



Bricsys®

# システム変数リファレンス (V23)

製品ドキュメント





## 目次

1.	システム変数リファレンス	58
1.1	システム変数のデータタイプ	58
1.2	システム変数の保存場所	58
1.3	システム変数の編集	59
1.4	変数の検索	59
2.		60
2.1	_QUADTABFLAGS	60
2.1.1	クワッド タブ フラグ	60
2.2	_VERNUM	60
2.2.1	バージョン番号	60
3.	3	61
3.1	3DCOMPAREMODE	61
3.1.1	表示モードを比較	61
3.2	3DOSMOD	61
3.2.1	3D図形スナップモード	61
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR	62
3.3.1	3Dスナップマーカ色	62
4.	A	63
4.1	ACADLSPASDOC	63
4.1.1	各ドキュメントのon_start.lsp	63
4.2	ACADPREFIX	63
4.2.1	プログラムのフォルダーパス	63
4.3	ACADVER	63
4.3.1	AutoCADバージョン	63
4.4	ACISHLRRESOLUTION	64
4.4.1	隠線処理の解像度	64
4.5	ACISOUTVER	64
4.5.1	ACIS出力のバージョン	64
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE	64
4.6.1	アダプティブグリッドステップサイズ	64
4.7	AFLAGS	65
4.7.1	属性オプション	65
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS	65
4.8.1	破断線の交差を許可	65
4.9	ALLOWEDBENDANGLES	65
4.9.1	許可された曲げ角度	65
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE	66
4.10.1	タブの外部移動(Mac&Linux)	66
4.11	ALLOWTABMOVE	66
4.11.1	タブの移動(Mac&Linux)	66
4.12	ALLOWTABSPLIT	67
4.12.1	タブの分割(Mac&Linux)	67
4.13	ANGBASE	67
4.13.1	角度の基点	67
4.14	ANGDIR	67
4.14.1	角度の向き	67
4.15	ANGLESAMPLINGINTERVAL	68



## 目次

4.15.1	角度サンプリングの間隔	68
4.16	ANNOALLVISIBLE	68
4.16.1	注釈の表示	68
4.17	ANNOAUTOSCALE	68
4.17.1	注釈尺度調整	68
4.18	ANNOTATEDWG	69
4.18.1	異尺度対応図面	69
4.19	ANTIALIASRENDER	69
4.19.1	レンダリングのアンチエイリアス量	69
4.20	ANTIALIASSCREEN	70
4.20.1	画面のアンチ-エイリアス量	70
4.21	APBOX	70
4.21.1	図形スナップの吸着ボックス	70
4.22	APERTURE	71
4.22.1	図形スナップの吸着範囲	71
4.23	ARCTESELLATION	71
4.23.1	円弧近似中座標距離	71
4.24	ARCTESELLATIONGRADING	72
4.24.1	円弧近似中座標距離	72
4.25	ARCTESELLATIONTEMPLATEELEMENTシステム変数	72
4.25.1	テンプレート要素の円弧近似中座標距離	72
4.26	AREA	72
4.26.1	計算上の面積	72
4.27	AREAPREC	73
4.27.1	面積精度	73
4.28	AREAUNITS	73
4.28.1	面積単位	73
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY	73
4.29.1	自動調整配列複写	73
4.30	ARRAYEDITSTATE	74
4.30.1	配列編集状態	74
4.31	ARRAYTYPE	74
4.31.1	整列種類	74
4.32	CIVILASSOCIATIVITY	74
4.32.1	自動調整	74
4.33	ATTDIA	75
4.33.1	属性ダイアログ	75
4.34	ATTMODE	75
4.34.1	属性表示モード	75
4.35	ATTRACTIONDISTANCE	76
4.35.1	グリップへの吸着範囲	76
4.36	ATTREQ	76
4.36.1	入力されたデフォルト設定	76
4.37	AUDITCTL	76
4.37.1	監査コントロール	76
4.38	AUDITERORRCOUNT	77
4.38.1	監査エラー数	77
4.39	AUNITS	77



## 目次

4.39.1	角度の単位形式	77
4.40	AUPREC	77
4.40.1	角度の単位精度	77
4.41	AUTOCOMPLETEDELAY	78
4.41.1	オートコンプリートの遅延時間	78
4.42	AUTOCOMPLETEMODE	78
4.42.1	オートコンプリートモード	78
4.43	AUTOMATICCONNECTION	79
4.43.1	自動接続	79
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR	79
4.44.1	自動階段断面の動作	79
4.45	AUTOMATICTEES	79
4.45.1	自動ティー	79
4.46	AUTOMENULOAD	80
4.46.1	メニューの自動ロード	80
4.47	AUTORESETSCALES	80
4.47.1	不使用尺度の名前削除	80
4.48	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	81
4.48.1	自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視	81
4.49	AUTOSNAP	81
4.49.1	図形スナップ	81
4.50	AUTOTRACKINGVECCOLOR	82
4.50.1	オートトラッキングのベクトル色	82
4.51	AUTOVPFITTING	82
4.51.1	ビューポートの境界線を自動的にフィット	82
5.	B	83
5.1	BACKGROUNDPLOT	83
5.1.1	バックグラウンド印刷	83
5.2	BACKZ	83
5.2.1	背面クリップ 面オフセット	83
5.3	BASEFILE	83
5.3.1	テンプレート	83
5.4	BCFSOURCEURL	84
5.4.1	BCFソースURL	84
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS	84
5.5.1	部品表のデフォルト	84
5.6	BIMACTIVATEPYTHON	84
5.6.1	Pythonを有効化	84
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH	85
5.7.1	デフォルトのプロパティパス	85
5.8	BIMMATCHPROP	85
5.8.1	BIMプロパティと一致	85
5.9	BIMOSMODE	85
5.9.1	BIMスナップモード	85
5.10	BIMPROFILESTANDARDS	86
5.10.1	プロファイルの標準	86
5.11	BINDTYPE	86
5.11.1	外部参照バインド形式	86



## 目次

5.12	BKGCOLOR	87
5.12.1	背景色	87
5.13	BKGCOLORPS	87
5.13.1	ペーパー空間の背景色	87
5.14	BLIPMODE	87
5.14.1	ブリップモード	87
5.15	BLOCKEDITLOCK	88
5.15.1	ブロック編集ロック	88
5.16	BLOCKEDITOR	88
5.16.1	ブロック編集	88
5.17	BLOCKIFYMODE	88
5.17.1	Blockify設定	88
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE	89
5.18.1	Blockify公差	89
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL	89
5.19.1	ブロックの詳細レベル	89
5.20	BLOCKSPATH	90
5.20.1	ブロックのパス	90
5.21	BMAUTOUPDATE	90
5.21.1	外部コンポーネントを更新	90
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH	90
5.22.1	BMFORM テンプレートのパス	90
5.23	BMUPDATEMODE	91
5.23.1	アセンブリコンポーネント更新モード	91
5.24	BOMFILTERSETTINGS	91
5.24.1	デフォルトの部品表フィルター設定	91
5.25	BOMPROPERTYSET	92
5.25.1	デフォルトの部品表プロパティセット	92
5.26	BOMTEMPLATEシステム変数	92
5.26.1	デフォルトテンプレート	92
5.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT	92
5.27.1	デフォルトのサムネイルの高さ(px)	92
5.28	BOMTHUMBNAILWIDTH	93
5.28.1	デフォルトのサムネイルの幅(px)	93
5.29	BOUNDARYCOLOR	93
5.29.1	検出された境界色	93
5.30	BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE	93
5.30.1	Bsyslib コピー上書き	93
5.31	BVMODE	94
5.31.1	ブロック表示モード	94
6.	C	95
6.1	CACHELAYOUT	95
6.1.1	レイアウトキャッシュ	95
6.2	CAMERADISPLAY	95
6.2.1	カメラの表示	95
6.3	CAMERAHEIGHT	95
6.3.1	カメラの高さ	95
6.4	CANNOSCALE	96



## 目次

6.4.1	注釈尺度名	96
6.5	CANNOSCALEVALUE	96
6.5.1	注釈尺度値	96
6.6	CDATE	96
6.6.1	カレンダー日付	96
6.7	CECOLOR	96
6.7.1	図形の色	96
6.8	CELTSCALE	97
6.8.1	図形の線種尺度	97
6.9	CELTYPE	97
6.9.1	図形の線種	97
6.10	CELWEIGHT	97
6.10.1	図形の線の太さ	97
6.11	CENTERCROSSGAP	98
6.11.1	中心マークのギャップ	98
6.12	CENTERCROSSSIZE	98
6.12.1	中心マークのサイズ	98
6.13	CENTEREXE	99
6.13.1	中心線の延長線の長さ	99
6.14	CENTERLAYER	99
6.14.1	中心マークまたは中心線のデフォルト画層	99
6.15	CENTERLTSCALE	100
6.15.1	中心マークまたは中心線の線種尺度	100
6.16	CENTERLTYPE	100
6.16.1	中心マークまたは中心線の線種	100
6.17	CENTERLTYPEFILE	100
6.17.1	中心マークまたは中心線の線種ファイル	100
6.18	CENTERMARKEXE	100
6.18.1	中心マークまたは中心線の自動延長	100
6.19	CETRANS Parency	101
6.19.1	新規図形の透過性	101
6.20	CHAMFERA	102
6.20.1	面取りの始点側距離	102
6.21	CHAMFERB	102
6.21.1	面取りの終点側距離	102
6.22	CHAMFERC	102
6.22.1	面取り長さ	102
6.23	CHAMFERD	102
6.23.1	面取り角度	102
6.24	CHAMMODE	103
6.24.1	面取りモード	103
6.25	CHECKDWLPRESENCE	103
6.25.1	開く前に DWLファイルの有無をチェック	103
6.26	CIRCLERAD	104
6.26.1	円の半径	104
6.27	CLAYER	104
6.27.1	カレント画層	104
6.28	CLEANS CREENOPTIONS	104



## 目次

6.28.1	画面クリーンのオプション	104
6.29	CLEANSCREENSTATE	105
6.29.1	画面クリーン状態	105
6.30	CLIPBOARDFORMAT	105
6.30.1	クリップボード DWG形式	105
6.31	CLIPBOARDFORMATS	106
6.31.1	クリップボード形式	106
6.32	CLIPROMPTLINES	106
6.32.1	プロンプトライン	106
6.33	CLISTATE	107
6.33.1	コマンドライン状況	107
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	107
6.34.1	閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視	107
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH	108
6.35.1	クラウドダウンロードパス	108
6.36	CLOUDLOG	108
6.36.1	クラウドログ	108
6.37	CLOUDLOGVERBOSE	108
6.37.1	クラウドログ詳細	108
6.38	CLOUDONMODIFIED	109
6.38.1	変更されたクラウド	109
6.39	CLOUDSERVER	109
6.39.1	クラウドサーバー	109
6.40	CLOUDTEMPFOLDER	109
6.40.1	クラウド一時フォルダー	109
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES	110
6.41.1	クラウドアップロードの依存関係	110
6.42	CMATERIAL	110
6.42.1	カレントのマテリアル	110
6.43	CMDACTIVE	110
6.43.1	使用コマンド	110
6.44	CMDDIA	111
6.44.1	コマンドダイアログ	111
6.45	CMDECHO	111
6.45.1	コマンドエコー	111
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR	112
6.46.1	コマンドライン編集の背景色	112
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR	112
6.47.1	コマンドライン編集の前面色	112
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR	112
6.48.1	コマンドラインのフェーディングログの背景色	112
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY	113
6.49.1	コマンドラインフェーディングログフェード遅延	113
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR	113
6.50.1	コマンドラインフェーディングログの前景色	113
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY	113
6.51.1	コマンドラインフェーディングログの透過性	113
6.52	CMDLINEFONTNAME	114





## 目次

6.52.1	コマンドライン フォント名	114
6.53	CMDLINEFONTSIZE	114
6.53.1	コマンドライン フォントサイズ	114
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY	114
6.54.1	アクティブなときのコマンドラインフレームの透明度 (Windows)	114
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY	115
6.55.1	非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度 (Windows)	115
6.56	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR	115
6.56.1	プロンプト履歴のコマンドラインフレーム	115
6.57	CMDLINELISTBGCOLOR	116
6.57.1	コマンドラインリスト編集の背景色	116
6.58	CMDLINELISTFGCOLOR	116
6.58.1	コマンドラインリスト編集の前面色	116
6.59	CMDLINEOPTIONBGCOLOR	116
6.59.1	コマンドラインオプションの背景色	116
6.60	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR	116
6.60.1	コマンドラインオプションショートカット色	116
6.61	CMDLINEUSEMINIFRAME	117
6.61.1	コマンドラインミニフローティングフレーム	117
6.62	CMDLNTEXT	117
6.62.1	プロンプトの接頭	117
6.63	CMDNAMES	117
6.63.1	使用コマンド名	117
6.64	CMLEADERSTYLE	118
6.64.1	マルチ引出線スタイル	118
6.65	CMLJUST	118
6.65.1	マルチラインの位置合わせ	118
6.66	CMLSCALE	118
6.66.1	マルチラインの尺度	118
6.67	CMLSTYLE	119
6.67.1	マルチラインスタイル	119
6.68	CMPLRMISS	119
6.68.1	DWGCOMPAREモードでの欠落図形の表示色	119
6.69	CMPLRMOD1	119
6.69.1	DWGCOMPAREモードでのこの図面の変更図形の表示色	119
6.70	CMPLRMOD2	120
6.70.1	DWGCOMPAREモードでの2番目の図面の変更図形の表示色	120
6.71	CMPLRNEW	120
6.71.1	DWGCOMPAREモードでの新規図形の表示色	120
6.72	CMPLDIFFLIMIT	120
6.72.1	DWGCOMPAREコマンドの出力に含まれる図形の最大数	120
6.73	CMPLFADECTL	121
6.73.1	DWGCOMPAREフェードコントロール	121
6.74	CMPLLOG	121
6.74.1	DWGCOMPAREログコントロール	121
6.75	COLORBOOKPATH	121
6.75.1	カラーブックファイル検索パス	121
6.76	COLORTHEME	122





## 目次

6.76.1	UIカラーテーマ	122
6.77	COLORX	122
6.77.1	X軸の色	122
6.78	COLORY	122
6.78.1	Y軸の色	122
6.79	COLORZ	123
6.79.1	Z軸の色	123
6.80	COMACADCOMPATIBILITY	123
6.80.1	COM Acad互換性	123
6.81	COMBINETEXTMODE	124
6.81.1	COMBINETEXTMODE オプション	124
6.82	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE	124
6.82.1	バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行	124
6.83	COMPASS	124
6.83.1	コンパス	124
6.84	COMPONENTSCONFIG	125
6.84.1	ライブラリパネル構成	125
6.85	COMPONENTSPATH	125
6.85.1	ライブラリディレクトリパス	125
6.86	CONSTRAINTBARDISPLAY	125
6.86.1	拘束バー表示	125
6.87	CONTINUOUSMOTION	126
6.87.1	連続動作	126
6.88	CONVERTODMAX	126
6.88.1	外径の最大乗数	126
6.89	CONVERTODMIN	126
6.89.1	外径の最小乗数	126
6.90	CONVERTTHMAX	127
6.90.1	厚さの最大乗数	127
6.91	CONVERTTHMIN	127
6.91.1	厚さの最小乗数	127
6.92	COORDS	127
6.92.1	座標	127
6.93	COPYMODE	127
6.93.1	コピーモード	127
6.94	CLOTSTYLE	128
6.94.1	カレントの印刷スタイル	128
6.95	CPROFILE	128
6.95.1	カレントのプロファイル	128
6.96	CREATETHUMBNAILONTHEFLY	128
6.96.1	即座にプレビューサムネイルを作成	128
6.97	CREATESKETCHFEATURE	129
6.97.1	スケッチベースのフィーチャー(試験的)	129
6.98	CREATEVIEWPORTS	129
6.98.1	ビューポート自動作成	129
6.99	CROSSHAIRDRAWMODE	130
6.99.1	クロスヘアレンダリングモード	130
6.100	CROSSINGAREACOLOR	130



## 目次

6.100.1	交差領域の色	130
6.101	CTAB	131
6.101.1	カレントのタブ	131
6.102	CTABLESTYLE	131
6.102.1	カレントの表スタイル	131
6.103	CTRL3D MOUSE	131
6.103.1	3Dマウスモード	131
6.104	CTRL MOUSE	132
6.104.1	マウスショートカット	132
6.105	CURSORSIZE	132
6.105.1	クロスヘアサイズ	132
6.106	CVPORT	133
6.106.1	カレントビューポート	133
6.107	CVERSIONCONTROL PATH	133
6.107.1	カレントバージョン管理パス	133
6.108	CLOUDSSOSCOPE	133
6.108.1	クラウドSSOの対象範囲	133
6.109	CLOUDSSOCLIENTID	134
6.109.1	クラウドSSOクライアントID	134
6.110	CTRL MBUTTON	134
6.110.1	中央ボタンのクリック	134
7.	D	135
7.1	DATA COLLECTION	135
7.1.1	診断および使用状況データ収集	135
7.2	DATA COLLECTION ENABLED	135
7.2.1	データ収集の現在の状態	135
7.3	DATA COLLECTION LOG IN TYPE	136
7.3.1	データ収集のためのカレントのログインタイプ	136
7.4	DATALINK NOTIFY	136
7.4.1	データリンクの通知	136
7.5	DATE	137
7.5.1	カレントの日付	137
7.6	DBC STATE	137
7.6.1	データベース接続状態	137
7.7	DBLCLK EDIT	137
7.7.1	ダブルクリック編集	137
7.8	DBMOD	138
7.8.1	変更状態	138
7.9	DCTCUST	138
7.9.1	カスタム スペル辞書	138
7.10	DCTMAIN	138
7.10.1	メインスペル辞書	138
7.11	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL	139
7.11.1	デフォルト Bsyslib インチ系	139
7.12	DEFAULTBSYSLIBMETRIC	139
7.12.1	デフォルト Bsyslib ミリ系	139
7.13	DEFAULTCURVETYPEHA	139
7.13.1	水平アライメントのデフォルトカーブ	139



## 目次

7.14	DEFAULTCURVETYPEVA	139
7.14.1	デフォルトの垂直アライメントの曲線	139
7.15	DEFAULTLIGHTING	140
7.15.1	デフォルトの照明	140
7.16	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR	140
7.16.1	デフォルトの影のぼかし	140
7.17	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE	141
7.17.1	既定の新規シート テンプレート	141
7.18	DEFAULTPLOTSTYLETABLEシステム変数	141
7.18.1	デフォルトの印刷スタイルテーブル	141
7.19	DEFAULTSPACEHEIGHT	141
7.19.1	デフォルトのスペースの高さ	141
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS	141
7.20.1	パイプクロスのデフォルトスタイル	141
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	142
7.21.1	パイプレducerのデフォルトスタイル	142
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45	142
7.22.1	パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル	142
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90	142
7.23.1	パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル	142
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER	143
7.24.1	パイプレducerのデフォルトスタイル	143
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT	143
7.25.1	パイプセグメントのデフォルトスタイル	143
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE	143
7.26.1	パイプティーのデフォルトスタイル	143
7.27	DEFLPLSTYLE	144
7.27.1	既定の画層印刷スタイル	144
7.28	DEFPLSTYLE	144
7.28.1	既定の図形印刷スタイル	144
7.29	DELETEINTERFERENCE	144
7.29.1	干渉を削除	144
7.30	DELETETOOL	145
7.30.1	ツールを削除	145
7.31	DELOBJ	145
7.31.1	図形を削除	145
7.32	DEMANDLOAD	146
7.32.1	デマンドロード	146
7.33	DETAILSPATH	146
7.33.1	詳細ディレクトリパス	146
7.34	DGNEXPXREFMODE	146
7.34.1	外部参照の変換を書き出し	146
7.35	DGNFRAME	147
7.35.1	DGNフレーム	147
7.36	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	147
7.36.1	2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	147
7.37	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	148
7.37.1	2D楕円読み込みモード	148



## 目次

7.38	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE	148
7.38.1	2Dシェイプ読み込みモード	148
7.39	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	149
7.39.1	3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	149
7.40	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE	149
7.40.1	3D楕円読み込みモード	149
7.41	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE	149
7.41.1	3Dオブジェクト読み込みモード	149
7.42	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE	150
7.42.1	3Dシェイプ読み込みモード	150
7.43	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION	150
7.43.1	寸法の関連付け解除	150
7.44	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS	151
7.44.1	DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換	151
7.45	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES	151
7.45.1	空のデータフィールドを空間に変換	151
7.46	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES	152
7.46.1	使用していないリソースを消去	152
7.47	DGNIMPEXPLODETEXTNODES	152
7.47.1	テキストノードを分解	152
7.48	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE	152
7.48.1	アクティブモデルをモデル空間に変換	152
7.49	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS	153
7.49.1	文字をマルチテキストとして読み込み	153
7.50	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS	153
7.50.1	非表示要素を読み込み	153
7.51	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS	154
7.51.1	ペーパー空間モデルを読み込み	154
7.52	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX	154
7.52.1	ビューインデックスを読み込み	154
7.53	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT	154
7.53.1	読み込み後に寸法を再計算	154
7.54	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES	155
7.54.1	シンボルリソースファイル	155
7.55	DGNIMPXREFIMPORTMODE	155
7.55.1	外部参照読み込みモード	155
7.56	DGNOSNAP	156
7.56.1	DGN図形スナップ	156
7.57	DIASAT	156
7.57.1	ダイアログ状態	156
7.58	DIMADEC	156
7.58.1	角度精度	156
7.59	DIMALT	157
7.59.1	併記単位	157
7.60	DIMALTD	157
7.60.1	精度	157
7.61	DIMALTF	157
7.61.1	単位の乗数	157



## 目次

7.62	DIMALTRND	158
7.62.1	丸め	158
7.63	DIMALTTD	158
7.63.1	公差精度	158
7.64	DIMALTZ	158
7.64.1	公差ゼロ省略	158
7.65	DIMALTU	159
7.65.1	単位の形式	159
7.66	DIMALTZ	159
7.66.1	ゼロ省略	159
7.67	DIMANNO	160
7.67.1	異尺度対応スタイル	160
7.68	DIMAPOST	160
7.68.1	接頭/接尾	160
7.69	DIMARCSYM	160
7.69.1	円弧記号	160
7.70	DIMASO	161
7.70.1	関連付け(旧変数)	161
7.71	DIMASSOC	161
7.71.1	自動調整	161
7.72	DIMASZ	161
7.72.1	矢印サイズ	161
7.73	DIMATFIT	162
7.73.1	矢印と文字のフィット	162
7.74	DIMAUNIT	162
7.74.1	角度単位	162
7.75	DIMAZIN	163
7.75.1	小数点のゼロを省略	163
7.76	DIMBLK	163
7.76.1	矢印	163
7.77	DIMBLK1	163
7.77.1	矢印1	163
7.78	DIMBLK2	164
7.78.1	矢印2	164
7.79	DIMCEN	164
7.79.1	中心のマーク	164
7.80	DIMCLRD	164
7.80.1	寸法線の色	164
7.81	DIMCLRE	165
7.81.1	寸法補助線の色	165
7.82	DIMCLRT	165
7.82.1	文字色	165
7.83	DIMDEC	166
7.83.1	寸法精度	166
7.84	DIMDLE	166
7.84.1	寸法線の延長	166
7.85	DIMDLI	166
7.85.1	並列寸法間隔	166



## 目次

7.86	DIMDSEP	166
7.86.1	小数点の区切り符号	166
7.87	DIMEXE	167
7.87.1	寸法補助線の延長	167
7.88	DIMEXO	167
7.88.1	寸法補助線のオフセット	167
7.89	DIMFIT	167
7.89.1	寸法値フィット(このコマンドは廃止されました)	167
7.90	DIMFRAC	168
7.90.1	分数表記	168
7.91	DIMFXL	168
7.91.1	寸法補助線の固定長	168
7.92	DIMFXLON	168
7.92.1	寸法補助線の固定長	168
7.93	DIMGAP	169
7.93.1	文字オフセット	169
7.94	DIMJOGANG	169
7.94.1	指定操作時の角度	169
7.95	DIMJUST	169
7.95.1	寸法値の水平位置	169
7.96	DIMLAYER	170
7.96.1	新しい寸法のためのデフォルト画層	170
7.97	DIMLDRBLK	170
7.97.1	引出線 矢印	170
7.98	DIMLFAC	170
7.98.1	長さ尺度	170
7.99	DIMLIM	171
7.99.1	公差の表示方法	171
7.100	DIMLTEX1	171
7.100.1	寸法補助線1の線種	171
7.101	DIMLTEX2	171
7.101.1	寸法補助線2の線種	171
7.102	DIMLTYPE	171
7.102.1	寸法線の線種	171
7.103	DIMLUNIT	172
7.103.1	単位	172
7.104	DIMLWD	172
7.104.1	寸法線の線の太さ	172
7.105	DIMLWE	173
7.105.1	寸法補助線の線の太さ	173
7.106	DIMMARKTYPE	173
7.106.1	寸法オーバーライドマーキング	173
7.107	DIMPOST	174
7.107.1	接頭/接尾	174
7.108	DIMRND	174
7.108.1	丸め	174
7.109	DIMSAH	174
7.109.1	矢印の始終点	174



## 目次

7.110	DIMSCALE	175
7.110.1	全体尺度	175
7.111	DIMSD1	175
7.111.1	寸法線1	175
7.112	DIMSD2	175
7.112.1	寸法線2	175
7.113	DIMSE1	176
7.113.1	寸法補助線1	176
7.114	DIMSE2	176
7.114.1	寸法補助線2	176
7.115	DIMSHO	176
7.115.1	寸法表示(このコマンドは廃止されました)	176
7.116	DIMSOXD	177
7.116.1	寸法線の内側	177
7.117	DIMSTYLE	177
7.117.1	寸法スタイル	177
7.118	DIMTAD	177
7.118.1	テキストの縦位置	177
7.119	DIMTDEC	178
7.119.1	公差精度	178
7.120	DIMTFAC	178
7.120.1	公差の文字高さ	178
7.121	DIMTFILL	178
7.121.1	文字塗り潰し	178
7.122	DIMTFILLCLR	179
7.122.1	文字塗り潰し色	179
7.123	DIMTIH	179
7.123.1	文字の内側で整列	179
7.124	DIMTIX	180
7.124.1	文字の内側	180
7.125	DIMTM	180
7.125.1	公差範囲下限	180
7.126	DIMTMOVE	180
7.126.1	文字の移動	180
7.127	DIMTOFL	181
7.127.1	寸法線を必ず作画	181
7.128	DIMTOH	181
7.128.1	文字の外側	181
7.129	DIMTOL	181
7.129.1	公差表示	181
7.130	DIMTOLJ	182
7.130.1	公差の垂直位置	182
7.131	DIMTP	182
7.131.1	公差範囲上限	182
7.132	DIMTSZ	182
7.132.1	チェックマークサイズ	182
7.133	DIMTVP	183
7.133.1	文字の垂直オフセット	183





## 目次

7.134	DIMTXSTY	183
7.134.1	文字スタイル	183
7.135	DIMTXT	183
7.135.1	文字高さ	183
7.136	DIMTXTDIRECTION	184
7.136.1	文字方向	184
7.137	DIMTZIN	184
7.137.1	公差値のゼロ省略	184
7.138	DIMUNIT	184
7.138.1	寸法単位の種類 (このコマンドは廃止されました)	184
7.139	DIMUPT	185
7.139.1	手動で文字を配置	185
7.140	DIMZIN	185
7.140.1	小数点のゼロを省略	185
7.141	DISPLAYAXES	186
7.141.1	軸を表示	186
7.142	DISPLAYAXESFORMEP	186
7.142.1	軸を表示	186
7.143	DISPLAYSCALING	186
7.143.1	自動ディスプレイスケーリング	186
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS	187
7.144.1	側面と端を表示	187
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS	187
7.145.1	すべてのビューのスナップマーカー	187
7.146	DISPLAYTOOLTIPS	188
7.146.1	スナップツールチップ	188
7.147	DISPPAPERBKG	188
7.147.1	用紙の背景	188
7.148	DISPPAPERMARGINS	188
7.148.1	印刷可能領域	188
7.149	DISPSILH	189
7.149.1	シルエットカーブを表示	189
7.150	DISTANCE	189
7.150.1	距離	189
7.151	DMAUDITLEVEL	189
7.151.1	DMAUDITコマンド、詳細レベル	189
7.152	DMAUTOUPDATE	190
7.152.1	3D拘束再計算モード	190
7.153	DMCONNECTIONCUTTYPE	190
7.153.1	接続タイプ	190
7.154	DMPUSHPULLSUBTRACT	191
7.154.1	DMPUSHPULL減算	191
7.155	DMRECOGNIZE	191
7.155.1	自動的な形状拘束	191
7.156	DOCKPRIORITY	192
7.156.1	ドッキングの優先順	192
7.157	DOCTABPOSITION	193
7.157.1	タブ位置	193



## 目次

7.158	DONUTID	193
7.158.1	直径の内側のドーナツ	193
7.159	DONUTOD	193
7.159.1	直径の外側のドーナツ	193
7.160	DRAGMODE	194
7.160.1	図形のドラッグ	194
7.161	DRAGMODEHIDE	194
7.161.1	ドラッグ時、元図形は非表示	194
7.162	DRAGMODEINTERRUPT	194
7.162.1	ドラッグ中止モード	194
7.163	DRAGOPEN	195
7.163.1	ファイルドラッグ	195
7.164	DRAGP1	195
7.164.1	再作図するドラッグレート	195
7.165	DRAGP2	196
7.165.1	再作図しないドラッグレート	196
7.166	DRAGSNAP	196
7.166.1	ドラッグ図形のスナップ	196
7.167	DRAWINGPATH	196
7.167.1	図面パス	196
7.168	DRAWINGVIEWASM	197
7.168.1	アセンブリの最適化	197
7.169	DRAWINGVIEWFLAGS	197
7.169.1	図面ビューフラグ	197
7.170	DRAWINGVIEWPRESET	197
7.170.1	図面ビューのプリセット	197
7.171	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN	198
7.171.1	図面ビューの隠線のプリセット	198
7.172	DRAWINGVIEWPRESETSCALE	198
7.172.1	図面ビューのプリセット尺度	198
7.173	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT	198
7.173.1	図面ビューの接線のプリセット	198
7.174	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING	199
7.174.1	図面ビュートレース線プリセット	199
7.175	DRAWINGVIEWQUALITY	199
7.175.1	図面ビューの品質	199
7.176	DRAWORDERCTL	200
7.176.1	表示順序コントロール	200
7.177	DWFFORMAT	200
7.177.1	デフォルトのDWF形式	200
7.178	DWFFRAME	201
7.178.1	DWFフレーム	201
7.179	DWFOSNAP	201
7.179.1	DWF図形スナップ	201
7.180	DWFVERSION	201
7.180.1	DWFバージョン	201
7.181	DWGCHECK	202
7.181.1	図面チェック	202



## 目次

7.182	DWGCODEPAGE	202
7.182.1	図面のコードページ	202
7.183	DWGGUIDCLOUDAI	203
7.183.1	図面のGUID	203
7.184	DWGNAME	203
7.184.1	図面名	203
7.185	DWGPREFIX	203
7.185.1	図面のパス	203
7.186	DWGTITLED	203
7.186.1	図面の名前付け	203
7.187	DXEVAL	204
7.187.1	データ抽出更新モード	204
7.188	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT	204
7.188.1	DXFテキストの並び調整	204
7.189	DYNCONSTRAINTMODE	205
7.189.1	ダイナミック拘束モード	205
7.190	DYNDIGRIP	205
7.190.1	ダイナミック寸法を表示	205
7.191	DYNDIMAPERTURE	206
7.191.1	ダイナミック寸法のアパーチャ	206
7.192	DYNDIMCOLORHOT	206
7.192.1	ダイナミック寸法ホット色	206
7.193	DYNDIMCOLORHOVER	206
7.193.1	ダイナミック寸法ポインタ色	206
7.194	DYNDIMDISTANCE	207
7.194.1	ダイナミック寸法 距離	207
7.195	DYNDIMLINETYPE	207
7.195.1	ダイナミック寸法線種	207
7.196	DYNDIVIS	208
7.196.1	ダイナミック寸法 表示	208
7.197	DYNINPUTTRANSPARENCY	208
7.197.1	ダイナミック入力フィールドの透過性	208
7.198	DYNMODE	209
7.198.1	ダイナミック入力モード	209
7.199	DYNPICOORDS	209
7.199.1	ダイナミック座標入力デフォルトモード	209
8.	E	210
8.1	EDGEMODE	210
8.1.1	エッジ	210
8.2	ELEVATION	210
8.2.1	高度	210
8.3	ELEVATION AT BREAKLINECROSSINGS	211
8.3.1	交差する破断線の高さ	211
8.4	ENABLEATTRACTION	211
8.4.1	グリップへの吸着	211
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE	211
8.5.1	断面の更新をバックグラウンドで行う	211
8.6	ENABLEHYPERLINKMENU	212



## 目次

8.6.1	ハイパーリンクメニュー	212
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP	212
8.7.1	ハイパーリンクツールチップ	212
8.8	ERRNO	212
8.8.1	エラー番号	212
8.9	EXPERT	213
8.9.1	上級者モード	213
8.10	EXPINSALIGN	213
8.10.1	エキスプローラ ブロック挿入 整列	213
8.11	EXPINSANGLE	214
8.11.1	エキスプローラ ブロック挿入 角度	214
8.12	EXPINSFIXANGLE	214
8.12.1	エキスプローラ ブロック挿入 固定角度	214
8.13	EXPINSFIXSCALE	214
8.13.1	エキスプローラ ブロック挿入 固定尺度	214
8.14	EXPINSSCALE	215
8.14.1	エキスプローラ ブロック挿入 尺度	215
8.15	EXPLMODE	215
8.15.1	分解モード	215
8.16	EXPORT3DPDFWRITER	215
8.16.1	3D PDFライター	215
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER	216
8.17.1	ASAT/ASABライター	216
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION	216
8.18.1	ACIS書き出し形式バージョン	216
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION	217
8.19.1	CATIA V4書き出し形式バージョン	217
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION	217
8.20.1	CATIA V5書き出し形式バージョン	217
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS	218
8.21.1	ジオメトリフラグの書き出し	218
8.22	EXPORTHIDDENPARTS	219
8.22.1	非表示パーツ	219
8.23	EXPORTMODELSPACE	219
8.23.1	モデル空間を書き出し	219
8.24	EXPORTPAGESETUP	220
8.24.1	ページ設定を書き出し	220
8.25	EXPORTPAPERSPACE	220
8.25.1	ペーパー空間を書き出し	220
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION	220
8.26.1	Parasolid書き出し形式バージョン	220
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE	221
8.27.1	プロダクト構造	221
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION	222
8.28.1	STEP書き出しフォーマットバージョン	222
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION	222
8.29.1	XCGM書き出し形式バージョン	222
8.30	EXTMAX	223



## 目次

8.30.1	最大範囲	223
8.31	EXTMIN	223
8.31.1	最小範囲	223
8.32	EXTNAMES	223
8.32.1	拡張名	223
8.33	EXTRUDEINSIDE	224
8.34	EXTRUDEOUTSIDE	224
9.	F	226
9.1	FACETRATIO	226
9.1.1	面のアスペクト比	226
9.2	FACETRES	226
9.2.1	ファセット解像度	226
9.3	FBXEXPORTCAMERAS	226
9.3.1	Fbx書き出しカメラ	226
9.4	FBXEXPORTENTITIES	227
9.4.1	Fbx書き出し図形	227
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE	227
9.5.1	書き出すFbx図形	227
9.6	FBXEXPORTLIGHTS	228
9.6.1	Fbx書き出しライト	228
9.7	FBXEXPORTMATERIALS	228
9.7.1	Fbx書き出しマテリアル	228
9.8	FBXEXPORTTEXTURES	228
9.8.1	Fbx書き出しテクスチャ	228
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH	229
9.9.1	Fbx書き出しテクスチャパス	229
9.10	FEATURECOLORS	229
9.10.1	フィーチャーの色	229
9.11	FIELDDISPLAY	229
9.11.1	フィールド表示	229
9.12	FIELDEVAL	230
9.12.1	フィールド更新モード	230
9.13	FILEDIA	230
9.13.1	ファイル ダイアログ	230
9.14	FILLETRAD	231
9.14.1	フィレット半径	231
9.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT	231
9.15.1	隣接するすみ肉溶接を組み合わせます	231
9.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO	231
9.16.1	溶接サイズに対するギャップの最大比率	231
9.17	FILLETWELDINGZSIZE	232
9.17.1	デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ	232
9.18	FILLMODE	232
9.18.1	塗り潰しモード	232
9.19	FITLINEFITARCMODE	232
9.19.1	FitLine FitArcモード	232
9.20	FITTINGRADIUSTYPE	233
9.20.1	継手半径タイプ	233



## 目次

9.21	FITTINGRADIUSVALUE	233
9.21.1	フィッティング半径値	233
9.22	FONTALT	234
9.22.1	代替フォント	234
9.23	FONTMAP	234
9.23.1	フォントのマッピングファイル	234
9.24	FRAME	234
9.24.1	フレーム	234
9.25	FRAMESELECTION	235
9.25.1	フレーム選択	235
9.26	FRONTZ	235
9.26.1	正面クリップ面オフセット	235
9.27	FULLOPEN	235
9.27.1	完全に開く	235
10.	G	236
10.1	GEARTEETHNUMBER	236
10.1.1	スプロケットの歯の最大数	236
10.2	GENERATEASSOCATTRS	236
10.2.1	関連付け属性を生成	236
10.3	GENERATEASSOCVIEWS	236
10.3.1	関連図面を生成	236
10.4	GEOLATLONGFORMAT	237
10.4.1	地理緯度/経度形式	237
10.5	GEOMARKERVISIBILITY	237
10.5.1	地理的マーカーの表示/非表示	237
10.6	GEOMRELATIONS	237
10.6.1	ジオメトリック関係の表示	237
10.7	GETSTARTED	238
10.7.1	開始	238
10.8	GFANG	238
10.8.1	グラデーション塗りつぶし角度	238
10.9	GFCLR1	239
10.9.1	グラデーション塗りつぶし規定色	239
10.10	GFCLR2	239
10.10.1	グラデーション塗りつぶしの二番目の色	239
10.11	GFCLRLUM	239
10.11.1	グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル	239
10.12	GFCLRSTATE	239
10.12.1	グラデーション塗りつぶしの色数	239
10.13	GFNAME	240
10.13.1	グラデーション塗りつぶしの名前	240
10.14	GFSHIFT	240
10.14.1	グラデーション塗りつぶしシフト	240
10.15	GLSWAPMODE	241
10.15.1	GL スワップモード	241
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM	241
10.16.1	グラデーションの背景下方の色	241
10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE	242



## 目次

10.17.1	グラデーションの背景中央の色	242
10.18	GRADIENTCOLORTOP	242
10.18.1	グラデーションの背景上下方の色	242
10.19	GRADIENTMODE	242
10.19.1	背景のグラデーション モード	242
10.20	GRIDAXISCOLOR	243
10.20.1	グリッド軸の色	243
10.21	GRIDDISPLAY	243
10.21.1	グリッド表示	243
10.22	GRIDMAJOR	244
10.22.1	主グリッド	244
10.23	GRIDMAJORCOLOR	244
10.23.1	主グリッドの色	244
10.24	GRIDMINORCOLOR	244
10.24.1	副グリッドの色	244
10.25	GRIDMODE	245
10.25.1	グリッドモード	245
10.26	GRIDSTYLE	245
10.26.1	グリッド スタイル	245
10.27	GRIDUNIT	245
10.27.1	グリッド単位	245
10.28	GRIDXYZTINT	246
10.28.1	グリッド XYZの色	246
10.29	GRIPBLOCK	246
10.29.1	ブロック内のグリップ	246
10.30	GRIPCOLOR	246
10.30.1	グリップの色	246
10.31	GRIPDYNCOLOR	247
10.31.1	ダイナミック グリップ色	247
10.32	GRIPHOT	247
10.32.1	選択されたグリップ色	247
10.33	GRIPHOVER	247
10.33.1	グリップ色	247
10.34	GRIPOBJLIMIT	248
10.34.1	グリップ図形範囲	248
10.35	GRIPS	248
10.35.1	グリップ	248
10.36	GRIPSIZE	248
10.36.1	グリップサイズ	248
10.37	GRIPTIPS	249
10.37.1	グリップヒント	249
10.38	GSDEVICETYPE2D	249
10.38.1	2Dグラフィックシステムデバイス	249
10.39	GSDEVICETYPE3D	250
10.39.1	3Dグラフィックシステムデバイス	250
11.	H	251
11.1	HALOGAP	251
11.1.1	ハローギャップ	251





## 目次

11.2	HANDLES	251
11.2.1	公開ハンドル	251
11.3	HANDSEED	251
11.3.1	開始ハンドル	251
11.4	HIDEPRISION	252
11.4.1	シェード精度	252
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS	252
11.5.1	システムプリンターを非表示にする	252
11.6	HIDETEXT	252
11.6.1	隠線処理でテキストを非表示	252
11.7	HIDEXREFSCALES	253
11.7.1	外部参照尺度を非表示	253
11.8	HIGHLIGHT	253
11.8.1	ハイライト	253
11.9	HIGHLIGHTCOLOR	253
11.9.1	選択のハイライト色	253
11.10	HIGHLIGHTEFFECT	254
11.10.1	選択のハイライトスタイル	254
11.11	HORIZONBKG_ENABLE	254
11.11.1	地平線の背景	254
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON	255
11.12.1	地平線	255
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN	255
11.13.1	地平線の原点	255
11.14	HORIZONBKG_SKYHIGH	255
11.14.1	上空	255
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON	255
11.15.1	地平線の空	255
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW	256
11.16.1	下空	256
11.17	HOTKEYASSISTANT	256
11.17.1	ホットキーアシスタント	256
11.18	HPANG	256
11.18.1	パターン角度	256
11.19	HPANNOTATIVE	257
11.19.1	異尺度対応ハッチングパターン	257
11.20	HPASSOC	257
11.20.1	ハッチングパターンの連携	257
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR	257
11.21.1	ハッチング背景のデフォルト色	257
11.22	HPBOUND	258
11.22.1	パターン領域	258
11.23	HPBOUNDRETAIN	258
11.23.1	ハッチングパターンの境界を保持	258
11.24	HPCOLOR	258
11.24.1	ハッチングのデフォルト色	258
11.25	HPDOUBLE	259
11.25.1	クロスハッチングパターン	259



## 目次

11.26	HPDRAWORDER	259
11.26.1	ハッチングパターンの表示順序	259
11.27	HPGAPTOL	259
11.27.1	ハッチングパターンのギャップ許容差	259
11.28	HPISLANDDETECTION	260
11.28.1	ハッチングパターンのアイランド検出	260
11.29	HPLAYER	260
11.29.1	新しいハッチングのデフォルト画層	260
11.30	HPLINETYPE	261
11.30.1	ハッチングパターンの線種	261
11.31	HPMAXAREAS	261
11.31.1	低密度ハッチングの塗り潰しモード	261
11.32	HPMAXCONTOURPOINTS	261
11.32.1	ハッチング輪郭線上の点の最大数	261
11.33	HPNAME	262
11.33.1	パターン名	262
11.34	HPOBJWARNING	262
11.34.1	ハッチングパターン図形の警告	262
11.35	HPORIGIN	262
11.35.1	パターン原点	262
11.36	HPSCALE	263
11.36.1	パターン尺度	263
11.37	HPSEPARATE	263
11.37.1	パターン分割	263
11.38	HPSPACE	263
11.38.1	パターン作画間隔	263
11.39	HPTRANSPARENCY	263
11.39.1	新しいハッチングのデフォルト透過性	263
11.40	HYPERLINKBASE	264
11.40.1	ハイパーリンクの基点	264
12.	I	265
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID	265
12.1.1	ユニークなGUIDで書き出し	265
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES	265
12.2.1	IFC空間構造内の外部参照を分解	265
12.3	IFCEXPORBASEQUANTITIES	265
12.3.1	基本数量を書き出し	265
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER	266
12.4.1	オフやフリーズの画層の要素を書き出し	266
12.5	IFCEXPORTEMAPPINGPATH	266
12.5.1	マッピングファイルパスを書き出し	266
12.6	IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED	266
12.6.1	集約要素としてマルチプライ要素を書き出し	266
12.7	IFCEXPORTRPROFILECENTEROFGRAVITY	267
12.7.1	プロファイルの重心を書き出し	267
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP	267
12.8.1	スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す	267
12.9	IFCEXPORRTESESELATION	267



## 目次

12.9.1	テッセレーションのレベル	267
12.10	IFCEXPORTVERIFYMODEL	268
12.10.1	IFCモデルを検証を適用	268
12.11	IFCIMPORTBIMDATA	268
12.11.1	BIMデータの読み込み	268
12.12	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES	268
12.12.1	メッシュとしてBREPジオメトリを読み込み	268
12.13	IFCIMPORTMAPPINGPATH	269
12.13.1	マッピングファイルパスを読み込み	269
12.14	IFCIMPORTMODELORIGIN	269
12.14.1	モデル位置を読み込み	269
12.15	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS	269
12.15.1	パラメトリックコンポーネントを読み込み	269
12.16	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS	270
12.16.1	IFCプロジェクト構造を外部参照として読み込み	270
12.17	IFCIMPORTSPACES	270
12.17.1	空間の読み込み	270
12.18	IFCIMPORTUSESUBDMESH	270
12.18.1	IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込み	270
12.19	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY	271
12.19.1	読み込み：対応するジオメトリを持つデータベースからのプロファイルを使用	271
12.20	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES	271
12.20.1	複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション	271
12.21	IMAGECACHEFOLDER	271
12.21.1	イメージディスクキャッシュのフォルダー	271
12.22	IMAGECACHEMAXMEMORY	272
12.22.1	最大使用メモリ	272
12.23	IMAGEDISKCACHE	272
12.23.1	イメージ ディスク キャッシュ	272
12.24	IMAGEFRAME	272
12.24.1	イメージフレーム	272
12.25	IMAGEHLT	273
12.25.1	イメージ ハイライト	273
12.26	IMAGENOTIFY	273
12.26.1	不明イメージの通知	273
12.27	IMPORTACISWITHBRICSCAD	274
12.27.1	内蔵インポーターを使用したACISの読み込み	274
12.28	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION	274
12.28.1	表現を読み込み	274
12.29	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES	274
12.29.1	エッジ属性モードを読み込み	274
12.30	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	275
12.30.1	検索パスの設定	275
12.31	IMPORTCREOCONFIGURATIONシステム変数	275
12.31.1	Creo設定の読み込み	275
12.32	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS	276
12.32.1	代替の検索パス	276
12.33	IMPORTIGESSTITCH	276



## 目次

12.33.1	ステッチを実行	276
12.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE	276
12.34.1	検索パスの設定	276
12.35	IMPORTNXCONFIGURATIONシステム変数	277
12.35.1	NX構成を読み込み	277
12.36	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE	277
12.36.1	検索パスの設定	277
12.37	IMPORTJTREPRESENTATION	277
12.37.1	表現を読み込み	277
12.38	IMPORTCOLORS	278
12.38.1	色を変換	278
12.39	IMPORTCUIFILEEXISTS	278
12.39.1	CUIファイルを読み込み	278
12.40	IMPORTHIDDENPARTS	279
12.40.1	非表示パーツ	279
12.41	IMPORTIGESSIMPLIFY	279
12.41.1	簡略化を実行	279
12.42	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS	280
12.42.1	代替の検索パス	280
12.43	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS	280
12.43.1	代替の検索パス	280
12.44	IMPORTPMI	280
12.44.1	製品および製造情報	280
12.45	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE	281
12.45.1	プロダクト構造	281
12.46	IMPORTREPAIR	281
12.46.1	読み込み時のモデル修復	281
12.47	IMPORTSIMPLIFY	282
12.47.1	簡略化を実行	282
12.48	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS	282
12.48.1	代替の検索パス	282
12.49	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE	282
12.49.1	検索パスの設定	282
12.50	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS	283
12.50.1	代替の検索パス	283
12.51	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATIONシステム変数	283
12.51.1	SOLIDWORKS設定の読み込み	283
12.52	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION	283
12.52.1	表現を読み込み	283
12.53	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ	284
12.53.1	SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ	284
12.54	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE	284
12.54.1	検索パスの設定	284
12.55	IMPORTSTEPROTATEYZ	285
12.55.1	YをカレントのZ軸にマップ	285
12.56	IMPORTSTITCH	285
12.56.1	ステッチを実行	285
12.57	INCLUDEPLOTSTAMP	285



## 目次

12.57.1	印刷スタンプを含む	285
12.58	INDEXCTL	286
12.58.1	インデックス コントロール	286
12.59	INETLOCATION	286
12.59.1	インターネットロケーション	286
12.60	INSBASE	287
12.60.1	入力基点	287
12.61	INSMODEAUTO	287
12.61.1	挿入モード自動	287
12.62	INSNAME	287
12.62.1	入力名	287
12.63	INSUNITS	288
12.63.1	入力単位	288
12.64	INSUNITSDEFSOURCE	289
12.64.1	デフォルトの入力元の単位	289
12.65	INSUNITSDEFTARGET	289
12.65.1	デフォルトの入力先の単位	289
12.66	INSUNITSSCALING	290
12.66.1	挿入単位をスケーリング	290
12.67	INTERFERECOLOR	291
12.67.1	干渉図形の色	291
12.68	INTERFERELAYER	291
12.68.1	干渉画層	291
12.69	INTERFERENCELEVEL	291
12.69.1	干渉チェックレベル	291
12.70	INTERFEREOBJVS	292
12.70.1	干渉図形の表示スタイル	292
12.71	INTERFEREVPVS	292
12.71.1	干渉ビューポートの表示スタイル	292
12.72	INTERIORELEVATIONMINLENGTH	292
12.72.1	内装の立面図最小長	292
12.73	INTERIORELEVATIONOFFSET	293
12.73.1	内装の立面図のオフセット距離	293
12.74	INTERSECTEDENTITIES	293
12.75	INTERSECTIONCOLOR	294
12.75.1	交点の色	294
12.76	INTERSECTIONDISPLAY	294
12.76.1	交点の表示	294
12.77	ISAVEBAK	294
12.77.1	追加分のバックアップ保存	294
12.78	ISAVEPERCENT	295
12.78.1	保存する比率	295
12.79	ISOLINES	295
12.79.1	等値線数	295
13.	J	297
14.	K	298
15.	L	299
15.1	LASTANGLE	299



## 目次

15.1.1	最後の角度	299
15.2	LASTPOINT	299
15.2.1	最後の点	299
15.3	LASTPROMPT	299
15.3.1	最後のプロンプト	299
15.4	LATITUDE	299
15.4.1	緯度	299
15.5	LAYERFILTEREXCESS	300
15.5.1	余分な画層フィルタ	300
15.6	LAYERPMODE	300
15.6.1	前の画層モード	300
15.7	LAYLOCKFADECTL	300
15.7.1	ロック画層のフェードコントロール	300
15.8	LAYOUTREGENCTL	301
15.8.1	レイアウトの再生成コントロール	301
15.9	LAYOUTTAB	301
15.9.1	レイアウトモデルタブ	301
15.10	LEGACYCODESEARCH	302
15.10.1	レガシコード検索モード	302
15.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL	302
15.11.1	直線セグメントの感覚をサンプリング	302
15.12	LENGTHUNITS	302
15.12.1	長さ単位	302
15.13	LENSLENGTH	303
15.13.1	レンズの長さ	303
15.14	LEVELOFDETAIL	303
15.14.1	長さ単位	303
15.15	LICFLAGS	303
15.15.1	ライセンスされているコンポーネンツ	303
15.16	LIGHTGLYPHCOLOR	304
15.16.1	光源グリフ色	304
15.17	LIGHTGLYPHDISPLAY	304
15.17.1	光源グリフ表示	304
15.18	LIGHTINGUNITS	305
15.18.1	照明単位	305
15.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR	305
15.19.1	配光光源グリフ色	305
15.20	LIMCHECK	305
15.20.1	範囲チェック	305
15.21	LIMMAX	306
15.21.1	範囲の最大値	306
15.22	LIMMIN	306
15.22.1	範囲の最小値	306
15.23	LINEARBRIGHTNESS	306
15.23.1	輝度	306
15.24	LINEARCONTRAST	307
15.24.1	コントラスト	307
15.25	LISPINIT	307



## 目次

15.25.1	LISP初期化モード	307
15.26	LOADMECHANICAL2D	307
15.26.1	メカニカル2Dエディター	307
15.27	LOCALE	308
15.27.1	ロケール	308
15.28	LOCALROOTPREFIX	308
15.28.1	ローカルのルートパス	308
15.29	LOCKUI	308
15.29.1	ユーザーインタフェース要素をロック	308
15.30	LOFTANG1	309
15.30.1	ロフト角度1	309
15.31	LOFTANG2	310
15.31.1	ロフト角度2	310
15.32	LOFTMAG1	311
15.32.1	ロフトマグニチュード1	311
15.33	LOFTMAG2	311
15.33.1	ロフトマグニチュード2	311
15.34	LOFTNORMALS	312
15.34.1	正方向のロフト	312
15.35	LOFTPARAM	312
15.35.1	ロフトパラメータ	312
15.36	LOGFILEMODE	313
15.36.1	ログファイル モード	313
15.37	LOGFILENAME	313
15.37.1	ログファイル名	313
15.38	LOGFILEPATH	313
15.38.1	ログファイル パス	313
15.39	LOGGEDIN	314
15.39.1	ログイン	314
15.40	LOGINNAME	314
15.40.1	ログイン名	314
15.41	LONGITUDE	314
15.41.1	経度	314
15.42	LOOKFROMDIRECTIONMODE	315
15.42.1	LookFrom 方向モード	315
15.43	LOOKFROMFEEDBACK	315
15.43.1	LookFrom フィードバック	315
15.44	LOOKFROMZOOMXTENTS	316
15.44.1	LookFrom ズーム図形範囲	316
15.45	LTGAPSELECTION	316
15.45.1	線種のギャップの選択	316
15.46	LTSCALE	316
15.46.1	線種尺度	316
15.47	LUNITS	317
15.47.1	長さ単位の形式	317
15.48	LUPREC	317
15.48.1	長さ単位の精度	317
15.49	LWDEFAULT	318





## 目次

15.49.1	既定の線の太さ	318
15.50	LWDISPLAY	318
15.50.1	線の太さの表示	318
15.51	LWDISPSCALE	319
15.51.1	線の太さの表示尺度	319
15.52	LWUNITS	319
15.52.1	線の太さの単位	319
16.	M	320
16.1	MACROREC	320
16.1.1	マクロの記録	320
16.2	MAKEBAK	320
16.2.1	バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)	320
16.3	MANIPULATOR	320
16.3.1	マニピュレータ	320
16.4	MANIPULATORCOLORTHEME	321
16.4.1	マニピュレータのカラーテーマ	321
16.5	MANIPULATORDURATION	322
16.5.1	マニピュレータ表示必要時間	322
16.6	MANIPULATORHANDLE	322
16.6.1	マニピュレータハンドル	322
16.7	MANIPULATORSIZE	322
16.7.1	マニピュレータのサイズ	322
16.8	MASSPREC	323
16.8.1	質量精度	323
16.9	MASSPROPACCURACY	323
16.9.1	マスポロパティ計算相対精度	323
16.10	MASSUNITS	324
16.10.1	質量単位	324
16.11	MAXACTVP	324
16.11.1	最大のビューポート使用数	324
16.12	MAXHATCH	325
16.12.1	最大のハッチング破線	325
16.13	MAXSORT	325
16.13.1	最大ソート対象	325
16.14	MAXTHREADS	325
16.14.1	スレッドの最大数	325
16.15	MBSTATE	326
16.15.1	メカニカル ブラウザの状態	326
16.16	MBUTTONPAN	326
16.16.1	マウス中ボタンで画面移動	326
16.17	MEASUREINIT	327
16.17.1	計測初期値	327
16.18	MEASUREMENT	327
16.18.1	計測値	327
16.19	MECH2DSAVEFORMAT	327
16.19.1	メカニカル2D保存形式	327
16.20	MECHANICALBLOCKS	328
16.20.1	メカニカルブロック(テスト段階)	328



## 目次

16.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS	328
16.21.1	メカニカルブラウザオプション	328
16.22	MENUBAR (EXCEPT OS X)	329
16.22.1	メニューバー	329
16.23	MENUCTL	329
16.23.1	メニュー コントロール	329
16.24	MENUECHO	330
16.24.1	メニューエコー	330
16.25	MENUNAME	330
16.25.1	メニュー名	330
16.26	MESHTYPE	330
16.26.1	メッシュの種類	330
16.27	MIDDLECLICKCLOSE	331
16.27.1	中クリックで閉じる (Mac、Linux)	331
16.28	MILLISECS	331
16.28.1	ミリ秒	331
16.29	MIRRHATCH	331
16.29.1	ハッチングパターンをミラーリング	331
16.30	MIRRTEXT	332
16.30.1	文字のミラー	332
16.31	MLEADERSCALE	332
16.31.1	マルチ引出線尺度	332
16.32	MODEMACRO	332
16.32.1	マクロモード	332
16.33	MSLTSCALE	333
16.33.1	モデル空間の線種尺度	333
16.34	MSOLESCALE	333
16.34.1	モデル空間のOLE尺度	333
16.35	MTEXTCOLUMN	333
16.35.1	マルチテキストの列設定	333
16.36	MTEXTDETECTSPACE	334
16.36.1	マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出	334
16.37	MTEXTED	334
16.37.1	マルチテキスト編集	334
16.38	MTEXTFIXED	334
16.38.1	マルチテキスト固定	334
16.39	MTEXTTOOLBAR	335
16.39.1	マルチテキストフォーマットツールバー	335
16.40	MTFLAGS	335
16.40.1	マルチスレッドフラグ	335
16.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE	336
16.41.1	BimMultiSelect 角度公差	336
16.42	MYDOCUMENTSPREFIX	336
16.42.1	MyDocumentsのルート接頭辞	336
17.	N	337
17.1	NAVVCUBEDISPLAY	337
17.1.1	ルックフロムの表示	337
17.2	NAVVCUBELOCATION	337



## 目次

17.2.1	ルックフロムの位置	337
17.3	NAVVCUBEOPACITY	338
17.3.1	ルックフロムの不透明度	338
17.4	NAVVCUBEORIENT	338
17.4.1	ルックフロムの方向	338
17.5	NEARESTDISTANCE	338
17.5.1	最短距離	338
17.6	NOMUTT	339
17.6.1	添字の省略	339
17.7	NORTHDIRECTION	340
17.7.1	北方向	340
18.	O	341
18.1	OBJECTISOLATIONMODE	341
18.1.1	選択非表示モード	341
18.2	OBSCUREDOLOR	341
18.2.1	隠された図形の色	341
18.3	OBSCUREDTYPE	342
18.3.1	隠された図形の線種	342
18.4	OFFSETDIST	342
18.4.1	オフセット距離	342
18.5	OFFSETERASE	343
18.5.1	オフセット消去	343
18.6	OFFSETGAPTYPE	343
18.6.1	オフセット間隔の種類	343
18.7	OLEFRAME	343
18.7.1	OLEフレーム	343
18.8	OLEHIDE	344
18.8.1	OLE表示・印刷	344
18.9	OLEQUALITY	344
18.9.1	OLE品質	344
18.10	OLESTARTUP	345
18.10.1	OLE始動	345
18.11	OPMSTATE	345
18.11.1	プロパティバー状態	345
18.12	ORBITAUTOTARGET	346
18.12.1	軌道自動目標	346
18.13	ORTHOMODE	346
18.13.1	直交モード	346
18.14	OSMODE	346
18.14.1	図形スナップモード	346
18.15	OSNAPCOORD	347
18.15.1	図形スナップ時の座標	347
18.16	OSNAPZ	347
18.16.1	図形スナップの高さを無視	347
18.17	OSOPTIONS	348
18.17.1	図形スナップ オプション	348
18.18	OVERKILLLAYER	348
18.18.1	重複図形画層	348



## 目次

19.	P	349
19.1	PANBUFFER	349
19.1.1	パンバッファ	349
19.2	PANELBUTTONSIZE	349
19.2.1	パネルセットアイコンのボタンサイズ	349
19.3	PAPERUPDATE	349
19.3.1	用紙の更新	349
19.4	PARAMETERCOPYMODE	350
19.4.1	パラメータコピーモード	350
19.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH	350
19.5.1	パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス	350
19.6	PDFCACHE	351
19.6.1	PDFキャッシュ	351
19.7	PDFEMBEDDEDTF	351
19.7.1	PDF埋め込みフォント	351
19.8	PDFEXPTHYPERLINKS	352
19.8.1	ハイパーリンクを書き出し	352
19.9	PDFFRAME	352
19.9.1	PDFフレーム	352
19.10	PDFIMAGEANTIALIAS	352
19.10.1	イメージアンチエイリアシング	352
19.11	PDFIMAGECOMPRESSION	353
19.11.1	画像圧縮	353
19.12	PDFIMAGEDPI	353
19.12.1	イメージDPI	353
19.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT	353
19.13.1	線の太さのプロパティを適用	353
19.14	PDFIMPORTASBLOCK	354
19.14.1	ブロックとして読み込み	354
19.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR	354
19.15.1	文字間余白係数	354
19.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS	355
19.16.1	テキストオブジェクト結合	355
19.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES	355
19.17.1	ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換	355
19.18	PDFIMPORTIMAGEPATH	355
19.18.1	ラスターイメージフォルダー	355
19.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS	356
19.19.1	線と円弧の要素を結合	356
19.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE	356
19.20.1	画層	356
19.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES	357
19.21.1	ラスターイメージ	357
19.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS	357
19.22.1	塗りつぶしのソリッド	357
19.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR	357
19.23.1	単語間余白係数	357
19.24	PDFIMPORTTRUETEXT	358



## 目次

19.24.1	TrueTypeテキスト	358
19.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY	358
19.25.1	TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む	358
19.26	PDFIMPORTUSECLIPPING	359
19.26.1	クリッピングの適用	359
19.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION	359
19.27.1	最適化による形状の読み込み	359
19.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING	359
19.28.1	イメージクリッピング	359
19.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING	360
19.29.1	ページ境界でのクリッピングの適用	360
19.30	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY	360
19.30.1	ベクタージオメトリ	360
19.31	PDFLAYERSSETTING	361
19.31.1	PDF画層サポート	361
19.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT	361
19.32.1	書き出しするPDFレイアウト	361
19.33	PDFMERGECONTROL	361
19.33.1	PDF結合コントロール	361
19.34	PDFNOTIFY	362
19.34.1	不明PDFの通知	362
19.35	PDFOSNAP	362
19.35.1	PDF図形スナップ	362
19.36	PDFPAPERHEIGHT	363
19.36.1	PDFでの用紙高さ	363
19.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE	363
19.37.1	PDFでの用紙サイズ	363
19.38	PDFPAPERWIDTH	363
19.38.1	PDFでの用紙幅	363
19.39	PDFPRCCOMPRESSION	364
19.39.1	PRC圧縮	364
19.40	PDFPRCEXPORT	364
19.40.1	PRC書き出しモード	364
19.41	PDFPRCPROJECTION	364
19.41.1	PRC投影	364
19.42	PDFPRCVIEWMODE	365
19.42.1	PRCビューモード	365
19.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY	365
19.43.1	形状としてのPDF SHX文字	365
19.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION	366
19.44.1	PDF簡易最適化形状	366
19.45	PDFTTFTEXTASGEOMETRY	366
19.45.1	形状としてのPDF TTF文字	366
19.46	PDFUSEPLOTSTYLES	367
19.46.1	PDFは印刷スタイルを使用	367
19.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI	367
19.47.1	ベクトル解像度 DPI	367
19.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE	367



## 目次

19.48.1	PDF範囲までのズーム	367
19.49	PDMODE	368
19.49.1	点表示モード	368
19.50	PDSIZE	369
19.50.1	点表示サイズ	369
19.51	PEDITACCEPT	369
19.51.1	ポリライン編集の受け入れ	369
19.52	PELLIPSE	370
19.52.1	楕円の作成要素	370
19.53	PERIMETER	370
19.53.1	最後の境界	370
19.54	PERSPECTIVE	370
19.54.1	パース (透視投影)	370
19.55	PFACEVMAX	371
19.55.1	ポリ面メッシュの最大頂点	371
19.56	PICKADD	371
19.56.1	追加で指示	371
19.57	PICKAUTO	372
19.57.1	自動で指示	372
19.58	PICKBOX	372
19.58.1	ピック ボックス	372
19.59	PICKDRAG	372
19.59.1	ドラッグしながら指示	372
19.60	PICKFIRST	373
19.60.1	最初に指示	373
19.61	PICKSTYLE (EXCEPT OS X)	373
19.61.1	指示スタイル	373
19.62	PICTUREEXPORTSCALE	374
19.62.1	イメージ書き出し時の尺度係数	374
19.63	PLACESBARFOLDER1	374
19.63.1	最初のフォルダ (Windows)	374
19.64	PLACESBARFOLDER2	375
19.64.1	2番目のフォルダ (Windows)	375
19.65	PLACESBARFOLDER3	375
19.65.1	3番目のフォルダ (Windows)	375
19.66	PLACESBARFOLDER4	376
19.66.1	4番目のフォルダ (Windows)	376
19.67	PLATFORM	376
19.67.1	プラットフォーム	376
19.68	PLINECACHE	377
19.68.1	ポリラインキャッシュ	377
19.69	PLINECONVERTMODE	377
19.69.1	ポリライン変換モード	377
19.70	PLINEGEN	377
19.70.1	ポリラインの生成	377
19.71	PLINETYPE	378
19.71.1	ポリライン形式	378
19.72	PLINEWID	378



## 目次

19.72.1	ポリライン幅	378
19.73	PLOTCFGPATH	379
19.73.1	印刷設定パス	379
19.74	PLOTID	379
19.74.1	印刷ID(このコマンドは廃止になりました)	379
19.75	PLOTOUTPUTPATH	379
19.75.1	印刷出力パス	379
19.76	PLOTSTYLEPATH	380
19.76.1	印刷スタイルパス	380
19.77	PLOTTER	380
19.77.1	プロッタ (このコマンドは廃止されました)	380
19.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	380
19.78.1	印刷の透過性を上書き	380
19.79	PLQUIET	380
19.79.1	軽微なエラーの表示	380
19.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY	381
19.80.1	2次元ワイヤフレームモードで点群を切り替えて境界ボックスの表示/非表示を切り替えます	381
19.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY	381
19.81.1	点群の適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え	381
19.82	POINTCLOUDBOUNDARY	382
19.82.1	点群ポイント領域	382
19.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER	382
19.83.1	点群ディスクキャッシュフォルダー	382
19.84	POINTCLOUDHSPC	382
19.84.1	点群形式(hspc/bcad)	382
19.85	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS	383
19.85.1	点群ソースデータのジオタグを無視	383
19.86	POINTCLOUDPOINTMAX	383
19.86.1	点群の最大ポイント	383
19.87	POINTCLOUDPOINTSIZ	384
19.87.1	点群ポイントサイズ	384
19.88	POLARADDANG	384
19.88.1	極追加角度	384
19.89	POLARANG	384
19.89.1	極角度	384
19.90	POLARDIST	385
19.90.1	極距離	385
19.91	POLARMODE	385
19.91.1	極モード	385
19.92	POLYSIDES	385
19.92.1	多角形の辺数	385
19.93	POPUPS	386
19.93.1	ポップアップ	386
19.94	PREVIEWDELAY	386
19.94.1	選択プレビューを表示する遅延時間	386
19.95	PREVIEWEFFECT	387
19.95.1	選択プレビュー効果	387
19.96	PREVIEWFILTER	387





## 目次

19.96.1	選択プレビューフィルタ	387
19.97	PREVIEWTYPE	387
19.97.1	プレビューの種類	387
19.98	PREVIEWWNDINOPENDLG	388
19.98.1	開いているダイアログのプレビューウィンドウ	388
19.99	PRINTFILE	388
19.99.1	印刷ファイル	388
19.100	PRINTPDFPREVIEW	389
19.100.1	Print As PDF プレビュー	389
19.101	PRODUCT	389
19.101.1	製品	389
19.102	PROFILEOFFSETBEHAVIOR	389
19.102.1	プロファイルオフセット動作	389
19.103	PROGBAR	390
19.103.1	プログレスバー	390
19.104	PROGRAM	390
19.104.1	プログラム	390
19.105	PROJECTIONTYPE	390
19.105.1	図面ビュー位置のスキーマ	390
19.106	PROJECTNAME	393
19.106.1	プロジェクト名	393
19.107	PROJECTSEARCHPATHS	393
19.107.1	プロジェクト検索パス	393
19.108	PROJMODE	393
19.108.1	投影モード	393
19.109	PROMPTMENU	394
19.109.1	プロンプトメニュー	394
19.110	PROMPTMENUFLAGS	394
19.110.1	プロンプトメニューフラグ	394
19.111	PROMPTOPTIONFORMAT	395
19.111.1	プロンプトオプション形式	395
19.112	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS	396
19.112.1	プロンプトオプション翻訳キーワード	396
19.113	PROPAGATESEARCHSPACE	396
19.113.1	検索スペース	396
19.114	PROPAGATETOLERANCE	396
19.114.1	ポジション公差	396
19.115	PROPERTYPREVIEW	397
19.115.1	プロパティプレビュー	397
19.116	PROPERTYPREVIEWDELAY	397
19.116.1	プロパティのプレビューの遅延	397
19.117	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	397
19.117.1	プロパティプレビューオブジェクトの制限	397
19.118	PROPPREVTIMEOUT	398
19.118.1	プロパティプレビューのタイムアウト	398
19.119	PROPUNITS	398
19.119.1	プロパティ単位	398
19.120	PROXYGRAPHICS	399



## 目次

19.120.1	プロキシグラフィック	399
19.121	PROXYNOTICE	399
19.121.1	プロキシ通知	399
19.122	PROXYSHOW	399
19.122.1	プロキシ表示	399
19.123	PROXYWEBSEARCH	400
19.123.1	プロキシWeb検索	400
19.124	PSLTSCALE	400
19.124.1	ペーパー空間の線種尺度	400
19.125	PSOLHEIGHT	401
19.125.1	ポリソリッドの高さ	401
19.126	PSOLWIDTH	401
19.126.1	ポリソリッドの幅	401
19.127	PSTYLEMODE	401
19.127.1	印刷スタイルモード	401
19.128	PSTYLEPOLICY	402
19.128.1	印刷スタイル ポリシー	402
19.129	PSVPSCALE	402
19.129.1	ペーパー空間のビューポート尺度	402
19.130	PUBLISHALLSHEETS	402
19.130.1	すべてのシートをパブリッシュします	402
19.131	PUBLISHCOLLATE	403
19.131.1	パブリッシュされたシートを照合	403
19.132	PUCSBASE	403
19.132.1	ペーパー空間のUCSベース	403
19.133	PDFANIMATIONFPS	403
19.133.1	1秒あたりのフレーム数	403
20.	Q	404
20.1	QAFLAGS	404
20.1.1	操作処理	404
20.2	QTEXTMODE	404
20.2.1	文字省略表示モード	404
20.3	QUADCOMMANDLAUNCH	407
20.3.1	クワッド デフォルトコマンドの起動	407
20.4	QUADDISPLAY	407
20.4.1	クワッド表示	407
20.5	QUADEXPANDDELAY	408
20.5.1	クワッド 展開ディレイ	408
20.6	QUADEXPANDTABDELAY	408
20.6.1	クワッドの拡張タブのディレイ	408
20.7	QUADGOTRSPARENT	408
20.7.1	クワッド 透明化	408
20.8	QUADHIDEDELAY	409
20.8.1	クワッド 非表示ディレイ	409
20.9	QUADHIDEMARGIN	409
20.9.1	クワッド非表示マージン	409
20.10	QUADICONSIZE	409
20.10.1	クワッドアイコンサイズ	409



## 目次

20.11	QUADICONSPACE	410
20.11.1	クワッドアイコンスペース	410
20.12	QUADMOSTRECENTITEMS	411
20.12.1	クワッドの直近のアイテム	411
20.13	QUADPOPUPCORNER	411
20.13.1	クワッド ポップアップコーナー	411
20.14	QUADROLLOVERDELAY	412
20.14.1	クワッドロールオーバー遅延時間	412
20.15	QUADSHOWDELAY	412
20.15.1	クワッド 表示デレイ	412
20.16	QUADWIDTH	413
20.16.1	クワッド幅	413
21.	R	414
21.1	R12SAVEACCURACY	414
21.1.1	R12保存時の精度	414
21.2	R12SAVEDEVIATION	414
21.2.1	R12保存時の偏差	414
21.3	RASTERPREVIEW	414
21.3.1	ラスター プレビュー	414
21.4	RE_INIT	415
21.4.1	エイリアスの再初期化	415
21.5	REALTIMESPEEDUP	415
21.5.1	リアルタイムスピードの改善	415
21.6	REALWORLDSCALE	415
21.6.1	実物の尺度	415
21.7	RECENTFILES	416
21.7.1	最近のファイルリストの最大数	416
21.8	RECENTPATH	416
21.8.1	最新のパス	416
21.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA	416
21.9.1	面不透明	416
21.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR	417
21.10.1	面色	417
21.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA	417
21.11.1	エッジ非透明	417
21.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR	417
21.12.1	エッジ色	417
21.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA	418
21.13.1	エッジ非透明	418
21.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR	418
21.14.1	エッジ色	418
21.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN	418
21.15.1	隠れたエッジ	418
21.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING	419
21.16.1	エッジ滑らかさ	419
21.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS	419
21.17.1	エッジ厚さ	419
21.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA	419



## 目次

21.18.1	面不透明	419
21.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR	420
21.19.1	面色	420
21.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA	420
21.20.1	エッジ非透明	420
21.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR	420
21.21.1	エッジ色	420
21.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW	421
21.22.1	グロー	421
21.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING	421
21.23.1	エッジ滑らかさ	421
21.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS	422
21.24.1	エッジ厚さ	422
21.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA	422
21.25.1	グロー不透明	422
21.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR	422
21.26.1	グロー色	422
21.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING	423
21.27.1	グローの滑らかさ	423
21.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS	423
21.28.1	グローの厚さ	423
21.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA	424
21.29.1	面不透明	424
21.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR	424
21.30.1	面色	424
21.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN	425
21.31.1	隠れたエッジ	425
21.32	REDSDKLINESMOOTHING	425
21.32.1	線をスムーズに	425
21.33	REDUCELENGTHTYPE	425
21.33.1	長さタイプを減らす	425
21.34	REDUCELENGTHVALUE	426
21.34.1	長さの値を減らします	426
21.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET	426
21.35.1	外部参照編集のロック	426
21.36	REFEDITNAME	426
21.36.1	外部参照名	426
21.37	REFPATHTYPE	427
21.37.1	参照ファイルのデフォルトパスタイプ	427
21.38	REGENMODE	427
21.38.1	再作図モード	427
21.39	REGEXPAND	428
21.39.1	レジストリパスの拡張タイプ	428
21.40	REMEMBERFOLDERS	428
21.40.1	フォルダーを記憶	428
21.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL	428
21.41.1	複合材マテリアルのレンダリング	428
21.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD	429



## 目次

21.42.1	レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード	429
21.43	RENDERMATERIALSPATH	429
21.43.1	レンダリングマテリアルのディレクトリパス	429
21.44	RENDERUSINGHARDWARE	430
21.44.1	ハードウェアを使用したレンダリング	430
21.45	REPORTPANELMODE	430
21.45.1	レポートパネルのモード	430
21.46	REPOSITORYFOLDER	431
21.46.1	リポジトリフォルダ	431
21.47	RESTORECONNECTIONS	431
21.47.1	接続を復元する	431
21.48	RESTORELOSTFOCUS	431
21.48.1	失われたフォーカスを復元 (Linux)	431
21.49	RETAINEDGRAPHICS	431
21.49.1	保持グラフィック	431
21.50	REVCLLOUDARCSTYLE	432
21.50.1	デフォルトの円弧スタイル	432
21.51	REVCLLOUDCREATEMODE	432
21.51.1	リビジョンクラウド作成モード	432
21.52	REVCLLOUDGRIPS	433
21.52.1	雲マークのグリップ	433
21.53	REVCLLOUDMAXARCLENGTH	433
21.53.1	デフォルトの円弧長最大長さ	433
21.54	REVCLLOUDMINARCLENGTH	434
21.54.1	デフォルトの円弧長最小長さ	434
21.55	RHINOVERSION	434
21.55.1	Rhino バージョン	434
21.56	RIBBONDOCKEDHEIGHT	434
21.56.1	リボンのドッキング高さ	434
21.57	RIBBONPANELMARGIN	435
21.57.1	パネルマージン	435
21.58	RIBBONSTATE	435
21.58.1	リボンの状態	435
21.59	RIBBONTOOLSIZE	435
21.59.1	リボンツールサイズ	435
21.60	ROAMABLEROOTPREFIX	436
21.60.1	ローミングルートパス	436
21.61	ROLLOVEROPACITY	436
21.61.1	ロールオーバーの不透明度	436
21.62	ROLLOVERSELECTIONSET	437
21.62.1	ロールオーバー選択セット	437
21.63	ROLLOVERTIPS	437
21.63.1	ロールオーバーヒント	437
21.64	RTDISPLAY	437
21.64.1	リアルタイム表示	437
21.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR	438
21.65.1	リアルタイム回転の速度係数	438
21.66	RUBBERBANDCOLOR	438



## 目次

21.66.1	ラバーバンド色	438
21.67	RUBBERBANDSTYLE	439
21.67.1	ラバーバンド破線スタイル	439
21.68	RUBBERSHEET (for OS X)	439
21.68.1	ラバーシートタッチパッド	439
21.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)	439
21.69.1	ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存	439
21.70	RULERDISPLAY	440
21.70.1	ルーラーの表示	440
21.71	RULERTEXTCOLORシステム変数	440
21.71.1	ルーラーの文字色	440
21.72	RUNASLEVEL	440
21.72.1	実行するライセンスレベル	440
21.73	RVTRFALEVELOFDETAIL	441
21.73.1	詳細レベル	441
21.74	RVTVALIDATEBREP	441
21.74.1	BREPジオメトリを検証	441
22.	S	443
22.1	SAFEMODE	443
22.1.1	セーフモード	443
22.2	SAVECHANGETO LAYOUT	443
22.2.1	レイアウトへ変更を保存	443
22.3	SAVEFIDELITY	443
22.3.1	精度を保って保存	443
22.4	SAVEFILE	444
22.4.1	保存ファイル名	444
22.5	SAVEFILEPATH	444
22.5.1	保存ファイルのパス	444
22.6	SAVEFORMAT	444
22.6.1	保存形式	444
22.7	SAVELAYERSNAPSHOT	445
22.7.1	ビューによる画層スナップショットの保存	445
22.8	SAVENAME	446
22.8.1	保存図面名	446
22.9	SAVEONDOCSWITCH	446
22.9.1	ドキュメントスイッチに保存	446
22.10	SAVEROUNDTRIP	446
22.10.1	ラウンドトリップで保存	446
22.11	SAVETIME	447
22.11.1	自動保存の時間間隔	447
22.12	SCREENBOXES	447
22.12.1	スクリーンメニューボックス	447
22.13	SCREENMODE	447
22.13.1	画面モード	447
22.14	SCREENSIZE	448
22.14.1	画面サイズ	448
22.15	SCRLHIST	448
22.15.1	スクロール履歴	448



## 目次

22.16	SDI	448
22.16.1	単一画面モードインタフェース (Windows)	448
22.17	SECTIONRESULTINTERVAL	449
22.17.1	断面結果間隔	449
22.18	SECTIONSCALE	449
22.18.1	断面尺度	449
22.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	449
22.19.1	断面設定の検索パス	449
22.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL	450
22.20.1	インチ系の断面シートセットテンプレート	450
22.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC	450
22.21.1	ミリ系の断面シートセットテンプレート	450
22.22	SECURELOAD	451
22.22.1	実行可能ファイルのセキュリティポリシー	451
22.23	SELECTIONANNODISPLAY	451
22.23.1	選択したすべての注釈尺度を表示	451
22.24	SELECTIONAREA	451
22.24.1	選択領域	451
22.25	SELECTIONAREAOPACITY	452
22.25.1	選択領域の不透明度	452
22.26	SELECTIONMODES	452
22.26.1	選択モード	452
22.27	SELECTIONPREVIEW	453
22.27.1	選択プレビュー表示	453
22.28	SELECTSIMILARMODE	453
22.28.1	SELECTSIMILARの合致オプション	453
22.29	SETBYLAYERMODE	454
22.29.1	SETBYLAYERMODEのオプション	454
22.30	SHADEGE	454
22.30.1	シェーディングエッジ	454
22.31	SHADEDIF	455
22.31.1	シェーディング拡散	455
22.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES	455
22.32.1	シート数の先頭のゼロ	455
22.33	SHEETSETAUTOBACKUP	456
22.33.1	シートセットの自動バックアップ	456
22.34	SHEETSETTEMPLATEPATH	456
22.34.1	シートセットテンプレートパス	456
22.35	SHORTCUTMENU	456
22.35.1	ショートカットメニュー	456
22.36	SHORTCUTMENUDURATION	457
22.36.1	ショートカットメニューの持続時間	457
22.37	SHOWDOCTABS	457
22.37.1	タブの表示/非表示	457
22.38	SHOWFULLPATHINTITLE	458
22.38.1	タイトルにフルパスで表示	458
22.39	SHOWLAYERUSAGE	458
22.39.1	使用中の画層	458



## 目次

22.40	SHOWSCROLLBUTTONS	458
22.40.1	スクロールボタン(Mac&Linux)	458
22.41	SHOWTABCLOSEBUTTON	459
22.41.1	タブを閉じるボタン(Mac&Linux)	459
22.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE	459
22.42.1	アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	459
22.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL	460
22.43.1	すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	460
22.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON	460
22.44.1	ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)	460
22.45	SHPNAME	460
22.45.1	シェイプ名	460
22.46	SIGWARN	461
22.46.1	署名の警告	461
22.47	SINGLETONMODE	461
22.47.1	単一動作モード	461
22.48	SKETCHINC	461
22.48.1	スケッチ増分	461
22.49	SKPOLY	462
22.49.1	スケッチポリライン	462
22.50	SKYSTATUS	462
22.50.1	空の状態	462
22.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE	463
22.51.1	読み出したアセンブリの修正	463
22.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE	463
22.52.1	レポートファイルのパスタイプ	463
22.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS	463
22.53.1	レポートのソリッドタイプ	463
22.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR	464
22.54.1	属性画層の色	464
22.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT	464
22.55.1	文字高さ	464
22.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE	464
22.56.1	文字高さの種類	464
22.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR	465
22.57.1	バンド注釈文字画層の色	465
22.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	465
22.58.1	文字高さ	465
22.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	466
22.59.1	文字高さの種類	466
22.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR	466
22.60.1	山曲げ線画層の色	466
22.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE	466
22.61.1	山曲げ線画層の線種	466
22.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	467
22.62.1	山曲げ線画層の線の太さ	467
22.63	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR	467
22.63.1	谷曲げ線画層の色	467





## 目次

22.64	SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE	467
22.64.1	谷曲げ線画層の線種	467
22.65	SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT	468
22.65.1	谷曲げ線画層の線の太さ	468
22.66	SMBEVELFEATURECOLOR	468
22.66.1	ベベルフィーチャーの画層の色	468
22.67	SMCOLORBEND	468
22.67.1	バンドリリーフフィーチャーの色	468
22.68	SMCOLORBENDRELIEF	469
22.68.1	バンドリリーフフィーチャーの色	469
22.69	SMCOLORBEVEL	469
22.69.1	ベベルフィーチャーの色	469
22.70	SMCOLORCORNERRELIEF	469
22.70.1	コーナーリリーフフィーチャーの色	469
22.71	SMCOLORFLANGE	470
22.71.1	フランジフィーチャーの色	470
22.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE	470
22.72.1	フランジフィーチャー参照面の色	470
22.73	SMCOLORFORM system variable	470
22.73.1	フォームフィーチャーの色	470
22.74	SMCOLORHEM	470
22.74.1	ヘムフィーチャーの色	470
22.75	SMCOLORJOG	471
22.75.1	ジョグフィーチャーの色	471
22.76	SMCOLORJUNCTION	471
22.76.1	ジャンクションフィーチャーの色	471
22.77	SMCOLORLOFTEDBEND	471
22.77.1	ロフトバンドフィーチャーの色	471
22.78	SMCOLORMITER	472
22.78.1	マイターフィーチャーの色	472
22.79	SMCOLORROLLEDEDGE	472
22.79.1	ロールエッジフィーチャーの色	472
22.80	SMCOLORTAB	472
22.80.1	タブフィーチャーの色	472
22.81	SMCOLORWRONGBEND	473
22.81.1	間違ったバンドフィーチャーの色	473
22.82	SMCOLORWRONGFLANGE	473
22.82.1	間違ったフランジフィーチャーの色	473
22.83	SMCONTOURLAYERCOLOR	473
22.83.1	輪郭画層の色	473
22.84	SMCONTOURLAYERLINETYPE	474
22.84.1	輪郭画層の線種	474
22.85	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT	474
22.85.1	輪郭画層の線の太さ	474
22.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE	474
22.86.1	ベベルの最大角度	474
22.87	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE	475
22.87.1	ベベルの最小角度	475



## 目次

22.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES	475
22.88.1	フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先	475
22.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES	475
22.89.1	フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先	475
22.90	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES	476
22.90.1	間違ったバンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先	476
22.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES	476
22.91.1	穴を認識	476
22.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES	476
22.92.1	リブコントロールカーブを認識	476
22.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE	477
22.93.1	間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ	477
22.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE	477
22.94.1	間違ったフィーチャー厚さの偏差	477
22.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE	478
22.95.1	バンドライン範囲の種類	478
22.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE	478
22.96.1	バンドライン範囲の値	478
22.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE	478
22.97.1	バンド半径種類	478
22.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE	479
22.98.1	バンド半径値	479
22.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE	479
22.99.1	バンドリリーフ種類	479
22.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE	480
22.100.1	バンドリリーフ幅の値	480
22.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE	480
22.101.1	ベベル展開モード	480
22.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE	480
22.102.1	コーナーリリーフ直径値	480
22.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE	481
22.103.1	マイター拡張種類	481
22.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE	481
22.104.1	マイター拡張値	481
22.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE	481
22.105.1	マイターギャップ種類	481
22.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	482
22.106.1	マイターギャップ値	482
22.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE	482
22.107.1	フォームフィーチャーの展開モード	482
22.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE	483
22.108.1	溶接リブの深さ値	483
22.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE	483
22.109.1	溶接リブの深さタイプ	483
22.110	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE	484
22.110.1	溶接リブのフィレット半径値	484
22.111	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE	484
22.111.1	溶接リブのフィレット半径タイプ	484



## 目次

22.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE	484
22.112.1	溶接リブのタイプ	484
22.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE	485
22.113.1	溶接リブの幅値	485
22.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE	485
22.114.1	溶接リブの幅タイプ	485
22.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE	486
22.115.1	ヘムギャップ種類を開く	486
22.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE	486
22.116.1	ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)	486
22.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION	486
22.117.1	ヘム相対バンド展開長補正の値	486
22.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF	487
22.118.1	リリーフのジャンクション整列	487
22.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE	487
22.119.1	ジャンクションギャップタイプ	487
22.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE	488
22.120.1	ジャンクションギャップ値	488
22.121	SMDEFAULTKFACTOR	488
22.121.1	K係数値	488
22.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES	488
22.122.1	ロフトバンドサブディビジョン	488
22.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE	489
22.123.1	リリーフ延長タイプ	489
22.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE	489
22.124.1	リリーフ延長値	489
22.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE	489
22.125.1	ビードフィレット半径タイプ	489
22.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE	490
22.126.1	ビードフィレット半径値	490
22.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE	490
22.127.1	ビードプロファイル半径タイプ	490
22.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE	490
22.128.1	ビードプロファイル半径値	490
22.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE	491
22.129.1	ビード丸み半径タイプ	491
22.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE	491
22.130.1	ビード丸み半径値	491
22.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO	491
22.131.1	シャープな曲げ半径の限界比	491
22.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE	492
22.132.1	タブ面取り距離タイプ	492
22.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE	492
22.133.1	タブの面取り距離値	492
22.134	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE	492
22.134.1	タブクリアランスタイプ	492
22.135	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE	493
22.135.1	タブクリアランス値	493



## 目次

22.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE	493
22.136.1	タブ距離タイプ	493
22.137	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE	494
22.137.1	タブ距離値	494
22.138	SMDEFAULTTABEDGETYPE	494
22.138.1	タブエッジタイプ	494
22.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE	494
22.139.1	タブフィレット半径タイプ	494
22.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE	495
22.140.1	タブフィレット半径値	495
22.141	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE	495
22.141.1	タブ高さタイプ	495
22.142	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE	495
22.142.1	タブの高さの値	495
22.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE	496
22.143.1	タブ長タイプ	496
22.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE	496
22.144.1	タブ長の値	496
22.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER	496
22.145.1	タブスロット数	496
22.146	SMDEFAULTTHICKNESS	497
22.146.1	板厚	497
22.147	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY	497
22.148	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH	497
22.149	SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR	497
22.149.1	フォームフィーチャーの下側の画層の色	497
22.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE	498
22.150.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線種	498
22.151	SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT	498
22.151.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ	498
22.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR	498
22.152.1	フォームフィーチャーの上側の画層の色	498
22.153	SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE	499
22.153.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線種	499
22.154	SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT	499
22.154.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ	499
22.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT	499
22.155.1	一致する接合面を修復	499
22.156	SMOOTHMESHCONVERT	500
22.156.1	メッシュ変換モード	500
22.157	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR	500
22.157.1	寸法注釈画層の色	500
22.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE	500
22.158.1	注釈画層全体の線種	500
22.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT	501
22.159.1	注釈画層全体の線の太さ	501
22.160	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION	501
22.160.1	穴のパラメータ化	501



## 目次

22.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE	501
22.161.1	ロフト曲げを結合	501
22.162	SMSMARTFEATURES	502
22.162.1	板金フィーチャーの自動更新	502
22.163	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT	502
22.163.1	曖昧な入力動作	502
22.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION	503
22.164.1	バンドを接合に変換	503
22.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT	503
22.165.1	一致するマイター面を修復	503
22.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT	503
22.166.1	直交曲げ分割	503
22.167	SMTARGETCAM	504
22.167.1	対象のCAM	504
22.168	SNAPANG	504
22.168.1	スナップ角度	504
22.169	SNAPBASE	504
22.169.1	スナップ基点	504
22.170	SNAPCOLOR	504
22.170.1	スナップ色(このコマンドは廃止されました)	504
22.171	SNAPISOPAIR	505
22.171.1	等角図モード	505
22.172	SNAPMARKERCOLOR	505
22.172.1	スナップマーカ色	505
22.173	SNAPMARKERSIZE	506
22.173.1	スナップマーカ サイズ	506
22.174	SNAPMARKERTHICKNESS	506
22.174.1	スナップマーカ厚さ	506
22.175	SNAPMODE	506
22.175.1	スナップモード	506
22.176	SNAPSIZE	507
22.176.1	スナップサイズ(このコマンドは廃止されました)	507
22.177	SNAPSTYL	507
22.177.1	スナップスタイル	507
22.178	SNAPTHICKNESS	507
22.178.1	スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)	507
22.179	SNAPTYPE	508
22.179.1	スナップ形式	508
22.180	SNAPUNIT	508
22.180.1	スナップ単位	508
22.181	SOLIDCHECK	508
22.181.1	ソリッドチェック	508
22.182	SORTENTS	509
22.182.1	図形ソート	509
22.183	SPAADJUSTMODE	509
22.183.1	モード調整	509
22.184	SPACHECKLEVEL	510
22.184.1	チェックレベル	510



## 目次

22.185	SPAGRIDASPECTRATIO	511
22.185.1	グリッド縦横比	511
22.186	SPAGRIDMODE	511
22.186.1	グリッドモード	511
22.187	SPAMAXFACETEDGELENGTH	511
22.187.1	面の最大エッジ長	511
22.188	SPAMAXNUMGRIDLINES	512
22.188.1	グリッドラインの最大数	512
22.189	SPAMINUGRIDLINES	512
22.189.1	Uグリッドラインの最小数	512
22.190	SPAMINVGRIDLINES	512
22.190.1	Vグリッドラインの最小数	512
22.191	SPANORMALTOL	513
22.191.1	ノーマル公差	513
22.192	SPASURFACETOL	513
22.192.1	サーフェス公差	513
22.193	SPATRIANGMODE	513
22.193.1	三角測量	513
22.194	SPAUSEFACETRES	514
22.194.1	FACETRESシステム変数を使用	514
22.195	SPLFRAME	514
22.195.1	スプラインフレーム	514
22.196	SPLINESEGS	515
22.196.1	スプラインセグメント	515
22.197	SPLINETYPE	515
22.197.1	スプライン形式	515
22.198	SRCHPATH	516
22.198.1	ファイル サーチパス	516
22.199	SSAUTOSAVE	516
22.199.1	シートセットの自動保存	516
22.200	SSFOUND	516
22.200.1	シートセットが見つかりました	516
22.201	SSLOCATE	516
22.201.1	シートセットロケール	516
22.202	SSMAUTOOPEN	517
22.202.1	シートセット管理を自動的に開く	517
22.203	SSMPOLLTIME	517
22.203.1	シートセット管理のポーリング間隔	517
22.204	SSMSHEETSTATUS	518
22.204.1	シートセット管理ステータス	518
22.205	SSMSTATE	518
22.205.1	シートセットマネージャ状態	518
22.206	STACKPANELTYPE	518
22.206.1	スタックパネルタイプ	518
22.207	STAMPFONTSIZE	519
22.207.1	フォント サイズ	519
22.208	STAMPFONTSTYLE	519
22.208.1	フォントスタイル	519



## 目次

22.209	STAMPFOOTER	520
22.209.1	フッター	520
22.210	STAMPFOOTEROFFSETX	520
22.210.1	スタンプのフッター-Xオフセット	520
22.211	STAMPFOOTEROFFSETY	520
22.211.1	スタンプのフッター-Yオフセット	520
22.212	STAMPHEADER	520
22.212.1	ヘッダー	520
22.213	STAMPHEADEROFFSETX	521
22.213.1	スタンプのヘッダー-Xオフセット	521
22.214	STAMPHEADEROFFSETY	521
22.214.1	スタンプのヘッダー-Yオフセット	521
22.215	STAMPUNITS	521
22.215.1	単位	521
22.216	STANDARDSOPTIONS	522
22.216.1	標準検証オプション	522
22.217	STANDARDSDVIOLATION	522
22.217.1	標準違反通知	522
22.218	STARTUP	523
22.218.1	起動	523
22.219	STARTUPTODAY	523
22.219.1	今すぐ起動 (廃止されました)	523
22.220	STATUSBAR	523
22.220.1	ウィンドウステータスバー	523
22.221	STEPSIZE	524
22.221.1	ステップサイズ	524
22.222	STEPSPERSEC	524
22.222.1	秒単位のステップ数	524
22.223	STLPOSITIVEQUADRANT	524
22.223.1	STL書き出し座標調整	524
22.224	STORYBAR	525
22.224.1	ストーリーバーを表示	525
22.225	STRUCTURETREECONFIG	525
22.225.1	構造ツリー構成	525
22.226	SURFTAB1	525
22.226.1	M方向のエッジ	525
22.227	SURFTAB2	526
22.227.1	N方向のエッジ	526
22.228	SURFTYPE	526
22.228.1	フィットの種類	526
22.229	SURFU	526
22.229.1	U面分割線密度	526
22.230	SURFV	527
22.230.1	V面分割線密度	527
22.231	SVGBLENDEDGRADIENTS	527
22.231.1	Svgブレンドグラデーション	527
22.232	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION	527
22.232.1	Svg デフォルトイメージ拡張子	527



## 目次

22.233	SVGGENERICFONTFAMILY	528
22.233.1	Svg 一般的なフォントファミリー	528
22.234	SVGIMAGEBASE	528
22.234.1	Svg イメージ基本パス	528
22.235	SVGIMAGEURL	529
22.235.1	Svg イメージ Url	529
22.236	SVGLINEWEIGHTSCALE	529
22.236.1	Svg 線の太さ尺度	529
22.237	SVGOUTPUTHEIGHT	529
22.237.1	SVG出力高さ (ピクセル)	529
22.238	SVGOUTPUTWIDTH	529
22.238.1	SVG出力幅 (ピクセル)	529
22.239	SVGPRECISION	530
22.239.1	Svg 浮動小数点精度	530
22.240	SVGSCALEFACTOR	530
22.240.1	SVG尺度係数	530
22.241	SYSCODEPAGE	530
22.241.1	システム コードページ	530
23.	T	532
23.1	TABCONTROLHEIGHT	532
23.1.1	タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)	532
23.2	TABMODE	532
23.2.1	タブレットモード	532
23.3	TABSFIXEDWIDTH	532
23.3.1	タブの幅固定 (Mac、Linux)	532
23.4	TANGENTLENGHTYPE	533
23.4.1	接線長さのタイプ	533
23.5	TANGENTLENGTHVALUE	533
23.5.1	接線長さ値	533
23.6	TARGET	533
23.6.1	対象	533
23.7	TDCREATE	534
23.7.1	日時を作成	534
23.8	TDINDWG	534
23.8.1	図面内の日時	534
23.9	TDUCREATE	534
23.9.1	グリニッジ日時を作成	534
23.10	TDUPDATE	534
23.10.1	日時を更新	534
23.11	TDUSRTIMER	535
23.11.1	日時のユーザータイム	535
23.12	TDUUPDATE	535
23.12.1	グリニッジ日時を更新	535
23.13	TEETANGENTLENGHTYPE	535
23.13.1	ティー長さのタイプ	535
23.14	TEETANGENTLENGTHVALUE	535
23.14.1	ティー長さの値	535
23.15	TEMPLATEPATH	536





## 目次

23.15.1	テンプレートパス	536
23.16	TEMPPREFIX	536
23.16.1	テンポラリファイルの接頭文字	536
23.17	TEXTANGLE	536
23.17.1	文字角度	536
23.18	TEXTED	536
23.18.1	1行の文字図形用のテキストエディタ	536
23.19	TEXTEDITMODE	537
23.19.1	テキスト編集モード	537
23.20	TEXTEVAL	537
23.20.1	応答	537
23.21	TEXTFILL	538
23.21.1	文字塗り潰し	538
23.22	TEXTQLTY	538
23.22.1	文字の品質(Mac、Linux)	538
23.23	TEXTSIZE	539
23.23.1	文字サイズ	539
23.24	TEXTSTYLE	539
23.24.1	文字スタイル	539
23.25	TEXTUREMAPPATH	539
23.25.1	テクスチャーマップパス	539
23.26	THICKNESS	540
23.26.1	厚さ	540
23.27	THREADDISPLAY	540
23.27.1	ねじ山表現	540
23.28	THUMBSIZE	540
23.28.1	サムネイルプレビューサイズ	540
23.29	TILEMODE	541
23.29.1	タイルモード	541
23.30	TILEMODELIGHTSYNCH	541
23.30.1	タイルモードの光源同期	541
23.31	TIMEZONE	542
23.31.1	タイムゾーン	542
23.32	TOOLBARMARGIN	544
23.32.1	ツールバーの余白	544
23.33	TOOLBUTTONSIZE	544
23.33.1	ツールボタンサイズ	544
23.34	TOOLICONPADDING	545
23.34.1	ツールアイコンパディング	545
23.35	TOOLPALETTEPATH	545
23.35.1	ツールパレットパス	545
23.36	TOOLTIPDELAY	545
23.36.1	ヒント遅延	545
23.37	TOOLTIPS	546
23.37.1	ツールチップ	546
23.38	TPSTATE	546
23.38.1	ツールパレットバーの状態	546
23.39	TRACEWID	546



## 目次

23.39.1	線幅	546
23.40	TRACKPATH	547
23.40.1	トラックパス	547
23.41	TRANSPARENCYDISPLAY	547
23.41.1	透過性表示	547
23.42	TRAYICONS	547
23.42.1	トレイのアイコン	547
23.43	TRAYNOTIFY	548
23.43.1	トレイ通知	548
23.44	TRAYTIMEOUT	548
23.44.1	トレイタイムアウト	548
23.45	TREEDEPTH	548
23.45.1	ツリーの深さ	548
23.46	TREEMAX	549
23.46.1	ツリーの最大深さ	549
23.47	TRIMMODE	549
23.47.1	トリムモード	549
23.48	TRUSTEDPATHS	550
23.48.1	信頼できる実行可能ファイルの場所	550
23.49	TSPACEFAC	550
23.49.1	文字間隔要素	550
23.50	TSPACETYPE	550
23.50.1	文字間隔の種類	550
23.51	TSTACKALIGN	551
23.51.1	文字スタック	551
23.52	TSTACKSIZE	551
23.52.1	文字スタック サイズ	551
23.53	TTFTEXT	552
23.53.1	ツールタイプテキスト表示モード	552
24.	U	553
24.1	UCSAXISANG	553
24.1.1	UCSの軸角度	553
24.2	UCSBASE	553
24.2.1	UCSのベース	553
24.3	UCSDETECT	553
24.3.1	UCS 検出	553
24.4	UCSFOLLOW	554
24.4.1	UCSフォロー	554
24.5	UCSICON	554
24.5.1	UCSアイコン	554
24.6	UCSICONPOS	554
24.6.1	UCSアイコン位置	554
24.7	UCSNAME	555
24.7.1	UCS名	555
24.8	UCSORG	555
24.8.1	UCS原点	555
24.9	UCSORTHO	555
24.9.1	UCS 正射投影	555



## 目次

24.10	UCSVIEW	556
24.10.1	UCSビュー	556
24.11	UCSVP	556
24.11.1	UCSビューポート	556
24.12	UCSXDIR	557
24.12.1	UCSのX方向	557
24.13	UCSYDIR	557
24.13.1	UCSのY方向	557
24.14	UNDOCTL	557
24.14.1	元に戻す機能のコントロール	557
24.15	UNDOMARKS	558
24.15.1	元に戻すマーク	558
24.16	UNITESURFACES	558
24.17	UNITMODE	558
24.17.1	ユニットモード	558
24.18	USECOMMUNICATOR	559
24.18.1	Communicatorを使用	559
24.19	USENEWRIBBONシステム変数	559
24.19.1	新しいリボンを使用	559
24.20	USERI1	560
24.20.1	User integer 1	560
24.21	USERI2	560
24.21.1	User integer 2	560
24.22	USERI3	560
24.22.1	User integer 3	560
24.23	USERI4	560
24.23.1	User integer 4	560
24.24	USERI5	561
24.24.1	User integer 5	561
24.25	USERR1	561
24.25.1	User real 1	561
24.26	USERR2	561
24.26.1	User real 2	561
24.27	USERR3	562
24.27.1	User real 3	562
24.28	USERR4	562
24.28.1	User real 4	562
24.29	USERR5	562
24.29.1	User real 5	562
24.30	USERS1	562
24.30.1	User string 1	562
24.31	USERS2	563
24.31.1	User string 2	563
24.32	USERS3	563
24.32.1	User string 3	563
24.33	USERS4	563
24.33.1	User string 4	563
24.34	USERS5	563



## 目次

24.34.1	User string 5	563
24.35	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG	564
24.35.1	標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)	564
25.	V	565
25.1	VBAMACROS	565
25.1.1	マクロを有効化	565
25.2	VENDORNAME	565
25.2.1	ベンダー名	565
25.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE	565
25.3.1	断面更新中の追加診断	565
25.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH	566
25.4.1	バージョン管理構成パス	566
25.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH	566
25.5.1	バージョン管理のダウンロードパス	566
25.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	566
25.6.1	バージョン カスタマイズ可能ファイル	566
25.7	VIEWCTR	566
25.7.1	ビューの中心	566
25.8	VIEWDIR	567
25.8.1	ビュー方向	567
25.9	VIEWMODE	567
25.9.1	ビューモード	567
25.10	VIEWSIZE	567
25.10.1	ビューサイズ	567
25.11	VIEWTWIST	568
25.11.1	ビューのねじれ	568
25.12	VIEWUPDATEAUTO	568
25.12.1	図面ビューを自動的に更新	568
25.13	VISRETAIN	568
25.13.1	表示を保持	568
25.14	VOLUMEPREC	569
25.14.1	体積の精度	569
25.15	VOLUMEUNITS	570
25.15.1	体積の単位	570
25.16	VPMAXIMIZEDSTATE	570
25.16.1	ビューポートの最大化	570
25.17	VPROTATEASSOC	570
25.17.1	回転ビュー	570
25.18	VSMAX	571
25.18.1	仮想画面の最大	571
25.19	VSMIN	571
25.19.1	仮想画面の最小	571
25.20	VTDURATION	571
25.20.1	遷移時間を表示	571
25.21	VTENABLE	572
25.21.1	ビューの遷移を有効	572
25.22	VTFPS	572
25.22.1	遷移最小FPSを表示	572



## 目次

26.	W	573
26.1	WARNINGMESSAGES	573
26.1.1	警告メッセージ	573
26.2	WHIPARC	573
26.2.1	円・円弧表示	573
26.3	WHIPTHREAD	574
26.3.1	ウィップ スレッド	574
26.4	WINDOWAREACOLOR	574
26.4.1	窓領域の色	574
26.5	WIPEOUTFRAME	575
26.5.1	ワイプアウトのフレーム	575
26.6	WMFBKGND	575
26.6.1	メタファイル(WMF)の背景	575
26.7	WMFFOREGND	575
26.7.1	メタファイル(WMF)の表	575
26.8	WNDLMAIN	576
26.8.1	メインウィンドウの状態	576
26.9	WNDLSCRL	576
26.9.1	ウィンドウスクロールバー (Windows)	576
26.10	WNDLTEXT	577
26.10.1	テキストウィンドウの状態	577
26.11	WNDPMAIN	577
26.11.1	メインウィンドウの左上	577
26.12	WNDPTEXT	577
26.12.1	テキストウィンドウの左上	577
26.13	WNDMAIN	577
26.13.1	メインウィンドウ サイズ	577
26.14	WNDSTEXT	578
26.14.1	テキストウィンドウサイズ	578
26.15	WORLDUCS	578
26.15.1	ワールドUCS	578
26.16	WORLDVIEW	578
26.16.1	ワールドビュー	578
26.17	WRITESTAT	579
26.17.1	状態を書き込み	579
26.18	WSAUTOSAVE	579
26.18.1	ワークスペース自動保存	579
26.19	WSCURRENT	579
26.19.1	カレントのワークスペース	579
27.	X	581
27.1	XCLIPFRAME	581
27.1.1	外部参照クリップフレーム	581
27.2	XDWGFADCTL	581
27.2.1	外部参照フェードコントロール	581
27.3	XEDIT	581
27.3.1	編集可能な外部参照	581
27.4	XFADCTL	582
27.4.1	外部参照編集フェードコントロール	582



## 目次

27.5	XLOADCTL	582
27.5.1	外部参照のロードコントロール	582
27.6	XLOADPATH	582
27.6.1	外部参照のロードパス	582
27.7	XNOTIFYTIME	583
27.7.1	外部参照通知時間	583
27.8	XREFCTL	583
27.8.1	外部参照コントロール	583
27.9	XREFNOTIFY	583
27.9.1	不明外部参照通知	583
27.10	XREFOVERRIDE	584
27.10.1	外部参照オーバーライド	584
28.	Y	585
29.	Z	586
29.1	ZOOMFACTOR	586
29.1.1	ズーム係数	586
29.2	ZOOMWHEEL	586
29.2.1	マウスホイールズーム方向	586



## 1. システム変数リファレンス

システム変数リファレンスでは、BricsCADのすべてのシステム変数の概要を説明しています。

システム変数と設定変数は、BricsCADの設定とユーザー設定を保存するために使用されます。[設定]ダイアログボックスからアクセスします。システム変数の多くは、他のCADソフトウェアにも対応しています。変数がBricsCAD固有のものである場合には、これも示されます。

**注：** AUTOCOMPLETEMODEシステム変数の値は、コマンドラインに入力するときに、システム変数と設定変数のどちらを認識するかを定義します。

### 1.1 システム変数のデータタイプ

- **ブーリアン型：** 値は1か0(真か偽か、YesかNoか)のいずれか
- **ショート型：** -32,768～+32,767の範囲の整数値
- **ロング型：** -2,147,483,648～+2,147,483,647の範囲の整数値
- **実数型：** 小数点にピリオドを付け、桁区切りのない浮動小数点数
- **文字列：** 文字
- **標準文字列：** 特定のフォーマットに従った文字列 (例：フォルダパス)
- **3D点：** 3D空間の点を指定
- **2D点：** XY平面上の点を指定
- **ビットフラグ変数：** ビットコードでコントロールされる整数変数。この変数の値は、オプションの追加や削除によって変化します。

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

### 1.2 システム変数の保存場所

- **Windows レジストリ**(macOSとLINUXの場合は**config**ファイル)：値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCADを起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。この値は、カレントのBricsCADセッションのすべての図面に適用されます。カレントのユーザープロファイルは、ユーザープロファイル管理ダイアログボックスで設定します。PROFILEMANAGERコマンドを起動すると、このダイアログボックスが表示されます。
- **図面：** 値は図面に保存され、その図面にのみ適用されます。
- **Preference(設定)：** 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCADを起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。値は、カレントのBricsCADセッションのすべての図面に適用されます。
- **保存されません：** デフォルト値はハードコードされており、BricsCADを再起動しても新しい値は保存されません。



- **ワークスペース**：カレントのワークスペースに値が保存されます。

注：システム変数とユーザー設定変数の区別は、厳密にはsettings.xmlで設定がシステム変数(save="reg")とユーザー設定(save="prf")のどちらとしてマークされているかによります。

### 1.3 システム変数の編集

システム変数にはデフォルト値があり、それらを編集することができます：

- [設定]ダイアログボックスから編集
- コマンドラインに入力

[設定]ダイアログボックスでは、デフォルト値から設定を変更した変数をフィルタリングできます。

### 1.4 変数の検索

SETVARコマンドを使用して、変数を検索できます。



## 2. \_

### 2.1 \_QUADTABFLAGS

#### 2.1.1 クワッド タブ フラグ

新しいクワッドタブレイアウトの実行中は一時的な設定が使用されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD 専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～31
デフォルト値：	12
可能なオプション：	1：固定幅のタブ 2：中央のタブラベル 4：タブの周り 8：二重タブの高さ 16：3Dソリッドのマスプロパティを表示

### 2.2 \_VERNUM

#### 2.2.1 バージョン番号

プログラムのバージョン番号です。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



## 3. 3

### 3.1 3DCOMPAREMODE

#### 3.1.1 表示モードを比較

3DCOMPAREMODE システム変数の設定値で、比較レイアウトのビューポートの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	0：1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。 1：相違を表示した1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。 2：1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。 3：相違を表示した1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。 4：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。 5：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。 6：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。 7：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。

### 3.2 3DOSMOD

#### 3.2.1 3D図形スナップモード

カレントの3D図形スナップモードは、選択されたスナップモードのビットコードの和として3DOSMODEシステム変数を介して保存されています。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～33023
デフォルト値：	11

可能な値：	1：すべての3Dスナップをオフにする 2：3D図形の頂点とスプラインの制御頂点 4：エッジの中点 8：面の中心 16：スプラインノット 32：面に垂直な方向 64：面の近接点 128：点群の近接点 32768：面との交差
-------	--

### 3.3 3DSNAPMARKERCOLOR

#### 3.3.1 3Dスナップマーカ色

3Dスナップマーカの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	5



## 4. A

### 4.1 ACADLSPASDOC

#### 4.1.1 各ドキュメントのon\_start.lsp

on\_doc\_load.lsp と on\_doc\_load\_default.lsp のように、すべての図面に on\_start\_default.lsp と on\_start.lsp をロードするか、または、セッションの最初に開いた図面だけにロードするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：すべての図面に on_start.lsp をロードしない オン (1)：すべての図面に on_start.lsp をロード

### 4.2 ACADPREFIX

#### 4.2.1 プログラムのフォルダーパス

サポートパスのリスト、区切り記号を付けてパスを追加できます。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

### 4.3 ACADVER

#### 4.3.1 AutoCADバージョン

AutoCAD互換プログラムのバージョン番号を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



## 4.4 ACISHLRRESOLUTION

### 4.4.1 隠線処理の解像度

隠線処理の計算時に考慮する最小距離を指定します。負の値は、モデルのサイズに基づいて自動キャリブレーションが使用されることを意味します。この自動キャリブレーションを推奨します。非常に小さなサイズの図形を扱うときは、値を0.001以下に設定することが可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

## 4.5 ACISOUTVER

### 4.5.1 ACIS出力のバージョン

ACISOUTによって作成されたSATファイルのACISバージョンを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	70

## 4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

### 4.6.1 アダプティブグリッドステップサイズ

SNAPTTYPEシステム変数の「アダプティブグリッドスナップ」モードのスナップ間隔 (ピクセル単位) を指定します。2～100の範囲で値を設定できます。マニピュレータのルーラーのステップサイズはこの変数に依存します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4.0



## 4.7 AFLAGS

### 4.7.1 属性オプション

属性作成のデフォルトオプションを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：モード未選択 1：非表示 2：定数 4：確認 8：プリセット 16：ポジションをロック 32：マルチライン

## 4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS

### 4.8.1 破断線の交差を許可

破断線交差が許可されている場合は、破断線セグメント間の交差が計算され、TINサーフェスへの点として追加されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 4.9 ALLOWEDBENDANGLES

### 4.9.1 許可された曲げ角度

BIMFLOWCONNECTコマンドで作成された接続の許容曲げ角度を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	1
可能な値：	1：任意 2：90 4：60 8：45 16：30

## 4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE

### 4.10.1 タブの外部移動(Mac&Linux)

タブを別のタブコントロールに移動させることができ、オン/オフを切り替えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0)：外側へのタブ移動を許可しない オン (1)：外側へのタブ移動を許可

## 4.11 ALLOWTABMOVE

### 4.11.1 タブの移動(Mac&Linux)

ドラッグのオン/オフで、タブが水平に移動できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0)：タブの移動を許可しない オン (1)：タブの移動を許可する



## 4.12 ALLOWTABSPLIT

### 4.12.1 タブの分割(Mac&Linux)

タブをドラッグすることで、タブコントロールを分割することができ、オン/オフを切り替えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0)：タブの分割を許可しない オン (1)：タブの分割を許可

## 4.13 ANGBASE

### 4.13.1 角度の基点

カレントUCSを基準にして、角度 0 の方向を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 4.14 ANGDIR

### 4.14.1 角度の向き

カレントUCSを基準にして、角度0からの正の角度方向を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：反時計回り オン (1)：時計回り





## 4.15 ANGLESAMPLINGINTERVAL

### 4.15.1 角度サンプリングの間隔

角度サンプリング間隔を10進数で定義します。これは、凸型頂点での勾配丸めに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	5

## 4.16 ANNOALLVISIBLE

### 4.16.1 注釈の表示

現在の注釈尺度をサポートしていない異尺度対応図形を表示または非表示にします。この設定は、モデル空間と各レイアウトごとに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：現在の注釈尺度に対応する異尺度対応図形のみを表示 1：すべての注釈尺度の異尺度対応図形を表示

## 4.17 ANNOAUTOSCALE

### 4.17.1 注釈尺度調整

カレントの注釈尺度と異尺度対応図形を同期します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-4

可能な値：	0：新たに設定された注釈尺度は、異尺度対応図形には追加されません。 1：新たに設定された注釈尺度は、ロック、オフ、フリーズ、またはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加されます。 2：新たに設定された注釈尺度は、オフ、フリーズ、またはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加されます。 3：新たに設定された注釈尺度は、ロックされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加されます。 4：新しく設定された注釈尺度は、すべての異尺度対応図形に追加されます。 -1：新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応図形に追加されません (トグル値1)。 -2：新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応図形に追加されません (トグル値2)。 -3：新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応図形に追加されません (トグル値3)。 -4：新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応オブジェクトに追加されません (トグル値4)。
-------	---

## 4.18 ANNOTATIVEDWG

### 4.18.1 異尺度対応図面

別の図面に入力されたとき、その図面が異尺度対応ブロックとして動作するかどうかを指定します。図面に異尺度対応図形が含まれている場合、ANNOTATIVEDWGシステム変数は読み取り専用になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：異尺度対応にしない オン (1)：異尺度対応

## 4.19 ANTIALIASRENDER

### 4.19.1 レンダリングのアンチエイリアス量

RENDERコマンドの出力の滑らかさを指定します。1より大きい値の場合、アンチエイリアシング出力が計算されます。アンチエイリアシングを高値に設定すると、計算コストが高くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5

デフォルト値：	2
可能な値：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5x5(最大アンチエイリアシング)

## 4.20 ANTIALIASSCREEN

### 4.20.1 画面のアンチ-エイリアス量

画面に表示される曲線の滑らかさを指定します。設定値が1より大きく、表示スタイルが2Dワイヤフレーム(GDI使用)の場合、アンチエイリアス表示の計算にかかるパフォーマンスコストが高くなります(約7倍)。他の表示モードの場合、計算時間は1.5倍ほど長くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	1
可能な値：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5x5(最大アンチエイリアシング)

## 4.21 APBOX

### 4.21.1 図形スナップの吸着ボックス

図形スナップの吸着ボックス表示をオンオフします。APBOXシステム変数がオンの場合、図形スナップをアクティブにすると、検出範囲ボックスがクロスヘアに追加されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

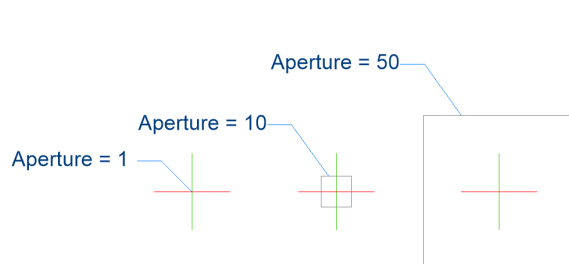
可能な値：	オフ(0)：吸着ボックスを表示しない オン(1)：吸着ボックスを表示
-------	---------------------------------------

## 4.22 APERTURE

### 4.22.1 図形スナップの吸着範囲

図形スナップの吸着ボックスのサイズ(ピクセル単位)を指定します。0～50の範囲で値を指定できます。プログラムは、四角形の吸着カーソル内側に端点や中点などの図形がないか検索します。大きな吸着カーソルを使用すると、図形の上にカーソルを合わせやすくなりますが、見つかった図形スナップの一致ポイントが多くなりすぎる可能性があります。小さい吸着カーソルの場合、図形の上にカーソルを配置しにくくなりますが、図形へのスナップがより正確になります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10



## 4.23 ARCTESSELLATION

### 4.23.1 円弧近似中座標距離

中座標距離は、円弧と弦(直線)セグメント間の最大距離で、円弧の近似に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

## 4.24 ARCTESSELLATIONGRADING

### 4.24.1 円弧近似中座標距離

中座標距離は、円弧と弦(直線)セグメント間の最大距離で、円弧の近似に使用されます。

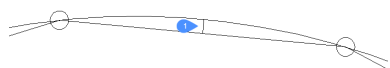
BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

## 4.25 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENTシステム変数

### 4.25.1 テンプレート要素の円弧近似中座標距離

中座標距離は、円弧と弦(直線)セグメント間の最大距離で、円弧の近似に使用されます。



BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

## 4.26 AREA

### 4.26.1 計算上の面積

AREA、LIST、DBLISTで最後に計算した面積を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません



## 4.27 AREAPREC

### 4.27.1 面積精度

PROPUNITSの面積ビットがオンのとき、面積表示の小数点以下の桁数を設定します。負値の場合は、LUPRECが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：長さ単位を使用 0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

## 4.28 AREAUNITS

### 4.28.1 面積単位

PROPUNITSの面積ビットがオンのとき、面積の表示単位のリストを指定します。空白の場合、すべての面積はINSUNITSで定義されている現在の作図単位で表示されます。複数の単位を選択している場合、最も適切な単位が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi μm mm cm m km

## 4.29 ARRAYASSOCIATIVITY

### 4.29.1 自動調整配列複写

新しく作成された配列について、関連付けするか否かを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：関連付けない オン(1)：関連付ける

## 4.30 ARRAYEDITSTATE

### 4.30.1 配列編集状態

自動調整配列複写の作成元オブジェクトを編集している間、配列編集状態がアクティブになります。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

## 4.31 ARRAYTYPE

### 4.31.1 整列種類

デフォルトの自動調整配列複写タイプを指定します

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：矩形配列 1：パス配列 2：円形配列

## 4.32 CIVILASSOCIATIVITY

### 4.32.1 自動調整

TINサーフェスまたはグレーディングが関連性があるかどうかを定義します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1：TINサーフェスの結合性 2：勾配の結合性 4：TINボリュームサーフェスの結合性 8：コリドーの結合性

### 4.33 ATTDIA

#### 4.33.1 属性ダイアログ

INSERTコマンドで属性値の入力にダイアログボックスを使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを使用しない オン(1)：ダイアログボックスを使用

### 4.34 ATTMODE

#### 4.34.1 属性表示モード

属性の表示/非表示を指定します。ATTMODE変数を2に設定すると、非表示属性を含むすべての属性が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：ブロック内に定義 2：すべて表示





## 4.35 ATTRACTIONDISTANCE

### 4.35.1 グリップへの吸着範囲

グリップの吸着範囲を指定します。この吸着範囲内にカーソルがある場合、カーソルはグリップに吸着します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

## 4.36 ATTREQ

### 4.36.1 入力されたデフォルト設定

ブロック挿入時にINSERTコマンドでデフォルトの属性設定を使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：デフォルト値を使用する オン(1)：プロンプトを使用

## 4.37 AUDITCTL

### 4.37.1 監査コントロール

AUDITコマンドによる監査レポート(ADT)ファイルの作成オン/オフを切替えます。AUDITCTL変数をオンに設定すると、監査機能により問題とその対応が記述されたASCII ファイルが作成されます。このレポートのファイルには拡張子 .adtが付き、現在の図面と同じディレクトリに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ADTファイルに書き込まない オン(1)：ADTファイルに書き込み



## 4.38 AUDITERORRCOUNT

### 4.38.1 監査エラー数

最新の監査で見つかったエラー数です。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

## 4.39 AUNITS

### 4.39.1 角度の単位形式

角度の単位形式を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン 4：指数表記

## 4.40 AUPREC

### 4.40.1 角度の単位精度

角度単位の小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000
-------	---

## 4.41 AUTOCOMPLETEDELAY

### 4.41.1 オートコンプリートの遅延時間

コマンドプロンプトでのオートコンプリートの遅延時間を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.3

## 4.42 AUTOCOMPLETEMODE

### 4.42.1 オートコンプリートモード

どのタイプの自動キーボードフィーチャーがコマンドプロンプトで利用可能かを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	47
可能なオプション：	1 : 有効 2 : 自動追加 4 : 候補リスト 8 : アイコンを表示(未対応) 16 : システム変数の表示を除外 32 : 設定変数を表示



## 4.43 AUTOMATICCONNECTION

### 4.43.1 自動接続

BIMLINEARSOLIDおよびBIMAPPLYPROFILEコマンドの接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

## 4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

### 4.44.1 自動階段断面の動作

シンボリックに設定すると、階段として分類された図形のシンボリック表現が断面生成時に生成されます。これは、自動階段断面生成動作にのみ影響します。カスタマイズするには、断面生成の前にBIMGENERATE2DSTAIRコマンドを起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シンボリック 1：ジオメトリック

## 4.45 AUTOMATICTEES

### 4.45.1 自動ティー

BIMFLOWCONNECTコマンドでTタイプ接続の場合、T字管継手の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

## 4.46 AUTOMENULOAD

### 4.46.1 メニューの自動ロード

図面を開くときに、デフォルトのメニューを開くか、図面に関連付けられたメニューファイルをロードするかを決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メニューを自動ロードしない オン(1)：メニューを自動ロード

## 4.47 AUTORESETSCALES

### 4.47.1 不使用尺度の名前削除

図面が多数の異尺度を持っている場合は不要な異尺度を自動的に削除します。多数の異尺度が保存されているとパフォーマンスは低下します。図面ロード時に異尺度は削除されます。。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ダイアログで質問 1：不要尺度を常に名前削除 2：図面に多数の尺度が含まれている場合、尺度を名前削除せず、ダイアログを表示しない



## 4.48 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD

### 4.48.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視

DBMODの最初のビット(1)は、オブジェクトデータベースが変更されたことを意味します。このユーザー設定をオンにすると、閲覧のみのファイルには自動保存ファイルは作成されません。(画面移動やズームを行うとDBMODが変更されます)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：閲覧のみのファイルを自動保存する オン(1)：閲覧のみのファイルを自動保存しない

## 4.49 AUTOSNAP

### 4.49.1 図形スナップ

極トラッキングと図形スナップトラッキングを切り替え、スナップマーカ、ツールチップ、マグネットの表示をコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0：すべてオフ 1：スナップマーカ 2：スナップツールチップ 4：スナップ吸着 8：極トラッキング 16：図形スナップのトラッキング 32：極トラッキングと図形スナップトラッキングのツールチップ 64：LASTPOINTからのトラッキングライン



## 4.50 AUTOTRACKINGVECCOLOR

### 4.50.1 オートトラッキングのベクトル色

極トラッキング/スナップトラッキングのベクトルの色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	171

## 4.51 AUTOVPFITTING

### 4.51.1 ビューポートの境界線を自動的にフィット

ビューポートの更新時に、ビューポートの境界線を自動的にフィットさせるかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューポートの境界線を自動的にフィットしない オン(1)：ビューポートの境界線を自動的にフィット



## 5. B

### 5.1 BACKGROUNDPLOT

#### 5.1.1 バックグラウンド印刷

印刷、および/または、パブリッシュでバックグラウンド印刷を可能にするかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：無し 1：印刷時(サポートされていない) 2：パブリッシュ時

### 5.2 BACKZ

#### 5.2.1 背面クリップ 面オフセット

目標面からの現在のビューポートの背面クリッピング面のオフセットを作図単位で指定します。クリッピング面は、DVIEWコマンドのCLIPPINGオプションで使用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

### 5.3 BASEFILE

#### 5.3.1 テンプレート

新規図面作成時に使用するデフォルトのテンプレートファイルのパス名を指定します。もし、指定がないときは、システムで設定されているデフォルトが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----





保存先：	レジストリ
------	-------

## 5.4 BCFSOURCEURL

### 5.4.1 BCFソースURL

BIM BCFパネルから起動され、最後に使用された外部BIMコラボレーション サービスのWebアドレスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS

### 5.5.1 部品表のデフォルト

部品表のデフォルトオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10
可能な値：	1：新規部品表を追加 2：サムネイルを自動的に更新 4：警告メッセージを表示 8：同じ表の複数の挿入を許可する

## 5.6 BIMACTIVATEPYTHON

### 5.6.1 Pythonを有効化

BriqPyの埋め込みPythonを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0)：埋め込みPythonを有効にしない オン(1)：埋め込みPythonを有効にする
-------	---

## 5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

### 5.7.1 デフォルトのプロパティパス

新しいドキュメントで読み込まれるプロパティへのパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

## 5.8 BIMMATCHPROP

### 5.8.1 BIMプロパティと一致

MATCHPROPコマンド中に一致するBIMプロパティを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：標準プロパティに一致 1：標準プロパティとBIMプロパティを一致

## 5.9 BIMOSMODE

### 5.9.1 BIMスナップモード

ビットコードを使用してBIM図形の図形スナップモードを無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：BIM図形の図形スナップモードを無効にしない 1：線形ソリッドの軸 2：BIMグリッドの軸

## 5.10 BIMPROFILESTANDARDS

### 5.10.1 プロファイルの標準

プロファイルダイアログボックスとパネルで使用する標準プロファイルを指定します。複数の標準をセミコロン(;)で区切って追加することができます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 5.11 BINDTYPE

### 5.11.1 外部参照バインド形式

外部参照のバインド時やインプレイス編集時に外部参照名をどのように扱うかを指定します。BINDTYPE = 1(入力のような動作)の場合、外部参照はブロックに変換されます。BINDTYPE = 0 (従来のバインディング動作)の場合、外部参照をバインドし、図面の一部にします。(外部図面のオブジェクト/画層は、ファイル名と同じ接頭を持つカレント図面に追加されず)。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：従来のバインディング動作 オン(1)：入力のような動作



## 5.12 BKGCOLOR

### 5.12.1 背景色

モデル空間で作業するときの作図ウィンドウの背景色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：24,25,28

## 5.13 BKGCOLORPS

### 5.13.1 ペーパー空間の背景色

ペーパー空間で作業するときの作図ウィンドウの背景色を設定します。

BricsCAD専用変数

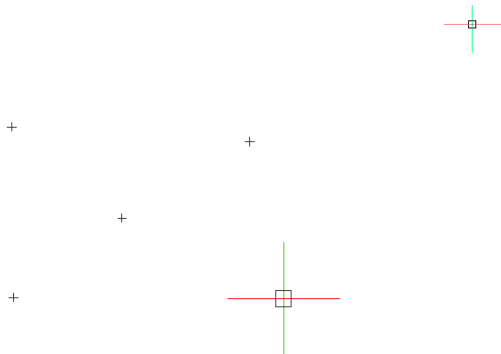
種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：250,250,250

## 5.14 BLIPMODE

### 5.14.1 ブリップモード

図面でポイントを選択したときにブリップ(作画点)を表示するかどうかを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マーカーブリップを表示しない オン(1)：マーカーブリップを表示



## 5.15 BLOCKEDITLOCK

### 5.15.1 ブロック編集ロック

ブロック編集のオープンとダイナミックブロック定義の編集を無効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

## 5.16 BLOCKEDITOR

### 5.16.1 ブロック編集

ブロック編集がオープンされているかどうかを表示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

## 5.17 BLOCKIFYMODE

### 5.17.1 Blockify設定

BLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドの動作を定義します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	16から247
デフォルト値：	48
可能なオプション：	1：図面全体を検索空間として使用 2：デフォルトのブロック挿入ポイントを使用 4：デフォルトのブロック名を使用 32：形状のみを比較 64：ユニークなソリッドをブロックに変換 128：プレビューを表示

## 5.18 BLOCKIFYTOLERANCE

### 5.18.1 Blockify公差

2つの図形が等しいかどうかを判断するために、BLOCKIFYコマンドとPARAMETRICBLOCKIFYコマンドで使用する相対公差を指定します。相対公差の例としては、1本の線の長さに対する2本の線の長さの差の最大比が挙げられます。負の値は、アルゴリズムが最適な公差自体を決定することを意味します (2D図形の場合は 0.000001、3D図形の場合は 0.0003)。このオプションを強くお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1.0

## 5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL

### 5.19.1 ブロックの詳細レベル

ブロックの詳細レベルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1



可能な値：	0：低解像度 1：高い
-------	----------------

注：低いレベルの詳細表現は境界ボックスです。

## 5.20 BLOCKSPATH

### 5.20.1 ブロックのパス

INSERTコマンドのファイルダイアログで、追加フォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 5.21 BMAUTOUPDATE

### 5.21.1 外部コンポーネントを更新

定義ファイルの変更を反映するため、外部アセンブリコンポーネントをいつ再ロードさせるかを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：BMUPDATEコマンドが発行されたときのみ 1：図面を開いたとき自動的に

## 5.22 BMFORMTEMPLATEPATH

### 5.22.1 BMFORM テンプレートのパス

デフォルトのBMFORMテンプレートファイルのパスと名前を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



## 5.23 BMUPDATEMODE

### 5.23.1 アセンブリコンポーネント更新モード

外部アセンブリコンポーネントの再ロードを変更時のみ(高速)とするか、または、無条件 (遅いがアセンブリ構造を修復) とするかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：変更されたコンポーネントのみを更新 1：すべてのコンポーネントを更新

## 5.24 BOMFILTERSETTINGS

### 5.24.1 デフォルトの部品表フィルター設定

デフォルトのフィルター設定を設定して、含めるオブジェクトを定義します

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルコンポーネント、ブロックおよびソリッドを含む 2：非メカニカルなローカルブロックとソリッドを含む 4：非メカニカルな外部参照を含む 8：ソリッドブライを含む 16：部品表ステータスを無視 32：外部参照を透明として扱う 64：枝葉の部品を透明として扱う

注：ファイルにメカニカルコンポーネントが含まれておらず、モードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されていない場合は、すべての非メカニカルオブジェクトを含むように拡張されます。





## 5.25 BOMPROPERTYSET

### 5.25.1 デフォルトの部品表プロパティセット

部品表のプロパティのデフォルトセットを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルのためのプロパティ 2：座標を除くすべてのプロパティ 3：全プロパティ

注：部品表フィルタモードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されている場合(BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)、座標を除くすべてのプロパティが含まれるようにプロパティセットが自動的に拡張されます(BOMPROPERTYSET=2)。

## 5.26 BOMTEMPLATEシステム変数

### 5.26.1 デフォルトテンプレート

デフォルトの部品表テンプレートを含むファイルへのパスを定義します

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

## 5.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT

### 5.27.1 デフォルトのサムネイルの高さ(px)

BOM表のデフォルトのサムネイルの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

## 5.28 BOMTHUMBNAILWIDTH

### 5.28.1 デフォルトのサムネイルの幅(px)

BOM表のデフォルトのサムネイルの幅をピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

## 5.29 BOUNDARYCOLOR

### 5.29.1 検出された境界色

検出された境界のハイライトに使用する色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	95

## 5.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE

### 5.30.1 Bsyslib コピー上書き

マテリアルが複合材をコピーしたとき、その名称が対象データベースに既に存在したとき、何をするかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプト 1：スキップ 2：上書き 3：名前変更

## 5.31 BVMODE

### 5.31.1 ブロック表示モード

現在の表示状態が非表示になっている図形をブロック編集で表示するかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：非表示図形は非表示 1：非表示図形は淡色で表示



## 6. C

### 6.1 CACHELAYOUT

#### 6.1.1 レイアウトキャッシュ

レイアウトの切替を高速化するレイアウトキャッシュを使用するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトをキャッシュしない オン(1)：レイアウトキャッシュ

### 6.2 CAMERADISPLAY

#### 6.2.1 カメラの表示

カメラグリフの表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：カメラグリフを表示しない オン(1)：カメラグリフを表示

### 6.3 CAMERAHEIGHT

#### 6.3.1 カメラの高さ

新しいカメラ図形のデフォルトの高さを作図単位 (インチ、ミリ) で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



## 6.4 CANNOSCALE

### 6.4.1 注釈尺度名

現在の空間の現在の注釈尺度の名前を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	1:1

## 6.5 CANNOSCALEVALUE

### 6.5.1 注釈尺度値

カレントの異尺度値を表示します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 6.6 CDATE

### 6.6.1 カレンダー日付

10進形式でカレントの日時を示します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

## 6.7 CECOLOR

### 6.7.1 図形の色

新しい図形の色を指定します。

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

## 6.8 CELTSCALE

### 6.8.1 図形の線種尺度

現在の図形の線種尺度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0より大きい値
デフォルト値：	1.0

## 6.9 CELTYPE

### 6.9.1 図形の線種

新しい図形の線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

## 6.10 CELWEIGHT

### 6.10.1 図形の線の太さ

新しい図形の線の太さを指定します。(単位：100分の1ミリメートル)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-1

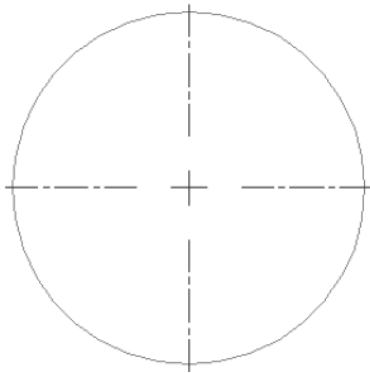
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定
-------	---

## 6.11 CENTERCROSSGAP

### 6.11.1 中心マークのギャップ

中心マークと中心線間のギャップを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05x

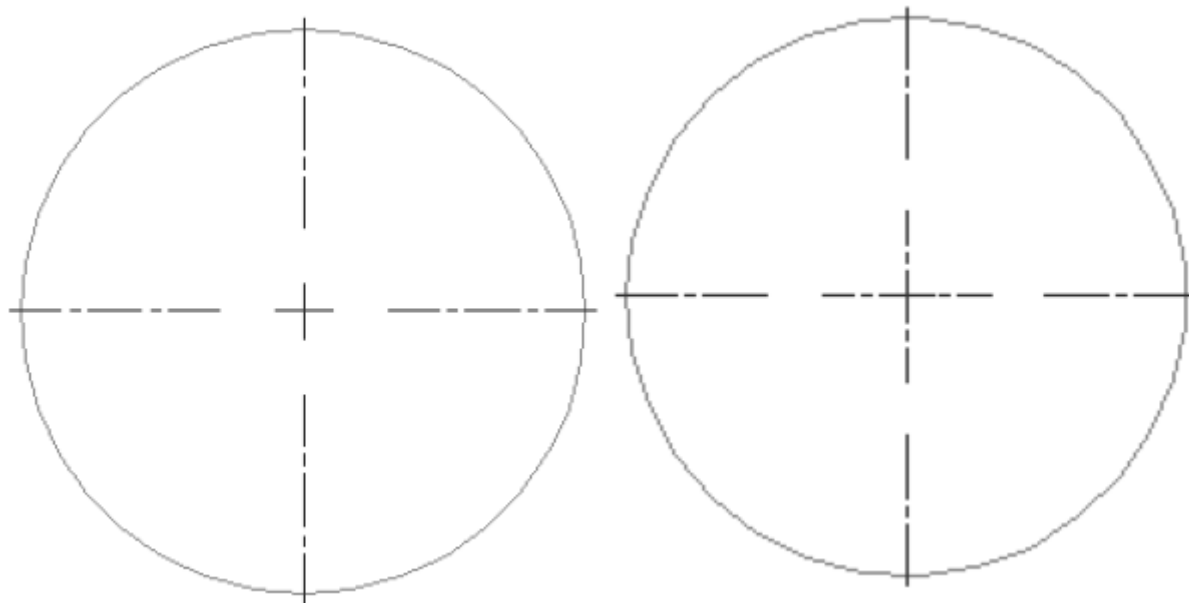


## 6.12 CENTERCROSSSIZE

### 6.12.1 中心マークのサイズ

自動調整の中心マークのサイズを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1x

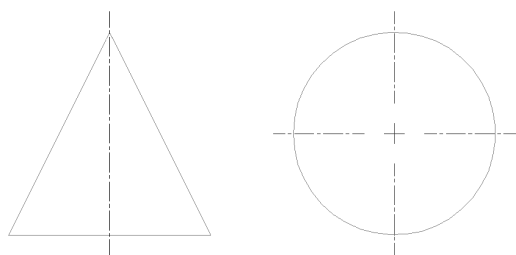


## 6.13 CENTEREXE

### 6.13.1 中心線の延長線の長さ

中心線の延長線の長さを指定します。値は作図単位で表されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.12



## 6.14 CENTERLAYER

### 6.14.1 中心マークまたは中心線のデフォルト画層

新しい中心マークや中心線のデフォルトの画層を指定します。

種類：	文字列
-----	-----





保存先：	図面
デフォルト値：	.

## 6.15 CENTERLTSCALE

### 6.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度

中心マークと中心線に使用する線種尺度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 6.16 CENTERLTYPE

### 6.16.1 中心マークまたは中心線の線種

中心マークまたは中心線に使用する線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	CENTER2

## 6.17 CENTERLTYPEFILE

### 6.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル

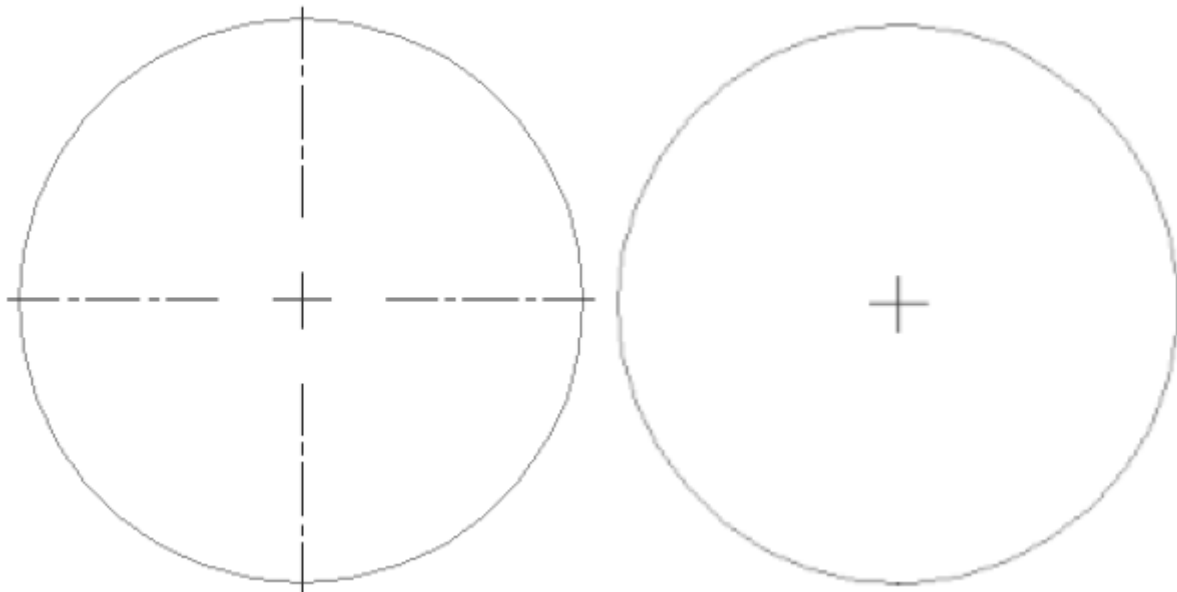
中心マークや中心線の作成に使用する線種ファイルを指定します。インチ単位の作図のデフォルト：default.lin.、メートル単位の作図のデフォルト：iso.lin.

種類：	文字列
保存先：	図面

## 6.18 CENTERMARKEXE

### 6.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長

新規の中心マークから中心線を自動延長するかどうかを指定します。



種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動延長しない オン(1)：自動延長

## 6.19 CETRANSARENCY

### 6.19.1 新規図形の透過性

新規図形の透過性レベルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer
可能な値：	ByLayer：画層の透過性を適用 ByBlock：ブロックの透過性を適用 0：透過性を適用しない(完全に不透明) 1～90：最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用



## 6.20 CHAMFERA

### 6.20.1 面取りの始点側距離

面取りが2つの距離を必要とするとき(CHAMMODE=距離-距離のとき)、最初の距離を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 6.21 CHAMFERB

### 6.21.1 面取りの終点側距離

面取りが2つの距離を必要とするとき(CHAMMODE=距離-距離のとき)、2番目の距離を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 6.22 CHAMFERC

### 6.22.1 面取り長さ

面取りで長さと角度を必要とするとき (CHAMMODE=長さ-角度のとき)、面取りの長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 6.23 CHAMFERD

### 6.23.1 面取り角度

面取りで長さと角度を必要とするとき (CHAMMODEが長さ-角度のとき)、面取りの角度を指定します。

種類：	実数型
-----	-----

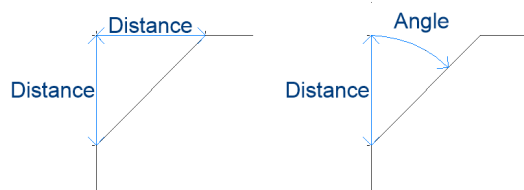
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 6.24 CHAMMODE

### 6.24.1 面取りモード

面取りを作成する際の入力方法(距離-距離または長さ-角度)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：距離-距離 1：長さ-角度



## 6.25 CHECKDWLPRESENCE

### 6.25.1 開く前に DWLファイルの有無をチェック

図面を開くとき、dwfロックファイルが存在することをユーザーに警告します。ロックファイルの内容は、その図面を開こうとする他のユーザーに、その図面がいつから、誰によって使われているかを知らせることができます。通常、異なるOSの複数のユーザーがアクセスできる共有フォルダ上の図面に有用な機能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference



デフォルト値：	オフ (Windows) オン (Mac & Linux)
可能な値：	オフ(0)：図面を開く前にdwlファイルの有無を確認しない オン(1)：図面を開く前にdwlファイルの有無を確認する

## 6.26 CIRCLERAD

### 6.26.1 円の半径

デフォルトの円半径を指定します。ゼロに設定した場合、デフォルトはありません。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

## 6.27 CLAYER

### 6.27.1 カレント画層

新しい図形の画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 6.28 CLEANSCREENOPTIONS

### 6.28.1 画面クリーンのオプション

CLEANSCREENONコマンドで非表示にする UI要素を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127

デフォルト値：	15
可能なオプション：	1：ドキュメントタブを非表示 2：ドッキング可能なパネルを非表示 4：ツールバーを非表示 8：リボンを非表示 16：コマンドラインパネルを非表示 32：ステータスバーを非表示 64：メニューバーを非表示

## 6.29 CLEANSCREENSTATE

### 6.29.1 画面クリーン状態

画面クリーン状態の有効/無効を指定します。画面クリーン状態は、CLEANSCREENONとCLEANSCREENOFFコマンドでコントロールします。画面クリーン状態を有効にすると、ユーザーインターフェースの要素を隠して作画領域を広くすることができます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

## 6.30 CLIPBOARDFORMAT

### 6.30.1 クリップボード DWG形式

クリップボードへのコピーに使用する図面形式のバージョンを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

可能な値：	1 : DWG 2018 4 : DWG 2013 7 : DWG 2010 10 : DWG 2007 13 : DWG 2004 16 : DWG 2000 19 : DWG R14 22 : DWG R13 25 : DWG R11/R12
-------	---

## 6.31 CLIPBOARDFORMATS

### 6.31.1 クリップボード形式

クリップボードへのコピーでサポートされているデータの種類。フラグはパフォーマンス向上のためオフにすることが可能です。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	1 : ビットマップ 2 : メタファイルピクチャー形式 4 : 拡張Metafile 8 : AutoCAD.r14 16 : BricsCAD 32 : OLE埋め込みソースとオブジェクト記述子 64 : CVSとXMLSS表データ

## 6.32 CLIPROMPTLINES

### 6.32.1 プロンプトライン

コマンドラインパネルが表示されていない場合、コマンドを入力するたびに、最後の数行のコマンドラインがメイングラフィックスウィンドウの一番下に表示されます。CLIPROMPTLINESで、表示する行数を指定できます。(この機能を無効にするには、0に設定します。)

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～64
デフォルト値：	4

## 6.33 CLISTATE

### 6.33.1 コマンドライン状況

コマンドラインを表示するかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインを非表示 オン(1)：コマンドラインを表示

## 6.34 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD

### 6.34.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視

DBMODの最初のビット(1)は、オブジェクトデータベースが変更されたことを意味します。このユーザー設定をオンにすると、ファイルを表示した後、ファイルの保存要求を受けずにファイルを閉じることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ファイルの保存要求がない場合、図面を閉じない。 オン(1)：ファイルの保存要求を受けずに図面を閉じる。





## 6.35 CLOUDDOWNLOADPATH

### 6.35.1 クラウドダウンロードパス

Bricsys 24/7パネルからダウンロードしたファイルが保存されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	{User}Documents/Bricsys247

## 6.36 CLOUDLOG

### 6.36.1 クラウドログ

Bricsys 24/7トランザクションを記録するかどうかを指定します。2(「ログファイル」) に設定すると、LOGFILEPATH変数で指定したフォルダにログファイルが書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ログなし 1：ログメッセージ 2：ログファイル

## 6.37 CLOUDLOGVERBOSE

### 6.37.1 クラウドログ詳細

スイッチをオンにすると、より多くの情報が記録されますが、Bricsys 24/7の動作は遅くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：詳細ログをオフ オン(1)：詳細ログをオン

## 6.38 CLOUDONMODIFIED

### 6.38.1 変更されたクラウド

Bricsys 24/7から開いたファイルを変更してローカルに保存する際のファイルの処理を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：何もしない 1：プロンプト 2：常に新規レビジョンにアップロード 3：常に新規の名前でローカルに保存

## 6.39 CLOUDSERVER

### 6.39.1 クラウドサーバー

Bricsys 24/7サーバーのアドレスを指定します。例：<https://my.bricsys247.com/>、<https://apac.bricsys247.com/>

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 6.40 CLOUDTEMPFOLDER

### 6.40.1 クラウド一時フォルダー

Bricsys 24/7の一時ファイルがダウンロードされるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

## 6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

### 6.41.1 クラウドアップロードの依存関係

図面を Bricsys 24/7 にアップロードするときの依存関係(外部参照やイメージなど)のあるファイルの処理方法を指定します。

BricsCAD 専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図面のみアップロード(依存は無視) 1：図面が外部参照を含んでいるときは eトランスミットを使用 2：常に eトランスミットを使用

## 6.42 CMATERIAL

### 6.42.1 カレントのマテリアル

新しい図形のレンダリングマテリアルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

## 6.43 CMDACTIVE

### 6.43.1 使用コマンド

現在のコマンドの種類(標準コマンド、簡略コマンド、スクリプト、ダイアログボックス、DDE、Lisp、ObjectARX コマンド)を格納します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：標準コマンドを使用可 2：標準コマンドと簡略コマンドを使用可 4：スクリプトを使用可 8：ダイアログボックスを使用可 16：DDE を使用可 32：Lispを使用可(ObjectARXが定義されたコマンドでのみ表示) 64：ObjectARXコマンドを使用可

## 6.44 CMDDIA

### 6.44.1 コマンドダイアログ

コマンドでダイアログボックスをオンにするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンドでダイアログボックスを使用しない オン(1)：コマンドでダイアログボックスを使用

## 6.45 CMDECHO

### 6.45.1 コマンドエコー

Lispコマンド実行時のプロンプトと入力の表示を切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：エコーをオフ オン(1)：エコーをオン
-------	------------------------------

## 6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR

### 6.46.1 コマンドライン編集の背景色

コマンドラインの編集フィールドの背景色を指定します。色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

## 6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR

### 6.47.1 コマンドライン編集の前面色

コマンドラインの編集フィールドの前面色(RGB)を指定します。色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)

## 6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

### 6.48.1 コマンドラインのフェーディングログの背景色

コマンドラインのフェーディングログの背景色 (RGB) を指定します。色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	Preference
デフォルト値：	50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

## 6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

### 6.49.1 コマンドラインフェーディングログフェード遅延

コマンドラインのフェーディングログがフェードを開始するまでに経過する時間 (秒単位) を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	2.0

## 6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

### 6.50.1 コマンドラインフェーディングログの前景色

コマンドラインのフェードログの前景色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

## 6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

### 6.51.1 コマンドラインフェーディングログの透過性

コマンドラインのフェーディングログの透明度を指定します。値0はログを完全に不透明に設定し、値100はログを完全に透明に設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

## 6.52 CMDLINEFONTNAME

### 6.52.1 コマンドライン フォント名

コマンドラインで使用するフォントを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Consolas
可能な値：	

## 6.53 CMDLINEFONTSIZE

### 6.53.1 コマンドライン フォントサイズ

コマンドラインのフォントサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	10

## 6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

### 6.54.1 アクティブなときのコマンドラインフレームの透明度 (Windows)

アクティブなときのコマンドラインフレームの透明度を指定します。値が0の場合は完全不透明、値が100の場合は完全な透明になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

## 6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

### 6.55.1 非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度 (Windows)

非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度を指定します。値が0の場合は完全な不透明、値が100の場合は完全な透明になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

## 6.56 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

### 6.56.1 プロンプト履歴のコマンドラインフレーム

コマンドラインをミニフレームで表示する場合、TEXTSCRコマンドの効果をコントロールします。有効にすると、別のウィンドウが表示されます。(ドッキング状態と同じ)有効にしない場合、スライドアウトウィンドウがミニフレームに統合されます。また、この設定はプロンプトの表示時間にも影響を与えます。(例：LISTコマンドの場合)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示しない オン(1)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示





## 6.57 CMDLINELISTBGCOLOR

### 6.57.1 コマンドラインリスト編集の背景色

コマンドラインの履歴リストの背景色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：130,130,130

## 6.58 CMDLINELISTFGCOLOR

### 6.58.1 コマンドラインリスト編集の前面色

コマンドライン履歴リストの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

## 6.59 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

### 6.59.1 コマンドラインオプションの背景色

コマンドラインのオプションの背景色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：121,132,142

## 6.60 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

### 6.60.1 コマンドラインオプションショートカット色

コマンドラインのオプションのショートカットの色を指定します。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：255,187,0

## 6.61 CMDLINEUSEMINIFRAME

### 6.61.1 コマンドラインミニフローティングフレーム

コマンドバーがフローティングのときに新しいミニフレームを使用するかどうかをコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新しいミニフレームを使用しない オン(1)：新しいミニフレームを使用

注：CMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数は、CMDLINEUSENEWFRAMEシステム変数に置き換わりました。

## 6.62 CMDLNTEXT

### 6.62.1 プロンプトの接頭

コマンドラインに表示されるプロンプト接頭辞を指定します。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	:

## 6.63 CMDNAMES

### 6.63.1 使用コマンド名

使用可能なコマンド名を示します。



読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 6.64 CMLEADERSTYLE

### 6.64.1 マルチ引出線スタイル

新しいマルチ引出線のマルチ引出線スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 6.65 CMLJUST

### 6.65.1 マルチラインの位置合わせ

マルチライン作成時の、選択したポイントに対する位置合わせを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：上 1：ゼロ 2：下

## 6.66 CMLSCALE

### 6.66.1 マルチラインの尺度

マルチラインの全幅尺度係数を指定します。負の値の尺度係数のときは、オフセットラインがミラーリングされます。

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 6.67 CMLSTYLE

### 6.67.1 マルチラインスタイル

新しいマルチライン図形のマルチラインスタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 6.68 CMPCLRMISS

### 6.68.1 DWGCOMPAREモードでの欠落図形の表示色

DWGCOMPAREモードで欠落図形の表示色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 6.69 CMPCLRMOD1

### 6.69.1 DWGCOMPAREモードでのこの図面の変更図形の表示色

DWGCOMPAREモードで、この図面に変更した図形の表示色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255



デフォルト値：	253
---------	-----

## 6.70 CMPCLRMOD2

### 6.70.1 DWGCOMPAREモードでの2番目の図面の変更図形の表示色

DWGCOMPAREモードのときに2枚目の図面の変更された図形の表示色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	2

## 6.71 CMPCLRNEW

### 6.71.1 DWGCOMPAREモードでの新規図形の表示色

DWGCOMPAREモードで新しい図形を表示する際の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

## 6.72 CMPDIFFLIMIT

### 6.72.1 DWGCOMPAREコマンドの出力に含まれる図形の最大数

DWGCOMPAREコマンドでの図形比較の制限を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～10000000
デフォルト値：	10000000

## 6.73 CMPFADECTL

### 6.73.1 DWGCOMPAREフェードコントロール

修正されていない図形のフェードレベルを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～90
デフォルト値：	80

## 6.74 CMPLOG

### 6.74.1 DWGCOMPAREログコントロール

DWGCOMPAREコマンドで、図面比較ログレポート(cmplog)ファイルの作成を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：cmplogファイルを書き込まない オン(1)：cmplogファイルを書き込む

## 6.75 COLORBOOKPATH

### 6.75.1 カラーブックファイル検索パス

BricsCADがユーザーがカラーブックファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	レジストリ
------	-------

## 6.76 COLORTHEME

### 6.76.1 UIカラーテーマ

UI要素に濃い色または薄い色の配色を選択します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ダークカラーテーマ 1：ライトカラーテーマ

## 6.77 COLORX

### 6.77.1 X軸の色

クロスヘアのX軸の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	11

## 6.78 COLORY

### 6.78.1 Y軸の色

クロスヘアのY軸の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	112

## 6.79 COLORZ

### 6.79.1 Z軸の色

クロスヘアのZ軸の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

## 6.80 COMACADCOMPATIBILITY

### 6.80.1 COM Acad互換性

BricsCADで既存のVBアプリケーションを動作させるため、レジストリの設定を使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：レジストリ設定を使用しない オン (1)：レジストリ設定を使用する

**注：**COMACADCOMPATIBILITYシステム変数を**オン**に設定すると、他のアプリケーションにOLEオブジェクトとして埋め込まれているAutoCAD®図面ファイルが、BricsCADで開きます。





## 6.81 COMBINETEXTMODE

### 6.81.1 COMBINETEXTMODE オプション

TXT2MTXTコマンドのテキストの選択、語尾調整方法、および線間隔のスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	11
可能なオプション：	1：単一のマルチテキストに結合 2：登り順でソート 4：折り返しテキスト 8：均一な線間隔

## 6.82 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

### 6.82.1 バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行

読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：バックグラウンドでの読み込みと書き込みを無効にします オン(1)：バックグラウンドでの読み込みと書き込みを有効にします

## 6.83 COMPASS

### 6.83.1 コンパス

カレントのビューポートでの3Dコンパス表示のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型
-----	--------



保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：3Dコンパスをオフ オン(1)：3Dコンパスをオン

## 6.84 COMPONENTSCONFIG

### 6.84.1 ライブラリパネル構成

アクティブなライブラリパネル構成ファイルの名前。このファイルには、コンポーネントパネルに表示されるライブラリが含まれます。SRCHPATHは、ファイルの検索に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	default.cct

## 6.85 COMPONENTSPATH

### 6.85.1 ライブラリディレクトリパス

ユーザーにより作成されたライブラリファイルをBricsCADが検索するフォルダを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 6.86 CONSTRAINTBARDISPLAY

### 6.86.1 拘束バー表示

いつ拘束バーを表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3



デフォルト値：	3
可能な値：	1：幾何拘束の追加時に拘束バーを表示します。 2：拘束形状が選択されたとき非表示だった拘束を表示します。

## 6.87 CONTINUOUSMOTION

### 6.87.1 連続動作

リアルタイムビュー回転コマンド使用時、マウスを放した後も回転を続けるかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リアルタイム連続動作を無効にする オン(1)：リアルタイム連続動作を有効にする

## 6.88 CONVERTODMAX

### 6.88.1 外径の最大乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1.1

## 6.89 CONVERTODMIN

### 6.89.1 外径の最小乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.95



## 6.90 CONVERTTHMAX

### 6.90.1 厚さの最大乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2

## 6.91 CONVERTTHMIN

### 6.91.1 厚さの最小乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.5

## 6.92 COORDS

### 6.92.1 座標

ステータスバーの座標表示頻度と形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポイントを選択するときだけ、座標表示を更新 1：座標は常にカーソル位置を表示 2：ポイント、距離、および角度選択時の極座標 3：緯度、経度としての地理形式の座標

## 6.93 COPYMODE

### 6.93.1 コピーモード

COPYコマンドで単一のコピーを作成するか、複数のコピーを作成するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：自動的に繰り返し 1：単一コピーを作成

## 6.94 CPLOTSTYLE

### 6.94.1 カレントの印刷スタイル

新しい図形の印刷スタイルを指定します。色従属モードの図面(PSTYLEMODE=1)では、CPLOTSTYLE変数は「BYCOLOR」(読み取り専用)に設定されます。名前付きモードの図面(PSTYLEMODE = 0)では、CPLOTSTYLEオプション："BYLAYER"(デフォルト)、"BYBLOCK"、"ノーマル"、"ユーザー定義"。現在の図面に色従属または名前付き印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESコマンドを使用します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 6.95 CPROFILE

### 6.95.1 カレントのプロファイル

カレントのユーザープロファイルの名前  
読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	デフォルト

## 6.96 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

### 6.96.1 即座にプレビューサムネイルを作成

図面にサムネイルが用意されていない場合(保存時にRASTERPREVIEWを0に設定していた場合)、開くダイアログでプレビューサムネイルを生成します。



## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：即座にプレビューサムネイルを作成しない オン(1)：即座にプレビューサムネイルを作成

## 6.97 CREATESKETCHFEATURE

### 6.97.1 スケッチベースのフィーチャー(試験的)

スケッチベースのフィーチャーをExtrudeやRevolveコマンドで作成するかどうかをコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スケッチベースのフィーチャーを作成しません 1：スケッチベースのフィーチャーを作成

注：このシステム変数は、リボンのスケッチベースフィーチャー切り替えボタンを押して設定することもできます。

切り替えボタンの位置は、ロードされたCUIファイルとワークスペースによって異なります。

#### クラシックインターフェース

モデリングワークスペース：ソリッド&サーフェスタブ > リボンパネルダイレクトモデリング。

メカニカルワークスペース：ソリッド&サーフェスタブ > 作成リボンパネル。

#### モダンインターフェース

モデリング&メカニカルワークスペース：ホームタブ > コントロールリボンパネル。

## 6.98 CREATEVIEWPORTS

### 6.98.1 ビューポート自動作成

新しく作成したレイアウトのビューポートを自動作成するかどうかを指定します。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新規レイアウトのビューポートを作成しない オン(1)：新規レイアウトのビューポートを作成

## 6.99 CROSSHAIRDRAWMODE

### 6.99.1 クロスヘアレンダリングモード

図面ウィンドウ内でのマウスカーソルのレンダリング方法を指定します。(クロスヘア、ピックアップス等)CROSSHAIRDRAWMODEの値が0の場合、クロスヘアは常にウィンドウツールキットレベルでレンダリングされます。サブアイテムでは、ビジュアルスタイルに応じてレンダリングされたカーソルが有効になります。

- 2Dワイヤフレームでは、OpenGLでクロスヘアをレンダリングします。ウィンドウツールキットの使用時に発生することのある、カーソルの重複やちらつきを減少させます。
- RedSDKビジュアルスタイルでは、RedSDKによりクロスヘアをレンダリングします。RedSDKによるカーソルのレンダリングは、処理速度が速くなる傾向がありますが、古いシステムではサポートされていない場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0 (Mac & Linux) 2(Windows)
可能な値：	0：常にウィンドウツールキットレベルでクロスヘアをレンダリング 1：2D図面ではOpenGLでクロスヘアをレンダリング 2：3D図面ではRedSDKでクロスヘアをレンダリング

## 6.100 CROSSINGAREACOLOR

### 6.100.1 交差領域の色

交差選択領域の色を指定します。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	91

## 6.101 CTAB

### 6.101.1 カレントのタブ

図面のカレントのタブ名(モデルレイアウト)を保存します。どのタブをアクティブにするかコントロールできます。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	Model

## 6.102 CTABLESTYLE

### 6.102.1 カレントの表スタイル

新しい表図形の表スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 6.103 CTRL3D MOUSE

### 6.103.1 3Dマウスモード

3Dconnexionの3Dマウスを使用したビューナビゲーションを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1



デフォルト値：	1
可能な値：	0：3Dマウスを使用不可 1：3Dマウス使用可

## 6.104 CTRLMOUSE

### 6.104.1 マウスショートカット

いくつかの操作でのマウスショートカットを切り替えます：

- Ctrl + Shift + 左ボタン：リアルタイムズーム。
- Ctrl + Shift + 右ボタン：リアルタイム移動。
- Ctrl + 中ボタン：ビュー回転。
- Ctrl + 右ボタン：Z軸固定のビュー回転。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：マウスショートカット無効 1：マウスショートカットを有効

## 6.105 CURSORSIZE

### 6.105.1 クロスヘアサイズ

クロスヘアサイズを、画面サイズのパーセント値として指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100
デフォルト値：	3



## 6.106 CVPORT

### 6.106.1 カレントビューポート

現在のビューポートのID番号を保存します。カレントビューポートを変更するには、3つの条件上で、この値を変更してください：(1)ID番号はアクティブなビューポートのものであること、(2)そのビューポート内のカーソル移動が実行中のコマンドでロックされていないこと、(3)タブレットモードがオフであること。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1以上
デフォルト値：	2

## 6.107 CVERSIONCONTROLPATH

### 6.107.1 カレントバージョン管理パス

カレントのバージョン管理プロジェクトにフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 6.108 CLOUDSSOSCOPE

### 6.108.1 クラウドSSOの対象範囲

SSOサービスへの接続時に使用する対象範囲または許可を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オープンIDプロファイルメール



## 6.109 CLOUDSSOCLIENTID

### 6.109.1 クラウドSSOクライアントID

SSOサービスへの接続時に使用するクライアントIDを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BricsCAD

## 6.110 CTRLMBUTTON

### 6.110.1 中央ボタンのクリック

中クリック(マウスホイールのクリック)で一時的なトラッキングポイントを有効/無効にします。

注：この変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

CTRLMBUTTONがオンの場合、コマンドの実行中にマウスを中クリックすると、複数の一時的なトラッキングポイントの入力を開始できます。

デフォルト値：	1
可能な値：	0：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを無効にします。 1：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを有効にします。

## 7. D

### 7.1 DATACOLLECTION

#### 7.1.1 診断および使用状況データ収集

BricsCADの改善に役立つ匿名の使用状況データを共有するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-2～1
デフォルト値：	-2
可能な値：	-2：尋ねられていない -1：未設定 0：オフ 1：オン

### 7.2 DATACOLLECTIONENABLED

#### 7.2.1 データ収集の現在の状態

診断および使用データ収集をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データ収集が無効です。 オン(1)：データ収集が有効です。

注：これは読み取り専用のシステム変数です。

注：このシステム変数の値は、デフォルトではDATACOLLECTION設定変数の値に基づいていますが、管理者オーバーライドを適用することでデフォルトを上書きすることが可能です。管理者オーバーライドは、HKLM¥Software¥Bricsys¥BricsCAD¥V23x64¥AdminPolicyで、レジストリ値として手動で追加することで適用されます。

このオーバーライドを追加するには、次の手順に従います。

- Computer¥HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥SOFTWARE¥Bricsys¥BricsCAD¥V23x64を開きます。
- V23x64のキーを右クリックし、**新規 > キー**を選択し、**AdminPolicy**に名前を変更します。
- 作成したキーを右クリックし、**新規 > DWORD(32ビット)値**を**DATACOLLECTIONENABLED**とします。
- この値を0または1に変更すると、DATACOLLECTIONのユーザー設定の値がオーバーライドされます。

注：AdminPolicyの値はBricsCADの起動時にのみ読み込まれるので、変更する場合は再起動が必要です。

## 7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE

### 7.3.1 データ収集のためのカレントのログインタイプ

データ収集のためのログインタイプを決定します。(オフ/匿名/ユーザーパスワード)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	-1：オフ 0：匿名 1：ユーザー/パスワード

注：これは、読み取り専用のシステム変数です。

## 7.4 DATALINKNOTIFY

### 7.4.1 データリンクの通知

データリンクの更新や欠落を知らせる通知を指定します。データリンクの通知とバルーンメッセージの通知を有効または無効にします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	0：データリンク更新通知が無効です。 1：データリンク更新通知が有効です。 2：データリンク更新通知およびバルーンメッセージ通知が有効です。
-------	--

## 7.5 DATE

### 7.5.1 カレントの日付

ユリウス暦形式でカレントの日時を示します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

## 7.6 DBCSTATE

### 7.6.1 データベース接続状態

dbConnect Manager が使用可能状態かどうかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データベース接続管理を表示しない オン(1)：データベース接続管理を表示する

## 7.7 DBLCLKEDIT

### 7.7.1 ダブルクリック編集

作図領域内のダブルクリック編集の動作を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン



可能な値：	オフ(0)：ダブルクリック編集を無効にする オン(1)：ダブルクリック編集を有効にする
-------	--

## 7.8 DBMOD

### 7.8.1 変更状態

変更された図面のビットコードを示します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
可能な値：	1：変更されたオブジェクトデータベース 4：変更されたデータベース変数 8：変更されたウィンドウ 16：ビュー変更 32：変更されたフィールド

## 7.9 DCTCUST

### 7.9.1 カスタム スペル辞書

カレントのカスタムスペル辞書のパス名を保存します。スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。カスタム辞書は、医学や機械など分野別の専門語に使用されます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.10 DCTMAIN

### 7.10.1 メインスペル辞書

カレントの主なスペル辞書のファイル名を保存します。そのファイルはサポートフォルダーにあるのでフルパスは表示しません。スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 7.11 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

### 7.11.1 デフォルト Bsyslibインチ系

MEASUREMENTが0(インチ系)の場合のBsyslibライブラリデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 7.12 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

### 7.12.1 デフォルト Bsyslibミリ系

MEASUREMENTが1(ミリ系)の場合のBsyslibライブラリデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 7.13 DEFAULTCURVETYPEHA

### 7.13.1 水平アライメントのデフォルトカーブ

新しい水平アライメントの作成時または新しいPIの追加時に使用する曲線タイプを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動らせん-曲線-らせん 3：フリーらせん-曲線-らせん

## 7.14 DEFAULTCURVETYPEVA

### 7.14.1 デフォルトの垂直アライメントの曲線

新しい垂直アライメントの作成時または新しいPVIの追加時に使用する曲線タイプを指定します。





## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動放物線 3：フリー放物線

## 7.15 DEFAULTLIGHTING

### 7.15.1 デフォルトの照明

デフォルトの照明が、常に使用されるべきか、オンになっている他のライトがないときだけ使用されるべきか、を指定します。デフォルトの照明は、ビュー方向の遠距離光源で構成されています。この設定はビューポート毎に指定できます。デフォルトの照明を使用する場合、図面内に定義されている他のすべての光源が置き換えられます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：他のライトがオンになっていないときのみデフォルトの照明が使用されます オン(1)：図面内で定義された光源の代わりにデフォルトの照明を使用します

## 7.16 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

### 7.16.1 デフォルトの影のぼかし

デフォルト光源の影のぼかし量。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～40
デフォルト値：	8



## 7.17 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

### 7.17.1 既定の新規シート テンプレート

新規シートのデフォルトの図面テンプレートファイル (.dwg または .dwt) を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 7.18 DEFAULTPLOTSTYLETABLEシステム変数

### 7.18.1 デフォルトの印刷スタイルテーブル

新しいページ設定と新しいレイアウトのデフォルトの印刷スタイルテーブルを指定します。この設定の変更は、既存のレイアウトには適用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 7.19 DEFAULTSPACEHEIGHT

### 7.19.1 デフォルトのスペースの高さ

スペースのソリッド表現のデフォルトの高さ。スペースが天井や壁に接続していない場合、高さを取得するために、この値が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は120 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は3000

## 7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

### 7.20.1 パイプクロスのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingクロスがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Cross

## 7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

### 7.21.1 パイプレデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレデューサーがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Eccentric Reducer

## 7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

### 7.22.1 パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル

角度45°のBIM FlowBendクロスがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

## 7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

### 7.23.1 パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル

角度90°のBIM FlowBendクロスがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg
---------	----------------------------

## 7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

### 7.24.1 パイプレducerのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレducerがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Reducer

## 7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

### 7.25.1 パイプセグメントのデフォルトスタイル

BIM FlowSegmentがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B36.10M Pipe

## 7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE

### 7.26.1 パイプティーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingティーがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Tee



## 7.27 DEFLPLSTYLE

### 7.27.1 既定の画層印刷スタイル

画層0のデフォルトの印刷スタイルを設定します。色従属モードの図面(PSTYLEMODE=1)では、DEFLPLSTYLE変数は"BYCOLOR"(読み出し専用)に設定されます。名前付き印刷スタイルモードの図面 (PSTYLEMODE=0) では、DEFLPLSTYLE変数は「ノーマル」に設定され、変更可能です。現在の図面に色従属または名前付き印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESコマンドを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.28 DEFPLSTYLE

### 7.28.1 既定の図形印刷スタイル

新しい図形のデフォルトの印刷スタイルを指定します。色従属モードの図面 (PSTYLEMODE=1) では、DEFPLSTYLE変数は「BYCOLOR」(読み取り専用)に設定されます。名前付き印刷スタイルモードの図面 (PSTYLEMODE=0) では、DEFPLSTYLE変数は「ノーマル」に設定され、変更可能です。現在の図面に色従属または名前付き印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESコマンドを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.29 DELETEINTERFERENCE

### 7.29.1 干渉を削除

元図形と他の3Dソリッドとの干渉を保持するか解決するかを指定します。(つまり、元図形は干渉ソリッドから差し引かれます)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンド後に干渉を解決しない オン(1)：コマンド後に干渉を解決



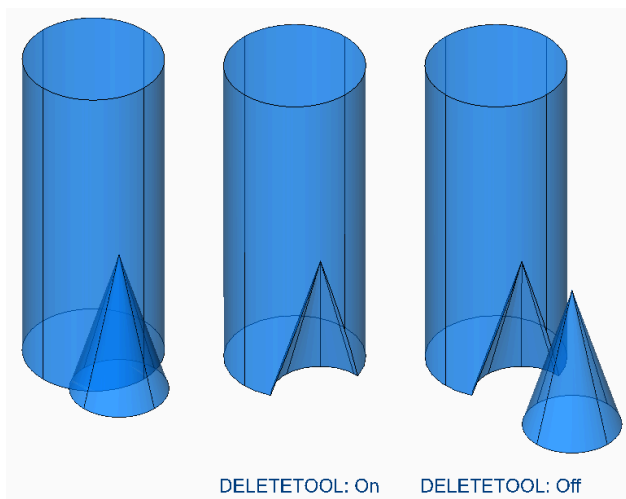
## 7.30 DELETETOOL

### 7.30.1 ツールを削除

差コマンドで差し引く図形を残すか削除するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除しない オン(1)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除



## 7.31 DELOBJ

### 7.31.1 図形を削除

3D図形を作成したとき、元図形を保持するか削除するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：定義図形を保持 1：プロファイル図形を削除 2：すべての定義図形を削除 -1：プロファイルを削除するプロンプト -2：すべての定義図形(パスやガイド曲線を含む)を削除するプロンプトを表示
-------	---

## 7.32 DEMANDLOAD

### 7.32.1 デマンドロード

サードパーティのアプリケーションで作成されたカスタム図形をBricsCADでどのように取り扱うかを指定します。このシステム変数を 0 に設定すると、サードパーティのアプリケーションや一部の BricsCAD コマンドが機能しなくなります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：カスタム図形を含む図面を開くときにソースアプリケーションのロードを要求 2：アプリケーションコマンドを呼び出すときにソースアプリケーションのロードを要求

## 7.33 DETAILSPATH

### 7.33.1 詳細ディレクトリパス

BricsCADがユーザーが作成した詳細ファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.34 DGNEXPXREFMODE

### 7.34.1 外部参照の変換を書き出し

外部参照への参照の変換を指定します。従属ファイル自体は親ファイルを書き出すときに変換されません。これらは別々に変換する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：参照をDGNに変換 1：参照をDWGに保持 2：参照ファイルを親DGNにバインド 3：外部参照をアタッチ解除

## 7.35 DGNFRAME

### 7.35.1 DGNフレーム

現在の図面のDGNフレームを表示または印刷するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DGNフレームを非表示 1：DGNフレームを表示、印刷 2：DGNフレームを表示するが印刷しない

## 7.36 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

### 7.36.1 2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

2Dの閉じたBスプライン曲線要素をどのように変換するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0



可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換
-------	-----------------------

## 7.37 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

### 7.37.1 2D楕円読み込みモード

2D楕円要素をどのように変換するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

## 7.38 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

### 7.38.1 2Dシェイプ読み込みモード

2Dシェイプおよび2D複合シェイプ要素の変換方法を指定します。要素が塗り潰されている場合は、ハッチングが作成され、その結果も読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換



## 7.39 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

### 7.39.1 3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

3Dの閉じたBスプライン曲線要素の変換方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

## 7.40 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

### 7.40.1 3D楕円読み込みモード

3D楕円要素の変換方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

## 7.41 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

### 7.41.1 3Dオブジェクト読み込みモード

3D図形の変換方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポリライン面メッシュに変換 1：3Dソリッド、ボディ、またはサーフェスに変換

## 7.42 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

### 7.42.1 3Dシェイプ読み込みモード

3Dシェイプと3D複合シェイプ要素の変換方法を指定します。要素が塗り潰されている場合は、ハッチングが作成され、その結果も読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換

## 7.43 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

### 7.43.1 寸法の関連付け解除

読み込み時に寸法の関連性を解除するかどうかを指定します。オンの場合、図面内のdgn寸法の関連付けが解除されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：寸法の関連付けを解除しない オン(1)：寸法の関連付けを解除する
-------	---

## 7.44 DGNIMP\_CONVERT\_DGN\_COLOR\_INDEXES\_TO\_TRUE\_COLORS

### 7.44.1 DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換

Microstation の色を BricsCAD の色にマッピングする方法を指定します。Microstationでは、BricsCADとは異なる色に色番号を割り当てます。オンに設定すると、BricsCAD は dgn の色インデックスを RGB のトゥルーカラーに変換します。オフに設定すると、dgn の色インデックスを dwg の色インデックスに変換しようと試みます。BricsCADは、dgnのカラーテーブルから色を取得し、dwgのカラーテーブルで同じ色を見つけようとします。それができない場合は、色はRGBのトゥルーカラーとして dwgファイルに保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNカラーインデックスをDWGトゥルーカラーに変換 オン(1)：DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換

## 7.45 DGNIMP\_CONVERT\_EMPTY\_DATA\_FIELD\_TO\_SPACES

### 7.45.1 空のデータフィールドを空間に変換

空白のフィールドの値をどのように扱うかを指定します。オンの場合、dgnファイルの空白のフィールド値は、dwgファイルのスペース記号に置き換えられます。それ以外の場合、dgnファイルの空のフィールド値は、dwgファイル内のアンダースコア記号("\_")に置き換えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：アンダースコア記号("_")に置換 オン(1)：スペース記号に置換



## 7.46 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

### 7.46.1 使用していないリソースを消去

文字スタイルや線種など、参照されない要素を読み込むか削除するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：参照されていない要素を読み込む。 オン(1)：読み込み時に参照されていない要素を消去

## 7.47 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

### 7.47.1 テキストノードを分解

テキストノード(空白のテキストフィールド)の処理方法を指定します。オンにすると、読み込んだdgnテキストノードが単純図形(テキスト、ラインなど)に変換されます。オフの場合は、マルチラインテキストに変換されます。MicroStationでは、テキストノードは空白のフィールドとして使用され、後から追加する長さが不明のテキストのスペースを確保するために使われます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：テキストノードをマルチラインテキストに変換 オン(1)：テキストノードをテキストやラインなどの単純図形に変換

## 7.48 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

### 7.48.1 アクティブモデルをモデル空間に変換

アクティブな空間をどのように処理するか指定します。オンの場合、BricsCAD はアクティブな dgn モデルを dwg モデル空間に読み込みます。オフの場合、BricsCAD は最初の dgn デザインモデルをモデルテーブルから dwg モデル空間に読み込みます。Microstationでは、モデル空間を「デザインモデル」、モデルの現在の表示を「アクティブモデル」という表現で表しています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最初のデザインモデルをモデルテーブルからモデル空間に読み込む オン(1)：アクティブモデルをモデル空間に読み込む

## 7.49 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

### 7.49.1 文字をマルチテキストとして読み込み

trueの場合、シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとしてインポートしません。 オン(1)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとしてインポートします。

## 7.50 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

### 7.50.1 非表示要素を読み込み

非表示要素(図形)の処理方法を指定します。オンにすると、BricsCAD は非表示の dgn 要素を非表示図形として読み込みます。それ以外の場合はスキップされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：非表示要素をスキップ オン(1)：非表示要素を読み込み



## 7.51 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

### 7.51.1 ペーパー空間モデルを読み込み

シートモデル(ペーパー空間)を読み込むかどうかを指定します。オンの場合、すべてのdgnシートモデルがペーパー空間レイアウトに読み込まれます。オフの場合、シートモデルは読み込まれません。MicroStationでは、ペーパー空間を「シートモデル」と表現します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートモデルを読み込まない オン(1)：シートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込む

## 7.52 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

### 7.52.1 ビューインデックスを読み込み

レベルマスクとdgnビュー設定を使用するdgnビューの数を指定します。ビュー番号が「-1」の場合、ビューは定義されず、ビュー設定とレベルマスクは使用されません。Microstationでは、画層を「レベル」と読んでいます。「マスク」は、領域またはレベル(画層)の内容を隠します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～7
デフォルト値：	-1
可能な値：	1：ビューは定義されていません 1～7：レベルマスクを指定します

## 7.53 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT

### 7.53.1 読み込み後に寸法を再計算

読み込んだ寸法の処理方法を指定します。オンの場合、BricsCADはすべての寸法を再計算して、dwgベースの寸法ジオメトリブロックを作成します。オフの場合は、dgnベースの寸法ジオメトリブロックを作成します。



## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNスタイルの寸法ジオメトリブロックを作成 オン(1)：すべての寸法を再計算してDWG寸法ジオメトリブロックを作成

## 7.54 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

## 7.54.1 シンボルリソースファイル

DGNファイルやRSCファイルを格納するフォルダのパスを指定します。Microstationでは、フォントやラインスタイルなどの保存にRSCリソースファイルを使用します。(アナログからMS\_SYMBRSRC MicroStation設定)。

## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 7.55 DGNIMPXREFIMPORTMODE

## 7.55.1 外部参照読み込みモード

dgn参照添付ファイルを読み込む方法を指定します。オプションが「省略」- dgn参照添付ファイルを読み込みません。「保持」- アタッチされたdgnファイルをdwgに変換し、dwg外部参照を作成します。「セルにまとめる」- ブロック定義を作成し、そこにアタッチされたdgnファイルを読み込んでから、dgnアタッチメントブロックへのブロック参照を作成します。「DGNアンダーレイを作成」- DGNアンダーレイオブジェクトを作成します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2



可能な値：	0：省略 1：保持 2：セルにまとめる 3：DGNアンダーレイを作成
-------	---

## 7.56 DGNOSNAP

### 7.56.1 DGN図形スナップ

DGNアンダーレイでの図形スナップを有効にするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DGN図形スナップを無効化 オン(1)：DGN図形スナップを有効化

## 7.57 DIASTAT

### 7.57.1 ダイアログ状態

直前にダイアログボックスを使用したユーザーが、どのように終了したかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：キャンセル オン(1)：OK

## 7.58 DIMADEC

### 7.58.1 角度精度

角度寸法の表示精度を指定します。1～8までの値が指定可能です。-1を入力すると、DIMADEC変数はDIMDEC変数の設定値で初期化されます。0～8の値を入力することで、DIMDEC変数と無関係に、角度寸法の小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：DIMDEC設定を使用 0～8：小数点以下の桁数

## 7.59 DIMALT

### 7.59.1 併記単位

寸法の併記単位を有効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：併記単位を無効にする オン(1)：併記単位を有効にする

## 7.60 DIMALTD

### 7.60.1 精度

併記寸法単位の表示精度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

## 7.61 DIMALTf

### 7.61.1 単位の乗数

併記単位の乗数を指定します。DIMALT変数がオンのとき、併記の長さ寸法を提供するため、長さ寸法にDIMALTfの値を掛けます。例えば、1作図単位が1インチで、DIMALTf=25.4のとき、併記の長さ寸法はmmで表記されます。



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0394

## 7.62 DIMALTRND

### 7.62.1 丸め

併記単位に、丸めをしないルールを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.63 DIMALTTD

### 7.63.1 公差精度

寸法の併記単位の公差精度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

## 7.64 DIMALTTZ

### 7.64.1 公差ゼロ省略

公差値のゼロ省略を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0



可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略
-------	--

## 7.65 DIMALTU

### 7.65.1 単位の形式

長さ寸法の併記単位形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

## 7.66 DIMALTZ

### 7.66.1 ゼロ省略

併記の単位で先頭、末尾のゼロの省略を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～12
デフォルト値：	0

可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略
-------	--

## 7.67 DIMANNO

### 7.67.1 異尺度対応スタイル

カレントの寸法スタイルが異尺度対応であるかどうかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

## 7.68 DIMAPOST

### 7.68.1 接頭/接尾

併記寸法値に表示する接頭/接尾文字を指定します。一般的な形式は、接尾文字だけが「接頭文字[]接尾文字」です。DIMAPOST は角度寸法には適用されません。図面エクスプローラで寸法スタイルを編集する場合、変数はAlt PrefixとAlt Suffixに分割されます。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.69 DIMARCSYM

### 7.69.1 円弧記号

円弧寸法での円弧記号の表示方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0



可能な値：	0：円弧長記号を寸法文字の前に配置 1：円弧長記号を寸法文字の上に配置 2：円弧長号の表示を省略
-------	--

## 7.70 DIMASO

### 7.70.1 関連付け(旧変数)

DIMASSOCに置き換えられました。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

## 7.71 DIMASSOC

### 7.71.1 自動調整

寸法図形に自動調整を持たせるか、または分解させるかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：分解された寸法 1：自動調整されない寸法図形 2：自動調整寸法図形

## 7.72 DIMASZ

### 7.72.1 矢印サイズ

寸法線や引出線の矢印のサイズを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面

デフォルト値：	0.18
---------	------

## 7.73 DIMATFIT

### 7.73.1 矢印と文字のフィット

寸法補助線内に十分な場所がないとき、寸法値や矢印がどのように配置されるかを指定します。DIMTMOVE=1の場合、寸法値が外側に配置されるときは、引出線が追加されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：寸法補助線の外側に文字と矢印を配置 1：最初に矢印を移動し、次に文字を移動 2：最初に文字を移動し、次に矢印を移動 3：文字か矢印のどちらかを移動(最適フィット)

## 7.74 DIMAUNIT

### 7.74.1 角度単位

角度寸法の単位形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン



## 7.75 DIMAZIN

### 7.75.1 小数点のゼロを省略

角度寸法の先頭、および/または、後尾のゼロの省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：先頭のゼロを省略 2：末尾のゼロを省略

## 7.76 DIMBLK

### 7.76.1 矢印

寸法線と引出線の端に表示されるブロック名を指定します。ブロック名は、標準の名前か、ユーザー定義の矢印ブロックを参照可能です。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.77 DIMBLK1

### 7.77.1 矢印1

DIMSAHがオン(= 1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用)のとき、寸法線の始点側に表示されるブロック名を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面





## 7.78 DIMBLK2

### 7.78.1 矢印2

DIMSAHがオン(= 1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用)のとき、寸法線の終点側に表示されるブロック名を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.79 DIMCEN

### 7.79.1 中心のマーク

DIMCENTER、DIMDIAMETER、DIMRADIUSコマンドで、円や円弧の中心マークと中心線をどのように作画するかを指定します。中心マークを作画しない場合は、0に設定します。負の値は中心線、正の値は中心マークを作画します。DIMCENシステム変数で、中心マークの線の長さや中心マークの大きさも管理できます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09
可能な値：	0：無し <0：線 >0：マーク

## 7.80 DIMCLRD

### 7.80.1 寸法線の色

寸法線、矢印、寸法引出線の色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0

可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer
-------	--

## 7.81 DIMCLRE

### 7.81.1 寸法補助線の色

寸法補助線の色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

## 7.82 DIMCLRT

### 7.82.1 文字色

寸法値の色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer



## 7.83 DIMDEC

### 7.83.1 寸法精度

基本寸法単位の表示精度を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

## 7.84 DIMDLE

### 7.84.1 寸法線の延長

矢印の代わりに斜線か建築用のマークが作画されるとき寸法補助線の長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.85 DIMDLI

### 7.85.1 並列寸法間隔

並列寸法の寸法線の間隔を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	3.8

## 7.86 DIMDSEP

### 7.86.1 小数点の区切り符号

小数点の新しい区切り記号を指定します。



種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.87 DIMEXE

### 7.87.1 寸法補助線の延長

寸法補助線の寸法線からの長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	.18

## 7.88 DIMEXO

### 7.88.1 寸法補助線のオフセット

寸法補助線の基点からのオフセット値を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.625

## 7.89 DIMFIT

### 7.89.1 寸法値フィット(このコマンドは廃止されました)

DIMATFIT と DIMTMOVE に置き換わりました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3



## 7.90 DIMFRAC

### 7.90.1 分数表記

建築図面表記 (DIMLUNIT = 4) や 分数表記 (DIMLUNIT = 5) の長さ寸法での分数の形式を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：水平 1：斜線 2：スタックしない

## 7.91 DIMFXL

### 7.91.1 寸法補助線の固定長

寸法補助線のトータル長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 7.92 DIMFXLON

### 7.92.1 寸法補助線の固定長

寸法補助線を固定長にするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：固定長の寸法補助線を使用しない オン(1)：固定長の寸法補助線を使用する



## 7.93 DIMGAP

### 7.93.1 文字オフセット

LEADERコマンドで作成される寸法値、注釈文字とフックライン間の距離を指定します。DIMGAPが負の値のときは、寸法値または注釈文字を囲むボックスを作画します。

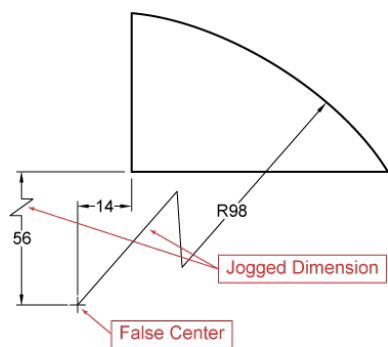
種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09

## 7.94 DIMJOGANG

### 7.94.1 指定操作時の角度

半径寸法指定操作時の寸法線の角度を指定します。半径寸法指定は、中心点がページ外にある場合によく発生します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	45.0



## 7.95 DIMJUST

### 7.95.1 寸法値の水平位置

寸法補助線に対して寸法値の水平位置を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～4
デフォルト値：	0
可能な値：	0：寸法線上の中心 1：1番目の寸法補助線上 2：2番目の寸法補助線上 3：1番目の寸法補助線上 4：2番目の寸法補助線上

## 7.96 DIMLAYER

### 7.96.1 新しい寸法のためのデフォルト画層

新しい寸法のためのデフォルト画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

## 7.97 DIMLDRBLK

### 7.97.1 引出線 矢印

引出線の矢印ブロックを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.98 DIMLFAC

### 7.98.1 長さ尺度

長さ寸法の尺度係数を指定します。長さ寸法 (半径、直径、座標寸法を含めた)をDIMLFACで乗算します。正の値は、モデル空間、ペーパー空間の両方の寸法に適用され、負の値は、ペーパー空間の寸法だけに適用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面



デフォルト値：	1.0
---------	-----

## 7.99 DIMLIM

### 7.99.1 公差の表示方法

デフォルトとして寸法範囲の文字表記を指定します。DIMLIMをオンにすると、DIMITOLはオフに切替わります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：デフォルトとして寸法範囲を生成しない オン(1)：デフォルトとして寸法範囲を生成

## 7.100 DIMLTEX1

### 7.100.1 寸法補助線1の線種

1番目の寸法補助線の線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.101 DIMLTEX2

### 7.101.1 寸法補助線2の線種

2番目の寸法補助線の線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.102 DIMLTYPE

### 7.102.1 寸法線の線種

寸法線の線種を指定します。



種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.103 DIMLUNIT

### 7.103.1 単位

長さ寸法の主単位形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～6
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記 6：Windowsコントロールパネル

## 7.104 DIMLWD

### 7.104.1 寸法線の線の太さ

寸法線の線の太さを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定



## 7.105 DIMLWE

### 7.105.1 寸法補助線の線の太さ

寸法補助線の線の太さを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

## 7.106 DIMMARKTYPE

### 7.106.1 寸法オーバーライドマーキング

オーバーライドされた自動調整寸法を、特別なマーキング(下線/上線)付きで自動的に表示します。データベースは変更しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：オーバーライドされた寸法を下線で表示します 2：オーバーライドされた寸法を上線で表示します



## 7.107 DIMPOST

### 7.107.1 接頭/接尾

寸法値に追加する接頭辞や接尾辞を指定します。一般的な形式は、接尾辞の文字列または「接頭辞<>接尾辞」だけです。「¥¥X」を使用して単一の改行を挿入できます(多くの場合、併記単位を有効にしている場合)。図面エクスポーラで寸法スタイルを編集する場合、変数はDim PrefixとDim Suffixに分割されます。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.108 DIMRND

### 7.108.1 丸め

長さ寸法の丸め方を指定します。例えば、すべての寸法値を最も近い0.1単位に丸めたいときは、DIMRNDを0.1に設定してください。寸法値を最も近い整数に丸めたいときは、DIMRNDを1に設定してください。十進桁数はDIMDECによって制限されます。角度寸法はDIMRNDの影響を受けません。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.109 DIMSAH

### 7.109.1 矢印の始終点

寸法線矢印の形状ブロックをDIMBLKで設定するか、DIMBLK1とDIMBLK2で設定するかを指定します。0に設定した場合、1番目と2番目の矢印に同じブロックを使用します。その場合、矢印ブロックはDIMBLKによって定義されます。1に設定した場合、1番目と2番目の矢印に異なるブロックを使用します。矢印ブロックはDIMBLK1とDIMBLK2によって定義されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：矢印に設定された矢印 オン(1)：[矢印1]と[矢印2]に設定された矢印



## 7.110 DIMSCALE

### 7.110.1 全体尺度

文字高さ、距離またはオフセットなどの、寸法図形の各サイズを指定する寸法変数に適用される尺度係数を指定します。DIMSCALEは、測定された長さ、座標、角度には影響しません。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0以上
デフォルト値：	1.0

## 7.111 DIMSD1

### 7.111.1 寸法線1

寸法線の最初の部分(最初の延長線からテキストの原点まで)の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法線を省略しません オン(1)：1番目の寸法線を省略

## 7.112 DIMSD2

### 7.112.1 寸法線2

寸法線の2番目の部分(寸法値の基点から2本目の寸法補助線まで)の表示を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法線を省略しない オン(1)：2番目の寸法線を省略



## 7.113 DIMSE1

### 7.113.1 寸法補助線1

1番目の寸法補助線の表示を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：1番目の寸法補助線を省略

## 7.114 DIMSE2

### 7.114.1 寸法補助線2

2番目の寸法補助線の表示を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：2番目の寸法補助線を省略

## 7.115 DIMSHO

### 7.115.1 寸法表示(このコマンドは廃止されました)

ドラッグ操作中の寸法図形の再定義を指定します。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン



## 7.116 DIMSOXD

### 7.116.1 寸法線の内側

DIMTIXがオンで、寸法補助線の内側に十分なスペースが取れないとき、寸法補助線の外側の矢印を省略します。DINTIXがオフの場合、DIMSOXDは有効になりません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：外側の矢印を省略しない オン(1)：外側の矢印を省略

## 7.117 DIMSTYLE

### 7.117.1 寸法スタイル

カレントの寸法スタイルを示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 7.118 DIMTAD

### 7.118.1 テキストの縦位置

寸法線に対する寸法値の垂直位置を指定します。DIMTAD=1(寸法線の上)の場合、寸法線からの距離はDIMGAP変数で設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0



可能な値：	0：中心 1：DIMTIHが1で、かつ、寸法線が水平でなければ、寸法線の上 2：外側 3：JIS 4：寸法線の下
-------	--

## 7.119 DIMTDEC

### 7.119.1 公差精度

基本寸法単位の公差値の小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

## 7.120 DIMTFAC

### 7.120.1 公差の文字高さ

DIMTXTによって設定される寸法値文字高さに関する寸法値の分数表記と公差の文字高さを計算する尺度係数を指定します。DIMLUNITが分数表記に設定されている場合のみ適用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 7.121 DIMTFILL

### 7.121.1 文字塗り潰し

寸法値の背景を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：背景または塗り潰し無し 1：図面の背景色に合わせる 2：図面の背景色は DIMTFILLCLR で指定

## 7.122 DIMTFILLCLR

### 7.122.1 文字塗り潰し色

DIMTFILLが2に設定されている場合に、寸法値の背景色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

## 7.123 DIMTIH

### 7.123.1 文字の内側で整列

寸法補助線内側の寸法値の位置を指定します。DIMTIH変数は、座標寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平





## 7.124 DIMITIX

### 7.124.1 文字の内側

不十分な余地でも寸法補助線間のテキストを配置します。DIMITIX変数は、半径と直径の寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法補助線の間に寸法値を記入しない オン(1)：寸法補助線の間に寸法値を記入

## 7.125 DIMTM

### 7.125.1 公差範囲下限

[公差の表示方法] または [公差表示] がオンのときに、寸法値の公差範囲下限を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.126 DIMTMOVE

### 7.126.1 文字の移動

寸法値の移動方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：寸法値と寸法線を一緒に移動 1：寸法値が移動したとき引出線を追加 2：文字は引出線無しで自由に移動



## 7.127 DIMTOFL

### 7.127.1 寸法線を必ず作画

寸法値が外側に配置されていても、補助線と補助線の間に寸法線を描くかどうか指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法値が外側に配置されているときは寸法線を作画しない オン(1)：寸法値が外側に配置されているときでも寸法線を作画

## 7.128 DIMTOH

### 7.128.1 文字の外側

水平寸法値を寸法補助線の外側に配置させます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平

## 7.129 DIMTOL

### 7.129.1 公差表示

寸法値へ公差を追加します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	
デフォルト値：	オフ



可能な値：	オフ(0)：公差を表示しない オン(1)：公差を表示
-------	-------------------------------

## 7.130 DIMTOLJ

### 7.130.1 公差の垂直位置

主寸法値の公差値の垂直位置を指定します

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：下 1：中央 2：上

## 7.131 DIMTP

### 7.131.1 公差範囲上限

[公差の表示方法] か [公差表示] がオンのときの、寸法値の公差範囲上限を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.132 DIMTSZ

### 7.132.1 チェックマークサイズ

長さ寸法、半径寸法、直径寸法の矢印の代わりに作画されるチェックマークのサイズを指定します。値が0の場合、矢印が作画されます。

種類：	実数型
保存先：	図面

デフォルト値：	0.0
可能な値：	0：矢印を作画 >0：矢印の代わりに斜線を作画

## 7.133 DIMTVP

### 7.133.1 文字の垂直オフセット

DIMTAD=0 のとき、寸法値の垂直位置を寸法線の上または下に指定します。オフセットは、DIMTVPと寸法値(DIMTXT)の文字高さの積に等しい値です。DIMTVPを1.0に設定すると、DIMTAD=1と同じになります。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.134 DIMTXSTY

### 7.134.1 文字スタイル

寸法値の文字スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 7.135 DIMTXT

### 7.135.1 文字高さ

DIMTXSTYで定義されている文字スタイルの文字高さが固定でない場合に、寸法値の文字高さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	.18



## 7.136 DIMTXTDIRECTION

### 7.136.1 文字方向

寸法値の読み取り方向を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：左から右 オン(1)：右から左

## 7.137 DIMTZIN

### 7.137.1 公差値のゼロ省略

公差値のゼロ省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

## 7.138 DIMUNIT

### 7.138.1 寸法単位の種類 (このコマンドは廃止されました)

DIMLUNIT と DIMFRAC に置き換えられました。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

## 7.139 DIMUPT

### 7.139.1 手動で文字を配置

ユーザーが配置した文字も可能です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：カーソルは、寸法線位置だけをコントロール オン(1)：カーソルは、文字位置と寸法線位置の両方をコントロール

## 7.140 DIMZIN

### 7.140.1 小数点のゼロを省略

基本単位の先頭や末尾のゼロの省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

## 7.141 DISPLAYAXES

### 7.141.1 軸を表示

梁や柱などの直線的な構造要素の軸の表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能なオプション：	オフ(0)：軸を表示しません オン(1)：軸を表示します

## 7.142 DISPLAYAXESFORMEP

### 7.142.1 軸を表示

MEP要素の軸の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 7.143 DISPLAYSCALING

### 7.143.1 自動ディスプレイスケール

現在のディスプレイの拡大率(システムディスプレイ設定からの)。

BricsCAD専用変数



読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	50～1000
デフォルト値：	100

## 7.144 DISPLAYSIDESANDENDS

### 7.144.1 側面と端を表示

ONの場合、クワッドがONであるか、もしくはSELECTIONPREVIEWシステム変数のビットコード1が選択されている場合、カーソルを置いた時に直線状のソリッドの側面と端がハイライトされます。この変数は、BIMおよびUltimateライセンスレベルでのみ利用可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：側面と端を表示しません オン(1)：側面と端を表示します

## 7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

### 7.145.1 すべてのビューのスナップマーカー

スナップマーカーをすべてのビューポートで表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのビューでスナップマーカーを表示しない オン(1)：すべてのビューでスナップマーカーを表示





## 7.146 DISPLAYTOOLTIPS

### 7.146.1 スナップツールチップ

スナップツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スナップのツールチップを無効にする オン(1)：スナップのツールチップを有効にする

## 7.147 DISPPAPERBKG

### 7.147.1 用紙の背景

ペーパー空間での用紙の背景表示を可にしたり、不可にしたりします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：用紙の背景を表示しない オン(1)：用紙の背景を表示

## 7.148 DISPPAPERMARGINS

### 7.148.1 印刷可能領域

図面の印刷可能領域表示を可にしたり、不可にしたりします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

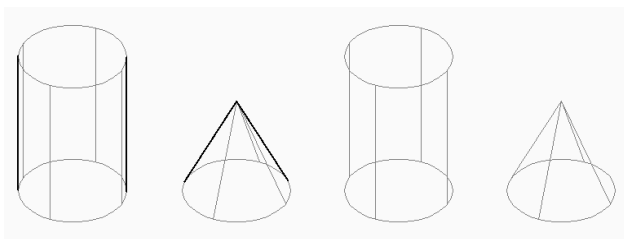
可能な値：	オフ(0)：印刷可能領域を表示しない オン(1)：印刷可能領域を表示
-------	---------------------------------------

## 7.149 DISPSILH

### 7.149.1 シルエットカーブを表示

ワイヤフレームモード (2D または 3D) でソリッド図形のシルエットカーブの表示を指定します。また、2Dワイヤフレームモードでソリッド図形が非表示のときにメッシュを作画するかどうかを指定します。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シルエットカーブを表示しない オン(1)：シルエットカーブを表示



## 7.150 DISTANCE

### 7.150.1 距離

DISTコマンドで最後に計算された距離を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

## 7.151 DMAUDITLEVEL

### 7.151.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル

DMAUDITコマンドで特定の種類のエラーを報告するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ダイナミックレンジエラーを無視 2：スライバ面を無視

### 7.152 DMAUTOUPDATE

#### 7.152.1 3D拘束再計算モード

3D拘束の追加や編集時に、モデルを自動的に更新するかどうかを指定します。この設定をオフにしているときは、モデルを更新するためには DMUPDATE コマンドを実行する必要があります。

## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：3D拘束を自動更新しない オン(1)：3D拘束を自動更新

### 7.153 DMCONNECTIONCUTTYPE

#### 7.153.1 接続タイプ

接続の種類を指定します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：スムーズ 1：平面

## 7.154 DMPUSHPULLSUBTRACT

### 7.154.1 DMPUSHPULL減算

PUSHPULL操作で他のソリッドと交差するソリッドを既存のソリッドから減算するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DMPUSHPULL減算を無効にします オン(1)：DMPUSHPULL減算を有効にします

## 7.155 DMRECOGNIZE

### 7.155.1 自動的な形状拘束

ダイレクトモデリング操作を維持するサーフェス間の幾何学的関係を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-1から1023
デフォルト値：	0

可能なオプション：	負の値：3D幾何拘束の自動認識をオフに切替 1：正接サーフェス 2：一致面 4：平行面 8：直交面 16：平面に垂直な円柱 32：同軸サーフェス 64：同一半径の円柱と球 128：四つ以上の面間の頂点 256：一致する面間のエッジ 512：XY/YZ/ZXに横たわる拘束面の固定(互換性)
-----------	--

## 7.156 DOCKPRIORITY

### 7.156.1 ドッキングの優先順

上、左、右、下のドッキングバーの優先順を指定します。この設定の変更は、アプリケーションを再起動すると反映されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～14
デフォルト値：	1
可能な値：	1：上、左、右、下 2：上、下、左、右 3：上、左、下、右 4：上、右、下、左 5：左、右、上、下 6：左、上、下、右 7：左、上、右、下 8：左、下、右、上 9：右、上、左、下 10：右、下、左、上 11：右、上、下、左 11：下、左、右、上 13：下、左、上、右 14：下、右、上、左



## 7.157 DOCTABPOSITION

### 7.157.1 タブ位置

ドキュメントタブコントロールを表示する場所を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：上 1：下 2：左 3：右

## 7.158 DONUTID

### 7.158.1 直径の内側のドーナツ

デフォルトのドーナツ内径を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.5

## 7.159 DONUTOD

### 7.159.1 直径の外側のドーナツ

デフォルトのドーナツ外径を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0



## 7.160 DRAGMODE

### 7.160.1 図形のドラッグング

図形を移動やコピーしたときに動的に表示するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：ドラッグしない 1：要求時 2：いつでも可能

## 7.161 DRAGMODEHIDE

### 7.161.1 ドラッグ時、元図形は非表示.

ドラッグ動作時、元図形を表示するか否かを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	1：3Dモデリングコマンドで元図形を隠す。 2：2D作図コマンドで元図形を隠す。

## 7.162 DRAGMODEINTERRUPT

### 7.162.1 ドラッグ中止モード

マウскарソルが動いているときだけモデルの再計算/再描画を実行する(レスポンスは速いが表示が点滅したり不完全になる可能性がある)か、すべてのドラッグ時に実行する(レスポンスは遅いが表示は有効)かを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無効 1：有効

## 7.163 DRAGOPEN

### 7.163.1 ファイル ドラッグ

アプリケーション上にドラッグした図面ファイルを、現在の図面に挿入するか、別の図面として開くかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ファイルを入力 1：ファイルを開く

## 7.164 DRAGP1

### 7.164.1 再作図するドラッグレート

再作図するドラッグ入力のサンプリングレートを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	10





## 7.165 DRAGP2

### 7.165.1 再作図しないドラッグレート

再作図しないドラッグ入力のサンプリングレートを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	25

## 7.166 DRAGSNAP

### 7.166.1 ドラッグ図形のスナップ

ドラッグ図形への図形スナップ機能のオンとオフを切り替えます。

DRAGSNAPシステム変数は、ドラッグ中のスナップ動作を制御し、WYSIWIGエクスペリエンスを向上させます。DRAGSNAPは、ラバーバンドダイナミクスを現在のカーソル位置に表示するか、現在の図形スナップ位置に表示するかを制御します。DRAGSNAPは、COPY、PASTECLIP、PASTEBLOCK、MOVE、ROTATE、MIRROR、SCALE、STRETCHなどの移動を伴う全ての変更コマンドに適用されます。

DRAGSNAPがオフの場合、スナップは描画や編集コマンドの実行時にのみ有効です。DRAGSNAPがオンの場合、コマンドがアクティブでないときにもカーソルがスナップします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ドラッグ時に図形をスナップしない オン(1)：ドラッグ時に図形をスナップ

## 7.167 DRAWINGPATH

### 7.167.1 図面パス

OPENコマンドとSAVEASコマンドの [ファイル] ダイアログに追加フォルダを指定します。Windowsプラットフォームの場合、[ファイルを開く] ダイアログのプレースバーの5番目のフォルダになります。

BricsCAD専用変数



種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 7.168 DRAWINGVIEWASM

### 7.168.1 アセンブリの最適化

アセンブリデータ構造を使用して、図面ビューの生成を最適化できます。通常の解析処理解除(HLR)とASM\_HLR手順を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 7.169 DRAWINGVIEWFLAGS

### 7.169.1 図面ビューフラグ

図面ビュー処理用のビットフラグです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ (0)
可能な値：	オフ(0)：図面ビューの並列生成と更新を無効化 オン(1)：図面ビューの並列生成と更新を有効化

## 7.170 DRAWINGVIEWPRESET

### 7.170.1 図面ビューのプリセット

VIEWBASE コマンドの現在のプリセットを保存します。デフォルト値は「無し」です。プリセットは、生成される図面の種類とレイアウト上の配置を指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	None

## 7.171 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

### 7.171.1 図面ビューの隠線のプリセット

VIEWBASEコマンドの現在の陰線プリセットを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の陰線プリセットを保存しない オン(1)：現在の陰線プリセットを保存する

## 7.172 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

### 7.172.1 図面ビューのプリセット尺度

カレント図面のビュープリセットのため異尺度を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.173 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

### 7.173.1 図面ビューの接線のプリセット

VIEWBASEコマンドの現在の接線のプリセットを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の接線のプリセットを保存しない オン(1)：現在の接線のプリセットを保存する

## 7.174 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING

### 7.174.1 図面ビュートレース線プリセット

VIEWBASEコマンドの現在のトレース線のプリセットを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のトレース線のプリセットを保存しない オン(1)：現在のトレース線のプリセットを保存する

## 7.175 DRAWING VIEWQUALITY

### 7.175.1 図面ビューの品質

図面ビューの品質を指定します。

DRAWINGVIEWQUALの設定を0に変更することで、図面ビューの生成にかかる時間を大幅に短縮できます。これにより、ドラフト品質の図面ビューが有効になります。このような図面ビューは3Dソリッドとして内部的に表現されるため、シルエットエッジに注釈を配置することはできません。ただし、これらは正確な(高品質の)図面ビューに非常に似ており、レイアウトをすばやく作成するために使用できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0：ドラフト品質 1：高品質
-------	-------------------

## 7.176 DRAWORDERCTL

### 7.176.1 表示順序コントロール

重なっている図形のデフォルトの表示順序動作を指定します。編集操作に少し時間がかかる場合に、この設定で表示順序を制限します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：表示順序による図形のデフォルト表示 2：表示順序の継承

## 7.177 DWFFORMAT

### 7.177.1 デフォルトのDWF形式

3DDWFコマンドのデフォルト形式をDWFにするかDWFxにするか指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：DWF 1：DWFx



## 7.178 DWFFRAME

### 7.178.1 DWFフレーム

DWFまたはDWFXアンダーレイのフレーム表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DWFフレームを非表示 1：DWFフレームを表示、印刷 2：DWFフレームを表示するが印刷しない

## 7.179 DWFOSNAP

### 7.179.1 DWF図形スナップ

DWFアンダーレイでの図形スナップを有効にするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DWF図形スナップを無効化 オン(1)：DWF図形スナップを有効化

## 7.180 DWFVERSION

### 7.180.1 DWF バージョン

DWF形式で書き出しする際のDWFバージョンを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	1～10
デフォルト値：	2
可能な値：	1：3D DWF v6.01 2：Binary DWF v6.0 3：ZIP化された Ascii エンコードの 2D Stream DWF v6.0 4：Compressed DWF v5.5 5：Binary DWF v5.5 6：Ascii DWF v5.5 7：Compressed DWF v4.2 8：Binary DWF v4.2 9：Ascii DWF v4.2 10：XPS DWFx

## 7.181 DWGCHECK

### 7.181.1 図面チェック

図面を開くとき、自動的に図面監査を実行します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：潜在的な問題を警告 1：潜在的な問題も他のアプリケーションも警告 2：潜在的な問題を注意 3：潜在的な問題は注意し、他のアプリケーションは警告

## 7.182 DWGCODEPAGE

### 7.182.1 図面のコードページ

図面内の文字の図面コードページを表示します(言語区別を示す SYSCODEPAGE変数の値)。

読み取り専用

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	図面
------	----

## 7.183 DWGGUIDCLOUDAI

### 7.183.1 図面のGUID

この図面のユニークなGUID

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	" "

## 7.184 DWGNAME

### 7.184.1 図面名

カレントの図面名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 7.185 DWGPREFIX

### 7.185.1 図面のパス

カレント図面のフォルダーパス名を示します。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	保存されません

## 7.186 DWGTITLED

### 7.186.1 図面の名前付け

現在の図面に名前が付いているかどうかを指定します。

読み取り専用



種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に名前が付いていない オン(1)：図面に名前が付いている

## 7.187 DXEVAL

### 7.187.1 データ抽出更新モード

データ抽出テーブルの通知を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～511
デフォルト値：	12
可能なオプション：	0：通知なし 1：オープンの通知 2：保存の通知 4：印刷の通知 8：パブリッシュの通知 16：eトランスミットまたは保管の通知 32：保存の通知 + 自動更新 64：印刷の通知 + 自動更新 128：パブリッシュの通知 + 自動更新 256：eトランスミットまたは保管の通知 + 自動更新

## 7.188 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

### 7.188.1 DXFテキストの並び調整

DXFファイルからテキストをロードしたとき、並びを調整するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：整列を調整しない オン(1)：整列調整

## 7.189 DYNCONSTRAINTMODE

### 7.189.1 ダイナミック拘束モード

拘束図形を選択しときに非表示の寸法拘束を表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示しない。 オン(1)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示する。

## 7.190 DYNDIGRIP

### 7.190.1 ダイナミック寸法を表示

どちらのダイナミック寸法を表示するかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：無し 1：結果長さ 2：延長長さ 4：絶対角度 8：相対角度 16：円弧半径



## 7.191 DYNDIMAPERTURE

### 7.191.1 ダイナミック寸法のアパーチャ

カーソルの周りの半径 (ピクセル単位) を指定します。このパラメータは、DYNMODEフラグが16「近接図形ダイナミック寸法」の場合にのみ使用されます。この半径と交差する図形または半径の内側の図形の中から、最も近い図形が検索されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～500
デフォルト値：	20
単位	ピクセル

## 7.192 DYNDIMCOLORHOT

### 7.192.1 ダイナミック寸法ホット色

グリッポイントを移動したときのダイナミック寸法の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

## 7.193 DYNDIMCOLORHOVER

### 7.193.1 ダイナミック寸法ポイント色

グリッポイント上にカーソルを持ってきたときのダイナミック寸法の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

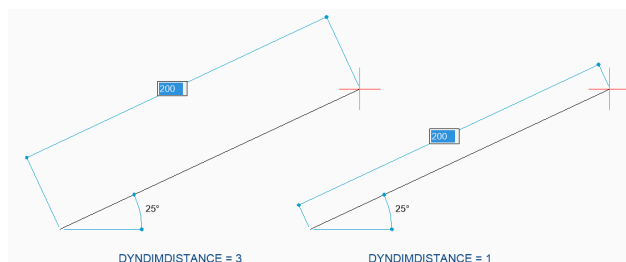
## 7.194 DYNDIMDISTANCE

### 7.194.1 ダイナミック寸法 距離

ダイナミック寸法線と寸法のグリップポイント間の距離係数を指定します(デフォルト：0.0)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	1.0



## 7.195 DYNDIMLINETYPE

### 7.195.1 ダイナミック寸法線種

ダイナミック寸法移動時の線種を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～2
デフォルト値：	0

可能な値：	-1：現在 0：実線 1：点線 2：破線
-------	-------------------------------

## 7.196 DYNDIVIS

### 7.196.1 ダイナミック寸法 表示

グリッパ移動時に表示するダイナミック寸法の数指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：最初のダイナミック寸法のみ 1：最初の二つのダイナミック寸法のみ 2：DYNDIGRIPによって指定されたすべてのダイナミック寸法

## 7.197 DYNINPUTTRANSPARENCY

### 7.197.1 ダイナミック入力フィールドの透過性

ダイナミック入力フィールドの透過性を指定します。値を 0 に設定すると完全に透明となり、100 に設定すると完全に不透明となります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	90



## 7.198 DYNMODE

### 7.198.1 ダイナミック入力モード

ダイナミック入力機能のオン、オフを切り替えます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-31～31
デフォルト値：	3
可能なオプション：	負の値：一時的にオフに切替 0：ダイナミック入力なし 1：ポイントのダイナミック入力(未サポート) 2：編集可能なダイナミック寸法 4：トラッキングダイナミック寸法 8：UCS X / Y軸のダイナミック寸法による最も近い図形 16：近接図形ダイナミック寸法

## 7.199 DYNPICOORDS

### 7.199.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード

ダイナミック入力中に座標が入力されるデフォルトモードを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：相対 1：絶対



## 8. E

### 8.1 EDGEMODE

#### 8.1.1 エッジ

TRIMコマンドとEXTENDコマンドで、カットと境界エッジをどのようにチェックするかを指定します。

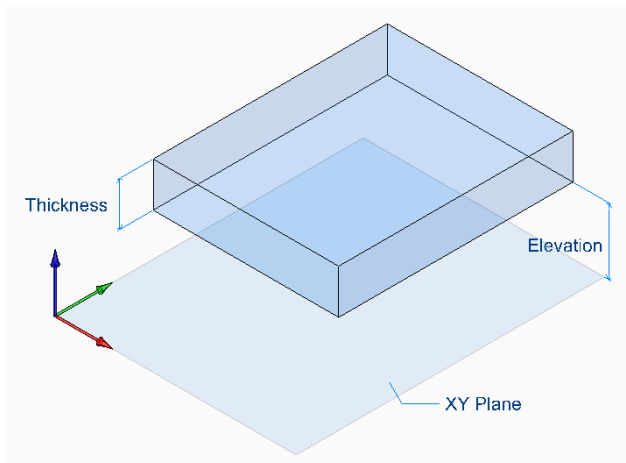
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを延長せず使用 オン(1)：選択した図形をカットまたは境界エッジの架空の延長線まで延長またはトリムする

### 8.2 ELEVATION

#### 8.2.1 高度

カレントUCS上の新規図形に、カレントの高度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0





## 8.3 ELEVATION AT BREAKLINECROSSINGS

### 8.3.1 交差する破断線の高さ

破断線交差点での高さを定義します(最小、最大、平均)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最小 1：最大 2：平均

## 8.4 ENABLEATTRACTION

### 8.4.1 グリップへの吸着

図形グリップの吸着オン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップ吸着を無効にする オン(1)：グリップ吸着を有効にする

## 8.5 ENABLEBIMBKUPDATE

### 8.5.1 断面の更新をバックグラウンドで行う

BIMBKUPDATEを有効/無効にする。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------





保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 8.6 ENABLEHYPERLINKMENU

### 8.6.1 ハイパーリンクメニュー

ハイパーリンクメニューのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクメニューを無効 オン(1)：ハイパーリンクメニューを有効

## 8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

### 8.7.1 ハイパーリンクツールチップ

ハイパーリンクツールチップ表示のオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	Preference
保存先：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクのツールチップを無効 オン(1)：ハイパーリンクのツールチップを有効

## 8.8 ERRNO

### 8.8.1 エラー番号

Lispプログラムで発生したエラーのタイプをレポートします。

読み取り専用

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

## 8.9 EXPERT

### 8.9.1 上級者モード

プロンプトの表示を指定します。プロンプトがEXPERT変数で非表示に設定されている場合、非表示プロンプトではy(es)を入力したかのように操作が進みます。EXPERT変数は、スクリプト、メニューマクロ、LISP、コマンド機能に影響を与えます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0：すべてのプロンプトを表示 1：再作図と画層オフを省略 2：'ブロックは既に定義済み'(ブロック)と'ファイルは既に存在'(保存とブロック書出)のプロンプトも省略 3：'寸法スタイルは既にロード済み'のプロンプトも省略 4：'ファイルは既に存在'(UCSとビューポート保存時)のプロンプトも省略 5：'寸法スタイルは既に存在'のプロンプトも省略

## 8.10 EXPINSALIGN

### 8.10.1 エクスプローラ ブロック挿入 整列

図面エクスプローラから挿入したブロックを選択図形に合わせます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：整列してブロックを挿入しない オン(1)：整列してブロックを挿入



## 8.11 EXPINSANGLE

### 8.11.1 エクスプローラ ブロック挿入 角度

図面エクスプローラからブロックを挿入するときに使用される回転角度。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0
単位	度

## 8.12 EXPINSFIXANGLE

### 8.12.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定角度

図面エクスプローラから固定回転角度でブロックを挿入します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：固定角度でブロックを挿入しない オン(1)：固定角度でブロックを挿入

## 8.13 EXPINSFIXSCALE

### 8.13.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度

図面エクスプローラから固定尺度でブロックを挿入します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0)：ブロックを固定角度で挿入しません オン(1)：ブロックを固定角度で挿入します
-------	---

## 8.14 EXPINSSCALE

### 8.14.1 エクスプローラ ブロック挿入 尺度

図面エクスプローラからブロックを挿入する際に使用される尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

## 8.15 EXPLMODE

### 8.15.1 分解モード

XY尺度が不均等なブロックにEXPLODEコマンドを適用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：XY尺度の違うブロックは分解しない オン(1)：XY尺度の違うブロックも分解

## 8.16 EXPORT3DPDFWRITER

### 8.16.1 3D PDFライター

3D PDFファイルを保存するライターを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：Communicator 3D PDFライター 1：内部の3D PDFライター
-------	--

## 8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

### 8.17.1 ASAT/ASABライター

ASAT/ASABファイルを保存するライターを定義します。Communicatorがインストールされていない場合、内部ASAT/ASABライターが常に使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：Communicator ASAT/ASABライター 1：内部ASAT/ASABライター

## 8.18 EXPORTACISFORMATVERSION

### 8.18.1 ACIS書き出し形式バージョン

書き出すACISファイルバージョンを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：R18 2：R19 3：R20 4：R21 5：R22 6：R23 7：R24 8：R25 9：2016 10：2017 11：2018 12：2019 13：2020 14：2021
-----------	--

## 8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

### 8.19.1 CATIA V4書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V4ファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～6
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：4.1.9 2：4.2.0 3：4.2.1 4：4.2.2 5：4.2.3 6：4.2.4

## 8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

### 8.20.1 CATIA V5書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V5ファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～16
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：CATIA V5 R16 2：CATIA V5 R17 3：CATIA V5 R18 4：CATIA V5 R19 5：CATIA V5 R20 6：CATIA V5 R21 7：CATIA V5 R22 8：CATIA V5 R23 9：CATIA V5 R24 10：CATIA V5 R25 11：CATIA V5-6 R2016 12：CATIA V5-6 R2017 13：CATIA V5-6 R2018 14：CATIA V5-6 R2019 15：CATIA V5-6 R2020 16：CATIA V5-6 R2021

## 8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS

### 8.21.1 ジオメトリフラグの書き出し

IGESおよびSTEP形式でジオメトリ表現をコントロールします。G1不連続点での曲線の分割フラグは、製品構造なしで書き出す場合にのみ現在はサポートされています。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能な値：	01：分析曲線をスプラインに変換 02：分析サーフェスをスプラインに変換 04：G1不連続点で曲線を分割 08：定期的な面を分割



## 8.22 EXPORTHIDDENPARTS

### 8.22.1 非表示パーツ

非表示パーツの処理モードを定義します。

図形は、以下の理由で見えなくなることがあります。

- HIDEOBJECTSコマンドの結果。
- 非表示画層上にある。
- 非表示のコンポーネントによって所有されている。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	<b>0：可能であれば書き出して非表示：</b> 非表示の図形を書き出します。ターゲット形式が非表示図形をサポートしている場合、ソースドキュメントの非表示図形はターゲットドキュメントでも非表示になります。 <b>1：書き出さない：</b> 非表示図形はスキップされます。

## 8.23 EXPORTMODELSPACE

### 8.23.1 モデル空間を書き出し

モデル空間から図面のどの部分をDWF、DWFX、またはPDFファイルへ書き出すかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：表示 1：図形範囲 2：ウィンドウ

**注：**EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのデフォルトになっています。





## 8.24 EXPORTPAGESETUP

### 8.24.1 ページ設定を書き出し

DWF、DWFx、PDFファイルに書き出す際に、現在のページ設定を使用するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：デフォルト 1：上書き

注：EXPORTMODELSpace、EXPORTPAPERSpace、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

## 8.25 EXPORTPAPERSPACE

### 8.25.1 ペーパー空間を書き出し

図面のどの部分をペーパー空間からDWF、DWFx、またはPDFファイルへ書き出すかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：現在のレイアウト 1：すべてのレイアウト

注：EXPORTMODELSpace、EXPORTPAPERSpace、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

## 8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

### 8.26.1 Parasolid書き出し形式バージョン

書き出すParasolidファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～22
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：Parasolid 12 2：Parasolid 13 3：Parasolid 14 4：Parasolid 15 5：Parasolid 16 6：Parasolid 17 7：Parasolid 18 8：Parasolid 19 9：Parasolid 20 10：Parasolid 21 11：Parasolid 22 12：Parasolid 23 13：Parasolid 24 14：Parasolid 25 15：Parasolid 26 16：Parasolid 27 17：Parasolid 28 18：Parasolid 29 19：Parasolid 30 20：Parasolid 31 21：Parasolid 32 22：Parasolid 33

## 8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

### 8.27.1 プロダクト構造

製品構造を書き出すかどうかを定義します。

オプション[1]は、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は[0]として機能します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	<b>0：製品構造は無し：</b> BricsCADドキュメントに製品構造があるかどうかに関係なく、ターゲットドキュメントにコンポーネントのないフラットな構造を書き出します。 <b>1：製品構造を書き出し：</b> BricsCAD製品構造データ(存在する場合)をターゲットドキュメントに書き出します。

## 8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION

### 8.28.1 STEP書き出しフォーマットバージョン

書き出すSTEPファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：AP203 1：AP214 2：AP242

## 8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION

### 8.29.1 XCGM書き出し形式バージョン

書き出すXCGMファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

可能な値：	0：最新版利用可能 1：CGM R2013x 2：CGM R2014 3：CGM R2014x 4：CGM R2015x B1 5：CGM R2015x B5 6：CGM R2015x B5 SP1 7：CGM R2016 1.0 8：CGM R2016 1.1 9：CGM R2017 1.0 10：CGM R2017 1.1 11：CGM R2018 1.0 12：CGM R2018 1.1 13：CGM R2019 1.0 14：CGM R2020 1.0 15：CGM R2021 1.0
-------	--

## 8.30 EXTMAX

### 8.30.1 最大範囲

カレント図面内の作画データ範囲の右上隅の座標を示します。既存の範囲の外側に新しい図形が作成されるに従い、範囲が増えます。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

## 8.31 EXTMIN

### 8.31.1 最小範囲

カレント図面内の作画データ範囲の左下隅の座標を示します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

## 8.32 EXT NAMES

### 8.32.1 拡張名

シンボルテーブルに保存された図形の名前 (例えば、線種と画層) のパラメータを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：31文字以内の名前 オン(1)：255文字以内の名前

### 8.33 EXTRUDEINSIDE

親図形との交差を解決。

EXTRUDEまたはREVOLVEコマンドの**自動**オプションが選択されている場合に、押し出し/回転された図形と交差する際の親図形の修正方法を決定します。親図形とは、押し出し/回転された図形が作成される際の元となる輪郭に接する図形です。

EXTRUDEINSIDEシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：親図形を変更しません。 1：親図形から作成した図形を差し引きます。 2：作成した図形を親図形に統合します。

### 8.34 EXTRUDEOUTSIDE

親図形との接触を解決します。

EXTRUDEまたはREVOLVEコマンドの**自動**オプションが選択されている場合に、押し出し/回転された図形と接する際の親図形の修正方法を決定します。親図形とは、押し出し/回転された図形が作成される際の元となる輪郭に接する図形です。

EXTRUDEOUTSIDEシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：親図形を修正しません。 1：親図形から作成した図形を差し引きます。 2：作成した図形を親図形に統合します。



## 9. F

### 9.1 FACETRATIO

#### 9.1.1 面のアスペクト比

円柱および円錐ACISソリッドのファセッティングのアスペクト比を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/1のメッシュを作成 1：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/Mのメッシュを作成

### 9.2 FACETRES

#### 9.2.1 ファセット解像度

シェード、レンダリング、隠線の表示の滑らかさを指定します。大きな値に設定すると、メモリ使用量とパフォーマンスに影響を与える可能性があります。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.01～10.0
デフォルト値：	0.5

### 9.3 FBXEXPORTCAMERAS

#### 9.3.1 Fbx書き出しカメラ

カメラをモデル空間から書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：カメラの書き出しを無効にする オン(1)：カメラの書き出しを有効にする

## 9.4 FBXEXPORTENTITIES

### 9.4.1 Fbx書き出し図形

モデル空間から図形を書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形の書き出しを無効にする オン(1)：図形の書き出しを有効にする

## 9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

### 9.5.1 書き出すFbx図形

書き出される表示図形の種別を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：表示されている図形 1：選択されている図形





## 9.6 FBXEXPORTLIGHTS

### 9.6.1 Fbx書き出しライト

モデル空間からライトを書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ライトの書き出しを無効にする オン(1)：ライトの書き出しを有効にする

## 9.7 FBXEXPORTMATERIALS

### 9.7.1 Fbx書き出しマテリアル

モデル空間から材料を書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：マテリアルの書き出しを無効にする オン(1)：マテリアルの書き出しを有効にする

## 9.8 FBXEXPORTTEXTURES

### 9.8.1 Fbx書き出しテクスチャ

マテリアルの書き出しセットタイプ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：埋め込む 1：参照 2：テクスチャをロケーションにコピー

## 9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

### 9.9.1 Fbx書き出しテクスチャパス

モデルをFBXファイル形式に書き出す際に、テクスチャをコピーするフォルダパスを指定します。この設定は、FBXEXPORTTEXTURESシステム変数が2に設定されている場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 9.10 FEATURECOLORS

### 9.10.1 フィーチャーの色

ソリッドの面に関連するフィーチャーの指定色で着色するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	グリッドオン
可能なオプション：	オン(1)：ソリッド面は、関連するフィーチャーの指定色で着色されます。 オフ(0)：すべてのフィーチャーの面は、デフォルトの3Dソリッドカラーで着色されます。

## 9.11 FIELDDISPLAY

### 9.11.1 フィールド表示

フィールド表示にグレーの塗り潰しを使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グレーの背景なし オン(1)：グレーの背景

## 9.12 FIELDVAL

### 9.12.1 フィールド更新モード

フィールドの更新方法を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：更新しない 1：開いたとき更新 2：保存時更新 4：印刷時更新 8：ETRANSMIT使用時更新 16：再作図時更新

注：日付フィールドは、UPDATEFIELDコマンドによってのみ更新されます。FIELDVALシステム変数に基づいて自動的に更新されることはありません。

## 9.13 FILEDIA

### 9.13.1 ファイル ダイアログ

ファイルダイアログボックスの表示を切り替えます。FILEDIAがオフのときでも、コマンドプロンプトでチルド(~)をタイプすればファイルダイアログが表示されます。この動作は、Lisp機能でもツールボタンからでも有効です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0)：ファイルダイアログボックスを表示しない オン(1)：ファイ ダイアログボックスを表示
-------	---

## 9.14 FILLETRAD

### 9.14.1 ファレット半径

ファレット コマンドで使用された半径の前回値を表示します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

## 9.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

### 9.15.1 隣接するすみ肉溶接を組み合わせます

隣接するすみ肉溶接セグメントを1つのすみ肉溶接機能に結合できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合しません。 オン(1)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合します。

## 9.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

### 9.16.1 溶接サイズに対するギャップの最大比率

すみ肉溶接サイズに対する溶接部品間のギャップのデフォルトの最大比率を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 から 0.8



デフォルト値：	0.4
---------	-----

## 9.17 FILLETWELDINGZSIZE

### 9.17.1 デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ

対称なすみ肉溶接のデフォルトのZサイズを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0～50
デフォルト値：	5

## 9.18 FILLMODE

### 9.18.1 塗り潰しモード

マルチライン、トレース、ソリッド、ハッチング(ソリッドフィルを含む)、幅ポリラインを塗り潰すかどうかを指定します。FILLMODEをオフに設定した場合、塗り潰した図形はすべてアウトラインとして表示・印刷され、図面の表示・印刷にかかる時間を短縮することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形は省略表示する オン(1)：図形は省略表示しない

## 9.19 FITLINEFITARCMODE

### 9.19.1 FitLine FitArcモード

FITLINEFITARCMODEシステム変数は、FITLINEおよびFITARCコマンドで使用されるオプション：「すべての図面を使用」「3Dでフィット」「フィットさせた後に元の図形を削除」の値を設定するものです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	バイト
-----	-----

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無し 1：すべての図面を使用 2：3Dでフィット 4：フィットさせた後に元の図形を削除

## 9.20 FITTINGRADIUSTYPE

### 9.20.1 継手半径タイプ

デフォルトの浮動フィッティング半径タイプを定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 9.21 FITTINGRADIUSVALUE

### 9.21.1 フィッティング半径値

デフォルトの浮動フィッティング半径値を定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5



## 9.22 FONTALT

### 9.22.1 代替フォント

文字フォントが見つからないとき使用するフォントを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	simplex.shx

## 9.23 FONTMAP

### 9.23.1 フォントのマッピングファイル

フォントマッピングファイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	default.fmp

## 9.24 FRAME

### 9.24.1 フレーム

外部参照、イメージ、アンダーレイのフレーム表示を指定します。この設定は、個々の IMAGEFRAME、DWFFRAME、PDFFRAME、DGNFRAME、XCLIPFRAMEの設定よりも優先されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：フレームを非表示 1：フレームを表示、印刷 2：フレームを表示するが印刷しない 3：アンダーレイ、外部参照、イメージ毎に個別の設定を使用



## 9.25 FRAMESELECTION

### 9.25.1 フレーム選択

イメージ、アンダーレイ、クリップした外部参照、ワイプアウトの非表示フレームを選択可能にするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：非表示のフレームは選択不可 オン(1)：非表示のフレームも選択可

## 9.26 FRONTZ

### 9.26.1 正面クリップ面オフセット

目標面からの現在のビューポートの前面クリッピング面のオフセットを作図単位で指定します。クリッピング面は、DVIEWコマンドのCLIPPINGオプションで使用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 9.27 FULLOPEN

### 9.27.1 完全に開く

カレント図面の状態を示します：部分的に開いているか、完全に開いているか。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
可能な値：	0：図面を部分的に開いている 1：図面を完全に開いている





## 10. G

### 10.1 GEARTEETHNUMBER

#### 10.1.1 スプロケットの歯の最大数

-BMHARDWAREコマンドで作成されたスプロケットパーツの歯数を定義します。このオプションを使用して、簡略化された形状または完全な形状のスプロケットを挿入します。

**注：**この数値は、フルジオメトリのスプロケットを作成するために、挿入されたスプロケットの歯の数以上でなければなりません。1000もあれば、ライブラリのどのスプロケットもすべての歯を揃えて挿入できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

### 10.2 GENERATEASSOCATTRS

#### 10.2.1 関連付け属性を生成

3D図形に関連付け属性を生成するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
可能な値：	オフ(0)：3D図形に関連付け属性を生成しない オン(1)：3D図形に関連付け属性を生成する

### 10.3 GENERATEASSOCVIEWS

#### 10.3.1 関連図面を生成

3Dモデルと生成されたビュー(VIEWBASE)および計算された図面(BIMSECTIONUPDATE)の自動調整を指定します。その結果、関連付けされたペーパー空間のビューポートとBIM断面図で寸法が更新されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：自動調整寸法を無効にする オン(1)：自動調整寸法を有効にする

## 10.4 GEOLATLONGFORMAT

### 10.4.1 地理緯度/経度形式

地理的な緯度と経度の値の形式を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒

## 10.5 GEOMARKERVISIBILITY

### 10.5.1 地理的マーカーの表示/非表示

地理的マーカーの表示/非表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：地理的マーカーを非表示 オン(1)：地理的マーカーを表示

## 10.6 GEOMRELATIONS

### 10.6.1 ジオメトリック関係の表示

2D図形をドラッグする際に、指定したジオメトリック関係が認識されます。ドラッグされた図形は、認識された関係に適合するよう調整されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：接線関係を認識する 2：直角度関係を認識する

## 10.7 GETSTARTED

### 10.7.1 開始

BricsCADが起動するたびにランチャダイアログを表示するかどうかを指定します。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ランチャダイアログを表示しない オン(1)：ランチャダイアログを表示

## 10.8 GFANG

### 10.8.1 グラデーション塗りつぶし角度

グラデーションの塗り潰しの角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0



## 10.9 GFCLR1

### 10.9.1 グラデーション塗りつぶし規定色

グラデーション塗りつぶしの最初の色

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5

## 10.10 GFCLR2

### 10.10.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色

グラデーション塗りつぶしの二番目の色

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	7

## 10.11 GFCLRLUM

### 10.11.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル

1色のグラデーションで塗りつぶす際の色濃淡を指定します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

## 10.12 GFCLRSTATE

### 10.12.1 グラデーション塗りつぶしの色数

グラデーション塗り潰しの色数 (1色または2色) を指定します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2色 オン(1)：1色

## 10.13 GFNAME

### 10.13.1 グラデーション塗りつぶしの名前

グラデーション塗り潰しのパターンを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～9
デフォルト値：	1
可能な値：	1：直線形 2：円柱形 3：反転シリンダ 4：球形 5：半球 6：曲線 7：反転球 8：反転半球 9：反転曲線

## 10.14 GFSHIFT

### 10.14.1 グラデーション塗りつぶしシフト

グラデーション塗りつぶしのパターンを中央に配置するか、上に移動して左に移動するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0



可能な値：	オフ(0)：中心 オン(1)：シフト
-------	-----------------------

## 10.15 GLSWAPMODE

### 10.15.1 GL スワップモード

GLエンジンでの作画時のスワップ方法を指定します。使用ハードウェアドライバーによっては、以下のオプションの選択に応じて画像表示効果が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	2
可能な値：	0：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールしない。 1：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールする。 2：glXSwapBuffersをコールし、glCopyPixelsをコールしない。 3：glXSwapBuffersをコールし、そして glCopyPixels をコールしてフロントからバックへコピーする。 4：テストの目的以外の使用はできません。

## 10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM

### 10.16.1 グラデーションの背景下方の色

グラデーションの背景下方の色と背景ビューを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:210,210,210"



## 10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE

### 10.17.1 グラデーションの背景中央の色

グラデーション背景のデフォルトの中間色を指定します。GRADIENTMODEが3色グラデーションに設定されている場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:250,250,250"

## 10.18 GRADIENTCOLORTOP

### 10.18.1 グラデーションの背景上下方の色

グラデーションの背景上方の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

## 10.19 GRADIENTMODE

### 10.19.1 背景のグラデーション モード

デフォルトの背景でグラデーションを(どのように)適用するかを指定します (背景ダイアログのデフォルト値としてのみ使用)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：グラデーションは無し 1：2色グラデーション(上/下) 2：3色グラデーション(上/中/下)
-------	--

## 10.20 GRIDAXISCOLOR

### 10.20.1 グリッド軸の色

グリッドの軸の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	254

## 10.21 GRIDDISPLAY

### 10.21.1 グリッド表示

どのようにグリッドを表示するか指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：図面範囲に制限 1：図面範囲を超えて表示 2：アダプティブグリッド表示 4：グリッド間隔の補助分割を許可 8：ダイナミック UCS





## 10.22 GRIDMAJOR

### 10.22.1 主グリッド

副グリッド何個に対して主グリッドを表示させるかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～100
デフォルト値：	5

## 10.23 GRIDMAJORCOLOR

### 10.23.1 主グリッドの色

主グリッドの線色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
可能な値：	251

## 10.24 GRIDMINORCOLOR

### 10.24.1 副グリッドの色

副グリッドの線色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	250



## 10.25 GRIDMODE

### 10.25.1 グリッドモード

グリッドをオン/オフします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：グリッドをオフ オン(1)：グリッドをオン

## 10.26 GRIDSTYLE

### 10.26.1 グリッド スタイル

グリッドをドット表示するか、または、ライン表示するかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライン表示のグリッド 1：2Dモデル空間の点グリッド 2：ブロック編集内の点グリッド 4：シート/レイアウト内の点グリッド

## 10.27 GRIDUNIT

### 10.27.1 グリッド単位

カレント ビューポートにXYグリッド間隔を指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面

デフォルト値：	0.5,0.5
---------	---------

## 10.28 GRIDXYZTINT

### 10.28.1 グリッド XYZの色

XYZの色調が、グリッドラインの色に関連して適用されるかどうかを指定します。(XYZ色調は、COLORX、COLORY、COLORZ変数に格納されます。)設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：XYZ色をグリッド軸ラインに適用 2：XYZ色を主グリッドラインに適用 4：XYZ色を副グリッドラインに適用

## 10.29 GRIPBLOCK

### 10.29.1 ブロック内のグリップ

選択したブロック内の図形のグリップ表示を指定します。この設定に関わらず、ブロックの挿入位置は表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ブロック内の図形にグリップを表示しない オン(1)：ブロック内の図形にグリップを表示

## 10.30 GRIPCOLOR

### 10.30.1 グリップの色

選択状態でないグリップ(ボックスの外郭として作画)の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	72

## 10.31 GRIPDYNCOLOR

### 10.31.1 ダイナミック グリップ色

ダイナミックブロックのカスタムグリップの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	140

## 10.32 GRIPHOT

### 10.32.1 選択されたグリップ色

選択したグリップ (ホットグリップ) の色を指定します。グリップは、塗りつぶされたボックスとして描かれます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	240

## 10.33 GRIPHOVER

### 10.33.1 グリップ色

カーソルを重ねた未選択のグリップの塗り潰し色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

## 10.34 GRIPOBJLIMIT

### 10.34.1 グリップ図形範囲

選択された図形数が、この設定変数の値を超過したときは、グリップ表示は省略されます。0 に設定すると、グリップが常に表示されます。0～32767の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	100

## 10.35 GRIPS

### 10.35.1 グリップ

選択した図形のグリップ表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能な値：	0：グリップをオフ 1：端点グリップをオン 2：端点グリップと中点グリップをオン

## 10.36 GRIPSIZE

### 10.36.1 グリップサイズ

グリップボックスのサイズ(単位：ピクセル) で指定します。1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	4

## 10.37 GRIPTIPS

### 10.37.1 グリップヒント

グリップヒントに対応したカスタム図形やダイナミックブロック上にカーソルを置いたとき、グリップヒントを表示するかどうかを指定します。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：グリップヒントを表示しない オン(1)：グリップヒントを表示

## 10.38 GSDEVICETYPE2D

### 10.38.1 2Dグラフィックシステムデバイス

ワイヤフレーム出力の現在のグラフィックシステムデバイスを指定します。GDI+ オプションの使用を強く推奨します。他のオプションは検証のためのものです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0：GDI+ 1：OpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 2：RedOpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 3：GDI(非推奨、テストでのみ使用可能)
-------	--

## 10.39 GSDEVICETYPE3D

### 10.39.1 3Dグラフィックシステムデバイス

隠線、グーロー(+エッジ)、フラット(+エッジ)の表示スタイルでのレンダリング出力の現在のグラフィックシステムデバイスを設定します。他のレンダリング表示スタイル(モデリング、リアリスティック等)は、常にRedOpenGLデバイスを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：OpenGL 1：RedOpenGL



## 11. H

### 11.1 HALOGAP

#### 11.1.1 ハローギャップ

ある図形が他の図形で隠れている場合に間隙を表示するかどうかを指定します。ズームレベルとは関係なく、作図単位に対するパーセント値で指定します。HALOGAP変数は、2Dビューだけに適用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	0

### 11.2 HANDLES

#### 11.2.1 公開ハンドル

アプリケーションで図形ハンドルにアクセスできるかどうかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス不可 オン(1)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス可

### 11.3 HANDSEED

#### 11.3.1 開始ハンドル

新しい図形を作成するための開始ハンドルです。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	文字列
-----	-----





保存先：	保存されません
デフォルト値：	25

## 11.4 HIDEPRISION

### 11.4.1 シェード精度

隠線とシェードの精度を指定します。1(倍精度)に設定すると、より多くのメモリが必要となります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：倍精度をオフ オン(1)：倍精度

## 11.5 HIDESYSTEMPRINTERS

### 11.5.1 システムプリンターを非表示にする

システムプリンターを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

## 11.6 HIDETEXT

### 11.6.1 隠線処理でテキストを非表示

隠線コマンドがテキストを処理するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	0：文字は隠されず、他の図形も隠さない 1：文字は隠され、他の図形も隠す

## 11.7 HIDEXREFSCALES

### 11.7.1 外部参照尺度を非表示

外部参照の尺度を非表示にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：外部参照尺度を非表示にしない オン(1)：外部参照尺度を非表示

## 11.8 HIGHLIGHT

### 11.8.1 ハイライト

図形が選択されたとき、画面上でハイライト表示させるかどうかを指定します。

注：グリップで選択した図形には影響しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形選択時にハイライト表示しない オン(1)：図形選択時にハイライト表示する

## 11.9 HIGHLIGHTCOLOR

### 11.9.1 選択のハイライト色

GLSelectionHighlightStyleが「ハイライトに異なった色を使用」に設定されているとき、どのハイライト色を使用するかを指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

## 11.10 HIGHLIGHTEFFECT

### 11.10.1 選択のハイライトスタイル

どのハイライト方法を使用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ハイライトには点線を使用する(デフォルト)。 1：ハイライトに異なった色を使用 2：ハイライトに太線を使用 3：ハイライトに異なった色と太線を使用

## 11.11 HORIZONBKG\_ENABLE

### 11.11.1 地平線の背景

パースビューで地平線の背景を有効にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：地平線の背景を無効にする オン(1)：地平線の背景を有効にする



## 11.12 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON

### 11.12.1 地平線

地平線の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:67,74,80"

## 11.13 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN

### 11.13.1 地平線の原点

地平線の原点の色を指定します

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:95,103,112"

## 11.14 HORIZONBKG\_SKYHIGH

### 11.14.1 上空

上空の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:204,229,234"

## 11.15 HORIZONBKG\_SKYHORIZON

### 11.15.1 地平線の空

地平線に近い空の色を指定します。非常に微妙な効果を出せます。ここで指定した色は、上空から見下ろしたときの「空」の色としても使用されます。

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250"

## 11.16 HORIZONBKG\_SKYLOW

### 11.16.1 下空

下空の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250"

## 11.17 HOTKEYASSISTANT

### 11.17.1 ホットキーアシスタント

ホットキーアシスタントウィジェットを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：ホットキーアシスタントウィジェットを表示しない オン(1)：ホットキーアシスタントウィジェットを表示

## 11.18 HPANG

### 11.18.1 パターン角度

ハッチングパターンの角度を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0



## 11.19 HPANNOTATIVE

### 11.19.1 異尺度対応ハッチングパターン

新しいハッチングパターンが異尺度対応かどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターンは異尺度対応ではない オン(1)：ハッチングパターンは異尺度対応

## 11.20 HPASSOC

### 11.20.1 ハッチングパターンの連携

新しいハッチングパターンとグラデーション塗り潰しを連携させるかどうかを指定します。連携させた場合、ハッチングパターンとグラデーション塗り潰しの境界が変化すると、境界に合わせて自動的に更新されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付けない オン(1)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付け

## 11.21 HPBACKGROUNDCOLOR

### 11.21.1 ハッチング背景のデフォルト色

ハッチングの背景色。そのままの場合は '.' を入力

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.



## 11.22 HPBOUND

### 11.22.1 パターン領域

BHATCHとBOUNDARYで作成する図形タイプ(リージョンまたはポリライン)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：リージョン 1：ポリライン

## 11.23 HPBOUNDRETAIN

### 11.23.1 ハッチングパターンの境界を保持

HATCH/BHATCHコマンドで境界図形を作成するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界図形を作成しない 1：境界図形を作成する

## 11.24 HPCOLOR

### 11.24.1 ハッチングのデフォルト色

ハッチの前景色。CECOLOR で定義されている現在の色を使用するには、'!' と入力します。

種類：	文字列
保存先：	図面



デフォルト値：	.
---------	---

## 11.25 HPDOUBLE

### 11.25.1 クロスハッチングパターン

ユーザー定義パターンで、単一のハッチングを作成するのか、クロスハッチングを作成するのかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：クロスハッチングパターンをオフ オン(1)：クロスハッチングパターンをオン

## 11.26 HPDRAWORDER

### 11.26.1 ハッチングパターンの表示順序

ハッチングとグラデーションの表示順序を指定します。ハッチングとグラデーションダイアログで設定した表示順序は、ここに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：無し 1：背面へ 2：前面へ 3：境界の背面へ 4：境界の前面へ

## 11.27 HPGAPTOL

### 11.27.1 ハッチングパターンのギャップ許容差

BHATCHまたはBOUNDARYの境界を生成するとき、図形が完全に閉じられていない場合に使用される許容値を定義します。[ハッチングとグラデーション]ダイアログの許容値設定は、ここに保存されます。デフォルト値は0です。現在のビューサイズ





に基づいて、アプリケーションによって許容値が設定されます。拡大すると、境界検出に失敗します。ズームアウトして輪郭が「閉じた」ように見えると、境界が検出されます。0より大きい値は、作図単位の最大ギャップを定義します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	0.0

## 11.28 HPISLANDDETECTION

### 11.28.1 ハッチングパターンのアイランド検出

ハッチング境界内のアイランドの処理を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：入れ子。ハッチングエリアがアイランド内にあります。 1：外側のみ。ハッチングエリアがアイランド外にあります。 2：無視。境界全体をハッチングします。

## 11.29 HPLAYER

### 11.29.1 新しいハッチングのデフォルト画層

新しいハッチングのデフォルト画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0



## 11.30 HPLINETYPE

### 11.30.1 ハッチングパターンの線種

ハッチングパターンの非連続的な線種の表示を指定します。

オフにすると、ハッチング図形に非連続的な線種が適用されていても、ハッチングパターンの線は連続線として表示されます。オンにすると、ハッチングパターンの線はハッチング図形に適用されている線種で表示されます。この設定はパフォーマンスに影響を与える可能性があります。これを避けるには、非連続的な線種が定義されているハッチングパターンを選択してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：非連続的な線種をハッチング図形に適用しない オン(1)：非連続的な線種をハッチング図形に適用する

## 11.31 HPMAXAREAS

### 11.31.1 低密度ハッチングの塗り潰しモード

低密度ハッチングの塗り潰し方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：低密度ハッチングはブランク 1：低密度ハッチングは塗り潰しに変更されます

## 11.32 HPMAXCONTOURPOINTS

### 11.32.1 ハッチング輪郭線上の点の最大数

ハッチング図形に含まれる、レンダリングできる輪郭(アウトライン)上の点の最大数を指定します。ポイント数が指定された値を超えると、ハッチングはレンダリングされません。0～10000000の範囲で指定できます。この変数のデフォルト値は100000です。0に設定すると、チェックが無効になります。つまり、変数は使用されません。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～10000000
デフォルト値：	100000

### 11.33 HPNAME

#### 11.33.1 パターン名

デフォルトのハッチングパターン名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

### 11.34 HPOBJWARNING

#### 11.34.1 ハッチングパターン図形の警告

多数を選択すると処理時間がかかるハッチング境界の数について、警告を表示する選択数を指定します。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100000000
デフォルト値：	10000

### 11.35 HPORIGIN

#### 11.35.1 パターン原点

カレントUCSに連携した新しいハッチングの基点を保存します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0



## 11.36 HPSCALE

### 11.36.1 パターン尺度

ハッチングパターンの尺度係数を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

## 11.37 HPSEPARATE

### 11.37.1 パターン分割

HATCHコマンドで、複数の境界を選択したときに単一のハッチングパターンを作成するか、分割ハッチングパターンを作成するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：分割ハッチングを作成しない オン(1)：分割ハッチングを作成

## 11.38 HPSPACE

### 11.38.1 パターン作画間隔

ユーザー定義のハッチングパターンのハッチングライン間隔を指定します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

## 11.39 HPTRANSPARENCY

### 11.39.1 新しいハッチングのデフォルト透過性

新しいハッチングのデフォルトの透過性を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.
可能な値：	.：カレントを使用 ByLayer：画層の透過性を適用 ByBlock：ブロックの透過性を適用 0：透過性を適用しない(完全に不透明) 0～90：最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用

## 11.40 HYPERLINKBASE

### 11.40.1 ハイパーリンクの基点

図面内のハイパーリンクの相対パスを指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	図面

## 12. I

### 12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID

#### 12.1.1 ユニークなGUIDで書き出し

入れ子になった要素のユニークなGUIDを生成するかどうかを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：分類されたブロック内 2：分類された外部参照内

### 12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES

#### 12.2.1 IFC空間構造内の外部参照を分解

IFC空間構造内の外部参照を分解します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

### 12.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES

#### 12.3.1 基本数量を書き出し

BIM図形から派生した基本数量を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	0
---------	---

## 12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER

### 12.4.1 オフやフリーズの画層の要素を書き出し

オフやフリーズの画層の要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH

### 12.5.1 マッピングファイルパスを書き出し

マッピングファイルパスを書き出し。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

## 12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED

### 12.6.1 集約要素としてマルチプライ要素を書き出し

集約要素としてマルチプライ要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0



## 12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY

### 12.7.1 プロファイルの重心を書き出し

IFC2x3のみです。重心を書き出すと、特定のIFCビューアで線形ソリッドの位置が間違える可能性があります。重心はIFC4以上では、書き出されることはありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP

### 12.8.1 スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す

クリッピングおよび差によるすべての押し出し、回転、スイープされた3Dソリッドは、境界表現を使用して書き出されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.9 IFCEXPORTTESSELATION

### 12.9.1 テッセレーションのレベル

書き出されたジオメトリのテッセレーションのレベルをコントロールします。**現在の**ファセッティングオプションを選択すると、FacetResやモデラーのプロパティで設定されたファセットが使用されます。**低、中、高**の選択オプションを指定すると、対応するファセットの再生成に時間がかかります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0





可能な値：	0：カレント 1：低い 2：中 3：高い
-------	-------------------------------

## 12.10 IFCEXPORTVERIFYMODEL

### 12.10.1 IFCモデルを検証を適用

IFCモデルがスキーマ規則に準拠していることを確認します。問題点は、ifcファイルに続く書き出しログで報告されます。査定には延長時間がかかり、大きなIFCファイルの書き出しは遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.11 IFCIMPORTBIMDATA

### 12.11.1 BIMデータの読み込み

BIMデータを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 12.12 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES

### 12.12.1 メッシュとしてBREPジオメトリを読み込み

メッシュとしてBREPジオメトリを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	0
---------	---

## 12.13 IFCIMPORTMAPPINGPATH

### 12.13.1 マッピングファイルパスを読み込み

マッピングファイルパスを読み込み。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

## 12.14 IFCIMPORTMODELORIGIN

### 12.14.1 モデル位置を読み込み

読み込んだIFCモデルをワールド座標系(WCS)に配置する方法を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：WCSはIFCグローバル座標系に一致します 1：WCSはIFCプロジェクトの場所に一致します 2：WCSはIFCサイトの場所に一致します

## 12.15 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS

### 12.15.1 パラメトリックコンポーネントを読み込み

パラメトリックコンポーネントとして窓とドアを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.16 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS

### 12.16.1 IFCプロジェクト構造を外部参照として読み込み

IFCプロジェクト構造を外部参照で読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

注：システム変数IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFSがON（1）の場合、保存した図面からドラッグ＆ドロップでIFCファイルを開くことができず、IMPORTコマンドを使用する必要があります。警告メッセージが表示されます。

## 12.17 IFCIMPORTSPACES

### 12.17.1 空間の読み込み

空間を読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 12.18 IFCIMPORTUSESUBDMESH

### 12.18.1 IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込み

値がオフの場合、アプリケーションはポリフェースメッシュを使用してIFCからメッシュをて読み込みます。ポリフェースメッシュには32,767面または頂点の制限がありますが、サブディビジョンメッシュにはそのような制限はありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.19 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY

### 12.19.1 読み込み：対応するジオメトリを持つデータベースからのプロファイルを使用

読み込み中、プロファイルはそれらの形状に基づいてプロジェクトおよびセントラルデータベースと連続的に比較されます。一致した場合は、読み込まれたパラメータの代わりにプロジェクト/セントラルデータベースで定義されているパラメータ(プロファイル名、サイズおよび標準)が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

## 12.20 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES

### 12.20.1 複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション

Bスプライン曲線とサーフェスをIFC4とIFC4.1でテッセレーションします。(Bスプライン曲線は、一部のソフトウェア製品のIFC読み込みでサポートされていません)。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.21 IMAGECACHEFOLDER

### 12.21.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー

一時的なイメージキャッシュファイルが格納されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

## 12.22 IMAGECACHEMAXMEMORY

### 12.22.1 最大使用メモリ

インメモリのイメージキャッシュの最大サイズ(単位：MiB(メガバイト))。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

## 12.23 IMAGEDISKCACHE

### 12.23.1 イメージ ディスク キャッシュ

イメージ ディスク キャッシュを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：イメージディスクキャッシュを無効にする オン(1)：イメージディスクキャッシュを有効にする

## 12.24 IMAGEFRAME

### 12.24.1 イメージフレーム

イメージフレームの表示を指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：イメージフレームを非表示 1：イメージフレームを表示し印刷 2：イメージフレームを表示するが印刷しない

## 12.25 IMAGEHLT

### 12.25.1 イメージ ハイライト

ラスターイメージ選択時、全体をハイライトさせるか、輪郭だけをハイライトさせるかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージ全体をハイライトしない オン(1)：ラスターイメージ全体をハイライト

## 12.26 IMAGENOTIFY

### 12.26.1 不明イメージの通知

図面を開いたときの不明イメージの通知を有効化/無効化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：不明イメージの通知を無効化 オン(1)：不明イメージの通知を有効化



## 12.27 IMPORTACISWITHBRICSCAD

### 12.27.1 内蔵インポーターを使用したACISの読み込み

Communicatorがインストールされている場合でも、組み込みルーチンを使用したACIS形式の読み込みを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.28 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

### 12.28.1 表現を読み込み

Communicatorが読み込むべきデータ表現を定義します。プレビューグラフィックスは、CommunicatorBackgroundModeがオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

## 12.29 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

### 12.29.1 エッジ属性モードを読み込み

読み込中に属性 (エッジの色など) を読み取るエッジのセットを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ



レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：ワイヤー図形の一部であるエッジ 2：部品PMIのオーナーであるエッジ 3：すべてのエッジ

## 12.30 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

### 12.30.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

**注：**このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 12.31 IMPORTCREOCONFIGURATIONシステム変数

### 12.31.1 Creo設定の読み込み

読み込むCreo設定の名前を指定します。構成名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト構成が読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ





## 12.32 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

### 12.32.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.33 IMPORTIGESSTITCH

### 12.33.1 ステッチを実行

読み込まれたIGESモデルでの自動DMSTITCH操作を有効にします。オンにすると、IGESモデルのIMPORTSTITCHの設定より優先されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 12.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

### 12.34.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に
-----------	---

## 12.35 IMPORTNXCONFIGURATIONシステム変数

### 12.35.1 NX構成を読み込み

読み込める必要がある構成の名前を指定します。構成名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト構成が読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.36 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

### 12.36.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

**注：**このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 12.37 IMPORTJTREPRESENTATION

### 12.37.1 表現を読み込み

Communicatorが読み込むべきデータ表現を定義します。このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

## 12.38 IMPORTCOLORS

### 12.38.1 色を変換

読み込み時の色変換を定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	<b>0：RGBへ変換：</b> 現在のパレットに関係なく、すべての図形の色がRGBに変換されます。 <b>1：一致するパレットインデックスがない場合はRGBに変換：</b> パレットで図形の色が見つかった場合、図形はインデックスカラーを取得します。それ以外の場合は、ツールカラーが与えられます。 <b>2：最も近いパレットインデックスへ変換：</b> 読み込まれた図形のツールカラーについては、パレットで最も近い一致が検索され、このインデックスカラーが図形に割り当てられます。

## 12.39 IMPORTCUIFILEEXISTS

### 12.39.1 CUIファイルを読み込み

MNU または CUIX ファイルの読み込み時、既にCUI ファイルが存在したときの動作を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0：プロンプト 1：上書き 2：名前の変更

## 12.40 IMPORTHIDDENPARTS

### 12.40.1 非表示パーツ

非表示パーツの処理モードを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	<b>0：読み込んで非表示化：</b> すべての図形が読み込まれ、不可視の図形は非表示になります。なお、現在のところ、これらの非表示の図形を再び表示するためのユーザーツールは存在しません。 <b>1：読み込んで表示にセット：</b> ソースファイルの可視性に関係なく、すべての図形が読み込まれて表示されます。 <b>2：読み込まない：</b> ソースファイル内の非表示の図形は読み込みされません。

## 12.41 IMPORTIGEССИMPLIFY

### 12.41.1 簡略化を実行

読み込まれたIGESモデルでの自動DMSIMPLIFY操作を有効にします。オンにすると、IGESモデルでのImportSimplify設定に優先します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



## 12.42 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

### 12.42.1 代替の検索パス

読み込み時に見つからないアセンブリ参照を検索するための代替ファイルシステムパスの一覧を定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.43 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

### 12.43.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.44 IMPORTPMI

### 12.44.1 製品および製造情報

製品および製造情報の読み込みを有効にします。現在、このような情報は複合図形(注釈など)ではなく、展開されたデータ(線分、文字など)として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



## 12.45 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

### 12.45.1 プロダクト構造

読み込まれたモデル内で製品構造が表示される方法を定義します。オプションの [2]は、読み込み後に自動でBMMECH操作を実行し、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は、[1]として動作します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	<p><b>0：無し：</b>読み込まれたデータはアセンブリ構造を有しているか否かにかかわらず、対象データベースのモデル空間内のブロックのない平坦な構造を作成します。</p> <p><b>1：ブロックとして読み込み：</b>読み込まれたデータはアセンブリ構造を持ち、平面ブロックの階層に変換されます。そのため構造は保持されますが、アセンブリのメタデータは失われます。読み込まれたデータが図形のみで構成されている場合、それらは対象データベースのモデル空間に配置されます。</p> <p><b>2：メカニカルコンポーネントとして：</b>このモードでは、データはBricsCADアセンブリデータ、構造とそのプロパティ(物理的な材料 – BLMATERIALSコマンド)に変換されます。読み込まれたファイルにアセンブリデータがない場合は、BricsCADの対象ドキュメントルートにメカニカルコンポーネントが作成されます。</p>

## 12.46 IMPORTREPAIR

### 12.46.1 読み込み時のモデル修復

モデルの読み込み時に DMAUDITALLコマンドが実行されます。読み込まれたジオメトリの品質を向上させるために、3D形状が分析され、問題が自動的に修正されます。ACISとは異なるカーネルを使用するCADシステムでモデル化された形状は、多くの場合、欠陥の可能性があるため修復する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	<p>オフ(0)：モデルの読み込み時にDMAUDITALLコマンドを実行しません</p> <p>オン(1)：モデルの読み込み時にDMAUDITALLコマンドを実行します</p>



## 12.47 IMPORTSIMPLIFY

### 12.47.1 簡略化を実行

読み込まれたモデルでの自動DMSIMPLIFY操作を有効にします。

- 読み込まれたスプラインを正規のサーフェスに変換します。
- 可能であれば、トポロジを簡素化します。(ケガキのエッジを削除)

注：IGESファイル形式のオーバーライドを設定できるIMPORTIGESSTITCH設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.48 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

### 12.48.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.49 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

### 12.49.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3



デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 12.50 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

### 12.50.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.51 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATIONシステム変数

### 12.51.1 SOLIDWORKS設定の読み込み

読み込むSOLIDWORKS設定の名前を指定します。構成名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト構成が読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 12.52 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

### 12.52.1 表現を読み込み

Communicatorが読み込むべきデータ表現を定義します。このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2



デフォルト値：	1
可能な値：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

## 12.53 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

### 12.53.1 SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ

SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0) オン (1)

## 12.54 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

### 12.54.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

**注：**このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に



## 12.55 IMPORTSTEPROTATEYZ

### 12.55.1 YをカレントのZ軸にマップ

STEP座標系から現在の座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0) オン (1)

## 12.56 IMPORTSTITCH

### 12.56.1 ステッチを実行

読み込まれたモデルでの自動DMSTITCH操作を有効にします。

読み込んだジオメトリは、ソリッドジオメトリを個別のサーフェスのセットとして表現している場合があります。読み込んだジオメトリに対してソリッド操作を行うには、DMSTITCHコマンドを使用します。IMPORTSTITCHをオンに設定すると、ジオメトリの読み込み時にDMSTITCHコマンドが自動的に実行されます。

注：

- 大容量のファイルを読み込むと、ステッチの操作には時間がかかります。
- IGESファイル形式のオーバーライドを設定できる IMPORTIGESSTITCH 設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 12.57 INCLUDEPLOTSTAMP

### 12.57.1 印刷スタンプを含む

印刷時に印刷スタンプを含めるかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷スタンプを含めない オン(1)：印刷スタンプを含める

## 12.58 INDEXCTL

### 12.58.1 インデックス コントロール

画層インデックスまたは空間インデックスを作成および保存するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：インデックスなし 1：画層インデックス 2：空間インデックス

## 12.59 INETLOCATION

### 12.59.1 インターネットロケーション

既定のブラウザです。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	"http://www.bricsys.com"



## 12.60 INSBASE

### 12.60.1 入力基点

他の図面に挿入するときの図面の挿入位置を保存します。INSBASEはBASEコマンドで設定され、現在の空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

## 12.61 INSMODEAUTO

### 12.61.1 挿入モード自動

挿入コマンドを使用した挿入中、挿入モードが自動的に決定されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：挿入モードは自動的に決定されません 1:挿入モードは自動的に決定されます

## 12.62 INSNAME

### 12.62.1 入力名

INSERTコマンドのデフォルトのブロック名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	



## 12.63 INSUNITS

### 12.63.1 入力単位

ブロック、イメージ、外部参照を挿入またはアタッチするときの自動尺度調整の作図単位の値を指定します。INSUNITSとPROPUNITSが両方共オンのときは、長さ、面積、体積および/または慣性プロパティはその単位でフォーマットされます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～24
デフォルト値：	1
可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル



## 12.64 INSUNITSDEFSOURCE

### 12.64.1 デフォルトの入力元の単位

ソース内容の単位値を指定します。元図面のINSUNITSが「不特定」に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0
可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル

## 12.65 INSUNITSDEFTARGET

### 12.65.1 デフォルトの入力先の単位

INSUNITSが0の場合、入力先の作図単位の値を指定します。0～24の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0
可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル

## 12.66 INSUNITSSCALING

### 12.66.1 挿入単位をスケーリング

データの挿入、読み込み、貼り付け時にINSUNITSSケーリングをどのように適用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	<p>1：INSUNITSスケーリングが可能外部参照、ブロック、または画像を挿入/添付する際に、挿入されたコンテンツは、ターゲットおよびソース図面のINSUNITSの値を基準にして尺度調整されます。元図面のINSUNITSが「不特定」に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。対象図面のINSUNITSが指定されていない場合、代わりにINSUNITSDEFTARGETが使用されます。</p> <p>2：ペーパー空間に挿入するときはINSUNITSの代わりに用紙サイズの単位を使用。</p>

## 12.67 INTERFERECOLOR

### 12.67.1 干渉図形の色

干渉図形の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

## 12.68 INTERFERELAYER

### 12.68.1 干渉画層

干渉図形の画層を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
レンジ：	
デフォルト値：	"干渉"

## 12.69 INTERFERENCELEVEL

### 12.69.1 干渉チェックレベル

コピーされた詳細間、および詳細とモデルの残りの部分の間の干渉がチェックされる程度をコントロールします。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：干渉チェックなし 1：詳細ボリユームのオーバーラップをチェック 2：バックグラウンドの空間要素を考慮せずに完全な干渉チェック 3：完全な干渉チェック

## 12.70 INTERFEREOBJVS

### 12.70.1 干渉図形の表示スタイル

干渉図形の表示スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

## 12.71 INTERFEREVPVS

### 12.71.1 干渉ビューポートの表示スタイル

干渉チェックのビューポートの表示スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

## 12.72 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

### 12.72.1 内装の立面図最小長

生成する内装の立面図の壁の最小長。

BricsCAD専用変数



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は20 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は500

## 12.73 INTERIORELEVATIONOFFSET

### 12.73.1 内装の立面図のオフセット距離

壁面からの内装の立面図の体積ボックスのオフセット距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は2 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は50

## 12.74 INTERSECTEDENTITIES

交差を解決。

EXTRUDEまたはREVOLVEコマンドの**自動**オプションが選択されている場合に、押し出し/回転された図形と交差する際の親図形の修正方法を決定します。

INTERSECTEDENTITIESシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：親図形を変更しません。 1：親図形から作成した図形を差し引きます。 2：作成した図形を親図形に統合します。



## 12.75 INTERSECTIONCOLOR

### 12.75.1 交点の色

INTERSECTIONDISPLAYがオンのとき、2Dワイヤフレーム表示の3Dサーフェスの交点にポリライン色を指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

## 12.76 INTERSECTIONDISPLAY

### 12.76.1 交点の表示

2Dワイヤフレーム表示で3Dサーフェスの交点にあるポリラインの表示を切り替えます。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：交点のポリラインを表示しない オン(1)：交点のポリラインを表示

## 12.77 ISAVEBAK

### 12.77.1 追加分のバックアップ保存

バックアップファイル(BAK)の作成を指定します。オフにすると、特に容量の大きい図面の保存時間に効果があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：BAKファイルを作成しない オン(1)：BAKファイルを作成

## 12.78 ISAVEPERCENT

### 12.78.1 保存する比率

図面ファイル内の余裕スペース量を、ファイルサイズ全体に対するパーセンテージで指定します。余裕スペースの推定量が ISAVEPERCENT の設定値を超えると、次の保存は完全保存となり、余裕スペースの推定量が 0 にリセットされます。値を 0 に設定した場合、各保存は完全保存となります。0～100の範囲で値を設定できます。

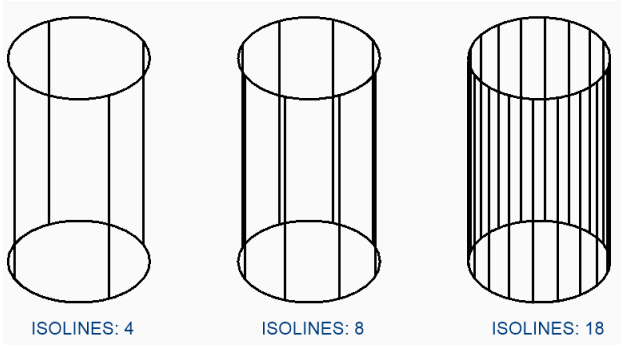
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

## 12.79 ISOLINES

### 12.79.1 等値線数

曲面上の等値線 (等高線) の数を指定します。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	4





## 13. J



## 14. K



## 15. L

### 15.1 LASTANGLE

#### 15.1.1 最後の角度

最後に作画された円弧の終点角度を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

### 15.2 LASTPOINT

#### 15.2.1 最後の点

最後に入力したポイントの座標を指定します。これは、コマンドラインで「@」を入力したときに使用される値です。現在の空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	保存されません

### 15.3 LASTPROMPT

#### 15.3.1 最後のプロンプト

コマンドラインにエコーされた最後の文字列を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

### 15.4 LATITUDE

#### 15.4.1 緯度

図面の緯度を10進法で指定します。正の値は北緯、負の値は南緯を表します。

種類：	実数型
保存先：	図面



レンジ：	-90.0～90.0
デフォルト値：	37.795

## 15.5 LAYERFILTEREXCESS

### 15.5.1 余分な画層フィルタ

余分な画層フィルタの削除を求めるメッセージが表示されるまでに図面で許可される画層フィルタの最大数を指定します。画層フィルタは幾つでも作成できます。ただし、画層フィルタの数が設定値を超え、画層数よりも多くなると、次に図面を開いたときにメッセージダイアログが表示されます。パフォーマンスを向上させるため、すべての画層フィルタの削除を推奨するメッセージが表示されます。0に設定すると、メッセージは表示されません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	250

## 15.6 LAYERPMODE

### 15.6.1 前の画層モード

画層設定に行った変更のトラッキングを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：画層設定変更を記憶せず、LAYERPコマンドを有効にする オン(1)：画層設定変更を記憶し、LAYERPコマンドを有効にする

## 15.7 LAYLOCKFADECTL

### 15.7.1 ロック画層のフェード コントロール

ロックされた画層の図形のフェードレベルを指定することで、ロックされていない画層の図形との区別がしやすくなり、図面の視覚的な複雑さが軽減されます。ロックされた画層の図形は、参照やオブジェクトのスナップの際に再表示されます。正でない値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	50

## 15.8 LAYOUTREGENCTL

### 15.8.1 レイアウトの再生成コントロール

モデルタブとレイアウトタブの表示を更新する方法を指定します。一般的にパフォーマンスが低い場合や、タブを切り替えたときにパフォーマンスが低下する場合は、LAYOUTREGENCTLを1または0に設定するとパフォーマンスが改善される可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：常に再作図 1：モデルタブと最後のレイアウトの再作図を省略 2：初回のみ再作図

## 15.9 LAYOUTTAB

### 15.9.1 レイアウトモデルタブ

レイアウトタブとモデルタブの表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトタブとモデルタブを表示しない オン(1)：レイアウトタブとモデルタブを表示



## 15.10 LEGACYCODESEARCH

### 15.10.1 レガシコード検索モード

BricsCAD が図面フォルダ内の実行可能コードを検索する方法を指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能コードの安全でない検索を無効にする オン(1)：実行可能コードの安全でない検索を有効にする

## 15.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL

### 15.11.1 直線セグメントの感覚をサンプリング

直線セグメントのサンプリングに使用されるサンプリング間隔の長さを定義します。

BricsCAD 専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.00

## 15.12 LENGTHUNITS

### 15.12.1 長さ単位

PROPUNITSで長さビットをオンに設定している場合に、長さの表示単位の一覧を指定します。空白の場合、すべての長さが現在の作図単位で表示されます。

BricsCAD 専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi μm mm cm m km」



## 15.13 LENSLENGTH

### 15.13.1 レンズの長さ

透視投影図の表示で使用する、現在のビューポートのレンズの長さ (ミリ) を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	
デフォルト値：	50.0
単位	mm

## 15.14 LEVELOFDETAIL

### 15.14.1 長さ単位

詳細のレベルをコントロール

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：低解像度。複合材プライは表示されません。 2：高解像度。複合材プライは表示されます。

## 15.15 LICFLAGS

### 15.15.1 ライセンスされているコンポーネンツ

あるコンポーネントがライセンスされているかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	保存されません
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライセンスされたコンポーネントなし 1：VBAはライセンスされている 2：ACIS編集はライセンスされている 4：Pro

## 15.16 LIGHTGLYPHCOLOR

### 15.16.1 光源グリフ色

光源グリフの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	30

## 15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY

### 15.17.1 光源グリフ表示

光源グリフの表示を指定します。光源グリフとは、ポイントライト、スポットライト、ウェブライトを表すグラフィックシンボルです。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：光源グリフを表示しない オン(1)：光源グリフを表示



## 15.18 LIGHTINGUNITS

### 15.18.1 照明単位

一般、または、フォトメトリックライトが使用されているとき、照明単位のタイプを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：汎用照明 - このオプションは廃止され、設定できなくなりましたが、古い図面で使用されている可能性があります。 1：米国単位(フットキャンドル)を使用した測光照明 2：国際単位(ルクス)を使用した測光照明

## 15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

### 15.19.1 配光光源グリフ色

配光光源グリフの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 15.20 LIMCHECK

### 15.20.1 範囲チェック

図面範囲外に図形を作成可とするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面



デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：範囲外で図形作成可 オン(1)：範囲外では図形作成不可

## 15.21 LIMMAX

### 15.21.1 範囲の最大値

ワールド座標系で表現される図面範囲の右上コーナーを指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	12,9

## 15.22 LIMMIN

### 15.22.1 範囲の最小値

ワールド座標系で表現された、図面範囲の左下を指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

## 15.23 LINEARBRIGHTNESS

### 15.23.1 輝度

光源強度の尺度係数を指定します。-10から10までの値が指定可能です。デフォルト値の0はノンスケールです。より小さい値は光源強度を弱くし、より大きな値は強くします。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0



## 15.24 LINEARCONTRAST

### 15.24.1 コントラスト

アンビエント光源強度の尺度係数を指定します。-10から10までの値が指定可能です。-10を指定すると最大のアンビエント光源強度となります。10を指定するとアンビエント光源無しとなります。この設定は、黒以外のアンビエント色を持つマテリアルだけに有効です。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

## 15.25 LISPINIT

### 15.25.1 LISP初期化モード

LISP変数と関数を図面間で保持するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図面から図面へ保持 1：カレントの図面のみ有効

## 15.26 LOADMECHANICAL2D

### 15.26.1 メカニカル2Dエディター

メカニカル2Dエディターのデマンドロードを許可するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ





デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メカニカル2Dエディターのロードを許可しない オン(1)：メカニカル2Dエディターのロードを許可する

注：この変数の値の変更は、アプリケーションの再起動後に有効になります。

## 15.27 LOCALE

### 15.27.1 ロケール

カレントの BricsCAD バージョンのISO言語コードを表示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"ja_JP"

## 15.28 LOCALROOTPREFIX

### 15.28.1 ローカルのルートパス

カレントのユーザーへのテンプレートなどのローカルファイルがインストールされた、ルートフォルダーのフルパスを保存します。TemplateフォルダとTexturesフォルダはこの場所にあり、ネットワーク上でローミングさせたくないカスタマイズ可能なファイルを追加することができます。ローミング可能なファイルの場所については、ROAMABLEROOTPREFIXを参照してください。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 15.29 LOCKUI

### 15.29.1 ユーザーインターフェイス要素をロック

誤ってドラッグしないようにロックするユーザーインターフェイス要素を指定します。オーバーライドするには、Ctrlキー(Windows)またはCmdキー(Mac)を押しながらドラッグします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
-----	-------

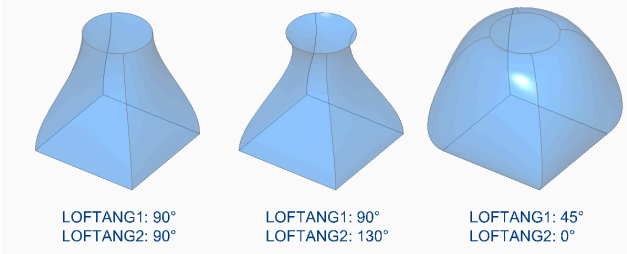
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：ドッキングツールバーをロック 2：ドッキングパネルをロック 4：フローティングのパネルとツールバーをロック

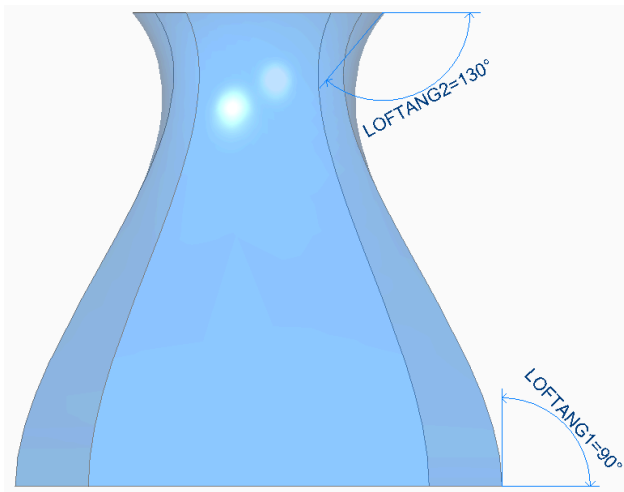
### 15.30 LOFTANG1

#### 15.30.1 ロフト角度1

ロフト操作の1番目の交差断面を通過するドラフト角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0



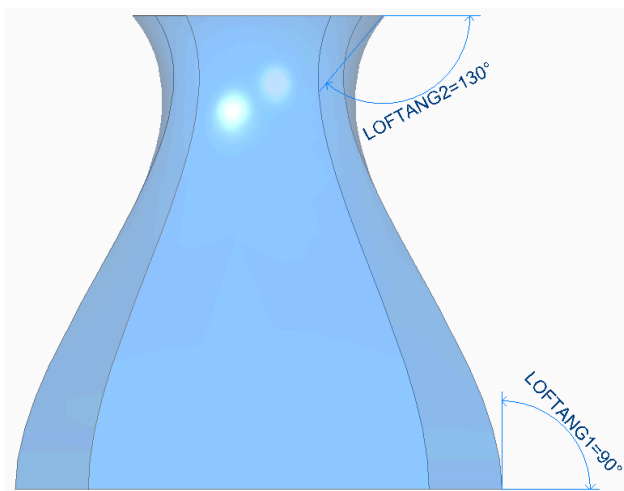


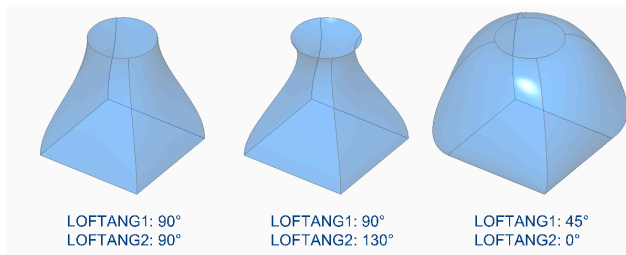
## 15.31 LOFTANG2

### 15.31.1 ロフト角度2

ロフト操作の終了交差断面を通過するドラフト角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0



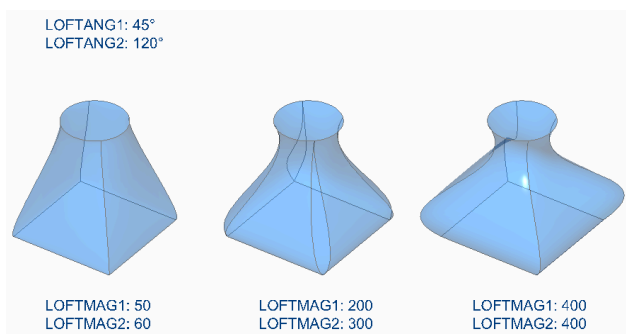


## 15.32 LOFTMAG1

### 15.32.1 ロフトマグニチュード1

ロフト操作の1番目の交差断面を通過するドラフト角度、マグニチュードを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

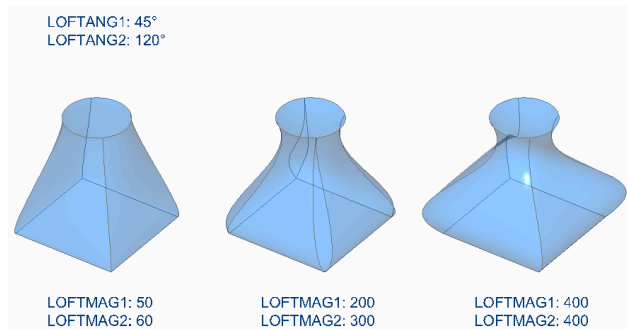


## 15.33 LOFTMAG2

### 15.33.1 ロフトマグニチュード2

ロフト操作の2番目の交差断面を通過するドラフト角度、マグニチュードを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



## 15.34 LOFTNORMALS

### 15.34.1 正方向のロフト

ロフト図形が交差断面を通過するときの法線を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～6
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ルールドサーフェス 1：スムーズサーフェス 2：最初の交差断面を通過するサーフェスは垂直 3：最後の交差断面を通過するサーフェスは垂直 4：最初と最後の交差断面を通過するサーフェスは垂直 5：すべての交差断面を通過するサーフェスは垂直 6：サーフェスはドラフト角度と大きさを使用

## 15.35 LOFTPARAM

### 15.35.1 ロフトパラメータ

ロフトされた面やソリッドの形状を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15

デフォルト値：	7
可能なオプション：	0：パラメータなし 1：交差断面間のねじれ無し 2：交差断面と平行方向 4：シンプルなサーフェスとソリッドを作成 8：交差断面の始点と終点を閉じる

## 15.36 LOGFILEMODE

### 15.36.1 ログファイル モード

ログファイルを維持するかどうかを指定します。ログファイルには、実行された各コマンドが記録されています。これらのログファイルは、LOGFILEPATHシステム変数で指定したフォルダに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ログファイルを維持しない オン(1)：ログファイルを維持

## 15.37 LOGFILENAME

### 15.37.1 ログファイル名

ログファイル名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 15.38 LOGFILEPATH

### 15.38.1 ログファイル パス

ログファイルのパス名を指定します。

種類：	標準文字列
-----	-------

保存先：	レジストリ
------	-------

## 15.39 LOGGEDIN

### 15.39.1 ログイン

Bricsysアカウントにログインしているかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

## 15.40 LOGINNAME

### 15.40.1 ログイン名

図面のファイルプロパティ情報として保存されるWindowsログイン名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 15.41 LONGITUDE

### 15.41.1 経度

図面の経度を10進法で指定します。正の値は東経を示します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	-180.0～180.0
デフォルト値：	-122.394

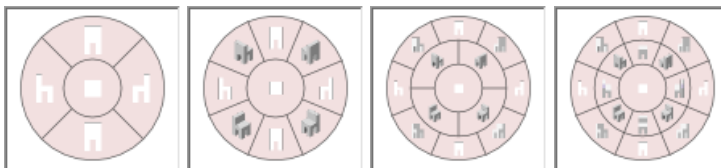
## 15.42 LOOKFROMDIRECTIONMODE

### 15.42.1 LookFrom 方向モード

アイソメトリックモードで選択できるビュー方向の数を指定します。Ctrlキー(Windows)またはCmdキー(Mac)を長押しすると、「上から下」と「下から上」が切り替わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：直交のみ(6方向) 1：コーナーでのフラットなビューは無し(14方向) 2：4 上/下コーナー(18方向) 3：8 上/下コーナー(26方向)



## 15.43 LOOKFROMFEEDBACK

### 15.43.1 LookFrom フィードバック

LookFrom コントロールのメッセージをツールチップに表示するか、ステータスバーに表示するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	
デフォルト値：	1



可能な値：	0：ツールチップ表示無し 1：ルックフロンコントロールの横にツールチップ表示 2：ステータスバー上にツールチップ表示
-------	--

## 15.44 LOOKFROMZOOMXTENTS

### 15.44.1 LookFrom ズーム図形範囲

ビュー方向を選択したときにルックフロンがズーム図形範囲を実行するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ズーム図形範囲オフ オン(1)：ズーム図形範囲オン

## 15.45 LTGAPSELECTION

### 15.45.1 線種のギャップの選択

非連続的な線種で定義された図形上のギャップを選択またはスナップできるかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ギャップ内での選択またはスナップなし(従来の動作) オン(1)：ギャップ内での選択またはスナップあり

## 15.46 LTSCALE

### 15.46.1 線種尺度

グローバルな線種の尺度係数を保存します。

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 15.47 LUNITS

### 15.47.1 長さ単位の形式

図形を作成する際の長さ単位を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～5
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記

## 15.48 LUPREC

### 15.48.1 長さ単位の精度

長さ単位に表示する小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

可能な値：	0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000
-------	---

## 15.49 LWDEFAULT

### 15.49.1 既定の線の太さ

デフォルトの線の太さを指定します(単位：1/100ミリ)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～211
デフォルト値：	25
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

## 15.50 LWDISPLAY

### 15.50.1 線の太さの表示

モデルタブやレイアウトタブで、線の太さを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：線の太さを表示しない オン(1)：線の太さを表示



## 15.51 LWDISPSCALE

### 15.51.1 線の太さの表示尺度

モデルタブに表示される線の太さの尺度を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0.0～1.0
デフォルト値：	0.55

## 15.52 LWUNITS

### 15.52.1 線の太さの単位

線の太さの表示単位を、インチまたはミリメートルで指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ 1：ミリ



## 16. M

### 16.1 MACROREC

#### 16.1.1 マクロの記録

マクロを記録するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マクロは記録されない オン(1)：マクロを記録中

### 16.2 MAKEBAK

#### 16.2.1 バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)

ISAVEBAKに置き換わりました。スクリプトの保守以外の役目はありません。2010年2月12日に削除されました。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

### 16.3 MANIPULATOR

#### 16.3.1 マニピュレータ

アイテム選択時のマニピュレータの表示を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	0：マニピュレータを非表示 マニピュレータはクワッドを介して手動で表示できます。 1：図形選択のたびにマニピュレータを表示 2：マウスの左ボタンをMANIPULATORDURATION値より長く押すと、マニピュレータを表示します。
-------	--

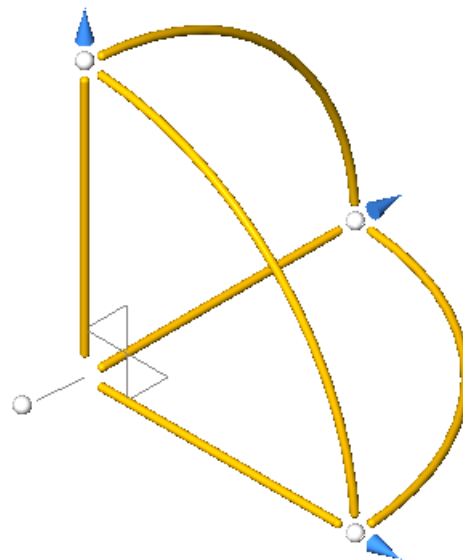
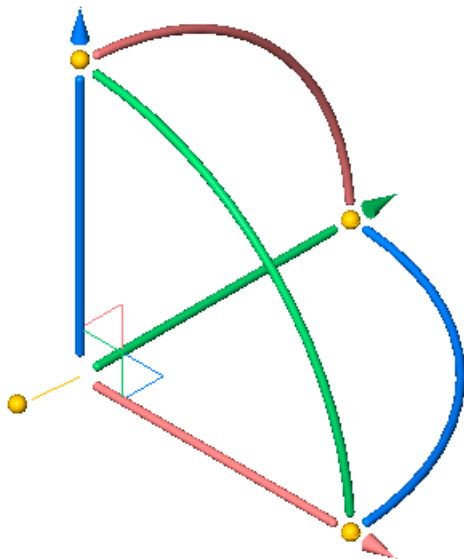
## 16.4 MANIPULATORCOLORTHEME

### 16.4.1 マニピュレータのカラーテーマ

マニピュレータのカラーテーマを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：モノクロカラーテーマ 1：クラシックカラーのテーマ





## 16.5 MANIPULATORDURATION

### 16.5.1 マニピレータ表示必要時間

マニピレータの表示をトリガする図形選択中にマウスの左ボタンを押す時間をミリ秒単位で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

## 16.6 MANIPULATORHANDLE

### 16.6.1 マニピレータハンドル

マニピレータのアンカーハンドルの動作を指定します。ハンドルは、非拘束移動およびコピー操作に使用できます。非拘束とは、軸に沿っていないか、平面に対して拘束されていないことを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ハンドルはマニピレータ自体を動かします 1：選択した図形を無制限に移動するハンドル

## 16.7 MANIPULATORSIZE

### 16.7.1 マニピレータのサイズ

デフォルト値に対するマニピレータのサイズを指定します。指定可能な範囲は0.5～2.0です。初期値は1.0です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	Preference
レンジ：	0.5～2
デフォルト値：	1

## 16.8 MASSPREC

### 16.8.1 質量精度

PROPUNITSの質量ビットがオンのときの質量表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：長さ単位を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

## 16.9 MASSPROPACCURACY

### 16.9.1 マスプロパティ計算相対精度

マスプロパティ計算で使用される精度を指定します。この精度は相対的です。結果の精度は計算値の大きさに依存します。有効値の範囲：2～12(0.01～0.000000000001、または 1.e-2～1.e-12)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------



保存先：	Preference
レンジ：	2～12
デフォルト値：	2
可能な値：	2：0.01 3：0.001 4：0.0001 5：0.00001 6：0.000001 7：0.0000001 8：0.00000001 9：0.000000001 10：0.0000000001 11：0.00000000001 12：0.000000000001

## 16.10 MASSUNITS

### 16.10.1 質量単位

PROPUNITSの質量ビットがオンのとき質量表示に使用される単位リストを指定します。空白の場合、すべての質量は単位無しで表示されます。

MASSUNITSの設定は質量値のみに影響を与えます。密度や慣性モーメント等、他のマスプロパティは、MASSUNITSの設定に関わりなく、ミリ系はSI単位、インチ系はオンスやポンド等の単位でフォーマットされます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	oz lb st mg g kg t

## 16.11 MAXACTVP

### 16.11.1 最大のビューポート使用数

レイアウト内で同時に使用できるビューポートの最大数を指定します。印刷されるビューポート数には影響しません。

種類：	ショート型
保存先：	図面



デフォルト値：	64
---------	----

## 16.12 MAXHATCH

### 16.12.1 最大のハッチング破線

ハッチングパターン内の破線の最大数を指定します。破線の最大数を超過するハッチングは作成できません。100 から 10000000 までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000000
デフォルト値：	100000

## 16.13 MAXSORT

### 16.13.1 最大ソート対象

コマンド一覧のシンボル名、ファイル名、ブロック名、画層名の最大数を指定します。この値を超えた場合、アルファベット順にソートされません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	200

## 16.14 MAXTHREADS

### 16.14.1 スレッドの最大数

マルチスレッドフラグの1つが設定されている場合、図面の表示とロードに使用されるスレッドの最大数を指定します。値が0の場合は、最適なスレッド数をプログラムが選択することを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～16
デフォルト値：	0

## 16.15 MBSTATE

### 16.15.1 メカニカル ブラウザの状態

メカニカル ブラウザの表示/非表示を指定します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メカニカルブラウザを非表示 1：メカニカルブラウザを表示

## 16.16 MBUTTONPAN

### 16.16.1 マウス中ボタンで画面移動

マウスの中ボタンやホイールの応答の仕方を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メニューファイルで定義された動作をサポート 1：画面移動をサポート



## 16.17 MEASUREINIT

### 16.17.1 計測初期値

新規図面の作図単位をインチ系またはミリ系で指定します。また、ハッチングパターンと線種ファイルとしてANSIとISOのどちらを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ系(ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)

## 16.18 MEASUREMENT

### 16.18.1 計測値

カレント図面の作図単位をインチ系またはミリ系で指定します。また、ハッチングパターンと線種ファイルとしてANSIとISOのどちらを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ系 (ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1：ミリ系 (ISOハッチングとISO線種を使用)

## 16.19 MECH2DSAVEFORMAT

### 16.19.1 メカニカル2D保存形式

メカニカル2D図形の保存形式を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	2013～2018
デフォルト値：	2018
可能な値：	2013：2013 Mechanical 2D 2014：2014 Mechanical 2D 2015：2015 Mechanical 2D 2016：2016 Mechanical 2D 2018：2018 Mechanical 2D

## 16.20 MECHANICALBLOCKS

### 16.20.1 メカニカルブロック(テスト段階)

メカニカルコンポーネントの代用としてメカニカルブロック(テスト段階の機能)を有効または無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
	オフ(0)：メカニカルブロックを無効にします オン(1)：メカニカルブロックを有効にします

## 16.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS

### 16.21.1 メカニカルブラウザオプション

デフォルトのメカニカルブラウザオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	51

可能なオプション：	1：拘束式 2：コンポーネントパラメータ 4：コンポーネントパラメータ式 8：標準部品のサブコンポーネント 16：配列 32：ブロックと外部参照 64：選択を常に同期 128：値リストの順序を保持
-----------	---

## 16.22 MENUBAR (EXCEPT OS X)

### 16.22.1 メニューバー

メニューバーを表示するか非表示にするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：メニューバーを表示しない オン(1)：メニューバーを表示

## 16.23 MENUCTL

### 16.23.1 メニュー コントロール

キーボードコマンドの入力に応じてスクリーンメニューのページを切り替えるかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切り替えない オン(1)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切替



## 16.24 MENUCHO

### 16.24.1 メニューエコー

メニューエコーとプロンプトを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：メニュー項目のゼロを省略 2：メニュー実行中はシステムプロンプトを省略 4：^Pを無効化 8：入出力文字列を表示(DIESELマクロのデバッグ)

## 16.25 MENUNAME

### 16.25.1 メニュー名

メニューファイルのパス名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 16.26 MESHTYPE

### 16.26.1 メッシュの種類

REVSURF、TABSURF、RULESURF、EDGESURFで作成するメッシュの種類を指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0：旧来のポリゴンかポリフェースメッシュを作成 1：フルフィーチャーのメッシュ図形を作成(推奨)
-------	---

## 16.27 MIDDLECLICKCLOSE

### 16.27.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux)

タブバー上のオン/オフの中ボタンクリックで、タブが閉じられるようにします

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	真

## 16.28 MILLISECS

### 16.28.1 ミリ秒

システムが開始してからの経過時間(ミリ秒)をカウントします。

読み取り専用

種類：	ロング型
保存先：	保存されません

## 16.29 MIRR Hatch

### 16.29.1 ハッチングパターンをミラーリング

MIRRORコマンドがハッチングパターンをミラーリングするかどうかを決定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターンをミラーリングしません オン(1)：ハッチングパターンをミラーリングします



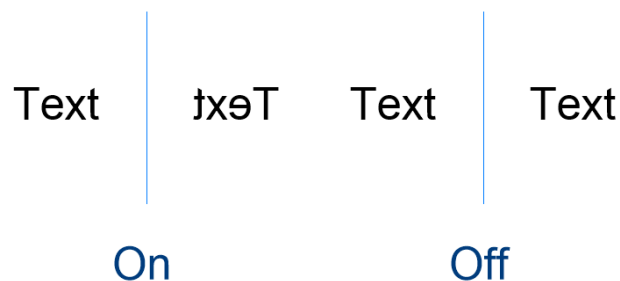


## 16.30 MIRRTEXT

### 16.30.1 文字のミラー

MIRRORコマンド実行時、文字をミラーリングするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をミラーリングしない オン(1)：文字をミラーリングする



## 16.31 MLEADERSCALE

### 16.31.1 マルチ引出線尺度

マルチ引出線の全幅尺度係数を指定します。尺度は正の値でなくてはなりません。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 16.32 MODEMACRO

### 16.32.1 マクロモード

現在の図面の名前、日時スタンプ、特殊モードなどの文字列をステータスラインに表示します。Dieselプログラミングをデバッグする際に使用します。

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	保存されません
------	---------

## 16.33 MSLTSCALE

### 16.33.1 モデル空間の線種尺度

モデルタブに表示される線種を注釈尺度で表示します。MSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：注釈尺度による特別な線種尺度は無し 1：注釈尺度により線種尺度を変更

## 16.34 MSOLESCALE

### 16.34.1 モデル空間のOLE尺度

テキストを含むOLE (Object Linking & Embedding) オブジェクトをモデル空間へ貼り付けるときのサイズを指定します。これは最初のサイズだけに影響し、MSOLESCALEを変更したときに図面に既に配置されていた図形は影響を受けません。ゼロに設定すると、DIMSCALEの設定値で尺度が変更されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

## 16.35 MTEXTCOLUMN

### 16.35.1 マルチテキストの列設定

マルチテキストのデフォルトの列設定を指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：列なし 1：高さを自動化したダイナミック列設定 2：高さをマニュアル指定するダイナミック列設定

## 16.36 MTEXTDETECTSPACE

### 16.36.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出

マルチテキスト編集でリストを作成する際に、キーボードのスペースバーで入力したスペースを特別な意味で(たとえば、次の位置へのカーソル移動として) 認識します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可しない オン(1)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可

## 16.37 MTEXTED

### 16.37.1 マルチテキスト編集

マルチテキストに使用する1番目と2番目のテキストエディタを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 16.38 MTEXTFIXED

### 16.38.1 マルチテキスト固定

BricsCADで編集中のマルチテキストに合わせてビューをズーム、回転、画面移動させるかどうかを指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 1：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 2：マルチテキストにフィットさせるよう 回転 / ズーム / 画面移動

## 16.39 MTEXTTOOLBAR

### 16.39.1 マルチテキストフォーマットツールバー

マルチテキストエディタのテキスト書式設定ツールバーの表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：書式設定ツールバーを表示しない オン(1)：書式設定ツールバーを表示する

## 16.40 MTFLAGS

### 16.40.1 マルチスレッドフラグ

表示とロードを並列処理するためのビットフラグです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0から4095
デフォルト値：	3015



可能なオプション：	0：並列処理なし 1：再作図を並列処理 2：再描画を並列処理 4：図面ロードを並列処理 8：隠線処理を並列計算 16：BIM断面の分割ファイル生成を並列処理 32：BIM断面の同一ファイル生成を並列処理 64：ダイレクトモデリングのコマンドと操作における並列計算 128：アセンブリのコマンドと操作における並列計算 256：板金のコマンドと操作における並列計算 512：干渉チェックを並列処理 1024：外部参照を遅延ロード 2048：並列点群操作
-----------	--

## 16.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

### 16.41.1 BimMultiSelect 角度公差

まだ平行と見なされる2つの線形ソリッドの軸間の最大角度を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～90
デフォルト値：	3

## 16.42 MYDOCUMENTSPREFIX

### 16.42.1 MyDocumentsのルート接頭辞

ユーザードキュメントのルートフォルダーへのフルパスを保存します。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

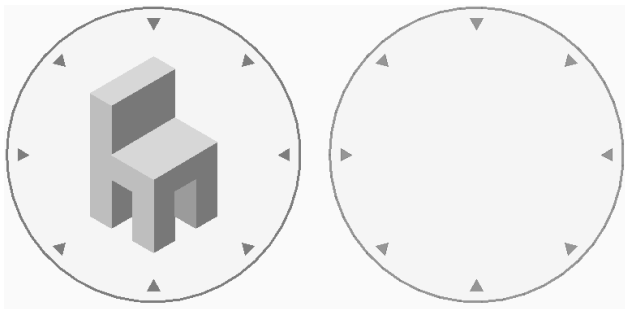
## 17. N

### 17.1 NAVVCUBEDISPLAY

#### 17.1.1 ルックフロムの表示

ルックフロムコントロールがカレントのビューポートで表示されるかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：ルックフロムコントロールを表示しない オン(1)：ルックフロムコントロールを表示



### 17.2 NAVVCUBELOCATION

#### 17.2.1 ルックフロムの位置

ルックフロムコントロールを表示するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：右上 1：左上 2：左下 3：右下
-------	------------------------------

## 17.3 NAVVCUBEOPACITY

### 17.3.1 ルックフロムの不透明度

非アクティブ時のルックフロムのコントロールの不透明度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

## 17.4 NAVVCUBEORIENT

### 17.4.1 ルックフロムの方向

ルックフロムコントロールがカレントのWCS または UCS を反映するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：WCS 1：UCS

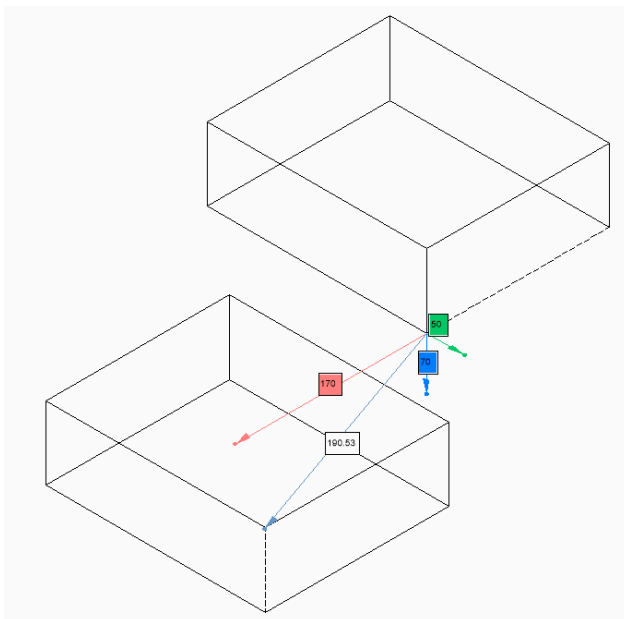
## 17.5 NEARESTDISTANCE

### 17.5.1 最短距離

選択した図形ペア間の最短距離寸法を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：最短距離を表示 2：OXに位置合わせした最短距離寸法を表示 4：OYに位置合わせした最短距離寸法を表示 8：OZに位置合わせした最短距離寸法を表示



## 17.6 NOMUTT

### 17.6.1 添字の省略

メッセージ表示の省略を切り替えます。オンにすると、コマンドラインにオプションや操作に関するプロンプトが表示されなくなります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ



可能な値：	オフ(0)：添字を省略しない オン(1)：添字を省略
-------	-------------------------------

## 17.7 NORTHDIRECTION

### 17.7.1 北方向

ワールド座標系(WCS)のコンテキストで、北半球の太陽の角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 18. O

### 18.1 OBJECTISOLATIONMODE

#### 18.1.1 選択非表示モード

HIDEOBJECTSまたはISOLATEOBJECTSで一時的に非表示になっているオブジェクトを、図面を保存して再び開いた後も非表示のままにするかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	<p>0：図形は現在のセッションで一時的に非表示。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択。</p> <p>1：図形はセッション間で非表示のまま。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択。</p> <p>2：図形は現在のセッションで一時的に非表示。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択しない。</p> <p>3：図形はセッション間で非表示のまま。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択しない。</p>

### 18.2 OBSCUREDColor

#### 18.2.1 隠された図形の色

陰線の色を指定します。OBSCUREDTYPE変数が 0 以外の値に設定されているときのみ、この設定が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	<p>0：ByBlock</p> <p>1～255：インデックス</p> <p>256：ByLayer</p> <p>257：ByEntity</p>

## 18.3 OBSCUREDLTTYPE

### 18.3.1 隠された図形の線種

陰線の線種を指定します。通常の線種と異なり、陰線の線種はズームしても表示は変わりません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～11
デフォルト値：	0
可能な値：	0：オフ 1：ソリッド 2：破線 3：点線 4：短い破線 5：中間の破線 6：長い破線 7：短い2点鎖線 8：中間の2点鎖線 9：長い2点鎖線 10：中間-長い破線 11：まばらな点線

## 18.4 OFFSETDIST

### 18.4.1 オフセット距離

オフセットコマンドで使用された最後の距離を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
レンジ：	-1.0
可能な値：	<0：指定した点を通る図形の平行コピーを作画

## 18.5 OFFSETERASE

### 18.5.1 オフセット消去

OFFSETコマンドで、元の図形を削除するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：オフセット削除オフ オン(1)：オフセット削除オン

## 18.6 OFFSETGAPTYPE

### 18.6.1 オフセット間隔の種類

閉じたポリラインの平行コピーでのギャップの塗り潰しの可能性を決定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリライン セグメントを延長 1：フィレットされた円弧セグメント 2：面取りされたラインセグメント



## 18.7 OLEFRAME

### 18.7.1 OLEフレーム

OLE (Object Linking & Embedding) 図形を囲むフレームの表示を指定します。



種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：OLEフレームは無し 1：OLEフレームを表示、印刷 2：OLEフレームを表示するが印刷しない

## 18.8 OLEHIDE

### 18.8.1 OLE表示・印刷

画面上と印刷時のOLE (Object Linking & Embedding) 図形の表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：すべてのOLE図形を表示・印刷可とする 1：OLE図形は、ペーパー空間でのみ表示・印刷可とする 2：OLE図形は、モデル空間でのみ表示・印刷可とする 3：OLE図形は表示も印刷もしない

## 18.9 OLEQUALITY

### 18.9.1 OLE品質

OLE(Object Linking & Embedding)図形のデフォルトの印刷解像度を指定します。3(自動)に設定すると、図形に応じて解像度が自動的に適用されます。例えば、写真は高解像度に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0：モノクロ 1：低解像度 2：高解像度 3：自動選択

## 18.10 OLESTARTUP

### 18.10.1 OLE始動

印刷時にOLE(Object Linking& Embedding)図形の元アプリケーションを起動するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロードしない オン(1)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロード

## 18.11 OPMSTATE

### 18.11.1 プロパティバー状態

プロパティバーを表示するかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：プロパティバーは非表示 1：プロパティバーは表示



## 18.12 ORBITAUTOTARGET

### 18.12.1 軌道自動目標

RTROTコマンドのターゲットポイントの取得方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：オフ。ターゲットポイントは、クリックして軌道を開始した場所に位置します 1：オン。ターゲットポイントは、画面で表示または選択されている図形の中心に位置します。

## 18.13 ORTHOMODE

### 18.13.1 直交モード

カーソル移動を垂直方向に拘束するかどうかを指定します。オンに設定すると、カレントUCSと、SNAPANGで設定されたグリッド回転角度に対して水平または垂直方向にのみカーソルを移動させることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：直交モードオフ オン(1)：直交モードオン

## 18.14 OSMODE

### 18.14.1 図形スナップモード

実行中の図形スナップモードを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～32767
可能なオプション：	4135
可能な値：	0：無し 1：端点 2：中点 4：中心 8：ノード 16：四半円点 32：交点 64：挿入基点 128：垂線 256：接線 512：近接点 1024：幾何学的中心 2048：仮想交点 4096：延長交点 8192：平行 16384：すべてのスナップをオフ

## 18.15 OSNAPCOORD

### 18.15.1 図形スナップ時の座標

キー入力の座標指示を無効にして図形スナップを優先処理するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：キー入力座標値に優先させる図形スナップの設定 1：図形スナップより、キー入力を優先 2：スクリプト実行時以外では、図形スナップより、キー入力を優先

## 18.16 OSNAPZ

### 18.16.1 図形スナップの高さを無視

図形スナップポイントのZ座標を現在のELEVATIONシステム変数値に置き換えます。



種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：Z値を現在の高度で置換しない オン(1)：Z値を現在の高度で置換

## 18.17 OSOPTIONS

### 18.17.1 図形スナップ オプション

ハッチング、寸法補助線、ダイナミックUCSモード時の負のZ値など、特定の図形種類の図形スナップを抑制します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	7
可能なオプション：	1：図形スナップはハッチングを対象としない 2：図形スナップはダイナミックUCSモードでは負のZ値を対象としない 4：図形スナップは寸法補助線の端点を対象としない

## 18.18 OVERKILLLAYER

### 18.18.1 重複図形画層

この画層は、OVERKILLコマンドで「重複図形画層に重複を移動」オプションを選択したときに図形の移動先となります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「重複図形」



## 19. P

### 19.1 PANBUFFER

#### 19.1.1 パンバッファ

特に複雑な図面の場合に、パン(画面移動)の高速化を有効にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：高速パンを無効にする オン(1)：高速パンを有効にする

### 19.2 PANELBUTTONSIZE

#### 19.2.1 パネルセットアイコンのボタンサイズ

パネルセットアイコンボタンの推奨サイズ

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	1
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

### 19.3 PAPERUPDATE

#### 19.3.1 用紙の更新

印刷ダイアログでプリンタを切り替えたときの自動用紙サイズ適用に関するものです。オンの場合は既存の用紙サイズが維持されます。切替先のプリンタが近いサイズを持っていない場合は、サイズは'前回の用紙サイズ'として表示されます。印刷

時、デフォルト値による置換の前にはユーザー確認が必要とされますオフの場合は、常に選択したプリンタのデフォルト用紙サイズが割り当てられます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：プリンタ切替時に用紙サイズを保持 オン(1)：印刷設定ファイルの用紙サイズ設定を使用

## 19.4 PARAMETERCOPYMODE

### 19.4.1 パラメータコピーモード

図形コピー時の拘束と関連パラメータのコピーを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：2D拘束はコピーしない 1：すべての拘束表記を置換 2：既存のパラメータを使用し、無ければ、定数で置換 3：既存のパラメータを使用し、無ければ、新しいパラメータを作成 4：既存のパラメータを使用し、無いか、異なった値であれば、新しいパラメータを作成

## 19.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

### 19.5.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス

BricsCADがユーザー作成のパラメトリックブロック2Dファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	レジストリ
------	-------

## 19.6 PDFCACHE

### 19.6.1 PDFキャッシュ

PDFキャッシュを有効/無効にします。アタッチしたPDFアンダーレイの表示には、多重解像度を用いた永続性イメージキャッシュを使用しており、(非常に)すばやくズームやパン操作を行えます。キャッシュされた最高解像度は5000 x 5000ピクセルです。このような解像度でも、ごく近くまでズームインすると、PDFアンダーレイの表示がピクセル化します。このような場合にハイブリッドモードを使い、非常に近くまでズームインした時にPDFアンダーレイ表示をリアルタイム生成に切り替えることができます。イメージキャッシュの最初の生成には数秒間かかりますが、以後は処理が(非常に)高速化され、以降のセッションでもこの状態に保たれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：キャッシュせずに常にリアルタイム生成 1：PDFキャッシュを使用、ズーム時のみリアルタイム生成 2：常にPDFキャッシュを使用

## 19.7 PDFEMBEDDEDTTF

### 19.7.1 PDF埋め込みフォント

PDFファイルへの True Typeフォントの埋め込みを可能にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：埋め込みTTFフォントを有無効化 オン(1)：埋め込みTTFフォントを有効化



## 19.8 PDFEXPORTHYPERLINKS

### 19.8.1 ハイパーリンクを書き出し

図形のハイパーリンクの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形のハイパーリンクの書き出しを無効にする オン(1)：図形のハイパーリンクの書き出しを有効にする

## 19.9 PDFFRAME

### 19.9.1 PDFフレーム

PDFアンダーレイのフレーム表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：PDFフレームを非表示 1：PDFフレームを表示して印刷 2：PDFフレームを表示するが印刷しない

## 19.10 PDFIMAGEANTIALIAS

### 19.10.1 イメージアンチエイリアシング

書き出し時、拡大が必要なイメージにアンチエイリアシングを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージのアンチエイリアシングを無効にする オン(1)：イメージのアンチエイリアシングを有効にする

## 19.11 PDFIMAGECOMPRESSION

### 19.11.1 画像圧縮

書き出しイメージに使用される圧縮です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無し 1：JPEG

## 19.12 PDFIMAGEDPI

### 19.12.1 イメージDPI

ラスターイメージの書き出し時、この値がイメージの最小解像度をコントロールします。PdfVectorResolutionDPI 値を超えることはできません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	300

## 19.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

### 19.13.1 線の太さのプロパティを適用

読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持または無視します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを無視 オン(1)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持

## 19.14 PDFIMPORTASBLOCK

### 19.14.1 ブロックとして読み込み

モデル空間に直接挿入する代わりに、ブロックとしてPDFファイルを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFファイルをブロックとして読み込まない オン(1)：PDFファイルをブロックとして読み込む

## 19.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

### 19.15.1 文字間余白係数

単語内の文字と文字の間の幅の係数を指定します。文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、フォントメトリックから取った隙間の幅にこの係数を掛けたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。これは、PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSシステム変数がオンの場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.6



## 19.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

### 19.16.1 テキストオブジェクト結合

同じフォントを使用し、同じ行にあるテキストオブジェクトを結合するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：テキストオブジェクトは結合されません。 オン(1)：テキストオブジェクトが結合されます。

## 19.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

### 19.17.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換

2Dソリッド図形をソリッド塗りつぶしハッチングに変換します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換しない オン(1)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換

## 19.18 PDFIMPORTIMAGEPATH

### 19.18.1 ラスターイメージフォルダー

ラスターを含むPDFファイルを読み込むときにラスターイメージを保存する場所を指定します。パスは絶対パスでも相対パスでも構いません。PDFIMPORTIMAGEPATHが相対パスの場合、pdfラスターイメージパスは現在の図面ファイルのフォルダーを基準にして計算されます。パスを空白のままにした場合は、現在の図面のフォルダーが使用されます。デフォルト値は現在の図面のサブフォルダー「PDF Images」です。図面をまだ保存していない場合は、読み込むPDFファイルの横にラスターが配置されます。

種類：	文字列
-----	-----





保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「PDFイメージ」

## 19.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

### 19.19.1 線と円弧の要素を結合

連続したセグメントを可能な限りポリラインに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合しない オン(1)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合

## 19.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

### 19.20.1 画層

どの画層に図形を読み込むかを指定します。PDF画層に一致する画層に読み込んだり、PDF図形タイプごとに画層を作成できます。または、カレント画層にすべての図形を集約することもできます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：PDF画層を使用 1：図形種類ごとの画層 2：カレント画層を使用



## 19.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES

### 19.21.1 ラスターイメージ

ラスターイメージをPNGファイルに抽出し、現在の図面に添付します。イメージは、PDFIMPORTIMAGEPATHシステム変数で制御されるフォルダに格納されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージを抽出しない オン(1)：ラスターイメージを抽出

## 19.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS

### 19.22.1 塗りつぶしのソリッド

塗り潰し領域を無視するか、または読み込みます。塗り潰された領域が元々 AutoCAD から PDF 形式に書き出されていた場合、ソリッド領域には、塗り潰されたハッチング、2Dソリッド、ワイプアウト図形、幅の広いポリライン、三角形の矢印が含まれます。

注：上や下にある図形が見やすいように、塗り潰されたハッチングに50%の透明度が割り当てられています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：塗り潰し領域を無視する。 オン(1)：塗り潰し領域を読み込む。

## 19.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR

### 19.23.1 単語間余白係数

同一行にある単語間の文字と文字の間の幅の係数を定義します。文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、単語中の文字間の幅(PDFIMPORTCHARSPACEFACTORシステム変数で指定)より大きく、かつフォントメトリックから



取り出した余白の幅にこの係数をかけたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。これは、PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSシステム変数がオンの場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.5

## 19.24 PDFIMPORTTRUEPETEXT

### 19.24.1 TrueTypeテキスト

TrueTypeテキストを、テキストスタイルにフォント名を付けてTrueTypeテキストとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストを読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストを読み込む

## 19.25 PDFIMPORTTRUEPETEXTASGEOMETRY

### 19.25.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

PDFファイルからTrueTypeテキストをジオメトリとして読み込むかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む



## 19.26 PDFIMPORTUSECLIPPING

### 19.26.1 クリッピングの適用

読み込み時にオブジェクトにクリッピングを適用するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にオブジェクトにクリッピングを適用しません。 オン(1)：読み込み時にオブジェクトにクリッピングを適用します。

## 19.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

### 19.27.1 最適化による形状の読み込み

PDFファイルからの読み込み時に、形状を最適化するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最適化による形状の読み込みを行わない オン(1)：最適化による形状の読み込み

## 19.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

### 19.28.1 イメージクリッピング

読み込み時にイメージをクリップするかどうかをコントロールします。クリッピングとは、イメージの切り抜き部分が透明になることです。PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオンの場合にのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にイメージをクリップしません。 オン(1)：読み込み時にイメージをクリップします。

## 19.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

### 19.29.1 ページ境界でのクリッピングの適用

読み込み時にページ境界でのクリッピングを適用するかどうかをコントロールします。PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオンの場合にのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されません。 オン(1)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されます。

## 19.30 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

### 19.30.1 ベクタージオメトリ

ベクタージオメトリを無視または読み込みます。PDFジオメトリデータタイプには、線形パス、ベジェ曲線、ポリラインとして読み込まれる塗りつぶされたエリア、2Dソリッドまたは塗りつぶしソリッドハッチングがあります。公差内では、円弧、円、楕円に似た曲線はそのまま補間されます。パターン付きハッチングは、分割された別個の図形として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ベクタージオメトリを読み込まない オン(1)：ベクタージオメトリを読み込む



## 19.31 PDFLAYERSSETTING

### 19.31.1 PDF画層サポート

対象のPDFドキュメント内の画層の使用を指定します(PDF v1.5の機能)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0：画層は使用しない 1：表示図形のすべての画層を使用 2：オフやフリーズ画層を含む、図形のすべての画層を使用

## 19.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT

### 19.32.1 書き出しするPDFレイアウト

書き出しするレイアウトを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：アクティブ 1：マルチシートファイル内のすべて 2：単一シートファイル内のすべて

## 19.33 PDFMERGECONTROL

### 19.33.1 PDF結合コントロール

交差線の外観を指定します。

「線分上書き」は、最後にプロットした線がその下の線に対して優先表示されます。交差部分では、最も上の線だけが表示されます。

「線分結合」は、交差する線の色を合成します。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：線分上書き 1：線分結合

## 19.34 PDFNOTIFY

## 19.34.1 不明PDFの通知

親図面を開く際に、不足または修正されたPDFドキュメントに関する通知を有効/無効にします。

## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFの通知を無効化 オン(1)：不明PDFの通知を有効化

## 19.35 PDFOSNAP

## 19.35.1 PDF図形スナップ

PDFアンダーレイ内の図形へのスナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：PDF図形スナップを無効化 オン(1)：PDF図形スナップを有効化



## 19.36 PDFPAPERHEIGHT

### 19.36.1 PDFでの用紙高さ

用紙高さをミリ単位で再指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	297

## 19.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

### 19.37.1 PDFでの用紙サイズ

用紙サイズを上書きします。オンの場合、BricsCADの印刷設定で定義した用紙サイズは上書きされません。PdfPaperWidthとPdfPaperHeightで定義される用紙サイズの幅や高さが代わりに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：用紙サイズの再指定を無効にする オン(1)：用紙サイズの再指定

## 19.38 PDFPAPERWIDTH

### 19.38.1 PDFでの用紙幅

用紙幅をミリ単位で再指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	210





## 19.39 PDFPRCCOMPRESSION

### 19.39.1 PRC圧縮

PRC 3Dデータの圧縮方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：圧縮しない 1：中程度の圧縮 2：高度な圧縮

## 19.40 PDFPRCEXPORT

### 19.40.1 PRC書き出しモード

PRC 3Dデータの書き出しモードを指定します。**BREPとして書き出し**は試験的なモードであるため、正しく動作しない場合があります。**メッシュとして書き出しモード**を使用することをお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：書き出し無し 1：BREPとして書き出し(試験的) 2：メッシュとして書き出し

## 19.41 PDFPRCPROJECTION

### 19.41.1 PRC投影

PRC 3DデータのPRC投影です。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直交 1：パース

## 19.42 PDFPRCVIEWMODE

### 19.42.1 PRCビューモード

PRC 3Dデータを書き出すPRCビューモードは、2D図形を3D図形とは別に標準PDFとして書き出すか、すべての図形をPRCを使用して書き出すかをコントロールします。さらに、この設定により、複数の3D図形を個別の3Dオブジェクトとして書き出すか、1つの統合された3Dオブジェクトとして書き出すかを設定できます。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：単一ビューに全ての図形 1：単一ビューに3D図形のみ 2：複数ビューに3D図形のみ

## 19.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

### 19.43.1 形状としてのPDF SHX文字

SHXフォント文字の形状への変換を可能にします。受信側のコンピュータに同じSHXフォントがインストールされていない場合、このシステム変数をオンに設定してください。

## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：SHXテキストを形状に変換しない オン(1)：SHXテキストを形状に変換

## 19.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

### 19.44.1 PDF簡易最適化形状

簡単な形状最適化(別々のセグメントの1ポリライン化、ベジェ曲線点の使用)を可能にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：簡単な形状最適化を無効にする オン(1)：簡単な形状最適化を有効にする

## 19.45 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

### 19.45.1 形状としてのPDF TTF文字

True Typeフォント文字の形状への変換を可能にします。この機能は、TTFファイルが共有を禁止するライセンスの対象である場合や、テキストの抽出を困難にしたい場合に役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TTFテキストを形状に変換しない オン(1)：TTFテキストを形状に変換



## 19.46 PDFUSEPLOTSTYLES

### 19.46.1 PDFは印刷スタイルを使用

印刷スタイルの使用を可能にします。オンの場合、PDFへの読み出し時の色と線の太さを印刷スタイルのレイアウトでコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷スタイルの使用を無効にする オン(1)：印刷スタイルの使用可

## 19.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

### 19.47.1 ベクトル解像度 DPI

書き出し時のベクトルグラフィックスの解像度。72から40000までの値が受け入れられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	72～40000
デフォルト値：	2400

## 19.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

### 19.48.1 PDF範囲までのズーム

モデル空間を読み出すとき、現在のモデル空間の表示がズームインまたはズームアウトされていれば、最初に図形範囲へズームします。レイアウトの幾何形状を用紙サイズに合わせます。この設定がオフ (0) の場合、ページ設定データの尺度と用紙サイズを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------



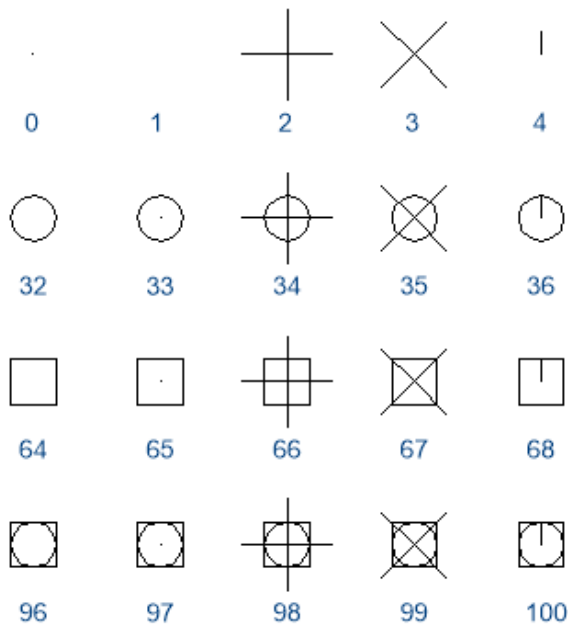
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形範囲へズームしない オン(1)：図形範囲へズーム

## 19.49 PDMODE

### 19.49.1 点表示モード

点図形の表示スタイルを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～100
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：無し 0：. 2：+ 3：x 4：' 32：円 64：四角



## 19.50 PDSIZE

### 19.50.1 点表示サイズ

点図形の表示サイズを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0
可能な値：	0：作図領域の高さの5パーセント >0：絶対サイズ <0：ビューポートのサイズに対する割合

## 19.51 PEDITACCEPT

### 19.51.1 ポリライン編集の受け入れ

ポリライン編集で、「選択された図形はポリラインではありません」のプロンプト表示を指定します。プロンプトを省略した場合、選択した図形は自動的にポリラインへ変換されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

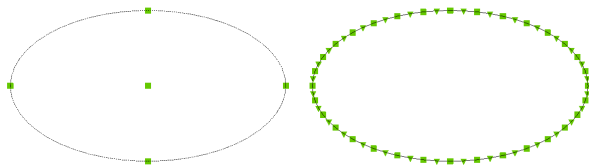
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：プロンプトを表示 オン(1)：プロンプトを省略

## 19.52 PELLIPSE

### 19.52.1 楕円の作成要素

ELLIPSEコマンドで作成する図形の種類を、実際の楕円にするか楕円表現のポリラインにするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：楕円を楕円で作成 オン(1)：楕円をポリラインで作成



## 19.53 PERIMETER

### 19.53.1 最後の境界

AREA、LIST、DBLISTコマンドで計算された最後の辺を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

## 19.54 PERSPECTIVE

### 19.54.1 パース（透視投影）

現在のビューポートをパースビューで表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：パースビューをオフ オン(1)：パースビューをオン

## 19.55 PFACEVMAX

### 19.55.1 ポリ面メッシュの最大頂点

各面の頂点の最大数を指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3以上
デフォルト値：	4

## 19.56 PICKADD

### 19.56.1 追加で指示

オフ (0) の場合、一番最近に選択した図形が選択セットになります。SHIFTキーを長押しして、図形を追加します。

オンの場合、新しく選択した図形が選択セットに追加されます。SHIFTキーを長押しして、図形を削除します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：選択した図形を現在の選択セットへ追加しない オン(1)：選択した図形を現在の選択セットへ追加





## 19.57 PICKAUTO

### 19.57.1 自動で指示

図形を選択時に、自動的に窓選択(窓内かクロス窓)するかどうかを指定します。値は、すべての選択オプションを集計したビットコード値として保存されます。負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	5
可能なオプション：	負の値：窓選択を不可とします 1：クリック時、マウスが図形上に無ければ、窓選択を描画します 2：クリック時、マウスが図形上でドラッグ中のときは、窓選択を描画します 4：クリック時、マウスが図形上に無ければ、選択投げ縄ツールを作図します

## 19.58 PICKBOX

### 19.58.1 ピック ボックス

選択カーソル先端の小さい四角形(図形選択対象)のサイズ(ピクセルで)を指定します。クリックして図形を選択する場合、ピックアップがその図形に触れるか、重なっている必要があります。0～50の範囲で指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～50
デフォルト値：	4
単位	ピクセル

## 19.59 PICKDRAG

### 19.59.1 ドラッグしながら指示

窓選択の作図方法を指定します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2点指示時、窓選択を自動的に作図 オン(1)：ドラッグ使用時、窓選択を自動的に作図

## 19.60 PICKFIRST

### 19.60.1 最初に指示

最初に図形を選択してからコマンドを実行することも、コマンドを実行してから図形を選択することも可能です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：最初にコマンドを起動し、次に図形を指示 オン(1)：最初に図形を指示し、次にコマンドを起動

## 19.61 PICKSTYLE (EXCEPT OS X)

### 19.61.1 指示スタイル

グループ選択と関連付けハッチングの選択を指定します。PICKSTYLEの値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Ctrl+Hを押すと、PICKSTYLEが0または1の場合は0と1が切り替わり、PICKSTYLEが2または3の場合は2と3が切り替わります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0：グループ選択または関連付けハッチング選択なし 1：グループ選択 - 選択可能なグループのメンバーが選択された場合、そのグループのすべてのメンバーが選択されます。 2：関連付けハッチング選択 - ハッチングとその境界線が選択されます(どちらかを選択するとハッチングと境界線が選択されます)。 3：グループ選択と関連付けハッチング選択
-----------	--

## 19.62 PICTUREEXPORTSCALE

### 19.62.1 イメージ書き出し時の尺度係数

これは、画像フォーマット(WMF、EMF、BMP)に書き出す際の出力解像度を制御する尺度係数です。出力されるビューサイズは、現在のビューサイズ(ピクセル)にこの係数をかけたものになります。

EXPORT、WMFOUT、COPYCLIP、CUTCLIPの各コマンド、およびCOM/VBA関数AcadDocument.Export で使用されます。警告：尺度値が10以上になると、システムの応答が遅くなることがあります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

## 19.63 PLACESBARFOLDER1

### 19.63.1 最初のフォルダ (Windows)

非標準のファイルを開くダイアログのプレースバーに1番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0

可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル
-------	---

## 19.64 PLACESBARFOLDER2

### 19.64.1 2番目のフォルダ (Windows)

非標準のファイルを開くダイアログのプレースバーに2番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

## 19.65 PLACESBARFOLDER3

### 19.65.1 3番目のフォルダ (Windows)

非標準のファイルを開くダイアログのプレースバーに3番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5

デフォルト値：	3
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

## 19.66 PLACESBARFOLDER4

### 19.66.1 4番目のフォルダ (Windows)

非標準のファイルを開くダイアログのプレースバーに4番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	5
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

## 19.67 PLATFORM

### 19.67.1 プラットホーム

カレントのOSバージョンを表示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



## 19.68 PLINECACHE

### 19.68.1 ポリラインキャッシュ

データベースファイルが開かれるときのポリライン頂点のキャッシュ作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポリラインキャッシュを無効にします オン(1)：ポリラインキャッシュを有効にします

## 19.69 PLINECONVERTMODE

### 19.69.1 ポリライン変換モード

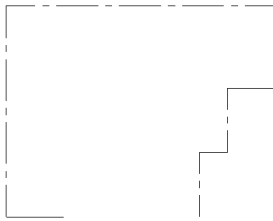
スプラインをポリラインに変換する方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直線セグメントのポリラインを作成 1：円弧セグメントのポリラインを作成

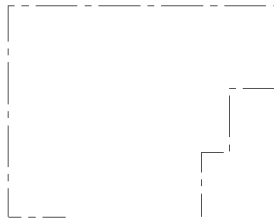
## 19.70 PLINEGEN

### 19.70.1 ポリラインの生成

線は通常、頂点から頂点へ作成されます(0)。実線以外の線種のポリラインで、頂点と頂点が接近している場合、実線として描かれることがあります。1に設定すると、ポリラインの描画は、頂点単位ではなく、全体の始点から終点で表現されます。



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線種の表示はポリラインの頂点間で調整 オン(1)：線種の表示はポリライン全体で調整

## 19.71 PLINETYPE

### 19.71.1 ポリライン形式

ポリラインの作成時や古い図面のポリラインの変換時に、2Dポリライン最適化の使用を指定します。最適化された形式を使用することで、ディスク容量とメモリを節約できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：古い図面のポリラインは変換せず、PLINEコマンドは古い形式のポリラインを作成 1：古い図面のポリラインは変換せず、PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成 2：古い図面のポリラインは変換し、PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成

## 19.72 PLINEWID

### 19.72.1 ポリライン幅

新しいポリラインのデフォルト幅を指定します。



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 19.73 PLOTFCGPATH

### 19.73.1 印刷設定パス

プロッタ構成フォルダへのパスを指定します。レイアウトを印刷する場合、利用可能な用紙サイズ設定は、プロッタ設定ファイルによって制御されます。プリンタ/プロッタ設定リストは、コンピュータにインストールされているすべてのプリンタドライバで構成されています。プリンタ設定は、「プロッタ設定パス」で指定されているフォルダ内のファイルです。このフォルダに多くのファイルやサブフォルダが含まれている大きなフォルダが設定されている場合、フォルダとサブフォルダ全体が検索されて適切なファイルを探します。そのため、印刷ダイアログが開くまでに時間がかかることがあります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 19.74 PLOTID

### 19.74.1 印刷ID(このコマンドは廃止になりました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 19.75 PLOTOUTPUTPATH

### 19.75.1 印刷出力パス

印刷ファイルの作成されるデフォルトのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference





## 19.76 PLOTSTYLEPATH

### 19.76.1 印刷スタイルパス

印刷スタイルフォルダーへのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 19.77 PLOTTER

### 19.77.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

## 19.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

### 19.78.1 印刷の透過性を上書き

印刷時の透過性を有効にするかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：印刷の透過性は無効 1：ページ設定の値を使用 2：印刷透過性は有効

## 19.79 PLQUIET

### 19.79.1 軽微なエラーの表示

バッチ印刷やスクリプト実行時に、ダイアログボックスと軽微なエラーを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：印刷ダイアログと軽微なエラーを表示 オン(1)：軽微なエラーを記録し、印刷関連のダイアログボックスを表示しない

## 19.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

### 19.80.1 2次元ワイヤフレームモードで点群を切り替えて境界ボックスの表示/非表示を切り替えます

点群は 3D 表示スタイルでのみ表示されます。それ以外の場合は、2D ワイヤフレームモードで境界ボックスと警告メッセージが表示されます。この設定は、この境界ボックスとメッセージを非表示にする方法を提供します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：点群の境界ボックスと点群が2次元ワイヤフレームの表示スタイルで表示されないという警告メッセージを表示します 1：境界ボックスと警告メッセージを非表示

## 19.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

### 19.81.1 点群の適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え

デフォルトでは、点群は適応ポイントサイズを使用して表示されます(よりリアルなビジュアル)。ただし、ポイントスナップの場合、固定ポイントサイズの方が良い場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0：固定ポイントサイズを使用する(すべてのポイントのサイズは同じです) 1：適応ポイントサイズを使用する(見た目が良くなるようにポイントサイズが調整されます)
-------	--

## 19.82 POINTCLOUDBOUNDARY

### 19.82.1 点群ポイント領域

点群境界ボックスのエッジを表示します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：選択されたときのみ 2：常に表示

## 19.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER

### 19.83.1 点群ディスクキャッシュフォルダー

点群キャッシュファイルが保存されるフォルダーを指定します。複数のパスがサポートされています。最初のものは、新しいキャッシュ/前処理されたデータを追加するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

## 19.84 POINTCLOUDHSPC

### 19.84.1 点群形式(hspc/bcad)

点群の処理に使用する形式(hspcまたはbcad)を指定します。

**注：**HSPCファイル形式(Hexagon Smart Point Cloud)は、Hexagon VCH(Visual Computing Hub)が開発した独自の形式です。この形式を使用すると、点ごとの情報を保存できます。この情報は、(将来的に)点群機能を向上するために使用されます。

## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：bcad形式を使用します。 オン(1)：HSPC形式を使用する

## 19.85 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS

### 19.85.1 点群ソースデータのジオタグを無視

ソースデータ内のジオタグを無視するかどうかを指定します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソースデータ内のジオタグを無視しない オン(1)：ソースデータ内のジオタグを無視する

## 19.86 POINTCLOUDPOINTMAX

### 19.86.1 点群の最大ポイント

1点群あたりに表示される最大ポイント数。500,000から50,000,000までの値を指定できます。これは、数千億になる可能性のあるデータセット内に存在するポイントの数とは関係ありません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	500000～50000000
デフォルト値：	4000000

## 19.87 POINTCLOUDPOINTSIZ

### 19.87.1 点群ポイントサイズ

点群点表示サイズ

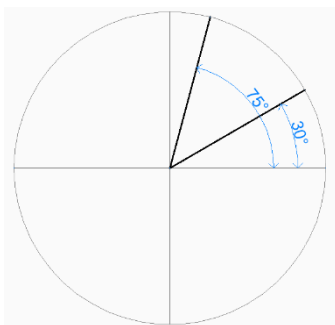
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～10
デフォルト値：	2

## 19.88 POLARADDANG

### 19.88.1 極追加角度

ユーザー定義の極スナップ角度のリストを含んでいます。最大10個の角度(それぞれ最大25のキャラクタ)がセミコロン(;)で区切られています。POLARMODEフラグ0x04の設定(追加の極トラッキング角度を使用)が必要です。AUNITSシステム変数は角度の表示形式を指定します。POLARANGと異なり、POLARADDANGの角度は値の乗数にはなりません。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	



## 19.89 POLARANG

### 19.89.1 極角度

極角度の増分値(単位：度)を指定します。

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	レジストリ
デフォルト値：	90.0
単位	度

## 19.90 POLARDIST

### 19.90.1 極距離

極スナップ(SNAPTYPE=1)の増分値を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

## 19.91 POLARMODE

### 19.91.1 極モード

図形スナップトラッキングと極スナップトラッキングの設定を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：相対 2：図形スナップトラッキングで、極トラッキング設定を使用 4：極トラッキング追加角度を使用 8：SHIFTを押すと、図形スナップのトラッキングポイントを取得

## 19.92 POLYSIDES

### 19.92.1 多角形の辺数

POLYGONコマンドで最後に使用された辺数を格納します。3～1024の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3～1024
デフォルト値：	4

## 19.93 POPUPS

### 19.93.1 ポップアップ

現在セットされているディスプレイドライバの状態を示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポートしない オン(1)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポート

## 19.94 PREVIEWDELAY

### 19.94.1 選択プレビューを表示する遅延時間

カーソル位置の(サブ)図形をハイライトさせる猶予時間をミリ秒で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1000
デフォルト値：	30



## 19.95 PREVIEWEFFECT

### 19.95.1 選択プレビュー効果

選択プレビューの表示方法を指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：破線 1：厚さのある線分 2：厚さのある破線

## 19.96 PREVIEWFILTER

### 19.96.1 選択プレビューフィルタ

選択プレビューから除外する図形種類を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	～63
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ロック画層の図形を除外 2：外部参照の図形を除外 4：表を除外 8：マルチテキストを除外 16：ハッチング図形を除外 32：グループの図形を除外

## 19.97 PREVIEWTYPE

### 19.97.1 プレビューの種類

図面プレビューのサムネイルに使用するビューを指定します。(未サポート)



種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最後に保存されたビュー 1：ホームビュー

## 19.98 PREVIEWWNDINOPENDLG

### 19.98.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ

開くダイアログボックスにプレビューペインを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：開くダイアログボックスにプレビューを表示しない オン(1)：開くダイアログボックスにプレビューを表示

## 19.99 PRINTFILE

### 19.99.1 印刷ファイル

印刷ファイルの代替名を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.



## 19.100 PRINTPDFPREVIEW

### 19.100.1 Print As PDF プレビュー

「PDFとして印刷」プレビューで、システムのデフォルトのPDFビューアーを使用するか、プログラムの内部ウィンドウを使用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：BricsCADウィンドウを使用 1：外部ビューアーを使用

## 19.101 PRODUCT

### 19.101.1 製品

製品名を表示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"BricsCAD"

## 19.102 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

### 19.102.1 プロファイルオフセット動作

プロファイルオフセットの変更時に、ソリッドまたはその軸の位置を保持できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：軸を保持 1：ソリッドを保持

## 19.103 PROGBAR

### 19.103.1 プログレスバー

プログレスバーの表示を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プログレスバーを表示しない オン(1)：プログレスバーを表示

## 19.104 PROGRAM

### 19.104.1 プログラム

プログラム名を表示します。

読み取り専用

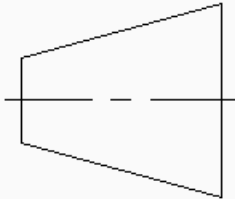
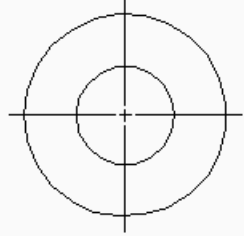
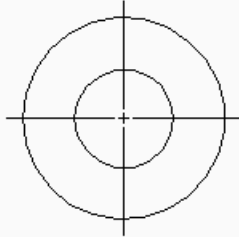
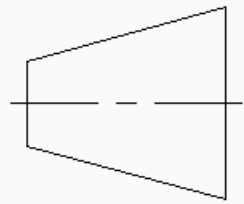
種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"BricsCAD"

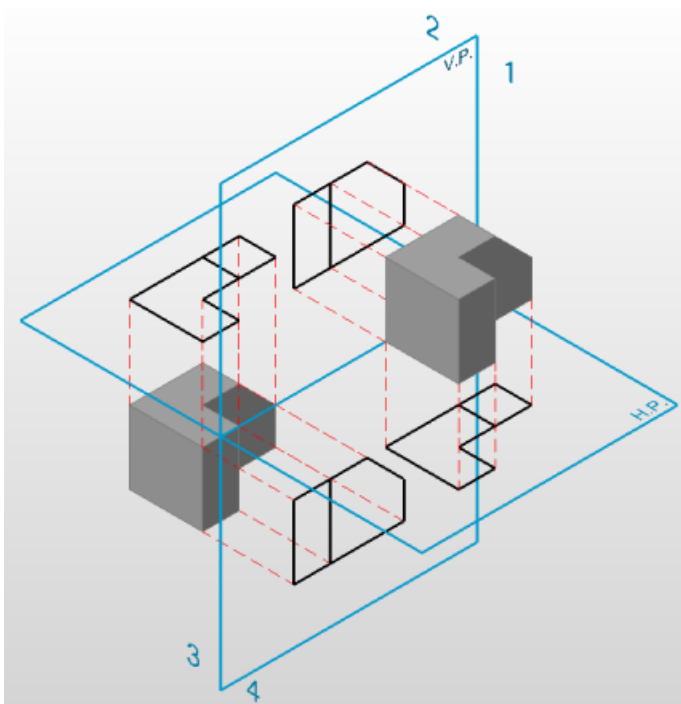
## 19.105 PROJECTIONTYPE

### 19.105.1 図面ビュー位置のスキーマ

第一角法と第三角法を切り替えます。これらの角度投影は、3D図形を2D図面ビューで表現する方法です。どちらの投影タイプも同じビューを表示しますが、違いは、これらのビューの位置 (上、右、左、下)にあります。詳細は、「生成された図面ビュー」を参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：第一角法(ヨーロッパ). 1：第三角法(米国、カナダ、オーストラリア)。

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





## 19.106 PROJECTNAME

### 19.106.1 プロジェクト名

カレントの図面にプロジェクト名を付けます。プロジェクトに固有の追加サポートパスを設定してプロジェクト名を付けると、外部参照やイメージの管理が容易になります。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

## 19.107 PROJECTSEARCHPATHS

### 19.107.1 プロジェクト検索パス

各々の検索対象フォルダーのリストを保持しているプロジェクト名のリストを保存します。保存されているパスで外部参照やイメージが見つからない場合、プロジェクト検索パスを使用して外部参照やイメージを検索します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 19.108 PROJMODE

### 19.108.1 投影モード

トリムと延長コマンドのプロジェクトションモードを設定します。カットする図形が、トリム/延長する図形と同じ平面上にない場合、このシステム変数は、どのようにして交差を計算するかを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：真の3Dモード(投影無し) 1：カレントUCSのXY平面に投影する 2：カレントのビュー平面に投影する



## 19.109 PROMPTMENU

### 19.109.1 プロンプトメニュー

コマンドプロンプトのメニューモードを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプトメニューを表示しない 1：プロンプトメニューを表示 2：画面左上にプロンプトメニューを表示 3：画面右上にプロンプトメニューを表示 4：画面左下にプロンプトメニューを表示 5：画面右下にプロンプトメニューを表示

## 19.110 PROMPTMENUFLAGS

### 19.110.1 プロンプトメニューフラグ

プロンプトメニューの動作を微調整するオプション。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非表示オプションを表示。非表示オプションを斜体で表示します。 2：選択時はプロンプトメニューを非表示 4：プロンプトメニューの選択オプションを無効にする



## 19.111 PROMPTOPTIONFORMAT

### 19.111.1 プロンプトオプション形式

コマンドラインのプロンプトにコマンドオプションを表示する方法を指定します。コマンドオプションには、キーワード、説明、ショートカットがあります。ショートカットは、小文字(a-z)を除いたキーワードです。

例、CIRCLE コマンドの3つ目のオプション:

キーワード = TanTanRad

説明 = 接-接-半径

ショートカット = TTR

**注:** ユーザー設定PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDSで、コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを制御します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類:	ショート型
保存先:	Preference
レンジ:	0~4
デフォルト値:	0
可能な値:	<p><b>0: 説明のみ表示し、ショートカットをマークするようケーシングを調整</b> 円の中心を選択、または [2点 (2P)/3点 (3P)/接-接-半径 (TTR)/円弧を円に (A)/連続 (M)]: 0 は英語版のプロンプトオプション形式のデフォルトです。</p> <p><b>1: キーワードのみを表示</b> 円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p> <p><b>2: 説明とブラケット内キーワードを表示</b> 円の中心を選択、または [2点(2Point)/3点(3Point)/接-接-半径(TanTanRad)/円弧を円(Arc)/複数の円(Multiple)]:</p> <p><b>3: 説明とブラケット内ショートカットを表示</b> 円の中心を選択、または [2点(2P)/3点(3P)/接-接-半径(TTR)/円弧を円(A)/複数の円(M)]:</p> <p><b>4: ローカルキーワードとブラケット内グローバルキーワードを表示(多国語版のみ)</b> 円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p>





## 19.112 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS

### 19.112.1 プロンプトオプション翻訳キーワード

コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを指定します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：翻訳キーワードをロードしない オン(1)：翻訳キーワードをロード

## 19.113 PROPAGATESEARCHSPACE

### 19.113.1 検索スペース

プロパゲートが検索空間を尋ねる追加プロンプトをコントロールします。この検索空間を選択すると、プロパゲートする場所を限定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0(オフ)

## 19.114 PROPAGATETOLERANCE

### 19.114.1 ポジション公差

プロパゲートが公差範囲を使用して、ターゲットの場所に詳細をマッピングするときに位置の同等性を評価します。作図単位で表されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0.00001
---------	---------

## 19.115 PROPERTYPREVIEW

### 19.115.1 プロパティプレビュー

[プロパティ]パネルでコンボボックスのリスト値をカーソルでホバーしたときに、選択した図形にプロパティの変更をすぐに表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：[プロパティ]パネルでコンボボックスのリスト値をホバーしたときに、選択した図形はプロパティの変更を表示しない オン(1)：[プロパティ]パネルでコンボボックスのリスト値をホバーしたときに、選択した図形はプロパティの変更を表示

## 19.116 PROPERTYPREVIEWDELAY

### 19.116.1 プロパティのプレビューの遅延

ホバリングされたプロパティ値をプレビューするまで待機する時間をミリ秒単位で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	500

## 19.117 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

### 19.117.1 プロパティプレビューオブジェクトの制限

プロパティプレビューの図形の最大数を指定します。(moreを選択した場合はプロパティプレビューなし)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	1～30000
デフォルト値：	500

## 19.118 PROPPREVTIMEOUT

### 19.118.1 プロパティレビューのタイムアウト

プロパティレビューの生成がキャンセルされるまでの時間を秒単位で指定します。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	1

## 19.119 PROPUNITS

### 19.119.1 プロパティ単位

INSUNITSがゼロでないとき、特定種類のプロパティ値を自動的にフォーマットするかどうか (例:面積の場合は mm<sup>2</sup>/cm<sup>2</sup>/m<sup>2</sup>) を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	47
可能な値：	1：長さプロパティをフォーマット 2：面積プロパティをフォーマット 4：体積プロパティをフォーマット 8：(予備) 16：ダイナミック寸法をフォーマット 32：マスプロパティをフォーマット



## 19.120 PROXYGRAPHICS

### 19.120.1 プロキシグラフィック

プロキシ図形のイメージを図面に保存するかどうかを指定します。オフにすると、代わりに境界ボックスが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面と共にイメージを保存しない オン(1)：図面と共にイメージを保存

## 19.121 PROXYNOTICE

### 19.121.1 プロキシ通知

他のアプリケーションで作成されたカスタム図形を含む図面を開いたとき、注意メッセージを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プロキシの警告を表示しない オン(1)：プロキシの警告を表示

## 19.122 PROXYSHOW

### 19.122.1 プロキシ表示

図面でのプロキシ図形の表示方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1

可能な値：	0：プロキシ図形は表示しない 1：すべてのプロキシ図形にグラフィックイメージを表示 2：すべてのプロキシ図形は輪郭ボックスだけを表示
-------	--

## 19.123 PROXYWEBSEARCH

### 19.123.1 プロキシWeb検索

プログラムがオブジェクトインブレーをチェックするかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オブジェクトインブレーのチェックを防止 1：インターネット接続できているときだけ、オブジェクトインブレーをチェック

## 19.124 PSLTSCALE

### 19.124.1 ペーパー空間の線種尺度

ペーパー空間の線種尺度を指定します。オン (1) のとき、ダッシュの長さはペーパー空間の作図単位に基づきます。線種は、異なった尺度の様々なビューポートで同一に表示されます。これは、線種尺度がビューポートの尺度から独立していることを意味します。PSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：特定線種尺度は無し 1：線種尺度はビューポート尺度に従う



## 19.125 PSOLHEIGHT

### 19.125.1 ポリソリッドの高さ

POLYSOLIDコマンドで作成してスワイプしたソリッド図形のデフォルトの高さを作図単位で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	80.0

## 19.126 PSOLWIDTH

### 19.126.1 ポリソリッドの幅

POLYSOLIDコマンドで作成された、スワイプされたソリッド図形のデフォルトの幅を作図単位で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	5.0

## 19.127 PSTYLEMODE

### 19.127.1 印刷スタイルモード

カレントの図面の印刷スタイルモードを示します：CTB、または、STB。現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：名前付き印刷スタイルテーブル 1：色従属印刷スタイルテーブル



## 19.128 PSTYLEPOLICY

### 19.128.1 印刷スタイル ポリシー

図形の色を印刷スタイルに関連させるかどうかを指定します。PSTYLEPOLICYを0に設定した場合、新しい図形の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定され、新しい画層の印刷スタイルはDEFLPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：色と印刷スタイルの関連付けは無し 1：図形の印刷スタイルを色に関連付けする

## 19.129 PSVPSCALE

### 19.129.1 ペーパー空間のビューポート尺度

新しいビューポートの尺度係数を指定します。ビュー尺度係数は、VPORTSコマンドで使用されます。ビュー尺度係数は、ペーパー空間の単位と、新しく作成されたモデル空間のビューポートの単位の比率を比較して定義されます。設定したビュー尺度係数は、VPORTSコマンドで使用されます。値が0の場合、尺度係数は「フィット尺度」になります。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 19.130 PUBLISHALLSHEETS

### 19.130.1 すべてのシートをパブリッシュします

パブリッシュダイアログボックスで、アクティブドキュメントとすべての開かれているドキュメントのどちらのコンテンツをロードするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のドキュメントの内容のみを自動的にロード オン(1)：開いているすべてのドキュメントの内容を自動的にロード

## 19.131 PUBLISHCOLLATE

### 19.131.1 パブリッシュされたシートを照合

同じ出力構成を持つパブリッシュされたシートを単一の複数ページのプロットジョブに結合するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0(オフ)

## 19.132 PUCSBASE

### 19.132.1 ペーパー空間のUCSベース

ペーパー空間で正投影のUCSを定義するUCS名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	図面

## 19.133 PDFANIMATIONFPS

### 19.133.1 1秒あたりのフレーム数

アニメーションの1秒あたりのフレーム数。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	24



## 20. Q

### 20.1 QAFLAGS

#### 20.1.1 操作処理

品質保証とテストに関するフラグがある内部システム変数。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

注意：この内容は変更される可能性があり、通常の使用を目的としたものではありません。これらのオプションのいくつかは、予測できないか、問題がある副作用を持っている可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：Redデバイス：低解像度の作図無し 2：テキスト画面のリスト表示中は停止しない 4：警告ダイアログは無し(文字のメッセージは表示) 8：警告をエラーとしスクリプトを停止 16：最小限の監査レポート 32：2Dとレンダリングされたビジュアルスタイルの切り替え時にウィンドウレクレーションを無効にします。 64：情報プロンプトとして表示されるさまざまなパフォーマンス測定を有効化 128：並列ベクトル化：EnableSchedulerLogOutput 256：Cmdメッセージの有効化 512：Dclスクリーンショット作成 1024：ステータスバーに時間を表示 2048：クラッシュダンプファイルは作成しない 4096：アサートログファイルを作成 8192：レンダリング時にREDファイルを作成 16384：並列ベクトル化パフォーマンス測定

### 20.2 QTEXTMODE

#### 20.2.1 文字省略表示モード

文字の表示方法を指定します。オン(1)にすると、文字省略表示モードがオンになり、すべての文字(テキスト、マルチテキスト、属性、寸法値など)が長方形としてレンダリングされます。オフ(0)にすると、文字省略表示モードがオフになり、通常の文字表示に戻ります。図面に含まれている文字量が多く、表示速度が遅くなるときにテキストの位置を確認する必要があります。

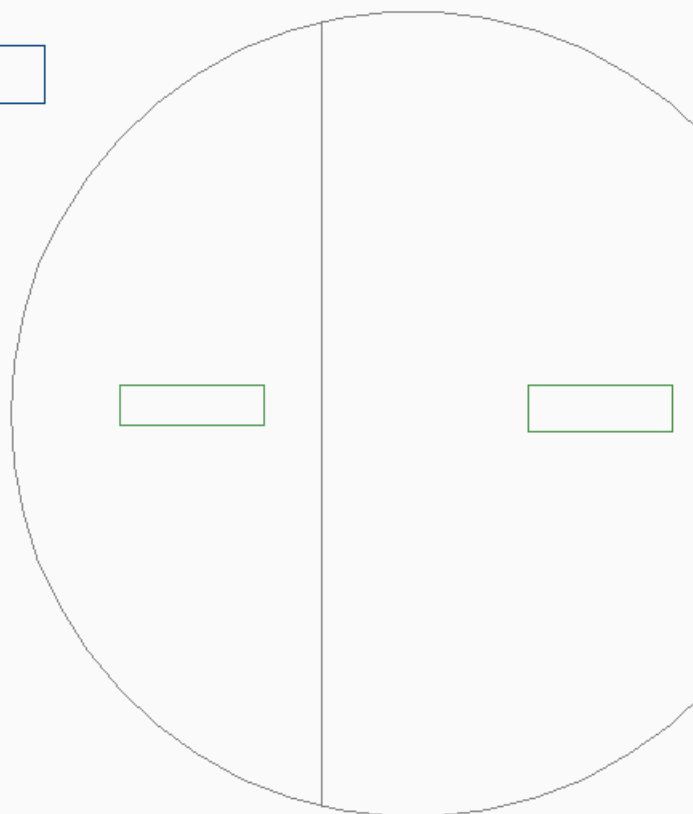
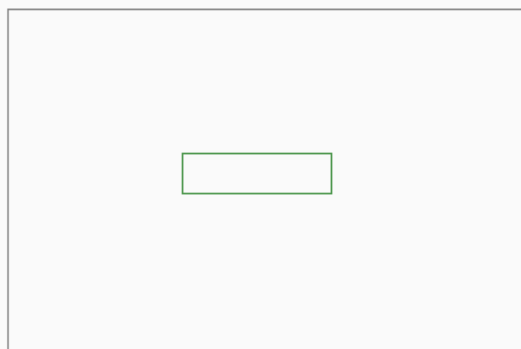
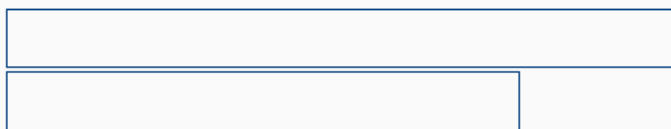
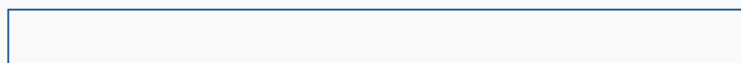
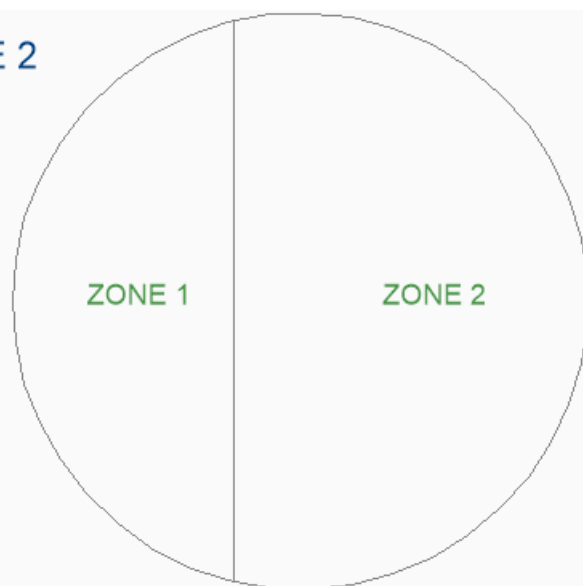


場合、文字省略表示モードが便利です。長方形には、文字の色も表示されます。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字をボックスとして表示しない オン(1)：文字をボックスとして表示

ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal  
to the area of ZONE 1





## 20.3 QUADCOMMANDLAUNCH

### 20.3.1 クワッド デフォルトコマンドの起動

ボタンをクリックせずに、デフォルトのクワッドコマンドを起動させることを可能にします。デフォルトのクワッドコマンドは、クワッドで最後に使用したコマンドによって異なります。

0に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、コマンドボタンをクリックするとコマンドが起動します。

1に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、図形を右クリックするとコマンドが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ボタンを押すだけでデフォルトのクワッドコマンドを起動 1：クワッド表示時マウス右クリックでデフォルトのクワッドコマンドを起動

## 20.4 QUADDISPLAY

### 20.4.1 クワッド表示

クワッドをいつ表示するかを指定します。値を8に設定した場合、現在の選択セットに含まれていない図形上にカーソルを合わせたときはクワッドを表示しません。クワッドを表示するには、**右クリック時にクワッドを表示**をオンに設定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-15～15
デフォルト値：	5
可能なオプション：	負：クワッドをオフ 1：カーソルが図形上にあるときクワッドを表示 2：図形が選択されているときクワッドを表示 4：右クリック時にクワッドを表示 8：図形選択時、ポインタ上のクワッドを非表示



## 20.5 QUADEXPANDDELAY

### 20.5.1 クワッド 展開ディレイ

マウス入力後にクワッドが展開するまでの遅延時間を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

## 20.6 QUADEXPANDTABDELAY

### 20.6.1 クワッドの拡張タブのディレイ

クワッドタブにカーソルを合わせたときにボタン拡張画面が表示されるまでの遅延時間を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

## 20.7 QUADGOTRANSSPARENT

### 20.7.1 クワッド 透明化

マウスカーソルが離れたとき、クワッドを透明にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：透明化しない オン(1)：透明化



## 20.8 QUADHIDEDELAY

### 20.8.1 クワッド 非表示ディレイ

マウスがQuadHideMarginゾーンにある間、マウス動作が止まった後、何ミリ秒経過するとクワッドの表示をオフにするかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	350

## 20.9 QUADHIDEMARGIN

### 20.9.1 クワッド非表示マージン

クワッド周りのマージンの幅を指定します。マウスがこのマージン内で移動している間、クワッドは表示され続けます。QuadGoTransparentがオンのときは、クワッドは徐々に透明になります。マウス移動が止まるとすぐ、あるいは、マウスがマージンを越えて移動されると、クワッド表示は無くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

## 20.10 QUADICONSIZE

### 20.10.1 クワッドアイコンサイズ

クワッドツールボタンのサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1

可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン
-------	--

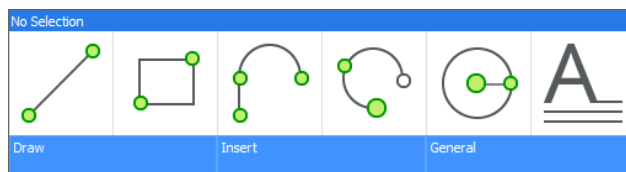
#### 小さなアイコン



#### 大きなアイコン



#### 非常に大きなアイコン



## 20.11 QUADICONSPACE

### 20.11.1 クワッドアイコンスペース

アイコン周囲のマージンを指定します。

狭い



ノーマル





広い



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：狭い 1：ノーマル 2：広い

## 20.12 QUADMOSTRECENTITEMS

### 20.12.1 クワッドの直近のアイテム

クワッドの上部バーに表示される最新のアイテムの数を指定します。残りのスロットには、ユーザーのコンテキストに応じて判断されたアイテムが表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～16
デフォルト値：	4

## 20.13 QUADPOPUPCORNER

### 20.13.1 クワッド ポップアップコーナー

クワッドをどこにポップアップさせるか、現在のカーソルからの相対位置を指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：右上 1：右中 2：右下

## 20.14 QUADROLLOVERDELAY

### 20.14.1 クワッドロールオーバー遅延時間

クワッドにロールオーバーのプロパティが表示されるまでの遅延時間を指定します。

**注：**この設定は、ロールオーバーのみのモードでは無視されます。(QUADDISPLAYがオフ、ROLLOVERTIPSがオンの場合。この場合、ロールオーバーのプロパティは常にすぐに表示されます)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～10000
デフォルト値：	0

## 20.15 QUADSHOWDELAY

### 20.15.1 クワッド 表示デレイ

(サブ)図形をハイライトさせたときのクワッドを表示させる猶予時間をミリ秒で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	150



## 20.16 QUADWIDTH

### 20.16.1 クワッド幅

クワッドアイコンがどれだけの行を表示するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	4～16
デフォルト値：	6



## 21. R

### 21.1 R12SAVEACCURACY

#### 21.1.1 R12保存時の精度

R12形式で保存するときの、スプラインや90度の楕円弧の直線補間のセグメント数を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	8

### 21.2 R12SAVEDEVIATION

#### 21.2.1 R12保存時の偏差

R12形式へ楕円、スプラインを保存するときの直線補間の偏差を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

### 21.3 RASTERPREVIEW

#### 21.3.1 ラスター プレビュー

プレビューイメージを図面と共に保存するかどうかを指定します。このイメージは、ファイルマネージャーなどで表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プレビューイメージを作成しない オン(1)：プレビューイメージを作成



## 21.4 RE\_INIT

### 21.4.1 エイリアスの再初期化

デジタイザとデジタイザポートの再初期化、および/または、PGPファイル(コマンドエイリアス)の再ロードを行います。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～21
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：デジタイザ入出力ポートの再初期化 4：デジタイザの再初期化 16：PGPファイルを再初期化(再ロード)

## 21.5 REALTIMESPEEDUP

### 21.5.1 リアルタイムスピードの改善

リアルタイム画面移動の操作時にスキップするマウスメッセージの数を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

## 21.6 REALWORLDSCALE

### 21.6.1 実物の尺度

マテリアルのレンダリングにおける実体尺度単位を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：実物尺度のマテリアルをレンダリングしない オン(1)：実物尺度のマテリアルをレンダリング

## 21.7 RECENTFILES

### 21.7.1 最近のファイルリストの最大数

[ファイル]メニュー（[MRU]）の[最近使用したファイル]セクションに表示されるファイルの最大数を指定します。0～60の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	12

## 21.8 RECENTPATH

### 21.8.1 最新のパス

一番最近使用したパスを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 21.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA

### 21.9.1 面不透明

Shiftキーを押してダイナミックUCSをロックしたハイライト面の透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference



レンジ：	25～100
デフォルト値：	25

## 21.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR

### 21.10.1 面色

Shiftキーを押してダイナミックUCSをロックした面のハイライト色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

## 21.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA

### 21.11.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

## 21.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR

### 21.12.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)
---------	---------------------------------

## 21.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA

### 21.13.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

## 21.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR

### 21.14.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

## 21.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN

### 21.15.1 隠れたエッジ

隠れたエッジを表示するかどうかを指定します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference



デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

## 21.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING

### 21.16.1 エッジ滑らかさ

滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

## 21.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS

### 21.17.1 エッジ厚さ

エッジの厚さを指定します (ピクセル単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

## 21.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA

### 21.18.1 面不透明

面の透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数





種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

## 21.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR

### 21.19.1 面色

面の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
可能な値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

## 21.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA

### 21.20.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

## 21.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR

### 21.21.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	255, 128, 0 (設定ダイアログ) #FF8000 (コマンドライン)

## 21.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW

### 21.22.1 グロー

主要ライン下の2番目のライン (グロー効果として使用可能) を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グローを表示しない オン(1)：グローを表示

## 21.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING

### 21.23.1 エッジ滑らかさ

滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン



## 21.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS

### 21.24.1 エッジ厚さ

エッジの厚さを指定します (ピクセル単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

## 21.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_ALPHA

### 21.25.1 グロー不透明

グローの透過性を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	75

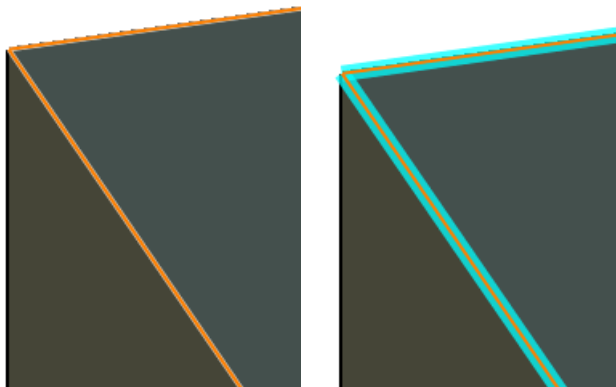
## 21.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_COLOR

### 21.26.1 グロー色

グローの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



## 21.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLLOW\_SMOOTHING

### 21.27.1 グローの滑らかさ

グローに滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなグローラインをオフ オン(1)：滑らかなグローラインをオン

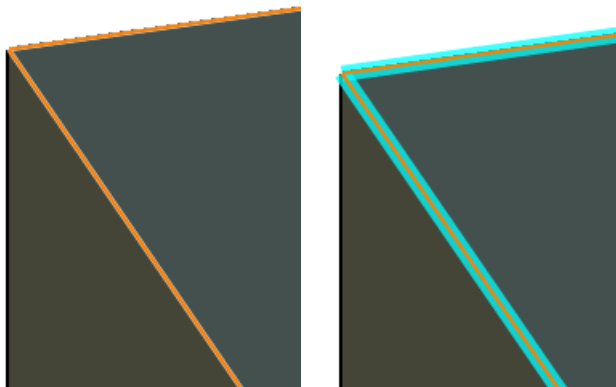
## 21.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLLOW\_THICKNESS

### 21.28.1 グローの厚さ

グローの厚さ (ピクセル単位)を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	3.0



## 21.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA

### 21.29.1 面不透明

面の透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

## 21.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR

### 21.30.1 面色

面の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF



## 21.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEGE\_SHOWHIDDEN

### 21.31.1 隠れたエッジ

隠れたエッジを表示するかどうかを指定します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

## 21.32 REDSDKLINESMOOTHING

### 21.32.1 線をスムーズに

3Dレンダリングモードでラインスムージングを有効にするかどうかを指定します。アンチエイリアスがオンの場合は効果がありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラインスムージングをオフ オン(1)：ラインスムージングをオン

## 21.33 REDUCELENGTHTYPE

### 21.33.1 長さタイプを減らす

デフォルトの浮動フィッティングレデュース長さタイプを定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面



デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 21.34 REDUCELENGTHVALUE

### 21.34.1 長さの値を減らします

デフォルトの浮動フィッティングレデュース長さタイプを定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

## 21.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

### 21.35.1 外部参照編集のロック

RefEdit コマンドの実行中に、作業セットにない図形をロックするかどうかを指定します。ロックされた図形は表示されますが、編集できません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：作業セットにない図形をロックしない オン(1)：作業セットにない図形をロックする

## 21.36 REFEDITNAME

### 21.36.1 外部参照名

最近編集された外部参照名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	

## 21.37 REFPATHTYPE

### 21.37.1 参照ファイルのデフォルトパスタイプ

参照ファイルがアタッチされる時にフルパス、相対パス、またはパス無しのどれで保存するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
	0：パス無し 1：相対パス 2：フルパス

注：すでにアタッチされている参照ファイルは影響を受けません。

## 21.38 REGENMODE

### 21.38.1 再作図モード

図面の自動再作図のオン/オフを切替えます。REGENMODE がオンの場合、BricsCAD は自動的に表示を再生成しますが、幾つかのケースでは図面を強制的に再生成する必要があります。これはREGENコマンドで行います。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：REGENAUTOコマンドをオフ オン(1)：REGENAUTOコマンドをオン





## 21.39 REGEXPAND

### 21.39.1 レジストリパスの拡張タイプ

レジストリに保存するパスの種類(絶対または拡張可能)を指定します。新しい値は、アプリケーションの再起動後に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存しません オン(1)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存します

## 21.40 REMEMBERFOLDERS

### 21.40.1 フォルダーを記憶

標準のファイル選択ダイアログボックスのデフォルトパスを指定します。

0の場合、ショートカットアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動したとき、アイコンに「開始時点のパス」が指定されていれば、そのパスがすべての標準的なファイル選択ダイアログボックスのデフォルトとして使用されます。

1の場合、各標準ファイル選択ダイアログボックスで最後に使用されたパスが、そのダイアログボックスのデフォルトパスになります。ショートカットアイコンに指定された開始時点のフォルダは使用されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：開始時点のパスを使用 1：最後に使用されたパスを使用

## 21.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

### 21.41.1 複合材材料のレンダリング

BIMモデルの構成材料を、BIM、モデリング、リアリスティック、またはX線の視覚スタイルでレンダリングするかどうかを制御します。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0-1(オン-オフ)
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複合材やそのプライの素材をレンダリングしません。 1：複合材やそのプライの素材をレンダリングします。

### 注：

RENDERCOMPOSITIONMATERIALシステム変数は、BIM及びUltimateライセンスレベルでのみ使用できます。

## 21.42 RENDERMATERIALEDOWNLOAD

### 21.42.1 レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

レンダリングマテリアルに不足しているリソースを自動的にダウンロードするかどうかを指定します。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロードしない オン(1)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

## 21.43 RENDERMATERIALSPATH

### 21.43.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス

BricsCADがユーザーが作成したレンダーマテリアルファイルを探すフォルダーを指定します。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 21.44 RENDERUSINGHARDWARE

### 21.44.1 ハードウェアを使用したレンダリング

レンダリング処理がハードウェアを使用すべきかどうかを明示します。グラフィックのカードやドライバーによって問題が発生する場合は、これをオフに切替えてください。そのアプリケーションは、この設定を変更した後、再起動する必要があるかもしれません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ソフトウェアのみ使用(遅い) 1：ハードウェアを優先(より速い) 2：ソフトウェアを優先(テスト目的) 3：ハードウェアだけを使用(テスト目的)

## 21.45 REPORTPANELMODE

### 21.45.1 レポートパネルのモード

[レポート]パネルのモードを指定します。対応しているコマンドにのみ適用されます。

- ・ クラシック：レポートパネルは、従来のドッキング可能なウィンドウとして表示されます。
- ・ モダン：レポートパネルは、半透明のウィンドウとして表示されます。
- ・ 非表示：レポートパネルは、透明なウィンドウとしてステータスバーで非表示になっています。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：クラシック 1：モダン 2：非表示



## 21.46 REPOSITORYFOLDER

### 21.46.1 リポジトリフォルダ

現在のリポジトリへのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 21.47 RESTORECONNECTIONS

### 21.47.1 接続を復元する

コマンド実行後の構造接続の復元をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 21.48 RESTORELOSTFOCUS

### 21.48.1 失われたフォーカスを復元 (Linux)

失われたフォーカスを復元するかどうかを指定します。ウィンドウマネージャによっては、クワッドやヒントなどのポップアップウィンドウを使用すると、フォーカスが失われることがあります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ(0)：フォーカスロスから回復しようとししないでください。 オン(1)：フォーカスロスから自動回復を試みます。

## 21.49 RETAINEDGRAPHICS

### 21.49.1 保持グラフィック

保持グラフィックの使用を切り替えます。保持されたグラフィックスは、特定の操作(カメラの回転やパンなど)のパフォーマンスを向上させることができます。

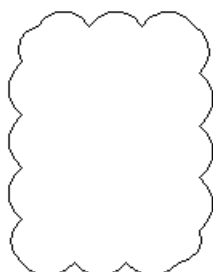
種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：保持されているグラフィックスを使用しません オン(1)：保持されているグラフィックスを使用

## 21.50 REVCLLOUDARCSTYLE

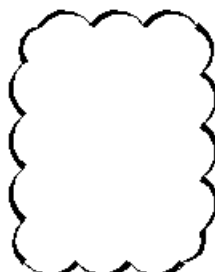
### 21.50.1 デフォルトの円弧スタイル

雲マークのデフォルトの円弧スタイル (ノーマルまたはカリグラフィ) を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ノーマル 1：カリグラフィ



Normal



Calligraphy

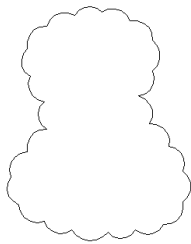
## 21.51 REVCLLOUDCREATEMODE

### 21.51.1 リビジョンクラウド作成モード

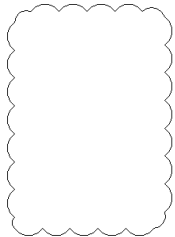
リビジョンクラウドを作成するためのデフォルトモードを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：フリーハンド 1：長方形 2：ポリゴン



Freehand



Rectangular



Polygonal

## 21.52 REVCLLOUDGRIPS

### 21.52.1 雲マークのグリップ

雲マーク図形にどのようにグリップを表示するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべての円弧セグメントにグリップを表示 オン(1)：最も関連性の高いグリップのみを表示

## 21.53 REVCLLOUDMAXARCLENGTH

### 21.53.1 デフォルトの円弧長最大長さ

雲マークのデフォルトの最大円弧長を指定します。最大円弧長にDIMSCALE変数の値を乗算します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375



## 21.54 REVCLOUDMINARCLENGTH

### 21.54.1 デフォルトの円弧長最小長さ

雲マークのデフォルトの最小円弧長を指定します。最小円弧長にDIMSCALE変数の値を乗算します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

## 21.55 RHINOVERSION

### 21.55.1 Rhino バージョン

3dmファイル(オープンソースの3Dモデルフォーマット)のバージョン。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	2～60
デフォルト値：	60
可能な値：	2：Rhino 2 3：Rhino 3 4：Rhino 4 50：Rhino 5 60：Rhino 6

## 21.56 RIBBONDOCKEDHEIGHT

### 21.56.1 リボンのドッキング高さ

リボンバーを好みの高さで保存します。高さは、0 から 500 の間の値が可能です。高さを自動計算させるには、値を 0 に設定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～500
デフォルト値：	0

## 21.57 RIBBONPANELMARGIN

### 21.57.1 パネルマージン

リボンパネルの端にある余白のサイズ(ピクセル単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～50
デフォルト値：	8

## 21.58 RIBBONSTATE

### 21.58.1 リボンの状態

リボンバーを表示するかどうかを指示します。リボンは、RIBBONCLOSEコマンドでを閉じることができ、RIBBONコマンドで表示することができます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リボンバーを表示しない レジストリ オン(1)：リボンバーを表示

## 21.59 RIBBONTOOLSIZE

### 21.59.1 リボンツールサイズ

リボンツールボタンのサイズを指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

## 21.60 ROAMABLEROOTPREFIX

### 21.60.1 ローミングルートパス

メニューや印刷スタイルなどの移動可能ファイルがインストールされたルートフォルダーのフルパスを保存します。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 21.61 ROLLOVEROPACITY

### 21.61.1 ロールオーバーの不透明度

ロールオーバー状態のクワッドの不透明度を指定します。10 (非常に透明) から100 (完全に不透明) までの範囲で指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～100
デフォルト値：	100



## 21.62 ROLLOVERSELECTIONSET

### 21.62.1 ロールオーバー選択セット

カーソルをホバーした選択セットのプロパティをロールオーバーヒントに表示するかどうか、表示する場合はどのように表示するかを指定します。(2に設定すると、大きな選択セットの場合に時間がかかることがあります。)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：選択セットのプロパティは無し 1：一般的な選択セットのプロパティ 2：選択されたすべての図形で共有されるプロパティ

## 21.63 ROLLOVERTIPS

### 21.63.1 ロールオーバーヒント

ホバリング中に図形プロパティをクワッドに表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ポインタ上のプロパティを表示しない オン(1)：ポインタ上のプロパティを表示

## 21.64 RTDISPLAY

### 21.64.1 リアルタイム表示

リアルタイムズームや画面移動操作の際に、ラスターイメージやOLE図形を完全に表示するか、アウトラインのみで表示するかを指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ラスタイメージとOLEコンテンツを表示 1：アウトラインだけ表示

## 21.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR

### 21.65.1 リアルタイム回転の速度係数

ルックツールとウォークツール(rtlookコマンドとrtwalkコマンド)[0.01 - 100]の回転速度を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.01～100
デフォルト値：	1

## 21.66 RUBBERBANDCOLOR

### 21.66.1 ラバーバンド色

ラバーバンドラインの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	40



## 21.67 RUBBERBANDSTYLE

### 21.67.1 ラバーバンド破線スタイル

ラバーバンドラインの破線表示を有効または無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：破線スタイルをオフ オン(1)：破線スタイルをオン

## 21.68 RUBBERSHEET (for OS X)

### 21.68.1 ラバーシートタッチパッド

タッチパッド上で2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行えるようにするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行わない オン(1)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行う

## 21.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)

### 21.69.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存

タッチパッドジェスチャーが有効になる感度を指定します。

種類：	シヨート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5



## 21.70 RULERDISPLAY

### 21.70.1 ルーラーの表示

マニピュレータまたはDMPUSHPULLコマンドを使用してオブジェクトを移動するときのルーラー表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルーラーを表示しない オン(1)：マニピュレータまたはDMPUSHPULLコマンドを使用してオブジェクトが移動されるときにルーラーを表示する。

## 21.71 RULERTEXTCOLORシステム変数

### 21.71.1 ルーラーの文字色

RULERDISPLAYシステム変数がオンの場合のルーラー文字色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#c8c8c8
可能な値：	RGBカラーコード 16進数カラーコード 色インデックスコード

変数の新しい値をコマンドバーに入力できます。

## 21.72 RUNASLEVEL

### 21.72.1 実行するライセンスレベル

BricsCAD をどのライセンスレベルで実行するかを指定します。新しいレベルは、再起動後に適用されます。購入したライセンスレベルがRUNASLEVELよりも下の場合、RUNASLEVELは無視されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～5
デフォルト値：	5
可能な値：	0：Lite 1：Pro 2：Platinum(廃止) 3：BIM 4：Mechanical 5：Ultimate

## 21.73 RVTRFALEVELOFDETAIL

### 21.73.1 詳細レベル

RVTおよび RFAインポートの詳細レベルを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：簡略 2：標準 3：詳細

## 21.74 RVTVALIDATEBREP

### 21.74.1 BREPジオメトリを検証

これを無効にすると、ジオメトリの完全性をチェックせずに、より多くのジオメトリを読み込むことができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



可能な値：	0：オフ(無効) 1：オン(有効)
-------	----------------------



## 22. S

### 22.1 SAFEMODE

#### 22.1.1 セーフモード

現在のセッションで実行可能コードをロードして実行できるかどうかを指定します。クリーンな環境で起動すると、潜在的なクラッシュの原因を防ぐことができます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能なコードの実行を許可する オン(1)：実行可能なコードの実行を許可しない

### 22.2 SAVECHANGETOLAYOUT

#### 22.2.1 レイアウトへ変更を保存

印刷ダイアログで行った変更内容をレイアウトに保存するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

### 22.3 SAVEFIDELITY

#### 22.3.1 精度を保って保存

図面の表示精度を保って保存するかどうかを指定します。異尺度対応図形をサポートしていないプログラムで開いたときに、図面の現在の表示を維持するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ





レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：表示精度を保って保存しない オン(1)：表示精度を保って保存

## 22.4 SAVEFILE

### 22.4.1 保存ファイル名

現在の自動保存ファイル名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 22.5 SAVEFILEPATH

### 22.5.1 保存ファイルのパス

自動保存時に一時ファイルが保存されるフォルダーのパス名を指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 22.6 SAVEFORMAT

### 22.6.1 保存形式

図面のデフォルトの保存形式を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～39
デフォルト値：	4

可能な値：	1 : DWG 2018 2 : DXF 2018 3 : Binary DXF 2018 4 : DWG 2013 5 : DXF 2013 6 : Binary DXF 2013 7 : DWG 2010 8 : DXF 2010 9 : Binary DXF 2010 10 : DWG 2007 11 : DXF 2007 12 : Binary DXF 2007 13 : DWG 2004 14 : DXF 2004 15 : Binary DXF 2004 16 : DWG 2000 17 : DXF 2000 18 : Binary DXF 2000 19 : DWG R14 20 : DXF R14 21 : Binary DXF R14 22 : DWG R13 23 : DXF R13 24 : Binary DXF R13 25 : DWG R11/R12 26 : DXF R11/R12 27 : Binary DXF R11/R12 28 : DXF R10 29 : Binary DXF R10 30 : DXF R9
-------	--

## 22.7 SAVELAYERSNAPSHOT

### 22.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存

新しく作成したビューで画層設定を保存するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



## 22.8 SAVENAME

### 22.8.1 保存図面名

カレントの図面のファイルパス名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 22.9 SAVEONDOCSWITCH

### 22.9.1 ドキュメントスイッチに保存

別のドキュメントをアクティブにしたときに図面を自動保存するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ドキュメントスイッチに保存しない オン(1)：ドキュメントスイッチに保存

## 22.10 SAVEROUNDRIP

### 22.10.1 ラウンドトリップで保存

保存ファイル形式でサポートされていない図形種類のラウンドトリップを可能にするため、データベースファイルへの情報の保存を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



## 22.11 SAVETIME

### 22.11.1 自動保存の時間間隔

自動保存の間隔を分単位で指定します。ゼロに設定すると、自動保存はオフになります。0～240の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～240
デフォルト値：	60
可能な値：	0：自動保存をオフ 1～240：指定した間隔(分単位)で図面を保存

## 22.12 SCREENBOXES

### 22.12.1 スクリーンメニューボックス

スクリーンメニューに表示されるボックスの数が含まれます。スクリーンメニューがオフの場合、値はゼロになります。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

## 22.13 SCREENMODE

### 22.13.1 画面モード

プログラム表示のグラフィック/テキスト状態を保存します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～3



可能な値：	0：テキスト画面を表示 1：作図領域を表示 2：2画面表示が設定されています
-------	--

## 22.14 SCREENSIZE

### 22.14.1 画面サイズ

カレントビューポートのサイズを画素で示します(幅x高さ)。

読み取り専用

種類：	2D点
保存先：	保存されません

## 22.15 SCRLHIST

### 22.15.1 スクロール履歴

コマンドラインに表示するコマンドラインの数を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	256

## 22.16 SDI

### 22.16.1 単一画面モードインタフェース (Windows)

図面を新しいBricsCADインスタンスで開くか、既存のインスタンスで開くかを指定します。部分的に実装：SDI変数は図面のダブルクリック動作をコントロールしますが、各BricsCADインスタンスで複数のドキュメントを開くことは可能です。SDI設定2と3は保存されません。SDIを3に設定した場合、複数の図面をサポートしていないアプリケーションがアンロードされると、SDIの設定が1に戻ります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：マルチ画面の図面インタフェース 1：単一図面へのインタフェース 2：(読み取り専用)マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です 3：(読み取り専用)SDIが1に設定された後、マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です。

## 22.17 SECTIONRESULTINTERVAL

### 22.17.1 断面結果間隔

モデル空間で生成された断面ブロックの間の距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	10000

## 22.18 SECTIONSCALE

### 22.18.1 断面尺度

断面生成結果として作成されるビューポートの尺度です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.02

## 22.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

### 22.19.1 断面設定の検索パス

BricsCADがBIM断面スタイル、BIMタグスタイルおよび図面のカスタマイズを探すフォルダーを指定します。検索パスは、セミコロン(;)で区切られます。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

## 22.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

### 22.20.1 インチ系の断面シートセットテンプレート

MEASUREMENTが0(インチ系)の場合、断面生成で作成される新規シートセットで使用するテンプレートのシートセットファイル(dst)を設定します。デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-imperial.dst」です。

## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-imperial.dst

注：SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIALシステム変数は、**BIM**及び**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。

## 22.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC

### 22.21.1 ミリ系の断面シートセットテンプレート

MEASUREMENTが1(ミリ系)の場合、断面生成で作成される新規シートセットで使用するテンプレートのシートセットファイル(dst)を設定します。デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-metric.dst」です。

## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-metric.dst

注：SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRICシステム変数は、**BIM**及び**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。



## 22.22 SECURELOAD

### 22.22.1 実行可能ファイルのセキュリティポリシー

実行可能ファイルをロードするためのセキュリティポリシーを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：セキュリティポリシーなし 1：信頼できない場所からロードする場合に警告 2：信頼できる場所からのみ読み込む

## 22.23 SELECTIONANNODISPLAY

### 22.23.1 選択したすべての注釈尺度を表示

選択した異尺度対応図形のすべての尺度表現を表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：異尺度表示を無効にする オン(1)：異尺度表示を有効にする

## 22.24 SELECTIONAREA

### 22.24.1 選択領域

選択領域の表示効果を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択領域範囲を表示しない オン(1)：選択領域範囲を表示

## 22.25 SELECTIONAREAOPACITY

### 22.25.1 選択領域の不透明度

選択領域の透過性を指定します(値が小さいほど、透明度が高くなります)。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	25

## 22.26 SELECTIONMODES

### 22.26.1 選択モード

選択プレビューで、サブ図形と検出された境界のどちらをハイライトするかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。選択プレビュー内で、Tabキーを使用し、サブ図形と検出された境界をサイクリックに確認できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：エッジを選択 2：面を選択 4：検出された境界を選択 8：頂点を選択

## 22.27 SELECTIONPREVIEW

### 22.27.1 選択プレビュー表示

ピックアップカーソルを図形に合わせたときに、コマンドが起動していない場合や、図形選択を促すコマンドプロンプトが表示される場合など、どのような場合に図形をハイライトさせるかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

QUADDISPLAYがオンの場合、SELECTIONPREVIEWのオプション「どのコマンドも起動していないとき」は無視され、「オン」として処理されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：どのコマンドも起動していないとき 2：図形選択のコマンドプロンプト表示時

## 22.28 SELECTSIMILARMODE

### 22.28.1 SELECTSIMILARの合致オプション

SELECTSIMILARコマンドで選択するときに同じ種類の図形として一致させる必要のあるプロパティを指定します。このコマンドを意図した通りに動作させるためには、少なくとも1つのプロパティをオンにする必要があります。すべてのプロパティをオフにした場合、「図形を選択」プロンプトで指定した図形だけが選択されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	130

可能なオプション：	0：オブジェクトの種類 1：色 2：画層 4：線種 8：線種尺度 16：線の太さ 32：印刷スタイル 64：図形スタイル 128：名前
-----------	---

## 22.29 SETBYLAYERMODE

### 22.29.1 SETBYLAYERMODEのオプション

SETBYLAYERコマンドで適用する画層プロパティを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	255
可能な値：	0：無し 1：色 2：線種 4：線の太さ 8：マテリアル 16：印刷スタイル 32：ByBlock 64：ブロック 128：透過性

## 22.30 SHADEDGE

### 22.30.1 シェーディングエッジ

面とエッジをどのようにレンダリング表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：面はシェーディング、エッジはハイライトしない 1：面はシェーディング、エッジは背景色 2：面は着色無し、エッジは図形色 3：面は図形色、エッジは背景色

## 22.31 SHADEDIF

### 22.31.1 シェーディング拡散

シェードエッジが0か1に設定されるとき、拡散反射光と間接光の比率を拡散反射比率と定義します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	70

## 22.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

### 22.32.1 シート数の先頭のゼロ

新規シートの'番号'の値の形式を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～8
デフォルト値：	1

可能な値：	1 : 1(1, 2, 3, ...) 2 : 2(01, 02, 03, ...) 3 : 3(001, 002, 003, ...) 4 : 4(0001, 0002, 0003, ...) 5 : 5(00001, 00002, 00003, ...) 6 : 6(000001, 000002, 000003, ...) 7 : 7(0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 : 8(00000001, 00000002, 00000003, ...)
-------	--

## 22.33 SHEETSETAUTOBACKUP

### 22.33.1 シートセットの自動バックアップ

シートセットファイルを開いたときに、常にバックアップファイルを作成するかどうかを指定します。バックアップファイルにはシートセットファイルと同じ名前が付き、拡張子が「.ds\$」となります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：バックアップファイルを作成しない オン(1)：バックアップファイルを作成

## 22.34 SHEETSETTEMPLATEPATH

### 22.34.1 シートセットテンプレートパス

シートセットテンプレートフォルダーのパスを指定します。デフォルトのパス：¥Users¥<user name>¥AppData¥Local¥Bricsys¥BricsCAD¥Vxx¥en\_US¥Templates¥Sheet Sets

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 22.35 SHORTCUTMENU

### 22.35.1 ショートカットメニュー

DEFAULT、EDIT、COMMANDショートカットメニューの状態を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	19
可能なオプション：	0：デフォルト、編集、コマンドモードのすべてのショートカットメニューを無効にする 1：デフォルトモードのショートカットメニューを有効にする 2：編集モードのショートカットメニューを有効にする 4：コマンドモードのショートカットメニューを有効にする(コマンド実行時には常に表示) 8：コマンドラインからコマンドオプションが利用可能なときだけ、ショートカットメニューを有効にする 16：ポインティングデバイスの右ボタンを長押ししたときにショートカットメニューを表示

## 22.36 SHORTCUTMENUDURATION

### 22.36.1 ショートカットメニューの持続時間

ポインティングデバイスの右ボタンを押してショートカットメニューを表示するための時間を指定します。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

## 22.37 SHOWDOCTABS

### 22.37.1 タブの表示/非表示

ドキュメントタブの表示/非表示を切り替えます。ユーザーインターフェイスからドキュメントタブを隠すことで、作画領域を広くすることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0)：タブを表示しない オン(1)：タブを表示
-------	-------------------------------

## 22.38 SHOWFULLPATHINTITLE

### 22.38.1 タイトルにフルパスで表示

タイトルバーに、図面のフルパスを表示するか、ファイル名だけを表示するかを指定します。


種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

## 22.39 SHOWLAYERUSAGE

### 22.39.1 使用中の画層

使用中の画層に関する情報を画層表示パネルに表示します。現在のレイアウトのビューポート設定とペーパー空間のビューポートが、モデル空間の設定と異なる場合、[カレント]列に [使用中の画層] アイコンで示されます。

：カレント画層はビューポートを優先

：画層はビューポートを優先

：未定義画層はビューポートを優先

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：使用中の画層をすべて表示しない オン(1)：使用中の画層をすべて表示

## 22.40 SHOWSCROLLBUTTONS

### 22.40.1 スクロールボタン(Mac&Linux)

このスタイルでは、左右のスクロールボタン表示のオン/オフが可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクロールボタンを表示しない オン(1)：スクロールボタンを表示

## 22.41 SHOWTABCLOSEBUTTON

### 22.41.1 タブを閉じるボタン(Mac&Linux)

タブバー[閉じるボタンの表示と非表示を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：タブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：タブに閉じるボタンを表示する

## 22.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

### 22.42.1 アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示するか非表示にするかを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示しない オン(1)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示





## 22.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

### 22.43.1 すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

すべてのタブの閉じるボタン表示のオン/オフを切替

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべてのタブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：すべてのタブに閉じるボタンを表示

## 22.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON

### 22.44.1 ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)

このスタイルでは、ドロップダウンリストのオン/オフが可能。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ウィンドウ一覧ボタンを表示しない オン(1)：ウィンドウ一覧ボタンを表示

## 22.45 SHPNAME

### 22.45.1 シェイプ名

命名規則に従ったデフォルトのシェイプ名を保存します。デフォルトを設定しないときは、ピリオド(.)を入力します。シェイプはブロックの初期のバージョンです。効率的でしたがコーディングが難しく、稀にしか使用されなくなりました。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	



## 22.46 SIGWARN

### 22.46.1 署名の警告

デジタル署名付きの図面を開く際の、署名内容付きダイアログの表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ダイアログは、図面に無効な署名がある場合にのみ表示されます オン(1)：ダイアログは、図面に署名がある場合に表示されます

## 22.47 SINGLETONMODE

### 22.47.1 単一動作モード

複数の BricsCAD を同時に動作させるかどうかを切り替えます。オフに設定されている場合、BricsCADの単一のインスタンスが起動します。オンに設定されている場合、BricsCADの二つ以上のコピーを同時に起動できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：単一動作モードオフ オン(1)：単一動作モードオン

## 22.48 SKETCHINC

### 22.48.1 スケッチ増分

スケッチコマンドの増分記録を保存します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

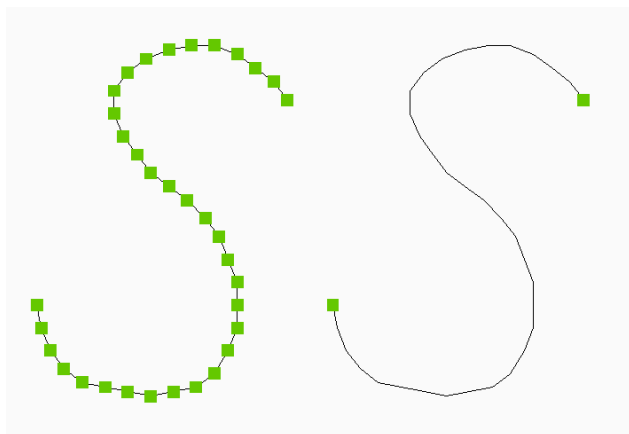


## 22.49 SKPOLY

### 22.49.1 スケッチポリライン

SKETCHコマンドで作成する図形の種類 (線分またはポリライン) を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線を生成 オン(1)：ポリラインを生成



## 22.50 SKYSTATUS

### 22.50.1 空の状態

レンダリング時に、空のイルミネーションを計算するかどうかを指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：空は無し 1：空の背景 2：空の背景とイルミネーション



## 22.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE

### 22.51.1 読み出したアセンブリの修正

SMASSEMBLYEXPORTコマンドを実行した後、元のアセンブリを修正するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0：外部コンポーネントは変更しない 1：認識した板金部品または貧弱な板金部品のフィーチャーを保持

## 22.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

### 22.52.1 レポートファイルのパスタイプ

コマンドによって生成されるレポートでファイルへの絶対パスまたは相対パスのどちらを使用するかを決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：相対パス 1：絶対パス

## 22.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

### 22.53.1 レポートのソリッドタイプ

コマンドレポートに表示されるソリッドのタイプを決定します。各ソリッドは、板金、貧弱な板金、非板金、または標準部品コンポーネントソリッドの4つのタイプのいずれかに属します。板金および貧弱な板金ソリッドは、常にレポートに存在します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面



レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	1：非板金ソリッド 2：標準部品コンポーネントのソリッド

## 22.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

### 22.54.1 属性画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後の属性を含む画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7

## 22.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

### 22.55.1 文字高さ

属性画層の文字高さです。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01

## 22.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 22.56.1 文字高さの種類

文字高さの種類を決定：境界ボックス比率 または 絶対値です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

## 22.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

### 22.57.1 ベンド注釈文字画層の色

SmUnfold と SmExport2d の後、ベンド注釈を持つ画層の色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	5

## 22.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

### 22.58.1 文字高さ

ベンド注釈文字の文字高さです。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01



## 22.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 22.59.1 文字高さの種類

文字高さの種類を決定：境界ボックス比率 または 絶対値です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

## 22.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

### 22.60.1 山曲げ線画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後の山曲げ線の画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 22.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

### 22.61.1 山曲げ線画層の線種

山曲げ線画層の図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	実線
---------	----

## 22.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

### 22.62.1 山曲げ線画層の線の太さ

山曲げ線画層の線の太さを決定します。値は-3から211の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 22.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

### 22.63.1 谷曲げ線画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後の谷曲げ線の画層に割り当てられる色を定義します。  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 22.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

### 22.64.1 谷曲げ線画層の線種

谷曲げ線画層の図形の線種を決定します。  
BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ





デフォルト値：	実線
---------	----

## 22.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

### 22.65.1 谷曲げ線画層の線の太さ

谷曲げ線画層の線の太さを決定します。値は-3から211の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 22.66 SMBEVELFEATURECOLOR

### 22.66.1 ベベルフィーチャーの画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後のベベルフィーチャーの画層に割り当てられる色を定義します。  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

## 22.67 SMCOLORBEND

### 22.67.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

ベンドリリーフに関連した図形の表示色。  
BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	#FFDC50
---------	---------

## 22.68 SMCOLORBENDRELIEF

### 22.68.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

ベンドリリーフに関連した図形の表示色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

## 22.69 SMCOLORBEVEL

### 22.69.1 ベベルフィーチャーの色

ベベルに関連した図形の表示色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

## 22.70 SMCOLORCORNERRELIEF

### 22.70.1 コーナーリリーフフィーチャーの色

コーナーリリーフに関連した図形の表示色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296



## 22.71 SMCOLORFLANGE

### 22.71.1 フランジフィーチャーの色

フランジに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#90A4AE

## 22.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

### 22.72.1 フランジフィーチャー参照面の色

フランジの参照面に関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#68A4AE

## 22.73 SMCOLORFORM system variable

### 22.73.1 フォームフィーチャーの色

フォームに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

## 22.74 SMCOLORHEM

### 22.74.1 ヘムフィーチャーの色

ヘムに関連する図形の表示色です。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FCAED6

## 22.75 SMCOLORJOG

### 22.75.1 ジョグフィーチャーの色

ジョグに関連する図形の表示色です。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#CC7722

## 22.76 SMCOLORJUNCTION

### 22.76.1 ジャンクションフィーチャーの色

ジャンクションに関連する図形の表示色です。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF6E40

## 22.77 SMCOLORLOFTEDBEND

### 22.77.1 ロフトベンドフィーチャーの色

ロフトベンドに関連する図形の表示色です。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A0DCFA

## 22.78 SMCOLORMITER

### 22.78.1 マイターフィーチャーの色

マイターに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#AF46D8

## 22.79 SMCOLORROLLEDEGE

### 22.79.1 ロールエッジフィーチャーの色

ロールエッジに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

## 22.80 SMCOLORTAB

### 22.80.1 タブフィーチャーの色

タブに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FDA542



## 22.81 SMCOLORWRONGBEND

### 22.81.1 間違ったバンドフィーチャーの色

間違ったバンドに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF3300

## 22.82 SMCOLORWRONGFLANGE

### 22.82.1 間違ったフランジフィーチャーの色

間違ったフランジに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A82000

## 22.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR

### 22.83.1 輪郭画層の色

SmUnfold と SmExport2d の後、展開形状を持つ画層の色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7



## 22.84 SMCONTOURLAYERLINETYPE

### 22.84.1 輪郭画層の線種

輪郭画層図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 22.85 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT

### 22.85.1 輪郭画層の線の太さ

輪郭画層の線の太さを決定します。値は-3から211の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	30

## 22.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

### 22.86.1 ベベルの最大角度

ベベルの最大角度を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	80



## 22.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

### 22.87.1 ベベルの最小角度

ベベルの最小角度を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	1

## 22.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

### 22.88.1 フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先

ソリッド面で認識されなければならないフィーチャーのセットを、シングルフォームフィーチャーまたはフランジとバンドのセット(例えば大きなフランジ状にインサートされたブリッジ形状ト)で記述できる場合にコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 22.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

### 22.89.1 フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先

単一のヘムフィーチャーまたはバンドとフランジで記述できる場合、ソリッドフェース上でどのフィーチャーセットを認識する必要があるかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面



デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 22.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

### 22.90.1 間違っただンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先

ゼロバンドフィーチャーまたは間違っただンドフィーチャーで記述できる場合、ソリッドフェース上でどのフィーチャーセットを認識する必要があるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 22.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

### 22.91.1 穴を認識

オンにすると、フランジの穴がフィーチャーとして認識されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 22.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES

### 22.92.1 リブコントロールカーブを認識

リブフィーチャーの2Dコントロールカーブの認識を制御します。



## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 22.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

## 22.93.1 間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ

偏差がモデルの厚さまたは絶対値に対する比として扱われるかどうかを決定します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

## 22.94.1 間違ったフィーチャー厚さの偏差

所与の間違ったフィーチャーのモデルの厚さの間の許容偏差を決定します。

## BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 to 1e6
デフォルト値：	0.2



## 22.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

### 22.95.1 ベンドライン範囲の種類

ベンドライン範囲が厚さ係数が絶対値かを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	1：厚さ係数 2：絶対値

## 22.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

### 22.96.1 ベンドライン範囲の値

曲げ線がプロファイル線からどれだけ伸びるか (値が正の場合)、到達しないか (値が負の場合)、接触するか (値がゼロの場合)をコントロールします。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	-1000000 から 1000000
デフォルト値：	0.25

## 22.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

### 22.97.1 ベンド半径種類

ベンド半径の値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。最初のスイッチは、「厚みの比率/絶対値」を切り替えます。2つ目のスイッチは、板金コンテキストのベンド半径の設定を、SMDEFAULTBENDRADIUSVALUEから取得するか、認識したモデルから取得するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	1：絶対値 2：SMCONVERTのバンド半径をオーバーライド

## 22.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

### 22.98.1 バンド半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 22.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

### 22.99.1 バンドリリーフ種類

バンド半径の値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 22.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

### 22.100.1 ベンドリリーフ幅の値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

## 22.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

### 22.101.1 ベベル展開モード

展開パーツのベベルの外観を決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能な値：	0：保持 1：削除 2：注釈

## 22.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

### 22.102.1 コーナーリリーフ直径値

-1.0に設定すると、与えられたコーナリリーフに対して最も実現性の低いものが自動的に決定されます。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	-1.0



## 22.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE

### 22.103.1 マイター拡張種類

マイター拡張を厚さに対する比率で処理するか、絶対値で処理するかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE

### 22.104.1 マイター拡張値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

### 22.105.1 マイターギャップ種類

マイターギャップ値が厚さまたは絶対値に対する比として扱われるかどうかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

### 22.106.1 マイターギャップ値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

### 22.107.1 フォームフィーチャーの展開モード

展開パーツのフォームフィーチャーの外観を決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	4

可能な値：	0：保持 1：削除 2：投影 3：輪郭 4：シンボル 5：中心マークなしの投影 6：中心マークなしの輪郭
-------	--

## 22.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

### 22.108.1 溶接リブの深さ値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	8

## 22.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

### 22.109.1 溶接リブの深さタイプ

溶接リブの深さ値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値





## 22.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

### 22.110.1 溶接リブのフィレット半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 22.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

### 22.111.1 溶接リブのフィレット半径タイプ

溶接リブのフィレット半径値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE

### 22.112.1 溶接リブのタイプ

溶接リブを丸くするか平らにするかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	1～2
デフォルト値：	1
可能な値：	1：ラウンド 2：フラット

## 22.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

### 22.113.1 溶接リブの幅値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 22.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHHTYPE

### 22.114.1 溶接リブの幅タイプ

溶接リブの深さ値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 22.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

### 22.115.1 ヘムギャップ種類を開く

対応するヘムフィーチャーのギャップを、厚さに対する比率で扱うか、絶対値で扱うかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE

### 22.116.1 ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION

### 22.117.1 ヘム相対バンド展開長補正の値

閉じたヘムの展開に使用される厚さバンド展開長補正の値を基準にして設定します。値の範囲は、ヘムが長くなる0から、曲げゾーンを8\*厚さに等しい値だけ短くする10までです。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面

レンジ：	0～10
デフォルト値：	2.4

## 22.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

### 22.118.1 リリーフのジャンクション整列

接合面に隣接するリリーフ面の位置合わせを整列させます。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：有効

## 22.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

### 22.119.1 ジャンクションギャップタイプ

ジャンクションギャップを厚さに対する比率または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 22.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

### 22.120.1 ジャンクションギャップ値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.001

## 22.121 SMDEFAULTKFACTOR

### 22.121.1 K係数値

中立面、すなわち、シートが曲げられたときに伸縮されていない面の材料の厚さに対する位置比を設定します。値の範囲は、内部曲げ半径の場合は0、外部曲げ半径の場合は1です。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0.27324

## 22.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

### 22.122.1 ロフトバンドサブディビジョン

ロフトバンドサブディビジョンのデフォルト値を設定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	10



## 22.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

### 22.123.1 リリーフ延長タイプ

バンド半径の値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

### 22.124.1 リリーフ延長値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

### 22.125.1 ビードフィレット半径タイプ

ビードフィレット半径をプロファイル半径に対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0



可能な値：	0：半径比をプロファイル 1：絶対値
-------	-----------------------

## 22.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

### 22.126.1 ビードフィレット半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	5

## 22.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

### 22.127.1 ビードプロファイル半径タイプ

ビードプロファイル半径を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

### 22.128.1 ビードプロファイル半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	図面
デフォルト値：	2

## 22.129 SMDEFAULTTRIBROUNDADIUSTYPE

### 22.129.1 ビード丸み半径タイプ

ビード丸み半径を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.130 SMDEFAULTTRIBROUNDADIUSVALUE

### 22.130.1 ビード丸み半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 22.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

### 22.131.1 シャープな曲げ半径の限界比

厚さに対するデフォルトのシャープな曲げ半径限界比。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	5

## 22.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

### 22.132.1 タブ面取り距離タイプ

タブの面取り距離をプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

### 22.133.1 タブの面取り距離値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

### 22.134.1 タブクリアランスタイプ

タブのクリアランスをプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

### 22.135.1 タブクリアランス値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

### 22.136.1 タブ距離タイプ

タブの距離をプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 22.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

### 22.137.1 タブ距離値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	20

## 22.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE

### 22.138.1 タブエッジタイプ

タブに鋭い、丸い、または面取りのエッジを持たせるかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シャープなエッジ 1：フィレットエッジ 2：面取りエッジ

## 22.139 SMDEFAULTTABFILLETTYPE

### 22.139.1 タブフィレット半径タイプ

タブフィレットの半径を、厚さに対する比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE

### 22.140.1 タブフィレット半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 22.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

### 22.141.1 タブ高さタイプ

タブの高さをプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 22.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

### 22.142.1 タブの高さの値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。



## BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

**22.143 SMDEFAULTTABLELENGTHTYPE****22.143.1 タブ長タイプ**

タブの長さをプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

**22.144 SMDEFAULTTABLELENGTHVALUE****22.144.1 タブ長の値**

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

## BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	4

**22.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER****22.145.1 タブスロット数**

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2

**22.146 SMDEFAULTTHICKNESS****22.146.1 板厚**

値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。値はカレント図面の単位で指定されます (INSUNITSを参照)。

## BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	INSUNITS=4で2.0 INSUNITS=1で0.07874

**22.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY****22.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH****22.149 SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR****22.149.1 フォームフィーチャーの下側の画層の色**

SmUnfoldとSmExport2dの処理後のフォームフィーチャーの画層に割り当てられる色を定義します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6



## 22.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

### 22.150.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線種

フォームフィーチャー画層図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 22.151 SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT

### 22.151.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ

フォームフィーチャー画層の線の太さを決定します。値は-3から211の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 22.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR

### 22.152.1 フォームフィーチャーの上側の画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後のフォームフィーチャーの画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6



## 22.153 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE

### 22.153.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線種

フォームフィーチャー画層図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 22.154 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT

### 22.154.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ

フォームフィーチャー画層の線の太さを決定します。値は-3から211の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 22.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

### 22.155.1 一致する接合面を修復

一致した面でのジャンクションデザインの認識とそのジャンクションへの変換をコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ





## 22.156 SMOOTHMESHCONVERT

### 22.156.1 メッシュ変換モード

CONVTOSOLIDまたはCONVTOSURFACEコマンドで使用する、メッシュから3Dソリッドまたはサーフェスへの変換モードを指定します。現在ファセットモデルへの変換のみがサポートされているため、スムーズモデルへの変換に相当する、0と1の値は設定できません。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	2～3
デフォルト値：	2
可能な値：	2：変換結果はファセット化され、最適化される 3：変換結果はファセット化され、最適化されない

## 22.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

### 22.157.1 寸法注釈画層の色

SmUnfold と SmExport2d の後、寸法注釈を持つ画層の色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

## 22.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

### 22.158.1 注釈画層全体の線種

注釈画層の図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	実線
---------	----

## 22.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

### 22.159.1 注釈画層全体の線の太さ

注釈画層の線の太さを決定します。値は-3から211の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 22.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

### 22.160.1 穴のパラメータ化

直線的な穴のパラメータをコントロールします。穴を配列に変換がオンの場合、フランジ上の穴がパラメトリック矩形配列にグループ化されるようチェックされます。穴をパラメータ化 がオンの場合、配列に含まれない穴は拘束されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：穴をパラメトリック化しません 1：穴のパラメトリック化 2：穴を配列に変換

## 22.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

### 22.161.1 ロフト曲げを結合

オンにすると、接線方向に接続された隣り合ったロフト曲げがシングルロフト曲げに接合されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

## 22.162 SMSMARTFEATURES

### 22.162.1 板金フィーチャーの自動更新

板金 コマンドが実行されたときに、板金フィーチャーを自動的に再構築するかどうかを制御します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：板金フィーチャーの再構築を許可 2：再構築後にエッジの自動ケガキを許可 4：ベンド作成後にジャンクションの自動作成を許可

## 22.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

### 22.163.1 曖昧な入力動作

コマンド動作をコントロールし、コマンドが入力ポイントや2D曲線が関連する面または図形を一義的に推定できない場合の状況を解決します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～1
デフォルト値：	0



可能な値：	0：プロンプトを使用 1：コマンド失敗
-------	------------------------

## 22.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

### 22.164.1 ベンドを接合に変換

有効にすると、分割部は分割部を接合したものと、コーナーの残差とに代わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

## 22.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT

### 22.165.1 一致するマイター面を修復

コマンドプロンプトで、一致するマイター面を修復するオプションのアピアランスをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

## 22.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT

### 22.166.1 直交曲げ分割

分割カーブが曲げに接触するときの分割動作を決定してください。有効にすると、曲げの分割方向は曲げ軸と直交します。無効にすると、分割方向は分割曲線の接線になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ



## 22.167 SMTARGETCAM

### 22.167.1 対象のCAM

SmUnfoldコマンドを使用してBricsCADで板金パーツを展開処理する対象CAMシステムを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 22.168 SNAPANG

### 22.168.1 スナップ角度

カレントUCSを基準にして、現在のビューポートのスナップ、グリッド、クロスヘアの回転角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 22.169 SNAPBASE

### 22.169.1 スナップ基点

現在のビューポートのスナップとグリッドの基点をカレントUCSを基準にして指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

## 22.170 SNAPCOLOR

### 22.170.1 スナップ色(このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERCOLORに置き換えられました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------



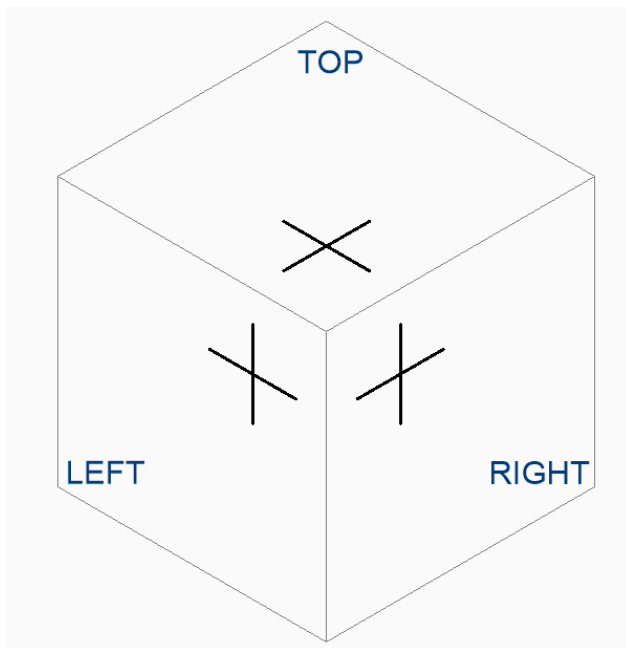
保存先：	レジストリ
------	-------

## 22.171 SNAPISOPAIR

### 22.171.1 等角図モード

SNAPSTYLが等角図の場合に、現在のビューポートのアイソメ面 (左、上、右) を指定します。F5ファンクションキーを押して、適切な作画平面 (左、上、右) を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：左 1：上 2：右



## 22.172 SNAPMARKERCOLOR

### 22.172.1 スナップマーカ色

スナップマーカの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	20

### 22.173 SNAPMARKERSIZE

#### 22.173.1 スナップマーカースイズ

スナップマーカのサイズを指定します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	6

### 22.174 SNAPMARKERTHICKNESS

#### 22.174.1 スナップマーカース厚さ

スナップマーカの厚さを指定します。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	2

### 22.175 SNAPMODE

#### 22.175.1 スナップモード

現在のビューポートのスナップをオンまたはオフに切り替えます。この設定は、スナップタイプに**アダプティブグリッドスナップ**を指定すると、無効になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スナップオフ(現在のビューポート) オン(1)：スナップオン(現在のビューポート)

## 22.176 SNAPSIZE

### 22.176.1 スナップサイズ(このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERSIZEに置き換わりました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

## 22.177 SNAPSTYL

### 22.177.1 スナップスタイル

現在のビューポートのスナップスタイルを矩形にするか等角図にするかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：矩形スナップ 1：等角図スナップ

## 22.178 SNAPTHICKNESS

### 22.178.1 スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERTHICKNESSに置き換えられました。

BricsCAD専用変数





種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

## 22.179 SNAPTYPE

### 22.179.1 スナップ形式

現在のビューポートのスナップ種類(グリッドスナップ、極スナップ、アダプティブグリッドスナップ)を指定します。

アダプティブグリッドスナップのとき、スナップ間隔は、表示されたピクセルあたりの現在の作図単位とAdaptiveGridStepSize設定の比率に応じて計算されます。このオプションは、SNAPMODEよりも優先されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：グリッドスナップ 1：極スナップ 2：アダプティブグリッドスナップ

## 22.180 SNAPUNIT

### 22.180.1 スナップ単位

現在のビューポートのスナップ間隔を指定し、スナップポイントの間隔を指定します。SNAPSTYL変数が1(等角図スナップ)の場合、SNAPUNIT X値が自動調整され、等角図スナップが反映されます。Z方向のスナップはありません。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5,0.5

## 22.181 SOLIDCHECK

### 22.181.1 ソリッドチェック

カレントのBricsCADセッションで3Dソリッドを有効とすることを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソリッド検証オフ オン(1)：ソリッド検証オン

## 22.182 SORTENTS

### 22.182.1 図形ソート

図形表示のソート順を設定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0：オフ 1：図形選択 2：図形スナップ 4：再描画 8：マルチスライド、スライド作成 16：再作図 32：印刷 64：ポストスクリプト出力

## 22.183 SPAADJUSTMODE

### 22.183.1 モード調整

三角形のスムージングで調節モードが使用されます。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無し(すべてそのままにしておく) 1：グリッドは無し(ノードを囲む中心にノードを移動させることにより、三角形に囲まれたポイントを調節します。) 2：すべて(グリッドノードも調節)

## 22.184 SPACHECKLEVEL

### 22.184.1 チェックレベル

ACIS図形をチェックするためにAUDITおよびSOLIDEDITで使用されるチェックレベル。値10は最低値で、高速チェックに使用されます。値70は最大値で、時間のかかる包括的なチェックに使用されます。監査を使用して、開いている図面を修復します。SolidEditは、3Dソリッドや2Dリージョンの面、エッジ、ボディーを編集します。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～70
デフォルト値：	10
可能な値：	0：基本的な変換の一貫性、基本的なポインタ、およびフェータルトポロジーチェック。 10：基本形状チェック。セルラトポロジーチェック。 20：データ共有チェック。面領域とループの向きのチェック。曲線形状の中程度のチェック。 30：一般的なサーフェスチェック。スライバ面がないかチェック。 40：縮退スプライン曲面チェック。表面とPカーブ表面の間の互換性チェック。COEDGEの片面にパートナーがあることを確認。 50：ボディの包含チェック。pcurveの場所と(許容範囲外の)coedgeの場所の間の互換性チェック。 60：凸点チェック 70：塊とシェルの包含チェック。面と面の交差チェック。曲線パラメータ化チェック。



## 22.185 SPAGRIDASPECTRATIO

### 22.185.1 グリッド縦横比

グリッド縦横比で、グリッドの各セルの近似の縦横比を指定します。値が1に近づくと、セルは正方形に近くなります。これは、セルの一部だけで構成される場合のあるファセットのアスペクト比を保証するものではありません。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.186 SPAGRIDMODE

### 22.186.1 グリッドモード

メッシュ処理でどのようにグリッドを使用するかを指定します。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：グリッドは無し 1：内部グリッド 2：モデルのエッジを分割するグリッドは許容 3：U または V の一方向だけのグリッド

## 22.187 SPAMAXFACETEDGELENGTH

### 22.187.1 面の最大エッジ長

ファセットの辺の最大長を指定します。推奨値であり、デフォルト値でもある「0」に設定すると、ソフトウェアが最適な値を決定して使用することができます。小さすぎる長さを指定すると、メモリ消費量が多くなり、パフォーマンスが低下します。SPAUSEFACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。

BricsCAD専用変数



種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.188 SPAMAXNUMGRIDLINES

### 22.188.1 グリッドラインの最大数

最大グリッドラインにより、グリッドサブディビジョンの最大数が決まります。これにより、フェースのファセットデータが大きくなりすぎることを避けられます。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	512

## 22.189 SPAMINUGRIDLINES

### 22.189.1 Uグリッドラインの最小数

Uグリッドラインの最小数を指定します。U方向に生成されるグリッド線の最小数となります。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

## 22.190 SPAMINVGRIDLINES

### 22.190.1 Vグリッドラインの最小数

Vグリッドラインの最小数を指定します。V方向に生成されるグリッドラインの最小数となります。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

## 22.191 SPANORMALTOL

### 22.191.1 ノーマル公差

一般公差は、2つの隣接するファセットノード上の2つの法線間に許容される最大法線偏差を度で指定します。適切な値は、通常、モデルのサイズに依存しません。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	15.0

## 22.192 SPASURFACETOL

### 22.192.1 サーフェス公差

サーフェス公差は、ファセットエッジと真のサーフェスとの間の最大距離を指定します。適正值は、モデルのサイズに依存します。この変数は、FACETRESが使用されている場合、STLおよびPDF出力では無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

## 22.193 SPATRIANGMODE

### 22.193.1 三角測量

三角測量モードは、メッシュのどの部分が三角形になっているかで識別します。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1
可能な値：	0：三角測量は無し 1：すべてを測量 2：境界に対して測量 3：最初のグリッドレベルも測量 4：周辺を3レベルで測量 5：周辺を4レベルで測量

## 22.194 SPAUSEFACETRES

### 22.194.1 FACETRESシステム変数を使用

一般公差の代わりにFACETRESシステム変数を使用するかどうかを指定します。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

## 22.195 SPLFRAME

### 22.195.1 スプラインフレーム

らせんのコントロールフレームを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：らせんのコントロールフレームを表示しない。 オン(1)：らせんのコントロールフレームを表示する。



## 22.196 SPLINESEGS

### 22.196.1 スプラインセグメント

各スプライン式ポリライン(PEDITコマンドのスプラインオプション)にどれだけの数の線分セグメントを生成させるかを指定します。-32768から32768までの値が指定可能です。負の値のときは、フィットタイプの曲線に適用されます。フィットタイプの曲線は円弧セグメントで構成され、スムーズな曲線となりますが生成時間は長めになります。

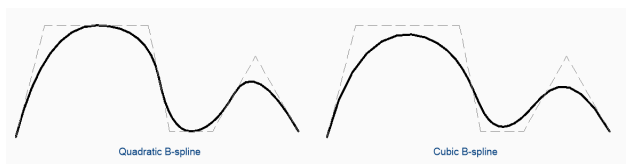
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-32768～32767
デフォルト値：	8

## 22.197 SPLINETYPE

### 22.197.1 スプライン形式

PEDITコマンドのスプラインオプションで生成する曲線の種類を、二次 B-スプラインにするか立方体 B-スプラインにするか指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～6
デフォルト値：	6
可能な値：	5：二次B-スプライン 6：立方体のB-スプライン







## 22.198 SRCHPATH

### 22.198.1 ファイル サーチパス

現在のフォルダにない文字フォント、カスタムファイル、プラグイン、入力図面、線種、ハッチングパターンをBricsCADに検索させるフォルダを指定します。検索パスは、セミicolon(;)で区切られます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 22.199 SSAUTOSAVE

### 22.199.1 シートセットの自動保存

シートセットへの変更を自動保存するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートセットへの変更を自動保存しません。 オン(1)：シートセットへの変更を自動保存します。

## 22.200 SSFOUND

### 22.200.1 シートセットが見つかりました

カレント図面に関連付けされたシートセットファイル名とパスが表示されます(現在、開かれていれば)。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 22.201 SSLOCATE

### 22.201.1 シートセットロケール

現在開いている図面のシートセットを探して開くかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：その図面のシートセットを開かない オン(1)：その図面のシートセットを開く

## 22.202 SSMAUTOOPEN

### 22.202.1 シートセット管理を自動的に開く

シートセットに関連付けされた図面を開いたときに、BricsCADがシートセットマネージャーを開くかどうかを指定します。シートセットを自動的に表示するには、SSMAUTOOPENとSSLOCATEが両方ともオンに切り替えられている必要があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートセットパネルを自動的に開かない オン(1)：シートセットパネルを自動的に開く

## 22.203 SSMPOLLTIME

### 22.203.1 シートセット管理のポーリング間隔

シートセットのステータスデータを自動更新する時間間隔を指定します。タイマーを有効にするには、SSMSHEETSTATUSを2に設定する必要があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～600
デフォルト値：	15



## 22.204 SSMSHEETSTATUS

### 22.204.1 シートセット管理ステータス

シートセットのステータスデータの更新方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：状態を自動更新しない 1：シートセットがロードされたときか更新されたとき、ステータスを更新する 2：シートセットがロードされたときか更新されたとき、および、SSMPOLLTIME による時間間隔でステータスを更新する

## 22.205 SSMSTATE

### 22.205.1 シートセットマネージャ状態

シートセットマネージャを有効にするかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シートセットマネージャは非アクティブ 1：シートセットマネージャはアクティブ

## 22.206 STACKPANELTYPE

### 22.206.1 スタックパネルタイプ

積み重ねられたドッキングパネルコンテナのスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	1
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0：水平方向のテキストタブボタンのあるサイズ変更可能な固定式パネルセット 1：アイコンタブストリップを含むポップアウトのパネルセット 2：垂直アイコンタブボタン付き折りたたみ可能なパネルセット(上部または下部にドッキングされていない場合)

## 22.207 STAMPFONTSIZE

### 22.207.1 フォント サイズ

印刷スタンプのフォントサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.2

## 22.208 STAMPFONTSTYLE

### 22.208.1 フォントスタイル

印刷スタンプのフォントスタイルを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Arial



## 22.209 STAMPFOOTER

### 22.209.1 フッター

印刷スタンプのフッターを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 22.210 STAMPFOOTEROFFSETX

### 22.210.1 スタンプのフッターXオフセット

印刷可能領域の左からのスタンプのフッターのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.211 STAMPFOOTEROFFSETY

### 22.211.1 スタンプのフッターYオフセット

印刷可能領域の下からのスタンプのフッターのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.212 STAMPHEADER

### 22.212.1 ヘッダー

印刷スタンプのヘッダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 22.213 STAMPHEADEROFFSETX

### 22.213.1 スタンプのヘッダーXオフセット

印刷可能領域の左からのスタンプのヘッダーのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.214 STAMPHEADEROFFSETY

### 22.214.1 スタンプのヘッダーYオフセット

印刷可能領域の上からのスタンプのヘッダーのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.215 STAMPUNITS

### 22.215.1 単位

印刷スタンプのフォント・サイズの表示単位を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：インチ 1：ミリ

## 22.216 STANDARDSOPTIONS

### 22.216.1 標準検証オプション

標準をチェックする手順をコントロールするオプション。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非標準オブジェクトのプロパティを自動的に修正 2：無視された問題を表示

## 22.217 STANDARDSVIOLATION

### 22.217.1 標準違反通知

標準の違反をユーザーに通知する方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：通知はオフ 1：警告ダイアログを表示 2：アイコンがステータスバーに表示されています



## 22.218 STARTUP

### 22.218.1 起動

新規図面作成と起動ダイアログボックスの表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：テンプレート選択ダイアログボックスを表示するか、デフォルトのテンプレートファイルを使用するか(BASEFILEシステム変数で設定)を選択 1：起動と新規図面作成ダイアログボックスを表示 2：スタートページを表示 3：(リボンがプリロードされている)スタートページを表示

## 22.219 STARTUPTODAY

### 22.219.1 今すぐ起動 (廃止されました)

今すぐウィンドウを使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ(0)：従来の起動ダイアログボックスを表示 オン(1)：今すぐウィンドウを表示

## 22.220 STATUSBAR

### 22.220.1 ウィンドウステータスバー

ステータスバーの表示を指定します。ステータスバーを非表示にすると、作画領域を少し広げることができます。表示したままにしておく方が便利です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ステータスバーを表示しない オン(1)：ステータスバーを表示

## 22.221 STEPSIZE

### 22.221.1 ステップサイズ

歩行、または、飛行モードでのステップ当りのサイズを図面の設定単位(インチ、ミリ)で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	1e-6～1e+6
デフォルト値：	50.0

## 22.222 STEPSPERSEC

### 22.222.1 秒単位のステップ数

歩行、または、飛行モードでの秒当りのステップ数を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	1.0～30.0
デフォルト値：	24.0

## 22.223 STLPOSITIVEQUADRANT

### 22.223.1 STL書き出し座標調整

座標をすべて正のオクタントに移動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 22.224 STORYBAR

### 22.224.1 ストーリーバーを表示

ストーリーバーの表示と位置をコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ストーリーバーを非表示にします。 右(1)：モデル空間の右側にストーリーバーを表示させます。 左(2)：モデル空間の左側にストーリーバーを表示させます。

## 22.225 STRUCTURETREECONFIG

### 22.225.1 構造ツリー構成

アクティブな構造ツリー設定ファイルの名前です。SRCHPATHは、ファイルの検索に使用されます。デフォルトのファイルとは異なるCSTファイルをロードすると、STRUCTUREPANELコマンドを実行したときの描画データの表示方法が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	「default.cst」

## 22.226 SURFTAB1

### 22.226.1 M方向のエッジ

回転サーフェスとタブュレートサーフェスで作成されるタブ数を指定します。また、回転サーフェスとエッジサーフェスのM方向のメッシュ密度も定義します。

円弧セグメントを持つ図形を押し出す場合、SURFTAB1 システム変数は図形を等分します。



図形を回転させる場合、SURFTAB1 変数で、回転サーフェスのセグメント数を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 22.227 SURFTAB2

### 22.227.1 N方向のエッジ

回転サーフェスとエッジサーフェスのN方向のメッシュ密度を指定します。SURFTAB2 変数で、回転させた図形の各円弧セグメントのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 22.228 SURFTYPE

### 22.228.1 フィットの種類

PEDITコマンドのスムーズオプションを実行したときに使用するサーフェスフィットの種類を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～8
デフォルト値：	6
可能な値：	5：二次B-スプライン面 6：立方体のB-スプライン面 8：ベゼー面

## 22.229 SURFU

### 22.229.1 U面分割線密度

PEDITコマンドでスムーズオプションを実行したときの、M方向の表面密度と、サーフェス図形のU等値線密度を指定します。



種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 22.230 SURFV

### 22.230.1 V面分割線密度

PEDITコマンドの「スムーズ」オプション実行時、サーフェスのN方向とV等値線密度で、サーフェス密度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 22.231 SVGBLENDEDGRADIENTS

### 22.231.1 Svgブレンドグラデーション

複雑なグラデーションにブレンドグラデーションを使用します。複雑なグラデーション塗りつぶしを使用すると、ファイルサイズが大きくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ブレンドグラデーションを使用しない。 オン(1)：ブレンドグラデーションを使用する。

## 22.232 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

### 22.232.1 Svg デフォルトイメージ拡張子

画像のデフォルトの拡張子を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	Preference
デフォルト値：	.png

## 22.233 SVGGENERICFONTFAMILY

### 22.233.1 Svg 一般的なフォントファミリー

正しいフォントがない場合に代用できるフォントです。

SVGでサポートされている汎用フォントファミリーは、**serif**、**sans-serif**、**cursive**、**fantasy**、**monospace**です。

- Sans-serif - Arialのように、セリフのないフォント
- Serif - Times Romanのように、セリフのあるフォント
- Cursive - 筆記体
- Fantasy - 装飾体
- Monospace - Courierなど、各文字が同じスペースを占める等幅フォント(非プロポーショナルスペーシング)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace

## 22.234 SVGIMAGEBASE

### 22.234.1 Svg イメージ基本パス

イメージのコピー先パス (設定が無ければ、SVGに絶対パスが書き込まれます)。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference



## 22.235 SVGIMAGEURL

### 22.235.1 Svg イメージ Url

画像名の先頭に付加する接頭辞(例: "http://www.mysite.com/images/"、"to/images/"など)。

BricsCAD専用変数

種類:	標準文字列
保存先:	Preference

## 22.236 SVGLINEWEIGHTSCALE

### 22.236.1 Svg 線の太さ尺度

線の太さの尺度で使用する、デバイスユニットのピクセルサイズです。

BricsCAD専用変数

種類:	実数型
保存先:	Preference
デフォルト値:	1.0

## 22.237 SVGOUTPUTHEIGHT

### 22.237.1 SVG出力高さ (ピクセル)

出力高さ(ピクセル)。SVGSCALEFACTOR がゼロの時のみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類:	ショート型
保存先:	Preference
デフォルト値:	768

## 22.238 SVGOUTPUTWIDTH

### 22.238.1 SVG出力幅 (ピクセル)

出力幅 (ピクセル)。SvgScaleFactor がゼロの時のみ有効です。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1024

## 22.239 SVGPRECISION

### 22.239.1 Svg 浮動小数点精度

倍精度を小数点以下の桁数で指定します(`printf("%.9g",...)` - この場合は9桁)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	6

## 22.240 SVGSCALEFACTOR

### 22.240.1 SVG尺度係数

1作画単位 = X Svgピクセル。

0に設定すると、現在のビューを `SvgOutputWidth x SvgOutputHeight` のページサイズ内に収まるように尺度調整します。

正の値に設定すると、1作画単位 = 指定されたSVGピクセル数の場合、必要な尺度に対応するようSVGページサイズが自動計算されます。

例：96dpi / 25.4 = 3.7795 - 1dwg単位を1mmSvgに変換する尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 22.241 SYSCODEPAGE

### 22.241.1 システム コードページ

OSで決定されているシステムのコードページを表示します(言語区別を示す)。



読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません





## 23. T

### 23.1 TABCONTROLHEIGHT

#### 23.1.1 タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)

ドキュメントタブコントロールの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0以上
デフォルト値：	25

### 23.2 TABMODE

#### 23.2.1 タブレットモード

タブレットの使用を指定します。タブレットを設定するには、TABLETコマンドを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：コマンド選択モード オン(1)：デジタイザモード

### 23.3 TABSFIXEDWIDTH

#### 23.3.1 タブの幅固定 (Mac、Linux)

このスタイルでは、すべてのタブが同じ幅になり、オン/オフを切り替えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：すべてのタブを固定幅にしない オン(1)：すべてのタブを固定幅にする
-------	---

## 23.4 TANGENTLENGHTYPE

### 23.4.1 接線長さのタイプ

デフォルトのフローフィッティング接線長さのタイプを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 23.5 TANGENTLENGTHVALUE

### 23.5.1 接線長さ値

デフォルトの浮動フィッティング接線長さ値を定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 23.6 TARGET

### 23.6.1 対象

現在のビューポートの目標点の位置を指定します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面



## 23.7 TDCREATE

### 23.7.1 日時を作成

図面が作成された日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

## 23.8 TDINDWG

### 23.8.1 図面内の日時

カレント図面の合計編集時間を日数で示します。形式：>日数<.>1日の小数部<

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

## 23.9 TDUCREATE

### 23.9.1 グリニッジ日時を作成

図面が作成されたグリニッジ標準日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

## 23.10 TDUPDATE

### 23.10.1 日時を更新

図面を最後に保存または更新した日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面



## 23.11 TDUSRTIMER

### 23.11.1 日時のユーザータイマ

ユーザー経過タイマーを表示します。TIMEコマンドを使用して、タイマーを開始、停止、リセットできます。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

## 23.12 TDUUPDATE

### 23.12.1 グリニッジ日時を更新

図面を最後に保存または更新したグリニッジ標準日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

## 23.13 TEETANGENTLENGTHTYPE

### 23.13.1 ティー長さのタイプ

デフォルトのティー接線長さのタイプを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 23.14 TEETANGENTLENGTHVALUE

### 23.14.1 ティー長さの値

デフォルトのティー接線長さの値を定義します。

BricsCAD専用変数



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

## 23.15 TEMPLATEPATH

### 23.15.1 テンプレートパス

テンプレートフォルダーのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 23.16 TEMPPREFIX

### 23.16.1 テンポラリファイルの接頭文字

テンポラリファイルのフォルダー名を含みます。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 23.17 TEXTANGLE

### 23.17.1 文字角度

最後に追加された文字の角度を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	保存されません

## 23.18 TEXTED

### 23.18.1 1行の文字図形用のテキストエディタ

1行の文字図形を編集するエディタを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：インプレース編集 1：ポップアップダイアログ 2：繰り返し入力によるインプレース編集

## 23.19 TEXTEDITMODE

### 23.19.1 テキスト編集モード

テキスト編集コマンド(DDEDIT)で図形の選択を自動的に繰り返すかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複数編集モード(キャンセルするまでコマンドを繰り返す) 1：単一編集モード(1つのテキストを編集するとコマンドが終了) 2：自動編集モード(あらかじめ選択したテキストが単一か複数かでモードが変わる)

## 23.20 TEXTEVAL

### 23.20.1 応答

コマンドラインのテキスト文字列の評価方法を指定します。TEXTEVALシステム変数が1に設定されている場合、このコマンドはLISP式を評価します。

文字列：(\* pi 2)

方程式 (pix2) の結果は文字として配置されます (6.283185)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：すべての応答プロンプトを記録 1：'('または'!'で始まるテキストは、Lisp式として評価

## 23.21 TEXTFILL

### 23.21.1 文字塗り潰し

PSOUTコマンドで書き出すときやレンダリングの際に、TrueTypeフォントを塗り潰すか、アウトラインとして表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：文字をアウトライン表示 1：文字を文字として表示

**Filled Text**   **Outlined Text**   **Filled text**  
**Outlined text**

## 23.22 TEXTQLTY

### 23.22.1 文字の品質(Mac、Linux)

印刷やレンダリングの際のトゥルータイプフォントの滑らかさを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～100

デフォルト値：	50
可能な値：	0：文字の滑らかさを指定しない 100：文の滑らかさを最大にする

## 23.23 TEXTSIZE

### 23.23.1 文字サイズ

新しいテキスト図形のデフォルト高さを指定します。TEXTSIZEを設定しても、現在の文字スタイルの高さが固定されている場合は無効です。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	2.5

## 23.24 TEXTSTYLE

### 23.24.1 文字スタイル

カレントの文字スタイル名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 23.25 TEXTUREMAPPATH

### 23.25.1 テクスチャーマップパス

テクスチャーマッピング フォルダーのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference





## 23.26 THICKNESS

### 23.26.1 厚さ

カレントの3Dの厚さを保存します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 23.27 THREADDISPLAY

### 23.27.1 ねじ山表現

BMHARDWAREコマンドで作成された部品のねじ山表示を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0) オン(1)：ねじ山を表示

## 23.28 THUMBSIZE

### 23.28.1 サムネイルプレビューサイズ

サムネイルプレビューサイズの最大値をピクセル値で指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

可能な値：	0 : 64x64 1 : 128x128 2 : 256x256 3 : 512x512 4 : 1024x1024 5 : 1440x1440 6 : 1600x1600 7 : 1920x1920 8 : 2560x2560
-------	---

## 23.29 TILEMODE

### 23.29.1 タイルモード

モデルタブ、または、直前使用したレイアウトタブを使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0 : 最後に使用したレイアウトタブ(ペーパー空間)を使用 1 : モデルタブを使用

## 23.30 TILEMODELIGHTSYNCH

### 23.30.1 タイルモードの光源同期

すべてのモデル空間ビューポート内の照明を同期させるかどうか指定します。(内部使用専用)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0) : 照明を同期させない オン(1) : 照明を同期させる



## 23.31 TIMEZONE

### 23.31.1 タイムゾーン

図面内の太陽のタイムゾーンを設定します。地理的位置を設定すると、タイムゾーンも設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-12000～13000
デフォルト値：	-8000

可能な値：	<p>-12000:(GMT-12:00) 国際日付変更線、西側</p> <p>-11000 : (GMT-11:00) ミッドウェー島、サモア</p> <p>-10000 : (GMT-10:00) ハワイ</p> <p>-9000 : (GMT-09:00) アラスカ</p> <p>-8000 : (GMT-08:00) 太平洋時間(米国、カナダ)、ティファナ</p> <p>-7000 : (GMT-07:00) 山岳部時間(米国、カナダ)</p> <p>-7001 : (GMT-07:00) アリゾナ</p> <p>-7002:(GMT-07:00) チワワ、ラパス、マサトラン</p> <p>-6000:(GMT-06:00) 米国中央時間 (米国、カナダ)</p> <p>-6001 : (GMT-06:00) 中米</p> <p>-6002:(GMT-06:00) グアダラハラ、メキシコシティ、モンテレイ</p> <p>-6003:(GMT-06:00) サスカチュワン</p> <p>-5000 : (GMT-05:00) 米国東部時間(米国、カナダ)</p> <p>-5001 : (GMT-05:00) インディアナ(東部)</p> <p>-5002:(GMT-05:00) ボゴタ、リマ、キト</p> <p>-4000 : (GMT-04:00) 大西洋時間(カナダ)</p> <p>-4001 : (GMT-04:00) カラカス、ラパス</p> <p>-4002:(GMT-04:00) サンティアゴ</p> <p>-3300 : (GMT-03:30) ニューファンドランド島</p> <p>-3000 : (GMT-03:00) ブラジリア</p> <p>-3001 : (GMT-03:00) ブエノスアイレス、ジョージタウン</p> <p>-3002:(GMT-03:00) グリーンランド</p> <p>-2000:(GMT-02:00) 大西洋中部</p> <p>-1000 : (GMT-01:00) アゾレス諸島</p> <p>-1001 : (GMT-01:00) カーボベルデ</p> <p>0 : (UTC) 協定世界時</p> <p>1 : (GMT) グリニッジ標準時：ダブリン、エディンバラ、リスボン、ロンドン</p> <p>2 : (GMT) カサブランカ、モンロビア</p> <p>1000 : (GMT+01:00) アムステルダム、ベルリン、ベルン、ローマ、ストックホルム、ウィーン</p> <p>1001 : (GMT+01:00) ブリュッセル、コペンハーゲン、マドリッド、パリ</p> <p>1002:(GMT+01:00) ベオグラード、ブラチスラバ、ブダペスト、リュブリャナ、プラハ</p> <p>1003:(GMT+01:00) サラエボ、スコピエ、ワルシャワ、ザグレブ</p> <p>1004:(GMT+01:00) 西中央アフリカ</p> <p>2000:(GMT+02:00) アテネ、バイルート、イスタンブール、ミンスク</p> <p>2001 : (GMT+02:00) ブカレスト</p> <p>2002:(GMT+02:00) カイロ</p> <p>2003:(GMT+02:00) ハラレ、プレトリア</p> <p>2004:(GMT+02:00) ヘルシンキ、キエフ、リガ、ソフィア、タリン、ビリニュス</p> <p>2005:(GMT+02:00) エルサレム</p> <p>3000 : (GMT+03:00) モスクワ、サンクトペテルブルク、ヴォルゴグラード</p> <p>3001 : (GMT+03:00) クウェート、リヤド</p> <p>3002:(GMT+03:00) バグダッド</p> <p>3003:(GMT+03:00) ナイロビ</p> <p>3300 : (GMT+03:30) テヘラン</p> <p>4000 : (GMT+04:00) アブダビ、マスカット</p> <p>4001 : (GMT+04:00) バクー、トビリシ、エレバン</p> <p>4300 : (GMT+04:30) カブール</p> <p>5000 : (GMT+05:00) エカテリンブルグ</p> <p>5001 : (GMT+05:00) イスラマバード、カラチ、タシケント</p> <p>5300 : (GMT+05:30) チェンナイ、コルカタ、ムンバイ、ニューデリー</p> <p>5450:(GMT+05:45) カトマンズ</p> <p>6000:(GMT+06:00) アルマトイ、ノヴォシビルスク</p> <p>6001 : (GMT+06:00) アスタナ、ダッカ</p> <p>6002:(GMT+06:00) スリジャヤワルダナプラ</p> <p>6300 : (GMT+06:30) マニラ、シン</p>
-------	--



## 23.32 TOOLBARMARGIN

### 23.32.1 ツールバーの余白

ツールバーボタンの行を区切るマージン(ピクセル単位)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～63
デフォルト値：	0

## 23.33 TOOLBUTTONSIZE

### 23.33.1 ツールボタンサイズ

ツールバーのボタンの大きさを指定します。

小さなアイコン



非常に大きなアイコン



特大



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0



可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン
-------	--

## 23.34 TOOLICONPADDING

### 23.34.1 ツールアイコンパディング

ツールバーアイコンの周囲の空白のサイズ(ピクセル単位)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

## 23.35 TOOLPALETTEPATH

### 23.35.1 ツールパレットパス

ツールパレットフォルダーのパスを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 23.36 TOOLTIPDELAY

### 23.36.1 ヒント遅延

ツールのヒントが表示されるまでの遅延時間を指定します(ミリ秒単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	500



## 23.37 TOOLTIPS

### 23.37.1 ツールチップ

ツールバー、リボン、クワッド、およびプロパティのヒントの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ヒントを表示しない オン(1)：ヒントを表示

## 23.38 TPSTATE

### 23.38.1 ツールパレットバーの状態

ツールパレットバーを表示するか否かを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ツールパレットバーを非表示 1：ツールパレットバーを表示

## 23.39 TRACEWID

### 23.39.1 線幅

新規塗り潰し線のデフォルト幅を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0



## 23.40 TRACKPATH

### 23.40.1 トラックパス

極スナップおよび図形スナップのトラッキングパスの表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：全画面で図形スナップトラッキングパスを表示 1：平行ポイントとカーソル位置の元ポイント間だけの図形スナップトラッキングパスを表示する 2：極スナップトラッキングパスは表示しない 3：極スナップ、図形スナップトラッキングパスは表示しない

## 23.41 TRANSPARENCYDISPLAY

### 23.41.1 透過性表示

図形の透過性を画面に表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

## 23.42 TRAYICONS

### 23.42.1 トレイのアイコン

ステータスバーの通知アイコンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0)：トレイを表示しない オン(1)：トレイを表示
-------	---------------------------------

## 23.43 TRAYNOTIFY

### 23.43.1 トレイ通知

ステータスパートレイで実行中のサービスの通知バルーンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：通知を表示しない オン(1)：通知を表示

## 23.44 TRAYTIMEOUT

### 23.44.1 トレイタイムアウト

サービス通知の表示時間(秒)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

## 23.45 TREEDEPTH

### 23.45.1 ツリーの深さ

パフォーマンスを向上させるためインデックスを分岐する最大回数を指定します。

0に設定すると、図形は常にデータベース順に処理され、空間インデックスによるパフォーマンス上のメリットはありません。

正の値に設定すると、空間インデックスが適用され、最大5桁までサポートされます。最初の3桁はモデル空間、残りの2桁はペーパー空間用です。

負の値を設定すると、モデル空間でもペーパー空間でも、すべての図形のZ座標が無視されます。Z座標が無視されるので、2D 図面には負の値を設定すると最も適切で効率的です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3020
可能な値：	0：空間インデックスを抑制 >0：空間インデックスを適用 <0：Z座標を無視

## 23.46 TREEMAX

### 23.46.1 ツリーの最大深さ

図面の再作図時、TREEMAXはインデックスのノード数を制限することによって、メモリの使用を制限します (oct-tree)。TREEMAXを固定値に制限することで、ご使用のシステムよりも大容量のメモリ搭載システムで作成された図面の大規模なTREEDEPTHに対応でき、このような図面も読み込むことができます。これらの図面をそのままにしておくと、オクトツリーのサイズが大きくなり、コンピュータで使用可能な容量を超えたメモリを消費することになります。また、TREEMAXは、不適切に高いTREEDEPTH値による実験を防ぐための安全対策にもなります。

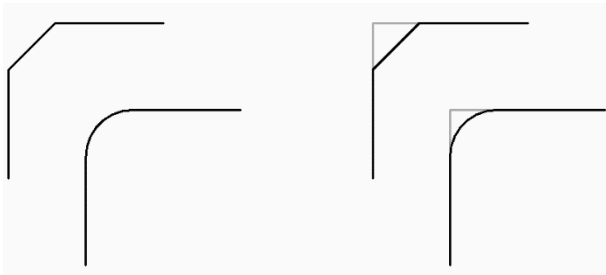
種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10000000

## 23.47 TRIMMODE

### 23.47.1 トリムモード

面取りやフィレットのため、選択図形やポリラインセグメントの長さを調整(トリム、または、延長)するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムしない オン(1)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムする



## 23.48 TRUSTEDPATHS

### 23.48.1 信頼できる実行可能ファイルの場所

実行可能ファイルのロード元のフォルダー。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	

## 23.49 TSPACEFAC

### 23.49.1 文字間隔要素

文字高さのファクターとして測定されたマルチテキストの行間隔距離を指定します。0.25～4.0の範囲で指定できます。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
レンジ：	0.25～4.0
デフォルト値：	1.0

## 23.50 TSPACETYPE

### 23.50.1 文字間隔の種類

マルチラインテキストに使用する行間の種類を指定します。

- 最小：行の中で最も背の高い文字を基準にして行間を調整します。
- 固定：個々の文字サイズに関わらず、指定された行間を使用します。

注：MLEADERコマンドで作成されたマルチテキストも、このシステム変数の値の影響を受けます。



種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～2
デフォルト値：	1
可能な値：	1：最小 2：固定

## 23.51 TSTACKALIGN

### 23.51.1 文字スタック

スタック表示にした文字の垂直アライメント(下揃え、中央揃え、上揃え)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：下揃え 1：中央揃え 2：上揃え

## 23.52 TSTACKSIZE

### 23.52.1 文字スタック サイズ

選択した文字の現在の文字高さに対する、スタックされた文字高さの割合を指定します。25～125の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	25～125
デフォルト値：	70



## 23.53 TTFASTEXT

### 23.53.1 トゥルーパータイプテキスト表示モード

トゥルーパータイプ文字の出力/印刷時に、図形とするか文字とするかをコントロールするフラグです。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をベクトル化されたグラフィックとして表示します オン(1)：文字を文字として表示します



## 24. U

### 24.1 UCSAXISANG

#### 24.1.1 UCSの軸角度

UCSコマンドを使用して、X、Y、またはZ軸でUCSを回転させるときのデフォルト角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
レンジ：	5～180
デフォルト値：	90

### 24.2 UCSBASE

#### 24.2.1 UCSのベース

正投影のUCSを定義するUCS名を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	「WORLD」

### 24.3 UCSDetect

#### 24.3.1 UCS 検出

ダイナミックUCSを指定します。ダイナミックUCSは、カーソルを3Dソリッドの面または2D図形上に合わせたときに自動的にアクティブになる一時的なUCSです。負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	負値：ダイナミックUCSを無効にする 1：3Dソリッドやリージョンの面で有効 2：2D図形で有効
-----------	--

## 24.4 UCSFOLLOW

### 24.4.1 UCSフォロー

UCSが変更されるたびに、平面図 (図形範囲でズームされたトップビュー) を自動生成するかどうかを指定します。自動生成する場合、UCSDETECTをオフに切り替えておくことを推奨します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：UCS変更時、平面ビューを表示しない オン(1)：UCS変更時、平面ビューを表示

## 24.5 UCSICON

### 24.5.1 UCSアイコン

カレントビューポートのUCSアイコンの表示と位置を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：アイコンを非表示 1：アイコンを表示 2：原点に表示

## 24.6 UCSICONPOS

### 24.6.1 UCSアイコン位置

UCSアイコンの非原点位置を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：右下 1：左下 2：右上 3：左上

## 24.7 UCSNAME

### 24.7.1 UCS名

現在の作業空間の現在のビューポートのUCS名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	図面

## 24.8 UCSORG

### 24.8.1 UCS原点

カレントビューポートのためにカレントの座標系の原点を保存します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

## 24.9 UCSORTHO

### 24.9.1 UCS 正射投影

-Viewコマンド、または、LookFromウィジェット(NAVVCUBEORIENTがUCSに設定されていない限り)で正射投影ビューを選択時、関連する正射投影UCSの設定を自動的に有効化するかどうかを指定します。



種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにしない オン(1)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにする

## 24.10 UCSVIEW

### 24.10.1 UCSビュー

カレントUCSを名前付きビューと共に保存するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存しない オン(1)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存

## 24.11 UCSVP

### 24.11.1 UCSビューポート

すべてのビューポートのUCSを固定化するか、現在アクティブなビューポートのUCSを反映するのを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ロックしない(ビューポートに保存された UCS) オン(1)：ロック(ビューポートに保存された UCS)



## 24.12 UCSXDIR

### 24.12.1 UCSのX方向

カレントビューポートのためにカレントの座標系のX報告を保存します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	1,0,0

## 24.13 UCSYDIR

### 24.13.1 UCSのY方向

カレントビューポートのためにカレントの座標系のY報告を保存します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,1,0

## 24.14 UNDOCTL

### 24.14.1 元に戻す機能のコントロール

UNDOコマンドの状態を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5



可能なオプション：	0：元に戻す機能をオフ 1：元に戻す機能を有効にする 2：1個のコマンドだけ元に戻す 4：必要時、自動的に働く 8：グループは現在、使用可
-----------	---

## 24.15 UNDOMARKS

### 24.15.1 元に戻すマーク

マークオプションを使用した「元に戻す」で配置されたカレントのマーク数を示します。グループを現在有効にしている場合、MARKとBACKのオプションは使用できません。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

## 24.16 UNITESURFACES

隣接するサーフェスを結合。

隣接する押し出し/回転されたサーフェスを結合する必要があるかどうかを決定します。

UNITESURFACEシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	オフ(0)：隣接するサーフェスを結合 オン(1)：隣接するサーフェスを結合しません

## 24.17 UNITMODE

### 24.17.1 ユニットモード

インチ単位の表示方法を指定します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除しない オン(1)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除

## 24.18 USECOMMUNICATOR

### 24.18.1 Communicatorを使用

Communicatorライセンスがアクティベートされたことを示します。ライセンスを変更した場合、プログラムを再起動すると新しいレベルが有効になります。

- 0：ライセンス無し。Communicatorの読み込みと書き出し形式を使用することはできません。
- 1：体験版。30日間の体験版モードでCommunicatorを実行します。
- 2：フル。Communicatorの完全な読み込み/書き出しセットを実行します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：Communicatorは使用していない 1：Communicator体験版を使用中 2：Communicatorを使用中

## 24.19 USENEWRIBBONシステム変数

### 24.19.1 新しいリボンを使用

新しいリボンを使用するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ



可能な値：	オフ(0)：新しいリボンを無効する オン(1)：再起動後に新しいリボンを有効にする
-------	--

## 24.20 USERI1

### 24.20.1 User integer 1

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうち最初のもの。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 24.21 USERI2

### 24.21.1 User integer 2

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 24.22 USERI3

### 24.22.1 User integer 3

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 24.23 USERI4

### 24.23.1 User integer 4

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの4番目。



種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 24.24 USERI5

### 24.24.1 User integer 5

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 24.25 USERR1

### 24.25.1 User real 1

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうち最初のもの。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 24.26 USERR2

### 24.26.1 User real 2

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



## 24.27 USERR3

### 24.27.1 User real 3

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 24.28 USERR4

### 24.28.1 User real 4

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 24.29 USERR5

### 24.29.1 User real 5

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 24.30 USERS1

### 24.30.1 User string 1

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうち最初のもの。

種類：	文字列
保存先：	保存されません



## 24.31 USERS2

### 24.31.1 User string 2

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 24.32 USERS3

### 24.32.1 User string 3

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 24.33 USERS4

### 24.33.1 User string 4

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 24.34 USERS5

### 24.34.1 User string 5

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません





## 24.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

### 24.35.1 標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)

ファイルを「開く」、「名前を付けて保存」、「挿入」コマンドの実行時に、ダイアログに追加のフォルダを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ



## 25. V

### 25.1 VBAMACROS

#### 25.1.1 マクロを有効化

VBAプロジェクトのロード時、マクロを可能にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを無効 オン(1)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを有効

### 25.2 VENDORNAME

#### 25.2.1 ベンダー名

ベンダー名を示します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	「Bricsys」

### 25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

#### 25.3.1 断面更新中の追加診断

BIMSECTIONUPDATEが追加の診断を出力するかどうかを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	1
---------	---

## 25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

### 25.4.1 バージョン管理構成パス

バージョン管理設定が構成されているフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

### 25.5.1 バージョン管理のダウンロードパス

バージョン管理プロジェクトがデフォルトで保存されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

### 25.6.1 バージョン カスタマイズ可能ファイル

CUI や PGP ファイルのカレントのバージョン。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 25.7 VIEWCTR

### 25.7.1 ビューの中心

現在のビューポートの表示中心をUCS座標で指定します。

読み取り専用

種類：	3D点
-----	-----

保存先：	図面
------	----

## 25.8 VIEWDIR

### 25.8.1 ビュー方向

現在のビューポートの表示方向をUCS座標で指定します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

## 25.9 VIEWMODE

### 25.9.1 ビューモード

現在のビューポートの表示モードを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。「前面クリップをオフ」(16) がオンの場合、前面クリップ距離 (FRONTZ) で前面クリッピング面を設定します。オフの場合、前面クリッピング面はカメラポイントを通過します(カメラの後ろのベクトルは表示されません)。前面クリッピングのビット (2) がオフの場合、このフラグは無視されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
可能なオプション：	0：オフ 1：パースビューを使用 2：前面クリッピングをオン 4：背面クリッピングをオン 8：UCSフォローモードをオン 16：前面クリップをオフ

## 25.10 VIEWSIZE

### 25.10.1 ビューサイズ

現在のビューポートのビューの高さを作図単位で指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 25.11 VIEWTWIST

### 25.11.1 ビューのねじれ

現在のビューポートで、WCSに対する視点ねじれ角度を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

## 25.12 VIEWUPDATEAUTO

### 25.12.1 図面ビューを自動的に更新

元のモデルが変更されたとき、図面ビューの内容も自動的に更新するかどうかを指定します。**ViewUpdate**コマンドの設定がオフのときは、**ViewBase** と **ViewSection** コマンドで作成された図面ビューを手動で更新します。このコマンドはペーパー空間でのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面ビューを自動更新しない オン(1)：図面ビューを自動的に更新

## 25.13 VISRETAIN

### 25.13.1 表示を保持

外部参照に依存する画層の可視性、色、線種、線の太さを指定し、またPSTYLEPOLICYをオフ (0) に設定している場合は印刷スタイルを指定します。また、入れ子状の外部参照のパスに行った変更を保存するかどうかを指定します。

オフ (0) の場合、現在の図面で外部参照に依存する画層に行った変更は現在のセッションでのみ有効であり、図面と共に保存されません。現在の図面を再び開くと、画層テーブルが参照図面から再ロードされ、現在の図面にその設

定が反映されます。影響を受ける画層設定は、オン、オフ、フリーズ、フリーズ解除、色、線種、線の太さ、印刷スタイル (PSTYLEPOLICYが0に設定されている場合) です。

オン (1) の場合、画層設定は現在の図面の画層テーブルと共に保存され、セッション間で保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ。参照図面(外部参照) に保存された画層テーブルを優先 1：オン。現在の図面に変更された外部参照画層を優先

## 25.14 VOLUMEPREC

### 25.14.1 体積の精度

PROPUNITSの体積のビットがオンであるとき、体積表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：長さ単位を使用 0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000



## 25.15 VOLUMEUNITS

### 25.15.1 体積の単位

PROPUNITSで体積のビットがオンであるとき、体積の表示単位の一覧を指定します。空白の場合、すべての体積が現在の作図単位で表示されます。体積の単位ダイアログボックスで1つまたは複数の単位を選択すると、最も適合する単位が使用されます。プロパティ単位変数の体積プロパティをフォーマットビットをオンにする必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi μm mm cm m km」

## 25.16 VPMAXIMIZEDSTATE

### 25.16.1 ビューポートの最大化

ビューポートが最大化されているかどうかを示す値を表示します。ビューポートが最大化されているときは、印刷やパブリッシュを行うことはできません。

AutoCADのみ

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ビューポートは最大化されない オン(1)：ビューポートは最大化

## 25.17 VPROTATEASSOC

### 25.17.1 回転ビュー

ビューポートを回転させたときに、ビューポート内のビューも回転させることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューを回転させない オン(1)：ビューを回転させる

## 25.18 VSMAX

### 25.18.1 仮想画面の最大

カレントのビューポート画面の右上隅の座標を示します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

## 25.19 VSMIN

### 25.19.1 仮想画面の最小

カレントのビューポート画面の左下隅の座標を示します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

## 25.20 VTDURATION

### 25.20.1 遷移時間を表示

アニメーション表示の遷移時間をミリ秒単位で指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5000
デフォルト値：	750





## 25.21 VTENABLE

### 25.21.1 ビューの遷移を有効

ズーム/画面移動や表示回転の操作のときに、アニメーション表示の切り替えを有効にするかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：ズーム/画面移動 2：回転 4：無人モード

## 25.22 VTFPS

### 25.22.1 遷移最小FPSを表示

アニメーション表示の切り替えを有効にするために必要な最小FPS(毎秒フレーム数)を決定します。デフォルト値は7です。これは、再描画時間が143(=1000/7)ミリ秒未満であることを意味します。コンピュータが所定の処理速度でビューを再描画できない場合、アニメーションは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～30
デフォルト値：	7

## 26. W

### 26.1 WARNINGMESSAGES

#### 26.1.1 警告メッセージ

一定の状況で警告メッセージを表示するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1048575
可能なオプション：	<p>1：ハードウェアレンダリングがオフのときに3Dコンテキストを選択した場合</p> <p>2：カスタマイズダイアログでツールプロパティを変更するとき</p> <p>4：シートカスタムプロパティを削除するとき</p> <p>8：フリーズ、または、オフ画層への移動</p> <p>16：いくつかの図形をサポートしていない以前のバージョンへの保存</p> <p>32：親図面を開いたときの変更されたアタッチの検出</p> <p>64：カレントの画層フィルターにマッチしていない新規画層</p> <p>128：レンダリング：4から127までのタイルサイズは128として処理されます</p> <p>256：プロパティパネルでマスカテゴリを展開するとき</p> <p>512：カスタマイズダイアログで項目を削除中</p> <p>1024：パブリッシュ：シートリストを保存</p> <p>2048：ページ設定エクスプローラでレイアウトを削除</p> <p>4096：マスパロパティ計算には長時間が必要</p> <p>8192：配列編集状態</p> <p>16384：非互換の単位</p> <p>32768：ブロック定義を変更すると、関連するすべてのブロック参照が更新されます</p> <p>65536：データリンクが変更されました。このリンクを使用する表はすべて更新する必要があります</p> <p>131072：建築図用のVIEWBASEの使用法</p> <p>262144：プロパティパネルで閉じたカテゴリを展開します</p> <p>524288：プロパティパネルの空のカテゴリが削除されました</p>

### 26.2 WHIPARC

#### 26.2.1 円・円弧表示

円や円弧を本当の円として表示するか、直線補間のベクトルとして表示するかを指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：円・円弧を直線補間に表示 1：円・円弧を真円で表示

## 26.3 WHIPTHREAD

### 26.3.1 ウィップ スレッド

マルチプロセッサ搭載マシンの場合に、再作図と再描画をマルチスレッドで実行するかどうかを指定します。未対応です。再描画処理にマルチスレッド処理を使用している場合(値2または3)、DRAWORDERコマンドで指定した図形の順序は、表示時には保証されませんが、プロット時には保存されます。値は、選択されたすべてのオプションの値の合計を使用してビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：マルチスレッド処理を行わない 1：再作図をマルチスレッド処理 2：再描画をマルチスレッド処理

## 26.4 WINDOWAREACOLOR

### 26.4.1 窓領域の色

窓選択領域の色を指定します。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150



## 26.5 WIPEOUTFRAME

### 26.5.1 ワイプアウトのフレーム

ワイプアウト図形のフレーム表示を指定します。0に設定した場合、図形選択と選択プレビューの際にフレームが一時的に表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ワイプアウトのフレームを非表示 1：ワイプアウトのフレームを表示して印刷 2：ワイプアウトのフレームを表示するが印刷しない

## 26.6 WMFBKGND

### 26.6.1 メタファイル(WMF)の背景

WMF (Windows メタファイル) やコピークリップの背景を作成し、他のアプリケーションで表示する方法を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：透明の背景。前面はWMFFOREGNDに依存 オン(1)：現在の背景色。前面の色は変更しない

## 26.7 WMFFOREGND

### 26.7.1 メタファイル(WMF)の表

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの前景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかを指定します。WMFFOREGNDは、WMFBKGNDが0に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：前景色を背景色よりも暗く表示 オン(1)：前景色を背景色よりも明るく表示

## 26.8 WNDLMAIN

### 26.8.1 メインウィンドウの状態

メインのグラフィック・ウィンドウの状態を格納します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：ノーマル 1：最小化 2：最大化

## 26.9 WNDLSCRL

### 26.9.1 ウィンドウスクロールバー (Windows)

画面のグラフィック領域のスクロールバー表示を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スクロールバーを表示しない オン(1)：スクロールバーを表示



## 26.10 WNDLTEXT

### 26.10.1 テキストウィンドウの状態

テキスト・ウィンドウの状態を格納します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0：非表示 1：ノーマル 2：最小化 3：最大化

## 26.11 WNDPMAIN

### 26.11.1 メインウィンドウの左上

グラフィックウィンドウの左上位置を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 26.12 WNDPTEXT

### 26.12.1 テキストウィンドウの左上

テキストウィンドウの左上位置を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 26.13 WNDMAIN

### 26.13.1 メインウィンドウ サイズ

メイングラフィックウィンドウのサイズを保存します。

BricsCAD専用変数



種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 26.14 WNDSTEXT

### 26.14.1 テキストウィンドウサイズ

テキストウィンドウのサイズを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 26.15 WORLDUCS

### 26.15.1 ワールドUCS

UCSについて、WCSと同じにするかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：UCSはWCSと一致しない オン(1)：UCSはWCSと一致

## 26.16 WORLDVIEW

### 26.16.1 ワールドビュー

DVIEWまたはVPOINTマンド実行時に、カレントUCSをWCSへ切り替えるかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0：UCSは変更無し 1：コマンド実行中はUCSをWCSに変更、コマンド入力はカレントUCSに関連付け
-------	--

## 26.17 WRITESTAT

### 26.17.1 状態を書き込み

図面が開かれている状態が、読み取り専用であるか、書き込み可能であることを示します。この変数はLisp内で、図面へ書き込み可能かどうかを判断するときに使用されます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に書き込み不可 オン(1)：図面に書き込み可

## 26.18 WSAUTOSAVE

### 26.18.1 ワークスペース自動保存

ワークスペースに行った変更を自動的に保存するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動的に保存しない オン(1)：自動的に保存

## 26.19 WSCURRENT

### 26.19.1 カレントのワークスペース

カレントのワークスペースの名前

種類：	文字列
-----	-----





保存先：	レジストリ
------	-------



## 27. X

### 27.1 XCLIPFRAME

#### 27.1.1 外部参照クリップフレーム

外部参照のクリッピング境界の表示を指定します。FRAMEシステム変数は、XCLIPFRAMEの設定よりも優先されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: クリッピング境界を非表示 1: クリッピング境界を表示、印刷 2: クリッピング境界を表示するが印刷しない

### 27.2 XDWGFADECTL

#### 27.2.1 外部参照フェードコントロール

外部参照のフェードレベルを指定します。正でない値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	70

### 27.3 XEDIT

#### 27.3.1 編集可能な外部参照

他の図面でも参照されている外部参照を現在の図面でインプレイス編集するかどうか指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：インプレイス外部参照編集は使用不可 オン(1)：インプレイス外部参照編集を使用可

## 27.4 XFADECTL

### 27.4.1 外部参照編集フェードコントロール

インプレイス編集される外部参照のフェードレベルを指定します。この設定は、外部参照で編集されていない図形のみに影響します。0～90の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～90
デフォルト値：	50

## 27.5 XLOADCTL

### 27.5.1 外部参照のロードコントロール

未対応です。外部参照のデマンドローディングを指定し、コピー図面と元図面のどちらを開くかを決定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：デマンドローディングをオフ; 図面全体をロード 1：デマンドローディングをオン; 外部参照図面自身を開いてロック 2：デマンドローディングをオン; 外部参照のコピー図面はロック; 外部参照図面自身はロックされない

## 27.6 XLOADPATH

### 27.6.1 外部参照のロードパス

デマンドロードされた外部参照の一時的なコピーを保存するパスを指定します(外部参照のロードコントロールも参照)。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 27.7 XNOTIFYTIME

### 27.7.1 外部参照通知時間

外部参照、画像、PDFドキュメントの修正をチェックする間隔を分単位で指定します。これは、XREFNOTIFY、IMAGENOTIFY、PDFNOTIFYがオンの場合に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10080
デフォルト値：	5

## 27.8 XREFCTL

### 27.8.1 外部参照コントロール

外部参照ログファイル(XLG)の作成のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ログファイルに書き込まない オン(1)：ログファイルに書き込み

## 27.9 XREFNOTIFY

### 27.9.1 不明外部参照通知

図面を開いたときの不明外部参照の通知を有効化/無効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

可能な値：	オフ(0)：不明外部参照の通知を無効化 オン(1)：不明外部参照の通知を有効化
-------	--

## 27.10 XREFOVERRIDE

### 27.10.1 外部参照オーバーライド

参照されている画層の図形の表示プロパティ (色、線種、線の太さ、透明度、プロットスタイル等) の表示を指定します。

オフ (0) に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されている場合、外部参照画層のプロパティに行った変更を現在の図面に表示します。

オン (1) に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されていない場合に、外部参照画層の図形はプロパティがByLayerに設定されているときと同様に扱われます。また、外部参照画層は、それぞれ画層オーバーライドのセットを持つことができます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：外部参照図面内の図形のByLayerプロパティだけを変更できます オン(1)：外部参照図面内の図形のすべてのプロパティを元の画層プロパティで変更できます



## 28. Y



## 29. Z

### 29.1 ZOOMFACTOR

#### 29.1.1 ズーム係数

マウスホイールを前後に動かしたときのズーム動作係数を指定します。拡大時は段階的に倍率変化が小さくなり、細部が見やすくなります。2～100の範囲で値を設定できます。値を大きくするほど、変化が大きくなります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	3～100
デフォルト値：	40

### 29.2 ZOOMWHEEL

#### 29.2.1 マウスホイールズーム方向

マウスホイールズーム方向を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ホイールを前方向で拡大、後方向で縮小 1：ホイールを前方向で縮小、後方向で拡大