



Bricsys®

# Référence des variables système (V23)

Documentation produit





# Table des matières

1.	Référence des variables système	58
1.1	Types de données des variables système	58
1.2	Les variables système enregistrent l'emplacement	59
1.3	Modification des variables système	59
1.4	Recherche de variables	59
2.		60
2.1	_QUADTABFLAGS (variable système)	60
2.1.1	Drapeaux onglets Quad	60
2.2	_VERNUM (variable système)	60
2.2.1	Numéro de version	60
3.	3	61
3.1	3DCOMPAREMODE (variable système)	61
3.1.1	Mode visualisation comparaison	61
3.2	3DOSMODE (variable système)	61
3.2.1	Mode accrochage entité 3D	61
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)	62
3.3.1	Couleur des marqueurs d'accrochages 3D	62
4.	A	63
4.1	ACADLSPASDOC (variable système)	63
4.1.1	on_start.lsp pour chaque document	63
4.2	ACADPREFIX (variable système)	63
4.2.1	Chemin du dossier du programme	63
4.3	ACADVER (variable système)	63
4.3.1	Version AutoCAD	63
4.4	ACISHLRESOLUTION (variable système)	64
4.4.1	Résolution de suppression de ligne cachées	64
4.5	ACISOUTVER (variable système)	64
4.5.1	Version Acisout	64
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)	64
4.6.1	Taille du pas de grille adaptatif	64
4.7	AFLAGS (variable système)	65
4.7.1	Options d'attribut	65
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)	65
4.8.1	Permettre de traverser les lignes de coupure	65
4.9	ALLOWEDBENDANGLES (variable système)	65
4.9.1	Angles de courbure autorisés.	65
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)	66
4.10.1	Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)	66
4.11	ALLOWTABMOVE (variable système)	66
4.11.1	Déplacer les onglets (Mac et Linux)	66
4.12	ALLOWTABSPLIT (variable système)	67
4.12.1	Division des onglets (Mac et Linux)	67
4.13	ANGBASE (variable système)	67
4.13.1	Angle de base	67
4.14	ANGDIR (variable système)	67
4.14.1	Direction angulaire	67
4.15	ANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)	68



## Table des matières

4.15.1	Intervalle d'échantillonnage angle	68
4.16	ANNOALLVISIBLE (variable système)	68
4.16.1	Visibilité des annotations	68
4.17	ANNOAUTOSCALE (variable système)	68
4.17.1	échelle annotation	68
4.18	ANNOTATIVEDWG (variable système)	69
4.18.1	Dessin annotatif	69
4.19	ANTIALIASRENDER (variable système)	69
4.19.1	Quantité d'anticrénelage pour le rendu	69
4.20	ANTIALIASSCREEN (variable système)	70
4.20.1	Quantité d'anticrénelage pour l'écran	70
4.21	APBOX (variable système)	71
4.21.1	Boîte accrochage entité	71
4.22	APERTURE (variable système)	71
4.22.1	Ouverture accrochage entité	71
4.23	ARCTESSELLATION (variable système)	72
4.23.1	Approximation distance d'arc à mi-ordonnée	72
4.24	ARCTESSELLATIONGRADING (variable système)	72
4.24.1	Approximation distance d'arc à mi-ordonnée	72
4.25	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système)	72
4.25.1	Gabarit distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc	72
4.26	AREA (variable système)	73
4.26.1	Superficie calculée	73
4.27	AREAPREC (variable système)	73
4.27.1	Précision surface	73
4.28	AREAUNITS (variable système)	74
4.28.1	Unités surface	74
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)	74
4.29.1	Réseaux associatifs	74
4.30	ARRAYEDITSTATE (variable système)	74
4.30.1	État modification réseau	74
4.31	ARRAYTYPE (variable système)	75
4.31.1	Type de réseau	75
4.32	CIVILASSOCIATIVITY (variable système)	75
4.32.1	Associativité	75
4.33	ATTDIA (variable système)	75
4.33.1	Dialogue Attribut	75
4.34	ATTMODE (variable système)	76
4.34.1	Mode d'affichage des attributs	76
4.35	ATTRACTIONDISTANCE (variable système)	76
4.35.1	Distance d'attraction des poignées	76
4.36	ATTREQ (variable système)	76
4.36.1	Paramètres insertion	76
4.37	AUDITCTL (variable système)	77
4.37.1	Contrôle audit	77
4.38	AUDITERORRCOUNT (variable système)	77
4.38.1	Vérification du nombre d'erreurs	77
4.39	AUNITS (variable système)	77



## Table des matières

4.39.1	Type d'unités angulaires	77
4.40	AUPREC (variable système)	78
4.40.1	Précision unité angulaire	78
4.41	AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)	78
4.41.1	Délai d'auto-complétion	78
4.42	AUTOCOMPLETEMODE (variable système)	79
4.42.1	Mode auto-complétion	79
4.43	AUTOMATICCONNECTION (variable système)	79
4.43.1	Connexion automatique	79
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)	80
4.44.1	Comportement de la section d'escalier automatique	80
4.45	AUTOMATICTEES (variable système)	80
4.45.1	Tés automatiques	80
4.46	AUTOMENULOAD (variable système)	80
4.46.1	Chargement automatique du menu	80
4.47	AUTORESETSCALES (variable système)	81
4.47.1	Purger les échelles inutilisées	81
4.48	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)	81
4.48.1	Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique	81
4.49	AUTOSNAP (variable système)	82
4.49.1	Accrochage automatique	82
4.50	AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)	82
4.50.1	Alignement automatique vecteur de couleur	82
4.51	AUTOVPFITTING (variable système)	83
4.51.1	Bordures des fenêtres à ajustement automatique	83
5.	B	84
5.1	BACKGROUNDPLOT (variable système)	84
5.1.1	Tracé en tâche de fond	84
5.2	BACKZ (variable système)	84
5.2.1	Décalage plan de délimitation arrière	84
5.3	BASEFILE (variable système)	84
5.3.1	Gabarit	84
5.4	BCFSOURCEURL (variable système)	85
5.4.1	Url source BCF	85
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)	85
5.5.1	Valeurs par défauts de la nomenclature	85
5.6	BIMACTIVATEPYTHON (variable système)	85
5.6.1	Activer Python	85
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)	86
5.7.1	Chemin des propriétés par défaut	86
5.8	BIMMATCHPROP (variable système)	86
5.8.1	Correspondance des propriétés BIM	86
5.9	BIMOSMODE (variable système)	86
5.9.1	Mode accrochage BIM	86
5.10	BIMPROFILESTANDARDS (variable système)	87
5.10.1	Normes de profilés	87
5.11	BINDTYPE (variable système)	87
5.11.1	Type de lien des références externes	87



## Table des matières

5.12	BKGCOLOR (variable système)	88
5.12.1	Couleur d'arrière-plan	88
5.13	BKGCOLORPS (variable système)	88
5.13.1	Couleur d'arrière-plan de l'espace papier	88
5.14	BLIPMODE (variable système)	88
5.14.1	Mode marques	88
5.15	BLOCKEDITLOCK (variable système)	89
5.15.1	Verrouillage éditeur de blocs	89
5.16	BLOCKEDITOR (variable système)	89
5.16.1	Éditeur de blocs	89
5.17	BLOCKIFYMODE (variable système)	89
5.17.1	Paramètres BLOCIFIER	89
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)	90
5.18.1	Tolérance Blocifier	90
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)	90
5.19.1	Niveau de détail du bloc	90
5.20	BLOCKSPATH (variable système)	91
5.20.1	Chemin blocs	91
5.21	BMAUTOUPDATE (variable système)	91
5.21.1	Mise à jour de composants externes	91
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)	91
5.22.1	Chemin de modèle BMFORME	91
5.23	BMUPDATEMODE (variable système)	92
5.23.1	Mode de mise à jour des composants d'assemblage	92
5.24	BOMFILTERSETTINGS (variable système)	92
5.24.1	Paramètres par défaut du filtre de nomenclature	92
5.25	BOMPROPERTYSET (variable système)	93
5.25.1	Jeu de propriétés de nomenclature par défaut	93
5.26	BOMTEMPLATE (variable système)	93
5.26.1	Gabarit par défaut	93
5.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)	93
5.27.1	Hauteur de miniature par défaut, px	93
5.28	BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)	94
5.28.1	Largeur de miniature par défaut, px	94
5.29	BOUNDARYCOLOR (variable système)	94
5.29.1	Couleur contour détecté	94
5.30	BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE (variable système)	94
5.30.1	écrasement copie Bsyslib	94
5.31	BVMODE (variable système)	95
5.31.1	Mode visibilité bloc	95
6.	C	96
6.1	CACHELAYOUT (variable système)	96
6.1.1	Mettre en cache la présentation	96
6.2	CAMERADISPLAY (variable système)	96
6.2.1	Affichage caméra	96
6.3	CAMERAHEIGHT (variable système)	96
6.3.1	Hauteur caméra	96
6.4	CANNOSCALE (variable système)	97



## Table des matières

6.4.1	Nom de l'échelle d'annotation	97
6.5	CANNOSCALEVALUE (variable système)	97
6.5.1	Valeur de l'échelle d'annotation	97
6.6	CDATE (variable système)	97
6.6.1	Date calendrier	97
6.7	CECOLOR (variable système)	97
6.7.1	Couleur de l'entité	97
6.8	CELTSCALE (variable système)	98
6.8.1	Échelle type de ligne entité	98
6.9	CELTYPE (variable système)	98
6.9.1	Type de ligne entité	98
6.10	CELWEIGHT (variable système)	98
6.10.1	Épaisseur ligne entité	98
6.11	CENTERCROSSGAP (variable système)	99
6.11.1	Écartement marque centrale	99
6.12	CENTERCROSSSIZE (variable système)	99
6.12.1	Taille de la marque centrale	99
6.13	CENTEREXE (variable système)	100
6.13.1	Longueur extension de ligne de centre	100
6.14	CENTERLAYER (variable système)	100
6.14.1	Calque par défaut pour les marques de centre ou lignes de centre	100
6.15	CENTERLTSCALE (variable système)	101
6.15.1	Échelle type de ligne marques de centre ou lignes de centre	101
6.16	CENTERLTYPE (variable système)	101
6.16.1	Type de ligne pour les marques de centre ou lignes de centre	101
6.17	CENTERLTYPEFILE (variable système)	101
6.17.1	Type de ligne pour les marques de centre ou lignes de centre	101
6.18	CENTERMARKEXE (variable système)	101
6.18.1	Extensions automatiques pour les marques de centre ou lignes de centre	101
6.19	CETRANSAPRENCY (variable système)	102
6.19.1	Transparence pour les nouveaux objets	102
6.20	CHAMFERA (variable système)	103
6.20.1	Première distance chanfrein	103
6.21	CHAMFERB (variable système)	103
6.21.1	Seconde distance chanfrein	103
6.22	CHAMFERC (variable système)	103
6.22.1	Longueur chanfrein	103
6.23	CHAMFERD (variable système)	103
6.23.1	Angle chanfrein	103
6.24	CHAMMODE (variable système)	104
6.24.1	Mode chanfrein	104
6.25	CHECKDWLPRESENCE (variable système)	104
6.25.1	Vérifier l'existence d'un fichier Dwl avant ouverture	104
6.26	CIRCLERAD (variable système)	105
6.26.1	Rayon cercle	105
6.27	CLAYER (variable système)	105
6.27.1	Calque courant	105
6.28	CLEANSCEENOPTIONS (variable système)	105





## Table des matières

6.28.1	Options nettoyage d'écran	105
6.29	CLEANSCREENSTATE (variable système)	106
6.29.1	État nettoyage d'écran	106
6.30	CLIPBOARDFORMAT (variable système)	106
6.30.1	Format DWG presse-papier	106
6.31	CLIPBOARDFORMATS (variable système)	107
6.31.1	Formats presse-papier	107
6.32	CLIPROPTLINES (variable système)	107
6.32.1	Lignes d'invite	107
6.33	CLISTATE (variable système)	108
6.33.1	État ligne de commande	108
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)	108
6.34.1	Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture	108
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)	109
6.35.1	Chemin de téléchargement Cloud	109
6.36	CLOUDLOG (variable système)	109
6.36.1	Journal Cloud	109
6.37	CLOUDLOGVERBOSE (variable système)	109
6.37.1	Journal Cloud avancé	109
6.38	CLOUDONMODIFIED (variable système)	110
6.38.1	Cloud sur modifié	110
6.39	CLOUDSERVER (variable système)	110
6.39.1	Serveur Cloud	110
6.40	CLOUDTEMPFOLDER (variable système)	110
6.40.1	Dossier temporaire Cloud	110
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)	111
6.41.1	Publier dépendances Cloud	111
6.42	CMATERIAL (variable système)	111
6.42.1	Matériau courant	111
6.43	CMDACTIVE (variable système)	112
6.43.1	Commande active	112
6.44	CMDDIA (variable système)	112
6.44.1	Dialogues de commande	112
6.45	CMDECHO (variable système)	112
6.45.1	Retour commande	112
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)	113
6.46.1	Couleur d'arrière-plan ligne de commande	113
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)	113
6.47.1	Couleur d'avant-plan ligne de commande	113
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)	114
6.48.1	Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande	114
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)	114
6.49.1	Délai de l'estompe du journal de ligne de commande	114
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)	114
6.50.1	Couleur de premier plan de l'estompe du journal de ligne de commande	114
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)	115
6.51.1	Transparence de l'estompe du journal de ligne de commande	115
6.52	CMDLINEFONTNAME (variable système)	115



## Table des matières

6.52.1	Nom de la police de la ligne de commande	115
6.53	CMDLINEFONTSIZE (variable système)	115
6.53.1	Taille de la police de la ligne de commande	115
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)	116
6.54.1	Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est actif	116
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)	116
6.55.1	Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif	116
6.56	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR system variable	117
6.56.1	Command line frame TEXTSCR	117
6.57	CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)	117
6.57.1	Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande	117
6.58	CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)	117
6.58.1	Couleur d'avant-plan liste des commandes	117
6.59	CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)	118
6.59.1	Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande	118
6.60	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)	118
6.60.1	Couleur du raccourci d'option de la ligne de commande	118
6.61	CMDLINEUSEMINIFRAME system variable	118
6.61.1	Command line mini floating frame	118
6.62	CMDLNTEXT (variable système)	119
6.62.1	Préfixe de l'invite	119
6.63	CMDNAMES (variable système)	119
6.63.1	Nom de la commande active	119
6.64	CMLEADERSTYLE (variable système)	119
6.64.1	Style de ligne de repère multiple	119
6.65	CMLJUST (variable système)	120
6.65.1	Justification multiligne	120
6.66	CMLSCALE (variable système)	120
6.66.1	Échelle multiligne	120
6.67	CMLSTYLE (variable système)	120
6.67.1	Style de multiligne	120
6.68	CMPCLRMISS (variable système)	121
6.68.1	Couleur des entités manquantes en mode DWGCOMPARER	121
6.69	CMPCLRMOD1 (variable système)	121
6.69.1	Couleur des entités modifiées en mode DWGCOMPARER	121
6.70	CMPCLRMOD2 (variable système)	121
6.70.1	Couleur des entités modifiées dans le 2nd dessin en mode DWGCOMPARER	121
6.71	CMPCLRNEW (variable système)	122
6.71.1	Couleur des nouvelles entités en mode DWGCOMPARER	122
6.72	CMPDIFFLIMIT (variable système)	122
6.72.1	Nombre maximum d'entités dans la sortie de la commande DWGCOMPARER	122
6.73	CMPFADECTL (variable système)	122
6.73.1	Contrôle estompe DWGCOMPARE	122
6.74	CMPLOG (variable système)	123
6.74.1	Contrôle journal DWGCOMPARE	123
6.75	COLORBOOKPATH (variable système)	123
6.75.1	Chemin de recherche du fichier du livre des couleurs	123
6.76	COLORTHEME (variable système)	123





## Table des matières

6.76.1	Thème de couleur de l'interface utilisateur	123
6.77	COLORX (variable système)	124
6.77.1	Couleur axe X	124
6.78	COLORY (variable système)	124
6.78.1	Couleur axe Y	124
6.79	COLORZ (variable système)	124
6.79.1	Couleur axe Z	124
6.80	COMACADCOMPATIBILITY (variable système)	125
6.80.1	Compatibilité COM Acad	125
6.81	COMBINETEXTMODE (variable système)	125
6.81.1	Options pour COMBINETEXTMODE	125
6.82	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)	125
6.82.1	Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan	125
6.83	COMPASS (variable système)	126
6.83.1	Boussole	126
6.84	COMPONENTSCONFIG (variable système)	126
6.84.1	Configuration du panneau de bibliothèque	126
6.85	COMPONENTSPATH (variable système)	127
6.85.1	Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque	127
6.86	CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)	127
6.86.1	Afficher barre de contraintes	127
6.87	CONTINUOUSMOTION (variable système)	127
6.87.1	Mouvement continu	127
6.88	CONVERTODMAX (variable système)	128
6.88.1	Multiplicateur maximal pour le diamètre extérieur	128
6.89	CONVERTODMIN (variable système)	128
6.89.1	Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur	128
6.90	CONVERTTHMAX (variable système)	128
6.90.1	Multiplicateur maximal pour l'épaisseur	128
6.91	CONVERTTHMIN (variable système)	128
6.91.1	Multiplicateur minimal pour l'épaisseur	128
6.92	COORDS (variable système)	129
6.92.1	Coordonnées	129
6.93	COPYMODE (variable système)	129
6.93.1	Mode copie	129
6.94	CLOTSTYLE (variable système)	130
6.94.1	Style de tracé actif	130
6.95	CPROFILE (variable système)	130
6.95.1	Profil courant	130
6.96	CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)	130
6.96.1	Créer une vignette d'aperçu à la volée	130
6.97	CREATESKETCHFEATURE system variable	131
6.97.1	Sketch based feature (experimental)	131
6.98	CREATEVIEWPORTS (variable système)	131
6.98.1	Création automatique de la fenêtre	131
6.99	CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)	132
6.99.1	Mode de rendu du réticule	132
6.100	CROSSINGAREACOLOR (variable système)	132



## Table des matières

6.100.1	Couleur de la zone de croisement	132
6.101	CTAB (variable système)	133
6.101.1	Onglet actif	133
6.102	CTABLESTYLE (variable système)	133
6.102.1	Style de table actif	133
6.103	Ctrl3D MOUSE (variable système)	133
6.103.1	Mode souris 3D	133
6.104	CTRL MOUSE (variable système)	134
6.104.1	Raccourcis souris	134
6.105	CURSORSIZE (variable système)	134
6.105.1	Taille réticules	134
6.106	CVPORT (variable système)	134
6.106.1	Fenêtre active	134
6.107	CVERSIONCONTROL PATH (variable système)	135
6.107.1	Chemin de contrôle de version	135
6.108	CLOUDSSOSCOPE (variable système)	135
6.108.1	Autorisations SSO Cloud	135
6.109	CLOUDSSOCLIENTID (variable système)	135
6.109.1	ID client Cloud SSO	135
6.110	CTRL MBUTTON (variable système)	136
6.110.1	Clic du bouton central	136
7.	D	137
7.1	DATA COLLECTION (variable système)	137
7.1.1	Diagnostic et collecte de données d'utilisation	137
7.2	DATA COLLECTION ENABLED (variable système)	137
7.2.1	État actuel de la collecte de données	137
7.3	DATA COLLECTION LOGIN TYPE system variable	138
7.3.1	Current type of login for data collection	138
7.4	DATALINKNOTIFY (variable système)	138
7.4.1	Notification des liens de données	138
7.5	DATE (variable système)	139
7.5.1	Date active	139
7.6	DBCSTATE (variable système)	139
7.6.1	État dbConnect	139
7.7	DBLCLKEDIT (variable système)	139
7.7.1	Édition par double clic	139
7.8	DBMOD (variable système)	140
7.8.1	Statut modification	140
7.9	DCTCUST (variable système)	140
7.9.1	Dictionnaire orthographique utilisateur	140
7.10	DCTMAIN (variable système)	140
7.10.1	Dictionnaire principal	140
7.11	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)	141
7.11.1	Bsyslib impériale par défaut	141
7.12	DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)	141
7.12.1	Bsyslib métrique par défaut	141
7.13	DEFAULTCURVETYPEHA (variable système)	141
7.13.1	Courbe par défaut pour l'alignement horizontal	141



## Table des matières

7.14	DEFAULTCURVETYPEVA (variable système)	142
7.14.1	Courbe par défaut pour l'alignement vertical	142
7.15	DEFAULTLIGHTING (variable système)	142
7.15.1	Éclairage par défaut	142
7.16	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)	142
7.16.1	Flou lumière de la lumière par défaut	142
7.17	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)	143
7.17.1	Gabarit de nouvelle feuille par défaut	143
7.18	DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)	143
7.18.1	Table de style de tracé par défaut	143
7.19	DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)	143
7.19.1	Hauteur espace par défaut	143
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)	144
7.20.1	Style par défaut pour le croisement de tuyaux	144
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)	144
7.21.1	Style par défaut pour le réducteur de tuyaux	144
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)	144
7.22.1	Style par défaut pour le coude de tuyau (45 deg)	144
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)	145
7.23.1	Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)	145
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)	145
7.24.1	Style par défaut pour le réducteur de tuyaux	145
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)	145
7.25.1	Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie	145
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)	145
7.26.1	Style par défaut pour les tés de tuyaux	145
7.27	DEFLPLSTYLE (variable système)	146
7.27.1	Style de tracé des calque par défaut	146
7.28	DEFPLSTYLE (variable système)	146
7.28.1	Style de tracé d'entité par défaut	146
7.29	DELETEINTERFERENCE (variable système)	146
7.29.1	Supprimer les interférences	146
7.30	DELETETOOL (variable système)	147
7.30.1	Supprimer outil	147
7.31	DELOBJ (variable système)	148
7.31.1	Supprimer entité	148
7.32	DEMANDLOAD (variable système)	148
7.32.1	Chargement à la demande	148
7.33	DETAILSPATH (variable système)	148
7.33.1	Chemin dossier Détails	148
7.34	DGNEXPXREFMODE (variable système)	149
7.34.1	Exporter conversion des Xrefs	149
7.35	DGNFRAME (variable système)	149
7.35.1	Cadre DGN	149
7.36	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)	150
7.36.1	Mode import courbe B-Spline 2D fermée	150
7.37	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)	150
7.37.1	Mode import ellipse 2D	150



## Table des matières

7.38	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)	150
7.38.1	Mode import forme 2D	150
7.39	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)	151
7.39.1	Mode import courbe B-Spline 3D fermée	151
7.40	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)	151
7.40.1	Mode import ellipse 3D	151
7.41	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)	152
7.41.1	Mode import objet 3D	152
7.42	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)	152
7.42.1	Mode d'import des formes 3D	152
7.43	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)	153
7.43.1	Casser association cotation	153
7.44	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)	153
7.44.1	Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies	153
7.45	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)	154
7.45.1	Convertir les champs de données vides en espaces	154
7.46	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)	154
7.46.1	Effacer les ressources inutilisées	154
7.47	DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)	154
7.47.1	Exploser les nœuds texte	154
7.48	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)	155
7.48.1	Importer modèle actif dans l'espace modèle	155
7.49	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS system variable	155
7.49.1	Import Texts as MTexts	155
7.50	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)	156
7.50.1	Importer les éléments invisibles	156
7.51	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système)	156
7.51.1	Importer les modèles espace papier	156
7.52	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)	157
7.52.1	Importer index de vue	157
7.53	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT (variable système)	157
7.53.1	Recalculer les cotes après import	157
7.54	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)	158
7.54.1	Fichiers ressources de symboles	158
7.55	DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)	158
7.55.1	Mode d'import des références externes	158
7.56	DGNOSNAP (variable système)	158
7.56.1	Accrochage entité Dgn	158
7.57	DIASAT (variable système)	159
7.57.1	État dialogue	159
7.58	DIMADEC (variable système)	159
7.58.1	Précision angle cotation	159
7.59	DIMALT (variable système)	160
7.59.1	Unités alternatives	160
7.60	DIMALTD (variable système)	160
7.60.1	Précision alternative	160
7.61	DIMALTF (variable système)	160
7.61.1	Multiplicateur alternatif	160



## Table des matières

7.62	DIMALTRND (variable système)	161
7.62.1	Arrondi alternatif	161
7.63	DIMALTTD (variable système)	161
7.63.1	Précision tolérance alternative	161
7.64	DIMALTTZ (variable système)	161
7.64.1	Supprimer les zéros des tolérances alternatives	161
7.65	DIMALTU (variable système)	162
7.65.1	Type d'unité alternative	162
7.66	DIMALTZ (variable système)	162
7.66.1	Supprimer les zéros alternatifs	162
7.67	DIMANNO (variable système)	163
7.67.1	Le style est annotatif	163
7.68	DIMAPOST (variable système)	163
7.68.1	Préfixe / suffixe unités alternatives	163
7.69	DIMARCSYM (variable système)	163
7.69.1	Symbole d'arc	163
7.70	DIMASO (variable système)	164
7.70.1	Associativité (obsolète)	164
7.71	DIMASSOC (variable système)	164
7.71.1	Associativité	164
7.72	DIMASZ (variable système)	164
7.72.1	Taille flèche	164
7.73	DIMATFIT (variable système)	165
7.73.1	Ajuster flèches et texte	165
7.74	DIMAUNIT (variable système)	165
7.74.1	Unités angle cotation	165
7.75	DIMAZIN (variable système)	166
7.75.1	Supprimer les zéros d'angle	166
7.76	DIMBLK (variable système)	166
7.76.1	Flèche	166
7.77	DIMBLK1 (variable système)	166
7.77.1	Flèche 1	166
7.78	DIMBLK2 (variable système)	167
7.78.1	Flèche 2	167
7.79	DIMCEN (variable système)	167
7.79.1	Marque de centre	167
7.80	DIMCLRD (variable système)	167
7.80.1	Couleur ligne de cote	167
7.81	DIMCLRE (variable système)	168
7.81.1	Couleur ligne d'extension	168
7.82	DIMCLRT (variable système)	168
7.82.1	Couleur texte	168
7.83	DIMDEC (variable système)	169
7.83.1	Précision cotation	169
7.84	DIMDLE (variable système)	169
7.84.1	Extension ligne de cote	169
7.85	DIMDLI (variable système)	169
7.85.1	Espacement ligne de base cotation	169



## Table des matières

7.86	DIMDSEP (variable système)	169
7.86.1	Séparateur décimal	169
7.87	DIMEXE (variable système)	170
7.87.1	Extension ligne de rappel	170
7.88	DIMEXO (variable système)	170
7.88.1	Décalage ligne d'extension	170
7.89	DIMFIT (variable système)	170
7.89.1	Ajustement de texte de cotation (obsolète)	170
7.90	DIMFRAC (variable système)	171
7.90.1	Type fractionnel	171
7.91	DIMFXL (variable système)	171
7.91.1	Ligne d'extension de longueur fixe	171
7.92	DIMFXLON (variable système)	171
7.92.1	Ligne d'extension figée	171
7.93	DIMGAP (variable système)	172
7.93.1	Décalage texte	172
7.94	DIMJOGANG (variable système)	172
7.94.1	Angle raccourci	172
7.95	DIMJUST (variable système)	173
7.95.1	Position horizontale du texte	173
7.96	DIMLAYER (variable système)	173
7.96.1	Calque par défaut pour les nouvelles cotes	173
7.97	DIMLDRBLK (variable système)	173
7.97.1	Flèche de la ligne de repère	173
7.98	DIMLFAC (variable système)	174
7.98.1	Échelle linéaire cotation	174
7.99	DIMLIM (variable système)	174
7.99.1	Méthode tolérance	174
7.100	DIMLTEX1 (variable système)	174
7.100.1	Type de ligne de la ligne d'extension 1	174
7.101	DIMLTEX2 (variable système)	175
7.101.1	Type de ligne de la ligne d'extension 2	175
7.102	DIMLTYPE (variable système)	175
7.102.1	Type de ligne de la ligne de cote	175
7.103	DIMLUNIT (variable système)	175
7.103.1	Unités cotation	175
7.104	DIMLWD (variable système)	176
7.104.1	Dim line linewidth	176
7.105	DIMLWE (variable système)	176
7.105.1	Épaisseur ligne d'extension	176
7.106	DIMMARKTYPE (variable système)	176
7.106.1	Marquage de remplacement de cotes	176
7.107	DIMPOST (variable système)	177
7.107.1	Préfixe / Suffixe cotation	177
7.108	DIMRND (variable système)	177
7.108.1	Arrondi cotation	177
7.109	DIMSAH (variable système)	178
7.109.1	Flèches	178





## Table des matières

7.110	DIMSCALE (variable système)	178
7.110.1	Échelle générale cotation	178
7.111	DIMSD1 (variable système)	178
7.111.1	Ligne de cote 1	178
7.112	DIMSD2 (variable système)	179
7.112.1	Ligne de cote 2	179
7.113	DIMSE1 (variable système)	179
7.113.1	Ligne de rappel 1	179
7.114	DIMSE2 (variable système)	179
7.114.1	Ligne de rappel 2	179
7.115	DIMSHO (variable système)	180
7.115.1	Ajustement de texte de cotation (obsolète)	180
7.116	DIMSOXD (variable système)	180
7.116.1	Ligne de cote à l'intérieur	180
7.117	DIMSTYLE (variable système)	180
7.117.1	Style de cotation	180
7.118	DIMTAD (variable système)	181
7.118.1	Position verticale du texte	181
7.119	DIMTDEC (variable système)	181
7.119.1	Précision tolérance	181
7.120	DIMTFAC (variable système)	182
7.120.1	Hauteur texte tolérance	182
7.121	DIMTFILL (variable système)	182
7.121.1	Remplissage texte	182
7.122	DIMTFILLCLR (variable système)	182
7.122.1	Texte rempli de couleur	182
7.123	DIMTIH (variable système)	183
7.123.1	Alignement texte intérieur	183
7.124	DIMTIX (variable système)	183
7.124.1	Texte à l'intérieur	183
7.125	DIMTM (variable système)	183
7.125.1	Limite de tolérance inférieure	183
7.126	DIMTMOVE (variable système)	184
7.126.1	Mouvement texte	184
7.127	DIMTOFL (variable système)	184
7.127.1	Ligne de cote forcée	184
7.128	DIMTOH (variable système)	185
7.128.1	Alignement texte extérieur	185
7.129	DIMTOL (variable système)	185
7.129.1	Affichage tolérance	185
7.130	DIMTOLJ (variable système)	185
7.130.1	Position verticale tolérance	185
7.131	DIMTP (variable système)	186
7.131.1	Limite de tolérance supérieure	186
7.132	DIMTSZ (variable système)	186
7.132.1	Taille marque cotation	186
7.133	DIMTVP (variable système)	186
7.133.1	Décalage texte vertical	186



## Table des matières

7.134	DIMTXSTY (variable système)	187
7.134.1	Style de texte	187
7.135	DIMTXT (variable système)	187
7.135.1	Hauteur texte	187
7.136	DIMTXTDIRECTION (variable système)	187
7.136.1	Direction du texte	187
7.137	DIMTZIN (variable système)	188
7.137.1	Supprimer les zéros de tolérance	188
7.138	DIMUNIT (variable système)	188
7.138.1	Type d'unité Dim (obsolète)	188
7.139	DIMUPT (variable système)	189
7.139.1	Placer texte manuellement	189
7.140	DIMZIN (variable système)	189
7.140.1	Supprimer les zéros de cotation	189
7.141	DISPLAYAXES (variable système)	190
7.141.1	Afficher axes	190
7.142	DISPLAYAXESFORMEP (variable système)	190
7.142.1	Afficher axes	190
7.143	DISPLAYSCALING (variable système)	190
7.143.1	Mise à l'échelle automatique de l'affichage	190
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)	191
7.144.1	Affichage côtés et extrémités	191
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)	191
7.145.1	Marques dans toutes les fenêtres	191
7.146	DISPLAYTOOLTIPS (variable système)	192
7.146.1	Info-bulles accrochage	192
7.147	DISPPAPERBKG (variable système)	192
7.147.1	Arrière-plan papier	192
7.148	DISPPAPERMARGINS (variable système)	192
7.148.1	Zone imprimable	192
7.149	DISPSILH (variable système)	193
7.149.1	Afficher courbes en silhouette	193
7.150	DISTANCE (variable système)	193
7.150.1	Distance	193
7.151	DMAUDITLEVEL (variable système)	194
7.151.1	Commande DMAUDIT, niveau de détail	194
7.152	DMAUTOUPDATE (variable système)	194
7.152.1	Mode recalcul contraintes 3D	194
7.153	DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)	194
7.153.1	Type de connexion	194
7.154	DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)	195
7.154.1	Soustraction DMAPPUYERTIRER	195
7.155	DMRECOGNIZE (variable système)	195
7.155.1	Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D	195
7.156	DOCKPRIORITY (variable système)	196
7.156.1	Priorité ancrage	196
7.157	DOCTABPOSITION (variable système)	197
7.157.1	Position des onglets	197



## Table des matières

7.158	DONUTID (variable système)	197
7.158.1	Diamètre intérieur de l'anneau	197
7.159	DONUTOD (variable système)	198
7.159.1	Diamètre extérieur de l'anneau	198
7.160	DRAGMODE (variable système)	198
7.160.1	Glissement entité	198
7.161	DRAGMODEHIDE (variable système)	198
7.161.1	Cacher l'entité d'origine lorsque vous glissez	198
7.162	DRAGMODEINTERRUPT (variable système)	199
7.162.1	Mode interruption glisser	199
7.163	DRAGOPEN (variable système)	199
7.163.1	Ouverture avec glisser-déplacer	199
7.164	DRAGP1 (variable système)	200
7.164.1	Fréquence de régénération en mode traînée	200
7.165	DRAGP2 (variable système)	200
7.165.1	Fréquence de rapidité en mode traînée	200
7.166	DRAGSNAP (variable système)	200
7.166.1	Accrochage entités glissées	200
7.167	DRAWINGPATH (variable système)	201
7.167.1	Chemin dessins	201
7.168	DRAWINGVIEWASM system variable	201
7.168.1	Assemblies optimization	201
7.169	DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)	202
7.169.1	Drapeaux Vue de dessin	202
7.170	DRAWINGVIEWPRESET (variable système)	202
7.170.1	Vue de dessin prédéfinie	202
7.171	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)	202
7.171.1	Préréglage lignes cachées dans les vues dessin	202
7.172	DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)	203
7.172.1	Échelle de vue de dessin prédéfinie	203
7.173	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)	203
7.173.1	Préréglage lignes tangentes dans les vues dessin	203
7.174	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)	203
7.174.1	Préréglage des lignes de suivi des vues de dessin	203
7.175	DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)	204
7.175.1	Qualité des vues de dessin	204
7.176	DRAWORDERCTL (variable système)	204
7.176.1	Contrôle ordre du dessin	204
7.177	DWFFORMAT (variable système)	205
7.177.1	Format DWF par défaut	205
7.178	DWFFRAME (variable système)	205
7.178.1	Cadre DWF	205
7.179	DWFOSNAP (variable système)	205
7.179.1	Accrochage entité Dwf	205
7.180	DWFVERSION (variable système)	206
7.180.1	Version DWF	206
7.181	DWGCHECK (variable système)	206
7.181.1	Contrôle du dessin	206



## Table des matières

7.182	DWGCODEPAGE (variable système)	207
7.182.1	Page de code du dessin	207
7.183	DWGGUIDCLOUDAI (variable système)	207
7.183.1	GUID du dessin	207
7.184	DWGNAME (variable système)	207
7.184.1	Nom dessin	207
7.185	DWGPREFIX (variable système)	208
7.185.1	Préfixe dessin	208
7.186	DWGTITLED (variable système)	208
7.186.1	Dessin titré	208
7.187	DXEVAL (variable système)	208
7.187.1	Mode de mise à jour d'extraction de données	208
7.188	DXFTTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)	209
7.188.1	Ajustement de l'alignement de texte de Dxf	209
7.189	DYNCONSTRAINTMODE (variable système)	209
7.189.1	Mode de contraintes dynamiques	209
7.190	DYNDIGRIP (variable système)	210
7.190.1	Afficher les cotes dynamiques	210
7.191	DYNDIMAPERTURE (variable système)	210
7.191.1	Ouverture cote dynamique	210
7.192	DYNDIMCOLORHOT (variable système)	211
7.192.1	Couleur chaude de cote dynamique	211
7.193	DYNDIMCOLORHOVER (variable système)	211
7.193.1	Couleur de survol de cote dynamique	211
7.194	DYNDIMDISTANCE (variable système)	211
7.194.1	Distance de cote dynamique	211
7.195	DYNDIMLINETYPE (variable système)	212
7.195.1	Type de ligne de cote dynamique	212
7.196	DYNDIVIS (variable système)	212
7.196.1	Visibilité de cote dynamique	212
7.197	DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)	213
7.197.1	Transparence des champs de saisie dynamiques	213
7.198	DYNMODE (variable système)	213
7.198.1	Mode de saisie dynamique	213
7.199	DYNPICOORDS (variable système)	214
7.199.1	Mode par défaut pour l'entrée de coordonnées dynamiques	214
8.	E	215
8.1	EDGEMODE (variable système)	215
8.1.1	Mode d'arête	215
8.2	ELEVATION (variable système)	215
8.2.1	Élévation	215
8.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)	216
8.3.1	Élévation au croisement des lignes de coupure	216
8.4	ENABLEATTRACTION (variable système)	216
8.4.1	Accrochage poignées	216
8.5	Variable système ENABLEBIMBKUPDATE	216
8.5.1	Permettre les mises à jour de coupes en tâche de fond	216
8.6	ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)	217



## Table des matières

8.6.1	Menu hyperlien	217
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)	217
8.7.1	Infobulle hyperlien	217
8.8	ERRNO (variable système)	217
8.8.1	Numéro d'erreur	217
8.9	EXPERT (variable système)	218
8.9.1	Expert	218
8.10	EXPINSALIGN (variable système)	218
8.10.1	Alignement Insertion Explorateur	218
8.11	EXPINSANGLE (variable système)	219
8.11.1	Angle Insertion Explorateur	219
8.12	EXPINSFIXANGLE (variable système)	219
8.12.1	Angle fixe Insertion Explorateur	219
8.13	EXPINSFIXSCALE (variable système)	219
8.13.1	Échelle fixe Insertion Explorateur	219
8.14	EXPINSSCALE (variable système)	220
8.14.1	Échelle Insertion Explorateur	220
8.15	EXPLMODE (variable système)	220
8.15.1	Mode décomposition	220
8.16	EXPORT3DPDFWRITER (variable système)	220
8.16.1	Rédacteur PDF 3D	220
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)	221
8.17.1	Rédacteur ASAT/ASAB	221
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)	221
8.18.1	Version format export ACIS	221
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)	222
8.19.1	Version format export CATIA V4	222
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)	222
8.20.1	Version format export CATIA V5	222
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)	223
8.21.1	Exporter drapeaux géométrie	223
8.22	EXPORTHIDDENPARTS (variable système)	224
8.22.1	Parties cachées	224
8.23	EXPORTMODELSPACE (variable système)	224
8.23.1	Exporter l'espace modèle	224
8.24	EXPORTPAGESETUP (variable système)	225
8.24.1	Exporter mise en page	225
8.25	EXPORTPAPERSPACE (variable système)	225
8.25.1	Exporter l'espace papier	225
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)	225
8.26.1	Version format export Parasolid	225
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)	226
8.27.1	Structure produit	226
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)	227
8.28.1	Version du format d'export STEP	227
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)	227
8.29.1	Version format export XCGM	227
8.30	EXTMAX (variable système)	228



## Table des matières

8.30.1	Étendue maximale	228
8.31	EXTMIN (variable système)	228
8.31.1	Limite minimale	228
8.32	EXTNAMES (variable système)	229
8.32.1	Noms extensions	229
8.33	EXTRUDEINSIDE (variable système)	229
8.34	EXTRUDEOUTSIDE (variable système)	229
9.	F	231
9.1	FACETRATIO (variable système)	231
9.1.1	Proportion facettes	231
9.2	FACETRES (variable système)	231
9.2.1	Résolution des facettes	231
9.3	FBXEXPORTCAMERAS (variable système)	231
9.3.1	Export caméras Fbx	231
9.4	FBXEXPORTENTITIES (variable système)	232
9.4.1	Export entités Fbx	232
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE (variable système)	232
9.5.1	Entités Fbx à exporter	232
9.6	FBXEXPORTLIGHTS (variable système)	233
9.6.1	Export lumières Fbx	233
9.7	FBXEXPORTMATERIALS (variable système)	233
9.7.1	Export matériaux Fbx	233
9.8	FBXEXPORTTEXTURES (variable système)	233
9.8.1	Export textures Fbx	233
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)	234
9.9.1	Export FBX chemin textures	234
9.10	FEATURECOLORS (variable système)	234
9.10.1	Couleurs fonctions	234
9.11	FIELDDISPLAY (variable système)	234
9.11.1	Affichage champ	234
9.12	FIELDEVAL (variable système)	235
9.12.1	Mode de mise à jour des champs	235
9.13	FILEDIA (variable système)	235
9.13.1	Dialogue fichier	235
9.14	FILLETRAD (variable système)	236
9.14.1	Rayon raccord	236
9.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT system variable	236
9.15.1	Combine adjacent fillet welds	236
9.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO system variable	236
9.16.1	Maximal ratio of a gap to a weld size	236
9.17	FILLETWELDINGZSIZE system variable	237
9.17.1	Default fillet weld Z size	237
9.18	FILLMODE (variable système)	237
9.18.1	Mode de remplissage	237
9.19	FITLINEFITARCMODE (variable système)	237
9.19.1	Mode FitArc FitLine	237
9.20	FITTINGRADIUSTYPE (variable système)	238
9.20.1	Type rayon raccord	238





## Table des matières

9.21	FITTINGRADIUSVALUE (variable système)	238
9.21.1	Valeur du rayon de raccord	238
9.22	FONTALT (variable système)	239
9.22.1	Police alternative	239
9.23	FONTMAP (variable système)	239
9.23.1	Fichier de substitution des polices	239
9.24	FRAME (variable système)	239
9.24.1	Cadre	239
9.25	FRAMESELECTION (variable système)	240
9.25.1	Sélection cadre	240
9.26	FRONTZ (variable système)	240
9.26.1	Décalage plan de délimitation avant	240
9.27	FULOPEN (variable système)	240
9.27.1	Complètement ouvert	240
10.	G	242
10.1	GEARTEETHNUMBER (variable système)	242
10.1.1	Nombre maximal de dents de pignon	242
10.2	GENERATEASSOCATTRS (variable système)	242
10.2.1	Générer des attributs associatifs	242
10.3	GENERATEASSOCVIEWS (variable système)	242
10.3.1	Générer des dessins associatifs	242
10.4	GEOLATLONGFORMAT (variable système)	243
10.4.1	Format de latitude/longitude géographique	243
10.5	GEOMARKERVISIBILITY (variable système)	243
10.5.1	Visibilité du marqueur géographique	243
10.6	GEOMRELATIONS (variable système)	244
10.6.1	Indication de relation géométrique	244
10.7	GETSTARTED (variable système)	244
10.7.1	Commencer	244
10.8	GFANG (variable système)	244
10.8.1	Angle remplissage Dégradé	244
10.9	GFCLR1 (variable système)	245
10.9.1	Couleur primaire remplissage dégradé	245
10.10	GFCLR2 (variable système)	245
10.10.1	Couleur secondaire remplissage dégradé	245
10.11	GFCLRLUM (variable système)	245
10.11.1	Niveau de teinte du remplissage dégradé	245
10.12	GFCLRSTATE (variable système)	246
10.12.1	Nombre de couleurs du remplissage dégradé	246
10.13	GFNAME (variable système)	246
10.13.1	Nom remplissage dégradé	246
10.14	GFSHIFT (variable système)	246
10.14.1	Décalage remplissage dégradé	246
10.15	GLSWAPMODE (variable système)	247
10.15.1	Mode de permutation GL	247
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)	247
10.16.1	Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan	247
10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)	248



## Table des matières

10.17.1	Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan	248
10.18	GRADIENTCOLORTOP (variable système)	248
10.18.1	Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan	248
10.19	GRADIENTMODE (variable système)	248
10.19.1	Mode dégradé arrière-plan	248
10.20	GRIDAXISCOLOR (variable système)	249
10.20.1	Couleurs axes grille	249
10.21	GRIDDISPLAY (variable système)	249
10.21.1	Affichage grille	249
10.22	GRIDMAJOR (variable système)	250
10.22.1	Grille principale	250
10.23	GRIDMAJORCOLOR (variable système)	250
10.23.1	Couleur grille principale	250
10.24	GRIDMINORCOLOR (variable système)	250
10.24.1	Couleur grille secondaire	250
10.25	GRIDMODE (variable système)	251
10.25.1	Mode grille	251
10.26	GRIDSTYLE (variable système)	251
10.26.1	Style grille	251
10.27	GRIDUNIT (variable système)	251
10.27.1	Unité grille	251
10.28	GRIDXYZTINT (variable système)	252
10.28.1	Teinte XYZ grille	252
10.29	GRIPBLOCK (variable système)	252
10.29.1	Poignées dans blocs	252
10.30	GRIPCOLOR (variable système)	253
10.30.1	Couleur poignée	253
10.31	GRIPDYNCOLOR (variable système)	253
10.31.1	Couleur de poignée dynamique	253
10.32	GRIPHOT (variable système)	253
10.32.1	Couleur de poignée sélectionnée	253
10.33	GRIPHOVER (variable système)	254
10.33.1	Couleur de la poignée de survol	254
10.34	GRIPOBJLIMIT (variable système)	254
10.34.1	Limites de poignées	254
10.35	GRIPS (variable système)	254
10.35.1	Poignées	254
10.36	GRIPSIZE (variable système)	255
10.36.1	Taille de poignées	255
10.37	GRIPTIPS (variable système)	255
10.37.1	Astuces de poignées	255
10.38	GSDEVICETYPE2D (variable système)	255
10.38.1	Périphérique système graphique 2D	255
10.39	GSDEVICETYPE3D (variable système)	256
10.39.1	Périphérique système graphique 3D	256
11.	H	257
11.1	HALOGAP (variable système)	257
11.1.1	Taille du halo	257



## Table des matières

11.2	HANDLES (variable système)	257
11.2.1	Publier poignées	257
11.3	HANDSEED (variable système)	257
11.3.1	Index maintien	257
11.4	HIDEPRECISION (variable système)	258
11.4.1	Précision lignes cachées et ombrage	258
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)	258
11.5.1	Cacher les imprimantes système	258
11.6	HIDETEXT (variable système)	258
11.6.1	Cacher le texte avec la commande CACHER	258
11.7	HIDEXREFSCALES (variable système)	259
11.7.1	Cacher les échelles de l'Xref	259
11.8	HIGHLIGHT (variable système)	259
11.8.1	Surbrillance	259
11.9	HIGHLIGHTCOLOR (variable système)	259
11.9.1	Choix de la couleur de surbrillance	259
11.10	HIHLIGHTEFFECT (variable système)	260
11.10.1	Choix du style de surbrillance	260
11.11	HORIZONBKG_ENABLE (variable système)	260
11.11.1	Horizon d'arrière-plan	260
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)	261
11.12.1	Sol de l'horizon	261
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)	261
11.13.1	Origine sol	261
11.14	HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)	261
11.14.1	Haut du ciel	261
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)	261
11.15.1	Horizon	261
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)	262
11.16.1	Bas du ciel	262
11.17	HOTKEYASSISTANT (variable système)	262
11.17.1	Assistant raccourcis	262
11.18	HPANG (variable système)	262
11.18.1	Angle du motif de hachure	262
11.19	HPANNOTATIVE (variable système)	263
11.19.1	Motif de hachure annotatif	263
11.20	HPASSOC (variable système)	263
11.20.1	Association motif de hachure	263
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)	263
11.21.1	Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures	263
11.22	HPBOUND (variable système)	264
11.22.1	Contour motif de hachure	264
11.23	HPBOUNDRETAIN (variable système)	264
11.23.1	Conserver le contour du motif de hachures	264
11.24	HPCOLOR (variable système)	264
11.24.1	Couleur hachure par défaut	264
11.25	HPDOUBLE (variable système)	265
11.25.1	Doublage motif de hachure	265



## Table des matières

11.26	HPDRAWORDER (variable système)	265
11.26.1	Ordre de tracé pour les motifs de hachure	265
11.27	HPGAPTOL (variable système)	266
11.27.1	Tolérance de l'écart du motif de hachure	266
11.28	HPISLANDDETECTION (variable système)	266
11.28.1	Détection d'îlot pour hachurage motif	266
11.29	HPLAYER (variable système)	266
11.29.1	Calque par défaut pour les nouvelles hachures	266
11.30	HPLINETYPE (variable système)	267
11.30.1	Type de ligne du motif de hachures	267
11.31	HPMAXAREAS (variable système)	267
11.31.1	Mode de remplissage pour les hachures clairsemées	267
11.32	HPMAXCONTOURPOINTS system variable	268
11.32.1	Maximum number of points on a hatch contour	268
11.33	HPNAME (variable système)	268
11.33.1	Nom motif de hachure	268
11.34	HPOBJWARNING (variable système)	268
11.34.1	Avertissement sur l'objet de motif de hachure	268
11.35	HPORIGIN (variable système)	269
11.35.1	Origine motif de hachurage	269
11.36	HPSCALE (variable système)	269
11.36.1	Échelle motif de hachure	269
11.37	HPSEPARATE (variable système)	269
11.37.1	Motif hachure distinct	269
11.38	HPSPACE (variable système)	269
11.38.1	Espacement motif de hachure	269
11.39	HPTRANSPARENCY (variable système)	270
11.39.1	Transparence par défaut pour les nouvelles hachures	270
11.40	HYPERLINKBASE (variable système)	270
11.40.1	Base hyperlien	270
12.	I	271
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)	271
12.1.1	Exporter avec des GUID uniques	271
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)	271
12.2.1	Décomposer les références externes en structure spatiale IFC	271
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES (variable système)	271
12.3.1	Exporter quantités de base	271
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)	272
12.4.1	Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés	272
12.5	ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système)	272
12.5.1	Exporter le chemin du fichier de mapping	272
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)	272
12.6.1	Export des éléments multi-plis comme éléments agrégés	272
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)	273
12.7.1	Exporter le centre de gravité du profil	273
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système)	273
12.8.1	Toujours exporter les solides balayés comme BRep	273
12.9	IFCEXPORTTESSELATION (variable système)	273



## Table des matières

12.9.1	Niveau de tessellation	273
12.10	IFCEXPORTVERIFYMODEL system variable	274
12.10.1	Apply IFC model verification	274
12.11	IFCIMPORTBIMDATA (variable système)	274
12.11.1	Importer données BIM	274
12.12	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES (variable système)	274
12.12.1	Importer la géométrie BREP comme maillages	274
12.13	IFCIMPORTMAPPINGPATH (variable système)	275
12.13.1	Importer le chemin du fichier de mapping	275
12.14	IFCIMPORTMODELORIGIN (variable système)	275
12.14.1	Importer la position du modèle	275
12.15	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS (variable système)	275
12.15.1	Importer composants paramétriques	275
12.16	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS (variable système)	276
12.16.1	Importer un projet IFC comme référence externe	276
12.17	IFCIMPORTSPACES (variable système)	276
12.17.1	Importer espaces	276
12.18	IFCIMPORTUSESUBDMESH (variable système)	277
12.18.1	Importer des maillages IFC en tant que maillages de subdivision	277
12.19	ICCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY (variable système)	277
12.19.1	Importation : utiliser les profils des bases de données avec la géométrie correspondante	277
12.20	ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)	277
12.20.1	Tesseler des courbes et des surfaces complexes	277
12.21	IMAGECACHEFOLDER (variable système)	278
12.21.1	Dossier cache de l'image disque	278
12.22	IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)	278
12.22.1	Mémoire maximale utilisée	278
12.23	IMAGEDISKCACHE (variable système)	278
12.23.1	Cache de l'image disque	278
12.24	IMAGEFRAME (variable système)	279
12.24.1	Cadre image	279
12.25	IMAGEHLT (variable système)	279
12.25.1	Mise en surbrillance des images	279
12.26	IMAGENOTIFY (variable système)	279
12.26.1	Notification image	279
12.27	IMPORTACISWITHBRICSCAD (variable système)	280
12.27.1	Importation ACIS avec l'import intégré	280
12.28	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)	280
12.28.1	Importer une représentation	280
12.29	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)	281
12.29.1	Mode d'importation des attributs d'arêtes	281
12.30	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	281
12.30.1	Préférences des chemins de recherche	281
12.31	IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)	282
12.31.1	Importer configuration Creo	282
12.32	IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)	282
12.32.1	Chemins d'accès alternatifs	282
12.33	IMPORTIGESSTITCH (variable système)	282



## Table des matières

12.33.1	Effectuer couture	282
12.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	282
12.34.1	Préférences des chemins de recherche	282
12.35	IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)	283
12.35.1	Importer configuration NX	283
12.36	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	283
12.36.1	Préférences des chemins de recherche	283
12.37	IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)	284
12.37.1	Importer une représentation	284
12.38	IMPORTCOLORS (variable système)	284
12.38.1	Traduire les couleurs	284
12.39	IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)	285
12.39.1	Importer un fichier cui existant	285
12.40	IMPORTHIDDENPARTS (variable système)	285
12.40.1	Parties cachées	285
12.41	IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)	286
12.41.1	Effectuer simplification	286
12.42	IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)	286
12.42.1	Chemins d'accès alternatifs	286
12.43	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)	286
12.43.1	Chemins d'accès alternatifs	286
12.44	IMPORTPMI (variable système)	287
12.44.1	Informations sur le produit et la fabrication	287
12.45	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)	287
12.45.1	Structure produit	287
12.46	IMPORTREPAIR (variable système)	288
12.46.1	Réparer le modèle lors de l'importation	288
12.47	IMPORTSIMPLIFY (variable système)	288
12.47.1	Effectuer simplification	288
12.48	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)	289
12.48.1	Chemins d'accès alternatifs	289
12.49	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	289
12.49.1	Préférences des chemins de recherche	289
12.50	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)	290
12.50.1	Chemins d'accès alternatifs	290
12.51	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)	290
12.51.1	Importer la configuration SolidWorks	290
12.52	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)	290
12.52.1	Importer une représentation	290
12.53	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)	291
12.53.1	Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant	291
12.54	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	291
12.54.1	Préférences des chemins de recherche	291
12.55	IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)	291
12.55.1	Mapper Y sur l'axe Z courant	291
12.56	IMPORTSTITCH (variable système)	292
12.56.1	Effectuer couture	292
12.57	INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)	292





## Table des matières

12.57.1	Inclure un filigrane	292
12.58	INDEXCTL (variable système)	293
12.58.1	Contrôle d'index	293
12.59	INETLOCATION (variable système)	293
12.59.1	Adresse Internet	293
12.60	INSBASE (variable système)	293
12.60.1	Insertion point de base	293
12.61	INSMODEAUTO system variable	294
12.61.1	Insertion mode Auto	294
12.62	INSNAME (variable système)	294
12.62.1	Nom insertion	294
12.63	INSUNITS (variable système)	294
12.63.1	Unités d'insertion	294
12.64	INSUNITSDEFSOURCE (variable système)	295
12.64.1	Source par défaut des unités d'insertion	295
12.65	INSUNITSDEFTARGET (variable système)	296
12.65.1	Cible par défaut des unités d'insertion	296
12.66	INSUNITSSCALING (variable système)	297
12.66.1	Échelle unités d'insertion	297
12.67	INTERFERECOLOR (variable système)	298
12.67.1	Couleur interférence	298
12.68	INTERFERELAYER (variable système)	298
12.68.1	Calque interférence	298
12.69	INTERFERENCELEVEL (variable système)	298
12.69.1	Niveau de vérification des interférences	298
12.70	INTERFEREOBJVS (variable système)	299
12.70.1	Style visuel de l'objet Interférence	299
12.71	INTERFEREVPVS (variable système)	299
12.71.1	Style visuel de la fenêtre d'interférence	299
12.72	INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)	299
12.72.1	Longueur minimale de l'élévation intérieure	299
12.73	INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)	300
12.73.1	Distance de décalage des élévations intérieures	300
12.74	INTERSECTEDENTITIES (variable système)	300
12.75	INTERSECTIONCOLOR (variable système)	301
12.75.1	Couleur d'intersection	301
12.76	INTERSECTIONDISPLAY (variable système)	301
12.76.1	Afficher intersection	301
12.77	ISAVEBAK (variable système)	301
12.77.1	Sauvegarde incrémentale	301
12.78	ISAVEPERCENT (variable système)	302
12.78.1	Enregistrer pourcentage	302
12.79	ISOLINES (variable système)	302
12.79.1	Isolignes	302
13.	J	304
14.	K	305
15.	L	306
15.1	LASTANGLE (variable système)	306



## Table des matières

15.1.1	Dernier angle	306
15.2	LASTPOINT (variable système)	306
15.2.1	Dernier point	306
15.3	LASTPROMPT (variable système)	306
15.3.1	Dernière invite	306
15.4	LATITUDE (variable système)	306
15.4.1	Latitude	306
15.5	LAYERFILTEREXCESS (variable système)	307
15.5.1	Excès de filtre de calques	307
15.6	LAYERPMODE (variable système)	307
15.6.1	Calque mode précédant	307
15.7	LAYLOCKFADECTL (variable système)	308
15.7.1	Contrôle d'estompe des calques verrouillés	308
15.8	LAYOUTREGENCTL (variable système)	308
15.8.1	Contrôle de régénération de présentation	308
15.9	LAYOUTTAB (variable système)	308
15.9.1	Objets de présentation et de modèles	308
15.10	LEGACYCODESEARCH (variable système)	309
15.10.1	Mode de recherche de code standard	309
15.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)	309
15.11.1	Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits	309
15.12	LENGTHUNITS (variable système)	310
15.12.1	Unités de longueur	310
15.13	LENSELENGTH (variable système)	310
15.13.1	Longueur focale	310
15.14	LEVELOFDETAIL (variable système)	310
15.14.1	Unités de longueur	310
15.15	LICFLAGS (variable système)	311
15.15.1	Composants sous licence	311
15.16	LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)	311
15.16.1	Couleur du glyphe de lumière	311
15.17	LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)	312
15.17.1	Affichage icône lumière	312
15.18	LIGHTINGUNITS (variable système)	312
15.18.1	Unités d'éclairage	312
15.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)	312
15.19.1	Couleur du glyphe de lumière toile	312
15.20	LIMCHECK (variable système)	313
15.20.1	Contrôle de limites	313
15.21	LIMMAX (variable système)	313
15.21.1	Limites maximales	313
15.22	LIMMIN (variable système)	313
15.22.1	Limites minimales	313
15.23	LINEARBRIGHTNESS (variable système)	314
15.23.1	Luminosité linéaire	314
15.24	LINEARCONTRAST (variable système)	314
15.24.1	Contraste linéaire	314
15.25	LISPINIT (variable système)	314



## Table des matières

15.25.1	Initialisation LISP	314
15.26	LOADMECHANICAL2D (variable système)	315
15.26.1	Activateurs Mécaniques 2D	315
15.27	LOCALE (variable système)	315
15.27.1	Paramètres régionaux	315
15.28	LOCALROOTPREFIX (variable système)	316
15.28.1	Préfixe racine locale	316
15.29	LOCKUI (variable système)	316
15.29.1	Verrouiller les éléments d'interface utilisateur	316
15.30	LOFTANG1 (variable système)	316
15.30.1	Angle lissage 1	316
15.31	LOFTANG2 (variable système)	317
15.31.1	Angle lissage 2	317
15.32	LOFTMAG1 (variable système)	318
15.32.1	Amplitude lissage 1	318
15.33	LOFTMAG2 (variable système)	319
15.33.1	Amplitude lissage 2	319
15.34	LOFTNORMALS (variable système)	319
15.34.1	Normales lissage	319
15.35	LOFTPARAM (variable système)	320
15.35.1	Param lissage	320
15.36	LOGFILEMODE (variable système)	320
15.36.1	Mode fichier journal	320
15.37	LOGFILENAME (variable système)	320
15.37.1	Nom fichier journal	320
15.38	LOGFILEPATH (variable système)	321
15.38.1	Emplacement fichier journal	321
15.39	LOGGEDIN (variable système)	321
15.39.1	Connecté	321
15.40	LOGINNAME (variable système)	321
15.40.1	Nom ouverture de session	321
15.41	LONGITUDE (variable système)	321
15.41.1	Longitude	321
15.42	LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)	322
15.42.1	Visualisation en mode de direction	322
15.43	LOOKFROMFEEDBACK (variable système)	322
15.43.1	Rétroaction de visualisation	322
15.44	LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)	323
15.44.1	Zoom étendu de visualisation	323
15.45	LTGAPSELECTION (variable système)	323
15.45.1	Sélection des espaces de type de ligne	323
15.46	LTSCALE (variable système)	324
15.46.1	Échelle type de ligne	324
15.47	LUNITS (variable système)	324
15.47.1	Type d'unité linéaire	324
15.48	LUPREC (variable système)	324
15.48.1	Précision unités linéaires	324
15.49	LWDEFAULT (variable système)	325



## Table des matières

15.49.1	Épaisseur de ligne par défaut	325
15.50	LWDISPLAY (variable système)	325
15.50.1	Affichage épaisseur de ligne	325
15.51	LWDISPSCALE (variable système)	326
15.51.1	Échelle affichage épaisseur de ligne	326
15.52	LWUNITS (variable système)	326
15.52.1	Unités épaisseur de ligne	326
16.	M	327
16.1	MACROREC (variable système)	327
16.1.1	Enregistrement de macro	327
16.2	MAKEBAK (variable système)	327
16.2.1	Effectuer une sauvegarde (obsolète)	327
16.3	MANIPULATOR (variable système)	327
16.3.1	Manipulateur	327
16.4	MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)	328
16.4.1	Thème de couleur du manipulateur	328
16.5	MANIPULATORDURATION (variable système)	329
16.5.1	Durée manipulateur	329
16.6	MANIPULATORHANDLE (variable système)	329
16.6.1	Poignée manipulateur	329
16.7	MANIPULATORSIZE (variable système)	329
16.7.1	Taille du manipulateur	329
16.8	MASSPREC (variable système)	330
16.8.1	Précision masse	330
16.9	MASSPROPACCURACY (variable système)	330
16.9.1	Précision relative du calcul des propriétés de masse	330
16.10	MASSUNITS (variable système)	331
16.10.1	Unités masse	331
16.11	MAXACTVP (variable système)	331
16.11.1	Nombre maximal de fenêtres actives	331
16.12	MAXHATCH (variable système)	332
16.12.1	Tirets de hachure maximum	332
16.13	MAXSORT (variable système)	332
16.13.1	Tri maximum	332
16.14	MAXTHREADS (variable système)	332
16.14.1	Nombre maximum de threads	332
16.15	MBSTATE (variable système)	333
16.15.1	État Navigateur Mécanique	333
16.16	MBUTTONPAN (variable système)	333
16.16.1	Panoramique bouton milieu	333
16.17	MEASUREINIT (variable système)	334
16.17.1	Mesure initiale	334
16.18	MEASUREMENT (variable système)	334
16.18.1	Mesure	334
16.19	MECH2DSAVEFORMAT (variable système)	334
16.19.1	Format d'enregistrement Mechanical 2D	334
16.20	MECHANICALBLOCKS (variable système)	335
16.20.1	Blocs mécaniques (expérimental)	335



## Table des matières

16.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)	335
16.21.1	Options du navigateur mécanique	335
16.22	MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)	336
16.22.1	Barre de menu	336
16.23	MENUCTL (variable système)	336
16.23.1	Contrôle menu	336
16.24	MENUECHO (variable système)	337
16.24.1	Affichage de menu	337
16.25	MENUNAME (variable système)	337
16.25.1	Nom menu	337
16.26	MESHTYPE (variable système)	337
16.26.1	Type de maillage	337
16.27	MIDDLECLICKCLOSE (variable système)	338
16.27.1	Clic central fermer (Mac & Linux)	338
16.28	MILLISECS (variable système)	338
16.28.1	Millisecondes	338
16.29	MIRR Hatch system variable	338
16.29.1	Hatch pattern mirroring	338
16.30	MIRRTEXT (variable système)	339
16.30.1	Symétrie texte	339
16.31	MLEADERSCALE (variable système)	339
16.31.1	Échelle de ligne de repère multiple	339
16.32	MODEMACRO (variable système)	339
16.32.1	Mode macro	339
16.33	MSLTSCALE (variable système)	340
16.33.1	Échelle du type de ligne de l'espace modèle	340
16.34	MSOLESCALE (variable système)	340
16.34.1	Échelle OLE de l'espace modèle	340
16.35	MTEXTCOLUMN (variable système)	340
16.35.1	Paramètre colonne texte multiligne	340
16.36	MTEXTDETECTSPACE (variable système)	341
16.36.1	Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne	341
16.37	MTEXTED (variable système)	341
16.37.1	Éditeur de texte multiligne	341
16.38	MTEXTFIXED (variable système)	341
16.38.1	Texte multi ligne fixe	341
16.39	MTEXTTOOLBAR (variable système)	342
16.39.1	Barre d'outils formatage Textmult	342
16.40	MTFLAGS (variable système)	342
16.40.1	Attributs multi-threading	342
16.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)	343
16.41.1	Tolérance angulaire BimMultiSelect	343
16.42	MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)	343
16.42.1	Préfixe racine MesDocuments	343
17.	N	344
17.1	NAVVCUBEDISPLAY (variable système)	344
17.1.1	Affichage visualisation	344
17.2	NAVVCUBELOCATION (variable système)	344



## Table des matières

17.2.1	Emplacement visualisation	344
17.3	NAVVCUBEOPACITY (variable système)	345
17.3.1	Opacité visualisation	345
17.4	NAVVCUBEORIENT (variable système)	345
17.4.1	Orientation visualisation	345
17.5	NEARESTDISTANCE (variable système)	345
17.5.1	Distance la plus proche	345
17.6	NOMUTT (variable système)	346
17.6.1	Pas d'affichage des messages	346
17.7	NORTHDIRECTION (variable système)	347
17.7.1	Direction du Nord	347
18.	O	348
18.1	OBJECTISOLATIONMODE (variable système)	348
18.1.1	Mode d'isolation de l'objet	348
18.2	OBSCUREDOLOR (variable système)	348
18.2.1	Couleur assombrie	348
18.3	OBSCUREDTYPE (variable système)	349
18.3.1	Type de ligne assombrie	349
18.4	OFFSETDIST (variable système)	349
18.4.1	Distance décalage	349
18.5	OFFSETERASE (variable système)	350
18.5.1	Effacement de décalage	350
18.6	OFFSETGAPTYPE (variable système)	350
18.6.1	Type d'espace de décalage	350
18.7	OLEFRAME (variable système)	351
18.7.1	Cadre OLE	351
18.8	OLEHIDE (variable système)	351
18.8.1	Cacher OLE	351
18.9	OLEQUALITY (variable système)	351
18.9.1	Qualité OLE	351
18.10	OLESTARTUP (variable système)	352
18.10.1	Démarrage OLE	352
18.11	OPMSTATE (variable système)	352
18.11.1	État de la barre de propriétés	352
18.12	OBITAUTOTARGET (variable système)	353
18.12.1	Cible auto Orbite	353
18.13	ORTHOMODE (variable système)	353
18.13.1	Mode orthogonal	353
18.14	OSMODE (variable système)	353
18.14.1	Mode d'accrochage sur entité	353
18.15	OSNAPCOORD (variable système)	354
18.15.1	Coordonnées accrochage entité	354
18.16	OSNAPZ (variable système)	355
18.16.1	Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités	355
18.17	OSOPTIONS (variable système)	355
18.17.1	Option accroche entité	355
18.18	OVERKILLLAYER (variable système)	356
18.18.1	Calque entités dupliquées	356





## Table des matières

19.	P	357
19.1	PANBUFFER (variable système)	357
19.1.1	Tampon de panoramique	357
19.2	PANELBUTTONSIZE (variable système)	357
19.2.1	Taille bouton icône jeu de panneaux	357
19.3	PAPERUPDATE (variable système)	357
19.3.1	Mise à jour papier	357
19.4	PARAMETERCOPYMODE (variable système)	358
19.4.1	Mode copie des paramètres	358
19.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)	358
19.5.1	Chemin du dossier des blocs paramétriques 2D	358
19.6	PDFCACHE (variable système)	359
19.6.1	Cache PDF	359
19.7	PDFEMBEDDEDTTF (variable système)	359
19.7.1	Polices PDF incorporées	359
19.8	PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)	360
19.8.1	Exporter hyperliens	360
19.9	PDFFRAME (variable système)	360
19.9.1	Cadre PDF	360
19.10	PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)	360
19.10.1	Anticrénelage d'image	360
19.11	PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)	361
19.11.1	Compression d'image	361
19.12	PDFIMAGEDPI (variable système)	361
19.12.1	Image DPI	361
19.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)	362
19.13.1	Appliquer les propriétés épaisseur de ligne	362
19.14	PDFIMPORTASBLOCK (variable système)	362
19.14.1	Importer comme bloc	362
19.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)	362
19.15.1	Facteur d'espacement inter-caractères	362
19.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)	363
19.16.1	Combiner les objets texte	363
19.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)	363
19.17.1	Convertir les remplissages solides en hachures	363
19.18	PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)	364
19.18.1	Dossier d'images raster	364
19.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)	364
19.19.1	Joindre segments de lignes et arcs	364
19.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)	364
19.20.1	Calques	364
19.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)	365
19.21.1	Images en mode point	365
19.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)	365
19.22.1	Remplissages solides	365
19.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)	366
19.23.1	Facteur d'espacement entre les mots	366
19.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système)	366



## Table des matières

19.24.1	Texte TrueType	366
19.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY (variable système)	367
19.25.1	Importer le texte TrueType comme géométrie	367
19.26	PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)	367
19.26.1	Appliquer le découpage	367
19.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)	367
19.27.1	Importer la géométrie avec optimisation	367
19.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)	368
19.28.1	Découper images	368
19.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)	368
19.29.1	Appliquer la délimitation à la bordure de page	368
19.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY (variable système)	369
19.30.1	Géométrie vectorielle	369
19.31	PDFLAYERSSETTING (variable système)	369
19.31.1	Support des calques PDF	369
19.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)	369
19.32.1	Présentations PDF à exporter	369
19.33	PDFMERGECONTROL (variable système)	370
19.33.1	Contrôle de fusion PDF	370
19.34	PDFNOTIFY (variable système)	370
19.34.1	Notification PDF	370
19.35	PDFOSNAP (variable système)	371
19.35.1	Accrochage entité PDF	371
19.36	PDFPAPERHEIGHT (variable système)	371
19.36.1	Hauteur de papier personnalisée du PDF	371
19.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)	371
19.37.1	Taille de papier du PDF outrepassé	371
19.38	PDFPAPERWIDTH (variable système)	372
19.38.1	Largeur de papier personnalisée du PDF	372
19.39	PDFPRCCOMPRESSION (variable système)	372
19.39.1	Compression PRC	372
19.40	PDFPRCEXPORT (variable système)	373
19.40.1	Mode export PRC	373
19.41	PDFPRCPROJECTION (variable système)	373
19.41.1	Projection PRC	373
19.42	PDFPRCVIEWMODE (variable système)	373
19.42.1	Mode Vue PRC	373
19.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)	374
19.43.1	Polices SHX dans PDF comme éléments géométriques	374
19.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système)	374
19.44.1	Optimisation géométrique simple en PDF	374
19.45	PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)	375
19.45.1	Texte TTF dans PDF comme éléments géométriques	375
19.46	PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)	375
19.46.1	PDF utilise les styles de tracé	375
19.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)	376
19.47.1	Résolution vecteur PPP	376
19.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)	376



## Table des matières

19.48.1	Zoom PDF en mode étendu	376
19.49	PDMODE (variable système)	376
19.49.1	Mode d'affichage des points	376
19.50	PDSIZE (variable système)	377
19.50.1	Taille d'affichage des points	377
19.51	PEDITACCEPT (variable système)	378
19.51.1	Accepter modification polyligne	378
19.52	PELLIPSE (variable système)	378
19.52.1	Ellipse polyligne	378
19.53	PERIMETER (variable système)	379
19.53.1	Dernier périmètre	379
19.54	PERSPECTIVE (variable système)	379
19.54.1	Perspective	379
19.55	PFACEVMAX (variable système)	379
19.55.1	Sommets maximum de maillage polyface	379
19.56	PICKADD (variable système)	380
19.56.1	Ajout sélection	380
19.57	PICKAUTO (variable système)	380
19.57.1	Sélection automatique	380
19.58	PICKBOX (variable système)	381
19.58.1	Boîte de sélection	381
19.59	PICKDRAG (variable système)	381
19.59.1	Sélection glissée	381
19.60	PICKFIRST (variable système)	381
19.60.1	Sélectionner d'abord	381
19.61	PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)	382
19.61.1	Style de sélection	382
19.62	PICTUREEXPORTSCALE (variable système)	382
19.62.1	Facteur d'échelle de l'export au format image	382
19.63	PLACESBARFOLDER1 (variable système)	383
19.63.1	Premier dossier (Windows)	383
19.64	PLACESBARFOLDER2 (variable système)	383
19.64.1	Deuxième dossier (Windows)	383
19.65	PLACESBARFOLDER3 (variable système)	384
19.65.1	Troisième dossier (Windows)	384
19.66	PLACESBARFOLDER4 (variable système)	384
19.66.1	Quatrième dossier (Windows)	384
19.67	PLATFORM (variable système)	385
19.67.1	Plateforme	385
19.68	PLINECACHE (variable système)	385
19.68.1	Cache polyligne	385
19.69	PLINECONVERTMODE (variable système)	386
19.69.1	Mode conversion de polyligne	386
19.70	PLINEGEN (variable système)	386
19.70.1	Génération de polyligne	386
19.71	PLINETYPE (variable système)	387
19.71.1	Type de polyligne	387
19.72	PLINEWID (variable système)	387



## Table des matières

19.72.1	Épaisseur polyligne	387
19.73	PLOTFCGPATH (variable système)	388
19.73.1	Chemin configuration traceur	388
19.74	PLOTID (variable système)	388
19.74.1	ID de tracé (obsolète)	388
19.75	PLOTOUTPUTPATH (variable système)	388
19.75.1	Chemins de sortie des tracés	388
19.76	PLOTSTYLEPATH (variable système)	388
19.76.1	Chemin styles de tracé	388
19.77	PLOTTER (variable système)	389
19.77.1	Graphique (obsolète)	389
19.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)	389
19.78.1	Forcer transparence de tracé	389
19.79	PLQUIET (variable système)	389
19.79.1	Tracé en mode silencieux	389
19.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)	390
19.80.1	Afficher / masquer le cadre de sélection du nuage de points en mode filaire 2d	390
19.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)	390
19.81.1	Bascule entre tailles adaptatives et tailles de points fixes pour les nuages de points	390
19.82	POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)	391
19.82.1	Contour du nuage de points	391
19.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)	391
19.83.1	Dossier de cache des Nuages de points	391
19.84	POINTCLOUDHSPC (variable système)	391
19.84.1	Mode HSPC nuage de points	391
19.85	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système)	392
19.85.1	Le nuage de points ignore les balises géographiques dans les données sources	392
19.86	POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)	392
19.86.1	Nombre max de points du nuage de points	392
19.87	POINTCLOUDPOINTSIZ (variable système)	393
19.87.1	Taille de point du nuage de points	393
19.88	POLARADDANG (variable système)	393
19.88.1	Angles polaires supplémentaires	393
19.89	POLARANG (variable système)	393
19.89.1	Angle polaire	393
19.90	POLARDIST (variable système)	394
19.90.1	Distance polaire	394
19.91	POLARMODE (variable système)	394
19.91.1	Mode polaire	394
19.92	POLYSIDES (variable système)	395
19.92.1	Côtés polygone	395
19.93	POPUPS (variable système)	395
19.93.1	Fenêtres surgissant « popup »	395
19.94	PREVIEWDELAY (variable système)	395
19.94.1	Délai pour prévisualiser la sélection	395
19.95	PREVIEWEFFECT (variable système)	396
19.95.1	Sélectionner effet d'aperçu	396
19.96	PREVIEWFILTER (variable système)	396



## Table des matières

19.96.1	Sélectionner filtre d'aperçu	396
19.97	PREVIEWTYPE (variable système)	397
19.97.1	Type de prévisualisation	397
19.98	PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)	397
19.98.1	Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir	397
19.99	PRINTFILE (variable système)	397
19.99.1	Imprimer le fichier	397
19.100	PRINTPDFPREVIEW (variable système)	398
19.100.1	Imprimer comme aperçu PDF	398
19.101	PRODUCT (variable système)	398
19.101.1	Produit	398
19.102	PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)	398
19.102.1	Comportement de décalage profil	398
19.103	PROGBAR (variable système)	399
19.103.1	Barre de progression	399
19.104	PROGRAM (variable système)	399
19.104.1	Programme	399
19.105	PROJECTIONTYPE (variable système)	400
19.105.1	Schéma de position des vues de dessin	400
19.106	PROJECTNAME (variable système)	402
19.106.1	Nom projet	402
19.107	PROJECTSEARCHPATHS (variable système)	402
19.107.1	Chemins de recherche des projets	402
19.108	PROJMODE (variable système)	402
19.108.1	Mode de projection	402
19.109	PROMPTMENU (variable système)	403
19.109.1	Menu d'options	403
19.110	PROMPTMENUFLAGS (variable système)	403
19.110.1	Attributs de menu de saisie	403
19.111	PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)	404
19.111.1	Format de l'option d'invite	404
19.112	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)	405
19.112.1	Option d'affichage de la traduction des mots-clés	405
19.113	PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)	406
19.113.1	Recherche spatiale	406
19.114	PROPAGATETOLERANCE (variable système)	406
19.114.1	Tolérance de position	406
19.115	PROPERTYPREVIEW (variable système)	406
19.115.1	Aperçu propriété	406
19.116	PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)	407
19.116.1	Délai aperçu propriété	407
19.117	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)	407
19.117.1	Limite d'objets en aperçu propriétés	407
19.118	PROPPREVTIMEOUT (variable système)	407
19.118.1	Délai d'aperçu de la propriété	407
19.119	PROPUNITS (variable système)	408
19.119.1	Unités propriété	408
19.120	PROXYGRAPHICS (variable système)	408



## Table des matières

19.120.1	Graphique proxy	408
19.121	PROXYNOTICE (variable système)	409
19.121.1	Note proxy	409
19.122	PROXYSHOW (variable système)	409
19.122.1	Affichage proxy	409
19.123	PROXYWEBSEARCH (variable système)	409
19.123.1	Recherche web proxy	409
19.124	PSLTSCALE (variable système)	410
19.124.1	Échelle type de ligne de l'espace papier	410
19.125	PSOLHEIGHT (variable système)	410
19.125.1	Hauteur polysolide	410
19.126	PSOLWIDTH (variable système)	411
19.126.1	Largeur polysolide	411
19.127	PSTYLEMODE (variable système)	411
19.127.1	Mode de style de tracé	411
19.128	PSTYLEPOLICY (variable système)	411
19.128.1	Politique des styles de tracé	411
19.129	PSVPSCALE (variable système)	412
19.129.1	Échelle de la fenêtre de l'espace papier	412
19.130	PUBLISHALLSHEETS (variable système)	412
19.130.1	Publier toutes les feuilles	412
19.131	PUBLISHCOLLATE (variable système)	413
19.131.1	Combiner les feuilles publiées	413
19.132	PUCSBASE (variable système)	413
19.132.1	Base SCU de l'espace papier	413
19.133	PDFANIMATIONFPS (variable système)	413
19.133.1	Images par seconde	413
20.	Q	414
20.1	QAFLAGS (variable système)	414
20.1.1	Attributs d'assurance qualité	414
20.2	QTEXTMODE (variable système)	414
20.2.1	Mode texte rapide	414
20.3	QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)	417
20.3.1	Commandes par défaut du Quad	417
20.4	QUADDISPLAY (variable système)	417
20.4.1	Affichage Quad	417
20.5	QUADEXPANDDELAY (variable système)	418
20.5.1	Délais d'expansion du Quad	418
20.6	QUADEXPANDTABDELAY (variable système)	418
20.6.1	Délais d'expansion des onglets Quad	418
20.7	QUADGOTRSPARENT (variable système)	418
20.7.1	Estompage du Quad	418
20.8	QUADHIDEDELAY (variable système)	419
20.8.1	Délais d'estompage du Quad	419
20.9	QUADHIDEMARGIN (variable système)	419
20.9.1	Marges d'estompage du Quad	419
20.10	QUADICONSIZE (variable système)	419
20.10.1	Taille d'icône du Quad	419



## Table des matières

20.11	QUADICONSPACE (variable système)	420
20.11.1	Espace d'icône du Quad	420
20.12	QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)	421
20.12.1	Éléments les plus récents du Quad	421
20.13	QUADPOPUPCORNER (variable système)	422
20.13.1	Emplacement du Quad	422
20.14	QUADROLLOVERDELAY (variable système)	422
20.14.1	Délai de survol quad	422
20.15	QUADSHOWDELAY (variable système)	422
20.15.1	Délais d'affichage du Quad	422
20.16	QUADWIDTH (variable système)	423
20.16.1	Largeur du Quad	423
21.	R	424
21.1	R12SAVEACCURACY (variable système)	424
21.1.1	Précision sauvegarde R12	424
21.2	R12SAVEDEVIATION (variable système)	424
21.2.1	Écart sauvegarde R12	424
21.3	RASTERPREVIEW (variable système)	424
21.3.1	Aperçu image	424
21.4	RE_INIT (variable système)	425
21.4.1	Réinitialiser alias	425
21.5	REALTIMESPEEDUP (variable système)	425
21.5.1	Accélération en temps réel	425
21.6	REALWORLDSCALE (variable système)	426
21.6.1	Échelle du monde réel	426
21.7	RECENTFILES (variable système)	426
21.7.1	Nombre maximum de fichiers récents	426
21.8	RECENTPATH (variable système)	426
21.8.1	Chemin récent	426
21.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)	427
21.9.1	Opacité face	427
21.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)	427
21.10.1	Couleur face	427
21.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)	427
21.11.1	Arête opaque	427
21.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)	428
21.12.1	Couleur d'arête	428
21.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)	428
21.13.1	Arête opaque	428
21.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)	428
21.14.1	Couleur d'arête	428
21.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)	429
21.15.1	Arêtes cachées	429
21.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)	429
21.16.1	Arête adoucie	429
21.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)	429
21.17.1	Épaisseur d'arête	429
21.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)	430





## Table des matières

21.18.1	Opacité face	430
21.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)	430
21.19.1	Couleur face	430
21.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA (variable système)	430
21.20.1	Arête opaque	430
21.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR (variable système)	431
21.21.1	Couleur d'arête	431
21.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)	431
21.22.1	Surbrillance	431
21.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)	432
21.23.1	Arête adoucie	432
21.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)	432
21.24.1	Épaisseur d'arête	432
21.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA (variable système)	432
21.25.1	Opacité surbrillance	432
21.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR (variable système)	433
21.26.1	Couleur surbrillance	433
21.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING (variable système)	433
21.27.1	Douceur surbrillance	433
21.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS (variable système)	434
21.28.1	Épaisseur surbrillance	434
21.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)	434
21.29.1	Opacité face	434
21.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)	435
21.30.1	Couleur face	435
21.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN (variable système)	435
21.31.1	Arêtes cachées	435
21.32	REDSDKLINESMOOTHING (variable système)	435
21.32.1	Lissage ligne	435
21.33	REDUCELENGTHTYPE (variable système)	436
21.33.1	Type longueur réduction	436
21.34	REDUCELENGTHVALUE (variable système)	436
21.34.1	Valeur longueur réduction	436
21.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)	436
21.35.1	Refedit verrouillé	436
21.36	REFEDITNAME (variable système)	437
21.36.1	Nom refedit	437
21.37	REFPATHTYPE (variable système)	437
21.37.1	Type de chemin par défaut des fichiers de référence	437
21.38	REGENMODE (variable système)	438
21.38.1	Mode de régénération	438
21.39	REGEXPAND (variable système)	438
21.39.1	Type d'expansion des chemins de registre	438
21.40	REMEMBERFOLDERS (variable système)	438
21.40.1	Se souvenir des dossiers	438
21.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)	439
21.41.1	Rendu Matériau de la composition	439
21.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)	439



## Table des matières

21.42.1	Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu	439
21.43	RENDERMATERIALSPATH (variable système)	440
21.43.1	Chemin du dossier de matériaux de rendu	440
21.44	RENDERUSINGHARDWARE (variable système)	440
21.44.1	Rendu matériel	440
21.45	REPORTPANELMODE (variable système)	441
21.45.1	Mode panneau Rapport	441
21.46	REPOSITORYFOLDER (variable système)	441
21.46.1	Dossier de référentiel	441
21.47	RESTORECONNECTIONS (variable système)	442
21.47.1	Restaurer les connexions	442
21.48	RESTORELOSTFOCUS (variable système)	442
21.48.1	Restaurer le focus perdu (Linux)	442
21.49	RETAINEDGRAPHICS system variable	442
21.49.1	Retained Graphics	442
21.50	REVCLOUDARCSTYLE (variable système)	443
21.50.1	Style d'arc par défaut pour le nuage de révision	443
21.51	REVCLOUDCREATEMODE (variable système)	443
21.51.1	Mode de création des nuages de révision	443
21.52	REVCLOUDGRIPS (variable système)	444
21.52.1	Poignées des nuages de révision	444
21.53	REVCLOUDMAXARCLength (variable système)	444
21.53.1	Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision	444
21.54	REVCLOUDMINARCLength (variable système)	444
21.54.1	Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision	444
21.55	RHINOVERSION (variable système)	445
21.55.1	Version Rhino	445
21.56	RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)	445
21.56.1	Hauteur de ruban fixe	445
21.57	RIBBONPANELMARGIN (variable système)	446
21.57.1	Marge panneau	446
21.58	RIBBONSTATE (variable système)	446
21.58.1	État d'onglet de ruban	446
21.59	RIBBONTOOLSIZE (variable système)	446
21.59.1	Taille de l'outil ruban	446
21.60	ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)	447
21.60.1	Préfixe racine itinérante	447
21.61	ROLLOVEROPACITY (variable système)	447
21.61.1	Opacité du survol	447
21.62	ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)	447
21.62.1	Survol jeu de sélection	447
21.63	ROLLOVERTIPS (variable système)	448
21.63.1	Infobulles de survol	448
21.64	RTDISPLAY (variable système)	448
21.64.1	Affichage en temps réel	448
21.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système)	449
21.65.1	Facteur de vitesse de rotation temps-réel	449
21.66	RUBBERBANDCOLOR (variable système)	449



## Table des matières

21.66.1	Couleur ruban élastique	449
21.67	RUBBERBANDSTYLE (variable système)	449
21.67.1	Style pointillé du ruban élastique	449
21.68	RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)	450
21.68.1	Pavé tactile en caoutchouc	450
21.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)	450
21.69.1	Sensibilité d'activation des gestes	450
21.70	RULERDISPLAY (variable système)	450
21.70.1	Affichage de la règle	450
21.71	RULERTEXTCOLOR (variable système)	451
21.71.1	Couleur de la règle de texte	451
21.72	RUNASLEVEL (variable système)	451
21.72.1	Exécuter en tant que niveau de licence	451
21.73	RVTRFALEVELOFDDETAIL (variable système)	452
21.73.1	Niveau de détail	452
21.74	RVTVALIDATEBREP (variable système)	452
21.74.1	Valider la géométrie BREP	452
22.	S	453
22.1	SAFEMODE (variable système)	453
22.1.1	Mode sans échec	453
22.2	SAVECHANGETO LAYOUT (variable système)	453
22.2.1	Enregistrer les modifications de la présentation	453
22.3	SAVEFIDELITY (variable système)	453
22.3.1	Enregistrez la fidélité	453
22.4	SAVEFILE (variable système)	454
22.4.1	Enregistrer nom de fichier	454
22.5	SAVEFILEPATH (variable système)	454
22.5.1	Chemin des fichiers d'enregistrement automatique	454
22.6	SAVEFORMAT (variable système)	454
22.6.1	Format enregistrement	454
22.7	SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)	455
22.7.1	Enregistrer un cliché de calque avec la vue	455
22.8	SAVENAME (variable système)	456
22.8.1	Nom du dessin enregistré	456
22.9	SAVEONDOCSWITCH (variable système)	456
22.9.1	Enregistrer sur changement de document	456
22.10	SAVEROUNDTRIP (variable système)	456
22.10.1	Enregistrer l'aller-retour	456
22.11	SAVETIME (variable système)	457
22.11.1	Intervalle de temps pour l'enregistrement	457
22.12	SCREENBOXES (variable système)	457
22.12.1	Boîtes menu écran	457
22.13	SCREENMODE (variable système)	457
22.13.1	Mode écran	457
22.14	SCREENSIZE (variable système)	458
22.14.1	Taille de l'écran	458
22.15	SCRLHIST (variable système)	458
22.15.1	Défilement de l'historique	458



## Table des matières

22.16	SDI (variables système)	458
22.16.1	Interface document unique	458
22.17	SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)	459
22.17.1	Intervalle de résultat des coupes	459
22.18	SECTIONSCALE (variable système)	459
22.18.1	Échelle coupe	459
22.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)	460
22.19.1	Chemin de recherche des paramètres de section	460
22.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)	460
22.20.1	Gabarit jeu de feuilles coupe impérial	460
22.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système)	460
22.21.1	Gabarit jeu de feuilles coupe métrique	460
22.22	SECURELOAD (variable système)	461
22.22.1	Politique de sécurité des fichiers exécutable	461
22.23	SELECTIONANNODISPLAY (variable système)	461
22.23.1	Afficher les échelles d'annotation de la sélection	461
22.24	SELECTIONAREA (variable système)	461
22.24.1	Zone de sélection	461
22.25	SELECTIONAREAOPACITY (variable système)	462
22.25.1	Opacité de la zone de sélection	462
22.26	SELECTIONMODES (variable système)	462
22.26.1	Modes de sélection	462
22.27	SELECTIONPREVIEW (variable système)	463
22.27.1	Affichage de l'aperçu de sélection	463
22.28	SELECTSIMILARMODE (variable système)	463
22.28.1	Régler les options pour SELECTSIMILAIRE	463
22.29	SETBYLAYERMODE (variable système)	464
22.29.1	Options pour SETBYLAYERMODE	464
22.30	SHADEDGE (variable système)	464
22.30.1	Ombrage arêtes	464
22.31	SHADEDIF (variable système)	465
22.31.1	Diffusion d'ombre	465
22.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)	465
22.32.1	Zéros de début du numéro de feuille	465
22.33	SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)	466
22.33.1	Sauvegarde automatique de jeu de feuilles	466
22.34	SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)	466
22.34.1	Chemin gabarit jeu de feuilles	466
22.35	SHORTCUTMENU (variable système)	467
22.35.1	Menus contextuels	467
22.36	SHORTCUTMENUDURATION (variable système)	467
22.36.1	Durée du menu contextuel	467
22.37	SHOWDOCTABS (variable système)	468
22.37.1	Visibilité onglets	468
22.38	SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)	468
22.38.1	Afficher le chemin complet dans le titre	468
22.39	SHOWLAYERUSAGE (variable système)	468
22.39.1	Utilisation calque	468



## Table des matières

22.40	SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)	469
22.40.1	Boutons de défilement (Mac & Linux)	469
22.41	SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)	469
22.41.1	Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)	469
22.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)	470
22.42.1	Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)	470
22.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)	470
22.43.1	Bouton Fermer sur les tous onglets (Mac et Linux)	470
22.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)	470
22.44.1	Boutons de défilement (Mac & Linux)	470
22.45	SHPPNAME (variable système)	471
22.45.1	Nom forme	471
22.46	SIGWARN (variable système)	471
22.46.1	Avertissement de signature	471
22.47	SINGLETONMODE (variable système)	471
22.47.1	Mode singleton	471
22.48	SKETCHINC (variable système)	472
22.48.1	Incrémentation main levée	472
22.49	SKPOLY (variable système)	472
22.49.1	Polyligne à main levée	472
22.50	SKYSTATUS (variable système)	473
22.50.1	État du ciel	473
22.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)	473
22.51.1	Modification des assemblages exportés	473
22.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)	474
22.52.1	Type de chemin d'accès du fichier de rapport	474
22.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)	474
22.53.1	Types de solides dans les rapports	474
22.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)	475
22.54.1	Couleur du calque attribut	475
22.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	475
22.55.1	Hauteur du texte	475
22.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	475
22.56.1	Hauteur type de texte	475
22.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	476
22.57.1	Couleur du calque des textes d'annotation de plis	476
22.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	476
22.58.1	Hauteur du texte	476
22.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	476
22.59.1	Hauteur type de texte	476
22.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)	477
22.60.1	Couleur du calque des lignes de pliage vers le bas	477
22.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	477
22.61.1	Type de ligne du calque des lignes de pliage vers le bas	477
22.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	477
22.62.1	Épaisseur de ligne du calque des lignes de pliage vers le bas	477
22.63	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR (variable système)	478
22.63.1	Couleur du calque des lignes de pliage vers le haut	478



## Table des matières

22.64	SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE (variable système)	478
22.64.1	Type de ligne du calque des lignes pliées vers le haut	478
22.65	SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	478
22.65.1	Épaisseur de ligne du calque des lignes de pliage vers le haut	478
22.66	SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)	479
22.66.1	Couleur du calque des caractéristiques de biseau	479
22.67	SMCOLORBEND (variable système)	479
22.67.1	Couleur fonction grugeage de pli	479
22.68	SMCOLORBENDRELIEF (variable système)	479
22.68.1	Couleur fonction grugeage de pli	479
22.69	SMCOLORBEVEL (variable système)	480
22.69.1	Couleur caractéristique biseau	480
22.70	SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)	480
22.70.1	Couleur fonction grugeage d'angle	480
22.71	SMCOLORFLANGE (variable système)	480
22.71.1	Couleur fonction rebord	480
22.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)	481
22.72.1	Couleur côté de référence de la fonction rebord	481
22.73	SMCOLORFORM (variable système)	481
22.73.1	Couleur des caractéristiques de forme	481
22.74	SMCOLORHEM (variable système)	481
22.74.1	Couleur fonction bord rabattu	481
22.75	SMCOLORJOG (variable système)	482
22.75.1	Couleur de la fonction Raccourcir	482
22.76	SMCOLORJUNCTION (variable système)	482
22.76.1	Couleur fonction Jonction	482
22.77	SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)	482
22.77.1	Couleur fonction pli de transition	482
22.78	SMCOLORMITER (variable système)	482
22.78.1	Couleur fonction repli	482
22.79	SMCOLORROLLEDEGE (variable système)	483
22.79.1	Couleur de l'entité bord roulé	483
22.80	SMCOLORTAB (variable système)	483
22.80.1	Couleur fonction onglet	483
22.81	SMCOLORWRONGBEND (variable système)	483
22.81.1	Couleur des fonctions de pli incorrectes	483
22.82	SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)	484
22.82.1	Couleur de fonction de forme incorrecte	484
22.83	SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)	484
22.83.1	Couleur du calque contour	484
22.84	SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)	484
22.84.1	Type de ligne du calque contour	484
22.85	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)	485
22.85.1	Épaisseur de ligne du calque contour	485
22.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)	485
22.86.1	Angle maximal du biseau	485
22.87	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)	485
22.87.1	Angle minimal de biseau	485





## Table des matières

22.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)	486
22.88.1	Préférer les caractéristiques de forme aux rebords et aux plis	486
22.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)	486
22.89.1	Préférez les bords rabattus aux rebords et aux plis	486
22.90	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)	487
22.90.1	Préférer les fonctions de pliage zéro aux mauvais pliages	487
22.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)	487
22.91.1	Reconnaître les trous	487
22.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)	487
22.92.1	Reconnaître les courbes de contrôle des cordons	487
22.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)	488
22.93.1	Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte	488
22.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)	488
22.94.1	Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte	488
22.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)	489
22.95.1	Type d'extension de la ligne de pli	489
22.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)	489
22.96.1	Valeur extension de la ligne de pli	489
22.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)	489
22.97.1	Type de rayon de pliage	489
22.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)	490
22.98.1	Valeur du rayon de pliage	490
22.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)	490
22.99.1	Type grugeage de plis	490
22.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)	491
22.100.1	Valeur de la largeur du grugeage de pli	491
22.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)	491
22.101.1	Mode de dépliage biseau	491
22.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)	491
22.102.1	Diamètre de grugeage d'angle	491
22.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)	492
22.103.1	Type extension repli	492
22.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)	492
22.104.1	Valeur extension repli	492
22.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)	492
22.105.1	Type d'écart de repli	492
22.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)	493
22.106.1	Valeur écart bord replié	493
22.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)	493
22.107.1	Mode de dépliage de fonctions de forme	493
22.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE system variable	494
22.108.1	Gusset depth value	494
22.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE system variable	494
22.109.1	Gusset depth type	494
22.110	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE system variable	495
22.110.1	Gusset fillet radius value	495
22.111	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE system variable	495
22.111.1	Gusset fillet radius type	495





## Table des matières

22.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE system variable	495
22.112.1	Gusset type	495
22.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE system variable	496
22.113.1	Gusset width value	496
22.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE system variable	496
22.114.1	Gusset width type	496
22.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)	497
22.115.1	Type d'écart de bord rabattu ouvert	497
22.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)	497
22.116.1	Valeur de l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)	497
22.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION (variable système)	497
22.117.1	Valeur de déduction des plis de bords rabattus	497
22.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)	498
22.118.1	Aligne jonction au grugeage	498
22.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)	498
22.119.1	Type d'écart de jonction	498
22.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)	499
22.120.1	Valeur d'écart de jonction	499
22.121	SMDEFAULTKFACTOR (variable système)	499
22.121.1	Valeur facteur-K	499
22.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)	499
22.122.1	Subdivision plis de transition	499
22.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)	500
22.123.1	Type extension grugeage	500
22.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)	500
22.124.1	Valeur extension grugeage	500
22.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)	500
22.125.1	Type rayon de raccord des cordons	500
22.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)	501
22.126.1	Valeur rayon de raccord Cordon	501
22.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)	501
22.127.1	Type de rayon du profil de cordon	501
22.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)	502
22.128.1	Valeur du rayon du profil de cordon	502
22.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)	502
22.129.1	Type de rayon de cordon arrondi	502
22.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)	502
22.130.1	Valeur du rayon de cordon arrondi	502
22.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable système	503
22.131.1	Ratio limite de rayon de pli vif	503
22.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)	503
22.132.1	Type de distance de chanfrein d'onglet	503
22.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)	503
22.133.1	Valeur de distance de chanfrein d'onglet	503
22.134	SMDEFAULTABCCLEARANCETYPE (variable système)	504
22.134.1	Type de dégagement d'onglet	504
22.135	SMDEFAULTABCCLEARANCEVALUE (variable système)	504
22.135.1	Valeur de dégagement d'onglet	504



## Table des matières

22.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)	504
22.136.1	Type de distance d'onglet	504
22.137	SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système)	505
22.137.1	Valeur distance onglet	505
22.138	SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)	505
22.138.1	Type arête onglet	505
22.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)	505
22.139.1	Type rayon de raccord onglet	505
22.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)	506
22.140.1	Valeur rayon de raccord onglet	506
22.141	SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système)	506
22.141.1	Type hauteur onglet	506
22.142	SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système)	507
22.142.1	Valeur hauteur onglet	507
22.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)	507
22.143.1	Type longueur onglet	507
22.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE (variable système)	507
22.144.1	Valeur longueur onglet	507
22.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)	508
22.145.1	Numéro d'emplacement de l'onglet	508
22.146	SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)	508
22.146.1	Valeur de l'épaisseur	508
22.147	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)	508
22.148	SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH (variable système)	508
22.149	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)	508
22.149.1	Couleur du calque des fonctions de forme inférieures	508
22.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	509
22.150.1	Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures	509
22.151	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	509
22.151.1	Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures	509
22.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)	509
22.152.1	Couleur du calque des fonctions de forme supérieures	509
22.153	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE (variable système)	510
22.153.1	Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures	510
22.154	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	510
22.154.1	Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures	510
22.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)	510
22.155.1	Corriger les faces de jonctions coïncidentes	510
22.156	SMOOTHMESHCONVERT (variable système)	511
22.156.1	Mode de conversion de maillage	511
22.157	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	511
22.157.1	Couleur du calque des annotations de cotation	511
22.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)	512
22.158.1	Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis	512
22.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)	512
22.159.1	Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis	512
22.160	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)	512
22.160.1	Paramétrisation perçage	512



## Table des matières

22.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)	513
22.161.1	Fusionner les plis de transition	513
22.162	MSMARTFEATURES (variable système)	513
22.162.1	Mise à jour automatique des caractéristiques de tôlerie	513
22.163	MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)	514
22.163.1	Comportement d'entrée ambigu	514
22.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)	514
22.164.1	Convertir un pli en jonction	514
22.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)	514
22.165.1	Corriger les faces repliées coïncidentes	514
22.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)	515
22.166.1	Séparation pli orthogonal	515
22.167	SMTARGETCAM (variable système)	515
22.167.1	Cible CFAO	515
22.168	SNAPANG (variable système)	515
22.168.1	Angle d'accrochage	515
22.169	SNAPBASE (variable système)	516
22.169.1	Base accrochage	516
22.170	SNAPCOLOR (variable système)	516
22.170.1	Couleur d'accrochage (obsolète)	516
22.171	SNAPISOPAIR (variable système)	516
22.171.1	Accrochage paire isométrique	516
22.172	SNAPMARKERCOLOR (variable système)	517
22.172.1	Couleur marques	517
22.173	SNAPMARKERSIZE (variable système)	517
22.173.1	Taille marques	517
22.174	SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)	518
22.174.1	Épaisseur marques	518
22.175	SNAPMODE (variable système)	518
22.175.1	Mode d'accrochage	518
22.176	SNAPSIZE (variable système)	518
22.176.1	Couleur d'accrochage (obsolète)	518
22.177	SNAPSTYL (variable système)	519
22.177.1	Style de résolution	519
22.178	SNAPTHICKNESS (variable système)	519
22.178.1	Épaisseur d'accrochage (obsolète)	519
22.179	SNAPTYPE (variable système)	519
22.179.1	Type d'accrochage	519
22.180	SNAPUNIT (variable système)	520
22.180.1	Unité d'accrochage	520
22.181	SOLIDCHECK (variable système)	520
22.181.1	Contrôle de solide	520
22.182	SORTENTS (variable système)	520
22.182.1	Trier entités	520
22.183	SPAADJUSTMODE (variable système)	521
22.183.1	Mode ajustement	521
22.184	SPACHECKLEVEL (variable système)	521
22.184.1	Vérifier le niveau	521



## Table des matières

22.185	SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)	522
22.185.1	Rapport d'aspect de la grille	522
22.186	SPAGRIDMODE (variable système)	523
22.186.1	Mode grille	523
22.187	SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)	523
22.187.1	Longueur maximale de l'arête d'une facette	523
22.188	SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)	523
22.188.1	Nombre maximum de lignes de grille	523
22.189	SPAMINUGRIDLINES (variable système)	524
22.189.1	Nombre minimum de lignes de grille U	524
22.190	SPAMINVGRIDLINES (variable système)	524
22.190.1	Nombre minimum de lignes de grille V	524
22.191	SPANORMALTOL (variable système)	525
22.191.1	Tolérance normale	525
22.192	SPASURFACETOL (variable système)	525
22.192.1	Tolérance surface	525
22.193	SPATRIANGMODE (variable système)	525
22.193.1	Mode triangulation	525
22.194	SPAUSEFACETRES (variable système)	526
22.194.1	Utiliser la variable système FACETRES	526
22.195	SPLFRAME (variable système)	526
22.195.1	Cadre spline	526
22.196	SPLINESEGS (variable système)	526
22.196.1	Segments de spline	526
22.197	SPLINETYPE (variable système)	527
22.197.1	Type de spline	527
22.198	SRCHPATH (variable système)	527
22.198.1	Chemins de recherche des fichiers support	527
22.199	SSAUTOSAVE system variable	528
22.199.1	Sheet set autosave	528
22.200	SSFOUND (variable système)	528
22.200.1	Jeu de feuilles introuvable	528
22.201	SSLOCATE (variable système)	528
22.201.1	Localiser le jeu de feuilles	528
22.202	SSMAUTOOPEN (variable système)	529
22.202.1	Ouverture auto du gestionnaire de jeu de feuilles	529
22.203	SSMPOLLTIME (variable système)	529
22.203.1	Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles	529
22.204	SSMSHEETSTATUS (variable système)	529
22.204.1	État du gestionnaire de jeu de feuilles	529
22.205	SSMSTATE (variable système)	530
22.205.1	État du gestionnaire de jeu de feuilles	530
22.206	STACKPANELTYPE (variable système)	530
22.206.1	Type de panneau empilé	530
22.207	STAMPFONTSIZE (variable système)	531
22.207.1	Taille de police	531
22.208	STAMPFONTSTYLE (variable système)	531
22.208.1	Style de police	531



## Table des matières

22.209	STAMPFOOTER (variable système)	531
22.209.1	Pied de page	531
22.210	STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)	532
22.210.1	Décalage X pied de bannière	532
22.211	STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)	532
22.211.1	Décalage Y pied de bannière	532
22.212	STAMPHEADER (variable système)	532
22.212.1	Entête	532
22.213	STAMPHEADEROFFSETX (variable système)	532
22.213.1	Décalage X entête de bannière	532
22.214	STAMPHEADEROFFSETY (variable système)	533
22.214.1	Décalage Y entête de bannière	533
22.215	STAMPUNITS (variable système)	533
22.215.1	Unités	533
22.216	STANDARDSOPTIONS (variable système)	533
22.216.1	Options de validation des normes	533
22.217	STANDARDSVIOLATION (variable système)	534
22.217.1	Notification de violation des normes	534
22.218	STARTUP (variable système)	534
22.218.1	Démarrage	534
22.219	STARTUPTODAY (variable système)	535
22.219.1	Startup aujourd'hui (Obsolète)	535
22.220	STATUSBAR (variable système)	535
22.220.1	Barre d'état de la fenêtre	535
22.221	STEPSIZE (variable système)	535
22.221.1	Taille du pas	535
22.222	STEPSPERSEC (variable système)	536
22.222.1	Pas par seconde	536
22.223	STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)	536
22.223.1	Ajustement de coordonnées pour l'export STL	536
22.224	STORYBAR system variable	536
22.224.1	Display Story Bar	536
22.225	STRUCTURETREECONFIG (variable système)	537
22.225.1	Configuration de l'arborescence de structure	537
22.226	SURFTAB1 (variable système)	537
22.226.1	Tabulation de surface 1	537
22.227	SURFTAB2 (variable système)	538
22.227.1	Tabulation de surface 2	538
22.228	SURFTYPE (variable système)	538
22.228.1	Type d'ajustement de la surface	538
22.229	SURFU (variable système)	538
22.229.1	Surface U	538
22.230	SURFV (variable système)	539
22.230.1	Surface V	539
22.231	SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)	539
22.231.1	Dégradés mélangés Svg	539
22.232	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)	539
22.232.1	Extension d'image par défaut Svg	539



## Table des matières

22.233	SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)	540
22.233.1	Famille de police générique Svg	540
22.234	SVGIMAGEBASE (variable système)	540
22.234.1	Chemin de base des images Svg	540
22.235	SVGIMAGEURL (variable système)	541
22.235.1	Url image Svg	541
22.236	SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)	541
22.236.1	Échelle de poids de ligne Svg	541
22.237	SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)	541
22.237.1	Hauteur de sortie Svg (en pixels)	541
22.238	SVGOUTPUTWIDTH (variable système)	541
22.238.1	Largeur de sortie Svg (en pixels)	541
22.239	SVGPrecision (variable système)	542
22.239.1	Précision virgule flottante Svg	542
22.240	SVGSCALEFACTOR (variable système)	542
22.240.1	Facteur d'échelle Svg	542
22.241	SYSCODEPAGE (variable système)	543
22.241.1	Page de code du système	543
23.	T	544
23.1	TABCONTROLHEIGHT (variable système)	544
23.1.1	Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)	544
23.2	TABMODE (variable système)	544
23.2.1	Mode tablette	544
23.3	TABSFIXEDWIDTH (variable système)	544
23.3.1	Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)	544
23.4	TANGENTLENGTHTYPE (variable système)	545
23.4.1	Type longueur Tangente	545
23.5	TANGENTLENGTHVALUE (variable système)	545
23.5.1	Valeur longueur Tangente	545
23.6	TARGET (variable système)	545
23.6.1	Cible	545
23.7	TDCREATE (variable système)	546
23.7.1	Créer heure/date	546
23.8	TDINDWG (variable système)	546
23.8.1	Heure/Date dans le dessin	546
23.9	TDUCREATE (variable système)	546
23.9.1	Heure/Date crée en Temps Universel	546
23.10	TDUPDATE (variable système)	546
23.10.1	Mise à jour de la date et de l'heure	546
23.11	TDUSRTIMER (variable système)	547
23.11.1	Minuteur heure/date utilisateur	547
23.12	TDUUPDATE (variable système)	547
23.12.1	Mise à jour de la date et de l'heure universelle	547
23.13	TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)	547
23.13.1	Type de longueur du té	547
23.14	TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)	548
23.14.1	Valeur de la longueur du té	548
23.15	TEMPLATEPATH (variable système)	548





## Table des matières

23.15.1	Chemin des gabarits	548
23.16	TEMPPREFIX (variable système)	548
23.16.1	Préfixe temporaire	548
23.17	TEXTANGLE (variable système)	548
23.17.1	Angle texte	548
23.18	TEXTED (variable système)	549
23.18.1	Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne	549
23.19	TEXTEDITMODE (variable système)	549
23.19.1	Mode édition de texte	549
23.20	TEXTEVAL (variable système)	549
23.20.1	Évaluation texte	549
23.21	TEXTFILL (variable système)	550
23.21.1	Remplissage texte	550
23.22	TEXTQLTY (variable système)	551
23.22.1	Qualité du texte (Mac et Linux)	551
23.23	TEXTSIZE (variable système)	551
23.23.1	Taille texte	551
23.24	TEXTSTYLE (variable système)	551
23.24.1	Style de texte	551
23.25	TEXTUREMAPPATH (variable système)	552
23.25.1	Chemin des mappages de texture	552
23.26	THICKNESS (variable système)	552
23.26.1	Épaisseur	552
23.27	THREADDISPLAY (variable système)	552
23.27.1	Représentation du filetage	552
23.28	THUMBSIZE (variable système)	552
23.28.1	Taille de l'image d'aperçu des miniatures	552
23.29	TILEMODE (variable système)	553
23.29.1	Mode mosaïque	553
23.30	TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)	553
23.30.1	Synchro lumière Tilemode	553
23.31	TMEZONE (variable système)	554
23.31.1	Fuseau horaire	554
23.32	TOOLBARMARGIN (variable système)	556
23.32.1	Marge barre d'outils	556
23.33	TOOLBUTTONSIZE (variable système)	556
23.33.1	Taille bouton barre d'outils	556
23.34	TOOLICONPADDING (variable système)	557
23.34.1	Padding des icônes Outil	557
23.35	TOOLPALETTEPATH (variable système)	557
23.35.1	Chemin palettes d'outils	557
23.36	TOOLTIPDELAY (variable système)	557
23.36.1	Délai infobulle	557
23.37	TOOLTIPS (variable système)	558
23.37.1	Info-bulles	558
23.38	TPSTATE (variable système)	558
23.38.1	État de la barre de palettes d'outils	558
23.39	TRACEWID (variable système)	558





## Table des matières

23.39.1	Épaisseur trace	558
23.40	TRACKPATH (variable système)	559
23.40.1	Tracer chemin	559
23.41	TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)	559
23.41.1	Affichage transparence	559
23.42	TRAYICONS (variable système)	559
23.42.1	Icônes de barre d'état	559
23.43	TRAYNOTIFY (variable système)	560
23.43.1	Notification barre d'état	560
23.44	TRAYTIMEOUT (variable système)	560
23.44.1	Délai notification	560
23.45	TREEDEPTH (variable système)	560
23.45.1	Profondeur arborescence	560
23.46	TREEMAX (variable système)	561
23.46.1	Arborescence maximale	561
23.47	TRIMMODE (variable système)	561
23.47.1	Mode ajustement	561
23.48	TRUSTEDPATHS (variable système)	562
23.48.1	Emplacements de fichiers exécutables fiables	562
23.49	TSPACEFAC (variable système)	562
23.49.1	Facteur d'espacement de texte	562
23.50	TSPACETYPE (variable système)	563
23.50.1	Type espace texte	563
23.51	TSTACKALIGN (variable système)	563
23.51.1	Alignement du texte empilé	563
23.52	TSTACKSIZE (variable système)	563
23.52.1	Taille du texte empilé	563
23.53	TTFTEXT (variable système)	564
23.53.1	Mode d'affichage et d'impression du texte TrueType	564
24.	U	565
24.1	UCSAXISANG (variable système)	565
24.1.1	Angle axe SCU	565
24.2	UCSBASE (variable système)	565
24.2.1	Base SCU	565
24.3	UCSDETECT (variable système)	565
24.3.1	Détection SCU	565
24.4	UCSFOLLOW (variable système)	566
24.4.1	Suivre SCU	566
24.5	UCSICON (variable système)	566
24.5.1	Représentation SCU	566
24.6	UCSICONPOS (variable système)	566
24.6.1	Position icône SCU	566
24.7	UCSNAME (variable système)	567
24.7.1	Nom SCU	567
24.8	UCSORG (variable système)	567
24.8.1	Origine SCU	567
24.9	UCSORTHO (variable système)	568
24.9.1	SCU orthographique	568



## Table des matières

24.10	UCSVIEW (variable système)	568
24.10.1	Vue SCU	568
24.11	UCSVP (variable système)	568
24.11.1	SCU fenêtres multiples	568
24.12	UCSXDIR (variable système)	569
24.12.1	Direction X du SCU	569
24.13	UCSYDIR (variable système)	569
24.13.1	Direction Y du SCU	569
24.14	UNDOCTL (variable système)	569
24.14.1	Contrôle annulation	569
24.15	UNDOMARKS (variable système)	570
24.15.1	Annuler marques	570
24.16	UNITESURFACES (variable système)	570
24.17	UNITMODE (variable système)	570
24.17.1	Mode unité	570
24.18	USECOMMUNICATOR (variable système)	571
24.18.1	Utiliser Communicator	571
24.19	USENEWRIBBON (variable système)	571
24.19.1	Utiliser le nouveau ruban	571
24.20	USERI1 (variable système)	572
24.20.1	Entier utilisateur 1	572
24.21	USERI2 (variable système)	572
24.21.1	Entier utilisateur 2	572
24.22	USERI3 (variable système)	572
24.22.1	Entier utilisateur 3	572
24.23	USERI4 (variable système)	573
24.23.1	Entier utilisateur 4	573
24.24	USERI5 (variable système)	573
24.24.1	Entier utilisateur 5	573
24.25	USERR1 (variable système)	573
24.25.1	Réel utilisateur 1	573
24.26	USERR2 (variable système)	573
24.26.1	Réel utilisateur 2	573
24.27	USERR3 (variable système)	574
24.27.1	Réel utilisateur 3	574
24.28	USERR4 (variable système)	574
24.28.1	Réel utilisateur 4	574
24.29	USERR5 (variable système)	574
24.29.1	Réel utilisateur 5	574
24.30	USERS1 (variable système)	575
24.30.1	Chaîne utilisateur 1	575
24.31	USERS2 (variable système)	575
24.31.1	Chaîne utilisateur 2	575
24.32	USERS3 (variable système)	575
24.32.1	Chaîne utilisateur 3	575
24.33	USERS4 (variable système)	575
24.33.1	Chaîne utilisateur 4	575
24.34	USERS5 (variable système)	576



## Table des matières

24.34.1	Chaîne utilisateur 5	576
24.35	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)	576
24.35.1	Utiliser dialogue Ouvrir standard	576
25.	V	577
25.1	VBAMACROS (variable système)	577
25.1.1	Autorise les macros	577
25.2	VENDORNAME (variable système)	577
25.2.1	Nom vendeur	577
25.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)	577
25.3.1	Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe	577
25.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)	578
25.4.1	Chemin de configuration du contrôle de version	578
25.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)	578
25.5.1	Chemin de téléchargement du contrôle de version	578
25.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)	578
25.6.1	Version des fichiers personnalisables	578
25.7	VIEWCTR (variable système)	578
25.7.1	Centrer vue	578
25.8	VIEWDIR (variable système)	579
25.8.1	Direction de la vue	579
25.9	VIEWMODE (variable système)	579
25.9.1	Mode vue	579
25.10	VIEWSIZE (variable système)	579
25.10.1	Taille de la vue	579
25.11	VIEWTWIST (variable système)	580
25.11.1	Déformation de la vue	580
25.12	VIEWUPDATEAUTO (variable système)	580
25.12.1	Mise à jour automatique des vues de dessin	580
25.13	VISRETAIN (variable système)	580
25.13.1	Retenir visibilité	580
25.14	VOLUMEPREC (variable système)	581
25.14.1	Précision des volumes	581
25.15	VOLUMEUNITS (variable système)	582
25.15.1	Unités de volume	582
25.16	VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)	582
25.16.1	Fenêtre d'affichage agrandie	582
25.17	VPROTATEASSOC (variable système)	583
25.17.1	Rotation vue	583
25.18	VSMAX (variable système)	583
25.18.1	Écran virtuel maximum	583
25.19	VSMIN (variable système)	583
25.19.1	Écran virtuel minimum	583
25.20	VTDURATION (variable système)	584
25.20.1	Durée transition vue	584
25.21	VTENABLE (variable système)	584
25.21.1	Active les transitions de vues	584
25.22	VTFPS (variable système)	584
25.22.1	Transition de vues minium en images/seconde	584



## Table des matières

26.	W	586
26.1	WARNINGMESSAGES (variable système)	586
26.1.1	Messages d'avertissement	586
26.2	WHIPARC (variable système)	587
26.2.1	Supprimer arcs	587
26.3	WHIPTHREAD (variable système)	587
26.3.1	Whip thread	587
26.4	WINDOWAREACOLOR (variable système)	588
26.4.1	Couleur de la fenêtre	588
26.5	WIPEOUTFRAME (variable système)	588
26.5.1	Cadre de masque	588
26.6	WMFBKGND (variable système)	588
26.6.1	Arrière-plan métafichier Windows	588
26.7	WMFFOREGND (variable système)	589
26.7.1	Avant-plan métafichier Windows	589
26.8	WNDLMAIN (variable système)	589
26.8.1	État fenêtre principale	589
26.9	WNDLSCRL (variable système)	590
26.9.1	Barres de défilement des fenêtres (Windows)	590
26.10	WNDLTEXT (variable système)	590
26.10.1	État fenêtre texte	590
26.11	WNDPMAIN (variable système)	590
26.11.1	Supérieur gauche fenêtre principale	590
26.12	WNDPTEXT (variable système)	591
26.12.1	Coin supérieur gauche de la fenêtre texte	591
26.13	WSDMAIN (variable système)	591
26.13.1	Taille de fenêtre principale	591
26.14	WSDTEXT (variable système)	591
26.14.1	Taille de fenêtre de texte	591
26.15	WORLDUCS (variable système)	591
26.15.1	SCU général	591
26.16	WORLDVIEW (variable système)	592
26.16.1	Vue générale	592
26.17	WRITESTAT (variable système)	592
26.17.1	Écrire statut	592
26.18	WSAUTOSAVE (variable système)	592
26.18.1	Enregistrement automatique de l'espace de travail	592
26.19	WSCURRENT (variable système)	593
26.19.1	Espace de travail courant	593
27.	X	594
27.1	XCLIPFRAME (variable système)	594
27.1.1	Cadre de découpe des références externes	594
27.2	XDWGFADECTL (variable système)	594
27.2.1	Base de données du contrôle d'estompe de l'Xref	594
27.3	XEDIT (variable système)	594
27.3.1	Référence externe éditable	594
27.4	XFADECTL (variable système)	595
27.4.1	Contrôle d'estompe d'édition références	595



## Table des matières

27.5	XLOADCTL (variable système)	595
27.5.1	Contrôle du chargement des références externes	595
27.6	XLOADPATH (variable système)	596
27.6.1	Chemin de chargement des Xrefs	596
27.7	XNOTIFYTIME (variable système)	596
27.7.1	Xnotify time	596
27.8	XREFCTL (variable système)	596
27.8.1	Contrôle Xref	596
27.9	XREFNOTIFY (variable système)	597
27.9.1	Notification Xref	597
27.10	XREFOVERRIDE (variable système)	597
27.10.1	Écraser Xref	597
28.	Y	598
29.	Z	599
29.1	ZOOMFACTOR (variable système)	599
29.1.1	Facteur de zoom	599
29.2	ZOOMWHEEL (variable système)	599
29.2.1	Direction du zoom de la molette de la souris	599



## 1. Référence des variables système

La référence des variables système donne une vue d'ensemble de toutes les variables système dans BricsCAD®.

Les variables système et les variables de préférences sont utilisées pour enregistrer BricsCAD® les paramètres et les préférences utilisateur. Vous pouvez y accéder via la boîte de dialogue Paramètres. De nombreuses variables système correspondent à d'autres logiciels de CAO. Lorsqu'une variable est spécifique à BricsCAD®, cela est également indiqué.

**Remarque :** La valeur de la variable système AUTOCOMPLETEmode définit si les variables système et/ou de préférence sont reconnues lors de la saisie dans la ligne de commande.

### 1.1 Types de données des variables système

- **Booléen :** la valeur est 1 ou 0 (True ou False, Yes ou No).
- **Court :** valeur entière comprise entre -32 768 et +32 767.
- **Long :** valeur entière dans la plage de 2.147.483.648 à +2.147.483.647.
- **Réel :** nombres à virgule flottante avec une période pour un point décimal et aucun séparateur de milliers.
- **Chaîne de caractères :** texte.
- **String Standard :** texte selon un format spécifique, par exemple un chemin de dossier.
- **Point 3D :** spécifie un point dans un espace 3D.
- **Point 2D :** spécifie un point dans le plan XY.
- **Variables d'indicateur de bits :** variable entière contrôlée par des codes de bits. La valeur de cette variable change en ajoutant ou en supprimant des options.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



### 1.2 Les variables système enregistrent l'emplacement

- Windows **registry** (ou fichier **config** pour macOS et LINUX) : la valeur est enregistrée dans un profil utilisateur. Lorsque vous démarrez BricsCAD®, les valeurs du profil utilisateur actuel sont chargées. Les valeurs s'appliquent à tous les dessins de la session en cours BricsCAD®. Le profil utilisateur actuel est défini dans la boîte de dialogue Gestionnaire de profil utilisateur. Lancez la commande GESTPROFILS pour ouvrir cette boîte de dialogue.
- **Dessin** : la valeur est enregistrée dans le dessin et s'applique uniquement à ce dessin.
- **Préférence**: la valeur est enregistrée dans un profil utilisateur. Lorsque vous démarrez BricsCAD, les valeurs du profil utilisateur actuel sont chargées. Les valeurs s'appliquent à tous les plans de la session BricsCAD actuelle.
- **NON enregistré**: la valeur par défaut est codée en dur et la nouvelle valeur n'est pas enregistrée au redémarrage de BricsCAD®.
- **Workspace**: la valeur est enregistrée dans l'espace de travail actuel.

**Remarque** : La distinction entre la variable système et la variable de préférence consiste strictement à déterminer si le paramètre est marqué comme variable système (save="reg") ou de préférence utilisateur (save="prf") dans settings.xml.

### 1.3 Modification des variables système

Les variables système ont une valeur par défaut qui peut être modifiée :

- Ouvrez la boîte de dialogue Paramètres.
- Cliquez sur le bouton dans la ligne de commande.

Dans la boîte de dialogue Paramètres, vous pouvez également filtrer les variables qui ne sont plus définies sur leur valeur par défaut.

### 1.4 Recherche de variables

Vous pouvez utiliser la commande SETVAR pour rechercher une variable.





## 2. \_

### 2.1 \_QUADTABFLAGS (variable système)

#### 2.1.1 Drapeaux onglets Quad

Paramètre temporaire utilisé pendant l'implémentation de la nouvelle présentation des onglets Quad. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 31
Default value:	12
Possible options:	1: Onglet de largeur fixe 2: Libellés d'onglets au centre 4: Bordures onglet 8: Hauteur double onglet 16: Affiche les propriétés de masse des solides 3D

### 2.2 \_VERNUM (variable système)

#### 2.2.1 Numéro de version

Affiche le numéro de version du programme.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved



## 3. 3

### 3.1 3DCOMPAREMODE (variable système)

#### 3.1.1 Mode visualisation comparaison

La valeur de la variable système 3DCOMPAREMODE contrôle l'affichage dans les fenêtres d'affichage de la disposition Comparaison.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	3
Possible values:	0: Premier modèle à gauche, second modèle à droite. 1: Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle à droite. 2: Premier modèle à gauche, second modèle avec les différences à droite. 3: Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle avec les différences à droite. 4: Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 5: Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 6: Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 7: Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre.

### 3.2 3DOSMODE (variable système)

#### 3.2.1 Mode accrochage entité 3D

Les modes courant d'accrochage de l'entité 3D sont enregistrés via la variable système 3DOSMODE comme la somme des codes binaires des modes d'accrochage sélectionnés.

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	0 à 33023
Default value:	11



Possible values:	1: Désactive les accrochages 3D 2: Sommets 3D et sommets de contrôle des splines 4: Milieu d'une arête 8: Centre d'une face 16 : Nœud spline 32: Perpendiculaire à une face plane 64: Le plus proche d'une face 128 : Nuage de points point le plus proche 32768: Intersection avec la face
------------------	---

### 3.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)

#### 3.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D

Spécifie la couleur du marqueur d'accrochage 3D. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	5



## 4. A

### 4.1 ACADLSPASDOC (variable système)

#### 4.1.1 on\_start.lsp pour chaque document

Contrôle si on\_start\_default.lsp et on\_start.lsp sont chargés dans chaque dessin comme le sont on\_doc\_load.lsp et on\_doc\_load\_default.lsp, ou juste au moment où le premier dessin ouvre une session.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas charger on_start.lsp avec chaque dessin Activé (1) : charger on_start.lsp avec chaque dessin

### 4.2 ACADPREFIX (variable système)

#### 4.2.1 Chemin du dossier du programme

Liste des chemins de support, avec séparateurs de chemin ajoutés si nécessaire.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

### 4.3 ACADVER (variable système)

#### 4.3.1 Version AutoCAD

Affiche le numéro de la version AutoCAD compatible.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved



## 4.4 ACISHLRESOLUTION (variable système)

### 4.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées

Spécifie la plus petite distance prise en compte lors du calcul de la suppression de lignes cachées. Une valeur négative signifie que l'étalonnage automatique en fonction de la taille du modèle sera utilisé. Cette option est fortement recommandée. Lorsque vous traitez des entités qui ont des tailles très petites, la valeur peut être définie sur 0,001 ou moins.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	-1.0

## 4.5 ACISOUTVER (variable système)

### 4.5.1 Version Acisout

Spécifie la version ACIS des fichiers SAT créés par SAUVEACIS.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	70

## 4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)

### 4.6.1 Taille du pas de grille adaptatif

Spécifie l'espacement des alignements (en pixels) pour le mode « Adaptive Grid Snap » de la variable système SNAPTYPE. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées. La taille d'étape de la règle dans Manipulateur dépend de cette variable.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	4.0



## 4.7 AFLAGS (variable système)

### 4.7.1 Options d'attribut

Spécifie les options par défaut pour la création d'attributs. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible options:	0 : Aucun mode sélectionné 1: Invisible 2: Constant 4 : Vérifier 8 : Préréglage 16: Position verrouillée 32: Multiligne

## 4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)

### 4.8.1 Permettre de traverser les lignes de coupure

Si les croisements de lignes de rupture sont autorisés, les intersections entre les segments de la ligne de rupture sont calculées et ajoutées en tant que points à la surface du TIN (réseaux triangulés irréguliers).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

## 4.9 ALLOWEDBENDANGLES (variable système)

### 4.9.1 Angles de courbure autorisés.

Définit les angles de courbure autorisés pour les connexions créées par la commande BIMCONNECTFLUX.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	1 : Tout 2 : 90 4 : 60 8 : 45 16 : 30

### 4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)

#### 4.10.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)

Permet de déplacer un onglet vers un autre contrôle onglet Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur Activé (1) : Autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur

### 4.11 ALLOWTABMOVE (variable système)

#### 4.11.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux)

Permet de déplacer horizontalement un onglet par glisser-déposer Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet Activé (1) : Permettre le déplacement des onglets





## 4.12 ALLOWTABSPLIT (variable système)

### 4.12.1 Division des onglets (Mac et Linux)

Permet de diviser un contrôle onglet par glisser-déposer d'un onglet Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas autoriser la division des onglets Activé (1) : Permettre la division des onglets

## 4.13 ANGBASE (variable système)

### 4.13.1 Angle de base

Spécifie la direction de l'angle 0, par rapport au SCU courant.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 4.14 ANGDIR (variable système)

### 4.14.1 Direction angulaire

Spécifie la direction de l'angle 0, par rapport au SCU courant.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : dans le sens anti-horaire Activé (1) : dans le sens horaire



## 4.15 ANGESAMPLINGINTERVAL (variable système)

### 4.15.1 Intervalle d'échantillonnage angle

Définit l'intervalle d'échantillonnage d'angle en degrés décimaux, utilisé pour estimer l'arrondi aux sommets convexes.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 90
Default value:	5

## 4.16 ANNOALLVISIBLE (variable système)

### 4.16.1 Visibilité des annotations

Cache ou affiche les objets annotatifs qui ne supportent pas l'échelle d'annotation courante. Le paramètre est enregistré individuellement pour l'espace modèle et chaque mise en page.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	Seuls les objets annotatifs supportant l'échelle de représentation courante sont affichés Tous les objets annotatifs sont affichés

## 4.17 ANNOAUTOSCALE (variable système)

### 4.17.1 échelle annotation

Synchronise les objets annotatifs avec l'échelle d'annotation courante.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	-4



Possible values:	<p>0 : L'échelle d'annotation nouvellement définie n'est pas ajoutée aux objets annotatifs.</p> <p>1 : L'échelle d'annotation nouvellement définie est ajoutée aux objets annotatifs la supportant excepté les objets sur des calques verrouillés, inactifs, gelés ou de fenêtres gelées.</p> <p>2 : L'échelle d'annotation nouvellement définie est ajoutée aux objets annotatifs la supportant excepté les objets sur des calques inactifs, gelés ou de fenêtres gelées.</p> <p>3 : L'échelle d'annotation nouvellement définie est ajoutée aux objets annotatifs la supportant excepté les objets sur des calques verrouillés.</p> <p>4 : L'échelle d'annotation nouvellement définie est ajoutée aux objets annotatifs la supportant.</p> <p>-1 : L'échelle d'annotation nouvellement définie n'est pas ajoutée aux objets annotatifs (valeur 1 basculée).</p> <p>-2 : L'échelle d'annotation nouvellement définie n'est pas ajoutée aux objets annotatifs (valeur 2 basculée).</p> <p>-3 : L'échelle d'annotation nouvellement définie n'est pas ajoutée aux objets annotatifs (valeur 3 basculée).</p> <p>-4 : L'échelle d'annotation nouvellement définie n'est pas ajoutée aux objets annotatifs (valeur 4 basculée).</p>
------------------	---

### 4.18 ANNOTATIVEDWG (variable système)

#### 4.18.1 Dessin annotatif

Spécifie si le dessin se comportera comme un bloc annotatif lorsqu'il est inséré dans un autre dessin. La variable système ANNOTATIVEDWG devient en lecture seule si le dessin contient des entités annotatives.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : non annotatif Activé (1) : annotatif

### 4.19 ANTIALIASRENDER (variable système)

#### 4.19.1 Quantité d'anticrénelage pour le rendu

Spécifie le lissage de la sortie à partir de la commande RENDU. Pour les valeurs supérieures à 1, une sortie anti-alias est calculée. Les valeurs anti-alias élevées engendrent un coût de calcul élevé.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 5
Default value:	2
Possible values:	1: 1x1 (pas d'antirénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5: 5x5 (antirénelage maximum)

## 4.20 ANTIALIASSCREEN (variable système)

### 4.20.1 Quantité d'antirénelage pour l'écran

Spécifie la fluidité de l'affichage de la courbe à l'écran. Pour les valeurs supérieures à 1 et au style visuel 2DWireframe (qui utilise GDI), le calcul d'un affichage anti-alias s'effectue à un coût de performance élevé (environ un facteur 7). Pour les autres modes d'affichage, le temps de calcul augmente avec moins de 50 %.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 5
Default value:	1
Possible values:	1: 1x1 (pas d'antirénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5: 5x5 (antirénelage maximum)



## 4.21 APBOX (variable système)

### 4.21.1 Boîte accrochage entité

Active/désactive l'affichage de la boîte d'ouverture d'accrochage d'entités. Si la variable système APBOX est activée, la boîte d'ouverture de l'accrochage entité est ajoutée au réticule lorsqu'un ou plusieurs accrochages d'entité sont actifs.

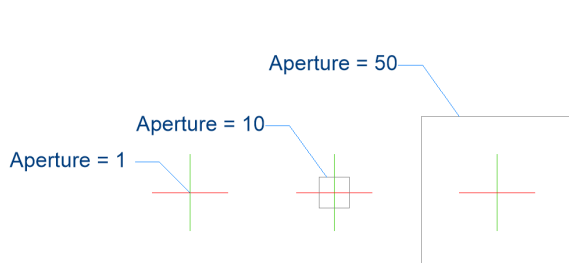
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas la boîte d'ouverture. Activé (1) : affiche la boîte d'ouverture.

## 4.22 APERTURE (variable système)

### 4.22.1 Ouverture accrochage entité

Spécifie la taille (en pixels) de la zone d'ouverture d'accrochage de l'entité. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées. Le programme recherche dans la zone à l'intérieur du curseur d'ouverture rectangulaire les entités géométriques, telles que les extrémités et les points médians. Un grand curseur d'ouverture vous permet de survoler plus facilement les entités géométriques, mais le programme peut alors trouver trop de points d'accrochage d'entités correspondantes ; un plus petit curseur peut être plus difficile à positionner sur la géométrie, mais il est plus précis lors de la capture sur les entités géométriques.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	10





## 4.23 ARCTESSELLATION (variable système)

### 4.23.1 Approximation distance d'arc à mi-ordonnée

La distance en ordonnée médiane est la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droite) qui est utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.01

## 4.24 ARCTESSELLATIONGRADING (variable système)

### 4.24.1 Approximation distance d'arc à mi-ordonnée

La distance en ordonnée médiane est la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droite) qui est utilisée pour l'approximation de l'arc.

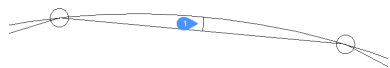
BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.01

## 4.25 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système)

### 4.25.1 Gabarit distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc

La distance en ordonnée médiane est la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droite) qui est utilisée pour l'approximation de l'arc.



BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	0.01
----------------	------

### 4.26 AREA (variable système)

#### 4.26.1 Superficie calculée

Enregistre la dernière superficie calculée par les commandes AIRE, LISTE ou DBLISTE.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Not saved

### 4.27 AREAPREC (variable système)

#### 4.27.1 Précision surface

Définit le nombre de décimales affichées pour les aires lorsque le bit Surface de PROPUNITS est activée.  
Si négatif, LUPREC est utilisé.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	-1
Possible values:	-1: Utiliser LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000





## 4.28 AREAUNITS (variable système)

### 4.28.1 Unités surface

Définit une liste d'unités utilisées pour l'affichage des surfaces lorsque le bit Surface de PROPUNITS est activée. Si vide, toutes les surfaces s'affichent dans l'unité de dessin courante, telle que définie par INSUNITS. Si plusieurs unités sont sélectionnées, l'unité la mieux adaptée est utilisée.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	in ft mi µm mm cm m km

## 4.29 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)

### 4.29.1 Réseaux associatifs

Spécifie si les nouveaux réseaux créés sont associatifs ou non.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Non associatif Activé (1) : Associatif

## 4.30 ARRAYEDITSTATE (variable système)

### 4.30.1 État modification réseau

L'état de modification d'un réseau est activé lors de la modification des entités source d'un réseau associatif.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off



## 4.31 ARRAYTYPE (variable système)

### 4.31.1 Type de réseau

Spécifie le type de réseau associatif par défaut.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0 : Réseau rectangulaire 1 : Réseau chemin 2 : Réseau polaire

## 4.32 CIVILASSOCIATIVITY (variable système)

### 4.32.1 Associativité

Définit si la surface TIN (réseau triangulé irrégulier) ou le terrassement sont associatifs.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	15
Possible options:	1 : Associativité surface TIN 2 : Associativité terrassement 4 : Associativité volume surface TIN 8 : Associativité couloirs

## 4.33 ATTDIA (variable système)

### 4.33.1 Dialogue Attribut

Définit si oui ou non la commande INSERER utilise une boîte de dialogue pour la saisie des valeurs d'attribut.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas utiliser de boîte de dialogue Activé (1) : utiliser boîte de dialogue

### 4.34 ATTMODE (variable système)

#### 4.34.1 Mode d'affichage des attributs

Contrôle si les attributs sont visibles ou non. Si la variable ATTMODE est définie sur 2, tous les attributs s'affichent, y compris les attributs masqués.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	0: Ne pas montrer 1 : Comme défini dans le bloc 2 : Tout afficher

### 4.35 ATTRACTIONDISTANCE (variable système)

#### 4.35.1 Distance d'attraction des poignées

Spécifie la distance d'attraction des poignées. Définit la distance d'attraction des poignées : si le curseur se trouve à cette distance, le curseur est attiré par la poignée et y saute.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	4

### 4.36 ATTREQ (variable système)

#### 4.36.1 Paramètres insertion

Détermine si les paramètres d'attributs par défaut sont utilisés par la commande INSERER lors de l'insertion de bloc.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0) : Utiliser les valeurs par défaut Activé (1) : Demander à l'utilisateur

## 4.37 AUDITCTL (variable système)

### 4.37.1 Contrôle audit

Bascule la création de rapport fichiers d'audit (ADT) par la commande AUDIT. Lorsque vous activez la variable de paramètres AUDITCTL, Audit crée un fichier ASCII décrivant les problèmes et l'action effectuée. Ce rapport, dont l'extension est .adt, est placé dans le même répertoire que le dessin courant.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'écrivez pas de fichiers ADT Activé (1) : écrire des fichiers ADT

## 4.38 AUDITERORCOUNT (variable système)

### 4.38.1 Vérification du nombre d'erreurs

Nombre d'erreurs trouvées dans le dernière audit.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved

## 4.39 AUNITS (variable système)

### 4.39.1 Type d'unités angulaires

Spécifie le type d'unité angulaire.



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0: Degrés décimaux 1: Degrés/minutes/secondes 2: Grades 3: Radians 4: Unités géodésiques

## 4.40 AUPREC (variable système)

### 4.40.1 Précision unité angulaire

Nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0 : 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 4.41 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)

### 4.41.1 Délai d'auto-complétion

Contrôle le temps qui s'écoule avant que des fonctions de clavier automatisées s'affichent à l'invite de commande.

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Registry
Default value:	0.3

## 4.42 AUTOCOMPLETEMODE (variable système)

### 4.42.1 Mode auto-complétion

Spécifie quels types de fonctionnalités clavier automatisées sont disponibles à l'invite de commande. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 63
Default value:	47
Possible options:	1 : Activé 2 : Ajout-Auto 3 : Liste de suggestion 8 : Afficher les icônes (non supporté) 16 : Exclure l'affichage des variables système 32 : Afficher variables de préférence

## 4.43 AUTOMATICCONNECTION (variable système)

### 4.43.1 Connexion automatique

Contrôle la création automatique des connexions dans les commandes BIMSOLIDELINEAIRE et BIMAPPLIQUERPROFIL.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver Activé (1) : Activer



## 4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)

### 4.44.1 Comportement de la section d'escalier automatique

Si cette option est définie sur Symbolique, une représentation symbolique des entités classées en tant qu'escaliers est générée lors de la génération de la coupe. Cela affectera uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Pour personnaliser, lancez la commande BIMGENERERESCALIER2D avant la coupe.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0 : Symbolique 1 : Géométrique

## 4.45 AUTOMATICTEES (variable système)

### 4.45.1 Tés automatiques

Commande la création automatique du raccord en T en cas de raccordement en T dans BIMCONNECTFLUX.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver Activé (1) : Activer

## 4.46 AUTOMENULOAD (variable système)

### 4.46.1 Chargement automatique du menu

Lorsque vous ouvrez un dessin, détermine si le menu par défaut ou un fichier de menu associé à un dessin est chargé.

BricsCAD only





Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Pas de chargement automatique du menu Activé (1) : Chargement automatique du menu

### 4.47 AUTORESETSCALES (variable système)

#### 4.47.1 Purger les échelles inutilisées

Les échelles d'annotation inutiles sont automatiquement supprimées lorsque le dessin contient un grand nombre d'échelles d'annotation. Le stockage d'un grand nombre d'échelles d'annotation diminue les performances. Les échelles sont purgées lors du chargement du dessin.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0 : Demander dans une boîte de dialogue 1 : Toujours purger les échelles inutilisées 2 : Ne pas purger les échelles et ne pas afficher la boîte de dialogue lorsque le dessin contient un grand nombre d'échelles

### 4.48 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

#### 4.48.1 Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique

Le premier bit(1) de DBMOD signifie que la base de données d'objets est modifiée. Si cette préférence utilisateur est activée, aucun fichier d'enregistrement automatique n'est créé pour les fichiers qui sont affichés uniquement (DBMOD change dès que vous effectuez un panoramique et un zoom).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : enregistrement automatique du fichier pour les fichiers qui ne sont affichés que Activé (1) : aucun fichier n'est enregistré automatiquement pour les fichiers affichés uniquement

## 4.49 AUTOSNAP (variable système)

### 4.49.1 Accrochage automatique

Active ou désactive le suivi d'accrochage polaire et d'entité et contrôle l'affichage du marqueur d'accrochage, des info-bulles et de l'aimant. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 127
Default value:	127
Possible options:	0 : Tout éteint 1 : Marque d'accrochage automatique 2 : Info-bulle accrochage automatique 4 : Aimant accrochage automatique 8 : Suivi polaire 16 : Trace d'accrochage d'entité 32 : Info-bulles pour l'accrochage polaire et l'accrochage sur entités 64 : Ligne de repérage depuis LASTPOINT

## 4.50 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)

### 4.50.1 Alignement automatique vecteur de couleur

Spécifie la couleur du vecteur de suivi polaire/accrochage.

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 255



Default value:	171
----------------	-----

## 4.51 AUTOVPFITTING (variable système)

### 4.51.1 Bordures des fenêtres à ajustement automatique

Spécifie si les bordures de la fenêtre d'affichage s'adaptent automatiquement lors de la mise à jour de la fenêtre d'affichage.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas ajuster automatiquement les bordures des fenêtres d'affichage On (1): Ajuste les bordures de fenêtre automatiquement



## 5. B

### 5.1 BACKGROUNDPLOT (variable système)

#### 5.1.1 Tracé en tâche de fond

Spécifie si le traçage en arrière-plan est activé pour le traçage et/ou la publication. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	2
Possible options:	0 : aucun 1: Lors du tracé (Non supporté) 2: Lors de la publication

### 5.2 BACKZ (variable système)

#### 5.2.1 Décalage plan de délimitation arrière

Spécifie le décalage du plan de découpage arrière de la fenêtre actuelle par rapport au plan cible, exprimé en unités de dessin. Les plans de découpage sont utilisés dans l'option CLIPPING de la commande VUEDYN.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

### 5.3 BASEFILE (variable système)

#### 5.3.1 Gabarit

Spécifie le chemin d'accès et le nom du fichier gabarit par défaut à utiliser lors de la création d'un dessin. Si vide, les valeurs par défaut intégrées sont utilisées.

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Registry

### 5.4 BCFSOURCEURL (variable système)

#### 5.4.1 Url source BCF

Adresse Web du service de collaboration BIM externe par défaut, lancée à partir du panneau BIM BCF.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)

#### 5.5.1 Valeurs par défauts de la nomenclature

Définit les options par défaut pour la nomenclature

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	10
Possible values:	1 : Ajouter des miniatures à une nouvelle nomenclature 2 : Mettre à jour automatiquement les miniatures 4 : Afficher les messages d'avertissement 8 : Autoriser plusieurs inserts de la même table

### 5.6 BIMACTIVATEPYTHON (variable système)

#### 5.6.1 Activer Python

Active Python intégré pour BriqPy

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas activer Python incorporé Activé (1) : Activer Python incorporé

### 5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)

#### 5.7.1 Chemin des propriétés par défaut

Chemins vers les propriétés chargées dans un nouveau document

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

### 5.8 BIMMATCHPROP (variable système)

#### 5.8.1 Correspondance des propriétés BIM

Active la correspondance des propriétés BIM pendant la commande CORRESPROP

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0 : Correspondance des propriétés standard 1 : Correspondance des propriétés standard et BIM

### 5.9 BIMOSMODE (variable système)

#### 5.9.1 Mode accrochage BIM

Remplace les modes d'accrochage aux entités des entités BIM en utilisant des codes binaires.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	0 : Les modes d'alignement d'entité ne sont pas annulés pour les entités BIM 1 : Axe du solide linéaire 2 : Axes de la grille BIM

### 5.10 BIMPROFILESTANDARDS (variable système)

#### 5.10.1 Normes de profilés

Spécifie quelles normes de profil seront utilisées dans la boîte de dialogue et panneau Profilés. Vous pouvez ajouter plusieurs normes à l'aide du point-virgule ; en tant que séparateur.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 5.11 BINDTYPE (variable système)

#### 5.11.1 Type de lien des références externes

Contrôle la gestion des noms de références externes lors de la liaison xrefs ou lors de l'édition en place des xrefs. Si la variable BINDTYPE = 1 (comportement de type Insertion), Xrefs seront converties en blocs. Si BINDTYPE = 0 (comportement de liaison traditionnel), il relie le xref et fait en sorte que le xref fasse partie du dessin (les objets/calques du dessin externe seront ajoutés au dessin courant avec le préfixe égal au nom du fichier).

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	0





Possible values:	Désactivé (0) : Comportement de liaison traditionnel Activé (1) : Comportement comme pour l'insertion
------------------	--

### 5.12 BKGCOLOR (variable système)

#### 5.12.1 Couleur d'arrière-plan

Définit la couleur de fond de la fenêtre de dessin lorsque vous travaillez dans l'espace modèle.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	RVB:24,25,28

### 5.13 BKGCOLORPS (variable système)

#### 5.13.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier

Définit la couleur de fond de la fenêtre de dessin lorsque vous travaillez dans l'espace papier.

BricsCAD only

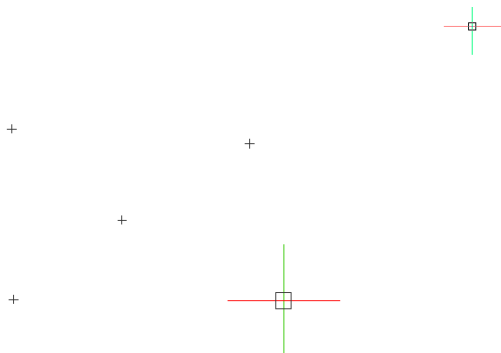
Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	RVB : 250,250,250

### 5.14 BLIPMODE (variable système)

#### 5.14.1 Mode marques

Bascule l'affichage des blips qui sont placés lorsque vous saisissez des points dans le dessin.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les blips Activé (1) : Afficher les blips



## 5.15 BLOCKEDITLOCK (variable système)

### 5.15.1 Verrouillage éditeur de blocs

Désactive l'ouverture de l'éditeur de blocs et la modification des définitions de blocs dynamiques.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off

## 5.16 BLOCKEDITOR (variable système)

### 5.16.1 Éditeur de blocs

Affiche si l'éditeur de blocs est ouvert ou non.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved

## 5.17 BLOCKIFYMODE (variable système)

### 5.17.1 Paramètres BLOCIFIER

Définit le comportement des commandes BLOCIFIER et BLOCIFIERPARAM La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	16 à 247
Default value:	48
Possible options:	1: Utiliser le dessin entier comme espace de recherche 2: Utiliser le point d'insertion de bloc par défaut 4: Utiliser le nom de bloc par défaut 32: Comparer la géométrie uniquement 64 : Convertir les solides uniques en blocs 128 : Afficher aperçu

## 5.18 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)

### 5.18.1 Tolérance Blocifier

Définit une tolérance relative utilisée dans les commandes BLOCIFIER et BLOCIFIERPARAM pour déterminer si deux entités sont égales. Un exemple de tolérance relative est le rapport maximum entre la différence entre deux longueurs de ligne à la longueur d'une ligne. Une valeur négative signifie que l'algorithme déterminera la tolérance optimale lui-même (0,000001 pour les entités 2D et 0,0003 pour les entités 3D). Cette option est fortement recommandée.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	-1.0

## 5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)

### 5.19.1 Niveau de détail du bloc

Contrôle le niveau de détail des blocs.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1



Possible values:	0 : Faible 1 : Élevé
------------------	-------------------------

**Remarque :** La représentation de faible niveau de détail est une zone de délimitation.

## 5.20 BLOCKSPATH (variable système)

### 5.20.1 Chemin blocs

Spécifie un dossier supplémentaire dans le dialogue Fichier pour la commande INSERER.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

## 5.21 BMAUTOUPDATE (variable système)

### 5.21.1 Mise à jour de composants externes

Définit si les composants d'assemblages externes sont rechargés afin de refléter les modifications dans les fichiers de définition.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	0 : Uniquement lorsque la commande BMMAJ est émise 1 : Automatiquement à l'ouverture du fichier

## 5.22 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)

### 5.22.1 Chemin de modèle BMFORME

Spécifie le chemin d'accès et le nom du fichier de modèle BMFORME par défaut.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



### 5.23 BMUPDATEMODE (variable système)

#### 5.23.1 Mode de mise à jour des composants d'assemblage

Définit si les composants d'assemblages externes sont rechargés seulement dans le cas où ils sont modifiés (plus rapide) ou inconditionnellement (plus lent, mais répare la structure d'assemblage).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0 : Mettre à jour uniquement les composants modifiés 1 : Mettre à jour tous les composants

### 5.24 BOMFILTERSETTINGS (variable système)

#### 5.24.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature

Définit les paramètres de filtre par défaut pour définir quels objets inclure

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 40
Default value:	1
Possible values:	1 : Inclure des composants mécaniques, des blocs et des solides 2 : Inclure des blocs et solides locaux non mécaniques 4 : Inclure des références externes non mécaniques 8 : Inclure les plis solides 10 : Ignorer le statut de la nomenclature 20 : Traiter les références externes comme transparentes

**Remarque :** Si le fichier ne contient aucun composant mécanique et que le mode ne nécessite pas d'inclure d'objets non mécaniques, il sera étendu pour inclure tous les objets non mécaniques.



## 5.25 BOMPROPERTYSET (variable système)

### 5.25.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut

Définit l'ensemble par défaut des propriétés pour les tables de nomenclature

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	1 : Propriétés mécaniques uniquement 2 : Toutes les propriétés sauf les coordonnées 3 : Toutes les propriétés

**Remarque :** Si le mode de filtrage de nomenclature nécessite d'inclure des objets non mécaniques (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), le jeu de propriétés sera automatiquement étendu pour inclure toutes les propriétés à l'exception des coordonnées (BOMPROPERTYSET=2).

## 5.26 BOMTEMPLATE (variable système)

### 5.26.1 Gabarit par défaut

Définit un chemin d'accès au fichier avec le gabarit de nomenclature par défaut.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	" "

## 5.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)

### 5.27.1 Hauteur de miniature par défaut, px

Définit la hauteur de miniature par défaut pour les tables de nomenclature, en pixels

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Default value:	200

### 5.28 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)

#### 5.28.1 Largeur de miniature par défaut, px

Définit la largeur de miniature par défaut pour les tables de nomenclature, en pixels

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	200

### 5.29 BOUNDARYCOLOR (variable système)

#### 5.29.1 Couleur contour détecté

Spécifie la couleur utilisée pour les contours détectés.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 255
Default value:	95

### 5.30 BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE (variable système)

#### 5.30.1 écrasement copie Bsyslib

Que faire lors de la copie d'un matériau ou d'une composition avec un nom qui existe déjà dans la base de données destination.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Invite 1 : Sauter 2 : Écraser 3 : Renommer

## 5.31 BVMODE (variable système)

### 5.31.1 Mode visibilité bloc

Contrôle comment les objets cachés de l'état de visibilité actuel sont affichés dans l'éditeur de blocs.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Les entités cachées sont invisibles 1 : Les objets cachés sont visibles mais atténués





## 6. C

### 6.1 CACHELAYOUT (variable système)

#### 6.1.1 Mettre en cache la présentation

Détermine si les présentation sont mises en cache, résultant en un basculement rapide d'une présentation à l'autre.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas mettre en cache la présentation Activé (1) : Mettre en cache la présentation

### 6.2 CAMERADISPLAY (variable système)

#### 6.2.1 Affichage caméra

Spécifie l'affichage des glyphes de caméra.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les glyphes de caméra Activé (1) : Afficher les glyphes de caméra

### 6.3 CAMERAHEIGHT (variable système)

#### 6.3.1 Hauteur caméra

Spécifie la hauteur par défaut, en unités dessin, pour les nouveaux objets caméra.

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	0.0
----------------	-----

## 6.4 CANNOSCALE (variable système)

### 6.4.1 Nom de l'échelle d'annotation

Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actuel.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	1:1

## 6.5 CANNOSCALEVALUE (variable système)

### 6.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation

Affiche la valeur de l'échelle annotative courante.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 6.6 CDATE (variable système)

### 6.6.1 Date calendrier

Affiche la date actuelle et le temps dans le format décimal.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Not saved

## 6.7 CECOLOR (variable système)

### 6.7.1 Couleur de l'entité

Spécifie la couleur des nouvelles entités.



Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer

## 6.8 CELTSCALE (variable système)

### 6.8.1 Échelle type de ligne entité

Détermine le facteur d'échelle du type de ligne de l'entité courante.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	Supérieur à 0
Default value:	1.0

## 6.9 CELTYPE (variable système)

### 6.9.1 Type de ligne entité

Spécifie le type de ligne des nouvelles entités.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer

## 6.10 CELWEIGHT (variable système)

### 6.10.1 Épaisseur ligne entité

Spécifie l'épaisseur de ligne des nouvelles entités (en centièmes de millimètre).

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-3 à 211



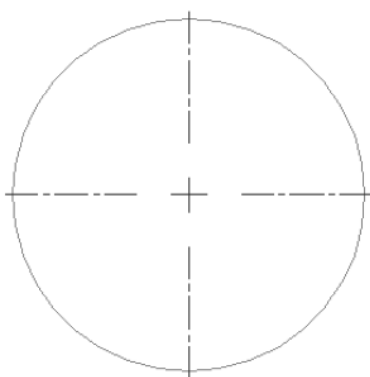
Default value:	-1
Possible values:	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : ParBloc -1 : ParCalque 0 - 211 : Valeur de épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

## 6.11 CENTERCROSSGAP (variable système)

### 6.11.1 Écartement marque centrale

Détermine l'écart entre les marques de centre et ses traits d'axe.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	0.05x

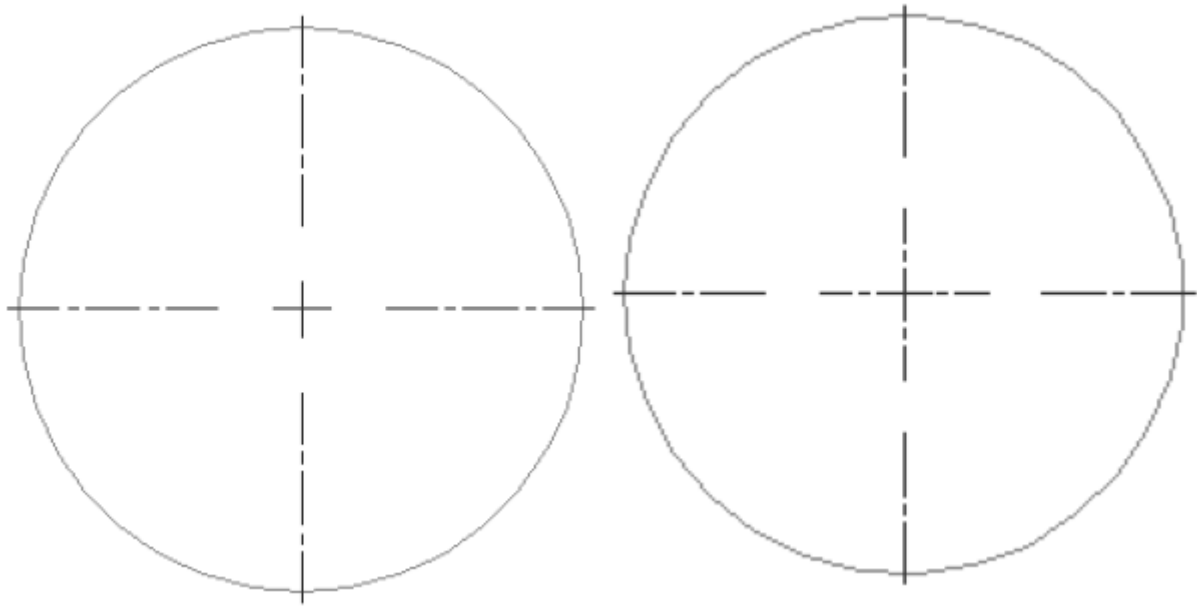


## 6.12 CENTERCROSSSIZE (variable système)

### 6.12.1 Taille de la marque centrale

Détermine la taille de la marque centrale associative.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1x

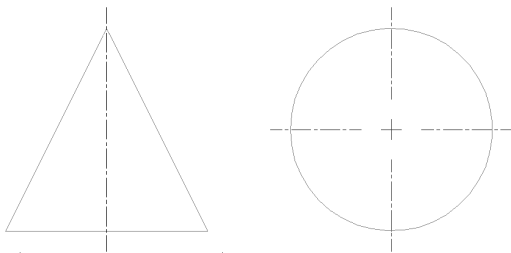


## 6.13 CENTEREXE (variable système)

### 6.13.1 Longueur extension de ligne de centre

Spécifie la longueur des extensions d'axe médian. Les décalages sont exprimés en unités de dessin.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.12



## 6.14 CENTERLAYER (variable système)

### 6.14.1 Calque par défaut pour les marques de centre ou lignes de centre.

Calque par défaut pour les marques de centre ou lignes de centre.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Drawing
Default value:	.

### 6.15 CENTERLTSCALE (variable système)

#### 6.15.1 Échelle type de ligne marques de centre ou lignes de centre

Définie le type de ligne pour les marques centrales ou traits d'axe.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

### 6.16 CENTERLTYPE (variable système)

#### 6.16.1 Type de ligne pour les marques de centre ou lignes de centre

Définie le type de ligne pour les marques centrales ou traits d'axe.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	CENTRE2

### 6.17 CENTERLTYPEFILE (variable système)

#### 6.17.1 Type de ligne pour les marques de centre ou lignes de centre

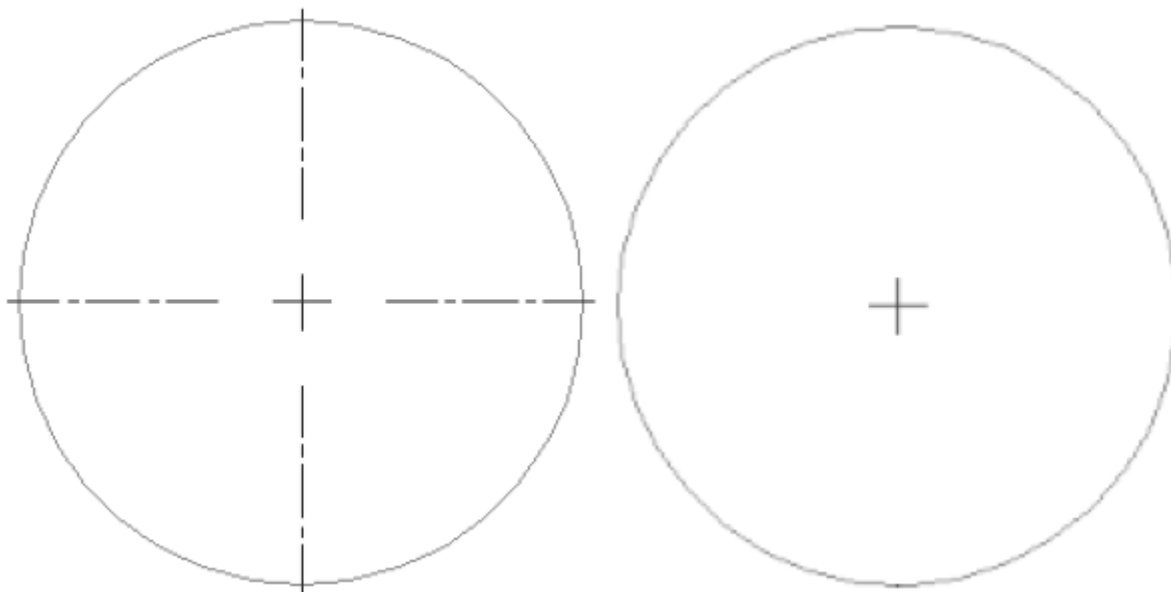
Définie le fichier de type de ligne utilisé pour créer les marques centrales ou traits d'axe. Par défaut dans pour les dessin d'unité impériale : default.lin Par défaut dans pour les dessin d'unité métrique : iso.lin

Type:	String
Saved in:	Drawing

### 6.18 CENTERMARKEXE (variable système)

#### 6.18.1 Extensions automatiques pour les marques de centre ou lignes de centre

Détermine si les traits d'axe s'étendent automatiquement à partir des marques centrales.



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Aucune extension automatique Activé (1) : Extension automatique

## 6.19 CETRANSFERENCE (variable système)

### 6.19.1 Transparence pour les nouveaux objets

Spécifie le niveau de transparence pour les nouvelles entités.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer
Possible values:	ParCalque : appliquez la transparence du calque ParBloc : appliquez la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90: Appliquer le pourcentage de transparence du moins (1) au plus (90) transparent



### 6.20 CHAMFERA (variable système)

#### 6.20.1 Première distance chanfrein

Définit la première distance de chanfrein lorsque le mode d'entrée chanfrein nécessite deux distances (CHAMMODE est Distance-Distance).

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

### 6.21 CHAMFERB (variable système)

#### 6.21.1 Seconde distance chanfrein

Définit la seconde distance de chanfrein lorsque le mode d'entrée chanfrein nécessite deux distances (CHAMMODE est Distance-Distance).

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

### 6.22 CHAMFERC (variable système)

#### 6.22.1 Longueur chanfrein

Définit l'angle de chanfrein lorsque le mode d'entrée chanfrein nécessite une longueur et un angle (CHAMMODE est longueur-angle).

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

### 6.23 CHAMFERD (variable système)

#### 6.23.1 Angle chanfrein

Définit l'angle de chanfrein lorsque le mode d'entrée chanfrein nécessite une longueur et un angle (CHAMMODE est longueur-angle).





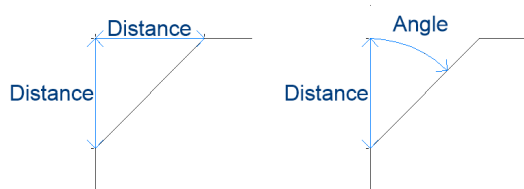
Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 6.24 CHAMMODE (variable système)

### 6.24.1 Mode chanfrein

Définit la méthode d'entrée par laquelle les chanfreins sont créés : Distance-Distance ou Longueur-Angle.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Distance-Distance 1 : Longueur-Angle



## 6.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système)

### 6.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier Dwl avant ouverture

Lorsque vous essayez d'ouvrir un dessin, avertissez l'utilisateur de la présence d'un fichier de verrouillage dwl. Le contenu des fichiers de verrouillage permet d'informer les autres utilisateurs qui tentent d'ouvrir ce dessin, qu'il est utilisé, depuis quand et par qui. Ceci est généralement utile pour les dessins sur un dossier partagé auquel plusieurs utilisateurs de différents systèmes d'exploitation peuvent accéder.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	Désactivé (Windows) Activé (Mac & Linux)
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin Activé (1) : Vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin

## 6.26 CIRCLERAD (variable système)

### 6.26.1 Rayon cercle

Spécifie le rayon du cercle par défaut. S'il est défini sur zéro, il n'y a pas de valeur par défaut.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	0.0

## 6.27 CLAYER (variable système)

### 6.27.1 Calque courant

Spécifie le calque pour les nouvelles entités.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 6.28 CLEANSCREENOPTIONS (variable système)

### 6.28.1 Options nettoyage d'écran

Contrôle quels éléments de l'interface utilisateur sont cachés par la commande NETEcranACTIF. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 127
Default value:	15
Possible options:	1: Cacher les onglets de documents 2: Cacher les panneaux ancrables 4: Cacher les barres d'outils 8: Cacher le ruban 16: Cacher la ligne de commande 32: Cacher la barre d'état 64: Cacher la barre de menu

## 6.29 CLEANSCREENSTATE (variable système)

### 6.29.1 État nettoyage d'écran

Spécifie si l'état écran propre est actif ou non. L'état écran propre est contrôlé par les commandes NETEcranACTIF et NETEcranINACTIF. L'activation de l'état écran propre agrandit la zone de dessin en cachant des éléments de l'interface utilisateur.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off

## 6.30 CLIPBOARDFORMAT (variable système)

### 6.30.1 Format DWG presse-papier

Définit la version du format de dessin utilisé pour la copie dans le presse-papier.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	4



Possible values:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12
------------------	--

## 6.31 CLIPBOARDFORMATS (variable système)

### 6.31.1 Formats presse-papier

Types de données pris en charge lors de la copie vers le presse-papiers. Les indicateurs peuvent être décochés pour améliorer les performances. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 127
Default value:	127
Possible options:	1 : Bitmap 2 : Format image méta fichier 4: Métafichier amélioré 8: AutoCAD.r14 16 : BricsCAD 32: Descripteur objet et source OLE 64: Données tabulaires CVS et XMLSS

## 6.32 CLIPROMPTLINES (variable système)

### 6.32.1 Lignes d'invite

Si le panneau de commande n'est pas visible, les dernières entrées de ligne de commande sont affichées brièvement au bas de la fenêtre graphique principale chaque fois qu'une commande est entrée. CLIPROMPTLINES spécifie le nombre de lignes à afficher. (définir sur zéro pour désactiver la fonctionnalité).



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 64
Default value:	4

### 6.33 CLISTATE (variable système)

#### 6.33.1 État ligne de commande

Spécifie si la ligne de commande est visible ou non.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0) : La ligne de commande est invisible Activé (1) : La ligne de commande est visible

### 6.34 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

#### 6.34.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture

Le premier bit(1) de DBMOD signifie que la base de données d'objets est modifiée. Si cette préférence utilisateur est activée, vous pouvez visualiser un fichier, puis le fermer sans recevoir de demande d'enregistrement du fichier.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne fermez pas le dessin sans recevoir une demande d'enregistrement du fichier. Activé (1) : Fermez le dessin sans obtenir de demande d'enregistrement du fichier.



## 6.35 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)

### 6.35.1 Chemin de téléchargement Cloud

Définit le dossier ou les fichiers téléchargés par le panneau Bricsys 24/7, sont sauvegardés.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Registry
Default value:	{Utilisateur} Documents/Bricsys247

## 6.36 CLOUDLOG (variable système)

### 6.36.1 Journal Cloud

Spécifie si les transactions Bricsys 24/7 sont consignées ou non. Si la valeur est définie sur 2 ("Fichier journal"), le fichier journal est écrit dans le dossier spécifié par la variable LOGFILEPATH.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Aucun journal 1 : Messages du journal 2 : Journal Fichier

## 6.37 CLOUDLOGVERBOSE (variable système)

### 6.37.1 Journal Cloud avancé

Enregistre plus d'informations dans le journal si activé, mais ralentit alors les actions Bricsys 24/7.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Pas de journal étendu Activé (1) : Journal cloud étendu

### 6.38 CLOUDONMODIFIED (variable système)

#### 6.38.1 Cloud sur modifié

Détermine que faire quand un dessin ouvert avec Bricsys 24/7 est modifié est enregistré localement.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	0: Ne rien faire 1: Manuellement 2: Toujours envoyer comme nouvelle révision 3: Toujours enregistrer sous un nouveau nom

### 6.39 CLOUDSERVER (variable système)

#### 6.39.1 Serveur Cloud

Spécifie l'adresse du serveur Bricsys 24/7. Exemples : <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 6.40 CLOUDTEMPFOLDER (variable système)

#### 6.40.1 Dossier temporaire Cloud

Spécifie le dossier temporaire ou les fichiers temporaires sont téléchargés depuis Bricsys 24/7.

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

## 6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)

### 6.41.1 Publier dépendances Cloud

Spécifie ce qu'il faut faire avec les dépendances (telles que les références externes ou les images) lorsqu'un dessin est téléchargé sur Bricsys 24/7.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Envoyer le dessin uniquement (ignorer les dépendances) 1: Utilise la boîte de dialogue eTransmit si le dessin contient des références externes 2: Toujours utiliser la boîte de dialogue eTransmit

## 6.42 CMATERIAL (variable système)

### 6.42.1 Matériau courant

Spécifie le rendu matériau pour les nouvelles entités.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer





## 6.43 CMDACTIVE (variable système)

### 6.43.1 Commande active

Stocke le type de la commande courante : commande ordinaire, commande transparente, script, boîte de dialogue, DDE, lisp ou commande ObjectARX. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	1
Possible options:	1 : Une commande ordinaire est active 2 : Une commande ordinaire et une commande transparente sont actives 4 : Un script est actif 8 : Un dialogue est actif 16 : DDE est actif 32 : lisp est actif (visible uniquement sur une commande définie ObjectARX) 64 : Commande ObjectARX est active

## 6.44 CMDDIA (variable système)

### 6.44.1 Dialogues de commande

Contrôle si une boîte de dialogue s'affiche pour les commandes.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue pour les commandes Activé (1) : Utiliser la boîte de dialogue pour les commandes

## 6.45 CMDECHO (variable système)

### 6.45.1 Retour commande

Bascule l'affichage d'incitent de saisie pendant l'exécution de la fonction 'command' Lisp.



Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Echo désactivé Activé (1) : Echo activé

### 6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)

#### 6.46.1 Couleur d'arrière-plan ligne de commande

Spécifie la couleur de l'arrière-plan du champ d'édition de la ligne de commandes. La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

### 6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)

#### 6.47.1 Couleur d'avant-plan ligne de commande

Spécifie la couleur (RGB) de l'avant-plan du champ d'édition de la ligne de commandes. La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RGB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RGB ou couleur HTML.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)



## 6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)

### 6.48.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Spécifie la couleur d'arrière-plan (RVB) du journal de fondu enchaîné de la ligne de commande. La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

## 6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)

### 6.49.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande

Contrôle le temps (en secondes) qui s'écoule avant que le journal de la ligne de commande commence à s'estomper.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 à 10.0
Default value:	2.0

## 6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)

### 6.50.1 Couleur de premier plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Spécifie la couleur de premier plan de l'estompe du journal de la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



Default value:	White
----------------	-------

## 6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)

### 6.51.1 Transparence de l'estompe du journal de ligne de commande

Spécifie la transparence du journal de fondu de la ligne de commande. Une valeur de 0 définit le journal comme totalement opaque, et une valeur de 100 définit le journal comme totalement transparent.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	30

## 6.52 CMDLINEFONTNAME (variable système)

### 6.52.1 Nom de la police de la ligne de commande

Spécifie la police à utiliser dans la ligne de commandes.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Consolas
Possible values:	

## 6.53 CMDLINEFONTSIZE (variable système)

### 6.53.1 Taille de la police de la ligne de commande

Spécifie une taille de police pour la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Default value:	10

## 6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)

### 6.54.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est actif

Spécifie la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est actif. Une valeur de 0 définit le cadre comme étant totalement opaque, et une valeur de 100 définit le cadre comme étant totalement transparent.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	10

## 6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)

### 6.55.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif

Spécifie la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif. Une valeur de 0 définit le cadre comme étant totalement opaque, et une valeur de 100 définit le cadre comme étant totalement transparent.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	30



## 6.56 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR system variable

### 6.56.1 Command line frame TEXTSCR

When the Command line is displayed as a mini-frame, it controls the effect of TEXTSCR command. If enabled, a separate window is displayed (same as in the docked state). If not enabled, a slide-out window is integrated with the mini-frame. Additionally, the setting has impact on how long prompts are displayed (e.g. for the LIST command).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't display (TEXTSCR) history window in a separate floating frame On (1): Display (TEXTSCR) history window in a separate floating frame

## 6.57 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)

### 6.57.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande

Spécifie la couleur de l'arrière-plan de la liste de l'historique de la barre de commandes.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 130,130,130

## 6.58 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)

### 6.58.1 Couleur d'avant-plan liste des commandes

Spécifie la couleur de l'avant-plan de la liste d'historique de la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



Default value:	White
----------------	-------

## 6.59 CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)

### 6.59.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande

Spécifie la couleur de fond des options de la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 121,132,142

## 6.60 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)

### 6.60.1 Couleur du raccourci d'option de la ligne de commande

Spécifie la couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:255,187,0

## 6.61 CMDLINEUSEMINIFRAME system variable

### 6.61.1 Command line mini floating frame

Controls whether the new mini-frame is used when the Command line is floating.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



Possible values:	Off (0): Don't use new mini-frame On (1): Use new mini-frame
------------------	---

**Note :** The CMDLINEUSEMINIFRAME system variable replaces the CMDLINEUSENEWFRAME system variable.

## 6.62 CMDLNTXT (variable système)

### 6.62.1 Préfixe de l'invite

Spécifie le préfixe d'invite affiché dans la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	:

## 6.63 CMDNAMES (variable système)

### 6.63.1 Nom de la commande active

Affiche les noms des commandes actives et transparentes.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 6.64 CMLEADERSTYLE (variable système)

### 6.64.1 Style de ligne de repère multiple

Spécifie le style pour les nouvelles entités repère multiple.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard





## 6.65 CMLJUST (variable système)

### 6.65.1 Justification multiligne

Spécifie la justification lors de la création de multilignes par rapport au point que vous saisissez.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Haut 1 : Zéro 2 : Bas

## 6.66 CMLSCALE (variable système)

### 6.66.1 Échelle multiligne

Spécifie le facteur d'échelle de largeur totale pour les lignes multiples. Un facteur d'échelle négatif reflète les lignes de déport.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 6.67 CMLSTYLE (variable système)

### 6.67.1 Style de multiligne

Spécifie le style de pour les nouvelles entités multiligne.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard



## 6.68 CMPCLRMISS (variable système)

### 6.68.1 Couleur des entités manquantes en mode DWGCOMPARER

Couleur des entités manquantes en mode DWGCOMPARER

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	1

## 6.69 CMPCLRMOD1 (variable système)

### 6.69.1 Couleur des entités modifiées en mode DWGCOMPARER

Couleur des entités modifiées en mode DWGCOMPARER

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	253

## 6.70 CMPCLRMOD2 (variable système)

### 6.70.1 Couleur des entités modifiées dans le 2nd dessin en mode DWGCOMPARER

Couleur des entités modifiées dans le second dessin en mode DWGCOMPARER

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	2



## 6.71 CMPCLRNEW (variable système)

### 6.71.1 Couleur des nouvelles entités en mode DWGCOMPARER

Couleur des nouvelles entités en mode DWGCOMPARER

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	3

## 6.72 CMPDIFFLIMIT (variable système)

### 6.72.1 Nombre maximum d'entités dans la sortie de la commande DWGCOMPARER

Spécifie la limite pour la comparaison des entités dans la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	1 à 10000000
Default value:	10000000

## 6.73 CMPFADECTL (variable système)

### 6.73.1 Contrôle estompe DWGCOMPARE

Spécifie le niveau de fondu pour les entités non modifiées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 90
Default value:	80



## 6.74 CMPLOG (variable système)

### 6.74.1 Contrôle journal DWGCOMPARE

Active/désactive la création des fichiers journaux DWGCOMPARE (cmplog) de la commande DWGCOMPARE.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas écrire les fichiers cmplog Activé (1) : écrire des fichiers cmplog

## 6.75 COLORBOOKPATH (variable système)

### 6.75.1 Chemin de recherche du fichier du livre des couleurs

Spécifie le(s) dossier(s) dans le(s)quel(s) BricsCAD recherche les fichiers du livre des couleurs.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 6.76 COLORTHEME (variable système)

### 6.76.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur

Choisir un jeu de couleurs sombre ou clair pour les éléments de l'interface utilisateur.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Thème de couleur sombre 1: Thème de couleur claire



## 6.77 COLORX (variable système)

### 6.77.1 Couleur axe X

Définit la couleur de l'axe X du réticule. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	11

## 6.78 COLORY (variable système)

### 6.78.1 Couleur axe Y

Définit la couleur de l'axe Y du réticule. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	112

## 6.79 COLORZ (variable système)

### 6.79.1 Couleur axe Z

Définit la couleur de l'axe Z du réticule.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	150



## 6.80 COMACADCOMPATIBILITY (variable système)

### 6.80.1 Compatibilité COM Acad

Utiliser les paramètres de registre pour faire fonctionner des applications VB existantes avec BricsCAD.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'utilisez pas les paramètres du Registre Activé (1) : Utiliser les paramètres du Registre

## 6.81 COMBINETEXTMODE (variable système)

### 6.81.1 Options pour COMBINETEXTMODE

Contrôle l'ordre de sélection du texte, la méthode de retour à la ligne des mots et le style d'interligne pour la commande TXT2MTXT

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 15
Default value:	11
Possible options:	1 : Combine en un seul mtext 2 : Tri par ordre décroissant 4 : Retour à la ligne texte 8 : Espacement de lignes uniforme

## 6.82 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)

### 6.82.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan

Active l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'importation et l'exportation en arrière-plan Activé (1) : Activer l'importation et l'exportation en arrière-plan

### 6.83 COMPASS (variable système)

#### 6.83.1 Boussole

Active/désactive l'affichage de la boussole 3D dans la fenêtre courante.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Boussole 3D désactivée Activé (1) : Boussole 3D activée

### 6.84 COMPONENTSCONFIG (variable système)

#### 6.84.1 Configuration du panneau de bibliothèque

Nom du fichier de configuration du panneau de bibliothèque actif. Ce fichier contient les bibliothèques qui sont affichées dans le panneau des composants. SRCHPATH permet de trouver le fichier.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Workspace
Default value:	default.cct



## 6.85 COMPONENTSPATH (variable système)

### 6.85.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque

Spécifie le ou les dossiers dans lesquels BricsCAD doit chercher les fichiers bibliothèque créés par l'utilisateur.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 6.86 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)

### 6.86.1 Afficher barre de contraintes

Détermine quand la barre de contrainte sera affichée.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	1: Affiche les barres de contraintes lorsque les contraintes géométriques sont ajoutées. 2: Affiche les barres de contraintes masquées lorsque des entités contraintes sont sélectionnées.

## 6.87 CONTINUOUSMOTION (variable système)

### 6.87.1 Mouvement continu

Contrôle si la rotation continue après avoir relâché la souris quand on utilise la rotation de la vue en temps réel.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off





Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver le mouvement continu en temps réel Activé (1) : Activer le mouvement continu en temps réel
------------------	--

## 6.88 CONVERTODMAX (variable système)

### 6.88.1 Multiplicateur maximal pour le diamètre extérieur

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	1.1

## 6.89 CONVERTODMIN (variable système)

### 6.89.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.95

## 6.90 CONVERTTHMAX (variable système)

### 6.90.1 Multiplicateur maximal pour l'épaisseur

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	2

## 6.91 CONVERTTHMIN (variable système)

### 6.91.1 Multiplicateur minimal pour l'épaisseur

Type:	Real
Saved in:	Registry



Default value:	0.5
----------------	-----

## 6.92 COORDS (variable système)

### 6.92.1 Coordonnées

Définit le format et la fréquence de mise à jour du champ de coordonnées dans la barre d'état.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	0: Mettre à jour coordonnées lors de la sélection de points uniquement 1: Les coordonnées affichent toujours la position du pointeur 2: Coordonnées sous forme polaire pour points, distances et sélection d'angle 3: Coordonnées en forme géographique latitude et la longitude

## 6.93 COPYMODE (variable système)

### 6.93.1 Mode copie

Détermine si la commande COPIER crée une seule ou plusieurs copies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Répétition automatique 1: Créer une seule copie



## 6.94 CPlotStyle (variable système)

### 6.94.1 Style de tracé actif

Spécifie le style de tracé des nouvelles entités. Dans les dessins en mode dépendant des couleurs (PSTYLEMODE = 1), CPlotStyle est défini sur "PARCOULEUR" (lecture seule). Dans les dessins en mode tracé nommé (PSTYLEMODE = 0), les options pour CPlotStyle sont : "PARCALQUE" (par défaut), "PARBLOC", "NORMAL" et "USER DEFINED". Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 6.95 CProfile (variable système)

### 6.95.1 Profil courant

Nom du profil utilisateur courant.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Défaut

## 6.96 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)

### 6.96.1 Créer une vignette d'aperçu à la volée

Génère une vignette d'aperçu dans le dialogue Ouvrir, si le dessin ne contient pas déjà une vignette d'aperçu (dessin sauvegardé avec RASTERPREVIEW à 0).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas créer de vignette d'aperçu à la volée Activé (1) : Créer une vignette d'aperçu à la volée




## 6.97 CREATESKETCHFEATURE system variable

### 6.97.1 Sketch based feature (experimental)

Controls whether sketch based feature should be created in Extrude and Revolve commands.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Do not create sketch based feature 1: Create sketch based feature

**Remarque :** This system variable can also be set by pressing the **CreateSketchFeature** toggle button  in the ribbon.

The location of the toggle button depends on the loaded CUI file and the workspace:

#### Classic interface

**Modeling** workspace: **Solid & Surface** tabs > **Direct Modeling** ribbon panel.

**Mechanical** workspace: **Solid & Surface** tabs > **Create** ribbon panel.

#### Modern interface

**Modeling & Mechanical** workspaces: **Home** tab > **Controls** ribbon panel.

## 6.98 CREATEVIEWPORTS (variable système)

### 6.98.1 Création automatique de la fenêtre

Spécifie si une fenêtre sera créée automatiquement pour les présentations nouvellement créés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas créer de fenêtre d'affichage pour les nouvelles mises en page Activé (1) : Créer des fenêtres pour les nouvelles présentations



## 6.99 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)

### 6.99.1 Mode de rendu du réticule

Spécifie le mode de rendu du curseur de la souris à l'intérieur de la fenêtre de dessin (réticule, boîte de sélection, etc.). Si la valeur de CROSSHAIRDRAWMODE est 0, les croisillons sont toujours affichés au niveau de la boîte à outils de la fenêtre. Les sous-éléments activent un curseur rendu en fonction du style visuel.

- Dans 2dwireframe, rendez les cheveux croisés dans OpenGL. Tente d'éliminer les doublons ou le scintillement du curseur, ce qui peut se produire à l'aide de la boîte à outils de fenêtre.
- Dans les styles visuels RedSDK, effectuez le rendu du réticule par RedSDK. Le rendu du curseur par RedSDK a tendance à être plus rapide, mais certains anciens systèmes peuvent ne pas le prendre en charge.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Possible values:	0 : Toujours rendre le réticule au niveau de la boîte à outils de la fenêtre 1: Rendu réticule en OpenGL, pour les dessins 2D 2: Rendu réticule en RedSDK, pour les dessins 3D

## 6.100 CROSSINGAREACOLOR (variable système)

### 6.100.1 Couleur de la zone de croisement

Spécifie la couleur pour les zones de sélection par croisement. En effet uniquement lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	91



## 6.101 CTAB (variable système)

### 6.101.1 Onglet actif

Stocke le nom de l'onglet actuel (modèle ou présentation) dans le dessin. Permet de contrôler quel onglet est actif.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Modèle

## 6.102 CTABLESTYLE (variable système)

### 6.102.1 Style de table actif

Spécifie le style pour les nouvelles entités tableau.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

## 6.103 Ctrl3D MOUSE (variable système)

### 6.103.1 Mode souris 3D

Contrôle la navigation de la vue avec la souris 3D de 3Dconnexion.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0 : Désactiver souris 3D 1 : Activer souris 3D



## 6.104 CTRLMOUSE (variable système)

### 6.104.1 Raccourcis souris

Bascule les raccourcis de la souris pour plusieurs opérations :

- Ctrl + Maj + Bouton gauche pour un zoom en temps réel.
- Ctrl + Maj + bouton droit pour un panoramique en temps réel.
- Ctrl + bouton central pour la rotation de la vue.
- Ctrl + bouton droit pour la rotation de la vue avec axe Z fixe.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Désactiver raccourcis souris 1: Raccourcis souris

## 6.105 CURSORSIZE (variable système)

### 6.105.1 Taille réticules

Définit la taille du réticule en pourcentage de la taille de l'écran.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 100
Default value:	3

## 6.106 CVPORT (variable système)

### 6.106.1 Fenêtre active

Enregistre le numéro d'identification du viewport actuel. Modifiez cette valeur pour changer la fenêtre courante sur trois conditions : (1) le numéro d'identification est celui d'une fenêtre active, (2) le



mouvement du curseur dans cette fenêtre n'est pas verrouillé par une commande en cours et (3) le mode tablette est désactivé.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 ou plus
Default value:	2

### 6.107 CVERSIONCONTROLPATH (variable système)

#### 6.107.1 Chemin de contrôle de version

Spécifie le dossier du projet de contrôle de version actuel.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 6.108 CLOUDSSOSCOPE (variable système)

#### 6.108.1 Autorisations SSO Cloud

Spécifie les scopes ou autorisations à utiliser lors de la connexion au service SSO

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	email profil openid

### 6.109 CLOUDSSOCLIENTID (variable système)

#### 6.109.1 ID client Cloud SSO

Spécifie le client\_id à utiliser lors de la connexion au service SSO

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------





Saved in:	Registry
Default value:	bricscad

### 6.110 CTRLMBUTTON (variable système)

#### 6.110.1 Clic du bouton central

Active/désactive les points de suivi temporaires au milieu du clic (clic sur la molette de la souris).

**Remarque** : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.

Si CTRLMBUTTON est ACTIVÉ, alors pendant une commande, un clic central de souris peut être utilisé pour commencer à saisir des points de suivi temporaires.

Default value:	1
Possible values:	0 : Désactive les points de suivi temporaires sur le clic du bouton central. 1 : active les points de suivi temporaires en cliquant sur le bouton central.



## 7. D

### 7.1 DATACOLLECTION (variable système)

#### 7.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation

Contrôle si vous souhaitez partager des données d'utilisation anonymes pour aider à améliorer Bricscad.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	-2 à 1
Default value:	-2
Possible values:	-2: Non demandé -1 : Non défini 0: Désactivé 1: Activé

### 7.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système)

#### 7.2.1 État actuel de la collecte de données

Contrôle la collecte des données de diagnostic et d'utilisation.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : la collecte de données est désactivée. Activé (1) : La collecte de données est activée.

**Remarque** : Il s'agit d'une variable système en lecture seule.

**Remarque** : La valeur de cette variable système est par défaut basée sur la valeur de la variable de préférence DATACOLLECTION, mais il est possible de remplacer la valeur par défaut en appliquant une substitution administrative. La substitution administrative est appliquée en ajoutant manuellement la valeur de Registre dans *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V23x64\AdminPolicy*.



**Pour ajouter ce remplacement, procédez comme suit :**

- Accédez à : `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V23x64`.
- Faites un clic droit sur la clé V23x64 et choisissez **Nouveau > Clé** et renommez-la en **AdminPolicy**.
- Faites un clic-droit sur la nouvelle clé créée et choisissez **Nouveau > DWORD (32-bit)** et nommez la valeur **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Remplacez sa valeur par 0 ou 1 pour remplacer la valeur de la préférence utilisateur DATACOLLECTION.

**Remarque :** Les valeurs AdminPolicy ne sont lues qu'au démarrage de BricsCAD, de sorte que toute modification nécessite un redémarrage.

## 7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE system variable

### 7.3.1 Current type of login for data collection

Determines the login type for data collection. (Off/Anonymous/User Password)

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	-1: Off 0: Anonymous 1: User/Password

**Remarque :** This is a read-only system variable.

## 7.4 DATALINKNOTIFY (variable système)

### 7.4.1 Notification des liens de données

Spécifie la notification pour les liaisons de données mises à jour ou manquantes. Active ou désactive les notifications de liaison de données et les notifications de message bulle.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2



Possible values:	0: Désactive la notification des liaison de données. 1: Active la notification des liaison de données. 2: Active la notification des liaison de données et les messages bulle.
------------------	--

## 7.5 DATE (variable système)

### 7.5.1 Date active

Affiche la date actuelle et le temps dans le format de Jour Julien.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Not saved

## 7.6 DBCSTATE (variable système)

### 7.6.1 État dbConnect

Affiche si le gestionnaire dbConnect est actif ou non.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher le gestionnaire dbConnect Activé (1) : Afficher le gestionnaire dbConnect

## 7.7 DBLCLKEDIT (variable système)

### 7.7.1 Édition par double clic

Contrôle le comportement de l'édition par double-clic dans la zone de dessin.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver la modification par double- clic Activé (1) : Activer l'édition par double-clic
------------------	---

## 7.8 DBMOD (variable système)

### 7.8.1 Statut modification

Montre le statut de la modification de dessin en bit-code.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Possible values:	1 : Objet base de données modifié 4 : Variable base de données modifiée 8 : Fenêtre modifiée 16 : Vue modifiée 32 : Champ modifié

## 7.9 DCTCUST (variable système)

### 7.9.1 Dictionnaire orthographique utilisateur

Stocke le chemin et le nom du dictionnaire personnalisé. Pendant la vérification de l'orthographe, la commande ORTHOGRAPHE fait correspondre les mots du dessin ou du jeu de sélection actuel aux mots du dictionnaire principal actuel et du dictionnaire personnalisé actuel. Utilisez des dictionnaires personnalisés pour des mots spécifiques à une discipline, tels que des termes médicaux ou mécaniques.

Type:	String
Saved in:	Registry

## 7.10 DCTMAIN (variable système)

### 7.10.1 Dictionnaire principal

Sauvegarde le nom de fichier du dictionnaire orthographique principal actif. Ce fichier est supposé se trouver dans le dossier support, raison pour laquelle son chemin complet n'est pas affiché. Pendant la vérification de l'orthographe, la commande ORTHOGRAPHE fait correspondre les mots du dessin ou du jeu de sélection actuel aux mots du dictionnaire principal actuel et du dictionnaire personnalisé actuel.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
-----------	----------

## 7.11 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)

### 7.11.1 Bsyslib impériale par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 0 (impérial).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 7.12 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)

### 7.12.1 Bsyslib métrique par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 7.13 DEFAULTCURVETYPEHA (variable système)

### 7.13.1 Courbe par défaut pour l'alignement horizontal

Définit le type de courbe à utiliser lors de la création d'un nouvel alignement horizontal ou de l'ajout d'un nouveau PI

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Possible values:	-1: aucun 0: Arc auto 1: Arc libre 2 : Spirale-Courbe-Spirale auto 3 : Spirale-Courbe-Spirale libre



### 7.14 DEFAULTCURVETYPEVA (variable système)

#### 7.14.1 Courbe par défaut pour l'alignement vertical

Définit le type de courbe à utiliser, lors de la création d'un nouvel alignement vertical ou de l'ajout d'un nouveau PVI

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Possible values:	-1: aucun 0: Arc auto 1: Arc libre 2: Parabole auto 3: Parabole libre

### 7.15 DEFAULTLIGHTING (variable système)

#### 7.15.1 Éclairage par défaut

Spécifie si l'éclairage par défaut doit être utilisé toujours ou uniquement dans le cas où aucune autre lumière n'a été allumé. L'éclairage par défaut se compose d'une lumière distante qui suit la direction de la vue. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre. L'éclairage par défaut est utilisé au lieu des sources de lumière définies sur le dessin

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	Off (0): L'éclairage par défaut est utilisé uniquement dans le cas où aucune des autres lumières sont allumées On (1): L'éclairage par défaut est utilisé au lieu des sources de lumière définies sur le dessin

### 7.16 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)

#### 7.16.1 Flou lumière de la lumière par défaut

Quantité de flou d'ombre pour la lumière par défaut.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 40
Default value:	8

### 7.17 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)

#### 7.17.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut

Spécifie le fichier gabarit de dessin par défaut (.dwg ou .dwt) pour les nouvelles feuilles.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

### 7.18 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)

#### 7.18.1 Table de style de tracé par défaut

Spécifie la table de style de tracé par défaut pour les nouvelles mises en page et présentations. La modification de cette préférence ne s'appliquera pas aux mises en page qui existent déjà.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

### 7.19 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)

#### 7.19.1 Hauteur espace par défaut

Hauteur par défaut de la représentation solide d'un espace. Sera utilisée s'il n'y a pas de plafonds à connecter ou de murs pouvant fournir la hauteur.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing





Default value:	120 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 3000 pour MEASUREMENT=1 (millimètres)
----------------	--

## 7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)

### 7.20.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux

Affichage du style par défaut lors de la conversion de BIM FlowFitting cross en Stdpart.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Croix ASME B16.9

## 7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)

### 7.21.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux

Affichage du style par défaut lorsque le réducteur BIM FlowFitting est converti en Stdpart.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Réduction excentrique ASME B16.9

## 7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)

### 7.22.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (45 deg)

Le style s'affiche par défaut lorsque BIM FlowBend avec un angle de 45 degrés est converti en Stdpart.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Coude ASME B16.9 LR 45°



### 7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)

#### 7.23.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)

Le style s'affiche par défaut lorsque BIM FlowBend avec un angle de 90 degrés est converti en Stdpart.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Coude ASME B16.9 LR 90°

### 7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)

#### 7.24.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux

Affichage du style par défaut lorsque le réducteur BIM FlowFitting est converti en Stdpart.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Réducteur ASME B16.9

### 7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)

#### 7.25.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie

Affichage du style par défaut lors de la conversion du BIM FlowSegment en Stdpart.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Tuyau AME B36.10M

### 7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)

#### 7.26.1 Style par défaut pour les tés de tuyaux

Affichage du style par défaut lors de la conversion de l'embout BIM FlowFitting en Stdpart.



BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Té ASME B16.9

## 7.27 DEFLPLSTYLE (variable système)

### 7.27.1 Style de tracé des calque par défaut

Spécifie le style de tracé par défaut pour le calque 0. Dans les dessins en mode dépendant de la couleur (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE est défini sur "PARCOULEUR" (lecture seule). Dans les dessins en mode tracé nommé (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE est défini sur "NORMAL" et peut être modifié. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Type:	String
Saved in:	Registry

## 7.28 DEFPLSTYLE (variable système)

### 7.28.1 Style de tracé d'entité par défaut

Spécifie le style de tracé des nouvelles entités. Dans les dessins en mode dépendant des couleurs (PSTYLEMODE = 1), CPlotSTYLE est défini sur "PARCOULEUR" (lecture seule). Dans les dessins en mode tracé nommé (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE est défini sur "NORMAL" et peut être modifié. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Type:	String
Saved in:	Registry

## 7.29 DELETEINTERFERENCE (variable système)

### 7.29.1 Supprimer les interférences

Spécifie si les interférences entre la source et les autres solides 3D sont conservées ou résolues (c.-à-d. les solides sources seront soustraits de tout solide interférent).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas résoudre les interférences après les commandes Actif (1) : Résoudre les interférences après les commandes

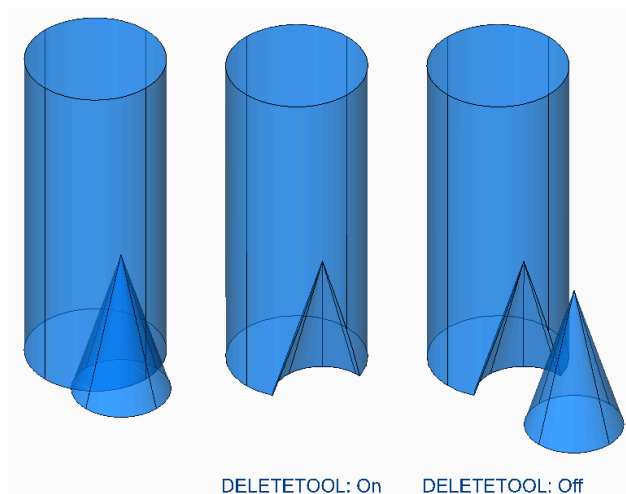
## 7.30 DELETETOOL (variable système)

### 7.30.1 Supprimer outil

Indique si les entités outils sont conservées ou supprimées dans la commande SOUSTRACTION.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Supprimer des entités outils de la commande SOUSTRACTION Activé (1) : Supprimer des entités outils de la commande SOUSTRACTION





## 7.31 DELOBJ (variable système)

### 7.31.1 Supprimer entité

Indique si les entités sources utilisées pour créer des entités 3D sont conservées ou supprimées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	0: Conserver les entités de définition 1: Supprime les entités profilés 2: Supprimer toutes les entités définies -1: Invite de suppression des entités de profil -2: Invite à supprimer toutes les entités de définition (y compris les chemins et les courbes de référence)

## 7.32 DEMANDLOAD (variable système)

### 7.32.1 Chargement à la demande

Détermine comment BricsCAD interagit avec les objets personnalisés créés par des applications tierces. Si vous définissez cette variable système sur 0, les applications tierces et certaines commandes BricsCAD ne peuvent pas fonctionner.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	1 : Application source chargée à la demande lors de l'ouverture d'un dessin contenant des entités personnalisées 2 : Application source chargée à la demande lors de l'appel d'une des commandes de l'application

## 7.33 DETAILSPATH (variable système)

### 7.33.1 Chemin dossier Détails

Spécifie le ou les dossiers dans lesquels BricsCAD doit chercher les fichiers de détail créés par l'utilisateur.



BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 7.34 DGNEXPXREFMODE (variable système)

### 7.34.1 Exporter conversion des Xrefs

Contrôle la conversion des références en Xrefs. Les fichiers dépendants eux-mêmes ne sont pas convertis lors de l'exportation du parent. Ils doivent être convertis séparément.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0 : Convertir la référence en DGN 1 : Conserver la référence en DWG 2: Lier le fichier de référence au DGN parent 3 : Détacher Xref

## 7.35 DGNFRAME (variable système)

### 7.35.1 Cadre DGN

Spécifie si les images DGN dans le dessin courant sont visibles ou tracées.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0 : Cacher les cadres DGN 1: Afficher et imprimer les cadres DGN 2: Afficher mais ne pas imprimer les cadres DGN



### 7.36 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

#### 7.36.1 Mode import courbe B-Spline 2D fermée

Spécifie comment convertir des éléments courbe B-Spline 2D fermée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Convertir en spline 1: Convertir en région

### 7.37 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

#### 7.37.1 Mode import ellipse 2D

Spécifie comment convertir des éléments ellipse 2D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Convertir en ellipse 1: Convertir en région

### 7.38 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

#### 7.38.1 Mode import forme 2D

Spécifie comment convertir des éléments 2D Shape et 2D Complex Shape. Si un élément est rempli, une hachure est créée ainsi que le résultat de l'importation.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Convertir en polyligne 1: Convertir en région 2: Convertir en maillage polyface

### 7.39 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

#### 7.39.1 Mode import courbe B-Spline 3D fermée

Spécifie comment convertir des éléments courbe B-Spline 3D fermée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Convertir en spline 1: Convertir en région

### 7.40 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

#### 7.40.1 Mode import ellipse 3D

Spécifie comment convertir des éléments ellipse 3D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1





Default value:	0
Possible values:	0: Convertir en ellipse 1: Convertir en région

## 7.41 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)

### 7.41.1 Mode import objet 3D

Spécifie comment convertir des objets 3D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Convertir en maillage polyface 1: Convertir en 3D solide, corps ou surface

## 7.42 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

### 7.42.1 Mode d'import des formes 3D

Spécifie comment convertir les éléments de forme 3D et de forme complexe 3D. Si un élément est rempli, une hachure est créée ainsi que le résultat de l'importation.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Convertir en polyligne 1: Convertir en région 2: Convertir en maillage polyface



## 7.43 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)

### 7.43.1 Casser association cotation

Spécifie si les dimensions perdent leur associativité lors de l'importation. Si activé, l'association des cotes .dgn est désactivée en .dwg.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas rompre les associations de dimensions Activé (1) : Rompre association cotation

## 7.44 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)

### 7.44.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Spécifie comment les couleurs Microstation sont mappées aux couleurs BricsCAD. Microstation attribue des numéros de couleur aux couleurs différentes de BricsCAD. Si cette option est activée, BricsCAD convertit les index de couleurs dgn en couleurs vraies RVB. Sinon, il essaie de convertir les indices de couleur dgn en indices de couleur dwg. BricsCAD obtient la couleur de la table de couleurs dgn et essaie de trouver la même couleur dans la table de couleurs dwg. Si ce n'est pas possible, la couleur sera enregistrée en tant que couleur réelle RVB dans le fichier dwg.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG Activé (1) : Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies



## 7.45 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)

### 7.45.1 Convertir les champs de données vides en espaces

Spécifie comment les valeurs de champ vides sont gérées. Si cette option est activée, les valeurs de champ vides d'un fichier dgn sont remplacées par des symboles spatiaux dans le fichier dwg. Sinon, les valeurs de champ vides d'un fichier dgn sont remplacées par des symboles de soulignement (" \_ ") dans le fichier dwg.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : remplacer par des symboles de trait de soulignement (" _ ") Activé (1) : remplacer par des symboles spatiaux

## 7.46 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)

### 7.46.1 Effacer les ressources inutilisées

Spécifie si des éléments non référencés, tels que des styles de texte et des types de lignes, sont importés ou supprimés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Importer les éléments non référencés. Activé (1) : Effacer les éléments importés non référencés

## 7.47 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)

### 7.47.1 Exploder les nœuds texte

Spécifie comment gérer les nœuds de texte (champs de texte vides). Si activé, les nœuds de texte dgn importés sont convertis en entités simples (texte, ligne, etc.). Sinon, elles sont converties en texte multiligne. Microstation utilise des nœuds de texte comme champs vides qui sont utilisés pour réserver



de l'espace pour du texte qui sera ajouté ultérieurement, de sorte que la longueur du texte n'est pas encore connue.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Convertir les nœuds de texte en texte multiligne Activé (1) : Convertir les nœuds de texte en entités simples, telles que le texte et les lignes

### 7.48 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)

#### 7.48.1 Importer modèle actif dans l'espace modèle

Spécifie comment les valeurs de champ vides sont gérées. Si cette option est activée, BricsCAD importe le modèle dgn actif dans dwg Model Space. Sinon, BricsCAD importe le premier modèle de conception dgn de la table de modèles vers l'espace de modèle dwg. Microstation utilise l'expression « modèle de conception » pour l'espace du modèle et « modèle actif » pour la vue actuelle d'un modèle.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Importer le premier modèle de conception du tableau des modèles dans l'espace des modèles Activé (1) : Importer le modèle actif dans l'espace modèle

### 7.49 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS system variable

#### 7.49.1 Import Texts as MTexts

If true, import simple text objects as multiline texts.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Does not import simple text objects as multiline texts. On (1): Imports simple text objects as multiline texts.

## 7.50 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)

### 7.50.1 Importer les éléments invisibles

Spécifie comment les éléments invisibles (entités) sont traités. Si activé, BricsCAD importe des éléments dgn invisibles en tant qu'entités invisibles. Sinon, ils sont ignorés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ignorer les éléments invisibles Activé (1): Importer les éléments invisibles

## 7.51 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système)

### 7.51.1 Importer les modèles espace papier

Spécifie s'il faut importer des modèles de feuille (espace papier). Si cette option est activée, tous les modèles de feuille dgn sont importés dans les modèles de l'espace Paper. Sinon, les modèles de feuille ne sont pas importés. Microstation utilise l'expression « modèle de feuille » pour l'espace papier.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas importer de modèles de feuille Activé (1) : importer des modèles de feuille dans des présentations d'espace papier



## 7.52 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)

### 7.52.1 Importer index de vue

Spécifie le nombre de vues dgn pour utiliser les masques de niveau et les paramètres de vue dgn. Si le numéro de vue est "-1", la vue n'est pas définie et les paramètres d'affichage et les masques de niveau ne sont pas utilisés. Microstation utilise le mot "niveau" pour les calques ; un "masque" masque le contenu dans les zones ou niveaux/calques.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	-1 à 7
Default value:	-1
Possible values:	-1 : La vue n'est pas définie 1 à 7 : spécifie le masque de niveau

## 7.53 DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTERIMPORT (variable système)

### 7.53.1 Recalculer les cotes après import

Spécifie comment gérer les dimensions importées. Si activé, recalcule toutes les cotes pour créer des blocs de cotation .dwg; sinon créer des blocs de cotation .dgn.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : créer des blocs de géométrie de cote de style DGN Activé (1) : recalculer toutes les dimensions pour créer des blocs géométriques de cotes DWG



## 7.54 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)

### 7.54.1 Fichiers ressources de symboles

Spécifie les chemins d'accès aux dossiers contenant des fichiers DGN et RSC. Microstation utilise des fichiers de ressources RSC pour stocker des polices, des styles de ligne, etc. (analogique à MS\_SYMBRSRC paramètre MicroStation).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 7.55 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)

### 7.55.1 Mode d'import des références externes

Spécifie comment importer des pièces jointes de référence dgn. Spécifie le mode d'import des attachements de références du .dgn : "Omettre" - ne pas import les attachements de référence .dgn ; "Retenir" - convertir les fichiers .dgn attachés en .dwg et créer des références externes ; "Fusionner vers cellule" - créer une définition de bloc et y importer les fichiers .dgn attachés, créer ensuite une référence de bloc vers l'attachement .dgn ; "Créer sous-couche DGN" - créer un objet sous-couche DGN.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	2
Possible values:	0 : Omettre 1 : Conserver 2: Fusionner vers cellule 3: Créer une sous-couche DGN

## 7.56 DGNOSNAP (variable système)

### 7.56.1 Accrochage entité Dgn

Active l'accrochage aux entités dans les sous-couches DGN.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'accrochage d'entité DGN Activé (1) : Activer l'accrochage d'entité DGN

## 7.57 DIASTAT (variable système)

### 7.57.1 État dialogue

Affiche comment l'utilisateur a quitté la boîte de dialogue la plus récemment utilisée.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Possible values:	Désactivé (0) : Annuler Activé (1) : OK

## 7.58 DIMADEC (variable système)

### 7.58.1 Précision angle cotation

Paramétrage de la précision d'affichage des cotes angulaires Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées. Si -1 est saisi, DIMADEC est initialisé avec la valeur du paramètre DIMDEC. Les valeurs 0 à 8 spécifient le nombre de décimales pour les dimensions angulaires, indépendamment de DIMDEC.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-1 à 8
Default value:	0
Possible values:	-1 : Utiliser le paramètre DIMDEC 0 - 8: Décimales





## 7.59 DIMALT (variable système)

### 7.59.1 Unités alternatives

Autorise les unités alternées dans les cotations.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les unités alternatives Activé (1) : Activer unités alternatives

## 7.60 DIMALTD (variable système)

### 7.60.1 Précision alternative

Définit la précision d'affichage pour les unités de cotation alternative.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 8
Default value:	3

## 7.61 DIMALTF (variable système)

### 7.61.1 Multiplicateur alternatif

Spécifie le multiplicateur pour les unités alternatives. Si DIMALT est activé, les cotes linéaires sont multipliées par DIMALTF pour fournir une autre cote linéaire. Par exemple, si une unité de dessin est égale à 1 pouce et DIMALTF=25,4, les dimensions linéaires alternatives sont exprimées en mm.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0394



## 7.62 DIMALTRND (variable système)

### 7.62.1 Arrondi alternatif

Spécifie les règles d'arrondi pour les unités alternatives.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 7.63 DIMALTDD (variable système)

### 7.63.1 Précision tolérance alternative

Spécifie la précision de tolérance dans les unités de cote alternatives.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 8
Default value:	3

## 7.64 DIMALTTZ (variable système)

### 7.64.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives

Contrôle la suppression des zéros dans les tolérances.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0: Supprimer les zéros en pieds et zéros en pouces 1: Inclure zéro en pieds et zéro en pouces 2: Inclure le zéro en pieds et supprimer le zéro en pouces 3: Supprimer les zéros en pieds et inclure zéros en pouces 4: Supprimer les zéros de tête dans cotes décimales 8: Supprimer les zéros de fin dans la cotation décimale



## 7.65 DIMALTU (variable système)

### 7.65.1 Type d'unité alternative

Spécifie le type d'unité alternative pour la cotation linéaire.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 8
Default value:	2
Possible values:	1: Scientifique 2: Décimal 3 : Ingénierie 4: Architectural (empilé) 5: Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7: Fractionnel 8 : Panneau de contrôle Windows

## 7.66 DIMALTZ (variable système)

### 7.66.1 Supprimer les zéros alternatifs

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les unités de cotation alternatives.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 12
Default value:	0
Possible values:	0: Supprimer les zéros en pieds et zéros en pouces 1: Inclure zéro en pieds et zéro en pouces 2: Inclure le zéro en pieds et supprimer le zéro en pouces 3: Supprimer les zéros en pieds et inclure zéros en pouces 4: Supprimer les zéros de tête dans cotes décimales 8: Supprimer les zéros de fin dans la cotation décimale



## 7.67 DIMANNO (variable système)

### 7.67.1 Le style est annotatif

Indique si le style de cotation courant est annotatif.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing

## 7.68 DIMAPOST (variable système)

### 7.68.1 Préfixe / suffixe unités alternatives

Spécifie un préfixe et/ou un suffixe à afficher dans le texte de la cote alternative. Le format général est simplement la chaîne de suffixe ou 'prefix[]suffix'. DIMAPOST ne s'applique pas aux dimensions angulaires. Dans l'explorateur DimStyle, la variable est divisée en Alt Prefix et Alt Suffix pour modification.

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.69 DIMARCSYM (variable système)

### 7.69.1 Symbole d'arc

Spécifie la façon dont le symbole de longueur d'arc s'affiche dans une cote d'arc.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Le symbole de longueur d'arc est placé avant le texte de cote 1: Le symbole de longueur d'arc est placé au-dessus du texte de cote 2: L'affichage du symbole de longueur d'arc est supprimé



## 7.70 DIMASO (variable système)

### 7.70.1 Associativité (obsolète)

Remplacé par DIMASSOC. N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On

## 7.71 DIMASSOC (variable système)

### 7.71.1 Associativité

Spécifie l'associativité des entités cotations ou s'ils sont éclatés.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Cotes décomposées 1: Entités de cotation non associative 2: Entités de cotation associative

## 7.72 DIMASZ (variable système)

### 7.72.1 Taille flèche

Spécifie la taille des pointes de flèche des lignes de cote et des lignes de repère.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.18



## 7.73 DIMATFIT (variable système)

### 7.73.1 Ajuster flèches et texte

Spécifie comment le texte de cote et les flèches sont disposés lorsqu'il n'y a pas suffisamment de place dans les lignes de poste. Lorsque DIMTMOVE=1, un leader est ajouté si le texte de cote est placé à l'extérieur.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	0: Placer texte et flèches à l'extérieur des lignes de rappel 1: Déplacer les flèches d'abord, le texte ensuite 2: Déplacer le texte d'abord ; les flèches ensuite 3: Déplacer le texte ou les flèches, comme cela convient le mieux

## 7.74 DIMAUNIT (variable système)

### 7.74.1 Unités angle cotation

Définit le type d'unité des cotations angulaires.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0: Degrés décimaux 1: Degrés/minutes/secondes 2: Grades 3: Radians



## 7.75 DIMAZIN (variable système)

### 7.75.1 Supprimer les zéros d'angle

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les cotes angulaires. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible options:	1: Supprimer les zéros du début 2: Supprimer les zéros de fin

## 7.76 DIMBLK (variable système)

### 7.76.1 Flèche

Détermine le nom du bloc affiché aux extrémités des lignes de cote et des lignes de repère. Le nom du bloc peut être un nom standard ou faire référence à un bloc de flèche défini par l'utilisateur.

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.77 DIMBLK1 (variable système)

### 7.77.1 Flèche 1

Définit le nom du bloc affiché à la première extrémité de la ligne de cote quand DIMSAH est actif (= utiliser des blocs différents pour la première et la seconde pointe de flèche).

Type:	String
Saved in:	Drawing



## 7.78 DIMBLK2 (variable système)

### 7.78.1 Flèche 2

Définit le nom du bloc affiché à la seconde extrémité de la ligne de cote quand DIMSAH est sur actif (= utiliser des blocs différents pour la première et la seconde pointe de flèche ).

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.79 DIMCEN (variable système)

### 7.79.1 Marque de centre

Spécifie si et comment les marques centrales et les axes médians des cercles et des arcs sont dessinés par les commandes DIMCENTER, DIMDIAMETER et DIMRADIUS. Définissez sur zéro pour aucune marque centrale, négatif pour Ligne ou positif pour Marque. La variable système DIMCEN contrôle également la longueur des lignes de marque centrale et la taille des marques centrales.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.09
Possible values:	0 : aucun <0: Ligne >0 : Marquer

## 7.80 DIMCLRD (variable système)

### 7.80.1 Couleur ligne de cote

Spécifie la couleur des lignes de cote, des pointes de flèche et des lignes de repère de cote.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 256
Default value:	0





Possible values:	0: ParBloc 1 - 255: index 256 : ParCalque
------------------	---

## 7.81 DIMCLRE (variable système)

### 7.81.1 Couleur ligne d'extension

Spécifie la couleur des lignes d'extension de cote.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 256
Default value:	0
Possible values:	0: ParBloc 1 - 255: index 256 : ParCalque

## 7.82 DIMCLRT (variable système)

### 7.82.1 Couleur texte

Définit la couleur d'un texte de cote

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 256
Default value:	0
Possible values:	0: ParBloc 1 - 255: index 256 : ParCalque



## 7.83 DIMDEC (variable système)

### 7.83.1 Précision cotation

Définit la précision d'affichage pour les unités de cotation primaires

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 8
Default value:	4

## 7.84 DIMDLE (variable système)

### 7.84.1 Extension ligne de cote

Spécifie l'extension de la ligne de cote au-delà des lignes d'extension dans le cas où obliques ou marques architecturales sont dessinées au lieu des pointes de flèche.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 7.85 DIMDLI (variable système)

### 7.85.1 Espacement ligne de base cotation

Espace entre les lignes de cotes lors de la cotation en ligne de base

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	3.8

## 7.86 DIMDSEP (variable système)

### 7.86.1 Séparateur décimal

Définit un nouveau caractère séparateur décimal.



Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.87 DIMEXE (variable système)

### 7.87.1 Extension ligne de rappel

Spécifie l'extension des lignes d'extension au-delà de la ligne de cote.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	.18

## 7.88 DIMEXO (variable système)

### 7.88.1 Décalage ligne d'extension

Spécifie le décalage des lignes d'extension par rapport aux points d'origine.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.625

## 7.89 DIMFIT (variable système)

### 7.89.1 Ajustement de texte de cotation (obsolète)

Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	3



## 7.90 DIMFRAC (variable système)

### 7.90.1 Type fractionnel

Spécifie le format de fraction pour les cotes linéaires architecturales (DIMLUNIT = 4) ou fractionnées (DIMLUNIT = 5) cotation linéaire.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Horizontal 1 : Diagonal 2: Non empilé

## 7.91 DIMFXL (variable système)

### 7.91.1 Ligne d'extension de longueur fixe

Spécifie la longueur totale des lignes d'extension.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 7.92 DIMFXLON (variable système)

### 7.92.1 Ligne d'extension figée

Spécifie si les lignes d'extension sont définies sur une longueur fixe.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas utiliser de lignes d'extension à longueur fixe Activé (1) : Utiliser des lignes d'extension de longueur fixe
------------------	--

## 7.93 DIMGAP (variable système)

### 7.93.1 Décalage texte

Spécifie la distance de décalage autour du texte de cote et la distance entre l'annotation et la ligne de crochet créée à l'aide de la commande LREPERE. Une valeur négative pour DIMGAP dessine une zone autour de la dimension ou du texte d'annotation.

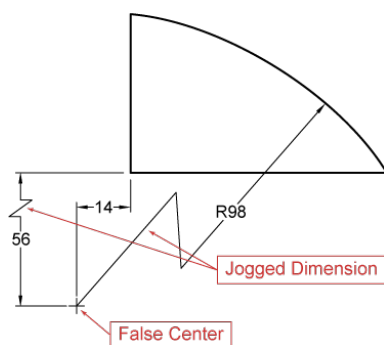
Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.09

## 7.94 DIMJOGANG (variable système)

### 7.94.1 Angle raccourci

Spécifie l'angle d'oblique de la ligne de cote dans des cotes de rayon joggées. Les dimensions de rayon joggées sont souvent créées lorsque le point central est situé hors de la page.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	45.0





## 7.95 DIMJUST (variable système)

### 7.95.1 Position horizontale du texte

Définit la position horizontale du texte de cote, à l'égard des lignes d'extension.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 4
Default value:	0
Possible values:	0: Texte au-dessus de la ligne de cote et justification centrée entre les lignes de rappel 1: Texte à côté de la première ligne d'extension 2: Texte à côté de la seconde ligne d'extension 3: Texte au-dessus et aligné avec la première ligne d'extension 4: Texte au-dessus et aligné avec la seconde ligne de rappel

## 7.96 DIMLAYER (variable système)

### 7.96.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes

Spécifie le calque par défaut pour les nouvelles cotes.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.

## 7.97 DIMLDRBLK (variable système)

### 7.97.1 Flèche de la ligne de repère

Définit le bloc de flèche pour les lignes de repère.

Type:	String
Saved in:	Drawing



## 7.98 DIMLFAC (variable système)

### 7.98.1 Échelle linéaire cotation

Spécifie le facteur d'échelle pour la cotation linéaire Dimensions linéaires (incl. rayon, diamètre et dimensions ordonnées), sont multipliés par DIMLFAC. Les valeurs positives s'appliquent aux dimensions à la fois dans l'espace modèle et dans l'espace papier. Les valeurs négatives s'appliquent uniquement aux dimensions de l'espace papier.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 7.99 DIMLIM (variable système)

### 7.99.1 Méthode tolérance

Définit le texte par défaut des limites de dimension. Si DIMLIM est Activé, DIMITOL est désactivé.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas générer les limites de cotation comme texte par défaut Activé (1) : Générer les limites de cotation comme texte par défaut

## 7.100 DIMLTEX1 (variable système)

### 7.100.1 Type de ligne de la ligne d'extension 1

Spécifie le type de ligne pour la première ligne d'extension.

Type:	String
Saved in:	Drawing



## 7.101 DIMLTEX2 (variable système)

### 7.101.1 Type de ligne de la ligne d'extension 2

Spécifie le type de ligne pour la seconde ligne d'extension.

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.102 DIMLTYPE (variable système)

### 7.102.1 Type de ligne de la ligne de cote

Spécifie le type de ligne pour la ligne de cote.

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.103 DIMLUNIT (variable système)

### 7.103.1 Unités cotation

Spécifie le type d'unité primaire pour la cotation linéaire.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 6
Default value:	2
Possible values:	1: Scientifique 2: Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5: Fractionnel 6: Panneau de configuration Windows





## 7.104 DIMLWD (variable système)

### 7.104.1 Dim line lineweight

Spécifie l'épaisseur de la ligne de la de ligne de cotation.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-3 à 211
Default value:	ParCalque
Possible values:	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : ParBloc -1 : ParCalque 0 - 211 : Valeur de épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

## 7.105 DIMLWE ( variable système)

### 7.105.1 Épaisseur ligne d'extension

Définit l'épaisseur de ligne pour les lignes d'extension.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-3 à 211
Default value:	ParCalque
Possible values:	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : ParBloc -1 : ParCalque 0 - 211 : Valeur de épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

## 7.106 DIMMARKTYPE (variable système)

### 7.106.1 Marquage de remplacement de cotes

Affiche automatiquement les cotes associatives remplacées avec un marquage spécial (soulignement/surligne) sans modification de la base de données.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Non activé 1 : Marquage de remplacement de cotes avec un soulignement 2 : Marquage de remplacement de cotes avec un surlignement

## 7.107 DIMPOST (variable système)

### 7.107.1 Préfixe / Suffixe cotation

Spécifie un préfixe et/ou un suffixe à ajouter au texte de cote. Le format général est simplement la chaîne de suffixe ou 'prefix[]suffix'. Un seul saut de ligne peut être inséré avec '\\X' (souvent lorsque d'autres unités sont actives). Dans l'explorateur DimStyle, la variable est divisée en Alt Prefix et Alt Suffix pour modification.

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.108 DIMRND (variable système)

### 7.108.1 Arrondi cotation

Spécifie les règles d'arrondi pour les cotes linéaires. Par exemple : mettre COTRND à 0.1 si vous souhaitez des distances proches de 0.1. Mettre COTRND à 1 si vous souhaitez des distances proches d'un entier. Rappelez-vous que le nombre de décimales est limité par COTDEC. Les cotes angulaires ne sont pas affectées par COTRND.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



## 7.109 DIMSAH (variable système)

### 7.109.1 Flèches

Contrôle si les blocs de tête de flèche de cote sont définis par DIMBLK ou DIMBLK1 et DIMBLK2. Si=0 : utilisez le même bloc pour la première et la deuxième pointe de flèche. Le bloc de pointe de flèche est alors défini par DIMBLK. Si=1: utilisez des blocs différents pour la première et la deuxième pointe de flèche. Blocs flèches définis par DIMBLK1 et DIMBLK2

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Blocs flèches définis par DIMBLK Activé (1): Blocs flèches définis par DIMBLK1 et DIMBLK2

## 7.110 DIMSCALE (variable système)

### 7.110.1 Échelle générale cotation

Spécifie le facteur d'échelle appliqué à toutes les variables de cotation qui spécifient la taille des composantes des entités de cotation, comme la hauteur du texte, les distances ou les décalages.

DIMSCALE n'affecte pas les longueurs mesurées, les coordonnées, ou les angles. DIMSCALE n'affecte pas les longueurs mesurées, les coordonnées ou les angles.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 ou plus
Default value:	1.0

## 7.111 DIMSD1 (variable système)

### 7.111.1 Ligne de cote 1

Supprime la première partie de la ligne de cote : de la première ligne d'extension à l'origine du texte.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas supprimer la première ligne de cote Activé (1) : Supprimer première ligne de cote

## 7.112 DIMSD2 (variable système)

### 7.112.1 Ligne de cote 2

Supprime la seconde partie de la ligne de cote : de la seconde ligne d'extension à l'origine du texte.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne de cote Activé (1) : Supprimer seconde ligne de cote

## 7.113 DIMSE1 (variable système)

### 7.113.1 Ligne de rappel 1

Supprime l'affichage de la première ligne d'extension.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas supprimer la première ligne d'extension. Activé (1): Supprimer première ligne d'extension

## 7.114 DIMSE2 (variable système)

### 7.114.1 Ligne de rappel 2

Supprime la seconde ligne d'extension.

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne d'extension Ein (1) : Supprimer seconde ligne d'extension

### 7.115 DIMSHO (variable système)

#### 7.115.1 Ajustement de texte de cotation (obsolète)

Spécifie la redéfinition des entités de cote lors du glissement. N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On

### 7.116 DIMSOXD (variable système)

#### 7.116.1 Ligne de cote à l'intérieur

Supprime des pointes de flèches en dehors des lignes d'extension, si il y a suffisamment de place au sein des lignes d'extension et si la commande DINTIX est activée. Si DINTIX est désactivé, DIMSOXD n'avait aucun effet.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne supprimez pas les pointes de flèche extérieures Activé (1) : Supprime les pointes de flèches extérieures

### 7.117 DIMSTYLE (variable système)

#### 7.117.1 Style de cotation

Affiche le style de cote actuel.

Lecture seule



Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

## 7.118 DIMTAD (variable système)

### 7.118.1 Position verticale du texte

Définit la position horizontale du texte de cote, à l'égard des lignes d'extension. Si DIMTAD=1 (au-dessus de la ligne de cote), la distance par rapport à la ligne de cote est définie par DIMGAP.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 4
Default value:	0
Possible values:	0: Centré entre les lignes d'extension 1: Au dessus de la ligne de cote, sauf si DIMTIH = 1 et la ligne de cote n'est pas horizontale 2: Écarté des points définis 3: Standards Industriels Japonais (JIS) 4: En-dessous de la ligne de cote

## 7.119 DIMTDEC (variable système)

### 7.119.1 Précision tolérance

Spécifie le nombre de décimales pour les valeurs de tolérance dans les unités de cotation principales.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 8
Default value:	4



## 7.120 DIMTFAC (variable système)

### 7.120.1 Hauteur texte tolérance

Définit le facteur d'échelle pour calculer la hauteur de texte des fractions et tolérances de cotes, relativement à la hauteur du texte de cote, définie par DIMTXT. Ne s'applique que si DIMLUNIT=Fractional.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 7.121 DIMTFILL (variable système)

### 7.121.1 Remplissage texte

Spécifie l'arrière-plan du texte de cotation.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Pas d'arrière-plan ou de remplissage 1 : L'arrière-plan ou les remplissages de couleur correspondent à la couleur de l'arrière-plan du dessin 2 : L'arrière-plan ou les remplissages de couleur correspondent à la couleur spécifiée par DIMTFILLCLR

## 7.122 DIMTFILLCLR (variable système)

### 7.122.1 Texte rempli de couleur

Spécifie la couleur d'arrière-plan du texte de cote lorsque DIMTFILL est défini sur 2.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 256



Default value:	0
Possible values:	0: ParBloc 1 - 255: index 256 : ParCalque

### 7.123 DIMTIH (variable système)

#### 7.123.1 Alignement texte intérieur

Définit la position horizontale du texte de cote, à l'égard des lignes d'extension. DIMTIH ne s'applique pas aux cotes en ordonnée.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0): Aligné avec ligne de cote Activé (1): Horizontal

### 7.124 DIMTIX (variable système)

#### 7.124.1 Texte à l'intérieur

Conserve le texte entre les lignes d'extension, même s'il n'y a pas suffisamment de place. La commande DIMTIX ne s'applique pas aux cotes de rayon et de diamètre.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas forcer le texte entre lignes d'extension. Activé (1): Forcer texte entre lignes d'extension

### 7.125 DIMTM (variable système)

#### 7.125.1 Limite de tolérance inférieure

Définit la limite de tolérance minimum (inférieure) pour le texte de cote quand DIMTOL ou DIMLIM est actif.





Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 7.126 DIMTMOVE (variable système)

### 7.126.1 Mouvement texte

Contrôle la façon dont le texte de cote peut être déplacé.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Déplacer ligne de cote avec le texte 1: Ajouter une ligne de rappel lorsque le texte de cote est déplacé 2: Autoriser le déplacement libre du texte sans ligne de rappel

## 7.127 DIMTOFL (variable système)

### 7.127.1 Ligne de cote forcée

Force le dessin d'une ligne de cote entre les lignes d'extension quand le texte est placé à l'extérieur.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur Activé (1): Forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur



## 7.128 DIMTOH (variable système)

### 7.128.1 Alignement texte extérieur

Force le texte de cote à l'extérieur des lignes d'extension à être placé horizontalement.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0): Aligné avec ligne de cote Activé (1): Horizontal

## 7.129 DIMTOL (variable système)

### 7.129.1 Affichage tolérance

Ajoute des tolérances au texte de cote.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher tolérance Activé (1) : Afficher tolérance

## 7.130 DIMTOLJ (variable système)

### 7.130.1 Position verticale tolérance

Spécifie la position verticale pour les valeurs de tolérance par rapport au texte de cotation primaire.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2



Default value:	1
Possible values:	0 : Bas 1 : Milieu 2 : Haut

## 7.131 DIMTP (variable système)

### 7.131.1 Limite de tolérance supérieure

Définit la limite de tolérance maximum (supérieure) pour le texte de cotation quand DIMTOL ou DIMLIM est actif.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 7.132 DIMTSZ (variable système)

### 7.132.1 Taille marque cotation

Détermine la taille des marques dessinées au lieu des flèches, pour la cotation linéaire, de rayon et de diamètre. Si la valeur est 0, des pointes de flèches sont dessinées.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0
Possible values:	0 : Dessiner les pointes de flèche >0 : Dessinez des traits obliques au lieu de pointes de flèche

## 7.133 DIMTVP (variable système)

### 7.133.1 Décalage texte vertical

Spécifie la position verticale du texte de cote au dessus ou en dessous de la ligne de cote lorsque DIMTAD=0. Le décalage est égal au produit de DIMTVP et de la hauteur du texte de cote (DIMTXT). Paramétrer DIMTVP sur 1.0 est équivalent à DIMTAD=1



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 7.134 DIMTXSTY (variable système)

### 7.134.1 Style de texte

Définit le style du texte de cote.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

## 7.135 DIMTXT (variable système)

### 7.135.1 Hauteur texte

Hauteur du texte de cotation si le style de texte défini dans DIMTXSTY n'as pas de hauteur fixée.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	.18

## 7.136 DIMTXTDIRECTION (variable système)

### 7.136.1 Direction du texte

Spécifie la direction de lecture du texte de cote.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0



Possible values:	Désactivé (0) : de gauche à droite Activé (1) : de droite à gauche
------------------	---

## 7.137 DIMTZIN (variable système)

### 7.137.1 Supprimer les zéros de tolérance

Contrôle la suppression des zéros dans les tolérances. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 15
Default value:	0
Possible options:	0: Supprimer les zéros en pieds et zéros en pouces 1: Inclure zéro en pieds et zéro en pouces 2: Inclure le zéro en pieds et supprimer le zéro en pouces 3: Supprimer les zéros en pieds et inclure zéros en pouces 4: Supprimer les zéros de tête dans cotes décimales 8: Supprimer les zéros de fin dans la cotation décimale

## 7.138 DIMUNIT (variable système)

### 7.138.1 Type d'unité Dim (obsolète)

Obsolète. Remplacé par DIMLUNIT et DIMFRAC.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 8
Default value:	2



Possible values:	1: Scientifique 2: Décimal 3 : Ingénierie 4: Architectural (empilé) 5: Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7: Fractionnel 8 : Panneau de contrôle Windows
------------------	---

## 7.139 DIMUPT (variable système)

### 7.139.1 Placer texte manuellement

Permet à l'utilisateur de placer le texte.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Le curseur contrôle uniquement la position de la ligne de cote Activé (1) : Le curseur contrôle à la fois la position du texte et de la ligne de cote

## 7.140 DIMZIN (variable système)

### 7.140.1 Supprimer les zéros de cotation

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans l'unité primaire. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 15
Default value:	0



Possible options:	0: Supprimer les zéros en pieds et zéros en pouces 1: Inclure zéro en pieds et zéro en pouces 2: Inclure le zéro en pieds et supprimer le zéro en pouces 3: Supprimer les zéros en pieds et inclure zéros en pouces 4: Supprimer les zéros de tête dans cotes décimales 8: Supprimer les zéros de fin dans la cotation décimale
-------------------	--

## 7.141 DISPLAYAXES (variable système)

### 7.141.1 Afficher axes

Contrôle l'affichage de l'axe des éléments structuraux linéaires tels que les poutres et les colonnes.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible options:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les axes Activé (1) : Afficher les axes

## 7.142 DISPLAYAXESFORMEP (variable système)

### 7.142.1 Afficher axes

Contrôle l'affichage des axes d'éléments MEP

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 7.143 DISPLAYSCALING (variable système)

### 7.143.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage

Pourcentage d'échelle d'affichage actuel (à partir des paramètres d'affichage du système).

BricsCAD only

Lecture seule



Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	50 à 1000
Default value:	100

## 7.144 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)

### 7.144.1 Affichage côtés et extrémités

Lorsque cette option est activée, les côtés et les extrémités des solides linéaires sont surlignés lorsque vous passez la souris sur le mode Quad (Activé) ou le code binaire 1 de la variable système SELECTIONPREVIEW est sélectionné. La variable n'est disponible que dans le niveau de licence BIM et Ultimate.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher côtés et les extrémités Activé (1) : afficher les côtés et les extrémités

## 7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)

### 7.145.1 Marques dans toutes les fenêtres

Contrôle si le marqueur d'accrochages est visible dans toutes les fenêtres.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off





Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher symboles d'accrochage dans toutes les vues Activé (1) : Afficher symboles d'accrochage dans toutes les vues
------------------	--

### 7.146 DISPLAYTOOLTIPS (variable système)

#### 7.146.1 Info-bulles accrochage

Active/désactive l'affichage des infobulles d'accrochage.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les info-bulles d'accrochage Activé (1) : Activer info-bulles d'accrochage

### 7.147 DISPPAPERBKG (variable système)

#### 7.147.1 Arrière-plan papier

Active ou désactive l'affichage de la feuille de papier dans l'espace papier.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher l'arrière-plan papier Activé (1) : Afficher l'arrière-plan papier

### 7.148 DISPPAPERMARGINS (variable système)

#### 7.148.1 Zone imprimable

Active ou désactive l'affichage de la zone d'impression d'un dessin.

BricsCAD only



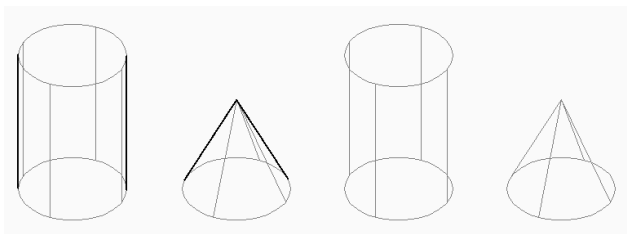
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la zone imprimable Activé (1) : Afficher la zone d'impression

## 7.149 DISPSILH (variable système)

### 7.149.1 Afficher courbes en silhouette

Contrôle l'affichage des courbes de la silhouette en mode lignes cachés (2D et 3D) et l'affichage du maillage ou non lorsqu'un solide est caché en mode 2dFilaire. Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas les courbes de silhouette Activé (1): Afficher courbes en silhouette



## 7.150 DISTANCE (variable système)

### 7.150.1 Distance

Enregistre la dernière distance calculée par la commande DISTANCE.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Not saved



## 7.151 DMAUDITLEVEL (variable système)

### 7.151.1 Commande DMAUDIT, niveau de détail

Spécifie si certains types d'erreurs sont signalés par la commande DMAUDIT. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible options:	1: Ignorer les erreurs de plage dynamique 2: Ignorer les faces fines

## 7.152 DMAUTOUPDATE (variable système)

### 7.152.1 Mode recalcul contraintes 3D

Spécifie si un modèle est automatiquement mis à jour lorsque des contraintes 3D sont ajoutées ou modifiées. Si ce paramètre est désactivé, vous devez utiliser la commande DMUPDATE pour mettre à jour le modèle.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne mettez pas à jour automatiquement les contraintes 3D Activé (1) : Mettre à jour automatiquement les contraintes 3D

## 7.153 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)

### 7.153.1 Type de connexion

Spécifie le type de connexion.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Lisse 1 : Planaire

## 7.154 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)

### 7.154.1 Soustraction DMAPPUYERTIRER

Spécifie si un solide qui se croise avec d'autres solides au cours d'une opération PUSH/PULL soustrait du solide existant.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 1
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver la soustraction de DMAPPUYERTIRER Activé (1) : Activer la soustraction de DMAPPUYERTIRER

## 7.155 DMRECOGNIZE (variable système)

### 7.155.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D

Spécifie quelles relations géométriques entre les surfaces sont maintenues des opérations de modélisation directe. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing



Range:	-1 à 508
Default value:	0
Possible options:	Negative : Désactiver la reconnaissance automatique de contraintes géométriques 3D 1 : Surfaces tangentes 2 : Plans coïncidents 4 : Plans parallèles 8 : Plans perpendiculaires 16 : Cylindres perpendiculaires aux plans 32 : Surfaces coaxiales 64 : Cylindres et sphères de rayons égaux 128 : Sommets entre 4 faces ou plus 256 : Arêtes entre faces coïncidentes

## 7.156 DOCKPRIORITY (variable système)

### 7.156.1 Priorité ancrage

Spécifie la priorité d'ancrage des barres d'ancrage supérieure, gauche, droite et inférieure. REMARQUE : la modification de cette préférence prendra effet uniquement après le redémarrage de l'application.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 14
Default value:	1



Possible values:	1: Haut, Gauche, Droit, Bas 2: Haut, Bas, Gauche, Droit 3: Haut, Gauche, Bas, Droit 4: Haut, Droit, Bas, Gauche 5: Gauche, Droite, Haut, Bas 6: Gauche, Haut, Bas, Droit 7: Gauche, Haut, Droit, Bas 8: Gauche, Bas, Droit, Haut 9: Droit, Haut, Gauche, Bas 10: Droit, Bas, Gauche, Haut 11: Droit, Haut, Bas, Gauche 12: Bas, Gauche, Droit, Haut 13: Bas, Gauche, Haut, Droit 14: Bas, Droit, Haut, Gauche
------------------	--

## 7.157 DOCTABPOSITION (variable système)

### 7.157.1 Position des onglets

Spécifie s'il faut afficher l'onglet de document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Haut 1: En bas 2: Gauche 3: Droite

## 7.158 DONUTID (variable système)

### 7.158.1 Diamètre intérieur de l'anneau

Stocke la valeur par défaut du diamètre intérieur d'un anneau.

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Not saved
Default value:	0.5

## 7.159 DONUTOD (variable système)

### 7.159.1 Diamètre extérieur de l'anneau

Stocke la valeur par défaut du diamètre extérieur d'un anneau.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

## 7.160 DRAGMODE (variable système)

### 7.160.1 Glissement entité

Contrôle si les entités s'affichent dynamiquement, lors du déplacement ou de la copie.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0 : Pas de déplacement dynamique 1: Si requis 2: Chaque fois que possible

## 7.161 DRAGMODEHIDE (variable système)

### 7.161.1 Cacher l'entité d'origine lorsque vous glissez

Défini si l'entité d'origine doit être visible ou non quand une opération de glisser est effectuée.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	1 : Masquer l'entité d'origine dans les commandes de modélisation 3D. 2 : Masquez l'entité d'origine dans les commandes Dessin 2D.

## 7.162 DRAGMODEINTERRUPT (variable système)

### 7.162.1 Mode interruption glisser

Spécifie si le recalcul/rafraîchissement d'un modèle peut être interrompu quand le curseur de la souris est déplacé (réactif, mais peut générer des scintillements et tracés incomplets ou absents) ou à la fin d'un glisser (lent, mais les graphiques sont toujours corrects).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	0 : Désactivé 1 : Activé

## 7.163 DRAGOPEN (variable système)

### 7.163.1 Ouverture avec glisser-déplacer

Spécifie si un fichier de dessin qui est glissé sur l'application s'insère dans le dessin courant ou s'ouvre en tant que dessin séparé.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1





Default value:	1
Possible values:	0: Insérer fichier 1: Ouvrir fichier

## 7.164 DRAGP1 (variable système)

### 7.164.1 Fréquence de régénération en mode traînée

Spécifie le taux d'échantillonnage regen-drag.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 32767
Default value:	10

## 7.165 DRAGP2 (variable système)

### 7.165.1 Fréquence de rapidité en mode traînée

Définit la vitesse d'échantillonnage de la saisie lors du déplacement rapide.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 32767
Default value:	25

## 7.166 DRAGSNAP (variable système)

### 7.166.1 Accrochage entités glissées

Active/désactive l'accrochage d'entités des entités glissées.

La variable système DRAGSNAP contrôle le comportement d'accrochage lors d'un glissement, offrant ainsi une meilleure expérience WYSIWIG. DRAGSNAP contrôle si un élastique dynamique est affiché à l'emplacement actuel du curseur ou à l'emplacement actuel de l'accrochage à l'entité. DRAGSNAP s'applique à toutes les commandes de modification qui affichent des dynamiques, telles que COPIER, COLLERPRESS, COLLERBLOC, DEPLACER, ROTATION, MIROIR, ECHELLE et ETIRER.



Lorsque DRAGSNAP est désactivé, l'accrochage n'est en vigueur que lors de commandes dessin et de mise à jour ; lorsque DRAGSNAP est activé, le curseur capture également lors qu'aucune commande n'est active.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas accrocher les entités glissées Activé (1) : Accrochage entités glissées

### 7.167 DRAWINGPATH (variable système)

#### 7.167.1 Chemin dessins

Spécifie un dossier supplémentaire dans la boîte de dialogue des fichiers pour les commandes OUVRIIR et SAUVENOM. Sur la plate-forme Windows : le cinquième dossier de la barre de lieux de la boîte de dialogue Ouvrir fichier.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

### 7.168 DRAWINGVIEWASM system variable

#### 7.168.1 Assemblies optimization

Enables the use of assembly data structures to optimize generation of drawing views. Toggles between normal analytical hidden line removal (HLR) and ASM\_HLR procedure.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0



## 7.169 DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)

### 7.169.1 Drapeaux Vue de dessin

Indicateurs binaires pour le traitement des vues de dessin.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	Désactivé (0)
Possible values:	Désactivé (0) : Désactivation de la génération parallèle et de la mise à jour des vues de dessin Activé (1) : Génération et mise à jour parallèle des vues de dessin

## 7.170 DRAWINGVIEWPRESET (variable système)

### 7.170.1 Vue de dessin prédéfinie

Enregistre le pré-réglage courant pour la commande VUEBASE, la valeur par défaut est "Aucune". Spécifie les types de dessins générés et leur emplacement dans la mise en page.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	None

## 7.171 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)

### 7.171.1 Préréglage lignes cachées dans les vues dessin

Stocke les lignes masquées actuelles prédéfinies pour la commande VIEWBASE.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : ne pas stocker le pré réglage de ligne cachée actuel Activé (1) : stocker le pré réglage de ligne cachée actuel
------------------	--

### 7.172 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)

#### 7.172.1 Échelle de vue de dessin prédéfinie

Enregistre l'échelle d'annotation la vue de dessin prédéfinie pour le courant.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 7.173 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)

#### 7.173.1 Préréglage lignes tangentes dans les vues dessin

Stocke le pré réglage des lignes tangentes actuel pour la commande VUEBASE.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas stocker le pré réglage de ligne tangente actuel Activé (1) : stocker le pré réglage de ligne tangente actuel

### 7.174 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)

#### 7.174.1 Préréglage des lignes de suivi des vues de dessin

Stocke le pré réglage des lignes de suivi actuel pour la commande VUEBASE.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : ne pas stocker le préréglage de lignes de suivi actuel Activé (1) : stocker le préréglage de lignes de suivi actuel
------------------	--

## 7.175 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)

### 7.175.1 Qualité des vues de dessin

Spécifie la qualité des vues de dessin.

Vous pouvez réduire considérablement le temps nécessaire à la génération de vues de dessin en modifiant le paramètre DRAWINGVIEWQUALITY sur 0. Cela permet d'obtenir des vues de dessin de qualité brouillon. Ces vues de dessin sont représentées en interne sous forme de solides 3D, ce qui rend impossible de placer des annotations sur les bords de leur silhouette. Cependant, elles ressemblent beaucoup à une vue de dessin précise (de haute qualité) et vous pouvez les utiliser pour créer rapidement des mises en page.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Qualité brouillon 1: Qualité haute

## 7.176 DRAWORDERCTL (variable système)

### 7.176.1 Contrôle ordre du dessin

Spécifie le comportement par défaut pour l'affichage des entités superposées. Utilisez ce paramètre pour limiter l'ordre de tracé si certaines opérations d'édition prennent un peu plus de temps. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	3



Possible options:	1: Affichage par défaut des entités avec l'ordre de tracé 2: Héritage ordre de tracé
-------------------	---

## 7.177 DWFFORMAT (variable système)

### 7.177.1 Format DWF par défaut

Définit le format par défaut à DWF ou DWFX pour la commande DWF3D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: DWF 1 : DWFX

## 7.178 DWFFRAME (variable système)

### 7.178.1 Cadre DWF

Contrôle la visibilité des cadres de sous-couches DWF ou DWFX.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Cacher les cadres DWF 1: Afficher et imprimer les cadres DWF 2: Afficher mais ne pas imprimer les cadres DWF

## 7.179 DWFOSNAP (variable système)

### 7.179.1 Accrochage entité Dwf

Active l'accrochage aux entités dans les sous-couches DWF.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'accrochage d'entité DGN Actif (1) : Activer l'accrochage d'entité DWF

## 7.180 DWFVERSION (variable système)

### 7.180.1 Version DWF

Définit la version dwf pour l'export au format dwf.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 10
Default value:	2
Possible values:	1: 3D DWF v6.01 2: DWF Binaire v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: DWF Compressé v5.5 5: DWF Binaire v5.5 6: DWF Ascii v5.5 7: DWF Compressé v4.2 8: DWF Binaire v4.2 9: DWF Ascii v4.2 10: XPS DWFX

## 7.181 DWGCHECK (variable système)

### 7.181.1 Contrôle du dessin

Exécute un contrôle d'intégrité de données automatique en ouvrant un dessin.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Avertir d'un problème potentiel 1 : Avertir d'un problème potentiel et d'une autre application 2 : Notifier en cas de problème 3 : Notifier un problème potentiel ; avertir pour une autre application

## 7.182 DWGCODEPAGE (variable système)

### 7.182.1 Page de code du dessin

Affiche le code de page (même valeur que SYSCODEPAGE).

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 7.183 DWGGUIDCLOUDAI ( variable système)

### 7.183.1 GUID du dessin

GUID unique pour ce dessin

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	" "

## 7.184 DWGNAME (variable système)

### 7.184.1 Nom dessin

Affiche le nom du dessin actuel.

Lecture seule

Type:	String
-------	--------





Saved in:	Not saved
-----------	-----------

## 7.185 DWGPREFIX (variable système)

### 7.185.1 Préfixe dessin

Affiche le chemin du dossier du dessin actuel.

Lecture seule

Type:	String Standard
Saved in:	Not saved

## 7.186 DWGTITLED (variable système)

### 7.186.1 Dessin titré

Détermine si le dessin courant a été nommé.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Le dessin n'a pas été nommé Activé (1) : Le dessin a été nommé

## 7.187 DXEVAL (variable système)

### 7.187.1 Mode de mise à jour d'extraction de données

Spécifie la notification pour les tables d'extraction de données. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 511
Default value:	12



Possible options:	0 : Aucune notification 1: Notification à l'ouverture 2: Notification à l'enregistrement 4: Notification à l'impression 8: Notification à la publication 16: Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE 32: Notification à l'enregistrement + mise à jour automatique 64: Notification à l'impression + mise à jour automatique 128: Notification à la publication + mise à jour automatique 256: Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE + mise à jour automatique
-------------------	---

## 7.188 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)

### 7.188.1 Ajustement de l'alignement de texte de Dxf

Contrôle si l'alignement est ajusté lors du chargement d'un texte depuis un fichier DXF.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas ajuster l'alignement Activé (1) : Ajuster l'alignement

## 7.189 DYNCONSTRAINTMODE (variable système)

### 7.189.1 Mode de contraintes dynamiques

Afficher contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées. Activé (1) : Afficher contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.



## 7.190 DYNDIGRIP (variable système)

### 7.190.1 Afficher les cotes dynamiques

Spécifie quelles dimensions dynamiques sont affichées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 31
Default value:	31
Possible options:	0 : aucun 1: Longueur résultante 2: Longueur étendue 4: Angle absolu 8: Angle relatif 16: Rayon de l'arc

## 7.191 DYNDIMAPERTURE (variable système)

### 7.191.1 Ouverture cote dynamique

Spécifie le rayon (en pixels) autour du curseur. Ce paramètre est utilisé uniquement lorsque l'indicateur DYNMODE est 16 'Dimensions dynamiques de l'entité la plus proche'. L'entité la plus proche est recherchée entre les entités qui se croisent ou se trouvent à l'intérieur de ce rayon.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 500
Default value:	20
Unit	pixels



## 7.192 DYNDIMCOLORHOT (variable système)

### 7.192.1 Couleur chaude de cote dynamique

Spécifie la couleur de la cote dynamique lors du déplacement d'une poignée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 255
Default value:	142

## 7.193 DYNDIMCOLORHOVER (variable système)

### 7.193.1 Couleur de survol de cote dynamique

Spécifie la couleur de la cote dynamique lors du survol d'une poignée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 255
Default value:	142

## 7.194 DYNDIMDISTANCE (variable système)

### 7.194.1 Distance de cote dynamique

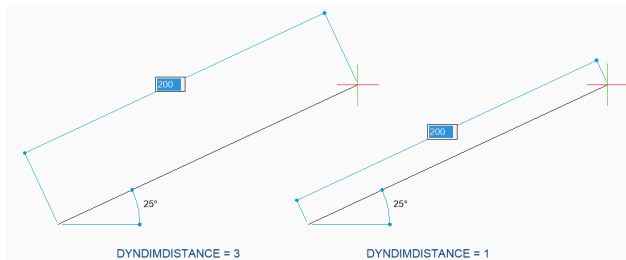
Indique un facteur de la distance entre la ligne de dimension dynamique et les points d'attaches dimensionnés (par défaut : 0,0).

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 à 10.0



Default value:	1.0
----------------	-----



## 7.195 DYNDIMLINETYPE (variable système)

### 7.195.1 Type de ligne de cote dynamique

Spécifie le type de ligne de la cote dynamique lors du déplacement d'une poignée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	-1 à 2
Default value:	0
Possible values:	-1 : Courant Continu 1 : Pointillés 2 : Tirets

## 7.196 DYNDIVIS (variable système)

### 7.196.1 Visibilité de cote dynamique

Spécifie quelles cotes dynamiques sont affichées lors du déplacement de poignées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1



Possible values:	0: Seulement la première cote dynamique 1: Seulement les deux premières cotes dynamiques 2: Toutes les cotes dynamiques, comme spécifié par DYNDIGRIP
------------------	---

## 7.197 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)

### 7.197.1 Transparence des champs de saisie dynamiques

Spécifie la transparence des champs en entrée dynamiques. Une valeur de 0 définit les champs comme étant entièrement transparents et une valeur de 100 définit les champs comme étant entièrement opaques.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	90

## 7.198 DYNMODE (variable système)

### 7.198.1 Mode de saisie dynamique

Active et désactive les fonctions d'entrée dynamique. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-31 à 31
Default value:	3
Possible options:	Negative : Désactive tout temporairement 0 : Aucune entrée dynamique 1: Saisie dynamique au pointeur (non supporté) 2: Cotes dynamiques modifiables 4: Repérage dynamique avec dimensions 8: Cotes dynamiques entité la plus proche par axes X/Y du SCU 16: Cotes dynamiques entité proche



### 7.199 DYNPICOORDS (variable système)

#### 7.199.1 Mode par défaut pour l'entrée de coordonnées dynamiques

Spécifie le mode par défaut dans lequel les coordonnées sont entrées pendant la saisie dynamique.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Relative 1: Absolu



## 8. E

### 8.1 EDGEMODE (variable système)

#### 8.1.1 Mode d'arête

Définit comment les coupes et extrémités sont vérifiées avec les commandes AJUSTER et PROLONGER, avec ou sans extension.

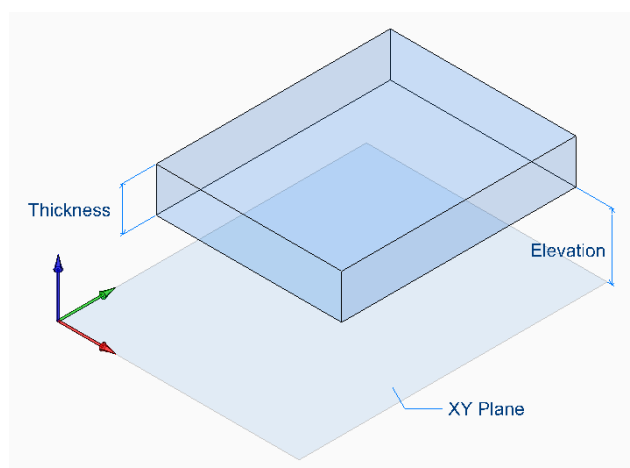
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Utiliser l'arête sélectionnée sans extension Activé (1) : Allonge ou ajuste l'entité sélectionnée jusqu'à une extension imaginaire de l'arête de découpe ou de contour

### 8.2 ELEVATION (variable système)

#### 8.2.1 Élévation

Spécifie l'élévation actuelle pour de nouvelles entités relatives au Scu courant.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0







## 8.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)

### 8.3.1 Élévation au croisement des lignes de coupure

Définir l'élévation au croisement des lignes de coupure (minimale, maximale, moyenne).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Minimale 1 : Maximale 2 : Moyenne

## 8.4 ENABLEATTRACTION (variable système)

### 8.4.1 Accrochage poignées

Bascule le magnétisme des poignes d'entité.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'attraction des poignées Activé (1) : Activer attraction des poignées

## 8.5 Variable système ENABLEBIMBKUPDATE

### 8.5.1 Permettre les mises à jour de coupes en tâche de fond

Définie si BIMBKUPDATE est activé

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Registry
Default value:	0

## 8.6 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)

### 8.6.1 Menu hyperlien

Active/désactive le menu d'hyperlien.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver le menu hyperlien Activé (1): Activer menu hyperlien

## 8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)

### 8.7.1 Infobulle hyperlien

Active/désactive l'affichage de l'infobulle de l'hyperlien.

BricsCAD only

Type:	Preference
Saved in:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'info-bulle hyperlien Activé (1): Activer infobulle hyperlien

## 8.8 ERRNO (variable système)

### 8.8.1 Numéro d'erreur

Retourne le type d'erreur rencontré dans un programme Lisp.

Lecture seule

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Not saved
Default value:	0

## 8.9 EXPERT (variable système)

### 8.9.1 Expert

Spécifie l'affichage de certaines invites. Si les invites sont supprimées par EXPERT, l'opération se déroule comme si vous aviez entré y(es) à l'invite supprimée. EXPERT peut affecter les scripts, les macros de menu, LISP et les fonctions de commande.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 5
Default value:	0
Possible values:	<ul style="list-style-type: none"><li>0: Afficher toutes les invites normalement</li><li>1: Supprimer les invites pour <b>regen</b> et la <b>désactivation des calques</b></li><li>2: Supprimer aussi les invites <b>Bloc déjà défini</b> (commande BLOC) et <b>Le fichier existe déjà</b> (commandes SAUVEGRD et SBLOC)</li><li>3: Supprimer aussi l'invite <b>Type de ligne déjà chargé</b></li><li>4: Supprimer aussi les invites <b>Le fichier existe déjà</b> (à l'enregistrement des SCU et des fenêtres multiples)</li><li>5: Supprimer aussi l'invite <b>Style de cote existe déjà</b></li></ul>

## 8.10 EXPINSALIGN (variable système)

### 8.10.1 Alignement Insertion Explorateur

Aligner les blocs insérés depuis l'Explorateur de dessin, avec les entités sélectionnées.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas insérer les blocs alignés Activé (1) : Insérer les blocs alignés
------------------	--

### 8.11 EXPINSANGLE (variable système)

#### 8.11.1 Angle Insertion Explorateur

Angle de rotation utilisé lors de l'insertion de blocs depuis l'Explorateur de dessin.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0
Unit	degrees

### 8.12 EXPINSFIXANGLE (variable système)

#### 8.12.1 Angle fixe Insertion Explorateur

Insérer les blocs depuis l'Explorateur de dessin à un angle de rotation fixe.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas insérer les blocs à un angle de rotation fixe. Activé (1): Insérer les blocs à angle fixe

### 8.13 EXPINSFIXSCALE (variable système)

#### 8.13.1 Échelle fixe Insertion Explorateur

Insérer les blocs depuis l'Explorateur de dessin à une échelle fixe.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas insérer les blocs à une échelle fixe. Activé (1) : Insérer les blocs à échelle fixe

### 8.14 EXPINSSCALE (variable système)

#### 8.14.1 Échelle Insertion Explorateur

Facteur d'échelle utilisé lors de l'insertion de blocs depuis l'Explorateur de dessin.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	1.0

### 8.15 EXPLMODE (variable système)

#### 8.15.1 Mode décomposition

Détermine si DECOMPOSER peut être utilisé sur des blocs non uniformes.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas décomposer les blocs à l'échelle non uniforme Activé (1): Décomposer les blocs mis à l'échelle non uniformément

### 8.16 EXPORT3DPDFWRITER (variable système)

#### 8.16.1 Rédacteur PDF 3D

Définit le rédacteur pour enregistrer les fichiers PDF 3D.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	0 : Rédacteur PDF 3D Communicator 1 : Rédacteur PDF 3D interne

### 8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)

#### 8.17.1 Rédacteur ASAT/ASAB

Définit le rédacteur à enregistrer les fichiers ASAT/ASAB. Le rédacteur ASAT/ASAB interne est toujours utilisé si Communicator n'est pas installé.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Rédacteur Communicator ASAT/ASAB 1 : Rédacteur interne ASAT/ASAB

### 8.18 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)

#### 8.18.1 Version format export ACIS

Définit la version du fichier ACIS à exporter.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0



Possible options:	0 : Dernier disponible 1 : R18 2: R19 3 : R20 4: R21 5 : R22 6: R23 7 : R24 8 : R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13 : 2020 14: 2021
-------------------	---

## 8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)

### 8.19.1 Version format export CATIA V4

Définit la version du fichier CATIA V4 à exporter.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 6
Default value:	0
Possible values:	0 : Dernier disponible 1 : 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4 : 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

## 8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)

### 8.20.1 Version format export CATIA V5

Définit la version du fichier CATIA V5 à exporter.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 16
Default value:	0
Possible values:	0 : Dernier disponible 1 : CATIA V5 R16 2 : CATIA V5 R17 3 : CATIA V5 R18 4 : CATIA V5 R19 5 : CATIA V5 R20 6 : CATIA V5 R21 7 : CATIA V5 R22 8 : CATIA V5 R23 9 : CATIA V5 R24 10 : CATIA V5 R25 11 : CATIA V5-6 R2016 12 : CATIA V5-6 R2017 13 : CATIA V5-6 R2018 14 : CATIA V5-6 R2019 15 : CATIA V5-6 R2020 16 : CATIA V5-6 R20211

## 8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)

### 8.21.1 Exporter drapeaux géométrie

Contrôle la représentation de la géométrie dans les formats IGES et STEP. L'indicateur 'Fractionner les Pcurves aux discontinuités' G1 est actuellement pris en charge uniquement lors de l'exportation sans structure de produit.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 15
Default value:	0
Possible values:	01 : Convertir les courbes analytiques en splines 02 : Convertir les surfaces analytiques en splines 04 : Séparer les courbes aux discontinuités G1 08 : Séparer les faces périodiques





## 8.22 EXPORTHIDDENPARTS (variable système)

### 8.22.1 Parties cachées

Définit le mode de traitement des pièces cachées.

Les entités peuvent être invisibles à cause de :

- Résultat de la commande CACHEROBJET.
- Sur un calque caché.
- Propriété d'un composant invisible.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	<b>0 : Exporter et masquer si possible:</b> Exporte les entités masquées. Si le format cible prend en charge les entités masquées, les entités masquées dans le document source seront également masquées dans le document cible. <b>1 : Ne pas exporter :</b> les entités invisibles sont ignorées.

## 8.23 EXPORTMODELSpace (variable système)

### 8.23.1 Exporter l'espace modèle

Spécifie la partie du dessin à exporter de l'espace modèle vers un fichier DWF, DWFx ou PDF.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Affichage 1 : Étendu 2: Fenêtre

**Remarque :** Les variables système EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace et EXPORTPAGESETUP sont actuellement fictives pour les exportations .dwf



### 8.24 EXPORTPAGESETUP (variable système)

#### 8.24.1 Exporter mise en page

Spécifie si la mise en page actuelle est utilisée lors de l'exportation vers un fichier DWF, DWFx ou PDF.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Défaut 1: Écraser

**Remarque** : Les variables système EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace et EXPORTPAGESETUP sont actuellement fictives pour les exportations .dwf

### 8.25 EXPORTPAPERSPACE (variable système)

#### 8.25.1 Exporter l'espace papier

Spécifie la partie du dessin à exporter de l'espace papier vers un fichier DWF, DWFx ou PDF.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Présentation courante 1 : Toutes les présentations

**Remarque** : Les variables système EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace et EXPORTPAGESETUP sont actuellement fictives pour les exportations .dwf

### 8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)

#### 8.26.1 Version format export Parasolid

Définit la version du fichier Parasolid à exporter.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 22
Default value:	0
Possible values:	0 : Dernier disponible 1 : Parasolid 12 2 : Parasolid 13 3 : Parasolid 14 4 : Parasolid 15 5 : Parasolid 16 6 : Parasolid 17 7 : Parasolid 18 8 : Parasolid 19 9 : Parasolid 20 10 : Parasolid 21 11 : Parasolid 22 12 : Parasolid 23 13 : Parasolid 24 14 : Parasolid 25 15 : Parasolid 26 16 : Parasolid 27 17 : Parasolid 28 18 : Parasolid 29 19 : Parasolid 30 20 : Parasolid 31 21 : Parasolid 32 22 : Parasolid 33

## 8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

### 8.27.1 Structure produit

Définit si la structure du produit est exportée.

L'option [1] est valide pour le niveau de licence Pro (ou supérieur). Sinon cela fonctionnera comme [0] .

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1



Default value:	1
Possible values:	<b>0 : Aucune structure produit:</b> Exporte une structure plate sans composants dans le document cible, que le document BricsCAD® ait une structure produit ou non. <b>1 : Exporter la structure de produit :</b> exporte les données de structure de produit BricsCAD® (si existant) vers le document cible.

## 8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)

### 8.28.1 Version du format d'export STEP

Définit la version du fichier STEP à exporter.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

## 8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)

### 8.29.1 Version format export XCGM

Définit la version du fichier XCGM à exporter.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 15
Default value:	0



Possible values:	0 : Dernier disponible 1 : CGM R2013x 2 : CGM R2014 3 : CGM R2014x 4 : CGM R2015x B1 5 : CGM R2015x B5 6 : CGM R2015x B5 SP1 7 : CGM R2016 1.0 8 : CGM R2016 1.1 9 : CGM R2017 1.0 10 : CGM R2017 1.1 11 : CGM R2018 1.0 12 : CGM R2018 1.1 13 : CGM R2019 1.0 14 : CGM R2020 1.0 15 : CGM R2021 1.0
------------------	---

## 8.30 EXTMAX (variable système)

### 8.30.1 Étendue maximale

Affiche les coordonnées du point supérieur-droit de l'étendue du dessin. Il augmente à mesure que de nouvelles entités sont créées en dehors des étendues existantes.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

## 8.31 EXTMIN (variable système)

### 8.31.1 Limite minimale

Affiche les coordonnées du point inférieur-gauche de l'étendue du dessin.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing



## 8.32 EXTNames (variable système)

### 8.32.1 Noms extensions

Spécifie les paramètres pour les noms des entités nommées (par exemple, types de lignes et calques) enregistrés dans des tables de symboles.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0) : Noms jusque 31 caractères Activé (1) : Noms jusque 255 caractères

## 8.33 EXTRUDEINSIDE (variable système)

Résoudre l'intersection avec l'entité parent

Détermine comment modifier l'entité parente lorsqu'elle touche l'entité extrudée/tournée lorsque l'option **Auto** de la commande Extruder ou Révolutionner est sélectionnée. L'entité parent est toute entité qui touche le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 2
Default value:	0 - pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 - pour les espaces de travail Mécaniques et BIM
Possible options:	0 : Ne pas modifier l'entité parent. 1 : Soustraire l'entité créée de l'entité parente. 2 : Unir l'entité créée avec l'entité parente.

## 8.34 EXTRUDEOUTSIDE (variable système)

Résoudre le contact avec l'entité parent

Détermine comment modifier l'entité parente lorsqu'elle touche l'entité extrudée/tournée lorsque l'option **automatique** de la commande Extruder ou Révolutionner est sélectionnée. L'entité parent est toute entité qui touche le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 2
Default value:	0 - pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 - pour les espaces de travail Mécaniques et BIM
Possible options:	0 : Ne pas modifier l'entité parent. 1 : Soustraire l'entité créée de l'entité parente. 2 : Unir l'entité créée avec l'entité parente.



## 9. F

### 9.1 FACETRATIO (variable système)

#### 9.1.1 Proportion facettes

Définit le ratio d'aspect de facettes pour les solides ACIS cylindrique et conique.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Crée un maillage de N sur 1 pour les solides ACIS cylindriques et coniques 1: Crée un maillage N par M pour les solides ACIS cylindriques et coniques

### 9.2 FACETRES (variable système)

#### 9.2.1 Résolution des facettes

Spécifie le lissage des vues de lignes ombragées, rendues et masquées. Pour les valeurs élevées, il peut y avoir un impact significatif sur l'utilisation et les performances de la mémoire.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0.01 à 10.0
Default value:	0.5

### 9.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système)

#### 9.3.1 Export caméras Fbx

Spécifie s'il faut exporter les caméras à partir de l'espace objet.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------





Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'exportation des caméras Activé (1) : Activer l'export de caméras

## 9.4 FBXEXPORTENTIES (variable système)

### 9.4.1 Export entités Fbx

Spécifie s'il faut exporter les entités à partir de l'espace objet.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'exportation d'entités Activé (1) : Activer l'export d'entités

## 9.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système)

### 9.5.1 Entités Fbx à exporter

Contrôle le type d'entités affichées qui sont exportées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Entités visibles 1 : Entités sélectionnées



## 9.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système)

### 9.6.1 Export lumières Fbx

Spécifie s'il faut exporter les lumières à partir de l'espace objet.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'exportation des lumières Activé (1) : Activer l'export des lumières

## 9.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système)

### 9.7.1 Export matériaux Fbx

Spécifie s'il faut exporter les matériaux à partir de l'espace objet.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'exportation des matériaux Activé (1): Activer l'export de matériaux

## 9.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système)

### 9.8.1 Export textures Fbx

Définir le type pour l'export de matériaux.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2



Default value:	0
Possible values:	0: Intégrer 1 : Référence 2: Copier les textures à l'emplacement

## 9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)

### 9.9.1 Export FBX chemin textures

Spécifie le chemin d'accès au dossier où les textures sont copiées lors de l'exportation d'un modèle au format de fichier FBX. Ce paramètre n'est utilisé que lorsque la variable système FBXEXPORTTEXTURES est définie sur 2.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

## 9.10 FEATURECOLORS (variable système)

### 9.10.1 Couleurs fonctions

Les faces de solides sont coloriées dans la couleur spécifiée pour la fonction associée.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	ACTIVÉ
Possible options:	Activé (1) : Les faces de solides sont coloriées dans la couleur spécifiée pour la fonction associée. Désactivé (0) : Toutes les faces d'entités sont colorées avec la couleur 3D par défaut.

## 9.11 FIELDDISPLAY (variable système)

### 9.11.1 Affichage champ

Contrôlé si un fond gris est utilisé pour afficher les champs.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Pas d'arrière-plan gris Activé (1) : Arrière-plan gris

## 9.12 FIELDEVAL (variable système)

### 9.12.1 Mode de mise à jour des champs

Spécifie la façon dont les champs sont mis à jour. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 31
Default value:	31
Possible options:	0 : Non mis à jour 1: Mis à jour à l'ouverture 2: Mis à jour à l'enregistrement 4: Mis à jour lors du tracé 8: Mis à jour à l'utilisation de ETRANSMIT 16: Mis à jour lors de la régénération

## 9.13 FILEDIA (variable système)

### 9.13.1 Dialogue fichier

Bascule l'affichage des boîtes de dialogue. Si FILEDIA est Inactif, vous pouvez toujours afficher une case de dialogue en tapant un tilde (~) sur la ligne de commande. Cette procédure fonctionne également avec les fonctions Lisp et les champs de commandes dans les définitions d'outils.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas utiliser de boîte de dialogue Activé (1) : afficher les boîtes de dialogue Fichier

### 9.14 FILLETRAD (variable système)

#### 9.14.1 Rayon raccord

Dernier rayon utilisé avec la commande de RACCORD.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5

### 9.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT system variable

#### 9.15.1 Combine adjacent fillet welds

Enables combining adjacent fillet weld segments into one fillet welding feature.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't combine adjacent fillet weld segments. On (1): Combine adjacent fillet weld segments.

### 9.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO system variable

#### 9.16.1 Maximal ratio of a gap to a weld size

Sets the default maximal ratio of a gap between welding parts to a fillet weld size.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Range:	0 to 0.8
Default value:	0.4

### 9.17 FILLETWELDINGZSIZE system variable

#### 9.17.1 Default fillet weld Z size

Sets the default Z-size of the symmetric fillet weld.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 50
Default value:	5

### 9.18 FILLMODE (variable système)

#### 9.18.1 Mode de remplissage

Spécifie si les multilignes, les traces, les solides, les hachures (incluant les aplats) et les polygones larges sont remplis. Lorsque FILLMODE est désactivé, toutes les entités remplies s'affichent et s'impriment sous forme de contours et réduisent le temps nécessaire pour afficher ou imprimer un dessin.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Les entités ne sont pas remplies Activé (1) : Les entités sont remplies

### 9.19 FITLINEFITARCMODE (variable système)

#### 9.19.1 Mode FitArc FitLine

La variable système FITLINEFITARCMODE définit les valeurs des options Utiliser le dessin entier, Ajuster en 3d et Supprimer les entités d'origine après l'ajustement, qui sont utilisées par les commandes



AJUSTERLIGNE et AJUSTERARC. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Byte
Saved in:	Registry
Range:	0 à 255
Default value:	0
Possible values:	0 : aucun 1 : Utiliser tout le dessin 2 : Ajuster en 3D 4 : Supprimer les entités d'origine après l'ajustement

### 9.20 FITTINGRADIUSTYPE (variable système)

#### 9.20.1 Type rayon raccord

Définit le type de rayon de raccord de gaine par défaut.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	(0) : Ratio largeur profil (1) : Valeur absolue

### 9.21 FITTINGRADIUSVALUE (variable système)

#### 9.21.1 Valeur du rayon de raccord

Définit la valeur de rayon de raccord de gaine par défaut.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	1.5
----------------	-----

## 9.22 FONTALT (variable système)

### 9.22.1 Police alternative

Définit la police qui sera utilisée si une police ne peut être trouvée.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	simplex.shx

## 9.23 FONTMAP (variable système)

### 9.23.1 Fichier de substitution des polices

Spécifie le fichier de mappage des polices de caractères.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	default.fmp

## 9.24 FRAME (variable système)

### 9.24.1 Cadre

Spécifie la visibilité des cadres pour les références externes, les images et les sous-couches. Elle remplace les paramètres IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME et XCLIPFRAME individuels.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	3





Possible values:	0: Cacher les cadres 1: Afficher et imprimer les cadres 2: Afficher mais ne pas imprimer les cadres 3: Utiliser des paramètres individuels pour différentes sous-couches, références externes et images
------------------	--

## 9.25 FRAMESELECTION (variable système)

### 9.25.1 Sélection cadre

Contrôle si le cadre invisible d'une image, sous-couche, référence externe délimitée, ou wipeout peut être sélectionné.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	Désactivé (0) : Les cadres invisibles ne sont pas sélectionnables. Activé (1) : Les cadres invisibles sont sélectionnables.

## 9.26 FRONTZ (variable système)

### 9.26.1 Décalage plan de délimitation avant

Spécifie le décalage du plan de découpage arrière de la fenêtre actuelle par rapport au plan cible, exprimé en unités de dessin. Les plans de découpage sont utilisés dans l'option CLIPPING de la commande VUEDYN.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 9.27 FULLOPEN (variable système)

### 9.27.1 Complètement ouvert

Indique l'état du dessin actuel : partiellement ouvert ou entièrement ouvert.

Lecture seule



Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Possible values:	0 : Dessin partiellement ouvert 1 : Dessin complètement ouvert



## 10. G

### 10.1 GEARTEETHNUMBER (variable système)

#### 10.1.1 Nombre maximal de dents de pignon

Définit le nombre de dents pour les pièces de joint créées à l'aide de la commande -BMHARDWARE.

Utilisez cette option pour insérer des pignons avec une géométrie simplifiée ou complète.

**Remarque :** Ce nombre doit être supérieur ou égal au nombre de dents de la rainure insérée pour créer une rainure avec une géométrie complète. 1000 suffisent pour insérer n'importe quel pignon de la bibliothèque avec un ensemble complet de dents.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	1

### 10.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système)

#### 10.2.1 Générer des attributs associatifs

Spécifie si des attributs associatifs sont générés pour les entités 3D.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas générer d'attributs associatifs pour les entités 3D Activé (1) : Permettre la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D

### 10.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système)

#### 10.3.1 Générer des dessins associatifs

Spécifie l'association entre le modèle 3D et les vues générées (VUEBASE) et les plans calculés (BIMMAJCOUPE). En conséquence, les dimensions sont mises à jour dans les fenêtres d'affichage paperspace associées et les dessins de section BIM.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les dimensions associatives Activé (1) : Activer les dimensions associatives

## 10.4 GEOLATLONGFORMAT (variable système)

### 10.4.1 Format de latitude/longitude géographique

Indique le format des valeurs de latitude et de longitude géographiques.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Degrés décimaux 1: Degrés/minutes/secondes

## 10.5 GEOMARKERVISIBILITY (variable système)

### 10.5.1 Visibilité du marqueur géographique

Indique la visibilité du repère géographique.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Le marqueur géographique n'est pas visible Activé (1) : Le marqueur géographique est visible



## 10.6 GEOMRELATIONS (variable système)

### 10.6.1 Indication de relation géométrique

Les relations géométriques spécifiées sont reconnues lors du déplacement d'une entité 2D. Et l'entité glissée est ajustée pour satisfaire la relation reconnue. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible options:	1 : Reconnaître la relation de tangence 2 : Reconnaître la relation de perpendicularité

## 10.7 GETSTARTED (variable système)

### 10.7.1 Commencer

Contrôle si la boîte de dialogue Lanceur s'affiche à chaque démarrage de BricsCAD.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la boîte de dialogue Lanceur Activé (1) : Afficher dialogue Lanceur

## 10.8 GFANG (variable système)

### 10.8.1 Angle remplissage Dégradé

Spécifie l'angle d'un remplissage dégradé.

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Not saved
Default value:	0.0

## 10.9 GFCLR1 (variable système)

### 10.9.1 Couleur primaire remplissage dégradé

Première couleur du remplissage dégradé.

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	5

## 10.10 GFCLR2 (variable système)

### 10.10.1 Couleur secondaire remplissage dégradé

Seconde couleur du remplissage dégradé.

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	7

## 10.11 GFCLRLUM (variable système)

### 10.11.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé

Spécifie l'intensité de la teinte dans un remplissage en dégradé d'une seule couleur.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0



## 10.12 GFCLRSTATE (variable système)

### 10.12.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé

Définit le nombre de couleurs du remplissage dégradé (une ou deux).

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : deux couleurs Activé (1) : une couleur

## 10.13 GFNAME (variable système)

### 10.13.1 Nom remplissage dégradé

Détermine le motif du remplissage dégradé

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	1 à 9
Default value:	1
Possible values:	1 : LINÉAIRE 2: CYLINDRE 3: INVCYLINDRE 4: SPHERIQUE 5: HEMISPHERIQUE 6 : COURBÉ 7: INVSPHERIQUE 8: INVHEMISPHERIQUE 9: INVCOURBE

## 10.14 GFSHIFT (variable système)

### 10.14.1 Décalage remplissage dégradé

Spécifie si le motif du remplissage dégradé est centré ou décalé vers le haut et la gauche.



Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Centré Activé (1) : Décalé

## 10.15 GLSWAPMODE (variable système)

### 10.15.1 Mode de permutation GL

Spécifie la méthode d'échange utilisée lors de l'affichage avec le moteur GL. Selon le pilote matériel utilisé, l'effet visuel peut différer en choisissant entre ces options.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 4
Default value:	2
Possible values:	0: Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ne pas appeler glXSwapBuffers. 1: Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ensuite appeler glXSwapBuffers. 2: Appeler glXSwapBuffers, ne pas appeler glCopyPixels. 3: Appeler glXSwapBuffers, ensuite appeler glCopyPixels pour copier l'avant vers l'arrière. 4: Ne rien faire - pour tests uniquement.

## 10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)

### 10.16.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan

Indique la couleur de fond par défaut pour les arrière-plans dégradés et aussi celle par défaut des arrière-plans des vues solides.

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------





Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 210.210.210

## 10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)

### 10.17.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan

Spécifie la couleur moyenne par défaut pour les arrière-plans dégradés. Cela ne s'applique que si GRADIENTMODE est défini sur dégradé à trois couleurs.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 250,250,250

## 10.18 GRADIENTCOLORTOP (variable système)

### 10.18.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan

Indique la couleur du haut par défaut pour les arrière-plans dégradés.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	White

## 10.19 GRADIENTMODE (variable système)

### 10.19.1 Mode dégradé arrière-plan

Détermine si et comment un dégradé doit être appliqué en arrière-plan par défaut (n'est utilisé que comme valeur par défaut pour la boîte de dialogue d'arrière-plan).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Pas de dégradé d'arrière-plan 1: Deux couleurs de dégradé (haut/bas) 2: Trois couleurs de dégradé (haut/milieu/bas)

## 10.20 GRIDAXISCOLOR (variable système)

### 10.20.1 Couleurs axes grille

Spécifie la couleur des axes de la grille.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	254

## 10.21 GRIDDISPLAY (variable système)

### 10.21.1 Affichage grille

Spécifie le mode d'affichage de la grille. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 15
Default value:	2
Possible options:	0 : Restreindre à la zone LIMITES 1 : Affiche la zone en dehors des LIMITES 2 : Affichage grille adaptatif 4 : Permettre une subdivision en dessous de l'espacement de la grille 8 : Suivre SCU Dynamique



## 10.22 GRIDMAJOR (variable système)

### 10.22.1 Grille principale

Spécifie la fréquence du quadrillage principal par rapport au secondaire.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 100
Default value:	5

## 10.23 GRIDMAJORCOLOR (variable système)

### 10.23.1 Couleur grille principale

Spécifie la couleur des lignes principales de la grille.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Possible values:	251

## 10.24 GRIDMINORCOLOR (variable système)

### 10.24.1 Couleur grille secondaire

Spécifie la couleur des lignes secondaires de la grille.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	250



## 10.25 GRIDMODE (variable système)

### 10.25.1 Mode grille

Active/inactive la grille.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Grille désactivée Activé (1) : Grille activée

## 10.26 GRIDSTYLE (variable système)

### 10.26.1 Style grille

Indique si la grille est affichée avec des points ou des lignes. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 7
Default value:	0
Possible options:	0: Grille lignée 1: Grille en pointillés dans l'espace modèle 2D 2: Grille en pointillés dans l'éditeur de Blocs 4: Grille en pointillés dans la Feuille/Présentation

## 10.27 GRIDUNIT (variable système)

### 10.27.1 Unité grille

Spécifie l'espacement X et Y de résolution pour la fenêtre courante.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing



Default value:	0.5,0.5
----------------	---------

## 10.28 GRIDXYZTINT (variable système)

### 10.28.1 Teinte XYZ grille

Spécifie si les teintes XYZ doivent être appliquées sur la couleur des lignes de la grille. (Les teintes XYZ sont stockées dans les variables COLORX, COLORY, COLORZ). La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 7
Default value:	1
Possible options:	1: Appliquer la teinte XYZ aux lignes d'axe de la grille 2: Appliquer la teinte XYZ aux lignes principales de la grille 4: Appliquer la teinte XYZ aux lignes secondaires de la grille

## 10.29 GRIPBLOCK (variable système)

### 10.29.1 Poignées dans blocs

Spécifie l'affichage des poignées pour les entités d'un bloc sélectionné. Le point d'insertion du bloc s'affiche indépendamment de ce paramètre.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas les poignées des entités dans le bloc Activé (1) : affiche les poignées des entités dans le bloc



## 10.30 GRIPCOLOR (variable système)

### 10.30.1 Couleur poignée

Spécifie la couleur des poignées non sélectionnées (dessinées en tant que contours de zone). Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	72

## 10.31 GRIPDYNCOLOR (variable système)

### 10.31.1 Couleur de poignée dynamique

Spécifie la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées. (Pas encore pris en charge)

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	140

## 10.32 GRIPHOT (variable système)

### 10.32.1 Couleur de poignée sélectionnée

Spécifie la couleur des poignées sélectionnées (poignées chaudes), qui sont tracées sous forme de boîtes remplies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	240



## 10.33 GRIPHOVER (variable système)

### 10.33.1 Couleur de la poignée de survol

Définit la couleur d'une poignée non sélectionnée lorsque le curseur s'arrête dessus. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	150

## 10.34 GRIPOBJLIMIT (variable système)

### 10.34.1 Limites de poignées

L'affichage des poignées est supprimé si le nombre d'entités sélectionnées dépasse la valeur de cette variable de réglage. Si la valeur est définie sur 0, les poignées sont toujours affichées. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 32767
Default value:	100

## 10.35 GRIPS (variable système)

### 10.35.1 Poignées

Spécifie l'affichage des poignées sur les entités sélectionnées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	2



Possible values:	0: Désactiver les poignées 1: Activer les poignées extrémité 2: Activer les poignées extrémité et milieu
------------------	--

## 10.36 GRIPSIZE (variable système)

### 10.36.1 Taille de poignées

Spécifie la taille de la boîte d'accrochage, en pixels. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	4

## 10.37 GRIPTIPS (variable système)

### 10.37.1 Astuces de poignées

Spécifie si les info-bulles des poignées s'affichent lorsque le curseur survole les poignées des entités personnalisées ou des blocs dynamiques qui prennent en charge les info-bulles. (Pas encore pris en charge)

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas les info-bulles. Activé (1) : afficher les info-bulles.

## 10.38 GSDEVICETYPE2D (variable système)

### 10.38.1 Périphérique système graphique 2D

Spécifie le périphérique système graphique actuel pour la sortie filaire. L'option GDI+ est fortement recommandée. Des options supplémentaires ne sont disponibles qu'à des fins de test.

BricsCAD only





Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : GDI+ 1: OpenGL (non recommandé, disponible uniquement pour tests) 2: RedOpenGL (non recommandé, disponible uniquement pour tests) 3: GDI (non recommandé, disponible uniquement pour tests)

### 10.39 GSDEVICETYPE3D (variable système)

#### 10.39.1 Périphérique système graphique 3D

Définit le périphérique du système graphique actuel pour la sortie rendue pour les styles visuels Masqué, Gouraud (avec bords) et Plat (avec bords). D'autres styles visuels rendus (tels que la modélisation, réalistes) utiliseront toujours le dispositif RedOpenGL.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: OpenGL 1 : RedOpenGL



## 11. H

### 11.1 HALOGAP (variable système)

#### 11.1.1 Taille du halo

Spécifie si un écart doit être affiché si une entité est masquée par une autre entité. Pour être spécifié en tant que pourcentage d'une unité d'affichage, indépendamment du niveau de zoom. HALOGAP s'applique uniquement aux vues 2D.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 100
Default value:	0

### 11.2 HANDLES (variable système)

#### 11.2.1 Publier poignées

Affiche si les maintiens d'objet sont accessibles par des applications ou non.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Les maintiens ne sont pas accessibles par les applications Activé (1): Les maintiens sont accessibles par les applications

### 11.3 HANDSEED (variable système)

#### 11.3.1 Index maintien

Maintien de départ pour créer de nouveaux objets.

BricsCAD only

Lecture seule

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Not saved
Default value:	25

### 11.4 HIDEPRECISION (variable système)

#### 11.4.1 Précision lignes cachées et ombrage

Spécifie la précision des lignes cachées et des ombres. Si elle est définie sur 1 (double précision), plus de mémoire est nécessaire, ce qui peut affecter les performances.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	Inactif
Possible values:	Désactivé (0) : Double précision désactivée Activé (1) : Double précision activée

### 11.5 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)

#### 11.5.1 Cacher les imprimantes système

Contrôle si les imprimantes système sont visibles.

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Inactif

### 11.6 HIDETEXT (variable système)

#### 11.6.1 Cacher le texte avec la commande CACHER

Spécifie si la commande CACHER traite les entités de texte.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1



Default value:	1
Possible values:	0: Le texte n'est pas caché et ne cache pas d'autres entités 1: Le texte est caché mais cache les autres entités

### 11.7 HIDEXREFSCALES (variable système)

#### 11.7.1 Cacher les échelles de l'Xref

Cacher les échelles provenant des références externes.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Ne masquez pas les échelles xref Activé (1) : Masquer les échelles xref

### 11.8 HIGHLIGHT (variable système)

#### 11.8.1 Surbrillance

Spécifie si les entités sont mises en surbrillance à l'écran lorsqu'elles sont sélectionnées.

**Remarque** : N'affecte pas les entités sélectionnées avec des poignées.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Pas de mise en surbrillance des entités sélectionnées Activé (1) : Mise en surbrillance des entités sélectionnées

### 11.9 HIGHLIGHTCOLOR (variable système)

#### 11.9.1 Choix de la couleur de surbrillance

Spécifie la couleur de surbrillance à utiliser lorsque GLSelectionHighlightStyle a pour valeur "Utiliser une autre couleur pour la surbrillance".

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	142

## 11.10 HIGHLIGHTEFFECT (variable système)

### 11.10.1 Choix du style de surbrillance

Spécifie la méthode à utiliser pour la surbrillance.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Utiliser une ligne pointillée pour la surbrillance (valeur par défaut). 1 : Utiliser une couleur différente pour la surbrillance. 2 : Utiliser une ligne épaisse pour la surbrillance. 3 : Utiliser une couleur différente et une ligne épaisse pour la surbrillance.

## 11.11 HORIZONBKG\_ENABLE (variable système)

### 11.11.1 Horizon d'arrière-plan

Contrôle si horizon arrière-plan doit être activé pour que des vues en perspective

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'arrière-plan de l'horizon Activé (1): Activer l'arrière-plan horizon



## 11.12 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON (variable système)

### 11.12.1 Sol de l'horizon

Contrôle la couleur du sol de l'horizon

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:67,74,80

## 11.13 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN (variable système)

### 11.13.1 Origine sol

Contrôle la couleur de l'origine du sol.

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 95,103,112

## 11.14 HORIZONBKG\_SKYHIGH (variable système)

### 11.14.1 Haut du ciel

Spécifie la couleur des régions supérieures du ciel.

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 204,229,234

## 11.15 HORIZONBKG\_SKYHORIZON (variable système)

### 11.15.1 Horizon

Spécifie la couleur dans la partie la plus basse du ciel à l'horizon. Cet effet peut être très subtil. Cette couleur est également utilisée comme couleur du "ciel" lorsque la caméra regarderait sous la terre.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 238,248,250

## 11.16 HORIZONBKG\_SKYLOW (variable système)

### 11.16.1 Bas du ciel

Spécifie la couleur des régions inférieures du ciel.

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB : 238,248,250

## 11.17 HOTKEYASSISTANT (variable système)

### 11.17.1 Assistant raccourcis

Détermine s'il faut afficher ou non le widget Assistant raccourcis.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas le widget Assistant raccourcis Activé (1) : affiche le widget Assistant raccourcis

## 11.18 HPANG (variable système)

### 11.18.1 Angle du motif de hachure

Stocke l'angle de motif de hachures.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	0.0



## 11.19 HPANNOTATIVE (variable système)

### 11.19.1 Motif de hachure annotatif

Contrôle si un nouveau motif de hachures est annotatif.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Inactif
Possible values:	Désactivé (0) : le motif de hachure n'est pas annotatif Activé (1) : le motif de hachure est annotatif

## 11.20 HPASSOC (variable système)

### 11.20.1 Association motif de hachure

Spécifie si les nouveaux motifs de hachure et les remplissages en dégradé sont associatifs ou non. Les hachures associatives et les remplissages en dégradé sont mis à jour automatiquement lorsque leurs limites changent.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas associer les motifs de hachure et les dégradés avec leurs contours Activé (1): Associer les motifs de hachure et les dégradés avec leurs contours

## 11.21 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)

### 11.21.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures

Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures. Entrer '' pour aucune

Type:	String
Saved in:	Drawing





Default value:	.
----------------	---

## 11.22 HPBOUND (variable système)

### 11.22.1 Contour motif de hachure

Détermine le type d'entité (région ou polyligne) créées par FHACH et CONTOUR

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0 : Région 1 : Polyligne

## 11.23 HPBOUNDRETAIN (variable système)

### 11.23.1 Conserver le contour du motif de hachures

Détermine si les commandes HACHURES/FHACH créent des entités contour.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: ne pas créer d'entités contour 1: créer des entités contour

## 11.24 HPCOLOR (variable système)

### 11.24.1 Couleur hachure par défaut

La couleur du premier plan d'une hachure. Saisissez "." pour utiliser la couleur actuelle, telle que définie dans CECOLOR.



Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.

## 11.25 HPDOUBLE (variable système)

### 11.25.1 Doublage motif de hachure

Contrôle si les motifs définis par l'utilisateur crée une seule hachure ou une hachure croisée.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Inactif
Possible values:	Désactivé (0) : Doublement du motif de hachure désactivé Activé (1) : Doublement du motif de hachure activé

## 11.26 HPDRAWORDER (variable système)

### 11.26.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachure

Spécifie l'ordre de dessin des hachures et des remplissages en dégradé. Le paramètre Ordre de dessin de la boîte de dialogue Hachure et dégradé est enregistré ici.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 4
Default value:	3
Possible values:	0 : aucun 1: Envoyer à l'arrière 2: Amener à l'avant 3: Envoyer derrière contour 4: Amener devant le contour



## 11.27 HPGAPTOL (variable système)

### 11.27.1 Tolérance de l'écart du motif de hachure

Spécifie une tolérance à utiliser lorsque les entités ne sont pas complètement fermées lors de la génération d'une limite pour FHACH ou CONTOUR. Le paramètre Tolérance de la boîte de dialogue Hachure et dégradé est enregistré ici. 0 - (Par défaut) : la tolérance est définie par l'application, en fonction de la taille actuelle de la vue. Lorsque le zoom avant est étroit, la détection des limites échoue ; lorsque vous effectuez un zoom arrière pour que l'isoligne soit fermée, la limite est détectée. Les valeurs supérieures à 0 définissent l'écart maximal dans les unités de dessin.

Type:	Real
Saved in:	Registry
Range:	0 ou plus
Default value:	0.0

## 11.28 HPISLANDDETECTION (variable système)

### 11.28.1 Détection d'îlot pour hachurage motif

Spécifie le traitement des îlots pour le hachurage par motif.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Imbriqué. Hachurage des îlots imbriqués. 1: Extérieur. Hachurage des îlots extérieurs. 2: Ignorer. Hachurer tout le contour.

## 11.29 HPLAYER (variable système)

### 11.29.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures

Enregistrer le calque par défaut pour les nouvelles hachures.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 11.30 HPLINETYPE (variable système)

### 11.30.1 Type de ligne du motif de hachures

Spécifie l'affichage des types de ligne non continus pour les motifs de hachure.

Lorsqu'elles sont désactivées, les lignes du motif de hachure s'affichent comme continues, même si un type de ligne non continu est appliqué à l'entité de hachure. Lorsqu'elle est activée, les lignes du motif de hachure s'affichent avec le type de ligne appliqué à l'entité de hachure. Ceci n'est pas recommandé car cela peut avoir un impact sur les performances. Au lieu de cela, vous pouvez choisir un motif de hachure prédéfini avec un type de ligne non continu.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Inactif
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas appliquer de types de lignes non continus aux objets hachures Activé (1) : appliquer des types de ligne discontinus aux objets hachures

## 11.31 HPMAXAREAS (variable système)

### 11.31.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées

Indique comment les hachures clairsemées sont remplies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Les hachures clairsemées sont laissées vides 1: Les hachures clairsemées sont laissées changées en solides remplis



## 11.32 HPMAXCONTOURPOINTS system variable

### 11.32.1 Maximum number of points on a hatch contour

Specifies the maximum number of points on a contour (outline) that a hatch entity can contain and still be rendered. Hatches do not render if the number of points exceeds the specified value. Values between 0 and 10000000 are accepted. The default value of this variable is 100000. Setting to 0 disables the check, i.e. variable is not used.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 10000000
Default value:	100000

## 11.33 HPNAME (variable système)

### 11.33.1 Nom motif de hachure

Stocke le nom de motif des hachures par défaut.

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 11.34 HPOBJWARNING (variable système)

### 11.34.1 Avertissement sur l'objet de motif de hachure

Indique combien d'entités de contours de hachures peuvent-être sélectionnées avant l'apparition d'un message d'avertissement.

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	1 à 100000000
Default value:	10000



## 11.35 HPORIGIN (variable système)

### 11.35.1 Origine motif de hachurage

Stocke l'origine du point pour les nouvelles hachures, associé au Scu courant.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0

## 11.36 HPSCALE (variable système)

### 11.36.1 Échelle motif de hachure

Stocke le facteur d'échelle du motif de hachures.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

## 11.37 HPSEPARATE (variable système)

### 11.37.1 Motif hachure distinct

Détermine si la commande HACHURE crée un unique objet ou des objets séparés lorsque plusieurs contours de hachure sont sélectionnés.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas créer de hachures séparées Activé (1) : créer des hachures séparées

## 11.38 HPSPACE (variable système)

### 11.38.1 Espacement motif de hachure

Spécifie l'espacement des lignes du motif de hachures pour les motifs de hachures définis par l'utilisateur.



Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

## 11.39 HPTRANSPARENCY (variable système)

### 11.39.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures

Spécifie le niveau de transparence par défaut pour les nouvelles hachures.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.
Possible values:	Utiliser actuel ParCalque : appliquez la transparence du calque ParBloc : appliquez la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90: Appliquer le pourcentage de transparence du moins (1) au plus (90) transparent

## 11.40 HYPERLINKBASE (variable système)

### 11.40.1 Base hyperlien

Spécifie le chemin des hyperliens relatifs dans le dessin.

Type:	String Standard
Saved in:	Drawing



## 12. I

### 12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)

#### 12.1.1 Exporter avec des GUID uniques

Définit si un GUID unique doit être généré pour les éléments imbriqués.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	1 : À l'intérieur des blocs classifiés 2 : À l'intérieur des Xrefs classifiées

### 12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)

#### 12.2.1 Décomposer les références externes en structure spatiale IFC

Décomposer les références externes en structure spatiale IFC.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

### 12.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES (variable système)

#### 12.3.1 Exporter quantités de base

Exporter quantités de base dérivées des entités BIM.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry





Default value:	0
----------------	---

## 12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)

### 12.4.1 Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés.

Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

## 12.5 ICEXPORTEMAPPINGPATH (variable système)

### 12.5.1 Exporter le chemin du fichier de mapping

Exporter le chemin du fichier de mapping.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	" "

## 12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)

### 12.6.1 Export des éléments multi-plis comme éléments agrégés

Export des éléments multi-plis comme éléments agrégés

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0



## 12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)

### 12.7.1 Exporter le centre de gravité du profil

Uniquement pour IFC2x3. L'exportation du centre de gravité peut entraîner un mauvais positionnement des solides linéaires dans certains visualiseurs IFC. Le centre de gravité n'est jamais exporté vers IFC4 ou une version supérieure.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système)

### 12.8.1 Toujours exporter les solides balayés comme BRep

Toutes les solides 3D d'extrusion, de révolution, ou balayés avec ajustement et soustractions seront exportés en utilisant une représentation de limites.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.9 IFCEXPORTTESSELATION (variable système)

### 12.9.1 Niveau de tessellation

Contrôle le niveau de tessellation de la géométrie exportée. Lorsque l'option faceting **Actuel** est sélectionnée, aucune régénération n'est requise, le facettage définie par FacetRes ou Modeler Properties est utilisée. Le choix des options **Faible**, **Moyen** ou **Élevé** provoque la régénération correspondante des facettes, ce qui prend plus de temps.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Actuel 1: Faible 2 : Moyen 3: Élevé

### 12.10 IFCEXPORTVERIFYMODEL system variable

#### 12.10.1 Apply IFC model verification

Check that IFC model complies with its schema rules. The problems will be reported in export log next to ifc file. Evaluation takes extra time and can slow down export of big IFC files.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

### 12.11 IFCIMPORTBIMDATA (variable système)

#### 12.11.1 Importer données BIM

Importer données BIM.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

### 12.12 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES (variable système)

#### 12.12.1 Importer la géométrie BREP comme maillages

Importer la géométrie BREP comme maillages.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.13 IFCIMPORTMAPPINGPATH (variable système)

### 12.13.1 Importer le chemin du fichier de mapping

Importer le chemin du fichier de mapping.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	" "

## 12.14 IFCIMPORTMODELORIGIN (variable système)

### 12.14.1 Importer la position du modèle

Définit comment positionner le modèle IFC importé, dans le système de coordonnées global (SCG).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0 : Le SCG correspond au système de coordonnées globale IFC 1 : Le SCG correspond à l'emplacement du projet IFC 2 : Le SCG correspond à l'emplacement du site IFC

## 12.15 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS (variable système)

### 12.15.1 Importer composants paramétriques

Importer fenêtres et portes comme composants paramétriques.



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.16 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS (variable système)

### 12.16.1 Importer un projet IFC comme référence externe

Importer un projet IFC comme référence externe.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0

**Remarque** : Lorsque la variable système IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS est activée (1), un fichier IFC ne peut pas être ouvert par glisser-déposer dans un dessin enregistré, mais la commande IMPORT doit être utilisée. Un message d'avertissement s'affiche.

## 12.17 IFCIMPORTSPACES (variable système)

### 12.17.1 Importer espaces

Importer espaces.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1



## 12.18 IFCIMPORTUSESUBDMESH (variable système)

### 12.18.1 Importer des maillages IFC en tant que maillages de subdivision

Si la valeur est désactivée, BricsCAD utilisera des maillages de polyface pour importer des maillages à partir de l'IFC. Le maillage de polyface a une limitation de 32767 faces ou sommets, tandis que le maillage de subdivision n'a pas cette limitation.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.19 ICCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY (variable système)

### 12.19.1 Importation : utiliser les profils des bases de données avec la géométrie correspondante

Lors de l'importation, les profils seront successivement comparés au projet et à la base de données centrale en fonction de leur géométrie. En cas de correspondance, les paramètres définis dans la base de données projet/centrale (nom du profil, taille et standard) seront utilisés à la place des paramètres importés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0

## 12.20 ICTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)

### 12.20.1 Tesseler des courbes et des surfaces complexes

Tesseler des courbes et des surfaces BSpline en IFC4 et IFC4.1 (les courbes BSpline ne sont pas prises en charge par certains logiciels dans l'importation IFC).

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.21 IMAGECACHEFOLDER (variable système)

### 12.21.1 Dossier cache de l'image disque

Spécifie le dossier où les fichiers temporaires ou les caches d'image sont stockés.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference
Default value:	{Utilisateur} AppData/Local/Temp/ImageCache

## 12.22 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)

### 12.22.1 Mémoire maximale utilisée

Taille maximale d'image en mémoire cache, dans MiB (mebibyte).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	160

## 12.23 IMAGEDISKCACHE (variable système)

### 12.23.1 Cache de l'image disque

Activer l'image cache de disque.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Actif



Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver le cache disque d'images Activé (1): Activer l'image cache de disque
------------------	--

## 12.24 IMAGEFRAME (variable système)

### 12.24.1 Cadre image

Spécifie la visibilité des cadres d'image.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Cacher les cadres d'images 1: Affiche et imprime les cadres d'images 2: Afficher mais ne pas imprimer les cadres d'images

## 12.25 IMAGEHLT (variable système)

### 12.25.1 Mise en surbrillance des images

Détermine si lors de sa sélection c'est l'image entière ou son cadre seul qui est mis en surbrillance.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Inactif
Possible values:	Désactivé (0) : ne mettez pas en surbrillance toute l'image raster Active (1): Mettre l'image entière en surbrillance

## 12.26 IMAGENOTIFY (variable système)

### 12.26.1 Notification image

Activer/désactiver les notifications des Images manquantes lors de l'ouverture du fichier parent.

BricsCAD only





Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Inactif
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les notifications image Activé (1) : Activer les notifications image

## 12.27 IMPORTACISWITHBRICSCAD (variable système)

### 12.27.1 Importation ACIS avec l'import intégré

Définit l'importation des formats ACIS en utilisant les routines intégrées même si Communicator est installé.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.28 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)

### 12.28.1 Importer une représentation

Définit quelle représentation de données Communicator doit importer. L'aperçu des graphiques n'est importé et affiché que si CommunicatorBackgroundMode est activé.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible options:	0 : Comme graphique 1 : Comme géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation



## 12.29 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)

### 12.29.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes

Définit le jeu d'arêtes dont les attributs (tels que la couleur) doivent être lus lors de l'importation.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible options:	0 : aucun 1 : Les arêtes qui sont des parties des entités filaires 2 : Les arêtes qui sont propriétaires de la partie PMI 3: Toutes les arêtes

## 12.30 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

### 12.30.1 Préférences des chemins de recherche

Définit l'ordre de priorité des chemins de recherche

**Remarque** : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système CommunicatorBackgroundMode est ACTIVÉE).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 3
Default value:	1
Possible options:	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord



## 12.31 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)

### 12.31.1 Importer configuration Creo

Spécifie le nom de la configuration Creo qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 12.32 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)

### 12.32.1 Chemins d'accès alternatifs

Définit la liste des chemins d'accès aux systèmes de fichiers alternatifs à rechercher lors de l'importation.

**Remarque :** Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 12.33 IMPORTIGESSTITCH (variable système)

### 12.33.1 Effectuer couture

Active l'opération automatique DMCLOUDRE sur le modèle IGES importé. Si activé, remplace le paramètre ImportStitch sur les modèles IGES.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

## 12.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

### 12.34.1 Préférences des chemins de recherche

Définit l'ordre de priorité des chemins de recherche



**Remarque :** Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système CommunicatorBackgroundMode est ACTIVÉE).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 3
Default value:	1
Possible options:	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

### 12.35 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)

#### 12.35.1 Importer configuration NX

Spécifie le nom de la configuration NX qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 12.36 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

#### 12.36.1 Préférences des chemins de recherche

Définit l'ordre de priorité des chemins de recherche

**Remarque :** Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système CommunicatorBackgroundMode est ACTIVÉE).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 3



Default value:	1
Possible options:	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

## 12.37 IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)

### 12.37.1 Importer une représentation

Définit quelle représentation de données Communicator doit importer. Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0 : Comme graphique 1 : Comme géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

## 12.38 IMPORTCOLORS (variable système)

### 12.38.1 Traduire les couleurs

Définit la conversion des couleurs lors de l'importation.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1



Possible values:	<b>0 : En RGB:</b> Toutes les couleurs d'entité seront converties en RGB, quelle que soit la palette actuelle. <b>1 : En RGB si aucun index de palette correspondant :</b> Si la couleur de l'entité se trouve dans la palette, l'entité obtient une couleur d'index. Sinon, on lui donne une couleur vraie. <b>2 : à l'index de palette le plus proche :</b> pour toute couleur vraie de l'entité importée, l'appariement le plus proche est recherché dans la palette et cette couleur d'index est attribuée à l'entité.
------------------	--

## 12.39 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)

### 12.39.1 Importer un fichier cui existant

Spécifie ce qu'il faut faire lorsqu'un fichier CUI existe déjà lors de l'importation d'un fichier MNU ou CUIX.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0 à 2
Possible values:	0 : Invite 1 : Écraser 2 : Renommer

## 12.40 IMPORTHIDDENPARTS (variable système)

### 12.40.1 Parties cachées

Définit le mode de traitement des pièces cachées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	0



Possible values:	<p><b>0 : Importer et masquer:</b> Toutes les entités sont importées ; les entités invisibles sont cachées. Notez qu'il n'existe actuellement aucun outil utilisateur pour rendre ces entités masquées visibles à nouveau.</p> <p><b>1 : Importer et définir visible :</b> toutes les entités sont importées et visibles, quelle que soit la visibilité dans le fichier source.</p> <p><b>2 : Ne pas importer :</b> les entités masquées dans le fichier source ne sont pas importées.</p>
------------------	--

### 12.41 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)

#### 12.41.1 Effectuer simplification

Active l'opération automatique DMSIMPLIFIER sur le modèle IGES importé. If turned on, it supersedes the ImportSimplify setting on IGES models.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

### 12.42 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)

#### 12.42.1 Chemins d'accès alternatifs

Définit la liste des chemins d'accès aux systèmes de fichiers alternatifs pour rechercher les références d'assemblage manquantes lors de l'importation.

**Remarque :** Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

### 12.43 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

#### 12.43.1 Chemins d'accès alternatifs

Définit la liste des chemins d'accès aux systèmes de fichiers alternatifs à rechercher lors de l'importation.

**Remarque :** Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Registry

### 12.44 IMPORTPMI (variable système)

#### 12.44.1 Informations sur le produit et la fabrication

Permet d'importer des informations sur les produits et la fabrication. Actuellement, ces informations sont importées sous forme de données éclatées (lignes, texte, ...) au lieu d'entités composées (par exemple, annotations).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

### 12.45 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

#### 12.45.1 Structure produit

Définit la façon dont la structure du produit est représentée dans le modèle importé. L'option [2] effectue une opération BMMECA automatique après l'importation et est valide pour le niveau de licence Pro (ou supérieur). Sinon, il fonctionne comme [1]

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2





Possible values:	<p><b>0 : Aucune :</b> Crée une structure plate sans blocs dans l'espace modèle de la base de données cible, que les données importées aient ou non une structure d'assemblage.</p> <p><b>1 : en tant que blocs :</b> les données importées ont une structure d'assemblage, qui sera convertie en hiérarchie de blocs simples. La structure sera donc conservée pendant la perte des métadonnées d'assemblage. Si les données importées sont composées uniquement d'entités, elles sont placées dans l'espace modèle de la base de données cible.</p> <p><b>2 : en tant que composants mécaniques :</b> dans ce mode, les données seront traduites en données d'assemblage BricsCAD®, en structure et en propriétés (matériaux physiques – commande BLMATERIALS). Si le fichier importé n'a pas de données d'assemblage, un composant mécanique sera néanmoins créé dans la racine du document cible BricsCAD®.</p>
------------------	---

## 12.46 IMPORTREPAIR (variable système)

### 12.46.1 Réparer le modèle lors de l'importation

La commande DMTOUTAUDITER est exécuté lors de l'importation d'un modèle. La géométrie 3D est analysée et les problèmes sont résolus automatiquement, afin d'améliorer la qualité de la géométrie importée. La géométrie modélisée dans les systèmes de CAO qui utilisent un noyau différent d'ACIS doit souvent être corrigée en raison d'éventuels défauts.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : la commande DMTOUTAUDITER n'est pas exécutée lors de l'importation d'un modèle Activé (1) : La commande DMTOUTAUDITER est exécutée lors de l'importation d'un modèle

## 12.47 IMPORTSIMPLIFY (variable système)

### 12.47.1 Effectuer simplification

Active l'opération automatique DMSIMPLIFIER sur le modèle importé.

- Convertit les splines importées en surfaces canoniques.
- Simplifie la topologie (supprime les tronçons imprimés) si possible.

**Remarque :** Vérifiez également le paramètre IMPORTIGESSIMPLIFY, qui peut remplacer le format de fichier IGES.



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.48 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

### 12.48.1 Chemins d'accès alternatifs

Définit la liste des chemins d'accès aux systèmes de fichiers alternatifs à rechercher lors de l'importation.

**Remarque** : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 12.49 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

### 12.49.1 Préférences des chemins de recherche

Définit l'ordre de priorité des chemins de recherche

**Remarque** : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système CommunicatorBackgroundMode est ACTIVÉE).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 3
Default value:	1
Possible options:	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord



## 12.50 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)

### 12.50.1 Chemins d'accès alternatifs

Définit la liste des chemins d'accès aux systèmes de fichiers alternatifs à rechercher lors de l'importation.

**Remarque :** Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 12.51 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)

### 12.51.1 Importer la configuration SolidWorks

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 12.52 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)

### 12.52.1 Importer une représentation

Définit quelle représentation de données Communicator doit importer. Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0 : Comme graphique 1 : Comme géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation



## 12.53 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)

### 12.53.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant

Permet la conversion du système de coordonnées SolidWorks en système de coordonnées courant.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) Activé (1)

## 12.54 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

### 12.54.1 Préférences des chemins de recherche

Définit l'ordre de priorité des chemins de recherche

**Remarque :** Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système CommunicatorBackgroundMode est ACTIVÉE).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 3
Default value:	1
Possible options:	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

## 12.55 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)

### 12.55.1 Mapper Y sur l'axe Z courant

Permet la conversion du système de coordonnées STEP en système de coordonnées courant.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) Activé (1)

## 12.56 IMPORTSTITCH (variable système)

### 12.56.1 Effectuer couture

Active l'opération automatique DMCLOUDRE sur le modèle importé.

Dans certains cas, la géométrie importée représente une géométrie solide en tant qu'ensemble de surfaces distinctes. Utilisez la commande DMCLOUDRE pour travailler avec des opérations solides sur la géométrie importée. Si IMPORTSTITCH est ACTIVÉ, la commande DMCLOUDRE est exécutée automatiquement lors de l'importation de la géométrie.

#### Remarque :

- Les opérations d'assemblage prennent beaucoup de temps lors de l'importation de fichiers volumineux.
- Vérifiez également le paramètre IMPORTIGESSTITCH, qui peut remplacer le format de fichier IGES.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 12.57 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)

### 12.57.1 Inclure un filigrane

Contrôle s'il faut inclure la bannière de tracé lors de l'impression.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas inclure la bannière de tracé Activé (1) : Inclure la bannière de tracé

## 12.58 INDEXCTL (variable système)

### 12.58.1 Contrôle d'index

Détermine si l'index de calques et/ou l'index spatial sont créés et sauvegardés. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible options:	0 : Aucun index 1: Index calque 2: Index spatial

## 12.59 INETLOCATION (variable système)

### 12.59.1 Adresse Internet

Site web par défaut pour la commande NAVIGATEUR.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	"http://www.bricsys.com"

## 12.60 INSBASE (variable système)

### 12.60.1 Insertion point de base

Stocke le point d'insertion du dessin lorsqu'il est inséré dans d'autres dessins. INSBASE est défini par la commande BASE et exprimé sous la forme d'une coordonnée SCU pour l'espace courant.



Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0,0

### 12.61 INSMODEAUTO system variable

#### 12.61.1 Insertion mode Auto

During insertion with the INSERT command, insertion mode is determined automatically.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	0
Possible options:	0: Insertion mode is not determined automatically 1: Insertion mode is determined automatically

### 12.62 INSNAME (variable système)

#### 12.62.1 Nom insertion

Stocke le nom de bloc par défaut pour la commande INSERT.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	

### 12.63 INSUNITS (variable système)

#### 12.63.1 Unités d'insertion

Spécifie une valeur d'unités de dessin pour la mise à l'échelle automatique lors de l'insertion ou de l'attachement de blocs, d'images ou de xrefs. Lorsque INSUNITS et PROPUNITS sont activés, les propriétés Longueur, Aire, Volume et/ou Inertie sont formatées avec une unité dédiée.

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Drawing
Range:	0 à 24
Default value:	1
Possible values:	0: Non spécifié (pas d'unités) 1: Pouces 2: Pieds 3: Miles 4: Millimètres 5: Centimètres 6 : Mètres 7: Kilomètres 8: Micro pouces 9 : Mils 10: Yards 11: Ångströms 12: Nanomètres 13 : Microns 14: Décimètres 15: Décamètres 16: Hectomètres 17: Giga mètres 18: Unités astronomiques 19: Années lumière 20: Parsecs 21: Pieds d'arpentage USA 22: Pouces d'arpentage USA 23: Yards d'arpentage USA 24: Miles d'arpentage USA

## 12.64 INSUNITSDEFSOURCE (variable système)

### 12.64.1 Source par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités source. Si INSUNITS dans le dessin source est Unspecified, INSUNITSDEFSOURCE est utilisé à la place.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 24





Default value:	0
Possible values:	0: Non spécifié (pas d'unités) 1: Pouces 2: Pieds 3: Miles 4: Millimètres 5: Centimètres 6 : Mètres 7: Kilomètres 8: Micro pouces 9 : Mils 10: Yards 11: Ångströms 12: Nanomètres 13 : Microns 14: Décimètres 15: Décamètres 16: Hectomètres 17: Giga mètres 18: Unités astronomiques 19: Années lumière 20: Parsecs 21: Pieds d'arpentage USA 22: Pouces d'arpentage USA 23: Yards d'arpentage USA 24: Miles d'arpentage USA

## 12.65 INSUNITSDEFTARGET (variable système)

### 12.65.1 Cible par défaut des unités d'insertion

Spécifie la valeur des unités de dessin cibles si INSUNITS est égal à zéro. Des valeurs comprises entre 0 et 24 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 24
Default value:	0



Possible values:	0: Non spécifié (pas d'unités) 1: Pouces 2: Pieds 3: Miles 4: Millimètres 5: Centimètres 6 : Mètres 7: Kilomètres 8: Micro pouces 9 : Mils 10: Yards 11: Ångströms 12: Nanomètres 13 : Microns 14: Décimètres 15: Décamètres 16: Hectomètres 17: Giga mètres 18: Unités astronomiques 19: Années lumière 20: Parsecs 21: Pieds d'arpentage USA 22: Pouces d'arpentage USA 23: Yards d'arpentage USA 24: Miles d'arpentage USA
------------------	---

## 12.66 INSUNITSSCALING (variable système)

### 12.66.1 Échelle unités d'insertion

Contrôle la manière dont la mise à l'échelle INSUNITS est appliquée lors de l'insertion, de l'importation et du copier-coller de données.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1



Possible values:	<p>1: Activer échelle INSUNITS Lorsque vous insérez ou attachez des Xrefs, des blocs ou des images, le contenu inséré est mis à l'échelle par rapport à la valeur de INSUNITS dans le dessin cible et source. Si INSUNITS dans le dessin source est Unspecified, INSUNITSDEFSOURCE est utilisé à la place. Si INSUNITS dans le dessin cible est Unspecified, INSUNITSDEFTARGET est utilisé à la place.</p> <p>2: Utiliser l'unité de la taille du papier plutôt que INSUNITS pour les insertions dans l'espace papier</p>
------------------	---

### 12.67 INTERFERECOLOR (variable système)

#### 12.67.1 Couleur interférence

Spécifie la couleur des entités d'interférence.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer

### 12.68 INTERFERELAYER (variable système)

#### 12.68.1 Calque interférence

Spécifie le calque des entités d'interférence.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Range:	
Default value:	"Interférences"

### 12.69 INTERFERENCELEVEL (variable système)

#### 12.69.1 Niveau de vérification des interférences

Contrôle le degré de vérification des interférences entre les détails copiés et entre les détails et le reste du modèle.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Pas de vérification d'interférences 1 : Vérifier la superposition des volumes de détail 2 : Vérification complète des interférences sans tenir compte des éléments spatiaux de fond 3 : Vérification complète des interférences

## 12.70 INTERFEREOBJVS (variable système)

### 12.70.1 Style visuel de l'objet Interférence

Spécifie le style visuel de vérification d'interférence.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	

## 12.71 INTERFEREVPVS (variable système)

### 12.71.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence

Spécifie le style visuel de vérification d'interférence pour la fenêtre.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	

## 12.72 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)

### 12.72.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure

Longueur minimale d'un mur pour générer une élévation intérieure.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	120 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 2000 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

## 12.73 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)

### 12.73.1 Distance de décalage des élévations intérieures

Distance de décalage de la boîte de volume de l'élévation intérieure depuis les surfaces des murs

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	2 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 50 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

## 12.74 INTERSECTEDENTITIES (variable système)

Résoudre l'intersection

Détermine comment modifier l'entité parente lorsqu'elle touche l'entité extrudée/tournée lorsque l'option **Auto** de la commande Extrusion ou Révolution est sélectionnée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 2
Default value:	0 - pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 - pour les espaces de travail Mécaniques et BIM
Possible options:	0 : Ne pas modifier l'entité parent. 1 : Soustraire l'entité créée de l'entité parente. 2 : Unir l'entité créée avec l'entité parente.



## 12.75 INTERSECTIONCOLOR (variable système)

### 12.75.1 Couleur d'intersection

Spécifie la couleur de la polyligne à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D si INTERSECTIONDISPLAY est actif. (Pas encore pris en charge)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 257
Default value:	257
Possible values:	0: ParBloc 1 - 255: index 256 : ParCalque 257: ParEntité

## 12.76 INTERSECTIONDISPLAY (variable système)

### 12.76.1 Afficher intersection

Active/désactive l'affichage des polygones à l'intersection des surfaces 3D dans les vues filaires 2D. (Pas encore pris en charge)

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les polygones d'intersection Actif (1) : Afficher polygones d'intersection

## 12.77 ISAVEBAK (variable système)

### 12.77.1 Sauvegarde incrémentale

Contrôle la création de fichiers de sauvegarde (BAK). Améliore la vitesse des sauvegardes incrémentielles si elle est désactivée, en particulier pour les grands dessins.

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas créer de fichier BAK Activé (1) : Créer un fichier BAK

## 12.78 ISAVEPERCENT (variable système)

### 12.78.1 Enregistrer pourcentage

Spécifie la quantité d'espace gaspillé toléré dans un fichier de dessin exprimée en pourcentage de la taille totale du fichier. Si l'estimation de l'espace gaspillé dépasse la valeur définie par ISAVEPERCENT, la sauvegarde suivante sera une sauvegarde complète, qui réinitialise l'estimation de l'espace gaspillé à 0. S'il est défini sur zéro, chaque sauvegarde est une sauvegarde complète. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

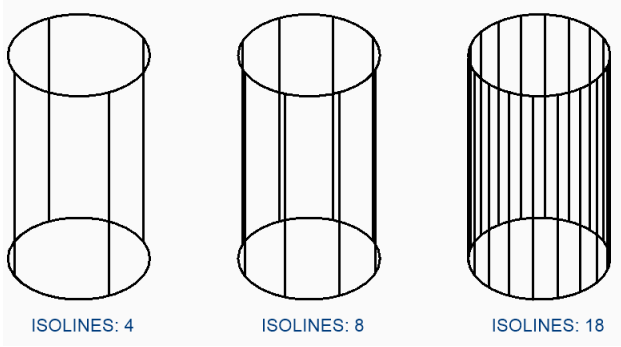
Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 100
Default value:	50

## 12.79 ISOLINES (variable système)

### 12.79.1 Isolignes

Spécifie le nombre d'isolignes (lignes de contour) sur les surfaces courbes. Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2047
Default value:	4







## 13. J



## 14. K



## 15. L

### 15.1 LASTANGLE (variable système)

#### 15.1.1 Dernier angle

Enregistre l'extrémité de l'angle du dernier arc dessiné.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Not saved

### 15.2 LASTPOINT (variable système)

#### 15.2.1 Dernier point

Spécifie les coordonnées du dernier point entré. Il s'agit de la valeur utilisée lors de la saisie du symbole '@' sur la ligne de commande. Exprimée sous la forme d'une coordonnée SCU pour l'espace courant.

Type:	Point 3D
Saved in:	Not saved

### 15.3 LASTPROMPT (variable système)

#### 15.3.1 Dernière invite

Montre la dernière chaîne de caractères renvoyée à la ligne de commande.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

### 15.4 LATITUDE (variable système)

#### 15.4.1 Latitude

Spécifie la latitude du dessin au format décimal. Les valeurs positives représentent les latitudes nord et les valeurs négatives représentent les latitudes sud.

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Range:	-90,0 à 90,0
Default value:	37.795

## 15.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système)

### 15.5.1 Excès de filtre de calques

Spécifie le nombre maximum de filtres de calque autorisés dans un dessin avant de suggérer que certains filtres soient supprimés. Vous pouvez créer n'importe quel nombre de filtres de calque. Toutefois, si le nombre de filtres de calque dépasse cette valeur et dépasse le nombre de calques, une boîte de dialogue de message s'affiche la prochaine fois que vous ouvrez le dessin. Il recommande de supprimer tous les filtres de calque pour améliorer les performances. Lorsqu'il est défini sur 0, le message n'est jamais affiché.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	250

## 15.6 LAYERPMODE (variable système)

### 15.6.1 Calque mode précédent

Contrôles de suivi des modifications apportées aux paramètres des calques.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et permet commande CALQUEP. Actif (1) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et permet commande CALQUEP



## 15.7 LAYLOCKFADECTL (variable système)

### 15.7.1 Contrôle d'estompe des calques verrouillés

Spécifie le niveau de fondu des entités des calques verrouillés afin de les contraster avec les entités des calques déverrouillés et réduit la complexité visuelle d'un dessin. Les entités sur les calques verrouillés sont toujours visibles pour référence et pour l'accrochage d'objets. Les valeurs non positives désactivent la décoloration.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-90 à 90
Default value:	50

## 15.8 LAYOUTREGENCTL (variable système)

### 15.8.1 Contrôle de régénération de présentation

Spécifie comment l'affichage de l'onglet Modèle et des onglets de disposition est mis à jour. Si les performances sont médiocres en général ou lors du passage d'un onglet à l'autre, la définition de LAYOUTREGENCTL sur 1 ou 0 peut améliorer les performances.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0 : Toujours régénérer 1 : Supprimer la régénération de l'onglet objet et de la dernière présentation active 2 : Régénérer la première fois uniquement

## 15.9 LAYOUTTAB (variable système)

### 15.9.1 Objets de présentation et de modèles

Contrôle l'affichage des onglets de présentation et de modèle



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les onglets de mise en page et de modèle Activé (1) : Afficher les objets de modèle et de présentation

## 15.10 LEGACYCODESEARCH (variable système)

### 15.10.1 Mode de recherche de code standard

Spécifie comment BricsCAD recherche le code exécutable dans les dossiers de dessin.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver la recherche non sécurisée de code exécutable Activé (1) : Activer la recherche non sécurisée de code exécutable

## 15.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)

### 15.11.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits

Définit la longueur de l'intervalle d'échantillonnage utilisé pour l'échantillonnage des segments droits.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.00



## 15.12 LENGTHUNITS (variable système)

### 15.12.1 Unités de longueur

Spécifie une liste d'unités utilisées pour afficher les longueurs lorsque le bit de longueur de PROPUNITS est activé. Si vide, toutes les longueurs s'affichent dans l'unité de dessin courante, telle que définie par INSUNITS.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	"in ft mi µm mm cm m km"

## 15.13 LENSLENGTH (variable système)

### 15.13.1 Longueur focale

Spécifie la longueur de lentille de la fenêtre actuelle (en millimètres) utilisée dans la visualisation en perspective.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	
Default value:	50.0
Unit	mm

## 15.14 LEVELOFDETAIL (variable système)

### 15.14.1 Unités de longueur

Contrôle le niveau de détail.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing



Default value:	0
Possible values:	0 : Faible Les plis de composition ne s'affichent pas. 2 : Élevé. Affichage des plis de composition.

## 15.15 LICFLAGS (variable système)

### 15.15.1 Composants sous licence

Spécifie si certains composants sont autorisés ou non. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 7
Default value:	0
Possible options:	0 : Aucun composant sous licence 1: VBA est enregistré 2: L'édition Acis est une extension sous licence 4: Pro

## 15.16 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)

### 15.16.1 Couleur du glyphe de lumière

Spécifie la couleur des glyphes lumière. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 255
Default value:	30





## 15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)

### 15.17.1 Affichage icône lumière

Spécifie l'affichage des glyphes de lumière. Un glyphe de lumière est un symbole graphique qui représente des lumières point, spot, toile et distante.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les glyphes de lumière Actif (1) : Afficher les icônes de lumières

## 15.18 LIGHTINGUNITS (variable système)

### 15.18.1 Unités d'éclairage

Indique si l'éclairage générique ou photométrique est utilisé, et définit le type des unités d'éclairage.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Éclairage générique - cette option obsolète ne peut plus être définie mais peut exister dans des dessins plus anciens. 1: Éclairage photométrique à l'aide d'unités américaines (bougies-pied) 2: Éclairage photométrique en unités internationales (lux)

## 15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)

### 15.19.1 Couleur du glyphe de lumière toile

Spécifie la couleur du glyphe de la lumière Web. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Range:	1 à 255
Default value:	1

## 15.20 LIMCHECK (variable système)

### 15.20.1 Contrôle de limites

Spécifie si des entités peuvent être créées en dehors des limites du dessin ou non.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Il est possible de créer des entités en dehors des limites Activé (1) : Impossible de créer des entités en dehors des limites

## 15.21 LIMMAX (variable système)

### 15.21.1 Limites maximales

Définit le coin supérieur droit de la limite de dessin, exprimée en coordonnées générales.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	12,9

## 15.22 LIMMIN (variable système)

### 15.22.1 Limites minimales

Définit le coin inférieur gauche des limites du dessin, exprimées en coordonnées générales.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing



Default value:	0,0
----------------	-----

## 15.23 LINEARBRIGHTNESS (variable système)

### 15.23.1 Luminosité linéaire

Spécifie un facteur d'échelle pour l'intensité des lumières. Une valeur entre -10 et 10 est admise. La valeur par défaut de 0 correspond à une absence d'échelle. Des valeurs plus petites diminuent l'intensité lumineuse, et des valeurs plus grandes l'augmente. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-10 à 10
Default value:	0

## 15.24 LINEARCONTRAST (variable système)

### 15.24.1 Contraste linéaire

Spécifie l'intensité de la lumière ambiante. Une valeur entre -10 et 10 est admise. Une valeur de -10 donne une lumière ambiante maximale. Une valeur de 10 n'entraîne aucune lumière ambiante. Ce paramètre n'a d'effet que sur les matériaux qui ont une couleur ambiante non noire. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-10 à 10
Default value:	0

## 15.25 LISPINIT (variable système)

### 15.25.1 Initialisation LISP

Spécifie si les variables et fonctions lisp sont conservées ou non entre les dessins.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Préservé de dessin en dessin 1: Valide dans le dessin actif uniquement

## 15.26 LOADMECHANICAL2D (variable système)

### 15.26.1 Activeurs Mécaniques 2D

Contrôle si le chargement à la demande des activateurs Mechanical 2D est autorisé ou non.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Le chargement des enablers Mechanical 2D n'est pas autorisé Activé (1) : Le chargement des enablers Mechanical 2D est autorisé

**Remarque** : La modification de la valeur de cette variable prendra effet après le redémarrage de l'application.

## 15.27 LOCALE (variable système)

### 15.27.1 Paramètres régionaux

Affiche le code de langue ISO de la version BricsCAD actuelle.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"fr_FR"



## 15.28 LOCALROOTPREFIX (variable système)

### 15.28.1 Préfixe racine locale

Sauvegarde le chemin du dossier racine où sont installés les fichiers locaux de l'utilisateur actif, tels que les gabarits. Les dossiers Gabarits et Textures se trouvent à cet emplacement et vous pouvez ajouter tous les fichiers personnalisables que vous ne souhaitez pas parcourir sur le réseau. Voir ROAMABLEROOTPREFIX pour l'emplacement des fichiers iamables.

Lecture seule

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

## 15.29 LOCKUI (variable système)

### 15.29.1 Verrouiller les éléments d'interface utilisateur

Spécifie quels éléments de l'interface utilisateur sont verrouillés pour éviter un déplacement accidentel. Pour remplacer, appuyez sur la touche Ctrl (Windows) ou Cmd (Mac) tout en faisant glisser. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-7 à 7
Default value:	0
Possible options:	1: Verrouiller les barres d'outils ancrées 2: Verrouiller les panneaux ancrés 4: Verrouiller les panneaux et barres d'outils flottantes

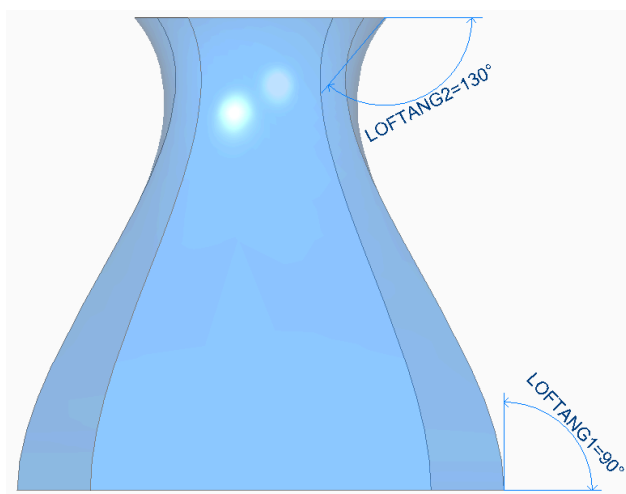
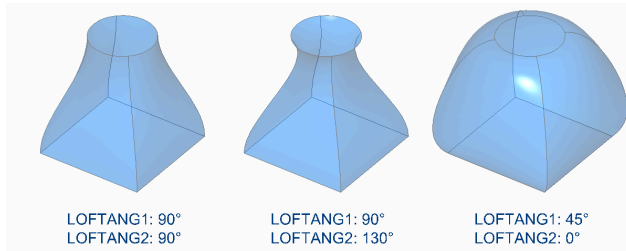
## 15.30 LOFTANG1 (variable système)

### 15.30.1 Angle lissage 1

Spécifie l'angle de dépouille lors de la première section de l'opération de lissage.

Type:	Real
Saved in:	Drawing

Range:	0.0 à 360.0
Default value:	90.0

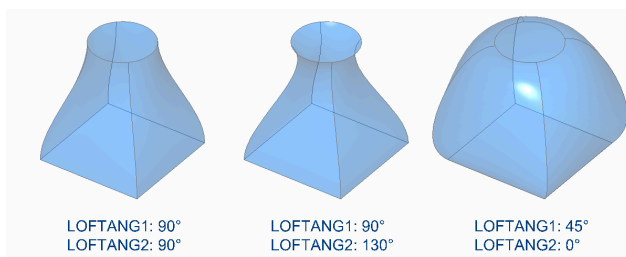
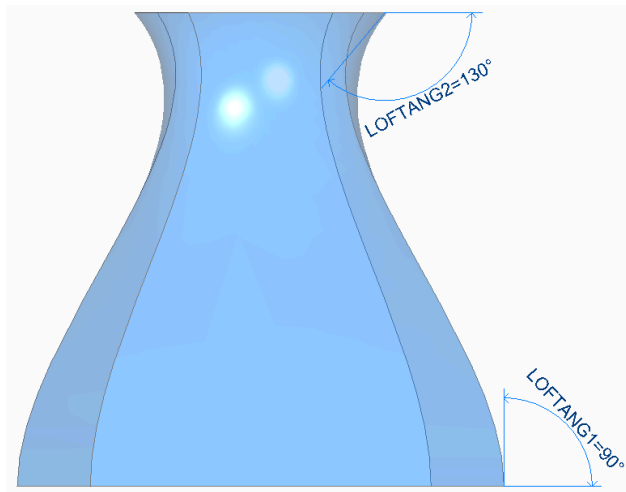


## 15.31 LOFTANG2 (variable système)

### 15.31.1 Angle lissage 2

Spécifie l'angle de dépouille à travers la section transversale de fin d'une opération de lissage.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0.0 à 360.0
Default value:	90.0

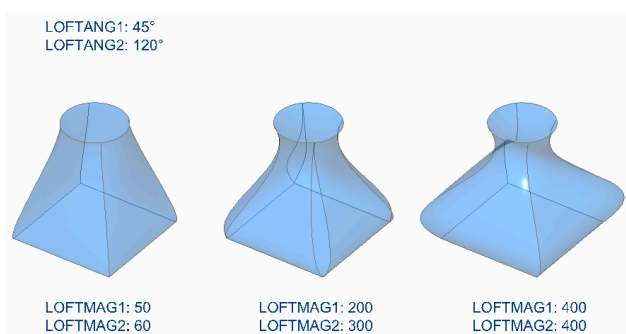


## 15.32 LOFTMAG1 (variable système)

### 15.32.1 Amplitude lissage 1

Spécifie l'amplitude de l'angle de dépouille lors de la première section de l'opération de lissage.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



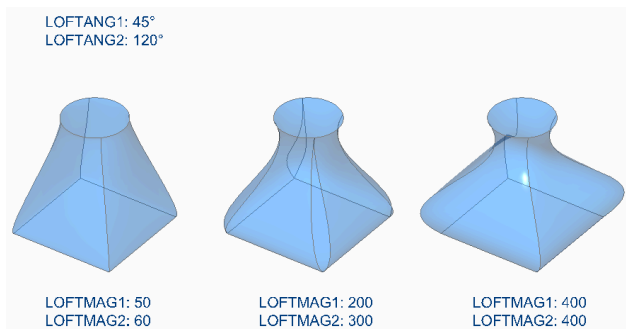


## 15.33 LOFTMAG2 (variable système)

### 15.33.1 Amplitude lissage 2

Spécifie l'amplitude de l'angle de dépouille lors de la seconde section de l'opération de lissage.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



## 15.34 LOFTNORMALS (variable système)

### 15.34.1 Normales lissage

Spécifie les normales des entités lissées lorsqu'elles traversent des coupes.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 6
Default value:	1
Possible values:	0: Surface réglée 1: Surface lisse 2: La surface est normale à la première section 3: La surface est normale à la dernière section 4: La surface est normale à la première et la dernière sections 5: La surface est normale à toutes les sections 6: La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude





## 15.35 LOFTPARAM (variable système)

### 15.35.1 Param lissage

Spécifie la forme des surfaces lissées et des solides. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 15
Default value:	7
Possible options:	0 : Aucun paramètre 1: Aucune rotation entre les sections 2: Aligner les directions des sections 4: Créer des solides et surfaces simples 8: Fermer entre le début et la fin des sections

## 15.36 LOGFILEMODE (variable système)

### 15.36.1 Mode fichier journal

Détermine s'il y a utilisation ou non d'un fichier log. Un fichier journal contient chaque commande exécutée. Ces fichiers journaux sont enregistrés dans le dossier spécifié par la variable système LOGFILEPATH.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas conserver de fichier journal Activé (1) : conserver un fichier journal

## 15.37 LOGFILENAME (variable système)

### 15.37.1 Nom fichier journal

Spécifie le nom du fichier de logs.

Lecture seule



Type:	String
Saved in:	Not saved

## 15.38 LOGFILEPATH (variable système)

### 15.38.1 Emplacement fichier journal

Spécifie le chemin du fichier de logs.

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

## 15.39 LOGGEDIN (variable système)

### 15.39.1 Connecté

Indique si vous êtes connecté à votre compte Bricsys.

BricsCAD only

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Registry

## 15.40 LOGINNAME (variable système)

### 15.40.1 Nom ouverture de session

Affiche le nom de connexion Windows qui est enregistré avec les propriétés statistiques du fichier de dessin.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 15.41 LONGITUDE (variable système)

### 15.41.1 Longitude

Spécifie la longitude du dessin au format décimal. Les valeurs positives représentent les longitudes est.



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	-180.0 à 180.0
Default value:	-122.394

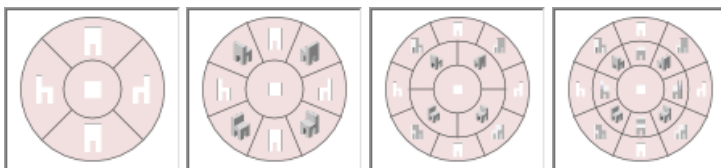
## 15.42 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)

### 15.42.1 Visualisation en mode de direction

Spécifie le nombre de directions de vue pouvant être sélectionnées en mode isométrique. Si vous maintenez la touche Ctrl (Windows) ou Cmd (Mac) enfoncée, vous passez de la direction descendante à la touche ascendante.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	0: orthogonale seulement (6 directions) 1: aucune vue à plat aux angles (14 directions) 2: 4 angles haut / bas (18 directions) 3: 8 angles haut / bas (26 directions)



## 15.43 LOOKFROMFEEDBACK (variable système)

### 15.43.1 Rétroaction de visualisation

Détermine si le contrôle de visualisation affiche des messages dans les infobulles ou sur la barre d'état.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	
Default value:	1
Possible values:	0 : Aucune info-bulle 1 : Info-bulles à côté du contrôle Regarder à partir de 2 : Info-bulles dans la barre d'état

### 15.44 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)

#### 15.44.1 Zoom étendu de visualisation

Détermine si le contrôle de visualisation fera un zoom étendu chaque fois qu'une direction de vue est sélectionnée.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : étendue de zoom désactivée Activé (1) : étendue de zoom activée

### 15.45 LTGAPSELECTION (variable système)

#### 15.45.1 Sélection des espaces de type de ligne

Spécifie si la sélection ou l'accrochage aux espaces sur les entités définies avec un type de ligne non continu est possible.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : Aucune sélection ou accrochage dans les espaces (comportement classique) Activé (1) : La sélection ou accrochage dans les espaces
------------------	--

## 15.46 LTSCALE (variable système)

### 15.46.1 Échelle type de ligne

Stocke le facteur d'échelle global pour les types de ligne.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 15.47 LUNITS (variable système)

### 15.47.1 Type d'unité linéaire

Spécifie les unités linéaires pour la création d'entités.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 5
Default value:	2
Possible values:	1: Scientifique 2: Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5: Fractionnel

## 15.48 LUPREC (variable système)

### 15.48.1 Précision unités linéaires

Nombre de décimales affichées pour les unités linéaires.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Drawing
Range:	0 à 8
Default value:	4
Possible values:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

## 15.49 LWDEFAULT (variable système)

### 15.49.1 Épaisseur de ligne par défaut

Spécifie l'épaisseur de ligne par défaut (en centièmes de millimètre).

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	25
Possible values:	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : ParBloc -1 : ParCalque 0 - 211 : Valeur de épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

## 15.50 LWDISPLAY (variable système)

### 15.50.1 Affichage épaisseur de ligne

Contrôle si les épaisseurs de ligne sont affichées dans l'espace Modèle ou Présentation.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher épaisseur de ligne Activé (1): Afficher épaisseur de ligne

## 15.51 LWDISPSCALE (variable système)

### 15.51.1 Échelle affichage épaisseur de ligne

Spécifie l'échelle des épaisseurs de ligne dans l'espace Modèle.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Range:	0.0 à 1.0
Default value:	0.55

## 15.52 LWUNITS (variable système)

### 15.52.1 Unités épaisseur de ligne

Spécifie l'unité dans laquelle les épaisseurs de lignes sont affichées : en pouces ou en millimètres.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Pouces 1: Millimètres



## 16. M

### 16.1 MACROREC (variable système)

#### 16.1.1 Enregistrement de macro

Spécifie si une macro est enregistrée.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : la macro n'est pas enregistrée Activé (1) : la macro est en cours d'enregistrement

### 16.2 MAKEBAK (variable système)

#### 16.2.1 Effectuer une sauvegarde (obsolète)

Remplacé par ISAVEBAK. N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts. Supprimé le 02/12/2010.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry

### 16.3 MANIPULATOR (variable système)

#### 16.3.1 Manipulateur

Spécifie l'affichage du manipulateur lors de la sélection des éléments.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2



Default value:	2
Possible values:	<p>0 : Le manipulateur ne s'affiche pas lors de la sélection d'éléments. Le manipulateur peut être affiché manuellement via le Quad.</p> <p>1: Afficher Manipulateur quand les entités sont sélectionnées</p> <p>2: Afficher le manipulateur si le bouton gauche de la souris est appuyé plus longtemps que MANIPULATORDURATION.</p>

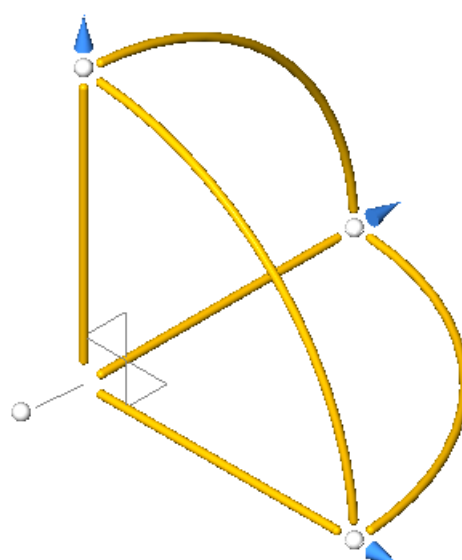
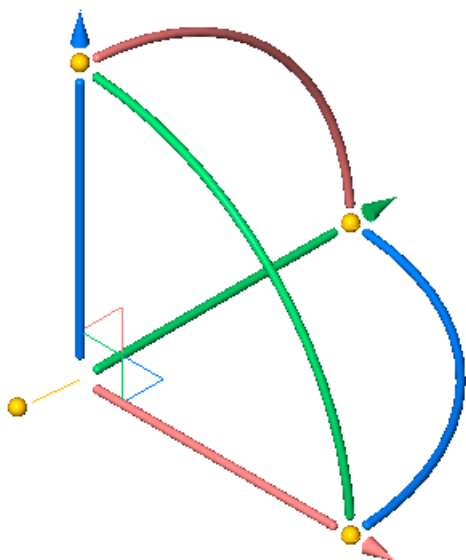
## 16.4 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)

### 16.4.1 Thème de couleur du manipulateur

Spécifie le thème de couleur du manipulateur.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	<p>0: Thème de couleur monochrome</p> <p>1: Thème de couleur classique</p>





## 16.5 MANIPULATORDURATION (variable système)

### 16.5.1 Durée manipulateur

Spécifie combien de temps (en millisecondes) le bouton gauche de la souris doit être appuyé pendant la sélection d'entités pour déclencher l'affichage du Manipulateur.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	100 à 10000
Default value:	250

## 16.6 MANIPULATORHANDLE (variable système)

### 16.6.1 Poignée manipulateur

Spécifie le comportement de la poignée d'ancrage du Manipulateur. La poignée peut être utilisée pour les opérations de déplacement et de copie sans contrainte. Signification sans contrainte : pas le long d'un axe ou contraint à un plan.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : La poignée déplace le manipulateur lui-même 1 : La poignée déplace les entités sélectionnées sans restriction

## 16.7 MANIPULATORSIZE (variable système)

### 16.7.1 Taille du manipulateur

Spécifie la taille du Manipulateur par rapport à celle par défaut. La plage acceptée est [0.5 - 2.0]. Valeur initiale à 1.0.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.5 à 2
Default value:	1

## 16.8 MASSPREC (variable système)

### 16.8.1 Précision masse

Spécifie le nombre de décimales affichées pour les masses lorsque le bit masse de PROPUNITS est activé. Si négatif, LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisé.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-1 à 8
Default value:	-1
Possible values:	-1: Utiliser LUPREC 0 : 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 16.9 MASSPROPACCURACY (variable système)

### 16.9.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse

Spécifie la précision utilisée pour les calculs de propriétés massiques. Cette précision est relative : la précision du résultat dépend de la magnitude de la valeur calculée. Plage de valeurs acceptables: 2 - 12 (0,01 à 0,0000000000001 ou 1.e-2 à 1.e-12).

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	2 à 12
Default value:	2
Possible values:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

## 16.10 MASSUNITS (variable système)

### 16.10.1 Unités masse

Spécifie une liste d'unités utilisées pour afficher la masse lorsque le bit de masse des PROPUNITS est activé. Si vide, toutes les masses sont affichées sans unités.

Le paramètre MASSUNITS affecte uniquement les valeurs de masse. D'autres propriétés de masse telles que la densité ou les moments d'inertie seront formatées en unités SI pour le système métrique et en unités impériales pour le système impérial, quelle que soit la valeur de MASSUNITS.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	oz lb st mg g t

## 16.11 MAXACTVP (variable système)

### 16.11.1 Nombre maximal de fenêtres actives

Spécifie le nombre maximal de fenêtres pouvant être actives simultanément dans une mise en page. N'a aucun effet sur le nombre de fenêtres tracées.



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	64

## 16.12 MAXHATCH (variable système)

### 16.12.1 Tirets de hachure maximum

Indique le nombre maximal de tirets dans un motif de hachure. Les hachures dont le nombre de tirets dépasse le nombre maximal de tirets, ne peuvent être créés. Des valeurs comprises entre 100 et 10000000 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	100 à 10000000
Default value:	100000

## 16.13 MAXSORT (variable système)

### 16.13.1 Tri maximum

Définit le nombre maximum de noms de symboles, noms de fichiers ou noms de blocs dans la liste des commandes. Si le nombre d'éléments dépasse cette valeur, ils ne sont pas triés par ordre alphabétique.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	200

## 16.14 MAXTHREADS (variable système)

### 16.14.1 Nombre maximum de threads

Définit le nombre maximal de threads utilisés pour l'affichage et le chargement des plans, ainsi que les opérations de nuage de points, au cas où l'un des indicateurs multi-thread a été défini. La valeur 0 signifie que le programme choisira le nombre optimal de threads.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 16
Default value:	0

## 16.15 MBSTATE (variable système)

### 16.15.1 État Navigateur Mécanique

Spécifie si le navigateur mécanique est visible ou non.

BricsCAD only

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0 : Le navigateur mécanique est invisible 1 : Le navigateur mécanique est visible

## 16.16 MBUTTONPAN (variable système)

### 16.16.1 Panoramique bouton milieu

Spécifie la façon dont le bouton central de la souris ou la molette réagit.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1



Possible values:	0: Supporter les actions définies dans les fichiers des menus 1: Supporter panoramique
------------------	---

### 16.17 MEASUREINIT (variable système)

#### 16.17.1 Mesure initiale

Spécifie les unités de dessin comme impériales ou métriques pour les nouveaux dessins. Il contrôle également si les fichiers de motif de hachure et de type de ligne ANSI ou ISO sont utilisés.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Impérial (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1: Métrique (utilise les hachures et types de lignes ISO)

### 16.18 MEASUREMENT (variable système)

#### 16.18.1 Mesure

Spécifie les unités de dessin comme impériales ou métriques pour le dessin courant. Il contrôle également si les fichiers de motif de hachure et de type de ligne ANSI ou ISO sont utilisés.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Impérial (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1: Métrique (utilise les hachures et types de lignes ISO)

### 16.19 MECH2DSAVEFORMAT (variable système)

#### 16.19.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D

Spécifie le format d'enregistrement des entités Mechanical 2D.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	2013 à 2018
Default value:	2018
Possible values:	2013 : 2013 Mechanical 2D 2014 : 2014 Mechanical 2D 2015 : 2015 Mechanical 2D 2016 : 2016 Mechanical 2D 2018 : 2018 Mechanical 2D

## 16.20 MECHANICALBLOCKS (variable système)

### 16.20.1 Blocs mécaniques (expérimental)

Active ou désactive les blocs mécaniques (fonctionnalité expérimentale) comme alternative aux composants mécaniques.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0

## 16.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)

### 16.21.1 Options du navigateur mécanique

Définit les options par défaut du navigateur mécanique

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 51





Default value:	33
Possible options:	1 : Expressions de contraintes 2 : Paramètres de composants 4 : Expressions de paramètres de composants 8 : Sous-composants de pièces standards 10 : Baies 20 : Blocs et références externes 40 : Toujours synchroniser la sélection

## 16.22 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)

### 16.22.1 Barre de menu

Contrôle si la barre de menu est affichée ou masqué.

Type:	Boolean
Saved in:	Espace de travail
Range:	0 à 1
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la barre de menus Activé (1) : Afficher la barre de menus

## 16.23 MENUCTL (variable système)

### 16.23.1 Contrôle menu

Spécifie si le menu à l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Le menu écran ne change pas de page en réponse à la saisie de commande au clavier Activé (1) : Le menu écran change de page en réponse à la saisie de commande au clavier



## 16.24 MENUCHO (variable système)

### 16.24.1 Affichage de menu

Spécifie l'écho du menu et le contrôle des invites. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 15
Default value:	0
Possible options:	1 : Supprimer écho option de menu 2: Supprimer invites système pendant menu 4 : Désactiver inverseur ^P 8: Afficher chaînes de caractères en entrée / sortie (débugage macros DIESEL)

## 16.25 MENUNAME (variable système)

### 16.25.1 Nom menu

Affiche le chemin de recherche et nom du fichier de menu.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Registry

## 16.26 MESHTYPE (variable système)

### 16.26.1 Type de maillage

Définit le type de maillage créé par SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU (Pas encore pris en charge)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1



Default value:	1
Possible values:	0 : Créer des maillages polyface ou polygones classiques 1 : Créer des objets de maillage complets (recommandé)

### 16.27 MIDDLECLICKCLOSE (variable système)

#### 16.27.1 Clic central fermer (Mac & Linux)

Permet de fermer un onglet par clic du milieu sur la barre d'onglets Actif/Inactif

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	true

### 16.28 MILLISECS (variable système)

#### 16.28.1 Millisecondes

Compte le nombre de millisecondes qui se sont écoulées depuis le démarrage du système.

Lecture seule

Type:	Long
Saved in:	Not saved

### 16.29 MIRR Hatch system variable

#### 16.29.1 Hatch pattern mirroring

Determines whether the MIRROR command mirrors hatch patterns.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't mirror hatch patterns On (1): Mirror hatch patterns

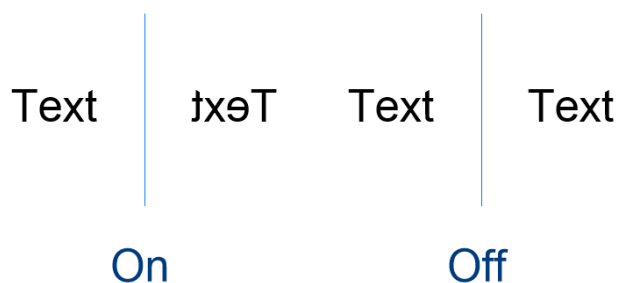


## 16.30 MIRRTEXT (variable système)

### 16.30.1 Symétrie texte

Spécifie si le texte réagit ou non à la commande MIROIR.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas mettre en miroir le texte Actif (1) : Symétrie texte



## 16.31 MLEADERSCALE (variable système)

### 16.31.1 Échelle de ligne de repère multiple

Détermine le facteur d'échelle global de largeur pour repère multiples L'échelle doit avoir une valeur positive.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 16.32 MODEMACRO (variable système)

### 16.32.1 Mode macro

Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état, telle que le nom du dessin courant, l'horodatage ou les modes spéciaux. Utilisé pour déboguer la programmation Diesel.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Not saved
-----------	-----------

## 16.33 MSLTSCALE (variable système)

### 16.33.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle

Echelles des types de lignes affichés dans l'onglet modèle par l'échelle d'annotation. Lors de la modification de MSLTSCALE, REGEN ou REGNTOUT est nécessaire pour mettre à jour l'affichage.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Pas de mise à l'échelle du type de ligne par l'échelle d'annotation 1: Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation

## 16.34 MSOLESCALE (variable système)

### 16.34.1 Échelle OLE de l'espace modèle

Spécifie la taille d'un objet OLE (Object Linking & Embedding) contenant du texte lorsqu'il est collé dans l'espace modèle. Cela n'affecte que la taille initiale, les entités déjà placées dans le dessin ne sont pas affectées lorsque MSOLESCALE est modifié. S'il est défini sur zéro, met à l'échelle par valeur DIMSCALE.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0.0 ou supérieur
Default value:	1.0

## 16.35 MTEXTCOLUMN (variable système)

### 16.35.1 Paramètre colonne texte multiligne

Spécifie le paramètre de colonne par défaut pour le texte multiligne.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Aucune colonne 1 : Colonnes dynamiques avec hauteur auto 2 : Colonnes dynamiques avec hauteur manuelle

## 16.36 MTEXTDETECTSPACE (variable système)

### 16.36.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne

Reconnaître les espaces de la barre d'espace du clavier dans une signification particulière (comme une tabulation) pour créer des listes dans l'éditeur de texte multiligne.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : n'autorisez pas les espaces pour les listes de l'éditeur mtext Activé (1): Autorise de l'espace pour les listes dans l'éditeur texte multiligne

## 16.37 MTEXTED (variable système)

### 16.37.1 Éditeur de texte multiligne

Spécifie les éditeurs de texte principal et secondaire à utiliser pour les entités de texte multiligne.

Type:	String
Saved in:	Registry

## 16.38 MTEXTFIXED (variable système)

### 16.38.1 Texte multi ligne fixe

Spécifie si BricsCAD effectue un zoom, une rotation et/ou un panoramique de la vue pour s'adapter au texte multiligne en cours d'édition.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Ne rien faire quand l'éditeur textmult est ouvert 1: Ne rien faire quand l'éditeur textmult est ouvert 2: Rotation / zoom / pan de la vue pour s'adapter au texte multiligne

## 16.39 MTEXTTOOLBAR (variable système)

### 16.39.1 Barre d'outils formatage Textmult

Contrôle l'affichage de la barre d'outils de formatage du texte dans l'éditeur de texte multiligne.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la barre d'outils de mise en forme Activé (1): Afficher barre d'outils de formatage

## 16.40 MTFLAGS (variable système)

### 16.40.1 Attributs multi-threading

Code binaire pour le traitement parallèle de l'affichage et le chargement. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 4095
Default value:	3015



Possible options:	0 : Pas de traitement parallèle 1: Régénération parallèle de l'affichage. 2: Régénération parallèle de l'affichage. 4: Guidage parallèle des dessins. 8: Calcul parallèle de la suppression des lignes cachées. 16: Génération parallélisée des coupes BIM dans des fichiers destination séparés. 32: Génération parallélisée des coupes BIM dans le même fichier destination. 64: Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de modélisation directe. 128: Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations d'assemblage. 256: Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de tôlerie. 512: Vérification parallélisée des interférences 1024: Chargement XREF différé 2048 : Opérations parallèles sur les nuages de points
-------------------	--

## 16.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)

### 16.41.1 Tolérance angulaire BimMultiSelect

Spécifie l'angle maximal entre les axes de deux solides linéaires auquel ces solides sont toujours considérés comme parallèles.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 90
Default value:	3

## 16.42 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)

### 16.42.1 Préfixe racine MesDocuments

Enregistre le chemin complet vers le dossier racine des documents de l'utilisateur.

Lecture seule

Type:	String Standard
Saved in:	Registry



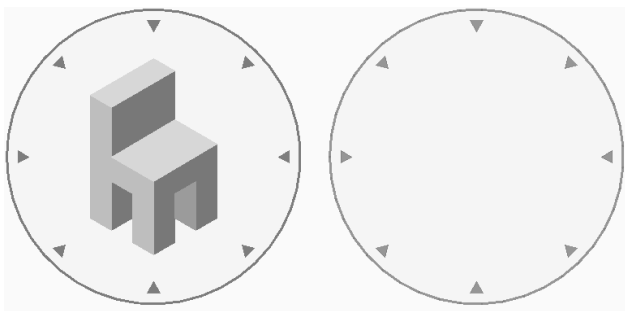
## 17. N

### 17.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système)

#### 17.1.1 Affichage visualisation

Définit si la miniature de visualisation est affichée dans la fenêtre courante.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas le contrôle LookFrom Activé (1): Afficher le contrôle de visualisation



### 17.2 NAVVCUBELOCATION (variable système)

#### 17.2.1 Emplacement visualisation

Définit l'emplacement du contrôle de visualisation.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0



Possible values:	0: Coin haut droit 1: Coin haut gauche 2: Coin bas gauche 3: Coin bas droit
------------------	--

## 17.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système)

### 17.3.1 Opacité visualisation

Définit l'opacité du contrôle de visualisation lorsqu'il est inactif.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 100
Default value:	50

## 17.4 NAVVCUBEORIENT (variable système)

### 17.4.1 Orientation visualisation

Définit si le contrôle de visualisation reflète le SCG ou le SCU courant.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: SCG 1: SCU

## 17.5 NEARESTDISTANCE (variable système)

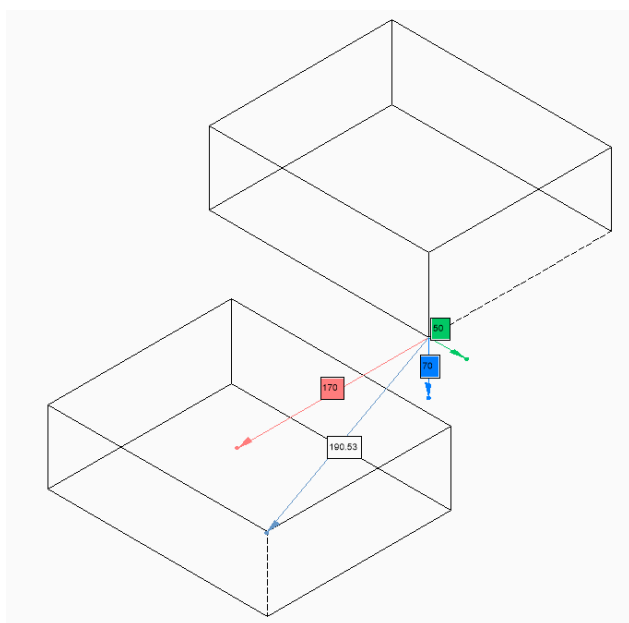
### 17.5.1 Distance la plus proche

Spécifie la cote de distance la plus proche entre la paire d'entités sélectionnées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 15
Default value:	1
Possible options:	1: Afficher la distance la plus proche 2: Affiche la cote de la distance la plus proche alignée en X 4: Affiche la cote de la distance la plus proche alignée en Y 8: Affiche la cote de la distance la plus proche alignée en Z



## 17.6 NOMUTT (variable système)

### 17.6.1 Pas d'affichage des messages

Bascule la suppression de l'affichage des messages (muttering). Lorsqu'elle est activée, la ligne de commande cesse d'inviter toutes les options et actions.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : ne pas supprimer l'affichage des messages Activé (1) : supprimer l'affichage des messages
------------------	--

### 17.7 NORTHDIRECTION (variable système)

#### 17.7.1 Direction du Nord

Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord, dans le contexte du système de coordonnées général (SCG).

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



## 18. 0

### 18.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système)

#### 18.1.1 Mode d'isolation de l'objet

Spécifie si les objets qui sont temporairement masqués avec CACHEROBJET ou ISOLEROBJETS restent masqués après l'enregistrement et la réouverture du dessin.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : les entités sont temporairement masquées pour la session en cours. Les solides interférés sont sélectionnés avec les solides d'interférence. 1 : les entités restent masquées entre les sessions. Les solides interférés sont sélectionnés avec les solides d'interférence. 2 : Les entités sont temporairement masquées pour la session en cours. Les solides interférés ne sont pas sélectionnés avec les solides d'interférence. 3 : Les entités restent cachées entre les sessions. Les solides interférés ne sont pas sélectionnés avec les solides d'interférence.

### 18.2 OBSCUREDColor (variable système)

#### 18.2.1 Couleur assombrie

Spécifie la couleur des lignes obscurcies. Ce paramètre n'est visible que si OBSCUREDTYPE est défini sur une valeur autre que 0.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 257
Default value:	257



Possible values:	0: ParBloc 1 - 255: index 256 : ParCalque 257: ParEntité
------------------	---

## 18.3 OBSCUREDTYPE (variable système)

### 18.3.1 Type de ligne assombri

Spécifie le type de ligne des lignes cachées. Contrairement aux types de ligne réguliers, les types de ligne cachés sont indépendants du niveau de zoom.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 11
Default value:	0
Possible values:	0: Désactivé 1 : Solide 2 : Tirets 3 : Pointillé 4: Pointillé court 5: Trait moyen 6 : Trait long 7: Pointillé court double 8 : Double Medium Dashsettings 9: Trait long double 10: Trait moyennement long 11: Point épars

## 18.4 OFFSETDIST (variable système)

### 18.4.1 Distance décalage

Stocke la dernière distance utilisée avec la commande OFFSET.

Type:	Real
Saved in:	Not saved



Range:	-1.0
Possible values:	<0 : dessine une copie parallèle d'une entité via un point spécifié

## 18.5 OFFSETERASE (variable système)

### 18.5.1 Effacement de décalage

Détermine si la commande DECALER efface l'entité source ou non.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Effacement décalage désactivé Activé (1) : Effacement décalage activée

## 18.6 OFFSETGAPTYPE (variable système)

### 18.6.1 Type d'espace de décalage

Indique comment les vides éventuels dans les copies parallèles de polygones fermées sont comblés.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Etendre les segments de la polygone 1 : Segments de l'arc raccordé 2 : Segments de ligne chanfreinés





## 18.7 OLEFRAME (variable système)

### 18.7.1 Cadre OLE

Spécifie l'affichage d'un cadre autour d'une entité OLE (Object Linking & Embedding).

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Pas de cadres OLE 1: Afficher et imprimer les cadres OLE 2: Afficher mais ne pas imprimer les cadres OLE

## 18.8 OLEHIDE (variable système)

### 18.8.1 Cacher OLE

Spécifie la visibilité des entités OLE (Object Linking & Embedding) pour l'affichage à l'écran et le tracé.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Tous les objets OLE sont visibles et tracés 1 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace papier uniquement 2 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace modèle uniquement 3 : Pas d'objets OLE visibles ou tracés

## 18.9 OLEQUALITY (variable système)

### 18.9.1 Qualité OLE

Spécifie la qualité de tracé par défaut des entités OLE (Object Linking & Embedding). Lorsqu'il est défini sur 3 (Automatique), le niveau de qualité est attribué automatiquement en fonction de l'entité, par exemple les photographies sont réglées sur Élevé.





Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	0 : Monochrome 1: Graphique basse résolution 2: Graphique haute résolution 3: Sélectionner automatiquement

## 18.10 OLESTARTUP (variable système)

### 18.10.1 Démarrage OLE

Spécifie si l'application source d'entité OLE (Object Linking and Embedding) est lancée ou non lors du tracé.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas charger l'application source OLE lors du tracé Activé (1) : Charger l'application source OLE lors du tracé

## 18.11 OPMSTATE (variable système)

### 18.11.1 État de la barre de propriétés

Spécifie si la barre de propriétés est visible ou non.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	1



Possible values:	0: La barre de propriétés est invisible 1 : La barre de propriétés est visible
------------------	---

## 18.12 OBITAUTOTARGET (variable système)

### 18.12.1 Cible auto Orbite

Contrôle l'acquisition du point cible pour la commande ROTADYN

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Désactivé. Le point cible est placé où vous cliquer pour démarrer l'orbite 1: Activé. Le point cible est placé au centre des objets affichés ou sélectionnés à l'écran

## 18.13 ORTHOMODE (variable système)

### 18.13.1 Mode orthogonal

Spécifie si le mouvement du curseur est limité à la perpendiculaire. Lorsqu'il est activé, le curseur peut être déplacé horizontalement ou verticalement uniquement, par rapport au SCU courant et à l'angle de rotation de la grille tel que défini par SNAPANG.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : mode orthogonal désactivé Activé (1) : mode orthogonal activé

## 18.14 OSMODE (variable système)

### 18.14.1 Mode d'accrochage sur entité

Spécifie les modes de capture d'entité en cours d'exécution. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 32767
Possible options:	4135
Possible values:	0 : aucun 1 : Extrémité 2 : Milieu 4 : CEntre 8 : Nœud 16 : Quadrant 32 : Intersection 64 : Insertion 128 : Perpendiculaire 256 : Tangente 512 : Le plus proche 1024 : Centre Géométrique 2048 : Intersection apparente 4096 : Extension 8192 : Parallèle 16384 : Désactive tous les accrochages aux objets

## 18.15 OSNAPCOORD (variable système)

### 18.15.1 Coordonnées accrochage entité

Détermine si les accrochages d'objets en cours outrepassent les coordonnées saisies au clavier.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2



Possible values:	0: Les paramètres d'accrochage sur entité sont prioritaires sur les entrées de coordonnées au clavier 1: Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage sur entité 2: Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage sur entité, excepté dans les scripts
------------------	---

## 18.16 OSNAPZ (variable système)

### 18.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités

Remplacer la coordonnée Z du point d'accrochage d'entité avec la valeur courante de la variable système ELEVATION

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas remplacer la valeur Z par l'altitude actuelle Activé (1) : Remplacer la valeur Z avec l'élévation courante

## 18.17 OSOPTIONS (variable système)

### 18.17.1 Option accroche entité

Supprime les alignements d'entité sur certains types d'entités : hachures et/ou lignes d'extension de cote ou valeurs z négatives en mode UCS dynamique. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 7
Default value:	7
Possible options:	1: Hachures ignorées par l'accroche entité 2: Valeurs négatives de Z ignorées par l'accroche entité en mode SCU dynamique 4: L'accrochage entité ignore les extrémités des lignes d'extension des cotations



### 18.18 OVERKILLLAYER (variable système)

#### 18.18.1 Calque entités dupliquées

Il s'agit du calque vers lequel les objets sont déplacés lors de l'utilisation du paramètre « Déplacer les doublons vers le calque d'entités dupliquées » dans la commande de dépassement.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	"Entités dupliquées"



## 19. P

### 19.1 PANBUFFER (variable système)

#### 19.1.1 Tampon de panoramique

Spécifie si le panoramique plus rapide est activé, en particulier dans les dessins complexes.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver le panoramique rapide Activé (1) : activer le panoramique rapide

### 19.2 PANELBUTTONSIZE (variable système)

#### 19.2.1 Taille bouton icône jeu de panneaux

Taille préférée des boutons d'icône de panneau.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	1
Default value:	0 à 2
Possible values:	0: Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large

### 19.3 PAPERUPDATE (variable système)

#### 19.3.1 Mise à jour papier

A propos de l'adaptation automatique de la taille de papier lors du changement d'imprimante. Si elle est activée, la taille de papier est conservée. Si l'imprimante ne supporte pas une taille proche, celle-ci sera affichée comme 'taille papier précédente'. Lors de l'impression, une confirmation est nécessaire



avant substitution des valeurs par défaut. Si elle est désactivée, la taille par défaut est toujours affectée à l'imprimante sélectionnée.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0): Conserver la taille papier lors du changement d'imprimante Activé (1): Utiliser taille de papier configuré dans le fichier de configuration de tracé

### 19.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système)

#### 19.4.1 Mode copie des paramètres

Contrôle la copie des contraintes et des paramètres associés lorsque des entités sont copiées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 4
Default value:	3
Possible values:	0 : Ne pas copier les contraintes 2D 1: Remplacer toutes les expressions avec des constantes 2: Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant le remplacer par une constante 3: Utiliser les paramètres existants, créer un nouveau paramètre s'il est manquant 4: Utiliser les paramètres existants, créer un nouveau paramètre s'il est manquant ou a une valeur différente

### 19.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)

#### 19.5.1 Chemin du dossier des blocs paramétriques 2D

Spécifie le ou les dossiers dans lesquels BricsCAD doit chercher les fichiers de blocs paramétriques 2D créés par l'utilisateur.



BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 19.6 PDFCACHE (variable système)

### 19.6.1 Cache PDF

Active/désactive le cache PDF. Un cache d'image persistant multi-résolution est utilisé pour afficher les sous-couches PDF jointes, permettant des opérations de zoom et de panoramique (très) rapides. La plus haute résolution de la mise en cache est de 5000 x 5000 pixels. Toutefois, lorsque vous effectuez un zoom avant très proche, l'affichage de la sous-couche PDF devient pixellisé. Ainsi, un mode hybride peut être utilisé qui passe à la génération en temps réel d'un affichage PDF net lors d'un zoom avant de très proche. La génération initiale du cache d'images peut prendre quelques secondes, mais à partir de ce moment-là, le traitement devient (très) rapide, et reste tout aussi rapide lors des sessions suivantes.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Aucun cache, toujours utiliser la génération temps-réel 1: Utiliser le cache PDF, n'utiliser la génération temps-réel que pour les zooms rapprochés 2: Toujours utiliser le cache PDF

## 19.7 PDFEMBEDDEDTTF (variable système)

### 19.7.1 Polices PDF incorporées

Activer l'incorporation des polices TrueType dans les fichiers PDF.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference





Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les polices TTF incorporées Activé (1) : Activer les polices TTF incorporées

### 19.8 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)

#### 19.8.1 Exporter hyperliens

Active l'exportation des hyperliens d'entités.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'exportation d'entités Activé (1): Active l'export des hyperliens d'entités

### 19.9 PDFFRAME (variable système)

#### 19.9.1 Cadre PDF

Contrôle la visibilité des cadres de sous-couches PDF.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0 : Cacher les cadres PDF. 1 : Afficher et imprimer les cadres PDF. 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres PDF.

### 19.10 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)

#### 19.10.1 Anticrénelage d'image

Active l'anticrénelage pour des images qui nécessitent mise à l'échelle lors de l'exportation.



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactive l'anticrénelage pour les images Activé (1) : Active l'anticrénelage pour les images

## 19.11 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)

### 19.11.1 Compression d'image

Compression utilisée pour les images exportées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0 : aucun 1: JPEG

## 19.12 PDFIMAGEDPI (variable système)

### 19.12.1 Image DPI

Lorsqu'une image raster est exportée, cette valeur contrôle la résolution minimale de l'image. Ne peut pas dépasser la valeur PdfVectorResolutionDPI.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	300



## 19.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)

### 19.13.1 Appliquer les propriétés épaisseur de ligne

Conserve ou ignore les propriétés d'épaisseur de ligne des objets importés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ignorer les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées Activé (1) : conserver les propriétés de hauteur de ligne des entités importées

## 19.14 PDFIMPORTASBLOCK (variable système)

### 19.14.1 Importer comme bloc

Importe le fichier PDF comme bloc et non directement dans l'espace modèle.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas importer de fichiers PDF en tant que bloc Activé (1) : importer des fichiers PDF en tant que bloc

## 19.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)

### 19.15.1 Facteur d'espacement inter-caractères

Spécifie le facteur de largeur de l'espace entre les caractères d'un mot. Si la distance entre les objets texte de la chaîne est inférieure à la largeur de l'espace prise dans la métrique de la police multipliée par ce facteur, les objets texte sont combinés en un seul mot. Elle n'est utilisée que si la variable système PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.6

### 19.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)

#### 19.16.1 Combiner les objets texte

Contrôle si les objets texte qui utilisent la même police et se trouvent sur la même ligne sont combinés.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : les objets texte ne sont pas combinés. Activé (1) : les objets texte sont combinés.

### 19.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)

#### 19.17.1 Convertir les remplissages solides en hachures.

Converti les objets solides 2D en hachures remplies.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas convertir les remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés Activé (1) : Convertir des remplissages pleins en hachures à partir de fichiers PDF importés



### 19.18 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)

#### 19.18.1 Dossier d'images raster

Emplacement pour l'enregistrement des images raster lors de l'importation d'un fichier PDF contenant des images rasters. Le chemin peut être absolu ou relatif. Si PDFIMPORTIMAGEPATH est relatif, le chemin de l'image raster PDF sera calculé par rapport au dossier du fichier de dessin en cours. Si le chemin est laissé vide, le dossier du dessin actuel sera utilisé. La valeur par défaut est un sous-dossier "Images PDF" du dessin actuel. Si le dessin n'a pas encore été enregistré, des rasters seront placés à côté du fichier PDF en cours d'importation.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	"Images PDF"

### 19.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)

#### 19.19.1 Joindre segments de lignes et arcs

Joint les segments contigus de lignes et arcs en une polyligne si possible.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas joindre les segments de ligne et d'arc à partir de fichiers PDF importés Activé (1) : Rejoindre la ligne et les segments d'arc à partir des fichiers PDF importés

### 19.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)

#### 19.20.1 Calques

Spécifie les calques dans lesquelles les entités sont importées. Il est possible d'importer dans des calques identiques aux calques du PDF, de créer des calques pour chaque type d'entité PDF, ou juste de rassembler toutes les entités importées sur le calque courant.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Utiliser les calques PDF 1: Calque par type d'entité 2: Utiliser le calque courant

## 19.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)

### 19.21.1 Images en mode point

Extrayez des images raster dans des fichiers PNG et joignez-les au dessin actuel. Les images sont stockées dans un dossier contrôlé par la variable système PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas extraire les images raster Activé (1) : Extraire les images raster

## 19.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)

### 19.22.1 Remplissages solides

Ignorer ou importer des zones remplies de solides. Si ces zones remplies étaient à l'origine exportées au format PDF à partir d'AutoCAD, les zones solides incluraient des hachures remplies de solides, des solides 2D, des entités d'effacement, des polygones larges et des pointes de flèches triangulaires.

**Remarque :** Une transparence de 50 % est attribuée aux hachures pleines afin que les entités situées sur le dessus ou en dessous puissent être facilement vues.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ignorer les zones pleines. Activé (1) : importer des zones pleines.

### 19.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)

#### 19.23.1 Facteur d'espacement entre les mots

Définit le facteur de largeur de l'espace entre les mots d'une ligne. Si la distance entre les objets texte de la chaîne est supérieure à la largeur de l'espace entre les caractères d'un mot (spécifiée par CharSpaceFactor), mais inférieure à la largeur de l'espace prise dans la métrique de la police multipliée par ce facteur, les objets texte sont combinés en un seul mot. Elle n'est utilisée que si la variable système PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	1.5

### 19.24 PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système)

#### 19.24.1 Texte TrueType

Importer le texte TrueType comme texte TrueType avec un style de texte ayant le même nom que la police

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas importer le texte TrueType Activé (1) : Importer le texte TrueType



### 19.25 PDFIMPORTTRUETEXTASGEOMETRY (variable système)

#### 19.25.1 Importer le texte TrueType comme géométrie

Spécifie s'il faut importer du texte de type vrai à partir d'un fichier PDF en tant que géométrie.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas importer de texte TrueType en tant que géométrie Activé (1) : importer du texte TrueType en tant que géométrie

### 19.26 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)

#### 19.26.1 Appliquer le découpage

Contrôle si le découpage est appliqué aux objets lors de l'importation.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Le découpage n'est pas appliqué aux objets lors de l'importation. Activé (1) : Le découpage est appliqué aux objets lors de l'importation.

### 19.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)

#### 19.27.1 Importer la géométrie avec optimisation

Spécifie s'il faut optimiser la géométrie lors de l'importation à partir d'un fichier PDF.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference





Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas importer la géométrie avec l'optimisation Activé (0) : Importer la géométrie avec optimisation

### 19.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)

#### 19.28.1 Découper images

Contrôle si les images sont découpées lors de l'importation. Délimitation signifie que la partie découpée de l'image devient transparente. Elle n'a d'effet que si la variable système PDFIMPORTUSECLIPPING est activée.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : les images ne sont pas découpées lors de l'importation. Activé (1) : les images sont découpées lors de l'importation.

### 19.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)

#### 19.29.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page

Contrôle si la délimitation de la bordure de page est appliquée à l'importation. Elle n'a d'effet que si la variable système PDFIMPORTUSECLIPPING est activée.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Le découpage à la bordure de la page n'est pas appliqué lors de l'importation. Activé (1) : Le découpage à la bordure de la page est appliqué lors de l'importation.



## 19.30 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY (variable système)

### 19.30.1 Géométrie vectorielle

Ignorer ou importer la géométrie vectorielle. Les types de données géométriques PDF comprennent des chemins linéaires, des courbes Beziér et des zones pleines, qui sont importées en tant que polygones, et des solides 2D ou des hachures pleines. Dans une tolérance, les courbes qui ressemblent à des arcs, des cercles et des ellipses sont interpolées comme telles. Les hachures à motifs sont importées sous forme d'entités distinctes.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas importer la géométrie vectorielle Activé (1) : Importer la géométrie vectorielle

## 19.31 PDFLAYERSSETTING (variable système)

### 19.31.1 Support des calques PDF

Contrôle de l'utilisation de calques dans le document PDF cible (fonctionnalité PDF v1.5).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	1
Possible values:	0: Ne pas utiliser de calque 1: Utilisez tous les calques avec des entités visibles 2: Utilisez tous les calques avec des entités, y compris les calques désactivés et les gelés.

## 19.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)

### 19.32.1 Présentations PDF à exporter

Définir la/les présentation(s) devant être exportée(s).

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Actif 1 : Tout dans un fichier multi-feuille 2 : Tout dans des fichiers simple-feuille

### 19.33 PDFMERGECONTROL (variable système)

#### 19.33.1 Contrôle de fusion PDF

Spécifie l'apparence des lignes qui se croisent.

Écrasement des lignes utilise la dernière ligne tracée pour masquer les lignes situées en dessous. Seule la ligne la plus haute est visible à l'intersection.

Fusion des lignes Fusionne les couleurs des lignes croisées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0: Chevaucher lignes 1: Fusionner lignes

### 19.34 PDFNOTIFY (variable système)

#### 19.34.1 Notification PDF

Activer/désactiver les notifications des PDF manquants lors de l'ouverture du fichier parent.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les notifications PDF Activé (1) : Activer les notifications PDF

## 19.35 PDFOSNAP (variable système)

### 19.35.1 Accrochage entité PDF

Active l'accrochage d'entités dans des sous-couches PDF.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'accrochage d'entité PDF Activé (1) : Activer l'accrochage d'entités PDF

## 19.36 PDFPAPERHEIGHT (variable système)

### 19.36.1 Hauteur de papier personnalisée du PDF

Hauteur de papier personnalisée, en millimètres.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	297

## 19.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)

### 19.37.1 Taille de papier du PDF outrepassé

Active une taille de papier personnalisé. Si Activé, le format papier tel que défini dans les paramètres de BricsCAD Print est remplacé. La largeur et la hauteur de la taille de papier définies par **PdfPaperWidth** et **PdfPaperHeight** sont utilisées à la place.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver la taille de papier personnalisée Activé (0) : Activer la taille de papier personnalisée

## 19.38 PDFPAPERWIDTH (variable système)

### 19.38.1 Largeur de papier personnalisée du PDF

Largeur du format personnalisé, en millimètres.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	210

## 19.39 PDFPRCCOMPRESSION (variable système)

### 19.39.1 Compression PRC

Spécifie la compression des données PRC 3D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Aucune compression 1: Compression moyenne 2: Compression haute



## 19.40 PDFPRCEXPORT (variable système)

### 19.40.1 Mode export PRC

Spécifie la compression des données PRC 3D. **Exporter en BREP** est un mode expérimental qui peut fonctionner de manière incorrecte. Nous vous recommandons d'utiliser mode **Exporter en tant que maillage**.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Aucune exportation 1: Exporter en BREP (Expérimental) 2: Exporter comme Maillage

## 19.41 PDFPRCPROJECTION (variable système)

### 19.41.1 Projection PRC

Projection PRC pour les données 3D PRC.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0 : Orthogonale 1 : Perspective

## 19.42 PDFPRCVIEWMODE (variable système)

### 19.42.1 Mode Vue PRC

Le mode d'affichage PRC pour l'exportation de données 3D PRC permet de contrôler si les entités 2D sont exportées séparément des entités 3D en tant que PDF standard ou si toutes les entités sont exportées en



utilisant PRC. En outre, le paramètre permet d'exporter les entités 3D en tant qu'objets 3D séparés ou en tant qu'objet 3D unifié

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Toutes les entités dans une seule vue 1 : Uniquement les entités 3D dans une vue unique 2 : Uniquement les entités 3D dans les vues multiples

### 19.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)

#### 19.43.1 Polices SHX dans PDF comme éléments géométriques

Activer la conversion de texte en polices SHX en éléments géométriques. Cela peut être nécessaire si la partie destinataire n'a pas les mêmes polices SHX sur son ordinateur.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas convertir le texte SHX en géométrie Activé (1): Convertir les textes SHX en éléments géométriques

### 19.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système)

#### 19.44.1 Optimisation géométrique simple en PDF

Optimisation géométrique simple (sépare les segments en une polygone, utilisée comme points de contrôle de la courbe de Bézier).

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'optimisation de la géométrie simple Activé (1) : Activer l'optimisation de la géométrie simple

### 19.45 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)

#### 19.45.1 Texte TTF dans PDF comme éléments géométriques

Activer la conversion de texte en polices TrueType en éléments géométriques. Ceci est utile lorsque les fichiers TTF sont couverts par une licence qui interdit le partage, ou que vous souhaitez rendre plus difficile l'extraction de texte.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas convertir le texte SHX en géométrie Activé (1) : Convertir les textes TTF en éléments géométriques

### 19.46 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)

#### 19.46.1 PDF utilise les styles de tracé

Permet l'utilisation de styles de tracé. Si Activé, le style de tracé de la mise en forme contrôle la couleur et la hauteur de ligne dans l'exportation PDF.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactive l'utilisation des styles de tracé Activé (1) : Permet l'utilisation de styles de tracé





## 19.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)

### 19.47.1 Résolution vecteur PPP

Résolution des graphiques vectoriels lors de l'exportation. Les valeurs comprises entre 72 et 40000 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	72 à 40000
Default value:	2400

## 19.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)

### 19.48.1 Zoom PDF en mode étendu

Si vous exportez l'espace modèle, effectuez d'abord un zoom sur les étendues, si la vue de l'espace modèle actuelle est zoomée avant/arrière. Cela fait un zoom sur la géométrie de la mise en page par rapport à la taille du papier. Lorsque désactivé (0) : utilisez plutôt l'échelle et la taille papier à partir des données de mise en page.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas zoomer sur l'étendue Activé (1) : étendue de zoom activée

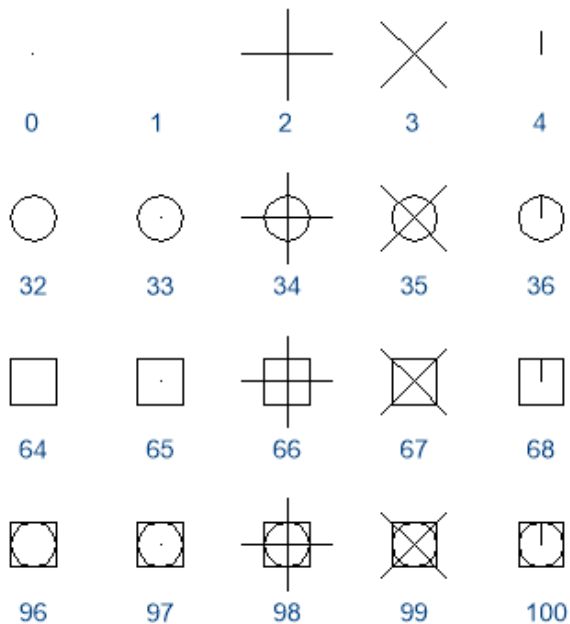
## 19.49 PDMODE (variable système)

### 19.49.1 Mode d'affichage des points

Spécifie le style d'affichage des entités point. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Drawing
	0 à 100
Default value:	0
Possible options:	1 : aucun 0 : . 2 : + 3 : x 4 : ' 32 : cercle 64 : carré



## 19.50 PDSIZE (variable système)

### 19.50.1 Taille d'affichage des points

Contrôle la taille d'affichage pour les entités point.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



Possible values:	0 : 5 % de la hauteur de la zone de dessin >0 : Taille absolue <0 : Pourcentage de la taille de la fenêtre d'affichage
------------------	--

## 19.51 PEDITACCEPT (variable système)

### 19.51.1 Accepter modification polyligne

Spécifie l'affichage de l'invite 'Entité sélectionnée n'est pas une polyligne' dans PEDIT. Lorsque l'invite est supprimée, l'entité sélectionnée est automatiquement convertie en polyligne.

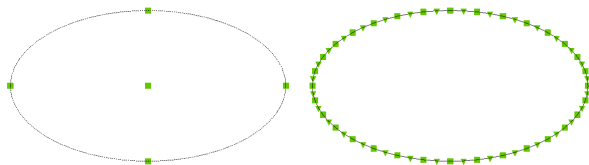
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Afficher l'invite Activé (1) : Supprimer l'invite

## 19.52 PELLIPSE (variable système)

### 19.52.1 Ellipse polyligne

Contrôle le type d'entité créée avec la commande ELLIPSE : Ellipses réelles ou les représentations polygones d'une ellipse.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : créer de vraies ellipses Activé (1) : créer représentations en polyligne pour les ellipses





## 19.53 PERIMETER (variable système)

### 19.53.1 Dernier périmètre

Enregistre le dernier périmètre calculée par les commandes AREA, LISTE ou LISTEBD.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Not saved

## 19.54 PERSPECTIVE (variable système)

### 19.54.1 Perspective

Détermine si la fenêtre courante est affichée en vue perspective.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Vue en perspective désactivée Activé (1) : Vue perspective activée

## 19.55 PFACEVMAX (variable système)

### 19.55.1 Sommets maximum de maillage polyface

Définit le nombre maximum de sommets pour chaque face.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	3 ou plus
Default value:	4



## 19.56 PICKADD (variable système)

### 19.56.1 Ajout sélection

Lorsque désactivé (0) : les entités les plus récemment sélectionnées deviennent l'ensemble de sélection. Maintenez la touche MAJ enfoncée pour ajouter des entités.

Lorsque On les entités nouvellement sélectionnées sont ajoutées au jeu de sélection. Maintenez la touche MAJ enfoncée pour supprimer des entités.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas ajouter entités sélectionnées au jeu de sélection actif Activé (1) : Ajouter entités sélectionnées au jeu de sélection actif

## 19.57 PICKAUTO (variable système)

### 19.57.1 Sélection automatique

Contrôle la sélection automatique par fenêtre (intérieure ou croisement) lors de la sélection des entités. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies. Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-7 à 7
Default value:	5
Possible options:	<p>négatif : désactive la sélection de fenêtre</p> <p>1 : Dessine une fenêtre de sélection si la souris ne survole aucune entité lorsque vous cliquez</p> <p>2 : Dessine une fenêtre de sélection si vous cliquez et faites glisser la souris sur une entité</p> <p>4 : Dessine un lasso de sélection si la souris ne survole aucune entité lorsque vous cliquez</p>



## 19.58 PICKBOX (variable système)

### 19.58.1 Boîte de sélection

Spécifie la taille (en pixels) du petit carré à la fin du curseur de sélection (cible de sélection d'entité). Si vous sélectionnez une entité en cliquant, la Boîte de sélection, doit toucher ou chevaucher l'entité. Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 50
Default value:	4
Unit	pixels

## 19.59 PICKDRAG (variable système)

### 19.59.1 Sélection glissée

Détermine la méthode de dessin pour la fenêtre de sélection.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Dessiner fenêtre de sélection en utilisant deux points Activé (1) : Dessiner la fenêtre de sélection en faisant glisser

## 19.60 PICKFIRST (variable système)

### 19.60.1 Sélectionner d'abord

Permet de choisir des entités d'abord, et ensuite une commande ou vice versa.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1



Possible values:	Désactivé (0) : Exécutez d'abord la commande ; sélectionnez ensuite les entités Activé (1) : Sélectionnez d'abord les entités ; exécutez ensuite la commande
------------------	---

## 19.61 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)

### 19.61.1 Style de sélection

Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Ctrl-H bascule PICKSTYLE 0/1 si 0 ou 1 et 2/3 si 2 ou 3.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible options:	0 : Pas de sélection de groupe, ni de sélection de trappe associative. 1 : Sélection de groupe : si un membre d'un groupe sélectionnable est sélectionné, tous les membres du groupe sont sélectionnés. 2 : Sélection associative des hachures : la hachure et son contour sont sélectionnés, quel que soit le choix effectué (la hachure ou le contour). 3 : Sélection de groupe et sélection de hachures associatives.

## 19.62 PICTUREEXPORTSCALE (variable système)

### 19.62.1 Facteur d'échelle de l'export au format image

Il s'agit du facteur d'échelle qui contrôle la résolution en sortie pour l'exportation vers des formats d'image (WMF, EMF, BMP). La taille de la vue de sortie correspond à la taille de la vue actuelle (en pixels) multipliée par ce facteur.

Utilisé dans les commandes EXPORTER, SAUVEWMF, COPIERPRESS, COUPERPRESS et dans la fonction COM/VBA AcadDocument.Export. AVERTISSEMENT les valeurs d'échelle de 10 ou plus peuvent ralentir la réponse du système.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference



Range:	0.0 ou supérieur
Default value:	1.0

## 19.63 PLACESBARFOLDER1 (variable système)

### 19.63.1 Premier dossier (Windows)

Spécifie le premier dossier dans la barre Mon environnement du dialogue de fichiers ouvrir non standard. (Plate-forme Windows uniquement) Cela vous permet de placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 5
Default value:	0
Possible values:	0: Bureau 1: Ordinateur 2: Mes Documents 3: Favoris 4: Réseau 5: Documents récents

## 19.64 PLACESBARFOLDER2 (variable système)

### 19.64.1 Deuxième dossier (Windows)

Spécifie le second dossier dans la barre Mon environnement du dialogue de fichiers ouvrir non standard. (Plate-forme Windows uniquement) Cela vous permet de placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 5





Default value:	1
Possible values:	0: Bureau 1: Ordinateur 2: Mes Documents 3: Favoris 4: Réseau 5: Documents récents

### 19.65 PLACESBARFOLDER3 (variable système)

#### 19.65.1 Troisième dossier (Windows)

Spécifie le troisième dossier dans la barre Mon environnement du dialogue de fichiers ouvrir non standard. (Plate-forme Windows uniquement) Cela vous permet de placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 5
Default value:	3
Possible values:	0: Bureau 1: Ordinateur 2: Mes Documents 3: Favoris 4: Réseau 5: Documents récents

### 19.66 PLACESBARFOLDER4 (variable système)

#### 19.66.1 Quatrième dossier (Windows)

Spécifie le premier dossier dans la barre Mon environnement du dialogue de fichiers ouvrir non standard. (Plate-forme Windows uniquement) Cela vous permet de placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Range:	0 à 5
Default value:	5
Possible values:	0: Bureau 1: Ordinateur 2: Mes Documents 3: Favoris 4: Réseau 5: Documents récents

## 19.67 PLATFORM (variable système)

### 19.67.1 Plateforme

Affiche la version actuelle du système d'exploitation.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 19.68 PLINECACHE (variable système)

### 19.68.1 Cache polyligne

Contrôle la création d'un cache de sommets de polygones quand un fichier de base de données est ouvert.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver le cache polyligne Activé (1) : Activer le cache polyligne



## 19.69 PLINECONVERTMODE (variable système)

### 19.69.1 Mode conversion de polyligne

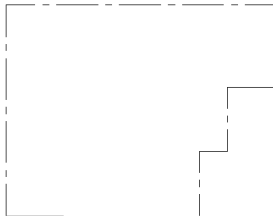
Indique comment convertir des splines en polylignes.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Créer des polylignes avec des segments linéaires 1: Créer des polylignes avec des segments d'arcs

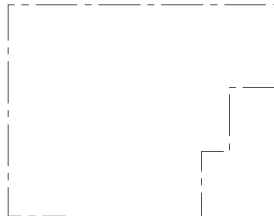
## 19.70 PLINEGEN (variable système)

### 19.70.1 Génération de polyligne

Les types de lignes sont généralement générés de sommet à sommet (0). Les polylignes dont les sommets sont très proches les uns des autres peuvent être rendues en tant que ligne continue, si le motif de type de ligne ne s'adapte pas entre deux sommets ultérieurs. Lorsqu'il est défini sur 1, le type de ligne est dessiné d'une extrémité de la polyligne à l'autre extrémité, au lieu de sommet en sommet.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0



Possible values:	Désactivé (0) : Les polygones commencent et se terminent avec un tiret à chaque sommet Activé (1) : Type de ligne dans un motif continu autour des sommets de polygone
------------------	---

## 19.71 PLINETYPE (variable système)

### 19.71.1 Type de polygone

Spécifie l'utilisation de polygones 2D optimisés lors de la création de polygones et la conversion de polygones dans des dessins plus anciens. Elle permet d'économiser de l'espace disque et de la mémoire en utilisant le format optimisé.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Les polygones provenant de dessins plus anciens ne sont pas converties ; PLIGNE crée des polygones dans l'ancien format 1: Les polygones provenant de dessins plus anciens ne sont pas converties ; PLIGNE crée des polygones optimisés 2: Les polygones provenant de dessins plus anciens sont converties ; PLIGNE crée des polygones optimisés

## 19.72 PLINEWID (variable système)

### 19.72.1 Épaisseur polygone

Définit la largeur par défaut des nouvelles polygones.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



## 19.73 PLOTCFGPATH (variable système)

### 19.73.1 Chemin configuration traceur

Spécifie les chemins d'accès aux dossiers de configuration du traceur. Lors de l'impression d'une mise en page, les paramètres de format de papier disponibles sont contrôlés par un fichier de configuration de traceur. La liste de configuration de l'imprimante/du traceur est composée de tous les pilotes d'imprimante installés sur votre ordinateur. La configuration de l'imprimante sont les fichiers du dossier spécifiés par le chemin de configuration du traceur. S'il est défini sur un dossier volumineux contenant de nombreux fichiers et sous-dossiers, l'ensemble du dossier et des sous-dossiers sont recherchés pour les fichiers appropriés. Cela peut entraîner un long temps d'ouverture de la boîte de dialogue d'impression.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 19.74 PLOTID (variable système)

### 19.74.1 ID de tracé (obsolète)

Obsolète, n'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vieux scripts et des routines LISP.

Type:	String
Saved in:	Registry

## 19.75 PLOTOUTPUTPATH (variable système)

### 19.75.1 Chemins de sortie des tracés

Spécifie le chemin par défaut pour la création des fichiers de tracé.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 19.76 PLOTSTYLEPATH (variable système)

### 19.76.1 Chemin styles de tracé

Spécifie le chemin d'accès aux dossiers de styles de tracés.

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Preference

## 19.77 PLOTTER (variable système)

### 19.77.1 Graphique (obsolète)

Obsolète. N'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vos anciens scripts et des routines LISP.

Type:	Short
Saved in:	Registry

## 19.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)

### 19.78.1 Forcer transparence de tracé

Définit si les transparences sont actives lors de l'impression

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0 : Les transparences sont désactivées 1 : La valeur du dialogue de mise en page est utilisée 2 : Les transparences sont activées

## 19.79 PLQUIET (variable système)

### 19.79.1 Tracé en mode silencieux

Spécifie si les boîtes de dialogue facultatives et les erreurs non fatales s'affichent lors du traçage par lots ou de l'exécution de scripts.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : Afficher boîtes de dialogue et erreurs non fatales Activé (1) : Enregistrez les erreurs non fatales et n'affichez pas les boîtes de dialogue liées au tracé

## 19.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)

### 19.80.1 Afficher / masquer le cadre de sélection du nuage de points en mode filaire 2d

Les nuages de points sont uniquement affichés en style visuel 3D. Sinon, une empreinte et un message d'avertissement s'affichent en mode filaire 2D. Ce paramètre permet de masquer cette boîte englobante et le message.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Affichage du cadre de délimitation du nuage de points et du message d'avertissement indiquant que les nuages de points ne sont pas affichés en style visuel filaire 2D 1: Masquer le cadre de sélection et le message d'avertissement

## 19.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)

### 19.81.1 Bascule entre tailles adaptatives et tailles de points fixes pour les nuages de points

Les nuages de points sont affichés par défaut en utilisant des tailles de points adaptatives (visuel plus réaliste). Cependant, pour l'accrochage de points, les tailles de points fixes sont parfois meilleures.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1



Possible values:	0: Utiliser des tailles de points fixes (tous les points ont la même taille) 1: Utiliser des tailles de points adaptatives (les tailles de points sont ajustées pour une meilleure apparence visuelle)
------------------	---

## 19.82 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)

### 19.82.1 Contour du nuage de points

Afficher les arêtes de la boîte d'encombrement du nuage de points.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Ne pas montrer 1: Seulement si sélectionné 2: Toujours afficher

## 19.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)

### 19.83.1 Dossier de cache des Nuages de points

Spécifie le dossier où sont stockés les fichiers du cache de nuages de points. Des chemins multiples sont pris en charge. Le premier sera utilisé pour ajouter de nouvelles données mises en cache / pré-traitées.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference
Default value:	{Utilisateur} AppData/Local/Temp/ImageCache

## 19.84 POINTCLOUDHSPC (variable système)

### 19.84.1 Mode HSPC nuage de points

Spécifie si le format HSPC de nuage de points doit être utilisé.

**Remarque :** Le format de fichier HSPC est un format propriétaire développé par Hexagon VCH (Centre de calcul visuel). L'utilisation de ce format permet de stocker des informations par point qui seront utilisées pour avoir plus de fonctionnalités de nuage de points (à l'avenir).





BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Préférence
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : n'utilisez pas le format HSPC Activé (1) : Utiliser le format HSPC

## 19.85 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système)

### 19.85.1 Le nuage de points ignore les balises géographiques dans les données sources

Spécifie si les balises géographiques doivent être ignorées dans les données source ou non.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Préférence
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas ignorer les balises géographiques dans les données sources Activé (1) : Ignorer les balises géographiques dans les données sources

## 19.86 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)

### 19.86.1 Nombre max de points du nuage de points

Nombre max de points affichés par nuage de points

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	100000 à 20000000
Default value:	5000000



## 19.87 POINTCLOUDPOINTSIZ (variable système)

### 19.87.1 Taille de point du nuage de points

Taille d'affichage des points du nuage de points

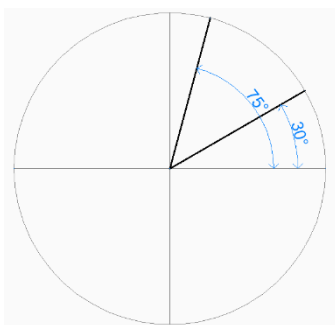
Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 10
Default value:	2

## 19.88 POLARADDANG (variable système)

### 19.88.1 Angles polaires supplémentaires

Contient une liste définie par l'utilisateur d'angles d'accrochage de polaires. Jusqu'à 10 angles, jusqu'à 25 caractères chacun, séparés par des points-virgules (;). Nécessite un signal de 0x04 POLARMODE pour être fixé (Utilisez les nouveaux angles de suivi polaire). La variable système AUNITS définit le format pour l'affichage des angles. Contrairement aux angles POLARANG, POLARADDANG qui n'aboutissent pas à des multiples de leurs valeurs.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	



## 19.89 POLARANG (variable système)

### 19.89.1 Angle polaire

Incrément pour les angles polaires (en degrés).



Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	90.0
Unit	degrees

## 19.90 POLARDIST (variable système)

### 19.90.1 Distance polaire

Définit la valeur du pas d'accrochage pour l'accrochage d'une polaire (SNAPTYPE mis à 1).

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.0

## 19.91 POLARMODE (variable système)

### 19.91.1 Mode polaire

Spécifie les paramètres de suivi de l'alignement d'entité et du suivi de l'alignement polaire. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 15
Default value:	1
Possible options:	1: Relative 2: Utiliser paramètres d'accrochage polaire dans accrochage sur entités 4: Utiliser angles traces polaires additionnels 8: Appuyez sur la touche MAJ pour obtenir les points d'accrochage trace de l'entité



## 19.92 POLYSIDES (variable système)

### 19.92.1 Côtés polygone

Stocke le nombre de côtés utilisés pour la dernière fois avec la commande POLYGONE. Des valeurs comprises entre 3 et 1024 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	3 à 1024
Default value:	4

## 19.93 POPUPS (variable système)

### 19.93.1 Fenêtres surgissant « popup »

Affiche le statut du pilote d'affichage actuellement configuré.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas supporter les boîtes de dialogue, la barre de menu et les menus d'icônes Activé (1): Supporter les boîtes de dialogue, la barre de menu et les menus d'icônes

## 19.94 PREVIEWDELAY (variable système)

### 19.94.1 Délai pour prévisualiser la sélection

Spécifie le nombre de millisecondes à attendre avant de mettre en surbrillance la ou les (sous-)entités sous le curseur.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Range:	0 à 1000
Default value:	30

## 19.95 PREVIEWEFFECT (variable système)

### 19.95.1 Sélectionner effet d'aperçu

Spécifie le mode d'affichage de l'aperçu de la sélection. (Pas encore pris en charge)

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0 : Lignes traitillées 1 : Épaisseur de ligne 2 : Épaisseur de ligne et traitillé

## 19.96 PREVIEWFILTER (variable système)

### 19.96.1 Sélectionner filtre d'aperçu

Contrôle quels types d'entités sont exclus de l'aperçu de sélection. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	à 63
Default value:	1
Possible options:	1: Exclure les entités des calques inactifs 2: Exclure les entités dans les xrefs 4: Tables exclues 8: Exclure les entités de textes multilignes 16: Exclure les entités hachurées 32: Exclure les entités dans les groupes



## 19.97 PREVIEWTYPE (variable système)

### 19.97.1 Type de prévisualisation

Spécifie quelle vue est utilisée pour les miniatures d'aperçu de dessin. (Non encore supporté) (Pas encore pris en charge)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Dernière vue sauvegardée 1 : Vue d'accueil

## 19.98 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)

### 19.98.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

Spécifie si le volet d'aperçu s'affiche dans la boîte de dialogue Ouvrir.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir Activé (1) : Afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

## 19.99 PRINTFILE (variable système)

### 19.99.1 Imprimer le fichier

Spécifie le nom alternatif de fichiers d'impression.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



Default value:	.
----------------	---

## 19.100 PRINTPDFPREVIEW (variable système)

### 19.100.1 Imprimer comme aperçu PDF

Détermine si 'Imprimer comme PDF' utilise la visionneuse PDF par défaut du système ou la fenêtre interne du programme.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Utiliser la fenêtre BricsCAD 1: Utiliser un visualiseur externe

## 19.101 PRODUCT (variable système)

### 19.101.1 Produit

Affiche le nom du produit.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"BricsCAD"

## 19.102 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)

### 19.102.1 Comportement de décalage profil

Permet de conserver la position du solide ou de son axe lors du changement de décalage du profil.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Conserver l'axe 1 : Conserver le solide

## 19.103 PROGBAR (variable système)

### 19.103.1 Barre de progression

Contrôle l'affichage de la barre de progression.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la barre de progression Activé (1) : Afficher la barre de progression

## 19.104 PROGRAM (variable système)

### 19.104.1 Programme

Affiche le nom du programme.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"BricsCAD"



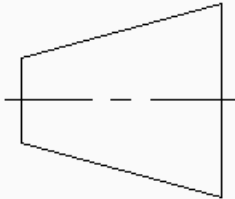
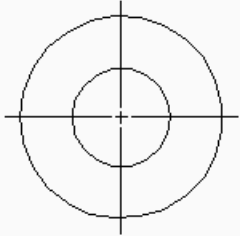


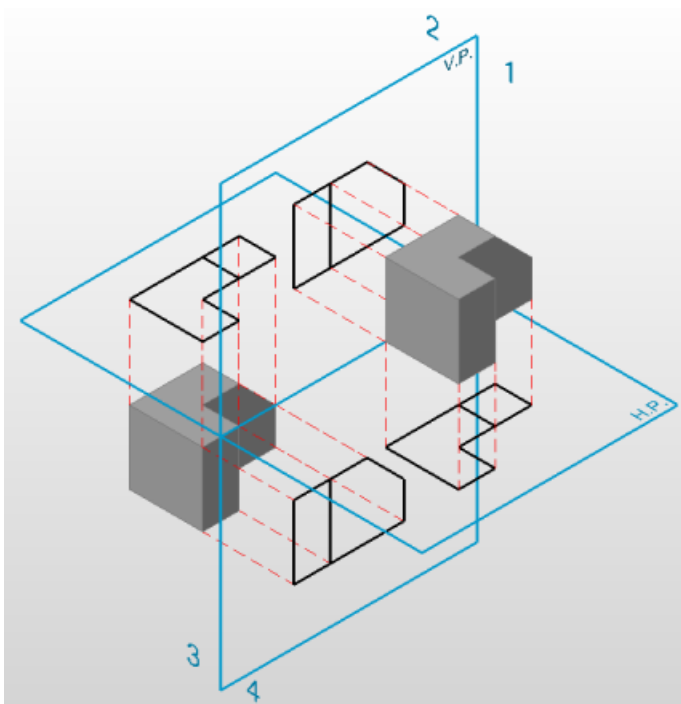
## 19.105 PROJECTIONTYPE (variable système)

### 19.105.1 Schéma de position des vues de dessin

Bascule entre les types de projection du premier et du troisième angle. Ces projections d'angle permettent de représenter des entités 3D dans des vues de dessin 2D. Ces types de projection affichent les mêmes vues, mais la différence entre les deux types est la position de ces vues (haut, droite, gauche, bas). Voir Vues de dessin générées pour en savoir plus à ce sujet.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Type de projection en un point de fuite (Europe). 1: Type de projection en trois points de fuites (États-Unis, Canada, Australie).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	





## 19.106 PROJECTNAME (variable système)

### 19.106.1 Nom projet

Donne un nom de projet au dessin actif. Les noms de projet permettent de retrouver plus facilement l'emplacement des références externes et des images en assignant des chemins support supplémentaires qui sont spécifiques au projet uniquement.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	

## 19.107 PROJECTSEARCHPATHS (variable système)

### 19.107.1 Chemins de recherche des projets

Stocke une liste de noms de projets, chacun contenant une liste de dossiers à rechercher. Si les références externes (Xrefs) et les images ne sont pas trouvées dans le chemin enregistré, les chemins de recherche du projet sont utilisés pour trouver les références externes et les images.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 19.108 PROJMODE (variable système)

### 19.108.1 Mode de projection

Définit le mode de projection pour les commandes AJUSTER et PROLONGER. Si l'entité coupante n'est pas dans le même plan que l'entité que vous souhaitez AJUSTER/PROLONGER, cette variable système définit comment l'intersection doit être calculée.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1



Possible values:	0 : Mode 3D réel (pas de projection) 1 : Projeter sur le plan XY du SCU actif 2 : Projeter sur la vue en plan active
------------------	--

## 19.109 PROMPTMENU (variable système)

### 19.109.1 Menu d'options

Spécifie le mode de menu d'invite de commande.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 5
Default value:	0
Possible values:	0: Ne pas afficher le menu ligne de commande 1: Affichage du menu ligne de commande 2: Affichage du menu ligne de commande en haut à gauche 3: Affichage du menu ligne de commande en haut à droite 4: Affichage du menu ligne de commande en bas à gauche 5: Affichage du menu ligne de commande en bas à droite

## 19.110 PROMPTMENUFLAGS (variable système)

### 19.110.1 Attributs de menu de saisie

Options pour affiner le comportement des menus d'invite. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 7
Default value:	0



Possible options:	1: Afficher les options cachées. Les options cachées s'affichent en italique. 2: Masquer l'invite de menu lors de la sélection 4: Désactive les options de sélection dans le menu contextuel
-------------------	--

## 19.111 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)

### 19.111.1 Format de l'option d'invite

Spécifie comment les options de commande sont affichées dans l'invite de ligne de commande. Une option de commande comporte un mot-clé, une description et un raccourci. Le raccourci est le mot-clé sans minuscules (a-z).

Par exemple, la troisième option de la commande CERCLE :

Mot-clé = TanTanRad

Description = Tangente-Tangente-Rayon

Raccourci = TTR

**Remarque** : La préférence utilisateur PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS contrôle si les traductions des mots-clés d'option de commande sont chargées ou non. S'il est désactivé, le mot-clé local sera une copie du mot-clé global (anglais). Par conséquent, les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 4
Default value:	0

Possible values:	<p><b>0: Affiche uniquement la description, ajuste la casse pour montrer le raccourci</b> Sélectionnez le centre du cercle ou [2 Point/3 Point/Tangente-Tangente-Radius/transformer l'arc en cercle/Multiples cercles] : Il s'agit du format d'option d'invite par défaut dans la version anglaise. Dans d'autres versions, le format d'option d'invite par défaut dépend des normes locales.</p> <p><b>Affiche uniquement le mot-clé</b> Sélectionner le centre du cercle ou [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple] :</p> <p><b>2: Affiche la description et le mot clé entre crochets</b> Sélectionnez le centre du cercle ou [2 Point/3 Point/Tangente-Tangente-Radius/transformer l'arc en cercle/Multiples cercles] :</p> <p><b>3: Affiche la description et le raccourci entre crochets</b> Sélectionnez le centre du cercle ou [2 Point/3 Point/Tangente-Tangente-Radius/transformer l'arc en cercle/Multiples cercles] :</p> <p><b>4: Affiche le mot-clé localisé (traduit) et le mot-clé global (anglais) entre crochets (utile uniquement pour les versions traduites de BricsCAD)</b> Sélectionner le centre du cercle ou [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple] :</p>
------------------	---

## 19.112 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)

### 19.112.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés

Spécifie si les traductions des mots-clés d'option de commande sont chargées ou non. Si cette option est désactivée, le mot-clé local sera une copie du mot-clé global (anglais). Par conséquent, les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne charger pas les traductions de mots-clés Activé (1) : Charger les traductions de mots-clés.



## 19.113 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)

### 19.113.1 Recherche spatiale

Contrôle une invite supplémentaire pour la recherche spatiale avec demande de propagation. Avec cette sélection de recherche spatiale, il est possible que les emplacements vers lesquels la propagation se fera soient limités.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0 (DÉSACTIVÉ)

## 19.114 PROPAGATETOLERANCE (variable système)

### 19.114.1 Tolérance de position

Tolérance avec laquelle se propage l'évaluation de l'égalité des positions lors de l'application des détails sur une position cible. Exprimée en unités de dessin.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.00001

## 19.115 PROPERTYPREVIEW (variable système)

### 19.115.1 Aperçu propriété

Détermine si les entités sélectionnées afficheront immédiatement les changements de propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau Propriétés.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Les entités sélectionnées afficheront pas les changements de propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau Propriétés. Activé (1) : Les entités sélectionnées afficheront les changements de propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau Propriétés.
------------------	---

## 19.116 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)

### 19.116.1 Délai aperçu propriété

Spécifie le délai en millisecondes avant l'aperçu de la valeur de propriété survolée.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	100 à 10000
Default value:	500

## 19.117 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)

### 19.117.1 Limite d'objets en aperçu propriétés

propriétés nombre maximum d'entités pour l'aperçu propriétés (aucun aperçu si plus d'entités sélectionnées).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 30000
Default value:	500

## 19.118 PROPPREVTIMEOUT (variable système)

### 19.118.1 Délai d'aperçu de la propriété

Spécifie le temps (en secondes) permis pour la génération de l'aperçu Propriétés avant qu'il soit annulé.





Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 5
Default value:	1

## 19.119 PROPUNITS (variable système)

### 19.119.1 Unités propriété

Spécifie si certains types de valeurs de propriété sont automatiquement formatés (par exemple, mm<sup>2</sup>/cm<sup>2</sup>/m<sup>2</sup> pour les surfaces), lorsque INSUNIT n'est pas zéro.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 255
Default value:	47
Possible values:	1: Formater propriétés de longueur 2: Formater propriétés de surface 4: Formater propriétés de volume 8: (Réservé) 16: Formater cotes dynamiques 32: Format propriété masse

## 19.120 PROXYGRAPHICS (variable système)

### 19.120.1 Graphique proxy

Détermine si les images des entités proxy sont enregistrées dans le dessin. Si elle est désactivée, une boîte de délimitation s'affiche à la place.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas enregistrer d'images avec le dessin Activé (1) : Enregistrer les images avec le dessin
------------------	--

## 19.121 PROXYNOTICE (variable système)

### 19.121.1 Note proxy

Renvoie un message d'avertissement quand vous ouvrez un dessin contenant des entités personnalisées créées par une application qui n'est pas présente.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher l'avertissement de proxy Activé (1) : Afficher les avertissements proxy

## 19.122 PROXYSHOW (variable système)

### 19.122.1 Affichage proxy

Détermine l'affichage des objets proxy dans le dessin.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Les entités proxy ne sont pas affichées 1: Les images graphiques sont affichées pour toutes les entités proxy 2: L'enveloppe uniquement est affichée pour toutes les entités proxy

## 19.123 PROXYWEBSEARCH (variable système)

### 19.123.1 Recherche web proxy

Spécifie si le programme vérifie les activateurs d'objet.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Empêcher le contrôle de disponibilité d'objets 1: Contrôler la disponibilité des objets uniquement si une connexion Internet est présente

## 19.124 PSLTSCALE (variable système)

### 19.124.1 Échelle type de ligne de l'espace papier

Spécifie la mise à l'échelle du type de ligne dans l'espace papier. Si activé ou 1, la longueur des tirets est basée sur les unités de dessin de l'espace papier. Les types de ligne s'affichent de manière identique, dans diverses fenêtres qui sont mises à l'échelle différemment. Si ACTIVÉ, l'échelle de type de ligne est indépendante de l'échelle de la fenêtre. Lors de la modification de PSLTSCALE, un REGEN ou REGNTOUT est nécessaire pour mettre à jour l'affichage.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Pas de mise à l'échelle particulière du type de ligne 1: L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne

## 19.125 PSOLHEIGHT (variable système)

### 19.125.1 Hauteur polysolide

Indique la hauteur par défaut, en unités de dessin, utilisé par la commande POLYSOLIDE, pour les objets solides balayés.

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	80.0
----------------	------

## 19.126 PSOLWIDTH (variable système)

### 19.126.1 Largeur polysolide

Indique la largeur par défaut, en unités de dessin, utilisée par la commande POLYSOLIDE, pour les objets solides balayés.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	5.0

## 19.127 PSTYLEMODE (variable système)

### 19.127.1 Mode de style de tracé

Indique le mode du style de tracé du dessin actuel : dépendant des Couleurs ou Nommé. Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERTPSTYLES.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Tables de styles de tracé nommés 1: Tables de styles de tracé basés sur les couleurs

## 19.128 PSTYLEPOLICY (variable système)

### 19.128.1 Politique des styles de tracé

Définit si la couleur d'une entité est associée à son style de tracé. Si PSTYLEPOLICY a la valeur 0, le style de tracé des nouvelles entités est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFPLSTYLE et le style de tracé pour les nouvelles couches est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFLPLSTYLE.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Pas d'association entre couleur et style de tracé 1: Associer le style de tracé d'une entité avec sa couleur

## 19.129 PSVPSCALE (variable système)

### 19.129.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier

Spécifie le facteur d'échelle pour les nouvelles fenêtres. Le facteur d'échelle de vue est utilisé avec la commande FENETRES. Le facteur d'échelle de la vue est défini en comparant le ratio des unités dans l'espace papier aux unités dans les fenêtres d'espace de modèle récemment créées. Le facteur d'échelle de vue que vous avez défini est utilisé avec la commande FENETRES. Une valeur de 0 signifie que le facteur d'échelle est mis à l'échelle pour s'adapter.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 19.130 PUBLISHALLSHEETS (variable système)

### 19.130.1 Publier toutes les feuilles

Spécifie s'il faut charger le contenu de document actif ou de tous les documents dans la boîte de dialogue Publier.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : seul le contenu du document actif se charge automatiquement Activé (1) : le contenu de tous les documents ouverts se charge automatiquement
------------------	--

## 19.131 PUBLISHCOLLATE (variable système)

### 19.131.1 Combiner les feuilles publiées

Indique s'il faut combiner les feuilles publiées avec des configurations de sortie égales dans un seul process de tracé multi-pages.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0 (DÉSACTIVÉ)

## 19.132 PUCSBASE (variable système)

### 19.132.1 Base SCU de l'espace papier

Enregistre le nom du SCU qui définit le SCU orthographique dans l'espace papier.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 19.133 PDFANIMATIONFPS (variable système)

### 19.133.1 Images par seconde

Images par seconde pour une animation.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	24



## 20. Q

### 20.1 QAFLAGS (variable système)

#### 20.1.1 Attributs d'assurance qualité

Variable système interne avec drapeaux pour l'assurance qualité et les tests. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Attention : ce document est susceptible d'être modifié et n'est pas destiné à être utilisé régulièrement. Certaines de ces options peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles ou indésirables.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 32767
Default value:	0
Possible options:	<ul style="list-style-type: none"><li>1: Dispositif rouge : pas de tirage de faible qualité</li><li>2: Aucune pause lors de l'affichage sur l'écran texte</li><li>4: Pas de dialogues d'alerte (affichage texte à la place)</li><li>8: Considérer les avertissements comme des erreurs et arrêter le script</li><li>16: Rapport d'audit minimal</li><li>32: Désactive la régénération de la fenêtre lors du passage du style visuel 3D en rendu.</li><li>64: Activer diverses mesures de performance imprimées sous forme de messages d'information</li><li>128: Vectorisation parallèle : EnableSchedulerLogOutput</li><li>256 : Activer message Cmd</li><li>512 : Capture d'écran de DCL</li><li>1024 : Afficher le temps sur la barre d'état</li><li>2048 : Pas de fichier journal d'incident</li><li>4096 : Créer le fichier journal d'assertion</li><li>8192: Créer des fichiers RED pendant le rendu</li><li>16384: Mesure de performance de la vectorisation parallèle</li></ul>

### 20.2 QTEXTMODE (variable système)

#### 20.2.1 Mode texte rapide

Contrôle comment les entités texte sont affichés. Lorsque cette option est activée : permet d'activer le mode texte rapide, en rendant tout le texte (texte, mtext, attributs, texte de dimension et zo) sous forme de rectangles. Lorsque désactivé (0): cela désactive le mode texte rapide, renvoyant le texte à son affichage normal. Ceci est utile lorsque les dessins contiennent beaucoup de texte, ralentissant ainsi l'affichage



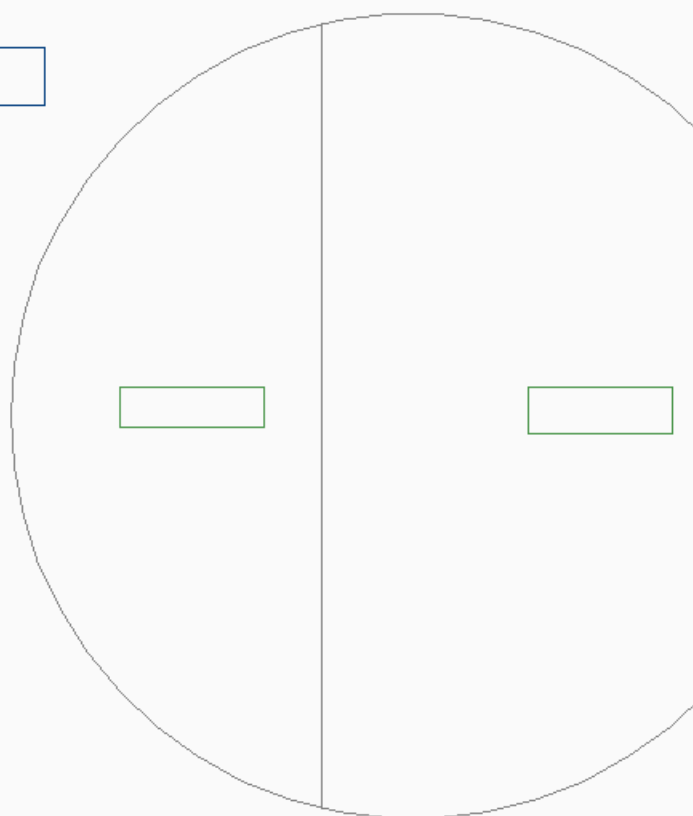
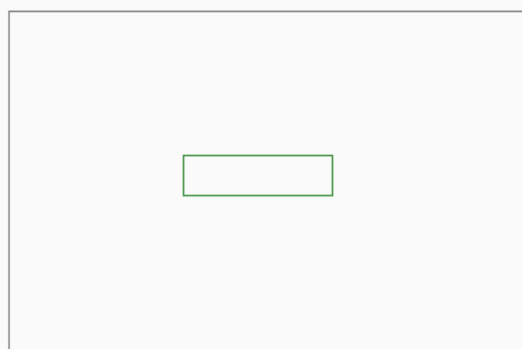
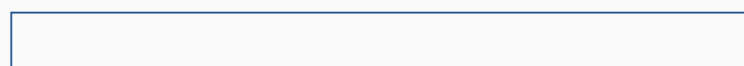
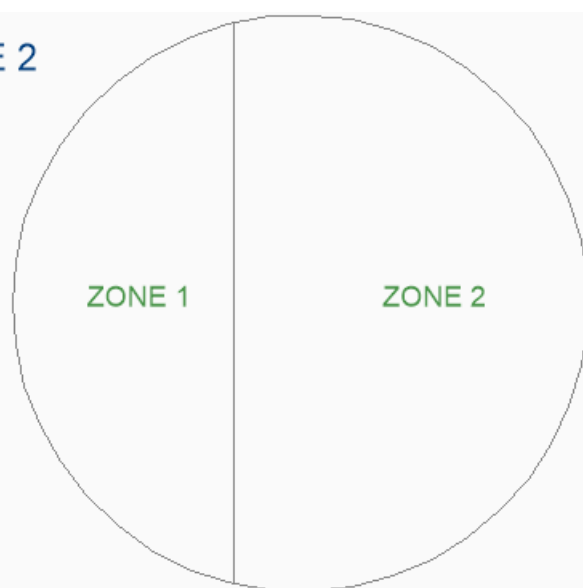
du dessin, mais vous devez toujours voir l'emplacement du texte. Les rectangles affichent également la couleur du texte. Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas afficher de rectangles à la place du texte Activé (1): Afficher conteneur au lieu du texte



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal to the area of ZONE 1





## 20.3 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)

### 20.3.1 Commandes par défaut du Quad

Permet de lancer la commande par défaut du Quad sans avoir besoin de cliquer sur le bouton. La commande quad par défaut dépend de la commande utilisée en dernier.

Lorsque 0 : survolez une entité pour voir le quad et cliquez sur le bouton de commande pour lancer la commande.

Lorsque 1 : passez le curseur de la souris sur une entité pour voir le quad et cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'entité pour lancer la commande, au lieu de cliquer d'abord sur le bouton de commande.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Lancer la commande par défaut du Quad en cliquant 1: Lancer la commande par défaut du Quad avec le clic droit lorsque le Quad affiché

## 20.4 QUADDISPLAY (variable système)

### 20.4.1 Affichage Quad

Détermine quand afficher le Quad Lorsque la valeur est 8 : supprimez le Quad lorsque vous survolez des entités qui ne figurent pas dans le jeu de sélection actuel ; définissez **Afficher Quad sur clic droit** Activé pour afficher le Quad. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-15 à 15
Default value:	5



Possible options:	<p>négatif: Éteindre quad</p> <p>1: Afficher le Quad lorsque le curseur passe sur une entité</p> <p>2: Afficher le Quad lorsque les entités sont sélectionnées</p> <p>4: Afficher le Quad avec le clic droit</p> <p>8: Supprime le Quad en survol des entités sélectionnées</p>
-------------------	---

## 20.5 QUADEXPANDEDELAY (variable système)

### 20.5.1 Délais d'expansion du Quad

Définit le délai après lequel le Quad se développe après l'entrée de la souris.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	160

## 20.6 QUADEXPANDTABDELAY (variable système)

### 20.6.1 Délais d'expansion des onglets Quad

Définit le délai au bout duquel le survol sur un onglet de Quad affichera les boutons sous-jacents.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	50

## 20.7 QUADGOTRANSPARENT (variable système)

### 20.7.1 Estompage du Quad

Spécifie si le quad commence à devenir transparent lorsque la souris s'en éloigne.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas devenir transparent Activé (1) : Devenir transparent

## 20.8 QUADHIDEDELAY (variable système)

### 20.8.1 Délais d'estompage du Quad

Indique le nombre de millisecondes à attendre avant le Quad se masque dès que la souris ne se déplacer plus dans la zone de marge du Quad.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	350

## 20.9 QUADHIDEMARGIN (variable système)

### 20.9.1 Marges d'estompage du Quad

Spécifie la largeur d'une marge autour du quad. Tant que la souris continue de se déplacer à l'intérieur de cette marge, le quad restera visible. Elle sera progressivement transparente si QuadGoTransparent est activé. Dès que le mouvement de la souris s'arrête, ou lorsque la souris est déplacée au-delà de la marge, le quad disparaît.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	50

## 20.10 QUADICONSIZE (variable système)

### 20.10.1 Taille d'icône du Quad

Spécifie la taille des boutons quad.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Default value:	1
Possible values:	0 : Petites icônes 1 : Grandes icônes 2 : Icônes extra larges

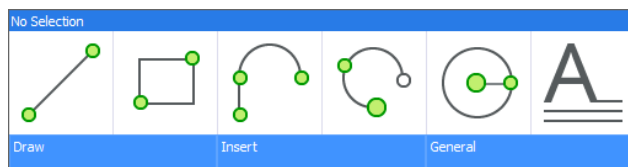
#### Petites icônes



#### Grandes icônes



#### Icônes extra larges



## 20.11 QUADICONSPACE (variable système)

### 20.11.1 Espace d'icône du Quad

Détermine la marge autour des icônes.

Étroit





Normal



Large



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Étroit 1 : Normal 2: Large

## 20.12 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)

### 20.12.1 Éléments les plus récents du Quad

Spécifie combien d'éléments les plus récents doivent être affichés dans la barre supérieure du quad. Les emplacements restants sont remplis de suggestions intelligentes en fonction du contexte.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 16
Default value:	4



## 20.13 QUADPOPUPCORNER (variable système)

### 20.13.1 Emplacement du Quad

Spécifie où le quad apparaîtra par rapport à la position actuelle du curseur.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Supérieure droite 1: Milieu droit 2: Inférieur droit

## 20.14 QUADROLLOVERDELAY (variable système)

### 20.14.1 Délai de survol quad

Spécifie le délai après lequel les propriétés de survol apparaissent sur le quad.

**Remarque** : Ceci est ignoré en mode de survol uniquement (lorsque QUADDISPLAY est désactivé et que ROLLOVERTIPS est activé - dans ce cas, les propriétés de survol sont toujours affichées immédiatement)

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 10000
Default value:	0

## 20.15 QUADSHOWDELAY (variable système)

### 20.15.1 Délais d'affichage du Quad

Spécifie le nombre de millisecondes à attendre avant d'afficher le Quad lors de la mise en surbrillance d'une (sous-)entité.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	150

### 20.16 QUADWIDTH (variable système)

#### 20.16.1 Largeur du Quad

Indique le nombre de colonnes dans lesquelles les icônes du Quad sont organisés.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	4 à 16
Default value:	6





## 21. R

### 21.1 R12SAVEACCURACY (variable système)

#### 21.1.1 Précision sauvegarde R12

Contrôle le nombre de segments entre les segments de contrôle de spline ou sur des arcs elliptiques à 90 degrés pour l'enregistrement d'ellipses et de splines en R12.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	8

### 21.2 R12SAVEDEVIATION (variable système)

#### 21.2.1 Écart sauvegarde R12

Contrôle la déviation pour enregistrer des ellipses et des splines en R12.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.0

### 21.3 RASTERPREVIEW (variable système)

#### 21.3.1 Aperçu image

Spécifie si une image d'aperçu est enregistrée avec le dessin. Cette image est affichée par les gestionnaires de fichiers et d'autres programmes.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas créer d'image d'aperçu Activé (1) : Créer image d'aperçu
------------------	--

## 21.4 RE\_INIT (variable système)

### 21.4.1 Réinitialiser alias

Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et/ou recharge le fichier PGP (alias de commande).

La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 21
Default value:	0
Possible options:	1: Réinitialisation du port d'entrée / sortie de la tablette à digitaliser 4: Réinitialisation de la tablette à digitaliser 16: Réinitialisation du fichier PGP (recharger)

## 21.5 REALTIMESPEEDUP (variable système)

### 21.5.1 Accélération en temps réel

Contrôle le nombre de messages de souris qui sont sautés pendant des opérations Pan en temps réel.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 10
Default value:	5



## 21.6 REALWORLDSCALE (variable système)

### 21.6.1 Échelle du monde réel

Contrôle le rendu de matériaux avec unités définies en échelle réelle.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : ne rend pas les matériaux à l'échelle du monde réel Activé (1): Rendre les matériaux avec échelle du monde réel

## 21.7 RECENTFILES (variable système)

### 21.7.1 Nombre maximum de fichiers récents

Spécifie le nombre maximum de fichiers affichés dans la section "Fichiers récents" du menu Fichier. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 60
Default value:	12

## 21.8 RECENTPATH (variable système)

### 21.8.1 Chemin récent

Affiche le chemin d'accès le plus récemment utilisé.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference



## 21.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA (variable système)

### 21.9.1 Opacité face

Spécifie la transparence de la face en surbrillance à laquelle le SCU dynamique a été verrouillé en appuyant sur la touche Maj... 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	25 à 100
Default value:	25

## 21.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR (variable système)

### 21.10.1 Couleur face

Spécifie la transparence de la face en surbrillance à laquelle le SCU dynamique a été verrouillé en appuyant sur la touche Maj...

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	#007AFF

## 21.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA (variable système)

### 21.11.1 Arête opaque

Spécifie la transparence de l'arête. 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100



Default value:	50
----------------	----

## 21.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR (variable système)

### 21.12.1 Couleur d'arête

Spécifie la couleur de l'arête.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

## 21.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA (variable système)

### 21.13.1 Arête opaque

Spécifie la transparence de l'arête. 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	100

## 21.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR (variable système)

### 21.14.1 Couleur d'arête

Spécifie la couleur de l'arête.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



Default value:	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)
----------------	---

## 21.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN (variable système)

### 21.15.1 Arêtes cachées

Contrôle si les arêtes cachées sont affichées

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas les bords masqués Actif (1) : Afficher arêtes cachées

## 21.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING (variable système)

### 21.16.1 Arête adoucie

Spécifie s'il faut afficher des lignes lisses (anticrénelées).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Bords lisses désactivés Activé (1) : Bords lisses activés

## 21.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS (variable système)

### 21.17.1 Épaisseur d'arête

Contrôle de l'épaisseur de l'arête (en pixels)

BricsCAD only

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Preference
Range:	0.0 à 20.0
Default value:	2.0

## 21.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA (variable système)

### 21.18.1 Opacité face

Spécifie la transparence de la face. 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	10

## 21.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR (variable système)

### 21.19.1 Couleur face

Spécifie la couleur de la face.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Possible values:	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

## 21.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDGE\_ALPHA (variable système)

### 21.20.1 Arête opaque

Spécifie la transparence de l'arête. 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100
Default value:	100

## 21.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR (variable système)

### 21.21.1 Couleur d'arête

Spécifie la couleur de l'arête.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	255, 128, 0 (Dialogue Paramètres) #FF8000 (Ligne de commande)

## 21.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW (variable système)

### 21.22.1 Surbrillance

Contrôle si une deuxième ligne en dessous de la ligne principale est représentée, laquelle peut être utilisée pour effet de surbrillance

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher l'éclat Le (1) : Afficher l'éclat





## 21.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING (variable système)

### 21.23.1 Arête adoucie

Spécifie s'il faut afficher des lignes lisses (anticrénelées).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Bords lisses désactivés Activé (1) : Bords lisses activés

## 21.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS (variable système)

### 21.24.1 Épaisseur d'arête

Contrôle de l'épaisseur de l'arête (en pixels)

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 à 20.0
Default value:	2.0

## 21.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_ALPHA (variable système)

### 21.25.1 Opacité surbrillance

Spécifie la transparence de l'éclat. 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100



Default value:	75
----------------	----

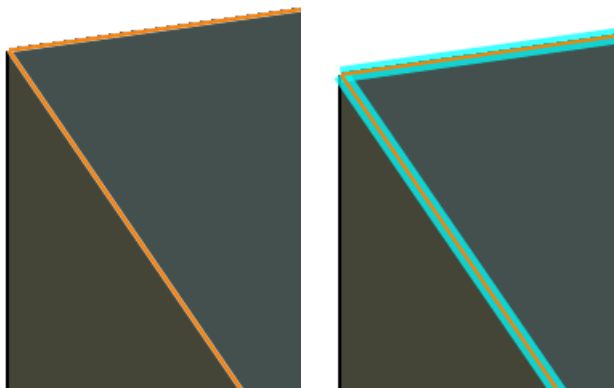
## 21.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_COLOR (variable système)

### 21.26.1 Couleur surbrillance

Contrôle la couleur du rayonnement

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)



## 21.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_SMOOTHING (variable système)

### 21.27.1 Douceur surbrillance

Contrôle s'il faut afficher des lignes lissées (anti crénelage) pour la surbrillance

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Lignes de lueur lisses désactivées Activé (1) : Lignes de lueur lisses sur
------------------	---

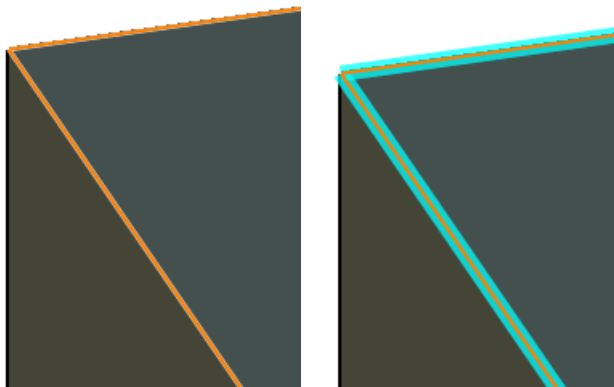
## 21.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_THICKNESS (variable système)

### 21.28.1 Épaisseur surbrillance

Contrôle de l'épaisseur de la surbrillance (en pixels)

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 à 20.0
Default value:	3.0



## 21.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA (variable système)

### 21.29.1 Opacité face

Spécifie la transparence de la face. 0 est entièrement transparent et 100 est entièrement opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 100



Default value:	10
----------------	----

## 21.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR (variable système)

### 21.30.1 Couleur face

Spécifie la couleur de la face.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	#007AFF

## 21.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEDGE\_SHOWHIDDEN (variable système)

### 21.31.1 Arêtes cachées

Contrôle si les arêtes cachées sont affichées

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas les bords masqués Actif (1) : Afficher arêtes cachées

## 21.32 REDSDKLINESMOOTHING (variable système)

### 21.32.1 Lissage ligne

Spécifie si le lissage des lignes est activé pour les modes de rendu 3D. N'a aucun effet si l'anticrénelage est activé.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Lissage de la ligne désactivé Activé (1) : Lissage de la ligne activé

### 21.33 REDUCELENGTHTYPE (variable système)

#### 21.33.1 Type longueur réduction

Définit le type de longueur de réduction de raccord par défaut.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	(0) : Ratio largeur profil (1) : Valeur absolue

### 21.34 REDUCELENGTHVALUE (variable système)

#### 21.34.1 Valeur longueur réduction

Définit la valeur de réduction de longueur par défaut du raccord de flux.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5

### 21.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)

#### 21.35.1 Refedit verrouillé

Contrôle si les entités qui ne sont pas dans le jeu de travail seront verrouillées pendant la commande **EditRef**. Les entités verrouillées sont visibles, mais ne peuvent pas être modifiées.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Entités verrouillées hors du jeu de travail désactivé Activé (1) : Entités verrouillées hors du jeu de travail activé

## 21.36 REFEDITNAME (variable système)

### 21.36.1 Nom refedit

Affiche le nom de la référence actuellement éditée.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	

## 21.37 REFPATHTYPE (variable système)

### 21.37.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence

Contrôle si les fichiers de référence stockent un chemin complet, relatif ou vide lorsqu'il sont attachés.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	1
	0 : Pas de chemin 1 : Chemin relatif 2: Chemin complet

**Remarque** : Les fichiers de référence déjà attachés ne sont pas affectés.



## 21.38 REGENMODE (variable système)

### 21.38.1 Mode de régénération

Active/désactive la régénération automatique du dessin. BricsCAD régénère automatiquement l'affichage lorsque REGENMODE est activé, mais dans certains cas, une régénération forcée du dessin peut être nécessaire. Cette opération s'effectue par la commande REGEN.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver la commande REGENAUTO Activé (0) : Activer la commande REGENAUTO

## 21.39 REGEXPAND (variable système)

### 21.39.1 Type d'expansion des chemins de registre

Spécifie le type de chemins de stockage dans un Registre (absolu ou extensible). La nouvelle valeur est appliquée après le redémarrage de l'application.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement Activé (1) : Stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement

## 21.40 REMEMBERFOLDERS (variable système)

### 21.40.1 Se souvenir des dossiers

Chemin par défaut pour la sélection standard de fichiers dans les boîtes de dialogue.

Lorsque 0 : Lorsque vous démarrez le programme en double-cliquant sur une icône de raccourci, si un chemin Démarrer dans est spécifié pour l'icône, ce chemin est utilisé par défaut pour toutes les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.



Lorsque 1 : Le chemin d'accès par défaut dans chaque boîte de dialogue de sélection de fichier standard est le dernier chemin utilisé dans cette boîte de dialogue. L'icône Démarrer dans du dossier spécifié pour le raccourci n'est pas utilisée.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0 : Utiliser chemin "Démarrer dans" 1 : Utiliser le dernier chemin utilisé

### 21.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)

#### 21.41.1 Rendu Matériau de la composition

Contrôle si les matériaux de composition d'un modèle BIM sont rendus ou non dans le style visuel BIM, Modélisation, Réaliste ou Rayons X. La variable n'est disponible que dans le niveau de licence BIM et Ultimate.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0-1 (Activé - Désactivé)
Default value:	0
Possible values:	0 : Ne pas faire de rendu pour les matériaux des compositions et leurs plis. 1 : Faire du rendu pour les matériaux des compositions et leurs leurs plis.

### 21.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)

#### 21.42.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

Contrôle si certaines ressources manquantes pour les matériaux de rendu sont téléchargées automatiquement.

BricsCAD only





Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu On (1): Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

## 21.43 RENDERMATERIALSPATH (variable système)

### 21.43.1 Chemin du dossier de matériaux de rendu

Spécifie le ou les dossiers dans lesquels BricsCAD doit chercher les fichiers de rendu de matériaux créés par l'utilisateur.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 21.44 RENDERUSINGHARDWARE (variable système)

### 21.44.1 Rendu matériel

Indique si le rendu matériel doit être utiliser le matériel. Désactiver cette fonctionnalité si vous rencontrez des problèmes de rendu a cause de la carte graphique ou du pilote. Un redémarrage de l'application peut être nécessaire après avoir modifié ce paramètre.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	1



Possible values:	0: Utiliser le logiciel (plus lent) 1: Préférence matériel (plus rapide) 2: Préférence logiciel (uniquement pour des fins de test) 3: Utiliser le matériel uniquement (uniquement pour des fins de test)
------------------	---

## 21.45 REPORTPANELMODE (variable système)

### 21.45.1 Mode panneau Rapport

Spécifie le mode du panneau de rapport. Applicable uniquement pour les commandes qui le prennent en charge.

- Classique : le panneau Rapport a son apparence classique comme fenêtre ancrable.
- Moderne : le volet Rapport est une fenêtre transparente.
- Masqué : le panneau Rapport est une fenêtre transparente qui est masquée dans la barre d'état.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Classic 1 : Moderne 2 : Masqué

## 21.46 REPOSITORYFOLDER (variable système)

### 21.46.1 Dossier de référentiel

Spécifie le chemin d'accès au référentiel actuel.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Registry



## 21.47 RESTORECONNECTIONS (variable système)

### 21.47.1 Restaurer les connexions

Contrôle la restauration des connexions structurelles après les commandes.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1

## 21.48 RESTORELOSTFOCUS (variable système)

### 21.48.1 Restaurer le focus perdu (Linux)

Spécifie s'il faut restaurer un focus perdu. Selon le gestionnaire de fenêtres, le focus peut être perdu en utilisant des fenêtres de courte durée comme quad, astuce.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Possible values:	Off (0): Ne pas essayer de restaurer le focus perdu. On (1): Essayer de restaurer automatiquement le focus perdu.

## 21.49 RETAINEDGRAPHICS system variable

### 21.49.1 Retained Graphics

Toggle the use of retained graphics. Retained graphics can improve the performance of certain operations (for example rotating and panning the camera).

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	1
Possible values:	Off (0): Don't use retained graphics. On (1): Use retained graphics

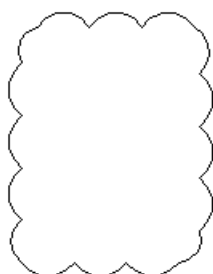


## 21.50 REVCLLOUDARCSTYLE (variable système)

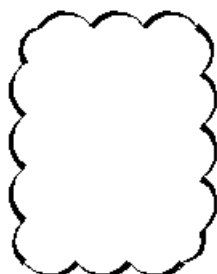
### 21.50.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision

Définit le style de l'arc par défaut pour les nuages de révision : Normal ou Calligraphié.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0 : Normal 1 : Calligraphie



Normal



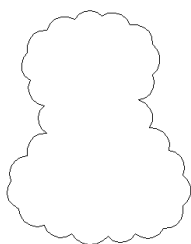
Calligraphy

## 21.51 REVCLLOUDCREATEMODE (variable système)

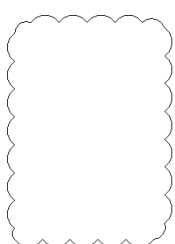
### 21.51.1 Mode de création des nuages de révision

Spécifie le mode par défaut pour la création de nuages de révision.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Main 1 : Rectangulaire 2: Polygonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

## 21.52 REVCLLOUDGRIPS (variable système)

### 21.52.1 Poignées des nuages de révision

Spécifie le mode d'affichage des poignées pour les entités de nuage de révision.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : affiche les poignées sur chaque segment d'arc Activé (1) : affiche uniquement les poignées les plus pertinentes

## 21.53 REVCLLOUDMAXARCLENGTH (variable système)

### 21.53.1 Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision

Spécifie la longueur maximale d'arc par défaut pour les nuages de révision. La longueur maximale d'arc est multipliée par la valeur de la variable DIMSCALE.

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.375

## 21.54 REVCLLOUDMINARCLENGTH (variable système)

### 21.54.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision

Spécifie la longueur minimale d'arc par défaut pour les nuages de révision. La longueur minimale de l'arc est multipliée par la valeur de la variable DIMSCALE.

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Registry
Default value:	0.375

## 21.55 RHINOVERSION (variable système)

### 21.55.1 Version Rhino

Version du fichier 3dm (format modal 3D open-source).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	2 à 60
Default value:	60
Possible values:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

## 21.56 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)

### 21.56.1 Hauteur de ruban fixe

Stocke la hauteur préférée de la barre de ruban. La hauteur peut avoir des valeurs comprises entre 0 et 500. Pour le calcul automatique de la hauteur, définissez la valeur sur 0.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 500
Default value:	0



## 21.57 RIBBONPANELMARGIN (variable système)

### 21.57.1 Marge panneau

Taille, en pixels, de l'espace blanc sur les bords des panneaux de ruban

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 50
Default value:	8

## 21.58 RIBBONSTATE (variable système)

### 21.58.1 État d'onglet de ruban

Indique si le ruban est affiché ou non. Le ruban peut être fermé avec la commande FERMERUBAN et peut être affiché avec la commande RUBAN

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la barre ruban Registre Activé (1) : Afficher la barre ruban

## 21.59 RIBBONTOOLSIZE (variable système)

### 21.59.1 Taille de l'outil ruban

Spécifie la taille des boutons de l'outil de ruban.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace



Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large

### 21.60 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)

#### 21.60.1 Préfixe racine itinérante

Stocke le chemin complet du dossier de racine où ont été installés les fichiers de profil de l'utilisateur actuel, comme les menus et les styles de tracé.

Lecture seule

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

### 21.61 ROLLOVEROPACITY (variable système)

#### 21.61.1 Opacité du survol

Spécifie le degré d'opacité du Quad dans l'état survol. Valeur entre 10 (très transparent) et 100 (complètement opaque).

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	10 à 100
Default value:	100

### 21.62 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)

#### 21.62.1 Survol jeu de sélection

Spécifie si/comment les info-bulles affichent les propriétés du jeu de sélection survolé. (le réglage de la valeur sur 2 peut être lent sur de grand jeu de sélection).

BricsCAD only





Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Aucune propriété de jeu de sélection 1: Propriétés générales jeu de Sélection 2: Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées

## 21.63 ROLLOVERTIPS (variable système)

### 21.63.1 Infobulles de survol

Spécifie si les propriétés d'entités sont affichées dans le Quad lors du survol.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas les propriétés lors du survol Activé (1): Affiche les propriétés lors du survol

## 21.64 RTDISPLAY (variable système)

### 21.64.1 Affichage en temps réel

Contrôle si les images raster et Objets OLE sont affichés complètement ou sous forme de contour durant les commandes ZOOM et PAN.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0



Possible values:	0: Afficher images et contenu OLE 1: Afficher contours uniquement
------------------	--

## 21.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR (variable système)

### 21.65.1 Facteur de vitesse de rotation temps-réel

Contrôle la vitesse de rotation pour les outils Regarder et Marcher (commandes RTLOOK et RTWALK) [0.01 - 100].

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.01 à 100.
Default value:	1

## 21.66 RUBBERBANDCOLOR (variable système)

### 21.66.1 Couleur ruban élastique

Spécifie la couleur de la ligne élastique. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	40

## 21.67 RUBBERBANDSTYLE (variable système)

### 21.67.1 Style pointillé du ruban élastique

Active ou désactive la visualisation pointillée du ruban élastique.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Style en pointillés désactivé Activé (1) : Style en pointillés activé

## 21.68 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)

### 21.68.1 Pavé tactile en caoutchouc

Permet des zoom/rotation/pan simultanés en déplaçant deux doigts sur le pavé tactile.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts désactivé Activé (1) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts

## 21.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)

### 21.69.1 Sensibilité d'activation des gestes

Spécifie la facilité avec laquelle les commandes tactiles sont activées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 10
Default value:	5

## 21.70 RULERDISPLAY (variable système)

### 21.70.1 Affichage de la règle

Spécifie l'affichage de la règle lors du déplacement d'objets à l'aide du manipulateur ou de la commande DMPUSHPULL.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Actif
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la règle Activé (1) : Affiche la règle lorsque des objets sont déplacés à l'aide du manipulateur ou de la commande DMPUSHPULL.

## 21.71 RULERTEXTCOLOR (variable système)

### 21.71.1 Couleur de la règle de texte

Spécifie la couleur du texte sur la règle si la variable système RULERDISPLAY est activée.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#c8c8c8
Possible values:	Code couleur RGB Code couleur hexadécimal Code couleur d'index

Vous pouvez saisir une nouvelle valeur pour la variable dans la barre de commande

## 21.72 RUNASLEVEL (variable système)

### 21.72.1 Exécuter en tant que niveau de licence

Spécifie à quel niveau de licence exécuter BricsCAD. Le nouveau niveau sera utilisé après le redémarrage. Si le niveau de licence acheté est inférieur à RUNASLEVEL, RUNASLEVEL est ignoré.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 5
Default value:	5



Possible values:	0 : Lite 1 : Pro 2 : Platinum (obsolète) 3 : BIM 4: Mechanical 5: Ultimate
------------------	---

## 21.73 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système)

### 21.73.1 Niveau de détail

Spécifie le niveau de détail pour l'importation RVT et RVA.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 à 3
Default value:	3
Possible values:	1 : Grossier 2 : Moyen 3 : Fin

## 21.74 RVTVALIDATEBREP (variable système)

### 21.74.1 Valider la géométrie BREP

La désactivation de cette option peut importer plus de géométrie sans vérifier son intégrité.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	0: Désactivé (Désactiver) 1: Actif (Activer)



## 22. S

### 22.1 SAFEMODE (variable système)

#### 22.1.1 Mode sans échec

Indique si du code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session en cours. Le démarrage dans un environnement propre peut aider à éliminer les causes potentielles d'un plantage.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : autorise l'exécution de code exécutable Activé (1) : n'autorise pas l'exécution de code exécutable

### 22.2 SAVECHANGETOLAYOUT (variable système)

#### 22.2.1 Enregistrer les modifications de la présentation

Indique si les modifications apportées par l'utilisateur dans la boîte de dialogue d'impression doivent être enregistrées dans la mise en page.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On

### 22.3 SAVEFIDELITY (variable système)

#### 22.3.1 Enregistrez la fidélité

Détermine si le dessin est enregistré avec une fidélité graphique. Contrôle si l'affichage actuel du dessin est conservé lors de l'ouverture dans un programme qui ne prend pas en charge les entités annotatives.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Range:	0 à 1
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : N'enregistrez pas avec la fidélité visuelle Activé (1): Enregistrer avec fidélité visuelle

## 22.4 SAVEFILE (variable système)

### 22.4.1 Enregistrer nom de fichier

Définit le nom de fichier de la sauvegarde automatique actuelle.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 22.5 SAVEFILEPATH (variable système)

### 22.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique

Spécifie le chemin au dossier où la sauvegarde automatique et les fichiers provisoires sont stockés.

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

## 22.6 SAVEFORMAT (variable système)

### 22.6.1 Format enregistrement

Spécifie le format d'enregistrement par défaut d'un dessin.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 39
Default value:	4

Possible values:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: DXF 2018 binaire 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: DXF Binaire 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 binaire 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 binaire 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 binaire 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 binaire 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF R14 binaire 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF R13 binaire 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: DXF R11/R12 binaire 28: DXF R10 29: DXF R10 binaire 30: DXF R9
------------------	--

## 22.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)

### 22.7.1 Enregistrer un cliché de calque avec la vue

Contrôle s'il faut enregistrer les paramètres de calques avec les vues nouvellement créées.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On





## 22.8 SAVENAME (variable système)

### 22.8.1 Nom du dessin enregistré

Affiche le nom de fichier et le chemin de dossier du dessin actuel.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 22.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système)

### 22.9.1 Enregistrer sur changement de document

Contrôle si le dessin est enregistré automatiquement lorsqu'un autre document est activé.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas enregistrer sur changement de document Actif (1) : Enregistrer sur changement de document

## 22.10 SAVEROUNDTrip (variable système)

### 22.10.1 Enregistrer l'aller-retour

Contrôle l'enregistrement d'informations dans la base de données pour permettre l'aller-retour de types d'objets non supportés par le format d'enregistrement.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



## 22.11 SAVETIME (variable système)

### 22.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement

Définit l'intervalle en minutes pour les sauvegardes automatiques. S'il est réglé sur zéro, les sauvegardes automatiques sont désactivées. Des valeurs comprises entre 0 et 240 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 240
Default value:	60
Possible values:	0 : Désactivez l'enregistrement automatique 1 - 240 : Enregistre le dessin à intervalles spécifiés (en minutes)

## 22.12 SCREENBOXES (variable système)

### 22.12.1 Boîtes menu écran

Contient le nombre de cases affichées dans le menu écran. Si le menu écran est désactivé, la valeur est zéro.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved

## 22.13 SCREENMODE (variable système)

### 22.13.1 Mode écran

Stocke l'état graphique/texte de l'affichage du programme.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 3



Possible values:	0 : L'écran Texte s'affiche 1: La surface du dessin est affichée 2: L'affichage est configuré pour un double écran
------------------	--

### 22.14 SCREENSIZE (variable système)

#### 22.14.1 Taille de l'écran

Montre la taille de la fenêtre courante en pixels (largeur x hauteur).

Lecture seule

Type:	2D point
Saved in:	Not saved

### 22.15 SCRLHIST (variable système)

#### 22.15.1 Défilement de l'historique

Spécifie le nombre de lignes de Commandes à suivre dans la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ou plus
Default value:	256

### 22.16 SDI (variables système)

#### 22.16.1 Interface document unique

Contrôle si un dessin est ouvert dans une nouvelle instance d'application ou dans une instance existante. Partiellement implémenté : La variable SDI contrôle le comportement du double-clic pour les dessins mais il est toujours possible d'ouvrir plusieurs documents dans chaque instance de BricsCAD. Les paramètres SDI 2 et 3 ne sont pas enregistrés. Si SDI est défini sur 3, le programme le remet sur 1 lorsque l'application qui ne prend pas en charge plusieurs plans est déchargée.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0 : Interface dessins multiples 1 : Interface dessin unique 2: (Lecture seule) L'interface pour dessins multiples est désactivée parce qu'une application qui ne supporte pas les dessins multiples a été chargée 3 : (Lecture seule) L'interface pour dessins multiples est désactivée parce que l'utilisateur a défini SDI sur 1 et le programme a chargé une application qui ne supporte pas les dessins multiples (SDI a été défini sur 1 avant que l'application ne soit chargée) (SDI a été défini sur 1 avant le chargement de l'application)

## 22.17 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)

### 22.17.1 Intervalle de résultat des coupes

Distance entre les blocs de coupe générés dans l'espace modèle.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	10000

## 22.18 SECTIONSCALE (variable système)

### 22.18.1 Échelle coupe

Échelle de la vue créée comme résultat de la génération de la coupe.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.02



## 22.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)

### 22.19.1 Chemin de recherche des paramètres de section

Spécifie le(s) dossier(s) dans lesquels BricsCAD® recherche les styles de coupes BIM, les styles de balises BIM et les personnalisations de dessins. Les chemins de recherche sont séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	" "

## 22.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)

### 22.20.1 Gabarit jeu de feuilles coupe impérial

Fichier jeu de feuilles (dst) qui sera utilisé comme gabarit quand un nouveau jeu de feuilles est créé lors de la génération des coupes avec MEASUREMENT égal à 0 (impérial). La valeur par défaut est "BIM-section-imperial.dst" dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	BIM-section-imperial.dst

## 22.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATOMETRIC (variable système)

### 22.21.1 Gabarit jeu de feuilles coupe métrique

Fichier jeu de feuilles (dst) qui sera utilisé comme gabarit quand un nouveau jeu de feuilles est créé lors de la génération des coupes avec MEASUREMENT égal à 1 (métrique). La valeur par défaut est "BIM-section-metric.dst" dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



Default value:	BIM-section-metric.dst dans le dossier {SheetSetTemplatePath}
----------------	---

## 22.22 SECURELOAD (variable système)

### 22.22.1 Politique de sécurité des fichiers exécutable

Spécifie la politique de sécurité pour le chargement des fichiers exécutables.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Pas de politique de sécurité 1: Avertissement en cas de chargement à partir d'un emplacement non fiable 2: Chargement uniquement à partir d'emplacements de confiance

## 22.23 SELECTIONANNODISPLAY (variable système)

### 22.23.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection

Spécifie si toutes les représentations d'échelle pour les entités annotatives sélectionnées sont affichées.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver l'affichage des échelles d'annotations Activé (1) : Afficher les échelles d'annotation

## 22.24 SELECTIONAREA (variable système)

### 22.24.1 Zone de sélection

Contrôle l'affichage des effets de la zone de sélection.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les effets de la zone de sélection Activé (1): Afficher les effets de la zone de sélection

## 22.25 SELECTIONAREAOPACITY (variable système)

### 22.25.1 Opacité de la zone de sélection

Contrôle la transparence de la zone de sélection (valeur inférieure = plus transparent). Ceci n'est en vigueur que lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 100
Default value:	25

## 22.26 SELECTIONMODES (variable système)

### 22.26.1 Modes de sélection

Spécifie quelles sous-entités ou limites détectées doivent être mises en surbrillance dans l'aperçu de sélection. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies. Lors de l'aperçu de sélection, vous pouvez utiliser la touche TAB pour parcourir les types de sous-entité inclus et les limites détectées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 15
Default value:	0



Possible options:	1 : Sélectionner des arêtes 2: Sélectionnez les faces 4: Sélectionnez les contours détectés 8: Sélectionner les sommets
-------------------	--

## 22.27 SELECTIONPREVIEW (variable système)

### 22.27.1 Affichage de l'aperçu de sélection

Spécifie dans quels cas les entités sont mises en surbrillance lorsque le curseur de la zone de sélection les survole : lorsqu'aucune commande n'est active ou lorsqu'une commande invite à sélectionner une entité. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Lorsque QUADDISPLAY est activé, la valeur de l'option SELECTIONPREVIEW 'Lorsqu'aucune commande n'est active' sera annulée et traitée comme Activé

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible options:	1: Quand aucune commande est active 2: Quand la commande pour la sélection d'entité s'affiche

## 22.28 SELECTSIMILARMODE (variable système)

### 22.28.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE

Contrôle quelles propriétés doivent correspondre aux objets du même type sélectionnés avec SELECTSIMILAIRE Pour que cette commande fonctionne comme prévu, au moins une propriété doit être sélectionnée. Lorsque toutes les propriétés sont désactivées, cette commande sélectionne uniquement les entités que vous choisissez à l'invite « Sélectionner des entités ». La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 255





Default value:	130
Possible options:	Type d'objet 1 : Couleur 2: Calque 4: Type de ligne 8: Échelle type de ligne 16: Épaisseur de ligne 32 : Style de l'intrigue 64 : Style objet 128 : Nom

## 22.29 SETBYLAYERMODE (variable système)

### 22.29.1 Options pour SETBYLAYERMODE

Contrôle quelles propriétés de couche seront appliquées par la commande DEFUCALQUE

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 255
Default value:	255
Possible values:	0 : aucun 1 : Couleur 2 : Type de ligne 4: Épaisseur de ligne 8 : Matériel 16 : Style de tracé 32 : ByBlock 64 : Blocs 128: Transparence

## 22.30 SHADEDGE (variable système)

### 22.30.1 Ombrage arêtes

Contrôle l'affichage des faces et des arêtes dans les vues de rendus.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	3
Possible values:	0: Faces ombrées, arêtes non éclairées 1: Faces ombrées, arêtes en couleur d'arrière-plan 2: Faces non remplies, arêtes en couleur de l'entité 3: Faces en couleur de l'entité, arêtes en couleur d'arrière-plan

## 22.31 SHADEDIF (variable système)

### 22.31.1 Diffusion d'ombre

Spécifie le rapport entre la lumière réfléchie diffuse et la lumière ambiante sous forme de pourcentage de lumière réfléchie diffuse lorsque SHADEGE est défini sur 0 ou 1.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 100
Default value:	70

## 22.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)

### 22.32.1 Zéros de début du numéro de feuille

Spécifie le format du 'Numéro' des nouvelles feuilles.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 8
Default value:	1



Possible values:	1 : 1 (1, 2, 3, ...) 2 : 2 (01, 02, 03, ...) 3 : 3 (001, 002, 003, ...) 4 : 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 : 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 : 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 : 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 : 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
------------------	--

## 22.33 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)

### 22.33.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles

Spécifie si un fichier de sauvegarde est créé chaque fois qu'un fichier de jeu de feuilles est ouvert. Les fichiers de sauvegarde portent le même nom que le fichier du jeu de feuilles, mais avec une extension '\*.ds\$'.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas créer des fichiers sauvegarde Activé (1) : Créer des fichiers de sauvegarde

## 22.34 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)

### 22.34.1 Chemin gabarit jeu de feuilles

Spécifie le chemin du dossier de gabarits de Jeux de feuilles. Le chemin par défaut est le suivant : \Users\<nom d'utilisateur>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\en\_US\Templates\Sheet Sets

Type:	String Standard
Saved in:	Preference



## 22.35 SHORTCUTMENU (variable système)

### 22.35.1 Menus contextuels

Contrôle l'état des menus contextuels DEFAULT, EDIT et COMMAND. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 31
Default value:	19
Possible options:	0 : Désactiver tous les menus contextuels des modes Default, Edit, et Command 1: Activer menus de raccourcis en mode par défaut 2: Activer menus de raccourcis en mode d'édition 4: Activer menus de raccourcis en mode commande (disponible uniquement lorsqu'une commande est active) 8 : Activer menus de raccourcis en mode commande uniquement lorsque les options de la commande sont disponibles sur la ligne de commande 16: Activer l'affichage d'un menu contextuel lorsque le bouton droit du périphérique de pointage est enfoncé pendant un certain temps

## 22.36 SHORTCUTMENUDURATION (variable système)

### 22.36.1 Durée du menu contextuel

Indique combien de temps le bouton droit sur un dispositif de pointage doit être enfoncé pour afficher un menu contextuel.

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	100 à 10000
Default value:	250



## 22.37 SHOWDOCTABS (variable système)

### 22.37.1 Visibilité onglets

Active/désactive l'affichage des onglets document. Agrandit la zone de dessin en masquant les éléments de l'interface utilisateur.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas rendre les onglets visibles Activé (1) : Rendre les onglets visibles

## 22.38 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)

### 22.38.1 Afficher le chemin complet dans le titre


Contrôle si la barre de titre affiche le chemin complet du dessin ou seulement son nom de fichier.

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off

## 22.39 SHOWLAYERUSAGE (variable système)

### 22.39.1 Utilisation calque

Affiche les informations concernant l'utilisation de calque dans le panneau de présentation des calques. Dans la colonne **Courant**, les icônes **Utilisation calque** indiquent quand les paramètres de la fenêtre de présentation actuelle et de la fenêtre de l'espace papier sont différents des paramètres de l'espace modèle :

 Calque actuel avec redéfinitions de fenêtre.

 Calque avec redéfinitions de fenêtre.

 Calque vide avec redéfinitions de fenêtre.

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : n'affiche pas utilisation de calque Activé (1) : affiche utilisation de calque

## 22.40 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)

### 22.40.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Avec ce style, les boutons de défilement gauche et droit sont affichés Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : n'afficher pas les boutons de défilement Activé (1) : afficher les boutons de défilement

## 22.41 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)

### 22.41.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Bascule l'affichage du bouton fermer sur les barres d'onglet Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas afficher le bouton fermer Activé (1): Afficher bouton fermer sur les onglets



## 22.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)

### 22.42.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Bascule l'affichage du bouton fermer uniquement sur l'onglet actif Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Activé (1) : Afficher bouton fermer uniquement sur l'onglet actif

## 22.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)

### 22.43.1 Bouton Fermer sur les tous onglets (Mac et Linux)

Bascule l'affichage du bouton fermer uniquement sur tous les onglets Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher le bouton fermer sur tous les onglets Activé (1): Afficher bouton fermer sur tous les onglets

## 22.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)

### 22.44.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Avec ce style, une liste déroulante de fenêtre est disponible Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher pas les boutons de défilement Activé (1): Afficher le bouton de liste de fenêtres
------------------	--

### 22.45 SHPNAME (variable système)

#### 22.45.1 Nom forme

Stocke un nom de forme par défaut selon les conventions d'affectation de noms. Tapez un point (.) pour ne définir aucune valeur par défaut. Les formes sont une version préliminaire des blocs qui étaient efficaces, mais difficiles à coder. Les formes sont rarement utilisées.

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	

### 22.46 SIGWARN (variable système)

#### 22.46.1 Avertissement de signature

Contrôle l'affichage de la boîte de dialogue avec le contenu de signature lors de l'ouverture d'un dessin avec signature numérique.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : La boîte de dialogue s'affiche uniquement si le dessin possède une signature non valide Activé (1) : La boîte de dialogue s'affiche si le dessin a une signature

### 22.47 SINGLETONMODE (variable système)

#### 22.47.1 Mode singleton

Bascule le fait de pouvoir exécuter simultanément une ou plusieurs instances de BricsCAD. Lorsqu'il est défini sur Désactivé, une seule instance de BricsCAD peut s'exécuter. Lorsque cette option est activée, vous pouvez lancer deux copies ou plus de BricsCAD en même temps.

BricsCAD only





Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : mode Singleton désactivé Activé (1) : mode Singleton activé

## 22.48 SKETCHINC (variable système)

### 22.48.1 Incrémentation main levée

Stocke l'enregistrement de l'incrément pour la commande SKETCH.

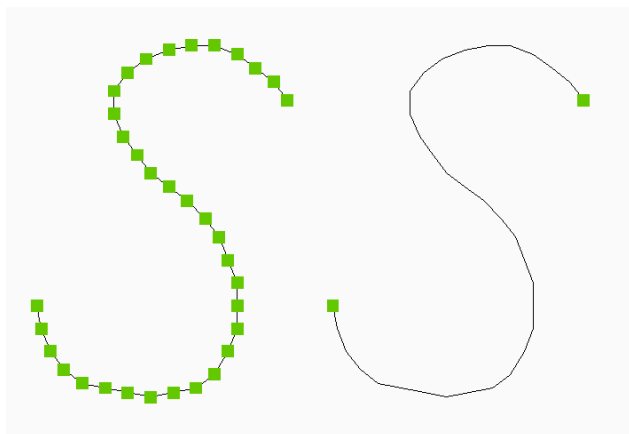
Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

## 22.49 SKPOLY (variable système)

### 22.49.1 Polyligne à main levée

Détermine le type d'entité (lignes ou polygones) créé par la commande MAINLEV (\_SKETCH).

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) : générer des lignes Activé (1) : générer des polygones



## 22.50 SKYSTATUS (variable système)

### 22.50.1 État du ciel

Spécifie si illumination du ciel est calculée lors du rendu. (Pas encore pris en charge)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Pas de ciel 1: Arrière-plan du ciel 2: Arrière-plan et éclairage du ciel

## 22.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)

### 22.51.1 Modification des assemblages exportés

Spécifie si l'assemblage d'origine est modifié après l'exécution de la commande TOLEXPORASSEMBLAGE.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



Possible values:	0: Ne pas modifier les composants externes 1: Conserver les fonctions reconnues sur les tôles/pièces de tôlerie de mauvaise qualité
------------------	--

### 22.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)

#### 22.52.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport

Détermine si des chemins absolus ou relatifs aux fichiers seront utilisés dans les rapports générés par la commande.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Chemins relatifs 1 : Chemins absolus

### 22.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)

#### 22.53.1 Types de solides dans les rapports

Détermine quels types de solides seront présents dans les rapports de commandes. Chaque solide appartient à l'un des quatre types suivants : tôlerie, pauvre tôlerie, non tôlerie ou composant de pièce standard. Les solides de tôlerie et de tôlerie pauvre sont toujours présents dans les rapports.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	1 : Solides non tôlerie 2 : Solides pièce standard



## 22.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)

### 22.54.1 Couleur du calque attribut

Définit la couleur assignée au calque contenant les attributs après TOLDEPLIET et TOLEXPOR2D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	7

## 22.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

### 22.55.1 Hauteur du texte

Hauteur du texte depuis le calque Attributs.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.01

## 22.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

### 22.56.1 Hauteur type de texte

Détermine la hauteur du type de texte : facteur de la boîte de délimitation ou valeur absolue.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	0



Possible values:	0 : Ratio boîte de délimitation 1 : Valeur absolue
------------------	---

## 22.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

### 22.57.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis

Définit la couleur assignée au calque contenant les annotations de pliage après TolDéplier et TolExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	5

## 22.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

### 22.58.1 Hauteur du texte

Hauteur du texte de calque Texte Annotation Plis.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.01

## 22.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

### 22.59.1 Hauteur type de texte

Détermine la hauteur du type de texte : facteur de la boîte de délimitation ou valeur absolue.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

## 22.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

### 22.60.1 Couleur du calque des lignes de pliage vers le bas

Définit la couleur assignée au calque contenant les lignes de pliage vers le bas après TOLDEPLIET et TOLEXPORT2D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	1

## 22.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

### 22.61.1 Type de ligne du calque des lignes de pliage vers le bas

Détermine le type de ligne du calque des entités lignes de pliage vers le bas.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINU

## 22.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

### 22.62.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de pliage vers le bas

Détermine la hauteur de ligne du calque de pliage vers le bas. Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées. -1=ParCalque, -2=ParBloc, -3=Par défaut

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	-3

## 22.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système)

### 22.63.1 Couleur du calque des lignes de pliage vers le haut

Définit la couleur assignée au calque contenant les lignes de pliage vers le haut après TOLDEPLIET et TOLEXPOR2D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	1

## 22.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

### 22.64.1 Type de ligne du calque des lignes pliées vers le haut

Détermine le type de ligne des entités du calque des lignes de pliage vers le haut.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINU

## 22.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

### 22.65.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de pliage vers le haut.

Détermine l'épaisseur de ligne du calque de pliage vers le haut. Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées. -1=ParCalque, -2=ParBloc, -3=Par défaut



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	-3

## 22.66 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)

### 22.66.1 Couleur du calque des caractéristiques de biseau

Définit la couleur assignée au calque contenant les caractéristiques de biseau après TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	6

## 22.67 SMCOLORBEND (variable système)

### 22.67.1 Couleur fonction grugeage de pli

Couleur des entités liées aux grugeages de pli.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#FFDC50

## 22.68 SMCOLORBENDRELIEF (variable système)

### 22.68.1 Couleur fonction grugeage de pli

Couleur des entités liées aux grugeages de pli.





BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#64D296

## 22.69 SMCOLORBEVEL (variable système)

### 22.69.1 Couleur caractéristique biseau.

Couleurs des entités liées aux biseaux.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#64D296

## 22.70 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)

### 22.70.1 Couleur fonction grugeage d'angle

Couleur des entités liées aux grugeages d'angle.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#64D296

## 22.71 SMCOLORFLANGE (variable système)

### 22.71.1 Couleur fonction rebord

Couleur des entités liées aux rebords.

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
Default value:	#90A4AE

## 22.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)

### 22.72.1 Couleur côté de référence de la fonction rebord

Couleur des entités liées aux faces sur le côté de référence d'un rebord.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#68A4AE

## 22.73 SMCOLORFORM (variable système)

### 22.73.1 Couleur des caractéristiques de forme

Couleur des entités liées caractéristiques de forme.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#8791E1

## 22.74 SMCOLORHEM (variable système)

### 22.74.1 Couleur fonction bord rabattu

Couleur des entités liées aux bord rabattus.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#FCAED6



## 22.75 SMCOLORJOG (variable système)

### 22.75.1 Couleur de la fonction Raccourcir

Couleur des entités liées aux raccourcis.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#CC7722

## 22.76 SMCOLORJUNCTION (variable système)

### 22.76.1 Couleur fonction Jonction

Couleur des entités liées aux jonctions.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#FF6E40

## 22.77 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)

### 22.77.1 Couleur fonction pli de transition

Couleur des entités liées aux plis de transition.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#A0DCFA

## 22.78 SMCOLORMITER (variable système)

### 22.78.1 Couleur fonction repli

Couleur des entités liées aux replis.



BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#AF46D8

## 22.79 SMCOLORROLLEDEGE (variable système)

### 22.79.1 Couleur de l'entité bord roulé

Couleur des entités liées aux bords roulés.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#8791E1

## 22.80 SMCOLORTAB (variable système)

### 22.80.1 Couleur fonction onglet

Couleur des entités liées aux onglets.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#FDA542

## 22.81 SMCOLORWRONGBEND (variable système)

### 22.81.1 Couleur des fonctions de pli incorrectes

Couleur d'affichage des entités liées aux plis incorrects.

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
Default value:	#FF3300

## 22.82 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)

### 22.82.1 Couleur de fonction de forme incorrecte

Couleur d'affichage des entités liées aux rebords incorrects.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#A82000

## 22.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)

### 22.83.1 Couleur du calque contour

Définit la couleur assignée au calque du Dxf 2D contenant la géométrie dépliée après TolDéplier et TolExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	7

## 22.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)

### 22.84.1 Type de ligne du calque contour

Détermine le type de ligne des entités du calque contour.

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
Default value:	CONTINU

## 22.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

### 22.85.1 Épaisseur de ligne du calque contour

Détermine l'épaisseur de la ligne du calque Contour. Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

-1=ParCalque, -2=ParBloc, -3=Par défaut

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	30

## 22.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)

### 22.86.1 Angle maximal du biseau

Détermine l'angle maximal du biseau.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 90
Default value:	80

## 22.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)

### 22.87.1 Angle minimal de biseau

Détermine l'angle minimal de biseau.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 90
Default value:	1

## 22.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)

### 22.88.1 Préférer les caractéristiques de forme aux rebords et aux plis

Contrôle quel ensemble de caractéristiques de forme doit être reconnu sur les faces solides si elles peuvent être décrites par une caractéristique de forme unique ou un ensemble de brides et de plis (c'est-à-dire insert en forme de pont sur grande bride).

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	0: Désactivé 1: Activé

## 22.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)

### 22.89.1 Préférez les bords rabattus aux rebords et aux plis

Contrôle quel jeu de caractéristiques de forme doit être reconnu sur les faces solides si elles peuvent être décrite comme bord rabattu, ou comme pli ou rebord.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	0: Désactivé 1: Activé



## 22.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)

### 22.90.1 Préférer les fonctions de pliage zéro aux mauvais pliages

Contrôle quel jeu de fonctions doit être reconnu sur les faces solides si elles peuvent être décrite comme pliage zéro, ou comme mauvais pliage.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	0: Désactivé 1: Activé

## 22.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)

### 22.91.1 Reconnaître les trous

Si cette option est activée, les trous sur les brides seront reconnus comme caractéristiques.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	0: Désactivé 1: Activé

## 22.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)

### 22.92.1 Reconnaître les courbes de contrôle des cordons

Contrôle la reconnaissance des courbes de contrôle 2D pour les fonctions cordon.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing





Default value:	Off
Possible values:	0: Désactivé 1: Activé

### 22.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)

#### 22.93.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte

Détermine si la valeur de déviation est traitée comme ratio à l'épaisseur du modèle ou comme valeur absolue.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

### 22.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)

#### 22.94.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte

Détermine la déviation permise entre épaisseur du modèle et épaisseur de d'une fonction incorrecte donnée.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1e6
Default value:	0.2



## 22.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)

### 22.95.1 Type d'extension de la ligne de pli

Détermine si l'étendue de la ligne de pliage est un rapport d'épaisseur ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)

### 22.96.1 Valeur extension de la ligne de pli

Contrôle comment les lignes de plis s'étendent hors du contour (si la valeur est positive), ne l'atteignent pas (si la valeur est négative) ou le touche juste (si la valeur est zéro). La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	-1000000 à 1000000
Default value:	0.25

## 22.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)

### 22.97.1 Type de rayon de pliage

Détermine si le rayon du profil de cordon doit être traité comme un rapport à l'épaisseur ou à la valeur absolue. Le premier commutateur bascule Rapport d'épaisseur/Valeur absolue. Le deuxième commutateur détermine si le paramètre de rayon de courbure du contexte de tôlerie doit être pris à partir de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE ou du modèle reconnu.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 3
Default value:	2
Possible values:	1 : Valeur absolue 2 : Rayon de pliage global dans TOLCONVERT

## 22.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)

### 22.98.1 Valeur du rayon de pliage

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1

## 22.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)

### 22.99.1 Type grugeage de plis

Détermine si la largeur de grugeage de plis sera traitée comme un ratio à l'épaisseur ou à une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue



## 22.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)

### 22.100.1 Valeur de la largeur du grugeage de pli

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5

## 22.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

### 22.101.1 Mode de dépliage biseau

Détermine l'apparence des fonctions biseau dans les pièces dépliées La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	2
Possible values:	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Annoter

## 22.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)

### 22.102.1 Diamètre de grugeage d'angle

Réglez sur -1,0 pour la détermination automatique du moins réalisable pour un relief de coin donné. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	-1.0
----------------	------

### 22.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)

#### 22.103.1 Type extension repli

Détermine si l'extension de repli doit être traité comme un ratio à l'épaisseur ou à la valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

### 22.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)

#### 22.104.1 Valeur extension repli

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1

### 22.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)

#### 22.105.1 Type d'écart de repli

Détermine si la valeur de l'écart de raccourci doit être traitée comme un ratio à l'épaisseur ou comme une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)

### 22.106.1 Valeur écart bord replié

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1

## 22.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

### 22.107.1 Mode de dépliage de fonctions de forme

Détermine l'apparence des fonctions de forme dans les pièces dépliées. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	4



Possible values:	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Projet 3 : Contour 4 : Symbole 5 : Projeter sans marque centrale 6 : Contour sans marque centrale
------------------	---

## 22.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE system variable

### 22.108.1 Gusset depth value

The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	8

## 22.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE system variable

### 22.109.1 Gusset depth type

Determines whether the gusset depth value is to be treated as ratio to thickness or absolute value. The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Thickness ratio 1: Absolute value



## 22.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE system variable

### 22.110.1 Gusset fillet radius value

The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1

## 22.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE system variable

### 22.111.1 Gusset fillet radius type

Determines whether the gusset fillet radius value is to be treated as ratio to thickness or absolute value.

The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Thickness ratio 1: Absolute value

## 22.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE system variable

### 22.112.1 Gusset type

Determines whether the gusset will be round or flat. The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing





Range:	1 to 2
Default value:	1
Possible values:	1: Round 2: Flat

## 22.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE system variable

### 22.113.1 Gusset width value

The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	6

## 22.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE system variable

### 22.114.1 Gusset width type

Determines whether the gusset width value is to be treated as ratio to thickness or absolute value. The value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Thickness ratio 1: Absolute value



### 22.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)

#### 22.115.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert

Détermine si la valeur de l'écart de raccourci doit être traitée comme un ratio à l'épaisseur ou comme une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

### 22.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)

#### 22.116.1 Valeur de l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1

### 22.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système)

#### 22.117.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus

Définit la valeur de déduction des plis d'épaisseur utilisée pour le dépliage de l'ourlet fermé. La valeur varie de 0, ce qui conduit à un allongement de l'ourlet à 10, ce qui signifie raccourcir la zone de pliage d'une valeur égale à  $8 * \text{épaisseur}$ . La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Range:	0 à 10
Default value:	2.4

## 22.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)

### 22.118.1 Aligne jonction au grugeage

Force les faces de jonction à aligner les faces de relief adjacentes. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Désactivé 1 : Activé

## 22.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)

### 22.119.1 Type d'écart de jonction

Détermine si la valeur de l'écart de raccourci doit être traitée comme un ratio à l'épaisseur ou comme une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue



## 22.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)

### 22.120.1 Valeur d'écart de jonction

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.001

## 22.121 SMDEFAULTKFACTOR (variable système)

### 22.121.1 Valeur facteur-K

Définit le rapport d'emplacement de la surface neutre, par exemple la surface non étirée ou serrée lorsque la feuille est pliée, à l'épaisseur du matériau. La valeur varie de 0 pour le rayon de courbure interne à 1 pour le rayon de courbure externe. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0.27324

## 22.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)

### 22.122.1 Subdivision plis de transition

Définit la valeur par défaut des subdivisions de plis de transition. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing



Default value:	10
----------------	----

## 22.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)

### 22.123.1 Type extension grugeage

Détermine si la largeur de grugeage de plis sera traitée comme un ratio à l'épaisseur ou à une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)

### 22.124.1 Valeur extension grugeage

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1

## 22.125 SMDEFAULTTRIBILLETRADIUSTYPE (variable système)

### 22.125.1 Type rayon de raccord des cordons

Détermine si le rayon d'ajustement des cordons doit être traité comme un ratio par rapport au rayon du profil ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio rayon de profil 1 : Valeur absolue

## 22.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)

### 22.126.1 Valeur rayon de raccord Cordon

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	5

## 22.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)

### 22.127.1 Type de rayon du profil de cordon

Détermine si le rayon du profil de cordon doit être traité comme un rapport à l'épaisseur ou à la valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue



## 22.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)

### 22.128.1 Valeur du rayon du profil de cordon

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	2

## 22.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)

### 22.129.1 Type de rayon de cordon arrondi

Détermine si le rayon des cordons arrondis doit être traité comme un rapport à l'épaisseur ou à la valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)

### 22.130.1 Valeur du rayon de cordon arrondi

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1



## 22.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable système

### 22.131.1 Ratio limite de rayon de pli vif

Le rapport limite par défaut du rayon de pli vif à l'épaisseur. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	5

## 22.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)

### 22.132.1 Type de distance de chanfrein d'onglet

Détermine si la distance de chanfrein d'onglet sera traitée comme un ratio par rapport au rayon du profil ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)

### 22.133.1 Valeur de distance de chanfrein d'onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1





## 22.134 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)

### 22.134.1 Type de dégagement d'onglet

Détermine si le dégagement d'onglet sera traité comme un ratio par rapport au rayon du profil ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.135 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)

### 22.135.1 Valeur de dégagement d'onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1

## 22.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)

### 22.136.1 Type de distance d'onglet

Détermine si le dégagement d'onglet sera traité comme un ratio par rapport au rayon du profil ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1



Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.137 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système)

### 22.137.1 Valeur distance onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	20

## 22.138 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)

### 22.138.1 Type arête onglet

Détermine si l'onglet aura des arêtes vives, arrondies ou chanfreinées. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Arêtes vives 1 : Arêtes arrondies 2 : Arêtes chanfreinées

## 22.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)

### 22.139.1 Type rayon de raccord onglet

Détermine si le rayon de raccord de l'onglet peut être traité comme un ratio à l'épaisseur ou à la valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)

### 22.140.1 Valeur rayon de raccord onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.1

## 22.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE (variable système)

### 22.141.1 Type hauteur onglet

Détermine si la hauteur d'onglet sera traitée comme un ratio par rapport au rayon du profil ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue



## 22.142 SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système)

### 22.142.1 Valeur hauteur onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1

## 22.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)

### 22.143.1 Type longueur onglet

Détermine si la hauteur d'onglet sera traitée comme un ratio par rapport au rayon du profil ou une valeur absolue. La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Ratio épaisseur 1 : Valeur absolue

## 22.144 SMDEFAULTABLENGTHVALUE (variable système)

### 22.144.1 Valeur longueur onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	4



## 22.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)

### 22.145.1 Numéro d'emplacement de l'onglet

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	2

## 22.146 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)

### 22.146.1 Valeur de l'épaisseur

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document. La valeur est indiquée en unités du document actuel (voir INSUNITS).

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	2.0 pour INSUNITS=4 0.07874 pour INSUNITS=1

## 22.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)

## 22.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système)

## 22.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)

### 22.149.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures

Définit la couleur assignée au calque contenant les fonctions de forme après TOLDEPLIET et TOLEXPOR2D.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



Range:	1 à 255
Default value:	6

## 22.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

### 22.150.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Détermine le type de ligne du calque des fonctions de forme.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINU

## 22.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

### 22.151.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Détermine l'épaisseur de ligne du calque de fonctions de forme. Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées. -1=ParCalque, -2=ParBloc, -3=Par défaut

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	-3

## 22.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)

### 22.152.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures

Définit la couleur assignée au calque contenant les fonctions de forme après TOLDEPLIET et TOLEXPOR2D.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	6

## 22.153 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE (variable système)

### 22.153.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Détermine le type de ligne du calque des fonctions de forme.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINU

## 22.154 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

### 22.154.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Détermine l'épaisseur de ligne du calque de fonctions de forme. Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées. -1=ParCalque, -2=ParBloc, -3=Par défaut

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	-3

## 22.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)

### 22.155.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes

Contrôle la reconnaissance de jonctions avec faces coïncidentes et leur conversion en jonctions standard

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

## 22.156 SMOOTHMESHCONVERT (variable système)

### 22.156.1 Mode de conversion de maillage

Spécifie le mode de conversion de maillage en solide 3d ou surface, utilisé par les commandes CONVENSOLIDE ou CONVENSURFACE. Actuellement, nous ne supportons que la conversion pour les modèles à facettes, de sorte que les valeurs 0 et 1, correspondant à la conversion en modèles lissés, ne sont pas disponibles.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	2 à 3
Default value:	2
Possible values:	2 : Le résultat de la conversion est facetté et optimisé 3 : Le résultat de la conversion est facetté et non optimisé

## 22.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

### 22.157.1 Couleur du calque des annotations de cotation

Définit la couleur assignée au calque contenant les annotations de cotation après TolDéplier et TolExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	3





## 22.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)

### 22.158.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Détermine le type de ligne du calque des texte d'annotation.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINU

## 22.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

### 22.159.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Détermine la hauteur de ligne du calque d'annotations de plis. Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées. -1=ParCalque, -2=ParBloc, -3=Par défaut

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 211
Default value:	-3

## 22.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)

### 22.160.1 Paramétrisation perçage

Contrôle la paramétrage des trous droits. Si **Convertir les trous en réseau** est activé, les trous sur les brides seront vérifiés pour être regroupés en tableau rectangulaire paramétrique. Si **Paramétrer les trous** est activé, les trous qui ne sont pas inclus dans les réseaux seront contraints.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
	0 à 3



Default value:	3
Possible values:	0 : Ne paramétre pas les trous 1 : Paramétrer les trous 2 : Convertir les trous en réseau

## 22.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)

### 22.161.1 Fusionner les plis de transition

Si activé, les plis de transition adjacents avec connexions tangentes seront fusionnés en un seul pli de transition.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

## 22.162 MSMARTFEATURES (variable système)

### 22.162.1 Mise à jour automatique des caractéristiques de tôlerie

Contrôle si les fonctions de tôlerie sont reconstruites automatiquement lorsque des commandes de tôlerie ont été exécutées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 7
Default value:	3
Possible options:	1: Permettre la reconstruction de fonctions de tôlerie 2: Active les empreintes d'arêtes automatiques après reconstruction 4: Permettre la création automatique de jonctions après création des plis



## 22.163 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)

### 22.163.1 Comportement d'entrée ambigu

Contrôle le comportement des commandes pour résoudre des situations où la commande ne peut pas déduire de manière univoque la face ou l'entité à laquelle le point d'entrée ou la courbe 2D se rapporte.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0 : Invite utilisateur 1 : Échec de la commande

## 22.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)

### 22.164.1 Convertir un pli en jonction

Si activé, Sépare converti les coins résiduels de pliage en jonctions.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On

## 22.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)

### 22.165.1 Corriger les faces repliées coïncidentes

Contrôle l'apparence de l'option de réparation de face repliées coïncidentes dans la ligne de commande.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	Off
----------------	-----

## 22.166 SMSPLITORTHOAGONALBENDSPLIT (variable système)

### 22.166.1 Séparation pli orthogonal

Détermine le comportement de fractionnement lorsque la courbe fractionnée touche le pli. Si cette option est activée, la direction de fractionnement de la plis sera orthogonale à l'axe de flexion. Si cette option est désactivée, la direction de fractionnement sera tangentielle à la courbe de fractionnement.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

## 22.167 SMTARGETCAM (variable système)

### 22.167.1 Cible CFAO

Définit un système de FAO cible pour le traitement des pièces de tôle dépliées avec BricsCAD en utilisant la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 22.168 SNAPANG (variable système)

### 22.168.1 Angle d'accrochage

Spécifie la rotation de l'accrochage, de la grille et du réticule pour la fenêtre courante par rapport au SCU courant.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



## 22.169 SNAPBASE (variable système)

### 22.169.1 Base accrochage

Spécifie le point d'origine de l'accrochage et de la grille dans la fenêtre courante par rapport au SCU courant.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0

## 22.170 SNAPCOLOR (variable système)

### 22.170.1 Couleur d'accrochage (obsolète)

Remplacé par SNAPMARKERCOLOR.

BricsCAD only

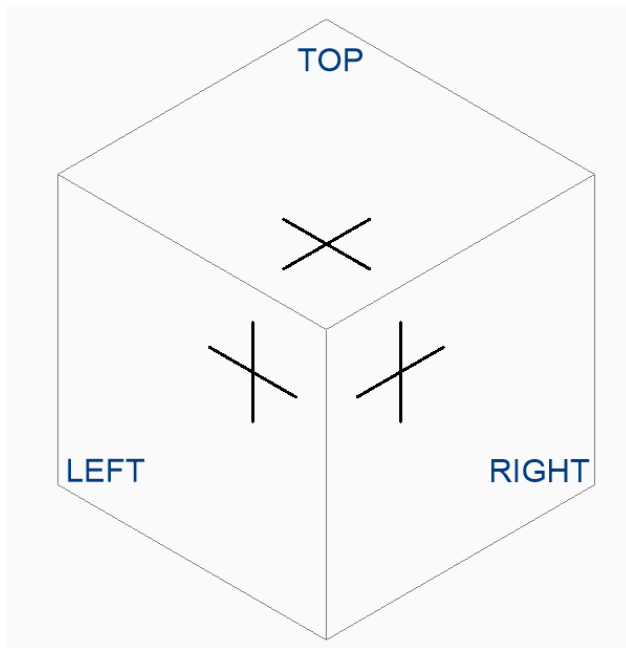
Type:	Short
Saved in:	Registry

## 22.171 SNAPISOPAIR (variable système)

### 22.171.1 Accrochage paire isométrique

Définit plan isométrique de la fenêtre actuelle (à gauche, en haut ou à droite), utilisée au cas où SNAPSTYL est isométrique. Appuyez sur touche de fonction **F5** pour définir le plan de dessin approprié : **Gauche** , **Haut** ou **Droite** .

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0 : Gauche 1: Haut 2 : Droite



## 22.172 SNAPMARKERCOLOR (variable système)

### 22.172.1 Couleur marques

Spécifie la couleur du marqueur d'accrochage. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 à 255
Default value:	20

## 22.173 SNAPMARKERSIZE (variable système)

### 22.173.1 Taille marques

Spécifie la taille du marqueur d'accrochage.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Default value:	6
----------------	---

## 22.174 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)

### 22.174.1 Épaisseur marques

Spécifie l'épaisseur du marqueur d'accrochage.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	2

## 22.175 SNAPMODE (variable système)

### 22.175.1 Mode d'accrochage

Bascule l'option Activer ou Désactiver pour la fenêtre d'affichage actuelle. Ce paramètre est remplacé lorsque SNAPTYPE est défini sur **Accrochage au carroyage adaptatif**.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Accrochage désactivé (pour la fenêtre courante) Activé (1): Accrochage actif (pour la fenêtre courante)

## 22.176 SNAPSIZE (variable système)

### 22.176.1 Couleur d'accrochage (obsolète)

Remplacé par SNAPMARKERSIZE.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



## 22.177 SNAPSTYL (variable système)

### 22.177.1 Style de résolution

Détermine si le style d'accrochage pour la fenêtre courante est de forme rectangulaire ou isométrique.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Accrochage rectangulaire 1: Accrochage isométrique

## 22.178 SNAPTHICKNESS (variable système)

### 22.178.1 Épaisseur d'accrochage (obsolète)

Remplacé par SNAPMARKERCOLOR.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry

## 22.179 SNAPTYPE (variable système)

### 22.179.1 Type d'accrochage

Spécifie le type d'accrochage pour la fenêtre courante : accrochage à la grille, accrochage polaire ou accrochage à la grille adaptative.

Lors de **accrochage à la grille adaptative**, l'espacement des alignements est calculé en fonction du rapport des unités de dessin actuelles par pixel affiché et du paramètre AdaptiveGridStepSize. Cette option remplace SNAPMODE.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2





Default value:	2
Possible values:	0: Accrochage grille 1: Accrochage polaire 2: Accrochage grille adaptatif

## 22.180 SNAPUNIT (variable système)

### 22.180.1 Unité d'accrochage

Spécifie l'espacement d'accrochage de la fenêtre actuelle et l'espacement entre les points d'accrochage. Définit l'espace d'accrochage de la fenêtre active. Si SNAPSTYL est à 1 (accrochage isométrique) la valeur X de SNAPUNIT est ajustée automatiquement pour refléter l'accrochage isométrique. Il n'y a aucune capture dans la direction Z.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5,0.5

## 22.181 SOLIDCHECK (variable système)

### 22.181.1 Contrôle de solide

Bascule la validation de solides 3D pour la session BricsCAD en cours.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : validation solide désactivée Sur (1) : Validation solide sur

## 22.182 SORTENTS (variable système)

### 22.182.1 Trier entités

Spécifie l'ordre de tri de l'entité. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 127
Default value:	127
Possible options:	0: Désactivé 1 : Sélection de l'entité 2 : Accrochage d'entité 4 : Redessine 8: Création de cliché avec MCLICHE 16: Regens 32 : Tracé 64 : Sortie PostScript

## 22.183 SPAADJUSTMODE (variable système)

### 22.183.1 Mode ajustement

Le mode ajustement est utilisé pour le lissage de triangles. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Aucun (le laisser tout seul) 1: Non grille (Ajuste les points entourés de triangles en déplaçant les nœuds au centre des nœuds environnants) 2 : Tout (ajuste également les nœuds de la grille)

## 22.184 SPACHECKLEVEL (variable système)

### 22.184.1 Vérifier le niveau

Niveau de vérification utilisé dans CONTROLE et EDITSOLIDE pour la vérification des entités ACIS. La valeur 10 est la plus basse, utilisée pour une vérification rapide. La valeur 70 est le maximum, utilisé pour



un contrôle complet et fastidieux. L'audit est utilisé pour réparer les dessins qui sont ouverts. Édite les faces, les arêtes et les corps des solides 3D et des régions 2D. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 70
Default value:	10
Possible values:	<p>0: Cohérence de transformation de base, contrôles de base du pointeur et de la topologie.</p> <p>10: Vérifications géométriques de base. Vérifications de la topologie cellulaire.</p> <p>20: Vérification du partage de données. Contrôle de la face et de l'orientation de la boucle. Contrôles moyens de la géométrie de la courbe.</p> <p>30: Contrôles généraux de surface. Vérification des faces fines.</p> <p>40: Contrôle de la surface des splines dégénérées. Contrôle de compatibilité entre la surface et la surface de la courbe. Vérifiez que COEDGE a un partenaire sur une face unilatérale.</p> <p>50: Contrôles du confinement des corps. Contrôle de compatibilité entre l'emplacement de la courbe et l'emplacement (non tolérant) du coedge.</p> <p>60: Vérification des points de convexité.</p> <p>70: Contrôles de confinement des lobes et coques. Vérifications d'intersection face à face. Contrôle de paramétrage de courbe.</p>

## 22.185 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)

### 22.185.1 Rapport d'aspect de la grille

Le rapport d'aspect de la grille spécifie le rapport d'aspect approximatif de chaque cellule de la grille. Si la valeur est proche de 1, alors la cellule est proche d'un carré. Cela ne garantit pas le rapport d'aspect de la facette, qui peut ne constituer qu'une partie d'une cellule. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0



## 22.186 SPAGRIDMODE (variable système)

### 22.186.1 Mode grille

Spécifie comment les grilles sont utilisées dans le processus de maillage. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	0: Aucune grille 1: Grilles à l'intérieur 2: Permettre à la grille de diviser les arêtes du modèle 3: Grille dans une direction, u ou v

## 22.187 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)

### 22.187.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette

Spécifie la longueur maximale d'un côté de facette. La valeur recommandée et par défaut de 0 permet au logiciel de déterminer et d'utiliser une valeur optimale. La définition d'une longueur trop petite peut entraîner une consommation de mémoire élevée et une mauvaise performance. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

## 22.188 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)

### 22.188.1 Nombre maximum de lignes de grille

Le nombre maximum de lignes de la grille indique le nombre maximum de subdivisions de la grille. Cela empêche les données facettes d'une face de devenir trop volumineuses. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.



BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	512

## 22.189 SPAMINUGRIDLINES (variable système)

### 22.189.1 Nombre minimum de lignes de grille U

Spécifie le nombre minimum de lignes de grille U. Au moins ce nombre de lignes de grille sera généré dans la direction U. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	0

## 22.190 SPAMINVGRIDLINES (variable système)

### 22.190.1 Nombre minimum de lignes de grille V

Spécifie le nombre minimum de lignes de grille V. Au moins ce nombre de lignes de grille sera généré dans la direction V. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	0



## 22.191 SPANORMALTOL (variable système)

### 22.191.1 Tolérance normale

La tolérance normale spécifie l'écart normal maximal autorisé entre deux normales sur deux nœuds de facettes adjacents en degrés. La valeur appropriée est généralement indépendante de la taille du modèle. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	15.0

## 22.192 SPASURFACETOL (variable système)

### 22.192.1 Tolérance surface

La tolérance de surface spécifie la distance maximale entre une arête de facette et la surface réelle. La valeur appropriée est généralement indépendante de la taille du modèle. Cette variable est ignorée pour la sortie vers STL et PDF si FACETRES est utilisé. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	-1.0

## 22.193 SPATRIANGMODE (variable système)

### 22.193.1 Mode triangulation

Le mode de triangulation identifie quelle portion du maillage à trianguler. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 5



Default value:	1
Possible values:	0: Pas de triangulation 1: Trianguler partout 2: Trianguler jusqu'à la frontière 3: Trianguler également le 1er niveau de grille 4: Trianguler jusqu'à 3 niveaux de bords 5: Trianguler jusqu'à 4 niveaux de bords

### 22.194 SPAUSEFACETRES (variable système)

#### 22.194.1 Utiliser la variable système FACETRES

Contrôle si la variable système FACETRES est utilisée plutôt que la tolérance de normales. Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On

### 22.195 SPLFRAME (variable système)

#### 22.195.1 Cadre spline

Spécifie si le cadre de contrôle des hélices est affiché.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher le cadre de contrôle pour les hélices. Activé (1) : Afficher le cadre de contrôle de l'écran pour les hélices.

### 22.196 SPLINESEGS (variable système)

#### 22.196.1 Segments de spline

Spécifie le nombre de segments de ligne à générer pour chaque polyligne d'ajustement de fractionnement (option de fractionnement de la commande PEDIT). Les valeurs comprises entre 25 et 125 sont acceptées.



Avec une valeur négative, une courbe de type d'ajustement est appliquée. Une courbe de type raccord est composée de segments arc-segments, qui donnent une courbe plus lisse, mais la génération prend plus de temps.

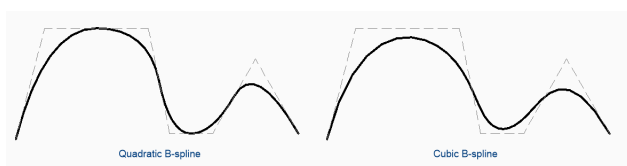
Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-32768 à 32767
Default value:	8

### 22.197 SPLINETYPE (variable système)

#### 22.197.1 Type de spline

Détermine le type de courbe devant être généré par l'option Spline de la commande PEDIT : B-spline Quadratique ou B-spline Cubique.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	5 à 6
Default value:	6
Possible values:	5: Spline B quadratique 6: B-spline cubique



### 22.198 SRCHPATH (variable système)

#### 22.198.1 Chemins de recherche des fichiers support

Spécifie le(s) dossier(s) dans lesquels rechercher les polices de texte, les fichiers de personnalisation, les plug-ins, les dessins à insérer, les types de lignes et les motifs de hachures qui ne se trouvent pas dans le dossier actuel. Les chemins de recherche sont séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD only





Type:	String
Saved in:	Registry

## 22.199 SSAUTOSAVE system variable

### 22.199.1 Sheet set autosave

Specifies whether changes to sheet sets should be autosaved.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Doesn't autosave changes to sheet sets. On (1): Autosaves changes to sheet sets.

## 22.200 SSFOUND (variable système)

### 22.200.1 Jeu de feuilles introuvable

Affiche le nom et chemin du fichier de jeu de feuilles associé au fichier dessin courant (s'il est actuellement ouvert).

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 22.201 SSLOCATE (variable système)

### 22.201.1 Localiser le jeu de feuilles

Spécifie si BricsCAD essaiera de localiser et d'ouvrir un jeu de feuilles pour le dessin en cours d'ouverture.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin Activé (1): Ouvre le feu de feuilles avec le dessin
------------------	--

### 22.202 SSMAUTOOPEN (variable système)

#### 22.202.1 Ouverture auto du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie si BricsCAD affiche ou non le gestionnaire de jeu de feuilles lorsqu'un plan est ouvert qui est associé à un jeu de feuilles. SSMAUTOOPEN et SSLOCATE doivent tous deux être activés pour afficher automatiquement le jeu de feuilles.

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas ouvrir pas automatiquement le panneau du jeu de feuilles Activé (1) : Ouvrir automatiquement le panneau de jeu de feuilles

### 22.203 SSMPOLLTIME (variable système)

#### 22.203.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie l'intervalle de temps entre l'actualisation automatique des données de statut dans un jeu de feuilles. SSMSHEETSTATUS doit être réglé sur 2 pour que la minuterie fonctionne.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	10 à 600
Default value:	15

### 22.204 SSMSHEETSTATUS (variable système)

#### 22.204.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles

Indique comment les données d'état d'un jeu de feuilles sont actualisées.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Ne pas rafraîchir automatiquement le statut 1: Rafraîchir le statut lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour 2: Rafraîchir le statut lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour, à un intervalle de temps de SSM POLLTIME

## 22.205 SSMSTATE (variable système)

### 22.205.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie si le Gestionnaire de jeu de feuilles est actif ou non.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Le gestionnaire de jeu de feuilles est inactif 1: Le gestionnaire de jeu de feuilles est actif

## 22.206 STACKPANELTYPE (variable système)

### 22.206.1 Type de panneau empilé

Style des conteneurs de panneaux d'ancrage empilés.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	1
Default value:	0 à 2



Possible values:	0: Jeu de panneaux redimensionnables fixes avec des boutons avec textes horizontaux 1: Jeu de panneaux déroulant avec une bande d'onglet 2: Jeu de panneaux réduisible avec une bande de boutons verticale (sauf si ancré en haut ou en bas).
------------------	---

## 22.207 STAMPFONTSIZE (variable système)

### 22.207.1 Taille de police

Indique la taille de police de la bannière de tracé.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.2

## 22.208 STAMPFONTSTYLE (variable système)

### 22.208.1 Style de police

Indique le style de police de la bannière de tracé.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Arial

## 22.209 STAMPFOOTER (variable système)

### 22.209.1 Pied de page

Indique le pied de page de la bannière de tracé.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



## 22.210 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)

### 22.210.1 Décalage X pied de bannière

Spécifie le décalage du pied de bannière depuis la gauche de la zone imprimable.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

## 22.211 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)

### 22.211.1 Décalage Y pied de bannière

Spécifie le décalage du pied de bannière depuis le bas de la zone imprimable.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

## 22.212 STAMPHEADER (variable système)

### 22.212.1 Entête

Indique l'en-tête de la bannière de tracé.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 22.213 STAMPHEADEROFFSETX (variable système)

### 22.213.1 Décalage X entête de bannière

Spécifie le décalage de l'entête de bannière depuis la gauche de la zone imprimable.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

### 22.214 STAMPHEADEROFFSETY (variable système)

#### 22.214.1 Décalage Y entête de bannière

Spécifie le décalage de l'entête de bannière depuis le haut de la zone imprimable.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

### 22.215 STAMPUNITS (variable système)

#### 22.215.1 Unités

Indique unités dans lesquelles la taille de la police de la bannière de tracé est affiché.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Pouces 1: Millimètres

### 22.216 STANDARDOPTIONS (variable système)

#### 22.216.1 Options de validation des normes

Options permettant de contrôler la procédure de vérification des normes. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible options:	1 : Corriger automatiquement les propriétés d'objet non standard 2 : Afficher les problèmes ignorés

## 22.217 STANDARDSVIOLATION (variable système)

### 22.217.1 Notification de violation des normes

Spécifie comment un utilisateur est averti des violations de normes.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible options:	0 : La notification est désactivée 1 : Un dialogue d'alerte s'affiche 2 : Une icône s'affiche dans la barre d'état

## 22.218 STARTUP (variable système)

### 22.218.1 Démarrage

Spécifie l'affichage des boîtes de dialogue Créer un nouveau dessin et Démarrage.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	3



Possible values:	0: Afficher la boîte de dialogue des gabarits, ou utiliser le fichier de gabarit par défaut (Enregistré dans la variable système BASEFILE) 1: Afficher les boîtes de dialogue Démarrage et Créer un nouveau dessin 2: Afficher la page d'accueil 3: Afficher la page d'accueil (avec le ruban préchargé)
------------------	---

## 22.219 STARTUPTODAY (variable système)

### 22.219.1 Startup aujourd'hui (Obsolète)

Spécifie si la fenêtre Aujourd'hui est utilisée ou non.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Possible values:	Désactivé (0) : boîte de dialogue Afficher la boîte de dialogue Démarrage traditionnel Activé (1) : Afficher la fenêtre Aujourd'hui

## 22.220 STATUSBAR (variable système)

### 22.220.1 Barre d'état de la fenêtre

Contrôle l'affichage de la barre d'état. La seule raison de désactiver la barre d'état est d'obtenir un peu plus de surface de dessin. Il est bien plus utile de la laisser en place.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher la barre d'état Actif (1) : Afficher la barre d'état

## 22.221 STEPSIZE (variable système)

### 22.221.1 Taille du pas

Spécifie la taille de chaque pas, en unités dessin, en mode marche ou vol.

Type:	Real
-------	------





Saved in:	Drawing
Range:	1e-6 à 1e+6
Default value:	50.0

## 22.222 STEPSERSEC (variable système)

### 22.222.1 Pas par seconde

Spécifie le nombre de pas par seconde en mode marche ou vol.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	1.0 à 30.0
Default value:	24.0

## 22.223 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)

### 22.223.1 Ajustement de coordonnées pour l'export STL

Déplacer les coordonnées vers un octant entièrement positif.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	1
Possible values:	0: Désactivé 1: Activé

## 22.224 STORYBAR system variable

### 22.224.1 Display Story Bar

Controls the visibility and position of the **Story Bar**.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Turns the story bar off. Right (1): Turns the story bar visible on the right side of the model space. Left (2): Turns the story bar visible on the left side of the model space.

## 22.225 STRUCTURETREECONFIG (variable système)

### 22.225.1 Configuration de l'arborescence de structure

Nom du fichier de configuration d'arborescence de structure actif. SRCHPATH permet de trouver le fichier. Le chargement d'un fichier CST différent du fichier par défaut modifie la façon dont la commande STRUCTUREPANEL présente les données de dessin.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Workspace
Default value:	"default.cst"

## 22.226 SURFTAB1 (variable système)

### 22.226.1 Tabulation de surface 1

Spécifie le nombre de tabulations à créer pour SURFREGL et SURFEXTR. Définit la densité de maille dans la direction M pour SURFREGL et SURFGAU.

Lors de l'extraction d'entités avec des segments d'arc : la variable système SURFTAB1 les divise en plusieurs intervalles de longueur égale.

Lors de la rotation d'entités : la variable SURFTAB1 contrôle le nombre de segments de la surface de révolution.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6



## 22.227 SURFTAB2 (variable système)

### 22.227.1 Tabulation de surface 2

Définit la densité de maille dans la direction N pour SURFREGL et SURFGAU. La variable système SURFTAB2 contrôle le nombre de segments de chaque segment d'arc dans l'entité de révolution.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6

## 22.228 SURFTYPE (variable système)

### 22.228.1 Type d'ajustement de la surface

Définit la surface de lissage approprié pour être utilisé lorsque l'option Spline de la commande PEDIT est exécutée.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	5 à 8
Default value:	6
Possible values:	5 : B-spline quadratique 6 : Surface B-spline cubique 8 : Surface de Bézier

## 22.229 SURFU (variable système)

### 22.229.1 Surface U

Spécifie la densité de surface dans la direction M et la densité des isolignes U sur les entités de surface lorsque l'option Spline de la commande PEDIT est exécutée.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6



## 22.230 SURFV (variable système)

### 22.230.1 Surface V

Définit la densité superficielle dans la direction N et la densité superficielle des iso-lignes V sur des objets quand l'option Spline de la commande de PEDIT est exécutée.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6

## 22.231 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)

### 22.231.1 Dégradés mélangés Svg

Utiliser des dégradés mélangés pour un remplissage dégradé complexe. L'utilisation de remplissages dégradés complexes augmente la taille du fichier.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas utiliser de dégradés fusionnés. Activé (1) : Utiliser des dégradés fusionnés.

## 22.232 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)

### 22.232.1 Extension d'image par défaut Svg

Spécifie l'extension par défaut pour les images.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	.png



## 22.233 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)

### 22.233.1 Famille de police générique Svg

Police à remplacer si la bonne est manquante.

Les familles de polices génériques suivantes sont prises en charge en SVG : **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - polices sans empattements, comme Arial
- Serif - polices avec empattements, comme Times Roman
- Cursive - polices qui ont l'air manuscrites
- Fantasy - polices inhabituelles
- Monospace - polices où chaque caractère occupe le même espace (espacement non proportionnel), comme Courier

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0 : sans-serif 1 : serif 2 : cursive 3 : fantasy 4 : monospace

## 22.234 SVGIMAGEBASE (variable système)

### 22.234.1 Chemin de base des images Svg

Chemin ou copier les images (si non défini, des chemins de fichiers absolus sont utilisés pour svg).

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference



## 22.235 SVGIMAGEURL (variable système)

### 22.235.1 Url image Svg

Préfixe à ajouter au nom de l'image (par exemple : "http ://www.monsite.com/images/" , ou "../images/" , ou "to/images/").

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

## 22.236 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)

### 22.236.1 Échelle de poids de ligne Svg

Taille du pixel en unités du périphérique, utilisée pour mettre à l'échelle les épaisseurs de lignes.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	1.0

## 22.237 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)

### 22.237.1 Hauteur de sortie Svg (en pixels)

Hauteur de sortie (en pixels). Valide uniquement si SVGSCALEFACTOR vaut zéro.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	768

## 22.238 SVGOUTPUTWIDTH (variable système)

### 22.238.1 Largeur de sortie Svg (en pixels)

Largeur de sortie (en pixels). Valide uniquement si SVGSCALEFACTOR vaut zéro.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	1024

## 22.239 SVGPRECISION (variable système)

### 22.239.1 Précision virgule flottante Svg

Nombre de décimales pour les doubles (comme dans printf("%.9g",...) - 9 chiffres).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	6

## 22.240 SVGSCALEFACTOR (variable système)

### 22.240.1 Facteur d'échelle Svg

1 unité de dessin = X pixels Svg.

S'il est défini sur zéro, il met à l'échelle la vue actuelle pour qu'elle s'adapte à la taille de page de SvgOutputWidth x SvgOutputHeight.

Si défini sur une valeur positive, la taille de page SVG est calculée automatiquement pour correspondre à l'échelle requise, lorsqu'une unité de dessin est égale au nombre spécifié de pixels SVG.

Par exemple :  $96\text{dpi} / 25,4 = 3,7795$  - le facteur d'échelle correspondant à la conversion de 1 unité dwg en Svg de 1 mm.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0



### 22.241 SYSCODEPAGE (variable système)

#### 22.241.1 Page de code du système

Affiche le code de page système, déterminé par le système d'exploitation.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved





## 23. T

### 23.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système)

#### 23.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)

Définir la hauteur en pixels du contrôle onglet de document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 ou plus
Default value:	25

### 23.2 TABMODE (variable système)

#### 23.2.1 Mode tablette

Spécifie l'utilisation d'une tablette. Utilisez la commande TABLETTE pour configurer une tablette.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0): Mode de sélection de commande Activé (1): Mode de digitalisation

### 23.3 TABSFIXEDWIDTH (variable système)

#### 23.3.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)

Avec ce style, tous les onglets ont la même largeur Actif/Inactif.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : Tous les onglets ont une largeur fixe désactivé Activé (1) : Tous les onglets ont une largeur fixe activé
------------------	--

## 23.4 TANGENTLENGHTYPE (variable système)

### 23.4.1 Type longueur Tangente

Définit le type de longueur tangente des raccord par défaut

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	(0) : Ratio largeur profil (1) : Valeur absolue

## 23.5 TANGENTLENGTHVALUE (variable système)

### 23.5.1 Valeur longueur Tangente

Définit la valeur de longueur tangente des raccord par défaut

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 23.6 TARGET (variable système)

### 23.6.1 Cible

Enregistre l'emplacement de la fenêtre actuelle du point cible.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing



## 23.7 TDCREATE (variable système)

### 23.7.1 Créer heure/date

Affiche l'heure et la date de création du dessin (dans le format de Jour Julien).

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing

## 23.8 TDINDWG (variable système)

### 23.8.1 Heure/Date dans le dessin

Affiche le temps total d'édition du dessin courant. Format : >nombre de jours<.>décimal fraction d'une journée<

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing

## 23.9 TDUCREATE (variable système)

### 23.9.1 Heure/Date crée en Temps Universel

Affiche en temps universel la date ou le dessin a été créé (dans le format de Jour Julien).

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing

## 23.10 TDUPDATE (variable système)

### 23.10.1 Mise à jour de la date et de l'heure

Affiche l'heure lieu et date du dernier dessin enregistré ou mis à jour (dans format de Jour Julien).

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing



## 23.11 TDUSRTIMER (variable système)

### 23.11.1 Minuteur heure/date utilisateur

Affiche le minuteur écoulé par l'utilisateur. Vous pouvez démarrer, arrêter et réinitialiser la minuterie avec la commande TIME.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing

## 23.12 TDUUPDATE (variable système)

### 23.12.1 Mise à jour de la date et de l'heure universelle

Affiche en temps universel la date ou le dessin a été enregistré la dernière fois (dans le format de Jour Julien).

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing

## 23.13 TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)

### 23.13.1 Type de longueur du té

Définit le type de longueur de tangente de té par défaut.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	(0) : Ratio largeur profil (1) : Valeur absolue



## 23.14 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)

### 23.14.1 Valeur de la longueur du té

Définit la valeur par défaut de la longueur de la tangente du té.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5

## 23.15 TEMPLATEPATH (variable système)

### 23.15.1 Chemin des gabarits

Spécifie le chemin du dossier des Gabarits.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

## 23.16 TEMPPREFIX (variable système)

### 23.16.1 Préfixe temporaire

Contient le nom du dossier pour les fichiers temporaires.

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

## 23.17 TEXTANGLE (variable système)

### 23.17.1 Angle texte

Stocke l'angle de la dernière entité de texte ajoutée.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Not saved



## 23.18 TEXTED (variable système)

### 23.18.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne

Définie le type d'éditeur pour les entités texte sur une seule ligne.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0 : éditeur sur place 1 : dialogue popup 2 : éditeur sur place avec répétition de saisie

## 23.19 TEXTEDITMODE (variable système)

### 23.19.1 Mode édition de texte

Contrôle si les commandes d'édition de texte (DDEDIT) répètent automatiquement la sélection d'entité ou non.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	0
Possible values:	0: Mode édition multiple (répétition de la commande jusqu'à annulation) 1: Mode édition unique (arrêt de la commande après édition d'une entité texte) 2: Mode édition automatique (unique si édition d'un texte présélectionné, multiple sinon)

## 23.20 TEXTEVAL (variable système)

### 23.20.1 Évaluation texte

Contrôle la méthode d'évaluation des chaînes de caractères de la ligne de commande. Lorsque la variable système TEXTEVAL a la valeur 1, cette commande évalue les expressions LISP.



Texte: (\* pi 2)

Le résultat de l'équation (pi x 2) est placé sous forme de texte : 6,283185

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: Toutes les réponses aux invites pour les textes et les valeurs d'attributs sont prises littéralement 1: Un texte commençant par "(" ou "!" est évalué comme une expression LISP, comme une entrée non texte

## 23.21 TEXTFILL (variable système)

### 23.21.1 Remplissage texte

Détermine si l'on remplit ou on affiche juste le contour des polices TrueType lorsque l'on exporte avec la commande SAUVEPS et en rendu.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Afficher texte comme contours 1: Afficher textes comme images remplies

**Filled Text**   Outlined Text   **Filled text**  
Outlined text



## 23.22 TEXTQLTY (variable système)

### 23.22.1 Qualité du texte (Mac et Linux)

Définit la douceur des polices True Type pour le tracé et le rendu.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 100
Default value:	50
Possible values:	0 : Aucun effort pour affiner la fluidité du texte 100 : Effort maximum pour lisser les caractères textuels

## 23.23 TEXTSIZE (variable système)

### 23.23.1 Taille texte

Définit la hauteur par défaut pour les nouvelles entités textuelles. TEXTSIZE n'a aucun effet si le style de texte courant a une hauteur fixe.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	2.5

## 23.24 TEXTSTYLE (variable système)

### 23.24.1 Style de texte

Stocke le nom du style de texte courant.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard





## 23.25 TEXTUREMAPPATH (variable système)

### 23.25.1 Chemin des mappages de texture

Spécifie le chemin(s) dans le dossier(s) de textures.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

## 23.26 THICKNESS (variable système)

### 23.26.1 Épaisseur

Stocke l'épaisseur 3D actuelle.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 23.27 THREADDISPLAY (variable système)

### 23.27.1 Représentation du filetage

Définit l'affichage du filetage pour les pièces créées par la commande -BIMHARDWARE

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0) Activé (1) : affichage du fil

## 23.28 THUMBSIZE (variable système)

### 23.28.1 Taille de l'image d'aperçu des miniatures

Spécifie la taille maximale générée pour les aperçus miniatures en pixels.



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 8
Default value:	3
Possible values:	0 : 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

## 23.29 TILEMODE (variable système)

### 23.29.1 Mode mosaïque

Active l'étiquette modèle ou l'étiquette de présentation la plus récemment utilisée.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	0: Activer le dernier onglet présentation actif (espace papier) 1: Activer onglet Objet

## 23.30 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)

### 23.30.1 Synchro lumière Tilemode

Contrôle la synchronisation de l'éclairage dans toutes les fenêtres de l'espace modèle. (Usage interne uniquement)

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas synchroniser l'éclairage Activé (1) : Synchroniser l'éclairage

### 23.31 TMEZONE (variable système)

#### 23.31.1 Fuseau horaire

Spécifie le fuseau horaire du soleil dans le dessin. La définition d'un emplacement géographique définit également le fuseau horaire.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-12000 à 13000
Default value:	-8000



## Possible values:

-12000 : (GMT-12:00) Ligne de Date Internationale Ouest  
-11000 : (GMT-11:00) Iles Midway, Samoa  
-10000 : (GMT-10:00) Hawaï  
-9000 : (GMT-09:00) Alaska  
-8000 : (GMT-08:00) Pacifique (US et Canada); Tijuana  
-7000 : (GMT-07:00) Montagnes Rocheuses (US et Canada)  
-7001 : (GMT-07:00) Arizona  
-7002 : (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan  
-6000 : (GMT-06:00) Centre (US & Canada)  
-6001 : (GMT-06:00) Amérique Centrale  
-6002 : (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey  
-6003 : (GMT-06:00) Saskatchewan  
-5000 : (GMT-05:00) Est (US et Canada)  
-5001 : (GMT-05:00) Indiana (Est)  
-5002 : (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito  
-4000 : (GMT-04:00) Heure Atlantique (Canada)  
-4001 : (GMT-04:00) Caracas, La Paz  
-4002 : (GMT-04:00) Santiago  
-3300 : (GMT-03:30) Terre-Neuve  
-3000 : (GMT-03:00) Brasilia  
-3001 : (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown  
-3002 : (GMT-03:00) Groenland  
-2000 : (GMT-02:00) Centre-Atlantic  
-1000 : (GMT-01:00) Açores  
-1001 : (GMT-01:00) Iles du Cap Vert.  
0 : (UTC) Temps Universel Coordonné  
1 : (GMT) Heure de Greenwich : Dublin, Edimbourg, Lisbonne, Londres  
2 : (GMT) Casablanca, Monrovia  
1000 : (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienne  
1001 : (GMT+01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris  
1002 : (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague  
1003 : (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovie, Zagreb  
1004 : (GMT+01:00) Afrique Centrale Ouest  
2000 : (GMT+02:00) Athènes, Beyrouth, Istanbul, Minsk  
2001 : (GMT+02:00) Bucarest  
2002 : (GMT+02:00) Le Caire  
2003 : (GMT+02:00) Harare, Pretoria  
2004 : (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius  
2005 : (GMT+02:00) Jérusalem  
3000 : (GMT+03:00) Moscou, St. Pétersbourg, Volgograd  
3001 : (GMT+03:00) Koweït, Riyad  
3002 : (GMT+03:00) Bagdad  
3003 : (GMT+03:00) Nairobi  
3300 : (GMT+03:30) Téhéran  
4000 : (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat  
4001 : (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan  
4300 : (GMT+04:30) Kaboul  
5000 : (GMT+05:00) Ekaterinbourg  
5001 : (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent  
5300 : (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi  
5450 : (GMT+05:45) Katmandou  
6000 : (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk  
6001 : (GMT+06:00) Astana, Dhaka  
6002 : (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura  
6200 : (GMT+06:30) Rangoon



## 23.32 TOOLBARMARGIN (variable système)

### 23.32.1 Marge barre d'outils

Marge, en pixels, séparant les rangées de boutons de la barre d'outils.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 63
Default value:	0

## 23.33 TOOLBUTTONSIZE (variable système)

### 23.33.1 Taille bouton barre d'outils

Spécifie la taille des boutons de la barre d'outils.

Petit



Grand



Extra Large



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 2
Default value:	0



Possible values:	0: Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large
------------------	--

## 23.34 TOOLICONPADDING (variable système)

### 23.34.1 Padding des icônes Outil

Taille, en pixels, de l'espace vide autour des icônes de la barre d'outils

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 à 15
Default value:	0

## 23.35 TOOLPALETTEPATH (variable système)

### 23.35.1 Chemin palettes d'outils

Spécifiez le chemin (s) dans le dossier (s) des palettes d'outils.

Type:	String
Saved in:	Registry

## 23.36 TOOLTIPDELAY (variable système)

### 23.36.1 Délai infobulle

Définit le délai (en millisecondes) après lequel les infobulles apparaissent.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ou plus
Default value:	500



## 23.37 TOOLTIPS (variable système)

### 23.37.1 Info-bulles

Bascule l'affichage des infobulles pour les barres d'outils, rubans, quad et propriétés.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les info-bulles. Activé (1) : Afficher les info-bulles

## 23.38 TPSTATE (variable système)

### 23.38.1 État de la barre de palettes d'outils

Spécifie si la barre de palettes d'outils est visible ou non.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	0: La barre de palettes d'outils est invisible 1: La barre de palettes d'outils est visible

## 23.39 TRACEWID (variable système)

### 23.39.1 Épaisseur trace

Définit la largeur par défaut pour de nouvelles traces.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0



## 23.40 TRACKPATH (variable système)

### 23.40.1 Tracer chemin

Spécifie l'affichage des chemins de suivi d'accrochage polaire et d'entité.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible values:	0: Afficher accrochage entité sur tout l'écran 1: Afficher accrochage entité uniquement entre point d'alignement et le point d'origine, à l'emplacement du pointeur 2: Ne pas afficher les traces polaires 3: Ne pas afficher l'accrochage trace sur entité ni les accrochages polaires

## 23.41 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)

### 23.41.1 Affichage transparence

Spécifie si les transparences d'objets sont affichées à l'écran.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On

## 23.42 TRAYICONS (variable système)

### 23.42.1 Icônes de barre d'état

Bascule l'affichage des icônes de notification dans la barre d'état.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On





Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les icônes Activé (1) : Afficher les icônes
------------------	--

### 23.43 TRAYNOTIFY (variable système)

#### 23.43.1 Notification barre d'état

Bascule l'affichage des bulles de notification pour les services en cours d'exécution dans la barre d'état.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher les notifications. Activé (0) : Afficher les notifications

### 23.44 TRAYTIMEOUT (variable système)

#### 23.44.1 Délai notification

Définit la durée d'affichage (en secondes) des notifications de service.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 60
Default value:	0

### 23.45 TREEDEPTH (variable système)

#### 23.45.1 Profondeur arborescence

Spécifie le nombre maximal de fois que l'index peut être divisé en branches pour améliorer les performances.

Lorsqu'elles sont définies sur zéro, les entités sont toujours traitées dans l'ordre de la base de données, sans qu'aucune performance ne bénéficie de l'indexation spatiale.

Lorsqu'elle est définie sur une valeur positive, l'indexation spatiale est appliquée et prend en charge jusqu'à cinq chiffres. Les trois premiers chiffres sont pour l'espace du modèle et les chiffres restants sont pour l'espace papier.



Lorsqu'elles sont définies sur une valeur négative, les coordonnées Z de toutes les entités sont ignorées, que ce soit dans l'espace modèle ou dans l'espace papier. Comme les coordonnées z sont ignorées, une valeur négative est la plus appropriée et la plus efficace pour les plans 2D.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	3020
Possible values:	0 : Supprimer l'indexation spatiale >0 : Appliquer l'indexation spatiale <0 : Ignorer les coordonnées Z

### 23.46 TREEMAX (variable système)

#### 23.46.1 Arborescence maximale

En régénérant un dessin TREEMAX limite l'utilisation de mémoire en limitant le nombre de nœuds dans l'index spatial (oct-tree). En imposant une limite fixe avec TREEMAX, vous pouvez charger des dessins créés sur des systèmes avec plus de mémoire que votre système et avec un TREEDEPTH plus grand que ce que votre système peut gérer. Ces dessins, s'ils ne sont pas cochés, ont un oct-tree suffisamment grand pour éventuellement consommer plus de mémoire que celle disponible sur votre ordinateur. TREEMAX fournit également une protection contre l'expérimentation avec des valeurs TREEDEPTH incorrectes.

Type:	Long
Saved in:	Registry
Default value:	10000000

### 23.47 TRIMMODE (variable système)

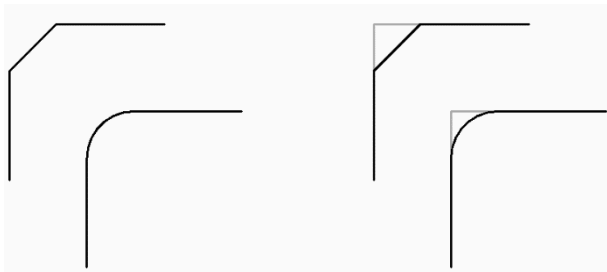
#### 23.47.1 Mode ajustement

Détermine si les longueurs des entités sélectionnées ou des segments de polyligne pour les chanfreins et les raccords sont ajustés (remplies ou allongées).

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Désactivé (0) : ne pas ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de congé Activé (1) : découper les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de congé
------------------	---



## 23.48 TRUSTEDPATHS (variable système)

### 23.48.1 Emplacements de fichiers exécutables fiables

Dossiers à partir desquels les fichiers exécutables peuvent être chargés.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	

## 23.49 TSPACEFAC (variable système)

### 23.49.1 Facteur d'espacement de texte

Spécifie la distance d'espacement des lignes du texte multiligne mesurée comme facteur de la hauteur du texte. Des valeurs comprises entre 0.25 et 4 sont acceptées.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Range:	0.25 à 4.0
Default value:	1.0



## 23.50 TSPACETYPE (variable système)

### 23.50.1 Type espace texte

Spécifie le type d'interligne utilisé pour le texte multiligne.

- Au moins : ajuste l'interligne en fonction du ou des caractères les plus hauts de la ligne.
- Exactement : utilise l'espacement des lignes spécifié, indépendamment des tailles de caractères individuelles.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 2
Default value:	1
Possible values:	1 : Au moins 2: Exactement

## 23.51 TSTACKALIGN (variable système)

### 23.51.1 Alignement du texte empilé

Détermine l'alignement vertical du texte empilé : en bas, au centre ou en haut.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Aligner en dessous 1: Aligner au centre 2: Aligner au-dessus

## 23.52 TSTACKSIZE (variable système)

### 23.52.1 Taille du texte empilé

Indique le pourcentage entre la hauteur de la fraction du texte empilé et la hauteur actuelle du texte sélectionné. Les valeurs comprises entre 25 et 125 sont acceptées.



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	25 à 125
Default value:	70

### 23.53 TTFASTEXT (variable système)

#### 23.53.1 Mode d'affichage et d'impression du texte TrueType

Attribut contrôlant si le texte TrueType est affiché/imprimé comme graphique vectorisé ou comme texte.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	3
Possible values:	1 : Afficher le texte comme texte 2 : Impression/aperçu de texte comme texte



## 24. U

### 24.1 UCSAXISANG (variable système)

#### 24.1.1 Angle axe SCU

Angle par défaut pour faire tourner le SCU autour des axes X, Y, ou l'axe Z, en utilisant la commande SCU.

Type:	Real
Saved in:	Registry
Range:	5 à 180
Default value:	90

### 24.2 UCSBASE (variable système)

#### 24.2.1 Base SCU

Enregistre le nom du SCU, qui définit le SCU orthographique.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	"GENERAL"

### 24.3 UCSDTECT (variable système)

#### 24.3.1 Détection SCU

Spécifie l'UCS dynamique. Le SCU dynamique est un SCU temporaire qui s'active automatiquement lorsque le curseur survole la face d'un solide 3D ou une entité 2D. Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 à 3
Default value:	1



Possible options:	<p>négatif : Désactiver le SCU dynamique</p> <p>1 : Actif pour les faces des solides 3D et régions.</p> <p>2 : Actif pour entités 2D</p>
-------------------	--

### 24.4 UCSFOLLOW (variable système)

#### 24.4.1 Suivre SCU

Spécifie si une vue en plan (une vue supérieure zoomée sur l'étendue) est générée automatiquement à chaque fois que le SCU change. Il est recommandé d'éteindre UCSDETECT dans ce cas.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	<p>Désactivé (0) : ne pas afficher la vue en plan lors du changement de SCU</p> <p>Activé (1) : afficher vue en plan lors du changement de SCU</p>

### 24.5 UCSICON (variable système)

#### 24.5.1 Représentation SCU

Spécifie l'affichage et la position de l'icône SCU pour la fenêtre actuelle. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	3
Possible options:	<p>0 : Pas d'icône</p> <p>1 : Afficher icône</p> <p>2 : à l'origine</p>

### 24.6 UCSICONPOS (variable système)

#### 24.6.1 Position icône SCU

Spécifie l'emplacement non lié à l'origine de l'icône UCS.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	1
Possible values:	0: Inférieur droit 1: Inférieure gauche 2: Supérieure droite 3: Supérieur gauche

## 24.7 UCSNAME (variable système)

### 24.7.1 Nom SCU

Enregistre le nom du SCU pour la fenêtre actuelle dans l'espace de travail courant.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Drawing

## 24.8 UCSORG (variable système)

### 24.8.1 Origine SCU

Stocke le point d'origine du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0,0





## 24.9 UCSORTHO (variable système)

### 24.9.1 SCU orthographique

Contrôle si le SCU orthographique associé est activé ou non automatiquement lors de la sélection d'une vue orthographique avec la commande VUE ou le widget de visualisation (à moins que NAVVCUBEORIENT soit défini à SCU).

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, n'active pas automatiquement le SCU orthographique associé Activé (1) : lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, active automatiquement le SCU orthographique associé

## 24.10 UCSVIEW (variable système)

### 24.10.1 Vue SCU

Contrôle si le SCU courant sera enregistré avec une vue nommée.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas enregistrer le SCU courant avec la vue nommée Activé (1) : Enregistrer le SCU courant avec la vue nommée

## 24.11 UCSVP (variable système)

### 24.11.1 SCU fenêtres multiples

Contrôle si le SCU est fixe dans toutes les fenêtres ou se modifie pour tenir compte du SCU de la fenêtre actuellement active.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Non verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre) Activé (1) : Verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre)

## 24.12 UCSXDIR (variable système)

### 24.12.1 Direction X du SCU

Stocke la direction X du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	1,0,0

## 24.13 UCSYDIR (variable système)

### 24.13.1 Direction Y du SCU

Stocke la direction Y du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,1,0

## 24.14 UNDOCTL (variable système)

### 24.14.1 Contrôle annulation

Spécifie l'état de la commande UNDO. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved



Default value:	5
Possible options:	0 : Désactivé 1: Annulation active 2: Une seule commande peut être annulée 4: Auto est activée 8: Un groupe est actif

### 24.15 UNDOMARKS (variable système)

#### 24.15.1 Annuler marques

Affiche le nombre actuel de marques placées dans le contrôle d'annulation utilisant l'option de MARK. Les options MARK et BACK ne sont pas disponibles si un groupe est actuellement actif.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Not saved

### 24.16 UNITESURFACES (variable système)

Unir des surfaces adjacentes

Détermine si les surfaces adjacentes extrudées/révolues doivent être unies.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Default value:	0 - pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 - pour les espaces de travail Mécaniques et BIM
Possible options:	Désactivé (0) : Unir des surfaces adjacentes Activé (1) : Ne pas unir les surfaces adjacentes

### 24.17 UNITMODE (variable système)

#### 24.17.1 Mode unité

Spécifie la façon dont les unités impériales sont affichées.

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas supprimer les espaces lors de la conversion de distances ou d'angles en texte Activé (1) : supprimer les espaces lors de la conversion de distances ou d'angles en texte

## 24.18 USECOMMUNICATOR (variable système)

### 24.18.1 Utiliser Communicator

Indique qu'une licence Communicator a été activée. Si la licence est modifiée, le nouveau niveau entre en vigueur après le redémarrage du programme.

- 0 : aucune licence, aucune importation Communicator et aucun format d'exportation n'est disponible.
- 1 : essai, exécute Communicator en mode essai, expirant au bout de 30 jours.
- 2 : complet, exécute l'ensemble complet d'import-export de Communicator.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: N'utilise pas Communicator 1: Utilisant Communicator évaluation 2: Utilisant Communicator

## 24.19 USENEWRIBBON (variable système)

### 24.19.1 Utiliser le nouveau ruban

Contrôle si le nouveau ruban est utilisé

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : désactiver le nouveau ruban Activé (1) : activer le nouveau ruban après le redémarrage

## 24.20 USERI1 (variable système)

### 24.20.1 Entier utilisateur 1

Première des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 24.21 USERI2 (variable système)

### 24.21.1 Entier utilisateur 2

Deuxième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 24.22 USERI3 (variable système)

### 24.22.1 Entier utilisateur 3

Troisième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0



## 24.23 USERI4 (variable système)

### 24.23.1 Entier utilisateur 4

Quatrième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 24.24 USERI5 (variable système)

### 24.24.1 Entier utilisateur 5

Cinquième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

## 24.25 USERR1 (variable système)

### 24.25.1 Réel utilisateur 1

Première des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 24.26 USERR2 (variable système)

### 24.26.1 Réel utilisateur 2

Deuxième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 24.27 USERR3 (variable système)

### 24.27.1 Réel utilisateur 3

Troisième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 24.28 USERR4 (variable système)

### 24.28.1 Réel utilisateur 4

Quatrième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 24.29 USERR5 (variable système)

### 24.29.1 Réel utilisateur 5

Cinquième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	0.0
----------------	-----

## 24.30 USERS1 (variable système)

### 24.30.1 Chaîne utilisateur 1

Première des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker.

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 24.31 USERS2 (variable système)

### 24.31.1 Chaîne utilisateur 2

Deuxième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 24.32 USERS3 (variable système)

### 24.32.1 Chaîne utilisateur 3

Troisième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type:	String
Saved in:	Not saved

## 24.33 USERS4 (variable système)

### 24.33.1 Chaîne utilisateur 4

Quatrième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type:	String
Saved in:	Not saved





### 24.34 USERS5 (variable système)

#### 24.34.1 Chaîne utilisateur 5

Cinquième des 5 variables pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type:	String
Saved in:	Not saved

### 24.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)

#### 24.35.1 Utiliser dialogue Ouvrir standard

Spécifie s'il faut afficher un dossier supplémentaire dans la boîte de dialogue du fichier pour les commandes d'ouverture, d'enregistrement sous et d'insertion.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off



## 25. V

### 25.1 VBAMACROS (variable système)

#### 25.1.1 Autorise les macros

Définit si les macros sont activées lors du chargement d'un projet VBA.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les macros lors du chargement du projet VBA Activé (1) : Activer les macros lors du chargement du projet VBA

### 25.2 VENDORNAME (variable système)

#### 25.2.1 Nom vendeur

Affiche le nom du vendeur.

BricsCAD only

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"Bricsys"

### 25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)

#### 25.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe

Définie si BIMMAJCOUPE affiche des diagnostics supplémentaires

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	1
----------------	---

## 25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)

### 25.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version

Spécifie le dossier où les paramètres de contrôle de version sont configurés.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)

### 25.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version

Spécifie le dossier où les projets de contrôle de version doivent être enregistrés par défaut

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

## 25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)

### 25.6.1 Version des fichiers personnalisables

Version courante des fichiers CUI et PGP.

Lecture seule

Type:	String
Saved in:	Preference

## 25.7 VIEWCTR (variable système)

### 25.7.1 Centrer vue

Spécifie le centre de vue de la fenêtre d'affichage actuelle, exprimé en coordonnées SCU.

Lecture seule

Type:	3D point
-------	----------



Saved in:	Drawing
-----------	---------

## 25.8 VIEWDIR (variable système)

### 25.8.1 Direction de la vue

Spécifie la direction de visualisation de la fenêtre courante, exprimée en coordonnées SCU.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

## 25.9 VIEWMODE (variable système)

### 25.9.1 Mode vue

Spécifie le mode d'affichage de la fenêtre d'affichage actuelle. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies. Si l'option 'Délimitation avant non visible' (16) est activée, la distance de l'élément avant (FRONTZ) définit le plan d'écrtage avant. Si désactivé, l'avion de découpage avant passe à travers le point de la caméra (les vecteurs derrière la caméra ne s'affichent pas). Cet indicateur est ignoré si le bit avant (2) est désactivé.

Lecture seule

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 31
Possible options:	0: Désactivé 1: Vue perspective active 2: Délimitation avant active 4: Délimitation arrière activée 8: Mode de suivi SCU activé 16: Délimitation avant non visible

## 25.10 VIEWSIZE (variable système)

### 25.10.1 Taille de la vue

Spécifie la hauteur de vue, mesurée en unités de dessin, pour la fenêtre courante.

Lecture seule



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

## 25.11 VIEWTWIST (variable système)

### 25.11.1 Déformation de la vue

Spécifie l'angle de torsion de la vue, mesuré par rapport au SCG, pour la fenêtre courante.

Lecture seule

Type:	Real
Saved in:	Drawing

## 25.12 VIEWUPDATEAUTO (variable système)

### 25.12.1 Mise à jour automatique des vues de dessin

Contrôle si les vues de dessin du modèle sont mises à jour automatiquement lorsque le modèle source est modifié. Lorsque cette option est désactivée, la commande **ViewUpdate** met à jour manuellement les vues de dessin créées par les commandes **ViewBase** et **ViewSection**. Cette commande ne fonctionne que dans l'espace papier.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas mettre à jour automatiquement vues du dessin Activé (1) : Mettre à jour automatiquement les vues du dessin

## 25.13 VISRETAIN (variable système)

### 25.13.1 Retenir visibilité

Spécifie la visibilité, la couleur, le type de ligne, l'épaisseur de ligne et, si PSTYLEPOLICY est défini sur Désactivé (0), les styles de tracé des calques dépendant de xref. Il spécifie également si les modifications de chemin xref imbriquées sont enregistrées.



Si désactivé (0) : les modifications apportées aux calques dépendant des xrefs dans le dessin courant ne sont valides que dans la session en cours et ne sont pas enregistrées avec le dessin. Lorsque le dessin actuel est rouvert, le tableau de calques est rechargée à partir du dessin de référence et le dessin actuel reflète ces paramètres. Les paramètres de calque concernés sont les suivants : On, Off, Freeze, Thaw, Color, Ltype, LWeight et PStyle (si PSTYLEPOLICY est défini sur 0).

Si Activé (1) : les paramètres de couche sont enregistrés avec la table de couches du dessin actuel et persistent d'une session à l'autre.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Inactif, la table des calques, stockée dans la référence de dessin (Xref) est prioritaire 1: Actif, les modifications des calques dépendants des Xrefs, faites dans le dessin courant, priment

### 25.14 VOLUMEPREC (variable système)

#### 25.14.1 Précision des volumes

Définit le nombre de décimales affichées pour les volumes lorsque le bit Volume de PROPUNITS est activé. Si négatif, LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisé.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-1 à 8
Default value:	-1



Possible values:	-1: Utiliser LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
------------------	--

## 25.15 VOLUMEUNITS (variable système)

### 25.15.1 Unités de volume

Définit une liste d'unités utilisées pour l'affichage des volumes lorsque le bit Volume de PROPUNITS est activée. Si vide, toutes les volumes s'affichent dans l'unité de dessin courante. Lorsqu'une ou plusieurs unités sont sélectionnées dans la boîte de dialogue VolumeUnits, le programme utilise l'unité la mieux adaptée. Le bit Formater les propriétés du volume de la variable Unités de propriété doit être activé.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	"in ft mi µm mm cm m km"

## 25.16 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)

### 25.16.1 Fenêtre d'affichage agrandie

Affiche une valeur pour indiquer si la fenêtre est maximisée. Vous ne pouvez pas tracer ou publier lorsque la fenêtre est maximisée.

AutoCAD uniquement

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off



Possible values:	Désactivé (0) : la fenêtre d'affichage n'est pas maximisée Activé (1) : la fenêtre d'affichage est maximisée
------------------	---

## 25.17 VPROTATEASSOC (variable système)

### 25.17.1 Rotation vue

Permettre la rotation d'une vue à l'intérieur d'une fenêtre lorsque elle est tournée.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Pivoter la vue désactivé Activé (1) : Pivoter la vue activé

## 25.18 VSMAX (variable système)

### 25.18.1 Écran virtuel maximum

Affiche les coordonnées du coin supérieur-droit de l'écran virtuel de la fenêtre actuelle.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

## 25.19 VSMIN (variable système)

### 25.19.1 Écran virtuel minimum

Affiche les coordonnées du coin inférieur-gauche de l'écran virtuel de la fenêtre actuelle.

Lecture seule

Type:	3D point
Saved in:	Drawing





## 25.20 VTDURATION (variable système)

### 25.20.1 Durée transition vue

Détermine la durée d'animation de transitions de vues en millisecondes.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 5000
Default value:	750

## 25.21 VTENABLE (variable système)

### 25.21.1 Active les transitions de vues

VTENABLE : détermine si les transitions de vue animées sont activées pour les opérations de zoom/déplacement et/ou de rotation de vue. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 7
Default value:	3
Possible options:	1: Pour les zoom/pan 2 : Pour la rotation 4: Pour le mode sans surveillance

## 25.22 VTFPS (variable système)

### 25.22.1 Transition de vues minium en images/seconde

Détermine la valeur minimale en images/seconde pour activer l'animation des transitions de vues. C'est 7 par défaut, ce qui signifie que le temps de rafraîchissement devrait prendre moins de 143 (=1000/7) millisecondes. Si l'ordinateur ne parvient pas à redessiner la vue suffisamment rapidement, aucune animation n'est disponible.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	1 à 30
Default value:	7



## 26. W

### 26.1 WARNINGMESSAGES (variable système)

#### 26.1.1 Messages d'avertissement

Spécifie si les messages d'avertissement s'affichent dans certaines situations. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	1048575
Possible options:	1: Sélection du contexte 3D avec rendu matériel désactivé 2: Modification propriété outil dans le dialogue Personnliser 4: Suppression de la propriété de feuille personnalisée 8: Déplacement entités vers un calque inactif ou gelé 16: Enregistrement en version antérieure ne supporte pas quelques entités 32: Détection de pièces jointes modifiées lors de l'ouverture du dessin parent 64: Création d'un calque non présent dans le filtre de calque courant 128: Rendu : Les tailles de tuiles entre 4 et 127 sont traitées comme 128 256: Développer catégorie de masse dans le panneau de propriétés 512: Suppression d'un élément dans le dialogue Personnalisé 1024: Publier : Enregistrer la liste des feuilles 2048: Supprimer présentations dans explorateur de mises en page 4096: Le calcul des propriétés de masse prend beaucoup de temps 8192: État modification réseau 16384: Unités incompatibles 32768: La modification de la définition du bloc causera la mise à jour de toutes les références du bloc 65536: Une liaison de données a été modifiée. Toute table utilisant cette liaison peut nécessiter une mise à jour 131072: Utilisation de VIEWBASE pour les dessins d'architecture 262144: Développe une catégorie fermée du panneau de propriétés 524288: La catégorie vide du panneau de propriétés est supprimée



## 26.2 WHIPARC (variable système)

### 26.2.1 Supprimer arcs

Indique si les cercles et les arcs de cercle s'affichent sous forme de vrais cercles ou sous la forme d'une série de vecteurs

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: Afficher cercles et arcs comme une suite de vecteurs 1: Afficher comme vrais cercles et arcs

## 26.3 WHIPTHREAD (variable système)

### 26.3.1 Whip thread

Spécifie si les regen et redraw seront effectués en multitâche, si la machine possède plusieurs processeurs. Pas encore pris en charge Lorsque le traitement multithreaded est utilisé pour redessiner les opérations (valeur 2 ou 3), l'ordre des entités spécifié avec la commande DRAWORDER n'est pas garanti d'être conservé pour l'affichage mais est conservé pour le tracé. La valeur est stockée en tant que code binaire à l'aide de la somme des valeurs de toutes les options sélectionnées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 3
Default value:	0
Possible options:	0 : Pas de traitement multithreaded 1: Régénération en traitement multi flux 2: Redessiner en traitement multi flux



## 26.4 WINDOWAREACOLOR (variable système)

### 26.4.1 Couleur de la fenêtre

Spécifie la couleur pour les zones de sélection par fenêtre. En vigueur uniquement lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 à 255
Default value:	150

## 26.5 WIPEOUTFRAME (variable système)

### 26.5.1 Cadre de masque

Spécifie l'affichage des cadres pour les entités d'effacement. Si 0 : les images sont temporairement affichées pour la sélection d'entité et l'aperçu de sélection.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Cacher cadre de masque 1: Afficher et tracer les cadres de masque 2: Afficher, mais ne pas tracer les cadres de masque

## 26.6 WMFBKGND (variable système)

### 26.6.1 Arrière-plan métafichier Windows

Contrôle la façon dont l'arrière-plan d'un WMF (méta fichier Windows) ou d'un Copier coller, est créé et affiché dans d'autres applications.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0): Arrière-plan transparent ; l'avant-plan dépend de WMFFOREGND Activé (1): Couleur d'arrière-plan active ; l'avant-plan reste inchangé

## 26.7 WMFFOREGND (variable système)

### 26.7.1 Avant-plan métafichier Windows

Contrôle la façon dont le premier plan d'un WMF (méta fichier Windows) ou d'un Copier coller, est créé et affiché dans d'autres applications. WMFFOREGND s'applique uniquement lorsque WMFBKGND est défini sur 0.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Désactivé (0): Assure que la couleur d'avant-plan est plus foncée que la couleur d'arrière-plan Activé (1): Assure que la couleur d'avant-plan est plus claire que la couleur d'arrière-plan

## 26.8 WNDLMAIN (variable système)

### 26.8.1 État fenêtre principale

Enregistre l'état de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0 : Normal 1: Minimisé 2: Maximisé



## 26.9 WNDLSCRL (variable système)

### 26.9.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows)

Contrôle l'affichage des barres de défilement de la fenêtre principale.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas afficher pas barres de défilement Activé (1) : Afficher les barres de défilement

## 26.10 WNDLTEXT (variable système)

### 26.10.1 État fenêtre texte

Enregistre l'état de la fenêtre de texte.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Possible values:	0: Caché 1 : Normal 2: Minimisé 3: Maximisé

## 26.11 WNDPMAIN (variable système)

### 26.11.1 Supérieur gauche fenêtre principale

Stocke la position en haut à gauche de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry



## 26.12 WNDPTEXT (variable système)

### 26.12.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte

Stocke la position en haut à gauche de la fenêtre de texte.

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry

## 26.13 WNDMAIN (variable système)

### 26.13.1 Taille de fenêtre principale

Stocke la taille de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry

## 26.14 WNDSTEXT (variable système)

### 26.14.1 Taille de fenêtre de texte

Stocke la taille de la fenêtre texte.

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry

## 26.15 WORLDUCS (variable système)

### 26.15.1 SCU général

Définit si oui ou non le SCU est le même que le SCG.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved





Possible values:	Désactivé (0) : Le SCU ne correspond pas au SCG Activé (1) : Le SCU correspond au SCG
------------------	--

## 26.16 WORLDVIEW (variable système)

### 26.16.1 Vue générale

Définit si le SCU courant change en SCG pendant l'utilisation des commandes VUEDYN ou POINTVUE.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	1
Possible values:	0: SCU reste inchangé 1: Le SCU change en SCG le temps de la commande ; l'entrée dans la commande étant relative au SCU actif

## 26.17 WRITESTAT (variable système)

### 26.17.1 Écrire statut

Affiche l'état dans lequel un dessin est ouvert : en lecture seule ou accessible en écriture. Cette variable est utilisée dans Lisp pour déterminer l'état d'écriture du dessin.

Lecture seule

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : inaccessible en écriture Activé (1) : accessible en écriture

## 26.18 WSAUTOSAVE (variable système)

### 26.18.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail

Détermine si les modifications apportées à un espace de travail sont automatiquement enregistrées.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : Ne pas enregistrer automatiquement Activé (1) : Enregistrer automatiquement

### 26.19 WSCURRENT (variable système)

#### 26.19.1 Espace de travail courant

Nom de l'espace de travail courant

Type:	String
Saved in:	Registry



## 27. X

### 27.1 XCLIPFRAME (variable système)

#### 27.1.1 Cadre de découpe des références externes

Spécifie l'affichage des contours de délimitation des xrefs. La variable système FRAME remplace le paramètre XCLIPFRAME.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 2
Default value:	2
Possible values:	0: Cacher les contours de découpe 1: Affiche et imprime les contours de découpe 2: Affiche mais n'imprime pas les contours de découpe

### 27.2 XDWGFADECTL (variable système)

#### 27.2.1 Base de données du contrôle d'estompe de l'Xref

Spécifie le niveau d'estompage des inserts XREF. Les valeurs non positives désactivent le fondu.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-90 à 90
Default value:	70

### 27.3 XEDIT (variable système)

#### 27.3.1 Référence externe éditable

Contrôle l'édition sur place du dessin courant s'il est référencé par un autre dessin.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	On
Possible values:	Désactivé (0) : impossible d'utiliser l'édition de référence sur place Activé (1) : peut utiliser l'édition de référence sur place

## 27.4 XFADECTL (variable système)

### 27.4.1 Contrôle d'estompe d'édition références

Spécifie le niveau de fondu pour les références qui sont modifiées sur place. Ce paramètre affecte uniquement les entités qui ne sont pas modifiées dans la référence. Les valeurs comprises entre 0 (pas d'atténuation) et 90 sont acceptées.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 90
Default value:	50

## 27.5 XLOADCTL (variable système)

### 27.5.1 Contrôle du chargement des références externes

Pas encore pris en charge Spécifie le chargement à la demande des xrefs et détermine si une copie ou le dessin d'origine est ouvert.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 2
Default value:	1
Possible values:	0: Désactive le chargement à la demande ; le dessin entier est chargé 1: Active le chargement à la demande; les dessins référencés sont gardés ouverts et verrouillés 2: Active le chargement à la demande; les copies des dessins référencés sont ouvertes et verrouillées; les dessins référencés ne sont pas verrouillés



## 27.6 XLOADPATH (variable système)

### 27.6.1 Chemin de chargement des Xrefs

Définit un chemin pour enregistrer les copies temporaires des xrefs en chargement à la demande (voir aussi le contrôle du chargement des Xrefs).

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

## 27.7 XNOTIFYTIME (variable système)

### 27.7.1 Xnotify time

Spécifie le nombre de minutes entre les vérifications des modifications des références externes, des images et des documents PDF. C'est le cas si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY et/ou PDFNOTIFY sont activés.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 à 10080
Default value:	5

## 27.8 XREFCTL (variable système)

### 27.8.1 Contrôle Xref

Active/désactive la création de fichiers de logs de référence externes (XLG).

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	Désactivé (0) : ne pas écrire les fichiers journaux Activé (1) : écrire des fichiers journaux



## 27.9 XREFNOTIFY (variable système)

### 27.9.1 Notification Xref

Activer/désactiver les notifications des Xrefs manquantes lors de l'ouverture du fichier parent.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Possible values:	Désactivé (0) : Désactiver les notifications PDF Activé (1) : Activer les notifications Xref

## 27.10 XREFOVERRIDE (variable système)

### 27.10.1 Écraser Xref

Spécifie l'affichage des propriétés visuelles de l'entité (telles que la couleur, le type de ligne, l'épaisseur de ligne, la transparence ou le style de tracé) sur les calques référencés.

Si Désactivé (0) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF sont définies sur ParCalque, toutes les modifications apportées aux propriétés du calque xref s'affichent dans le dessin courant.

Si Activé (1) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF ne sont pas définies sur ParCalque, les entités des calques xref sont traitées comme si leurs propriétés étaient définies sur ParCalque. Et chaque calque de référence externe peut avoir son propre ensemble de remplacements de calque.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 à 1
Default value:	0
Possible values:	Inactif (0): Seules les propriétés ParCalque (ByLayer) des entités du dessin Xref peuvent être changées Actif (1): Toutes les propriétés des entités du dessin Xref peuvent être changées par leurs propriétés de calque originales



## 28. Y



## 29. Z

### 29.1 ZOOMFACTOR (variable système)

#### 29.1.1 Facteur de zoom

Spécifie le changement incrémentiel du zoom à chaque action de la molette de la souris, que ce soit vers l'avant ou vers l'arrière. Lors d'un zoom avant, l'incrément diminue progressivement, ce qui vous permet de vous concentrer facilement sur un détail particulier. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées. Plus le nombre est élevé, plus le changement est important.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	3 à 100
Default value:	40

### 29.2 ZOOMWHEEL (variable système)

#### 29.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris

Bascule la direction du zoom de la molette de la souris.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0 : Déplacer la molette vers l'avant pour zoomer ; déplacer la molette vers l'arrière fait un zoom arrière 1 : Déplacer la molette vers l'avant pour effectuer un zoom arrière ; déplacer la molette vers l'arrière pour zoomer