



Bricsys®

Systemvariablen-Referenz

Produkt-Dokumentation



Bricsys®



Inhaltsverzeichnis

1.	Systemvariablen-Referenz	59
1.1	Systemvariable Datentypen	59
1.2	Speicherort der Systemvariablen	59
1.3	Bearbeiten von Systemvariablen	60
1.4	Suchen nach Variablen	60
2.		61
2.1	_QUADTABFLAGS Systemvariable	61
2.1.1	Quad Registerkarte Flags	61
2.2	_VERNUM Systemvariable	61
2.2.1	Versions Nummer	61
3.	2	62
3.1	2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable	62
3.1.1	2D-Abhängigkeit Flags	62
4.	3	63
4.1	3DCOMPAREMODE Systemvariable	63
4.1.1	Vergleich-Modus	63
4.2	3DOSMODE Systemvariable	63
4.2.1	3D-Objektfangmodus	63
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable	64
4.3.1	3D Fang Markierungs Farbe	64
5.	A	65
5.1	ACADLSPASDOC Systemvariable	65
5.1.1	on_start.lsp für jedes Dok.	65
5.2	ACADPREFIX Systemvariable	65
5.2.1	Programmordnerpfad (nur lesen)	65
5.3	ACADVER Systemvariable	65
5.3.1	Autocad Version	65
5.4	ACISHLRRESOLUTION Systemvariable	65
5.4.1	Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung	65
5.5	ACISOUTVER Systemvariable	66
5.5.1	Acis Ausgabeversion	66
5.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable	66
5.6.1	Adaptive Raster Schrittweite	66
5.7	AFLAGS Systemvariable	66
5.7.1	Attribut Optionen	66
5.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	67
5.8.1	Bruchlinien Kreuzungen erlauben	67
5.9	ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable	67
5.9.1	Zulässige Biegewinkel	67
5.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable	68
5.10.1	Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)	68
5.11	ALLOWTABMOVE Systemvariable	68
5.11.1	Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)	68
5.12	ALLOWTABSPLIT Systemvariable	69
5.12.1	Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)	69
5.13	AMSYMSCALE Systemvariable	69
5.13.1	Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen	69



Inhaltsverzeichnis

5.14	ANGBASE Systemvariable	69
5.14.1	Winkelbasis	69
5.15	ANGDIR Systemvariable	70
5.15.1	Winkelrichtung	70
5.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable	70
5.16.1	Winkel Abtastintervall	70
5.17	ANNOALLVISIBLE Systemvariable	70
5.17.1	Beschriftungs Sichtbarkeit	70
5.18	ANNOAUTOSCALE Systemvariable	71
5.18.1	Beschriftungs Maßstab	71
5.19	ANNOMONITOR Systemvariable	71
5.19.1	Beschriftungsmonitor	71
5.20	ANNOTATEDWG Systemvariable	72
5.20.1	Beschriftungs Zeichnung	72
5.21	ANTIALIASRENDER Systemvariable	72
5.21.1	Anti-Aliasing Stärke für das Render	72
5.22	ANTIALIASSCREEN Systemvariable	73
5.22.1	Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht	73
5.23	APBOX Systemvariable	73
5.23.1	Objektfang-Öffnungsbox	73
5.24	APERTURE Systemvariable	74
5.24.1	Empfindlichkeit des Objektfangs	74
5.25	ARCTESSELLATION Systemvariable	74
5.25.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	74
5.26	ARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable	75
5.26.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	75
5.27	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable	75
5.27.1	Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements	75
5.28	AREA Systemvariable	75
5.28.1	Fläche (Nur lesen)	75
5.29	AREAPREC Systemvariable	76
5.29.1	Flächen Präzision	76
5.30	AREAUNITS Systemvariable	76
5.30.1	Flächen Einheiten	76
5.31	ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable	77
5.31.1	Assoziative Reihen	77
5.32	ARRAYEDITSTATE Systemvariable	77
5.32.1	Reihe Bearbeitungs Zustand	77
5.33	ARRAYTYPE Systemvariablen	77
5.33.1	Reihen Typ	77
5.34	ATTDIA Systemvariabel	78
5.34.1	Attribut Dialog	78
5.35	Systemvariable ATTFULLUPDATE	78
5.35.1	Attribute beim Bearbeiten eines Blockparameters zurücksetzen	78
5.36	ATTMODE Systemvariable	78
5.36.1	Attribut Anzeige Modus	78
5.37	ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen	79
5.37.1	Griff Anziehungs Entfernung	79



Inhaltsverzeichnis

5.38	ATTREQ Systemvariable	79
5.38.1	Standard Einfüge-Einstellungen	79
5.39	AUDITCTL Systemvariablen	80
5.39.1	Prüfungs Steuerung	80
5.40	AUDITERORRCOUNT Systemvariable	80
5.40.1	Anzahl der Prüffehler (nur lesen)	80
5.41	AUNITS Systemvariablen	80
5.41.1	Winkel Einheitstyp	80
5.42	AUPREC Systemvariable	81
5.42.1	Winkel Einheits Präzision	81
5.43	AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable	81
5.43.1	Autovervollständigung Verzögerung	81
5.44	AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable	82
5.44.1	Auto Vervollständigungs-Modus	82
5.45	AUTOMATICCONNECTION Systemvariable	82
5.45.1	Automatische Verbindung	82
5.46	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable	82
5.46.1	Automatisches Verhalten von Treppenschnitten	82
5.47	AUTOMATICTEES Systemvariable	83
5.47.1	Automatische T-Stücke	83
5.48	AUTOMENULOAD Systemvariable	83
5.48.1	Automatisches Laden des Menüs (veraltet)	83
5.49	AUTORESETSCALES Systemvariable	84
5.49.1	Bereinige nicht verwendete Maßstäbe	84
5.50	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	84
5.50.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern	84
5.51	AUTOSNAP Systemvariable	85
5.51.1	AutoFang	85
5.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable	85
5.52.1	Auto Spur Vektor Farbe	85
5.53	AUTOVPFITTING Systemvariable	85
5.53.1	Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern	85
6.	B	87
6.1	BACKGROUNDPLOT Systemvariable	87
6.1.1	Hintergrund Plotten	87
6.2	BACKZ Systemvariable	87
6.2.1	Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand	87
6.3	BASEFILE Systemvariable	87
6.3.1	Vorlage	87
6.4	BCFSOURCEURL Systemvariable	88
6.4.1	BCF Quell-URL	88
6.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable	88
6.5.1	Stücklisten Standards	88
6.6	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable	88
6.6.1	Pfad für Standardeigenschaften	88
6.7	BIMMATCHPROP Systemvariable	89
6.7.1	BIM Eigenschaften anpassen	89
6.8	BIMOSMODE Systemvariable	89



Inhaltsverzeichnis

6.8.1	BIM Fang Modus	89
6.9	BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable	90
6.9.1	Profil Standards	90
6.10	BINDTYPE Systemvariable	90
6.10.1	XRef Bindungs Typ	90
6.11	BKGCOLOR Systemvariable	90
6.11.1	Hintergrundfarbe	90
6.12	BKGCOLORPS Systemvariable	91
6.12.1	Papierbereich Hintergrund Farbe	91
6.13	BLIPMODE Systemvariable	91
6.13.1	Markier Modus	91
6.14	BLOCKEDITLOCK Systemvariable	92
6.14.1	Block Editor Sperre	92
6.15	BLOCKEDITOR Systemvariable	92
6.15.1	Block Editor	92
6.16	BLOCKIFYMODE Systemvariable	92
6.16.1	Blockify Einstellungen	92
6.17	BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable	93
6.17.1	Blockify Toleranz	93
6.18	BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable	93
6.18.1	Block Detaillierungsgrad	93
6.19	BLOCKSPATH Systemvariable	94
6.19.1	Block Pfad	94
6.20	BMAUTOUPDATE Systemvariable	94
6.20.1	Externe Komponenten aktualisieren	94
6.21	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLS Systemvariable	94
6.21.1	Behandlung unzulässiger Symbole	94
6.22	BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable	95
6.22.1	BMFORM Vorlagen-Pfad	95
6.23	BMUPDATEMODE Systemvariable	95
6.23.1	Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus	95
6.24	BOMFILTERSETTINGS Systemvariable	95
6.24.1	Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters	95
6.25	BOMPROPERTYSET Systemvariable	96
6.25.1	Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz	96
6.26	BOMTEMPLATE Systemvariable	96
6.26.1	Standard Vorlage	96
6.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable	97
6.27.1	Standardhöhe der Miniaturansicht, px	97
6.28	BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable	97
6.28.1	Standardbreite der Miniaturansicht, px	97
6.29	BOUNDARYCOLOR Systemvariable	97
6.29.1	Erkannte Umgrenzungs Farbe	97
6.30	BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable	98
6.30.1	Bsyslib Kopie überschreiben	98
6.31	BVMODE Systemvariable	98
6.31.1	Sichtbarkeitsmodus des Blocks (nur lesen)	98



Inhaltsverzeichnis

7.	C	99
7.1	CACHELAYOUT Systemvariable	99
7.1.1	Cache-Layout	99
7.2	CAMERADISPLAY Systemvariable	99
7.2.1	Kamera Anzeige	99
7.3	CAMERAHEIGHT Systemvariable	99
7.3.1	Kamera Höhe	99
7.4	CANNOSCALE Systemvariable	100
7.4.1	Beschriftungsskalierungs Name	100
7.5	CANNOSCALEVALUE Systemvariable	100
7.5.1	Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)	100
7.6	CDATE Systemvariable	100
7.6.1	Kalenderdatum (nur lesen)	100
7.7	CECOLOR Systemvariable	100
7.7.1	Objektfarbe	100
7.8	CELTSCALE Systemvariable	101
7.8.1	Objekt Linientyp Skalierung	101
7.9	CELTYPE Systemvariable	101
7.9.1	Objekt-Linientyp	101
7.10	CELWEIGHT Systemvariable	101
7.10.1	Objekt Linienstärke	101
7.11	CENTERCROSSGAP Systemvariable	102
7.11.1	Mittenmarkierung Kreuzspalt	102
7.12	CENTERCROSSSIZE Systemvariable	102
7.12.1	Mittenmarkierung Kreuzgröße	102
7.13	CENTEREXE Systemvariable	103
7.13.1	Länge der Mittellinienverlängerung	103
7.14	CENTERLAYER Systemvariable	103
7.14.1	Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie	103
7.15	CENTERLTSCALE Systemvariable	104
7.15.1	Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	104
7.16	CENTERLTYPE Systemvariable	104
7.16.1	Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie	104
7.17	CENTERLTYPEFILE Systemvariable	104
7.17.1	Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie	104
7.18	CENTERMARKEXE Systemvariable	105
7.18.1	Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	105
7.19	CETRANSPARENCY Systemvariable	105
7.19.1	Transparenz	105
7.20	CHAMFERA Systemvariable	106
7.20.1	Fase erster Abstand	106
7.21	CHAMFERB Systemvariable	106
7.21.1	Fase zweiter Abstand	106
7.22	CHAMFERC Systemvariable	106
7.22.1	Fasen Länge	106
7.23	CHAMFERD Systemvariable	106
7.23.1	Fasen Winkel	106
7.24	CHAMMODE Systemvariable	107



Inhaltsverzeichnis

7.24.1	Fasen Modus	107
7.25	MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable	107
7.25.1	Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist	107
7.26	CIRCLERAD Systemvariable	108
7.26.1	Kreis Radius	108
7.27	CIVILASSOCIATIVITY Systemvariable	108
7.27.1	Assoziativität	108
7.28	CLAYER Systemvariable	109
7.28.1	Aktueller Layer	109
7.29	CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable	109
7.29.1	Optionen für das Bildschirm bereinigen	109
7.30	CLEANSCREENSTATE Systemvariable	109
7.30.1	Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)	109
7.31	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	110
7.31.1	Zwischenablage DWG Format	110
7.32	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	110
7.32.1	Zwischenablage Formate	110
7.33	CLIPROMPTLINES Systemvariable	111
7.33.1	Zeilen anzeigen	111
7.34	CLISTATE Systemvariable	111
7.34.1	Befehlszeilenstatus (nur lesen)	111
7.35	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	112
7.35.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen	112
7.36	CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable	112
7.36.1	Cloud-Download-Pfad	112
7.37	CLOUDLOG Systemvariable	112
7.37.1	Cloud Protokoll	112
7.38	CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable	113
7.38.1	Cloud Protokoll ausführlich	113
7.39	CLOUDONMODIFIED Systemvariable	113
7.39.1	Cloud auf geänderte	113
7.40	CLOUDSERVER Systemvariable	114
7.40.1	Cloud Server	114
7.41	CLOUDSSOSCOPE Systemvariable	114
7.41.1	Cloud SSO Gültigkeitsbereiche	114
7.42	CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable	114
7.42.1	Cloud SSO Kunden-ID	114
7.43	CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable	115
7.43.1	Cloud temporärer Ordner	115
7.44	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable	115
7.44.1	Cloud Abhängigkeiten hochladen	115
7.45	CMATERIAL Systemvariable	115
7.45.1	Aktuelles Material	115
7.46	CMDACTIVE Systemvariable	116
7.46.1	Aktiver Befehl (nur lesen)	116
7.47	CMDDIA Systemvariable	116
7.47.1	Befehls Dialoge	116
7.48	CMDECHO Systemvariable	117



Inhaltsverzeichnis

7.48.1	Befehlsprotokoll	117
7.49	CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable	117
7.49.1	Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten	117
7.50	CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable	117
7.50.1	Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe	117
7.51	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable	118
7.51.1	Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls	118
7.52	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable	118
7.52.1	Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung	118
7.53	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable	118
7.53.1	Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls	118
7.54	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable	119
7.54.1	Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile	119
7.55	CMDLINEFONTNAME Systemvariable	119
7.55.1	Befehlszeile Schriftart Namen	119
7.56	CMDLINEFONTSIZE Systemvariable	119
7.56.1	Befehlszeile Schriftgröße	119
7.57	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	120
7.57.1	Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv	120
7.58	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	120
7.58.1	Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv	120
7.59	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable	121
7.59.1	Befehlszeilenrahmen TEXTBLD	121
7.60	CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable	121
7.60.1	Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten	121
7.61	CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable	121
7.61.1	Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe	121
7.62	CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable	122
7.62.1	Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe	122
7.63	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable	122
7.63.1	Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe	122
7.64	CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable	122
7.64.1	Befehlszeile Mini-Schweberahmen	122
7.65	CMDLNTEXT Systemvariable	123
7.65.1	Befehlszeilen Präfix	123
7.66	CMDNAMES Systemvariable	123
7.66.1	Aktiver Befehlsname (nur lesen)	123
7.67	CMLEADERSTYLE Systemvariable	123
7.67.1	Mehrfachführungsstil	123
7.68	CMLJUST Systemvariable	124
7.68.1	Multilinen Ausrichtung	124
7.69	CMLSCALE Systemvariable	124
7.69.1	Multilinen Skalierung	124
7.70	CMLSTYLE Systemvariable	124
7.70.1	Multilinen Stil	124
7.71	CMPCLRMIS Systemvariable	125
7.71.1	Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH	125
7.72	CMPCLRMOD1 Systemvariable	125



Inhaltsverzeichnis

7.72.1	Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH	125
7.73	CMPCLRMOD2 Systemvariable	125
7.73.1	Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH	125
7.74	CMPCLRNEW Systemvariable	126
7.74.1	Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus	126
7.75	CMPDIFFLIMIT Systemvariable	126
7.75.1	Maximale Anzahl von Objekten - DWGCOMPARE	126
7.76	CMPFADECTL Systemvariable	126
7.76.1	Ausblenden - DWGVERGLEICH	126
7.77	CMPLOG Systemvariable	127
7.77.1	Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH	127
7.78	COLORBOOKPATH Systemvariable	127
7.78.1	Suchpfad für Farbbuch-Dateien	127
7.79	COLORPICKBOX Systemvariable	127
7.79.1	Farbe der Pickbox	127
7.80	COLORTHEME Systemvariable	128
7.80.1	Benutzeroberfläche Farbschema	128
7.81	COLORX Systemvariable	128
7.81.1	X Achsen Farbe	128
7.82	COLORY Systemvariable	129
7.82.1	Y Achsen Farbe	129
7.83	COLORZ Systemvariable	129
7.83.1	Z Achsen Farbe	129
7.84	COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable	129
7.84.1	COM Acad Kompatibilität	129
7.85	COMBINETEXTMODE Systemvariable	130
7.85.1	Optionen für COMBINETEXTMODE	130
7.86	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable	130
7.86.1	Import und Export im Hintergrund durchführen	130
7.87	COMPASS Systemvariable	131
7.87.1	Kompass	131
7.88	COMPONENTSCONFIG Systemvariable	131
7.88.1	Konfiguration des Panels Bibliothek	131
7.89	COMPONENTSPATH Systemvariable	131
7.89.1	Bibliothek Verzeichnis Pfad	131
7.90	CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable	132
7.90.1	Abhängigkeitsanzeige	132
7.91	CONTINUOUSMOTION Systemvariable	132
7.91.1	Kontinuierliche Bewegung	132
7.92	CONVERTODMAX Systemvariable	132
7.92.1	Maximaler Multiplikator für den Außendurchmesser	132
7.93	CONVERTODMIN Systemvariable	133
7.93.1	Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser	133
7.94	CONVERTTHMAX Systemvariable	133
7.94.1	Maximaler Multiplikator für die Stärke	133
7.95	CONVERTTHMIN Systemvariable	133
7.95.1	Minimaler Multiplikator für die Stärke	133
7.96	COORDS Systemvariable	134



Inhaltsverzeichnis

7.96.1	Koordinaten	134
7.97	COPYMODE Systemvariable	134
7.97.1	Kopier Modus	134
7.98	CPLOTSTYLE Systemvariable	134
7.98.1	Aktueller Plotstil	134
7.99	CPROFILE Systemvariable	135
7.99.1	Aktuelles Profil (nur lesen)	135
7.100	CRASHREPORTSENDING Systemvariable	135
7.100.1	Absturzbericht senden (Windows)	135
7.101	CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable	136
7.101.1	Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly	136
7.102	CREATESKETCHFEATURE Systemvariable	136
7.102.1	Skizzenbasierte Feature (experimentell)	136
7.103	CREATEVIEWPORTS Systemvariable	137
7.103.1	Automatische AFenster-Erstellung	137
7.104	CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable	137
7.104.1	Fadenkreuz Rendering Modus	137
7.105	CROSSINGAREACOLOR Systemvariable	138
7.105.1	Kreuzender-Bereich Farbe	138
7.106	CTAB Systemvariabel	138
7.106.1	Aktuelle Registerkarte	138
7.107	CTABLESTYLE Systemvariable	138
7.107.1	Aktueller Tabellen-Stil	138
7.108	CTRL3DMOUSE Systemvariable	139
7.108.1	3D-Maus-Modus	139
7.109	CTRLMOUSE Systemvariable	139
7.109.1	Maus Kurztasten	139
7.110	CTRLMBUTTON Systemvariable	140
7.110.1	Mittelklick	140
7.111	CURSORSIZE Systemvariable	140
7.111.1	Fadenkreuzgröße	140
7.112	CVPORT Systemvariable	140
7.112.1	Aktuelles Ansichtsfenster	140
7.113	CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable	141
7.113.1	Aktueller Versionskontroll-Pfad	141
8.	D	142
8.1	DATACOLLECTION Systemvariable	142
8.1.1	Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten	142
8.2	DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable	142
8.2.1	Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)	142
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable	143
8.3.1	Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)	143
8.4	Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS	143
8.4.1	Optionen für die Datenerfassung	143
8.5	DATALINKNOTIFY Systemvariable	144
8.5.1	Benachrichtigungen für Datenverbindungen	144
8.6	DATE Systemvariable	144
8.6.1	Aktuelles Datum (nur lesen)	144



Inhaltsverzeichnis

8.7	DBCSTATE Systemvariable	144
8.7.1	DbVerbindung Status	144
8.8	DBLCLKEDIT Systemvariable	145
8.8.1	Doppel-Klick Bearbeitung	145
8.9	DBMOD Systemvariable	145
8.9.1	Änderungsstatus (Nur Lesen)	145
8.10	DCTCUST Systemvariable	145
8.10.1	Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis	145
8.11	DCTMAIN Systemvariable	146
8.11.1	Haupt-Rechtschreibwörterbuch	146
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable	146
8.12.1	Standard Bsyslib imperial	146
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable	146
8.13.1	Standard Bsyslib metrisch	146
8.14	DEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable	147
8.14.1	Standardkurventyp für horizontale Trassierung	147
8.15	DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable	147
8.15.1	Standardkurventyp für vertikale Achsen	147
8.16	DEFAULTLIGHTING Systemvariable	147
8.16.1	Standard-Beleuchtung	147
8.17	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable	148
8.17.1	Standard Licht Schatten Unschärfe	148
8.18	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable	148
8.18.1	Vorgabe für neue Plan Vorlage	148
8.19	DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable	148
8.19.1	Standard-Plotstiltabelle	148
8.20	DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable	149
8.20.1	Vorgabe Raumhöhe	149
8.21	DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable	149
8.21.1	Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen	149
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable	149
8.22.1	Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück	149
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable	150
8.23.1	Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)	150
8.24	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable	150
8.24.1	Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)	150
8.25	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable	150
8.25.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	150
8.26	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable	151
8.26.1	Standard-Stil für Rohr-Segment	151
8.27	DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable	151
8.27.1	Standard-Stil für Rohr-T-Stück	151
8.28	DEFLPLSTYLE Systemvariable	151
8.28.1	Vorgabe Layer Plot-Stil	151
8.29	DEFPLSTYLE Systemvariable	152
8.29.1	Vorgabe Objekt Plotstil	152
8.30	DELETEINTERFERENCE Systemvariable	152
8.30.1	Kollisionen löschen	152



Inhaltsverzeichnis

8.31	DELETETOOL Systemvariable_____	152
8.31.1	Werkzeug löschen_____	152
8.32	DELOBJ Systemvariable_____	153
8.32.1	Quellobjekt löschen_____	153
8.33	DEMANDLOAD Systemvariable_____	154
8.33.1	Auf Bedarf laden_____	154
8.34	DETAILSPATH Systemvariable_____	154
8.34.1	Details Verzeichnispfad_____	154
8.35	DGNEXPXREFMODE Systemvariable_____	154
8.35.1	Exportkonvertierung von XRefs_____	154
8.36	DGNFRAME Systemvariable_____	155
8.36.1	DGN-Rahmen_____	155
8.37	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable_____	155
8.37.1	2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus_____	155
8.38	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable_____	156
8.38.1	2D Ellipsen Importmodus_____	156
8.39	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable_____	156
8.39.1	2D Polygon Importmodus_____	156
8.40	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable_____	157
8.40.1	3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus_____	157
8.41	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable_____	157
8.41.1	3D-Ellipsen Importmodus_____	157
8.42	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable_____	157
8.42.1	3D-Objekt Importmodus_____	157
8.43	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable_____	158
8.43.1	3D-Polygon Importmodus_____	158
8.44	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable_____	158
8.44.1	Bemaßungs Assoziationen auflösen_____	158
8.45	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable_____	159
8.45.1	DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln_____	159
8.46	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable_____	159
8.46.1	Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen_____	159
8.47	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable_____	160
8.47.1	Ungenutzte Ressourcen löschen_____	160
8.48	DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable_____	160
8.48.1	Textknoten auflösen_____	160
8.49	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable _____	160
8.49.1	Aktives Modell in den Modelbereich importieren_____	160
8.50	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS Systemvariable_____	161
8.50.1	Texte als MTexte importieren_____	161
8.51	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable_____	161
8.51.1	Unsichtbare Elemente importieren_____	161
8.52	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable_____	162
8.52.1	Papierbereich Modelle importieren_____	162
8.53	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable_____	162
8.53.1	Ansichtsindex importieren_____	162
8.54	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT Systemvariable_____	163
8.54.1	Bemaßungen nach dem Import neu berechnen_____	163



Inhaltsverzeichnis

8.55	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable	163
8.55.1	Symbolik Ressourcendateien	163
8.56	DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable	163
8.56.1	Importmodus für externe Referenzen	163
8.57	DGNOSNAP Systemvariable	164
8.57.1	DGN Objektfang	164
8.58	DIASAT Systemvariable	164
8.58.1	Dialog Status	164
8.59	DIMADEC Systemvariable	165
8.59.1	Bemaßungswinkel Präzision	165
8.60	DIMALT Systemvariable	165
8.60.1	Alt Einheiten	165
8.61	DIMALTD Systemvariable	165
8.61.1	Alt Präzision	165
8.62	DIMALTF Systemvariable	166
8.62.1	Alt Multiplikator	166
8.63	DIMALTRND Systemvariable	166
8.63.1	Alt Rundung	166
8.64	DIMALTTD Systemvariable	166
8.64.1	Alt Toleranz Präzision	166
8.65	DIMALTTZ Systemvariable	167
8.65.1	Alt Toleranz Nullen unterdrücken	167
8.66	DIMALTU Systemvariable	167
8.66.1	Alt Einheitstyp	167
8.67	DIMALTZ Systemvariable	168
8.67.1	Alt Nullen unterdrücken	168
8.68	DIMANNO Systemvariable	168
8.68.1	Stil ist Beschriftung (nur lesen)	168
8.69	DIMAPOST Systemvariable	169
8.69.1	Alt Einheiten Präfix/Suffix	169
8.70	DIMARCSYM Systemvariable	169
8.70.1	Bogen Längen Symbol	169
8.71	DIMASO Systemvariable	169
8.71.1	Assoziativität (veraltet)	169
8.72	DIMASSOC Systemvariable	170
8.72.1	Assoziativität	170
8.73	DIMASZ Systemvariable	170
8.73.1	Endsymbol-Größe	170
8.74	DIMATFIT Systemvariable	170
8.74.1	Endsymbol und Textanpassung	170
8.75	DIMAUNIT Systemvariable	171
8.75.1	Bemaßungswinkel Einheiten	171
8.76	DIMAZIN Systemvariable	171
8.76.1	Unterdrückt Winkel Nullen	171
8.77	DIMBLK Systemvariable	172
8.77.1	Endsymbol	172
8.78	DIMBLK1 Systemvariable	172
8.78.1	Endsymbol 1	172



Inhaltsverzeichnis

8.79	DIMBLK2 Systemvariable	172
8.79.1	Endsymbol 2	172
8.80	DIMCEN Systemvariable	173
8.80.1	Zentrumsmarke	173
8.81	DIMCLRD Systemvariable	173
8.81.1	Bemaßungslinien Farbe	173
8.82	DIMCLRE Systemvariable	173
8.82.1	Hilfslinie Farbe	173
8.83	DIMCLRT Systemvariable	174
8.83.1	Textfarbe	174
8.84	DIMDEC Systemvariable	174
8.84.1	Bemaßungspräzision	174
8.85	DIMDLE Systemvariable	175
8.85.1	Bem Hilfslinien Verlängerung	175
8.86	DIMDLI Systemvariable	175
8.86.1	Bemaßungsbasislinien Abstand	175
8.87	DIMDSEP Systemvariable	175
8.87.1	Dezimaltrenner	175
8.88	DIMEXE Systemvariable	175
8.88.1	Hilfslinie Erw	175
8.89	DIMEXO Systemvariable	176
8.89.1	Hilfslinie Abstand	176
8.90	DIMFIT Systemvariable	176
8.90.1	Maßtext anpassen (veraltet)	176
8.91	DIMFRAC Systemvariable	176
8.91.1	Bruch Typ	176
8.92	DIMFXL Systemvariable	177
8.92.1	Hilfslinie feste Länge	177
8.93	DIMFXLON Systemvariable	177
8.93.1	Hilfslinie fest	177
8.94	DIMGAP Systemvariable	177
8.94.1	Text Abstand	177
8.95	DIMJOGANG Systemvariable	178
8.95.1	Ausklümmung Winkel	178
8.96	DIMJUST Systemvariable	178
8.96.1	Text Position Horizontal	178
8.97	DIMLAYER Systemvariable	179
8.97.1	Standard-Layer für neue Bemaßungen	179
8.98	DIMLDRBLK Systemvariable	179
8.98.1	Führungsendsymbol	179
8.99	DIMLFAC Systemvariable	179
8.99.1	Bemaßungsskalierung linear	179
8.100	DIMLIM Systemvariable	180
8.100.1	Toleranz Methode	180
8.101	DIMLTEx1 Systemvariable	180
8.101.1	Hilfslinie 1 Linientyp	180
8.102	DIMLTEx2 Systemvariable	180
8.102.1	Hilfslinie 2 Linientyp	180



Inhaltsverzeichnis

8.103	DIMLTYPE Systemvariable	180
8.103.1	Bemaßungslinien-Typ	180
8.104	DIMLUNIT Systemvariable	181
8.104.1	Bemaßungseinheiten	181
8.105	DIMLWD Systemvariable	181
8.105.1	Bemaßungslinie LS	181
8.106	DIMLWE Systemvariable	182
8.106.1	Hilfslinie LS	182
8.107	DIMMARKTYPE Systemvariable	182
8.107.1	Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung	182
8.108	DIMPOST Systemvariable	182
8.108.1	Bemaßung Präfix/Suffix	182
8.109	DIMRND Systemvariable	183
8.109.1	Bemaßungsrundung	183
8.110	DIMSAH Systemvariable	183
8.110.1	Endsymbole	183
8.111	DIMSCALE Systemvariable	184
8.111.1	Bemaßungsskalierung allgemein	184
8.112	DIMSD1 Systemvariable	184
8.112.1	Bemaßungslinie 1	184
8.113	DIMSD2 Systemvariable	184
8.113.1	Bemaßungslinie 2	184
8.114	DIMSE1 Systemvariable	185
8.114.1	Hilfslinie 1	185
8.115	DIMSE2 Systemvariable	185
8.115.1	Hilfslinie 2	185
8.116	DIMSHO Systemvariable	185
8.116.1	Bemaßung zeigen (veraltet)	185
8.117	DIMSOXD Systemvariable	186
8.117.1	Bemaßungslinie Innen	186
8.118	DIMSTYLE Systemvariable	186
8.118.1	Bemaßungsstil (nur lesen)	186
8.119	DIMTAD Systemvariable	186
8.119.1	Text Pos Vert	186
8.120	DIMTDEC Systemvariable	187
8.120.1	Toleranz Präzision	187
8.121	DIMTFAC Systemvariable	187
8.121.1	Toleranz Text Höhe	187
8.122	DIMTFILL Systemvariable	187
8.122.1	Text gefüllt	187
8.123	DIMTFILLCLR Systemvariable	188
8.123.1	Text Füllfarbe	188
8.124	DIMTIH Systemvariable	188
8.124.1	Text innen ausgerichtet	188
8.125	DIMTIX Systemvariable	189
8.125.1	Text innen	189
8.126	DIMTM Systemvariable	189
8.126.1	Untere Toleranzgrenze	189



Inhaltsverzeichnis

8.127	DIMTMOVE Systemvariable	189
8.127.1	Text Verschiebung	189
8.128	DIMTOFL Systemvariable	190
8.128.1	Bemaßungslinie Erzwungen	190
8.129	DIMTOH Systemvariable	190
8.129.1	Text außen ausgerichtet	190
8.130	DIMTOL Systemvariable	190
8.130.1	Toleranz Anzeige	190
8.131	DIMTOLJ Systemvariable	191
8.131.1	Toleranz Pos vert	191
8.132	DIMTP Systemvariable	191
8.132.1	Obere Toleranzgrenze	191
8.133	DIMTSZ Systemvariable	192
8.133.1	Bemaßungs Schrägstrich Größe	192
8.134	DIMTVP Systemvariable	192
8.134.1	Textversatz vertikal	192
8.135	DIMTXSTY Systemvariable	192
8.135.1	Text Stil	192
8.136	DIMTXT Systemvariable	193
8.136.1	Text Höhe	193
8.137	DIMTXTDIRECTION Systemvariable	193
8.137.1	Textrichtung	193
8.138	DIMTZIN Systemvariable	193
8.138.1	Toleranz Nullen unterdrücken	193
8.139	DIMUNIT Systemvariable	194
8.139.1	Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)	194
8.140	DIMUPT Systemvariable	194
8.140.1	Platziert Text manuell	194
8.141	DIMZIN Systemvariable	195
8.141.1	Unterdrückt Null Bemaßungen	195
8.142	DISPLAYAXES Systemvariable	195
8.142.1	Achsen anzeigen	195
8.143	DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable	196
8.143.1	Achsen anzeigen	196
8.144	DISPLAYSCALING Systemvariable	196
8.144.1	Automatische Anzeigeskalierung	196
8.145	DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable	196
8.145.1	Anzeige der Seiten und Enden	196
8.146	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable	197
8.146.1	Fang Markierungen in allen Ansichten	197
8.147	DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable	197
8.147.1	Fang Tooltips	197
8.148	DISPPAPERBKG Systemvariable	197
8.148.1	Papier Hintergrund	197
8.149	DISPPAPERMARGINS Systemvariable	198
8.149.1	Bedruckbarer Bereich	198
8.150	DISPSILH Systemvariable	198
8.150.1	Anzeige von Silhouettenkurven	198



Inhaltsverzeichnis

8.151	DISTANCE Systemvariable	199
8.151.1	Abstand	199
8.152	DMAUDITLEVEL Systemvariable	199
8.152.1	DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad	199
8.153	DMAUTOUPDATE Systemvariable	200
8.153.1	3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus	200
8.154	DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable	201
8.154.1	Verbindungstyp	201
8.155	DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable	201
8.155.1	DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion	201
8.156	DMRECOGNIZE Systemvariable	202
8.156.1	Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung	202
8.157	DOCKPRIORITY Systemvariable	202
8.157.1	Docking Priorität	202
8.158	DOCTABPOSITION Systemvariable	203
8.158.1	Registerkarten Position	203
8.159	DONUTID Systemvariable	203
8.159.1	Ring Innen-Durchmesser	203
8.160	DONUTOD Systemvariable	204
8.160.1	Ring Außen-Durchmesser	204
8.161	DRAGMODE Systemvariable	204
8.161.1	Objekte ziehen	204
8.162	DRAGMODEHIDE Systemvariable	204
8.162.1	Beim Ziehen ausblenden	204
8.163	DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable	205
8.163.1	Ziehen Unterbrechungs-Modus	205
8.164	DRAGOPEN Systemvariable	205
8.164.1	Ziehen öffnen	205
8.165	DRAGP1 Systemvariable	206
8.165.1	Regen-Zieh Rate	206
8.166	DRAGP2 Systemvariable	206
8.166.1	Schnell-Zieh Rate	206
8.167	DRAGSNAP Systemvariable	206
8.167.1	Fang für gezogene Objekte	206
8.168	DRAWINGPATH Systemvariable	207
8.168.1	Zeichnungs Pfad	207
8.169	DRAWINGVIEWASM Systemvariable	207
8.169.1	Baugruppen Optimierung	207
8.170	DRAWINGVIEWENTS Systemvariable	208
8.170.1	Zusätzliche Objekte	208
8.171	DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable	208
8.171.1	Zeichnungsansichts Flags	208
8.172	DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable	209
8.172.1	Zeichnungen Ansicht Voreinstellung	209
8.173	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable	209
8.173.1	Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten	209
8.174	DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable	209
8.174.1	Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht	209



Inhaltsverzeichnis

8.175	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable	210
8.175.1	Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung	210
8.176	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable	210
8.176.1	Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht	210
8.177	DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable	210
8.177.1	Qualität der Zeichnungsansichten	210
8.178	DRAWORDERCTL Systemvariable	211
8.178.1	Zeichenreihenfolge Steuerung	211
8.179	DWFFORMAT Systemvariable	211
8.179.1	Standard DWF Format	211
8.180	DWFFRAME Systemvariable	212
8.180.1	DWF-Rahmen	212
8.181	DWFOSNAP Systemvariable	212
8.181.1	DWF Objektfang	212
8.182	DWFVERSION system variable	212
8.182.1	DWF Version	212
8.183	DWGCHECK Systemvariable	213
8.183.1	Zeichnung überprüfen	213
8.184	DWGCODEPAGE Systemvariable	214
8.184.1	Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)	214
8.185	DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable	214
8.185.1	Zeichnungs-Anleitung	214
8.186	DWGNAME Systemvariable	214
8.186.1	Zeichnungsname (nur lesen)	214
8.187	DWGPREFIX Systemvariable	214
8.187.1	Zeichnungspräfix (Nur Lesen)	214
8.188	DWGTITLED Systemvariable	215
8.188.1	Zeichnungs Titel	215
8.189	DXEVAL Systemvariable	215
8.189.1	Daten-Extraktions-Update-Modus	215
8.190	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable	216
8.190.1	DXF Text-Ausrichtung anpassen	216
8.191	DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable	216
8.191.1	Dynamischer Abhängigkeits-Modus	216
8.192	DYNDIGRIP Systemvariable	216
8.192.1	Dynamische Bemaßungen anzeigen	216
8.193	DYNDIMAPERTURE Systemvariable	217
8.193.1	Dynamische Bemaßung Öffnung	217
8.194	DYNDIMCOLORHOT Systemvariable	217
8.194.1	Dynamische Bemaßung Hot-Farbe	217
8.195	DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable	218
8.195.1	Dynamische Bemaßung Hover-Farbe	218
8.196	DYNDIMDISTANCE Systemvariable	218
8.196.1	Dynamische Bemaßung Entfernung	218
8.197	DYNDIMLINETYPE Systemvariable	219
8.197.1	Dynamische Bemaßung Linientyp	219
8.198	DYNDIVIS Systemvariable	219
8.198.1	Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit	219



Inhaltsverzeichnis

8.199	DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable	219
8.199.1	Transparenz der dynamischen Eingabefelder	219
8.200	DYNMODE Systemvariable	220
8.200.1	Dynamischer Eingabe-Modus	220
8.201	DYNPICOORDS Systemvariable	220
8.201.1	Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe	220
9.	E	222
9.1	EDGEMODE Systemvariable	222
9.1.1	Kanten Modus	222
9.2	ELEVATION Systemvariable	222
9.2.1	Erhebung	222
9.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	223
9.3.1	Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie	223
9.4	ENABLEATTRACTION Systemvariable	223
9.4.1	Sensibilisierung der Griffe	223
9.5	ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable	223
9.5.1	Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund	223
9.6	ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable	224
9.6.1	Hyperlink Menü	224
9.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable	224
9.7.1	Hyperlink-Tooltip	224
9.8	ERRNO Systemvariable	224
9.8.1	Fehlernummer (nur lesen)	224
9.9	EXPERT Systemvariablen	225
9.9.1	Experte	225
9.10	EXPINSALIGN Systemvariable	225
9.10.1	Explorer einfügen ausgerichtet	225
9.11	EXPINSANGLE Systemvariable	226
9.11.1	Explorer einfügen Winkel	226
9.12	EXPINSFIXANGLE Systemvariable	226
9.12.1	Explorer einfügen fester Winkel	226
9.13	EXPINSFIXSCALE Systemvariable	226
9.13.1	Explorer einfügen feste Skalierung	226
9.14	EXPINSSCALE Systemvariable	227
9.14.1	Explorer einfügen Skalierung	227
9.15	EXPLMODE Systemvariable	227
9.15.1	Ursprung Modus	227
9.16	EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable	227
9.16.1	3D-PDF Schreiber	227
9.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable	228
9.17.1	ASAT/ASAB Writer	228
9.18	EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable	228
9.18.1	Version des ACIS Exportformats	228
9.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable	229
9.19.1	CATIA V4 Exportformat Version	229
9.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable	229
9.20.1	CATIA V5 Exportformat Version	229
9.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable	230



Inhaltsverzeichnis

9.21.1	Export Geometrie-Flags	230
9.22	EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable	231
9.22.1	Verdeckt liegende Bauteile	231
9.23	EXPORTMODELSPACE Systemvariable	231
9.23.1	Exportiere Modelbereich	231
9.24	EXPORTPAGESETUP Systemvariable	232
9.24.1	Exportieren der Seiten-Einrichtung	232
9.25	EXPORTPAPERSPACE Systemvariable	232
9.25.1	Exportiere Papierbereich	232
9.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable	233
9.26.1	Parasolid Export Format Version	233
9.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	234
9.27.1	Produkt Struktur	234
9.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable	234
9.28.1	STEP Exportversions Format	234
9.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable	234
9.29.1	Version des XCGM Exportformats	234
9.30	EXTMAX Systemvariable	235
9.30.1	Grenzen maximum (nur lesen)	235
9.31	EXTMIN Systemvariable	235
9.31.1	Grenzen minimum (nur lesen)	235
9.32	EXTNAMES Systemvariable	236
9.32.1	Erweiterte Namen	236
9.33	EXTRUDEINSIDE Systemvariable	236
9.34	EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable	237
9.34.1	Extrudieren nach außen	237
10.	F	238
10.1	FACETRATIO Systemvariable	238
10.1.1	Facetten Seitenverhältnis	238
10.2	FACETRES Systemvariable	238
10.2.1	Facetten Auflösung	238
10.3	FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable	238
10.3.1	FBX Export Kameras	238
10.4	FBXEXPORTENTITIES Systemvariable	239
10.4.1	FBX Export Objekte	239
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable	239
10.5.1	Fbx Objekte zum Exportieren	239
10.6	FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable	240
10.6.1	Fbx Export Lichter	240
10.7	FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable	240
10.7.1	FBX Export Materialien	240
10.8	FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable	240
10.8.1	FBX Export Texturen	240
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable	241
10.9.1	Fbx Export Texturen Pfad	241
10.10	FEATURECOLORS Systemvariable	241
10.10.1	Feature-Farben	241
10.11	FIELDDISPLAY Systemvariable	241



Inhaltsverzeichnis

10.11.1	Feldanzeige	241
10.12	FIELDEVAL Systemvariable	242
10.12.1	Feld erneuern Modus	242
10.13	FILEDIA Systemvariable	242
10.13.1	Datei Dialog	242
10.14	FILLETRAD Systemvariable	243
10.14.1	Abrundungs Radius	243
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable	243
10.15.1	Benachbarte Kehlnähte zusammenführen	243
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable	243
10.16.1	Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße	243
10.17	FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable	244
10.17.1	Standard Kehlnaht Z-Größe	244
10.18	FILLMODE Systemvariable	244
10.18.1	Ausfüll Modus	244
10.19	FITLINEFITARCMODE Systemvariable	245
10.19.1	AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus	245
10.20	FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable	245
10.20.1	Formstück Radius Typ	245
10.21	FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable	245
10.21.1	Formstück Radius Wert	245
10.22	FONTALT system variable	246
10.22.1	Alternative Schrift	246
10.23	FONTMAP Systemvariable	246
10.23.1	Schrift Zuordnungs Datei	246
10.24	FRAME Systemvariable	246
10.24.1	Rahmen	246
10.25	FRAMESELECTION Systemvariable	247
10.25.1	Rahmen Auswahl	247
10.26	FRONTZ Systemvariable	247
10.26.1	Vordere Abschnide Ebenen Abstand	247
10.27	FULLOPEN Systemvariable	247
10.27.1	Komplett geöffnet	247
11.	G	249
11.1	GEARTEETHNUMBER Systemvariable	249
11.1.1	Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrad	249
11.2	GENERATEASSOCATTRS Systemvariable	249
11.2.1	Assoziative Attribute generieren	249
11.3	GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable	249
11.3.1	Erzeugen von assoziativen Zeichnungen	249
11.4	GEOLATLONGFORMAT Systemvariable	250
11.4.1	Geografisches Breiten/Längen-Format	250
11.5	GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable	250
11.5.1	Geografische Marke Sichtbarkeit	250
11.6	GEOMRELATIONS Systemvariable	251
11.6.1	Indikation der geometrischen Beziehung	251
11.7	GETSTARTED Systemvariable	251
11.7.1	Jetzt starten	251



Inhaltsverzeichnis

11.8	GFANG Systemvariable	251
11.8.1	Farbverlauf Füllwinkel	251
11.9	GFCLR1 Systemvariable	252
11.9.1	Gradientenfüllung Primärfarbe	252
11.10	GFCLR2 Systemvariable	252
11.10.1	Gradientenfüllung Sekundärfarbe	252
11.11	GFCLRLUM system variable	252
11.11.1	Farbverlauf Füllgrad der Tönung	252
11.12	GFCLRSTATE Systemvariable	253
11.12.1	Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung	253
11.13	GFNAME Systemvariable	253
11.13.1	Gradienten Füllname	253
11.14	GFSHIFT Systemvariable	253
11.14.1	Gradienten Füllverschiebung	253
11.15	GLSWAPMODE Systemvariable	254
11.15.1	GL Swap-Modus	254
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable	254
11.16.1	Hintergrund Farbverlauf unten	254
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable	255
11.17.1	Hintergrund Farbverlauf mitte	255
11.18	GRADIENTCOLORTOP Systemvariable	255
11.18.1	Hintergrund Farbverlauf oben	255
11.19	GRADIENTMODE Systemvariable	255
11.19.1	Hintergrund Gradienten-Modus	255
11.20	GRIDAXISCOLOR Systemvariable	256
11.20.1	Rasternetzlinien Achsen Farbe	256
11.21	GRIDDISPLAY Systemvariable	256
11.21.1	Rasternetzlinien Anzeige	256
11.22	GRIDMAJOR Systemvariable	257
11.22.1	Haupt-Rasternetzlinien	257
11.23	GRIDMAJORCOLOR Systemvariable	257
11.23.1	Haupt-Rasternetzlinien Farbe	257
11.24	GRIDMINORCOLOR Systemvariable	257
11.24.1	Neben-Rasternetzlinien Farbe	257
11.25	GRIDMODE Systemvariable	258
11.25.1	Raster-Modus	258
11.26	GRIDSTYLE Systemvariable	258
11.26.1	Rasternetzlinien Stil	258
11.27	GRIDUNIT Systemvariable	259
11.27.1	Raster Einheit	259
11.28	GRIDXYZTINT Systemvariable	259
11.28.1	Rasternetzlinien XYZ Farbton	259
11.29	GRIPBLOCK Systemvariable	259
11.29.1	Griffe in Blöcken	259
11.30	GRIPCOLOR Systemvariable	260
11.30.1	Griff-Farbe	260
11.31	GRIPDYNCOLOR Systemvariable	260
11.31.1	Dynamische Griff Farbe	260



Inhaltsverzeichnis

11.32	GRIPHOT Systemvariable	260
11.32.1	Ausgewählte Griff Farbe	260
11.33	GRIPHOVER Systemvariable	261
11.33.1	Hover Griff Farbe	261
11.34	GRIPOBJLIMIT Systemvariable	261
11.34.1	Griff Objekt Grenzen	261
11.35	GRIPS Systemvariable	261
11.35.1	Griffe	261
11.36	GRIPSIZE Systemvariable	262
11.36.1	Griff-Größe	262
11.37	GRIPTIPS Systemvariable	262
11.37.1	Griff-Tipps	262
11.38	GSDEVICETYPE2D Systemvariable	263
11.38.1	2D Grafik Systemgerät	263
11.39	GSDEVICETYPE3D Systemvariable	263
11.39.1	3D Grafik Systemgerät	263
12.	H	264
12.1	HALOGAP Systemvariable	264
12.1.1	Halo Lücke	264
12.2	HANDLES Systemvariable	264
12.2.1	Publiziere Handles	264
12.3	HANDSEED Systemvariable	264
12.3.1	Handle Saat	264
12.4	HIDEPRECISION Systemvariable	265
12.4.1	Verdeckungs und Schattierungs Präzision	265
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable	265
12.5.1	Systemdrucker verbergen	265
12.6	HIDETEXT Systemvariable	265
12.6.1	Verdecke Text beim Verdecken	265
12.7	HIDEXREFSCALES Systemvariable	266
12.7.1	Blende XRef Maßstäbe aus	266
12.8	HIGHLIGHT Systemvariable	266
12.8.1	Hervorheben	266
12.9	HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable	266
12.9.1	Auswahl-Hervorhebungsfarbe	266
12.10	HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable	267
12.10.1	Auswahl Hervorhebungs Stil	267
12.11	HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable	267
12.11.1	Horizont Hintergrund	267
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable	268
12.12.1	Bodenhorizont	268
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable	268
12.13.1	Boden Ursprung	268
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable	268
12.14.1	Himmel hoch	268
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable	269
12.15.1	Himmel Horizont	269
12.16	HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable	269



Inhaltsverzeichnis

12.16.1	Himmel niedrig	269
12.17	HOTKEYASSISTANT Systemvariable	269
12.17.1	Hotkey-Assistent	269
12.18	HPANG Systemvariable	270
12.18.1	Schraffur Muster Winkel	270
12.19	HPANNOTATIVE Systemvariable	270
12.19.1	Schraffur mit Beschriftungs Maßstab	270
12.20	HPASSOC Systemvariable	270
12.20.1	Schraffur Muster Assoziativität	270
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable	271
12.21.1	Schraffur Hintergrund Standardfarbe	271
12.22	HPBOUND Systemvariable	271
12.22.1	Schraffur Muster Umgrenzung	271
12.23	HPBOUNDRETAIN Systemvariable	271
12.23.1	Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten	271
12.24	HPCOLOR Systemvariable	272
12.24.1	Schraffur Standard-Farbe	272
12.25	HPDOUBLE Systemvariable	272
12.25.1	Schraffur Muster Verdoppelung	272
12.26	HPDRAWORDER Systemvariable	272
12.26.1	Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge	272
12.27	HPGAPTOL Systemvariable	273
12.27.1	Schraffur Muster Lücken Toleranz	273
12.28	HPISLANDDETECTION Systemvariable	273
12.28.1	Schraffur-Muster Inselerkennung	273
12.29	HPLAYER Systemvariable	274
12.29.1	Vorgabe Layer für neue Schraffuren	274
12.30	HPLINETYPE Systemvariable	274
12.30.1	Schraffur Muster Linientyp	274
12.31	HPMAXAREAS Systemvariable	274
12.31.1	Füll-Modus für lichte Schraffuren	274
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable	275
12.32.1	Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur	275
12.33	HPNAME Systemvariable	275
12.33.1	Schraffur Muster Name	275
12.34	HPOBJWARNING Systemvariable	276
12.34.1	Warnung zu Schraffurmuster-Objekte	276
12.35	HPORIGIN Systemvariable	276
12.35.1	Schraffur Muster Ursprung	276
12.36	HPSCALE Systemvariable	276
12.36.1	Schraffur Muster Skalierung	276
12.37	HPSEPARATE Systemvariable	277
12.37.1	Schraffurmuster separate	277
12.38	HPSPACE Systemvariable	277
12.38.1	Schraffur Muster Abstand	277
12.39	HPTRANSPARENCY Systemvariable	277
12.39.1	Standard-Transparenz für neue Schraffuren	277
12.40	HYPERLINKBASE Systemvariable	278



Inhaltsverzeichnis

12.40.1	Hyperlink Basis	278
13.	I	279
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable	279
13.1.1	Exportieren mit eindeutigen GUIDs	279
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable	279
13.2.1	Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen	279
13.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable	279
13.3.1	Basismengen exportieren	279
13.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable	280
13.4.1	Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern	280
13.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable	280
13.5.1	Pfad der Export-Zuordnungs Datei	280
13.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable	280
13.6.1	Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente	280
13.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable	281
13.7.1	Export Profil-Schwerpunkt	281
13.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable	281
13.8.1	Geswepte Volumenkörper immer als BRep exportieren	281
13.9	IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable	281
13.9.1	Grad der Tessellierung	281
13.10	IFCEXPORTVALIDATEMODEL Systemvariable	282
13.10.1	IFC-Modellvalidierung anwenden (Beta)	282
13.11	IFCEXPORTVERIFYMODEL Systemvariable	282
13.11.1	IFC-Modellprüfung durchführen	282
13.12	IFCIMPORTBIMDATA Systemvariable	283
13.12.1	BIM Daten importieren	283
13.13	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES Systemvariable	283
13.13.1	BREP-Geometrie als Netze importieren	283
13.14	IFCIMPORTMAPPINGPATH Systemvariable	283
13.14.1	Pfad der Import-Zuordnungs Datei	283
13.15	IFCIMPORTMODELORIGIN Systemvariable	283
13.15.1	Modell Position importieren	283
13.16	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS Systemvariable	284
13.16.1	Parametrische Komponenten importieren	284
13.17	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS Systemvariable	284
13.17.1	IFC-Projektstruktur als XRefs importieren	284
13.18	IFCIMPORTSPACES Systemvariable	285
13.18.1	Importiere Bereiche	285
13.19	IFCIMPORTUSESUBDMESH Systemvariable	285
13.19.1	IFC-Netze als Unterteilungs-Netze importieren	285
13.20	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY Systemvariable	285
13.20.1	Import: Benutzung von Profilen aus Datenbanken mit entsprechender Geometrie	285
13.21	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable	286
13.21.1	Komplexe Kurven und Oberflächen tessellieren	286
13.22	IMAGECACHEFOLDER Systemvariable	286
13.22.1	Bild Disk-Cache Ordner	286
13.23	IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable	286
13.23.1	Maximale verwendeter Speicher	286



Inhaltsverzeichnis

13.24	IMAGEDISKCACHE Systemvariable	287
13.24.1	Bild Disk-Cache	287
13.25	IMAGEFRAME Systemvariable	287
13.25.1	Bild Rahmen	287
13.26	IMAGEHLT Systemvariable	287
13.26.1	Bild Hervorhebung	287
13.27	IMAGENOTIFY Systemvariable	288
13.27.1	Bild Benachrichtigung	288
13.28	IMPORTACISWITHBRICSCAD Systemvariable	288
13.28.1	ACIS-Import mit integriertem Importer	288
13.29	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable	289
13.29.1	Darstellung importieren	289
13.30	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable	289
13.30.1	Import von Kantenattributen Modus	289
13.31	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	290
13.31.1	Präferenz für Suchpfade	290
13.32	IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable	290
13.32.1	Creo-Konfiguration importieren	290
13.33	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	290
13.33.1	Alternative Such-Pfade	290
13.34	IMPORTIGESSTITCH Systemvariable	291
13.34.1	Heften durchführen	291
13.35	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	291
13.35.1	Präferenz für Suchpfade	291
13.36	IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable	292
13.36.1	Import von NX-Konfigurationen	292
13.37	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	292
13.37.1	Präferenz für Suchpfade	292
13.38	IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable	292
13.38.1	Darstellung importieren	292
13.39	IMPORTCOLORS Systemvariable	293
13.39.1	Farben übersetzen	293
13.40	IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable	293
13.40.1	Importiere vorhanden cui-Dateien	293
13.41	IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable	294
13.41.1	Verdeckt liegende Bauteile	294
13.42	IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable	294
13.42.1	Vereinfachung durchführen	294
13.43	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	295
13.43.1	Alternative Such-Pfade	295
13.44	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	295
13.44.1	Alternative Such-Pfade	295
13.45	IMPORTPMI Systemvariable	295
13.45.1	Produkt- und Fertigungsinformationen	295
13.46	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	296
13.46.1	Produktstruktur	296
13.47	IMPORTREPAIR Systemvariable	296
13.47.1	Repariere Modell beim Import	296



Inhaltsverzeichnis

13.48	IMPORTSIMPLIFY Systemvariable	297
13.48.1	Vereinfachung durchführen	297
13.49	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	297
13.49.1	Alternative Such-Pfade	297
13.50	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable	298
13.50.1	Präferenz für Suchpfade	298
13.51	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	298
13.51.1	Alternative Such-Pfade	298
13.52	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable	298
13.52.1	SolidWorks-Konfiguration importieren	298
13.53	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable	299
13.53.1	Darstellung importieren	299
13.54	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable	299
13.54.1	SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	299
13.55	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	300
13.55.1	Präferenz für Suchpfade	300
13.56	IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable	300
13.56.1	Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	300
13.57	IMPORTSTITCH Systemvariable	300
13.57.1	Heften durchführen	300
13.58	INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable	301
13.58.1	Plot-Stempel einschließen	301
13.59	INDEXCTL Systemvariable	301
13.59.1	Index Steuerung	301
13.60	INETLOCATION Systemvariable	302
13.60.1	Internet Seite	302
13.61	INSBASE Systemvariable	302
13.61.1	Einfügung Basispunkt	302
13.62	INSMODE Systemvariable	302
13.62.1	Einfügemodus automatisch	302
13.63	INSNAME Systemvariable	303
13.63.1	Einfüge Name	303
13.64	INSUNITS Systemvariable	303
13.64.1	Einfüge Einheiten	303
13.65	INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable	304
13.65.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle	304
13.66	INSUNITSDEFTARGET Systemvariable	305
13.66.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel	305
13.67	INSUNITSSCALING Systemvariable	306
13.67.1	Einfüguings Einheiten Skalierung	306
13.68	INTERFERECOLOR Systemvariable	307
13.68.1	Kollisions Farbe	307
13.69	INTERFERELAYER Systemvariable	307
13.69.1	Kollisions Layer	307
13.70	INTERFERENCELEVEL Systemvariable	307
13.70.1	Interferenz Prüfungs Niveau	307
13.71	INTERFEREOBJVS Systemvariable	308
13.71.1	Visueller Stil des Interferenzobjekts	308



Inhaltsverzeichnis

13.72	INTERFEREVPVS Systemvariable	308
13.72.1	Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil	308
13.73	INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable	309
13.73.1	Mindestlänge der Innenerhebung	309
13.74	INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable	309
13.74.1	Versatzabstand der Innenerhebung	309
13.75	INTERSECTEDENTITIES Systemvariable	309
13.76	INTERSECTIONCOLOR Systemvariable	310
13.76.1	Verschneidungs Farbe	310
13.77	INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable	310
13.77.1	Schnittpunkt Darstellung	310
13.78	ISAVEBAK Systemvariable	311
13.78.1	Inkrementales Backup speichern	311
13.79	ISAVEPERCENT Systemvariable	311
13.79.1	Speicher Prozent	311
13.80	ISOLINES Systemvariable	311
13.80.1	Isolinien	311
14.	L	313
14.1	LASTANGLE Systemvariable	313
14.1.1	Letzter Winkel (Nur lesen)	313
14.2	LASTPOINT Systemvariable	313
14.2.1	Letzter Punkt	313
14.3	LASTPROMPT Systemvariable	313
14.3.1	Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)	313
14.4	LATITUDE Systemvariable	313
14.4.1	Breitengrad	313
14.5	LAYERFILTEREXCESS Systemvariable	314
14.5.1	Layer Filter Überschreitung	314
14.6	LAYERPMODE Systemvariable	314
14.6.1	Layer Modus "vorheriger"	314
14.7	LAYLOCKFADECTL Systemvariable	315
14.7.1	Gesperrte Layer Ausblendregler	315
14.8	LAYOUTREGENCTL Systemvariable	315
14.8.1	Layout Regenerierungs Steuerung	315
14.9	LAYOUTTAB Systemvariable	315
14.9.1	Layout und Model Registerkarten	315
14.10	LEGACYCODESEARCH Systemvariable	316
14.10.1	Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)	316
14.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable	316
14.11.1	Abtastintervall für gerade Segmente	316
14.12	LENGTHUNITS Systemvariable	317
14.12.1	Längen Einheiten	317
14.13	LENLENGTH Systemvariable	317
14.13.1	Brennweite (Nur lesen)	317
14.14	LEVELOFDETAIL Systemvariable	317
14.14.1	Zusammenstellung Detaillierungsgrad	317
14.15	LICFLAGS Systemvariable	318
14.15.1	Lizenzierte Komponenten (nur lesen)	318



Inhaltsverzeichnis

14.16	LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable	318
14.16.1	Farbe für Licht-Glyphe	318
14.17	LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable	319
14.17.1	Licht Anzeige	319
14.18	LIGHTINGUNITS Systemvariable	319
14.18.1	Beleuchtungs Einheiten	319
14.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable	319
14.19.1	Farbe für Netz Licht Glyphe	319
14.20	LIMCHECK Systemvariable	320
14.20.1	Limiten prüfen	320
14.21	LIMMAX Systemvariable	320
14.21.1	Limiten maximum	320
14.22	LIMMIN Systemvariable	320
14.22.1	Limiten minimum	320
14.23	LINEARBRIGHTNESS Systemvariable	321
14.23.1	Lineare Helligkeit	321
14.24	LINEARCONTRAST Systemvariable	321
14.24.1	Linearer Kontrast	321
14.25	LINETYPE3DPLINE Systemvariable	321
14.25.1	Linientyp einer 3D-Polylinie	321
14.26	LISPINIT Systemvariable	322
14.26.1	LISP init	322
14.27	LOADMECHANICAL2D Systemvariable	322
14.27.1	Mechanical 2D-Editor	322
14.28	LOCALE Systemvariable	323
14.28.1	Gebietsschema (nur lesen)	323
14.29	LOCALROOTPREFIX Systemvariable	323
14.29.1	Lokales Root-Präfix (nur lesen)	323
14.30	LOCKUI Systemvariable	323
14.30.1	Elemente der Benutzeroberfläche sperren	323
14.31	LOFTANG1 Systemvariable	324
14.31.1	Loft Winkel 1	324
14.32	LOFTANG2 Systemvariable	325
14.32.1	Loft Winkel 2	325
14.33	LOFTMAG1 Systemvariable	325
14.33.1	Anheben Wölbungsgröße 1	325
14.34	LOFTMAG2 Systemvariable	326
14.34.1	Anheben Wölbungsgröße 2	326
14.35	LOFTNORMALS Systemvariable	327
14.35.1	Loft Normalen	327
14.36	LOFTPARAM Systemvariable	327
14.36.1	Loft Param	327
14.37	LOGFILEMODE Systemvariable	328
14.37.1	Log Datei Modus	328
14.38	LOGFILENAME Systemvariable	328
14.38.1	Name der Protokolldatei (nur lesen)	328
14.39	LOGFILEPATH Systemvariable	328
14.39.1	Log Datei Pfad	328



Inhaltsverzeichnis

14.40	Systemvariable LOGGEDINSTATUS_____	328
14.40.1	Angemeldet (nur lesen)_____	328
14.41	LOGINNAME Systemvariable_____	329
14.41.1	Login Name_____	329
14.42	LONGITUDE Systemvariable_____	329
14.42.1	Längengrad_____	329
14.43	LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable_____	329
14.43.1	BlickVon Richtungs Modus_____	329
14.44	LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable_____	330
14.44.1	BlickVon Rückmeldung_____	330
14.45	LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable_____	330
14.45.1	BlickVon Zoom Grenzen_____	330
14.46	LTGAPSELECTION Systemvariable_____	331
14.46.1	Auswahl der Linientyp-Lücke_____	331
14.47	LTSCALE Systemvariable_____	331
14.47.1	Linientypfaktor_____	331
14.48	LUNITS Systemvariable_____	331
14.48.1	Linearer Einheiten Typ_____	331
14.49	LUPREC Systemvariable_____	332
14.49.1	Lineare Einheiten Präzision_____	332
14.50	LWDEFAULT Systemvariable_____	332
14.50.1	Vorgabe Linienstärke_____	332
14.51	LWDISPLAY Systemvariable_____	333
14.51.1	Anzeige der Linienstärke_____	333
14.52	LWDISPSCALE Systemvariable_____	333
14.52.1	Anzeigeskalierung der Linienstärke_____	333
14.53	LWUNITS Systemvariable_____	334
14.53.1	Linienstärke Einheiten_____	334
15.	M_____	335
15.1	MACROREC Systemvariable_____	335
15.1.1	Makro Aufzeichnung_____	335
15.2	MAKEBAK Systemvariable_____	335
15.2.1	Backups erstellen (veraltet)_____	335
15.3	MANIPULATOR Systemvariable_____	335
15.3.1	Manipulator_____	335
15.4	MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable_____	336
15.4.1	Farbthema des Manipulators_____	336
15.5	MANIPULATORDURATION Systemvariable_____	337
15.5.1	Manipulator Dauer_____	337
15.6	MANIPULATORHANDLE Systemvariable_____	337
15.6.1	Manipulator Handle_____	337
15.7	MANIPULATORSIZE Systemvariable_____	337
15.7.1	Größe des Manipulators_____	337
15.8	MASSPREC Systemvariable_____	338
15.8.1	Massen Präzision_____	338
15.9	MASSPROPACCURACY Systemvariable_____	338
15.9.1	Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit_____	338
15.10	MASSUNITS Systemvariable_____	339



Inhaltsverzeichnis

15.10.1	Massen Einheiten	339
15.11	MAXACTVP Systemvariable	340
15.11.1	Maximale Anzahl aktiver AFenster	340
15.12	MAXHATCH Systemvariable	340
15.12.1	Maximum Schraffur Striche	340
15.13	MAXSORT Systemvariable	340
15.13.1	Maximale Sortierung	340
15.14	MAXTHREADS Systemvariable	341
15.14.1	Maximale Anzahl an Threads	341
15.15	MBSTATE Systemvariable	341
15.15.1	Mechanical Browser Status	341
15.16	MBUTTONPAN Systemvariable	342
15.16.1	Mittel Taste Pan	342
15.17	MEASUREINIT Systemvariable	342
15.17.1	Einheit initialisieren	342
15.18	MEASUREMENT Systemvariable	342
15.18.1	Einheiten	342
15.19	MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable	343
15.19.1	Mechanical 2D Speicherformat	343
15.20	MECHANICALBLOCKS Systemvariable	343
15.20.1	Mechanical Blöcke (experimentell)	343
15.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable	344
15.21.1	Mechanical Browser Optionen	344
15.22	MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable	344
15.22.1	Menüleiste	344
15.23	MENUCTL Systemvariable	345
15.23.1	Menü Steuerung	345
15.24	MENUECHO Systemvariable	345
15.24.1	Menü Echo	345
15.25	MENUNAME Systemvariable	346
15.25.1	Menü Name	346
15.26	MESHTYPE Systemvariable	346
15.26.1	Netz-Typ	346
15.27	MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable	346
15.27.1	Mittelklick schließen (Mac & Linux)	346
15.28	MILLISECS Systemvariable	347
15.28.1	Millisekunden (nur lesen)	347
15.29	MIRRHATCH Systemvariable	347
15.29.1	Schraffur-Muster Spiegelung	347
15.30	MIRRTEXT Systemvariable	347
15.30.1	Text spiegeln	347
15.31	MLEADERSCALE Systemvariable	348
15.31.1	Mehrfachführungs Skalierung	348
15.32	MODEMACRO Systemvariable	348
15.32.1	Makro Modus	348
15.33	MSLTSCALE Systemvariable	348
15.33.1	Modelbereich Linientypfaktor	348
15.34	MSOLESCALE Systemvariable	349



Inhaltsverzeichnis

15.34.1	Modelbereich OLE Skalierung	349
15.35	MTEXTCOLUMN Systemvariable	349
15.35.1	Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung	349
15.36	MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable	350
15.36.1	Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor	350
15.37	MTEXTED Systemvariable	350
15.37.1	Mehrzeiliger-Text-Editor	350
15.38	MTEXTFIXED Systemvariable	350
15.38.1	Mehrzeiliger Text festgelegt	350
15.39	MTEXTTOOLBAR Systemvariable	351
15.39.1	MText Formatierungs Werkzeugkasten	351
15.40	MTFLAGS Systemvariable	351
15.40.1	Multi-Threading Flags	351
15.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable	352
15.41.1	BimMehrfachWahl Winkeltoleranz	352
15.42	MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable	352
15.42.1	MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)	352
16.	N	353
16.1	NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable	353
16.1.1	BlickVon Anzeige	353
16.2	NAVVCUBELOCATION Systemvariable	353
16.2.1	BlickVon Standort	353
16.3	NAVVCUBEOPACITY Systemvariable	354
16.3.1	BlickVon Deckkraft	354
16.4	NAVVCUBEORIENT Systemvariable	354
16.4.1	BlickVon Orientierung	354
16.5	NEARESTDISTANCE Systemvariable	354
16.5.1	Nächstgelegene Entfernung	354
16.6	NOMUTT Systemvariable	355
16.6.1	Keine Nachrichten	355
16.7	NORTHDIRECTION Systemvariable	356
16.7.1	Nord Richtung	356
17.	O	357
17.1	OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable	357
17.1.1	Objekt Isolations Modus	357
17.2	OBSCUREDColor Systemvariable	357
17.2.1	Ausgeblendete Farbe	357
17.3	OBSCUREDType Systemvariable	358
17.3.1	Ausgeblendeter Linientyp	358
17.4	OFFSETDIST Systemvariable	358
17.4.1	Abstand Entfernung	358
17.5	OFFSETERASE Systemvariable	359
17.5.1	Versetz löschen	359
17.6	OFFSETGAPType Systemvariable	359
17.6.1	Versetz Lücken Typ	359
17.7	OLEFRAME Systemvariable	360
17.7.1	OLE-Rahmen	360
17.8	OLEHIDE Systemvariable	360



Inhaltsverzeichnis

17.8.1	OLE verdecken	360
17.9	OLEQUALITY Systemvariable	360
17.9.1	OLE Qualität	360
17.10	OLESTARTUP Systemvariable	361
17.10.1	OLE Start	361
17.11	OPMSTATE Systemvariable	361
17.11.1	Status der Eigenschaftenleiste (nur lesen)	361
17.12	ORBITAUTOTARGET Systemvariable	362
17.12.1	Orbit Auto-Ziel	362
17.13	ORTHOMODE Systemvariable	362
17.13.1	Ortho Modus	362
17.14	OSMODE Systemvariable	362
17.14.1	Objekt Fang Modus	362
17.15	OSNAPCOORD Systemvariable	363
17.15.1	Objekt Fang Koordinaten	363
17.16	OSNAPZ Systemvariable	364
17.16.1	Ignoriere Objekt Fang Höhe	364
17.17	OSOPTIONS Systemvariable	364
17.17.1	Objektfang-Optionen	364
17.18	OVERKILLLAYER Systemvariable	364
17.18.1	Layer für doppelte Objekte	364
18.	P	366
18.1	PANBUFFER Systemvariable	366
18.1.1	Pan-Puffer	366
18.2	PANELBUTTONSIZE Systemvariable	366
18.2.1	Größe der Schaltflächen Symbolen des Panelsatzes	366
18.3	PAPERUPDATE Systemvariable	367
18.3.1	Papier update	367
18.4	PARAMETERCOPYMODE Systemvariable	367
18.4.1	Parameter-Kopiermodus	367
18.5	Systemvariable PARAMETERMATCHMODE	368
18.5.1	Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen	368
18.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable	368
18.6.1	Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad	368
18.7	PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION Systemvariable	369
18.7.1	Visualisierung von parametrischen Blockaktion-Referenzen	369
18.8	PDFANIMATIONFPS Systemvariable	369
18.8.1	Aufnahmen pro Sekunde	369
18.9	Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS	369
18.9.1	Lesezeichen erstellen	369
18.10	PDFCACHE Systemvariable	370
18.10.1	PDF Cache	370
18.11	PDFEMBEDDEDITTF Systemvariable	370
18.11.1	PDF eingebettete Schriftarten	370
18.12	PDFEXPTHYPERLINKS Systemvariable	371
18.12.1	Hyperlinks exportieren	371
18.13	PDFFRAME Systemvariable	371
18.13.1	PDF-Rahmen	371



Inhaltsverzeichnis

18.14	PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable	372
18.14.1	Bild Anti-Aliasing	372
18.15	PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable	372
18.15.1	Bildkomprimierung	372
18.16	PDFIMAGEDPI Systemvariable	372
18.16.1	Bild DPI	372
18.17	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable	373
18.17.1	Linienstärken Eigenschaften anwenden	373
18.18	PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable	373
18.18.1	Importieren als Block	373
18.19	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable	373
18.19.1	Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen	373
18.20	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable	374
18.20.1	Kombinieren von Textobjekten	374
18.21	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable	374
18.21.1	Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren	374
18.22	PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable	375
18.22.1	Rasterbilder-Ordner	375
18.23	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable	375
18.23.1	Verbinden von Linien- und Bogensegmenten	375
18.24	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable	375
18.24.1	Layer	375
18.25	PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable	376
18.25.1	Raster Bilder	376
18.26	PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable	376
18.26.1	Solid Füllungen	376
18.27	PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable	377
18.27.1	Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern	377
18.28	PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable	377
18.28.1	TrueType Text	377
18.29	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable	378
18.29.1	TrueType-Text als Geometrie importieren	378
18.30	PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable	378
18.30.1	Abschneiden anwenden	378
18.31	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable	378
18.31.1	Importgeometrie mit Optimierung	378
18.32	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable	379
18.32.1	Bilder beschneiden	379
18.33	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable	379
18.33.1	Beschneiden am Seitenrand anwenden	379
18.34	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY Systemvariable	380
18.34.1	Vektor Geometrie	380
18.35	PDFLAYERSSETTING Systemvariable	380
18.35.1	PDF Layer Unterstützung	380
18.36	PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable	380
18.36.1	PDF Layouts zum Exportieren	380
18.37	PDFMERGECONTROL Systemvariable	381
18.37.1	PDF Zusammenführungssteuerung	381



Inhaltsverzeichnis

18.38	PDFNOTIFY Systemvariable	381
18.38.1	PDF Benachrichtigung	381
18.39	PDFOSNAP Systemvariable	382
18.39.1	PDF Objekt Fang	382
18.40	PDFPAPERHEIGHT Systemvariable	382
18.40.1	PDF überschrieben - Papierhöhe	382
18.41	PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable	382
18.41.1	PDF Papiergröße überschreiben	382
18.42	PDFPAPERWIDTH Systemvariable	383
18.42.1	PDF überschrieben - Papierbreite	383
18.43	PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable	383
18.43.1	PRC-Komprimierung	383
18.44	PDFPRCEXPORT Systemvariable	384
18.44.1	PRC-Exportmodus	384
18.45	PDFPRCPROJECTION Systemvariable	384
18.45.1	PRC-Projektion	384
18.46	PDFPRCVIEWMODE Systemvariable	384
18.46.1	PRC Ansichts-Modus	384
18.47	PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable	385
18.47.1	PDF SHX Text als Geometrie	385
18.48	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable	385
18.48.1	PDF einfache Geometrie Optimierung	385
18.49	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY Systemvariable	386
18.49.1	PDF TTF Text als Geometrie	386
18.50	PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable	386
18.50.1	PDF Plotstile verwenden	386
18.51	PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable	387
18.51.1	Vektor Auflösung DPI	387
18.52	PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable	387
18.52.1	PDF zoom zu Grenzen-Modus	387
18.53	PDMODE Systemvariable	387
18.53.1	Punkt Anzeige Modus	387
18.54	PDSIZE Systemvariable	388
18.54.1	Punkt Anzeige Größe	388
18.55	PEDITACCEPT Systemvariable	389
18.55.1	Polylinie bearbeiten akzeptieren	389
18.56	PELLIPSE Systemvariable	389
18.56.1	Polylinien Ellipse	389
18.57	PERIMETER Systemvariable	390
18.57.1	Letzter Durchmesser	390
18.58	PERSPECTIVE Systemvariable	390
18.58.1	Perspektive	390
18.59	PFACEVMAX Systemvariable	390
18.59.1	Maximale Scheitelpunkte eines Polyflächennetzes (Nur Lesen)	390
18.60	PICKADD Systemvariable	390
18.60.1	Pick hinzufügen	390
18.61	PICKAUTO Systemvariable	391
18.61.1	Auswahlfenster verhalten	391



Inhaltsverzeichnis

18.62	PICKBOX Systemvariable	391
18.62.1	Auswahlbox	391
18.63	PICKDRAG Systemvariable	392
18.63.1	Pick ziehen	392
18.64	PICKFIRST Systemvariable	392
18.64.1	Pick erstes	392
18.65	PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable	393
18.65.1	Pick Stil	393
18.66	PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable	393
18.66.1	Bild-Format Export Skalierungsfaktor	393
18.67	PLACESBARFOLDER1 Systemvariable	394
18.67.1	Erster Ordner (Windows)	394
18.68	PLACESBARFOLDER2 Systemvariable	394
18.68.1	Zweiter Ordner	394
18.69	PLACESBARFOLDER3 Systemvariable	395
18.69.1	Dritter Ordner (Windows)	395
18.70	PLACESBARFOLDER4 Systemvariable	395
18.70.1	Vierter Ordner (Windows)	395
18.71	PLATFORM Systemvariable	396
18.71.1	Plattform (nur lesen)	396
18.72	PLINECACHE Systemvariable	396
18.72.1	Polylinien-Zwischenspeicher	396
18.73	PLINECONVERTMODE Systemvariable	397
18.73.1	Polylinien Konvertierungs Modus	397
18.74	PLINEGEN Systemvariable	397
18.74.1	Polylinien Erzeugung	397
18.75	PLINETYPE Systemvariable	398
18.75.1	Polylinien Typ	398
18.76	PLINEWID Systemvariable	398
18.76.1	Polylinienbreite	398
18.77	PLOTFCGPATH Systemvariable	399
18.77.1	Pfad für Plotter Konfigurationen	399
18.78	PLOTID Systemvariable	399
18.78.1	Plotid (Veraltet)	399
18.79	PLOTOUTPUTPATH Systemvariable	399
18.79.1	Plot Ausgabe Ordner	399
18.80	PLOTSTYLEPATH Systemvariable	399
18.80.1	Pfade für Plotstile	399
18.81	PLOTTER Systemvariable	400
18.81.1	Plotter (Veraltet)	400
18.82	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable	400
18.82.1	Plot Transparenz Überschreibung	400
18.83	PLQUIET Systemvariable	400
18.83.1	Plotte im Hintergrund	400
18.84	POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable	401
18.84.1	Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten	401
18.85	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable	401
18.85.1	Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen (Windows und Linux)	401



Inhaltsverzeichnis

18.86	POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable	402
18.86.1	Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden	402
18.87	POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable	402
18.87.1	Festplatten-Cache-Ordner	402
18.88	POINTCLOUDHSPC Systemvariable	403
18.88.1	HSPC Modus	403
18.89	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable	403
18.89.1	Punktwolken Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren	403
18.90	POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable	403
18.90.1	Maximale Anzahl der auf dem Bildschirm angezeigten Punkte	403
18.91	POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable	404
18.91.1	Punktwolke Punktgröße	404
18.92	POINTCLOUDNORMALS Systemvariable	404
18.92.1	Berechnung von Normalen	404
18.93	POLARADDANG Systemvariable	405
18.93.1	Polaren Winkel hinzufügen	405
18.94	POLARANG Systemvariable	405
18.94.1	Polarer Winkel	405
18.95	POLARDIST Systemvariable	406
18.95.1	Polar Entfernung	406
18.96	POLARMODE Systemvariable	406
18.96.1	Polar Modus	406
18.97	POLYSIDES Systemvariable	406
18.97.1	Polygon Seiten	406
18.98	POPERATIONSCOLOR Systemvariable	407
18.98.1	Farbe für parametrische Operationen	407
18.99	POPUPS Systemvariable	407
18.99.1	Pop-ups (nur lesen)	407
18.100	PREVIEWDELAY Systemvariable	407
18.100.1	Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl	407
18.101	PREVIEWEFFECT Systemvariable	408
18.101.1	Auswahl Vorschau Effekt	408
18.102	PREVIEWFILTER Systemvariable	408
18.102.1	Auswahl Vorschau Filter	408
18.103	PREVIEWTYPE Systemvariable	409
18.103.1	Vorschau Typ	409
18.104	PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable	409
18.104.1	Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog	409
18.105	PRINTFILE Systemvariable	409
18.105.1	In Datei drucken	409
18.106	PRINTPDFPREVIEW Systemvariable	410
18.106.1	Drucken als PDF-Vorschau	410
18.107	PRODUCT Systemvariable	410
18.107.1	Produkt (nur lesen)	410
18.108	PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable	410
18.108.1	Profil-Versatz Verhalten	410
18.109	PROGBAR Systemvariabel	411
18.109.1	Statusanzeige	411



Inhaltsverzeichnis

18.110	PROGRAM Systemvariable	411
18.110.1	Programm	411
18.111	PROJECTIONTYPE Systemvariable	412
18.111.1	Zeichnungs Ansichten Positions Schema	412
18.112	PROJECTNAME Systemvariable	413
18.112.1	Projektname	413
18.113	PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable	413
18.113.1	Projekt Suchpfade	413
18.114	PROJMODE Systemvariable	414
18.114.1	Projektions Modus	414
18.115	PROMPTMENU Systemvariable	414
18.115.1	Kontextmenü	414
18.116	PROMPTMENUFLAGS Systemvariable	415
18.116.1	Befehls Kontext Menü Flags	415
18.117	PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable	415
18.117.1	Eingabeaufforderung Options-Format	415
18.118	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable	416
18.118.1	Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter	416
18.119	PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable	417
18.119.1	Suche Bereich	417
18.120	PROPAGATETOLERANCE Systemvariable	417
18.120.1	Positions Toleranz	417
18.121	PROPERTYPREVIEW Systemvariable	417
18.121.1	Eigenschafts Vorschau	417
18.122	PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable	418
18.122.1	Eigenschafts Vorschau Verzögerung	418
18.123	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable	418
18.123.1	Eigenschaft Vorschau Objektgrenze	418
18.124	PROPOBJLIMIT Systemvariable	419
18.124.1	Grenzwert für Objekte im Panel Eigenschaften	419
18.125	PROPPREVTIMEOUT Systemvariable	419
18.125.1	Eigenschafts Vorschau Timeout	419
18.126	PROPUNITS Systemvariable	419
18.126.1	Einheiten Eigenschaft	419
18.127	PROXYGRAPHICS Systemvariable	420
18.127.1	Proxy Grafiken	420
18.128	PROXYNOTICE Systemvariable	420
18.128.1	Proxy Hinweis	420
18.129	PROXYSERVERENABLED Systemvariable	421
18.129.1	Proxy Server	421
18.130	PROXYSERVERHTTP Systemvariable	421
18.130.1	HTTP Server	421
18.131	PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable	421
18.131.1	HTTP Server Port	421
18.132	PROXYSERVERHTTPS Systemvariable	421
18.132.1	HTTPS Server	421
18.133	PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable	422
18.133.1	HTTPS-Server-Port	422



Inhaltsverzeichnis

18.134	PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable	422
18.134.1	Benutzerpasswort	422
18.135	PROXYSERVERUSER Systemvariable	422
18.135.1	Benutzername	422
18.136	PROXYSHOW Systemvariable	422
18.136.1	Proxy anzeigen	422
18.137	PROXYWEBSEARCH Systemvariable	423
18.137.1	Proxy Websuche	423
18.138	PSLTSCALE Systemvariable	423
18.138.1	Papierbereich Linientyp Skalierung	423
18.139	PSOLHEIGHT Systemvariable	424
18.139.1	Polykörper Höhe	424
18.140	PSOLWIDTH Systemvariable	424
18.140.1	Polykörper Breite	424
18.141	PSTYLEMODE Systemvariable	424
18.141.1	Plotstil-Modus (nur lesen)	424
18.142	PSTYLEPOLICY Systemvariable	425
18.142.1	Plotstil Methode	425
18.143	PSVPSCALE Systemvariable	425
18.143.1	Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich	425
18.144	PUBLISHALLSHEETS Systemvariable	426
18.144.1	Publiziere alle Pläne	426
18.145	PUBLISHCOLLATE Systemvariable	426
18.145.1	Veröffentlichte Pläne zusammenstellen	426
18.146	PUCSBASE Systemvariable	426
18.146.1	Papierbereich BKS Basis	426
19.	Q	428
19.1	QAFLAGS Systemvariable	428
19.1.1	Quality Assurance Flags	428
19.2	QTEXTMODE Systemvariable	428
19.2.1	Schnelltext-Modus	428
19.3	QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable	429
19.3.1	Quad Standard-Befehl starten	429
19.4	QUADDISPLAY Systemvariable	430
19.4.1	Quad Anzeige	430
19.5	QUADEXPANDDELAY Systemvariable	431
19.5.1	Quad Erweiterungs Verzögerung	431
19.6	QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable	431
19.6.1	Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung	431
19.7	QUADGOTRANSSPARENT Systemvariable	431
19.7.1	Quad transparent werden	431
19.8	QUADHIDEDELAY Systemvariable	432
19.8.1	Quad Ausblende-Verzögerung	432
19.9	QUADHIDEMARGIN Systemvariable	432
19.9.1	Quad Ausblendungs-Rand	432
19.10	QUADICONSIZE Systemvariable	433
19.10.1	Quad Schaltflächen Größe	433
19.11	QUADICONSPACE Systemvariable	433



Inhaltsverzeichnis

19.11.1	Quad Schaltflächen Abstand	433
19.12	QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable	434
19.12.1	Quad aktuellste Elemente	434
19.13	QUADPOPCORNER Systemvariable	435
19.13.1	Quad Popup-Ecke	435
19.14	QUADROLLOVERDELAY Systemvariable	435
19.14.1	Quad Ausblende-Verzögerung	435
19.15	QUADSHOWDELAY Systemvariable	436
19.15.1	Quad Anzeige-Verzögerung	436
19.16	QUADWIDTH Systemvariable	436
19.16.1	Quad Breite	436
20.	R	437
20.1	R12SAVEACCURACY Systemvariable	437
20.1.1	R12 speichern Genauigkeit	437
20.2	R12SAVEDEVIATION Systemvariable	437
20.2.1	R12 speichern Abweichung	437
20.3	RASTERPREVIEW Systemvariable	437
20.3.1	Raster Vorschau	437
20.4	RE_INIT Systemvariable	438
20.4.1	Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)	438
20.5	REALTIMESPEEDUP Systemvariable	438
20.5.1	Echt-Zeit-Beschleunigung	438
20.6	REALWORLDSCALE Systemvariable	438
20.6.1	Reale Welt-Skalierung	438
20.7	RECENTFILES Systemvariable	439
20.7.1	Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien	439
20.8	Systemvariable RECENTPATH	439
20.8.1	Zuletzt benutzte Pfade	439
20.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable	439
20.9.1	Flächen Deckkraft	439
20.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable	440
20.10.1	Flächen Farbe	440
20.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable	440
20.11.1	Kanten Deckkraft	440
20.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable	440
20.12.1	Farbe der verdeckten Kanten	440
20.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable	441
20.13.1	Kanten Deckkraft	441
20.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable	441
20.14.1	Kantenfarbe	441
20.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	442
20.15.1	Verdeckte Kanten	442
20.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable	442
20.16.1	Kanten Glättung	442
20.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable	442
20.17.1	Kanten Stärke	442
20.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable	443
20.18.1	Flächen Deckkraft	443



Inhaltsverzeichnis

20.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable	443
20.19.1	Flächen Farbe	443
20.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable	443
20.20.1	Kanten Deckkraft	443
20.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR system variable	444
20.21.1	Kanten Farbe	444
20.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable	444
20.22.1	Glühen	444
20.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable	444
20.23.1	Kanten Glättung	444
20.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable	445
20.24.1	Kanten Stärke	445
20.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable	445
20.25.1	Glühende Transparenz	445
20.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR Systemvariable	446
20.26.1	Glüh Farbe	446
20.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING Systemvariable	447
20.27.1	Glüh Glättung	447
20.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS Systemvariable	447
20.28.1	Glüh Stärke	447
20.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable	448
20.29.1	Flächen Deckkraft	448
20.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable	448
20.30.1	Flächen Farbe	448
20.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	448
20.31.1	Verdeckte Kanten	448
20.32	REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable	449
20.32.1	Linien Glättung	449
20.33	REDUCELENGTHTYPE Systemvariable	449
20.33.1	Längentyp reduzieren	449
20.34	REDUCELENGTHVALUE Systemvariable	449
20.34.1	Reduzierungs Längenwert	449
20.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable	450
20.35.1	REFBEARB sperren	450
20.36	REFEDITNAME Systemvariable	450
20.36.1	Refbearb Name (nur lesen)	450
20.37	REFPATHTYPE Systemvariable	450
20.37.1	Standard-Pfadtyp von Referenzdateien	450
20.38	REGENMODE Systemvariable	451
20.38.1	Regenerations Modus	451
20.39	REGEXPAND Systemvariable	451
20.39.1	Erweiterungstyp für Registrierungspfade	451
20.40	REMEMBERFOLDERS Systemvariable	452
20.40.1	Ordner merken	452
20.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable	452
20.41.1	Rendern von Zusammenstellungs-Material	452
20.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable	453
20.42.1	Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen	453



Inhaltsverzeichnis

20.43	RENDERMATERIALSPATH Systemvariable	453
20.43.1	Render Material Verzeichnispfad	453
20.44	RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable	453
20.44.1	Die Hardware wird beim Rendern benutzt	453
20.45	REPORTPANELMODE Systemvariable	454
20.45.1	Berichts Panel Modus	454
20.46	RESTORECONNECTIONS Systemvariable	454
20.46.1	Verbindungen wiederherstellen	454
20.47	RESTORELOSTFOCUS Systemvariable	455
20.47.1	Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)	455
20.48	RETAINEDGRAPHICS Systemvariable	455
20.48.1	Beibehaltene Grafiken	455
20.49	REVCLOUDARCSTYLE Systemvariable	455
20.49.1	Revisions Wolke Standard Bogen Stil	455
20.50	REVCLOUDCREATEMODE Systemvariable	456
20.50.1	Revisions Wolken Erstellungsmodus	456
20.51	REVCLOUDGRIPS Systemvariable	457
20.51.1	Revisionswolken Griffe	457
20.52	REVCLOUDMAXARCLength Systemvariable	457
20.52.1	Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge	457
20.53	REVCLOUDMINARCLength Systemvariable	457
20.53.1	Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge	457
20.54	RHINOVERSION Systemvariable	458
20.54.1	Rhino Version	458
20.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable	458
20.55.1	Multifunktionsleiste angedockte Höhe	458
20.56	RIBBONPANELMARGIN Systemvariable	458
20.56.1	Panel-Rand	458
20.57	RIBBONSTATE Systemvariable	459
20.57.1	Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)	459
20.58	RIBBONTOOLSIZe Systemvariable	459
20.58.1	Multifunktionsleiste Werkzeug Größe	459
20.59	RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable	460
20.59.1	Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus	460
20.60	ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable	460
20.60.1	Roamable-Root-Präfix (nur lesen)	460
20.61	ROLLOVEROPACITY Systemvariable	460
20.61.1	Rollover Deckkraft	460
20.62	ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable	461
20.62.1	Rollover Auswahl Satz	461
20.63	ROLLOVERTIPS Systemvariable	461
20.63.1	Rollover Tipps	461
20.64	RTDISPLAY Systemvariable	461
20.64.1	Echtzeit Anzeige	461
20.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable	462
20.65.1	Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor	462
20.66	RUBBERBANDCOLOR Systemvariable	462
20.66.1	Farbe des Gummibandes	462



Inhaltsverzeichnis

20.67	RUBBERBANDSTYLE Systemvariable	463
20.67.1	Rubberband gestrichelter Stil	463
20.68	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	463
20.68.1	Rubbersheet Touchpad	463
20.69	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	463
20.69.1	Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit	463
20.70	RULERDISPLAY Systemvariable	464
20.70.1	Linealanzeige	464
20.71	RULERTEXTCOLOR Systemvariable	464
20.71.1	Lineal-Textfarbe	464
20.72	RUNASLEVEL Systemvariable	464
20.72.1	In der Lizenz Stufe laufen	464
20.73	RVTRFALEVELOFDDETAIL Systemvariable	465
20.73.1	Detaillierungs Grad	465
20.74	RVTVALIDATEBREP Systemvariable	465
20.74.1	Validierung der BREP-Geometrie	465
21.	S	467
21.1	SAFEMODE Systemvariable	467
21.1.1	Sicherer Modus (nur lesen)	467
21.2	SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable	467
21.2.1	Sichere Änderungen im Layout	467
21.3	SAVEFIDELITY Systemvariable	467
21.3.1	Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit	467
21.4	SAVEFILE Systemvariable	468
21.4.1	Dateinamen speichern (nur lesen)	468
21.5	SAVEFILEPATH Systemvariable	468
21.5.1	Backup Datei Pfad	468
21.6	SAVEFORMAT Systemvariable	468
21.6.1	Speicherformat	468
21.7	SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable	469
21.7.1	Sichere Layer Snapshot mit Ansicht	469
21.8	SAVENAME Systemvariable	470
21.8.1	Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)	470
21.9	SAVEONDOCSWITCH Systemvariable	470
21.9.1	Speichern bei Dokumentenwechsel	470
21.10	SAVEROUNDTRIP Systemvariable	470
21.10.1	Speichern hin und zurück	470
21.11	SAVETIME Systemvariable	471
21.11.1	Speicher Zeit Intervall	471
21.12	SCREENBOXES Systemvariable	471
21.12.1	Bildschirm Menü Boxen	471
21.13	SCREENMODE Systemvariable	471
21.13.1	Bildschirm-Modus (nur lesen)	471
21.14	SCREENSIZE Systemvariable	472
21.14.1	Bildschirm Größe	472
21.15	SCRLHIST Systemvariable	472
21.15.1	Verlauf Blättern	472
21.16	SDI Systemvariable	472



Inhaltsverzeichnis

21.16.1	Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)	472
21.17	SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable	473
21.17.1	Schnitt Ergebnis Interval	473
21.18	SECTIONSCALE Systemvariable	473
21.18.1	Schnitt Skalierung	473
21.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable	474
21.19.1	Suchpfad für Schnittseinstellungen	474
21.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable	474
21.20.1	Schnitt-Plansatzvorlage imperial	474
21.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable	474
21.21.1	Schnitt-Plansatzvorlage metrisch	474
21.22	SECURELOAD Systemvariable	475
21.22.1	Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien	475
21.23	SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable	475
21.23.1	Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an	475
21.24	SELECTIONAREA Systemvariable	476
21.24.1	Auswahl Bereich	476
21.25	SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable	476
21.25.1	Auswahl Bereich Deckkraft	476
21.26	SELECTIONMODES Systemvariable	476
21.26.1	Auswahl-Modi	476
21.27	SELECTIONPREVIEW Systemvariable	477
21.27.1	Auswahl Vorschau Anzeige	477
21.28	SELECTSIMILARMODE Systemvariable	477
21.28.1	Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR	477
21.29	SETBYLAYERMODE Systemvariable	478
21.29.1	Einstellen VonLayer Modus	478
21.30	SHADEDGE Systemvariable	478
21.30.1	Schattierung Kanten	478
21.31	SHADEDIF Systemvariable	479
21.31.1	Schattierung Diffusion	479
21.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable	479
21.32.1	Plan Nummer führende Nullen	479
21.33	SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable	480
21.33.1	Plansatz automatisches Backup	480
21.34	SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable	480
21.34.1	Plansatz-Vorlagenpfad	480
21.35	SHORTCUTMENU Systemvariable	480
21.35.1	Kontext Menüs	480
21.36	SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable	481
21.36.1	Kontextmenü Dauer	481
21.37	SHOWDOCTABS Systemvariable	481
21.37.1	Registerkarten Sichtbarkeit	481
21.38	SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable	482
21.38.1	Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile	482
21.39	SHOWLAYERUSAGE Systemvariable	482
21.39.1	Layer Benutzung	482
21.40	SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable	483



Inhaltsverzeichnis

21.40.1	Scrolltasten (Mac & Linux)	483
21.41	SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable	483
21.41.1	Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)	483
21.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable	483
21.42.1	Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)	483
21.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable	484
21.43.1	Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)	484
21.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable	484
21.44.1	Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)	484
21.45	SHPNAME Systemvariable	485
21.45.1	Symbol-Name	485
21.46	SIGWARN Systemvariable	485
21.46.1	Signatur-Warnung	485
21.47	SINGLETONMODE Systemvariable	485
21.47.1	Einmalstart Modus	485
21.48	SKETCHINC Systemvariable	486
21.48.1	Skizzen Schritte	486
21.49	SKPOLY Systemvariable	486
21.49.1	Skizzen Poly	486
21.50	SKYSTATUS Systemvariable	487
21.50.1	Himmel Status	487
21.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable	487
21.51.1	BkBaugruppenExport Modus	487
21.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable	487
21.52.1	Pfad-Typ der Berichtsdatei	487
21.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable	488
21.53.1	Volumenkörper Typen in Berichten	488
21.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable	488
21.54.1	Farbe des Layers Attribute	488
21.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	489
21.55.1	Höhe des Textes	489
21.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	489
21.56.1	Typ der Texthöhe	489
21.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	489
21.57.1	Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer	489
21.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	490
21.58.1	Höhe des Textes	490
21.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	490
21.59.1	Typ der Texthöhe	490
21.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	491
21.60.1	Farbe des Biegung nach unten Linien Layer	491
21.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	491
21.61.1	Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer	491
21.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	491
21.62.1	Linienstärke des Biegung nach unten Layer	491
21.63	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable	492
21.63.1	Farbe des Biegung nach oben Linien Layer	492
21.64	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	492



Inhaltsverzeichnis

21.64.1	Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer	492
21.65	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	493
21.65.1	Linienstärke des Biegung nach oben Layer	493
21.66	SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable	493
21.66.1	Farbe des Layers mit Abschrägung-Features	493
21.67	SMCOLORBEND Systemvariable	493
21.67.1	Farbe des Biege-Features	493
21.68	SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable	494
21.68.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	494
21.69	SMCOLORBEVEL Systemvariable	494
21.69.1	Farbe des Abschrägung-Features	494
21.70	SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable	494
21.70.1	Eckausklinkungs-Feature Farbe	494
21.71	SMCOLORFLANGE Systemvariable	495
21.71.1	Laschen-Feature Farbe	495
21.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable	495
21.72.1	Laschen Feature Referenzseite Farbe	495
21.73	SMCOLORFORM Systemvariable	495
21.73.1	Form Feature Farbe	495
21.74	SMCOLORHEM Systemvariable	495
21.74.1	Bördel Feature Farbe	495
21.75	SMCOLORJOG Systemvariable	496
21.75.1	Jog Feature Farbe	496
21.76	SMCOLORJUNCTION Systemvariable	496
21.76.1	Verbindungs Feature Farbe	496
21.77	SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable	496
21.77.1	Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe	496
21.78	SMCOLORMITER Systemvariable	497
21.78.1	Gehrungs Feature Farbe	497
21.79	SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable	497
21.79.1	Gerollte Kante Feature Farbe	497
21.80	SMCOLORTAB Systemvariable	497
21.80.1	Laschen Feature Farbe	497
21.81	SMCOLORWRONGBEND Systemvariable	498
21.81.1	Falsche Biege Feature Farbe	498
21.82	SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable	498
21.82.1	Farbe für falsche Laschen Features	498
21.83	SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable	498
21.83.1	Farbe des Kontur Layer	498
21.84	SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable	499
21.84.1	Linientyp des Kontur Layer	499
21.85	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	499
21.85.1	Linienstärke des Kontur Layer	499
21.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable	499
21.86.1	Maximaler Winkel der Abschrägung	499
21.87	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable	500
21.87.1	Minimaler Winkel der Abschrägung	500
21.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable	500



Inhaltsverzeichnis

21.88.1	Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen_____	500
21.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable_____	500
21.89.1	Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen_____	500
21.90	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable_____	501
21.90.1	Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen_____	501
21.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable_____	501
21.91.1	Löcher erkennen_____	501
21.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable_____	502
21.92.1	Erkennen von Sicken-Kontrollkurven_____	502
21.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable_____	502
21.93.1	Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke_____	502
21.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable_____	502
21.94.1	Abweichungswert einer falschen Feature Stärke_____	502
21.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable_____	503
21.95.1	Biegelinien Erweiterungs Typ_____	503
21.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable_____	503
21.96.1	Biegelinien Erweiterungs Wert_____	503
21.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable_____	504
21.97.1	Biegeradiustyp_____	504
21.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable_____	504
21.98.1	Biegeradius Wert_____	504
21.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable_____	504
21.99.1	Biegeausklinkungstyp_____	504
21.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable_____	505
21.100.1	Biegeausklinkung Breiten-Wert_____	505
21.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable_____	505
21.101.1	Abschrägung-Abwicklungsmodus_____	505
21.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable_____	506
21.102.1	Eck-Auslinkungs Durchmesser Wert_____	506
21.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable_____	506
21.103.1	Gehrungs Erweiterungs-Typ_____	506
21.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable_____	506
21.104.1	Gehrungs Erweiterungs-Wert_____	506
21.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable_____	507
21.105.1	Gehrungs Lücken Typ_____	507
21.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable_____	507
21.106.1	Gehrungs Lücken Wert_____	507
21.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable_____	507
21.107.1	Form Feature Abwicklungs Modus_____	507
21.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable_____	508
21.108.1	Knotenblech-Höhenwert_____	508
21.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable_____	508
21.109.1	Knotenblechtiefe-Typ_____	508
21.110	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable_____	509
21.110.1	Abrundungsradius-Wert für Knotenblech_____	509
21.111	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable_____	509
21.111.1	Abrundungsradiustyp für Knotenblech_____	509
21.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable_____	509



Inhaltsverzeichnis

21.112.1	Knotenblech-Typ	509
21.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable	510
21.113.1	Knotenblechbreite-Wert	510
21.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable	510
21.114.1	Breitentyp des Knotenblechs	510
21.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable	511
21.115.1	Offener Bördel-Lückentyp	511
21.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable	511
21.116.1	Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)	511
21.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION Systemvariable	511
21.117.1	Bördelung relativer Biegeabzugswert	511
21.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable	512
21.118.1	Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung	512
21.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable	512
21.119.1	Verbindungs Lücken Typ	512
21.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable	513
21.120.1	Verbindungs Lücken Wert	513
21.121	SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable	513
21.121.1	K-Faktor Wert	513
21.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable	514
21.122.1	Ausgeformte Biegung Unterteilungen	514
21.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable	514
21.123.1	Ausklinkungs Verlängerungs Typ	514
21.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable	514
21.124.1	Ausklinkungs Verlängerungs Wert	514
21.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	515
21.125.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	515
21.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	515
21.126.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	515
21.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable	515
21.127.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	515
21.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable	516
21.128.1	Sicken Profil Radius Wert	516
21.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable	516
21.129.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	516
21.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable	516
21.130.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	516
21.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable	517
21.131.1	Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis	517
21.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable	517
21.132.1	Laschen-Fasen Abstands-Typ	517
21.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable	518
21.133.1	Laschen-Fasen Abstands-Wert	518
21.134	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable	518
21.134.1	Laschen Freiraum Typ	518
21.135	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable	518
21.135.1	Laschen Freiraum Wert	518
21.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable	519



Inhaltsverzeichnis

21.136.1	Laschen Abstands-Typ	519
21.137	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable	519
21.137.1	Laschen Abstandswert	519
21.138	SMDEFAULTTABEDGEGETYPE Systemvariable	519
21.138.1	Laschen Kanten Typ	519
21.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	520
21.139.1	Typ des Radius der Laschenverrundung	520
21.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	520
21.140.1	Wert des Radius der Verrundung der Lasche	520
21.141	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable	521
21.141.1	Höhentyp der Laschen	521
21.142	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable	521
21.142.1	Lasche Höhenwert	521
21.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable	521
21.143.1	Laschenlänge Typ	521
21.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable	522
21.144.1	Wert der Laschen Länge	522
21.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable	522
21.145.1	Lasche Schlitz Anzahl	522
21.146	SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable	522
21.146.1	Stärken Wert	522
21.147	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable	523
21.148	SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH Systemvariable	523
21.148.1	Minimale Kantenlänge	523
21.149	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable	523
21.149.1	Farbe des Form Feature nach unten Layer	523
21.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	523
21.150.1	Linientyp des Form Feature nach unten Layer	523
21.151	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	524
21.151.1	Linienstärke des Form Feature nach unten Layer	524
21.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable	524
21.152.1	Farbe des Form Feature nach oben Layer	524
21.153	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable	525
21.153.1	Linientyp des Form Feature nach oben Layer	525
21.154	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	525
21.154.1	Linienstärke des Form Feature nach oben Layer	525
21.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable	525
21.155.1	Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren	525
21.156	SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable	526
21.156.1	Netz Konvertierungs Modus	526
21.157	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	526
21.157.1	Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer	526
21.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable	527
21.158.1	Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer	527
21.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	527
21.159.1	Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer	527
21.160	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable	527
21.160.1	Lochparametrisierung	527



Inhaltsverzeichnis

21.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable	528
21.161.1	Ausgeformte Biegungen zusammenführen	528
21.162	SMSMARTFEATURES Systemvariable	528
21.162.1	Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen	528
21.163	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable	529
21.163.1	Mehrdeutiges Eingabeverhalten	529
21.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable	529
21.164.1	Biegung in Verbindung umwandeln	529
21.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable	530
21.165.1	Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren	530
21.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable	530
21.166.1	Orthogonale Biegungs Teilung	530
21.167	SMTARGETCAM Systemvariable	530
21.167.1	Ziel CAM	530
21.168	SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable	531
21.168.1	Abgewickeltes Aussehen	531
21.169	SNAPANG Systemvariable	531
21.169.1	Fang Winkel	531
21.170	SNAPBASE Systemvariable	531
21.170.1	Fang Basis	531
21.171	SNAPCOLOR Systemvariable	531
21.171.1	Fangfarbe (veraltet)	531
21.172	SNAPISOPAIR Systemvariable	532
21.172.1	Fang isometrische Ebene	532
21.173	SNAPMARKERCOLOR Systemvariable	533
21.173.1	Fang Markierungs Farbe	533
21.174	SNAPMARKERSIZE Systemvariable	533
21.174.1	Fang Markierungs Größe	533
21.175	SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable	533
21.175.1	Fang Markierungs Stärke	533
21.176	SNAPMODE Systemvariable	534
21.176.1	Fang Modus	534
21.177	SNAPSIZE Systemvariable	534
21.177.1	Fanggröße (Veraltet)	534
21.178	SNAPSTYL Systemvariable	534
21.178.1	Fang Stil	534
21.179	SNAPTHICKNESS Systemvariable	535
21.179.1	Fanggröße (Veraltet)	535
21.180	SNAPTYPE Systemvariable	535
21.180.1	Fang Typ	535
21.181	SNAPUNIT Systemvariable	535
21.181.1	Fang Einheit	535
21.182	SOLIDCHECK Systemvariable	536
21.182.1	Volumen prüfen	536
21.183	SORTENTS Systemvariable	536
21.183.1	Sortiere Elemente	536
21.184	SPAADJUSTMODE Systemvariable	537
21.184.1	Modus anpassen	537



Inhaltsverzeichnis

21.185	SPACHECKLEVEL Systemvariable	537
21.185.1	Prüfstufe	537
21.186	SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable	538
21.186.1	Raster Seitenverhältnis	538
21.187	SPAGRIDMODE Systemvariable	538
21.187.1	Raster-Modus	538
21.188	SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable	539
21.188.1	Maximale Facetten Kantenlänge	539
21.189	SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable	539
21.189.1	Maximale Anzahl an Rasterlinien	539
21.190	SPAMINUGRIDLINES Systemvariable	540
21.190.1	Minimale Anzahl an U-Rasterlinien	540
21.191	SPAMINVGRIDLINES Systemvariable	540
21.191.1	Minimale Anzahl an V-Rasterlinien	540
21.192	SPANORMALTOL Systemvariable	540
21.192.1	Normalen Toleranz	540
21.193	SPASURFACETOL Systemvariabel	541
21.193.1	Oberflächen Toleranz	541
21.194	SPATRIANGMODE Systemvariable	541
21.194.1	Triangulations Modus	541
21.195	SPAUSEFACETRES Systemvariable	542
21.195.1	Verwende die FACETRES-Systemvariable	542
21.196	SPLFRAME Systemvariable	542
21.196.1	Spline-Umgrenzung	542
21.197	SPLINESEGS Systemvariable	543
21.197.1	Spline Segmente	543
21.198	SPLINETYPE Systemvariable	543
21.198.1	Spline-Typ	543
21.199	SRCHPATH Systemvariable	544
21.199.1	Support Datei Suchpfad	544
21.200	SSFOUND Systemvariable	544
21.200.1	Plansatz gefunden (nur lesen)	544
21.201	SSLOCATE Systemvariable	544
21.201.1	Plansatz lokalisieren	544
21.202	SSMAUTOOPEN Systemvariable	545
21.202.1	Plansatz-Manager automatisch öffnen	545
21.203	SSMPOLLTIME Systemvariable	545
21.203.1	Plansatz-Manager Abfrage-Zeit	545
21.204	SSMSHEETSTATUS Systemvariable	545
21.204.1	Plansatz-Manager-Status	545
21.205	SSMSTATE Systemvariable	546
21.205.1	Status des Plansatz-Managers (nur lesen)	546
21.206	STACKPANELTYPE Systemvariable	546
21.206.1	Stack Panel Typ	546
21.207	STAMPFONTSIZE Systemvariable	547
21.207.1	Schrift Größe	547
21.208	STAMPFONTSTYLE Systemvariable	547
21.208.1	Schrift Stil	547



Inhaltsverzeichnis

21.209	STAMPFOOTER Systemvariable	547
21.209.1	Fußzeile	547
21.210	STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable	548
21.210.1	Stempelfußzeile X-Versatz	548
21.211	STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable	548
21.211.1	Stempelfußzeile Y-Versatz	548
21.212	STAMPHEADER Systemvariable	548
21.212.1	Kopfzeile	548
21.213	STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable	549
21.213.1	Stempelkopfzeile X-Versatz	549
21.214	STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable	549
21.214.1	Stempelkopfzeile Y-Versatz	549
21.215	STAMPUNITS Systemvariable	549
21.215.1	Einheiten	549
21.216	STANDARDSOPTIONS Systemvariable	550
21.216.1	Standards Validierungsoptionen	550
21.217	STANDARDSVIOLATION Systemvariable	550
21.217.1	Meldung von Standardverstößen	550
21.218	STARTUP Systemvariable	550
21.218.1	Start	550
21.219	STARTUPTODAY Systemvariable	551
21.219.1	Startup Heute (Veraltet)	551
21.220	STATUSBAR Systemvariable	551
21.220.1	Fenster Statusleiste	551
21.221	STEPSIZE Systemvariable	552
21.221.1	Schrittgröße	552
21.222	STEPSPERSEC Systemvariable	552
21.222.1	Schritte pro Sekunde	552
21.223	STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable	552
21.223.1	STL Export Koordinaten Anpassung	552
21.224	STORYBAR Systemvariable	553
21.224.1	Geschossleiste anzeigen	553
21.225	STRUCTURETREECONFIG Systemvariable	553
21.225.1	Strukturbaum-Konfiguration	553
21.226	SURFTAB1 Systemvariable	554
21.226.1	Oberflächen-Aufstellung 1	554
21.227	SURFTAB2 Systemvariable	554
21.227.1	Oberflächen-Aufstellung 2	554
21.228	SURFTYPE Systemvariable	554
21.228.1	Oberflächenanpassung-Typ	554
21.229	SURFU Systemvariable	555
21.229.1	Oberfläche U	555
21.230	SURFV Systemvariable	555
21.230.1	Oberfläche V	555
21.231	SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable	555
21.231.1	SVG gemischte Farbverläufe	555
21.232	SVGCOLORPOLICY Systemvariable	556
21.232.1	SVG-Farbrichtlinie	556



Inhaltsverzeichnis

21.233	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable	556
21.233.1	SVG-Standard-Bilderweiterung	556
21.234	SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable	556
21.234.1	SVG generische Schriftfamilie	556
21.235	SVGIMAGEBASE Systemvariable	557
21.235.1	SVG Bild Basispfad	557
21.236	SVGIMAGEURL Systemvariable	557
21.236.1	SVG Bild-Url	557
21.237	SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable	558
21.237.1	SVG Liniestärken Skalierung	558
21.238	SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable	558
21.238.1	SVG Ausgabehöhe	558
21.239	SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable	558
21.239.1	SVG Ausgabebreite	558
21.240	SVGPRECISION Systemvariable	559
21.240.1	SVG Floating-Point Genauigkeit	559
21.241	SVGSCALEFACTOR Systemvariable	559
21.241.1	SVG Skalierungsfaktor	559
21.242	SYSCODEPAGE Systemvariable	559
21.242.1	System-Codepage (nur lesen)	559
22.	T	561
22.1	TABCONTROLHEIGHT Systemvariable	561
22.1.1	Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)	561
22.2	TABMODE Systemvariable	561
22.2.1	Tablett Modus	561
22.3	TABSFIXEDWIDTH Systemvariable	561
22.3.1	Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)	561
22.4	TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	562
22.4.1	Tangenten Längentyp	562
22.5	TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	562
22.5.1	Tangenten Längenwert	562
22.6	TARGET Systemvariable	562
22.6.1	Ziel (Nur lesen)	562
22.7	TDCREATE Systemvariable	563
22.7.1	Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)	563
22.8	TDINDWG Systemvariable	563
22.8.1	Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)	563
22.9	TDUCREATE Systemvariable	563
22.9.1	Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)	563
22.10	TDUPDATE Systemvariable	563
22.10.1	Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)	563
22.11	TDUSRTIMER Systemvariable	564
22.11.1	Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)	564
22.12	TDUUPDATE Systemvariable	564
22.12.1	Zeit/Datum universelles Update	564
22.13	TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	564
22.13.1	T-Stück Länge Typ	564
22.14	TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	564



Inhaltsverzeichnis

22.14.1	T-Stück Länge Wert	564
22.15	TEMPLATEPATH Systemvariable	565
22.15.1	Vorlagen Pfad	565
22.16	TEMPPREFIX Systemvariable	565
22.16.1	Temporär Pfad	565
22.17	TEXTANGLE Systemvariable	565
22.17.1	Text Winkel	565
22.18	TEXTED Systemvariable	566
22.18.1	Texteditor für einzeilige Textobjekte	566
22.19	TEXTEDITMODE Systemvariable	566
22.19.1	Text Bearbeitungs Modus	566
22.20	TEXTEVAL Systemvariable	566
22.20.1	Text Auswertung	566
22.21	TEXTFILL Systemvariable	567
22.21.1	Text gefüllt	567
22.22	TEXTQLTY Systemvariable	568
22.22.1	Textqualität (Mac & Linux)	568
22.23	TEXTSIZE Systemvariable	568
22.23.1	Schriftgröße	568
22.24	TEXTSTYLE Systemvariable	568
22.24.1	Text Stil	568
22.25	TEXTUREMAPPATH Systemvariable	569
22.25.1	Textur-Map Pfad	569
22.26	THICKNESS Systemvariable	569
22.26.1	Objekthöhe	569
22.27	THREADDISPLAY Systemvariable	569
22.27.1	Gewinde Darstellung	569
22.28	THUMBSIZE Systemvariable	569
22.28.1	Vorschau Bildgröße	569
22.29	TILEMODE Systemvariable	570
22.29.1	Tilemode	570
22.30	TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable	570
22.30.1	Kachel Modus Licht synch	570
22.31	TIMEZONE Systemvariable	571
22.31.1	Zeitzone	571
22.32	TOOLBARMARGIN Systemvariable	573
22.32.1	Werkzeugkasten Rand	573
22.33	TOOLBUTTONSIZE Systemvariable	573
22.33.1	Werkzeug Schaltflächen Größe	573
22.34	TOOLICONPADDING Systemvariable	574
22.34.1	Werkzeug Schaltflächen Lücken	574
22.35	TOOLPALETTEPATH Systemvariable	574
22.35.1	Werkzeugpaletten Pfad	574
22.36	TOOLTIPDELAY Systemvariable	574
22.36.1	Tooltip Verzögerung	574
22.37	TOOLTIPS Systemvariable	575
22.37.1	Tooltips	575
22.38	TPSTATE Systemvariable	575



Inhaltsverzeichnis

22.38.1	Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)	575
22.39	TRACEWID Systemvariable	575
22.39.1	Bandbreite	575
22.40	TRACKPATH Systemvariable	576
22.40.1	Spur Pfad	576
22.41	TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable	576
22.41.1	Transparenz Anzeige	576
22.42	TRAYICONS Systemvariable	576
22.42.1	Fach-Symbole	576
22.43	TRAYNOTIFY Systemvariable	577
22.43.1	Fach benachrichtigen	577
22.44	TRAYTIMEOUT Systemvariable	577
22.44.1	Fach Zeitüberschreitung	577
22.45	TREEDEPTH Systemvariable	577
22.45.1	Baum Tiefe	577
22.46	TREEMAX Systemvariable	578
22.46.1	Baum Maximum	578
22.47	TRIMMODE Systemvariable	579
22.47.1	Stutzen Modus	579
22.48	TRUSTEDPATHS Systemvariable	579
22.48.1	Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien	579
22.49	TSPACEFAC Systemvariable	579
22.49.1	Text Abstand Faktor	579
22.50	TSPACETYPE Systemvariable	580
22.50.1	Text Leerzeichen Typ	580
22.51	TSTACKALIGN Systemvariable	580
22.51.1	Text gestapelt ausgerichtet	580
22.52	TSTACKSIZE Systemvariable	581
22.52.1	Text Stapel Größe	581
22.53	TTFTEXT Systemvariable	581
22.53.1	Anzeigemodus TrueType-Text	581
22.54	Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE	581
22.54.1	Tutorials auf der Startseite	581
23.	U	583
23.1	UCSAXISANG Systemvariable	583
23.1.1	BKS Achsen Winkel	583
23.2	UCSBASE Systemvariable	583
23.2.1	BKS Basis	583
23.3	UCSDETECT Systemvariable	583
23.3.1	BKS erkennen	583
23.4	UCSFOLLOW Systemvariable	584
23.4.1	BKS folgt	584
23.5	UCSICON System Variable	584
23.5.1	BKS Symbol	584
23.6	UCSICONPOS Systemvariable	584
23.6.1	BKS Icon Position	584
23.7	UCSNAME Systemvariable	585
23.7.1	BKS Name (nur lesen)	585



Inhaltsverzeichnis

23.8	UCSORG Systemvariable	585
23.8.1	BKS Ursprung	585
23.9	UCSORTHO Systemvariable	585
23.9.1	BKS orthographische	585
23.10	UCSVIEW Systemvariable	586
23.10.1	BKS Ansicht	586
23.11	UCSVP Systemvariable	586
23.11.1	BKS AFenster	586
23.12	UCSXDIR Systemvariable	587
23.12.1	BKS X-Richtung	587
23.13	UCSYDIR Systemvariable	587
23.13.1	BKS Y Richtung	587
23.14	UNDOCTL Systemvariable	587
23.14.1	Zurück-Steuerung (nur lesen)	587
23.15	UNDOMARKS Systemvariable	588
23.15.1	Zurück-Marken (nur lesen)	588
23.16	UNITESURFACES Systemvariable	588
23.17	UNITMODE Systemvariable	588
23.17.1	Einheiten Modus	588
23.18	USECOMMUNICATOR Systemvariable	589
23.18.1	Communicator verwenden	589
23.19	USENEWRIBBON Systemvariable	589
23.19.1	Die neue Multifunktionsleiste verwenden	589
23.20	USERI1 Systemvariable	590
23.20.1	Benutzer Ganzzahl 1	590
23.21	USERI2 Systemvariable	590
23.21.1	Benutzer Ganzzahl 2	590
23.22	USERI3 Systemvariable	590
23.22.1	Benutzer Ganzzahl 3	590
23.23	USERI4 Systemvariable	591
23.23.1	Benutzer Ganzzahl 4	591
23.24	USERI5 Systemvariable	591
23.24.1	Benutzer Ganzzahl 5	591
23.25	USERR1 Systemvariable	591
23.25.1	Benutzer Reell 1	591
23.26	USERR2 Systemvariable	591
23.26.1	Benutzer Reell 2	591
23.27	USERR3 Systemvariable	592
23.27.1	Benutzer Reell 3	592
23.28	USERR4 Systemvariable	592
23.28.1	Benutzer Reell 4	592
23.29	USERR5 Systemvariable	592
23.29.1	Benutzer Reell 5	592
23.30	USERS1 Systemvariable	593
23.30.1	Benutzer Zeichenkette 1	593
23.31	USERS2 Systemvariable	593
23.31.1	Benutzer Zeichenkette 2	593
23.32	USERS3 Systemvariable	593



Inhaltsverzeichnis

23.32.1	Benutzer Zeichenkette 3	593
23.33	USERS4 Systemvariable	593
23.33.1	Benutzer Zeichenkette 4	593
23.34	USERS5 Systemvariable	594
23.34.1	Benutzer Zeichenkette 5	594
23.35	UESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable	594
23.35.1	Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)	594
24.	V	595
24.1	VBAMACROS Systemvariable	595
24.1.1	Makros aktivieren	595
24.2	VENDORNAME Systemvariable	595
24.2.1	Anbieter Name	595
24.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable	595
24.3.1	Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung	595
24.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable	596
24.4.1	Versionskontrolle - Konfigurationspfad	596
24.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable	596
24.5.1	Download-Pfad der Versionskontrolle	596
24.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable	596
24.6.1	Version anpassbarer Dateien (nur lesen)	596
24.7	VIEWCTR Systemvariable	596
24.7.1	Ansicht Zentrum (nur lesen)	596
24.8	VIEWDIR Systemvariable	597
24.8.1	Ansichtsrichtung (nur lesen)	597
24.9	VIEWMODE Systemvariable	597
24.9.1	Ansichts Modus	597
24.10	VIEWSIZE Systemvariable	597
24.10.1	Ansichtsgröße (nur lesen)	597
24.11	VIEWTWIST Systemvariable	598
24.11.1	Ansichtsdrehwinkel (nur lesen)	598
24.12	VIEWUPDATEAUTO Systemvariable	598
24.12.1	Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich	598
24.13	VISRETAIN Systemvariable	598
24.13.1	Sichtbarkeit erhalten	598
24.14	VOLUMEPREC Systemvariable	599
24.14.1	Volumen Präzision	599
24.15	VOLUMEUNITS Systemvariable	600
24.15.1	Volumen Einheiten	600
24.16	VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable	600
24.16.1	Ansichtsfenster maximiert	600
24.17	VPROTATEASSOC Systemvariable	600
24.17.1	Ansicht drehen	600
24.18	VSMAX Systemvariable	601
24.18.1	Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)	601
24.19	VSMIN Systemvariable	601
24.19.1	Virtueller Bildschirm minimum (nur lesen)	601
24.20	VTDURATION Systemvariable	601
24.20.1	Ansichts Übergangs Dauer	601



Inhaltsverzeichnis

24.21	VTENABLE Systemvariable	602
24.21.1	Ansichtsübergänge aktivieren	602
24.22	VTFPS Systemvariable	602
24.22.1	Ansichts Übergangs FPS minimum	602
25.	W	603
25.1	WARNINGMESSAGES Systemvariable	603
25.1.1	Warnmeldungen	603
25.2	WHIPARC Systemvariable	603
25.2.1	Bogendarstellung	603
25.3	WHIPTHREAD Systemvariable	604
25.3.1	Whip threads	604
25.4	WINDOWAREACOLOR Systemvariable	604
25.4.1	Fenster Bereich Farbe	604
25.5	WIPEOUTFRAME Systemvariable	605
25.5.1	Abdeck-Rahmen	605
25.6	WMFBKGND Systemvariable	605
25.6.1	Windows Meta File Hintergrund	605
25.7	WMFFOREGND Systemvariable	606
25.7.1	Windows Meta File Vordergrund	606
25.8	WMFTTFASTEXT Systemvariable	606
25.8.1	TrueType Textmodus für Windows-Metadatei	606
25.9	WNDLMAIN Systemvariable	606
25.9.1	Haupt Fenster Status	606
25.10	WNDLSCRL Systemvariable	607
25.10.1	Bildlaufleisten für Fenster (Windows)	607
25.11	WNDLTEXT Systemvariable	607
25.11.1	Text Fenster Status	607
25.12	WNDPMAIN Systemvariable	608
25.12.1	Haupt Fenster oben links	608
25.13	WNDPTEXT Systemvariable	608
25.13.1	Text Fenster oben links	608
25.14	WNDMAIN Systemvariable	608
25.14.1	Haupt Fenster Größe	608
25.15	WNDSTEXT Systemvariable	608
25.15.1	Text Fenstergröße	608
25.16	WORLDUCS Systemvariable	609
25.16.1	Welt BKS (nur lesen)	609
25.17	WORLDVIEW Systemvariable	609
25.17.1	Welt Ansicht	609
25.18	WRITESTAT Systemvariable	609
25.18.1	Status schreiben	609
25.19	WSAUTOSAVE Systemvariable	610
25.19.1	Arbeitsbereich AutoSpeichern	610
25.20	WSCURRENT Systemvariable	610
25.20.1	Aktueller Arbeitsbereich	610
26.	X	611
26.1	XCLIPFRAME Systemvariable	611
26.1.1	XRef abschnitt Rahmen	611



Inhaltsverzeichnis

26.2	XDWGFADECTL Systemvariable	611
26.2.1	XRef Datenbank Ausblendregler	611
26.3	XEDIT Systemvariable	611
26.3.1	XRef bearbeitbar	611
26.4	XFADECTL Systemvariable	612
26.4.1	Referenz Bearbeitung Ausblendregler	612
26.5	XLOADCTL Systemvariable	612
26.5.1	XRef laden Steuerung	612
26.6	XLOADPATH Systemvariable	613
26.6.1	XRef lade Pfad	613
26.7	XNOTIFYTIME Systemvariable	613
26.7.1	XMelde Zeit	613
26.8	XREFCTL Systemvariable	613
26.8.1	XRef Steuerung	613
26.9	XREFNOTIFY Systemvariable	614
26.9.1	XRef Benachrichtigung	614
26.10	XREFOVERRIDE Systemvariable	614
26.10.1	XRef Überschreibung	614
27.	Z	616
27.1	ZOOMFACTOR Systemvariable	616
27.1.1	Zoom Faktor	616
27.2	ZOOMWHEEL Systemvariable	616
27.2.1	Maus Rad Zoom Richtung	616



1. Systemvariablen-Referenz

Die Systemvariablen-Referenz zeigt eine Übersicht über alle Systemvariablen in BricsCAD.

Systemvariablen und Präferenzvariablen werden verwendet, um BricsCAD-Einstellungen und Benutzerpräferenzen zu speichern. Auf sie kann über den Dialog Einstellungen zugegriffen werden. Viele Systemvariablen entsprechen denen anderer CAD-Software. Wenn eine Variable BricsCAD-spezifisch ist, wird dies ebenfalls angegeben.

Anmerkung: Der Wert der Systemvariable AUTOCOMPLETEMODE legt fest, ob System- und/oder Präferenzvariablen bei der Eingabe in die Befehlszeile erkannt werden.

1.1 Systemvariable Datentypen

- **Boolean:** Der Wert ist entweder 1 oder 0 (Wahr oder Falsch, Ja oder Nein).
- **Short:** Ganzzahlwert im Bereich von 32.768 bis +32.767.
- **Long:** Ganzzahliger Wert im Bereich von -2.147.483.648 bis +2.147.483.647.
- **Real:** Gleitkommazahlen mit einem Punkt für eine Dezimalstelle und kein Tausendertrennzeichen.
- **String:** Text.
- **String Standard:** Text in einem bestimmten Format, z. B. einem Ordnerpfad.
- **3D Punkt:** Gibt einen Punkt in einem 3D-Raum an.
- **2D Punkt:** Gibt einen Punkt auf der XY-Ebene an.
- **Bit-Flag Variablen:** Ganzzahlige Variable, die durch Bit-Codes gesteuert werden. Der Wert dieser Variablen ändert sich durch Hinzufügen oder Entfernen von Optionen.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 Speicherort der Systemvariablen

- Windows **registry** (oder **config** Datei für macOS und LINUX): Der Wert wird in einem Benutzerprofil gespeichert. Wenn Sie BricsCAD starten, werden die Werte des aktuellen Benutzerprofils geladen. Die Werte gelten für alle Zeichnungen in der aktuellen BricsCAD-Sitzung. Das aktuelle Benutzerprofil wird im Dialog Benutzerprofil-Manager eingestellt. Rufen Sie den Befehl PROFILEMANAGER auf, um diesen Dialog zu öffnen.
- **Zeichnung:** Der Wert wird in der Zeichnung gespeichert und gilt nur für diese Zeichnung.



- **Präferenz:** Der Wert wird in einem Benutzerprofil gespeichert. Wenn Sie BricsCAD starten, werden die Werte des aktuellen Benutzerprofils geladen. Die Werte gelten für alle Zeichnungen in der aktuellen BricsCAD Sitzung.
- **NICHT gespeichert:** Der Standardwert ist fest kodiert, und der neue Wert wird nicht gespeichert, wenn BricsCAD neu gestartet wird.
- **Arbeitsbereich:** Der Wert wird im aktuellen Arbeitsbereich gespeichert.

Anmerkung: Die Unterscheidung zwischen System- und Präferenzvariable bezieht sich ausschließlich darauf, ob die Einstellung als Systemvariable (save="reg") oder Benutzerpräferenz (save="prf") in settings.xml markiert ist.

1.3 Bearbeiten von Systemvariablen

Die Systemvariablen haben einen Standardwert, der bearbeitet werden kann:

- Über den Dialog "Einstellungen".
- Durch Eingabe in die Befehlszeile.

Im Dialog Einstellungen können Sie Variablen filtern, die nicht mehr auf ihren Standardwert gesetzt sind.

1.4 Suchen nach Variablen

Mit dem Befehl SETVAR können Sie nach einer Variablen suchen.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS Systemvariable

2.1.1 Quad Registerkarte Flags

Temporäre Einstellung, die verwendet wird, während das neue Quad-Registerkarten-Layout implementiert wird.

Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	1: Registerkarten mit fester Breite 2: Zentrum Registerkarte Beschriftungen 4: Registerkarte Grenzen 8: Doppelte Registerkarten Höhe 16: 3D Volumenkörper Masseneigenschaften anzeigen

2.2 _VERNUM Systemvariable

2.2.1 Versions Nummer

Zeigt die Versionsnummer des Programmes.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable

3.1.1 2D-Abhängigkeit Flags

Steuert das Verhalten bei der Lösung von 2D-Abhängigkeiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Behält die Richtungen von Segmenten und Bögen bei. 1: Deaktiviert Segmente.



4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

4.1.1 Vergleich-Modus

Steuert die Visualisierung für den Befehl 3DVERGLEICH.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 1: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 2: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 3: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 4: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 5: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 6: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 7: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster.

4.2 3DOSMODE Systemvariable

4.2.1 3D-Objektfangmodus

Steuert die 3D-Objektfang Typen.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 33023
Standardwert:	11



Mögliche Werte:	1: Alle 3D-Fänge deaktivieren 2: 3D-Objekt-Scheitelpunkte und Kontroll-Scheitelpunkte von Splines 4: Mittelpunkt auf Kante 8: Zentrum der Fläche 16: Spline Knoten 32: Senkrecht zur Fläche 64: Am nächsten zur Fläche 128: Punktwolke nächster Punkt 32768: Schnittpunkt mit Fläche
-----------------	--

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable

4.3.1 3D Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der 3D-Fangmarkierungen. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	5



5. A

5.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

5.1.1 on_start.lsp für jedes Dok.

Steuert, ob on_start_default.lsp und on_start.lsp wie on_doc_load.lsp und on_doc_load_default.lsp in jede Zeichnung geladen werden soll, oder nur beim Öffnen der ersten Zeichnung in einer Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

5.2 ACADPREFIX Systemvariable

5.2.1 Programmordnerpfad (nur lesen)

Liste der Support-Pfade, ggf. mit Pfad-Trennzeichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

5.3 ACADVER Systemvariable

5.3.1 Autocad Version

Zeigt die AutoCAD kompatible Programm Versions Nummer.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

5.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

5.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Steuert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird.



Ein negativer Wert bedeutet eine automatische Kalibrierung auf der Grundlage der Größe des Modells (empfohlen). Für sehr kleine Objekte kann der Wert auf 0.001 oder weniger gesetzt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

5.5 ACISOUTVER Systemvariable

5.5.1 Acis Ausgabeversion

Steuert die ACIS Version der SAT Dateien für den Befehl ACISOUT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	70

5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

5.6.1 Adaptive Raster Schrittweite

Steuert den Fänge-Abstand für den Modus "Adaptiver Rasterfang" der Systemvariablen SNAPTYPE in Pixel. Steuert auch die Schrittweite des Manipulator-Lineals.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4.0

5.7 AFLAGS Systemvariable

5.7.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

5.8.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben

Wenn Bruchlinienkreuzungen erlaubt sind, werden Schnittpunkte zwischen Bruchliniensegmenten berechnet und als Punkte auf der TIN-Oberfläche hinzugefügt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

5.9 ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable

5.9.1 Zulässige Biegewinkel

Definiert die zulässigen Biegewinkel für Verbindungen, die mit dem Befehl BIMFLUSSVERB erstellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: Beliebig 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30
-----------------	--

5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

5.10.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte in ein anderes Registersteuerelement auf der Registerkarte Dokumente.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann

5.11 ALLOWTABMOVE Systemvariable

5.11.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)

Erlaubt eine Registerkarte durch ziehen horizontal verschoben zu werden Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Verschieben von Registerkarten ist nicht möglich Ein (1): Erlaubt es eine Registerkarte zu verschieben



5.12 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

5.12.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das Ziehen, um die Registerkartensteuerung auf der Registerkarte Dokumente zu teilen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

5.13 AMSYMSCALE Systemvariable

5.13.1 Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen

Steuert die Anzeige von Mechanical2D-Symbolen und Text im Modelbereich.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

Anmerkung: Der Mindestwert beträgt 1.0E-100.

5.14 ANGBASE Systemvariable

5.14.1 Winkelbasis

Steuert die Startposition des Winkels 0.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



5.15 ANGDIR Systemvariable

5.15.1 Winkelrichtung

Schaltet die Richtung des Winkels im Uhrzeigersinn/gegen den Uhrzeigersinn um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0):Gegen den Uhrzeigersinn Ein (1): Uhrzeigersinn

5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable

5.16.1 Winkel Abtastintervall

Definiert das Winkel-Abtastintervall in Dezimalgraden, das für die Gradierung von Rundungen an konvexen Scheitelpunkten verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	5

5.17 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

5.17.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungs Objekte, die den aktuellen Beschriftungs Maßstab nicht unterstützen. Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt
-----------------	--

5.18 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

5.18.1 Beschriftungs Maßstab

Synchronisiert neue Beschriftungsobjekte mit dem aktuellen Beschriftungsmaßstab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-4
Mögliche Werte:	0: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen. 1: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 2: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 3: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten Layern. 4: Hinzufügen aller Beschriftungsobjekte, die es unterstützen. -1: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 1). -2: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 2). -3: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 3). -4: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 4).

5.19 ANNOMONITOR Systemvariable

5.19.1 Beschriftungsmonitor

Schaltet den Beschriftungsmonitor ein oder aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird in der Nähe der nicht zugeordneten Bemaßung ein Warnzeichen angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-2



Mögliche Werte:	<p>-2: Der Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Bei Bearbeitungs- und Aktualisierungsereignissen der Modelldokumentation wird der Wert automatisch auf 2 geändert. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.</p> <p>-1: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1.</p> <p>0: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet.</p> <p>1: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1.</p> <p>2: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.</p>
-----------------	--

5.20 ANNOTATEDWG Systemvariable

5.20.1 Beschriftungs Zeichnung

Erzeugt einen Beschriftungsblock, wenn diese Zeichnung in eine andere Zeichnung eingefügt wird.

Anmerkung: Die Systemvariable ANNOTATEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung

5.21 ANTIALIASRENDER Systemvariable

5.21.1 Anti-Aliasing Stärke für das Render

Steuert die Glattheit der Ausgabe des Befehl RENDER.

Für Werte größer als 1 wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet, auf Kosten einer längeren Berechnungsdauer. Je größer die Werte, um so länger wird die Berechnungszeit.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

5.22 ANTIALIASSCREEN Systemvariable

5.22.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht

Steuert die Glattheit der Kurvendarstellung auf dem Bildschirm.

VORSICHT: Wenn der visuelle Stil auf 2D-Drahtmodell eingestellt ist und der Wert größer als 1 ist, geht die Berechnung einer Anti-Alias-Darstellung mit einem hohen Leistungsaufwand einher. Bei den anderen Anzeigemodi erhöht sich die Berechnungszeit, allerdings mit geringeren Auswirkungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

5.23 APBOX Systemvariable

5.23.1 Objektfang-Öffnungsbox

Zeigt das Feld Objektfang-Öffnungsbox am Cursor während einer Pick-Aktion an. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Siehe auch die Systemvariablen APERTURE.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

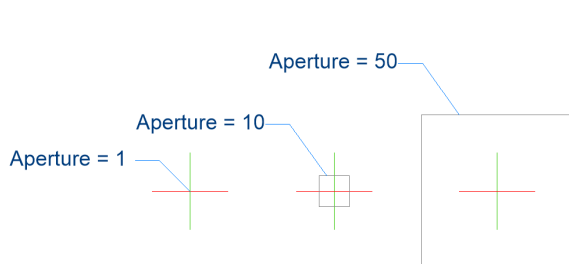
5.24 APERTURE Systemvariable

5.24.1 Empfindlichkeit des Objektfangs

Steuert die Größe der Öffnungsbox in Pixel. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Um die Öffnungsbox anzuzeigen, schalten Sie die Systemvariable APBOX ein.

Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 50
Standardwert:	10



5.25 ARCTESSELLATION Systemvariable

5.25.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Oberfläche, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01



5.26 ARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable

5.26.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Gradierung, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

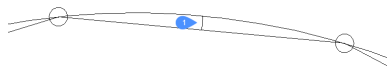
Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable

5.27.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements

Der mittlere Ordinatenabstand (1) ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.



Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

5.28 AREA Systemvariable

5.28.1 Fläche (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Fläche durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



5.29 AREAPREC Systemvariable

5.29.1 Flächen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Flächen, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.30 AREAUNITS Systemvariable

5.30.1 Flächen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Flächen verwendet werden, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Wenn sie leer sind, stimmen alle Flächen mit der Zeichnung überein.

Anmerkung: Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km



5.31 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

5.31.1 Assoziative Reihen

Erzeugt neue Reihen als assoziative Reihen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ

5.32 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

5.32.1 Reihe Bearbeitungs Zustand

Reihe Bearbeitungs Zustand ist aktiviert, während der Bearbeitung eines assoziativen Reihen Quell-Objekts.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

5.33 ARRAYTYPE Systemvariablen

5.33.1 Reihen Typ

Steuert den Standard assoziativen Reihentyp. Siehe auch die Systemvariable ARRAYASSOCIATIVITY.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechteckige Reihe 1: Pfad Reihe 2: Polare Reihe



5.34 ATTDIA Systemvariabel

5.34.1 Attribut Dialog

Zeigt einen Dialog für Attributwerte für den Befehl EINFÜGE an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialog nicht verwenden Ein (1): Dialog verwenden

5.35 Systemvariable ATTFULLUPDATE

5.35.1 Attribute beim Bearbeiten eines Blockparameters zurücksetzen

Passt das Verhalten der Attribute parametrischer Blöcke an.

Wenn diese Option aktiviert ist und die Änderung eines Parameters einer Blockreferenz dazu führt, dass der zugrunde liegende Block geklont wird, werden die Werte aller Attribute der Blockreferenz auf die Werte des ursprünglichen Blocks zurückgesetzt.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nur die fehlenden Attribute aus dem Originalblock kopiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nur die fehlenden Attribute aus dem Originalblock kopiert. Ein (1): Die Werte aller Attribute der Blockreferenz werden auf die Werte im ursprünglichen Block zurückgesetzt.

5.36 ATTMODE Systemvariable

5.36.1 Attribut Anzeige Modus

Steuert die Anzeige von Attributen.

Anmerkung: Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

5.37 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen

5.37.1 Griff Anziehungs Entfernung

Stellt die Anziehungsentfernung für Griffe ein. Siehe auch die Systemvariable ENABLEATTRACTION.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4

5.38 ATTREQ Systemvariable

5.38.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Steuert die Attributeinstellungen für einen Block, der mit dem Befehl EINFÜGE eingefügt wurde.

Wenn aus, werden die Standardwerte verwendet. Wenn aktiviert, wird eine Eingabeaufforderung verwendet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung



5.39 AUDITCTL Systemvariablen

5.39.1 Prüfungs Steuerung

Erstellt eine Prüf-Berichtsdatei (ADT), wenn der Befehl PRÜFUNG verwendet wird.

Wenn Sie die Einstellungsvariable AUDITCTL aktivieren, erstellt PRÜFUNG eine ASCII-Datei, in der Probleme und die ergriffenen Maßnahmen beschrieben werden. Dieser Bericht wird mit der Dateierweiterung ADT in demselben Verzeichnis wie die aktuelle Zeichnung abgelegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): ADT-Dateien nicht schreiben Ein (1): Schreibe ADT Dateien

5.40 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

5.40.1 Anzahl der Prüffehler (nur lesen)

Die Anzahl der Fehler, die bei der letzten Prüfung (Befehl PRÜFUNG) gefunden wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

5.41 AUNITS Systemvariablen

5.41.1 Winkel Einheitstyp

Steuert den Einheitentyp für Winkel.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß 4: Feldmaß
-----------------	---

5.42 AUPREC Systemvariable

5.42.1 Winkel Einheits Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkleinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.43 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

5.43.1 Autovervollständigung Verzögerung

Steuert die Verzögerung, bevor Features in der Befehlszeile angezeigt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen AUTOCOMPLETEMODE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 10.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.3



5.44 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable

5.44.1 Auto Vervollständigungs-Modus

Steuert die Typen von Features, die in der Befehlszeile angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	47
Mögliche Optionen:	1: Aktiviert 2: Auto-Anhängen 4: Vorschlagsliste 8: Icons Anzeigen (nicht unterstützt) 16: Schließt die Anzeige der Systemvariablen aus 32: Präferenz Variablen anzeigen

5.45 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable

5.45.1 Automatische Verbindung

Steuert das automatische Erstellen von Verbindungen in den Befehlen BIMLINEAREVOLUMENKÖRPER und BIMPROFILANWENDEN.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable

5.46.1 Automatisches Verhalten von Treppenschnitten

Wenn diese Option auf Symbolisch gesetzt ist, wird bei der Schnittgenerierung eine symbolische Darstellung von Objekten erzeugt, die als Treppen klassifiziert sind. Dies wirkt sich nur auf das Verhalten



des automatischen Treppenschnitts aus. Zum Anpassen starten Sie den Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE vor dem Schneiden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Symbolisch 1: Geometrisch

5.47 AUTOMATICTEES Systemvariable

5.47.1 Automatische T-Stücke

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen des T-Typs während des Befehls BIMFLUSSVERB.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

5.48 AUTOMENULOAD Systemvariable

5.48.1 Automatisches Laden des Menüs (veraltet)

Steuert, ob das Standardmenü oder eine zu einer Zeichnung gehörende Menüdatei geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kein automatisches Laden des Menüs Ein (1): Automatisches Laden des Menüs
-----------------	---

5.49 AUTORESETSCALES Systemvariable

5.49.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe

Nicht benötigte Beschriftungs Maßstäbe werden automatisch gelöscht, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Beschriftungsskalierungen enthält. Speichern einer großen Anzahl von Beschriftungsskalierungen vermindert die Leistung. Maßstäbe werden beim Laden der Zeichnung gelöscht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In einem Dialog fragen 1: Bereinige nicht benötigte Maßstäbe immer 2: Maßstab nicht bereinigen und Dialog nicht anzeigen, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Maßstäben enthält

5.50 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

5.50.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Erzeugt keine automatischen Dateispeicherungen für Zeichnungen, wenn diese angezeigt, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Pan-Aktionen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden



5.51 AUTOSNAP Systemvariable

5.51.1 AutoFang

Wechselt Polare- und Objekt-Fangspur und steuert die Anzeige von Fangmarkierungen, Tooltips und Magnet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Alle aus 1: AutoFang Markierung 2: AutoFang Tooltips 4: AutoFang Magnet 8: Polare Spur 16: Objekt Fang Spurverfolgung 32: Tooltips für polare Spuren und Objekt Fang Spuren 64: Spur Linie von LASTPOINT

5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

5.52.1 Auto Spur Vektor Farbe

Stellt die Farbe des Vektors für die polare / Objekt Fang Spur ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	171

5.53 AUTOVPFITTING Systemvariable

5.53.1 Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern

Steuert, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn ein Ansichtsfenster aktualisiert wird.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenstergrenzen automatisch ein



6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

6.1.1 Hintergrund Plotten

Steuert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Beim Plotten (noch nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

6.2 BACKZ Systemvariable

6.2.1 Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand

Definiert den hinteren Abschneide Ebenen Abstand des aktuellen AFenster's von der Ziel Ebene, in Zeichnungseinheiten. Abschneide Ebenen werden mit der Option SCHNEIDEN des Befehls DANSICHT eingestellt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.3 BASEFILE Systemvariable

6.3.1 Vorlage

Definiert den Pfad und den Namen der Standard-Vorlage-Datei die verwendet wird, wenn eine neue Zeichnung erstellt wird. Wenn leere, werden integrierte Standardeinstellungen verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

6.4 BCFSOURCEURL Systemvariable

6.4.1 BCF Quell-URL

Die Adresse (URL) der BCF-Quelle.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable

6.5.1 Stücklisten Standards

Legt die Standardoptionen für Stücklisten fest

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10
Mögliche Werte:	1: Miniaturansichten zu neuen Stücklisten hinzufügen 2: Miniaturansichten automatisch aktualisieren 4: Warnmeldungen anzeigen 8: Mehrere Einfügungen derselben Tabelle zulassen

6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable

6.6.1 Pfad für Standardeigenschaften

Pfade zu Eigenschaften, die in ein neues Dokument geladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_IFC4.xml;bimproj_quantity.xml
---------------	---

6.7 BIMMATCHPROP Systemvariable

6.7.1 BIM Eigenschaften anpassen

Ermöglicht die Anpassung der BIM-Eigenschaften während des EIGANPASS Befehls.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entspricht den Standard Eigenschaften 1: Entspricht den Standard- und BIM-Eigenschaften

6.8 BIMOSMODE Systemvariable

6.8.1 BIM Fang Modus

Setzt die Systemvariablen OSMODE und 3DOSMODE für BIM Objekte außer Kraft.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters



6.9 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

6.9.1 Profil Standards

Steuert die Profilstandards, die im Dialog und Panel **Profil** verwendet werden.

Einträge werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.10 BINDTYPE Systemvariable

6.10.1 XRef Bindungs Typ

Steuert, wie XRefs-Namen gehandhabt werden, wenn XRefs gebunden oder an Ort und Stelle bearbeitet werden.

Wenn eingeschaltet, wird ein ähnliches Verhalten wie bei Einfügungen verwendet. Wenn aus, wird das traditionelle Bindungsverhalten verwendet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten

- Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt.
- Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und Teil der Zeichnung (die Objekte/Layer der externen Zeichnung werden der aktuellen Zeichnung hinzugefügt, wobei das Präfix dem Dateinamen entspricht).

6.11 BKGCOLOR Systemvariable

6.11.1 Hintergrundfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Modelbereich.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:24,25,28

6.12 BKGCOLORPS Systemvariable

6.12.1 Papierbereich Hintergrund Farbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Papierbereich.

Nur-BricsCAD

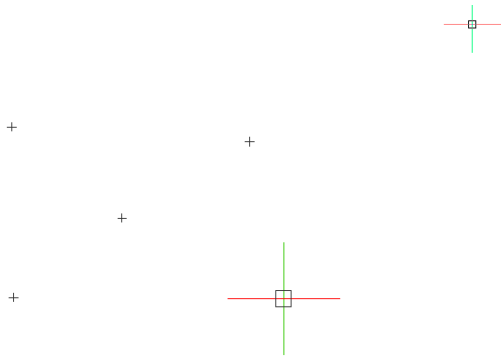
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:250,250,250

6.13 BLIPMODE Systemvariable

6.13.1 Markier Modus

Legt die Sichtbarkeit für Markierungspunkte in der Anzeige fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkte



6.14 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

6.14.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert den **Blockeditor** (BBearb-Modus). Blöcke können nicht bearbeitet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

6.15 BLOCKEDITOR Systemvariable

6.15.1 Block Editor

Zeigt an, ob der Block Editor geöffnet ist oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.16 BLOCKIFYMODE Systemvariable

6.16.1 Blockify Einstellungen

Steuert das Verhalten der Befehle BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	16 bis 247
Standardwert:	176
Mögliche Optionen:	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügepunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 32: Nur Geometrie vergleichen 64: Umwandlung einzigartiger Volumenkörper in Blöcke 128: Voransicht anzeigen

6.17 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable

6.17.1 Blockify Toleranz

Steuert die relative Toleranz, die in den Befehlen BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind.

Ein negativer Wert bedeutet, dass das Programm die optimale Toleranz ermittelt (empfohlen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1.0

6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable

6.18.1 Block Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad von Blöcken.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Niedrig 1: Hoch

Anmerkung: Die niedrigste Detailstufe der Darstellung ist ein Begrenzungsrahmen.



6.19 BLOCKSPATH Systemvariable

6.19.1 Block Pfad

Definiert einen zusätzlichen Ordner im Datei Dialog für den EINFÜGE Befehl.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

6.20 BMAUTOUPDATE Systemvariable

6.20.1 Externe Komponenten aktualisieren

Steuert ob externe Komponenten neu geladen werden, um die Änderungen in ihren Definitionsdateien zu übernehmen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur wenn der Befehl BMUPDATE ausgegeben wird 1: Automatisch beim Öffnen der Datei

6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS Systemvariable

6.21.1 Behandlung unzulässiger Symbole

Definiert die Behandlung von Symbolen, die in Dateinamen nicht zulässig sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Entfernen 2: Durch Unterstrich (_) ersetzen 3: Durch Escape-Sequenzen ersetzen



6.22 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable

6.22.1 BMFORM Vorlagen-Pfad

Der Dateipfad und der Name der Standard BMFORM Befehl Vorlage Datei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

6.23 BMUPDATEMODE Systemvariable

6.23.1 Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus

Definiert, ob externe Baugruppen Komponenten nur neu geladen werden, wenn sie geändert wurden (schneller) oder immer (langsamer, aber repariert die Baugruppen Struktur).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren 1: Alle Komponenten aktualisieren

6.24 BOMFILTERSETTINGS Systemvariable

6.24.1 Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters

Legt die Standard-Filtereinstellungen fest und definiert, welche Objekte einbezogen werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: Einschließlich Mechanical Komponenten, Blöcke und Volumenkörper 2: Einschließlich nicht-Mechanical lokale Blöcke und Volumenkörper 4: Einschließlich nicht-Mechanical externe Referenzen 8: Einschließlich Volumenkörper-Schichten 16: Stücklistenstatus ignorieren 32: Externe Referenzen als transparent betrachten 64: Blatt-Bauteile als transparent behandeln
-----------------	---

Anmerkung: Wenn die Datei keine mechanischen Komponenten enthält und der Modus keine nicht-mechanischen Objekte enthalten muss, dann wird sie erweitert, um alle nicht-mechanischen Objekte einzuschließen.

6.25 BOMPROPERTYSET Systemvariable

6.25.1 Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz

Legt Standard-Eigenschaften für STÜCKLISTEN-Tabellen fest

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Nur Mechanical Eigenschaften 2: Alle Eigenschaften außer Koordinaten 3: Alle Eigenschaften

Anmerkung: Wenn der STÜCKLISTEN-Filtermodus nicht-Mechanical Objekte enthalten muss (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), wird der Eigenschaftensatz automatisch auf alle Eigenschaften mit Ausnahme von Koordinaten (BOMPROPERTYSET=2) erweitert.

6.26 BOMTEMPLATE Systemvariable

6.26.1 Standard Vorlage

Steuert den Dateipfad für die Standard-Stücklistenvorlage.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable

6.27.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px

Legt die Standardhöhe der Miniaturansichten für Stücklistentabellen in Pixeln fest

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable

6.28.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtsbreite für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

6.29 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

6.29.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Steuert die Farbe, die zur Erkennung von Umgrenzungen verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255



Standardwert:	95
---------------	----

6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

6.30.1 Bsyslib Kopie überschreiben

Steuert, wie Materialien oder Zusammenstellungen mit einem Namen, der bereits in der Zielzeichnung existiert, kopiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

6.31 BVMODE Systemvariable

6.31.1 Sichtbarkeitsmodus des Blocks (nur lesen)

Steuert, wie verdeckte Objekte im **Block-Editor** angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt



7. C

7.1 CACHELAYOUT Systemvariable

7.1.1 Cache-Layout

Spezifiziert, ob Layouts zwischengespeichert werden, was einen schnelleren Wechsel von einem Layout zum anderen ermöglicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

7.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

7.2.1 Kamera Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung einer Kamera für alle Kamerastandorte an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

7.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

7.3.1 Kamera Höhe

Steuert die Standardhöhe (in Zeichnungseinheiten) für neue Kameras.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

7.4 CANNOSCALE Systemvariable

7.4.1 Beschriftungsskalierungs Name

Steuert den Namen des aktuellen Beschriftungsmaßstabs für den aktuellen Bereich fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable

7.5.1 Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)

Zeigt den Wert der aktuellen Beschriftungsskalierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.6 CDATE Systemvariable

7.6.1 Kalenderdatum (nur lesen)

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.7 CECOLOR Systemvariable

7.7.1 Objektfarbe

Stellt die Farbe für neue Objekte ein.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

7.8 CELTSCALE Systemvariable

7.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Setzt den Skalierungsmultiplikator für den Linientyp des aktuellen Objekts.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Größer als 0
Standardwert:	1.0

7.9 CELTYPE Systemvariable

7.9.1 Objekt-Linientyp

Legt den Linientyp für neue Objekte fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

7.10 CELWEIGHT Systemvariable

7.10.1 Objekt Linienstärke

Legt die Linienstärke von neuen Objekten fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-1



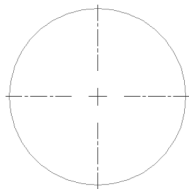
Mögliche Werte:	-3: Linienstärke Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: Linienstärke VonBlock -1: Linienstärke VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern
-----------------	--

7.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable

7.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt

Steuert den Abstand zwischen der Zentrumsmarkierung und ihren Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05x

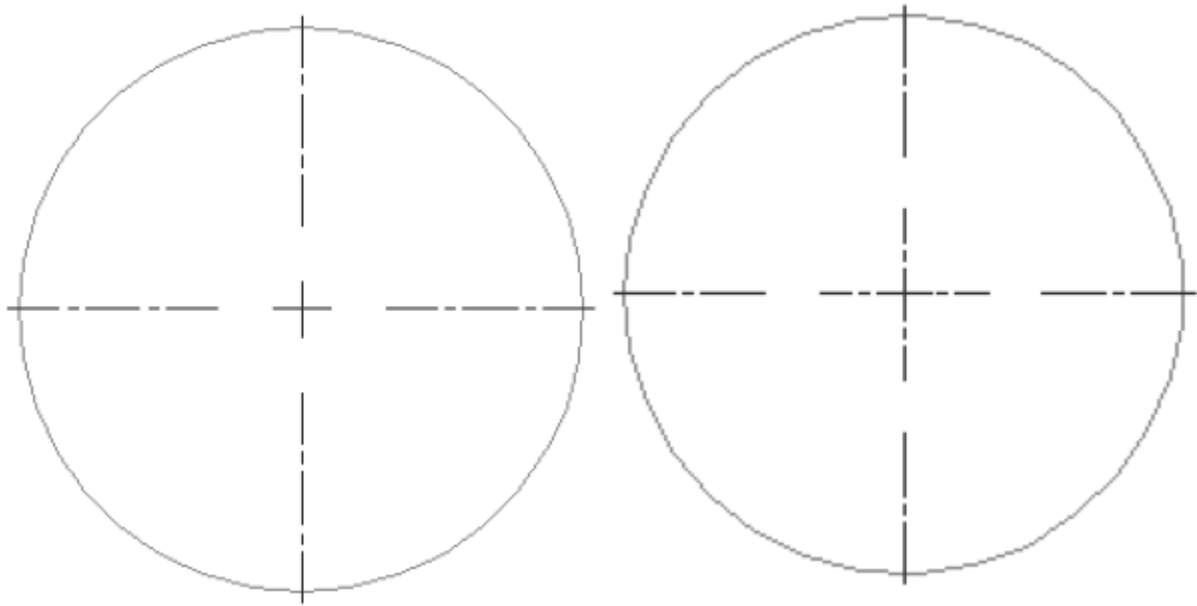


7.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

7.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Steuert die Größe einer assoziativen Mittelpunktmarkierung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1x



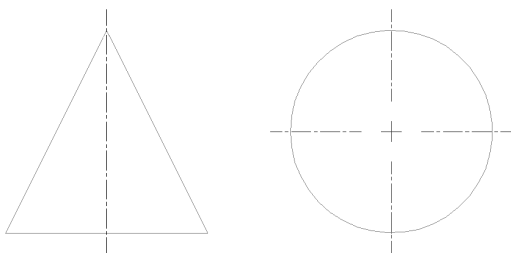
7.13 CENTEREXE Systemvariable

7.13.1 Länge der Mittellinienverlängerung

Steuert die Länge der Verlängerung einer Mittellinie.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.12: Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.5: Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

Anmerkung: Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.



7.14 CENTERLAYER Systemvariable

7.14.1 Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert einen Standard-Layer für neue Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

7.15 CENTERLTSCALE Systemvariable

7.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert die Linientyp-Skalierung für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.16 CENTERLTYPE Systemvariable

7.16.1 Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	CENTER2

7.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

7.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert den Linientyp für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien

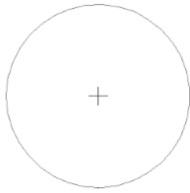
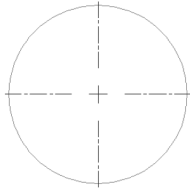
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	<ul style="list-style-type: none">Standard in imperialen Zeichnungseinheiten: default.lin.Standard bei Zeichnungen in metrischen Einheiten: iso.lin.



7.18 CENTERMARKEXE Systemvariable

7.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine automatische Erweiterung Ein (1): Automatische Erweiterung

7.19 CETRANSAPRENCY Systemvariable

7.19.1 Transparenz

Setzt die Transparenz für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden



7.20 CHAMFERA Systemvariable

7.20.1 Fase erster Abstand

Steuert den ersten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.21 CHAMFERB Systemvariable

7.21.1 Fase zweiter Abstand

Steuert den zweiten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.22 CHAMFERC Systemvariable

7.22.1 Fasen Länge

Steuert die Fasenlänge, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.23 CHAMFERD Systemvariable

7.23.1 Fasen Winkel

Steuert den Fasenwinkel, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

Typ:	Real
------	------

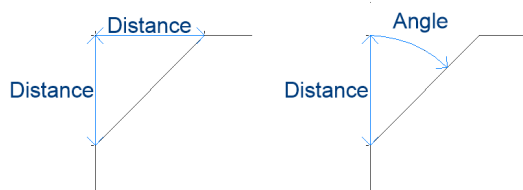
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.24 CHAMMODE Systemvariable

7.24.1 Fasen Modus

Steuert die Standardmethode zur Erstellung von Fasen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Abstand-Abstand 1: Länge-Winkel



7.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable

7.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

Warnung, wenn beim Öffnen einer Zeichnung eine DWL-Sperrdatei vorhanden ist; zeigt an, dass ein anderer Benutzer die Zeichnung geöffnet hat.

Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der DWL-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

7.26 CIRCLERAD Systemvariable

7.26.1 Kreis Radius

Steuert den Standard Kreisradius.

Ein Wert von Null bedeutet keine Vorgabe.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

7.27 CIVILASSOCIATIVITY Systemvariable

7.27.1 Assoziativität

Steuert, ob Civil Objekte assoziativ sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: TIN-Oberflächen sind assoziativ 2: Gradierungen sind assoziativ 4: TIN-Volumenoberflächen sind assoziativ 8: Profilkörper sind assoziativ



7.28 CLAYER Systemvariable

7.28.1 Aktueller Layer

Setzt den Layer für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

7.29 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

7.29.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeile ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden

7.30 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

7.30.1 Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der Status Bildschirm bereinigen aktiv ist. Verwenden Sie die Befehle BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS.

Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

7.31 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

7.31.1 Zwischenablage DWG Format

Legt die Zeichnung Formatversion, die zum Kopieren über die Zwischenablage benutzt wird, fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

7.32 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

7.32.1 Zwischenablage Formate

Steuert die Typen von Daten, die in die Zwischenablage kopiert werden können.

Reduzieren Sie die Anzahl der Datentypen, um die Leistung zu verbessern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127



Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD 16: Nativ 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten

7.33 CLIPROMPTLINES Systemvariable

7.33.1 Zeilen anzeigen

Steuert die maximale Anzahl von gleitenden Textzeilen, die momentan über der Befehlszeile angezeigt werden. Gilt nur, wenn die Befehlszeile ausgeblendet ist oder wenn die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME auf ein (1) gesetzt ist.

Werte zwischen 0 und 64 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 64
Standardwert:	4

7.34 CLISTATE Systemvariable

7.34.1 Befehlszeilenstatus (nur lesen)

Befehlszeilenstatus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar



7.35 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

7.35.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen

Das erste Bit(1) der DBMOD bedeutet, dass die Objekt-Datenbank geändert wurde. Wenn diese Benutzer-Voreinstellung eingeschaltet ist, können Sie eine Datei anzeigen und dann schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnung nicht schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten. Ein (1): Zeichnung schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

7.36 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

7.36.1 Cloud-Download-Pfad

Der Ordnerpfad für Dateien, die über das Panel **Bricsys 24/7** heruntergeladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

7.37 CLOUDLOG Systemvariable

7.37.1 Cloud Protokoll

Steuert, ob die mit Bricsys 24/7 ausgetauschten Daten protokolliert werden oder nicht. Bei der Einstellung "Log-Datei" wird eine Protokolldatei in den Ordner geschrieben, der in der Systemvariablen LOGFILEPATH festgelegt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei

7.38 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

7.38.1 Cloud Protokoll ausführlich

Erzeugt ein ausführliches Protokoll für Bricsys 24/7.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden mehr Informationen protokolliert und die Bricsys 24/7 Aktionen sind langsamer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

7.39 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

7.39.1 Cloud auf geänderte

Steuert, wie die von Bricsys 24/7 geöffnete Datei lokal gespeichert wird. Die Datei wird auf 24/7 hochgeladen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern

7.40 CLOUDSERVER Systemvariable

7.40.1 Cloud Server

Die Adresse des Bricsys 24/7 Servers.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	https://my.bricsys247.com/

7.41 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable

7.41.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche

Spezifiziert Gültigkeitsbereiche oder Berechtigungen, die bei der Verbindung zum SSO-Dienst verwendet werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	openid profile email

7.42 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable

7.42.1 Cloud SSO Kunden-ID

Die client_id, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bricscad

7.43 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable

7.43.1 Cloud temporärer Ordner

Der Dateipfad für temporäre Bricsys 24/7 Dateien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

7.44.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Steuert, was mit Abhängigkeiten, wie z. B. XRefs, geschehen soll, wenn eine Zeichnung zu Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden

7.45 CMATERIAL Systemvariable

7.45.1 Aktuelles Material

Steuert das Standard-Rendermaterial für neue Objekte.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

7.46 CMDACTIVE Systemvariable

7.46.1 Aktiver Befehl (nur lesen)

Zeigt den Typ des aktuellen Befehls an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Normaler Befehl ist aktiv 2: Normaler Befehl und ein Transparent Befehl ist aktiv 4: Skript ist aktiv 8: Dialog ist aktiv 16: DDE ist Aktiv 32: Lisp ist aktiv (nur für ein ObjectARX-definierten Befehl sichtbar) 64: ObjektARX Befehl ist aktiv

7.47 CMDDIA Systemvariable

7.47.1 Befehls Dialoge

Steuert, ob Dialoge für Befehle angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden



7.48 CMDECHO Systemvariable

7.48.1 Befehlsprotokoll

Zeigt Aufforderungen und Eingaben während einer LISP-Befehlsfunktion an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

7.49.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe des Bearbeitungsfelds der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

7.50.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe des Eingabefeldes der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)
---------------	---

7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable

7.51.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

7.52.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Die Verzögerung, bevor das Protokoll der Befehlszeile zu verblassen beginnt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	2.0

7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable

7.53.1 Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable

7.54.1 Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile

Steuert die Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

7.55 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

7.55.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Die Schriftart der Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Consolas

7.56 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

7.56.1 Befehlszeile Schriftgröße

Die Schriftgröße der Befehlszeile.

Werte zwischen 1 und 10 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	10

7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANS Parency Systemvariable

7.57.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese aktiv ist. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANS Parency Systemvariable

7.58.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese inaktiv ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30



7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable

7.59.1 Befehlszeilenrahmen TEXTBLD

Wenn die Befehlszeile fließend ist, steuert sie die Wirkung des Befehls TEXTBLD und wirkt sich auch auf die Verzögerung der Protokolleinblendung aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird ein separates Fenster angezeigt, wie im angedockten Zustand. Ist sie ausgeschaltet, wird es als Mini-Rahmen angezeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) nicht in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen Ein (1): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen

7.60 CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable

7.60.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:130,130,130

7.61 CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable

7.61.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Weiß
---------------	------

7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable

7.62.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenoptionen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:121,132,142

7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

7.63.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Die Farbe der Befehlszeilenoptionsverknüpfung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:255,187,0

7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable

7.64.1 Befehlszeile Mini-Schweberahmen

Steuert, ob der Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile fließend ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden
-----------------	--

Anmerkung: Die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME ersetzt die Systemvariable CMDLINEUSENEWFRAME.

7.65 CMDLNTXT Systemvariable

7.65.1 Befehlszeilen Präfix

Steuert den Präfixtext, der in der Befehlszeile angezeigt wird, wenn kein Befehl aktiv ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	:

7.66 CMDNAMES Systemvariable

7.66.1 Aktiver Befehlsname (nur lesen)

Die Namen aller aktiven oder transparenten Befehle.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.67 CMLEADERSTYLE Systemvariable

7.67.1 Mehrfachführungsstil

Steuert den Mehrfachführungsstil für Objekte, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard



7.68 CMLJUST Systemvariable

7.68.1 Multilinien Ausrichtung

Steuert die Ausrichtung von Multilinien relativ zum Cursor, für den Befehl MLINIE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben (zweite Linie unterhalb des Cursors) 1: Null (Linien, die auf beiden Seiten des Cursors erstellt werden) 2: Unten (zweite Linie oberhalb des Cursors)

7.69 CMLSCALE Systemvariable

7.69.1 Multilinien Skalierung

Steuert den Gesamtabstand zwischen Linien, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Ein negativer Wert spiegelt die versetzten Linien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0 Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 20.0 Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

7.70 CMLSTYLE Systemvariable

7.70.1 Multilinien Stil

Steuert den Multiliniestil für Objekte, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard



7.71 CMPCLRMIS Systemvariable

7.71.1 Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von fehlenden Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

7.72 CMPCLRMOD1 Systemvariable

7.72.1 Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	253

7.73 CMPCLRMOD2 Systemvariable

7.73.1 Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255



Standardwert:	2
---------------	---

7.74 CMPCLRNEW Systemvariable

[CMPCLRNEW Systemvariable](#)

7.74.1 Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von neuen Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

7.75 CMPDIFFLIMIT Systemvariable

7.75.1 Maximale Anzahl von Objekten - DWGCOMPARE

Steuert den Grenzwert für Objekte, die während des Befehls DWGVERGLEICH verglichen werden.

Werte zwischen 1 und 10,000,000 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 10000000
Standardwert:	10000000

7.76 CMPFADECTL Systemvariable

7.76.1 Ausblenden - DWGVERGLEICH

Steuert den Ausblendungsgrad für unveränderte Objekte während des Befehls DWGVERGLEICH.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet maximale Undurchsichtigkeit, 90 bedeutet maximale Transparenz.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

7.77 CMPLOG Systemvariable

7.77.1 Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH

Schaltet die Erstellung eines Protokollberichts (cmplog) für den Befehl DWGVERGLEICH ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine cmplog Dateien schreiben Ein (1): cmplog Dateien schreiben

7.78 COLORBOOKPATH Systemvariable

7.78.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach Farbbuch Dateien suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.79 COLORPICKBOX Systemvariable

7.79.1 Farbe der Pickbox

Legt die Farbe für die Pickbox fest. Es werden Werte zwischen 0 und 255 akzeptiert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	7

7.80 COLORTHEME Systemvariable

7.80.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Wählt ein dunkles oder helles Farbschema für Benutzeroberflächenelemente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dunkles Farb-Thema 1: Helles Farb-Thema

7.81 COLORX Systemvariable

7.81.1 X Achsen Farbe

Steuert die Farbe der X-Achse.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	11



7.82 COLORY Systemvariable

7.82.1 Y Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Y-Achse.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	112

7.83 COLORZ Systemvariable

7.83.1 Z Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Z-Achse.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

7.84 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

7.84.1 COM Acad Kompatibilität

Verwenden Sie Registrierungseinstellungen, um bestehenden VB-Anwendungen mit BricsCAD laufen zu lassen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden
-----------------	--

Anmerkung: Wenn die Systemvariable COMACADCOMPATIBILITY auf **Ein** gesetzt ist, werden AutoCAD® Zeichnungsdateien, die als OLE-Objekte in andere Anwendungen eingebettet sind, in BricsCAD geöffnet.

7.85 COMBINETEXTMODE Systemvariable

7.85.1 Optionen für COMBINETEXTMODE

Steuert die Reihenfolge der Textauswahl, die Methode des Zeilenumbruchs und den Stil des Zeilenabstands für den Befehl TXT2MTXT.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	11
Mögliche Optionen:	1: Zu einem einzelnen MText zusammenfassen 2: Von oben nach unten sortieren 4: Text mit Zeilenumbruch 8: Einheitliche Zeilenabstände

7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable

7.86.1 Import und Export im Hintergrund durchführen

Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Benutzerinteraktion während des Import- oder Exportvorgangs. Ein (1): Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.
-----------------	---

7.87 COMPASS Systemvariable

7.87.1 Kompass

Wechselt die Anzeige des 3D-Kompass ein/aus im aktuellen Ansichtsfenster.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D-Kompass aus Ein (1): 3D-Kompass aktiviert

7.88 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

7.88.1 Konfiguration des Panels Bibliothek

Der Name der aktiven Konfigurationsdatei des Panels **Bibliothek**. Steuert, was im Panel **Bibliothek** angezeigt wird.

Verwenden Sie den Befehl SRCHPATH, um die Datei zu finden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich

7.89 COMPONENTSPATH Systemvariable

7.89.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Komponenten.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

7.90.1 Abhängigkeitsanzeige

Steuert, wann Abhängigkeiten angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Markierung von Abhängigkeiten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden 2: Verborgene Markierungen für Abhängigkeiten anzeigen, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt sind

7.91 CONTINUOUSMOTION Systemvariable

7.91.1 Kontinuierliche Bewegung

Steuert, ob die Drehung fortgesetzt wird, nachdem die Maus während der Befehle DREHEN losgelassen wurde

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit Ein (1): Aktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit

7.92 CONVERTODMAX Systemvariable

7.92.1 Maximaler Multiplikator für den Außendurchmesser



Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1.1

7.93 CONVERTODMIN Systemvariable

7.93.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.95

7.94 CONVERTTHMAX Systemvariable

7.94.1 Maximaler Multiplikator für die Stärke

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2

7.95 CONVERTTHMIN Systemvariable

7.95.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.5



7.96 COORDS Systemvariable

7.96.1 Koordinaten

Steuert das Format und die Aktualisierungshäufigkeit des Koordinatenfelds in der Statusleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Koordinaten nur aktualisieren, wenn Punkte ausgewählt sind 1: Koordinaten zeigen die Position des Zeigers an 2: Koordinaten in polarer Form für Punkte, Entfernungen und Winkel Auswahl 3: Koordinaten in geografischer Form als Breiten- und Längengrad

7.97 COPYMODE Systemvariable

7.97.1 Kopier Modus

Steuert, ob der Befehl KOPIEREN standardmäßig eine einzelne Kopie oder mehrere Kopien erstellt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie

7.98 CPLOTSTYLE Systemvariable

7.98.1 Aktueller Plotstil

Definiert den Plot-Stil für neue Objekte. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE ist auf "VONFARBE" (Schreibgeschützt). In benannten Plotstil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), sind die Optionen für CPLOTSTYLE: "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT". Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung



für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.99 CPROFILE Systemvariable

7.99.1 Aktuelles Profil (nur lesen)

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Vorgabe

7.100 CRASHREPORTSENDING Systemvariable

7.100.1 Absturzbericht senden (Windows)

Steuert die Einstellungen für die Freigabe des Absturzberichts und die Anzeige des Dialogs **Absturz**.

Das Senden eines Absturzberichts hilft dabei, Probleme zu identifizieren und zu beheben und BricsCAD für alle Benutzer zu verbessern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vor dem Versenden fragen 1: Immer senden und nicht fragen 2: Nicht senden und nicht fragen



7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable

7.101.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly

Erzeugt eine Vorschau-Miniaturansicht im Dialog **Öffnen**, wenn eine Zeichnung keine Miniaturansicht hat. Gilt nicht, wenn die Zeichnung mit eingeschalteter Systemvariable RASTERPREVIEW (1) gespeichert wurde.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vorschauminiaturbild nicht on the fly erstellen Ein (1): Vorschauminiaturansicht on the fly erstellen

7.102 CREATESKETCHFEATURE Systemvariable

7.102.1 Skizzenbasierte Feature (experimentell)

Verknüpft 3D-Objekte, die mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt wurden, mit den 2D-Objekten, mit denen sie erstellt wurden, und konvertiert die 2D-Objekte in eine Skizze. Alle Änderungen an der Skizze werden in das 3D-Objekt übernommen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstellen Sie kein skizzierbasiertes Feature 1: Skizzenbasiertes Feature erstellen

Anmerkung: Diese Systemvariable kann auch durch Drücken der Umschaltfläche **CreateSketchFeature**



in der Multifunktionsleiste festgelegt werden.

Die Position der Umschaltfläche hängt von der geladenen CUI-Datei und dem Arbeitsbereich ab:



Klassische Schnittstelle

Arbeitsbereich **Modellieren**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Oberfläche** > Multifunktionsleiste-Panel **Direkt Modellierung**.

Arbeitsbereich **Mechanical**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Oberfläche** > Multifunktionsleiste-Panel **Erstellen** .

Moderne Schnittstelle

Arbeitsbereiche **Modellieren** und **Mechanical**: Registerkarte **Start** > Multifunktionsleiste-Panel **Steuerelemente**.

7.103 CREATEVIEWPORTS Systemvariable

7.103.1 Automatische AFenster-Erstellung

Gibt an, ob für neu erstellte Layouts automatisch ein Ansichtsfenster erstellt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster für neue Layouts nicht erstellen Ein (1): Ansichtsfenster für neue Layouts erstellen

7.104 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

7.104.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Steuert die Art und Weise, wie der Mauszeiger für die 3D-Visualisierung gerendert wird, während er im Zeichnungsfenster liegt (Fadenkreuz, Pickbox usw.). Das Rendern durch RedSDK wird schneller sein, aber einige alte Systeme unterstützen das Rendern durch RedSDK möglicherweise nicht.

- Im 2D-Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpenGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Mögliche Werte:	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen

7.105 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

7.105.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Stellt die Farbe für kreuzende Auswahl Bereiche ein. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	91

7.106 CTAB Systemvariabel

7.106.1 Aktuelle Registerkarte

Der Name der aktuellen Registerkarte, des aktuellen Modells oder Layouts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Model

7.107 CTABLESTYLE Systemvariable

7.107.1 Aktueller Tabellen-Stil

Legt den Tabellenstil für neue Objekte in der Tabelle fest.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.108 CTRL3D MOUSE Systemvariable

7.108.1 3D-Maus-Modus

Steuert die Ansichtsnavigation mit der 3D-Connexion 3D-Maus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten

7.109 CTRL MOUSE Systemvariable

7.109.1 Maus Kurztasten

Schaltet die Mauskurzbefehle ein/aus.

Für **Windows und Linux** haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Strg + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Strg + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Strg + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Strg + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Für **macOS** haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Cmd + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Cmd + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Cmd + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Cmd + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------

Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviere Maus Kurztasten 1: Maus Kurztasten einschalten

7.110 CTRLMBUTTON Systemvariable

7.110.1 Mittelclick

Aktiviert/deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelclick (Mausradclick).

Anmerkung: Diese Variable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Wenn CTRLMBUTTON eingeschaltet ist, kann während eines Befehls ein Mausklick mit der mittleren Maustaste verwendet werden, um mit der Eingabe temporärer Spurpunkte zu beginnen.

Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelclick. 1: Aktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelclick.

7.111 CURSORSIZE Systemvariable

7.111.1 Fadenkreuzgröße

Steuert die Fadenkreuzgröße als Prozentsatz der Bildschirmgröße.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

7.112 CVPORT Systemvariable

7.112.1 Aktuelles Ansichtsfenster

Ändert die Identifikationsnummer des aktuellen Ansichtsfensters unter drei Bedingungen:

- 1 Die Identifikationsnummer ist ein aktives Ansichtsfenster.



- 2 Die Cursorbewegung in diesem Ansichtsfenster wird nicht durch einen laufenden Befehl gesperrt.
- 3 Der Tablet-Modus ist ausgeschaltet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 oder größer
Standardwert:	2

7.113 CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable

7.113.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad

Der Dateipfad, unter dem das aktuelle Versionskontroll-Projekt gespeichert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



8. D

8.1 DATACOLLECTION Systemvariable

8.1.1 Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten

Steuert, ob Sie anonyme Nutzungsdaten zur Verbesserung von BricsCAD weitergeben möchten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-2 bis 1
Standardwert:	-2
Mögliche Werte:	-2: Nicht gefragt -1: Nicht festgelegt 0: Aus 1: Ein

8.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable

8.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)

Steuert Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Datenerfassung ist deaktiviert Ein (1): Die Datenerfassung ist aktiviert

Anmerkung: Der Wert dieser Systemvariablen basiert standardmäßig auf dem Wert der Präferenzvariablen DATACOLLECTION. Es ist jedoch möglich, den Standardwert durch Anwendung einer administrativen Überschreibung zu ändern. Die administrative Außerkraftsetzung wird durch manuelles Hinzufügen des Registrierungswerts in *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy* vorgenommen.



Führen Sie die folgenden Schritte aus, um diese Überschreibung hinzuzufügen:

- Gehen Sie zu: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schlüssel `x64`, und wählen Sie **Neu > Schlüssel** und benennen Sie ihn **AdminPolicy**.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neu erstellten Schlüssel und wählen Sie **Neu > DWORD (32-bit)** und nennen Sie den Wert **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Ändern Sie den Wert auf 0 oder 1, um den Wert der Benutzereinstellung DATACOLLECTION zu überschreiben.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable

8.3.1 Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)

Der Login-Typ für die Datenerfassung.

Siehe die Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	-1: Aus 0: Anonym 1: Benutzer/Passwort

8.4 Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS

8.4.1 Optionen für die Datenerfassung

Steuert, welche anonymen Daten geteilt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nichts 1: System- und Einstellungsdaten 2: Applikationsdaten 4: Anonymisierte Geometrie
-----------------	---

8.5 DATALINKNOTIFY Systemvariable

8.5.1 Benachrichtigungen für Datenverbindungen

Steuert Benachrichtigungen für Datenverbindungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigungen über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernnachrichten.

8.6 DATE Systemvariable

8.6.1 Aktuelles Datum (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

8.7 DBCSTATE Systemvariable

8.7.1 DbVerbindung Status

Zeigt ob der dbVerbindungs Manager aktiv ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen

8.8 DBLCLKEDIT Systemvariable

8.8.1 Doppel-Klick Bearbeitung

Aktiviert den **Block-Editor** (BBearb Modus) und den **Referenz-Editor** (RefBearb Modus) bei Doppelklick auf Blöcke und XRefs.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelklick-Bearbeitung deaktiviert Ein (1): Bearbeiten bei Doppelklick aktivieren

8.9 DBMOD Systemvariable

8.9.1 Änderungsstatus (Nur Lesen)

Der Status der Zeichnungsänderungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert

8.10 DCTCUST Systemvariable

8.10.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis

Der Dateipfad und der Dateiname des aktuellen, benutzerdefinierten Rechtschreibwörterbuchs.



Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen. Benutzer Wörterbücher sind für fach-spezifische Wörter, wie medizinische oder mechanische Wörterbücher.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

8.11 DCTMAIN Systemvariable

8.11.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch

Der Dateiname des aktuellen Haupt-Rechtschreibwörterbuchs. Wird im Ordner "Support" gespeichert.

Anmerkung: Zum Festlegen dieser Variable können Schlüsselwörter verwendet werden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable

8.12.1 Standard Bsyslib imperial

Standard Speicherort der Bsyslib zentralen Datenbank wenn MEASUREMENT gleich 0 (Imperial).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable

8.13.1 Standard Bsyslib metrisch

Standard Speicherort der Bsyslib Bibliothek Datenbank bei MEASUREMENT gleich 1 (Metrisch).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



8.14 DEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable

8.14.1 Standardkurventyp für horizontale Trassierung

Steuert den Kurventyp, der verwendet wird, um eine neue horizontale Achse zu erstellen oder einen neuen PI hinzuzufügen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Spirale Kurven-Spirale 3: Freie Spirale Kurven-Spirale

8.15 DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

8.15.1 Standardkurventyp für vertikale Achsen

Steuert den Kurventyp, der zum Erstellen einer neuen vertikalen Achse oder zum Hinzufügen eines neuen PVI verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel

8.16 DEFAULTLIGHTING Systemvariable

8.16.1 Standard-Beleuchtung

Legt fest, ob die Standardbeleuchtung andere Beleuchtungen in der Zeichnung überschreibt. Die Standardbeleuchtung ist ein entferntes Licht, das der Richtung der Ansicht folgt.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Standardbeleuchtung wird nur verwendet, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind Ein(1): Standardbeleuchtung überschreibt andere Lichter.

8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable

8.17.1 Standard Licht Schatten Unschärfe

Schatten Unschärfe Betrag für Standard Licht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 40
Standardwert:	8

8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable

8.18.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage

Die Standard Zeichnungsvorlagendatei (DWG oder DWT) für neue Pläne.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable

8.19.1 Standard-Plotstiltabelle

Spezifiziert die Standard-Plotstiltabelle für neue Seiteneinrichtungen und neue Layouts. Das Ändern dieser Einstellung gilt nicht für die bereits vorhandenen Layouts.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable

8.20.1 Vorgabe Raumhöhe

Standardhöhe eines Raums. Wird verwendet, wenn keine Decken oder Wände vorhanden sind, an die man die Höhe anpassen kann.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	120 für MEASUREMENT=0 (Inch) 3000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable

8.21.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Kreuzung nach Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Cross

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable

8.22.1 Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings exzentrisch in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable

8.23.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit einem Winkel von 45 Grad in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable

8.24.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit 90-Grad-Winkel in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable

8.25.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Reduzierer in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Reducer

8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable

8.26.1 Standard-Stil für Rohr-Segment

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowSegment in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B36.10M Pipe

8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable

8.27.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings T-Stück in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Tee

8.28 DEFLPLSTYLE Systemvariable

8.28.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Spezifiziert den Vorgabe Plot-Stil für den Layer 0 ein. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE ist auf "NACHFARBE" (Schreibgeschützt). In benannten Plot-Stil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

8.29 DEFPLSTYLE Systemvariable

8.29.1 Vorgabe Objekt Plotstil

Spezifiziert den Vorgabe-Plotstil für neue Objekte. In Zeichnungen im farbabhängigen Modus (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE ist auf "VONFARBE" (schreibgeschützt) gesetzt. In Zeichnungen im Modus benannten Plotstil (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

8.30 DELETEINTERFERENCE Systemvariable

8.30.1 Kollisionen löschen

Steuert das Verhalten des Befehls ÜBERLAG.

Wenn diese Option aktiviert ist, wird der erste Satz von Volumenkörper vom zweiten Satz subtrahiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kollisionen nach Befehlen nicht lösen Ein (1): Lösen von Kollisionen nach Befehlen

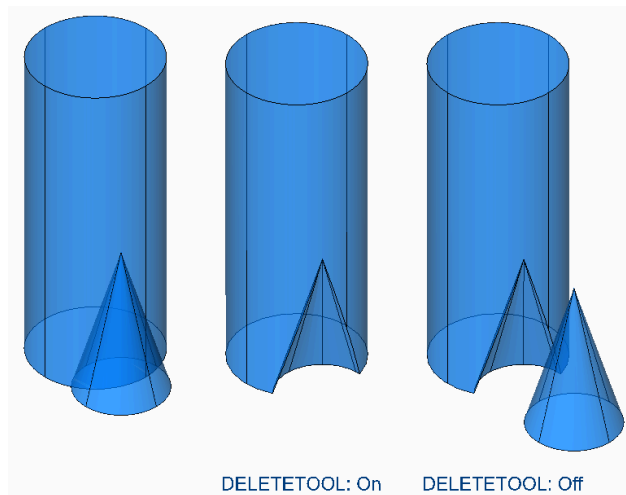
8.31 DELETETOOL Systemvariable

8.31.1 Werkzeug löschen

Steuert das Verhalten des Befehls DIFFERENZ. Wenn diese Option aktiviert ist, werden zum Subtrahieren verwendete Objekte gelöscht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugobjekte im Befehl DIFFERENZ nicht löschen Ein (1): Löscht Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ



8.32 DELOBJ Systemvariable

8.32.1 Quellobjekt löschen

Steuert, ob Quellobjekte, die zum Erstellen von 3D-Objekten (mit Befehlen wie EXTRUSION, ROTATION und ANHEBEN) verwendet werden, beibehalten oder gelöscht werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Speichere Objekt Definitionen 1: Lösche Profil Objekte 2: Lösche alle Objekt Definitionen -1: Nachfragen ob Profil Objekte gelöscht werden sollen -2: Aufforderung zum Löschen aller Objekt Definitionen. (einschließlich Pfade und Referenz-Kurven)



8.33 DEMANDLOAD Systemvariable

8.33.1 Auf Bedarf laden

Steuert, wie das Programm mit benutzerdefinierten Objekten umgeht, die von Drittanbieterapplikationen erstellt wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn eine Zeichnung geladen wird die benutzerdefiniert Objekte beinhaltet 2: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn einer der Befehle der Anwendung eingegeben wird

Anmerkung: Wenn Sie diese Systemvariable auf 0 setzen, funktionieren Drittanbieteranwendungen und einige interne Befehle möglicherweise nicht.

8.34 DETAILSPATH Systemvariable

8.34.1 Details Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Detaildateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

8.35 DGNEXPXREFMODE Systemvariable

8.35.1 Exportkonvertierung von XRefs

Steuert die Konvertierung von XRefs für den DGN Export.

Die abhängigen Dateien selbst werden beim Export der übergeordneten Datei nicht konvertiert. Sie müssen separat konvertiert werden.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Referenz in DGN umwandeln 1: Referenz zu DWG beibehalten 2: Referenzdatei an den übergeordneten DGN binden 3: Xref abhängen

8.36 DGNFRAME Systemvariable

8.36.1 DGN-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DGN-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf "Individuelle Systemvariablen verwenden" (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DGN-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DGN-Rahmen 2: Anzeigen, aber DGN-Rahmen nicht plotten

8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

8.37.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 2D-B-Spline-Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

8.38.1 2D Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 2D-Ellipsen-Elemente konvertiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

8.39.1 2D Polygon Importmodus

Steuert, wie 2D-Polygone und komplexe 2D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz



8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

8.40.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 3D-B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

8.41.1 3D-Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Ellipsenelemente konvertiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable

8.42.1 3D-Objekt Importmodus

Steuert, wie 3D-Objekte beim DGN Import konvertiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in ein Polyflächennetz 1: Konvertieren in 3D Volumenkörper, Körper oder Oberfläche

8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

8.43.1 3D-Polygon Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Polygone und komplexe 3D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable

8.44.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen

Löst die DGN Bemaßungsassoziationen während des DGN Imports auf.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Bemaßungs Assoziationen nicht auflösen Ein (1): Bemaßungs Assoziationen auflösen
-----------------	--

8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable

8.45.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Konvertiert DGN-Farbindizes in RGB-Echtfarben. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln

Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der DGN-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der DWG-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der DWG-Datei gespeichert.

8.46 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

8.46.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Ersetzt leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Leerzeichen. Wenn diese Option ausgeschaltet ist, werden leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Unterstrichsymbole ("_") ersetzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche (" _ ") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen
-----------------	---

8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable

8.47.1 Ungenutzte Ressourcen löschen

Löscht nicht referenzierte Elemente (Textstile, Linientypen usw.) beim DGN Import.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht referenzierte Elemente importieren. Ein (1): Nicht referenzierte importierte Elemente löschen

8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable

8.48.1 Textknoten auflösen

Importiert DGN Textknoten als Auswahl von Objekten (Text, LINIE, etc.). Wenn aus, werden DGN Textknoten in mehrzeiligen Text umgewandelt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textknoten in mehrzeiligen Text umwandeln Ein (1): Konvertieren von Textknoten in einfache Objekte, wie Text und Linien

8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

8.49.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Definiert, wie aktive Bereiche behandelt werden. Wenn aktiviert, importiert BricsCAD das aktive dgn-Modell in den dwg-Modelbereich. Andernfalls importiert BricsCAD das erste dgn Designmodell aus der



Modelltabelle in den dwg Modelbereich. Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modellbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich

8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable

8.50.1 Texte als MTexte importieren

Importiert einfache DGN Textobjekte als mehrzeilige Texte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Importiert einfache Textobjekte nicht als mehrzeilige Texte. Ein (1): Importiert einfache Textobjekte als mehrzeilige Texte.

8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable

8.51.1 Unsichtbare Elemente importieren

Importiert unsichtbare DGN Elemente als unsichtbare Objekte. Wenn aus, werden unsichtbare DGN Elemente nicht importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichtbare Elemente überspringen Ein (1): Unsichtbare Elemente importieren
-----------------	---

8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable

8.52.1 Papierbereich Modelle importieren

Importiert alle DGN Blattmodelle in Papierbereich-Layouts. Ist diese Option ausgeschaltet, werden keine Blattmodelle importiert.

Anmerkung: Microstation verwendet den Ausdruck "Blatt" für den Papierbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blattmodelle nicht importieren Ein (1): Blattmodelle in Papierbereich-Layouts importieren

8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

8.53.1 Ansichtsindex importieren

Steuert die Anzahl der zu verwendenden DGN Ansichten, Ebenenmasken und Ansichtseinstellungen.

Werte zwischen 1 und 7 werden akzeptiert. -1 bedeutet, dass die Ansicht nicht definiert ist und die Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken nicht verwendet werden.

Anmerkung: Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine "Maske" blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 7
Standardwert:	-1



Mögliche Werte:	-1: Ansicht ist nicht definiert 1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an
-----------------	--

8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT Systemvariable

8.54.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen

Konvertiert DGN Bemaßungen in DWG-basierte Bemaßungen.

Wenn aus, werden DGN-basierte Bemaßungen erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Geometrieblocke im DGN-Stil erstellen Ein (1): Neuberechnung aller Bemaßungen zur Erstellung von DWG-Bemaßungs Geometrieblocken

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable

8.55.1 Symbolik Ressourcendateien

Der Dateipfad für DGN Ressourcen RSC-Dateien - Schriftarten, Linienstile, usw. Analog zur MicroStation Systemvariablen MS_SYMBRSRC.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable

8.56.1 Importmodus für externe Referenzen

Spezifiziert den Importmodus für .dgn Referenz-Anhänge. Die Optionen sind "Auslassen" - dgn Referenz-Anhänge nicht importieren; "Beibehalten" - konvertiert angehängte .dgn-Dateien in.dwg und erstellt.dwg Xref's; "In Zelle zusammenführen" - Erstellen Sie eine Blockdefinition und importieren Sie die angehängte DGN-Datei, und erstellen Sie dann eine Blockreferenz zum DGN-Anhangsblock; "DGN-Unterlage erstellen" - erstellt ein DGN-Unterlage-Objekt.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Auslassen 1: Beibehalten 2: In Zelle zusammenführen 3: DGN-Unterlage erstellen

8.57 DGNOSNAP Systemvariable

8.57.1 DGN Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DGN Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DGN Objekt Fang aktivieren

8.58 DIASTAT Systemvariable

8.58.1 Dialog Status

Zeigt wie der Anwender die zuletzt benutzte Dialog Box geschlossen hat.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): Abbrechen Ein (1): OK



8.59 DIMADEC Systemvariable

8.59.1 Bemaßungswinkel Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkelbemaßungen.

Bei einem Wert von -1 wird die Systemvariable DIMDEC verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable DIMDEC 0 - 8: Dezimalstellen

8.60 DIMALT Systemvariable

8.60.1 Alt Einheiten

Ermöglicht alternative Einheiten in Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren alternativer Einheiten Ein (1): Alternative Einheiten aktivieren

8.61 DIMALTD Systemvariable

8.61.1 Alt Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für alternative Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8



Standardwert:	2 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
---------------	--

8.62 DIMALTF Systemvariable

8.62.1 Alt Multiplikator

Steuert die Umrechnung von alternativen Einheiten. Siehe auch die Systemvariable DIMALT.

Multipliziert die primäre Einheit, um die alternativen Einheiten zu erhalten. Wenn eine Zeichnungseinheit 1 Zoll entspricht und der Wert auf 25.4 eingestellt ist, werden die alternativen linearen Bemaßungen in mm angegeben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	25.4 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.0394 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

8.63 DIMALTRND Systemvariable

8.63.1 Alt Rundung

Steuert die Rundung für alternative Einheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

8.64 DIMALTDD Systemvariable

8.64.1 Alt Toleranz Präzision

Steuert die Toleranzgenauigkeit in den alternativen Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8



Standardwert:	3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Zoll 2 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Millimeter
---------------	--

8.65 DIMALTTZ Systemvariable

8.65.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Füße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

8.66 DIMALTU Systemvariable

8.66.1 Alt Einheitstyp

Steuert den alternativen Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung
-----------------	---

8.67 DIMALTZ Systemvariable

8.67.1 Alt Nullen unterdrücken

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Bemaßungen mit alternativen Einheitswerten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 12
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

8.68 DIMANNO Systemvariable

8.68.1 Stil ist Beschriftung (nur lesen)

Zeigt an, ob der aktuelle Bemaßungsstil als Beschriftung definiert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



8.69 DIMAPOST Systemvariable

8.69.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das im Text der alternativen Bemaßung eingefügt wird; dies gilt nicht für Winkelbemaßungen. Siehe auch den **Zeichnungs-Explorer > Bemaßungsstile**(Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Fügen Sie einen einzelnen Zeilenvorschub mit "\\X" (oft, wenn alternative Einheiten aktiv sind).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.70 DIMARCSYM Systemvariable

8.70.1 Bogen Längen Symbol

Steuert die Anzeige des Bogen-Symbols in Bemaßung der Bogenlänge.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Das Bogenlängen Symbol wird vor dem Bemaßungstext dargestellt 1: Das Bogenlängen Symbol wird über dem Bemaßungstext dargestellt 2: Die Anzeige des Symbols der Bogenlänge wird unterdrückt

8.71 DIMASO Systemvariable

8.71.1 Assoziativität (veraltet)

Ersetzt durch DIMASSOC. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



8.72 DIMASSOC Systemvariable

8.72.1 Assoziativität

Steuert die Assoziativität von Bemaßungsobjekten oder ob aufgelöste Bemaßungen ohne Assoziation erstellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Urprung Bemaßung 1: Keine Assoziativen Bemaßungs Objekte 2: Assoziative Bemaßungs Objekte

8.73 DIMASZ Systemvariable

8.73.1 Endsymbol-Größe

Steuert die Größe des Endsymbols für Bemaßungen und Führungslinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

8.74 DIMATFIT Systemvariable

8.74.1 Endsymbol und Textanpassung

Steuert, wie Bemaßungstext und Endsymbole anzuordnen sind, wenn zwischen den Maßhilfslinien nicht genügend Platz ist.

Wenn die Systemvariable DIMTMOVE auf 1 gesetzt ist, wird eine Führung hinzugefügt, wenn der Bemaßungstext außerhalb platziert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Platziert beides Text und Endsymbole außerhalb den Hilfslinien 1: Zunächst Endsymbol schieben, dann Text 2: Zunächst Text schieben, dann Endsymbole 3: Verschiebe entweder Text oder Endsymbol, je nachdem, was am besten passt

8.75 DIMAUNIT Systemvariable

8.75.1 Bemaßungswinkel Einheiten

Steuert den Typ der Winkelbemaßungseinheit.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß

8.76 DIMAZIN Systemvariable

8.76.1 Unterdrückt Winkel Nullen

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Winkelbemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	1: Vorangestellte Nullen unterdrücken 2: Nachgestellte Nullen unterdrücken
--------------------	---

8.77 DIMBLK Systemvariable

8.77.1 Endsymbol

Der Name des Blocks, der an den Enden der Bemaßungs- und Führungslinien angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK** gesetzt ist.

Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.78 DIMBLK1 Systemvariable

8.78.1 Endsymbol 1

Der Name des Blocks, der am ersten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.79 DIMBLK2 Systemvariable

8.79.1 Endsymbol 2

Der Name des Blocks, der am zweiten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



8.80 DIMCEN Systemvariable

8.80.1 Zentrumsmarke

Steuert, ob und wie Mittelpunktsmarkierungen und Mittellinien von Kreisen und Bögen mit den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM und BEMRADIUS gezeichnet werden.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Mittelpunktsmarkierung.
- Negative Zahlen bedeuten eine Linie.
- Positive Zahlen bedeuten eine Markierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2.5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
Mögliche Werte:	0: Keines <0: Linie >0: Markierung

8.81 DIMCLRD Systemvariable

8.81.1 Bemaßungslinien Farbe

Die Farbe von Bemaßungslinien, Endsymbole und Bemaßungsführungslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

8.82 DIMCLRE Systemvariable

8.82.1 Hilfslinie Farbe

Steuert die Farbe von Bemaßungshilfslinien.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

8.83 DIMCLRT Systemvariable

8.83.1 Textfarbe

Steuert die Standardfarbe des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

8.84 DIMDEC Systemvariable

8.84.1 Bemaßungspräzision

Spezifiziert die Anzeige Genauigkeit für primär Bemaßungseinheiten ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4



8.85 DIMDLE Systemvariable

8.85.1 Bem Hilfslinien Verlängerung

Steuert die Länge der Bemaßungslinien über die Verlängerungslinien hinaus, wenn anstelle von Pfeilen Schräge- oder Architektur Schrägstrich gezeichnet werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

8.86 DIMDLI Systemvariable

8.86.1 Bemaßungsbasislinien Abstand

Steuert den Abstand zwischen den Bemaßungslinien der Basislinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.38 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.75 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

8.87 DIMDSEP Systemvariable

8.87.1 Dezimaltrenner

Steuert das Dezimaltrennzeichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.88 DIMEXE Systemvariable

8.88.1 Hilfslinie Erw

Steuert die Verlängerung der Maßhilfslinien über die Maßlinie hinaus.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 1.25 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

8.89 DIMEXO Systemvariable

8.89.1 Hilfslinie Abstand

Steuert den Abstand von Maßhilfslinien von ihren Ursprungspunkten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0625 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

8.90 DIMFIT Systemvariable

8.90.1 Maßtext anpassen (veraltet)

Ersetzt durch DIMATFIT und DIMTMOVE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3

8.91 DIMFRAC Systemvariable

8.91.1 Bruch Typ

Steuert das Bruchformat für lineare Architektur- oder Bruchbemaßungen. Siehe auch die Systemvariable DIMLUNIT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Nicht gestapelt

8.92 DIMFXL Systemvariable

8.92.1 Hilfslinie feste Länge

Steuert die Länge der Hilfslinien, wenn die Systemvariable DIMFXLON aktiviert ist (1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

8.93 DIMFXLON Systemvariable

8.93.1 Hilfslinie fest

Legt die Länge von Hilfslinien für Bemaßungen fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hilfslinien mit fester Länge nicht verwenden Ein (1): Hilfslinien mit fester Länge verwenden

8.94 DIMGAP Systemvariable

8.94.1 Text Abstand

Steuert den Abstand um den Bemaßungstext und den Abstand zwischen Beschriftungs- und Verbindungslinie, die mit dem Befehl FÜHRUNG erstellt wurden.

Siehe dazu die Systemvariable DIMTAD. Negative Zahlen bedeuten, dass ein Rahmen um die Bemaßung oder den Beschriftungstext gezeichnet wird.

Typ:	Real
------	------

Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

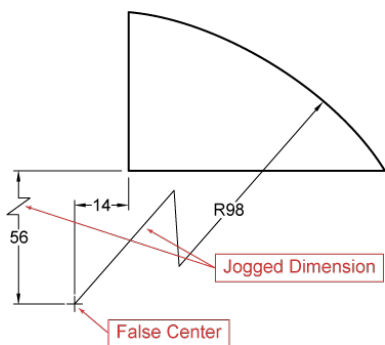
8.95 DIMJOGANG Systemvariable

8.95.1 Ausklinkungs Winkel

Steuert den Winkel schräger Bemaßungsliniensegmente in gekürzten Radiusbemaßungen.

Anmerkung: Bemaßungen mit verschobenem Radius werden häufig erstellt, wenn der Mittelpunkt außerhalb der Seite liegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	45.0



8.96 DIMJUST Systemvariable

8.96.1 Text Position Horizontal

Steuert die horizontale Position des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie
-----------------	--

8.97 DIMLAYER Systemvariable

8.97.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen

Der Standard Layer für neue Bemaßungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

8.98 DIMLDRBLK Systemvariable

8.98.1 Führungsendsymbol

Steuert den Block für Endsymbole von Führungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.99 DIMLFAC Systemvariable

8.99.1 Bemaßungsskalierung linear

Definiert den Skalierungs Faktor für lineare Bemaßungen. Lineare Bemaßungen (inkl. Radius, Durchmesser und Ordinaten Bemaßung), werden mit DIMLFAC multipliziert. Positive Werte werden für Bemaßungen im Model- und Papierbereich angewandt; negative Werte werden nur für Bemaßungen im Papierbereich angewandt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



8.100 DIMLIM Systemvariable

8.100.1 Toleranz Methode

Spezifiziert den Vorgabe-Texte für Maßgrenzen. Wenn DIMLIM eingeschaltet ist, ist DIMITOL ausgeschaltet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Maßgrenzen nicht als Vorgabe Text erzeugen Ein (1): Erzeuge Maßgrenzen als Vorgabe Text

8.101 DIMLTEX1 Systemvariable

8.101.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Definiert den Linientyp für die erste Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.102 DIMLTEX2 Systemvariable

8.102.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Steuert den Linientyp für die zweite Maßhilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.103 DIMLTYPE Systemvariable

8.103.1 Bemaßungslinien-Typ

Steuert den Linientyp für Bemaßungslinien.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

8.104 DIMLUNIT Systemvariable

8.104.1 Bemaßungseinheiten

Definiert den primären Einheitstyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 6
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung

8.105 DIMLWD Systemvariable

8.105.1 Bemaßungslinie LS

Steuert die Linienstärke von Bemaßungslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern



8.106 DIMLWE Systemvariable

8.106.1 Hilfslinie LS

Steuert die Linienstärke von Maßhilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

8.107 DIMMARKTYPE Systemvariable

8.107.1 Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung

Zeigt automatisch überschriebene assoziative Bemaßungen mit einer speziellen Markierung an, wenn sie nicht den Standardbemaßungstext aufweisen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht aktiviert 1: Überschriebene Bemaßungen mit einer Unterstreichung anzeigen 2: Überschriebene Bemaßungen mit einer Überstreichung anzeigen

8.108 DIMPOST Systemvariable

8.108.1 Bemaßung Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das dem Bemaßungstext hinzugefügt wird. Siehe auch den **Zeichnungs-Explorer > Bemaßungsstile**(Befehl BEMSTIL).



Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Einfügen eines einzelnen Zeilenvorschubs mit '\X', wenn alternative Einheiten aktiv sind.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.109 DIMRND Systemvariable

8.109.1 Bemaßungsrundung

Definiert die Rundung für lineare Bemaßungen. Z. B. wenn DIMRND auf 0.1 gestellt wird werden alle Werte auf die erste Nachkommastelle gerundet. Stellen Sie DIMRND auf 1 wenn Sie nur ganzzahlige Werte erhalten wollen. Denke Sie daran, dass die Anzahl der Dezimalstellen durch die Variable DIMDEC begrenzt sein kann. Winkelbemaßungen werden durch DIMRND nicht beeinflusst.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

8.110 DIMSAH Systemvariable

8.110.1 Endsymbole

Steuert, wie Blöcke mit Endsymbolen für Bemaßungslinien gesetzt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingestellt von DIMBLK - verwendet denselben Block für das erste und das zweite Endsymbol Ein (1): Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2 - verwendet unterschiedliche Blöcke für das erste und das zweite Endsymbol



8.111 DIMSCALE Systemvariable

8.111.1 Bemaßungsskalierung allgemein

Definiert den Skalierungs Faktor der allen Bemaßungs Variablen, die die Größe der Komponenten der Bemaßungs Objekte, wie Text Höhe, Abstände, oder Entfernungen, zugeordnet wird. DIMSCALE beeinflusst nicht die gemessenen Längen, Koordinaten oder Winkel. DIMSCALE wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	1.0

8.112 DIMSD1 Systemvariable

8.112.1 Bemaßungslinie 1

Unterdrückt den ersten Teil von Bemaßungslinien - von der ersten Hilfslinie bis zum Text-Ursprung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Bemaßungslinie nicht unterdrücken Ein (1): Erste Bemaßungslinie unterdrücken

8.113 DIMSD2 Systemvariable

8.113.1 Bemaßungslinie 2

Unterdrückt den zweiten Teil von Bemaßungslinien - vom Text Ursprung bis zur zweiten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie
-----------------	--

8.114 DIMSE1 Systemvariable

8.114.1 Hilfslinie 1

Unterdrückt die Anzeige der ersten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Maß-Hilfslinie nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrückt die erste Bemaßungs Hilfslinie

8.115 DIMSE2 Systemvariable

8.115.1 Hilfslinie 2

Unterdrückt die zweite Hilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie

8.116 DIMSHO Systemvariable

8.116.1 Bemaßung zeigen (veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripten zu erhalten. Steuert die Neudefinition von Bemaßungsobjekten beim Ziehen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
---------------	-----

8.117 DIMSOXD Systemvariable

8.117.1 Bemaßungslinie Innen

Unterdrückt Endsymbole außerhalb der Verlängerungs-Linie, wenn innerhalb der Maßlinie ungenügend Platz vorhanden ist, und DIMITX eingeschaltet ist. Wenn DINTIX ausgeschaltet ist, hat DIMSOXD keine Auswirkungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole nicht Ein (1): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole

8.118 DIMSTYLE Systemvariable

8.118.1 Bemaßungsstil (nur lesen)

Der aktuelle Bemaßungsstil.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

8.119 DIMITAD Systemvariable

8.119.1 Text Pos Vert

Steuert die vertikale Position des Textes im Verhältnis zu den Bemaßungslinien. Die Position über der Bemaßungslinie wird durch die Systemvariable DIMGAP festgelegt.

Die Option **Über der Bemaßungslinie** gilt nicht, wenn die Systemvariable DIMITH auf **Horizontal** gesetzt ist und die Bemaßungslinie nicht horizontal ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Über der Bemaßungslinie 2: Am weitesten von den Definitionspunkten 3: Japanischer Industriestandard 4: Unter Bemaßungslinie

8.120 DIMTDEC Systemvariable

8.120.1 Toleranz Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Toleranzwerte der primären Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

8.121 DIMTFAC Systemvariable

8.121.1 Toleranz Text Höhe

Spezifiziert den Skalierungsfaktor der Texthöhe für Bruch Maße und Toleranzen, bezogen auf die Bemaßungs Texthöhe, wie durch DIMTXT gesetzt. Dies gilt nur, wenn DIMLUNIT=Bruch.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

8.122 DIMTFILL Systemvariable

8.122.1 Text gefüllt

Steuert den Hintergrund des Bemaßungstextes.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Hintergrundfarbe oder Füllung 1: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit der Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters überein 2: Die Hintergrund- oder Füllfarbe entspricht dem in der Systemvariablen DIMTFILLCLR angegebenen Wert

8.123 DIMTFILLCLR Systemvariable

8.123.1 Text Füllfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Bemaßungstextes, wenn die Systemvariable DIMTFILL auf 2 gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1-255: Index 256: VonLayer

8.124 DIMTIH Systemvariable

8.124.1 Text innen ausgerichtet

Spezifiziert die Bemaßungs Text Position zwischen den Hilfslinien. DIMTIH gilt nicht für Ordinaten Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

8.125 DIMITIX Systemvariable

8.125.1 Text innen

Zeichnet Bemaßungstext zwischen Hilfslinien, auch wenn nicht genügend Platz vorhanden ist.

Anmerkung: Gilt nicht für Radius- und Durchmesserbemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Text zwischen Hilf nicht erzwingen Ein (1): Erzwingt Text zwischen Hilfslinien

8.126 DIMTM Systemvariable

8.126.1 Untere Toleranzgrenze

Definiert die minimale (untere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Text wenn DIMITOL oder DIMLIM eingeschaltet ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

8.127 DIMTMOVE Systemvariable

8.127.1 Text Verschiebung

Spezifiziert, wie Bemaßungstext verschoben werden kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verschiebe Bemaßungslinien mit Bemaßungs Text 1: Führung hinzufügen wenn der Maßtext verschoben wird 2: Erlaubt Text ohne eine Führung zu verschieben

8.128 DIMTOFL Systemvariable

8.128.1 Bemaßungslinie Erzwungen

Erzwingt das Zeichnen einer Bemaßungslinie zwischen Maßhilfslinien, auch wenn der Text außerhalb platziert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Maßlinien erzwingen, auch wenn der Text außerhalb liegt Ein (1): Erzwingt Bemaßungslinien auch wenn der Text außerhalb liegt

8.129 DIMTOH Systemvariable

8.129.1 Text außen ausgerichtet

Erzwingt, dass ein Bemaßungstext horizontal platziert wird, wenn der Text außerhalb der Hilfslinien liegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

8.130 DIMTOL Systemvariable

8.130.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

8.131 DIMITOLJ Systemvariable

8.131.1 Toleranz Pos vert

Steuert die vertikale Position von Toleranzwerten relativ zum primären Bemaßungstext.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten 1: Mitte 2: Oben

8.132 DIMTP Systemvariable

8.132.1 Obere Toleranzgrenze

Steuert die maximale (obere) Toleranzgrenze für Bemaßungstext, wenn die Systemvariable DIMITOL oder DIMLIM aktiviert ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



8.133 DIMTSZ Systemvariable

8.133.1 Bemaßungs Schrägstrich Größe

Steuert die Größe von Schrägstrichen, die bei linearen, radialen und diametralen Bemaßungen die Pfeile ersetzen.

Wenn diese Wert Null ist werden Pfeile gezeichnet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: Pfeilspitzen zeichnen >0: Schräge Striche anstelle von Pfeilspitzen zeichnen

8.134 DIMTVP Systemvariable

8.134.1 Textversatz vertikal

Steuert die vertikale Position des Bemaßungstexts über oder unter der Bemaßungslinie. Fungiert als Multiplikator der Systemvariablen DIMTXT, wenn die Systemvariable DIMTAD auf **Zentriert zwischen den Hilfslinien** gesetzt ist.

Ein Wert von 1.0 entspricht der Einstellung der Systemvariablen DIMTAD auf (1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

8.135 DIMTXSTY Systemvariable

8.135.1 Text Stil

Steuert den Standardstil für Bemaßungstext.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard



8.136 DIMTXT Systemvariable

8.136.1 Text Höhe

Steuert die Standardhöhe des Bemaßungstextes, wenn der in der Systemvariablen DIMTXSTY eingestellte Textstil keine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

8.137 DIMTXTDIRECTION Systemvariable

8.137.1 Textrichtung

Steuert die Richtung des Bemaßungstextes.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Links-nach-rechts Ein (1): Rechts nach links

8.138 DIMTZIN Systemvariable

8.138.1 Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen
--------------------	---

8.139 DIMUNIT Systemvariable

8.139.1 Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)

Ersetzt durch die Systemvariablen DIMLUNIT und DIMFRAC.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung

8.140 DIMUPT Systemvariable

8.140.1 Platziert Text manuell

Schaltet die Platzierung von Bemaßungstext bei der Bemaßungserstellung um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Aus (0): Der Cursor steuert nur die Lage der Bemaßungs Linie Ein (1): Der Cursor steuert beides die Text Position und die Lage der Bemaßungslinie
-----------------	--

8.141 DIMZIN Systemvariable

8.141.1 Unterdrückt Null Bemaßungen

Unterdrückt führende und/oder nachfolgende Nullen für primäre Einheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

8.142 DISPLAYAXES Systemvariable

8.142.1 Achsen anzeigen

Zeigt die Achsen von Strukturelementen an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Optionen:	Aus (0): Achsen nicht anzeigen Ein (1): Achsen anzeigen



8.143 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable

8.143.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achsen der MEP-Elemente.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

8.144 DISPLAYSCALING Systemvariable

8.144.1 Automatische Anzeigeskalierung

Prozentsatz der aktuellen Skalierung der Anzeige (aus den Systemanzeigeeinstellungen).

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	50 bis 1000
Standardwert:	100

8.145 DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable

8.145.1 Anzeige der Seiten und Enden

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden die Seiten und Enden von linearen Volumenkörpern, wenn die Maus über ihnen ist, hervorgehoben, wenn das Quad eingeschaltet ist oder der Bitcode 1 der Systemvariablen SELECTIONPREVIEW ausgewählt ist. Die Variable ist nur in den Lizenzstufen BIM und Ultimate verfügbar.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Seiten und Enden anzeigen Ein (1): Seiten und Enden der Anzeige
-----------------	---

8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable

8.146.1 Fang Markierungen in allen Ansichten

Steuert, ob Fangmarkierungen in allen Ansichtsfenstern angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fangmarkierungen nicht in allen Ansichten anzeigen Ein (1): Anzeige der Fangmarkierung in allen Ansichten

8.147 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

8.147.1 Fang Tooltips

Wechselt die Anzeige der Fang-Tooltips ein/aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang-Tooltips deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltips einschalten

8.148 DISPPAPERBKG Systemvariable

8.148.1 Papier Hintergrund

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige des Blattes im Papierbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Papierhintergrund nicht anzeigen Ein (1): Papier Hintergrund anzeigen

8.149 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

8.149.1 Bedruckbarer Bereich

Zeigt den bedruckbaren Bereich eines Layouts im Papierbereich an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen

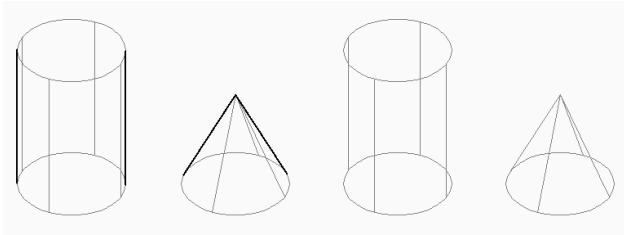
8.150 DISPSILH Systemvariable

8.150.1 Anzeige von Silhouettenkurven

Zeigt Silhouettenkurven auf Volumenkörpern in Drahtmodell-Modi (2D und 3D) an.

Anmerkung: Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Silhouette Kurven nicht anzeigen On (1): Anzeige von Silhouettenkurven



8.151 DISTANCE Systemvariable

8.151.1 Abstand

Spezifiziert die zuletzt mit dem Befehl ABSTAND berechnete Entfernung.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

8.152 DMAUDITLEVEL Systemvariable

8.152.1 DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad

Steuert die Meldungstypen, die für den Befehl DMPRÜFUNG angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Dynamische Bereichsfehler ignorieren 2: Ignorieren von Splitterflächen

Der dynamische Bereich

Der dynamische Bereich ist der Längenbereich, der zum Erstellen einer gültigen Geometrie erforderlich ist. Der Bereich ist begrenzt, da ein Modellierer die Koordinaten von Punkten im 3D-Raum als Gleitkommazahlen mit doppelter Genauigkeit ausdrückt. Um eine Zahl darzustellen, verwenden Gleitkommazahlen eine endliche Anzahl signifikanter Ziffern, die im Fall von Zahlen mit doppelter Genauigkeit etwa vierzehn bis sechzehn signifikante Ziffern beträgt. Die Verwendung von Ziffern durch den Modellierer ist auf neun signifikante Ziffern beschränkt, um die Anfälligkeit für Rundungsfehler zu vermeiden. Das bedeutet, dass der dynamische Bereich eines Modells nur neun Größenordnungen breit sein kann. Somit beträgt das Verhältnis der längsten zur kürzesten Länge, die modelliert werden kann, 10^9 .



Die Zahlen können als Zoll, Millimeter oder jede andere Einheit interpretiert werden. Der Modellierer hat eine Auflösung von 10^{-6} , was bedeutet, dass wenn der Abstand zwischen zwei Punkten geringer ist, sie als gleich betrachtet werden. Außerdem ist ein Schutzband von mindestens einer Größenordnung um den Auflösungswert erforderlich. Bei Abständen, die nahe am Auflösungswert liegen, kann es zu Unklarheiten kommen. Daher stellt dieses Schutzband eine Sicherheitsmarge zur Verbesserung der Zuverlässigkeit dar. Daher beträgt der gültige dynamische Bereich der Modelle in BricsCAD 10^{-5} bis 10^4 und ist nicht einheitenabhängig. Der dynamische Bereich der in Millimetern modellierten Teile beträgt 0,00001 mm bis 10000 mm. Der dynamische Bereich der in Metern modellierten Teile beträgt 0,00001 m bis 10000 m.

Bei Überschreitung des dynamischen Bereichs ist das Verhalten von Modellierungsalgorithmen unvorhersehbar. Dies kann dazu führen, dass Modellierungsalgorithmen falsche Ergebnisse oder Fehler liefern.

Splitterfläche

Einige Modelle enthalten möglicherweise lange, schmale Flächen, die im Design des Modells nicht vorgesehen waren. Typischerweise treten diese Fehler bei importierten Modellen aufgrund der Toleranzunterschiede zwischen geometrischen Modellierungssystemen auf.

Da die Größe eines Features nicht kleiner sein kann als die Auflösung eines Modellierers, sind echte Flächen mindestens eine Größenordnung größer als die maximale Lücke im Modell. Jede Fläche, die kleiner ist, kann als falsch gelten.

Die Toleranz des Objekts wird als der höchste Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts berechnet.

Der maximale Abstand zwischen den langen Kanten einer solchen Fläche ist kleiner als die angegebene Toleranz. Es hat mindestens eine kurze und höchstens drei lange Kanten. Eine kurze Kante ist eine Kante, die kürzer als die angegebene Toleranz ist. Eine lange Kante ist länger als die angegebene Toleranz. Die Toleranz kann automatisch basierend auf dem Begrenzungsrahmen des Objekts berechnet werden.

Da die Abmessungen der Splittergeometrie der Auflösung des Modellierers ähneln, ist die Durchführung von Vorgängen daran schwierig. Da eine solche Geometrie normalerweise nicht beabsichtigt ist, wird versucht, sie durch tolerante Geometrie zu ersetzen. In Körpern ersetzen tolerante Kanten Splitterflächen und tolerante Scheitelpunkte kurze Kanten. Bei der manuellen Befestigung können bei Bedarf Splitter entfernt und angrenzende Flächen verlängert werden.

Anmerkung: Bei der Durchführung von Objektsprüfungen und -reparaturen in verschiedenen Kontexten wird die Toleranz vom Objekt als größter Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts oder als andere Werte nach Ermessen des Aufrufers übernommen.

8.153 DMAUTOUPDATE Systemvariable

8.153.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Definiert, ob ein Modell automatisch aktualisiert wird, wenn 3D Abhängigkeiten hinzugefügt oder bearbeitet werden. Wenn diese Einstellung ausgeschaltet ist, muss der Befehl DMUPDATE zur Aktualisierung des Modells verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren
-----------------	--

8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable

8.154.1 Verbindungstyp

Steuert die Art der Verbindung, die mit dem Befehl BIMSTRUCTURALVERB erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Glatt 1: Planar

8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable

8.155.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion

Steuert, was passiert, wenn ein mit dem Befehl DMDRÜCKENZIEHEN geändertes Objekt ein vorhandenes Objekt berührt.

Wenn diese Option deaktiviert ist, subtrahiert ein Volumenkörper, der einen anderen Volumenkörper schneidet, die Schnittflächen nicht mehr vom anderen Volumenkörper.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion deaktivieren Ein (1): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion aktivieren



8.156 DMRECOGNIZE Systemvariable

8.156.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung

Die geometrischen Beziehungen zwischen Oberflächen werden automatisch eingeschränkt, wenn 3D-Objekte bearbeitet oder 3D-Abhängigkeiten neu berechnet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 1023
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	Negative: Schaltet die automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung aus 1: Tangentiale Flächen 2: Zusammenfallende Flächen 4: Parallele Ebenen 8: Senkrechte Ebenen 16: Zylinder senkrecht zur Ebene 32: Koaxiale Oberflächen 64: Zylinder und Kugeln mit gleichem Radius 128: Scheitelpunkte zwischen 4 oder mehr Flächen 256: Kanten zwischen deckungsgleichen Flächen 512: Festlegen einer abhängigen Ebene, die in XY/YZ/ZX liegt (Kompatibilität)

8.157 DOCKPRIORITY Systemvariable

8.157.1 Docking Priorität

Spezifiziert die Docking-Priorität von oben, links, rechts und unten Docking Leisten. Die Änderung dieser Einstellung wird erst nach einem Neustart der Applikation wirksam.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 14



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Oben, Links, Rechts, Unten 2: Oben, Unten, Links, Rechts 3: Oben, Links, Unten, Rechts 4: Oben, Rechts, Unten, Links 5: Links, Rechts, Oben, Unten 6: Links, Oben, Unten, Rechts 7: Links, Oben, Rechts, Unten 8: Links, Unten, Rechts, Oben 9: Rechts, Oben, Links, Unten 10: Rechts, Unten, Links, Oben 11: Rechts, Oben, Unten, Links 12: Unten, Links, Rechts, Oben 13: Unten, Links, Oben, Rechts 14: Unten, Rechts, Oben, Links

8.158 DOCTABPOSITION Systemvariable

8.158.1 Registerkarten Position

Definiert, wo das Dokumenten Registerkarten Steuerelement angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Unten 2: Links 3: Rechts

8.159 DONUTID Systemvariable

8.159.1 Ring Innen-Durchmesser

Speichert den Vorgabe Innendurchmesser eins Rings.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.5

8.160 DONUTOD Systemvariable

8.160.1 Ring Außen-Durchmesser

Der Standard-Außendurchmesser für den Befehl RING.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

8.161 DRAGMODE Systemvariable

8.161.1 Objekte ziehen

Steuert, ob Objekte dynamisch angezeigt werden, z. B. beim Verschieben oder Kopieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich

8.162 DRAGMODEHIDE Systemvariable

8.162.1 Beim Ziehen ausblenden

Blendet das ursprüngliche Objekt bei Verschiebe- und Streckenaktionen aus.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Während 3D-Modellierungsbefehlen 2: Bei 2D-Zeichnungsbefehlen

8.163 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable

8.163.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus

Definiert, ob die Neuberechnung/Neuzeichnen des Modells unterbrochen werden kann, wenn der Mauszeiger verschoben wird (reagiert sehr schnell, kann aber zu blinkende, unvollständige oder verschwinder Grafiken führen) oder jeder Ziehen Iteration muss komplett ausgeführt werden (langsam, aber die Grafik ist immer gültig).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

8.164 DRAGOPEN Systemvariable

8.164.1 Ziehen öffnen

Steuert, was zu tun ist, wenn eine Zeichnung aus dem Explorer in das Programm gezogen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Fügt die Datei in die aktuelle Zeichnung ein 1: Datei in einer neuen Registerkarte öffnen

8.165 DRAGP1 Systemvariable

8.165.1 Regen-Zieh Rate

Spezifiziert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	10

8.166 DRAGP2 Systemvariable

8.166.1 Schnell-Zieh Rate

Spezifiziert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	25

8.167 DRAGSNAP Systemvariable

8.167.1 Fang für gezogene Objekte

Aktiviert die Gummiband-Dynamik für Änderungsbefehle wie KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA und STRECKEN.



Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim Ziehen. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird.

Wenn DRAGSNAP ausgeschaltet ist, ist das Fangen nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam; wenn DRAGSNAP eingeschaltet ist, fängt sich der Cursor auch, wenn kein Befehl aktiv ist.

Gummiband-Dynamik bedeutet, dass der Cursor und das zu ändernde Objekt zum aktiven Fangpunkt springen, wodurch die Zielposition deutlicher wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen

8.168 DRAWINGPATH Systemvariable

8.168.1 Zeichnungs Pfad

Der Dateipfad, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogs für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE verwendet wird (nur Windows).

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

8.169 DRAWINGVIEWASM Systemvariable

8.169.1 Baugruppen Optimierung

Aktiviert die Verwendung von Baugruppen-Datenstrukturen, optimiert die Erzeugung von Ansichten, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt wurden.

Schaltet zwischen der normalen analytischen Entfernung verdeckter Linien (HLR) und dem ASM_HLR-Verfahren um.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Baugruppenoptimierung deaktivieren Ein (1): Baugruppenoptimierung aktivieren

8.170 DRAWINGVIEWENTS Systemvariable

8.170.1 Zusätzliche Objekte

Steuert Objekte, die in Zeichnungsansichten verarbeitet werden, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus (0)
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige der Punkte deaktiviert Ein (1): Punkt (das Aussehen wird durch PDSIZE und PDMODE gesteuert)

8.171 DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable

8.171.1 Zeichnungsansichts Flags

Bit-Flags für die Bearbeitung von Zeichnungsansichten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus (0)
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die parallele Erzeugung und Aktualisierung von Zeichnungsansichten Ein (1): Aktiviert die parallele Erstellung und Aktualisierung von Zeichnungsansichten



8.172 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

8.172.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Ansicht für den Befehl GRUNDANS.

Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Keine

8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

8.173.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Speichert die aktuellen verdeckten Linien Einstellungen für den Befehl GRUNDANS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien

8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable

8.174.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht

Steuert den Maßstab der Beschriftung für die aktuelle Zeichnungsansicht-Voreinstellung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable

8.175.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Tangentenlinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Tangentenlinien nicht speichern Ein (1): Die aktuellen Voreinstellung für Tangentenlinien speichern

8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable

8.176.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht

Speichert die aktuellen voreingestellten Folgelinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Folgelinien nicht speichern Ein (1): Speichert die aktuellen Voreinstellung für Folgelinien

8.177 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable

8.177.1 Qualität der Zeichnungsansichten

Steuert die Qualität der mit dem Befehl GRUNDANS erstellten Ansichten.

Schalten Sie diese Option aus, um die für die Erstellung von Zeichnungsansichten benötigte Zeit erheblich zu verkürzen. Ansichten mit Geometrie in Entwurfsqualität werden erstellt. Es ist nicht möglich, Beschriftungen an den Kanten von Objekten in diesen Ansichten hinzuzufügen.

Sie sehen jedoch einer präzisen (qualitativ hochwertigen) Zeichnungsansicht sehr ähnlich und können für die schnelle Erstellung von Layouts verwendet werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entwurfs-Qualität 1: Hohe Qualität

8.178 DRAWORDERCTL Systemvariable

8.178.1 Zeichenreihenfolge Steuerung

Spezifiziert das Standardverhalten für die Anzeige von sich überlappenden Objekten. Verwenden Sie diese Einstellung, um die Zeichenreihenfolge zu begrenzen, wenn einige Bearbeitungsvorgänge etwas länger dauern. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Vorgabe Anzeige von Objekten mit Zeichnungs-Reihenfolge 2: Zeichen Reihenfolge vererben

8.179 DWFFORMAT Systemvariable

8.179.1 Standard DWF Format

Steuert das Standard-Exportformat für den Befehl 3DDWF.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: DWF 1: DWFx

8.180 DWFFRAME Systemvariable

8.180.1 DWF-Rahmen

Spezifiziert die Sichtbarkeit von DWF oder DWFx Unterlage-Rahmen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DWF Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DWF-Rahmen 2: Anzeigen, aber DWF-Rahmen nicht plotten

8.181 DWFOSNAP Systemvariable

8.181.1 DWF Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DWF Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DWF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DWF Objekt Fang aktivieren

8.182 DWFVERSION system variable

8.182.1 DWF Version

Specifies the dwf version for export in dwf format.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 3D DWF v6.01 2: Binäre DWF V6.0 3: Gezippte Ascii codierte 2D Stream DWF v6.0 4: Komprimierte DWF V5.5 5: Binäre DWF V5.5 6: ASCII DWF V5.5 7: Komprimierte DWF v4.2 8: Binäre DWF v4.2 9: ASCII DWF v4.2 10: XPS DWFx

8.183 DWGCHECK Systemvariable

8.183.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung durch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen



8.184 DWGCODEPAGE Systemvariable

8.184.1 Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)

Zeigt die Zeichnung-Codepage an, gleich wie die Systemvariable SYSCODEPAGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

8.185 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable

8.185.1 Zeichnungs-Anleitung

Eindeutige GUID für diese Zeichnung

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	" "

8.186 DWGNAME Systemvariable

8.186.1 Zeichnungsname (nur lesen)

Der Name der aktuellen Zeichnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

8.187 DWGPREFIX Systemvariable

8.187.1 Zeichnungspräfix (Nur Lesen)

Der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



8.188 DWGTITLED Systemvariable

8.188.1 Zeichnungs Titel

Spezifiziert, ob die aktuelle Zeichnung benannt wurde.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Zeichnung wurde nicht benannt Ein (1): Die Zeichnung wurde benannt

8.189 DXEVAL Systemvariable

8.189.1 Daten-Extraktions-Update-Modus

Steuert die Benachrichtigung für Datenextraktionstabellen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	0: Keine Benachrichtigung 1: Benachrichtigung beim Öffnen 2: Meldung beim Speichern 4: Benachrichtigung beim Plotten 8: Benachrichtigung bei Publizieren 16: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder ARCHIVE 32: Beim Speichern + automatische Aktualisierung benachrichtigen 64: Benachrichtigung beim Plot + automatische Aktualisierung 128: Benachrichtigung beim Veröffentlichen + automatische Aktualisierung 256: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder Archiv + automatische Aktualisierung



8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

8.190.1 DXF Text-Ausrichtung anpassen

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen

8.191 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

8.191.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Spezifiziert die Sichtbarkeit verborgener Bemaßungsabhängigkeiten, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

8.192 DYNDIGRIP Systemvariable

8.192.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen gezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

8.193 DYNDIMAPERTURE Systemvariable

8.193.1 Dynamische Bemaßung Öffnung

Steuert den Radius um den Cursor, der verwendet wird, um das nächstgelegene Objekt während eines Befehls zu erkennen, in Pixeln. Gilt nur, wenn die Systemvariable DYNMODE auf **Nächstliegendes Objekt dynamische Bemaßungen** gesetzt ist.

Werte zwischen 1 und 500 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	20
Einheit	Pixel

8.194 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable

8.194.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßung, während einer Griffverschiebung.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen

Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

8.195 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable

8.195.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßungen, wenn der Mauszeiger über einem Griffpunkt schwebt.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

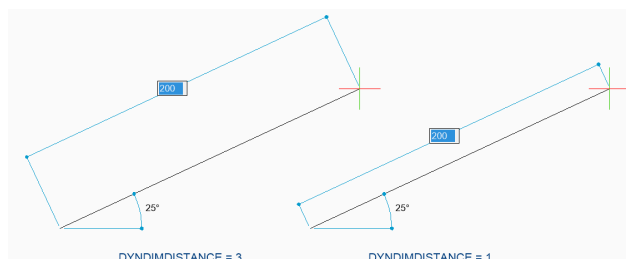
8.196 DYNDIMDISTANCE Systemvariable

8.196.1 Dynamische Bemaßung Entfernung

Steuert die Position des dynamischen Bemaßungsrahmens - den Abstand zum Objekt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	1.0





8.197 DYNDIMLINETYPE Systemvariable

8.197.1 Dynamische Bemaßung Linientyp

Steuert die Linientyp-Darstellung dynamischer Bemaßungen während einer Griff-Verschiebeaktion.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Aktuell 0: Continuous 1: Gepunktet 2: Gestrichelt

8.198 DYNDIVIS Systemvariable

8.198.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden, wenn Griffe verschoben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable

8.199.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder

Definiert die Transparenz von dynamischen Eingabefelder. Der Wert 0 setzt die Felder vollständig transparent, und ein Wert von 100 setzt die Felder vollständig undurchsichtig.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	90

8.200 DYNMODE Systemvariable

8.200.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet die dynamischen Eingabe-Features ein/aus.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-31 bis 31
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	Negativ: Alle vorübergehend ausschalten 0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (noch nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen

8.201 DYNPICOORDS Systemvariable

8.201.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe

Definiert den Standardmodus, in dem die Koordinaten bei der dynamischen Eingabe eingegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relativ 1: Absolut



9. E

9.1 EDGEMODE Systemvariable

9.1.1 Kanten Modus

Spezifiziert wie Schneide- und Grenz-Kanten bei den Befehlen STUTZEN und DEHNEN geprüft werden, mit oder ohne Erweiterungen.

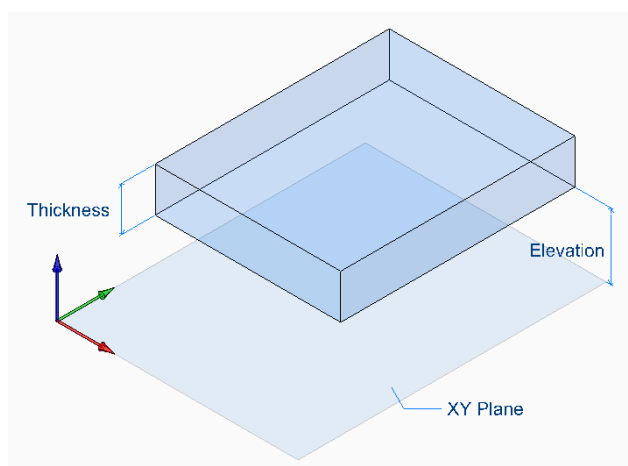
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Benutze gewählte Kanten ohne eine Erweiterung Ein (1): Verlängert oder verkürzt die ausgewählten Objekte an eine imaginäre Verlängerung der Schneide oder Begrenzungs Kante

9.2 ELEVATION Systemvariable

9.2.1 Erhebung

Die Erhebung (Z-Achse) für neue Objekte, bezogen auf das aktuelle BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

9.3.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie

Steuert die Höhe an Bruchkantenkreuzungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Minimal 1: Maximal 2: Durchschnitt

9.4 ENABLEATTRACTION Systemvariable

9.4.1 Sensibilisierung der Griffe

Ermöglicht die Anziehung von Griff zu Griff während Verschiebungs- oder Änderungsaktionen an einem Griffpunkt.

Anmerkung: Die Systemvariable OSMODE kann dieses Verhalten außer Kraft setzen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anziehung der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

9.5 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable

9.5.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund

Ermöglicht die Aktualisierung von Schnitten im Hintergrund, siehe den Befehl BIMBKUPDATE.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

9.6 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable

9.6.1 Hyperlink Menü

Wechselt die Anzeige des Hyperlink-Menüs ein/aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Menü deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Menü aktivieren

9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable

9.7.1 Hyperlink-Tooltip

Wechselt die Anzeige der Hyperlink-Tooltips Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Präferenzen
Gespeichert in:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Tooltip deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Tooltip einschalten

9.8 ERRNO Systemvariable

9.8.1 Fehlernummer (nur lesen)

Meldet den Fehlertyp eines LISP Programms.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0

9.9 EXPERT Systemvariablen

9.9.1 Experte

Steuert die Anzeige bestimmter Eingabeaufforderungen. Wenn die Aufforderungen unterdrückt werden, wird so fortgefahren, als ob j(a) eingegeben wurde. Kann Skripte, Menü-Makros, LISP- und Befehlsfunktionen betreffen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Ausgabe aller Eingabeaufforderungen normalerweise Unterdrückt Regen und Layer aus Meldungen 2: Unterdrückt auch die Meldungen Der Block existiert bereits (BLOCK) und Die Datei existiert bereits (SPEICHERN und WBLOCK) 3: Unterdrückt auch die Meldungen Linientyp existiert bereits 4: Unterdrückt auch die Meldungen Datei existiert bereits (BKS und AFENSTER speichern) 5: Unterdrückt auch die Meldungen Bemaßungs-Stil existiert bereits

9.10 EXPINSALIGN Systemvariable

9.10.1 Explorer einfügen ausgerichtet

Richte, vom Zeichnungs Explorer eingefügte Blöcke, an selektierten Objekten aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht ausgerichtet einfügen Ein (1): Blöcke ausgerichtet einfügen
-----------------	--

9.11 EXPINSANGLE Systemvariable

9.11.1 Explorer einfügen Winkel

Drehwinkel der beim Einfügen von Blöcken aus dem Zeichnungs Explorer verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0
Einheit	Grad

9.12 EXPINSFIXANGLE Systemvariable

9.12.1 Explorer einfügen fester Winkel

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit festem Dreh-Winkel einfügen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht in festem Winkel einfügen Ein (1): Blöcke mit festem Winkel einfügen

9.13 EXPINSFIXSCALE Systemvariable

9.13.1 Explorer einfügen feste Skalierung

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit fester Skalierung einfügen.

Siehe die Systemvariable EXPINSSCALE.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht mit fester Skalierung einfügen Ein (1): Blöcke mit fester Skalierung einfügen

9.14 EXPINSSCALE Systemvariable

9.14.1 Explorer einfügen Skalierung

Skalierungsfaktor der beim Einfügen von Blöcken aus dem Zeichnungs Explorer verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

9.15 EXPLMODE Systemvariable

9.15.1 Ursprung Modus

Aktiviert den Befehl URSPRUNG für Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung (NUS).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung nicht auflösen Ein (1): Ursprung nichtgleichmäßig skalierte Blöcke

9.16 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable

9.16.1 3D-PDF Schreiber

Steuert den Generator, der zum Speichern von 3D-PDF Dateien verwendet wird.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator 3D PDF-Schreiber 1: Interner 3D-PDF-Schreiber

9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable

9.17.1 ASAT/ASAB Writer

Steuert den Generator, der zum Speichern von ASAT/ASAB Dateien verwendet wird. Der interne ASAT/ASAB Generator wird verwendet, wenn der Communicator nicht installiert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Communicator ASAT/ASAB Writer 1: Interner ASAT/ASAB Writer

9.18 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable

9.18.1 Version des ACIS Exportformats

Steuert die ACIS Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022
--------------------	---

9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable

9.19.1 CATIA V4 Exportformat Version

Steuert die CATIA V4 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable

9.20.1 CATIA V5 Exportformat Version

Steuert die CATIA V5 Dateiversion, in die exportiert werden soll.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 17
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022

9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable

9.21.1 Export Geometrie-Flags

Steuert die Geometriedarstellung in IGES- und STEP-Formaten. Das Flag Split Pcurves at G1 Discontinuities wird derzeit nur beim Export ohne Produktstruktur unterstützt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	01: Analytische Kurven in Splines konvertieren 02: Analytische Oberflächen in Splines konvertieren 04: Geteilte Pcurves bei G1-Diskontinuitäten 08: Teile Flächen periodisch
-----------------	---

9.22 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable

9.22.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie verdeckte Bauteile exportiert werden.

Objekte können aus folgenden Gründen unsichtbar sein:

- Das Ergebnis des Befehls HIDEOBJECTS.
- Auf einem versteckten Layer liegend.
- Gehört zu einer unsichtbaren Komponente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Exportieren und wenn möglich ausblenden: Exportiert ausgeblendete Objekte. Wenn das Zielformat ausgeblendete Objekte unterstützt, werden ausgeblendete Objekte im Quelldokument auch im Zieldokument ausgeblendet. 1: Nicht exportieren: Unsichtbare Objekte werden übersprungen.

9.23 EXPORTMODELSPACE Systemvariable

9.23.1 Exportiere Modelbereich

Steuert, welcher Teil des Modelbereichs in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster
-----------------	---

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummies für DWF-Exporte.

9.24 EXPORTPAGESETUP Systemvariable

9.24.1 Exportieren der Seiten-Einrichtung

Schaltet die Seiteneinrichtung für den DWF-, DWFx- oder PDF-Export um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorgabe 1: Überschreiben

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummies für DWF-Exporte.

9.25 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable

9.25.1 Exportiere Papierbereich

Steuert, welche(s) Layout(s) aus dem Papierbereich in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll(en).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuelles Layout 1: Alle Layouts



Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für DWF-Exporte.

9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable

9.26.1 Parasolid Export Format Version

Steuert die Parasolid Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 23
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34



9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

9.27.1 Produkt Struktur

Definiert, ob die Produktstruktur exportiert wird.

Die Option [1] ist für die Lizenzstufe Pro (oder höher) gültig. Andernfalls wird es als [0] verarbeitet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Produktstruktur: Exportiert eine flache Struktur ohne Komponenten im Zieldokument, egal ob das BricsCAD Dokument eine Produktstruktur hat oder nicht. 1: Produktstruktur exportieren: Exportiert die BricsCAD Produktstrukturdaten (falls vorhanden) in das Zieldokument.

9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable

9.28.1 STEP Exportversions Format

Definiert die zu exportierende STEP-Dateiversion.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable

9.29.1 Version des XCGM Exportformats

Steuert die XCGM Dateiversion, in die exportiert werden soll.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0

9.30 EXTMAX Systemvariable

9.30.1 Grenzen maximum (nur lesen)

Die obere rechte Koordinate der Zeichnungsgrenzen.

Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

9.31 EXTMIN Systemvariable

9.31.1 Grenzen minimum (nur lesen)

Die unteren linken Koordinaten der Zeichnungs-Grenzen.



Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

9.32 EXTNames Systemvariable

9.32.1 Erweiterte Namen

Spezifiziert die Parameter für die Namen von benannten Objekten (z. B. Linientypen und Layern), die in den Symbol Tabellen gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Namen bis zu 31 Zeichen Ein (1): Namen bis zu 255 Zeichen

9.33 EXTRUDEINSIDE Systemvariable

Schnittpunkt mit übergeordnetem Objekt lösen.

Definiert, wie das übergeordnete Objekt verändert werden soll, wenn es sich mit dem extrudierten/gedrehten Objekt schneidet, wenn die Option **Auto** des Befehls Extrusion oder Rotation ausgewählt ist. Übergeordnete Objekte sind Objekte, die die Kontur berühren, aus der das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Das übergeordnete Objekt nicht ändern. 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren. 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt.



9.34 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable

9.34.1 Extrudieren nach außen

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich berühren. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEOUTSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren des neuen Objekts vom bestehenden Objekt 2: Verbindet die Objekte



10. F

10.1 FACETRATIO Systemvariable

10.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

10.2 FACETRES Systemvariable

10.2.1 Facetten Auflösung

Steuert die Weichheit von schattierten, gerenderten und verdeckten Linienansichten.

Es werden Werte zwischen 0.01 und 10.0 akzeptiert. Große Werte können erhebliche Auswirkungen auf die Speichernutzung und die Leistung haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 10.0
Standardwert:	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

10.3.1 FBX Export Kameras

Ermöglicht den Export von Kameras nach FBX.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

10.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable

10.4.1 FBX Export Objekte

Ermöglicht den Export von Objekten nach FBX.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Objekten deaktivieren Ein (1): Export von Objekten aktivieren

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTTYPE Systemvariable

10.5.1 Fbx Objekte zum Exportieren

Steuert den Typ der angezeigten Objekte, die exportiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte



10.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable

10.6.1 Fbx Export Lichter

Definiert, ob Lichter aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Lichtern deaktivieren Ein (1): Export von Lichtern einschalten

10.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable

10.7.1 FBX Export Materialien

Ermöglicht den Export von Materialien nach FBX.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Materialien deaktivieren Ein (1): Export von Materialien aktivieren

10.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable

10.8.1 FBX Export Texturen

Legt den Materialtyp fest, der für den Export in eine FBX-Datei verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Einbetten 1: Referenz 2: Texturen an die Position kopieren

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable

10.9.1 Fbx Export Texturen Pfad

Der Dateipfad für den Texturexport nach FBX.

Diese Einstellung wird nur verwendet, wenn die Systemvariable FBXEXPORTTEXTURES auf 2 gesetzt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

10.10 FEATURECOLORS Systemvariable

10.10.1 Feature-Farben

Färbt Blechkonstruktionsbauteile basierend auf dem Feature-Typ.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Optionen:	Ein (1): Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt. Aus (0): Alle Feature-Flächen werden mit der standardmäßigen 3D-Volltonfarbe eingefärbt

10.11 FIELDDISPLAY Systemvariable

10.11.1 Feldanzeige

Fügt eine graue Füllung hinter dem Feldtext ein.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund

10.12 FIELDEVAL Systemvariable

10.12.1 Feld erneuern Modus

Steuert die Art und Weise, wie Felder aktualisiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Nicht aktualisieren 1: Aktualisieren beim Öffnen 2: Aktualisieren beim Speichern 4: Aktualisieren beim Plotten 8: Aktualisieren bei der Benutzung von ETRANSMIT 16: Aktualisieren beim Regenerieren

Anmerkung: Datumsfelder werden nur durch den Befehl SCHRITTFELDAKT aktualisiert; Sie werden nicht automatisch basierend auf dem Wert der Systemvariablen FIELDEVAL aktualisiert.

10.13 FILEDIA Systemvariable

10.13.1 Datei Dialog

Schaltet die Anzeige von Datei-Dialogen. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, geben Sie eine Tilde (~) ein, um den Datei-Dialog aufzurufen. Dies gilt auch für LISP Funktionen und Befehlsfelder in Werkzeugdefinitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht anzeigen Ein (1): Dialoge anzeigen

10.14 FILLETRAD Systemvariable

10.14.1 Abrundungs Radius

Der letzte Radius der mit dem ABRUNDEN Befehl benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable

10.15.1 Benachbarte Kehlnähte zusammenführen

Ermöglicht die Kombination benachbarter Kehlnahtsegmente zu einem Kehlnahtfeature.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Benachbarte Kehlnahtsegmente nicht kombinieren. Ein (1): Benachbarte Kehlnahtsegmente kombinieren.

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable

10.16.1 Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße

Definiert das maximale Verhältnis eines Spaltes zwischen den Schweißbauteilen zu einer Kehlnahtgröße.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 0.8
Standardwert:	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable

10.17.1 Standard Kehlnaht Z-Größe

Setzt die Standard Z-Größe der symmetrischen Kehlnaht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	5

10.18 FILLMODE Systemvariable

10.18.1 Ausfüll Modus

Zeigt Füllungen für Multilinien, Bänder, Volumenkörper, Schraffuren (einschließlich Solidfüllung) und breite Polylinien.

Eine REGEN ist erforderlich.

Wenn ausgeschaltet, werden alle gefüllten Objekte als Umrisse angezeigt und gedruckt, dadurch verringert sich auch die Zeit, die zum Anzeigen oder Drucken einer Zeichnung benötigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte werden nicht gefüllt Ein (1): Objekte werden gefüllt



10.19 FITLINEFITARCMODE Systemvariable

10.19.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus

Die Systemvariable FITLINEFITARCMODE legt die Werte für die Optionen Gesamte Zeichnung verwenden, In 3D einpassen und Originalobjekte nach dem Einpassen löschen fest, die von den Befehlen ANPASSENLINIE und ANPASSENBOGEN verwendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Byte
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Gesamte Zeichnung verwenden 2: In 3D anpassen 4: Ursprüngliche Objekte nach der Anpassung löschen

10.20 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable

10.20.1 Formstück Radius Typ

Legt den Standardradius Typ der Durchflussarmatur fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

10.21 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable

10.21.1 Formstück Radius Wert

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Radius Wert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5

10.22 FONTALT system variable

10.22.1 Alternative Schrift

Specifies the font which will be used if a text font cannot be found.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

10.23 FONTMAP Systemvariable

10.23.1 Schrift Zuordnungs Datei

Der Ordner für die Schriftartenzuordnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	default.fmp

10.24 FRAME Systemvariable

10.24.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für XRefs, Bilder und Unterlagen.

Überschreibt die Systemvariablen IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Individuelle Systemvariablen verwenden

10.25 FRAMESELECTION Systemvariable

10.25.1 Rahmen Auswahl

Steuert ob der ausgeblendete Rahmen eines Bildes, einer Unterlage, einer abgeschnitten XRef oder einer Abdeckung wählbar ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Rahmen können nicht ausgewählt werden Ein (1): Ausgeblendete Rahmen können ausgewählt werden

10.26 FRONTZ Systemvariable

10.26.1 Vordere Abschneide Ebenen Abstand

Zeigt die Option **Schneiden** des Befehls DANSICHT.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

10.27 FULLOPEN Systemvariable

10.27.1 Komplette geöffnet

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an: Teilweise geöffnet oder komplett geöffnet.

nur lesen

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Mögliche Werte:	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet



11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable

11.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads

Steuert die Anzahl der Zähne von Zahnradern, während des Befehls -BMNORMTEILE. Verwenden Sie diese Option, um Zahnräder mit vereinfachter oder vollständiger Geometrie einzufügen.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

Anmerkung: Diese Anzahl muss größer oder gleich der Anzahl der Zähne des eingefügten Zahnkranzes sein, um einen Zahnkranz mit voller Geometrie zu erzeugen. 1000 is enough to insert any sproket from the library with a full set of teeth.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable

11.2.1 Assoziative Attribute generieren

Ermöglicht die Erzeugung von assoziativen Attributen für 3D-Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine assoziativen Attribute für 3D-Objekte erstellen Ein (1): Assoziative Attribute für 3D-Objekte generieren

11.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable

11.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen

Aktiviert assoziative Bemaßungen für Zeichnungen, die mit den Befehlen BIMSCHNITTAKT, GRUNDANS und ANSSCHNITT generiert wurden

Dadurch werden die Bemaßungen in den zugehörigen Papierbereich-Ansichtsfenstern und BIM-Schnittzeichnungen aktualisiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Assoziative Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Assoziative Bemaßungen einschalten

11.4 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable

11.4.1 Geografisches Breiten/Längen-Format

Definiert das Format der geografischen Längen- und Breitengrad Werte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden

11.5 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

11.5.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Steuert die Sichtbarkeit der geografischen Markierung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar



11.6 GEOMRELATIONS Systemvariable

11.6.1 Indikation der geometrischen Beziehung

Spezifizierte geometrische Beziehungen werden beim Ziehen von 2D-Elementen erkannt. Und das gezogene Objekt wird angepasst, um die erkannte Beziehung zu erfüllen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Tangentialitätsbeziehung erkennen 2: Rechtwinkligkeitsbeziehung erkennen

11.7 GETSTARTED Systemvariable

11.7.1 Jetzt starten

Steuert, ob der Starter Dialog bei jedem Start von BricsCAD angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Starter Dialog nicht anzeigen Ein (1): Starter Dialog anzeigen

11.8 GFANG Systemvariable

11.8.1 Farbverlauf Füllwinkel

Steuert den Standardwinkel der Gradientenfüllung.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

11.9 GFCLR1 Systemvariable

11.9.1 Gradientenfüllung Primärfarbe

Steuert die standardmäßige erste Farbe einer Verlaufsfüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

11.10 GFCLR2 Systemvariable

11.10.1 Gradientenfüllung Sekundärfarbe

Steuert die standardmäßige zweite Farbe einer Gradientenfüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	7

11.11 GFCLRLUM system variable

11.11.1 Farbverlauf Füllgrad der Tönung

Specifies the tint intensity in a one-color gradient fill.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



11.12 GFCLRSTATE Systemvariable

11.12.1 Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung

Definiert die Anzahl der Farben (eine oder zwei) für eine Farbverlauffüllung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Farben Ein (1): Eine Farbe

11.13 GFNAME Systemvariable

11.13.1 Gradienten Füllname

Steuert das Muster einer Gradientenfüllung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 9
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHERISCH 6: GEBOGEN 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHERISCH 9: INVGEBOGEN

11.14 GFSHIFT Systemvariable

11.14.1 Gradienten Füllverschiebung

Definiert, ob das Muster in einer Farbverlauffüllung zentriert ist oder nach oben und links verschoben wird.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zentriert Ein (1): Verschieben

11.15 GLSWAPMODE Systemvariable

11.15.1 GL Swap-Modus

Spezifiziert die Swap-Methode, die beim Zeichnen mit der GL-Engine verwendet wird. Je nach verwendetem Hardware-Treiber kann sich der visuelle Effekt durch die Auswahl dieser Optionen unterscheiden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Rufen Sie glCopyPixels auf, um hinten nach vorne zu kopieren; Bitte benutzen Sie nicht glXSwapBuffers. 1: Rufen Sie glCopyPixels auf, um von hinten nach vorne zu kopieren, dann rufen Sie glXSwapBuffers auf. 2: Rufen Sie glXSwapBuffers auf; Bitte benutzen Sie nicht glCopyPixels. 3: Rufen Sie glXSwapBuffers auf, und rufen Sie dann glCopyPixels um von vorne nach hinten zu kopieren. 4: Tun Sie nichts - nur für Testzwecke.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable

11.16.1 Hintergrund Farbverlauf unten

Steuert die untere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf und die Standardeinstellung für einfarbige Ansichtshintergründe.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:210,210,210

11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

11.17.1 Hintergrund Farbverlauf mitte

Steuert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf.

Gilt nur, wenn die Systemvariable GRADIENTMODE auf **Dreifarbiger Farbverlauf** gesetzt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable

11.18.1 Hintergrund Farbverlauf oben

Definiert die standardmäßige obere Farbe für Hintergründe mit Farbverlauf.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

11.19 GRADIENTMODE Systemvariable

11.19.1 Hintergrund Gradienten-Modus

Steuert, ob und wie ein Gradient auf den Standardhintergrund angewendet wird. Kann im Dialog **Hintergrund** eingestellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Hintergrund Farbverlauf 1: Zweifarbiger Farbverlauf (oben/unten) 2: Dreifarbiger Farbverlauf (oben/mitte/unten)

11.20 GRIDAXISCOLOR Systemvariable

11.20.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Rasterachsenlinien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	254

11.21 GRIDDISPLAY Systemvariable

11.21.1 Rasternetzlinien Anzeige

Steuert, wie das Raster angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	2



Mögliche Optionen:	0: Beschränkung auf LIMITEN-Bereich 1: Über LIMITEN Bereich anzeigen 2: Adaptive Rasternetzlinien Anzeige 4: Erlaube Unterteilungen unterhalb der Rasternetzlinien-Abstände 8: Dem dynamischen BKS folgen
--------------------	---

11.22 GRIDMAJOR Systemvariable

11.22.1 Haupt-Rasternetzlinien

Steuert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.

Es sind Werte zwischen 1 und 100 zulässig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable

11.23.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe

Definiert die Farbe der Haupt-Rasternetzlinien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Mögliche Werte:	251

11.24 GRIDMINORCOLOR Systemvariable

11.24.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe

Definiert die Farbe der Neben-Rasternetzlinien.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	250

11.25 GRIDMODE Systemvariable

11.25.1 Raster-Modus

Schaltet das Raster ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Raster aus Ein (1): Raster ein

11.26 GRIDSTYLE Systemvariable

11.26.1 Rasternetzlinien Stil

Definiert, ob die Rasternetzlinien mit Punkte oder Linien angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Linien Raster 1: Gepunktete Rasternetzlinien im 2D Modelbereich 2: Gepunktete Rasternetzlinien im Block-Editor 4: Gepunktete Rasternetzlinien im Blatt/Layout



11.27 GRIDUNIT Systemvariable

11.27.1 Raster Einheit

Steuert den X- und Y-Rasterabstand für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

11.28 GRIDXYZTINT Systemvariable

11.28.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Verwendet die BKS-Achsenfarben für Rasterlinien. Siehe auch bei den Systemvariablen COLORX, COLORY und COLORZ.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien

11.29 GRIPBLOCK Systemvariable

11.29.1 Griffe in Blöcken

Zeigt Griffe an Objekten innerhalb eines Blocks an, wenn ein Block ausgewählt ist.

Der Einfügekpunkt des Blocks wird unabhängig von dieser Einstellung angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe an Objekten innerhalb des Blocks nicht an Ein (1): Zeigt Griffe an Objekten innerhalb des Blocks an

11.30 GRIPCOLOR Systemvariable

11.30.1 Griff-Farbe

Steuert die Farbe nicht ausgewählter Griffe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	72

11.31 GRIPDYNCOLOR Systemvariable

11.31.1 Dynamische Griff Farbe

Steuert die Farbe von benutzerdefinierten Griffen für dynamische Blöcke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	140

11.32 GRIPHOT Systemvariable

11.32.1 Ausgewählte Griff Farbe

Steuert die Farbe ausgewählter Griffe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	240

11.33 GRIPHOVER Systemvariable

11.33.1 Hover Griff Farbe

Steuert die Farbe eines nicht ausgewählten Griffs, wenn der Cursor darüber schwebt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

11.34 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

11.34.1 Griff Objekt Grenzen

Stellt die maximale Anzahl von Griffen ein, die für eine Auswahl angezeigt werden darf.

Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.

- Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Systemvariable hinausgeht.
- Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	100

11.35 GRIPS Systemvariable

11.35.1 Griffe

Steuert, wie Griffe angezeigt werden, wenn Objekte ausgewählt sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Griffe ausschalten 1: Endpunkt Griffe einschalten 2: Endpunkt und Mittelpunkt Griffe einschalten

11.36 GRIPSIZE Systemvariable

11.36.1 Griff-Größe

Steuert die Anzeigegröße des Griffs in Pixel.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	4

11.37 GRIPTIPS Systemvariable

11.37.1 Griff-Tipps

Steuert, ob Griff-Tipps anzeigen werden, wenn der Mauszeiger über Griffe von benutzerdefinierten Objekte oder dynamischen Blöcken bewegt wird, die Griff-Tipps unterstützen (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Griff-Tipps nicht anzeigen Ein (1): Griff-Tipps anzeigen



11.38 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

11.38.1 2D Grafik Systemgerät

Legt das aktuelle Grafiksystemgerät fest, das für das Drahtmodell verwendet wird.

Die Option **GDI+** wird dringend empfohlen, zusätzliche Optionen stehen nur für Testzwecke zur Verfügung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

11.39 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

11.39.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksystem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein.

Andere gerenderte visuelle Stile, wie z. B. Modellierung und Realistisch, verwenden immer RedOpenGL.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



12. H

12.1 HALOGAP Systemvariable

12.1.1 Halo Lücke

Steuert den Wert der angezeigten Lücke, wenn ein Objekt von einem anderen Objekt verdeckt wird. Gilt nur für 2D-Ansichten.

Angabe in Prozent einer Zeichnungseinheit, unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	0

12.2 HANDLES Systemvariable

12.2.1 Publiziere Handles

Zeigt ob auf Objekt Handles durch Applikationen zugegriffen werden kann oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Auf Handles kann von Applikationen nicht zugegriffen werden Ein (1): Auf Handles kann durch Applikationen zugegriffen werden

12.3 HANDSEED Systemvariable

12.3.1 Handle Saat

Startet Handle für die Erzeugung neuer Objekte.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	25

12.4 HIDEPRECISION Systemvariable

12.4.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Kontrolliert die Genauigkeit von Verdeckungen und Schattierungen. Wenn diese Option aktiviert ist und doppelte Genauigkeit verwendet wird, wird mehr Speicher benötigt, was die Leistung beeinträchtigen kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelte Präzision deaktivieren Ein (1): Doppelte Präzision aktivieren

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable

12.5.1 Systemdrucker verbergen

Blendet Systemdrucker aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

12.6 HIDETEXT Systemvariable

12.6.1 Verdecke Text beim Verdecken

Steuert, ob Text mit dem Befehl VERDECKT verdeckt werden kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Der Text ist nicht versteckt und verdeckt keine anderen Objekte 1: Der Text ist versteckt aber überdeckt andere Objekte

12.7 HIDEXREFSCALES Systemvariable

12.7.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet XRef-Maßstäbe aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): XRef-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): XRef-Maßstäbe ausblenden

12.8 HIGHLIGHT Systemvariable

12.8.1 Hervorheben

Hebt Objekte hervor, wenn sie ausgewählt sind.

Anmerkung: Wirkt sich nicht auf Objekte aus, die mit Griffen ausgewählt wurden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objektauswahl nicht hervorheben Ein (1): Objektauswahl hervorheben

12.9 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable

12.9.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe die verwendet werden wird, wenn GLSelectionHighlightStyle auf **Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung** gesetzt ist.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable

12.10.1 Auswahl Hervorhebungs Stil

Steuert, wie Objekte hervorgehoben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Gepunktete Linie für die Hervorhebung verwenden 1: Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung 2: Verwenden einer verdickten Linie für die Hervorhebung 3: Verwenden einer anderen Farbe und einer verdickten Linie für die Hervorhebung

12.11 HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable

12.11.1 Horizont Hintergrund

Steuert, ob ein Horizont Hintergrund für perspektivische Ansichten aktiviert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Hintergrund des Horizonts deaktivieren Ein (1): Horizont Hintergrund aktivieren
-----------------	---

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable

12.12.1 Bodenhorizont

Steuert die Farbe des Bodenhorizonts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:67,74,80

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable

12.13.1 Boden Ursprung

Spezifiziert die Farbe des Boden Ursprung

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:95,103,112"

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable

12.14.1 Himmel hoch

Steuert die Farbe von den höheren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:204,229,234



12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable

12.15.1 Himmel Horizont

Steuert die Farbe an der tiefsten Stelle des Himmels am Horizont. Dieser Effekt kann sehr subtil sein. Diese Farbe wird auch als Farbe des "Himmels" verwendet, wenn die Kamera unter die "Erde" schaut.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable

12.16.1 Himmel niedrig

Spezifiziert die Farbe der unteren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250"

12.17 HOTKEYASSISTANT Systemvariable

12.17.1 Hotkey-Assistent

Zeigt den Hotkey-Assistent an.

Der Hotkey-Assistent wird unten in der Mitte des Bildschirms angezeigt und gibt bei einigen Befehlen Tipps zu Tastenkombinationen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hotkey-Assistent nicht anzeigen Ein (1): Hotkey-Assistent anzeigen



12.18 HPANG Systemvariable

12.18.1 Schraffur Muster Winkel

Der Winkel des Schraffurmusters.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

12.19 HPANNOTATIVE Systemvariable

12.19.1 Schraffur mit Beschriftungs Maßstab

Spezifiziert ob ein neues Schraffur Objekt mit den Beschriftungs Maßstäben verwaltet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur ist kein Beschriftungs Objekt Ein (1): Schraffur ist ein Beschriftungs Objekt

12.20 HPASSOC Systemvariable

12.20.1 Schraffur Muster Assoziativität

Spezifiziert, ob neue Schraffuren und Gradientenfüllungen assoziativ sind oder nicht. Assoziative Schraffuren und Gradientenfüllungen werden automatisch aktualisiert, wenn sich ihre Grenzen ändern.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffuren und Farbverlaufsfüllungen nicht mit ihren Grenzen assoziieren Ein (1): Assoziiert Schraffur-Muster und Gradienten-Füllungen mit deren Grenzen



12.21 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable

12.21.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe

Die Hintergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' für keine ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

12.22 HPBOUND Systemvariable

12.22.1 Schraffur Muster Umgrenzung

Steuert den Typ des Objekts, das mit den Befehlen GSCHRAFF und UMGRENZUNG erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Region 1: Polylinie

12.23 HPBOUNDRETAIN Systemvariable

12.23.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten

Spezifiziert, ob durch die Befehle SCHRAFF/GSCHRAFF Umgrenzungs Objekte erstellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Keine Umgrenzungs Objekte erstellen 1: Umgrenzungs Objekte erstellen
-----------------	--

12.24 HPCOLOR Systemvariable

12.24.1 Schraffur Standard-Farbe

Die Vordergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' ein, um die aktuelle Farbe zu verwenden, wie in CECOLOR definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

12.25 HPDOUBLE Systemvariable

12.25.1 Schraffur Muster Verdoppelung

Spezifiziert ob benutzerdefinierte Muster einzeln schraffiert oder kreuz schraffiert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur Muster Verdoppelung aus Ein (1): Schraffur Muster Verdoppelung ein

12.26 HPDRAWORDER Systemvariable

12.26.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge

Spezifiziert die Zeichen-Reihenfolge von Schraffur Mustern und Gradienten Füllungen. Die Zeichen-Reihenfolge Einstellungen des Dialogs Schraffur und Farbverlauf werden hier gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 4



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Keines 1: In den Hintergrund 2: In den Vordergrund 3: In den Hintergrund der Umgrenzung 4: In den Vordergrund der Umgrenzung

12.27 HPGAPTOL Systemvariable

12.27.1 Schraffur Muster Lücken Toleranz

Definiert die Toleranz, die verwendet wird, wenn Objekte nicht vollständig geschlossen sind, wenn eine Umgrenzung für GSCHRAFF oder UMGRENZUNG erzeugt wird. Die Toleranzeinstellung aus dem Dialog Schraffur und Farbverlauf wird hier gespeichert. Der Standardwert ist 0: Die Toleranz wird von der Applikation bestimmt, basierend auf der aktuellen Ansichtsgröße. Wenn Sie nah heranzoomen, schlägt die Grenzerkennung fehl; wenn man weiter herauszoomt, so dass die Kontur "geschlossen" aussieht, wird die Grenze erkannt. Werte größer als 0 definieren die maximale Lücke in Zeichnungseinheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	0.0

12.28 HPISLANDDETECTION Systemvariable

12.28.1 Schraffur-Muster Inselerkennung

Steuert die Schraffurerstellung, wenn sich Inseln innerhalb einer Schraffurgrenze befinden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Verschachtelt - Schraffiert Bereiche innerhalb von Inseln. 1: Außen - Schraffiert Bereiche außerhalb von Inseln. 2: Ignorieren - Schraffiert die gesamte Grenze.
-----------------	---

12.29 HPLAYER Systemvariable

12.29.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren

Speichert den Vorgabe Layer für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

12.30 HPLINETYPE Systemvariable

12.30.1 Schraffur Muster Linientyp

Wendet nicht-kontinuierliche Linientypen bei Schraffur-Objekten an (verringert die Leistung).

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster als continuous angezeigt, auch wenn ein nicht-continuous Linientyp für das schraffierte Objekt verwendet wird. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster mit dem Linientyp angezeigt, welcher für das schraffierte Objekt ausgewählt wurde. Dies wird nicht empfohlen, da es die Leistung beeinträchtigen kann. Stattdessen können Sie ein Schraffurmuster wählen, das mit einem nicht-continuous Linientyp vordefiniert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht-continuous Linientypen nicht für schraffierte Objekte anwenden Ein (1): Nicht-continuous Linientypen für schraffierte Objekte anwenden

12.31 HPMAXAREAS Systemvariable

12.31.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Konvertiert lichte Schraffuren in Füllungen.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid Füllungen geändert.

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable

12.32.1 Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur

Steuert die maximale Anzahl von Punkten auf einer Kontur (Umriss), die ein Schraffur-Objekt enthalten kann, während es noch gerendert wird.

Es werden Werte zwischen 0 und 10,000,000 akzeptiert.

Schraffuren werden nicht gerendert, wenn die Anzahl der Punkte den angegebenen Wert überschreitet.

Die Einstellung auf 0 deaktiviert die Prüfung, d. h. die Variable wird nicht verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10000000
Standardwert:	100000

12.33 HPNAME Systemvariable

12.33.1 Schraffur Muster Name

Speichert den Vorgabe Schraffur Muster Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



12.34 HPOBJWARNING Systemvariable

12.34.1 Warnung zu Schraffurmuster-Objekte

Steuert, wie viele Schraffur-Umgrenzungsobjekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Werte zwischen 1 und 100,000,000 werden akzeptiert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100000000
Standardwert:	10000

12.35 HPORIGIN Systemvariable

12.35.1 Schraffur Muster Ursprung

Speichert den Ursprungs Punkt für neue Schraffuren, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

12.36 HPSCALE Systemvariable

12.36.1 Schraffur Muster Skalierung

Die standardmäßige Schraffurmusterskalierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



12.37 HPSEPARATE Systemvariable

12.37.1 Schraffurmuster separate

Spezifiziert, ob der SCHRAFF-Befehl ein einzelnes Schraffur Muster Objekt erstellt oder separate Objekte, wenn mehrere Schraffur-Berandungen ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine separaten Schraffuren erstellen Ein (1): Separate Schraffuren erstellen

12.38 HPSPACE Systemvariable

12.38.1 Schraffur Muster Abstand

Einstellung des Schraffurmuster Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffur Muster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY Systemvariable

12.39.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren

Die Standardtransparenz für neue Schraffuren, in Prozent.

Akzeptierte Werte: VonLayer, VonBlock, '' (aktuell verwenden), 0 (völlig undurchsichtig) und 90 (maximale Transparenz).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.



Mögliche Werte:	<p>:: Aktuellen verwenden</p> <p>VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden</p> <p>VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden</p> <p>0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig)</p> <p>0-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden</p>
-----------------	--

12.40 HYPERLINKBASE Systemvariable

12.40.1 Hyperlink Basis

Der Dateipfad für relative Hyperlinks in der Zeichnung.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Zeichnung



13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable

13.1.1 Exportieren mit eindeutigen GUIDs

Steuert, ob beim IFC-Export eindeutige GUIDs (Globally Unique Identifier) für verschachtelte Elemente erzeugt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Innerhalb von klassifizierten Blöcken 2: Innerhalb klassifizierter XRefs

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable

13.2.1 Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen

Löst externe Referenzen in IFC-Raumstrukturen beim IFC-Export auf.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES Systemvariable

13.3.1 Basismengen exportieren

Abgeleitete Basis Mengen von BIM Objekten exportieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable

13.4.1 Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern

Exportiert Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern beim IFC-Export.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

13.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH Systemvariable

13.5.1 Pfad der Export-Zuordnungs Datei

Pfad der Export-Zuordnungs Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

13.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable

13.6.1 Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente

Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable

13.7.1 Export Profil-Schwerpunkt

Profilschwerpunkt beim IFC-Export exportieren, gilt nur für IFC2x3.

WARNUNG: Kann dazu führen, dass lineare Volumenkörper an der falschen Stelle dargestellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable

13.8.1 Gesweeppte Volumenkörper immer als BRep exportieren

Alle Extrusionen, Rotationen, gesweeppten 3D-Volumenkörper mit Ausschnitten und Subtraktionen werden mit einer Begrenzungsdarstellung exportiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.9 IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable

13.9.1 Grad der Tessellierung

Steuert den Grad der Tessellierung der exportierten Geometrie beim IFC-Export. Wenn die Option **Aktuelle** Facettierung gewählt wird, ist keine Regeneration erforderlich, die Facettierung wird durch Systemvariablen FACETRES oder die Modelliereigenschaften festgelegt.

Die Wahl der Optionen **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch** bewirkt eine entsprechende Regeneration der Facetten, die länger dauert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuell 1: Niedrig 2: Mittel 3: Hoch

13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL Systemvariable

13.10.1 IFC-Modellvalidierung anwenden (Beta)

Überprüft, ob ein IFC-Modell beim IFC-Export den Schemaregeln entspricht. Probleme werden in einem Exportprotokoll neben der IFC-Datei gemeldet.

WARNUNG: Die Validierung nimmt zusätzliche Zeit in Anspruch und kann den Export von großen IFC-Dateien verlangsamen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL Systemvariable

13.11.1 IFC-Modellprüfung durchführen

Überprüfung der Konformität des IFC-Modells mit seinen Schemaregeln. Die Probleme werden im Exportprotokoll neben der ifc-Datei aufgeführt. Die Überprüfung nimmt zusätzliche Zeit in Anspruch und kann den Export von großen IFC Dateien verlangsamen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



13.12 IFCIMPORTBIMDATA Systemvariable

13.12.1 BIM Daten importieren

Importiert BIM Daten während des IFC Imports.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES Systemvariable

13.13.1 BREP-Geometrie als Netze importieren

BREP-Geometrie als Netze importieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH Systemvariable

13.14.1 Pfad der Import-Zuordnungs Datei

Pfad der Import-Zuordnungs Datei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN Systemvariable

13.15.1 Modell Position importieren

Legt fest, wie ein Modell beim IFC-Import im Weltkoordinatensystem (WKS) positioniert werden soll.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: WKS stimmt mit dem globalen IFC-Koordinatensystem überein 1: WKS entspricht der IFC-Projekt Position 2: WKS entspricht der IFC-Standort Position

13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS Systemvariable

13.16.1 Parametrische Komponenten importieren

Importiert Fenster und Türen als parametrische Komponenten während des IFC Imports.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS Systemvariable

13.17.1 IFC-Projektstruktur als XRefs importieren

Importiert IFC-Projektstruktur als XRefs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Anmerkung: Wenn die Systemvariable IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS auf EIN (1) steht, kann eine IFC-Datei nicht per Drag & Drop in einer gespeicherten Zeichnung geöffnet werden, aber der Befehl IMPORT kann verwendet werden. Es wird eine Warnmeldung angezeigt.

13.18 IFCIMPORTSPACES Systemvariable

13.18.1 Importiere Bereiche

Importiert Bereiche beim IFC Import.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH Systemvariable

13.19.1 IFC-Netze als Unterteilungs-Netze importieren

Importiert IFC-Netze als Unterteilungsnetze. Wenn ausgeschaltet, werden Polyflächennetze zum Importieren von Netzen aus IFC verwendet. Ein Polyflächennetz hat eine Begrenzung von 32767 Flächen oder Scheitelpunkten, eine Unterteilung hat keine Begrenzung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY Systemvariable

13.20.1 Import: Benutzung von Profilen aus Datenbanken mit entsprechender Geometrie

Vergleicht Profile mit dem Projekt und der zentralen Datenbank auf der Grundlage ihrer Geometrie beim IFC Import. Wenn sie übereinstimmt, werden die in der Projekt-/Zentraldatenbank definierten Parameter (Profilname, Größe und Norm) anstelle der importierten Parameter verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable

13.21.1 Komplexe Kurven und Oberflächen tessellieren

Tesselliert BSpline-Kurven und Oberflächen in IFC4 und IFC4.1 beim IFC Export.

Anmerkung: BSpline-Kurven werden von einigen Softwareprodukten beim IFC Import nicht unterstützt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.22 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable

13.22.1 Bild Disk-Cache Ordner

Gibt den Ordner, in dem temporäre Bild Cache-Dateien gespeichert werden an.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable

13.23.1 Maximale verwendeter Speicher

Maximale Größe des In-Memory Bild-Caches, in MiB.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	160
---------------	-----

13.24 IMAGEDISKCACHE Systemvariable

13.24.1 Bild Disk-Cache

Speichert temporäre Bild-Cache-Dateien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bild Disk-Cache deaktivieren Ein (1): Bild Disk-Cache aktivieren

13.25 IMAGEFRAME Systemvariable

13.25.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Bild-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten

13.26 IMAGEHLT Systemvariable

13.26.1 Bild Hervorhebung

Steuert, wie ein Bild bei der Auswahl hervorgehoben wird.

- Wenn eingeschaltet, wird das gesamte Bild hervorgehoben.



- Wenn aus, wird nur der Rand hervorgehoben.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht das gesamte Rasterbild hervorheben. Ein (1): Gesamtes Rasterbild hervorheben

13.27 IMAGENOTIFY Systemvariable

13.27.1 Bild Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und Rasterbilder fehlen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD Systemvariable

13.28.1 ACIS-Import mit integriertem Importer

Definiert den Import von ACIS-Formaten über eingebettete Routinen, auch wenn der Communicator installiert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable

13.29.1 Darstellung importieren

Steuert die Daten, die der Communicator während eines Catia V5 Imports einliest.

Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable

13.30.1 Import von Kantenattributen Modus

Steuert den Import von Kantenattributen nach Kantentyp während eines Catia V5 Imports.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Kanten, die Teile von Drahtobjekten sind 2: Kanten, die Besitzer des Teils PMI sind 3: Alle Kanten



13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

13.31.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable

13.32.1 Creo-Konfiguration importieren

Spezifiziert den Namen der Creo-Konfiguration, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

13.33.1 Alternative Such-Pfade

Die alternative Datei, die während eines Creo Imports verwendet wird.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.34 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable

13.34.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSTITCH bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

13.35.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade beim Import einer Inventor-Datei.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst



13.36 IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable

13.36.1 Import von NX-Konfigurationen

Spezifiziert den Namen der NX-Konfiguration, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

13.37.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

13.38 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable

13.38.1 Darstellung importieren

Steuert die zu importierenden Daten während eines JT Imports.

Anmerkung: Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Grafiken

13.39 IMPORTCOLORS Systemvariable

13.39.1 Farben übersetzen

Definiert die Farbkonvertierung beim Import.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In RGB: Alle Objektfarben werden unabhängig von der aktuellen Palette in RGB konvertiert. 1: In RGB, wenn kein passender Palettenindex gefunden wird: Wenn die Objektfarbe in der Palette gefunden wird, erhält das Objekt eine Indexfarbe. Andernfalls erhält es eine echte Farbe. 2: In den nächstgelegenen Palettenindex: Für jede echte Farbe des importierten Objekts wird in der Palette nach der nächstgelegenen Farbe gesucht, und diese Indexfarbe wird des Objekts zugewiesen.

13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

13.40.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU oder CUIX Datei existiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0 bis 2



Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen
-----------------	--

13.41 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable

13.41.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie ausgeblendete Bauteile importiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Importieren und ausblenden 1: Importieren und sichtbar machen 2: Nicht importieren

- 0: Alle Objekte werden importiert, unsichtbare Objekte werden ausgeblendet. Beachten Sie, dass es derzeit keine Benutzerwerkzeuge gibt, um diese ausgeblendeten Objekte wieder sichtbar zu machen.
- 1: Alle Objekte werden importiert und sichtbar gemacht, unabhängig von der Sichtbarkeit in der Quelldatei.
- 2: Ausgeblendete Objekte in der Quelldatei werden nicht importiert.

13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable

13.42.1 Vereinfachung durchführen

Aktiviert den automatischen DMVEREINFACHEN Betrieb für importierte IGES-Modelle. Wenn aktiviert, ersetzt es die Einstellung ImportSimplify bei IGES-Modellen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

13.43.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines Inventor Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

13.44.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.45 IMPORTPMI Systemvariable

13.45.1 Produkt- und Fertigungsinformationen

Ermöglicht den Import von Produkt- und Fertigungsinformationen.

Anmerkung: Derzeit werden solche Informationen als explodierte Daten (Zeilen, Text usw.) statt als zusammengesetzte Objekte importiert (z. B. Beschriftungen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

13.46.1 Produktstruktur

Definiert, wie die Produktstruktur im importierten Modell dargestellt wird. Die Option [2] führt einen automatischen BMMECH Operation nach dem Import durch und ist für die Lizenzstufe Pro oder höher gültig. Andernfalls wird es als [1] verarbeitet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	<p>0: Keine: Erzeugt eine flache Struktur ohne Blöcke im Modelbereich der Zieldatenbank, unabhängig davon, ob die importierten Daten eine Baugruppenstruktur haben oder nicht.</p> <p>1: Als Blöcke: Die importierten Daten haben eine Baugruppenstruktur, die in eine Hierarchie von einfachen Blöcken umgewandelt wird. Die Struktur bleibt also erhalten, während die Baugruppe-Metadaten verloren gehen. Wenn die importierten Daten nur aus Objekte bestehen, werden sie im Modelbereich der Zieldatenbank platziert.</p> <p>2: Als Mechanical Komponenten: In diesem Modus werden die Daten in Bezug auf die Struktur und ihre Eigenschaften (technische Materialien – Befehl BBMATERIALIEN) in BricsCAD-Baugruppendaten übersetzt. Wenn die importierte Datei keine Baugruppendaten enthält, wird dennoch eine Mechanical Komponente im Stammverzeichnis des BricsCAD-Zieldokuments erstellt.</p>

13.47 IMPORTREPAIR Systemvariable

13.47.1 Repariere Modell beim Import

Führt automatisch den Befehl DMPRÜFUNGALLE für importierte Modelle aus.

Die 3D-Geometrie wird analysiert und Probleme werden automatisch behoben, um die Qualität der importierten Geometrie zu verbessern. Geometrien, die in CAD-Systemen modelliert werden, die einen anderen Kernel als ACIS verwenden, müssen wegen möglicher Fehler oft ausgebessert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Modell beim Import nicht reparieren Ein (1): Modell beim Import reparieren

13.48 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable

13.48.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN für importierte Modelle aus. Siehe auch die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY.

Anmerkung: Die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY kann eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen.

- Konvertieren Sie importierte Splines in kanonische Oberflächen.
- Vereinfachen Sie die Topologie (entfernen Sie eingeprägte Kanten), wenn möglich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

13.49.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines Solid Edge Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable

13.50.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Solid Edge Imports.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

13.51.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines Solid Works Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable

13.52.1 SolidWorks-Konfiguration importieren

Spezifiziert den Namen der SolidWorks-Konfiguration, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable

13.53.1 Darstellung importieren

Steuert die Daten, die während eines Solid Works Imports eingelesen werden. Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable

13.54.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)



13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

13.55.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge für Suchpfade während eines Solid Works Imports.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable

13.56.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem während eines STEP Imports.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

13.57 IMPORTSTITCH Systemvariable

13.57.1 Heften durchführen

Aktiviert den automatischen Betrieb DMHEFTEN am importierten Modell.



In einigen Fällen stellt importierte Geometrie die Volumenkörper-Geometrie als eine Gruppe separater Oberflächen dar. Verwenden Sie den Befehl DMHEFTEN, um mit Volumenkörper-Operationen an der importierten Geometrie zu arbeiten. Wenn IMPORTSTITCH auf EIN gesetzt ist, wird der Befehl DMHEFTEN automatisch ausgeführt, wenn die Geometrie importiert wird.

Anmerkung:

- Heften-Operationen sind zeitaufwändig, wenn große Dateien importiert werden.
- Überprüfen Sie die Einstellung IMPORTIGESSTITCH, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

13.58 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable

13.58.1 Plot-Stempel einschließen

Spezifiziert, ob der Plot-Stempel beim Druck berücksichtigt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Plot-Stempel nicht einbeziehen Ein (1): Plot-Stempel einschließen

13.59 INDEXCTL Systemvariable

13.59.1 Index Steuerung

Steuert, ob Layer und/oder räumliche Indizes erstellt und gespeichert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: keine Indizes 1: Layer Index 2: Spatial Index

13.60 INETLOCATION Systemvariable

13.60.1 Internet Seite

Die Vorgabe Webseite für den Befehl BROWSER.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"http://www.bricsys.com"

13.61 INSBASE Systemvariable

13.61.1 Einfügung Basispunkt

Der Einfügepunkt der Zeichnung, der verwendet wird, wenn die Zeichnung als Block in andere Zeichnungen eingefügt wird. Wird durch den Befehl BASIS festgelegt und als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich ausgedrückt.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

13.62 INSMODE Systemvariable

13.62.1 Einfügemodus automatisch

Steuert die erweiterten Optionen, die im Befehl EINFÜGE verfügbar sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1 für BIM-, Mechanical- und Modellierungsarbeitsbereiche
Mögliche Optionen:	0: Normaler Modus 1: Erweiterter Modus (dynamische Bemaßungen und zusätzliche Optionen von BMEINFÜGE (wie „Bearbeiten“, „Smart-Einfügung“, „Reihe“ usw.) sind verfügbar, wenn sie im aktuellen Kontext sinnvoll sind).

13.63 INSNAME Systemvariable

13.63.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

13.64 INSUNITS Systemvariable

13.64.1 Einfüge Einheiten

Steuert die Einheit, die für die Skalierung von Blöcken, Bildern oder XRefs verwendet wird, wenn diese in eine Zeichnung eingefügt werden. Wenn die beiden Systemvariablen INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Länge, Fläche, Volumen und/oder Trägheitseigenschaften mit der/den jeweiligen Einheit(en) formatiert.

Anmerkung: Die aktuellen Zeichnungseinheiten werden nicht konvertiert.

Siehe auch Bei den Systemvariablen LUNITS und MEASUREMENT

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

13.65 INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable

13.65.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle

Steuert den Wert der Quellinhaltseinheiten.

Anmerkung: Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung **nicht spezifiziert** ist, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

13.66 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable

13.66.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel

Steuert den Wert der Zielzeichnungseinheiten, wenn die Systemvariable INSUNITS Null ist.

Werte zwischen 0 und 20 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

13.67 INSUNITSSCALING Systemvariable

13.67.1 Einfügings Einheiten Skalierung

Steuert, wie die Systemvariable INSUNITS angewendet wird, wenn Objekte eingefügt, importiert oder kopiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: Skalierung mit der Systemvariablen INSUNITS, wenn inaktiv, wird die Systemvariable INSUNITSDEFSOURCE verwendet 2: Verwenden der Papierbereich-Einheit anstelle von INSUNITS im Papierbereich.
-----------------	---

Wenn Einfügungen oder Anhänge von Xrefs, Blöcken oder Bildern vorgenommen werden, wird der eingefügte Inhalt in Bezug auf den Wert von INSUNITS in der Ziel- und Quellzeichnung skaliert.

- Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung **nicht spezifiziert** ist, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet.
- Wenn INSUNITS in der Ziel-Zeichnung **nicht spezifiziert** wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFTARGET verwendet.

13.68 INTERFERECOLOR Systemvariable

13.68.1 Kollisions Farbe

Steuert die Farbe von Objekten die kollidieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

13.69 INTERFERELAYER Systemvariable

13.69.1 Kollisions Layer

Steuert den Layer der von Interferenz-Objekten genutzt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"Kollisionen"

13.70 INTERFERENCELEVEL Systemvariable

13.70.1 Interferenz Prüfungs Niveau

Kontrolliert den Grad, in dem Interferenzen zwischen kopierten Details und zwischen Details und Rest des Modells überprüft werden.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Interferenzprüfung 1: Überlappung von Detail Volumen prüfen 2: Vollständige Interferenzprüfung ohne Berücksichtigung räumlicher Hintergrundobjekte 3: Volle Interferenzprüfung

13.71 INTERFEREOBJS Systemvariable

13.71.1 Visueller Stil des Interferenzobjekts

Steuert den visuellen Stil von Interferenzobjekten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

13.72 INTERFEREVPVS Systemvariable

13.72.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Steuert den visuellen Stil der Interferenzprüfung für das Ansichtsfenster.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	



13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable

13.73.1 Mindestlänge der Innenerhebung

Mindestlänge einer Wand für eine zu erzeugende Innenerhebung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 500 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable

13.74.1 Versatzabstand der Innenerhebung

Versetzter Abstand eines Innenerhebung-Volumens von den Oberflächen der Wand.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

13.75 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable

Schnittpunkt lösen.

Determines how to modify entities that intersect with the extruded/revolved entity when the **Auto** option of the EXTRUDE or REVOLVE command is selected.

The INTERSECTEDENTITIES system variable is one of the four system variables found under the **Extrude mode** group.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Das übergeordnete Objekt nicht ändern. 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren. 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt.

13.76 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable

13.76.1 Verschneidungs Farbe

Steuert die Polylinienfarbe an Schnittpunkten von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten, wenn INTERSECTIONDISPLAY eingeschaltet ist (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt

13.77 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable

13.77.1 Schnittpunkt Darstellung

Wechselt die Anzeige von Polylinien an der Schnittstelle von 3D Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Sich schneidende Polylinien nicht anzeigen Ein (1): Anzeige schneidende Polylinien



13.78 ISAVEBAK Systemvariable

13.78.1 Inkrementeles Backup speichern

Erzeugt Backup-Dateien (BAK) für aktive Zeichnungen. Wenn ausgeschaltet, wird die Geschwindigkeit der inkrementellen Speicherung verbessert, insbesondere bei großen Zeichnungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

13.79 ISAVEPERCENT Systemvariable

13.79.1 Speicher Prozent

Gibt an, wie viel ungenutzter Platz in einer Zeichnungsdatei toleriert wird, ausgedrückt als Prozentsatz der Gesamtdateigröße. Wenn die Schätzung von überflüssig genutztem Speicherplatz über dem Wert von ISAVEPERCENT ist, wird beim nächsten Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Dies wird den überflüssig benutzen Speicherplatz auf 0 reduzieren. Wenn der Wert auf Null gesetzt wird, wird bei jedem Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

13.80 ISOLINES Systemvariable

13.80.1 Isolinien

Steuert die Anzahl von Isolinien (Konturlinien) pro Oberfläche ein.

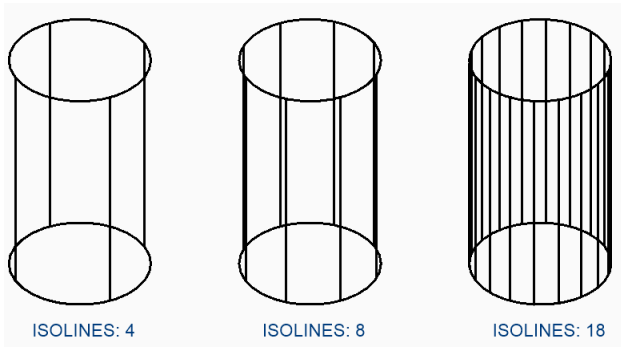
Werte zwischen 0 und 2047 werden angenommen.

Anmerkung: Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	4





14. L

14.1 LASTANGLE Systemvariable

14.1.1 Letzter Winkel (Nur lesen)

Der Endwinkel des zuletzt gezeichneten Bogens.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.2 LASTPOINT Systemvariable

14.2.1 Letzter Punkt

Spezifiziert die Koordinaten des zuletzt eingegebenen Punktes. Dies ist der Wert, der bei der Eingabe des "@"-Symbols in der Befehlszeile verwendet wird. Ausgedrückt als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.3 LASTPROMPT Systemvariable

14.3.1 Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)

Die letzte Zeichenfolge in der Befehlszeile.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.4 LATITUDE Systemvariable

14.4.1 Breitengrad

Spezifiziert den Breitengrad der Zeichnung im Dezimalformat. Positive Werte stehen für nördliche Breitengrade und negative Werte für südliche Breitengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	-90.0 bis 90.0
Standardwert:	37.795

14.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

14.5.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern. Wenn der Wert 0 ist, wird die Meldung nie angezeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	250

14.6 LAYERPMODE Systemvariable

14.6.1 Layer Modus "vorheriger"

Spezifiziert die Verfolgung von Änderungen an den Layer-Einstellungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lässt die Verfolgung von Änderungen der Layer-Einstellungen nicht zu und aktiviert den Befehl LAYERV Ein (1): Ermöglicht die Verfolgung von Layer-Einstellungs-Änderungen und ermöglicht den Befehl LAYERV



14.7 LAYLOCKFADECTL Systemvariable

14.7.1 Gesperrte Layer Ausblenderegler

Steuert den Überblendungsgrad für Objekte auf gesperrten Layern, um sie von Objekten auf nicht gesperrten Layern zu unterscheiden und die visuelle Komplexität einer Zeichnung zu reduzieren. Objekte auf gesperrten Layern sind weiterhin als Referenz und zum Fangen an Objekten sichtbar.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	50

14.8 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

14.8.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model- und Layout-Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Leistung im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist.

Das Festlegen von LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 kann die Leistung verbessern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Immer neu regenerieren, wenn eine Registerkarte aktiviert wird 1: Unterdrückt die Regenerierung der Registerkarte Modell und des zuletzt erstellten Layouts. Alle anderen Registerkarten werden bei Aktivierung neu regeneriert 2: Regeneriert nur, wenn die Registerkarte zum ersten Mal aktiv ist

14.9 LAYOUTTAB Systemvariable

14.9.1 Layout und Model Registerkarten

Spezifiziert die Anzeige von Layout und Model Registerkarten.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout- und Model-Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Layout und Model Registerkarten

14.10 LEGACYCODESEARCH Systemvariable

14.10.1 Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)

Ermöglicht die unsichere Suche nach ausführbarem Code im Zeichnungsverzeichnis.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichere Suche nach ausführbarem Code deaktivieren Ein (1): Unsichere Suche nach ausführbarem Code aktivieren

14.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable

14.11.1 Abtastintervall für gerade Segmente

Steuert die Länge der Abtastintervalle, die für die Abtastung gerader Segmente verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.00



14.12 LENGTHUNITS Systemvariable

14.12.1 Längen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Längen verwendet werden, wenn die Längeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

14.13 LENSLENGTH Systemvariable

14.13.1 Brennweite (Nur lesen)

Zeigt die Brennweite des aktuellen Ansichtsfensters in Millimetern an, die für den perspektivischen Modus verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	50.0
Einheit	mm

14.14 LEVELOFDETAIL Systemvariable

14.14.1 Zusammenstellung Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad der Zusammenstellung (LOD).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Niedrig 2: Hoch
-----------------	-----------------------

- 0: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden nicht angezeigt.
- 2: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden angezeigt.

14.15 LICFLAGS Systemvariable

14.15.1 Lizenzierte Komponenten (nur lesen)

Steuert, ob bestimmte Komponenten lizenziert sind oder nicht. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Komponenten lizenziert 1: VBA ist lizenziert 2: Acis-Bearbeitung ist lizenziert 4: Pro

14.16 LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable

14.16.1 Farbe für Licht-Glyphe

Steuert die Farbe der Lichtglyphen (Symbole, die die Platzierung von Lichtern im Modelbereich anzeigen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	30



14.17 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable

14.17.1 Licht Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung der Lichter für alle Lichtpositionen an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Licht anzeigen Ein (1): Licht anzeigen

14.18 LIGHTINGUNITS Systemvariable

14.18.1 Beleuchtungs Einheiten

Steuert den Typ der Lichteinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Veraltet. Generische Beleuchtung 1: Photometrisch, amerikanische Einheiten (foot-candles) 2: Photometrisch, internationale Einheiten (Lux)

14.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable

14.19.1 Farbe für Netz Licht Glyphe

Steuert die Farbe der Netzlichtglyphen (Icons, die die Platzierung von Netzlichtern im Modelbereich anzeigen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

14.20 LIMCHECK Systemvariable

14.20.1 Limiten prüfen

Verhindern Sie die Erstellung von Objekten außerhalb der Zeichnungslimiten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann Objekte außerhalb der Limiten erstellen Ein (1): Objekte können außerhalb der Limiten nicht erstellt werden

14.21 LIMMAX Systemvariable

14.21.1 Limiten maximum

Definiert die obere rechte Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	12,9

14.22 LIMMIN Systemvariable

14.22.1 Limiten minimum

Spezifiziert die linken unteren Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0



14.23 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable

14.23.1 Lineare Helligkeit

Steuert ob die Intensität der Lichter, pro Ansichtsfenster angegeben werden kann.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet keine Abstufung.

Kleinere Werte verringern die Lichtintensität und größere Werte erhöhen die Lichtintensität. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

14.24 LINEARCONTRAST Systemvariable

14.24.1 Linearer Kontrast

Steuert die Intensität des Umgebungslichts. Nur Materialien, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben, können pro Ansichtsfenster eingestellt werden.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert.

- Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht.
- Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt.

Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben.

Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

14.25 LINETYPE3DPLINE Systemvariable

14.25.1 Linientyp einer 3D-Polylinie

Steuert die Anwendung des Linientyps auf eine 3D-Polylinie.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kontinuierlicher Linientyp wird immer auf 3D-Polylinien angewendet 1: Komplexer Linientyp wird auf 3D-Polylinien angewendet

14.26 LISPINIT Systemvariable

14.26.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

14.27 LOADMECHANICAL2D Systemvariable

14.27.1 Mechanical 2D-Editor

Steuert, ob Mechanical 2D-Enabler geladen werden können.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist nicht erlaubt Ein (1): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist erlaubt

Anmerkung: Die Änderung des Werts dieser Variablen wird nach dem Neustart der Anwendung wirksam.



14.28 LOCALE Systemvariable

14.28.1 Gebietsschema (nur lesen)

Der ISO-Sprachcode dieser Version des Programms.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"de_DE"

14.29 LOCALROOTPREFIX Systemvariable

14.29.1 Lokales Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners, in dem lokale Dateien für den aktuellen Benutzer, wie z. B. Vorlagen, installiert wurden.

Die Ordner für Vorlagen und Texturen befinden sich an diesem Ort, und Sie können alle anpassbaren Dateien hinzufügen, die Sie nicht im Netzwerk roamen möchten. Siehe ROAMABLEROOTPREFIX für den Speicherort der roambaren Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

14.30 LOCKUI Systemvariable

14.30.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren

Sperrt Oberflächenelemente und verhindert eine Neupositionierung.

- Windows und Linux: Halten Sie zum Überschreiben die Strg-Taste gedrückt.
- macOS: Halten Sie zum Überschreiben die Cmd-Taste gedrückt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	0



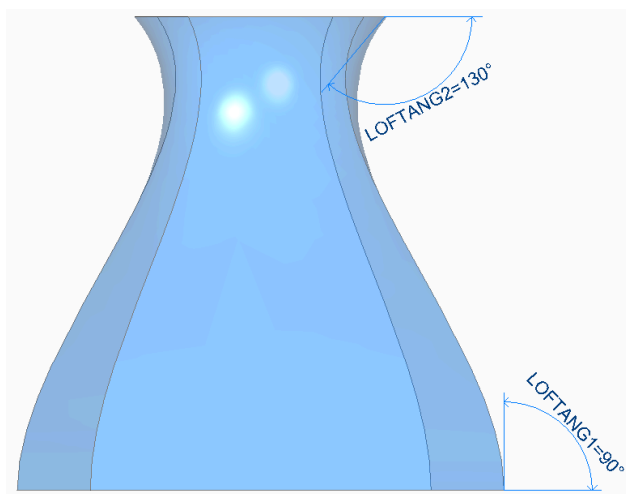
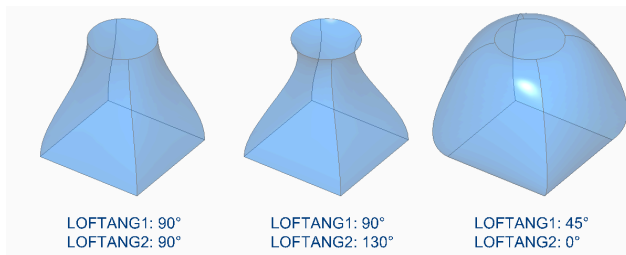
Mögliche Optionen:	negativ: Sperrung vorübergehend deaktiviert 1: Angedockte Werkzeugkästen sperren 2: Angedockte Panels sperren 4: Fließende Panels und Werkzeugkästen sperren
--------------------	---

14.31 LOFTANG1 Systemvariable

14.31.1 Loft Winkel 1

Definiert die Entwurfs-Winkel des ersten Querschnitts für eine Loft Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0





14.32 LOFTANG2 Systemvariable

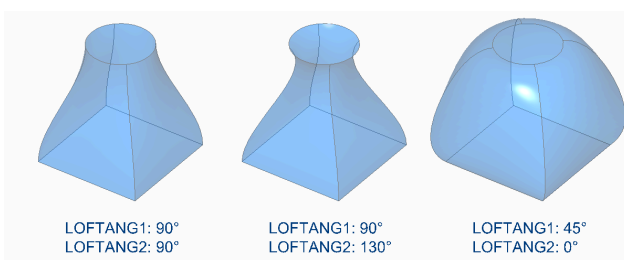
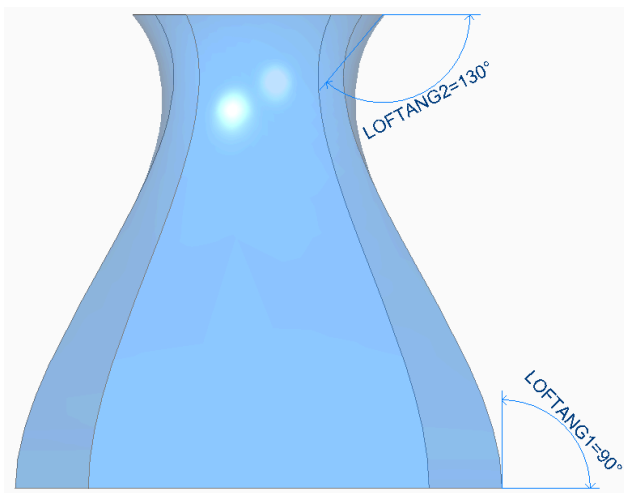
14.32.1 Loft Winkel 2

Legt den Winkel am letzten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form.

Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0



14.33 LOFTMAG1 Systemvariable

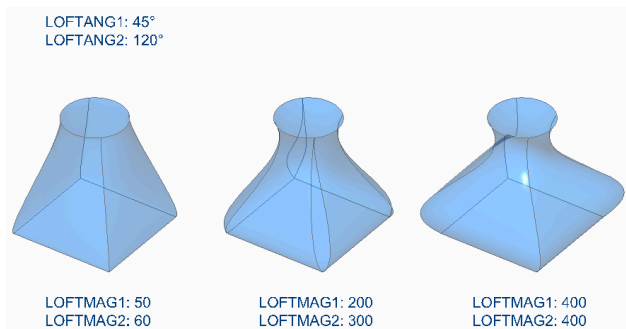
14.33.1 Anheben Wölbungsgröße 1

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG1 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die



Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

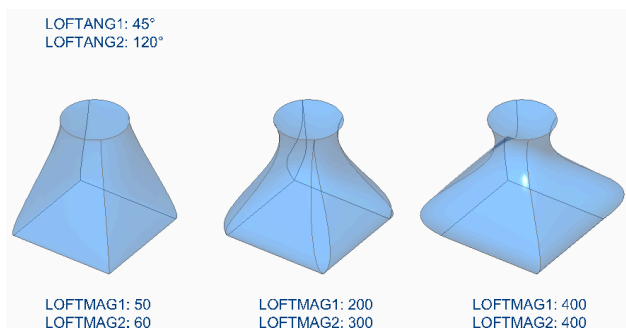


14.34 LOFTMAG2 Systemvariable

14.34.1 Anheben Wölbungsgröße 2

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG2 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





14.35 LOFTNORMALS Systemvariable

14.35.1 Loft Normalen

Steuert das Verhalten von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden, während sie einen Querschnitt durchlaufen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Geregelter Fläche 1: Glatte Oberfläche 2: Oberfläche steht senkrecht zum ersten Querschnitt 3: Oberfläche steht senkrecht zum letzten Querschnitt 4: Oberflächen stehen senkrecht zum ersten und letzten Querschnitt 5: Oberflächen stehen senkrecht zu allen Querschnitten 6: Oberfläche verwendet Entwurfs Winkel und Wölbungsgröße

14.36 LOFTPARAM Systemvariable

14.36.1 Loft Param

Steuert die Form von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: Keine Parameter 1: Keine Verdrehung zwischen Querschnitten 2: Ausrichten der Richtungen von Querschnitten 4: Erstelle einfache Flächen und Volumenkörper 8: Schließen zwischen dem ersten und dem letzten Schnitt



14.37 LOGFILEMODE Systemvariable

14.37.1 Log Datei Modus

Verwaltet eine Protokolldatei.

Ein Logdatei enthält jeden ausgeführten Befehl. Diese Logdateien werden in dem durch die Systemvariable LOGFILEPATH angegebenen Ordner gespeichert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Datei verwenden Ein (1): Log Datei führen

14.38 LOGFILENAME Systemvariable

14.38.1 Name der Protokolldatei (nur lesen)

Der Name der Protokolldatei. Siehe auch die Systemvariable LOGFILEMODE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.39 LOGFILEPATH Systemvariable

14.39.1 Log Datei Pfad

Der für die Protokolldatei verwendete Dateipfad.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

14.40 Systemvariable LOGGEDINSTATUS

14.40.1 Angemeldet (nur lesen)

Zeigt an, ob ein Bricsys-Konto derzeit bei dieser Version des Programms angemeldet ist.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

14.41 LOGINNAME Systemvariable

14.41.1 Login Name

Zeigt den Windows-Login-Namen, der mit der Datei Eigenschaft Statistik der Zeichnung gespeichert wird.
nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.42 LONGITUDE Systemvariable

14.42.1 Längengrad

Steuert den Längengrad der Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -180.0 und 180.0 akzeptiert. Positive Werte repräsentieren östliche Längengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-180.0 bis 180.0
Standardwert:	-122.394

14.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable

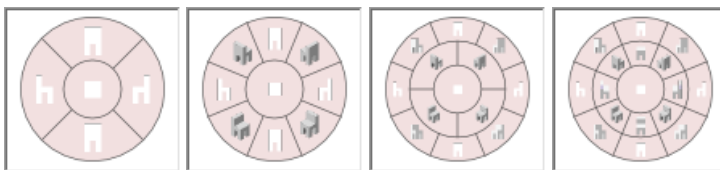
14.43.1 BlickVon Richtungs Modus

Definiert, wie viele Ansichtsrichtungen im isometrischen Modus ausgewählt werden können. Durch Halten der Strg- (Windows) bzw. Cmd-Taste (Mac) können Sie zwischen den Richtungen "von oben nach unten" und "von unten nach oben" wechseln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: orthogonal nur (6 Richtungen) 1: Keine flache Ansicht in den Ecken (14 Richtungen) 2: 4 oben/unten Ecken (18 Richtungen) 3: 8 oben/unten Ecken (26 Richtungen)



14.44 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

14.44.1 BlickVon Rückmeldung

Steuert, ob das BlickVon Steuerelement Meldungen in Tooltips oder in der Statusleiste anzeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Tooltips 2: Statusleiste

14.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable

14.45.1 BlickVon Zoom Grenzen

Zoomt auf Grenzen, wenn eine Richtung aus dem Steuerelement BlickVon ausgewählt wird.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zoom-Grenzen aus Ein (0): Zoom-Grenzen ein

14.46 LTGAPSELECTION Systemvariable

14.46.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Ermöglicht das Fangen von Lücken bei nicht kontinuierlichen Linientypen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken

14.47 LTSCALE Systemvariable

14.47.1 Linientypfaktor

Legt den standardmäßigen Linientyp-Skalierungsmultiplikator fest.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

14.48 LUNITS Systemvariable

14.48.1 Linearer Einheiten Typ

Steuert den Einheitentyp für Längen.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch

14.49 LUPREC Systemvariable

14.49.1 Lineare Einheiten Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für lineare Einheiten. Siehe auch die Systemvariablen MEASUREMENT und INSUNITS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

14.50 LWDEFAULT Systemvariable

14.50.1 Vorgabe Linienstärke

Steuert die standardmäßige Linienstärke in Hundertstel Millimetern.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 211
Standardwert:	25
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

14.51 LWDISPLAY Systemvariable

14.51.1 Anzeige der Linienstärke

Linienstärken anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienstärke nicht anzeigen Ein (1): Linienstärken anzeigen

14.52 LWDISPSCALE Systemvariable

14.52.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke

Steuert den Anzeigemaßstab der Linienstärke im Modelbereich.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 1.0 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0.0 bis 1.0
Standardwert:	0.55



14.53 LWUNITS Systemvariable

14.53.1 Linienstärke Einheiten

Steuert die Anzeigeeinheit für die Linienstärke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter



15. M

15.1 MACROREC Systemvariable

15.1.1 Makro Aufzeichnung

Definiert ob ein Makro aufgezeichnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

15.2 MAKEBAK Systemvariable

15.2.1 Backups erstellen (veraltet)

Ersetzt durch ISAVEBAK. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten. Entfernt am 12.02.2010.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

15.3 MANIPULATOR Systemvariable

15.3.1 Manipulator

Steuert, wann der Manipulator angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2

Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Manipulator wird nicht angezeigt 1: Manipulator anzeigen, immer wenn Elemente ausgewählt sind 2: Manipulator anzeigen, wenn die linke Maustaste länger gedrückt wurde als MANIPULATORDURATION

Anmerkung: Der Manipulator kann manuell über das Quad angezeigt werden.

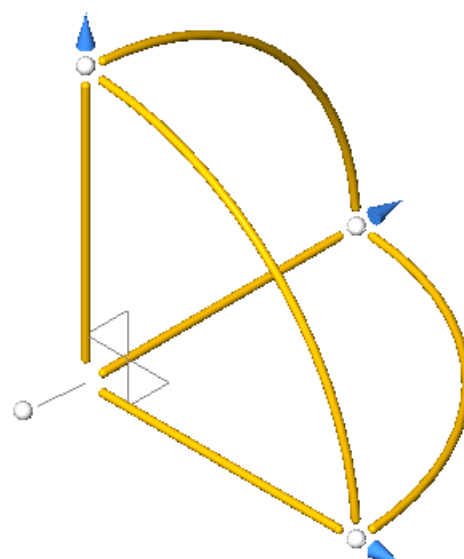
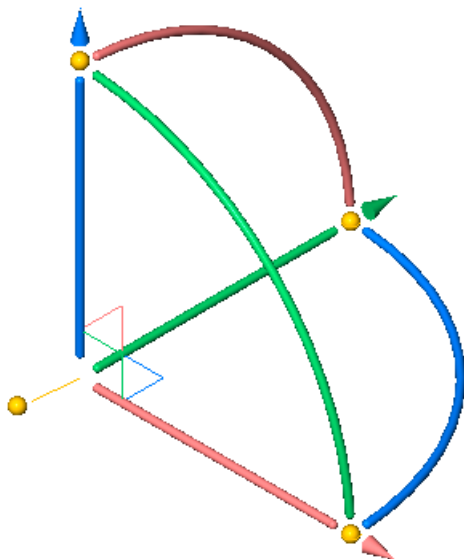
15.4 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

15.4.1 Farbthema des Manipulators

Steuert das Farbthema des Manipulators.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Monochromes Farbthema 1: Klassisches Farbthema





15.5 MANIPULATORDURATION Systemvariable

15.5.1 Manipulator Dauer

Definiert, wie lange (in Millisekunden) die linke Maustaste gedrückt werden muss, um die Anzeige des Manipulators auszulösen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

15.6 MANIPULATORHANDLE Systemvariable

15.6.1 Manipulator Handle

Steuert das Verhalten der Ankergriffe des Manipulators (die Leisten des Manipulators).

Der Handle kann für uneingeschränkte Verschiebungs- und Kopiervorgänge verwendet werden.

Ungebunden bedeutet: nicht entlang einer Achse oder in einer Ebene gebunden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Griffe bewegen den Manipulator 1: Griffe verschieben die ausgewählten Objekte uneingeschränkt

15.7 MANIPULATORSIZE Systemvariable

15.7.1 Größe des Manipulators

Legt die Größe des Manipulators relativ zum Standard fest. Der zulässige Bereich ist [0.5 - 2.0]. Der Anfangswert ist 1.0.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0,5 bis 2
Standardwert:	1

15.8 MASSPREC Systemvariable

15.8.1 Massen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Massen, wenn die Masseneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Anmerkung: Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

15.9 MASSPROPACCURACY Systemvariable

15.9.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit

Steuert die für die Berechnung der Masseneigenschaften verwendete Genauigkeit. Diese Genauigkeit ist relativ. Bei einem Wert von 3 können die berechneten Werte bis zu 0.1% vom tatsächlichen Wert



abweichen, bei 12 sind es 1.e-10%. Bei einem Wert von 2 darf die Abweichung ausnahmsweise 1% übersteigen, und wir gehen von einem Spielraum von 2% aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 12
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: 2% Genauigkeit 3: 0.1% Genauigkeit 4: 0.01% Genauigkeit 5: 0.001% Genauigkeit 6: 1.e-4% Genauigkeit 7: 1.e-5% Genauigkeit 8: 1.e-6% Genauigkeit 9: 1.e-7% Genauigkeit 10: 1.e-8% Genauigkeit 11: 1.e-9% Genauigkeit 12: 1.e-10% Genauigkeit

15.10 MASSUNITS Systemvariable

15.10.1 Massen Einheiten

Spezifiziert eine Liste von Einheiten die Anzeige von Massen verwendet wird, wenn das Mass-Bit von PROPUNITS eingeschaltet ist. Wenn leer, werden alle Massen ohne Einheiten angezeigt.

Die MASSUNITS Einstellung betrifft nur die Massen Werte. Andere Massen-Eigenschaften wie Dichte oder Trägheitsmomente werden in SI-Einheiten für das metrische System und imperialen Einheiten für das imperiale System, unabhängig vom Wert der MASSUNITS Einstellung formatiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	oz lb st mg g kg t



15.11 MAXACTVP Systemvariable

15.11.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster

Steuert die maximale Anzahl an Ansichtsfenstern, die gleichzeitig, in einem Layout, aktiv sein können. Dies hat keine Auswirkung auf die Anzahl der Ansichtsfenster die geplottet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	64

15.12 MAXHATCH Systemvariable

15.12.1 Maximum Schraffur Striche

Legt die maximale Anzahl an Strichen in einem Schraffur Muster fest. Schraffur Muster bei denen die Anzahl der Striche über die maximale Anzahl der Striche hinausgeht können nicht erstellt werden. Werte zwischen 100 und 10000000 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000000
Standardwert:	100000

15.13 MAXSORT Systemvariable

15.13.1 Maximale Sortierung

Steuert die maximale Anzahl von Symbol-, Datei- und/oder Blocknamen, die von Befehlen angezeigt werden, die Listen erstellen.

Wenn die Anzahl der Einträge diesen Wert übersteigt, werden die Einträge nicht in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

Werte zwischen 0 und 200 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	200
---------------	-----

15.14 MAXTHREADS Systemvariable

15.14.1 Maximale Anzahl an Threads

Steuert die maximale Anzahl von Threads, die zum Anzeigen und Laden von Zeichnungen und Punktwolkenoperationen verwendet werden. Siehe auch die Systemvariable MTFLAGS.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass automatisch die optimale Anzahl von Threads verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0

15.15 MBSTATE Systemvariable

15.15.1 Mechanical Browser Status

Bestimmt, ob der Mechanical Browser sichtbar ist oder nicht.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Mechanical Browser ist unsichtbar 1: Mechanical Browser ist sichtbar



15.16 MBUTTONPAN Systemvariable

15.16.1 Mittel Taste Pan

Spezifiziert, wie die mittlere Maustaste oder das Mausrad reagiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unterstützung definiert in der Menü Datei 1: Verschieben unterstützen

15.17 MEASUREINIT Systemvariable

15.17.1 Einheit initialisieren

Steuert Zeichnungseinheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch.

Steuert außerdem die verwendeten Schraffurmuster- und Linientypdateien: ANSI für imperiale und ISO für metrische Einheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

15.18 MEASUREMENT Systemvariable

15.18.1 Einheiten

Legt die aktuellen Zeichnungseinheiten als imperial oder metrisch fest. Außerdem wird festgelegt, ob ANSI- oder ISO-Schraffuren und Linientypdateien verwendet werden. Siehe auch die Systemvariablen LUNITS und INSUINTS.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

15.19 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable

15.19.1 Mechanical 2D Speicherformat

Steuert das Speicherformat von Mechanical 2D Objekten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	2013 bis 2018
Standardwert:	2018
Mögliche Werte:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

15.20 MECHANICALBLOCKS Systemvariable

15.20.1 Mechanical Blöcke (experimentell)

Experimentelles Feature. Aktiviert oder deaktiviert Mechanical Blöcke als Alternative zu MUEmechanical Komponenten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
	Aus (0): Deaktiviert Mechanical Blöcke Ein (1): Aktiviert Mechanical Blöcke

15.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable

15.21.1 Mechanical Browser Optionen

Setzt die Standardoptionen des Mechanical Browser.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	819
Mögliche Optionen:	1: Ausdrücke der Abhängigkeiten 2: Komponenten Parameter 4: Ausdrücke von Komponenten-Parametern 8: Unterkomponenten von Standardbauteilen 16: Reihen 32: Block und externe Referenzen 64: Auswahl immer synchronisieren 128: Reihenfolge der Werte in der Liste beibehalten 256: Im Browser ausgewählte Objekte hervorheben 512: Asynchrone Eigenschaften werden geladen 1024: Alle Volumekörper freilegen

15.22 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable

15.22.1 Menüleiste

Steuert, ob die Menüleiste angezeigt oder ausgeblendet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Menüleiste nicht anzeigen Ein (1): Menüleiste anzeigen

15.23 MENUCTL Systemvariable

15.23.1 Menü Steuerung

Definiert ob das Bildschirm Menü umschalten soll wenn über die Tastatur ein Befehl eingegeben wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls

15.24 MENUCHO Systemvariable

15.24.1 Menü Echo

Steuert das Menü-Echo und die Steuerung der Eingabeaufforderung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)



15.25 MENUNAME Systemvariable

15.25.1 Menü Name

Zeigt den Pfad und den Namen der Menü Datei.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

15.26 MESHTYPE Systemvariable

15.26.1 Netz-Typ

Spezifiziert den Typ des Netzes, das von ROTOB, TABOB, REGELOB und KANTOB erstellt wird. (Noch nicht unterstützt) (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Ältere Polygon oder Polyflächen Netze erzeugen 1: Erstellen von volle Funktionalität Netz-Objekten (empfohlen)

15.27 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable

15.27.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux)

Ermöglicht das Schließen einer Registerkarte mit einem Klick mit der mittleren Taste auf die Registerkarte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	wahr



15.28 MILLISECS Systemvariable

15.28.1 Millisekunden (nur lesen)

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.29 MIRR Hatch Systemvariable

15.29.1 Schraffur-Muster Spiegelung

Definiert, ob der SPIEGELN-Befehl Schraffur-Muster spiegelt.

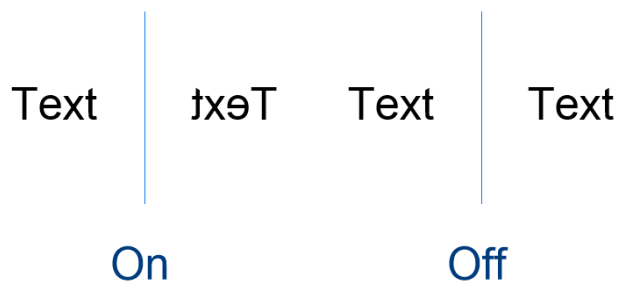
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur-Muster nicht spiegeln Ein (1): Schraffur-Muster spiegeln

15.30 MIRRTEXT Systemvariable

15.30.1 Text spiegeln

Steuert, ob Text durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Text nicht spiegeln EIN (1): Text spiegeln



15.31 MLEADERSCALE Systemvariable

15.31.1 Mehrfachführungs Skalierung

Steuert die Breitenskalierung für Objekte, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Anmerkung: Die Skalierung muss einen positiven Wert haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

15.32 MODEMACRO Systemvariable

15.32.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statuszeile an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Wird zum Debuggen von Dieselprogrammen verwendet.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.33 MSLTSCALE Systemvariable

15.33.1 Modelbereich Linientypfaktor

Steuert das Verhalten des Beschriftungsmaßstabs für Linientypen im Modelbereich.

Anmerkung: Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiere.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Linientypen werden nicht nach Beschriftungsmaßstab skaliert 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert

15.34 MSOLESCALE Systemvariable

15.34.1 Modelbereich OLE Skalierung

Spezifiziert die Größe von OLE (Object Linking & Embedding) Objekten die Texte enthalten, wenn diese im Modelbereich eingefügt werden. Bereits in der Zeichnung platzierte Objekte sind davon nicht betroffen.

Wenn auf Null gesetzt, wird die Systemvariable DIMSCALE verwendet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

15.35 MTEXTCOLUMN Systemvariable

15.35.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Definiert die Standard-Spalteneinstellung für mehrzeiligen Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe



15.36 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable

15.36.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor

Erzeugt formatierte Listenelemente, wenn die Leertaste nach einem Buchstaben, einer Zahl oder einem Symbol im Texteditormodus gedrückt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Leerzeichen für Mtext-Editor Listen zulassen Ein (1): Erlaubt Leerzeichen für Mtext-Editor Listen

15.37 MTEXTED Systemvariable

15.37.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Steuert die Texteditoren, die für mehrzeilige Textobjekte verwendet werden sollen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

15.38 MTEXTFIXED Systemvariable

15.38.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob die Applikation die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pamt, um sie an den zu bearbeitenden mehrzeiligen Text anzupassen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen



15.39 MTEXTTOOLBAR Systemvariable

15.39.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten

Steuert, ob der Werkzeugkasten für die Formatierung angezeigt wird, wenn mehrzeiliger Text bearbeitet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugkasten für die Formatierung nicht anzeigen Ein (1): Formatierungs Werkzeugkasten anzeigen

15.40 MTFLAGS Systemvariable

15.40.1 Multi-Threading Flags

Bitflags zur parallelen Verarbeitung von Anzeige und Laden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4095
Standardwert:	3015
Mögliche Optionen:	0: Keine Parallelverarbeitung 1: Parallele Regenerierung der Anzeige. 2: Paralleles Neuzeichnen der Anzeige. 3: Paralleles Laden von Zeichnungen. 8: Parallele Berechnung der verdeckten Linien Entfernung. 16: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten in separate Zieldateien. 32: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten zur gleichen Zieldatei. 64: Simultanberechnungen in Direkt Modellierungs-Befehlen und -Operationen. 128: Simultanberechnungen in Baugruppen-Befehlen und -Operationen. 256: Simultanberechnungen in der Blechbearbeitungs-Befehlen und Operationen. 512: Parallelisierte Kollisions Prüfung 1024: Verzögertes Laden von XREFs 2048: Parallelisierte Punktwolken-Operationen



15.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable

15.41.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz

Steuert den maximalen Winkel zwischen zwei linearen Volumenkörpern, damit diese Volumenkörper noch als parallel angesehen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	3

15.42 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

15.42.1 MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners für Benutzerdokumente.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

16. N

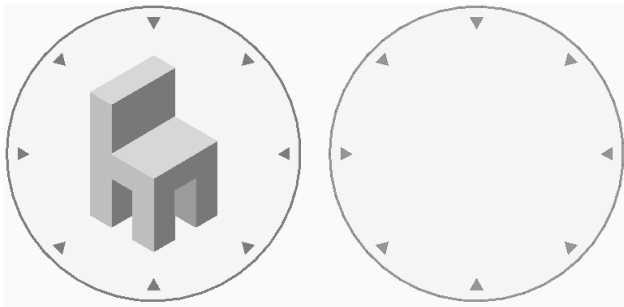
16.1 NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable

16.1.1 BlickVon Anzeige

Schaltet die BlickVon Steuerung ein/aus.

BlickVon ist die Navigationssteuerung, die standardmäßig in der oberen rechten Ecke dargestellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BlickVon-Steuerung nicht anzeigen Ein (1): BlickVon-Steuerung anzeigen



16.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable

16.2.1 BlickVon Standort

Steuert die Position des BlickVon-Steuerelements.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Obere rechte Ecke 1: Obere linke Ecke 2: Untere linke Ecke 3: Untere rechte Ecke
-----------------	--

16.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable

16.3.1 BlickVon Deckkraft

Steuert die Transparenz des BlickVon-Steuerelements bei Inaktivität.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

16.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

16.4.1 BlickVon Orientierung

Steuert, ob das BlickVon-Steuerelement das aktuelle WKS (Weltkoordinatensystem) oder BKS (Benutzerkoordinatensystem) verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: WKS 1: BKS

16.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable

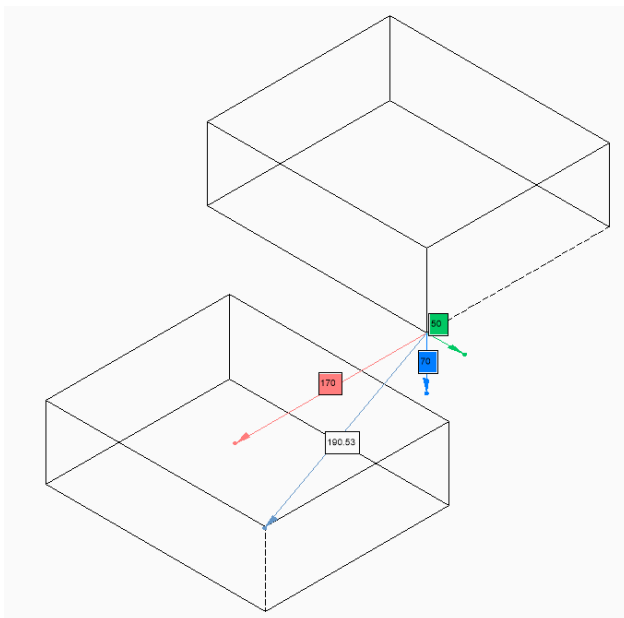
16.5.1 Nächstgelegene Entfernung

Steuert die nächstgelegene Bemaßung des Abstands zwischen einem Paar ausgewählter Objekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Zeige nächstgelegene Abstands Bemaßung an 2: Zeige OX ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 4: Zeige OY ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 8: Zeige OZ ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß



16.6 NOMUTT Systemvariable

16.6.1 Keine Nachrichten

Schaltet die Unterdrückung der Nachrichtenanzeige (Murmeln) um. Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Nachrichten nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrücke Nachrichten
-----------------	---

16.7 NORTHDIRECTION Systemvariable

16.7.1 Nord Richtung

Steuert den Winkel der Sonne, von Norden aus gesehen, im Kontext des Weltkoordinatensystems (WKS).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



17. 0

17.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

17.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob mit HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS ausgeblendete Objekte nach dem Speichern, Schließen und erneuten Öffnen einer Zeichnung ausgeblendet bleiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 2: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper 3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper

17.2 OBSCUREDColor Systemvariable

17.2.1 Ausgeblendete Farbe

Steuert die Farbe von verdeckten Linien.

Nur sichtbar, wenn die Systemvariable OBSCUREDTYPE verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257



Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt
-----------------	--

17.3 OBSCUREDLTTYPE Systemvariable

17.3.1 Ausgeblendeter Linientyp

Definition des Linientyps für ausgeblendete Linien. Im Gegensatz zu normalen Linientypen sind verdeckte Linientypen unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 11
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Solid 2: Gestrichelt 3: Gepunktet 4. Kurzer Strich 5. Mittlerer Strich 6. Langer Strich 7: Doppelter kurzer Strich 8: Doppelter mittlerer Strich 9: Doppelter langer Strich 10: Mittellanger Strich 11: Wenig Punkte

17.4 OFFSETDIST Systemvariable

17.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	-1.0
Mögliche Werte:	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

17.5 OFFSETERASE Systemvariable

17.5.1 Versetz löschen

Löscht das Quellobjekt für den Befehl VERSETZ.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Versetz löschen aus Ein (1): Versetz löschen

17.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable

17.6.1 Versetz Lücken Typ

Steuert, wie mögliche Lücken in parallelen Kopien geschlossener Polylinien gefüllt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erweitere Polylinien Segmente 1: Bogensegmente abgerundet 2: Gefaste Liniensegmente





17.7 OLEFRAME Systemvariable

17.7.1 OLE-Rahmen

Steuert die Anzeige eines Rahmens um ein OLE-Objekt, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine OLE-Rahmen 1: Anzeigen und Plotten von OLE-Rahmen 2: Anzeigen, aber OLE-Rahmen nicht plotten

17.8 OLEHIDE Systemvariable

17.8.1 OLE verdecken

Steuert die Sichtbarkeit von OLE Objekten in der Ansicht und beim Plotten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle OLE Objekte sind sichtbar und werden geplottet 1: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Papierbereich geplottet 2: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Modelbereich geplottet 3: Keine OLE Objekte sind sichtbar und werden nicht geplottet

17.9 OLEQUALITY Systemvariable

17.9.1 OLE Qualität

Spezifiziert die Standard-Plotqualität von OLE-Objekten (Object Linking & Embedding). Bei der Einstellung 3 (Automatisch) wird die Qualitätsstufe je nach Objekt automatisch zugewiesen, z. B. werden Fotos auf Hoch eingestellt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Monochrom 1: Niedrige Grafik 2: Hohe Grafiken 3: Automatische Auswahl

17.10 OLESTARTUP Systemvariable

17.10.1 OLE Start

Lädt die OLE-Objektquelle beim Plotten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

17.11 OPMSTATE Systemvariable

17.11.1 Status der Eigenschaftenleiste (nur lesen)

Status der Eigenschaftenleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Eigenschaften Panel ist unsichtbar 1: Eigenschaften Panel ist sichtbar
-----------------	--

17.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

17.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert das Verhalten des Befehls EZROT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Maus - Der Drehpunkt befindet sich an der Mausclickposition 1: Mitte - Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der ausgewählten Objekte oder der auf dem Bildschirm angezeigten Objekte

17.13 ORTHOMODE Systemvariable

17.13.1 Ortho Modus

Spezifiziert ob Cursor Bewegungen auf rechtwinklig begrenzt werden. Wenn ein, kann der Cursor nur horizontal oder vertikal, relativ zum aktuellen BKS und Raster Drehwinkel wie in SNAPANG definiert, bewegt werden nur.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Orthogonaler Modus aus Ein (1): Orthogonaler Modus aktiviert

17.14 OSMODE Systemvariable

17.14.1 Objekt Fang Modus

Steuert die Fangtypen für 2D-Objekte.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Mögliche Optionen:	4135
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Endpunkt 2: Mittelpunkt 4: Zentrum 8: Knoten 16: Quadrant 32: Schnittpunkt 64: Basispunkt 128: Lot 256: Tangente 512: Nächster 1024: Geometrisches Zentrum 2048: Sichtbare Schnittpunkte 4096: Erweiterung 8192: Parallel 16384: Schaltet alle Fänge aus

17.15 OSNAPCOORD Systemvariable

17.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert, ob Objektfänge die manuell eingegebenen Koordinaten überschreiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts



17.16 OSNAPZ Systemvariable

17.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe

Überschreibt die Z-Koordinate eines Objektfangs mit dem aktuellen Wert der Systemvariable ELEVATION.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Den Z-Wert nicht durch die aktuelle Elevation ersetzen Ein (1): Ersetzt den Z-Wert mit der aktuellen Höhe

17.17 OSOPTIONS Systemvariable

17.17.1 Objektfang-Optionen

Unterdrückt Objektfänge bei bestimmten Objektstypen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	1: Objektfang ignoriert Schraffur 2: Objektfang ignoriert negativen Z-Werte im dynamischen BKS-Modus 4: Objektfang ignoriert Endpunkte der Bemaßungs Erweiterungslinien

17.18 OVERKILLLAYER Systemvariable

17.18.1 Layer für doppelte Objekte

Dies ist der Layer, auf den Objekte verschoben werden, wenn die Option "Zum Layer "Duplizierte Objekte" wechseln" auf den Layer Doppelte Objekte verschieben im Befehl AUFRÄUM verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	"Doppelte Objekte"
---------------	--------------------



18. P

18.1 PANBUFFER Systemvariable

18.1.1 Pan-Puffer

Spezifiziert, ob schnelleres Pannen, insbesondere in komplexen Zeichnungen, aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schnelleres Panen deaktivieren Ein (1): Schnelleres Panen aktivieren

18.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable

18.2.1 Größe der Schaltflächen Symbolen des Panelsatzes

Bevorzugte Größe der Panel-Set Schaltflächen in Pixeln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen



18.3 PAPERUPDATE Systemvariable

18.3.1 Papier update

Steuert die Anpassung des Papierformats, wenn im Dialog **Drucken** der Drucker gewechselt wird.

- Wenn EIN: Das eingestellte Papierformat wird beibehalten. Wenn der Drucker keine gute Übereinstimmung besitzt, wird die Größe als "vorheriges Papierformat" angezeigt. Wenn gedruckt wird, und die Werte durch Standardwert ersetzt werden müssen ist die Bestätigung durch den Benutzer erforderlich.
- Wenn AUS: Beim Wechseln des Druckers wird immer die Standardpapiergröße des ausgewählten Druckers eingestellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardpapierformat des ausgewählten Druckers verwenden Ein (1): Benutze definierte Papier Größen aus der Plotter Konfigurations Datei

18.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

18.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert, wie Abhängigkeiten und zugehörige Parameter mit dem Befehl KOPIEREN kopiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3



Mögliche Werte:	0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren 1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten 2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten 3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen 4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben
-----------------	---

18.5 Systemvariable PARAMETERMATCHMODE

18.5.1 Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen

Die Option wird nicht in der Registrierung gespeichert, aber für einige bestimmte Blöcke ist bekannt, dass für jede einzelne Einfügung eine eigene Kopie erforderlich ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorhandenen Block wiederverwenden, wenn Einfügung dieselben Ausdrücke hat 1: Für jede Einfügung eines Blocks eine eigene Kopie verwenden 2: Standardverhalten für zuvor getrennte Blöcke erzwingen

18.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable

18.6.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad

Spezifiziert den Ordner, in dem BricsCAD nach benutzerdefinierten 2D-Dateien mit parametrischen Blöcken suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



18.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION Systemvariable

18.7.1 Visualisierung von parametrischen Blockaktion-Referenzen

Aktiviert die Visualisierung der Geometrien der parametrischen Operationen, wenn der Mauszeiger über parametrische Blockreferenzen im Modelbereich bewegt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Visualisierung aus Ein (1): Visualisierung ein

18.8 PDFANIMATIONFPS Systemvariable

18.8.1 Aufnahmen pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Bilder pro Sekunde für eine Animation.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	24

18.9 Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS

18.9.1 Lesezeichen erstellen

Erstellen Sie Lesezeichen für PDF Exporte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Lesezeichen erstellen Ein (1): Erstellt Lesezeichen
-----------------	---

18.10 PDFCACHE Systemvariable

18.10.1 PDF Cache

Aktiviert/deaktiviert den PDF-Cache.

Ein persistenter Bild-Cache mit mehreren Auflösungen wird verwendet, um angehängte Pdf-Unterlagen anzuzeigen, was (sehr) schnelle Zoom- und Pan-Operationen ermöglicht. Die höchste zwischengespeicherte Auflösung beträgt 5000 x 5000 Pixel. Dadurch wird beim Zoomen in der Nähe die Anzeige der PDF-Unterlage pixelig werden. Wenn diese Cache-Grenze erreicht wird, kann automatisch in einen Hybridmodus geschaltet werden, der das Bild der Unterlage in Echtzeit regeneriert. Die initiale Generierung des Image-Cache kann einige Sekunden dauern, von da an wird die Verarbeitung (sehr) schnell und bleibt auch in nachfolgenden Sitzungen so.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	0: Kein Caching, immer Echtzeitgenerierung 1: PDF-Cache verwenden, nur die Echtzeitgenerierung beim Zoomen in der Nahansicht verwenden. 2: Immer PDF-Cache verwenden

18.11 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable

18.11.1 PDF eingebettete Schriftarten

Aktiviere Einbettung von True Type-Schriften in PDF-Dateien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren

18.12 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable

18.12.1 Hyperlinks exportieren

Exportiert Objekt-Hyperlinks für PDF Exporte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Export von Objekt-Hyperlinks Ein (1): Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks

18.13 PDFFRAME Systemvariable

18.13.1 PDF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von PDF Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: PDF-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot PDF-Rahmen 2: Anzeigen, aber PDF-Rahmen nicht plotten



18.14 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable

18.14.1 Bild Anti-Aliasing

Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder, die beim Export hochskaliert werden müssen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert Anti-Aliasing für Bilder Ein (1): Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder

18.15 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable

18.15.1 Bildkomprimierung

Komprimiert Bilder beim PDF Export in ein JPEG Format.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keines 1: JPEG

18.16 PDFIMAGEDPI Systemvariable

18.16.1 Bild DPI

Steuert die minimale Auflösung für ein als PDF exportiertes Bild.

Der Wert der Systemvariablen PDFVECTORRESOLUTIONDPI darf nicht überschritten werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

18.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable

18.17.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden

Behält die Linienstärke Eigenschaften von importierten Objekten bei oder ignoriert sie.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ignoriert die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte Ein (1): Die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte beibehalten

18.18 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable

18.18.1 Importieren als Block

Importiert die PDF-Datei als Block anstatt direkt in den Modelbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF-Dateien nicht als Block importieren Ein (1): PDF-Dateien als Block importieren

18.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable

18.19.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen

Spezifiziert den Faktor für die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen eines Wortes. Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette kleiner ist als die Breite des mit diesem Faktor



multiplizierten Leerraums aus der Font-Metrik, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst. Wird nur verwendet, wenn die Systemvariable PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.6

18.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable

18.20.1 Kombinieren von Textobjekten

Steuert, ob Textobjekte, die dieselbe Schriftart verwenden und sich in derselben Zeile befinden, kombiniert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textobjekte werden nicht kombiniert. Ein (1): Textobjekte werden kombiniert.

18.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable

18.21.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren

Konvertiert 2D-Volumenkörpern beim PDF Import in Schraffuren mit Solid-Füllungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien nicht in Schraffuren umwandeln Ein (1): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien in Schraffuren umwandeln
-----------------	--

18.22 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable

18.22.1 Rasterbilder-Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern von Bildern beim PDF-Import verwendet wird, absolut oder relativ.

- Wenn relativ, ist der PDF-Bildpfad relativ zum Ordner der aktuellen Zeichnungsdatei.
- Wenn leer, wird der Ordner der aktuellen Zeichnung verwendet, wenn die Zeichnung noch nicht gespeichert wurde, werden die Bilder im gleichen Ordner wie das importierte PDF gespeichert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	PDF-Bilder

18.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

18.23.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Verbindet beim PDF Import fortlaufende Segmente zu einer Polylinie, wenn möglich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden

18.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable

18.24.1 Layer

Steuert Layer beim PDF Import.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verwendung von PDF Layern 1: Layer pro Objekttyp erstellen 2: Aktuellen Layer verwenden

18.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

18.25.1 Raster Bilder

Extrahiert Bilder in PNG Dateien und hängt diese beim PDF Import an die aktuelle Zeichnung an. Diese Bilder werden in dem Ordner gespeichert, der in der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH festgelegt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren

18.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable

18.26.1 Solid Füllungen

Ignorieren oder importieren von Solid gefüllten Bereichen. Wenn diese gefüllten Bereiche ursprünglich aus AutoCAD in das PDF-Format exportiert wurden, würden die Solidbereich Schraffuren, 2D Solids, Abdeckungsobjekte, breite Polylinien und dreieckige Endsymbole beinhalten.

Anmerkung: Vollständig gefüllte Schraffuren erhalten eine 50% Transparenz, so dass Objekte oben oder unten gut sichtbar sind.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Mit Solid gefüllte Bereiche werden ignoriert. Ein (1): Solid gefüllte Flächen importieren.

18.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable

18.27.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern

Steuert den Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Wörtern in einer Zeile.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette größer ist als die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort (angegeben durch die Systemvariable PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), aber kleiner als die Breite des Abstandes aus der Font-Metrik multipliziert mit diesem Faktor, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

Anmerkung: Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.5

18.28 PDFIMPORTTRUEYPETEXT Systemvariable

18.28.1 TrueType Text

Importieren Sie TrueType-Text als TrueType-Tex beim PDF Import, der genannte Textstil wird von der Schriftart übernommen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Den TrueType Text nicht importieren Ein (1): Den TrueType Text importieren
-----------------	--

18.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable

18.29.1 TrueType-Text als Geometrie importieren

Importiert True Type Text als Geometrie beim PDF Import.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text nicht als Geometrie importieren Ein (1): TrueType-Text als Geometrie importieren

18.30 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable

18.30.1 Abschneiden anwenden

Steuert, ob Objekte beim Import abgeschnitten werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden wird beim Import nicht auf Objekte angewendet. Ein (1): Das Abschneiden wird beim Import auf Objekte angewendet.

18.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

18.31.1 Importgeometrie mit Optimierung

Spezifiziert, ob die Geometrie beim Importieren aus einer PDF-Datei optimiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren

18.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable

18.32.1 Bilder beschneiden

Bilder beim PDF Import abschneiden. Der abgeschnittene Teil des Bildes wird transparent.

Anmerkung: Gilt nur, wenn PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder werden beim Import nicht beschnitten Ein (1): Bilder werden beim Import beschnitten

18.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable

18.33.1 Beschneiden am Seitenrand anwenden

Steuert, ob das Beschneiden am Seitenrand beim Import angewendet wird. Sie ist nur wirksam, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import nicht angewendet. Ein (1): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import angewendet.



18.34 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY Systemvariable

18.34.1 Vektor Geometrie

Vektorgeometrie ignorieren oder importieren. Zu den geometrischen PDF-Datentypen gehören lineare Pfade, Beziér-Kurven und Flächen mit Solidfüllungen, die als Polylinien importiert werden, sowie 2D-Solids oder Solid Schraffuren. Innerhalb einer Toleranz werden Kurven, die Bögen, Kreisen und Ellipsen ähneln, als solche interpoliert. Schraffur Muster werden als Anzahl der einzelnen Objekte importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vektorgeometrie nicht importieren Ein (1): Vektorgeometrie importieren

18.35 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

18.35.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Art und Weise des Exports von Layern in eine PDF-Datei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.

18.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable

18.36.1 PDF Layouts zum Exportieren

Steuert das/die Layout(s), die in PDF exportiert werden (Papierbereich).

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktives Layout 1: Alle Layouts in mehrseitigen Dateien 2: Alle Layouts in einseitigen Dateien

18.37 PDFMERGECONTROL Systemvariable

18.37.1 PDF Zusammenführungssteuerung

Steuert die Darstellung von sich kreuzenden Linien im PDF Export.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Linien überschreiben - Verwendet die zuletzt gezeichnete Linie und verdeckt die Linie(n) darunter 1: Linien zusammenführen - Führt die Farben der sich kreuzenden Linien zusammen

18.38 PDFNOTIFY Systemvariable

18.38.1 PDF Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und PDFs fehlen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): PDF Benachrichtigung aktivieren
-----------------	--

18.39 PDFOSNAP Systemvariable

18.39.1 PDF Objekt Fang

Aktiviert den Objektfang für PDF-Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren

18.40 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable

18.40.1 PDF überschreiben - Papierhöhe

Papierhöhe für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZEOVERRIDE aktiviert ist (1).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	297

18.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable

18.41.1 PDF Papiergröße überschreiben

Aktiviert die Überschreibung der Papiergröße für den PDF Export.

Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben.

Stattdessen werden die durch PDFPAPERWIDTH und PDFPAPERHEIGHT definierten Papierformatbreiten und -höhen verwendet.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Papiergrößen-Überschreibung aktivieren

18.42 PDFPAPERWIDTH Systemvariable

18.42.1 PDF überschrieben - Papierbreite

Papierbreite für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZEOVERRIDE aktiviert ist (1).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	210

18.43 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable

18.43.1 PRC-Komprimierung

Steuert die Komprimierung von PRC-3D-Daten (3D-PDF).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Kompression 1: Mittlere Komprimierung 2: Hohe Kompression



18.44 PDFPRCEXPORT Systemvariable

18.44.1 PRC-Exportmodus

Spezifiziert den Exportmodus für PRC 3D-Daten. **Export als BREP** ist zur Zeit im experimenteller Modus, der möglicherweise nicht korrekt funktioniert. Wir empfehlen, den Modus **Als Netz exportieren** zu verwenden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht exportieren 1: Export als BREP (Experimentell) 2: Als Netz exportieren

18.45 PDFPRCPROJECTION Systemvariable

18.45.1 PRC-Projektion

Steuert den Projektionstyp für PRC-3D-Daten (3D-PDF).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Orthogonal 1: Perspektive

18.46 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable

18.46.1 PRC Ansichts-Modus

Steuert, wie 2D-Objekte und 3D-Objekte für PRC-PDFs (3D-PDFs) exportiert werden.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Objekte in einer Ansicht 1: Nur 3D-Objekte in einer Ansicht 2: Nur 3D-Objekte in mehreren Ansichten

18.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable

18.47.1 PDF SHX Text als Geometrie

Konvertiert SHX-Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte. Dies kann notwendig sein, wenn der Empfänger nicht über die gleichen SHX-Schriftarten auf seinem Rechner verfügt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): SHX-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): Konvertiert SHX Text in Geometrie

18.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable

18.48.1 PDF einfache Geometrie Optimierung

Vereinfacht die Geometrie für den PDF Export (verschmilzt separate Liniensegmente zu einer Polylinie und verwendet Bezierkurven-Kontrollpunkte).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Einfache Geometrie-Optimierung deaktivieren Ein (1): Aktiviere einfache Geometrie-Optimierung
-----------------	---

18.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

18.49.1 PDF TTF Text als Geometrie

Konvertiert True Type Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte.

Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

18.50 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable

18.50.1 PDF Plotstile verwenden

Aktiviert Plotstile für den PDF Export.

PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen



18.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable

18.51.1 Vektor Auflösung DPI

Auflösung von Vektorgrafiken für den PDF Export aus dem Modelbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	72 bis 40000
Standardwert:	2400

18.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

18.52.1 PDF zoom zu Grenzen-Modus

Skaliert die Layoutgeometrie von Papiergrößen-Layouts für PDF Exporte.

Wenn ausgeschaltet, werden die Skalierung und die Papiergröße aus den Seiteneinrichtungsdaten verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

18.53 PDMODE Systemvariable

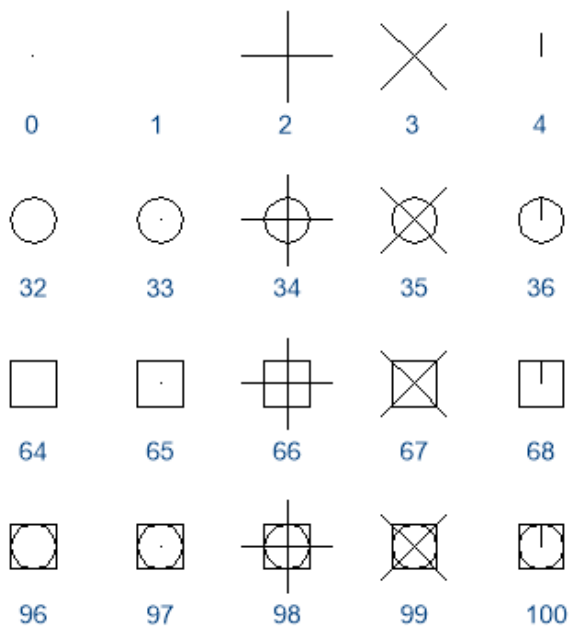
18.53.1 Punkt Anzeige Modus

Steuert den Anzeigestil von Punktobjekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



	0 bis 100
Standardwert:	34
Mögliche Optionen:	1: keine 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: Kreis 64: Quadrat



18.54 PDSIZE Systemvariable

18.54.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeigegröße von Punktobjekten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5



Mögliche Werte:	0: 5% der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters
-----------------	--

18.55 PEDITACCEPT Systemvariable

18.55.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren

Zeigt eine Warnung an, wenn während des Befehls PEDIT Nicht-Polylinien ausgewählt werden. Wenn diese Option unterdrückt wird, wird das ausgewählte Objekt automatisch in eine Polylinie umgewandelt.

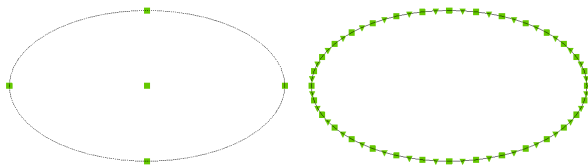
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabeaufforderung anzeigen Ein (1): Eingabeaufforderung unterdrücken

18.56 PELLIPSE Systemvariable

18.56.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl ELLIPSE erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse





18.57 PERIMETER Systemvariable

18.57.1 Letzter Durchmesser

Speichert den letzten errechneten Umfang durch die Befehle BEREICH, LISTE oder DBLISTE.
nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

18.58 PERSPECTIVE Systemvariable

18.58.1 Perspektive

Schaltet die perspektivische Ansicht für das aktuelle Ansichtsfenster ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

18.59 PFACEVMAX Systemvariable

18.59.1 Maximale Scheitelpunkte eines Polyflächennetzes (Nur Lesen)

Die maximale Anzahl von Scheitelpunkten für jede Fläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 oder höher
Standardwert:	4

18.60 PICKADD Systemvariable

18.60.1 Pick hinzufügen

Steuert, wie die Umschalttaste Objekte auswählt.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): UMSCHALTASTE drücken, um Objekte zur aktuellen Auswahl hinzuzufügen Ein (1): UMSCHALTASTE drücken, um Objekte aus der aktuellen Auswahl zu entfernen

18.61 PICKAUTO Systemvariable

18.61.1 Auswahlfenster verhalten

Steuert das Auswahlverhalten - Fenster und Lasso - für die gleichzeitige Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKDRAG.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	Negativ: Keine Fensterauswahl, früherer Wert wird gespeichert 0: Keine Fensterauswahl 1: Fensterauswahl, Auswahl des ersten und letzten Punktes, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht 2: Fensterauswahl, zum Klicken und Ziehen, wenn der Cursor auf einem Objekt steht 4: Lasso-Auswahl, für Klicken und Ziehen, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht

Anmerkung: Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

18.62 PICKBOX Systemvariable

18.62.1 Auswahlbox

Steuert die Größe des Auswahlbereichs um den Cursor in Pixeln.



Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Anmerkung: Wenn Sie ein Objekt durch Klicken auswählen, muss die Auswahlbox das Objekt berühren oder überlappen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	4
Einheit	Pixel

18.63 PICKDRAG Systemvariable

18.63.1 Pick ziehen

Steuert das Verhalten der Fenster-Auswahl bei der gleichzeitigen Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKAUTO.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Auswahlfenster mit zwei Punkten zeichnen Ein (1): Auswahlfenster durch Klicken und Ziehen zeichnen

18.64 PICKFIRST Systemvariable

18.64.1 Pick erstes

Ermöglicht es, erst Objekte auszuwählen und dann einen Befehl einzugeben.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.
-----------------	---

18.65 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable

18.65.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren.

Verwenden Sie **Strg+H**, um diese Systemvariable umzuschalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl - Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt 2: Assoziative Schraffur-Auswahl - Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung) 3: Gruppeauswahl und assoziative Schraffurauswahl.

18.66 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable

18.66.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor

Steuert die Skalierung der Ausgabeauflösung für WMF, EMF oder BMP Exporte. Wird in den Befehlen EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, AUSSCHNEIDEN und in der COM/VBA-Funktion AcadDocument verwendet. Die Ausgabegröße der Ansicht ist die aktuelle Ansichtgröße in Pixeln, multipliziert mit diesem Wert.

Trouble: Skalierungswerte von 10 oder mehr können zu einer langsamen Systemreaktion führen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 oder größer



Standardwert:	1.0
---------------	-----

18.67 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable

18.67.1 Erster Ordner (Windows)

Spezifiziert den ersten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

18.68 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable

18.68.1 Zweiter Ordner

Steuert den zweiten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen** (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

18.69 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable

18.69.1 Dritter Ordner (Windows)

Spezifiziert den dritten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

18.70 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable

18.70.1 Vierter Ordner (Windows)

Spezifiziert den vierten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

18.71 PLATFORM Systemvariable

18.71.1 Plattform (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version des Betriebssystems an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

18.72 PLINECACHE Systemvariable

18.72.1 Polylinien-Zwischenspeicher

Steuert die Erstellung eines Zwischenspeichers für Polylinien-Scheitelpunkte, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien-Zwischenspeicher deaktivieren Ein (1): Polylinien-Zwischenspeicher aktivieren

18.73 PLINECONVERTMODE Systemvariable

18.73.1 Polylinien Konvertierungs Modus

Steuert, wie Splines in Polylinien umgewandelt werden.

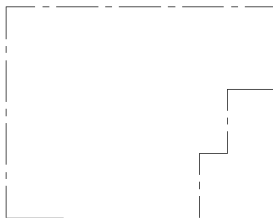
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

18.74 PLINEGEN Systemvariable

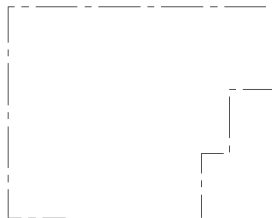
18.74.1 Polylinien Erzeugung

Steuert, wie Linientypmuster um 2D-Polylinienscheitelpunkte herum generiert werden.

Linientypen werden normalerweise von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt generiert (0). Polylinien, deren Scheitelpunkte sehr nahe beieinander liegen, können als durchgehende Linie dargestellt werden, wenn das Linientypmuster nicht zwischen zwei aufeinander folgende Scheitelpunkte passt. Wenn der Wert auf 1 gesetzt ist, wird der Linientyp von einem Ende der Polylinie zum anderen Ende gezeichnet, anstatt von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien beginn und enden mit einem Strich an jedem Scheitelpunkt Ein (1): Linientyp in einem kontinuierlichen Muster um die Polylinien Scheitelpunkte
-----------------	--

18.75 PLINETYPE Systemvariable

18.75.1 Polylinien Typ

Steuert, wie Polylinien mit dem Befehl PLINIE erstellt werden und ob Polylinien alten Formats konvertiert werden.

Durch die Verwendung des optimierten Formats wird Festplattenplatz gespart.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt Polylinien im alten Format 1: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien 2: Polylinien im alten Format werden konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien

18.76 PLINEWID Systemvariable

18.76.1 Polylinienbreite

Die Standard-Breite für neue Polylinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



18.77 PLOTCTGPATH Systemvariable

18.77.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Spezifiziert die Pfade zu den Plotterkonfigurationsordnern. Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformateinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotterkonfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

18.78 PLOTID Systemvariable

18.78.1 Plotid (Veraltet)

Veraltete. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

18.79 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable

18.79.1 Plot Ausgabe Ordner

Der Standard-Dateipfad, der für die Erstellung von Plotdateien verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

18.80 PLOTSTYLEPATH Systemvariable

18.80.1 Pfade für Plotstile

Spezifiziert den Pfad zu den Plot-Stil Ordnern.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

18.81 PLOTTER Systemvariable

18.81.1 Plotter (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripten und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

18.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable

18.82.1 Plot Transparenz Überschreibung

Spezifiziert, ob Transparenz beim Drucken aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Transparenz ist deaktiviert 1: Der Wert von Dialog Seiten-Einrichtung wird verwendet 2: Transparenz ist aktiviert

18.83 PLQUIET Systemvariable

18.83.1 Platte im Hintergrund

Spezifiziert ob optionale Dialoge und nicht fatale Fehler während der Ausführung von Stapeldruck oder während der Ausführung von Skripten angezeigt werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige von Plot Dialogen und nicht fatalen Fehlern Ein (1): Logge nichtfatale Fehler und zeige keine Plot-zugehörigen Dialoge

18.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

18.84.1 Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten

Steuert die Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist und Punktwolken in der Zeichnung vorhanden sind. Punktwolken werden nicht angezeigt, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, dass Punktwolken im visuellen Stil 2D-Drahtmodell nicht angezeigt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung nicht anzeigen

18.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable

18.85.1 Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen (Windows und Linux)

Verwendet adaptive Punktgrößen für die Anzeige von Punktwolken. Wenn aus, werden feste Punktgrößen verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Verwendung von festen Punktgrößen - alle Punkte haben die gleiche Größe 1: Verwendung adaptiver Punktgrößen - Punktgrößen werden zur Verbesserung der Optik angepasst
-----------------	---

18.86 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

18.86.1 Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden

Steuert, wie die Umgrenzung der Punktwolke angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Nur anzeigen, wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

18.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable

18.87.1 Festplatten-Cache-Ordner

Der/die Dateipfad(e), der/die zum Speichern von Punktwolken-Cache-Dateien verwendet wird/werden.

Es werden mehrere Pfade unterstützt. Der erste wird zum Hinzufügen neuer zwischengespeicherter/vorverarbeiteter Daten verwendet.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache



18.88 POINTCLOUDHSPC Systemvariable

18.88.1 HSPC Modus

Schaltet das Format um, das zur Vorverarbeitung von Punktwolken HSPC/BCAD verwendet wird.

Anmerkung: Das HSPC-Dateiformat (Hexagon Smart Point Cloud) ist ein proprietäres Format, das von Hexagon VCH (Visual Computing Hub) entwickelt wurde. Die Verwendung dieses Formats ermöglicht das Speichern von Informationen pro Punkt, die verwendet werden, um (in Zukunft) mehr Punktwolkenfunktionen zu haben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BCAD-Format verwenden Ein (1): HSPC zur Vorverarbeitung von Punktwolken verwenden

18.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable

18.89.1 Punktwolken Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

Gibt an, ob Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignoriert werden sollen oder nicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten nicht ignorieren Ein (1): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

18.90 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable

18.90.1 Maximale Anzahl der auf dem Bildschirm angezeigten Punkte

Maximale Anzahl der angezeigten Punkte pro Punktwolke. Dies ist unabhängig von der Anzahl der im Datensatz vorhandenen Punkte.

Anmerkung: Es werden Werte zwischen 500.000 und 50.000.000 akzeptiert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	500000 bis 50000000
Standardwert:	10000000

18.91 POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable

18.91.1 Punktwolke Punktgröße

Punktgröße der Punktwolke

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2

18.92 POINTCLOUDNORMALS Systemvariable

18.92.1 Berechnung von Normalen

Berechnet Normalen während der Punktwolkenvorverarbeitung, die zur Identifizierung planarer Oberflächen (flacher Oberflächen) wie Wände und Böden verwendet werden.

Anmerkung: Gilt, wenn die Systemvariable POINTCLOUDHSPC eingeschaltet (1) ist.

Wenn eine Punktwolke strukturiert ist (also Blasen aufweist), werden die Normalenvektoren während der Vorverarbeitung automatisch berechnet.

Strukturierte Punktwolken, die bereits im Cache in HSPC vorhanden sind und noch keine Normalenvektoren haben, können mit dem Befehl PUNKTWOLKENNORMALEN berechnet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung. Ein (1): Aktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung.
-----------------	--

18.93 POLARADDANG Systemvariable

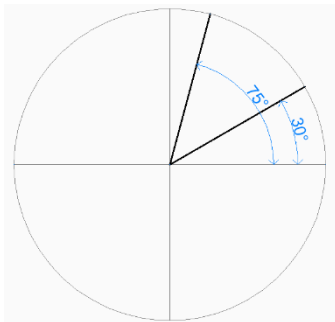
18.93.1 Polaren Winkel hinzufügen

Enthält eine Liste von benutzerdefinierten polaren Fangwinkeln, wenn die Systemvariable POLARMODE auf **Benutze zusätzlich polare Spur Winkel** gesetzt ist.

Bis zu 10 Winkel, bis zu 25 Zeichen jeweils getrennt mit Semikolon (;).

Das POLARMODE Flag 0x04 muss gesetzt werden (**Verwenden Sie zusätzliche Polar-Spur-Winkel**). Die Systemvariable AUNITS legt das Format für die Anzeige von Winkeln fest. Im Gegensatz zu POLARANG, POLARADDANG-Winkel resultiert nicht das Vielfachen ihrer Werte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



18.94 POLARANG Systemvariable

18.94.1 Polarer Winkel

Steuert die Schrittweite des Polarwinkels in Grad.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	90.0
Einheit	Grad



18.95 POLARDIST Systemvariable

18.95.1 Polar Entfernung

Steuert die Schrittweite des Fangs für den polaren Fang (wenn die Systemvariable SNAPTYPE auf **Polar Fang** gesetzt ist).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

18.96 POLARMODE Systemvariable

18.96.1 Polar Modus

Steuert die Objektfang-Spur und die polare Fang-Spur.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten

18.97 POLYSIDES Systemvariable

18.97.1 Polygon Seiten

Die Anzahl der zuletzt mit dem Befehl POLYGON verwendeten Seiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 bis 1024



Standardwert:	4
---------------	---

18.98 POPERATIONSCOLOR Systemvariable

18.98.1 Farbe für parametrische Operationen

Steuert die Farbe der Geometrie der parametrischen Operationen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:238,173,60

18.99 POPUPS Systemvariable

18.99.1 Pop-ups (nur lesen)

Zeigt den Status des aktuell konfigurierten Anzeige Treibers an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Icon-Menüs Ein (1): Unterstützung Dialog Boxen, die Menü Leiste und Icon Menüs

18.100 PREVIEWDELAY Systemvariable

18.100.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Objekte beim Hovern hervorgehoben werden.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 1000
Standardwert:	30

18.101 PREVIEWEFFECT Systemvariable

18.101.1 Auswahl Vorschau Effekt

Spezifiziert, wie die Auswahlvorschau angezeigt wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Gestrichelte Linien 1: Verdickte Linien 2: Gestrichelte und verdickte Linien

18.102 PREVIEWFILTER Systemvariable

18.102.1 Auswahl Vorschau Filter

Spezifiziert welche Objekttypen von der Auswahlvorschau ausgeschlossen werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Objekte auf gesperrten Layern ausschließen 2: Objekte in XRef's ausschließen 4: Tabellen ausschließen 8: Mehrzeilige Text Objekte ausschließen 16: Schraffur Objekte ausschließen 32: Objekte in Gruppen ausschließen



18.103 PREVIEWTYPE Systemvariable

18.103.1 Vorschau Typ

Steuert, welche Ansicht zum Erstellen von Vorschauminiaturen verwendet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht

18.104 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable

18.104.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog

Definiert, ob das Vorschaufenster im Dialog Öffnen angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen Ein (1): Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen

18.105 PRINTFILE Systemvariable

18.105.1 In Datei drucken

Alternativer Name für Plotdateien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	.
---------------	---

18.106 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable

18.106.1 Drucken als PDF-Vorschau

Spezifiziert, ob die Druckvorschau als PDF-Datei den standardmäßigen PDF-Viewer des Systems oder ein internes Programmfenster verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: BricsCAD Fenster verwenden 1: Externen Viewer verwenden

18.107 PRODUCT Systemvariable

18.107.1 Produkt (nur lesen)

Anzeige des Produkt Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	BricsCAD

18.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable

18.108.1 Profil-Versatz Verhalten

Erlaubt es, die Position des Volumenkörpers oder seiner Achse beizubehalten, wenn der Profilversatz geändert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Achse erhalten 1: Volumenkörper erhalten

18.109 PROGBAR Systemvariabel

18.109.1 Statusanzeige

Steuert die Anzeige der Fortschrittsleiste.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fortschrittsbalken nicht anzeigen Ein (1): Zeige Fortschrittsanzeige

18.110 PROGRAM Systemvariable

18.110.1 Programm

Anzeige des Programm Namen.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

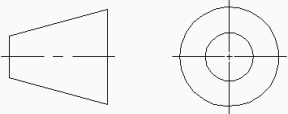
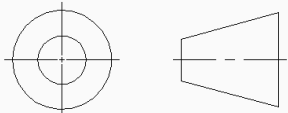


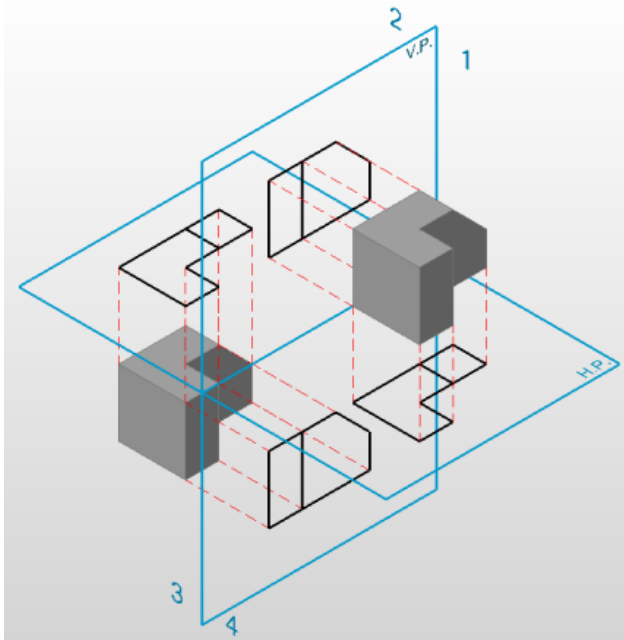
18.111 PROJECTIONTYPE Systemvariable

18.111.1 Zeichnungs Ansichten Positions Schema

Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel Projektion Typen um. Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe Generierte Zeichnungsansichten, um mehr darüber zu erfahren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erster Winkel Projektions Typ (Europa). 1: Dritter Winkel Projektions Typ (Vereinigte Staaten, Kanada, Australien).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



18.112 PROJECTNAME Systemvariable

18.112.1 Projektname

Der Projektname der aktuellen Zeichnung.

Projekt Namen helfen XRefs und Bilder leichter im Auge zu behalten, indem zusätzliche Pfade speziell für das Projekt definiert werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

18.113 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable

18.113.1 Projekt Suchpfade

Speichert eine Liste von Projektnamen, jeweils mit einer Liste von zu durchsuchenden Dateipfaden.

Wenn externe Referenzen und Bilder nicht im gespeicherten Pfade gefunden werden, werden die Suchpfade des Projektes verwendet, um die externe Referenzen und Bilder zu finden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



18.114 PROJMODE Systemvariable

18.114.1 Projektions Modus

Spezifiziert den Projektions Modus für die Befehle STUTZEN und DEHNEN. Wenn das zuschneidende Objekt nicht in der gleichen Ebene liegt wie das Objekt, das für STUTZEN/DEHNEN verwendet werden soll, definiert diese Systemvariable, wie der Schnittpunkt berechnet werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Echter 3D Modus (keine Projektion) 1: Projektion zur XY Ebene des aktuellen BKS 2: Projektion zur aktuellen Ansichts Ebene

18.115 PROMPTMENU Systemvariable

18.115.1 Kontextmenü

Steuert den Dialog des Befehlskontextmenüs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt das Kontextmenü nicht 1: Zeigt das Kontextmenü 2: Kontextmenü oben links anzeigen 3: Kontextmenü oben rechts anzeigen 4: Kontextmenü unten links anzeigen 5: Kontextmenü unten rechts anzeigen



18.116 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable

18.116.1 Befehls Kontext Menü Flags

Optionen zur Feinabstimmung des Verhaltens von Kontextmenüs. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Anzeigen versteckter Optionen. Versteckte Optionen werden kursiv angezeigt. 2: Kontext Menü während der Auswahl ausblenden 4: Deaktivieren von Auswahlmöglichkeiten im Kontextmenü

18.117 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

18.117.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie die Befehlsoptionen in der Befehlszeile angezeigt werden.

Eine Befehlsoption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Z. B. die dritte Option des Befehls KREIS:

Schlüsselwort = **TanTanRad**

Beschreibung = **Tangente-Tangente-Radius**

Kurztaste = **TTR**

Anmerkung: Die Benutzereinstellung PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS steuert, ob Übersetzungen von Befehl Options Schlüsselwörtern geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des global (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Beschreibung anzeigen, mit Tastaturkürzel in Großbuchstaben 1: Nur Schlüsselwort zeigen 2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen 3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen 1: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern anzeigen (nur in nicht-englischen Versionen)

Beispiel für den Befehl KREIS:**Nur Beschreibung anzeigen (0)**

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte/3 Punkte/Tangente-Tangente-Radius/Bogen in Kreis umwandeln/Mehrere Kreise]:

Anmerkung: Dies ist das Standard Eingabeformat für die Optionen in der englischen Version. In anderen Versionen hängt das Standardformat für die Optionen der Eingabeaufforderung von den lokalen Standards ab.

Nur Schlüsselwort anzeigen (1)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen (2)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2punkte)/3 Punkte(3punkte)/Tangente-Tangente-Radius(TanTanRad)/Kreis in Bogen umwandeln(Bogen)/Mehrere Kreise(Mehrere)]:

Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen (3)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2)/3 Punkte(3)/Tangente-Tangente-Radius(TTR)/Kreis in Bogen umwandeln(B)/Mehrere Kreise(M)]:

Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen) (4)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

18.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable**18.118.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter**

Lädt die übersetzten Schlüsselwörter der Befehlsoptionen.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden englische Schlüsselwörter verwendet und globale Tastaturkürzel können ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden

18.119 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable

18.119.1 Suche Bereich

Fordert während des Befehls ÜBERTRAGE einen Suchbereich an. Begrenzt die Positionen, an die ein Objekt übertragen werden kann.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

18.120 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable

18.120.1 Positions Toleranz

Die Positionstoleranz, die für den Befehl ÜBERTRAGE verwendet wird, in Zeichnungseinheiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.00001

18.121 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

18.121.1 Eigenschafts Vorschau

Bestimmt, ob ausgewählte Objekte beim Bewegen der Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschaften Panel sofort die Änderungen der Eigenschaften anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen nicht an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird. Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird.

18.122 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable

18.122.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Eigenschaftsänderungen angezeigt werden, wenn der Mauszeiger über die Werte der Combobox-Liste im Panel **Eigenschaften** bewegt wird. Gilt, wenn die Systemvariable PROPERTYPREVIEW eingeschaltet (1) ist.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	500

18.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable

18.123.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze

Bestimmt die maximale Anzahl von Objekten für die Eigenschafts Vorschau (keine Eigenschafts Vorschau, wenn mehr Objekte ausgewählt sind).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 30000
Standardwert:	500



18.124 PROPOBJLIMIT Systemvariable

18.124.1 Grenzwert für Objekte im Panel Eigenschaften

Steuert die Begrenzung der im Panel **Eigenschaften** angezeigten Objekte, um die Leistung zu verbessern.

Werte zwischen 0 und 100000 werden akzeptiert. Ein Wert von 0 schaltet die Begrenzung aus.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	25000
Mögliche Werte:	0 bis 100000

18.125 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable

18.125.1 Eigenschafts Vorschau Timeout

Steuert die Verzögerung vor der Anzeige der Hover-Eigenschaften in Sekunden.

Werte zwischen 0 und 5 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1

18.126 PROPUNITS Systemvariable

18.126.1 Einheiten Eigenschaft

Automatische Formatierung von Längen-, Flächen-, Volumen-, Maß- und Masseeinheiten in Panels und Eingabefeldern. Beispielsweise werden 2000mm als 2m angezeigt.

Gilt, wenn die Systemvariable INSUNITS aktiv ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	47
Mögliche Werte:	1: Längen Format Eigenschaften 2: Flächen Format Eigenschaften 4: Volumen Format Eigenschaften 8: (Reserviert) 16: Dynamische Bemaßung Format Eigenschaften 32: Massen Eigenschaften Format

18.127 PROXYGRAPHICS Systemvariable

18.127.1 Proxy Grafiken

Speichert Bilder von Proxy-Objekten in der Zeichnung. Wenn dies deaktiviert ist, wird stattdessen ein Umrandungsrahmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern

18.128 PROXYNOTICE Systemvariable

18.128.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen



18.129 PROXYSERVERENABLED Systemvariable

18.129.1 Proxy Server

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Server nicht verwenden Ein (1): Proxy-Server verwenden

18.130 PROXYSERVERHTTP Systemvariable

18.130.1 HTTP Server

Die Adresse des Proxyservers für das HTTP-Protokoll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

18.131 PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable

18.131.1 HTTP Server Port

Die Portnummer des Proxy Servers für das HTTP Protokoll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

18.132 PROXYSERVERHTTPS Systemvariable

18.132.1 HTTPS Server

Die Adresse des Proxyservers für das HTTPS-Protokoll.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

18.133 PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable

18.133.1 HTTPS-Server-Port

Die Portnummer des Proxyservers für das HTTPS-Protokoll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

18.134 PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable

18.134.1 Benutzerpasswort

Das Benutzerpasswort für die Anmeldung am Proxy Server.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	

18.135 PROXYSERVERUSER Systemvariable

18.135.1 Benutzername

Der Benutzername für die Anmeldung beim Proxyserver.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	

18.136 PROXYSHOW Systemvariable

18.136.1 Proxy anzeigen

Spezifiziert, wie Proxy-Objekte in einer Zeichnung angezeigt werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Proxy Objekte werden nicht dargestellt 1: Für alle Proxy Objekte werden Grafiken angezeigt 2: Für Proxy Elemente wird nur der Begrenzungsrahmen angezeigt

18.137 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

18.137.1 Proxy Websuche

Definiert, ob das Programm nach Objekt-Enablern sucht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verhindern, die Überprüfung nach Objekt Enablers 1: Prüfung nach Objekt Enablers, nur wenn eine aktuelle Internet Verbindung besteht.

18.138 PSLTSCALE Systemvariable

18.138.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Steuert die Skalierung des Linientyps im Papierbereich. Wenn die Option **Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung** aktiviert ist, basiert die Länge der Striche auf den Zeichnungseinheiten des Papierbereichs - die Linientypen werden in allen Ansichtsfenstern identisch angezeigt, auch wenn sie unterschiedlich skaliert sind.

Eine REGEN ist erforderlich.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

18.139 PSOLHEIGHT Systemvariable

18.139.1 Polykörper Höhe

Steuert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	80.0

18.140 PSOLWIDTH Systemvariable

18.140.1 Polykörper Breite

Steuert die Standardbreite in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5.0

18.141 PSTYLEMODE Systemvariable

18.141.1 Plotstil-Modus (nur lesen)

Der Plotstil-Modus der aktuellen Zeichnung.

Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Benannte Plotstil Tabellen 1: Farbabhängige Plot-Stil Tabellen

18.142 PSTYLEPOLICY Systemvariable

18.142.1 Plotstil Methode

Steuert, ob die Farbe eines Objekts mit seinem Plotstil assoziiert ist.

Anmerkung: Wenn PSTYLEPOLICY gleich 0 ist, wird der Plotstil für neue Objekte auf den in DEFPLSTYLE definierten Standard gesetzt und der Plotstil für neue Layer auf den in DEFLPLSTYLE definierten Standard gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Assoziierung zwischen Farbe und Plotstil 1: Assoziiert einen Objekt Plotstil mit dessen Farbe

18.143 PSVPSCALE Systemvariable

18.143.1 Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich

Steuert den Skalierungsmultiplikator für neue Ansichtsfenster, die mit dem Befehl AFENSTER erstellt werden.

Anmerkung: Der Ansichtsskalierungsmultiplikator wird definiert, indem das Verhältnis der Einheiten im Papierbereich mit den Einheiten in neu erstellten Modellbereich-Ansichtsfenstern verglichen wird.

Der festgelegte Ansichtsskalierungsmultiplikator wird mit dem Befehl AFENSTER benutzt. Ein Wert von 0 bedeutet, dass der Skalierungsmultiplikator angepasst wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

18.144 PUBLISHALLSHEETS Systemvariable

18.144.1 Publiziere alle Pläne

Steuert, wie Layouts in den Dialog **Publizieren** geladen werden.

Wenn eingeschaltet, werden alle Layouts aus allen aktiven Zeichnungen geladen. Wenn aus, werden nur die Layouts aus der aktuellen Zeichnung geladen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur der Inhalt des aktuellen Dokuments wird automatisch geladen Ein (1): Der Inhalt aller geöffneten Dokumente wird automatisch geladen

18.145 PUBLISHCOLLATE Systemvariable

18.145.1 Veröffentlichte Pläne zusammenstellen

Definiert, ob veröffentlichte Pläne mit gleichen Ausgabekonfigurationen zu einem einzigen mehrseitigen Plotauftrag zusammengefasst werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0 (AUS)

18.146 PUCSBASE Systemvariable

18.146.1 Papierbereich BKS Basis

Spezifiziert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS im Papierbereich definiert.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------



19. Q

19.1 QAFLAGS Systemvariable

19.1.1 Quality Assurance Flags

Interne Systemvariable mit Flags für Qualitätssicherung und Tests.

Anmerkung: Diese Angaben können sich ändern und sind nicht für den regelmäßigen Gebrauch bestimmt. Einige dieser Optionen können unvorhersehbarer oder unerwünschter Nebenwirkungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Red-Gerät: Keine Zeichnung mit geringer Qualität 2: Keine Pause während Text-Bildschirm Liste 4: Keine 'Warnungs' Dialoge (stattdessen Text anzeigen) 8: Warnungen als Fehler und Skripte zu stoppen einsetzen 16: Minimaler Prüfungs-Bericht 32: Deaktiviere die Fenster Erneuerung beim Umschalten zwischen 2D und gerenderten visuellen Stilen. 64: Aktivieren verschiedener Leistungsmessungen, die als Informationen ausgegeben werden 128: Parallel Vektorisierung: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmd-Nachricht aktivieren 512: Dcl Screenshot erzeugen 1024: Druckzeit auf Statusleiste 2048: Keine Crash-Dump-Datei 4096: Assert-Protokolldatei erstellen 8192: RED-Dateien während des Renderns erstellen 16384: Parallele Vektorisierung Performance-Messung

Anmerkung: 1: Im Menü-Makro werden Griffe aufgehoben (verhält sich wie eine Tastatur).

19.2 QTEXTMODE Systemvariable

19.2.1 Schnelltext-Modus

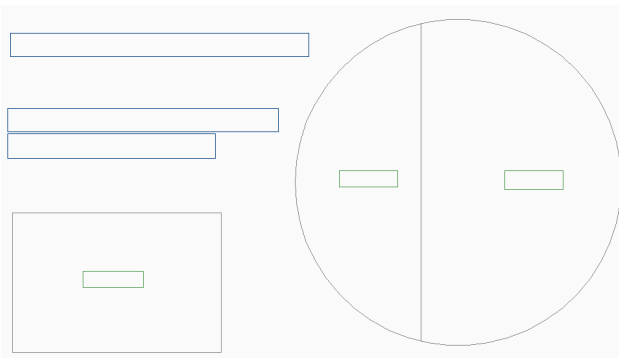
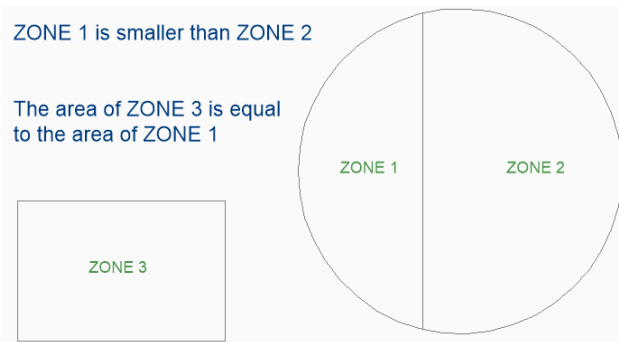
Steuert, wie Text-Objekte dargestellt werden.

- Wenn ein: Dadurch wird der Schnelltext-Modus aktiviert und der gesamte Text – Text, MText, Attribute, Bemaßungstext usw. – als Rechtecke dargestellt.

- Wenn aus (0): Dadurch wird der Schnelltext-Modus deaktiviert und der Text wird wieder normal angezeigt.
- Dies ist nützlich, wenn Zeichnungen viel Text enthalten, wodurch die Anzeige der Zeichnung verlangsamt wird, Sie aber dennoch die Position des Textes sehen müssen. Die Rechtecke zeigen auch die Farbe des Textes an.

Anmerkung: Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Rechteck nicht anstelle von Text anzeigen Ein (1): Ein Rechteck wird statt des Textes angezeigt



19.3 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable

19.3.1 Quad Standard-Befehl starten

Aktiviert den Start des Standard-Quad-Befehl, ohne dass auf die Schaltfläche geklickt werden muss. Der Standard-Quad-Befehl hängt davon ab, welcher Befehl aus dem Quad zuletzt verwendet wurde.



Wenn 0: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie auf die Befehlsschaltfläche, um den Befehl zu starten.

Wenn 1: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um den Befehl zu starten, anstatt zuerst auf die Befehlsschaltfläche zu klicken.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Starte standardmäßigen Quad Befehl nur durch Drücken der Schaltfläche 1: Starte standardmäßigen Quad Befehl mit einem rechten Mausklicken, wenn das Quad angezeigt wird

19.4 QUADDISPLAY Systemvariable

19.4.1 Quad Anzeige

Legt fest, wann das Quad angezeigt werden soll.

Bei einem Wert von 8: Unterdrücke das Quad, wenn sich die Maus über Objekte bewegt, die nicht im aktuellen Auswahlsatz enthalten sindAktivieren Sie die Option **Anzeigen des Quad mit Rechtsklick**, um das Quad anzuzeigen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-15 bis 15
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	negativ: Quad ausschalten 0: Quad nicht anzeigen 1: Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet 2: Zeige das Quad an, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Anzeige des Quad mit Rechtsklick 8: Unterdrücke das Quad wenn die Maus darüber ist und Objekte ausgewählt sind
--------------------	--

19.5 QUADEXPANDEDELAY Systemvariable

19.5.1 Quad Erweiterungs Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der sich das Quad erweitert, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

19.6 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

19.6.1 Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der eine Quad-Registerkarte erweitert wird, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

19.7 QUADGOTRSPARENT Systemvariable

19.7.1 Quad transparent werden

Steuert, ob das Quad transparent wird, wenn sich die Maus von ihm wegbewegt.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht transparent werden Ein (1): Transparent werden

19.8 QUADHIDEDELAY Systemvariable

19.8.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn der Mauszeiger in der Zone QuadHideMargin nicht mehr bewegt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	350

19.9 QUADHIDEMARGIN Systemvariable

19.9.1 Quad Ausblendungs-Rand

Steuert die Breite des aktiven Randbereichs um das Quad.

Solange sich die Maus innerhalb dieses Rahmens bewegt, bleibt das Quad sichtbar. Der Quad wird schrittweise transparent, wenn die Systemvariable QUADGOTRSPARENT aktiviert ist.

Sobald die Mausbewegung aufhört oder die Maus über den Rand hinaus bewegt wird, verschwindet das Quad.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50



19.10 QUADICONSIZE Systemvariable

19.10.1 Quad Schaltflächen Größe

Legt die Größe der Quad-Werkzeugschaltflächen fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole

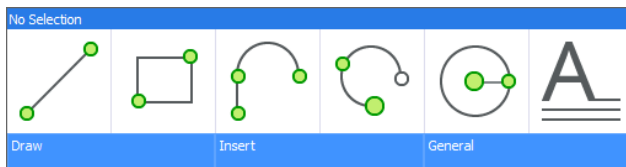
Kleine Schaltflächen



Große Schaltflächen



Extra große Schaltflächen



19.11 QUADICONSPACE Systemvariable

19.11.1 Quad Schaltflächen Abstand

Definiert den Rand um die Symbole.



Schmal



Normal



Breite



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schmal 1: Normal 2: Breite

19.12 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

19.12.1 Quad aktuellste Elemente

Steuert, wie viele kürzlich verwendete Elemente in der oberen Leiste des Quads angezeigt werden, die verbleibenden Plätze werden von der KI gefüllt.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	4

19.13 QUADPOPUPCORNER Systemvariable

19.13.1 Quad Popup-Ecke

Spezifiziert, wo das Quad relativ zur aktuellen Cursor-Position erscheinen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Oben rechts 1: Mitte rechts 2: Unten rechts

19.14 QUADROLLOVERDELAY Systemvariable

19.14.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Rollover-Eigenschaften im Quad angezeigt werden.

Anmerkung: Dies gilt nicht, wenn die Systemvariable QUADDISPLAY ausgeschaltet und die Systemvariable ROLLOVERTIPS eingeschaltet ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10000
Standardwert:	0



19.15 QUADSHOWDELAY Systemvariable

19.15.1 Quad Anzeige-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad angezeigt wird, wenn ein (Unter) Objekt hervorgehoben wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	150

19.16 QUADWIDTH Systemvariable

19.16.1 Quad Breite

Steuert die Anzahl der Spalten im Quad.

Werte zwischen 4 und 16 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	4 bis 16
Standardwert:	6



20. R

20.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

20.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline-Kontrollsegmenten oder auf elliptischen 90-Grad-Bögen beim Speichern in R12.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	8

20.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable

20.2.1 R12 speichern Abweichung

Spezifiziert die Abweichung zum Speichern von Ellipsen und Splines in R12.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

20.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

20.3.1 Raster Vorschau

Steuert, ob das Vorschaubild in der Zeichnung gespeichert wird.

Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen
-----------------	---

20.4 RE_INIT Systemvariable

20.4.1 Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)

Initialisiert den Digitalisierer und Digitalisierer-Port neu und/oder lädt die PGP-Datei neu (Befehlsalias).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 21
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Digitizer Eingangs/Ausgangs Port Reinitialisierung 4: Digitizer Reinitialisierung 16: PGP Datei Neuinitialisierung (aktualisieren)

20.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

20.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen, die bei Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

20.6 REALWORLDSCALE Systemvariable

20.6.1 Reale Welt-Skalierung

Spezifiziert das Rendering von Materialien mit Einheiten, die auf den realen Maßstab eingestellt sind.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Materialien nicht im realen Maßstab rendern Eis (1): Rendern von real skalierten Materialien

20.7 RECENTFILES Systemvariable

20.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien

Steuert die maximale Anzahl der Dateien, die im Bereich **Neuste Dateien** im Dateimenü (MRU's) und auf der Startseite angezeigt werden.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	30

20.8 Systemvariable RECENTPATH

20.8.1 Zuletzt benutzte Pfade

Zeigt den zuletzt verwendeten Pfad an.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

20.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable

20.9.1 Flächen Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz der hervorgehobenen Fläche, für die das dynamische BKS durch Drücken der Umschalttaste gesperrt wurde. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	25 bis 100
Standardwert:	25

20.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable

20.10.1 Flächen Farbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe einer mit dynamischen BKS gesperrten Fläche.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

20.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable

20.11.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

20.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable

20.12.1 Farbe der verdeckten Kanten

Steuert die Farbe von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

20.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable

20.13.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

20.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable

20.14.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)



20.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

20.15.1 Verdeckte Kanten

Zeigt verdeckte Kanten an, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

20.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable

20.16.1 Kanten Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

20.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable

20.17.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

20.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable

20.18.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

20.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable

20.19.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Mögliche Werte:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

20.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable

20.20.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

20.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR system variable

20.21.1 Kanten Farbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	255, 128, 0 (Settings dialog) #FF8000 (Command line)

20.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable

20.22.1 Glühen

Schaltet einen Glüheffekt auf einer Kante ein, wenn diese ausgewählt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glühen nicht anzeigen Ein (1): Zeige Glühen

20.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable

20.23.1 Kanten Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien an, wenn ausgewählt.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

20.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable

20.24.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer ausgewählten Kante in Pixeln.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

20.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable

20.25.1 Glühende Transparenz

Steuert die Transparenz des Glühens. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100



Standardwert:	75
---------------	----

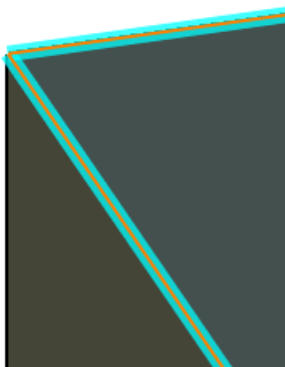
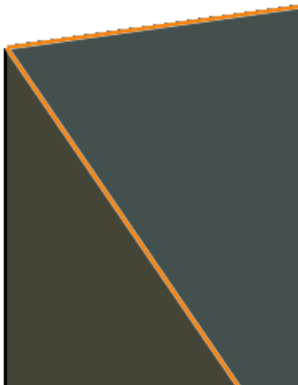
20.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_COLOR Systemvariable

20.26.1 Glüh Farbe

Steuert die Farbe des Glüheffekts an einer Kante, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)





20.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING Systemvariable

20.27.1 Glüh Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien für den Glüheffekt an einer Kante an, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Glüh-Linien aus Ein (1): Glatte Glüh-Linien ein

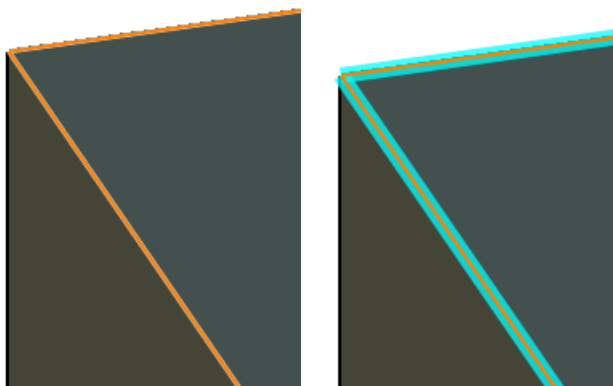
20.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS Systemvariable

20.28.1 Glüh Stärke

Spezifiziert die Stärke des Glühens (in Pixeln)

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	3.0





20.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable

20.29.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

20.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable

20.30.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Farbe der Fläche.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

20.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

20.31.1 Verdeckte Kanten

Legt fest, ob verdeckte Kanten bei der Auswahl angezeigt werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten



20.32 REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable

20.32.1 Linien Glättung

Spezifiziert, ob die Linienglättung für 3D-Rendering-Modi aktiviert ist. Bei eingeschaltetem Anti-Aliasing hat dies keine Auswirkung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienglättung aus Ein (1): Linien Glättung

20.33 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable

20.33.1 Längentyp reduzieren

Legt den Standardtyp für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

20.34 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable

20.34.1 Reduzierungs Längenwert

Definiert den Standardwert für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0.0 bis 1e6
Standardwert:	0.5

20.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

20.35.1 REFBEARB sperren

Steuert, ob Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden, während **RefBearb** gesperrt werden. Gesperrte Objekte sind zu sehen, können aber nicht bearbeitet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte nicht Sperren, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden Ein (1): Sperre Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden

20.36 REFEDITNAME Systemvariable

20.36.1 Refbearb Name (nur lesen)

Der Name der XRef, die gerade bearbeitet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.37 REFPATHTYPE Systemvariable

20.37.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien

Steuert, ob Referenzdateien beim ersten Anhängen unter Verwendung vollständiger, relativer oder ohne Pfade angehängt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



	0: Kein Pfad 1: Relativ Pfad 2: Vollständiger Pfad
--	--

Anmerkung: Referenzdateien, die bereits angehängt sind, sind davon nicht betroffen.

20.38 REGENMODE Systemvariable

20.38.1 Regenerations Modus

Schaltet die automatische Regeneration ein/aus. Siehe auch beim Befehl REGENAUTO.

BricsCAD regeneriert die Anzeige automatisch, wenn REGENMODE auf Ein steht, jedoch kann in einigen Fällen eine erzwungene Regenerierung der Zeichnung notwendig sein. Dies wird durch den Befehl REGEN erreicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet den Befehl REGENAUTO aus Ein (1): Schaltet den REGENAUTO Befehl ein

20.39 REGEXPAND Systemvariable

20.39.1 Erweiterungstyp für Registrierungspfade

Steuert die Typen der in einer Registrierung gespeicherten Pfade (absolut oder erweiterbar).

Anmerkung: Ein Neustart ist erforderlich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Speichert Pfade nicht in einem portablen Format mit Umgebungsvariablen Ein (1): Speichern den Pfade in einem portablen Format , durch die Verwendung von Umgebungsvariablen



20.40 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

20.40.1 Ordner merken

Einstellung des Vorgabe-Ordners für die Standard-Datei Auswahl Dialoge.

Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.

Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Benutze Start Pfad 1: Benutze den zuletzt benutzen Pfad

20.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable

20.41.1 Rendern von Zusammenstellungs-Material

Steuert, ob Zusammenstellungsmaterialien in einem BIM-Modell im visuellen Stil **BIM, Modellieren, Realistisch** oder **Röntgen** gerendert werden oder nicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0-1 (Ein-Aus)
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Die Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten nicht rendern. 1: Rendering der Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten.

Anmerkung:



Die Systemvariable RENDERCOMPOSITIONMATERIAL ist nur für die Lizenzstufen BIM und Ultimate verfügbar.

20.42 RENDERMATERIALIZEDOWNLOAD Systemvariable

20.42.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Steuert, ob fehlende Ressourcen für Rendering-Materialien automatisch heruntergeladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

20.43 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable

20.43.1 Render Material Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Rendermaterial Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

20.44 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable

20.44.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt

Steuert, ob Hardware zum Rendern verwendet wird. Schalten Sie diese Funktion aus, wenn es Probleme mit der Grafikkarte oder dem Treiber gibt.

Ein Neustart könnte erforderlich sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Software verwenden (langsamer) 1: Hardware bevorzugen (schneller) 2: Software bevorzugen (nur für Testzwecke) 3: Nur Hardware verwenden (nur für Testzwecke)

20.45 REPORTPANELMODE Systemvariable

20.45.1 Berichts Panel Modus

Steuert das Aussehen des Panels **Bericht**.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Classic - Das Panel Bericht hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster 1: Modern - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster 2: Ausgeblendet - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste ausgeblendet ist

20.46 RESTORECONNECTIONS Systemvariable

20.46.1 Verbindungen wiederherstellen

Wiederherstellung von strukturelle Verbindungen nach Befehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	Aus (0): Verbindungen nicht wiederherstellen Ein (1): Verbindungen wiederherstellen
-----------------	--

20.47 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable

20.47.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)

Spezifiziert, ob ein verlorener Fokus wiederhergestellt werden soll. Je nach Window Manager kann der Fokus durch die Verwendung von kurzlebigen Fenstern wie Quad, Tipps,... verloren gehen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Nicht versuchen, den Fokusverlust wiederherzustellen. On (1): Automatisches Wiederherstellen nach Fokusverlust versuchen.

20.48 RETAINEDGRAPHICS Systemvariable

20.48.1 Beibehaltene Grafiken

Schalten Sie die Verwendung der beibehaltenen Grafiken um. Beibehaltene Grafiken können die Leistung bestimmter Vorgänge verbessern (z. B. beim Drehen und Schwenken der Kamera).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Verwenden Sie keine beibehaltenen Grafiken. Ein (1): Beibehaltene Grafiken verwenden

20.49 REVCLLOUDARCSTYLE Systemvariable

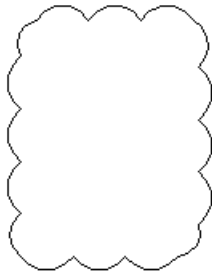
20.49.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil

Steuert den Standardbogenstil für Revisionswolken.

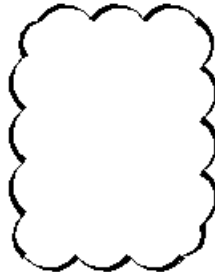
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Kalligraphie



Normal



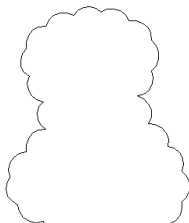
Calligraphy

20.50 REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable

20.50.1 Revisions Wolken Erstellungsmodus

Steuert den Standardmodus für die Erstellung von Revisionswolken.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Freihand 1: Rechteckig 2: Polygonal



Freehand



Rectangular



Polygonal



20.51 REVCLLOUDGRIPS Systemvariable

20.51.1 Revisionwolken Griffe

Definiert, wie Griffe für Revisionswolken-Objekte angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

20.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable

20.52.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge

Controls the default maximum arc length for revision clouds. Die maximale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

20.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH Systemvariable

20.53.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge

Steuert die standardmäßige minimale Bogenlänge für Revisionswolken. Die minimale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375



20.54 RHINOVERSION Systemvariable

20.54.1 Rhino Version

Version der 3dm Datei (Open-Source-3D-Modal-Format).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 60
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

20.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

20.55.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Speichert die bevorzugte Höhe der Multifunktionsleiste. Die Höhe kann Werte zwischen 0 und 500 haben. Für die automatische Höhenberechnung muss der Wert auf 0 eingestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	0

20.56 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

20.56.1 Panel-Rand

Die Größe des Freiraumes an den Rändern der Multifunktionsleiste in Pixeln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	8

20.57 RIBBONSTATE Systemvariable

20.57.1 Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)

Zeigt an, ob die Multifunktionsleiste eingeschaltet ist.

Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

20.58 RIBBONTOOLSIZE Systemvariable

20.58.1 Multifunktionsleiste Werkzeug Größe

Steuert die Größe der Multifunktionsleiste-Schaltflächen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen



20.59 RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable

20.59.1 Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus

Schaltet die Anzeige des Steuerelements Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein bzw. aus.

Anmerkung: Ein Neustart könnte erforderlich sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste nicht angezeigt 0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste angezeigt

20.60 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable

20.60.1 Roamable-Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Stammverzeichnisses, in dem roamable Dateien für den aktuellen Benutzer, wie Menüs und Plotstile, installiert wurden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

20.61 ROLLOVEROPACITY Systemvariable

20.61.1 Rollover Deckkraft

Definiert den Grad der Deckkraft für Quads wenn es im Rollover Status ist. Werte zwischen 10 (sehr transparent) und 100 (vollständig deckend) sind erlaubt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-10 bis 10



Standardwert:	100
---------------	-----

20.62 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

20.62.1 Rollover Auswahlstanz

Steuert das Verhalten von Eigenschaften in den Rollover-Tipps, wenn unterschiedliche Objekte ausgewählt sind. Wenn Sie den Wert auf **Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden** setzen, verringert sich die Leistung bei großen Auswahlen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine Eigenschaften 1: Allgemeine Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden

20.63 ROLLOVERTIPS Systemvariable

20.63.1 Rollover Tipps

Definiert, ob Objekt Eigenschaften, wenn die Maus über einem Objekt ist, angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eigenschaften beim Mouseover nicht anzeigen Ein (1): Eigenschaften beim Hovern anzeigen

20.64 RTDISPLAY Systemvariable

20.64.1 Echtzeit Anzeige

Steuert, wie Rasterbilder und OLE-Objekte während einer ZOOM oder PAN Aktion angezeigt werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

20.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR Systemvariable

20.65.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Blick and Gehen Werkzeuge (ezblick und ezgehen Befehle) [0.01 - 100].

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.01 bis 100.
Standardwert:	1

20.66 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable

20.66.1 Farbe des Gummibandes

Steuert die Farbe der Gummiband-Linie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	40



20.67 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

20.67.1 Rubberband gestrichelter Stil

Aktiviert oder deaktiviert die gestrichelte Visualisierung für das Rubberband.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

20.68 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

20.68.1 Rubbersheet Touchpad

Definiert, ob das gleichzeitige Zoomen/Drehen/Schwenken mit zwei Fingern auf dem Touchpad möglich ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein

20.69 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

20.69.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit

Steuert die Empfindlichkeit von Gesten.

Es werden Werte von 0 bis 10 akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

20.70 RULERDISPLAY Systemvariable

20.70.1 Linealanzeige

Zeigt während der Manipulator-Operationen ein Lineal an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lineal nicht anzeigen Ein (1): Lineal anzeigen

20.71 RULERTEXTCOLOR Systemvariable

20.71.1 Lineal-Textfarbe

Steuert die Textfarbe des Manipulator-Lineals.

Gilt nur, wenn die Systemvariable RULERDISPLAY eingeschaltet ist (1).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#c8c8c8
Mögliche Werte:	RGB-Farbcode Hex-Farbcode Index-Farbcode

Ein neuer Wert für die Variable kann in die Befehlszeile eingegeben werden.

20.72 RUNASLEVEL Systemvariable

20.72.1 In der Lizenz Stufe laufen

Führt das Programm auf einer anderen (niedrigeren) Lizenzstufe als der lizenzierten Stufe aus. Wenn die Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.



Anmerkung: Ein Neustart ist erforderlich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Lite 1: Pro 2: (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

20.73 RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable

20.73.1 Detaillierungs Grad

Steuert den Detaillierungsgrad (LOD) für den Import von RVT und RFA.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Grob 2: Mittel 3: Fein

20.74 RVTVALIDATEBREP Systemvariable

20.74.1 Validierung der BREP-Geometrie

Durch die Deaktivierung dieser Funktion wird möglicherweise mehr Geometrie importiert, ohne dass deren Integrität geprüft wird.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus (Deaktivieren) 1: EIN (Aktivieren)



21. S

21.1 SAFEMODE Systemvariable

21.1.1 Sicherer Modus (nur lesen)

Gibt an, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

21.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

21.2.1 Sichere Änderungen im Layout

Speichert Änderungen an einem Layout aus dem Dialog Drucken.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Änderungen am Layout werden nicht gespeichert Ein (1): Änderungen am Layout speichern

21.3 SAVEFIDELITY Systemvariable

21.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit

Spezifiziert, ob die aktuelle Anzeige der Zeichnung beibehalten wird. Steuert, ob die aktuelle Darstellung der Zeichnung erhalten bleibt, wenn sie in einem Programm geöffnet wird, das keine Beschriftungs-Objekte unterstützt.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht mit visueller Genauigkeit speichern Ein (1): Speichern mit visueller Genauigkeit

21.4 SAVEFILE Systemvariable

21.4.1 Dateinamen speichern (nur lesen)

Der aktuelle Name der automatisch gespeicherten Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

21.5.1 Backup Datei Pfad

Der Dateipfad, in dem automatische Speicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.6 SAVEFORMAT Systemvariable

21.6.1 Speicherformat

Steuert das Standard-Speicherformat.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 39



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binäres DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binär DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binären DXF-2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binär DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binär DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binär DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binär DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binär DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binär DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binär DXF R10 30: DXF R9

21.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable

21.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht

Speichert die aktuellen Layer Einstellungen und verwendet sie für neue Ansichten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
---------------	-----

21.8 SAVENAME Systemvariable

21.8.1 Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)

Der Dateiname und der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable

21.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel

Steuert, ob die Zeichnung automatisch gespeichert wird, wenn ein anderes Dokument aktiviert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Beim Dokumentwechsel nicht speichern Ein (1): Beim Dokumentwechsel speichern

21.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable

21.10.1 Speichern hin und zurück

Ermöglicht das Speichern von Informationen in einer Datenbankdatei, die in der Zeichnung nicht unterstützt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



21.11 SAVETIME Systemvariable

21.11.1 Speicher Zeit Intervall

Steuert das Intervall für automatische Speicherungen, in Minuten.

Werte zwischen 0 und 240 werden akzeptiert. Wenn dies auf Null gesetzt ist, ist die automatische Speicherung deaktiviert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 240
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	0: Automatische Speicherung deaktivieren 1 - 240: Speichert die Zeichnung in den angegebenen Intervallen (in Minuten)

21.12 SCREENBOXES Systemvariable

21.12.1 Bildschirm Menü Boxen

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.13 SCREENMODE Systemvariable

21.13.1 Bildschirm-Modus (nur lesen)

Speichert den Grafik/Text Status der Programm Anzeige.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 3



Mögliche Werte:	0: Textbildschirm wird angezeigt 1: Zeichnungs Bereich wird dargestellt 2: Doppel-Bildschirm Anzeige ist konfiguriert
-----------------	---

21.14 SCREENSIZE Systemvariable

21.14.1 Bildschirm Größe

Zeigt die größe des aktuellen AFensters in Pixeln (Breite x Höhe).

nur lesen

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.15 SCRLHIST Systemvariable

21.15.1 Verlauf Blättern

Steuert die Anzahl der Zeilen, die in der Verlauf der Befehlszeile gespeichert werden.

Werte zwischen 0 und 256 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	256

21.16 SDI Systemvariable

21.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen BricsCAD-Instanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird.

Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder BricsCAD-Instanz zu öffnen. SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mehrfach-Zeichungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)

21.17 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable

21.17.1 Schnitt Ergebnis Interval

Der Abstand zwischen erzeugten Schnittblöcken im Modelbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10000

21.18 SECTIONSCALE Systemvariable

21.18.1 Schnitt Skalierung

Skalierung des Ansichtsfensters als Ergebnis der Schnitt Generierung erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0,02



21.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable

21.19.1 Suchpfad für Schnittseinstellungen

Der Dateipfad für BIM Schnitt-Stile, BIM Bezeichner-Stile und Zeichnungsanpassungen.

Pfade werden mit Semikolon (;) getrennt.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable

21.20.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial

Legt die Plansatzdatei (dst) fest, die als Vorlage verwendet wird, wenn ein neuer Plansatz beim Generieren von Schnitten erstellt wird, wenn MEASUREMENT 0 (imperial) ist. Die Standarddatei ist BIM-section-imperial.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-imperial.dst

Anmerkung: Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

21.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable

21.21.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch

Legt die Plansatzdatei (dst) fest, die als Vorlage verwendet wird, wenn ein neuer Plansatz beim Generieren von Schnitten erstellt wird, wenn MEASUREMENT 1 (metrisch) ist. Die Standarddatei ist BIM-section-metric.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	BIM-section-metric.dst
---------------	------------------------

Anmerkung: Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

21.22 SECURELOAD Systemvariable

21.22.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien

Spezifiziert die Sicherheitsrichtlinie für das Laden von ausführbaren Dateien.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

21.23 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

21.23.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an

Zeigt ein Beschriftungsobjekt in allen Maßstäben an, wenn dieses ausgewählt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige



21.24 SELECTIONAREA Systemvariable

21.24.1 Auswahl Bereich

Steuert die Anzeige von Auswahlbereichseffekten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Effekte des Auswahlbereichs werden nicht angezeigt Ein (1): Zeige Auswahl Bereich Effekte

21.25 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable

21.25.1 Auswahl Bereich Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz des Auswahlbereiches (niedrigerer Wert = höhere Transparenz). Diese Einstellung ist nur wirksam, wenn SELECTIONAREA auf Ein gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	25

21.26 SELECTIONMODES Systemvariable

21.26.1 Auswahl-Modi

Steuert, was standardmäßig ausgewählt ist: ganze Objekte, Unterobjekte oder Grenzen.

Verwenden Sie die TAB-Taste, während Sie mit der Maus zeigen, um durch die Optionen zu blättern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Wähle Kanten 2: Flächen wählen 4: Erkannte Grenzen wählen 8: Scheitelpunkte auswählen

21.27 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

21.27.1 Auswahl Vorschau Anzeige

Steuert die Regeln, nach denen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Mauszeiger in der Auswahlbox über einem Objekt steht.

Gilt nur, wenn die Systemvariable QUADDISPLAY ausgeschaltet ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert

21.28 SELECTSIMILARMODE Systemvariable

21.28.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR

Steuert, welche Eigenschaften für den Befehl SELECTSIMILAR übereinstimmen müssen. Damit dieser Befehl wie vorgesehen funktioniert, muss mindestens eine Eigenschaft eingeschaltet sein. Wenn alle Eigenschaften ausgeschaltet sind, wählt dieser Befehl nur das/die Objekt(e) aus, die Sie bei der Eingabeaufforderung **Objekte auswählen** ausgewählt haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	130



Mögliche Optionen:	0: Objekttyp 1: Farbe 2: Layer 4: Linientyp 8: Linientypfaktor 16: Linienstärke 32: Plotstil 64: Objektstil 128: Name
--------------------	---

21.29 SETBYLAYERMODE Systemvariable

21.29.1 Einstellen VonLayer Modus

Steuert, welche Layer-Eigenschaften mit dem Befehl VONLAYEREINST angewendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	255
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Linienstärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz

21.30 SHADEGE Systemvariable

21.30.1 Schattierung Kanten

Steuert, wie Flächen und Kanten in gerenderten Ansichten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Flächen schattiert, Kanten nicht hervorgehoben 1: Flächen schattiert, Kanten in Hintergrundfarbe 2: Flächen nicht gefüllt, Kanten in Objektfarbe 3: Flächen in Objekt-Farbe, Kanten in Hintergrundfarbe

21.31 SHADEDIF Systemvariable

21.31.1 Schattierung Diffusion

Steuert das Verhältnis von diffusem reflektiertem Licht zum Umgebungslicht, als Prozentsatz des diffusem reflektierten Lichts, wenn SHADEDGE auf 0 oder 1 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	70

21.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable

21.32.1 Plan Nummer führende Nullen

Definiert, wie die "Nummer" Wert für neue Pläne formatiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
-----------------	--

21.33 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable

21.33.1 Plansatz automatisches Backup

Spezifiziert, ob eine Backup-Datei erstellt wird, wenn ein Plansatz-Datei geöffnet wird. Die Backup-Dateien haben den gleichen Namen wie die Plansatz-Datei, aber mit der Erweiterung '*.ds\$'.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Sicherungsdateien erstellen Ein (1): Sicherungskopien erstellen

21.34 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable

21.34.1 Plansatz-Vorlagenpfad

Der Dateipfad für den Ordner mit den Plansatzvorlagen.

Der Standardpfad lautet: \Users\<Benutzername>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V23x64\de_DE\Templates.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

21.35 SHORTCUTMENU Systemvariable

21.35.1 Kontext Menüs

Steuert den Status der (Rechtsklick) Kontextmenüs STANDARD, BEARBEITUNG und BEFEHL.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	19
Mögliche Optionen:	0: Schaltet alle Vorgabe, Bearbeitungs und Befehls Kurztasten Menüs aus 1: Schaltet die Vorgabe Modus für Kontext Menüs ein 2: Schaltet Bearbeitungs Modus Kontext Menüs ein 4: Aktiviere Befehls Modus Kontext Menüs (verfügbar, wenn ein Befehl aktiv ist) 8: Aktiviert Befehls Modus Kontext Menüs nur dann, wenn die Befehls Optionen auch aktuell über die Befehlszeile verfügbar sind 16: Aktiviert ein Kontextmenü, wenn die rechte Maustaste gedrückt gehalten wird 32: Befehl mit kurzem Rechtsklick wiederholen, wenn Objekte ausgewählt sind und das Quad nicht angezeigt wird

21.36 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable

21.36.1 Kontextmenü Dauer

Steuert die Verzögerung zwischen einem Rechtsklick und dem Erscheinen des (Rechtsklick) Kontextmenüs in Millisekunden.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

21.37 SHOWDOCTABS Systemvariable

21.37.1 Registerkarten Sichtbarkeit

Schaltet die Registerkarten auf der Registerkarte Dokumente ein/aus.

Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Registerkarten nicht sichtbar Ein (1): Registerkarten sichtbar

21.38 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable

21.38.1 Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile

Zeigt den vollständigen Pfad einer Zeichnung in der Titelleiste an. Wenn aus, wird nur der Dateiname angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

21.39 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable

21.39.1 Layer Benutzung

Zeigt Informationen über die Verwendung von Layern im Panel **Layer** an.

In der Spalte **Aktuell** zeigen die **Layerverwendungs Symbole** an, wenn sich die Ansichtsfenster-Einstellungen für das aktuelle Layout und das Papierbereich-Ansichtsfenster von den Modellbereichs-Einstellungen unterscheiden:



: Aktueller Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.



: Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.



: Leerer Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Layer-Verwendung nicht anzeigen Ein (1): Layer-Verwendung anzeigen

21.40 SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable

21.40.1 Scrolltasten (Mac & Linux)

Zeigt links- und rechtsseitige Bildlauf Tasten an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Scrolltasten nicht anzeigen Ein (1): Scrolltasten anzeigen

21.41 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable

21.41.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten anzeigen

21.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

21.42.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf aktiven Registerkarten Ein/Aus.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen

21.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable

21.43.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in allen Registerkarten ein/aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten anzeigen

21.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable

21.44.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)

Mit diesem Stil steht eine Dropdown-Liste von Fenstern zur Verfügung Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche Fensterliste nicht anzeigen Ein (1): Fenster Liste Schaltfläche anzeigen



21.45 SHPNAME Systemvariable

21.45.1 Symbol-Name

Der Standardformname gemäß den Namenskonventionen.

' ' bedeutet kein Standardwert.

Anmerkung: Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.46 SIGWARN Systemvariable

21.46.1 Signatur-Warnung

Steuert das Verhalten des Dialogs Signatur, wenn eine Zeichnung mit einer Signatur geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur anzeigen, wenn die Zeichnung eine ungültige Signatur hat Ein (1): Wird angezeigt, wenn eine Zeichnung eine Signatur hat

21.47 SINGLETONMODE Systemvariable

21.47.1 Einmalstart Modus

Wechselt die Einstellungen, ob eine oder mehrere Instanzen von BricsCAD gleichzeitig ausgeführt werden können.

- Wenn Aus gesetzt wurde, kann nur eine einzige Instanz gestartet werden.
- Wenn diese Option auf Ein gesetzt ist, können Sie zwei oder mehr Kopien von BricsCAD zur gleichen Zeit starten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen

Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Einmalstart Modus aus Ein (0): Einmalstart Modus ein

21.48 SKETCHINC Systemvariable

21.48.1 Skizzen Schritte

Die Länge der mit dem Befehl SKIZZE erstellten Segmente, in Zeichnungseinheiten.

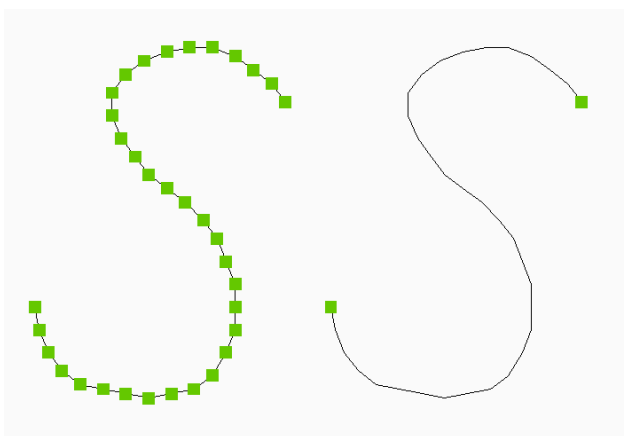
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

21.49 SKPOLY Systemvariable

21.49.1 Skizzen Poly

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl SKIZZE erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeuge Linien Ein (1): Erzeuge Polylinien





21.50 SKYSTATUS Systemvariable

21.50.1 Himmel Status

Steuert, ob die Himmelsbeleuchtung beim Rendern berechnet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung

21.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable

21.51.1 BkBaugruppenExport Modus

Steuert, wie Daten mit dem Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT exportiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Externe Komponenten nicht ändert 1: Erkannte Features auf Blechkonstruktionen/schlechten Blechkonstruktionen für Belchkonstruktions-Bauteile beibehalten werden

21.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable

21.52.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei

Legt fest, ob der absolute oder der relative Pfad zu den Dateien in den vom Befehl erstellten Berichten verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relative Pfade 1: Absolute Pfade

21.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable

21.53.1 Volumenkörper Typen in Berichten

Steuert die Arten von Volumenkörpern in den Befehlsberichten für den Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT. Blechkonstruktions- und schlechte Blechkonstruktions-Volumenkörper sind in den Berichten immer enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Nicht-Blechkonstruktions Volumenkörper 2: Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper 4: Erkennen Sie hohle lineare extrudierte Volumenkörper und behandeln Sie sie als Nichtblechkonstruktion 8: Erkenne kreisförmige, lineare extrudierte Volumenkörper und behandle sie als Nichtblechkonstruktion

21.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable

21.54.1 Farbe des Layers Attribute

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Attribute enthält.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

21.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

21.55.1 Höhe des Textes

Höhe des Textes von Attribut Layern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

21.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

21.56.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

21.57.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

21.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

21.58.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

21.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

21.59.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhentyp des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert



21.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

21.60.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Biegungen nach unten Linien enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

21.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

21.61.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

21.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

21.62.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

21.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

21.63.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

21.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

21.64.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS



21.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

21.65.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer

Definiert die Linienstärke des Biegung nach oben Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

21.66 SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable

21.66.1 Farbe des Layers mit Abschrägung-Features

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BkAbwickeln und BkExport2d Abschrägung-Features enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

21.67 SMCOLORBEND Systemvariable

21.67.1 Farbe des Biege-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechbiegungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	#FFDC50
---------------	---------

21.68 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable

21.68.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsausklinkungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

21.69 SMCOLORBEVEL Systemvariable

21.69.1 Farbe des Abschrägung-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Abschrägungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#C0CE93

21.70 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable

21.70.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe

Visuelle Farbe für Objekte die sich auf Eckausklinkungs-Feature beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296



21.71 SMCOLORFLANGE Systemvariable

21.71.1 Laschen-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionslaschen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#90A4AE

21.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable

21.72.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe

Steuert die Anzeigefarbe der Blechkonstruktionslaschen auf der Referenzseite der Lasche.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#68A4AE

21.73 SMCOLORFORM Systemvariable

21.73.1 Form Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, werden durch ihre Formen zugeordnet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

21.74 SMCOLORHEM Systemvariable

21.74.1 Bördel Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Bördelungen beziehen.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FCAED6

21.75 SMCOLORJOG Systemvariable

21.75.1 Jog Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Jogs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#CC7722

21.76 SMCOLORJUNCTION Systemvariable

21.76.1 Verbindungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Verbindungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF6E40

21.77 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable

21.77.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe

Visuelle Farbe für Objekten die sich auf ausgeformte Biegungen beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A0DCFA

21.78 SMCOLORMITER Systemvariable

21.78.1 Gehrungs Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Gehrungen beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#AF46D8

21.79 SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable

21.79.1 Gerollte Kante Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die mit gerollten Kanten zusammenhängen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

21.80 SMCOLORTAB Systemvariable

21.80.1 Laschen Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten die mit Bördelungen zu tun haben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FDA542



21.81 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable

21.81.1 Falsche Biege Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktions-Falschen-Biegungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF3300

21.82 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable

21.82.1 Farbe für falsche Laschen Features

Steuert die Anzeigefarbe falscher Blechkonstruktionslaschen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A82000

21.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable

21.83.1 Farbe des Kontur Layer

Steuert die Farbe des '2D dxf Layer', der abgewickelte Geometrie enthält, die mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wurde.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7



21.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable

21.84.1 Linientyp des Kontur Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

21.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

21.85.1 Linienstärke des Kontur Layer

Definiert die Linienstärke des Kontur Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert. -1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	30

21.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable

21.86.1 Maximaler Winkel der Abschrägung

Steuert den maximalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90



Standardwert:	80
---------------	----

21.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable

21.87.1 Minimaler Winkel der Abschrägung

Steuert den minimalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	10

21.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable

21.88.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Form-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

21.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable

21.89.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Bördel-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

21.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable

21.90.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, Null-Biegung-Features oder Falsch-Biegung-Features erkannt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

21.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable

21.91.1 Löcher erkennen

Erkennt Löcher auf Laschen als Features während des Befehls BKKONVERT.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein



21.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable

21.92.1 Erkennen von Sicken-Kontrollkurven

Erkennt 2D-Kontrollkurven für Sicken-Features, während des BKKONVERT Befehls.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

21.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable

21.93.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke

Steuert, ob der Abweichungswert als Verhältnis zur Stärke des Modells oder als absoluter Wert behandelt wird. Siehe den Befehl SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable

21.94.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke

Legt die zulässige Abweichung zwischen der Modellstärke und der Stärke des angegebenen falschen Features fest.

Es werden Werte zwischen 0 und 1,000,000 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1e6
Standardwert:	0.2

21.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable

21.95.1 Biegelinien Erweiterungs Typ

Definiert, ob die Biegelinien Erweiterung im Verhältnis zur Stärke oder der absolute Wert ist. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Stärken Verhältnis 2: Absoluter Wert

21.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable

21.96.1 Biegelinien Erweiterungs Wert

Steuert, wie stark sich die Biegelinien außerhalb der Kontur ausdehnen (wenn der Wert positiv ist), nicht erreichen (wenn der Wert negativ ist), oder einfach berühren (wenn der Wert Null ist). Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1000000 bis 1000000
Standardwert:	0.25



21.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable

21.97.1 Biegeradiustyp

Definiert, ob der Wert des Biegeradius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der erste Schalter schaltet zwischen Stärkenverhältnis/Absolutwert um. Der zweite Schalter steuert, ob die Biegeradiuseinstellung für Blech von SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE oder vom erkannten Modell übernommen werden muss.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Absoluter Wert 2: Biegeradius in BKKONVERT überschreiben

21.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable

21.98.1 Biegeradius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

21.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable

21.99.1 Biegeausklinkungstyp

Definiert, ob der Biegeausklinkung-Breitenwert als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable

21.100.1 Biegeausklinkung Breiten-Wert

Steuert den Standardwert für die Breite von Ausklinkungen in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

21.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

21.101.1 Abschrägung-Abwicklungsmodus

Definiert die Darstellung von Abschrägung-Features im abgewickelten Bauteil. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Beschriften



21.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable

21.102.1 Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert

Setzen Sie diesen Wert auf -1.0, um automatisch die am wenigsten realisierbaren Ausklinkungen zu ermitteln. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-1.0

21.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable

21.103.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable

21.104.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



21.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable

21.105.1 Gehrungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable

21.106.1 Gehrungs Lücken Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungslücke in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

21.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

21.107.1 Form Feature Abwicklungs Modus

Steuert die Darstellung von Form-Features in einem abgewickelten Bauteil.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt ohne Mittenmarkierung 6: Kontur ohne Mittelmarkierung

21.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable

21.108.1 Knotenblech-Höhenwert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Höhe in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	8

21.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable

21.109.1 Knotenblechtiefe-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



21.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

21.110.1 Abrundungsradius-Wert für Knotenblech

Steuert den Standardwert für den Knotenblech-Radius in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

21.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

21.111.1 Abrundungsradiustyp für Knotenblech

Legt fest, ob der Wert für den Abrundungsradius der Knotenbleche als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable

21.112.1 Knotenblech-Typ

Schaltet zwischen einem runden und einem flachen Blechknotentyp um.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Rund 2: Flach

21.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable

21.113.1 Knotenblechbreite-Wert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Breite in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

21.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHHTYPE Systemvariable

21.114.1 Breitentyp des Knotenblechs

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



21.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable

21.115.1 Offener Bördel-Lückentype

Definiert, ob die korrespondierende Bördel Feature Lücke als Verhältnis zur Stärke oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable

21.116.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)

Steuert den Standardwert für eine offene Bördel-Lücke in der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.001 und 100.0 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

21.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDDEDUCTION Systemvariable

21.117.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert

Legt einen auf die Stärke bezogenen Wert für den Biegeabzug fest, der für die Entfaltung einer geschlossenen Bördelung verwendet wird.

Akzeptiert werden Werte zwischen 0.0 (Bördelung verlängern) und 10.0 (Biegezone um einen Wert verkürzen, der dem 8-fachen der Stärke entspricht).

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	2.4

21.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable

21.118.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung

Zwingt die Verbindungsflächen der Blechkonstruktion sich an benachbarten Ausklinkungsflächen auszurichten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

21.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable

21.119.1 Verbindungs Lücken Typ

Definiert, ob die Verbindungslücke als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable

21.120.1 Verbindungs Lücken Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.001

21.121 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable

21.121.1 K-Faktor Wert

Legt das Lageverhältnis der neutralen Oberfläche (die Oberfläche, die beim Biegen des Blechs nicht gedehnt oder gequetscht wird) zur Materialstärke fest.

Es werden Werte zwischen 0.00000 (innerer Biegeradius) und 1.00000 (äußerer Biegeradius) akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0.27324



21.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable

21.122.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen

Legt den Standardwert für ausgeformte Biegeunterteilungen von Blechkonstruktionen fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10

21.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable

21.123.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ

Definiert, ob der Biege-Ausklinkungs Breitenwert als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable

21.124.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



21.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

21.125.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Bestimmt, ob der Radius der Sickenverrundung im Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Profil-Radius-Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

21.126.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

21.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable

21.127.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable

21.128.1 Sicken Profil Radius Wert

Steuert den Standardradius für ein Blechkonstruktion-Sickenprofil.

Werte zwischen -1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

21.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable

21.129.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable

21.130.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

21.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable

21.131.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis

Steuert den Standardgrenzwert für den scharfen Biegeradius von Blechkonstruktionen, im Verhältnis zur Stärke.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

21.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable

21.132.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ

Definiert, ob der Fasenabstand der Lasche im Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert



21.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable

21.133.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

21.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable

21.134.1 Laschen Freiraum Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable

21.135.1 Laschen Freiraum Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



21.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable

21.136.1 Laschen Abstands-Typ

Definiert, ob der Laschen-Abstand als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

21.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable

21.137.1 Laschen Abstandswert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20

21.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable

21.138.1 Laschen Kanten Typ

Steuert, ob Blechkonstruktionszungen scharfe, runde oder abgeschrägte Kanten haben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Scharfe Kanten 1: Kanten abrunden 2: Kanten fassen

21.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

21.139.1 Typ des Radius der Laschenverrundung

Legt fest, ob der Radius der Laschenverrundung als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

21.140.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



21.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable

21.141.1 Höhentyp der Laschen

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable

21.142.1 Lasche Höhenwert

Steuert die Standardhöhe der Schlitz für die Blechkonstruktions Zungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

21.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable

21.143.1 Laschenlänge Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABLENGTHTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

21.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable

21.144.1 Wert der Laschen Länge

Steuert die Standardlänge von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4

21.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable

21.145.1 Lasche Schlitz Anzahl

Steuert die Standardanzahl von Blechzungenschlitzen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

21.146 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable

21.146.1 Stärken Wert

Steuert die standardmäßige Stärke von Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	2.0 für INSUNITS=4 0.07874 für INSUNITS=1
---------------	--

21.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable

21.148 SMEXPORTOSMMINIMALEGELength Systemvariable

21.148.1 Minimale Kantenlänge

Steuert die minimale Kantenlänge für den Befehl BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.001968505 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1

21.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable

21.149.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Form Features enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

21.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

21.150.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

21.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

21.151.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer

Definiert die Linienstärke des Form Feature Layers. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

21.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable

21.152.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Form Features enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6



21.153 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable

21.153.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

21.154 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

21.154.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

21.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable

21.155.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren

Steuert die Erkennung des Verbindungs-Designs mit deckungsgleichen Flächen und die Konvertierung in reguläre Verbindungen.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

21.156 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable

21.156.1 Netz Konvertierungs Modus

Steuert den Modus, in dem Netze mit den Befehlen INKÖRPKONV oder INFLÄCHKONV in 3D-Volumenkörper oder -Oberflächen konvertiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Das Konvertierungsergebnis ist fassettiert und nicht optimiert 2: Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und optimiert 3: Das Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und nicht optimiert

21.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

21.157.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer

Steuert die Farbe des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3



21.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable

21.158.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer

Definiert den LinienTyp der Gesamt Beschriftungs Layer Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

21.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

21.159.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

21.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable

21.160.1 Lochparametrisierung

Steuert die Parametrisierung für gerade Löcher. Wenn **Löcher in eine Reihe konvertieren** aktiviert ist, werden die Löcher an den Laschen überprüft und zu einer parametrischen rechteckigen Reihe zusammengefasst Wenn **Löcher parametrieren** aktiviert ist, werden Löcher, die nicht in Reihen enthalten sind, abhängig gemacht.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Parametrisiert keine Löcher 1: Löcher parametrieren 2: Löcher in eine Reihe konvertieren

21.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable

21.161.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen

Fügt ausgeformte Biegungen, die sich berühren, zu einer einzigen ausgeformten Biegung zusammen, während des Befehls BKREPARIEREN.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

21.162 SMSMARTFEATURES Systemvariable

21.162.1 Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen

Steuert, wie Blechkonstruktion-Features nach Blechkonstruktion-Befehlen wiederaufgebaut werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3



Mögliche Optionen:	1: Erlaubt den Neuaufbau von Blechkonstruktion-Features 2: Automatisches Einprägen der Kanten nach dem Neuaufbau zulassen 4: Erlaubt die automatische Erstellung von Verbindungen nach der Erstellung von Biegungen
--------------------	---

21.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable

21.163.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten

Steuert das Befehlsverhalten, um Situationen zu lösen, in denen der Befehl nicht eindeutig eine Fläche oder ein Objekt herausfinden kann, auf das sich der Eingangspunkt oder die 2D-Kurve bezieht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mit Eingabeaufforderung 1: Befehl fehlgeschlagen

21.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable

21.164.1 Biegung in Verbindung umwandeln

Steuert, wie eine Teilung, die durch eine Biegung verläuft, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.

Wenn eingeschaltet, wird die kürzeste Seite der Biegung automatisch in eine Verbindung umgewandelt.

Wenn ausgeschaltet, bleibt bei einer Teilung durch eine Biegung die Biegegeometrie auf beiden Seiten der Teilung erhalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



21.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable

21.165.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren

Steuert das Aussehen der zusammenfallenden Gehrungsflächen Reparatur Option in der Eingabeaufforderung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

21.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable

21.166.1 Orthogonale Biegungs Teilung

Legt das Teilungsverhalten fest, wenn eine geteilte Kurve eine Biegung berührt. Wenn aktiviert, wird die Teilungsrichtung für die Biegung orthogonal zur Biegeachse sein. Wenn deaktiviert, ist die Teilungsrichtung tangential zur geteilten Kurve.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

21.167 SMTARGETCAM Systemvariable

21.167.1 Ziel CAM

Definiert ein Ziel-CAM-System für das Abwickeln von Blechbauteile mit BricsCAD. Diese Einstellung wird mit dem Befehl BkAbwickeln benutzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



21.168 SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable

21.168.1 Abgewickeltes Aussehen

Steuert die Texthöhe für den Befehl BKABWICKELN.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1: Die Texthöhe für Beschriftungen wird über die aktuellen Text-, Bemaßungs- und MFührungsstile verwaltet

21.169 SNAPANG Systemvariable

21.169.1 Fang Winkel

Definiert die Rotation des Fang, Raster und Fadenkreuz für das aktuelle Ansichtsfenster relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

21.170 SNAPBASE Systemvariable

21.170.1 Fang Basis

Steuert den Ursprung des Fang und Rasters im aktuellen Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

21.171 SNAPCOLOR Systemvariable

21.171.1 Fangfarbe (veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERCOLOR.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

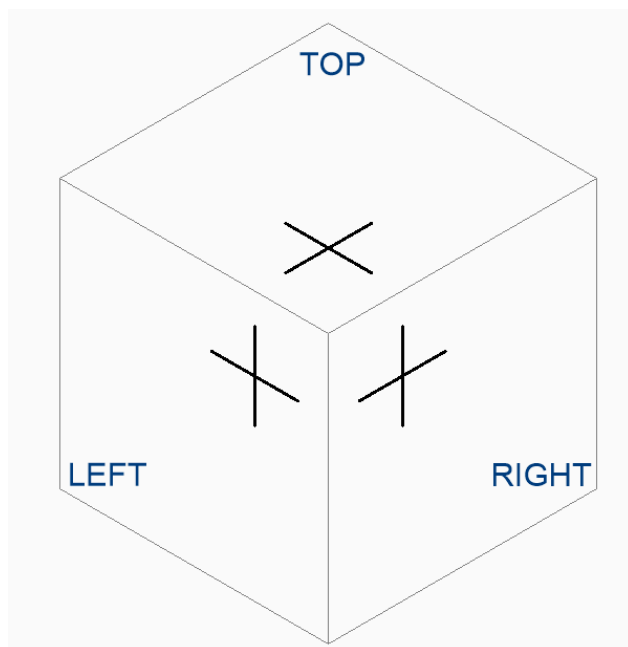
21.172 SNAPISOPAIR Systemvariable

21.172.1 Fang isometrische Ebene

Steuert die isometrische Ebene des aktuellen Ansichtsfensters (links, oben oder rechts), wenn die Systemvariable SNAPSTYL auf **Isometrisch** gesetzt ist.

Drücken Sie die Funktionstaste **F5**, um die entsprechende Zeichnungsebene einzustellen: **Links**, **Oben** oder **Rechts**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Links 1: Oben 2: Rechts





21.173 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

21.173.1 Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der Fangmarkierungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	122

21.174 SNAPMARKERSIZE Systemvariable

21.174.1 Fang Markierungs Größe

Steuert die Größe der Fangmarkierungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	8

21.175 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable

21.175.1 Fang Markierungs Stärke

Spezifiziert die Stärke der Fangmarkierung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	2



21.176 SNAPMODE Systemvariable

21.176.1 Fang Modus

Schaltet den Fang für das aktuelle Ansichtsfenster ein oder aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang aus (für das aktuelle Ansichtsfenster) Ein (1): Fang ein (für das aktuelle AFenster)

21.177 SNAPSIZE Systemvariable

21.177.1 Fanggröße (Veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERSIZE.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

21.178 SNAPSTYL Systemvariable

21.178.1 Fang Stil

Steuert den Fangstil für das aktuelle Ansichtsfenster - rechtwinklig oder isometrisch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang



21.179 SNAPTHICKNESS Systemvariable

21.179.1 Fanggröße (Veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERTHICKNESS

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

21.180 SNAPTYPE Systemvariable

21.180.1 Fang Typ

Spezifiziert den Fangtyp für das aktuelle Ansichtsfenster: Rasterfang, Polarfang oder adaptiver Rasterfang.

Während des **Adaptiven Rasterfang** wird der Rasterabstand in Abhängigkeit vom Verhältnis der aktuellen Zeicheneinheiten pro angezeigtem Pixel und der Einstellung AdaptiveGridStepSize berechnet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Raster Fang 1: Polar Fang 2: Adaptiver Raster Fang

21.181 SNAPUNIT Systemvariable

21.181.1 Fang Einheit

Steuert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters. Passt sich automatisch dem isometrischen Fangen an, wenn SNAPSTYL auf **Isometrischer Fangen** (1) eingestellt ist.

Anmerkung: Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
---------------	--

21.182 SOLIDCHECK Systemvariable

21.182.1 Volumen prüfen

Wechselt die 3D Volumenkörper Überprüfung für die aktuelle BricsCAD Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Volumenkörper-Validierung aus Ein (1): Volumen Gültigkeitsprüfung

21.183 SORTENTS Systemvariable

21.183.1 Sortiere Elemente

Spezifiziert die Objekt Anzeige Sortier-Ordnung. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Objektauswahl 2: Objektfang 4: Neuzeichnen 8: Mslide Bild Erzeugung 16: Regens 32: Plotten 64: PostScript Ausgabe



21.184 SPAADJUSTMODE Systemvariable

21.184.1 Modus anpassen

Steuert den Anpassungsmodus, der für die Dreiecksglättung verwendet wird. Wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Anpassungsmodus gibt an, welche Facettenknoten an andere als ihre anfänglichen Rasterpositionen angepasst (geglättet) werden sollen.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine - Keine Änderungen 1: Kein Raster - Verschiebt die Knoten in die Mitte der umgebenden Knoten, um die von Dreiecken umgebenen Punkte anzupassen 2: Alle - Passen Sie auch die Rasterknoten an

21.185 SPACHECKLEVEL Systemvariable

21.185.1 Prüfstufe

Prüfstufe, die in PRÜFUNG und VOLKÖRPERBEARB zur Überprüfung von ACIS-Objekten verwendet wird.

Prüfung wird verwendet, um offene Zeichnungen zu reparieren. VOLKÖRPERBEARB bearbeitet die Flächen, Kanten und Körper von 3D Volumenkörpern und 2D-Regionen.

Der Wert 10 ist der niedrigste, der für die schnelle Überprüfung verwendet wird. Der Wert 70 ist das Maximum, das für eine umfassende, zeitaufwändige Prüfung verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 70



Standardwert:	10
Mögliche Werte:	0: Grundlegende Transformationskonsistenz - grundlegende Zeiger- und kritische Topologieprüfung Grundlegende Geometrieprüfung - Prüfung der Mobilfunktopologie 20: Datenfreigabeprüfungen, Überprüfung der Stirnflächen- und Schleifenausrichtung, mittlere Prüfungen der Kurvengeometrie 30: Allgemeine Oberflächenprüfung - Prüfung auf Splitterflächen 40: Prüfung der degenerierten Spline-Oberfläche, Kompatibilitätsprüfung zwischen Oberfläche und pcurve-Oberfläche und Prüfung, ob eine COEDGE einen Partner auf einer einseitigen Fläche hat 50: Körperinhaltsprüfung - Kompatibilitätsprüfung zwischen der Position der pcurve und der (nicht toleranten) Position der gemeinsamen Kante 60: Konvexitätspunkte prüfen 70: Klumpen- und Schalen-Inhaltsprüfungen - Prüfung der Schnittpunkte von Flächen und Kurvenparametrisierung

21.186 SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable

21.186.1 Raster Seitenverhältnis

Steuert das Seitenverhältnis der einzelnen Zellen in einem Raster. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von 1 ist quadratisch.

Dies garantiert nicht das Seitenverhältnis der Fassade, die nur aus einem Teil einer Zelle bestehen kann.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.187 SPAGRIDMODE Systemvariable

21.187.1 Raster-Modus

Steuert, wie das Rastern für Netz-Prozess verwendet wird. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Rastermodus gibt an, ob ein Raster verwendet wird und ob die Punkte, an denen das Raster die Kanten schneidet, in die Kantendiskretisierung eingefügt werden sollen.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Flächen nicht mit einem Raster unterteilen 1: Raster verwenden, aber keine Schnittpunkte der Modellkanten hinzufügen 2: Erlaubt es dem Raster auch die Modellkanten zu teilen 3: Raster nur in eine Richtung, u oder v

21.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

21.188.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Definiert die maximale Länge einer Facettenseite. Der empfohlene und voreingestellte Wert von 0 ermöglicht es der Software, einen optimalen Wert zu ermitteln und zu verwenden. Die Angabe einer zu kleinen Länge kann zu hoher Speicherbelegung und schlechter Performanz führen. Diese Variable wird ignoriert, wenn SPAUSEFACETRES verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.189 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

21.189.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Steuert die maximale Anzahl der Rasterunterteilungen, wodurch die Größe der Facettendaten begrenzt wird. Gilt nicht, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	3000

21.190 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable

21.190.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von U-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in U-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

21.191 SPAMINVGRIDLINES Systemvariable

21.191.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von V-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in V-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

21.192 SPANORMALTOL Systemvariable

21.192.1 Normalen Toleranz

Steuert die maximal zulässige Abweichung zwischen zwei Normalen an zwei benachbarten Facettenknoten in Grad.

Dieser Wert ist unabhängig von der Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES eingeschaltet ist (1).



Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	15.0

21.193 SPASURFACETOL Systemvariabel

21.193.1 Oberflächen Toleranz

Steuert den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Oberfläche. Der Wert ist unabhängig von der Modellgröße.

Diese Variable wird für die Ausgabe in STL und PDF ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

21.194 SPATRIANGMODE Systemvariable

21.194.1 Triangulations Modus

Identifiziert, welcher Teil eines Netzes trianguliert wird. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Triangulation 1: Triangulieren überall 2: Triangulieren gegen die Umgrenzung 3: Auch die erste Raster-Ebene triangulieren 4: Triangulieren zu 3 Ebenen des Randes 5: Triangulieren zu 4 Ebenen des Randes

21.195 SPAUSEFACETRES Systemvariable

21.195.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Systemvariable FACETRES verwenden anstelle der normalen Toleranzen.

Anmerkung: Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

21.196 SPLFRAME Systemvariable

21.196.1 Spline-Umgrenzung

Zeigt Kontrollpolygone für Splines und Spline-angepasste Polylinien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kontrollpolygon für Splines und Spline-angepassten Polylinien wird nicht angezeigt Ein (1): Kontrollpolygon für Splines und Splines-angepassten Polylinien wird angezeigt

21.197 SPLINESEGS Systemvariable

21.197.1 Spline Segmente

Steuert, wie viele Liniensegmente erzeugt werden, wenn ein Spline mit dem Befehl PEDIT in eine Polylinie umgewandelt wird.

Werte zwischen -32768 und 32767 werden akzeptiert.

Bei negativen Werten wird eine aus Bogensegmenten zusammengesetzte angepasste-Kurve verwendet, die eine glattere Kurve ergibt, deren Erstellung jedoch länger dauert.

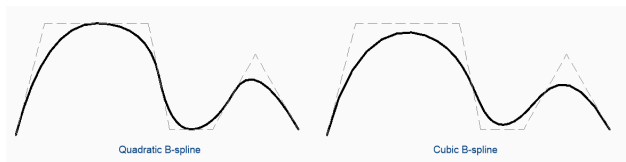
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	32768 bis 32768
Standardwert:	8

21.198 SPLINETYPE Systemvariable

21.198.1 Spline-Typ

Steuert den Kurventyp, der mit der Option **Spline** des Befehls PEDIT erzeugt wird: Quadratischer B-Spline oder Kubischer B-Spline.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 6
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline





21.199 SRCHPATH Systemvariable

21.199.1 Support Datei Suchpfad

Der Dateipfad für Schriftarten, Anpassungsdateien, Plug-Ins, einzufügende Zeichnungen, Linientypen und Schraffurmuster, nicht im aktuellen Ordner.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.200 SSFOUND Systemvariable

21.200.1 Plansatz gefunden (nur lesen)

Zeigt den Dateinamen und den Pfad des Plansatzes an, der mit der aktuellen Zeichnungsdatei verknüpft ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.201 SSLOCATE Systemvariable

21.201.1 Plansatz lokalisieren

Öffnet alle zugehörigen Plansätze, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung nicht mit der Zeichnung Ein (1): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung mit der Zeichnung



21.202 SSMAUTOOPEN Systemvariable

21.202.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen

Öffnet das Panel **Plansätze** automatisch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die mit einem Plansatz assoziiert ist. Die Systemvariablen SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, damit der Plansatz automatisch angezeigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz-Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plansatz-Manager automatisch

21.203 SSMPOLLTIME Systemvariable

21.203.1 Plansatz-Manager Abfrage-Zeit

Definiert das Zeitintervall zwischen den automatischen Aktualisierungen der Statusdaten in einem Plansatz. SSMSHEETSTATUS muss zum Betrieb des Zeitgeber auf 2 festgelegt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	10 bis 600
Standardwert:	15

21.204 SSMSHEETSTATUS Systemvariable

21.204.1 Plansatz-Manager-Status

Steuert, wie die Statusdaten in einem Plansatz aktualisiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Status nicht automatisch aktualisieren 1: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird 2: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird und im Zeitintervall von SSMPOLLTIME

21.205 SSMSTATE Systemvariable

21.205.1 Status des Plansatz-Managers (nur lesen)

Steuert, ob der Plansatz-Manager aktiv ist oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Plansatz-Manager ist nicht aktiv 1: Plansatz-Manager ist aktiv

21.206 STACKPANELTYPE Systemvariable

21.206.1 Stack Panel Typ

Der Stil von gestapelten Docking Panel Containern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Registerkarte - horizontale Textregister, ändert die Größe der Zeichenfläche 1: Flyout - vertikale Schaltflächen Registerkarten, die die Größe der Zeichenfläche nicht verändern 2: Zusammenklappbar - vertikale Schaltflächen Registerkarten, ändert die Größe der Zeichenfläche
-----------------	--

21.207 STAMPFONTSIZE Systemvariable

21.207.1 Schrift Größe

Steuert die Schriftgröße für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.2

21.208 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

21.208.1 Schrift Stil

Steuert die Schriftgröße für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Arial

21.209 STAMPFOOTER Systemvariable

21.209.1 Fußzeile

Steuert die Fußzeile für den Plotstempel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



21.210 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

21.210.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.211 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable

21.211.1 Stempelfußzeile Y-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.212 STAMPHEADER Systemvariable

21.212.1 Kopfzeile

Legt die Kopfzeile für den Plot-Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



21.213 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable

21.213.1 Stempelkopfzeile X-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.214 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

21.214.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.215 STAMPUNITS Systemvariable

21.215.1 Einheiten

Steuert die Einheiten für die Schriftgröße des Plotstempels.

Siehe bei der Systemvariablen INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter
-----------------	----------------------------

21.216 STANDARDSOPTIONS Systemvariable

21.216.1 Standards Validierungsoptionen

Optionen zur Steuerung des Verfahrens zur Überprüfung von Normen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Nicht standardkonforme Objekteigenschaften automatisch korrigieren 2: Ignorierte Probleme anzeigen

21.217 STANDARDSVIOLATION Systemvariable

21.217.1 Meldung von Standardverstößen

Steuert, wie ein Benutzer über Standardverletzungen benachrichtigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Benachrichtigung ist ausgeschaltet 1: Ein Warndialog wird angezeigt 2: Ein Symbol wird in der Statuszeile angezeigt

21.218 STARTUP Systemvariable

21.218.1 Start

Steuert die Anzeige für die **Erzeugung neuer Zeichnungen** und des **Start**-Dialogs.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Anzeigen des Dialogs Vorlage auswählen oder Verwendung einer Standard-Zeichnungsvorlagendatei. Siehe auch bei der Systemvariablen BASEFILE 1: Anzeigen der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start 2: Anzeigen der Startseite 3: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener, aber nicht angezeigter Multifunktionsleiste)

21.219 STARTUPTODAY Systemvariable

21.219.1 Startup Heute (Veraltet)

Gibt an, ob das Fenster Heute verwendet wird oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Startdialogfeld anzeigen Ein (1): Das Fenster Heute anzeigen

21.220 STATUSBAR Systemvariable

21.220.1 Fenster Statusleiste

Steuert die Anzeige der Statusleiste.

Anmerkung: Der einzige Grund die Statusleiste auszuschalten ist, dass dadurch die Zeichnungsumgebung etwas vergrößert wird. Es macht viel mehr Sinn, sie eingeschaltet zu lassen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Statusleiste nicht anzeigen Ein (1): Statusleiste anzeigen
-----------------	--

21.221 STEPSIZE Systemvariable

21.221.1 Schrittgröße

Steuert die Größe der einzelnen Schritte in Zeichnungseinheiten im Geh- oder Flugmodus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1e-6 bis 1e+6
Standardwert:	2.0

21.222 STEPSPERSEC Systemvariable

21.222.1 Schritte pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Schritte pro Sekunde im Geh- oder Flugmodus.

Es werden Werte zwischen 1.0 und 30.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 30.0
Standardwert:	24.0

21.223 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable

21.223.1 STL Export Koordinaten Anpassung

Verschiebt die Koordinaten bei einem STL-Export auf rein positive Werte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

21.224 STORYBAR Systemvariable

21.224.1 Geschossleiste anzeigen

Steuert die Sichtbarkeit und Position der **Geschossleiste**.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet die Geschossleiste aus. Rechts (1): Macht die Geschossleiste auf der rechten Seite des Modelbereichs sichtbar. Links (2): Macht die Geschossleiste auf der linken Seite des Modelbereichs sichtbar.

21.225 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable

21.225.1 Strukturbaum-Konfiguration

Name der aktiven Strukturbaum-Konfigurationsdatei. Verwenden Sie den Befehl SRCHPATH, um die Datei zu finden.

Wenn Sie eine andere CST-Datei als die Standarddatei laden, ändert sich die Art und Weise, wie der Befehl STRUKTURPANEL Zeichnungsdaten darstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	default.cst



21.226 SURFTAB1 Systemvariable

21.226.1 Oberflächen-Aufstellung 1

Steuert die Anzahl der Tabellierungen, die für die Befehle REGLOB und TABOB erstellt werden. Steuert auch die Netzdichte in M-Richtung für die Befehle ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Die Variable SURFTAB1 steuert die Anzahl der Segmente der Rotationsoberfläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

21.227 SURFTAB2 Systemvariable

21.227.1 Oberflächen-Aufstellung 2

Steuert die Maschendichte in N Richtung für Befehle ROTOB und KANTOB.

Dann steuert die Variable SURFTAB2 die Anzahl der Segmente jedes Bogensegments im rotierenden Objekt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

21.228 SURFTYPE Systemvariable

21.228.1 Oberflächenanpassung-Typ

Steuert den Oberflächenanpassung-Typ der benutzt werden soll wenn die Option **Glatt** im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 8



Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Oberfläche 6: Kubische B-Spline-Oberfläche 8: Bézier-Oberfläche

21.229 SURFU Systemvariable

21.229.1 Oberfläche U

Spezifiziert die Oberflächen Dichte in der M Richtung und die U Isolinien Dichte auf Oberflächen Objekten wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

21.230 SURFV Systemvariable

21.230.1 Oberfläche V

Spezifiziert die Oberflächen Dichte in der N Richtung und die V Isolinien Dichte auf Oberflächen Objekten wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

21.231 SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable

21.231.1 SVG gemischte Farbverläufe

Schaltet die Verwendung von überblendeten Farbverläufen für komplexe Farbverlaufsfüllungen beim SVG Export um.

Durch die Verwendung komplexer Farbverläufe wird die Datei größer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Ja 1: Nein

21.232 SVGCOLORPOLICY Systemvariable

21.232.1 SVG-Farbrichtlinie

Farbrichtlinie für einen SVG Export.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bunt 1: Monochrom 2: Graustufe

21.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable

21.233.1 SVG-Standard-Bilderweiterung

Steuert den Standardtyp der Bilderweiterung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.png

21.234 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

21.234.1 SVG generische Schriftfamilie

Zu verwendende Ersatzschriftart, wenn die Schriftart für den SVG Export fehlt.



Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial
- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman
- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursive 3: Fantasy 4: Monospace

21.235 SVGIMAGEBASE Systemvariable

21.235.1 SVG Bild Basispfad

Der Bilddateipfad für den SVG-Export.

Wenn nicht festgelegt, werden absolute Dateipfade in das SVG geschrieben.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

21.236 SVGIMAGEURL Systemvariable

21.236.1 SVG Bild-Url

Dem Bildnamen vorangestelltes Präfix (z.B.: "http://www.mysite.com/images/", oder "to/images/").

Nur-BricsCAD



Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

21.237 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

21.237.1 SVG Liniestärken Skalierung

Skaliert Liniestärken für den SVG Export.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

21.238 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable

21.238.1 SVG Ausgabehöhe

Seitenhöhe in Pixel für den SVG Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	768

21.239 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable

21.239.1 SVG Ausgabebreite

Seitenbreite in Pixel für den SVG Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	1024
---------------	------

21.240 SVGPRECISION Systemvariable

21.240.1 SVG Floating-Point Genauigkeit

Definiert die Genauigkeit in Form von Nachkommastellen in Doubles (wie in `printf("%.9g",...)` - 9 Ziffern).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6

21.241 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

21.241.1 SVG Skalierungsfaktor

Skaliert das SVG beim Export. Abhängige Dateien müssen separat konvertiert werden.

1 Zeichnungseinheit = X SVG-Pixel.

- Wenn auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die mit den Variablen SVGOUTPUTWIDTH und SVGOUTPUTHEIGHT eingestellte Seitengröße passt.
- Wenn ein positiver Wert eingestellt ist, wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie der erforderlichen Skalierung entspricht.

Z. B. $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$ - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 DWG-Einheit in 1 mm SVG.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

21.242 SYSCODEPAGE Systemvariable

21.242.1 System-Codepage (nur lesen)

Zeigt das System Code Seite, die durch das Betriebssystem festgelegt ist.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------



22. T

22.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

22.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)

Definiert die Höhe des Dokumenten Registersteuerelements in Pixel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	25

22.2 TABMODE Systemvariable

22.2.1 Tablett Modus

Ermöglicht die Verwendung eines Tabletts. Verwenden Sie den Befehl TABLETT, um das Tablett zu konfigurieren.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0
Mögliche Werte:	0: Befehlsauswahlmodus 1: Digitalisier-Modus

22.3 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable

22.3.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)

Verwendet die gleiche Breite für alle Registerkarten auf der Dokumenten-Registerkarte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Registerkarten haben keine feste Breite Ein (1): Alle Registerkarten haben eine feste Breite

22.4 TANGENTLENGHTYPE Systemvariable

22.4.1 Tangenten Längentyp

Stellt den standardmäßigen Tangenten-Längentyp für die Durchflussarmatur ein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

22.5 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

22.5.1 Tangenten Längenwert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge der Durchflussarmatur fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.6 TARGET Systemvariable

22.6.1 Ziel (Nur lesen)

Die Koordinaten für die perspektivische Projektion des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



22.7 TDCREATE Systemvariable

22.7.1 Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)

Die Uhrzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Format eines Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

22.8 TDINDWG Systemvariable

22.8.1 Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)

Die gesamte Bearbeitungszeit der aktuellen Zeichnung in Tagen.

Format: >Anzahl der Tage<.>dezimal Bruchteil eines Tages<

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

22.9 TDUCREATE Systemvariable

22.9.1 Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Julianisches Datumsformat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

22.10 TDUPDATE Systemvariable

22.10.1 Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)

Die Ortszeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde, im Format des Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



22.11 TDUSRTIMER Systemvariable

22.11.1 Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)

Der Wert des vom Benutzer ablaufenden Timers.

Mit dem Befehl ZEIT kann der Timer gestartet, gestoppt und zurückgesetzt werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

22.12 TDUUPDATE Systemvariable

22.12.1 Zeit/Datum universelles Update

Zeigt die universelle Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert wurde (im julianisch Tag Format).

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

22.13 TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

22.13.1 T-Stück Länge Typ

Stellt den Standard Tangentenlängentyp für T-Stück ein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

22.14 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

22.14.1 T-Stück Länge Wert

Definiert den Standard T-Stück Tangentenlängen Wert.



Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

22.15 TEMPLATEPATH Systemvariable

22.15.1 Vorlagen Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den Ordner Templates verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

22.16 TEMPPREFIX Systemvariable

22.16.1 Temporär Pfad

Der Ordnername für temporäre Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

22.17 TEXTANGLE Systemvariable

22.17.1 Text Winkel

Der Winkel des zuletzt hinzugefügten Textobjekts.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



22.18 TEXTED Systemvariable

22.18.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte

Steuert den Editor-Typ, der für einzeilige Textobjekte verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: In-Place-Editor bearbeiten 1: Bearbeiten im Popup Dialog 2: In-Place-Editor mit wiederholter Eingabe bearbeiten

22.19 TEXTEDITMODE Systemvariable

22.19.1 Text Bearbeitungs Modus

Spezifiziert, ob Textbearbeitungsbefehle (DDEDIT) automatisch die Objektauswahl wiederholt oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Multiple Bearbeitungs Modus (Befehl wird wiederholt bis er abgebrochen wird) 1: Einzel Bearbeitungs Modus (Befehl endet nach dem Bearbeiten eines Textobjektes) 2: Automatischer Bearbeitungs Modus (einzeln bei Bearbeitung von vorgewähltem Text, mehrfach wenn kein Text vorgewählt wurde)

22.20 TEXTEVAL Systemvariable

22.20.1 Text Auswertung

Steuert die Interpretation von Textzeichenfolgen in der Befehlszeile.

Wenn die Systemvariable TEXTEVAL auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:



Text: (* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung (pi x 2) wird als Text dargestellt: 6.283185

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder '!' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, wie bei nichttextlichen Eingaben

22.21 TEXTFILL Systemvariable

22.21.1 Text gefüllt

Steuert, ob TrueType-Schriftarten für das Rendern und den Befehl PSOUT gefüllt oder umrandet dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen von Text als Umrandung 1: Anzeigen von Text als gefülltes Bild

Filled Text Outlined Text **Filled text**
Outlined text



22.22 TEXTQLTY Systemvariable

22.22.1 Textqualität (Mac & Linux)

Spezifiziert die Glätte von TrueType Schriftarten für das Plotten und Rendern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50
Mögliche Werte:	0: Keine Verbesserung der Glätte des Textes 100: Maximale Leistung zum Glätten von Textzeichen

22.23 TEXTSIZE Systemvariable

22.23.1 Schriftgröße

Die Standardhöhe für neue Textobjekte hat keine Auswirkung, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.5

22.24 TEXTSTYLE Systemvariable

22.24.1 Text Stil

Der aktuelle Textstil.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard



22.25 TEXTUREMAPPATH Systemvariable

22.25.1 Textur-Map Pfad

Die Dateipfade für Texturmaps.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

22.26 THICKNESS Systemvariable

22.26.1 Objekthöhe

Speichert die aktuelle 3D Stärke.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.27 THREADDISPLAY Systemvariable

22.27.1 Gewinde Darstellung

Steuert die Anzeige des Gewindes für das Bauteil, das mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurde.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Gewinde-Anzeige ausschalten Ein (1): Gewinde Anzeige

22.28 THUMBSIZE Systemvariable

22.28.1 Vorschau Bildgröße

Steuert die maximale Größe für die Miniaturvorschau in Pixeln.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

22.29 TILEMODE Systemvariable

22.29.1 Tilemode

Wechselt die aktive Registerkarte, Modelbereich oder Papierbereich.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Letzte aktive Layout-Registerkarte (Papierbereich) 1: Registerkarte Model

22.30 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

22.30.1 Kachel Modus Licht synch

Synchronisiert die Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Modelbereichs (nur für den internen Gebrauch).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren

22.31 TIMEZONE Systemvariable

22.31.1 Zeitzone

Legt die Zeitzone für die Sonne in der Zeichnung fest. Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-12000 bis 13000
Standardwert:	-8000



Mögliche Werte:

-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West
-11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa
-10000: (GMT-10:00) Hawaii
-9000: (GMT-09:00) Alaska
-8000: (GMT-08:00) Pacific time (US & Kanada); Tijuana
-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA & Kanada)
-7001: (GMT-07:00) Arizona
-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan
-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Kanada)
-6001: (GMT-06:00) Mittelamerika
-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey
-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan
-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Kanada)
-5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost)
-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito
-4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada)
-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz
-4002: (GMT-04:00) Santiago
-3300: (GMT-03:30) Neufundland
-3000: (GMT-03:00) Brasilia
-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown
-3002: (GMT-03:00) Grönland
-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic
-1000: (GMT-01:00) Azoren
-1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is.
0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit
1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London
2: (GMT) Casablanca, Monrovia
1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien
1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris
1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag
1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb
1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika
2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk
2001: (GMT+02:00) Bukarest
2002: (GMT+02:00) Kairo
2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria
2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna
2005: (GMT+02:00) Jerusalem
3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd
3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad
3002: (GMT+03:00) Bagdad
3003: (GMT+03:00) Nairobi
3300: (GMT+03:30) Teheran
4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat
4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan
4300: (GMT+04:30) Kabul
5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg
5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent
5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi
5450: (GMT+05:45) Kathmandu
6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk
6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka
6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura
6200: (GMT+06:30) Rangoon



22.32 TOOLBARMARGIN Systemvariable

22.32.1 Werkzeugkasten Rand

Steuert die Größe des Randes der Werkzeugkastenzeile, in Pixeln.

Werte zwischen 0 und 63 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	0

22.33 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable

22.33.1 Werkzeug Schaltflächen Größe

Steuert die Größe der Schaltflächen und Symbole für Werkzeugkasten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

Klein:



Große:



Extra groß:



22.34 TOOLICONPADDING Systemvariable

22.34.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken

Steuert die Größe der Schaltflächen in Werkzeugkästen. Ändert den Abstand in Pixeln, ändert aber nicht die Größe der Symbole.

Werte zwischen 0 und 15 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0

22.35 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

22.35.1 Werkzeugpaletten Pfad

Pfad(e) zu den Werkzeugpaletten angeben.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

22.36 TOOLTIPDELAY Systemvariable

22.36.1 Tooltipp Verzögerung

Steuert die Verzögerung, mit der Tooltips (Hover-Tipps) erscheinen, in Millisekunden. Gilt nur, wenn Tooltips in der Systemvariablen TOOLTIPS aktiviert sind.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	500

22.37 TOOLTIPS Systemvariable

22.37.1 Tooltips

Schaltet die Anzeige von Tooltips für Werkzeugkästen, die Multifunktionsleiste, das Quad und die Eigenschaften um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Tooltips nicht anzeigen Ein (1): Tooltips anzeigen

22.38 TPSTATE Systemvariable

22.38.1 Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)

Der Status des Panels Werkzeugpaletten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Werkzeugpaletten Leiste ist unsichtbar 1: Werkzeugpaletten Leiste ist sichtbar

22.39 TRACEWID Systemvariable

22.39.1 Bandbreite

Steuert die Standardbreite für neue Bänder, für den Befehl BAND.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

22.40 TRACKPATH Systemvariable

22.40.1 Spur Pfad

Steuert die Anzeige von Polar- und Objektfang-Spuren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt die Objekt Fang Spur am kompletten Bildschirm an 1: Zeigt Objekt Fang Spur nur zwischen dem Ausrichtung Punkt und dem Von Punkt zur Cursor Position 2: Zeige polare Spuren nicht an 3: Zeige polare oder Objekt Fang Spuren nicht an

22.41 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

22.41.1 Transparenz Anzeige

Die Transparenzen anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

22.42 TRAYICONS Systemvariable

22.42.1 Fach-Symbole

Schaltet die Anzeige der Benachrichtigungssymbole in der Statusleiste um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fach nicht anzeigen Ein (1): Fach anzeigen

22.43 TRAYNOTIFY Systemvariable

22.43.1 Fach benachrichtigen

Schaltet die Anzeige von Benachrichtigungssprechblasen um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Benachrichtigungen anzeigen

22.44 TRAYTIMEOUT Systemvariable

22.44.1 Fach Zeitüberschreitung

Spezifiziert die Anzeigezeit (in Sekunden) für Servicemeldungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0

22.45 TREEDEPTH Systemvariable

22.45.1 Baum Tiefe

Definiert die maximale Anzahl an Zweigen in die der Index geteilt werden kann, um die Leistung zu verbessern.



Wenn der Wert auf null gesetzt ist, werden Objekte immer in Datenbankreihenfolge verarbeitet, ohne Leistungsvorteile durch die räumliche Indizierung.

Wenn diese Option auf einen positiven Wert festgelegt ist, wird die räumliche Indizierung angewendet und unterstützt bis zu fünf Ziffern. Die ersten drei Ziffern stehen für den Modelbereich und die verbleibenden Ziffern für den Papierbereich.

Bei einem negativen Wert werden die Z-Koordinaten aller Objekte ignoriert, unabhängig davon, ob sie sich im Modell- oder Papierbereich befinden. Da Z-Koordinaten ignoriert werden, ist ein negativer Wert für 2D-Zeichnungen am besten geeignet und effizient.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3020
Mögliche Werte:	0: Räumliche Indizierung unterdrücken >0: Räumliche Indizierung anwenden <0: Z-Koordinaten ignorieren

22.46 TREEMAX Systemvariable

22.46.1 Baum Maximum

Begrenzt die Speichernutzung, begrenzt die Anzahl der Knoten im räumlichen Index (oct-tree), wenn eine Zeichnung neu generiert wird.

Indem Sie mit TREEMAX eine feste Grenze setzen, können Sie Zeichnungen laden, die auf Systemen mit mehr Speicher als Ihr System und mit einer größeren TREEDEPTH erstellt wurden, als Ihr System verarbeiten kann. Diese Zeichnungen haben, wenn sie nicht markiert sind, einen Okt-tree, der so groß ist, dass er mehr Speicher verbraucht, als auf Ihrem Computer verfügbar ist. TREEMAX bietet auch einen Schutz vor Experimenten mit unverhältnismäßig hohen TREEDEPTH Werten.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10000000

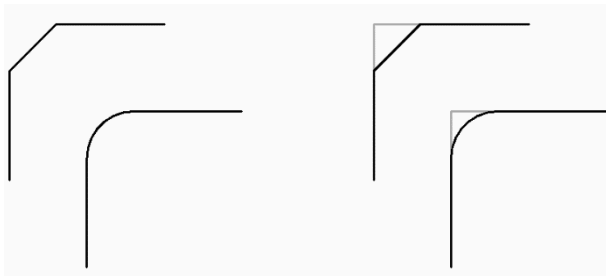


22.47 TRIMMODE Systemvariable

22.47.1 Stutzen Modus

Steuert ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinien-Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen



22.48 TRUSTEDPATHS Systemvariable

22.48.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien

Ordner, aus denen ausführbare Dateien geladen werden können.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

22.49 TSPACEFAC Systemvariable

22.49.1 Text Abstand Faktor

Steuert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Multiplikator der Text Höhe.

Werte zwischen 0.25 und 4.0 werden angenommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0.25 bis 4.0
Standardwert:	1.0

22.50 TSPACETYPE Systemvariable

22.50.1 Text Leerzeichen Typ

Steuert den Typ des Zeilenabstands, der für mehrzeiligen Text verwendet wird.

- Mindestens: Passt den Zeilenabstand auf der Grundlage des/der höchsten Zeichen(s) in einer Zeile an
- Genau: Verwendet den angegebenen Zeilenabstand, unabhängig von der Größe der einzelnen Zeichen

Anmerkung: Die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellten MTexte werden auch vom Wert dieser Systemvariablen beeinflusst.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Mindestens 2: Genau

22.51 TSTACKALIGN Systemvariable

22.51.1 Text gestapelt ausgerichtet

Spezifiziert die vertikale Ausrichtung von gestapelten Texten: unten, mitte oder oben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Unten ausrichten 1: Mittig ausrichten 2: Oben ausrichten
-----------------	---

22.52 TSTACKSIZE Systemvariable

22.52.1 Text Stapel Größe

Steuert die Höhe des gestapelten Textes in Prozent im Verhältnis zur Höhe des ausgewählten Textes.
Werte zwischen 25 und 125 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	25 bis 125
Standardwert:	70

22.53 TTFASTEXT Systemvariable

22.53.1 Anzeigemodus TrueType-Text

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text gezeichnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Text als vektorisierte Grafiken an Ein (1): Zeige Text als Text an

22.54 Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE

22.54.1 Tutorials auf der Startseite

Steuert, ob Tutorials über die Startseite aufgerufen werden können.
Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche Praktische Anleitungen entdecken wird nicht auf der Startseite angezeigt Ein (1): Zeigt die Schaltfläche Praktische Anleitungen entdecken auf der Startseite an



23. U

23.1 UCSAXISANG Systemvariable

23.1.1 BKS Achsen Winkel

Steuert den Standarddrehwinkel um die X-, Y- oder Z-Achse für den Befehl BKS.

Es werden Werte zwischen 5 und 180 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	5 bis 180
Standardwert:	90

23.2 UCSBASE Systemvariable

23.2.1 BKS Basis

Speichert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	"WORLD"

23.3 UCSDetect Systemvariable

23.3.1 BKS erkennen

Steuert das Verhalten des dynamischen BKS. Das dynamische BKS ist ein temporäres BKS, das automatisch aktiviert wird, wenn der Mauszeiger über einer Fläche, einer Region oder einem 2D-Objekt schwebt.

Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 3



Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	Negativ: Dynamisches BKS deaktivieren 1: Aktiviert für Flächen von 3D-Volumenkörpern und Regionen 2: Aktivieren für 2D-Objekte

23.4 UCSFOLLOW Systemvariable

23.4.1 BKS folgt

Steuert, ob bei jeder Änderung des BKS automatisch eine Draufsicht (eine auf Grenzen gezoomte Draufsicht) erzeugt wird.

Falls eingeschaltet, schalten Sie die Systemvariable UCSDETECT aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Draufsicht nicht anzeigen, wenn BKS geändert wird Ein (1): Draufsicht anzeigen, wenn BKS geändert wird

23.5 UCSICON System Variable

23.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: Am Ursprung

23.6 UCSICONPOS Systemvariable

23.6.1 BKS Icon Position

Spezifiziert die nicht am Ursprung liegende Position des BKS-Symbols.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten rechts 1: Unten links 2: Oben rechts 3: Oben links

23.7 UCSNAME Systemvariable

23.7.1 BKS Name (nur lesen)

Der Name des BKS für das aktuelle Ansichtsfenster, im aktuellen Arbeitsbereich.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

23.8 UCSORG Systemvariable

23.8.1 BKS Ursprung

Speichert den Ursprung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

23.9 UCSORTHO Systemvariable

23.9.1 BKS orthographische

Stellt das BKS so ein, dass es der aktuellen Ansicht folgt, und schaltet die Zeichnungsebene automatisch so um, dass sie mit der aktuellen Ansichtsebene übereinstimmt.



Funktioniert nur, wenn eine rechteckige Ansicht mit dem Befehl -AUSSCHNT oder dem Widget BlickVon ausgewählt wurde.

Funktioniert nicht, wenn die Systemvariable NAVVCUBEORIENT auf BKS gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, nicht automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren Ein (1): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren

23.10 UCSVIEW Systemvariable

23.10.1 BKS Ansicht

Definiert, ob das aktuelle BKS mit einer benannten Ansicht gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Aktuelle BKS nicht mit benannter Ansicht speichern Ein (1): Speichern das aktuelle BKS mit benannter Ansicht

23.11 UCSVP Systemvariable

23.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert). Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)
-----------------	--

23.12 UCSXDIR Systemvariable

23.12.1 BKS X-Richtung

Speichert die X-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1,0,0

23.13 UCSYDIR Systemvariable

23.13.1 BKS Y Richtung

Speichert die Y-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,1,0

23.14 UNDOCTL Systemvariable

23.14.1 Zurück-Steuerung (nur lesen)

Steuert das Verhalten des Befehls ZURÜCK.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv
--------------------	---

23.15 UNDOMARKS Systemvariable

23.15.1 Zurück-Marken (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Anzahl, der durch die Zurück Steuerung unter Benutzung der MARKIERUNGS Option, platzierten Marken.

Die Optionen MARK und BACK sind nicht verfügbar, wenn eine Gruppe gerade aktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.16 UNITESURFACES Systemvariable

Angrenzende Oberflächen vereinigen.

Definiert, ob benachbarte extrudierte/rotierte Oberflächen vereinigt werden sollen oder nicht.

Die Systemvariable UNITESURFACES ist eine der vier Systemvariablen, die in der Gruppe **Extrusionsmodus** gefunden werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	Aus (0): Angrenzende Oberflächen vereinigen Ein (1): Angrenzenden Oberflächen nicht vereinigen

23.17 UNITMODE Systemvariable

23.17.1 Einheiten Modus

Steuert, wie imperiale Einheiten angezeigt werden.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen

23.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable

23.18.1 Communicator verwenden

Zeigt an, ob der Communicator verwendet wird. Falls aktiv, wird auch der Lizenztyp angezeigt.

- 0: Keine Lizenz, Communicator Import- und Exportformate sind nicht verfügbar.
- 1: Testversion, führt den Communicator im Testmodus aus und läuft nach 30 Tagen ab.
- 2: Vollständig, führt den vollständigen Communicator Import-Export-Satz aus.

Wenn die Lizenz geändert wird, tritt die neue Lizenzstufe nach einem Neustart des Programms in Kraft.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator nicht verwenden 1: Communicator im Einsatz - Testmodus 2: Communicator im Einsatz - voll lizenziert

23.19 USENEWRIBBON Systemvariable

23.19.1 Die neue Multifunktionsleiste verwenden

Steuert, ob die neue Multifunktionsleiste verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die neue Multifunktionsleiste deaktivieren Ein (1): Aktiviert die neuen Multifunktionsleiste nach dem Neustart

23.20 USERI1 Systemvariable

23.20.1 Benutzer Ganzzahl 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

23.21 USERI2 Systemvariable

23.21.1 Benutzer Ganzzahl 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

23.22 USERI3 Systemvariable

23.22.1 Benutzer Ganzzahl 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



23.23 USERI4 Systemvariable

23.23.1 Benutzer Ganzzahl 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

23.24 USERI5 Systemvariable

23.24.1 Benutzer Ganzzahl 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

23.25 USERR1 Systemvariable

23.25.1 Benutzer Reell 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.26 USERR2 Systemvariable

23.26.1 Benutzer Reell 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.27 USERR3 Systemvariable

23.27.1 Benutzer Reell 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.28 USERR4 Systemvariable

23.28.1 Benutzer Reell 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.29 USERR5 Systemvariable

23.29.1 Benutzer Reell 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



23.30 USERS1 Systemvariable

23.30.1 Benutzer Zeichenkette 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.31 USERS2 Systemvariable

23.31.1 Benutzer Zeichenkette 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.32 USERS3 Systemvariable

23.32.1 Benutzer Zeichenkette 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.33 USERS4 Systemvariable

23.33.1 Benutzer Zeichenkette 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



23.34 USERS5 Systemvariable

23.34.1 Benutzer Zeichenkette 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

23.35.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Verwendet einen (nicht anpassbaren) Standarddialog für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE (nur Windows). Siehe auch bei den Systemvariablen DRAWINGPATH, BLOCKSPATH und PLACESBARFOLDER.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



24. V

24.1 VBAMACROS Systemvariable

24.1.1 Makros aktivieren

Aktiviert Makros, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

24.2 VENDORNAME Systemvariable

24.2.1 Anbieter Name

Zeigt den Anbieter Namen.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"Bricsys"

24.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable

24.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung

Definiert, ob BIMSCHNITTAKT zusätzliche Diagnosen ausgibt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	1
---------------	---

24.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable

24.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad

Spezifiziert den Ordner, in dem die Versionskontroll-Einstellungen konfiguriert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

24.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable

24.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle

Spezifiziert den Ordner, in dem Versionskontrollprojekte standardmäßig gespeichert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

24.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

24.6.1 Version anpassbarer Dateien (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version der CUI- und PGP-Dateien an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

24.7 VIEWCTR Systemvariable

24.7.1 Ansicht Zentrum (nur lesen)

Die Koordinaten für das Zentrum des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



24.8 VIEWDIR Systemvariable

24.8.1 Ansichtsrichtung (nur lesen)

Zeigt die Ansichtsrichtung des aktuellen Ansichtsfensters an.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

24.9 VIEWMODE Systemvariable

24.9.1 Ansichts Modus

Spezifiziert den Ansichtsmodus des aktuellen Ansichtsfensters. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. Wenn "Schneiden vorne nicht bei Auge" (16) ein ist, wird der vordere Schneideabstand durch (FRONTZ) definiert. Wenn aus, wird die Schnittebene durch den Kamera Punkt gehen (Vektoren hinter der Kamera werden nicht angezeigt). Dieses Flag wird ignoriert, wenn das Schneiden vorne Bit (2) aus ist.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Mögliche Optionen:	0: Ausgeschaltet 1: Perspektivische Ansicht aktiv 2: Schneiden vorn ein 4: Schneiden hinten ein 8: "Modus ""BKS folgen"" ein" 16: Schneiden vorn nicht bei Auge

24.10 VIEWSIZE Systemvariable

24.10.1 Ansichtsgröße (nur lesen)

Die Höhe des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

24.11 VIEWTWIST Systemvariable

24.11.1 Ansichtsrehwinkel (nur lesen)

Der Ansichtsrehwinkel relativ zum WKS für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

24.12 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable

24.12.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich

Schaltet die automatische Aktualisierung von Zeichnungsansichten (im Papierbereich) ein, wenn sich das Quellmodell ändert.

Wenn diese Option deaktiviert ist, aktualisiert der Befehl ANSAKT manuell die Zeichnungsansichten, die mit den Befehlen GRUNDANS und ANSSCHNITT erstellt wurden. Dies funktioniert nur im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnungsansichten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): Zeichnungsansichten automatisch aktualisieren

24.13 VISRETAIN Systemvariable

24.13.1 Sichtbarkeit erhalten

Steuert die Sichtbarkeit, die Farbe, den Linientyp und die Linienstärke eines XRefs und ob Pfadänderungen an verschachtelten XRefs gespeichert werden. Wenn die Systemvariable PSTYLEPOLICY ausgeschaltet ist (0), werden auch die Plotstile von XRef-abhängigen Layern gesteuert.

- Wenn Aus (0): Änderungen, die an XRef-abhängigen Layern in der aktuellen Zeichnung vorgenommen werden, sind nur in der aktuellen Sitzung gültig und werden nicht mit der Zeichnung gespeichert. Wenn die aktuelle Zeichnung wieder geöffnet wird, wird die Layertabelle aus der Referenzzeichnung neu geladen und die aktuelle Zeichnung spiegelt diese Einstellungen wider. Die betroffenen Layer-Einstellungen sind Ein, Aus, Einfrieren, Auftauen, Farbe, LTyp, LStärke und PStil (wenn PSTYLEPOLICY auf 0 gesetzt ist).



- Wenn Ein (1): Die Layer-Einstellungen werden mit der Layertabelle der aktuellen Zeichnung gespeichert und bleiben von Sitzung zu Sitzung erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus, die in der XRef gespeicherte Layer-Tabelle hat Vorrang 1: Ein, Xref-abhängige Layer-Änderungen in der aktuellen Zeichnung haben Vorrang

24.14 VOLUMEPREC Systemvariable

24.14.1 Volumen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Volumen, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



24.15 VOLUMEUNITS Systemvariable

24.15.1 Volumen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Volumen verwendet werden, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn sie leer sind, stimmen alle Volumen mit der Zeichnung überein.

Anmerkung: Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km

24.16 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable

24.16.1 Ansichtsfenster maximiert

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist. Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Nur AutoCAD

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert

24.17 VPROTATEASSOC Systemvariable

24.17.1 Ansicht drehen

Dreht eine Ansicht mit dem Ansichtsfenster, im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein

24.18 VSMAX Systemvariable

24.18.1 Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)

Die Koordinaten der oberen rechten Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

24.19 VSMIN Systemvariable

24.19.1 Virtueller Bildschirm minimum (nur lesen)

Die Koordinaten der unteren linken Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

24.20 VTDURATION Systemvariable

24.20.1 Ansichts Übergangs Dauer

Spezifiziert die Dauer der animierten Ansichtsübergänge in Millisekunden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5000
Standardwert:	750



24.21 VTENABLE Systemvariable

24.21.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Aktiviert Animationsübergänge beim Pannen, Zoomen und Drehen im Modelbereich. Siehe auch die Systemvariable VTFPS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus

24.22 VTFPS Systemvariable

24.22.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Gibt die minimale FPS (Frames pro Sekunde) an, die für die Aktivierung von animierten Ansichtsübergängen erforderlich ist. Das ist standardmäßig 7, was bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 (=1000/7) Millisekunden dauern sollte. Wenn der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, wird keine Animation verfügbar sein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 30
Standardwert:	7



25. W

25.1 WARNINGMESSAGES Systemvariable

25.1.1 Warnmeldungen

Steuert, ob Warnmeldungen in bestimmten Situationen angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1048575
Mögliche Optionen:	1: Auswahl von 3D Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering 2: Ändern von Werkzeug-Eigenschaft im Dialog Anpassen 4: Löschen von benutzerdefinierten Eigenschaft eines Plans 8: Objekt auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschieben 16: Speichern als vorherigen Version unterstützt einige Objekte nicht 32: Erkenne modifiziert Anhänge beim Öffnen der Haupt Zeichnung 64: Anlegen neuer Layer die nicht zum aktuellen Layer-Filter passen 128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet 256: Erweitern der Kategorie Massen im Eigenschaften Panel 512: Löschen von Elementen im Dialog Anpassen 1024: Publizieren: Planliste speichern 2048: Lösche Layouts im Seiten-Einrichtung Explorer 4096: Massen Eigenschaften Berechnung dauert lange 8192: Reihe Bearbeitungs Zustand 16384: Inkompatible Einheiten 32768: Die modifizierte Blockdefinition führt dazu, dass alle zugehörigen Blockreferenzen aktualisiert werden 65536: Eine Datenverbindung hat sich geändert, alle Tabellen, die diese Verbindung verwenden, müssen möglicherweise aktualisiert werden 131072: GRUNDANS Verwendung für Architekturzeichnungen 262144: Erweitern einer geschlossenen Kategorie im Eigenschaften Panel 524288: Eine leere Kategorie wird aus dem Eigenschaften Panel entfernt

25.2 WHIPARC Systemvariable

25.2.1 Bogendarstellung

Steuert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt (glatt) werden sollen oder als aneinandergehängte winkelige Linien.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Kreisen und Bögen als eine Reihe von winkligen Linien 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen

25.3 WHIPTHREAD Systemvariable

25.3.1 Whip threads

Gibt an, ob das Regen und Neuzeich im Multithreading-Verfahren erfolgen soll, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt. Noch nicht unterstützt. Wenn die Multithreading-Verarbeitung für Neuzeichnen-Operationen verwendet wird (Wert 2 oder 3), ist die Reihenfolge der mit dem ZEICHREIHENF Befehl angegebenen Objekte für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten. Der Wert wird als Bitcode gespeichert, der sich aus der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen ergibt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Multithreading-Verarbeitung 1: Regeneration Multithread - Verarbeitung 2: Neuzeichnen Multithread- Verarbeitung

25.4 WINDOWAREACOLOR Systemvariable

25.4.1 Fenster Bereich Farbe

Stellt die Farbe für Fenster Auswahl Bereiche ein. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

25.5 WIPEOUTFRAME Systemvariable

25.5.1 Abdeck-Rahmen

Steuert die Anzeige von Rahmen für Abdecken-Objekte, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

25.6 WMFBKGND Systemvariable

25.6.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund wird mit der Systemvariablen WMFFOREGND festgelegt Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert



25.7 WMFFOREGND Systemvariable

25.7.1 Windows Meta File Vordergrund

Steuert, wie der Vordergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

WMFFOREGND gilt nur, wenn WMFBKGND auf 0 gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe dunkler als die Hintergrundfarbe ist Ein (1): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe heller als die Hintergrundfarbe ist

25.8 WMFTTFASTEXT Systemvariable

25.8.1 TrueType Textmodus für Windows-Metadatei

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text in eine WMF (Windows Meta File) exportiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text als vektorisierte Grafiken exportieren Ein (1): TrueType-Text als Text exportieren

25.9 WNDLMAIN Systemvariable

25.9.1 Haupt Fenster Status

Der Status des Hauptgrafikfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Minimieren 2: Maximiert

25.10 WNDLSCRL Systemvariable

25.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten auf dem Haupt Grafik Fenster.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen

25.11 WNDLTEXT Systemvariable

25.11.1 Text Fenster Status

Speichert den Status des Text Fensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Unsichtbar 1: Normal 2: Minimieren 3: Maximiert



25.12 WNDPMAIN Systemvariable

25.12.1 Haupt Fenster oben links

Speichert die obere linke Position des Haupt Grafik Fensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

25.13 WNDPTEXT Systemvariable

25.13.1 Text Fenster oben links

Die obere linke Position des Textfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

25.14 WNDMAIN Systemvariable

25.14.1 Haupt Fenster Größe

Speichert die Größe des Haupt Grafikfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

25.15 WNDSTEXT Systemvariable

25.15.1 Text Fenstergröße

Die Größe des Textfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung



25.16 WORLDUCS Systemvariable

25.16.1 Welt BKS (nur lesen)

Zeigt an, ob das BKS mit dem WKS übereinstimmt oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS

25.17 WORLDVIEW Systemvariable

25.17.1 Welt Ansicht

Spezifiziert ob das BKS während der Befehle DANSICHT und APUNKT zu WKS wechselt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: BKS bleibt ungeändert 1: Für die dauer des Befehls wechselt das BKS nach WKS, die Befehls Eingaben sind relativ zum aktuellen BKS

25.18 WRITESTAT Systemvariable

25.18.1 Status schreiben

Zeigt den Zustand, mit dem eine Zeichnung geöffnet ist: nur-lesen, oder dass in die Zeichnung geschrieben werden kann. Diese Variable wird in LISP benutzt, um den lese-schreib Status der Zeichnung festzustellen.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kann nicht in die Zeichnung schreiben Ein (1): In die Zeichnung kann geschrieben werden
-----------------	---

25.19 WSAUTOSAVE Systemvariable

25.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Speichert Änderungen im Arbeitsbereich automatisch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

25.20 WSCURRENT Systemvariable

25.20.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



26. X

26.1 XCLIPFRAME Systemvariable

26.1.1 XRef abschnitt Rahmen

Spezifiziert die Anzeige der Xref-Abschneideumgrenzungen. Die Systemvariable FRAME hat Vorrang vor der Einstellung XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Abschneide-Grenzen ausblenden 1: Anzeige und Plot-Abschneide-Grenzen 2: Anzeigen, aber Abschneide-Grenzen nicht plotten

26.2 XDWGFADECTL Systemvariable

26.2.1 XRef Datenbank Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	70

26.3 XEDIT Systemvariable

26.3.1 XRef bearbeitbar

Ermöglicht die direkte Bearbeitung der aktuellen Zeichnung, wenn diese in einer anderen Zeichnung referenziert ist.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

26.4 XFADECTL Systemvariable

26.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs im Bearbeitungsmodus.

Diese Systemvariable wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet vollständig undurchsichtig.
- Ein Wert von 90 bedeutet maximale Transparenz.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	50

26.5 XLOADCTL Systemvariable

26.5.1 XRef laden Steuerung

Steuert das Laden der XRef nach Bedarf und ob eine Kopie oder die Originalzeichnung geöffnet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt
-----------------	--

26.6 XLOADPATH Systemvariable

26.6.1 XRef lade Pfad

Steuert einen Pfad zum Speichern temporärer Kopien von Bedarfs-geladenen XRefs. Siehe auch bei der Systemvariablen XREFCTL.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

26.7 XNOTIFYTIME Systemvariable

26.7.1 XMelde Zeit

Definiert die Wartezeit in Minuten, zwischen der geprüft wird ob geänderte XRefs, Bildern und PDF-Dokumente vorliegen. Dies ist der Fall, wenn XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY und/oder PDFNOTIFY eingeschaltet sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10080
Standardwert:	5

26.8 XREFCTL Systemvariable

26.8.1 XRef Steuerung

Erstellt XRef Protokolldateien (XLG).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Dateien schreiben Ein (1): Schreibe Log Dateien

26.9 XREFNOTIFY Systemvariable

26.9.1 XRef Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und XRefs fehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

26.10 XREFOVERRIDE Systemvariable

26.10.1 XRef Überschreibung

Steuert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

- 0: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.
- 1: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	(0): AUS, es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden (1): EIN, es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden
-----------------	---



27. Z

27.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

27.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Veränderung des Zooms in Bezug auf das Mausexplorer.

Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann.

Es sind Werte zwischen 3 und 100 zulässig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	3 bis 100
Standardwert:	40

27.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

27.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Zoomrichtung des Mausexplorers um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorwärts vergrößert, rückwärts verkleinert 1: Vorwärts verkleinert, rückwärts vergrößert