



Bricsys®

# Referencia de variable de sistema (V23)

Documentación del producto





# Contenido

1.	Referencia de variable de sistema	58
1.1	Tipos de datos variables del sistema	58
1.2	Ubicación de guardado de variables del sistema	59
1.3	Edición de variables del sistema	59
1.4	Búsqueda de variables	59
2.		60
2.1	Variable del sistema _QUADTABFLAGS	60
2.1.1	Pestañas Quad	60
2.2	_VERNUM variable de sistema	60
2.2.1	Número de versión	60
3.	3	61
3.1	3DCOMPAREMODE variable de sistema	61
3.1.1	Compara modos de visualización	61
3.2	3DOSMODE variable de sistema	61
3.2.1	Entity 3D snap mode	61
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema	62
3.3.1	Marca con color captura 3d	62
4.	A	63
4.1	ACADLSPASDOC variable de sistema	63
4.1.1	on_start.lsp para cada documento	63
4.2	ACADPREFIX variable de sistema	63
4.2.1	Ruta de la carpeta del programa	63
4.3	ACADVER variable de sistema	63
4.3.1	Versión de AutoCAD	63
4.4	ACISHLRRESOLUTION variable de sistema	64
4.4.1	Ocultar líneas de resolución para eliminar	64
4.5	ACISOUTVER variable de sistema	64
4.5.1	Versión de Salida ACIS	64
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema	64
4.6.1	Tamaño de paso de rejilla adaptable	64
4.7	AFLAGS variable de sistema	65
4.7.1	Opciones de Atributo	65
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema	65
4.8.1	Permitir cruces de línea de ruptura	65
4.9	ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema	65
4.9.1	Ángulos de curva permitidos	65
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema	66
4.10.1	Mover pestañas externamente (Mac y Linux)	66
4.11	ALLOWTABMOVE variable de sistema	66
4.11.1	Mover pestañas (Mac & Linux)	66
4.12	ALLOWTABSPLIT variable de sistema	67
4.12.1	Dividir pestañas (Mac & Linux)	67
4.13	ANGBASE variable de sistema	67
4.13.1	Ángulo base	67
4.14	ANGDIR variable de sistema	67
4.14.1	Sentido de ángulos	67
4.15	ANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema	68



## Contenido

4.15.1	Intervalo de muestreo de ángulo	68
4.16	ANNOALLVISIBLE variable de sistema	68
4.16.1	La visibilidad de anotación	68
4.17	ANNOAUTOSCALE variable de sistema	68
4.17.1	Escalando Anotaciones	68
4.18	ANNOTATIVEDWG variable de sistema	69
4.18.1	Dibujo anotativo	69
4.19	ANTIALIASRENDER variable de sistema	69
4.19.1	Cantidad antialias para render	69
4.20	ANTIALIASSCREEN variable de sistema	70
4.20.1	Cantidad anti-alias para la pantalla	70
4.21	APBOX variable de sistema	71
4.21.1	Caja de apertura de capturas a entidades	71
4.22	APERTURA variable de sistema	71
4.22.1	Apertura de las captura a entidades	71
4.23	ARCTESSELLATION variable de sistema	72
4.23.1	Aproximación del arco a media distancia	72
4.24	ARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema	72
4.24.1	Aproximación del arco a media distancia	72
4.25	Variable del sistema ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT	72
4.25.1	Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta	72
4.26	AREA variable de sistema	73
4.26.1	Área calculada	73
4.27	AREAPREC variable de sistema	73
4.27.1	Precisión de Área	73
4.28	AREAUNITS variable de sistema	74
4.28.1	Unidades de Área	74
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema	74
4.29.1	Matrices asociativas	74
4.30	ARRAYEDITSTATE variable de sistema	74
4.30.1	Estado de edición de matriz	74
4.31	ARRAYTYPE variable de sistema	75
4.31.1	Tipo de Matriz	75
4.32	Variable de sistema CIVILASSOCIATIVITY	75
4.32.1	A	75
4.33	ATTDIA variable de sistema	75
4.33.1	Diálogo de atributos	75
4.34	ATTMODE variable de sistema	76
4.34.1	Modo de visualización de atributos	76
4.35	ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema	76
4.35.1	Distancia de atracción de pinzamientos	76
4.36	ATTREQ variable de sistema	76
4.36.1	Parámetros predeterminados de inserción	76
4.37	AUDITCTL variable de sistema	77
4.37.1	Control de revisión	77
4.38	AUTITERRORCOUNT variable de sistema	77
4.38.1	La auditoría encontró un error	77
4.39	Variable del sistema AUNITS	77



## Contenido

4.39.1	Tipo de unidad angular	77
4.40	AUPREC variable de sistema	78
4.40.1	Precisión de la unidad angular	78
4.41	AUTOCOMLETEDELAY variable de sistema	78
4.41.1	Auto completo demora	78
4.42	AUTOCOMLETEMODE variable de sistema	79
4.42.1	Completa el modo Auto	79
4.43	CONEXIÓN AUTOMÁTICA variable de sistema	79
4.43.1	Conexión automática	79
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema	80
4.44.1	Comportamiento automático de la sección de la escalera	80
4.45	AUTOMATICTEES variable de sistema	80
4.45.1	Camisetas automáticas	80
4.46	AUTOMENULOAD variable de sistema	80
4.46.1	Carga automática del menú	80
4.47	AUTORESETSCALES variable de sistema	81
4.47.1	Purgar escalas utilizadas	81
4.48	AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema	81
4.48.1	Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado	81
4.49	AUTOSNAP variable de sistema	82
4.49.1	Auto-Captura	82
4.50	AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema	82
4.50.1	Color del vector de auto-rastreo	82
4.51	AUTOVPFITTING variable de sistema	83
4.51.1	Ajustar automáticamente los bordes de las ventanas gráficas	83
5.	B	84
5.1	Variable del sistema BACKGROUNDPLOT	84
5.1.1	Antecedentes trazado	84
5.2	BACKZ variable de sistema	84
5.2.1	Desplazamiento del plano de recorte posterior	84
5.3	BASEFILE variable de sistema	84
5.3.1	Plantilla	84
5.4	BCFSOURCEURL variable de sistema	85
5.4.1	Url fuente de BCF	85
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema	85
5.5.1	Valores predeterminados de la lista de materiales	85
5.6	BIMACTIVATEPYTHON variable de sistema	85
5.6.1	Activar python	85
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema	86
5.7.1	Ruta de propiedades predeterminada	86
5.8	BIMMATCHPROP variable de sistema	86
5.8.1	Match BIM Properties	86
5.9	BIMOSMODE variable de sistema	86
5.9.1	Modo refent BIM	86
5.10	BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema	87
5.10.1	Estándares del perfil	87
5.11	BINDTYPE variable de sistema	87
5.11.1	Tipo de unión Refx	87



## Contenido

5.12	Variable del sistema BKGCOLOR	88
5.12.1	Color de fondo	88
5.13	BKGCOLORPS variable de sistema	88
5.13.1	Color de fondo del espacio papel	88
5.14	BLIPMODE variable de sistema	88
5.14.1	Marcas auxiliares	88
5.15	BLOCKEDITLOCK variable de sistema	89
5.15.1	Editor de bloques bloqueado	89
5.16	BLOCKEDITOR variable de sistema	89
5.16.1	Editor de bloques	89
5.17	BLOCKIFYMODE variable de sistema	89
5.17.1	Configuración Blockify	89
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema	90
5.18.1	Tolerancia blockify	90
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema	90
5.19.1	Nivel de detalle	90
5.20	BLOCKSPATH variable de sistema	91
5.20.1	Ruta de bloques	91
5.21	BMAUTOUPDATE variable de sistema	91
5.21.1	Actualizar componentes externos	91
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema	91
5.22.1	Ruta de la plantilla BMFORM	91
5.23	BMUPDATESMODE variable de sistema	92
5.23.1	Modo de actualización de componentes de ensamblaje	92
5.24	BOMFILTERSETTINGS variable de sistema	92
5.24.1	Configuración predeterminada del filtro BOM	92
5.25	BOMPROPERTYSET variable de sistema	93
5.25.1	Conjunto de propiedades BOM predeterminado	93
5.26	BOMTEMPLATE variable de sistema	93
5.26.1	Plantilla por defecto	93
5.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema	93
5.27.1	Altura de la miniatura por defecto, px	93
5.28	BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema	94
5.28.1	Ancho de la miniatura por defecto, px	94
5.29	BOUNDARYCOLOR variable de sistema	94
5.29.1	Color de límite detectado	94
5.30	BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema	94
5.30.1	Bsyslib copia sobrescribir	94
5.31	BVMODE variable de sistema	95
5.31.1	Bloquear el modo de visibilidad	95
6.	C	96
6.1	CACHELAYOUT variable de sistema	96
6.1.1	Cache de presentaciones	96
6.2	CAMERADISPLAY variable de sistema	96
6.2.1	Cámara de visualización	96
6.3	CAMERAHEIGHT variable de sistema	96
6.3.1	Cámara de altura	96
6.4	CANNOSCALE variable de sistema	97



## Contenido

6.4.1	Nombre de escala de anotación	97
6.5	CANNOSCALEVALUE variable de sistema	97
6.5.1	Valor de escala de anotación	97
6.6	CDATE variable de sistema	97
6.6.1	Fecha de calendario	97
6.7	CECOLOR variable de sistema	97
6.7.1	Color de entidades	97
6.8	CELTSCALE variable de sistema	98
6.8.1	Escala de tipo de línea de entidades	98
6.9	CELTYPE variable de sistema	98
6.9.1	Tipo de línea de entidades	98
6.10	CELWEIGHT variable de sistema	98
6.10.1	Grosor de línea de entidades	98
6.11	Variable del sistema CENTERCROSSGAP	99
6.11.1	Hueco marca cruz del centro	99
6.12	CENTERCROSSSIZE variable de sistema	99
6.12.1	Tamaño de cruz de la marca central	99
6.13	CENTEREXE variable de sistema	100
6.13.1	Longitud de las extensiones de la línea central	100
6.14	CENTERLAYER variable de sistema	100
6.14.1	Capa predeterminada para marca central o línea central	100
6.15	CENTERLTSCALE variable de sistema	101
6.15.1	Escala de tipo de línea para marca central o línea central	101
6.16	CENTERLTYPE variable del sistema	101
6.16.1	Tipo de línea para marca central o línea central	101
6.17	CENTERLTYPEFILE variable de sistema	101
6.17.1	Tipo de línea archivo para marca central o línea central	101
6.18	CENTERMARKEXE variable de sistema	102
6.18.1	Extensión automática para marca central o línea central	102
6.19	CETRANSAPRENCY variable de sistema	102
6.19.1	Transparencia para las nuevas entidades	102
6.20	CHAMFERA variable de sistema	103
6.20.1	Primera distancia de chaflán	103
6.21	CHAMFERB variable de sistema	103
6.21.1	Segunda distancia de chaflán	103
6.22	CHAMFERC variable de sistema	103
6.22.1	Longitud de chaflán	103
6.23	CHAMFERD variable de sistema	104
6.23.1	Ángulo de chaflán	104
6.24	CHAMMODE variable de sistema	104
6.24.1	Modo de chaflán	104
6.25	CHECKDWLPRESENCE variable de sistema	105
6.25.1	Comprobar el archivo DWL existente antes de abrirlo	105
6.26	CIRCLERAD variable de sistema	105
6.26.1	Radio del círculo	105
6.27	CLAYER variable de sistema	105
6.27.1	Capa Actual	105
6.28	CLEANSCEENOPTIONS variable de sistema	106





## Contenido

6.28.1	Limpiar las opciones de pantalla	106
6.29	CLEANSCREENSTATE variable de sistema	106
6.29.1	Limpiar estado de la pantalla	106
6.30	CLIPBOARDFORMAT variable de sistema	107
6.30.1	Formato DWG del Portapapeles	107
6.31	CLIPBOARDFORMATS variable de sistema	107
6.31.1	Formatos del Portapapeles	107
6.32	CLIPROPTLINES variable de sistema	108
6.32.1	Líneas de solicitud	108
6.33	CLISTAR variable de sistema	108
6.33.1	Estado de la línea de comandos	108
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema	109
6.34.1	Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar	109
6.35	Variable del sistema CLOUDDOWNLOADPATH	109
6.35.1	Ruta de descarga en la nube	109
6.36	CLOUDLOG variable de sistema	109
6.36.1	Registro en la nube	109
6.37	CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema	110
6.37.1	Registro detallado de la nube	110
6.38	CLOUDONMODIFIED variable de sistema	110
6.38.1	Nube en modificado	110
6.39	CLOUDSERVER variable de sistema	111
6.39.1	Servidor de la nube	111
6.40	Variable del sistema CLOUDTEMPFOLDER	111
6.40.1	Carpeta temporal de la nube	111
6.41	CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES variable de sistema	111
6.41.1	Dependencias de carga en la nube	111
6.42	CMATERIAL variable de sistema	112
6.42.1	Material actual	112
6.43	CMDACTIVE variable de sistema	112
6.43.1	Comando activo	112
6.44	CMDDIA variable de sistema	112
6.44.1	Diálogos comunes	112
6.45	CMDECHO variable de sistema	113
6.45.1	Eco de comandos	113
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema	113
6.46.1	Color de fondo de la edición de la línea de comandos	113
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema	114
6.47.1	Color de primer plano para edición de línea de comandos	114
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema	114
6.48.1	Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando	114
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema	114
6.49.1	Registro de desvanecimiento de la línea de comando	114
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema	115
6.50.1	Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando	115
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema	115
6.51.1	Transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando	115
6.52	CMDLINEFONTNAME variable de sistema	115



## Contenido

6.52.1	Nombre de fuente para línea de comandos	115
6.53	CMDLINEFONTSIZE variable de sistema	116
6.53.1	Tamaño de fuente para línea de comandos	116
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSparency variable de sistema	116
6.54.1	Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está activa (Windows)	116
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency variable de sistema	117
6.55.1	Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactiva (Windows)	117
6.56	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema	117
6.56.1	Marco de la línea de comandos TEXTSCR	117
6.57	CMDLINELISTBGcolor variable de sistema	117
6.57.1	Color de fondo para el listado de la línea de comandos	117
6.58	CMDLINELISTFGcolor variable de sistema	118
6.58.1	Color de primer plano para el listado de línea de comandos	118
6.59	CMDLINEOPTIONBGcolor variable de sistema	118
6.59.1	Color de fondo de la opción de línea de comando	118
6.60	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema	118
6.60.1	Opción de línea de comando color de acceso directo	118
6.61	CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema	119
6.61.1	Minicuadro flotante de la línea de comandos	119
6.62	CMDLNTEXT variable de sistema	119
6.62.1	Prefijo del mensaje	119
6.63	Variable del sistema CMDNAMES	119
6.63.1	Nombre del Comando Activo	119
6.64	CMLEADERSTYLE variable de sistema	120
6.64.1	Estilo de Directriz Múltiple	120
6.65	CMLJUST variable de sistema	120
6.65.1	Justificación de multilíneas	120
6.66	CMLSCALE variable de sistema	120
6.66.1	Escala de multilíneas	120
6.67	CMLSTYLE variable de sistema	121
6.67.1	Estilo de multilíneas	121
6.68	CMPCLRMISS variable de sistema	121
6.68.1	Color para mostrar las entidades faltantes en el modo DWGCOMPARE	121
6.69	CMPCLRMOD1 variable de sistema	121
6.69.1	Color para mostrar entidades modificadas en este dibujo en el modo DWGCOMPARE	121
6.70	CMPCLRMOD2 variable de sistema	122
6.70.1	Color para mostrar entidades modificadas en el segundo dibujo en el modo DWGCOMPARE	122
6.71	CMPCLRNEW variable de sistema	122
6.71.1	Color para mostrar nuevas entidades en modo DWGCOMPARE	122
6.72	CMPDIFFLIMIT variable de sistema	122
6.72.1	Número máximo de entidades en la salida del comando DWGCOMPARE	122
6.73	CMPFADECTL variable de sistema	123
6.73.1	Control de fundido DWGCOMPARE	123
6.74	CMPLOG variable de sistema	123
6.74.1	DWGCOMPARE control de registro	123
6.75	COLORBOOKPATH variable de sistema	123
6.75.1	Ruta de búsqueda de archivos de libros en color	123





## Contenido

6.76	Variable del sistema COLORTHEME	124
6.76.1	Tema de color de la interfaz de usuario	124
6.77	COLORX variable de sistema	124
6.77.1	Color del eje X	124
6.78	COLORY variable de sistema	124
6.78.1	Color del eje Y	124
6.79	COLORZ variable de sistema	125
6.79.1	Color del eje Z	125
6.80	COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema	125
6.80.1	Compatibilidad COM Acad	125
6.81	COMBINETEXTMODE variable de sistema	125
6.81.1	Opciones de COMBINETEXTMODE	125
6.82	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema	126
6.82.1	Realizar importación y exportación en segundo plano	126
6.83	COMPASS variable de sistema	126
6.83.1	Compás	126
6.84	COMPONENTSCONFIG variable de sistema	127
6.84.1	Configuración del panel de la biblioteca	127
6.85	COMPONENTSPATH variable de sistema	127
6.85.1	Ruta del directorio de la biblioteca	127
6.86	CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema	127
6.86.1	Restricción de la barra Exhibición	127
6.87	CONTINUOUSMOTION variable de sistema	128
6.87.1	Movimiento continuo	128
6.88	CONVERTODMAX variable de sistema	128
6.88.1	Multiplicador máximo del diámetro exterior	128
6.89	CONVERTODMIN variable de sistema	128
6.89.1	Multiplicador mínimo del diámetro exterior	128
6.90	CONVERTTHMAX variable de sistema	129
6.90.1	Multiplicador máximo para espesor	129
6.91	CONVERTTHMIN variable de sistema	129
6.91.1	Multiplicador mínimo del grosor	129
6.92	COORDS variable de sistema	129
6.92.1	Coordenadas	129
6.93	COPYMODE variable de sistema	130
6.93.1	Modo de copia	130
6.94	CPLOTSTYLE variable de sistema	130
6.94.1	Estilo de Impresión Actual	130
6.95	CPROFILE variable de sistema	130
6.95.1	Perfil actual	130
6.96	CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema	131
6.96.1	Crear vista previa en miniatura sobre la marcha	131
6.97	CREATESKETCHFEATURE variable de sistema	131
6.97.1	Función basada en bocetos (experimental)	131
6.98	CREATEVIEWPORTS variable de sistema	132
6.98.1	Creación automática de ventanas	132
6.99	CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema	132
6.99.1	Modo render Punto de mira	132



## Contenido

6.100	CROSSINGAREACOLOR variable de sistema	133
6.100.1	Color del área de cruce	133
6.101	CTAB variable de sistema	133
6.101.1	Pestaña actual	133
6.102	CTABLESTYLE variable de sistema	133
6.102.1	Estilo de tablas actual	133
6.103	CTRL3D MOUSE variable de sistema	133
6.103.1	Modo ratón 3D	133
6.104	CTRL MOUSE variable de sistema	134
6.104.1	Accesos de ratón	134
6.105	CURSORSIZE variable de sistema	134
6.105.1	Tamaño de cruz	134
6.106	CVPORT variable de sistema	135
6.106.1	Ventana actual	135
6.107	CVERSIONCONTROL PATH variable de sistema	135
6.107.1	Ruta de control de versión actual	135
6.108	CLOUDSSOSCOPE variable de sistema	135
6.108.1	Alcance SSO Nube	135
6.109	CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema	136
6.109.1	ID de cliente de SSO en la nube	136
6.110	CTRLMBUTTON variable de sistema	136
6.110.1	Clic del botón central	136
7.	D	137
7.1	DATACOLLECTION variable de sistema	137
7.1.1	Diagnóstico y recopilación de datos de uso	137
7.2	DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema	137
7.2.1	Estado actual de la recogida de datos	137
7.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema	138
7.3.1	Tipo actual de inicio de sesión para la recopilación de datos	138
7.4	DATALINKNOTIFY variable de sistema	138
7.4.1	Notificación de enlaces de datos	138
7.5	DATE variable de sistema	139
7.5.1	Fecha actual	139
7.6	DBCSTATE variable de sistema	139
7.6.1	Estado de DbConnect	139
7.7	DBLCLKEDIT variable de sistema	139
7.7.1	Edición de Doble Clic	139
7.8	DBMOD variable de sistema	140
7.8.1	Estado de modificación	140
7.9	DCTCUST variable de sistema	140
7.9.1	Diccionario personalizado	140
7.10	DCTMAIN variable de sistema	140
7.10.1	Diccionario principal	140
7.11	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema	141
7.11.1	Por defecto Bsyslib imperial	141
7.12	DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema	141
7.12.1	Por defecto Bsyslib métrico	141
7.13	DEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema	141



## Contenido

7.13.1	Curva predeterminada para las alineaciones horizontales	141
7.14	DEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema	142
7.14.1	Curva por defecto para las alineaciones verticales	142
7.15	DEFAULTLIGHTING variable de sistema	142
7.15.1	Iluminación por defecto	142
7.16	Variable del sistema DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR	143
7.16.1	Por defecto la luz sombra desenfoque	143
7.17	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema	143
7.17.1	Nueva Plantilla de trabajo por defecto	143
7.18	DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable del sistema	143
7.18.1	Tabla de estilos de gráfico predeterminada	143
7.19	DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema	143
7.19.1	Altura de la habitación predeterminada	143
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema	144
7.20.1	Estilo por defecto para la cruz de la tubería	144
7.21	Variable del sistema DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	144
7.21.1	Estilo por defecto para el reductor de tuberías	144
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema	144
7.22.1	Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)	144
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema	145
7.23.1	Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)	145
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema	145
7.24.1	Estilo por defecto para el reductor de tuberías	145
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema	145
7.25.1	Estilo por defecto para el segmento de tubería	145
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema	146
7.26.1	Estilo por defecto para la T de tubos	146
7.27	DEFLPLSTYLE variable de sistema	146
7.27.1	Estilo de impresión de capas predeterminado	146
7.28	DEFPLSTYLE variable de sistema	146
7.28.1	Estilo de impresión de entidades predeterminado	146
7.29	DELETEINTERFERENCE variable de sistema	147
7.29.1	Eliminar interferencia	147
7.30	DELETETOOL variable de sistema	147
7.30.1	Borrar herramienta	147
7.31	Variable del sistema DELOBJ	148
7.31.1	Borrado de entidades	148
7.32	DEMANDLOAD variable de sistema	148
7.32.1	Carga bajo demanda	148
7.33	DETAILSPATH variable de sistema	149
7.33.1	Ruta del directorio de detalles	149
7.34	DGNEXPXREFMODE variable de sistema	149
7.34.1	Exportar conversión de referencias externas	149
7.35	DGNFRAME variable de sistema	149
7.35.1	DGN marco	149
7.36	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema	150
7.36.1	Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D	150
7.37	Variable del sistema DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	150



## Contenido

7.37.1	Modo de importación de elipse 2D	150
7.38	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema	151
7.38.1	Modo de importación de forma 2D	151
7.39	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema	151
7.39.1	Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada	151
7.40	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema	152
7.40.1	Modo de importación de elipse 3D	152
7.41	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema	152
7.41.1	Modo de importación de objetos 3D	152
7.42	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema	152
7.42.1	Modo de importación de forma 3D	152
7.43	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema	153
7.43.1	Asociación ruptura de dimensión	153
7.44	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema	153
7.44.1	Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos	153
7.45	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema	154
7.45.1	Convertir campos de datos vacíos en espacios	154
7.46	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema	154
7.46.1	Borrar recursos no utilizados	154
7.47	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema	155
7.47.1	Explotar nodos de texto	155
7.48	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema	155
7.48.1	Importar modelo activo al espacio modelo	155
7.49	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS variable de sistema	156
7.49.1	Importar textos como MTexts	156
7.50	DGNIMPIMPORT BILLISIBLERELEMENTS variable de sistema	156
7.50.1	Importar elementos invisibles	156
7.51	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema	156
7.51.1	Importar modelos de Paper Space	156
7.52	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema	157
7.52.1	Importar índice de vista	157
7.53	Variable del sistema DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTERIMPORT	157
7.53.1	Volver a calcular las dimensiones después de la importación	157
7.54	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema	158
7.54.1	Archivos de recursos de símbolos	158
7.55	DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema	158
7.55.1	Modo de importación de referencias externas	158
7.56	DGNOSNAP variable de sistema	159
7.56.1	Entidad de captura Dgn	159
7.57	DIASAT variable de sistema	159
7.57.1	Estado del diálogo	159
7.58	DIMADEC variable de sistema	159
7.58.1	Precisión del ángulo de cota	159
7.59	Variable del sistema DIMALT	160
7.59.1	Unidades alternativas	160
7.60	DIMALTD variable de sistema	160
7.60.1	Precisión alternativa	160
7.61	DIMALTF variable de sistema	160



## Contenido

7.61.1	Multiplicador alternativo	160
7.62	DIMALTRND variable de sistema	161
7.62.1	Redondeo alternativo	161
7.63	DIMALTTD variable de sistema	161
7.63.1	Precisión de tolerancias alternativa	161
7.64	DIMALTTZ variable de sistema	161
7.64.1	Supresión de ceros en tolerancias alternativa	161
7.65	DIMALTU variable de sistema	162
7.65.1	Tipo de unidades alternativas	162
7.66	Variable del sistema DIMALTZ	162
7.66.1	Supresión de ceros alternativa	162
7.67	DIMANNO variable de sistema	163
7.67.1	El estilo es anotado	163
7.68	DIMAPOST variable de sistema	163
7.68.1	Prefijo/Sufijo de unidades alternativas	163
7.69	DIMARCSYM variable de sistema	163
7.69.1	Símbolo de Arco	163
7.70	DIMASO variable de sistema	164
7.70.1	Asociatividad (obsoleta)	164
7.71	DIMASSOC variable de sistema	164
7.71.1	A	164
7.72	DIMASZ variable de sistema	164
7.72.1	Tamaño de flecha	164
7.73	DIMATFIT variable de sistema	165
7.73.1	Ajuste de flechas y textos	165
7.74	DIMAUNIT variable del sistema	165
7.74.1	Unidades del ángulo de cota	165
7.75	DIMAZIN variable de sistema	166
7.75.1	Suprimir ceros en ángulos	166
7.76	DIMBLK variable de sistema	166
7.76.1	Flecha	166
7.77	DIMBLK1 variable de sistema	166
7.77.1	Flecha 1	166
7.78	DIMBLK2 variable de sistema	167
7.78.1	Flecha 2	167
7.79	DIMCEN variable de sistema	167
7.79.1	Marca central	167
7.80	DIMCLRD variable de sistema	167
7.80.1	Color de línea de cota	167
7.81	DIMCLRE variable de sistema	168
7.81.1	Color de línea de ref	168
7.82	DIMCLRT variable de sistema	168
7.82.1	Color del texto	168
7.83	DIMDEC variable de sistema	169
7.83.1	Precisión de cota	169
7.84	DIMDLE variable de sistema	169
7.84.1	Ext de línea de cota	169
7.85	DIMDLI variable de sistema	169



## Contenido

7.85.1	Espaciado de la línea base de cotas	169
7.86	DIMDSEP variable de sistema	169
7.86.1	Separador decimal	169
7.87	DIMEXE variable de sistema	170
7.87.1	Ext. de línea de ref	170
7.88	DIMEXO variable de sistema	170
7.88.1	Desplazamiento línea de referencia	170
7.89	DIMFIT variable de sistema	170
7.89.1	Ajuste de texto de dimensión (obsoleto)	170
7.90	DIMFRAC variable de sistema	171
7.90.1	Tipo fraccional	171
7.91	DIMFXL variable de sistema	171
7.91.1	Línea de referencia de longitud fija	171
7.92	DIMFXLON variable de sistema	171
7.92.1	Línea de referencia fija	171
7.93	DIMGAP variable de sistema	172
7.93.1	Desplazamiento del texto	172
7.94	DIMJOGANG variable de sistema	172
7.94.1	Ángulo Desplazamiento	172
7.95	DIMJUST variable de sistema	173
7.95.1	Posición horizontal del texto	173
7.96	DIMLAYER variable de sistema	173
7.96.1	Capa por defecto para nuevas dimensiones.	173
7.97	DIMLDRBLK variable de sistema	173
7.97.1	Flecha de directrices	173
7.98	DIMLFAC variable de sistema	174
7.98.1	Escala de cota lineal	174
7.99	DIMLIM variable de sistema	174
7.99.1	Método de tolerancias	174
7.100	DIMLTEX1 variable de sistema	174
7.100.1	Tipo de línea de línea de referencia 1	174
7.101	DIMLTEX2 variable de sistema	175
7.101.1	Tipo de línea de línea de referencia 2	175
7.102	DIMLTYPE variable de sistema	175
7.102.1	Tipo de línea de línea de cota	175
7.103	DIMLUNIT variable de sistema	175
7.103.1	Unidades de cota	175
7.104	DIMLWD variable de sistema	176
7.104.1	Grosor de línea de cota	176
7.105	DIMLWE variable de sistema	176
7.105.1	Línea externa LW	176
7.106	DIMMARKTYPE variable de sistema	176
7.106.1	Marca de anulación de dimensión	176
7.107	DIMPOST variable de sistema	177
7.107.1	Prefijo/sufijo de cota	177
7.108	DIMRND variable de sistema	177
7.108.1	Redondeo de cota	177
7.109	DIMSAH variable de sistema	178





## Contenido

7.109.1	Punta de Flechas	178
7.110	DIMSCALE variable de sistema	178
7.110.1	Escala de cota global	178
7.111	DIMSD1 variable de sistema	178
7.111.1	Línea de cota 1	178
7.112	DIMSD2 variable de sistema	179
7.112.1	Línea de cota 2	179
7.113	DIMSE1 variable de sistema	179
7.113.1	Línea de Ref 1	179
7.114	DIMSE2 variable de sistema	179
7.114.1	Línea de Ref 2	179
7.115	DIMSHO variable de sistema	180
7.115.1	Mostrar dimensión (obsoleto)	180
7.116	DIMSOXD variable de sistema	180
7.116.1	Línea de cota interior	180
7.117	DIMSTYLE variable de sistema	180
7.117.1	Cota estilo	180
7.118	DIMTAD variable de sistema	181
7.118.1	Posición vertical del texto	181
7.119	DIMTDEC variable de sistema	181
7.119.1	Precisión de tolerancias	181
7.120	DIMTFAC variable de sistema	182
7.120.1	Altura del texto de tolerancias	182
7.121	DIMTFILL variable de sistema	182
7.121.1	Relleno del texto	182
7.122	DIMTFILLCLR variable de sistema	182
7.122.1	Color de relleno del texto	182
7.123	DIMTIH variable del sistema	183
7.123.1	Alineación del texto interior	183
7.124	DIMTIX variable de sistema	183
7.124.1	Texto interior	183
7.125	DIMTM variable de sistema	183
7.125.1	Límite inferior de tolerancias	183
7.126	DIMTMOVE variable de sistema	184
7.126.1	Movimiento del texto	184
7.127	DIMTOFL variable de sistema	184
7.127.1	Línea de cota forzada	184
7.128	DIMTOH variable de sistema	185
7.128.1	Alineación del texto exterior	185
7.129	DIMTOL variable de sistema	185
7.129.1	Visualización de tolerancias	185
7.130	Variable del sistema DIMTOLJ	185
7.130.1	Ubicación vertical de tolerancias	185
7.131	DIMTP variable de sistema	186
7.131.1	Límite superior de tolerancias	186
7.132	DIMTSZ variable de sistema	186
7.132.1	Tamaño de marcas de cota	186
7.133	DIMTVP variable de sistema	186



## Contenido

7.133.1	Desplazamiento vertical del texto	186
7.134	DIMTXSTY variable de sistema	187
7.134.1	Texto estilo	187
7.135	DIMTXT variable de sistema	187
7.135.1	Altura de texto	187
7.136	DIMTXTDIRECTION variable de sistema	187
7.136.1	La dirección del texto	187
7.137	DIMTZIN variable de sistema	188
7.137.1	Supresión de ceros de tolerancias	188
7.138	DIMUNIT variable de sistema	188
7.138.1	Tipo de unidad Dim (obsoleto)	188
7.139	DIMUPT variable de sistema	189
7.139.1	Ubicar el texto manualmente	189
7.140	DIMZIN variable de sistema	189
7.140.1	Suprimir ceros en cotas	189
7.141	DISPLAYAXES variable de sistema	190
7.141.1	Ejes de pantalla	190
7.142	DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema	190
7.142.1	Mostrar ejes	190
7.143	Variable del sistema DISPLAYSCALING	190
7.143.1	Escala automática de la pantalla	190
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema	191
7.144.1	Mostrar los lados y los extremos	191
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema	191
7.145.1	Marcador de Captura en todas las vistas	191
7.146	DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema	192
7.146.1	Mensajes de capturas	192
7.147	DISPPAPERBKG variable de sistema	192
7.147.1	Fondo de Papel	192
7.148	DISPPAPERMARGINS variable de sistema	192
7.148.1	Área de Impresión	192
7.149	DISPSILH variable de sistema	193
7.149.1	Mostrar siluetas de curvas	193
7.150	DISTANCE variable de sistema	193
7.150.1	Distancia	193
7.151	DMAUDITLEVEL variable de sistema	193
7.151.1	comando DMAUDIT, nivel de detalles	193
7.152	DMAUTOUPDATE variable de sistema	194
7.152.1	modo de recálculo restricciones 3D	194
7.153	DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema	194
7.153.1	Tipo de conexión	194
7.154	DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema	195
7.154.1	DMPUSHPULL restar	195
7.155	DMRECOGNIZE variable de sistema	195
7.155.1	Geometría 3D automático restricciones reconocimiento	195
7.156	DOCKPRIORITY variable de sistema	196
7.156.1	Prioridad de acoplamiento	196
7.157	Variable del sistema DOCTABPOSITION	197



## Contenido

7.157.1	Posición pestaña	197
7.158	DONUTID variable de sistema	197
7.158.1	Diámetro interior de arandela	197
7.159	DONUTOD variable de sistema	197
7.159.1	Diámetro exterior de arandela	197
7.160	BORAGMODE variable de sistema	198
7.160.1	Arrastre de entidades	198
7.161	DRAGMODEHIDE variable de sistema	198
7.161.1	Ocultar entidad original al arrastrar	198
7.162	Variable del sistema DRAGMODEINTERRUPT	198
7.162.1	Arrastrando el modo de interrupción	198
7.163	DRAGOPEN variable de sistema	199
7.163.1	Apertura mediante arrastre	199
7.164	DRAGP1 variable de sistema	199
7.164.1	Ratio de regeneración-arrastre	199
7.165	Variable del sistema DRAGP2	200
7.165.1	Tasa de arrastre rápido	200
7.166	DRAGSNAP variable de sistema	200
7.166.1	Capturar entidades arrastradas	200
7.167	DRAWINGPATH variable de sistema	201
7.167.1	Ruta del dibujo	201
7.168	DRAWINGVIEWASM variable de sistema	201
7.168.1	Optimización de ensamblajes	201
7.169	Variable de sistema DRAWINGVIEWFLAGS	201
7.169.1	Vistas de Dibujo	201
7.170	DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema	202
7.170.1	Dibujo vista preestablecido	202
7.171	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema	202
7.171.1	Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.	202
7.172	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema	202
7.172.1	Escala de dibujo vista preestablecido	202
7.173	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema	203
7.173.1	Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.	203
7.174	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema	203
7.174.1	Vista de dibujo líneas finales preestablecidas	203
7.175	DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema	203
7.175.1	Calidad de las vistas de dibujo	203
7.176	DRAWORDERCTL variable de sistema	204
7.176.1	Control del orden de dibujo	204
7.177	DWFFORMAT variable de sistema	204
7.177.1	Formato DWF por defecto	204
7.178	DWFFRAME variable de sistema	205
7.178.1	DWF marco	205
7.179	DWFOSNAP variable de sistema	205
7.179.1	Entidad de captura Dwf	205
7.180	DWFVERSION variable de sistema	205
7.180.1	Versión DWF	205
7.181	DWGCHECK variable de sistema	206



## Contenido

7.181.1	Comprobación del dibujo	206
7.182	DWGCODEPAGE variable de sistema	206
7.182.1	Página de códigos del dibujo	206
7.183	DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema	207
7.183.1	Dibujo de Guid	207
7.184	DWGNAME variable de sistema	207
7.184.1	Nombre del dibujo	207
7.185	DWGPREFIX variable de sistema	207
7.185.1	Prefijo del dibujo	207
7.186	DWGTITLED variable de sistema	208
7.186.1	Dibujo con título asignado	208
7.187	DXEVAL variable de sistema	208
7.187.1	La extracción de datos al modo de actualización	208
7.188	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema	209
7.188.1	Dxf ajustar la alineación del texto	209
7.189	DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema	209
7.189.1	Modo de restricción dinámica	209
7.190	DYNDIGRIP variable de sistema	209
7.190.1	Mostrar dimensiones dinámicas	209
7.191	DYNDIMAPERTURE variable de sistema	210
7.191.1	Abertura de dimensiones dinámicas	210
7.192	DYNDIMCOLORHOT variable de sistema	210
7.192.1	Color del dimensionado dinámico activo	210
7.193	DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema	211
7.193.1	Color al estar sobre el dimensionado dinámico	211
7.194	DYNDIMDISTANCE variable de sistema	211
7.194.1	Distancia del dimensionado dinámico	211
7.195	DYNDIMLINETYPE variable de sistema	212
7.195.1	Tipo de línea del dimensionado dinámico	212
7.196	DYNDIVIS variable de sistema	212
7.196.1	Visibilidad del dimensionamiento dinámico	212
7.197	DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema	212
7.197.1	La transparencia de los campos de entrada dinámica	212
7.198	DYNMODE variable de sistema	213
7.198.1	Modo de entrada dinámica	213
7.199	DYNPICOORDS variable de sistema	213
7.199.1	Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas	213
8.	E	215
8.1	EDGEMODE variable de sistema	215
8.1.1	Modo arista	215
8.2	ELEVATION variable de sistema	215
8.2.1	Elevación	215
8.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema	216
8.3.1	Elevación en cruces de línea de ruptura	216
8.4	ENABLEATTRACTION variable de sistema	216
8.4.1	Atracción de pinzamientos	216
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema	216
8.5.1	Habilitar la actualización de secciones en segundo plano	216



## Contenido

8.6	ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema	217
8.6.1	Menú de hipervínculo	217
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema	217
8.7.1	Mensaje de ayuda de hipervínculo	217
8.8	ERRNO variable de sistema	217
8.8.1	Número de error	217
8.9	EXPERT variable de sistema	218
8.9.1	Experto	218
8.10	EXPINSALIGN variable de sistema	218
8.10.1	Insertar el Explorador de Países No Alineados	218
8.11	EXPINSANGLE variable de sistema	219
8.11.1	Insertar el Explorador de ángulo	219
8.12	EXPINSFIXANGLE variable de sistema	219
8.12.1	Explorador Insertar Fijar ángulo	219
8.13	EXPINSFIXSCALE variable de sistema	219
8.13.1	Explorador de inserción Escala Fix	219
8.14	EXPINSSCALE variable de sistema	220
8.14.1	Insertar el Explorador de Escala	220
8.15	EXPLMODE variable de sistema	220
8.15.1	Modo de descomposición	220
8.16	EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema	220
8.16.1	Escritor de PDF 3D	220
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema	221
8.17.1	Escritor de ASAT/ASAB	221
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema	221
8.18.1	Versión de formato de exportación ACIS	221
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema	222
8.19.1	Versión de formato de exportación de CATIA v4	222
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema	222
8.20.1	Versión del formato de exportación de CATIA v5	222
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema	223
8.21.1	Exportar banderas de geometría	223
8.22	EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema	224
8.22.1	Piezas ocultas	224
8.23	EXPORTMODELSPACE variable de sistema	224
8.23.1	El espacio del modelo de exportación	224
8.24	EXPORTPAGESETUP variable de sistema	224
8.24.1	De exportación de configuración de página	224
8.25	EXPORTPAPERSPACE variable de sistema	225
8.25.1	Exportación espacio papel	225
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema	225
8.26.1	Versión del formato de exportación de Parasolid	225
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema	226
8.27.1	Estructura de producto	226
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema	227
8.28.1	Versión formato exportación STEP	227
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema	227
8.29.1	Versión del formato de exportación XCGM	227



## Contenido

8.30	EXTMAX variable de sistema	228
8.30.1	Extensión máxima	228
8.31	EXTMIN variable de sistema	228
8.31.1	Extensión mínima	228
8.32	EXTNAMES variable de sistema	229
8.32.1	Longitud de nombres	229
8.33	EXTRUDEINSIDE variable de sistema	229
8.34	EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema	229
9.	F	231
9.1	FACETRATIO variable de sistema	231
9.1.1	Relación de aspecto del facetado	231
9.2	FACETRES variable de sistema	231
9.2.1	Resolución del facetado	231
9.3	FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema	231
9.3.1	FBX exportar cámaras	231
9.4	FBXEXPORTENTITIES variable de sistema	232
9.4.1	Entidades de exportación Fbx	232
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema	232
9.5.1	Fbx entidades para exportar	232
9.6	FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema	233
9.6.1	Fbx Exportar Luces	233
9.7	FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema	233
9.7.1	Fbx Exportar Materiales	233
9.8	FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema	233
9.8.1	Fbx Exportar Texturas	233
9.9	Variable del sistema FBXEXPORTTEXTURESPATH	234
9.9.1	Ruta de exportación de texturas FBX	234
9.10	FEATURECOLORS variable de sistema	234
9.10.1	Colores de funciones	234
9.11	FIELDDISPLAY variable de sistema	234
9.11.1	Campo de visualización	234
9.12	FIELDEVAL variable de sistema	235
9.12.1	Modo de actualización de campos	235
9.13	FILEDIA variable de sistema	235
9.13.1	Diálogo de archivo	235
9.14	FILLETRAD variable de sistema	236
9.14.1	Radio de empalme	236
9.15	FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema	236
9.15.1	Combinar soldaduras de filete adyacentes	236
9.16	FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema	236
9.16.1	Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura	236
9.17	FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema	237
9.17.1	Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura	237
9.18	FILLMODE variable de sistema	237
9.18.1	Modo de relleno	237
9.19	FITLINEFITARCMODE variable de sistema	238
9.19.1	Modo FitLine FitArc	238
9.20	FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema	238





## Contenido

9.20.1	Tipo de radio de ajuste	238
9.21	FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema	238
9.21.1	Ajuste del valor del radio	238
9.22	FONTALT variable de sistema	239
9.22.1	Fuente alternativa	239
9.23	FONTMAP variable del sistema	239
9.23.1	Archivo de mapeado de fuentes	239
9.24	FRAME variable de sistema	239
9.24.1	Marco	239
9.25	FRAMESELECTION variable de sistema	240
9.25.1	Selección de cuadros	240
9.26	FRONTZ variable de sistema	240
9.26.1	Desplazamiento del plano de recorte frontal	240
9.27	FULLOPEN variable de sistema	240
9.27.1	Apertura completa	240
10.	G	242
10.1	GEARTEETHNUMBER variable de sistema	242
10.1.1	Número máximo de dientes de la rueda dentada	242
10.2	GENERATEASSOCATTRS variable de sistema	242
10.2.1	Generar atributos asociativos	242
10.3	GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema	242
10.3.1	Generar dibujos asociativos	242
10.4	GEOLATLONGFORMAT variable de sistema	243
10.4.1	Geográfica formato latitud / longitud	243
10.5	Variable del sistema GEOMARKERVISIBILITY	243
10.5.1	Geográfica visibilidad marcador	243
10.6	GEOMRELATIONS variable de sistema	244
10.6.1	Indicación de relación geométrica	244
10.7	GETSTARTED variable de sistema	244
10.7.1	Empezar	244
10.8	GFANG variable de sistema	244
10.8.1	Ángulo de relleno degradado	244
10.9	GFCLR1 variable de sistema	245
10.9.1	Relleno degradado de color primario	245
10.10	GFCLR2 variable de sistema	245
10.10.1	Gradiente de relleno de color secundario	245
10.11	GFCLRLUM variable de sistema	245
10.11.1	Nivel de tinte de relleno degradado	245
10.12	Variable del sistema GFCLRSTATE	246
10.12.1	Número de colores para un relleno degradado	246
10.13	GFNAME variable de sistema	246
10.13.1	Nombre de relleno de degradado	246
10.14	GFSHIFT variable de sistema	246
10.14.1	Cambio de gradiente de llenado	246
10.15	GLSWAPMODE variable de sistema	247
10.15.1	GL Swap Mode	247
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema	247
10.16.1	Antecedentes fondo degradado de color	247



## Contenido

10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema	248
10.17.1	Color del fondo gradiente medio	248
10.18	GRADIENTCOLORTOP variable de sistema	248
10.18.1	Color del fondo gradiente superior	248
10.19	GRADIENTMODE variable de sistema	248
10.19.1	Modo de gradiente de fondo	248
10.20	GRIDAXISCOLOR variable de sistema	249
10.20.1	Color eje rejilla	249
10.21	GRIDDISPLAY variable de sistema	249
10.21.1	Visualización de la rejilla	249
10.22	GRIDMAJOR variable de sistema	250
10.22.1	Rejilla principal	250
10.23	GRIDMAJORCOLOR variable de sistema	250
10.23.1	Color de rejilla principal	250
10.24	GRIDMINORCOLOR variable de sistema	250
10.24.1	Menor color de rejilla	250
10.25	GRIDMODE variable de sistema	251
10.25.1	Modo rejilla	251
10.26	GRIDSTYLE variable de sistema	251
10.26.1	Estilo de rejilla	251
10.27	GRIDUNIT variable de sistema	251
10.27.1	Unidad de rejilla	251
10.28	GRIDXYZTINT variable de sistema	252
10.28.1	Matiz XYZ de rejilla	252
10.29	GRIPBLOCK variable de sistema	252
10.29.1	Puntos de pinzamiento	252
10.30	GRIPCOLOR variable de sistema	253
10.30.1	Color del pinzamiento	253
10.31	GRIPDYNCOLOR variable de sistema	253
10.31.1	Color agarre dinámico	253
10.32	GRIPHOT variable de sistema	253
10.32.1	Seleccionar el color del pinzamiento	253
10.33	GRIPHOVER variable de sistema	254
10.33.1	Color del pinzamiento de paso	254
10.34	GRIPOBJLIMIT variable de sistema	254
10.34.1	Límite de pinzamientos de entidades	254
10.35	GRIPS variable de sistema	254
10.35.1	Pinzamientos	254
10.36	GRIPSIZE variable de sistema	255
10.36.1	Tamaño del pinzamiento	255
10.37	GRIPTIPS variable de sistema	255
10.37.1	Consejos de agarre	255
10.38	GSDEVICETYPE2D variable de sistema	255
10.38.1	Dispositivo sistema gráfico 2D	255
10.39	GSDEVICETYPE3D variable de sistema	256
10.39.1	Dispositivo sistema gráfico 3D	256
11.	H	257
11.1	Variable del sistema HALOGAP	257



## Contenido

11.1.1	Espacio de aureola	257
11.2	HANDLES variable de sistema	257
11.2.1	Acceso a identificadores	257
11.3	HANDSEED variable de sistema	257
11.3.1	Semilla de Identificadores	257
11.4	HIDEPRECISION variable de sistema	258
11.4.1	Precisión del ocultado y el sombreado	258
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema	258
11.5.1	Ocultar impresoras del sistema	258
11.6	HIDETEXT variable de sistema	258
11.6.1	Ocultar texto en OCULTA	258
11.7	HIDEXREFSCALES Variable de sistema	259
11.7.1	Ocultar escalas xref	259
11.8	HIGHLIGHT variable de sistema	259
11.8.1	Resaltado	259
11.9	HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema	259
11.9.1	Selección de Color de resaltado	259
11.10	HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema	260
11.10.1	Resaltar selección de estilos	260
11.11	HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema	260
11.11.1	Horizonte fondo	260
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema	261
11.12.1	Horizonte de suelo	261
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema	261
11.13.1	Origen de suelo	261
11.14	Variable del sistema HORIZONBKG_SKYHIGH	261
11.14.1	Cielo alto	261
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema	261
11.15.1	Cielo horizonte	261
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema	262
11.16.1	Cielo bajo	262
11.17	HOTKEYASSISTANT variable de sistema	262
11.17.1	Asistente de Hotkey	262
11.18	HPANG variable de sistema	262
11.18.1	Patrón ángulo de sombreado	262
11.19	HPANNOTATIVE variable de sistema	263
11.19.1	Patrón de sombreado anotativo	263
11.20	HPASSOC variable de sistema	263
11.20.1	Asociatividad de patrones de sombreado	263
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema	263
11.21.1	Color de fondo de sombreado por defecto	263
11.22	HPBOUND variable de sistema	264
11.22.1	Contorno del patrón de sombreado	264
11.23	HPBOUNDRETAIN variable del sistema	264
11.23.1	Retener contorno del patrón de sombreado	264
11.24	HPCOLOR variable de sistema	264
11.24.1	Color por defecto de la escotilla	264
11.25	HDDOUBLE variable de sistema	265



## Contenido

11.25.1	Duplicado del patrón de sombreado	265
11.26	HPDRAWORDER variable de sistema	265
11.26.1	Orden de dibujo de patrón de sombreado	265
11.27	HPGAPTOL variable de sistema	266
11.27.1	Tolerancia de huecos en patrones de sombreado	266
11.28	HPISLANDDETECTION variable de sistema	266
11.28.1	Hatch detección isla de patrón	266
11.29	HPLAYER variable de sistema	266
11.29.1	Nuevo Sombreado de capa predeterminado	266
11.30	HPLINETYPE variable de sistema	267
11.30.1	Patrón tipo de línea sombreado	267
11.31	Variable del sistema HPMAXAREAS	267
11.31.1	Modo de relleno para sombreados dispersos	267
11.32	HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema	268
11.32.1	Número máximo de puntos en un contorno de sombreado	268
11.33	HPNAME variable de sistema	268
11.33.1	Nombre del patrón de sombreado	268
11.34	HPOBJWARNING variable de sistema	268
11.34.1	Advertencia de entidades de patrones de sombreado	268
11.35	HPORIGIN variable de sistema	269
11.35.1	Origen del patrón de sombreado	269
11.36	HPSCALE variable de sistema	269
11.36.1	Escala del patrón de sombreado	269
11.37	HPSEPARATE variable de sistema	269
11.37.1	Patrón sombreado separado	269
11.38	HPSPACE variable de sistema	270
11.38.1	Espaciado patrón sombreado	270
11.39	HPTRANSPARENCY variable de sistema	270
11.39.1	Transparencia predeterminada para nuevos sombreados	270
11.40	HYPERLINKBASE variable de sistema	270
11.40.1	Base de Hipervínculo	270
12.	I	271
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema	271
12.1.1	Exportación con guías únicas	271
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema	271
12.2.1	Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC	271
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema	271
12.3.1	Exportar cantidades base	271
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema	272
12.4.1	Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS	272
12.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema	272
12.5.1	Exporta ruta de archivo de asignación	272
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema	272
12.6.1	Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados	272
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema	273
12.7.1	Exportar centro de gravedad del perfil	273
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema	273
12.8.1	Exportar siempre los sólidos barridos como BRep	273



## Contenido

12.9	IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema	273
12.9.1	Nivel de teselación	273
12.10	IFCEXPORTVERIFYMODEL variable de sistema	274
12.10.1	Aplicar la verificación del modelo IFC	274
12.11	IFCIMPORTBIMDATA variable del sistema	274
12.11.1	Importar Datos BIM	274
12.12	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variable de sistema	274
12.12.1	Importar geometría BREP como mallas	274
12.13	IFCIMPORTMAPPINGPATH variable de sistema	275
12.13.1	Ruta del archivo de mapeo de importación	275
12.14	IFCIMPORTMODELORIGIN variable de sistema	275
12.14.1	Importar posición del modelo	275
12.15	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variable de sistema	275
12.15.1	Importar componentes paramétricos	275
12.16	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variable de sistema	276
12.16.1	Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs	276
12.17	IFCIMPORTSPACES variable de sistema	276
12.17.1	Importar Espacios	276
12.18	IFCIMPORTUSESUBDMESH variable de sistema	277
12.18.1	Importar mallas IFC como mallas de subdivisión	277
12.19	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variable del sistema	277
12.19.1	Importar: utilice perfiles de bases de datos con la geometría correspondiente	277
12.20	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema	277
12.20.1	Teselado de curvas y superficies complejas	277
12.21	IMAGECACHEFOLDER variable de sistema	278
12.21.1	Imagen carpeta caché de disco	278
12.22	IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema	278
12.22.1	Máximo de memoria usado	278
12.23	IMAGEDISKCACHE variable de sistema	278
12.23.1	Caché de disco de imagen	278
12.24	Variable del sistema IMAGEFRAME	279
12.24.1	Imagen del fotograma	279
12.25	IMAGEHLT variable de sistema	279
12.25.1	Resaltado de imágenes	279
12.26	IMAGENOTIFY variable de sistema	279
12.26.1	Imagen notificar	279
12.27	IMPORTACISWITHBRICSCAD variable de sistema	280
12.27.1	Importar ACIS con importador integrado	280
12.28	IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema	280
12.28.1	Importar representación	280
12.29	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema	281
12.29.1	Modo de importación de atributos de borde	281
12.30	Variable del sistema IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	281
12.30.1	Preferencias de rutas de búsqueda	281
12.31	Variable del sistema IMPORTCREOCONFIGURATION	282
12.31.1	Importar configuración de Creo	282
12.32	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema	282
12.32.1	Rutas de búsqueda alternativas	282



## Contenido

12.33	Variable del sistema IMPORTIGESSTITCH_____	282
12.33.1	Realizar costura_____	282
12.34	Variable del sistema IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE_____	282
12.34.1	Preferencias de rutas de búsqueda_____	282
12.35	Variable del sistema IMPORTNXCONFIGURATION_____	283
12.35.1	Importar configuración de NX_____	283
12.36	Variable del sistema IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE_____	283
12.36.1	Preferencias de rutas de búsqueda_____	283
12.37	Variable del sistema IMPORTJTREPRESENTATION_____	284
12.37.1	Importar representación_____	284
12.38	IMPORTCOLORS variable de sistema_____	284
12.38.1	Traducir colores_____	284
12.39	Variable del sistema IMPORTCUIFILEEXISTS_____	285
12.39.1	Importar archivos cui existentes_____	285
12.40	IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema_____	285
12.40.1	Piezas ocultas_____	285
12.41	IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema_____	286
12.41.1	Realizar simplificación_____	286
12.42	IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema _____	286
12.42.1	Rutas de búsqueda alternativas_____	286
12.43	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema _____	286
12.43.1	Rutas de búsqueda alternativas_____	286
12.44	IMPORTPMI variable de sistema_____	287
12.44.1	Información sobre productos y fabricación_____	287
12.45	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema_____	287
12.45.1	Estructura de producto_____	287
12.46	IMPORTREPAIR variable de sistema_____	288
12.46.1	Reparación del modelo en la importación_____	288
12.47	IMPORTSIMPLIFY variable de sistema_____	288
12.47.1	Realizar simplificación_____	288
12.48	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema _____	289
12.48.1	Rutas de búsqueda alternativas_____	289
12.49	Variable del sistema IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE_____	289
12.49.1	Preferencias de rutas de búsqueda_____	289
12.50	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema _____	290
12.50.1	Rutas de búsqueda alternativas_____	290
12.51	Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION_____	290
12.51.1	Importar la configuración de SolidWorks_____	290
12.52	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema_____	290
12.52.1	Importar representación_____	290
12.53	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema_____	291
12.53.1	Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD_____	291
12.54	Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE_____	291
12.54.1	Preferencias de rutas de búsqueda_____	291
12.55	Variable del sistema IMPORTSTEPROTATEYZ_____	291
12.55.1	Mapear Y al eje Z actual_____	291
12.56	IMPORTSTITCH variable de sistema_____	292
12.56.1	Realizar costura_____	292





## Contenido

12.57	INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema	292
12.57.1	Incluir sello de impresión	292
12.58	VINEXCTL variable de sistema	293
12.58.1	Control de índices	293
12.59	INETLOCATION variable de sistema	293
12.59.1	Dirección de Internet predeterminada	293
12.60	INSBASE variable de sistema	293
12.60.1	Punto base de inserción	293
12.61	INSMODEAUTO variable de sistema	294
12.61.1	Modo de inserción Auto	294
12.62	INSNAME variable de sistema	294
12.62.1	Nombre de inserción	294
12.63	INSUNITS variable de sistema	294
12.63.1	Unidades de inserción	294
12.64	INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema	295
12.64.1	Origen predeterminado de unidades de inserción	295
12.65	INSUNITSDEFTARGET variable de sistema	296
12.65.1	Destino predeterminado de unidades de inserción	296
12.66	INSUNITSSCALING variable de sistema	297
12.66.1	Escala de unidades de inserción	297
12.67	INTERFERECOLOR variable de sistema	298
12.67.1	Interferencia de color	298
12.68	INTERFERELAYER variable de sistema	298
12.68.1	Capa de interferencia	298
12.69	INTERFERENCELEVEL variable de sistema	298
12.69.1	Nivel de verificación de interferencia	298
12.70	INTERFEREOBJVS variable de sistema	299
12.70.1	Interferencia estilo de objeto visual	299
12.71	INTERFEREVPVS variable de sistema	299
12.71.1	Interferencia ventana estilo visual	299
12.72	INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema	299
12.72.1	Longitud mínima de elevación interior	299
12.73	INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema	300
12.73.1	Distancia de compensación de alzado interior	300
12.74	INTERSECTEDENTITIES variable de sistema	300
12.75	INTERSECTIONCOLOR variable de sistema	301
12.75.1	Color de intersecciones	301
12.76	INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema	301
12.76.1	Visualización de intersecciones	301
12.77	ISAVEBAK variable de sistema	301
12.77.1	Copia de seguridad incremental	301
12.78	ISAVEPERCENT variable de sistema	302
12.78.1	Porcentaje para auto-guardado	302
12.79	ISOLINES variable de sistema	302
12.79.1	Isolíneas	302
13.	J	304
14.	K	305



## Contenido

15.	L	306
15.1	LASTANGLE variable de sistema	306
15.1.1	Último ángulo	306
15.2	LASTPOINT variable de sistema	306
15.2.1	Último punto	306
15.3	LASTPROMPT variable de sistema	306
15.3.1	Último mensaje	306
15.4	LATITUDE variable de sistema	306
15.4.1	Latitud	306
15.5	LAYERFILTEREXCESS variable de sistema	307
15.5.1	Exceso de filtro de capa	307
15.6	LAYERPMODE variable de sistema	307
15.6.1	Modo anterior Capa	307
15.7	LAYLOCKFADECTL variable de sistema	308
15.7.1	Control de volumen capa bloqueada	308
15.8	LAYOUTREGENCTL variable de sistema	308
15.8.1	Control de la regeneración de presentaciones	308
15.9	LAYOUTTAB variable de sistema	308
15.9.1	Pestañas Modelo y Presentación	308
15.10	LEGACYCODESEARCH variable de sistema	309
15.10.1	Modo de búsqueda de código heredado	309
15.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema	309
15.11.1	Intervalo de muestreo para segmentos rectos	309
15.12	LENGTHUNITS variable de sistema	310
15.12.1	Unidades de longitud	310
15.13	LENSLENGTH variable de sistema	310
15.13.1	Longitud de lentes	310
15.14	LEVELOFDETAIL variable de sistema	310
15.14.1	Unidades de longitud	310
15.15	LICFLAGS variable de sistema	311
15.15.1	Componentes licenciados	311
15.16	LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema	311
15.16.1	Color de luz pictograma	311
15.17	LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema	312
15.17.1	Mostrar el glifo de luz	312
15.18	LIGHTINGUNITS variable de sistema	312
15.18.1	Unidades de Iluminación	312
15.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema	312
15.19.1	Color de glifo luz web	312
15.20	Variable del sistema LIMCHECK	313
15.20.1	Comprobación de límites	313
15.21	LIMMAX variable de sistema	313
15.21.1	Límite máximo	313
15.22	LIMMIN variable de sistema	313
15.22.1	Límite mínimo	313
15.23	LINEARBRIGHTNESS variable de sistema	314
15.23.1	Brillo lineal	314
15.24	LINEARCONTRAST variable de sistema	314



## Contenido

15.24.1	Contraste lineal	314
15.25	LISPINIT variable de sistema	314
15.25.1	Inicialización LISP	314
15.26	Variable del sistema LOADMECHANICAL2D	315
15.26.1	Habilitadores mecánicos 2D	315
15.27	LOCALE variable de sistema	315
15.27.1	Localización	315
15.28	LOCALROOTPREFIX variable de sistema	316
15.28.1	Prefijo raíz local	316
15.29	LOCKUI variable de sistema	316
15.29.1	Bloquear los elementos de la interfaz de usuario	316
15.30	LOFTANG1 variable de sistema	316
15.30.1	Ángulo de Solevado 1	316
15.31	LOFTANG2 variable de sistema	317
15.31.1	Ángulo de Solevado 2	317
15.32	Variable del sistema LOFTMAG1	318
15.32.1	Magnitud Solevado 1	318
15.33	LOFTMAG2 variable de sistema	319
15.33.1	Magnitud Solevado2	319
15.34	LOFTNORMALS variable de sistema	319
15.34.1	Solevado normales	319
15.35	LOFTPARAM variable de sistema	320
15.35.1	Param Solevado	320
15.36	LOGFILEMODE variable de sistema	320
15.36.1	Modo del archivo de registro	320
15.37	LOGFILENAME variable de sistema	320
15.37.1	Nombre del archivo de registro	320
15.38	Variable del sistema LOGFILEPATH	321
15.38.1	Ruta del archivo de registro	321
15.39	LOGGEDIN variable de sistema	321
15.39.1	Acceso	321
15.40	LOGINNAME variable de sistema	321
15.40.1	Nombre de inicio de sesión	321
15.41	LONGITUDE variable de sistema	322
15.41.1	Longitud	322
15.42	LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema	322
15.42.1	Modo de dirección MirarDesde	322
15.43	LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema	323
15.43.1	Informe MirarDesde	323
15.44	LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema	323
15.44.1	MirarDesde zoom extensiones	323
15.45	LTGAPSELECTION variable de sistema	323
15.45.1	Selección de la brecha del tipo de línea	323
15.46	LTSCALE variable de sistema	324
15.46.1	Escala tipo de línea	324
15.47	LUNITS variable de sistema	324
15.47.1	Tipo de unidad lineal	324
15.48	LUPREC variable de sistema	325



## Contenido

15.48.1	Precisión de la unidad lineal	325
15.49	LWDEFAULT variable de sistema	325
15.49.1	Grosor de Línea predeterminado	325
15.50	LWDISPLAY variable de sistema	326
15.50.1	Visualización del grosor de línea	326
15.51	LWDISPSCALE variable de sistema	326
15.51.1	Escala de visualización del grosor de línea	326
15.52	LWUNITS variable de sistema	326
15.52.1	Unidades del grosor de línea	326
16.	M	328
16.1	MACROREC variable de sistema	328
16.1.1	Grabación de macros	328
16.2	MAKEBAK variable de sistema	328
16.2.1	Hacer copia de seguridad (obsoleto)	328
16.3	MANIPULATOR variable de sistema	328
16.3.1	Manipulador	328
16.4	MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema	329
16.4.1	Tema de color del manipulador	329
16.5	MANIPULATORDURATION variable de sistema	330
16.5.1	Duración del manipulador	330
16.6	MANIPULATORHANDLE variable de sistema	330
16.6.1	Mango manipulador	330
16.7	MANIPULATORSIZE variable de sistema	330
16.7.1	Tamaño del manipulador	330
16.8	MASSPREC variable de sistema	331
16.8.1	Precisión de masa	331
16.9	MASSPROPACCURACY variable del sistema	331
16.9.1	Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas	331
16.10	MASSUNITS variable de sistema	332
16.10.1	Unidades de masas	332
16.11	MAXACTVP variable de sistema	332
16.11.1	Máximo número de ventanas activas	332
16.12	MAXHATCH variable de sistema	333
16.12.1	Máximo número de trazos en sombreados	333
16.13	MAXSORT variable de sistema	333
16.13.1	Ordenación máxima	333
16.14	MAXTHREADS variable de sistema	333
16.14.1	Máximo número de subprocesos	333
16.15	MBSTATE variable de sistema	334
16.15.1	Estado del navegador mecánico	334
16.16	MBUTTONPAN variable de sistema	334
16.16.1	Encuadre con botón central	334
16.17	MEASUREINIT variable de sistema	335
16.17.1	Medida inicial	335
16.18	MEASUREMENT variable de sistema	335
16.18.1	Medición	335
16.19	MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema	335
16.19.1	Formato de guardado 2D mecánico	335



## Contenido

16.20	MECHANICALBLOCKS Variable de sistema	336
16.20.1	Bloques mecánicos (experimentales)	336
16.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema	336
16.21.1	Opciones de navegador mecánico	336
16.22	MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema	337
16.22.1	Barra de menús	337
16.23	MENUCTL variable de sistema	337
16.23.1	Control de menús	337
16.24	MENUECHO variable de sistema	338
16.24.1	Eco de menús	338
16.25	MENUNAME variable de sistema	338
16.25.1	Nombre del menú	338
16.26	MESHTYPE variable de sistema	338
16.26.1	Malla tipo	338
16.27	Variable del sistema MIDDLECLICKCLOSE	339
16.27.1	Cierre con el botón central (Mac & Linux)	339
16.28	MILLISECS variable de sistema	339
16.28.1	Milisegundos	339
16.29	MIRR Hatch variable de sistema	339
16.29.1	Espejo del patrón del sombreado	339
16.30	MIRRTXT variable de sistema	340
16.30.1	Simetría de texto	340
16.31	MLEADERSCALE variable de sistema	340
16.31.1	Escala Directriz Múltiple	340
16.32	MODEMACRO variable de sistema	341
16.32.1	Modo macro	341
16.33	MSLTSCALE variable de sistema	341
16.33.1	Espacio modelos del tipo de línea	341
16.34	MSOLESCALE variable de sistema	341
16.34.1	Escala OLE de espacio modelo	341
16.35	MTEXTCOLUMN variable de sistema	342
16.35.1	Ajuste de columna de texto multilínea	342
16.36	MTEXTDETECTSPACE variable de sistema	342
16.36.1	Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext	342
16.37	MTEXTED variable de sistema	342
16.37.1	Editor de texto multilínea	342
16.38	MTEXTFIXED variable de sistema	343
16.38.1	Texto de varias líneas fijada	343
16.39	MTEXTTOOLBAR variable de sistema	343
16.39.1	Barra de herramientas de formato de texto	343
16.40	MTFLAGS variable del sistema	343
16.40.1	Marcas Multi-Threading	343
16.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema	344
16.41.1	Tolerancia angular BimMultiSelect	344
16.42	MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema	344
16.42.1	Prefijo raíz MisDocumentos	344
17.	N	346
17.1	NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema	346



## Contenido

17.1.1	Display MirarDesde_____	346
17.2	Variable del sistema NAVVCUBELOCATION_____	346
17.2.1	Situación del MirarDesde_____	346
17.3	NAVVCUBEOPACITY variable de sistema_____	347
17.3.1	Opacidad del MirarDesde_____	347
17.4	NAVVCUBEORIENT variable de sistema_____	347
17.4.1	Orientación MirarDesde_____	347
17.5	NEARESTDISTANCE variable de sistema_____	347
17.5.1	Distancia mas cercana_____	347
17.6	NOMUTT variable de sistema_____	348
17.6.1	Sin indicaciones_____	348
17.7	NORTHDIRECTION variable de sistema_____	349
17.7.1	Dirección Norte_____	349
18.	O_____	350
18.1	OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema_____	350
18.1.1	El modo de aislamiento de objetos_____	350
18.2	OBSCUREDOLOR variable de sistema_____	350
18.2.1	Color sombreado_____	350
18.3	OBSCUREDTYPE variable de sistema_____	351
18.3.1	Tipo de Línea sombreada_____	351
18.4	OFFSETDIST variable de sistema_____	351
18.4.1	Distancia de desplazamiento_____	351
18.5	OFFSETERASE variable de sistema_____	352
18.5.1	Borrado de paralela_____	352
18.6	OFFSETGAPTYPE variable de sistema_____	352
18.6.1	Tipo de hueco de paralela_____	352
18.7	OLEFRAME variable de sistema_____	353
18.7.1	Marco OLE_____	353
18.8	OLEHIDE variable de sistema_____	353
18.8.1	Ocultar OLE_____	353
18.9	OLEQUALITY variable de sistema_____	354
18.9.1	Calidad OLE_____	354
18.10	OLESTARTUP variable de sistema_____	354
18.10.1	Inicialización OLE_____	354
18.11	OPMSTATE variable de sistema_____	354
18.11.1	Estado de la barra de propiedades_____	354
18.12	ORBITAUTOTARGET variable de sistema_____	355
18.12.1	Orbit Auto Target_____	355
18.13	ORTHOMODE variable de sistema_____	355
18.13.1	Modo Ortogonal_____	355
18.14	OSMODE variable de sistema_____	356
18.14.1	Modo capturar entidades_____	356
18.15	Variable del sistema OSNAPCOORD_____	356
18.15.1	Coordenadas de la referencia a entidades_____	356
18.16	OSNAPZ variable de sistema_____	357
18.16.1	Ignorar la elevación en referencia a entidades_____	357
18.17	OSOPTIONS variable de sistema_____	357
18.17.1	Opciones de captura a entidades_____	357





## Contenido

18.18	OVERKILLLAYER variable de sistema	358
18.18.1	Capa de entidades duplicadas	358
19.	P	359
19.1	PANBUFFER variable de sistema	359
19.1.1	Buffer de encuadre	359
19.2	Variable del sistema PANELBUTTONSIZE	359
19.2.1	Tamaño del botón del icono de conjunto de paneles	359
19.3	PAPERUPDATE variable de sistema	359
19.3.1	Actualización de papel	359
19.4	PARAMETERCOPYMODE variable de sistema	360
19.4.1	Modo copia de Parámetros	360
19.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema	360
19.5.1	Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D	360
19.6	Variable del sistema PDFCACHE	361
19.6.1	PDF cache	361
19.7	PDFEMBEDDEDTTF variable de sistema	361
19.7.1	Fuentes incrustadas PDF	361
19.8	PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema	362
19.8.1	Exportar hipervínculos	362
19.9	PDFFRAME variable de sistema	362
19.9.1	PDF marco	362
19.10	PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema	362
19.10.1	Imagen anti-aliasing	362
19.11	PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema	363
19.11.1	Compresión de imagen	363
19.12	PDFIMAGEDPI variable de sistema	363
19.12.1	Imagen DPI	363
19.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema	364
19.13.1	Aplicar propiedades de grosor de línea.	364
19.14	PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema	364
19.14.1	Importar como bloque	364
19.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema	364
19.15.1	Factor de espacio entre caracteres	364
19.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema	365
19.16.1	Combinar objetos de texto	365
19.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema	365
19.17.1	Convertir rellenos sólidos en escotillas	365
19.18	PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema	366
19.18.1	Carpeta de imágenes raster	366
19.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema	366
19.19.1	Unir líneas y segmentos de arco	366
19.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema	366
19.20.1	Capas	366
19.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema	367
19.21.1	Imágenes Raster	367
19.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema	367
19.22.1	Rellenos sólidos	367
19.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema	368



## Contenido

19.23.1	Factor espacial entre palabras	368
19.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXT variable de sistema	368
19.24.1	Texto TrueType	368
19.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variable del sistema	368
19.25.1	Importar texto de tipo verdadero como geometría	368
19.26	PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema	369
19.26.1	Aplicar el recorte	369
19.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema	369
19.27.1	Importar geometría con optimización	369
19.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema	370
19.28.1	Recortar Imagen	370
19.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema	370
19.29.1	Aplicar recorte en el borde de la página	370
19.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRIA variable de sistema	370
19.30.1	Geometría vectorial	370
19.31	PDFLAYERSSETTING variable de sistema	371
19.31.1	Soporte de capas PDF	371
19.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema	371
19.32.1	Presentaciones PDF a exportar	371
19.33	PDFMERGECONTROL variable de sistema	372
19.33.1	Control de Fusión Pdf	372
19.34	PDFNOTIFY variable de sistema	372
19.34.1	PDF notificar	372
19.35	PDFOSNAP variable de sistema	373
19.35.1	Captura entidad pdf	373
19.36	PDFPAPERHEIGHT variable de sistema	373
19.36.1	Altura de papel PDF sobrescrita	373
19.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema	373
19.37.1	Tamaño de papel PDF sobrescrito	373
19.38	PDFPAPERWIDTH variable de sistema	374
19.38.1	Anchura de papel PDF sobrescrita	374
19.39	PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema	374
19.39.1	Compresión PRC	374
19.40	PDFPRCEXPORT variable de sistema	374
19.40.1	Modo de exportación PRC	374
19.41	PDFPRCPROJECTION variable de sistema	375
19.41.1	Proyección PRC	375
19.42	Variable de sistema PDFPRCVIEWMODE	375
19.42.1	Modo de vista PRC	375
19.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema	376
19.43.1	Texto SHX PDF como geometría	376
19.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema	376
19.44.1	Optimización de geometría simple PDF	376
19.45	Variable del sistema PDFTTFTEXTASGEOMETRY	377
19.45.1	Texto TTF PDF como geometría	377
19.46	PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema	377
19.46.1	PDF usando estilos de impresión	377
19.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema	377



## Contenido

19.47.1	Resolución Vector DPI	377
19.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema	378
19.48.1	Zoom PDF a modo extensión	378
19.49	PDMODE variable de sistema	378
19.49.1	Modo de visualización de puntos	378
19.50	PDSIZE variable de sistema	379
19.50.1	Tamaño de visualización de puntos	379
19.51	PEDITACCEPT variable de sistema	380
19.51.1	Aceptación de edición de polilínea	380
19.52	PELLIPSE variable de sistema	380
19.52.1	Elipse por polilíneas	380
19.53	PERIMETER variable de sistema	380
19.53.1	Último perímetro	380
19.54	PERSPECTIVA variable de sistema	381
19.54.1	Perspectiva	381
19.55	PFACEVMAX variable de sistema	381
19.55.1	Máximos vértices para malla polícará	381
19.56	PICKADD variable de sistema	381
19.56.1	Seleccionar para añadir	381
19.57	PICKAUTO variable de sistema	382
19.57.1	Selección automática	382
19.58	PICKBOX variable de sistema	382
19.58.1	Cuadro de selección	382
19.59	PICKDRAG variable de sistema	383
19.59.1	Seleccionar para arrastre	383
19.60	PICKFIRST variable de sistema	383
19.60.1	Seleccionar primero	383
19.61	PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema	384
19.61.1	Estilo de selección	384
19.62	PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema	384
19.62.1	Factor de escala al exportar a formatos de dibujo	384
19.63	PLACESBARFOLDER1 variable de sistema	385
19.63.1	Primera carpeta (Windows)	385
19.64	PLACESBARFOLDER2 variable de sistema	385
19.64.1	Segunda carpeta (Windows)	385
19.65	PLACESBARFOLDER3 variable de sistema	386
19.65.1	Tercera carpeta (Windows)	386
19.66	PLACESBARFOLDER4 variable de sistema	386
19.66.1	Cuarta carpeta (Windows)	386
19.67	Variable del sistema PLATFORM	387
19.67.1	Plataforma	387
19.68	PLINECACHE variable de sistema	387
19.68.1	Polilínea caché	387
19.69	PLINECONVERTMODE variable de sistema	387
19.69.1	Convertir modo Polilínea	387
19.70	PLINEGEN variable de sistema	388
19.70.1	Generación de polilíneas	388
19.71	PLINETYPE variable de sistema	389



## Contenido

19.71.1	Tipo de polilínea	389
19.72	PLINEWID variable de sistema	389
19.72.1	Grosor de polilínea	389
19.73	PLOTFCGPATH variable de sistema	389
19.73.1	Ruta de configuración de la impresora	389
19.74	PLOTID variable de sistema	390
19.74.1	Identificación de la parcela (obsoleta)	390
19.75	PLOTOUTPUTPATH variable de sistema	390
19.75.1	Ruta de salida de la impresión	390
19.76	Variable del sistema PLOTSTYLEPATH	390
19.76.1	Ruta de los estilos de impresión	390
19.77	PLOTTER variable de sistema	390
19.77.1	Plotter (obsoleto)	390
19.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema	391
19.78.1	Invaldar trazo con transparencia	391
19.79	PLQUIET variable de sistema	391
19.79.1	Imprimir en silencio	391
19.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema	392
19.80.1	La nube de puntos alterna mostrar / ocultar el cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2d	392
19.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema	392
19.81.1	Nube de puntos alternan tamaños de puntos adaptativos frente a fijos	392
19.82	POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema	393
19.82.1	Límite de punto de nube de puntos	393
19.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema	393
19.83.1	Carpeta de caché de disco de nube de puntos	393
19.84	POINTCLOUDHSPC variable de sistema	393
19.84.1	Formato de nube de puntos (hspc/bcad)	393
19.85	Variable de sistema POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS	394
19.85.1	Nube de puntos ignora las etiquetas geográficas en los datos de origen	394
19.86	POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema	394
19.86.1	Nube de puntos puntos máximos	394
19.87	POINTCLOUDPOINTSIZ variable de sistema	395
19.87.1	Tamaño de punto de nube de puntos	395
19.88	POLARADDANG variable de sistema	395
19.88.1	Ángulos polares adicionales	395
19.89	POLARANG variable de sistema	395
19.89.1	Ángulo polar	395
19.90	POLARDIST variable de sistema	396
19.90.1	Distancia polar	396
19.91	POLARMODE variable de sistema	396
19.91.1	Modo polar	396
19.92	POLYSIDES variable de sistema	397
19.92.1	Lados del polígono	397
19.93	POPUPS variable de sistema	397
19.93.1	Ventanas emergentes	397
19.94	PREVIEWDELAY variable de sistema	397
19.94.1	Demora para previsualizar selección	397



## Contenido

19.95	PREVIEWEFFECT variable de sistema	398
19.95.1	Efecto de previsualización de selección	398
19.96	PREVIEWFILTER variable de sistema	398
19.96.1	Filtro de previsualización de selección	398
19.97	PREVIEWTYPE variable de sistema	399
19.97.1	Vista previa de tipo	399
19.98	PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema	399
19.98.1	Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir	399
19.99	PRINTFILE variable de sistema	399
19.99.1	Imprimir archivo	399
19.100	PRINTPDFPREVIEW variable de sistema	400
19.100.1	Imprimir como vista previa en PDF	400
19.101	PRODUCTO variable de sistema	400
19.101.1	Producto	400
19.102	PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema	400
19.102.1	Comportamiento de compensación del perfil	400
19.103	PROGBAR variable de sistema	401
19.103.1	Barra de progreso	401
19.104	PROGRAM variable de sistema	401
19.104.1	Programa	401
19.105	PROJECTIONTYPE variable de sistema	402
19.105.1	Esquema de vistas de Dibujo	402
19.106	PROJECTNAME variable de sistema	404
19.106.1	Nombre de proyecto	404
19.107	variable del sistema PROJECTSEARCHPATHS	404
19.107.1	Rutas de búsqueda del proyecto	404
19.108	PROJMODE variable de sistema	404
19.108.1	Modo de proyección	404
19.109	PROMPTMENU variable de sistema	405
19.109.1	Menú de mensajes	405
19.110	PROMPTMENUFLAGS variable de sistema	405
19.110.1	Indicadores de menús de mensajes	405
19.111	PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema	406
19.111.1	Indicador de formato de opción	406
19.112	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema	407
19.112.1	Opción rápida traducir palabras clave	407
19.113	PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema	407
19.113.1	Buscar espacio	407
19.114	PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema	408
19.114.1	Tolerancia de posición	408
19.115	PROPERTYPREVIEW variable de sistema	408
19.115.1	Vista previa de la propiedad	408
19.116	PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema	409
19.116.1	Retraso de la vista previa de la propiedad	409
19.117	Variable del sistema PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	409
19.117.1	Límite de objeto de vista previa de propiedad	409
19.118	PROPPREVTIMEOUT variable de sistema	409
19.118.1	Tiempo de previsualización de la propiedad	409



## Contenido

19.119	PROPUNITS variable de sistema	410
19.119.1	Propiedad de unidades	410
19.120	PROXYGRAPHICS variable de sistema	410
19.120.1	Gráficos proxy	410
19.121	PROXYNOTICE variable de sistema	411
19.121.1	Advertencias proxy	411
19.122	PROXYSHOW variable de sistema	411
19.122.1	Visualización proxy	411
19.123	PROXYWEBSEARCH variable de sistema	411
19.123.1	Búsqueda web proxy	411
19.124	PSLTSCALE variable de sistema	412
19.124.1	Escala de tipos de línea de espacio papel	412
19.125	PSOLHEIGHT variable de sistema	412
19.125.1	Altura polisólido	412
19.126	PSOLWIDTH variable de sistema	413
19.126.1	Ancho polisólido	413
19.127	PSTYLEMODE variable de sistema	413
19.127.1	Modo del estilo de impresión	413
19.128	PSTYLEPOLICY variable de sistema	413
19.128.1	Política del estilo de impresión	413
19.129	PSVPSCALE variable de sistema	414
19.129.1	Escala de ventanas de espacios papel	414
19.130	PUBLISHALLSHEETS variable de sistema	414
19.130.1	Publicar todas las hojas	414
19.131	PUBLISHCOLLATE variable de sistema	415
19.131.1	Cotejar los planos publicados	415
19.132	PUCSBASE variable de sistema	415
19.132.1	Base SCP de espacios papel	415
19.133	PDFANIMATIONFPS variable de sistema	415
19.133.1	Pasos por segundo	415
20.	Q	416
20.1	QAFLAGS variable de sistema	416
20.1.1	Indicadores de Calidad	416
20.2	QTEXTMODE variable de sistema	416
20.2.1	Modo de texto rápido	416
20.3	QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema	419
20.3.1	Lanzar comando por defecto Quad	419
20.4	QUADDISPLAY variable de sistema	419
20.4.1	Display Quad	419
20.5	QUADEXPANDDELAY variable de sistema	420
20.5.1	Quad ampliar retraso	420
20.6	QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema	420
20.6.1	Ampliar retardo de pestaña Quad	420
20.7	QUADGOTRSPARENT variable de sistema	420
20.7.1	Quad transparente	420
20.8	QUADHIDEDELAY variable de sistema	421
20.8.1	Ocultar retraso Quad	421
20.9	QADHIDEMARGIN variable de sistema	421



## Contenido

20.9.1	Ocultar margen Quad	421
20.10	QUADICONSIZE variable de sistema	421
20.10.1	Tamaño de icono Quad	421
20.11	Variable del sistema QUADICONSPACE	422
20.11.1	Icono espacio Quad	422
20.12	QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema	423
20.12.1	Quad los artículos más recientes	423
20.13	QUADPOPUPCORNER variable de sistema	424
20.13.1	Esquina de popup Quad	424
20.14	QUADROLLOVERDELAY variable de sistema	424
20.14.1	Retraso en el vuelco de un quad	424
20.15	QUADSHOWDELAY variable de sistema	424
20.15.1	Mostrar retraso Quad	424
20.16	QUADWIDTH variable de sistema	425
20.16.1	Ancho Quad	425
21.	R	426
21.1	R12SAVEACCURACY variable de sistema	426
21.1.1	R12 Guardar precisión	426
21.2	R12SAVEDEVIATION variable de sistema	426
21.2.1	R12 Guardar desviación	426
21.3	RASTERPREVIEW variable de sistema	426
21.3.1	Previsualización raster	426
21.4	RE_INIT variable de sistema	427
21.4.1	Reinicializar Alias	427
21.5	REALTIMESPEEDUP variable de sistema	427
21.5.1	Aceleración dinámica	427
21.6	REALWORLDSCALE variable de sistema	428
21.6.1	Escala del mundo real	428
21.7	RECENTFILES variable de sistema	428
21.7.1	Recuento máximo de la lista de archivos recientes	428
21.8	RECENTPATH variable de sistema	428
21.8.1	Ruta reciente	428
21.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema	429
21.9.1	Opacidad de Cara	429
21.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema	429
21.10.1	Color de cara	429
21.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema	429
21.11.1	Opacidad de borde	429
21.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema	430
21.12.1	Color Borde	430
21.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema	430
21.13.1	Opacidad de borde	430
21.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema	430
21.14.1	Color Borde	430
21.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema	431
21.15.1	Ocultar Vértices	431
21.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema	431
21.16.1	Borde suavizado	431





## Contenido

21.17	Variable del sistema REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS_____	431
21.17.1	Grosor del borde_____	431
21.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema_____	432
21.18.1	Opacidad de Cara_____	432
21.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema_____	432
21.19.1	Color de cara_____	432
21.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema_____	432
21.20.1	Opacidad de borde_____	432
21.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema_____	433
21.21.1	Color Borde_____	433
21.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema_____	433
21.22.1	Resplandor_____	433
21.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema_____	434
21.23.1	Borde suavizado_____	434
21.24	Variable del sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS_____	434
21.24.1	Grosor del borde_____	434
21.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variable de sistema_____	434
21.25.1	Opacidad Resplandor_____	434
21.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variable de sistema_____	435
21.26.1	Color Resplandor_____	435
21.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variable de sistema_____	435
21.27.1	Suavizado Resplandor_____	435
21.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variable de sistema_____	436
21.28.1	Espesor Resplandor_____	436
21.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema_____	436
21.29.1	Opacidad de Cara_____	436
21.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema_____	437
21.30.1	Color de cara_____	437
21.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variable de sistema_____	437
21.31.1	Ocultar Vértices_____	437
21.32	REDSKLINESSMOOTHING variable de sistema_____	437
21.32.1	Línea de suavizado_____	437
21.33	REDUCELENGTHTYPE variable de sistema_____	438
21.33.1	Reducir el tipo de longitud_____	438
21.34	REDUCELENGTHVALUE variable del sistema_____	438
21.34.1	Reducir el valor de longitud_____	438
21.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema_____	438
21.35.1	Bloqueo EditRef_____	438
21.36	REFEDITNAME variable de sistema_____	439
21.36.1	Nombre de referencia editada_____	439
21.37	REFPATHTYPE variable de sistema_____	439
21.37.1	Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia_____	439
21.38	REGENMODE variable de sistema_____	440
21.38.1	Modo de regeneración_____	440
21.39	REGEXPAND variable de sistema_____	440
21.39.1	Tipo de rutas de registro_____	440
21.40	REMEMBERFOLDERS variable de sistema_____	440
21.40.1	Recordar carpetas_____	440



## Contenido

21.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema	441
21.41.1	Renderizar el material de composición	441
21.42	RENDERMATERIALLDOWNLOAD variable de sistema	441
21.42.1	Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales	441
21.43	RENDERMATERIALSPATH variable de sistema	442
21.43.1	Procesar ruta de directorio de materiales	442
21.44	RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema	442
21.44.1	Renderizado mediante hardware	442
21.45	REPORTPANELMODE variable de sistema	443
21.45.1	Modo de panel de informe	443
21.46	REPOSITORYFOLDER variable de sistema	443
21.46.1	Carpeta del repositorio	443
21.47	RESTORECONNECTIONS variable de sistema	443
21.47.1	Restaurar conexiones	443
21.48	RESTORELOSTFOCUS variable de sistema	444
21.48.1	Restaurar el foco perdido (Linux)	444
21.49	RETAINEDGRAPHICS variable de sistema	444
21.49.1	Gráficos retenidos	444
21.50	REVCLOUDARCSTYLE variable de sistema	444
21.50.1	Estilo del arco por defecto para nubes de revisión	444
21.51	REVCLOUDCREATEMODE variable de sistema	445
21.51.1	Modo de creación de nube de revisión	445
21.52	REVCLOUDGRIPS variable de sistema	446
21.52.1	Revisión de cloud grips	446
21.53	REVCLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema	446
21.53.1	Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión	446
21.54	REVCLOUDMINARCLENGTH variable de sistema	446
21.54.1	Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión	446
21.55	RHINOVERSION variable de sistema	447
21.55.1	Versión Rhino	447
21.56	RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema	447
21.56.1	Cinta altura emsamble	447
21.57	RIBBONPANELMARGIN variable de sistema	447
21.57.1	Margen del panel	447
21.58	RIBBONSTATE variable de sistema	448
21.58.1	Estado cinta	448
21.59	RIBBONTOOLSIZ variable de sistema	448
21.59.1	Tamaño de la herramienta de cinta	448
21.60	Variable del sistema ROAMABLEROOTPREFIX	449
21.60.1	Prefijo raíz movable	449
21.61	ROLLOVEROPACITY variable de sistema	449
21.61.1	Opacidad del display de consejos al posar el cursor	449
21.62	ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema	449
21.62.1	Conjunto de selección de vuelco	449
21.63	ROLLOVERTIPS variable de sistema	450
21.63.1	Consejos al posar el cursor	450
21.64	RTDISPLAY variable de sistema	450
21.64.1	Visualización en tiempo real	450



## Contenido

21.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema	450
21.65.1	Factor de velocidad rotación Tiempo Real	450
21.66	RUBBERBANDCOLOR variable de sistema	451
21.66.1	Color de Ruberband	451
21.67	RUBBERBANDSTYLE variable de sistema	451
21.67.1	Estilo de puntos Rubberband	451
21.68	RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema	452
21.68.1	Panel táctil Rubbersheet	452
21.69	Variable del sistema RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X)	452
21.69.1	Sensación de activación de gestos de hoja de goma	452
21.70	Variable del sistema RULERDISPLAY	452
21.70.1	Pantalla de Reglas	452
21.71	Variable del sistema RULERTEXTCOLOR	453
21.71.1	Color de Texto de Regla	453
21.72	Variable del sistema EJECUTARCONNIVEL	453
21.72.1	Ejecutar como nivel de licencia	453
21.73	Variable del sistema RVTRFALEVELOFDETAIL	454
21.73.1	Nivel de detalle	454
21.74	RVTVALIDATEBREP variable de sistema	454
21.74.1	Validar geometría BREP	454
22.	S	455
22.1	SAFEMODE variable de sistema	455
22.1.1	Modo seguro	455
22.2	SAVECHANGETO LAYOUT variable de sistema	455
22.2.1	Guardar cambios en presentación	455
22.3	SAVEFIDELITY variable de sistema	455
22.3.1	Guardar fidelidad	455
22.4	SAVEFILE variable de sistema	456
22.4.1	Guardar nombre de archivo	456
22.5	SAVEFILEPATH variable de sistema	456
22.5.1	Ruta del archivo de guardado	456
22.6	SAVEFORMAT variable de sistema	456
22.6.1	Formato de guardado	456
22.7	SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema	457
22.7.1	Guardar captura de capa con vista	457
22.8	SAVENAME variable de sistema	458
22.8.1	Nombre de dibujo guardado	458
22.9	SAVEONDOCSWITCH variable de sistema	458
22.9.1	Guardar en el interruptor del documento	458
22.10	SAVEROUNDTRIP variable de sistema	458
22.10.1	Guardar ida y vuelta	458
22.11	SAVETIME variable de sistema	459
22.11.1	Intervalo de auto-guardado	459
22.12	SCREENBOXES variable de sistema	459
22.12.1	Cuadros de menús de pantalla	459
22.13	SCREENMODE variable de sistema	459
22.13.1	Modo de pantalla	459
22.14	SCREENSIZE variable de sistema	460



## Contenido

22.14.1	Tamaño de pantalla	460
22.15	SCRLHIST variable de sistema	460
22.15.1	Tamaño del histórico	460
22.16	SDI variable de sistema	460
22.16.1	Interfaz de documento único (Windows)	460
22.17	SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema	461
22.17.1	Intervalo de resultados de sección	461
22.18	SECTIONSCALE variable de sistema	461
22.18.1	Escala de sección	461
22.19	Variable del sistema SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	462
22.19.1	Ruta de búsqueda de configuración de sección	462
22.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema	462
22.20.1	Sección Conjunto Planos Modelo Imperial	462
22.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema	462
22.21.1	Sección Conjunto Planos Modelo Métrico	462
22.22	SECURELOAD variable de sistema	463
22.22.1	Política de seguridad de archivos ejecutables	463
22.23	SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema	463
22.23.1	Mostrar todas las escalas de anotación en la selección	463
22.24	SELECTIONAREA variable de sistema	464
22.24.1	Área de selección	464
22.25	SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema	464
22.25.1	Opacidad del área de selección	464
22.26	SELECTIONMODES variable de sistema	464
22.26.1	Modos de selección	464
22.27	SELECTIONPREVIEW variable de sistema	465
22.27.1	Visualización de previsualización de selección	465
22.28	SELECTSIMILARMODE variable de sistema	465
22.28.1	Igualar opciones para SELECTSIMILAR	465
22.29	SETBYLAYERMODE variable de sistema	466
22.29.1	Opciones para SETBYLAYERMODE	466
22.30	SHADEDGE variable de sistema	467
22.30.1	Bordes sombreados	467
22.31	SHADEDIF variable de sistema	467
22.31.1	Difusión de sombreado	467
22.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema	467
22.32.1	Trabajo número de ceros que lleva	467
22.33	SHEETSETAUBACKUP variable de sistema	468
22.33.1	Backup automático de conjunto de trabajo	468
22.34	SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema	468
22.34.1	Ruta plantillas Conjunto de Trabajo	468
22.35	SHORTCUTMENU variable de sistema	469
22.35.1	Menús de accesos	469
22.36	SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema	469
22.36.1	Duración Menú contextual	469
22.37	SHOWDOCTABS variable de sistema	470
22.37.1	Visibilidad de pestañas	470
22.38	SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema	470



## Contenido

22.38.1	Mostrar la ruta completa en la barra de título	470
22.39	SHOWLAYERUSAGE variable de sistema	470
22.39.1	Capa de uso	470
22.40	SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema	471
22.40.1	Botones de desplazamiento (Mac & Linux)	471
22.41	SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema	471
22.41.1	Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)	471
22.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema	472
22.42.1	Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)	472
22.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema	472
22.43.1	Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)	472
22.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema	472
22.44.1	Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)	472
22.45	SHPNAME variable de sistema	473
22.45.1	Nombre de la forma	473
22.46	Variable del sistema SIGWARN	473
22.46.1	Advertencia sobre la firma	473
22.47	SINGLETONMODE variable de sistema	473
22.47.1	Modo de instancia única	473
22.48	SKETCHINC variable de sistema	474
22.48.1	Incremento de boceto	474
22.49	SKPOLY variable de sistema	474
22.49.1	Polilínea de boceto	474
22.50	SKYSTATUS variable de sistema	475
22.50.1	Estado del cielo	475
22.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema	475
22.51.1	Modificación de los conjuntos exportados	475
22.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema	476
22.52.1	Informe del tipo de ruta del archivo	476
22.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema	476
22.53.1	Tipos sólidos en informes	476
22.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema	476
22.54.1	Color de la capa de atributos	476
22.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	477
22.55.1	Altura de texto	477
22.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	477
22.56.1	Tipo de altura del texto	477
22.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema	478
22.57.1	Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura	478
22.58	SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	478
22.58.1	Altura de texto	478
22.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	478
22.59.1	Tipo de altura del texto	478
22.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema	479
22.60.1	Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas	479
22.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema	479
22.61.1	Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo	479
22.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	479



## Contenido

22.62.1	Grosor de línea de la capa curva hacia abajo	479
22.63	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema	480
22.63.1	Color de la capa de las curvas hacia arriba	480
22.64	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema	480
22.64.1	Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba	480
22.65	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	480
22.65.1	Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba	480
22.66	SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema	481
22.66.1	El color del formas características por la capa superior	481
22.67	SMCOLORBEND variable de sistema	481
22.67.1	Función color de alivio de doblez	481
22.68	SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema	481
22.68.1	Función color de alivio de doblez	481
22.69	SMCOLORBEVEL variable de sistema	482
22.69.1	El color del rasgo del bisel	482
22.70	SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema	482
22.70.1	Función de color de alivio de esquina	482
22.71	SMCOLORFLANGE variable de sistema	482
22.71.1	Función de color de brida	482
22.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema	483
22.72.1	Color lateral de referencia de característica de brida	483
22.73	SMCOLORFORM variable de sistema	483
22.73.1	Color de forma característica	483
22.74	SMCOLORHEM variable de sistema	483
22.74.1	Color de la característica del dobladillo	483
22.75	SMCOLORJOG variable de sistema	484
22.75.1	Color de entidad de carrera	484
22.76	SMCOLORJUNCTION variable de sistema	484
22.76.1	Función de color de uniones	484
22.77	SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema	484
22.77.1	Función color de dobleces barridas	484
22.78	SMCOLORMITER variable de sistema	484
22.78.1	Color de la característica de inglete	484
22.79	SMCOLORROLLEDEGE variable de sistema	485
22.79.1	Color de entidad de borde enrollado	485
22.80	SMCOLORTAB variable de sistema	485
22.80.1	Color de la función de tabulación	485
22.81	SMCOLORWRONGBEND variable de sistema	485
22.81.1	La función de color de la doblez es incorrecta	485
22.82	SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema	486
22.82.1	Color incorrecto de la característica de la brida	486
22.83	SMCONTOURLAYERCOLOR variable de sistema	486
22.83.1	Color de la capa de contorno	486
22.84	SMCONTOURLAYERLINETYPE variable de sistema	486
22.84.1	Tipo de línea de la capa de contorno	486
22.85	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	487
22.85.1	Grosor de línea de la capa de contorno	487
22.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema	487





## Contenido

22.86.1	Ángulo máximo de bisel	487
22.87	SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema	487
22.87.1	El ángulo mínimo de biselado	487
22.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema	488
22.88.1	Explota la función Forma en bridas y curvas	488
22.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema	488
22.89.1	Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas	488
22.90	Variable del sistema SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES	489
22.90.1	Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas	489
22.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema	489
22.91.1	Reconocer agujeros	489
22.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema	489
22.92.1	Reconocer las curvas de control de las costillas	489
22.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema	490
22.93.1	Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta	490
22.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema	490
22.94.1	Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta	490
22.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema	490
22.95.1	Tipo de extensión de la línea de doblado	490
22.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema	491
22.96.1	Valor de extensión de la línea de plegado	491
22.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema	491
22.97.1	Tipo de radio de doblez	491
22.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema	492
22.98.1	Valor de radio de doblez	492
22.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema	492
22.99.1	Tipo de alivio de curvatura	492
22.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema	492
22.100.1	Valor de ancho de relieve de curvatura	492
22.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema	493
22.101.1	Modo de despliegue nivelado	493
22.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema	493
22.102.1	Valor de diámetro de alivio de la esquina	493
22.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema	494
22.103.1	Tipo de extensión de inglete	494
22.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema	494
22.104.1	Valor de extensión de inglete	494
22.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema	494
22.105.1	Tipo de brecha de inglete	494
22.106	Variable del sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	495
22.106.1	Valor de la separación del inglete	495
22.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema	495
22.107.1	Modo de despliegue de forma característica	495
22.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema	496
22.108.1	Valor de profundidad de cartela	496
22.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema	496
22.109.1	Tipo de profundidad de la cartela	496
22.110	SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema	497





## Contenido

22.110.1	Valor de radio de empalme de refuerzo	497
22.111	SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema	497
22.111.1	Tipo de radio de filete de tabulación	497
22.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema	497
22.112.1	Tipo de refuerzo	497
22.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema	498
22.113.1	Valor de ancho de la cartela	498
22.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema	498
22.114.1	Tipo de ancho de cartela	498
22.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema	499
22.115.1	Tipo de hueco en el dobladillo	499
22.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema	499
22.116.1	Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)	499
22.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema	499
22.117.1	Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo	499
22.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema	500
22.118.1	Alineación de unión con alivio	500
22.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema	500
22.119.1	Tipo tirador conexiones	500
22.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema	501
22.120.1	Valor tirador conexiones	501
22.121	SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema	501
22.121.1	Valor del factor K	501
22.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema	501
22.122.1	Subdivisiones de plegado	501
22.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema	502
22.123.1	Tipo de extensión de alivio	502
22.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema	502
22.124.1	Valor de extensión de alivio	502
22.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema	502
22.125.1	Tipo de radio de filete de tabulación	502
22.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema	503
22.126.1	Valor de radio de filete de tabulación	503
22.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema	503
22.127.1	Tipo de radio de perfil	503
22.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema	503
22.128.1	Valor del radio del perfil	503
22.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema	504
22.129.1	Tipo de radio redondo	504
22.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema	504
22.130.1	Valor de radio de ronda	504
22.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema	504
22.131.1	Proporción límite de radio de curvatura aguda	504
22.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema	505
22.132.1	Tipo de distancia de chaflán de tabulación	505
22.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema	505
22.133.1	Valor de distancia del chaflán de pestaña	505
22.134	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema	505



## Contenido

22.134.1	Tipo de espacio libre de pestañas	505
22.135	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema	506
22.135.1	Valor de separación de tabulación	506
22.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema	506
22.136.1	Tipo de distancia de tabulación	506
22.137	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema	507
22.137.1	Valor de la distancia de la pestaña	507
22.138	SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema	507
22.138.1	Tipo de borde de pestaña	507
22.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema	507
22.139.1	Tipo de radio de filete de tabulación	507
22.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema	508
22.140.1	Valor de radio de filete de tabulación	508
22.141	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema	508
22.141.1	Tipo de altura de pestaña	508
22.142	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema	508
22.142.1	Valor de altura de tabulación	508
22.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema	509
22.143.1	Tipo de longitud de pestaña	509
22.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema	509
22.144.1	Valor de la longitud la pestaña	509
22.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema	509
22.145.1	Número de ranura de tabulación	509
22.146	SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema	510
22.146.1	Valor de espesor	510
22.147	Variable del sistema SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY	510
22.148	SMEXPORTOSMINIALEDGELENGTH variable del sistema	510
22.149	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema	510
22.149.1	El color de la forma se caracteriza por la capa inferior	510
22.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema	511
22.150.1	El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior	511
22.151	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	511
22.151.1	El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior	511
22.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema	511
22.152.1	El color del formas características por la capa superior	511
22.153	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variable de sistema	512
22.153.1	Tipo de línea de la capa de características de la forma	512
22.154	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	512
22.154.1	El grosor de línea de la forma característica de la capa superior	512
22.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema	512
22.155.1	Curar caras coincidentes	512
22.156	SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema	513
22.156.1	Modo de conversión de malla	513
22.157	SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema	513
22.157.1	Color de todas las cotas anotativas de la capa	513
22.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema	513
22.158.1	Tipo de línea de la capa de anotación general	513
22.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	514



## Contenido

22.159.1	Grosor de línea de la capa de anotación general	514
22.160	SMPARAMETRIZEHOLES PARAMETRIZATION variable de sistema	514
22.160.1	Parametrización del agujero	514
22.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema	515
22.161.1	Fusionar curvas inclinadas	515
22.162	SMSMARTFEATURES variable de sistema	515
22.162.1	Actualizar automáticamente las características de la chapa	515
22.163	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema	515
22.163.1	Comportamiento ambiguo de entrada	515
22.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema	516
22.164.1	Convertir curva a cruce	516
22.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema	516
22.165.1	Sanar caras de inglete coincidentes	516
22.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema	517
22.166.1	Curva ortogonal dividida	517
22.167	SMTARGETCAM variable de sistema	517
22.167.1	Objetivo CAM	517
22.168	SNAPANG variable de sistema	517
22.168.1	Ángulo de forzado	517
22.169	SNAPBASE variable de sistema	518
22.169.1	Capturar base	518
22.170	SNAPCOLOR variable de sistema	518
22.170.1	Color de alineación (obsoleto)	518
22.171	SNAPISOPAIR variable de sistema	518
22.171.1	Capturar par isométrico	518
22.172	SNAPMARKERCOLOR variable de sistema	519
22.172.1	Color del marcador de capturas	519
22.173	SNAPMARKERSIZE variable de sistema	519
22.173.1	Tamaño del marcador de capturas	519
22.174	SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema	520
22.174.1	Grosor del marcador de capturas	520
22.175	SNAPMODE variable de sistema	520
22.175.1	Modo de capturas	520
22.176	SNAPSIZE variable de sistema	520
22.176.1	Tamaño de alineación (obsoleto)	520
22.177	SNAPSTYL variable de sistema	521
22.177.1	Estilo de forzado	521
22.178	SNAPTHICKNESS variable de sistema	521
22.178.1	Grosor de alineación (obsoleto)	521
22.179	SNAPTYPE variable de sistema	521
22.179.1	Tipo de capturas	521
22.180	SNAPUNIT variable de sistema	522
22.180.1	Capturar unidad	522
22.181	SOLIDCHECK variable de sistema	522
22.181.1	Comprobación de sólidos	522
22.182	SORTENTS variable de sistema	522
22.182.1	Ordenar entidades	522
22.183	SPAADJUSTMODE variable de sistema	523



## Contenido

22.183.1	Modo ajuste	523
22.184	SPACHECKLEVEL variable de sistema	523
22.184.1	Comprobar nivel	523
22.185	SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema	524
22.185.1	Relación aspecto rejilla	524
22.186	Variable del sistema SPAGRIDMODE	525
22.186.1	Modo rejilla	525
22.187	SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema	525
22.187.1	Faceta máxima longitud de la arista	525
22.188	SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema	525
22.188.1	El número máximo de líneas de la rejilla	525
22.189	SPAMINUGRIDLINES variable de sistema	526
22.189.1	Número mínimo de U líneas de la rejilla	526
22.190	SPAMINVGRIDLINES variable de sistema	526
22.190.1	Número mínimo de líneas de la rejilla V	526
22.191	SPANORMALTOL variable de sistema	527
22.191.1	Normal tolerancia	527
22.192	SPASURFACETOL variable de sistema	527
22.192.1	Tolerancia de superficie	527
22.193	SPATRIANGMODE variable de sistema	527
22.193.1	Modo Triangulación	527
22.194	SPAUSEFACETRES variable de sistema	528
22.194.1	Utilizar la variable de sistema FACETRES	528
22.195	SPLFRAME variable de sistema	528
22.195.1	Marco spline	528
22.196	SPLINESEGS variable de sistema	528
22.196.1	Segmentos spline	528
22.197	SPLINETYPE variable de sistema	529
22.197.1	Tipo de spline	529
22.198	SRCHPATH variable de sistema	529
22.198.1	Ruta de soporte de búsqueda de archivos	529
22.199	SSAUTOSAVE variable de sistema	530
22.199.1	Guardado automático del conjunto de planos	530
22.200	SSFOUND variable de sistema	530
22.200.1	Conjunto de planos encontrados	530
22.201	SSLOCATE variable de sistema	530
22.201.1	Conjunto de planos localización	530
22.202	SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema	531
22.202.1	Administrador de conjuntos abierto automáticamente	531
22.203	SSMPOLLTIME variable de sistema	531
22.203.1	Tiempo de consulta del administrador de conjunto de trabajo	531
22.204	SSMSHEETSTATUS variable de sistema	531
22.204.1	Estado del Administrador de conjuntos	531
22.205	SSMSTATE variable de sistema	532
22.205.1	Conjunto de planos gerente de Estado	532
22.206	STACKPANELTYPE variable de sistema	532
22.206.1	Tipo de panel de pila	532
22.207	STAMPFONTSIZE variable de sistema	533



## Contenido

22.207.1	Tamaño de Fuente	533
22.208	Variable del sistema STAMPFONTSTYLE	533
22.208.1	Estilo de la fuente	533
22.209	STAMPFOOTER variable de sistema	533
22.209.1	Pie de Página	533
22.210	STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema	534
22.210.1	Pie de página del sello X offset	534
22.211	STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema	534
22.211.1	Pie de página del sello Y offset	534
22.212	STAMPHEADER variable de sistema	534
22.212.1	Cabecera	534
22.213	Variable del sistema STAMPHEADEROFFSETX	535
22.213.1	Sello encabezado X offset	535
22.214	STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema	535
22.214.1	Sello encabezado Y offset	535
22.215	Variable del sistema STAMPUNITS	535
22.215.1	Unidades	535
22.216	STANDARDSOPTIONS variable de sistema	536
22.216.1	Opciones de validación de estándares	536
22.217	STANDARDSVIOLATION variable de sistema	536
22.217.1	Notificación de infracción de las normas	536
22.218	STARTUP variable de sistema	536
22.218.1	Inicio	536
22.219	STARTUPTODAY variable de sistema	537
22.219.1	Iniciar hoy (obsoleto)	537
22.220	STATUSBAR variable de sistema	537
22.220.1	Barra de estado de ventanas	537
22.221	STEPSIZE variable de sistema	538
22.221.1	Tamaño de huella	538
22.222	STEPSPERSEC variable de sistema	538
22.222.1	Pasos por segundo	538
22.223	Variable del sistema STLPOSITIVEQUADRANT	538
22.223.1	Ajuste de coordenadas de exportación STL	538
22.224	STORYBAR variable de sistema	539
22.224.1	Mostrar barra de historias	539
22.225	STRUCTURETREECONFIG variable de sistema	539
22.225.1	Configuración del árbol de estructura	539
22.226	SURFTAB1 variable de sistema	539
22.226.1	Tabulación de superficie 1	539
22.227	SURFTAB2 variable de sistema	540
22.227.1	Tabulación de superficie 2	540
22.228	SURFTYPE variable de sistema	540
22.228.1	Tipo de ajuste de superficie	540
22.229	Variable del sistema SURFU	541
22.229.1	Superficie U	541
22.230	SURFV variable de sistema	541
22.230.1	Superficie V	541
22.231	SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema	541



## Contenido

22.231.1	SVG mezclado degradados	541
22.232	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema	542
22.232.1	Extensión de imagen SVG predeterminado	542
22.233	SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema	542
22.233.1	Familia de fuentes SVG genérico	542
22.234	SVGIMAGEBASE variable de sistema	543
22.234.1	Ruta de acceso base de imagen SVG	543
22.235	SVGIMAGEURL variable de sistema	543
22.235.1	Url de imagen SVG	543
22.236	SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema	543
22.236.1	Escala de peso de la línea de SVG	543
22.237	SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema	543
22.237.1	Altura de salida Svg (en píxeles)	543
22.238	SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema	544
22.238.1	Ancho de salida Svg (en píxeles)	544
22.239	SVGPRECISION variable de sistema	544
22.239.1	SVG precisión de punto flotante	544
22.240	SVGSCALEFACTOR variable de sistema	544
22.240.1	Svg Scale Factor	544
22.241	SYSCODEPAGE variable de sistema	545
22.241.1	Página de códigos del sistema	545
23.	T	546
23.1	Variable del sistema TABCONTROLHEIGHT	546
23.1.1	Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)	546
23.2	TABMODE variable de sistema	546
23.2.1	Modo Tablero	546
23.3	TABSFIXEDWIDTH variable de sistema	546
23.3.1	Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)	546
23.4	TANGENTLENGHTYPE variable de sistema	547
23.4.1	Tipo de longitud tangente	547
23.5	TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema	547
23.5.1	Valor de longitud de tangente	547
23.6	TARGET variable de sistema	547
23.6.1	Objetivo	547
23.7	TDCREATE variable de sistema	548
23.7.1	Hora/Fecha de creación	548
23.8	TDINDWG variable de sistema	548
23.8.1	Hora/Fecha en el dibujo	548
23.9	TDUCREATE variable de sistema	548
23.9.1	Creación universal de Hora/Fecha	548
23.10	TDUPDATE variable de sistema	548
23.10.1	Hora/Fecha de actualización	548
23.11	TDUSRTIMER variable de sistema	549
23.11.1	Hora/Fecha del temporizador de usuario	549
23.12	TDUUPDATE variable de sistema	549
23.12.1	Hora/Fecha universal de actualización	549
23.13	TEETANGENTLENGHTYPE variable de sistema	549
23.13.1	Tipo de longitud de la te	549



## Contenido

23.14	TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema	549
23.14.1	Valor de longitud de la camiseta	549
23.15	TEMPLATEPATH variable de sistema	550
23.15.1	Ruta de plantillas	550
23.16	TEMPPREFIX variable de sistema	550
23.16.1	Prefijo temporal	550
23.17	TEXTANGLE variable de sistema	550
23.17.1	Ángulo del texto	550
23.18	TEXTED variable de sistema	551
23.18.1	Editor de texto para entidades de texto de línea única	551
23.19	TEXTEDITMODE variable de sistema	551
23.19.1	Modo edición de texto	551
23.20	TEXTEVAL variable de sistema	551
23.20.1	Evaluación del texto	551
23.21	TEXTFILL variable de sistema	552
23.21.1	Relleno del texto	552
23.22	TEXTQLTY variable de sistema	553
23.22.1	Calidad del texto (Mac & Linux)	553
23.23	TEXTSIZE variable de sistema	553
23.23.1	Tamaño del texto	553
23.24	TEXTSTYLE variable de sistema	553
23.24.1	Texto estilo	553
23.25	TEXTUREMAPPATH variable de sistema	554
23.25.1	Ruta del mapa de Textura	554
23.26	Variable del sistema THICKNESS	554
23.26.1	Espesor	554
23.27	THREADDISPLAY variable de sistema	554
23.27.1	Representación de hilo	554
23.28	THUMBSIZE variable de sistema	554
23.28.1	Tamaño de miniatura de previsualización de imagen	554
23.29	TILEMODE variable de sistema	555
23.29.1	Modo Flotante	555
23.30	TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema	555
23.30.1	Modo de baldosas de luz sincronizados	555
23.31	TIMEZONE variable de sistema	556
23.31.1	Zona horaria	556
23.32	TOOLBARMARGIN variable de sistema	558
23.32.1	Margen de la barra de herramientas	558
23.33	TOOLBUTTONSIZE variable de sistema	558
23.33.1	Tamaño del botón de la herramienta	558
23.34	TOOLICONPADDING variable de sistema	559
23.34.1	Icono de herramienta de relleno	559
23.35	TOOLPALETTEPATH variable de sistema	559
23.35.1	Paletas de herramientas ruta	559
23.36	TOOLTIPDELAY variable de sistema	559
23.36.1	Retraso de la sugerencia	559
23.37	TOOLTIPS variable de sistema	560
23.37.1	Herramientaconsejos	560





## Contenido

23.38	TPSTATE variable de sistema	560
23.38.1	Paletas de herramientas barra de estado	560
23.39	TRACEWID variable de sistema	560
23.39.1	Grosor del trazo	560
23.40	TRACKPATH variable de sistema	561
23.40.1	Ruta del trazo	561
23.41	TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema	561
23.41.1	Mostrar Transparencia	561
23.42	TRAYICONS variable de sistema	561
23.42.1	Iconos de bandeja	561
23.43	TRAYNOTIFY variable de sistema	562
23.43.1	Bandeja de notificación	562
23.44	TRAYTIMEOUT variable de sistema	562
23.44.1	Tiempo de espera de la bandeja	562
23.45	TREEDEPTH variable de sistema	562
23.45.1	Profundidad del árbol	562
23.46	TREEMAX variable de sistema	563
23.46.1	Máximo árbol	563
23.47	TRIMMODE variable de sistema	563
23.47.1	Modo de recorte	563
23.48	TRUSTEDPATHS variable de sistema	564
23.48.1	Ubicaciones confiables de archivos ejecutables	564
23.49	TSPACEFAC variable de sistema	564
23.49.1	Factor del espaciado del texto	564
23.50	TSPACETYPE variable de sistema	565
23.50.1	Tipo de espaciado del texto	565
23.51	TSTACKALIGN variable de sistema	565
23.51.1	Alineación del texto apilado	565
23.52	TSTACKSIZE variable de sistema	566
23.52.1	Tamaño del texto apilado	566
23.53	TTFTEXT variable de sistema	566
23.53.1	Texto TrueType visualización e impresión de modo	566
24.	U	567
24.1	UCSAXISANG variable de sistema	567
24.1.1	Ángulo del eje SCP	567
24.2	UCSBASE variable de sistema	567
24.2.1	Base SCP	567
24.3	UCSDETECT variables de sistema	567
24.3.1	Detectar SCP	567
24.4	UCSFOLLOW variable de sistema	568
24.4.1	Seguimiento SCP	568
24.5	UCSICON variable de sistema	568
24.5.1	Icono SCP	568
24.6	UCSICONPOS variable de sistema	568
24.6.1	Ubicación del icono SCP	568
24.7	UCSNAME variable de sistema	569
24.7.1	Nombre SCP	569
24.8	UCSORG variable de sistema	569



## Contenido

24.8.1	Origen SCP	569
24.9	UCSORTHO variable de sistema	570
24.9.1	SCP ortográfico	570
24.10	UCSVIEW variable de sistema	570
24.10.1	Vista SCP	570
24.11	UCSVP variable de sistema	570
24.11.1	Ventanas SCP	570
24.12	UCSXDIRE variable de sistema	571
24.12.1	Dirección X del SCP	571
24.13	UCSYDIRE variable de sistema	571
24.13.1	Dirección Y del SCP	571
24.14	UNDOCTL variable de sistema	571
24.14.1	Control Deshacer	571
24.15	UNDOMARKS variable de sistema	572
24.15.1	Marcas Deshacer	572
24.16	Variable del sistema UNITESURFACES	572
24.17	UNITMODE variable de sistema	572
24.17.1	Modo de unidad	572
24.18	USECOMMUNICATOR variable de sistema	573
24.18.1	Use Communicator	573
24.19	Variable del sistema USENEWRIBBON	573
24.19.1	Usar la nueva Cinta	573
24.20	USERI1 variable de sistema	574
24.20.1	Entero 1	574
24.21	USERI2 variable de sistema	574
24.21.1	Entero 2	574
24.22	USERI3 variable de sistema	574
24.22.1	Entero 3	574
24.23	USERI4 variable de sistema	574
24.23.1	Entero 4	574
24.24	USERI5 variable de sistema	575
24.24.1	Entero 5	575
24.25	USERR1 variable de sistema	575
24.25.1	Real 1	575
24.26	USERR2 variable de sistema	575
24.26.1	Real 2	575
24.27	USERR3 variable de sistema	576
24.27.1	Real 3	576
24.28	USERR4 variable de sistema	576
24.28.1	Usuario real 4	576
24.29	USERR5 variable de sistema	576
24.29.1	Usuario real 5	576
24.30	USERS1 variable de sistema	576
24.30.1	Cadena 1	576
24.31	USERS2 variable de sistema	577
24.31.1	Cadena 2	577
24.32	Variable del sistema USERS3	577
24.32.1	Cadena 3	577



## Contenido

24.33	USERS4 variable de sistema	577
24.33.1	Cadena 4	577
24.34	USERS5 variable de sistema	577
24.34.1	Cadena 5	577
24.35	UESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema	578
24.35.1	Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)	578
25.	V	579
25.1	VBAMACROS variable de sistema	579
25.1.1	Habilitar macros	579
25.2	VENDORNAME variable de sistema	579
25.2.1	Nombre del fabricante	579
25.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema	579
25.3.1	Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección	579
25.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema	580
25.4.1	Ruta control de versión	580
25.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema	580
25.5.1	Ruta de descarga del control de versiones	580
25.6	Variable del sistema VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	580
25.6.1	Versión de archivos personalizables	580
25.7	VIEWCTR variable de sistema	580
25.7.1	Centro de la vista	580
25.8	VIEWDIR variable de sistema	581
25.8.1	Dirección de Vista	581
25.9	VIEWMODE variable de sistema	581
25.9.1	Modo de vista	581
25.10	VIEWSIZE variable de sistema	582
25.10.1	Tamaño de vista	582
25.11	VIEWTWIST variable de sistema	582
25.11.1	Giro de vista	582
25.12	VIEWUPDATEAUTO variable de sistema	582
25.12.1	Actualización automática de vistas de dibujo	582
25.13	VISRETAIN variable de sistema	583
25.13.1	Conservar visibilidad	583
25.14	VOLUMEPREC variable de sistema	583
25.14.1	Precisión de volumen	583
25.15	VOLUMEUNITS variable de sistema	584
25.15.1	Unidades de volumen	584
25.16	VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema	584
25.16.1	Ventana gráficamaximizado	584
25.17	VPROTATEASSOC variable de sistema	585
25.17.1	Vista rotada	585
25.18	VSMAX variable de sistema	585
25.18.1	Pantalla virtual máxima	585
25.19	VSMIN variable de sistema	585
25.19.1	Pantalla virtual mínima	585
25.20	VTDURATION variable de sistema	586
25.20.1	Ver la duración de la transición	586
25.21	VTENABLE variable de sistema	586



## Contenido

25.21.1	Habilite las transiciones de vista	586
25.22	VTFPS variable de sistema	586
25.22.1	Ver el mínimo de transición FPS	586
26.	W	588
26.1	WARNINGMESSAGES variable de sistema	588
26.1.1	Los mensajes de advertencia	588
26.2	WHIPARC variable de sistema	589
26.2.1	Arcos	589
26.3	WHIPTHREAD variable de sistema	589
26.3.1	Whip thread	589
26.4	WINDOWAREACOLOR variable de sistema	590
26.4.1	Color del área de ventana	590
26.5	WIPEOUTFRAME variable de sistema	590
26.5.1	Marco de cobertura	590
26.6	WMFBKGND variable de sistema	590
26.6.1	Fondo del Meta-archivo de Windows	590
26.7	WMFFOREGND variable de sistema	591
26.7.1	Primer plano del Meta-archivo de Windows	591
26.8	WNDLMAIN variable de sistema	591
26.8.1	Estado de la ventana principal	591
26.9	WNDLSCRL variable de sistema	592
26.9.1	Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)	592
26.10	WNDLTEXT variable de sistema	592
26.10.1	Estado de la ventana de texto	592
26.11	WNDPMAIN variable de sistema	592
26.11.1	Esquina superior izquierda de la ventana principal	592
26.12	Variable del sistema WNDPTEXT	593
26.12.1	Esquina superior izquierda de la ventana de texto	593
26.13	WNDMAIN variable de sistema	593
26.13.1	Tamaño de la ventana principal	593
26.14	WNDSTEXT variable de sistema	593
26.14.1	Tamaño de la ventana de texto	593
26.15	WORLDUCS variable de sistema	593
26.15.1	SCP Universal	593
26.16	WORLDVIEW variable de sistema	594
26.16.1	Vista universal	594
26.17	WRITESTAT variable de sistema	594
26.17.1	Escribir estado	594
26.18	WSAUTOSAVE variable de sistema	594
26.18.1	Autoguardado del espacio de trabajo	594
26.19	WSCURRENT variable de sistema	595
26.19.1	Espacio de Trabajo Actual	595
27.	X	596
27.1	XCLIPFRAME variable de sistema	596
27.1.1	Marco del recorte RefX	596
27.2	XDWGFADECTL variable de sistema	596
27.2.1	Control de volumen de base de datos de referencias externas	596
27.3	XEDIT variable de sistema	596



## Contenido

27.3.1	RefX editable	596
27.4	XFADECTL variable de sistema	597
27.4.1	Referencia de control de edición se desvanecen	597
27.5	XLOADCTL variable de sistema	597
27.5.1	Control de carga RefX	597
27.6	Variable del sistema XLOADPATH	598
27.6.1	Ruta de carga RefX	598
27.7	XNOTIFYTIME variable de sistema	598
27.7.1	Tiempo Xnotify	598
27.8	XREFCTL variable de sistema	598
27.8.1	Control RefX	598
27.9	XREFNOTIFY variable de sistema	599
27.9.1	RefX notificar	599
27.10	XREFOVERRIDE variable de sistema	599
27.10.1	Anulación de Xref	599
28.	Y	600
29.	Z	601
29.1	ZOOMFACTOR variable de sistema	601
29.1.1	Factor de zoom	601
29.2	ZOOMWHEEL variable de sistema	601
29.2.1	Ratón dirección de la rueda de zoom	601



## 1. Referencia de variable de sistema

La Referencia de las variables del sistema ofrece una visión general de todas las variables del sistema en BricsCAD®.

Las variables del sistema y las variables de preferencias se utilizan para guardar la configuración de BricsCAD® y las preferencias del usuario. Se puede acceder a ellos a través del cuadro de diálogo Configuración. Muchas variables del sistema corresponden a otro software CAD. Cuando una variable es BricsCAD® específica, también se indica.

**Nota:** El valor de la variable de sistema AUTOCOMPLETEmode define si se reconocen las variables de sistema y/o de preferencia al escribir en la línea de comandos.

### 1.1 Tipos de datos variables del sistema

- **Booleano:** el valor es 1 o 0 (Verdadero o Falso, Sí o No).
- **Short:** valor entero en el rango de -32,768 a +32,767.
- **Largo:** valor entero en el rango de 2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real:** números de punto flotante con un punto decimal y sin separador de miles.
- **Cadena:** texto.
- **Estándar de cadena de caracteres:** texto de acuerdo con un formato específico, por ejemplo, una ruta de carpeta.
- **Punto 3D:** especifica un punto en un espacio 3D.
- **2D punto:** especifica un punto en el plano XY.
- **Variables de bandera de bits:** variable entera controlada por códigos de bits. El valor de esta variable cambia al añadir o eliminar opciones.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



### 1.2 Ubicación de guardado de variables del sistema

- **Registro** de Windows (o archivo **config** para macOS y LINUX): el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD®, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual BricsCAD®. El perfil de usuario actual se establece en el cuadro de diálogo Administrador de Perfiles de Usuario. Inicie el comando PROFILEMANAGER para abrir este cuadro de diálogo.
- **Dibujo**: el valor se guarda en el plano y se aplica solo a ese plano.
- **Preferencia**: el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual de BricsCAD.
- **NO guardado**: el valor predeterminado está codificado y el nuevo valor no se guarda cuando se reinicia BricsCAD®.
- **Espacio de trabajo**: el valor se guarda en el espacio de trabajo actual.

**Nota:** La distinción entre variable de sistema y de preferencia se refiere estrictamente a si el ajuste está marcado como variable de sistema (save="reg") o de preferencia del usuario (save="prf") en settings.xml.

### 1.3 Edición de variables del sistema

Las variables del sistema tienen un valor por defecto que puede ser editado:

- A través del cuadro de diálogo Configuración.
- Escribiéndolo en la línea Comando.

En el cuadro de diálogo Configuración, también puede filtrar variables que ya no están configuradas en su valor predeterminado.

### 1.4 Búsqueda de variables

Puede utilizar el comando SETVAR para buscar una variable.





## 2. \_

### 2.1 Variable del sistema \_QUADTABFLAGS

#### 2.1.1 Pestañas Quad

Ajuste temporal que se utiliza mientras que el diseño de nueva pestaña de Quad se implementa. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	12
Posibles opciones:	1: Anchura de pestañas fija 2: Etiquetas de pestaña centradas 4: Bordes de Pestaña 8: Altura pestaña doble 16: Mostrar propiedades de masa de Sólidos 3D

### 2.2 \_VERNUM variable de sistema

#### 2.2.1 Número de versión

Muestra el número de versión del programa.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



### 3. 3

#### 3.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema

##### 3.1.1 Compara modos de visualización

El valor de la variable del sistema 3DCOMPAREMODE controla la visualización en las ventanas gráficas de la pestaña Comparación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 1: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 2: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 3: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 4: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 5: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 6: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 7: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica.

#### 3.2 3DOSMODE variable de sistema

##### 3.2.1 Entity 3D snap mode

Los modos actuales de ajuste de la entidad 3D se guardan a través de la variable del sistema 3DOSMODE como la suma de los códigos de bits de los modos de ajuste seleccionados.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 33023
Valor Por defecto:	11



Valores posibles:	1: Desactiva todas las instantáneas 3D 2: Vértices de entidades 3D y vértices de control de splines 4: Puntomedio del borde 8: Centrado en la cara 16: Spline Nudo 32: Perpendicular a cara plana 64: Cercano a la cara 128: Punto de nube de puntos más cercano 32768: Intersección con la cara
-------------------	--

### 3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema

#### 3.3.1 Marca con color captura 3d

Especifica el color del marcador de ajuste 3d. Se aceptan valores entre 1 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	5



## 4. A

### 4.1 ACADLSPASDOC variable de sistema

#### 4.1.1 on\_start.lsp para cada documento

Especifica si on\_start\_default.lsp y on\_start.lsp se cargan en cada dibujo, al igual que on\_doc\_load.lsp y on\_doc\_load\_default.lsp, o sólo cuando se abre el primer dibujo en una sesión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar on_start.lsp con cada plano Activado (1): Cargar on_start.lsp en todo dibujo

### 4.2 ACADPREFIX variable de sistema

#### 4.2.1 Ruta de la carpeta del programa

Listado de rutas de soporte, con separadores de ruta añadidos de ser necesario.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 4.3 ACADVER variable de sistema

#### 4.3.1 Versión de AutoCAD

Muestra el número de versión del programa compatible con AutoCAD.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



### 4.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema

#### 4.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar

Especifica la distancia más pequeña que se tiene en cuenta durante el cálculo de la eliminación de líneas ocultas. Un valor negativo significa que se utilizará la autocalibración basada en el tamaño del modelo. Esto es muy recomendable. Cuando se trata de entidades que tienen tamaños muy pequeños, el valor puede fijarse en 0,001 o menos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	-1.0

### 4.5 ACISOUTVER variable de sistema

#### 4.5.1 Versión de Salida ACIS

Especifica la versión ACIS de los archivos SAT creados por ACISOUT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	70

### 4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema

#### 4.6.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable

Especifica el espaciado de ajuste (en píxeles) para el modo 'Adaptive Grid Snap' de la variable de sistema SNAPTTYPE. Se aceptan valores entre 2 y 100. El tamaño del paso de la regla en el Manipulador depende de esta variable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4,0



### 4.7 AFLAGS variable de sistema

#### 4.7.1 Opciones de Atributo

Especifica las opciones predeterminadas para la creación de atributos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: No se ha seleccionado ningún modo 1: Invisible 2: Constante 4: Verificar 8: Predeterminado 16: Posición de bloqueo 32: Multilínea

### 4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

#### 4.8.1 Permitir cruces de línea de ruptura

Si se permiten cruces de línea de ruptura, las intersecciones entre los segmentos de línea de ruptura se calculan y se agregan como puntos a la superficie TIN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 4.9 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema

#### 4.9.1 Ángulos de curva permitidos

Define los ángulos de curvatura permitidos para las conexiones creadas por el comando BIMFLOWCONNECT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Cualquiera 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

### 4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema

#### 4.10.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux)

Permite a una pestaña ser trasladado a otro control de ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir que una pestaña se mueva externamente Activado (1): Permite una ficha para mover externamente

### 4.11 ALLOWTABMOVE variable de sistema

#### 4.11.1 Mover pestañas (Mac & Linux)

Permite a una pestaña moverse horizontalmente, arrastre de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir mover pestañas Activado (1): Permite mover las pestañas





### 4.12 ALLOWTABSPLIT variable de sistema

#### 4.12.1 Dividir pestañas (Mac & Linux)

Permite el control de ficha que dividirse arrastrando una ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir dividir pestañas Activado (1): permitir dividir pestañas

### 4.13 ANGBASE variable de sistema

#### 4.13.1 Ángulo base

Especifica la dirección del ángulo 0, en relación con el UCS actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 4.14 ANGDIR variable de sistema

#### 4.14.1 Sentido de ángulos

Especifica la dirección del ángulo positivo desde el ángulo 0, en relación con la UCS actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Activado (0): sentido contrario a las agujas del reloj Desactivado (1): sentido de las agujas del reloj



### 4.15 ANGLESMPLINGINTERVAL variable de sistema

#### 4.15.1 Intervalo de muestreo de ángulo

Define el intervalo de muestreo de ángulo en grados decimales, que se utiliza para clasificar el redondeo en vértices convexos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	5

### 4.16 ANNOALLVISIBLE variable de sistema

#### 4.16.1 La visibilidad de anotación

Oculto o muestra entidades anotativas que no admiten la escala de anotación actual. La configuración se guarda individualmente para el espacio modelo y cada diseño.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Solo se muestran las entidades anotativas que admiten la representación de escala actual 1: Se muestran todas las entidades anotativas

### 4.17 ANNOAUTOSCALE variable de sistema

#### 4.17.1 Escalando Anotaciones

Sincronizar objetos anotativos con la escala de anotación actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-4



Valores posibles:	<p>Escala de anotación recientemente establecida no se añade a los objetos anotativos.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos de bloqueo, apagado, las capas congeladas o de ventana gráfica congelada.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos en capas desactivadas, congeladas o de ventana gráfica congelada.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos de capas bloqueadas.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada todos los objetos anotativos que la apoyan.</p> <p>No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 1).</p> <p>La escala de anotación recientemente establecida no se agrega a objetos anotativos (valor 2).</p> <p>No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 3).</p> <p>No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 4).</p>
-------------------	---

### 4.18 ANNOTATIVEDWG variable de sistema

#### 4.18.1 Dibujo anotativo

Especifica si el dibujo se comportará como un bloque anotativo al insertarlo en otro dibujo. La variable del sistema ANNOTATIVEDWG pasa a ser de sólo lectura si el dibujo contiene entidades anotativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No anotativo Activado (1): Anotaciones

### 4.19 ANTIALIASRENDER variable de sistema

#### 4.19.1 Cantidad antialias para render

Especifica la suavidad de la salida del comando RENDER. Para valores superiores a 1, se calcula una salida antialiasing. Los valores de antialias elevados suponen un alto coste de cálculo.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

### 4.20 ANTIALIASSCREEN variable de sistema

#### 4.20.1 Cantidad anti-alias para la pantalla

Especifica la suavidad de la visualización de curva en pantalla. Para los valores superiores a 1 y el estilo visual 2DWireframe (que utiliza GDI), el cálculo de una pantalla antialiasing tiene un alto coste de rendimiento (aproximadamente un factor 7). Para los otros modos de visualización, el tiempo de cálculo aumenta con menos del 50 %.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)



### 4.21 APBOX variable de sistema

#### 4.21.1 Caja de apertura de capturas a entidades

Muestra u oculta la visualización de la caja de apertura de capturas a Entidades. Si la variable de sistema APBOX está activada, la entidad Snap Aperture Box (Alinear cuadro de apertura) se agrega a las intersecciones cuando una o más Snaps de entidad están activas.

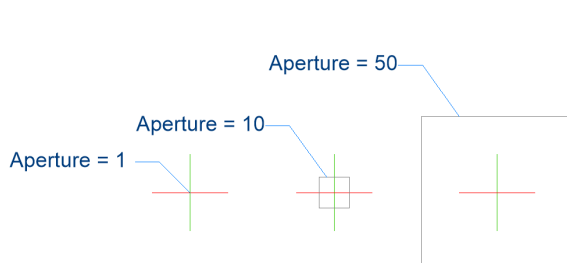
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no muestra el cuadro de apertura. Activado (1): Muestra el cuadro de apertura.

### 4.22 APERTURA variable de sistema

#### 4.22.1 Apertura de las captura a entidades

Especifica el tamaño (en píxeles) de la caja de apertura de la entidad. Se aceptan valores entre 1 y 50. El programa busca en el área dentro del cursor de apertura rectangular características geométricas, como extremos y puntos medios. Un cursor de gran apertura le facilita pasar por encima de las características geométricas, pero entonces el programa puede encontrar demasiados puntos de ajuste de entidades coincidentes; uno más pequeño puede ser más difícil de posicionar sobre la geometría, pero es más preciso en el ajuste a las características geométricas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	10





### 4.23 ARCTESSELLATION variable de sistema

#### 4.23.1 Aproximación del arco a media distancia

La distancia de ordenación media es la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

### 4.24 ARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema

#### 4.24.1 Aproximación del arco a media distancia

La distancia de ordenación media es la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.

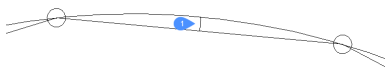
Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

### 4.25 Variable del sistema ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

#### 4.25.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta

La distancia de coordenadas medias (1) es la distancia máxima entre el segmento de arco y la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.01
--------------------	------

### 4.26 AREA variable de sistema

#### 4.26.1 Área calculada

Especifica el último área calculada por AREA, LIST o DBLIST.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

### 4.27 AREAPREC variable de sistema

#### 4.27.1 Precisión de Área

Especifica el número de decimales que se muestran para las áreas cuando el bit de área de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000





### 4.28 AREAUNITS variable de sistema

#### 4.28.1 Unidades de Área

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar áreas cuando el bit de área de PROPUNITS está activado. Si está vacía, todas las áreas se muestran en la unidad de dibujo actual, definida por INSUNITS. Si se seleccionan varias unidades, se utiliza la que mejor se adapte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

### 4.29 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema

#### 4.29.1 Matrices asociativas

Especifique si las nuevas matrices creadas son asociativas o no asociativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no asociativo Activado (1): Asociativo

### 4.30 ARRAYEDITSTATE variable de sistema

#### 4.30.1 Estado de edición de matriz

Estado de edición de Matriz está activado mientras edite entidades de origen de una matriz asociativa.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off



### 4.31 ARRAYTYPE variable de sistema

#### 4.31.1 Tipo de Matriz

Especifica el tipo de matriz asociativa predeterminada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Matriz rectangular 1: Matriz de ruta 2: Matriz polar

### 4.32 Variable de sistema CIVILASSOCIATIVITY

#### 4.32.1 A

Define si la superficie TIN o la explanación son asociativas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	15
Posibles opciones:	1: Asociatividad de la superficie TIN 2: Clasificación de la asociatividad 4: Asociatividad de la superficie del volumen TIN 8: Asociatividad del corredor

### 4.33 ATTDIA variable de sistema

#### 4.33.1 Diálogo de atributos

Especifica si el comando INSERT utiliza o no un cuadro de diálogo para introducir valores de atributo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo Activado (1): Utilizar el cuadro de diálogo

### 4.34 ATTMODE variable de sistema

#### 4.34.1 Modo de visualización de atributos

Especifica si los atributos son visibles o no. Si la variable ATTMODE está establecida en 2, se muestran todos los atributos, incluidos los atributos ocultos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: como se define en bloque 2: Mostrar todo

### 4.35 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema

#### 4.35.1 Distancia de atracción de pinzamientos

Especifica la distancia de atracción de agarre. Si el cursor está dentro de esta distancia, el agarre atrae al cursor y salta hacia él.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4

### 4.36 ATTREQ variable de sistema

#### 4.36.1 Parámetros predeterminados de inserción

Especifica si la configuración de atributos por defecto es utilizada por el comando INSERT durante la inserción del bloque.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Utiliza los valores por defecto Activado (1): Solicitar al usuario

### 4.37 AUDITCTL variable de sistema

#### 4.37.1 Control de revisión

Activa o desactiva la creación de un archivo de informe de revisión (ADT) mediante el comando REVISION. Cuando se activa la variable de configuración AUDITCTL, Auditoría crea un archivo ASCII que describe los problemas y la acción realizada. Este informe, con la extensión de archivo .adt, se coloca en el mismo directorio que el dibujo actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no escribas archivos ADT Encendido (1): Escribir archivos ADT

### 4.38 AUTITERRORCOUNT variable de sistema

#### 4.38.1 La auditoría encontró un error

El número de errores encontrados en la última auditoría.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

### 4.39 Variable del sistema AUNITS

#### 4.39.1 Tipo de unidad angular

Especifica el tipo de unidad angular.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes 4: Unidades topográficas

### 4.40 AUPREC variable de sistema

#### 4.40.1 Precisión de la unidad angular

Especifica el número de decimales para las unidades angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

### 4.41 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema

#### 4.41.1 Auto completo demora

Especifica la cantidad de tiempo que transcurre antes de que las características automatizadas del teclado se muestren en la ventana de comando.

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.3

### 4.42 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema

#### 4.42.1 Completa el modo Auto

Especifica qué tipos de funciones automatizadas del teclado están disponibles en el símbolo del sistema. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	47
Posibles opciones:	1: Activar 2: Incorporación automática 4: Lista de sugerencias 8: Iconos de la pantalla (sin soporte) 16: Excluir la visualización de las variables del sistema 32: Visualización de las variables de preferencia

### 4.43 CONEXIÓN AUTOMÁTICA variable de sistema

#### 4.43.1 Conexión automática

Controla la creación automática de las conexiones en los comandos BIMLINEARSOLID y BIMAPPLYPROFILE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar



### 4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema

#### 4.44.1 Comportamiento automático de la sección de la escalera

Si se establece en Simbólico, se generará una representación simbólica de entidades clasificadas como Escaleras durante la generación de la sección. Esto solo afectará el comportamiento automático de la sección de escaleras. Para personalizar, inicie el comando BIMGENERATE2DSTAIR antes de seccionar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: simbólico 1: geométrico

### 4.45 AUTOMATICTEES variable de sistema

#### 4.45.1 Camisetas automáticas

Controla la creación automática del ajuste de flujo de salida en caso de conexión de tipo T en el comando BIMFLOWCONNECT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

### 4.46 AUTOMENULOAD variable de sistema

#### 4.46.1 Carga automática del menú

Cuando abre un plano, determina si se carga el menú predeterminado o un archivo de menú asociado con un plano.

Sólo BricsCAD





Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Descativado (0): no carga automática del menú Activado (1): carga automática del menú

### 4.47 AUTORESETSCALES variable de sistema

#### 4.47.1 Purgar escalas utilizadas

Las escalas de anotación innecesarias se eliminan automáticamente cuando el dibujo contiene un gran número de escalas de anotación. Almacenar un gran número de escalas de anotación disminuye el rendimiento. Las balanzas se purgan cuando se carga el dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Preguntar en el cuadro de diálogo 1: Siempre purgue escalas innecesarias 2: No purgar las escalas y no mostrar cuadro de diálogo cuando la hora de elaborar contiene un gran número de escalas

### 4.48 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

#### 4.48.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado

El primer bit(1) de DBMOD significa que la base de datos de objetos se modifica. Si esta preferencia de usuario está activada, no se creará ningún archivo de autoguardado para los archivos que sólo se visualizan (el DBMOD cambia en cuanto se hace una panorámica y un zoom).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): guardar automáticamente el archivo para los archivos que solo se visualizan Activado (1): No hay archivo de autoguardado para los archivos que sólo se ven

### 4.49 AUTOSNAP variable de sistema

#### 4.49.1 Auto-Captura

Activa el seguimiento de la polaridad y de la entidad y controla la visualización del marcador de ajuste, la información sobre herramientas y el imán. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Todos desactivados 1: marcador Selección automática 2: sugerencias de AutoSnap 4: imán AutoSnap 8: Seguimiento polar 16: Seguimiento de alineación de entidad 32: Información sobre herramientas para el seguimiento polar y el seguimiento de entidades 64: Línea de seguimiento de LASTPOINT

### 4.50 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema

#### 4.50.1 Color del vector de auto-rastreo

Especifica el color del vector de rastreo polar/snap.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255



Valor Por defecto:	171
--------------------	-----

### 4.51 AUTOVPFITTING variable de sistema

#### 4.51.1 Ajustar automáticamente los bordes de las ventanas gráficas

Especifica si los bordes de las ventanas gráficas se ajustan automáticamente al actualizar la ventana gráfica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no encaja automáticamente con los bordes de las ventanas gráficas On (1): Ajustar automáticamente las fronteras de las ventanas de visualización



### 5. B

#### 5.1 Variable del sistema BACKGROUNDPLOT

##### 5.1.1 Antecedentes trazado

Especifica si el trazado en segundo plano está habilitado para trazado y/o publicación. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Al trazar (no admitida) 2: Al publicar

#### 5.2 BACKZ variable de sistema

##### 5.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior

Especifica el desplazamiento del plano de recorte posterior del puerto de vista actual con respecto al plano de destino, expresado en unidades de dibujo. Los planos de recorte se utilizan en la opción CLIPPING del comando DVIEW.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

#### 5.3 BASEFILE variable de sistema

##### 5.3.1 Plantilla

Especifica la ruta y el nombre del archivo de plantilla predeterminado que se utilizará al crear un nuevo dibujo. Si está vacío, se utilizarán los valores predeterminados integrados.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 5.4 BCFSOURCEURL variable de sistema

#### 5.4.1 Url fuente de BCF

Especifica la dirección web del último servicio de colaboración BIM externo utilizado, lanzado desde el panel BIM BCF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema

#### 5.5.1 Valores predeterminados de la lista de materiales

Establece las opciones por defecto para la lista de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	10
Valores posibles:	1: Añadir miniaturas a la nueva lista de materiales 2: Actualizar automáticamente las miniaturas 4: Mostrar mensajes de advertencia 8: Permitir múltiples inserciones de la misma tabla

### 5.6 BIMACTIVATEPYTHON variable de sistema

#### 5.6.1 Activar python

Activa el Python integrado para BriqPy.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No habilitar Python integrado Activado (1): Habilitar Python integrado

### 5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema

#### 5.7.1 Ruta de propiedades predeterminada

Rutas a las propiedades que se cargan en el nuevo documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

### 5.8 BIMMATCHPROP variable de sistema

#### 5.8.1 Match BIM Properties

Habilita propiedades BIM coincidentes durante el comando MATCHPROP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Coincidir con las propiedades estándar 1: Hacer coincidir las propiedades estándar y las de BIM

### 5.9 BIMOSMODE variable de sistema

#### 5.9.1 Modo refent BIM

Anula los modos de ajuste de entidad para entidades BIM utilizando códigos de bits.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Los modos de alineación de entidad no están sobrevalorados para las entidades BIM 1: Eje del sólido lineal 2: Eje de cuadrícula BIM

### 5.10 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema

#### 5.10.1 Estándares del perfil

Especifica qué normas de perfil se utilizarán en el cuadro de diálogo y el panel de Perfiles. Puede agregar varios estándares utilizando el punto y coma ; como separador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 5.11 BINDTYPE variable de sistema

#### 5.11.1 Tipo de unión Refx

Especifica el tratamiento de los nombres de las ref. x cuando se vinculan las ref. x o cuando se editan las ref. x en el lugar. Si la variable BINDTYPE = 1 (comportamiento de inserción), las referencias X se convertirán en bloques. Si BINDTYPE = 0 (comportamiento de unión tradicional), vincula la xref y hace que la xref sea parte del dibujo (los objetos/capas del dibujo externo se agregarán al dibujo actual con el prefijo igual al nombre del archivo).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0





Valores posibles:	Desactivado (0): Comportamiento tradicional de la unión Activado (1): Comportamiento similar al inserción
-------------------	--

### 5.12 Variable del sistema BKGCOLOR

#### 5.12.1 Color de fondo

Especifica el color de fondo de la ventana de dibujo cuando se trabaja en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:24.25.28

### 5.13 BKGCOLORPS variable de sistema

#### 5.13.1 Color de fondo del espacio papel

Establezca el color de fondo de la ventana de dibujo cuando trabaje en espacio papel.

Sólo BricsCAD

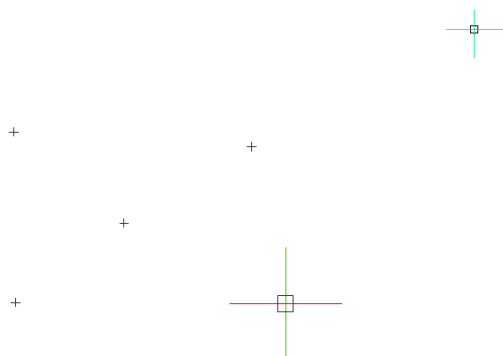
Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:250.250.250

### 5.14 BLIPMODE variable de sistema

#### 5.14.1 Marcas auxiliares

Alterna la visualización de los blips que se realizan cuando selecciona puntos en el dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar los iconos de marcador Activado (1): Mostrar iconos de marcador



### 5.15 BLOCKEDITLOCK variable de sistema

#### 5.15.1 Editor de bloques bloqueado

Inhabilita la apertura del Editor de bloques y la edición de las definiciones de bloques dinámicos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off

### 5.16 BLOCKEDITOR variable de sistema

#### 5.16.1 Editor de bloques

Muestra si el editor de bloques está abierto o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

### 5.17 BLOCKIFYMODE variable de sistema

#### 5.17.1 Configuración Blockify

Define el comportamiento de los comandos BLOCKIFY y PARAMETRICBLOCKIFY. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	16 a 247
Valor Por defecto:	48
Posibles opciones:	1: Usa todo el dibujo como espacio de búsqueda 2: Usar punto de inserción de bloque predeterminado 4: Usar nombre de bloque predeterminado 32: Comparar solo geometría 64: Convertir sólidos únicos en bloques 128: Mostrar previsualización

### 5.18 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema

#### 5.18.1 Tolerancia blockify

Especifica una tolerancia relativa utilizada en los comandos BLOCKIFY y PARAMETRICBLOCKIFY para determinar si dos entidades son iguales. Un ejemplo de tolerancia relativa es la relación máxima de la diferencia entre dos longitudes de línea y la longitud de una línea. Un valor negativo significa que el algoritmo determinará por sí mismo la tolerancia óptima (0,000001 para las entidades 2D y 0,0003 para las entidades 3D). Esta opción es muy recomendable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-1.0

### 5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema

#### 5.19.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Bajo 1: Alta
-------------------	--------------------

**Nota:** La representación de bajo nivel de detalle es un cuadro de delimitación.

### 5.20 BLOCKSPATH variable de sistema

#### 5.20.1 Ruta de bloques

Especifica una carpeta adicional en el diálogo de archivos para el comando INSERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

### 5.21 BMAUTOUPDATE variable de sistema

#### 5.21.1 Actualizar componentes externos

Especifica cuándo se recargan los componentes de ensamblaje externos para reflejar los cambios en sus archivos de definición.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo cuando se emite el comando BMUPDATE 1: Automáticamente al abrir el archivo

### 5.22 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema

#### 5.22.1 Ruta de la plantilla BMFORM

Especifica la ruta y el nombre del archivo de Plantilla BMFORM predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia



### 5.23 BMUPDATEMODE variable de sistema

#### 5.23.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje

Especifica si los componentes de montaje externos se vuelven a cargar solo en caso de que se modifiquen (más rápido) o se produzcan incondicionalmente (más lento, pero repara la estructura de montaje).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Actualizar solo componentes modificados 1: Actualizar todos los componentes

### 5.24 BOMFILTERSETTINGS variable de sistema

#### 5.24.1 Configuración predeterminada del filtro BOM

Establece la configuración de filtro predeterminada para definir qué objetos incluir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Incluir componentes mecánicos, bloques y sólidos 2: Incluir bloques y sólidos locales no mecánicos 4: Incluir referencias externas no mecánicas 8: Incluya capas sólidas 16: Ignorar el estado de la lista de materiales 32: Tratar las referencias externas como transparentes 64: Tratar las partes de la hoja como transparentes

**Nota:** Si el archivo no contiene ningún componente mecánico y el modo no requiere incluir ninguna entidad no mecánica, se ampliará para incluir todas las entidades no mecánicas.



### 5.25 BOMPROPERTYSET variable de sistema

#### 5.25.1 Conjunto de propiedades BOM predeterminado

Establece un conjunto de propiedades por defecto para las tablas de la lista de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Propiedades sólo mecánicas 2: Todas las propiedades excepto las coordenadas 3: Todas las propiedades

**Nota:** Si el modo de filtro de la lista de materiales requiere incluir objetos no mecánicos (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), el conjunto de propiedades se ampliará automáticamente para incluir todas las propiedades excepto las coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

### 5.26 BOMTEMPLATE variable de sistema

#### 5.26.1 Plantilla por defecto

Define una ruta al archivo con la plantilla de lista de materiales predeterminada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

### 5.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema

#### 5.27.1 Altura de la miniatura por defecto, px

Establece la altura predeterminada de la miniatura para las tablas BOM, en píxeles

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	200

### 5.28 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema

#### 5.28.1 Ancho de la miniatura por defecto, px

Establece la anchura por defecto de las miniaturas de las tablas de la lista de materiales, en píxeles

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	200

### 5.29 BOUNDARYCOLOR variable de sistema

#### 5.29.1 Color de límite detectado

Especifica qué color se utilizará para resaltar los límites detectados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	95

### 5.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema

#### 5.30.1 Bsyslib copia sobrescribir

Qué hacer cuando se copia un material o composición con un nombre que ya existe en la base de datos de destino.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------





Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Saltar 2: Sobrescribir 3: Cambiar el nombre

### 5.31 BVMODE variable de sistema

#### 5.31.1 Bloquear el modo de visibilidad

Especifica cómo se muestran las entidades ocultas del estado de visibilidad actual en el Editor de Bloques.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades ocultas son invisibles 1: Las entidades ocultas son visibles pero atenuadas



## 6. C

### 6.1 CACHELAYOUT variable de sistema

#### 6.1.1 Cache de presentaciones

Especifica si los diseños se almacenan en caché, lo que da como resultado un cambio más rápido de un diseño a otro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar el diseño en caché Activado (1): Disposición de la caché

### 6.2 CAMERADISPLAY variable de sistema

#### 6.2.1 Cámara de visualización

Especifica la visualización de los glifos de la cámara.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar glifos de luz Activado (1): Mostrar los glifos de la cámara

### 6.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema

#### 6.3.1 Cámara de altura

Especifica la altura por defecto, en unidades de dibujo, para las nuevas entidades de cámara.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.0
--------------------	-----

### 6.4 CANNOSCALE variable de sistema

#### 6.4.1 Nombre de escala de anotación

Especifica el nombre de la escala de anotación actual para el espacio actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1:1

### 6.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema

#### 6.5.1 Valor de escala de anotación

Muestra el valor actual de la anotación de escala.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

### 6.6 CDATE variable de sistema

#### 6.6.1 Fecha de calendario

Muestra la fecha y hora actuales en formato decimal.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

### 6.7 CECOLOR variable de sistema

#### 6.7.1 Color de entidades

Especifica el color para las nuevas entidades.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

### 6.8 CELTSCALE variable de sistema

#### 6.8.1 Escala de tipo de línea de entidades

Especifica el factor de escala del tipo de línea de la entidad actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Más grande que 0
Valor Por defecto:	1.0

### 6.9 CELTYPE variable de sistema

#### 6.9.1 Tipo de línea de entidades

Especifica el tipo de línea para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

### 6.10 CELWEIGHT variable de sistema

#### 6.10.1 Grosor de línea de entidades

Especifica el peso de línea de las nuevas entidades (en centésimas de milímetros).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211



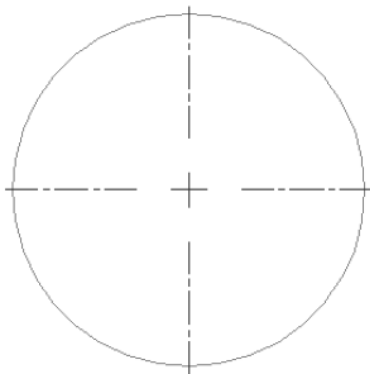
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros

### 6.11 Variable del sistema CENTERCROSSGAP

#### 6.11.1 Hueco marca cruz del centro

Especifica el espacio entre la marca central y sus líneas centrales.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.05x

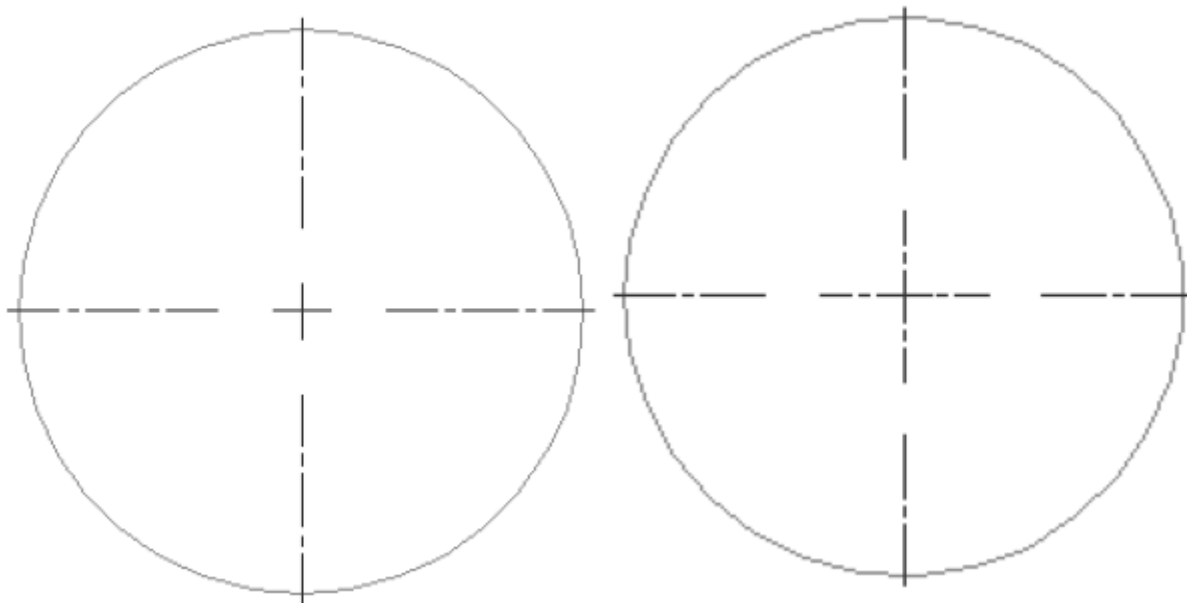


### 6.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema

#### 6.12.1 Tamaño de cruz de la marca central

Especifica el tamaño de la marca central asociativa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,1x

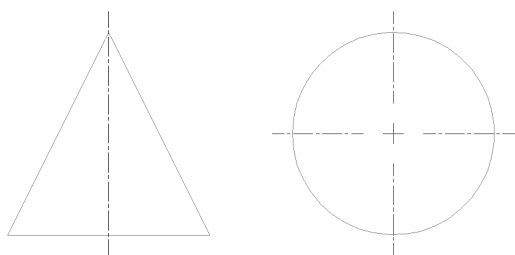


## 6.13 CENTEREXE variable de sistema

### 6.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central

Especifica la longitud de las extensiones de línea de centro. El valor se expresa en unidades de dibujo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.12



## 6.14 CENTERLAYER variable de sistema

### 6.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central

Especifica una capa predeterminada para la nueva marca central o línea central.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

### 6.15 CENTERLTSCALE variable de sistema

#### 6.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central

Especifica la escala del tipo de línea utilizada por las marcas de centro y las líneas de centro.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

### 6.16 CENTERLTYPE variable del sistema

#### 6.16.1 Tipo de línea para marca central o línea central

Especifica el tipo de línea utilizado por las marcas centrales y las líneas centrales.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	CENTRO2

### 6.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema

#### 6.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central

Especifica el archivo de tipo de línea utilizado para crear marcas centrales y líneas centrales.

Predeterminado en los planos de unidades imperiales: default.lin. Predeterminado en los planos de unidad métrica: iso.lin.

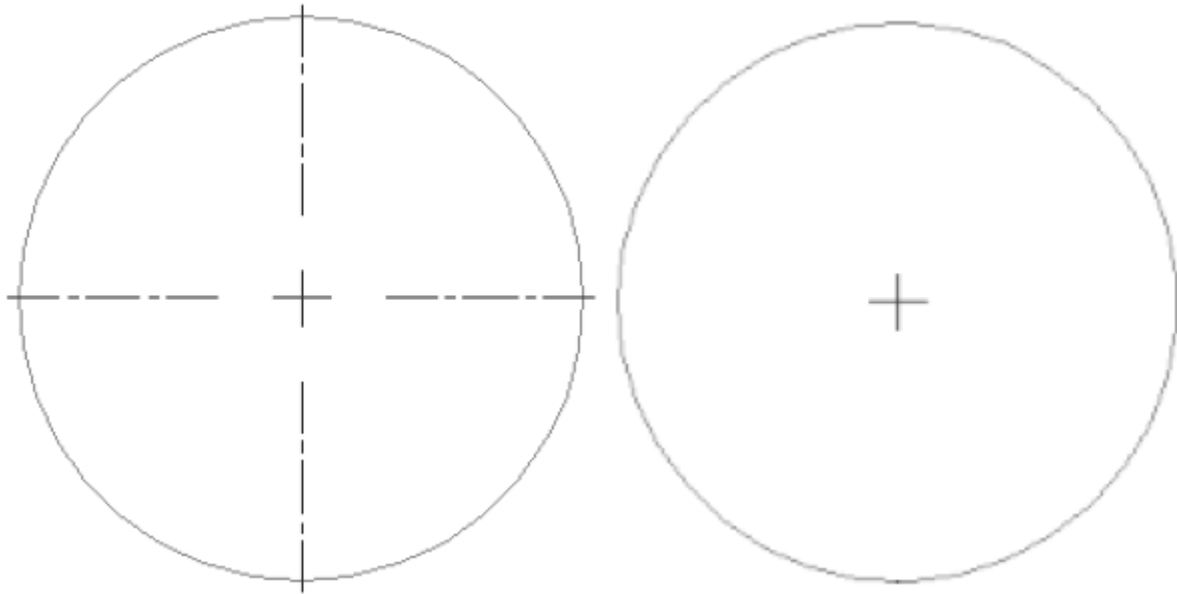
Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



### 6.18 CENTERMARKEXE variable de sistema

#### 6.18.1 Extensión automática para marca central o línea central

Especifica si las líneas de centro se extienden automáticamente desde nuevas marcas de centro.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): sin extensión automática Activado (1): extensión automática

### 6.19 CETRANS Parencia variable de sistema

#### 6.19.1 Transparencia para las nuevas entidades

Especifica el nivel de transparencia para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa





Valores posibles:	ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente
-------------------	--

### 6.20 CHAMFERA variable de sistema

#### 6.20.1 Primera distancia de chaflán

Especifica la primera distancia de chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere dos distancias (CHAMMODE es Distancia).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 6.21 CHAMFERB variable de sistema

#### 6.21.1 Segunda distancia de chaflán

Especifica la segunda distancia del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere dos distancias (CHAMMODE es Distancia-Distancia).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 6.22 CHAMFERC variable de sistema

#### 6.22.1 Longitud de chaflán

Especifica la longitud del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere una longitud y un ángulo (CHAMMODE es Longitud-Angulo).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.0
--------------------	-----

## 6.23 CHAMFERD variable de sistema

### 6.23.1 Ángulo de chaflán

Especifica el ángulo del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere una longitud y un ángulo (CHAMMODE es ángulo de longitud).

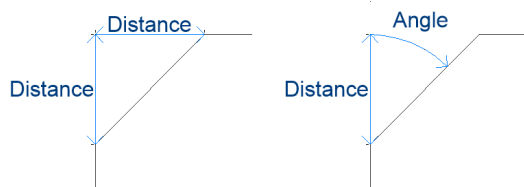
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

## 6.24 CHAMMODE variable de sistema

### 6.24.1 Modo de chaflán

Especifica el método de entrada mediante el cual se crean los chaflanes: Distancia-Distancia o Longitud-Ángulo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Distancia-Distancia 1: Longitud-Ángulo





### 6.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema

#### 6.25.1 Comprobar el archivo DWL existente antes de abrirlo

Al intentar abrir un plano, advertir al usuario sobre la presencia de un archivo de bloqueo dwl. El contenido de los archivos de bloqueo permite informar a otros usuarios que intentan abrir ese dibujo, que está en uso, desde cuándo y por quién. Esto suele ser útil para planos en una carpeta compartida a la que pueden acceder varios usuarios desde diferentes sistemas operativos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Desactivado (Windows) Activado (Mac y Linux)
Valores posibles:	Desactivado (0): No comprobar la existencia del archivo dwl antes de abrir un dibujo Encendido (1): Comprobar la existencia del archivo dwl antes de abrir un dibujo

### 6.26 CIRCLERAD variable de sistema

#### 6.26.1 Radio del círculo

Especifica el radio de círculo predeterminado. Si se establece en cero, no hay valor predeterminado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

### 6.27 CLAYER variable de sistema

#### 6.27.1 Capa Actual

Especifica la capa para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0
--------------------	---

### 6.28 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema

#### 6.28.1 Limpiar las opciones de pantalla

Especifica qué elementos de la interfaz de usuario se ocultan con el comando CLEANSCREENON. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	15
Posibles opciones:	1: Ocultar pestañas de documentos 2: Ocultar paneles acoplables 4: Ocultar barras de herramientas 8: Ocultar cinta 16: Ocultar panel de línea de comandos 32: Ocultar barra de estado 64: Ocultar barra de menú

### 6.29 CLEANSCREENSTATE variable de sistema

#### 6.29.1 Limpiar estado de la pantalla

Especifica si el estado de la pantalla limpia está activo o no. El estado de la pantalla limpia está controlado por los comandos CLEANSCREENON y CLEANSCREENOFF. La activación del estado de pantalla limpia hace que el área de dibujo sea mayor al ocultar elementos de la interfaz de usuario.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off



### 6.30 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema

#### 6.30.1 Formato DWG del Portapapeles

Especifica la versión de formato de dibujo utilizada para copiar en el portapapeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4
Valores posibles:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

### 6.31 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema

#### 6.31.1 Formatos del Portapapeles

Tipos de datos que se admiten al copiar en el portapapeles. Los indicadores pueden desmarcarse para mejorar el rendimiento. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127



Posibles opciones:	1: Mapa de bits 2: Formato de imagen de metarchivo 4: Metarchivo mejorado 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE Fuente Incrustada y objeto descriptor 64: Tabla de datos CVS y XMLSS
--------------------	--

### 6.32 CLIPROMPTLINES variable de sistema

#### 6.32.1 Líneas de solicitud

Si el panel de comandos no está visible, las últimas entradas de la línea de comandos se muestran brevemente en la parte inferior de la ventana gráfica principal cada vez que se introduce un comando. CLIPROMPTLINES especifica el número de líneas a mostrar. (si se pone a cero se desactiva la función).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 64
Valor Por defecto:	4

### 6.33 CLISTAR variable de sistema

#### 6.33.1 Estado de la línea de comandos

Especifica si la línea de comandos es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): la línea de comando es invisible Activado (1): la línea de comandos es visible



### 6.34 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

#### 6.34.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar

El primer bit(1) de DBMOD significa que la base de datos de objetos se modifica. Si esta preferencia de usuario está activada, puede ver un archivo y luego cerrarlo sin que se le pida que lo guarde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no cierre el plano sin recibir una solicitud para guardar el archivo. Encendido (1): Cierra el dibujo sin recibir una petición de guardar el archivo.

### 6.35 Variable del sistema CLOUDDOWNLOADPATH

#### 6.35.1 Ruta de descarga en la nube

Especifica la carpeta donde se guardan los archivos descargados a través del Panel Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	{User}Documentos/Bricsys247

### 6.36 CLOUDLOG variable de sistema

#### 6.36.1 Registro en la nube

Especifica si las transacciones de Bricsys 24/7 están siendo registradas o no. Si se establece en 2 ("Archivo de registro"), el archivo de registro se escribirá en la carpeta especificada por la variable LOGFILEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin registro 1: Mensaje Log 2: Archivo de registro

### 6.37 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema

#### 6.37.1 Registro detallado de la nube

Si está encendido, se registra más información pero las acciones de Bricsys 24/7 serán más lentas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): desactiva archivo de protocolo On (1): activa archivo de protocolo

### 6.38 CLOUDONMODIFIED variable de sistema

#### 6.38.1 Nube en modificado

Especifica qué hacer cuando un archivo abierto desde Bricsys 24/7, se modifica y guarda localmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No hacer nada 1: Mensaje 2: Siempre subir a nueva revisión 3: Siempre guarde localmente bajo el nuevo nombre





### 6.39 CLOUDSERVER variable de sistema

#### 6.39.1 Servidor de la nube

Especifica la dirección del servidor Bricsys 24/7. Ejemplos: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 6.40 Variable del sistema CLOUDTEMPFOLDER

#### 6.40.1 Carpeta temporal de la nube

Especifica la carpeta donde se descargan los archivos temporales de Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

### 6.41 CLOUDUPLOADEPENDENCIES variable de sistema

#### 6.41.1 Dependencias de carga en la nube

Especifica qué hacer con las dependencias (como referencias externas o imágenes) cuando se carga un plano en Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Subir dibujo único (ignorar dependencias) 1: Utilice diálogo eTransmit si el dibujo contiene referencias externas 2: Siempre utilice diálogo eTransmit
-------------------	---

### 6.42 CMATERIAL variable de sistema

#### 6.42.1 Material actual

Especifica el material de renderizado para nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

### 6.43 CMDACTIVE variable de sistema

#### 6.43.1 Comando activo

Almacena el tipo de comando actual: comando ordinario, comando transparente, script, cuadro de diálogo, DDE, lisp o comando ObjectARX. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Está activo un comando ordinario 2: Están activos un comando ordinario y un comando transparente 4: Script activo 8: Cuadros de diálogo activos 16: El DDE está activo 32: lisp activo (sólo visible para un comando definido ObjectARX) 64: Comando ObjectARX activo

### 6.44 CMDDIA variable de sistema

#### 6.44.1 Diálogos comunes

Especifica si los cuadros de diálogo están activados para los comandos.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo para comandos Activado (1): Usar cuadro de diálogo para comandos

### 6.45 CMDECHO variable de sistema

#### 6.45.1 Eco de comandos

Activa o desactiva la visualización de mensajes y entradas mediante lisp 'command' la función.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): apagado Activado (1): Echoing on

### 6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema

#### 6.46.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos

Especifica el color de fondo del campo de edición de la línea de comandos. El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50 54 56 (Cuadro de diálogo Configuración) #323638 (Línea de comandos)



### 6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema

#### 6.47.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos

Especifica el color de primer plano (RGB) del campo de edición de la línea de comandos. El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

### 6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema

#### 6.48.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica el color de fondo (RGB) del registro de desvanecimiento de la línea de comandos. El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50 54 56 (Cuadro de diálogo Configuración) #323638 (Línea de comandos)

### 6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema

#### 6.49.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica la cantidad de tiempo (en segundos) que transcurre antes de que el registro de desvanecimiento de la línea de comando comience a desvanecerse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor Por defecto:	2.0

### 6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema

#### 6.50.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica el color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco

### 6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema

#### 6.51.1 Transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica la transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comandos. Un valor de 0 establece que el registro sea completamente opaco y un valor de 100 establece que el registro sea completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	30

### 6.52 CMDLINEFONTNAME variable de sistema

#### 6.52.1 Nombre de fuente para línea de comandos

Especifica la fuente a usar en la Barra de Comandos.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Consolas
Valores posibles:	

### 6.53 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema

#### 6.53.1 Tamaño de fuente para línea de comandos

Especifica un tamaño de fuente para la línea de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	10

### 6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variable de sistema

#### 6.54.1 Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está activa (Windows)

Especifica la transparencia del marco de línea de comandos cuando está activo. Un valor de 0 establece que el marco sea completamente opaco y un valor de 100 establece que el marco sea completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	10



### 6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency variable de sistema

#### 6.55.1 Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactiva (Windows)

Especifica la transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactivo. Un valor de 0 establece que el marco sea completamente opaco y un valor de 100 establece que el marco sea completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	30

### 6.56 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema

#### 6.56.1 Marco de la línea de comandos TEXTSCR

Cuando la línea de comando se muestra como un mini-marco, controla el efecto del comando TEXTSCR. Si está habilitado, se muestra una ventana separada (igual que en el estado acoplado). Si no está habilitado, se integra una ventana deslizable con el mini-marco. Además, la configuración tiene un impacto en la duración de los avisos (por ejemplo, para el comando LIST).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado Activado (1): muestra la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado

### 6.57 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema

#### 6.57.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos

Especifica el color de fondo de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:130,130,130

### 6.58 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema

#### 6.58.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos

Especifica el color de primer plano de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco

### 6.59 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variable de sistema

#### 6.59.1 Color de fondo de la opción de línea de comando

Especifica el color de fondo de las opciones de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:121,132,142

### 6.60 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema

#### 6.60.1 Opción de línea de comando color de acceso directo

Especifica el color del atajo de opciones de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia





Valor Por defecto:	RGB:255,187,0
--------------------	---------------

### 6.61 CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema

#### 6.61.1 Minicadro flotante de la línea de comandos

Controla si el nuevo mini marco se utiliza cuando la línea de comando está flotando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar el nuevo mini-marco Activado (1): Usar nuevo minifotograma

**Nota:** La variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME reemplaza a la variable de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

### 6.62 CMDLNTEXT variable de sistema

#### 6.62.1 Prefijo del mensaje

Especifica el prefijo del prompt que se muestra en la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	:

### 6.63 Variable del sistema CMDNAMES

#### 6.63.1 Nombre del Comando Activo

Muestra el nombre de los comandos activos y transparentes.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	No guardado
--------------	-------------

### 6.64 CMLEADERSTYLE variable de sistema

#### 6.64.1 Estilo de Directriz Múltiple

Especifica el estilo de varias capas para nuevas entidades multilector.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

### 6.65 CMLJUST variable de sistema

#### 6.65.1 Justificación de multilíneas

Especifica la justificación al crear multilíneas en relación con el punto elegido.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Arriba 1: Sin 2: Fondo

### 6.66 CMLSCALE variable de sistema

#### 6.66.1 Escala de multilíneas

Especifica el factor de escala de ancho general para varias líneas. Un factor de escala negativo refleja las líneas de desplazamiento.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	1.0
--------------------	-----

### 6.67 CMLSTYLE variable de sistema

#### 6.67.1 Estilo de multilíneas

Especifica el estilo multilínea para nuevas entidades multilíneas.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

### 6.68 CMPCLRMISS variable de sistema

#### 6.68.1 Color para mostrar las entidades faltantes en el modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las entidades que faltan en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

### 6.69 CMPCLRMOD1 variable de sistema

#### 6.69.1 Color para mostrar entidades modificadas en este dibujo en el modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las entidades modificadas en este dibujo en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	253



### 6.70 CMPCLRMOD2 variable de sistema

#### 6.70.1 Color para mostrar entidades modificadas en el segundo dibujo en el modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las entidades modificadas en el segundo dibujo en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	2

### 6.71 CMPCLRNEW variable de sistema

#### 6.71.1 Color para mostrar nuevas entidades en modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las nuevas entidades en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	3

### 6.72 CMPDIFFLIMIT variable de sistema

#### 6.72.1 Número máximo de entidades en la salida del comando DWGCOMPARE

Especifica el límite para la comparación de entidades en el comando DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 10000000



Valor Por defecto:	10000000
--------------------	----------

### 6.73 CMPFADECTL variable de sistema

#### 6.73.1 Control de fundido DWGCOMPARE

Especifica el nivel de desvanecimiento para las entidades no modificadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	80

### 6.74 CMPLOG variable de sistema

#### 6.74.1 DWGCOMPARE control de registro

Alterna la creación de archivos de informe de registro (cmplog) de DWGCOMPARE mediante el comando DWGCOMPARE.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos cmplog Activado (1): escribir archivos cmplog

### 6.75 COLORBOOKPATH variable de sistema

#### 6.75.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de componentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



### 6.76 Variable del sistema COLORTHEME

#### 6.76.1 Tema de color de la interfaz de usuario

Elija un esquema de color oscuro o claro para los elementos de la interfaz de usuario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Tema de color oscuro 1: Tema de color claro

### 6.77 COLORX variable de sistema

#### 6.77.1 Color del eje X

Especifica el color del eje X de la retícula. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	11

### 6.78 COLORY variable de sistema

#### 6.78.1 Color del eje Y

Especifica el color para el eje Y de los puntos de mira. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255



Valor Por defecto:	112
--------------------	-----

### 6.79 COLORZ variable de sistema

#### 6.79.1 Color del eje Z

Especifica el color para el eje Z de los puntos de mira.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

### 6.80 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema

#### 6.80.1 Compatibilidad COM Acad

Use la configuración del registro para hacer que las aplicaciones VB existentes se ejecuten con BricsCAD®.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar la configuración del registro Activado (1): Usar configuración del registro

**Nota:** Cuando la variable de sistema COMACADCOMPATIBILITY se establece en **en**, los archivos de dibujo® que están incrustados como objetos OLE en otras aplicaciones se abrirán en BricsCAD®.

### 6.81 COMBINETEXTMODE variable de sistema

#### 6.81.1 Opciones de COMBINETEXTMODE

Controla el orden de selección del texto, el método de ajuste de palabras y el estilo de interlineado para el comando TXT2MTXT.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	11
Posibles opciones:	1: Combinar en un solo texto 2: Ordenar de arriba abajo 4: Texto de envoltura de palabras 8: Espaciado de línea uniforme

### 6.82 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema

#### 6.82.1 Realizar importación y exportación en segundo plano

Permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la importación y exportación en segundo plano Activado (1): Habilitar la importación y exportación en segundo plano

### 6.83 COMPASS variable de sistema

#### 6.83.1 Compás

Activa o desactiva la visualización del compás 3D Activar/Desactivar en la ventana actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off





Valores posibles:	Desactivado (0): brújula 3D desactivada Activado (1): brújula 3D activada
-------------------	--

### 6.84 COMPONENTSCONFIG variable de sistema

#### 6.84.1 Configuración del panel de la biblioteca

Nombre del archivo de configuración del panel de biblioteca activo. Este archivo contiene las bibliotecas que se muestran en el panel de componentes. SRCHPATH se utiliza para encontrar el archivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	default.cct

### 6.85 COMPONENTSPATH variable de sistema

#### 6.85.1 Ruta del directorio de la biblioteca

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debería buscar archivos de biblioteca creados por el usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 6.86 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema

#### 6.86.1 Restricción de la barra Exhibición

Especifica cuándo se mostrará la barra de restricciones.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3



Valores posibles:	1: Muestra restricción bares cuando se añaden restricciones geométricas. 2: Muestra ocultos barras de restricciones cuando se seleccionan las entidades con restricciones.
-------------------	---

### 6.87 CONTINUOUSMOTION variable de sistema

#### 6.87.1 Movimiento continuo

Especifica si la rotación continúa después de soltar el ratón cuando se utiliza el comando Rotar vista en tiempo real.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el movimiento inercial continuo en tiempo real Activado (1): Permitir movimiento inercial continuo en tiempo real

### 6.88 CONVERTODMAX variable de sistema

#### 6.88.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1.1

### 6.89 CONVERTODMIN variable de sistema

#### 6.89.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.95



### 6.90 CONVERTTHMAX variable de sistema

#### 6.90.1 Multiplicador máximo para espesor

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2

### 6.91 CONVERTTHMIN variable de sistema

#### 6.91.1 Multiplicador mínimo del grosor

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.5

### 6.92 COORDS variable de sistema

#### 6.92.1 Coordenadas

Especifica el formato y la frecuencia de actualización del campo de coordenadas en la barra de estado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Actualizar coordenadas sólo al seleccionar puntos 1: Las coordenadas siempre muestran la ubicación del puntero 2: Coordenadas en forma polar para la selección de puntos, distancias y ángulos 3: Coordenadas en forma geográfica como latitud y longitud



### 6.93 COPYMODE variable de sistema

#### 6.93.1 Modo de copia

Determina si el comando COPIA crea una entidad simple o múltiples copias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Repetir automáticamente 1: Crear copia simple

### 6.94 CPLOTSTYLE variable de sistema

#### 6.94.1 Estilo de Impresión Actual

Especifica el estilo de trazado para las nuevas entidades. En los planos de modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE se establece en "BYCOLOR" (Solo lectura). En los planos de modo de estilo de parcela con nombre (PSTYLEMODE = 0), las opciones para CPLOTSTYLE son: "BYLAYER" (predeterminado), "BYBLOCK", "NORMAL" y "USER DEFINED". Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 6.95 CPROFILE variable de sistema

#### 6.95.1 Perfil actual

El nombre del perfil de usuario actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	PorDefecto



### 6.96 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema

#### 6.96.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha

Genera la miniatura de la vista previa en el diálogo de apertura, si el dibujo no tiene una miniatura preparada (el dibujo se guardó con RASTERPREVIEW establecido en 0).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear vista previa en miniatura al vuelo Activado (1): Crear vista previa en miniatura al vuelo

### 6.97 CREATESKETCHFEATURE variable de sistema

#### 6.97.1 Función basada en bocetos (experimental)

Controla si la entidad basada en boceto se debe crear en los comandos Extruir y Revolucionar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: no crear funciones basadas en boceto 1: Crear función basada en boceto

**Nota:** Esta variable del sistema también se puede configurar presionando el botón de alternancia

**CreateSketchFeature**  en la cinta.

La ubicación del botón de alternar depende del archivo CUI cargado y del espacio de trabajo:

#### Interfaz clásica

Espacio de trabajo **Modelado**: pestañas **Sólido** y **Superficie** > panel de cinta **Modelado directo**.

Espacio de trabajo **Mecánico**: pestañas **Sólido** y **Superficie** > **Crear** panel de cinta.

#### Interfaz moderna

Espacios de trabajo **demodelado** y **mecánica**: pestaña **Inicio** > panel de cinta **Controles**.



### 6.98 CREATEVIEWPORTS variable de sistema

#### 6.98.1 Creación automática de ventanas

Especifica si se creará una nueva ventana automáticamente para las nuevas presentaciones creadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear una ventana gráfica para los nuevos diseños Activado (1): Crear una ventana gráfica para los nuevos diseños

### 6.99 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema

#### 6.99.1 Modo render Punto de mira

Especifica la forma en que se representa el cursor del ratón mientras está dentro de la ventana de dibujo (cruza, casilla de selección, etc.). Si el valor de CROSSHAIRDRAWMODE es 0, el crosshair siempre se representa en el nivel del kit de herramientas de la ventana. Los subelementos habilitan un cursor renderizado según el estilo visual.

- En 2dwireframe, renderiza la retícula en OpenGL. Intentos de eliminar duplicados de cursor o parpadeo, que pueden ocurrir mediante el kit de herramientas de la ventana.
- En estilos visuales RedSDK, renderiza la cruz por RedSDK. Representar el cursor por RedSDK suele ser más rápido, pero es posible que algunos sistemas antiguos no lo admitan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Valores posibles:	0: Representar siempre el cabezal en el nivel del kit de herramientas de la ventana 1: Render punto de mira en OpenGL, para dibujos 2D 2: Render punto de mira por Redsdk, para dibujos 3d



### 6.100 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema

#### 6.100.1 Color del área de cruce

Especifica el color de las áreas de selección en cruces. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	91

### 6.101 CTAB variable de sistema

#### 6.101.1 Pestaña actual

Almacena el nombre de la pestaña actual (modelo o diseño) en el plano. Permite controlar qué ficha está activa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Modelo

### 6.102 CTABLESTYLE variable de sistema

#### 6.102.1 Estilo de tablas actual

Especifica el estilo de tabla para las nuevas entidades de tabla.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

### 6.103 CTRL3D MOUSE variable de sistema

#### 6.103.1 Modo ratón 3D

Especifica la navegación de vista con el ratón 3D 3Dconnexion.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivar el ratón 3D 1: Habilitar ratón 3D

### 6.104 CTRLMOUSE variable de sistema

#### 6.104.1 Accesos de ratón

Alterna los accesos directos del ratón para varias operaciones:

- Ctrl + Shift + botón izquierdo para el zoom en tiempo real.
- Ctrl + Shift + Botón derecho para la panorámica en tiempo real.
- Ctrl + botón central para la rotación de la vista.
- Ctrl + botón derecho para la rotación de la vista con eje Z fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Deshabilitar los accesos de ratón 1: Habilitar los accesos de ratón

### 6.105 CURSORSIZE variable de sistema

#### 6.105.1 Tamaño de cruz

Especifica el tamaño de las sillas cruzadas como un porcentaje del tamaño de la pantalla.

Tipo:	Corto
-------	-------





Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100
Valor Por defecto:	3

### 6.106 CVPORT variable de sistema

#### 6.106.1 Ventana actual

Almacena el número de identificación del puerto de visualización actual. Almacena el número de identificación de la ventana gráfica actual . Cambie este valor para cambiar la vista actual en tres condiciones: ( 1 ) el número de identificación es el de una ventana activa , ( 2 ) el movimiento del cursor en la ventana que no está bloqueado por un comando en curso y ( 3 ) el modo de tableta está apagado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 o superior
Valor Por defecto:	2

### 6.107 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema

#### 6.107.1 Ruta de control de versión actual

Especifica la ruta del directorio de control de versiones actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 6.108 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema

#### 6.108.1 Alcance SSO Nube

Especifica los ámbitos o permisos que se utilizarán al conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	correo electrónico del perfil de openid

### 6.109 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema

#### 6.109.1 ID de cliente de SSO en la nube

Especifica el client\_id que se utilizará al conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	bricscad, bricscad

### 6.110 CTRLMBUTTON variable de sistema

#### 6.110.1 Clic del botón central

Activa/desactiva los puntos de seguimiento temporales en el clic central (clic con rueda del ratón).

**Nota:** Esta variable solo está disponible en la línea de comando.

Si CTRLMBUTTON está activado, durante un comando se puede utilizar un clic central del ratón para comenzar a introducir puntos de seguimiento temporales.

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: desactiva los puntos de seguimiento temporales al hacer clic en el botón central. 1: Habilita los puntos de seguimiento temporales al hacer clic con el botón central.



## 7. D

### 7.1 DATACOLLECTION variable de sistema

#### 7.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Especifica si desea compartir datos de uso anónimos para ayudar a mejorar BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-2 a 1
Valor Por defecto:	-2
Valores posibles:	-2: No preguntó -1: No establecido 0: Off 1: On

### 7.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema

#### 7.2.1 Estado actual de la recogida de datos

Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): la recopilación de datos está deshabilitada. Encendido (1): La recogida de datos está activada.

**Nota:** Esta es una variable de sistema de solo lectura.

**Nota:** El valor de esta variable del sistema se basa de forma en el valor de la variable de preferencia DATACOLLECTION; sin embargo, es posible el valor predeterminado aplicando una anulación administrativa. La anulación administrativa se aplica agregando manualmente el valor del registro en *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V23x64\AdminPolicy*.



**Para añadir esta anulación siga los siguientes pasos:**

- Vaya a: `Computadora\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V23x64`.
- Haga clic con el botón derecho en la clave V22x64 y seleccione **Nuevo > Clave** y cambie su nombre a **AdminPolicy**.
- Haga clic con el botón derecho en la nueva clave creada y seleccione **Nueva > DWORD (32 bits)** y nombre el valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Cambie su valor a 0 o 1 para anular el valor de la preferencia del usuario DATACOLLECTION.

**Nota:** Los valores de AdminPolicy solo se leen cuando se inicia BricsCAD, por lo que cualquier cambio requiere un reinicio.

### 7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema

#### 7.3.1 Tipo actual de inicio de sesión para la recopilación de datos

Determina el tipo de inicio de sesión para la captura de datos. (Desactivado/Anónimo/Contraseña de usuario)

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	-1: Desactivado 0: Anónimo 1: Usuario/Contraseña

**Nota:** Esta es una variable de sistema de solo lectura.

### 7.4 DATALINKNOTIFY variable de sistema

#### 7.4.1 Notificación de enlaces de datos

Especifica la notificación para enlaces de datos actualizados o faltantes. Habilita o deshabilita las notificaciones de enlaces de datos y las notificaciones de mensajes de globo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Desactiva la notificación de actualización del enlace de datos. 1: Habilita la notificación de enlace de datos. 2: Habilita notificaciones de enlace de datos y notificaciones de mensajes de globo.

### 7.5 DATE variable de sistema

#### 7.5.1 Fecha actual

Muestra la fecha y hora actuales en formato Juliano.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

### 7.6 DBCSTATE variable de sistema

#### 7.6.1 Estado de DbConnect

Muestra si dbConnect Manager está activo o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado(0): No mostrar dbConnect Manager Activado (1): Mostrar dbConnect Manager

### 7.7 DBLCLKEDIT variable de sistema

#### 7.7.1 Edición de Doble Clic

Especifica el comportamiento de edición del doble clic en el área de dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la edición con doble clic Activado (1): Habilitar la edición con doble clic

### 7.8 DBMOD variable de sistema

#### 7.8.1 Estado de modificación

Muestra el estado de las modificaciones del dibujo mediante códigos de bits.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	1: Base de datos de objetos modificada 4: Variable de base de datos modificada 8: Ventana modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

### 7.9 DCTCUST variable de sistema

#### 7.9.1 Diccionario personalizado

Almacena la ruta y el nombre de archivo del diccionario personalizado actual. Durante una comprobación ortográfica, el comando SPELL coincide con las palabras del plano o con el conjunto de selección actual de las palabras del diccionario principal actual y del diccionario personalizado actual. Los diccionarios personalizados se utilizan para palabras específicas de la disciplina, como médico o mecánico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 7.10 DCTMAIN variable de sistema

#### 7.10.1 Diccionario principal

Almacena el nombre del archivo del diccionario principal actual, el cual debe de estar en la carpeta de soporte por lo que la ruta completa no es mostrada. Durante una revisión ortográfica, el comando Ortografía hace coincidir las palabras del dibujo o del conjunto de selección actual con las palabras del diccionario principal y del diccionario personalizado actuales.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 7.11 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema

#### 7.11.1 Por defecto Bsyslib imperial

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 0 (imperial).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 7.12 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema

#### 7.12.1 Por defecto Bsyslib métrico

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 1 (métrico).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 7.13 DEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema

#### 7.13.1 Curva predeterminada para las alineaciones horizontales

Especifica el tipo de curva que se utilizará al crear una nueva alineación horizontal o al añadir un nuevo PI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Espiral-Curva-Espiral libre
-------------------	---

### 7.14 DEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema

#### 7.14.1 Curva por defecto para las alineaciones verticales

Especifica el tipo de curva que se utilizará al crear una nueva alineación vertical o al añadir un nuevo PVI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Parabola 3: Parábola libre

### 7.15 DEFAULTLIGHTING variable de sistema

#### 7.15.1 Iluminación por defecto

Especifica si la iluminación por defecto debe utilizarse siempre o sólo en caso de que no se hayan encendido otras luces. La iluminación por defecto consiste en una luz lejana que sigue la dirección de la vista. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica. Cuando se utiliza la iluminación predeterminada, reemplaza todas las demás fuentes de luz definidas en el plano.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Sólo se utiliza la iluminación por defecto en caso de que no hay otras luces se encienden On (1): Iluminación por defecto se utiliza en lugar de las fuentes de luz definida en el dibujo





### 7.16 Variable del sistema DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

#### 7.16.1 Por defecto la luz sombra desenfoque

Cantidad de desenfoque de la sombra de la luz por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 40
Valor Por defecto:	8

### 7.17 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema

#### 7.17.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto

Especifica el archivo de plantilla de dibujo por defecto (.dwg o .dwt) para las hojas nuevas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 7.18 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable del sistema

#### 7.18.1 Tabla de estilos de gráfico predeterminada

Especifica la tabla de estilos de trazado por defecto para las nuevas configuraciones de página y los nuevos diseños. Cambiar esta preferencia no se aplicará a los diseños que ya existen.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 7.19 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema

#### 7.19.1 Altura de la habitación predeterminada

La altura por defecto de la representación sólida de un espacio. Esto se usará si no hay techos a los que conectarse o paredes de las que obtener la altura.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	120 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

### 7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema

#### 7.20.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería

Visualización del estilo por defecto mientras BIM FlowFitting cross se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Cruz

### 7.21 Variable del sistema DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

#### 7.21.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

El estilo se muestra como predeterminado mientras que el reductor de ajuste de flujo BIM se está convirtiendo a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Reducción excéntrica de ASME B16,9

### 7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema

#### 7.22.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)

El estilo se muestra por defecto mientras BIM FlowBend con ángulo de 45 grados se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Codo ASME B16,9 3D 45 grados

### 7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema

#### 7.23.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)

El estilo se muestra por defecto mientras BIM FlowBend con ángulo de 90 grados se convierte en Stdpart.  
Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Codo 3D 90 grados

### 7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema

#### 7.24.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

El estilo se muestra como predeterminado mientras que el reductor de ajuste de flujo BIM se está convirtiendo a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Reductor ASME B16.9

### 7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema

#### 7.25.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería

El estilo se muestra como predeterminado mientras BIM FlowSegment se convierte a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Tubo ASME B36.10M

### 7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema

#### 7.26.1 Estilo por defecto para la T de tubos

Visualización del estilo por defecto mientras la tecla BIM FlowFitting se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Tee

### 7.27 DEFLPLSTYLE variable de sistema

#### 7.27.1 Estilo de impresión de capas predeterminado

Especifica el estilo de trazado predeterminado para la capa 0. En los dibujos de modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE se establece en "BYCOLOR" (Solo lectura). En los planos de modo de estilo de parcela con nombre (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE se establece en "NORMAL" y se puede cambiar. Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 7.28 DEFPLSTYLE variable de sistema

#### 7.28.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado

Especifica el estilo de trazado por defecto para las nuevas entidades. En los dibujos en modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE se establece en "BYCOLOR" (Sólo lectura). En los dibujos en modo named-plot (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE se establece en "NORMAL" y puede cambiarse. Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
--------------	----------

### 7.29 DELETEINTERFERENCE variable de sistema

#### 7.29.1 Eliminar interferencia

Especifica si las interferencias entre la fuente y otros sólidos 3d son retenidas o resueltas (es decir. sólidos fuente se restarán de cualquier sólido que interfiera).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no resolver interferencias después de los comandos Encendido (1): Resolver las interferencias después de los comandos

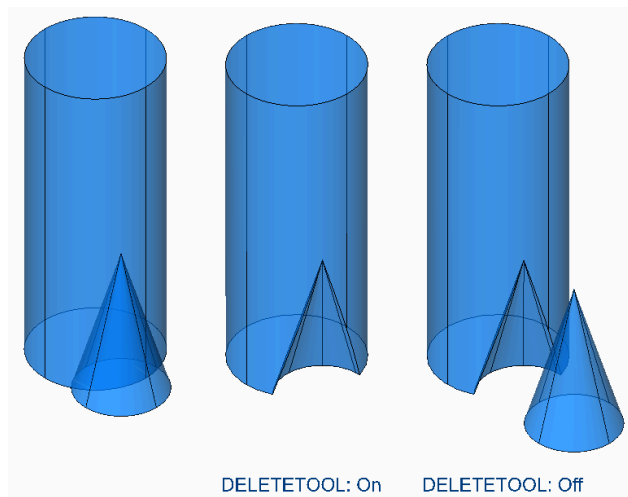
### 7.30 DELETETOOL variable de sistema

#### 7.30.1 Borrar herramienta

Especifica si las entidades de herramientas en orden SUBTRACT se mantienen o eliminan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No borrar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT Encendido (1): Eliminar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT



## 7.31 Variable del sistema DELOBJ

### 7.31.1 Borrado de entidades

Especifica sí las entidades de origen utilizados para crear entidades 3D se conservan o se eliminan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservar entidades de definición 1: Borrar entidades de perfil 2: Borrar todas las entidades de definición -1: Solicitar si borrar las entidades de perfil -2: Del sistema para eliminar todas las entidades que definen (incluyendo caminos y curvas guía)

## 7.32 DEMANDLOAD variable de sistema

### 7.32.1 Carga bajo demanda

Especifica cómo interactúa BricsCAD con entidades personalizadas creadas por una aplicación de terceros. Si establece esta variable de sistema a 0, las aplicaciones de terceros y algunos comandos de BricsCAD no pueden funcionar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Solicitud de carga de demanda al abrir un plano que contiene entidades personalizadas 2: Carga de la aplicación fuente al invocar uno de los comandos de la aplicación

### 7.33 DETAILSPATH variable de sistema

#### 7.33.1 Ruta del directorio de detalles

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de detalles creados por el usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 7.34 DGNEXPXREFMODE variable de sistema

#### 7.34.1 Exportar conversión de referencias externas

Especifica la conversión de referencias a xrefs. Los propios archivos dependientes no se convierten al exportar el elemento principal. Deben convertirse por separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir la referencia a DGN 1: Mantén la referencia a DWG 2: Vincular archivo de referencia al DGN principal 3: Separar Xref

### 7.35 DGNFRAME variable de sistema

#### 7.35.1 DGN marco

Especifica si los marcos DGN en el dibujo actual son visibles o se trazan.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DGN 1: Mostrar y trazar marcos DGN 2: Pantalla, pero no trama marcos DGN

### 7.36 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.36.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D

Especifica cómo convertir elementos de curva B-Spline 2D cerrados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

### 7.37 Variable del sistema DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

#### 7.37.1 Modo de importación de elipse 2D

Especifica cómo convertir elementos 2D elipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1





Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

### 7.38 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.38.1 Modo de importación de forma 2D

Especifica cómo convertir los elementos de Forma 2D y Forma Compleja 2D. Si un elemento se rellena, entonces se crea un sombreado, así como el resultado de la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

### 7.39 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.39.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada

Especifica cómo convertir elementos de curva B-Spline 3D cerrados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región



### 7.40 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.40.1 Modo de importación de elipse 3D

Especifica cómo convertir elementos 3D Ellipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

### 7.41 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.41.1 Modo de importación de objetos 3D

Especifica cómo convertir entidades 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a malla polifacética 1: Convierta a un sólido 3D, cuerpo o superficie

### 7.42 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.42.1 Modo de importación de forma 3D

Especifica cómo convertir elementos 3D Shape y 3D Complex Shape. Si un elemento se rellena, entonces se crea un sombreado, así como el resultado de la importación.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

### 7.43 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema

#### 7.43.1 Asociación ruptura de dimensión

Especifica si las dimensiones pierden su asociatividad al importarlas. Si está activado, las asociaciones de cotas dgn se rompen en el dwg.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No rompa las asociaciones de dimensiones Activado (1): Dividir asociaciones de dimensión

### 7.44 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema

#### 7.44.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos

Especifica cómo se asignan los colores Microstation a los colores BricsCAD. Microstation asigna números de color a los colores que son diferentes a los de BricsCAD. Si está activado, BricsCAD convierte los índices de color dgn en colores reales RGB. De lo contrario, intenta convertir los índices de color dgn en índices de color dwg. BricsCAD obtiene el color de la tabla de colores dgn y trata de encontrar el mismo color en la tabla de colores dwg. Si no es posible, el color se guardará como un color verdadero RGB en el archivo dwg.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): convertir índices de color DGN en índices de color DWG Activado (1): Convierte los índices de color DGN en colores reales RGB

### 7.45 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema

#### 7.45.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios

Especifica cómo se manejan los valores de los campos vacíos. Si está activado, los valores de campo vacíos de un archivo dgn se sustituyen por símbolos de espacio en el archivo dwg. De lo contrario, los valores de campo vacíos de un archivo dgn se sustituyen por símbolos de guión bajo (" \_") en el archivo dwg.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sustituir por símbolos de subrayado (" _") Activado (1): Reemplazar por símbolos de espacio

### 7.46 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema

#### 7.46.1 Borrar recursos no utilizados

Especifica si los elementos no referenciados, como los estilos de texto y los tipos de línea, se importan o se eliminan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar elementos no referenciados. Activado (1): Borrar los elementos importados no referenciados



### 7.47 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema

#### 7.47.1 Explotar nodos de texto

Especifica cómo manejar nodos de texto (campos de texto vacíos). Si está activado, los nodos de texto dgn importados se convierten en entidades simples (texto, línea, etc.). De lo contrario, se convierten en texto multilínea. Microstation utiliza los nodos de texto como campos vacíos que se utilizan para reservar espacio para el texto que se añadirá más tarde, por lo que la longitud del texto aún no se conoce.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Convertir los nodos de texto en texto multilínea Activado (1): Convertir los nodos de texto en entidades simples, como texto y líneas

### 7.48 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema

#### 7.48.1 Importar modelo activo al espacio modelo

Especifica cómo se manejan los espacios activos. Si está activada, BricsCAD importa el modelo dgn activo al Espacio del Modelo dwg. En caso contrario, BricsCAD importa el primer modelo de diseño dgn de la tabla de modelos al Espacio de Modelos dwg. Microstation utiliza la frase "modelo de diseño" para el espacio modelo y "modelo activo" para la vista actual de un modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar el primer modelo de diseño de la tabla de modelos al espacio de modelos Activado (1): Importe el modelo activo al espacio modelo



### 7.49 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variable de sistema

#### 7.49.1 Importar textos como MTexts

Si es verdadero, importe objetos de texto simples como textos multilínea.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importa objetos de texto simples como textos de varias líneas. Activado (1): importa objetos de texto simples como textos de varias líneas.

### 7.50 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema

#### 7.50.1 Importar elementos invisibles.

Especifica cómo se manejan los elementos invisibles (entidades). Si está activado, BricsCAD importa elementos dgn invisibles como entidades invisibles. De lo contrario, se omiten.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Omitir los elementos invisibles Activado (1): Importar elementos invisibles

### 7.51 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema

#### 7.51.1 Importar modelos de Paper Space

Especifica si se importan modelos de hoja (espacio de papel). Si está activado, todos los modelos de hojas dgn se importan a los diseños del espacio de papel. De lo contrario, los modelos de hoja no se importan. Microstation utiliza la frase "modelo de hoja" para el espacio papel.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar modelos de hoja Activado (1): Importar modelos de hoja a diseños de espacio papel

### 7.52 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema

#### 7.52.1 Importar índice de vista

Especifica el número de vistas dgn para utilizar las máscaras de nivel y la configuración de la vista dgn. Si el número de vista es "-1", la vista no está definida y no se utilizan configuraciones de vista ni máscaras de nivel. Microstation utiliza la palabra "nivel" para las capas; una máscara "" oculta el contenido en áreas o niveles/capas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 7
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: La vista no está definida 1 a 7: Especifica la máscara de nivel

### 7.53 Variable del sistema DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTERIMPORT

#### 7.53.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación

Especifica cómo manejar las dimensiones importadas. Si está activada, BricsCAD recalculará todas las cotas para crear bloques geométricos de cotas basados en dwg; en caso contrario, creará bloques geométricos de cotas basados en dgn.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): crea bloques de geometría de dimensiones estilo DGN On (1): recalcular todas las cotas para crear bloques de geometría de cotas DWG

### 7.54 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema

#### 7.54.1 Archivos de recursos de símbolos

Especifica las rutas a las carpetas que contienen archivos DGN y RSC. Microstation utiliza archivos de recursos RSC para almacenar fuentes, estilos de línea, etc. (análogo a la configuración MicroStation MS\_SYMBRSRC).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 7.55 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema

#### 7.55.1 Modo de importación de referencias externas

Especifica cómo importar adjuntos de referencia dgn. Las opciones son "Omitir" - no importar archivos adjuntos de referencia dgn; "Conservar" - convertir los archivos dgn adjuntos a dwg y crear una Xref dwg; "Fusionar a la celda" - crear una definición de bloque e importar el archivo dgn adjunto a ella, y luego crear una referencia de bloque al bloque adjunto dgn; "Crear subyacente DGN" - crear un objeto subyacente DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Enviar 1: Retener 2: Fusionar a celular 3: Crear DGN Underlay





### 7.56 DGNOSNAP variable de sistema

#### 7.56.1 Entidad de captura Dgn

Permiten capturas a entidades en los archivos DGN subyacentes.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar alineación de entidad DGN Activado (1): Habilitar alineación de entidad DGN

### 7.57 DIASTAT variable de sistema

#### 7.57.1 Estado del diálogo

Muestra cómo salió el usuario del último cuadro de diálogo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): Cancelar Activado (1): OK

### 7.58 DIMADEC variable de sistema

#### 7.58.1 Precisión del ángulo de cota

Especifica la precisión de visualización de las dimensiones angulares. Se aceptan valores entre -1 y 8.

Si se introduce -1, DIMADEC se inicializa con el valor del ajuste DIMDEC. Los valores 0 a 8 especifican el número de posiciones decimales para las dimensiones angulares, independientemente de DIMDEC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	-1: Utilizar el ajuste DIMDEC 0 - 8: Lugares decimales
-------------------	---

### 7.59 Variable del sistema DIMALT

#### 7.59.1 Unidades alternativas

Habilita las unidades alternativas en cotas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Desactivar las unidades alternativas On (1): Habilitar las unidades alternas

### 7.60 DIMALTD variable de sistema

#### 7.60.1 Precisión alternativa

Especifica la precisión de visualización para las unidades de dimensión alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3

### 7.61 DIMALTF variable de sistema

#### 7.61.1 Multiplicador alternativo

Especifica el multiplicador para unidades alternativas. Si DIMALT está activado, las dimensiones lineales se multiplican por DIMALTF para proporcionar una dimensión lineal alternativa. Por ejemplo, si una unidad de dibujo equivale a 1 pulgada y DIMALTF=25,4, dimensiones lineales alternativas se expresan en mm.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0,0394
--------------------	--------

### 7.62 DIMALTRND variable de sistema

#### 7.62.1 Redondeo alternativo

Especifica las reglas de redondeo en unidades alternativas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 7.63 DIMALTDD variable de sistema

#### 7.63.1 Precisión de tolerancias alternativa

Especifica la precisión de la tolerancia en las unidades de la dimensión alternativa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3

### 7.64 DIMALTTZ variable de sistema

#### 7.64.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa

Especifica la supresión de ceros en valores de tolerancia.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales
-------------------	---

### 7.65 DIMALTU variable de sistema

#### 7.65.1 Tipo de unidades alternativas

Especifica el tipo de unidad alternativa para acotaciones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows

### 7.66 Variable del sistema DIMALTZ

#### 7.66.1 Supresión de ceros alternativa

Suprime los ceros iniciales y/o finales de los valores de cotas en unidades alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 12
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales
-------------------	---

### 7.67 DIMANNO variable de sistema

#### 7.67.1 El estilo es anotado

Indica si el estilo de cota actual es anotativo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

### 7.68 DIMAPOST variable de sistema

#### 7.68.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas

Especifica un prefijo y/o sufijo que aparecerá en el texto de dimensión alternativa. El formato general es solo la cadena de sufijo o "prefijo[sufijo]". DIMAPOST no se aplica a dimensiones angulares. En el explorador DimStyle, la variable se divide en Prefijo Alt y Sufijo Alt para su edición.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.69 DIMARCSYM variable de sistema

#### 7.69.1 Símbolo de Arco

Especifica cómo se muestra el símbolo de longitud de arco en una cota de arco.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: El símbolo de longitud de arco es ubicado antes del texto de cota 1: El símbolo de longitud de arco es ubicado sobre el texto de cota 2: La visualización de un símbolo de longitud de arco es suprimida
-------------------	---

### 7.70 DIMASO variable de sistema

#### 7.70.1 Asociatividad (obsoleta)

Sustituido por DIMASSOC. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

### 7.71 DIMASSOC variable de sistema

#### 7.71.1 A

Especifica la asociatividad de las entidades de dimensión o si están explotadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Descomponer acotaciones 1: Entidades cota no asociativas 2: Entidades de cota asociativas

### 7.72 DIMASZvariable de sistema

#### 7.72.1 Tamaño de flecha

Especifica el tamaño de las puntas de flecha de las líneas de cota y de las líneas guía.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0,18
--------------------	------

### 7.73 DIMATFIT variable de sistema

#### 7.73.1 Ajuste de flechas y textos

Especifica cómo se organiza el texto de la cota y las flechas cuando no hay suficiente lugar dentro de las líneas de extensión. Cuando DIMTMOVE=1, se añade una cabecera si el texto de la cota se coloca fuera.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ubicar tanto el texto como las flechas en el exterior de las líneas de referencia 1: Mover las flechas primero y después el texto 2: Mover el texto primero y después las flechas 3: Mover o el texto o las flechas, en función de lo que ajuste mejor

### 7.74 DIMAUNIT variable del sistema

#### 7.74.1 Unidades del ángulo de cota

Especifica el tipo de unidad de acotaciones angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes



### 7.75 DIMAZIN variable de sistema

#### 7.75.1 Suprimir ceros en ángulos

Suprime la dirección y/o ceros finales para las dimensiones angulares. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Suprimir ceros iniciales 2: Suprimir ceros finales

### 7.76 DIMBLK variable de sistema

#### 7.76.1 Flecha

Especifica el nombre del bloque que se muestra en los extremos de las líneas de cota y de las líneas guía. El nombre del bloque puede ser un nombre estándar o referirse a un bloque de flechas definido por el usuario.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.77 DIMBLK1 variable de sistema

#### 7.77.1 Flecha 1

Especifica el nombre del bloque que se muestra en el primer extremo de la línea de dimensión cuando DIMSAH está activado (= use diferentes bloques para la primera y la segunda flecha).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo





### 7.78 DIMBLK2 variable de sistema

#### 7.78.1 Flecha 2

Especifica el nombre del bloque que se muestra en el segundo extremo de la línea de cota cuando DIMSAH está activado (= utilizar bloques diferentes para la primera y la segunda punta de flecha).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.79 DIMCEN variable de sistema

#### 7.79.1 Marca central

Especifica si y cómo se dibujan las marcas de centro y las líneas centrales de los círculos y arcos mediante los comandos DIMCENTER, DIMDIAMETER y DIMRADIUS. Establecer en cero sin marca central, negativo para Línea o positivo para Marca. La variable de sistema DIMCEN también controla la longitud de las líneas de marca central y el tamaño de las marcas centrales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,09
Valores posibles:	0: Ningún <0: Línea >0: Marca

### 7.80 DIMCLRD variable de sistema

#### 7.80.1 Color de línea de cota

Especifica el color de las líneas de cota, las puntas de flecha y las líneas guía de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer
-------------------	---

### 7.81 DIMCLRE variable de sistema

#### 7.81.1 Color de línea de ref

Especifica el color de las líneas de extensión de dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

### 7.82 DIMCLRT variable de sistema

#### 7.82.1 Color del texto

Especifica el color del texto de la dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer



### 7.83 DIMDEC variable de sistema

#### 7.83.1 Precisión de cota

Especifica la precisión de visualización para las unidades de dimensión principales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4

### 7.84 DIMDLE variable de sistema

#### 7.84.1 Ext de línea de cota

Especifica la extensión de las líneas de cota sobre las líneas de referencia en caso de se dibujen marcas oblicuas o arquitectónicas en lugar de cabezas de flecha.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 7.85 DIMDLI variable de sistema

#### 7.85.1 Espaciado de la línea base de cotas

Especifica el espaciado entre las líneas de dimensión en las dimensiones de línea base.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3.8

### 7.86 DIMDSEP variable de sistema

#### 7.86.1 Separador decimal

Especifica un nuevo carácter separador decimal.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.87 DIMEXE variable de sistema

#### 7.87.1 Ext. de línea de ref

Especifica la extensión de las líneas de referencia sobre las líneas de cota.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.18

### 7.88 DIMEXO variable de sistema

#### 7.88.1 Desplazamiento línea de referencia

Especifica el desplazamiento de las líneas de referencia sobre sus orígenes.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.625

### 7.89 DIMFIT variable de sistema

#### 7.89.1 Ajuste de texto de dimensión (obsoleto)

Reemplazado por DIMATFIT y DIMTMOVE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3



### 7.90 DIMFRAC variable de sistema

#### 7.90.1 Tipo fraccional

Especifica el formato de fracción para la arquitectura (DIMLUNIT = 4) o fraccionada (DIMLUNIT = 5) dimensiones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: No referenciada

### 7.91 DIMFXL variable de sistema

#### 7.91.1 Línea de referencia de longitud fija

Especifica la longitud total de las líneas de referencia.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

### 7.92 DIMFXLON variable de sistema

#### 7.92.1 Línea de referencia fija

Especifica si las líneas de extensión tienen una longitud fija.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): no usar líneas de extensión de longitud fija Activado (1): usar líneas de extensión de longitud fija
-------------------	--

## 7.93 DIMGAP variable de sistema

### 7.93.1 Desplazamiento del texto

Especifica la distancia de desplazamiento alrededor del texto de la cota y la distancia entre la anotación y la línea de gancho creada con el comando LEADER. Un valor negativo para DIMGAP dibuja un cuadro alrededor del texto de dimensión o anotación.

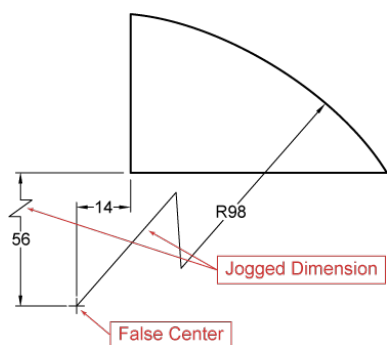
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,09

## 7.94 DIMJOGANG variable de sistema

### 7.94.1 Ángulo Desplazamiento

Especifica el ángulo de los segmentos de línea de cotas inclinadas en cotas radio desplazadas. Las cotas de radio desplazadas suelen crearse cuando el punto central está situado fuera de la página.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	45.0





### 7.95 DIMJUST variable de sistema

#### 7.95.1 Posición horizontal del texto

Especifica la posición horizontal del texto de la dimensión, con respecto a las líneas de extensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Texto sobre la línea de cota y centrado entre las líneas de referencia 1: Texto al lado de la primera línea de referencia 2: Texto al lado de la segunda línea de referencia 3: Texto sobre y alineado con la primera línea de referencia 4: Texto sobre y alineado con al segunda línea de referencia

### 7.96 DIMLAYER variable de sistema

#### 7.96.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones.

Especifica una capa por defecto para nuevas dimensiones.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

### 7.97 DIMLDRBLK variable de sistema

#### 7.97.1 Flecha de directrices

Especifica el bloque de punta de flecha para los líderes.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



### 7.98 DIMLFAC variable de sistema

#### 7.98.1 Escala de cota lineal

Especifica el factor de escala para las dimensiones lineales. Dimensiones lineales (incl. radio, diámetro y dimensiones de ordenadas), se multiplican por DIMLFAC. Los valores positivos se aplican a las dimensiones tanto en el espacio modelo como en el espacio papel; los valores negativos se aplican solo a las dimensiones del espacio papel.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

### 7.99 DIMLIM variable de sistema

#### 7.99.1 Método de tolerancias

Especifica el texto predeterminado para los límites de dimensión. Si DIMLIM está activado, DIMTOL se desactiva.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no generar límites de dimensión como texto predeterminado Generar límites de cota como texto predeterminado

### 7.100 DIMLTEx1 variable de sistema

#### 7.100.1 Tipo de línea de línea de referencia 1

Especifica el tipo de línea para la primera línea de referencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo





### 7.101 DIMLTEX2 variable de sistema

#### 7.101.1 Tipo de línea de línea de referencia 2

Especifica el tipo de línea para la segunda línea de referencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.102 DIMLTYPE variable de sistema

#### 7.102.1 Tipo de línea de línea de cota

Especifica el tipo de línea para líneas de cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.103 DIMLUNIT variable de sistema

#### 7.103.1 Unidades de cota

Especifica el tipo de unidad primaria para acotaciones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 6
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción 6: Panel de control de Windows



### 7.104 DIMLWD variable de sistema

#### 7.104.1 Grosor de línea de cota

Especifica el grosor de línea de las líneas de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	Porcapa
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros

### 7.105 DIMLWE variable de sistema

#### 7.105.1 Línea externa LW

Especifica el peso de las líneas de extensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	Porcapa
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros

### 7.106 DIMMARKTYPE variable de sistema

#### 7.106.1 Marca de anulación de dimensión

Muestra automáticamente las cotas asociativas anuladas con una marca especial (subrayado/sobrelínea) sin modificar la base de datos.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No habilitado 1: Mostrar dimensiones anuladas con un subrayado 2: Mostrar dimensiones anuladas con una línea de superposición

### 7.107 DIMPOST variable de sistema

#### 7.107.1 Prefijo/sufijo de cota

Especifica un prefijo y/o un sufijo que se añade al texto de la dimensión. El formato general es sólo la cadena de sufijos o 'prefijo <> sufijo'. Se puede insertar un único salto de línea con '\\X' (a menudo cuando están activas las unidades alternas). En el explorador DimStyle, la variable se divide en Dim Prefix y Dim Suffix para su edición.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.108 DIMRND variable de sistema

#### 7.108.1 Redondeo de cota

Especifica las reglas de redondeo para acotaciones lineales. Por ejemplo, establezca DIMRND a 0.1 si desea redondear todas las distancias a la décima parte de unidad más cercana. Establezca DIMRND a 1 si desea redondear distancias al entero más cercano. Recuerde que el número de lugares decimales está limitado por DIMDEC. Las acotaciones angulares no se ven afectadas por DIMRND.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



### 7.109 DIMSAH variable de sistema

#### 7.109.1 Punta de Flechas

Especifica si los bloques de la punta de flecha de la línea de dimensión están definidos por DIMBLK o por DIMBLK1 y DIMBLK2. Si=0: utilizar el mismo bloque para la primera y la segunda punta de flecha. El bloque de la punta de la flecha se define entonces por DIMBLK. Si=1: utilizar bloques diferentes para la primera y la segunda punta de flecha. Los bloques de flechas están definidos por DIMBLK1 y DIMBLK2

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Apagado (0): Bloques de punta de flecha configurados por DIMBLK En (1): Bloques de flechas fijados por DIMBLK1 y DIMBLK2

### 7.110 DIMSCALE variable de sistema

#### 7.110.1 Escala de cota global

Especifica el factor de escala aplicado a todas las variables de acotación que especifica el tamaño de los componentes de las entidades de acotado, tales como altura de textos, distancias y desplazamientos. DIMSCALE no afecta a las medidas de longitud, coordenadas o ángulos. DIMSCALE no afecta a las longitudes, coordenadas o ángulos medidos.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	1.0

### 7.111 DIMSD1 variable de sistema

#### 7.111.1 Línea de cota 1

Suprime la visualización de la primera parte de la línea de cota: desde la primera línea de extensión hasta el origen del texto.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de dimensión Activado (1): Suprimir la primera línea de cota

### 7.112 DIMSD2 variable de sistema

#### 7.112.1 Línea de cota 2

Suprime la visualización de la segunda parte de la línea de dimensión: desde el origen del texto hasta la segunda línea de extensión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la segunda línea de dimensión Activado (1): Suprimir la línea de segunda dimensión

### 7.113 DIMSE1 variable de sistema

#### 7.113.1 Línea de Ref 1

Suprime la visualización de la primera línea de extensión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de extensión Activado (1): suprimir la primera línea de extensión

### 7.114 DIMSE2 variable de sistema

#### 7.114.1 Línea de Ref 2

Suprime la visualización de la segunda línea de extensión.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir la segunda línea de extensión Encendido (1): Suprimir la segunda línea de extensión

### 7.115 DIMSHO variable de sistema

#### 7.115.1 Mostrar dimensión (obsoleto)

Especifica la redefinición de entidades de dimensión mientras se arrastra. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

### 7.116 DIMSOXD variable de sistema

#### 7.116.1 Línea de cota interior

Suprime las cabezas de flecha exteriores a las líneas de referencia si no hay suficiente espacio entre las líneas de referencia y DINTIX está activada. Si DINTIX está desactivado, DIMSOXD no tiene ningún efecto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir las puntas de flecha exteriores Encendido (1): Suprimir las puntas de flecha exteriores

### 7.117 DIMSTYLE variable de sistema

#### 7.117.1 Cota estilo

Muestra el estilo de acotación actual.



Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

## 7.118 DIMTAD variable de sistema

### 7.118.1 Posición vertical del texto

Especifica la posición vertical del texto con respecto a la línea de dimensión. Si DIMTAD=1 (por encima de la línea de dimensión), DIMGAP establece la distancia de la línea de dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Centrado entre líneas de referencia 1: Por encima de la línea de cota, a menos que DIMTIH es 1 y la línea de cota no está en posición horizontal 2: Lo más lejos de los puntos de definición 3: Estándares de la Industria Japonesa 4: Por debajo de la línea de cota

## 7.119 DIMTDEC variable de sistema

### 7.119.1 Precisión de tolerancias

Especifica el número de decimales para los valores de tolerancia en las unidades de la dimensión primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4



## 7.120 DIMTFAC variable de sistema

### 7.120.1 Altura del texto de tolerancias

Especifica el factor de escala para calcular la altura del texto para las fracciones y tolerancias de dimensión, en relación con la altura del texto de dimensión, según lo establecido por DIMTXT. Sólo se aplica si DIMLUNIT=Fraccional.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

## 7.121 DIMTFILL variable de sistema

### 7.121.1 Relleno del texto

Especifica el fondo del texto de la dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin fondo ni relleno 1: El fondo o relleno de color es igual al color de la ventana de dibujo 2: El fondo o relleno de color es igual al valor especificado por DIMTFILLCLR

## 7.122 DIMTFILLCLR variable de sistema

### 7.122.1 Color de relleno del texto

Especifica el color de fondo del texto de la dimensión cuando DIMTFILL se establece en 2.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256





Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1-255: índice 256: ByLayer

### 7.123 DIMTIH variable del sistema

#### 7.123.1 Alineación del texto interior

Especifica la posición del texto de la dimensión dentro de las líneas de extensión. DIMTIH no se aplica a las dimensiones ordenadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

### 7.124 DIMTIX variable de sistema

#### 7.124.1 Texto interior

Dibuja texto entre las líneas de extensión , incluso si no hay suficiente espacio. DIMTIX no se aplica a cotas de radio y diámetro.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no forzar texto entre líneas de extensión Activado (1): Forzar texto entre líneas de extensión

### 7.125 DIMTM variable de sistema

#### 7.125.1 Límite inferior de tolerancias

Especifica el límite de tolerancia mínimo (inferior) para el texto de dimensión cuando DIMTOL o DIMLIM está activado.



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 7.126 DIMTMOVE variable de sistema

#### 7.126.1 Movimiento del texto

Especifica la dimensión en la que se puede mover el texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mover la línea de cota con el texto de cota 1: Añadir directrices cuando el texto de cota sea movido 2: Permitir al texto ser movido libremente sin una directriz

### 7.127 DIMTOFL variable de sistema

#### 7.127.1 Línea de cota forzada

Especifica si se dibuja una línea de dimensión entre las líneas de extensión incluso cuando el texto se coloca fuera.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No forzar líneas de dimensión incluso cuando el texto está fuera Activado (1): Forzar las líneas de cota incluso cuando el texto está fuera



## 7.128 DIMTOH variable de sistema

### 7.128.1 Alineación del texto exterior

Fuerzas del texto de cota fuera de las líneas de extensión para ser colocados horizontalmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

## 7.129 DIMITOL variable de sistema

### 7.129.1 Visualización de tolerancias

Añade tolerancias a los textos de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la tolerancia Activado (1): Mostrar la tolerancia

## 7.130 Variable del sistema DIMITOLJ

### 7.130.1 Ubicación vertical de tolerancias

Especifica la posición vertical de los valores de tolerancia en relación con el texto de la dimensión primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Fondo 1: Medio 2: Arriba

### 7.131 DIMTP variable de sistema

#### 7.131.1 Límite superior de tolerancias

Especifica el límite de tolerancia máximo (superior) para el texto de dimensión cuando DIMITOL o DIMLIM está activado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 7.132 DIMTSZ variable de sistema

#### 7.132.1 Tamaño de marcas de cota

Especifica el tamaño de las marcas de verificación dibujadas en lugar de las puntas de flecha para dimensionamiento lineal, de radio y de diámetro. Si el valor es cero, se dibujan las puntas de las flechas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0
Valores posibles:	0: Dibujar puntas de flecha >0: Dibujar trazos oblicuos en lugar de puntas de flecha

### 7.133 DIMTVP variable de sistema

#### 7.133.1 Desplazamiento vertical del texto

Especifica la posición vertical del texto de cota por encima o por debajo de la línea de cota cuando DIMITAD=0. El desplazamiento es igual al producto de DIMTVP y la altura del texto de dimensión (DIMTXT). Ajustar DIMTVP a 1,0 equivale a DIMITAD=1



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 7.134 DIMTXSTY variable de sistema

#### 7.134.1 Texto estilo

Establece el estilo de los textos de cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

### 7.135 DIMTXT variable de sistema

#### 7.135.1 Altura de texto

Establece la altura del texto de cota si el estilo de texto definido en DIMTXSTY no tiene una altura fija.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.18

### 7.136 DIMTXTDIRECTION variable de sistema

#### 7.136.1 La dirección del texto

Especifica la dirección de lectura del texto de la cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	Desactivado (0): De izquierda a derecha Activado (1): De derecha a izquierda
-------------------	---

### 7.137 DIMTZIN variable de sistema

#### 7.137.1 Supresión de ceros de tolerancias

Especifica la supresión de ceros en valores de tolerancia. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

### 7.138 DIMUNIT variable de sistema

#### 7.138.1 Tipo de unidad Dim (obsoleto)

Reemplazado por DIMLUNIT y DIMFRAC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows
-------------------	--

### 7.139 DIMUPT variable de sistema

#### 7.139.1 Ubicar el texto manualmente

Permite al texto ser ubicado por el usuario.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): El cursor controla sólo la ubicación de la línea de cota Activado (1): el cursor controla tanto la posición del texto como la ubicación de la línea de dimensión

### 7.140 DIMZIN variable de sistema

#### 7.140.1 Suprimir ceros en cotas

Suprime los ceros iniciales y/o finales en la unidad primaria. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales
--------------------	---

### 7.141 DISPLAYAXES variable de sistema

#### 7.141.1 Ejes de pantalla

Controla la visualización del eje de elementos estructurales lineales tales como vigas y columnas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Posibles opciones:	Desactivado (0): no mostrar ejes Activado (1): Mostrar ejes

### 7.142 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema

#### 7.142.1 Mostrar ejes

Controla la visualización de los ejes del elemento MEP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 7.143 Variable del sistema DISPLAYSCALING

#### 7.143.1 Escala automática de la pantalla

Porcentaje de escala de visualización actual (de la configuración de visualización del sistema).

Sólo BricsCAD

Solo lectura





Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	De 50 a 1000
Valor Por defecto:	100

### 7.144 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema

#### 7.144.1 Mostrar los lados y los extremos

Cuando está activado, los lados y los extremos de los sólidos lineales se resaltan al pasar el ratón si el cuadrante está activado o si se selecciona el código de bits 1 de la variable de sistema SELECTIONPREVIEW. La variable solo está disponible en el nivel de licencia BIM y Ultimate.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar lados y extremos Encendido (1): Lado y extremos de la pantalla

### 7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema

#### 7.145.1 Marcador de Captura en todas las vistas

Especifica si el marcador de ajuste se muestra en todas las ventanas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marcador de selección en todas las vistas Activado (1): Mostrar marcador de selección en todas las vistas



### 7.146 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema

#### 7.146.1 Mensajes de capturas

Activa o desactiva la visualización de mensajes de ayuda de capturas a entidades Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar sugerencias de alineación Activado (1): Habilitar sugerencias de alineación

### 7.147 DISPPAPERBKG variable de sistema

#### 7.147.1 Fondo de Papel

Habilita o deshabilita la visualización de la hoja de papel en espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar fondo de papel Actiavdo (1): Mostrar el fondo de papel

### 7.148 DISPPAPERMARGINS variable de sistema

#### 7.148.1 Área de Impresión

Habilita o deshabilita la visualización del área de impresión de un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



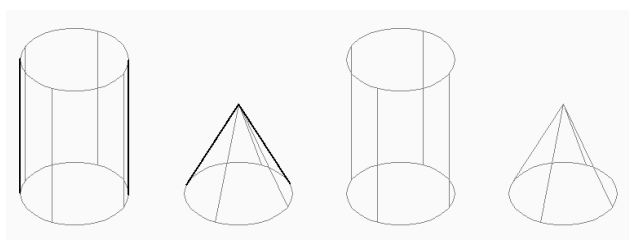
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el área imprimible Activado (1): Mostrar el área imprimible
-------------------	--

### 7.149 DISPSILH variable de sistema

#### 7.149.1 Mostrar siluetas de curvas

Especifica la visualización de curvas de silueta de entidades sólidas en los modos Wireframe (2D y 3D) y si se dibuja una malla o no cuando una entidad sólida está oculta en el modo Wireframe 2D. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): No mostrar curvas de silueta Activado (1): Muestra las curvas de la silueta



### 7.150 DISTANCE variable de sistema

#### 7.150.1 Distancia

Especifica la última distancia calculada por el comando DIST.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

### 7.151 DMAUDITLEVEL variable de sistema

#### 7.151.1 comando DMAUDIT, nivel de detalles

Especifica si ciertos tipos de errores son reportados por el comando DMAUDIT. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Ignorar errores de rango dinámico 2: Ignorar caras de astilla

### 7.152 DMAUTOUPDATE variable de sistema

#### 7.152.1 modo de recálculo restricciones 3D

Especifica si un modelo se actualiza automáticamente cuando se agregan o editan restricciones 3D. Si esta configuración está desactivada, se debe utilizar el comando DMUPDATE para actualizar el modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar automáticamente las restricciones 3D Activado (1): Actualizar restricciones 3D automáticamente

### 7.153 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema

#### 7.153.1 Tipo de conexión

Especifica el tipo de conexión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suave 1: Planar

### 7.154 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema

#### 7.154.1 DMPUSHPULL restar

Especifica si un sólido que se interseca con otros sólidos durante una operación PUSH/PULL sustrae del sólido existente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): Deshabilitar sustracción DMPUSHPULL Activado (1): Habilitar sustracción DMPUSHPULL

### 7.155 DMRECOGNIZE variable de sistema

#### 7.155.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento

Especifica qué relaciones geométricas entre las superficies se mantienen en operaciones de modelado directo. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 1023
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	Negativo: Desactivar el reconocimiento automático de las restricciones geométricas en 3D 1: Superficies tangentes 2: Planos de coincidencia 4: Planos paralelos 8: planos perpendiculares 16: Cilindros perpendiculares a los planos 32: Superficies coaxiales 64: Cilindros y esferas de igual radio 128: vértices entre 4 o más caras 256: bordes entre caras coincidentes 512: corrige un plano restringido que se encuentra en XY/YZ/ZX (compatibilidad)
--------------------	--

### 7.156 DOCKPRIORITY variable de sistema

#### 7.156.1 Prioridad de acoplamiento

Especifica la prioridad de acoplamiento de las barras de acoplamiento superior, izquierda, derecha e inferior. El cambio de esta preferencia entrará en vigencia solo después de reiniciar la aplicación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 14
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Arriba, Izquierda, Abajo a la derecha 2: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha 3: Arriba, Izquierda, Derecha Inferior 4: Arriba, derecha, abajo, izquierda 5: Izquierda, derecha, arriba, abajo 6: Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha 7: Izquierda, Arriba, Derecha, Inferior 8: Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba 9: Derecha, Arriba, Abajo Izquierda 10: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba 11: Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda 12: Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba 13: inferior, izquierda, superior, derecha 14: Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda



### 7.157 Variable del sistema DOCTABPOSITION

#### 7.157.1 Posición pestaña

Especifica dónde mostrar el control de ficha de documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Arriba 1: Fondo 2: Izquierda 3: Derecha

### 7.158 DONUTID variable de sistema

#### 7.158.1 Diámetro interior de arandela

Almacena el diámetro interior por defecto de una arandela.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.5

### 7.159 DONUTOD variable de sistema

#### 7.159.1 Diámetro exterior de arandela

Almacena el diámetro exterior por defecto de una arandela.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0



### 7.160 BORAGMODE variable de sistema

#### 7.160.1 Arrastre de entidades

Especifica si las entidades se muestran dinámicamente, p. ej. cuando se mueven o se copian.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No se arrastra 1: Al ser solicitado 2: Siempre que sea posible

### 7.161 DRAGMODEHIDE variable de sistema

#### 7.161.1 Ocultar entidad original al arrastrar

Especificar donde debe estar la visible la entidad original o no cuando se arrastra una operación definida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Oculte la entidad original en los comandos de modelado 3D. 2: Ocultar entidad original en comandos de dibujo 2D.

### 7.162 Variable del sistema DRAGMODEINTERRUPT

#### 7.162.1 Arrastrando el modo de interrupción

Especifica si el recálculo/rediseño del modelo puede ser interrumpida cuando el cursor del ratón se mueve (sensible, pero puede causar parpadeo, incompleta o desaparecer gráficos) o cada iteración de arrastre debe ser completado (lento, pero los gráficos es siempre válida).

Sólo BricsCAD





Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

### 7.163 DRAGOPEN variable de sistema

#### 7.163.1 Apertura mediante arrastre

Especifica si un archivo de dibujo que se arrastra a la aplicación se inserta en el dibujo actual o se abre como un dibujo separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Insertar archivo 1: Abrir archivo

### 7.164 DRAGP1 variable de sistema

#### 7.164.1 Ratio de regeneración-arrastre

Especifica la frecuencia de muestreo de la entrada de regeneración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	10



### 7.165 Variable del sistema DRAGP2

#### 7.165.1 Tasa de arrastre rápido

Especifica la tasa de muestreo de entrada de arrastre rápido.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	25

### 7.166 DRAGSNAP variable de sistema

#### 7.166.1 Capturar entidades arrastradas

Cambia Capturar entidades arrastradas activo o desactivado.

La variable del sistema DRAGSNAP controla el comportamiento de ajuste mientras se arrastra, proporcionando una mayor experiencia WYSIWIG. DRAGSNAP controla si las dinámicas de la banda elástica se muestran en la ubicación actual del cursor o en la ubicación actual del ajuste de la entidad. DRAGSNAP se aplica a todos los comandos de modificación que muestran dinámicas, como COPIA, PEGAPP, PEGABLQ, DESPLAZA, GIRA, SIMETRIA, ESCALA y ESTIRAR.

Cuando DRAGSNAP está desactivado, el ajuste sólo tiene efecto durante los comandos de dibujo y edición; cuando DRAGSNAP está activado, el cursor también se ajusta cuando no hay ningún comando activo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No se encajan las entidades arrastradas Encendido (1): Entidades arrastradas a presión



### 7.167 DRAWINGPATH variable de sistema

#### 7.167.1 Ruta del dibujo

Especifica una carpeta adicional en el diálogo de archivos para los comandos OPEN y SAVEAS. En la plataforma Windows: la quinta carpeta en la barra de lugares del diálogo de abrir archivos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

### 7.168 DRAWINGVIEWASM variable de sistema

#### 7.168.1 Optimización de ensamblajes

Permite el uso de estructuras de datos de ensamblaje para optimizar la generación de vistas de dibujo. Alterna entre la eliminación analítica normal de líneas ocultas (HLR) y el procedimiento ASM\_HLR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 7.169 Variable de sistema DRAWINGVIEWFLAGS

#### 7.169.1 Vistas de Dibujo

Banderas de bits para el procesamiento de vistas de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Desactivado (0)
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivada la generación y actualización en paralelo de las vistas de dibujo Activado (1): Generación paralela habilitada y actualización de vistas de plano



### 7.170 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema

#### 7.170.1 Dibujo vista preestablecido

Almacena el valor predeterminado actual para el comando VIEWBASE, el valor predeterminado es 'Ninguno'. Los ajustes predeterminados especifican los tipos de planos generados y su ubicación en el diseño.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Ningún

### 7.171 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema

#### 7.171.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.

Almacena la preselección de líneas ocultas actual para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

### 7.172 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema

#### 7.172.1 Escala de dibujo vista preestablecido

Almacena la escala de anotación actual de vista de dibujo preestablecida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



### 7.173 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema

#### 7.173.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.

Almacena las líneas tangentes actuales predefinidas para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

### 7.174 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema

#### 7.174.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas

Almacena el preajuste actual de las líneas de arrastre para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar el preajuste de líneas de arrastre actual Activado (1): Almacenar las líneas finales predeterminadas actuales

### 7.175 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema

#### 7.175.1 Calidad de las vistas de dibujo

Especifica la calidad de las vistas de dibujo.

Puede reducir significativamente el tiempo necesario para generar vistas de dibujo cambiando el ajuste DRAWINGVIEWQUALITY a 0. Esto permite obtener vistas de dibujo con calidad de borrador. Estas vistas de dibujo se representan internamente como sólidos 3D, lo que hace imposible poner anotaciones en sus bordes de silueta. Sin embargo, su aspecto es muy similar al de una vista de dibujo precisa (de alta calidad) y puede utilizarlas para crear rápidamente diseños.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Calidad de borrador 1: Alta calidad

### 7.176 DRAWORDERCTL variable de sistema

#### 7.176.1 Control del orden de dibujo

Especifica el comportamiento por defecto para la visualización de entidades superpuestas. Utilice este ajuste para limitar el orden de dibujo si algunas operaciones de edición tardan un poco más. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Visualización predeterminada de entidades con orden de dibujo 2: Herencia de orden de sorteo

### 7.177 DWFFORMAT variable de sistema

#### 7.177.1 Formato DWF por defecto

Especifica el formato predeterminado para DWF o DWFX para el comando 3DDWF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: DWF 1: DWFX

### 7.178 DWFFRAME variable de sistema

#### 7.178.1 DWF marco

Especifica la visibilidad de los marcos subyacentes DWF o DWFX.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DWF 1: Pantalla y los marcos de trama DWF 2: Pantalla, pero no trama marcos DWF

### 7.179 DWFOSNAP variable de sistema

#### 7.179.1 Entidad de captura Dwf

Permiten capturar entidades en los archivos subyacente DWF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad DWF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad DWF

### 7.180 DWFVERSION variable de sistema

#### 7.180.1 Versión DWF

Especifica la versión de dwf para la exportación en formato dwf.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 10
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFX

### 7.181 DWGCHECK variable de sistema

#### 7.181.1 Comprobación del dibujo

Ejecuta una comprobación automática de integridad al abrir un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Advertir sobre un posible problema 1: Advertir en problemas potenciales y en otras aplicaciones 2: Notificar problemas potenciales 3: Notificar problemas potenciales, advertir en otras aplicaciones

### 7.182 DWGCODEPAGE variable del sistema

#### 7.182.1 Página de códigos del dibujo

Muestra la página de código de plano para el texto en los planos (el mismo valor que SYSCODEPAGE).

Solo lectura





Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 7.183 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema

#### 7.183.1 Dibujo de Guid

Una GUÍA única para este dibujo

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	" "

### 7.184 DWGNAME variable de sistema

#### 7.184.1 Nombre del dibujo

Muestra el nombre del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 7.185 DWGPREFIX variable de sistema

#### 7.185.1 Prefijo del dibujo

Muestra la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	No guardado



## 7.186 DWGTITLED variable de sistema

### 7.186.1 Dibujo con título asignado

Determina si el dibujo actual ha sido renombrado.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El dibujo no ha sido nombrado Activado (1): El plano ha sido nombrado

## 7.187 DXEVAL variable de sistema

### 7.187.1 La extracción de datos al modo de actualización

Especifica la notificación para las tablas de extracción de datos. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 511
Valor Por defecto:	12
Posibles opciones:	0: Sin notificación 1: Notificación en abierto 2: Notificación al guardar 4: Notificación en la parcela 8: Notificación de publicar 16: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO 32: Notificación al guardar + actualización automática 64: Notificación en la parcela + actualización automática 128: Notificación de publicar + actualizaciones automáticas 256: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO + actualización automática



### 7.188 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema

#### 7.188.1 Dxf ajustar la alineación del texto

Especifica si la alineación se ajusta cuando el texto se carga desde un archivo DXF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ajustar la alineación Activado (1): Ajustar la alineación

### 7.189 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema

#### 7.189.1 Modo de restricción dinámica

Especifica la visibilidad de las restricciones dimensionales ocultas cuando se selecciona la entidad restringida.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas. Activado (1): Mostrar restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas.

### 7.190 DYNDIGRIP variable de sistema

#### 7.190.1 Mostrar dimensiones dinámicas

Especifica qué dimensiones dinámicas se muestran. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	31
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Longitud resultante 2: Longitud extendida 4: Ángulo absoluto 8: Ángulo relativo 16: Radio del arco

### 7.191 DYNDIMAPERTURE variable de sistema

#### 7.191.1 Abertura de dimensiones dinámicas

Especifica el radio (en píxeles) alrededor del cursor. Este parámetro se utiliza solo cuando el indicador DYNMODE es 16 'Dimensiones dinámicas de entidad más cercana'. La entidad más cercana se busca entre entidades que se intersecan o están dentro de este radio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 500
Valor Por defecto:	20
Unidad	píxeles

### 7.192 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema

#### 7.192.1 Color del dimensionado dinámico activo

Especifica el color de las dimensiones dinámicas al mover pinzamientos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255



Valor Por defecto:	142
--------------------	-----

## 7.193 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema

### 7.193.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico

Especifica el color de las dimensiones dinámicas cuando se pasa por encima de un pinzamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

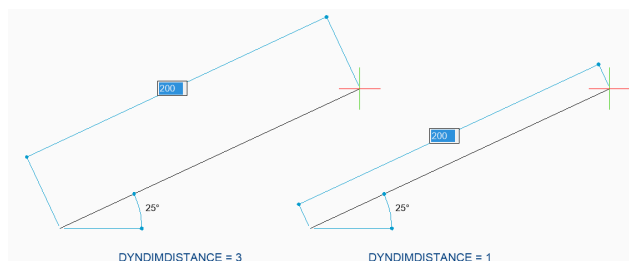
## 7.194 DYNDIMDISTANCE variable de sistema

### 7.194.1 Distancia del dimensionado dinámico

Especifica un factor de la distancia entre la línea de dimensión dinámica y los puntos de agarre está dimensionada (por defecto: 0.0).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor Por defecto:	1.0





### 7.195 DYNDIMLINETYPE variable de sistema

#### 7.195.1 Tipo de línea del dimensionado dinámico

Especifica el tipo de línea de las dimensiones dinámicas al mover pinzamientos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Actual 0: Continuo 1: Punto 2: Guiones

### 7.196 DYNDIVIS variable de sistema

#### 7.196.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico

Especifica cuántas cotas dinámicas se muestran al mover las pinzas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo la primera dimensión dinámica 1: Sólo las dos primeras dimensiones dinámicas 2: Todas las dimensiones dinámicas, como se especifica en DYNDIGRIP

### 7.197 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema

#### 7.197.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica

Especifica la transparencia de los campos de entrada dinámicos. Un valor de 0 establece que los campos sean completamente transparentes y un valor de 100 establece que los campos sean completamente opacos.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	90

### 7.198 DYNMODE variable de sistema

#### 7.198.1 Modo de entrada dinámica

Activa y desactiva las entidades de entrada dinámicas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-31 a 31
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	Negativo: desactivar todo temporalmente 0: Sin entrada dinámica 1: Entrada dinámica en el puntero (no soportado) 2: Dimensiones dinámicas editables 4: Seguimiento de dimensiones dinámicas 8: Entidad más cercana por UCS X / Y Ejes dimensiones dinámicas 16: Dimensiones dinámicas de la entidad más cercana

### 7.199 DYNPICOORDS variable de sistema

#### 7.199.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas

Especifica el modo predeterminado en el que se ingresan las coordenadas durante la entrada dinámica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Relativo 1: Absoluto





## 8. E

### 8.1 EDGEMODE variable de sistema

#### 8.1.1 Modo arista

Especifica cómo se comprueban los bordes de corte y de contorno con los comandos TRIM y EXTEND, con o sin extensión.

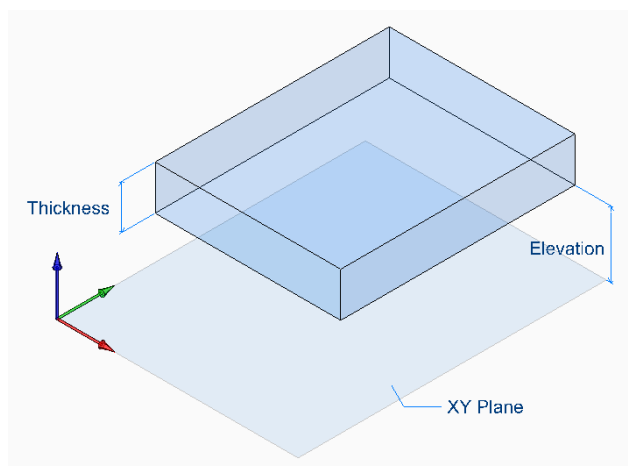
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Utiliza el borde seleccionado sin extensión On (1): Extender o recortar la entidad seleccionada a una extensión imaginaria del borde de corte o límite

### 8.2 ELEVATION variable de sistema

#### 8.2.1 ELevación

Especifica la elevación actual para nuevas entidades relativa al SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0





### 8.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

#### 8.3.1 Elevación en cruces de línea de ruptura

Define la elevación en los cruces de línea de ruptura (Mínimo, Máximo, Promedio).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Media

### 8.4 ENABLEATTRACTION variable de sistema

#### 8.4.1 Atracción de pinzamientos

Activa o desactiva la atracción entre pinzamientos de entidades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar atracción de empuñaduras Activado (1): Habilitar la atracción de los puños

### 8.5 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema

#### 8.5.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano

Define si BIMBKUPDATE está habilitado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 8.6 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema

#### 8.6.1 Menú de hipervínculo

Activa o desactiva el menú de hipervínculos Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar menú de hipervínculos Activado (1): Activar menú de hipervínculo

### 8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema

#### 8.7.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo

Activa o desactiva la visualización de los mensajes de ayuda de hipervínculos Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Preferencia
Guardado en:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el tooltip del hipervínculo Activado (1): Habilitar la información sobre el hipervínculo

### 8.8 ERRNO variable de sistema

#### 8.8.1 Número de error

Indica el tipo de error ocurrido en un programa Lisp.

Solo lectura

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0

### 8.9 EXPERT variable de sistema

#### 8.9.1 Experto

Especifica la visualización de ciertas selecciones dinámicas. Si se suprimen las indicaciones por parte de EXPERT, la operación procede como si se hubiera introducido y(es) en la indicación suprimida. EXPERTAR puede afectar a los scripts, a las macros de los menús, a las funciones LISP y a los comandos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	<p>0: Mostrar todos los mensajes de manera normal</p> <p>1: Suprimir los avisos de <b>regen</b> y <b>desconexión de capas</b></p> <p>2: también suprimir las selecciones dinámicas de <b>bloqueo ya definido</b> (BLOCK) y <b>archivo ya existe</b> (SAVE y WBLOCK)</p> <p>3: también suprimir la selección dinámica del <b>tipo de línea ya cargado</b></p> <p>4: Suprimir también <b>archivo ya existente</b> (UCS y VPORTS Save).</p> <p>5: también suprimir la selección dinámica del <b>dimstyle already exists</b> (el <b>estilo mínimo ya existe</b>)</p>

### 8.10 EXPINSALIGN variable de sistema

#### 8.10.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados

Alinee los bloques insertados desde el Explorador de dibujos con las entidades seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): No insertar bloques alineados Activado (1): Insertar bloques alineados
-------------------	--

### 8.11 EXPINSANGLE variable de sistema

#### 8.11.1 Insertar el Explorador de ángulo

Ángulo de rotación utilizado al insertar bloques desde el Explorador de dibujos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0
Unidad	grados

### 8.12 EXPINSFIXANGLE variable de sistema

#### 8.12.1 Explorador Insertar Fijar ángulo

Inserte bloques desde el Explorador de Dibujos con un ángulo de rotación fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques en ángulo fijo En (1): Insertar bloques en ángulo fijo

### 8.13 EXPINSFIXSCALE variable de sistema

#### 8.13.1 Explorador de inserción Escala Fix

Inserte bloques del Explorador de dibujos a una escala fija.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques a escala fija Activado (1): Insertar bloques a escala fija

### 8.14 EXPINSSCALE variable de sistema

#### 8.14.1 Insertar el Explorador de Escala

Factor de escala utilizado al insertar bloques desde el Explorador de dibujos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.0

### 8.15 EXPLMODE variable de sistema

#### 8.15.1 Modo de descomposición

Especifica si EXPLODE se aplica a los bloques de escala no uniforme (NUS).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No explotar bloques no escalados uniformemente En (1): Explota los bloques de escala no uniforme

### 8.16 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema

#### 8.16.1 Escritor de PDF 3D

Define al escritor para guardar archivos PDF 3D

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Communicator 3D PDF writer 1: Grabador interno de PDF en 3D

### 8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema

#### 8.17.1 Escritor de ASAT/ASAB

Define al escritor para guardar archivos ASAT/ASAB. El escritor ASAT/ASAB de BricsCAD se utiliza siempre si Communicator no está instalado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Comunicador ASAT/ASAB escritor 1: Escritor interno de ASAT/ASAB

### 8.18 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema

#### 8.18.1 Versión de formato de exportación ACIS

Define la versión del archivo ACIS a exportar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	0: Último disponible 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021
--------------------	---

### 8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema

#### 8.19.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4

Define la versión del archivo CATIA V4 a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 6
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

### 8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema

#### 8.20.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5

Define la versión del archivo CATIA V5 a exportar.

Tipo:	Corto
-------	-------





Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

### 8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema

#### 8.21.1 Exportar banderas de geometría

Controla la representación de geometría en los formatos IGES y STEP. La bandera de dividir las curvas P en las discontinuidades G1 sólo se admite actualmente cuando se exporta sin estructura de producto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	01: Convertir curvas analíticas en splines 02: Convertir superficies analíticas en splines 04: Curvas divididas en discontinuidades G1 08: Caras periódicas divididas



### 8.22 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema

#### 8.22.1 Piezas ocultas

Modo de procesamiento de piezas ocultas

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Exportar y ocultar si es posible 1: No exportar

### 8.23 EXPORTMODELSpace variable de sistema

#### 8.23.1 El espacio del modelo de exportación

Especifica qué parte del dibujo exportar del espacio modelo a un archivo DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Pantalla 1: Extensiones 2: Ventana

**Nota:** Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son dummies para exportaciones .dwf

### 8.24 EXPORTPAGESETUP variable de sistema

#### 8.24.1 De exportación de configuración de página

Especifica si se utiliza la configuración de página actual al exportar a un archivo DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorDefecto 1: Sobreescribir

**Nota:** Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son dummies para exportaciones .dwf

### 8.25 EXPORTPAPERSpace variable de sistema

#### 8.25.1 Exportación espacio papel

Especifica qué parte del dibujo se va a exportar del espacio de papel a un archivo DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Diseño actual 1: Todas las presentaciones

**Nota:** Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son dummies para exportaciones .dwf

### 8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema

#### 8.26.1 Versión del formato de exportación de Parasolid

Define la versión del archivo Parasolid a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 22



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasólido 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

### 8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

#### 8.27.1 Estructura de producto

Define si se exporta la estructura del producto.

La opción [1] es válida sólo para la licencia Pro. Funcionará como [0] de lo contrario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	<b>0: Sin estructura de producto:</b> exporta una estructura plana sin componentes en el documento de destino, ya sea que el documento de BricsCAD® tenga una estructura de producto o no. <b>1: Exportar estructura de producto:</b> Exporta los datos de la estructura del producto BricsCAD® (si existe) al documento de destino.
-------------------	---

### 8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema

#### 8.28.1 Versión formato exportación STEP

Define la versión del archivo STEP a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

### 8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema

#### 8.29.1 Versión del formato de exportación XCGM

Define la versión del archivo XCGM a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Último disponible 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM r2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM r2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1,1 9: CGM R2017 1,0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1,0 14: CGM R2020 1,0 15: CGM R2021 1.0
-------------------	--

### 8.30 EXTMAX variable de sistema

#### 8.30.1 Extensión máxima

Muestra las coordenadas del punto superior derecho de la extensión del dibujo. Aumenta a medida que se crean nuevas entidades fuera de las extensiones existentes.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

### 8.31 EXTMIN variable de sistema

#### 8.31.1 Extensión mínima

Muestra las coordenadas del punto inferior izquierdo de la extensión del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo



### 8.32 EXTNames variable de sistema

#### 8.32.1 Longitud de nombres

Especifica los parámetros para los nombres de las entidades con nombre (por ejemplo tipos de líneas y capas) guardados en tablas de símbolos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Nombres de hasta 31 caracteres Encendido (1): Nombres de hasta 255 caracteres

### 8.33 EXTRUDEINSIDE variable de sistema

Resolver la intersección con la entidad matriz.

Determina cómo modificar la entidad matriz cuando se interseca con la entidad extruida/reformada cuando se selecciona la opción **Automático** del comando Extruir o Revolucionar. Las entidades padre son entidades que tocan el contorno a partir del cual se crea la entidad extruida/revuelta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.

### 8.34 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema

Resolver el contacto con la entidad matriz.

Determina cómo modificar la entidad matriz cuando toca la entidad extruida/resuelta cuando se selecciona la opción **Automático** del comando Extruir o Revolucionar. Las entidades padre son entidades que tocan el contorno a partir del cual se crea la entidad extruida/revuelta.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.





## 9. F

### 9.1 FACETRATIO variable de sistema

#### 9.1.1 Relación de aspecto del facetado

Especifica la relación de aspecto de las facetas para los sólidos ACIS cilíndricos y cónicos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crea una malla N x 1 para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos 1: Crea una malla N x M para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos

### 9.2 FACETRES variable de sistema

#### 9.2.1 Resolución del facetado

Especifica la suavidad de las vistas de líneas sombreadas, renderizadas y ocultas. Para valores grandes, puede haber un impacto significativo en el uso y el rendimiento de la memoria.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,01 a 10,0
Valor Por defecto:	0.5

### 9.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema

#### 9.3.1 FBX exportar cámaras

Especifica si exportar las cámaras desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la exportación de cámaras Activado (1): Habilitar la exportación de cámaras

### 9.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema

#### 9.4.1 Entidades de exportación Fbx

Especifica si exportar las entidades desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): habilitar la exportación de entidades

### 9.5 FBXEXPORTENTITIESSELETYPE variable de sistema

#### 9.5.1 Fbx entidades para exportar

Especifica el tipo de entidades mostradas que se exportan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Entidades visibles 1: Entidades seleccionadas



### 9.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema

#### 9.6.1 Fbx Exportar Luces

Especifica si exportar las luces desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de luces Activado (1): Habilitar la exportación de las luces

### 9.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema

#### 9.7.1 Fbx Exportar Materiales

Especifica si exportar los materiales del espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): Permitir la exportación de materiales

### 9.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema

#### 9.8.1 Fbx Exportar Texturas

Conjunto tipo para la exportación de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Empotrar 1: Referencia 2: Copiar texturas a la ubicación

### 9.9 Variable del sistema FBXEXPORTTEXTURESPATH

#### 9.9.1 Ruta de exportación de texturas FBX

Especifica la ruta de la carpeta donde se copian las texturas al exportar un modelo al formato de archivo FBX. Esta configuración solo se utiliza cuando la variable del sistema FBXEXPORTTEXTURES está establecida en 2.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

### 9.10 FEATURECOLORS variable de sistema

#### 9.10.1 Colores de funciones

Especifica si las caras sólidas están coloreadas por el color especificado de la entidad relacionada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	EN
Posibles opciones:	En (1): Las caras sólidas se colorean con el color especificado de la característica relacionada Desactivado (0): Todas las caras de las características se colorean con el color sólido 3d por defecto.

### 9.11 FIELDDISPLAY variable de sistema

#### 9.11.1 Campo de visualización

Especifica si se utiliza un relleno gris para mostrar un campo.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sin fondo gris Activado (1): fondo gris

### 9.12 FIELDEVAL variable de sistema

#### 9.12.1 Modo de actualización de campos

Especifica la forma en que se actualizan los campos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	31
Posibles opciones:	0: No actualizado 1: Actualizado al abrir 2: Actualizado al guardar 4: Actualizado al imprimir 8: Actualizado al usar ETRANSMIT 16: Actualizado al regenerar

**Nota:** Los campos de fecha solo se actualizan con el comando UPDATEFIELD; no se actualizan automáticamente en función del valor de la variable del sistema FIELDEVAL.

### 9.13 FILEDIA variable de sistema

#### 9.13.1 Diálogo de archivo

Activa o desactiva la visualización de los cuadros de diálogo de archivo. Si FILEDIA está apagado, usted todavía puede obtener un diálogo de archivo si escribe una tilde (~) en el prompt de comando. Este procedimiento también cuenta para las funciones de Lisp y campos de comando en las definiciones de la herramienta.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar cuadros de diálogo de archivos Activado (1): Mostrar los cuadros de diálogo de los archivos

### 9.14 FILLETRAD variable de sistema

#### 9.14.1 Radio de empalme

El último radio usado por el comando EMPALME.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

### 9.15 FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema

#### 9.15.1 Combinar soldaduras de filete adyacentes

Permite combinar segmentos de soldadura de filete adyacentes en una operación de soldadura de filete.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no combine segmentos de soldadura de filete adyacentes. Activado (1): combine segmentos de soldadura de filete adyacentes.

### 9.16 FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema

#### 9.16.1 Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura

Establece la relación máxima predeterminada de un espacio entre las piezas soldadas a un tamaño de soldadura de filete.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 0.8
Valor Por defecto:	0.4

### 9.17 FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema

#### 9.17.1 Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura

Establece el tamaño Z por defecto del empalme de soldadura simétrico

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	5

### 9.18 FILLMODE variable de sistema

#### 9.18.1 Modo de relleno

Especifica si se rellenan varias líneas, pistas, sólidos, tramas de línea (incluyendo relleno sólido) y polilíneas anchas. Si FILLMODE está desactivado, todas las entidades llenadas se muestran e imprimen como contornos, esto también reducirá el tiempo que toma mostrar o imprimir un plano.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las entidades no están llenas En (1): Las entidades se llenan



### 9.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema

#### 9.19.1 Modo FitLine FitArc

La variable de sistema FITLINEFITARCMODE establece los valores de las opciones Usar todo el dibujo, Ajustar en 3d y Borrar entidades originales después del ajuste, que son utilizadas por los comandos FITLINE y FITARC. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Byte
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún 1: Utilizar todo el dibujo 2: Ajustado en 3D 4: Eliminar entidades originales después de ajustar

### 9.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema

#### 9.20.1 Tipo de radio de ajuste

Define el tipo de radio de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

### 9.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema

#### 9.21.1 Ajuste del valor del radio

Define el valor por defecto del radio de ajuste del flujo.

Sólo BricsCAD





Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.5

### 9.22 FONTALT variable de sistema

#### 9.22.1 Fuente alternativa

Especifica la fuente que se utilizará si no se encuentra una fuente de texto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	simplex.shx

### 9.23 FONTMAP variable del sistema

#### 9.23.1 Archivo de mapeado de fuentes

Especifica el archivo de mapeado de fuentes.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	default.fmp

### 9.24 FRAME variable de sistema

#### 9.24.1 Marco

Especifica la visibilidad de los marcos para las referencias externas, las imágenes y las subcapas. Anula los ajustes individuales de IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME y XCLIPFRAME.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3



Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ocultar fotogramas 1: Marcos de visualización y de trama 2: Mostrar pero no se trazan marcos 3: Use los ajustes individuales para las capas base diferentes, referencias externas e imágenes

### 9.25 FRAMESELECTION variable de sistema

#### 9.25.1 Selección de cuadros

Especifica si se puede seleccionar el marco oculto de una imagen, la capa inferior, la referencia x recortada o el borrado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no se pueden seleccionar marcos ocultos Activado (1): Se pueden seleccionar los marcos ocultos

### 9.26 FRONTZ variable de sistema

#### 9.26.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal

Especifica el desplazamiento del plano de recorte frontal de la ventana gráfica actual con respecto al plano de destino, expresado en unidades de dibujo. Los planos de recorte se utilizan en la opción CLIPPING del comando DVIEW.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 9.27 FULLOPEN variable de sistema

#### 9.27.1 Apertura completa

Indica el estado del dibujo actual: parcialmente abierto o completamente abierto.

Solo lectura



Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valores posibles:	0: El dibujo está parcialmente abierto 1: El dibujo está totalmente abierto



## 10. G

### 10.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema

#### 10.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada

Define el número de dientes para las piezas de sproket creadas con el comando -BMHARDWARE. Utilice esta opción para insertar brotes con geometría simplificada o completa.

**Nota:** Este número debe ser mayor o igual que el número de dientes de la empaquetadura insertada para crear una empaquetadura con geometría completa. 1000 es suficiente para insertar cualquier piñón de la biblioteca con un juego completo de dientes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 10.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema

#### 10.2.1 Generar atributos asociativos

Especifica si se generan atributos asociativos para las entidades 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valores posibles:	Desactivado (0): No generar atributos asociativos para las entidades 3D Activado (1): Generar atributos asociativos para entidades 3D

### 10.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema

#### 10.3.1 Generar dibujos asociativos

Especifica la asociatividad entre el modelo 3D y las vistas generadas (VIEWBASE) y los planos calculados (BIMSECTIONUPDATE). Como resultado, las dimensiones se actualizan en las vistas del espacio de papel asociado y en los dibujos de sección BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las dimensiones asociativas Activado (1): Habilitar las dimensiones asociativas

### 10.4 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema

#### 10.4.1 Geográfica formato latitud / longitud

Especificar el formato de latitud geográfica y valores longitud.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos

### 10.5 Variable del sistema GEOMARKERVISIBILITY

#### 10.5.1 Geográfica visibilidad marcador

Especifica la visibilidad de la marca geográfica.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El marcador geográfico no es visible Activado (1): El marcador geográfico es visible



### 10.6 GEOMRELATIONS variable de sistema

#### 10.6.1 Indicación de relación geométrica

Las relaciones geométricas especificadas se reconocen durante el arrastre de la entidad 2D. Y la entidad arrastrada se ajusta para satisfacer la relación reconocida. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reconocer la relación de tangencia 2: Reconocer la relación perpendicularidad

### 10.7 GETSTARTED variable de sistema

#### 10.7.1 Empezar

Especifica si el diálogo del Lanzador se muestra cada vez que BricsCAD se inicia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar el cuadro de diálogo Lanzador Activado (1): Mostrar el diálogo del lanzador

### 10.8 GFANG variable de sistema

#### 10.8.1 Ángulo de relleno degradado

Especifica el ángulo de un relleno de degradado.

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

### 10.9 GFCLR1 variable de sistema

#### 10.9.1 Relleno degradado de color primario

El primer color de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	5

### 10.10 GFCLR2 variable de sistema

#### 10.10.1 Gradiente de relleno de color secundario.

El segundo color de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	7

### 10.11 GFCLRLUM variable de sistema

#### 10.11.1 Nivel de tinte de relleno degradado

Especifica la intensidad del tinte en un relleno de degradado de un color.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0



### 10.12 Variable del sistema GFCLRSTATE

#### 10.12.1 Número de colores para un relleno degradado

Especifica el número de colores (uno o dos) para un relleno de degradado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): dos colores Activado (1): un color

### 10.13 GFNAME variable de sistema

#### 10.13.1 Nombre de relleno de degradado

Especifica el patrón de un relleno de degradado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	1 a 9
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: LINEAL 2: CILINDRO 3: INVCYLINDER 4: ESFÉRICO 5: HEMISFERICO 6: CURVO 7: INVESFÉRICO 8: INVHEMISFERICO 9: INVCURRIDO

### 10.14 GFSHIFT variable de sistema

#### 10.14.1 Cambio de gradiente de llenado

Especifica si el patrón en un relleno de degradado está centrado o desplazado hacia arriba y hacia la izquierda.





Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): centrado Activado (1): cambiado

### 10.15 GLSWAPMODE variable de sistema

#### 10.15.1 GL Swap Mode

Especifica el método de intercambio utilizado al dibujar con el motor GL. Según el controlador de hardware utilizado, el efecto visual puede diferir al elegir entre estas opciones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente. No llame a glXSwapBuffers. 1: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente, y a continuación llame a glXSwapBuffers. 2: Llame a glXSwapBuffers. No llame a glCopyPixels. 3: Llame a glXSwapBuffers, y a continuación llame a glCopyPixels para copiar el frente en el fondo. 4: Nada - sólo para pruebas.

### 10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema

#### 10.16.1 Antecedentes fondo degradado de color

Especifica el color de fondo por defecto para los fondos de gradiente y también el predeterminado para la vista sólidos antecedentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 210.210.210""

### 10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema

#### 10.17.1 Color del fondo gradiente medio

Especifica el color central por defecto para los fondos de degradado. Esto sólo se aplica si GRADIENTMODE se establece en Degradado de tres colores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 250.250.250"

### 10.18 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema

#### 10.18.1 Color del fondo gradiente superior

Especifica el color de la parte superior de forma predeterminada para los fondos de gradiente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco

### 10.19 GRADIENTMODE variable de sistema

#### 10.19.1 Modo de gradiente de fondo

Especifica si se debe aplicar un gradiente en el fondo por defecto y cómo se debe aplicar (sólo se utiliza como valor por defecto para el diálogo de Fondo).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún degradado de fondo 1: Dos-color degradados (Superior/inferior) 2: Degradado de tres-colores (superior/medio/inferior)

### 10.20 GRIDAXISCOLOR variable de sistema

#### 10.20.1 Color eje rejilla

Especifica el color de la rejilla del eje.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	254

### 10.21 GRIDDISPLAY variable de sistema

#### 10.21.1 Visualización de la rejilla

Especifica cómo se muestra la cuadrícula. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Restringir al área de LÍMITES 1: Mostrar más allá de la zona de límites 2: Visualización de cuadrícula adaptativo 4: Permite la Subdivisión debajo de espaciado de la rejilla 8: Siga SCP dinámico



### 10.22 GRIDMAJOR variable de sistema

#### 10.22.1 Rejilla principal

Especifica la frecuencia de importantes frente a líneas de división secundarias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 100
Valor Por defecto:	5

### 10.23 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema

#### 10.23.1 Color de rejilla principal

Especifica el color de las líneas de rejilla principales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valores posibles:	251

### 10.24 GRIDMINORCOLOR variable de sistema

#### 10.24.1 Menor color de rejilla

Especifica el color de las líneas de rejilla menor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	250



### 10.25 GRIDMODE variable de sistema

#### 10.25.1 Modo rejilla

Activa o desactiva la rejilla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Parrilla apagada Activado (1): cuadrícula activada

### 10.26 GRIDSTYLE variable de sistema

#### 10.26.1 Estilo de rejilla

Especifica si la cuadrícula se muestra con puntos o con líneas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Cuadrícula forrada 1: Cuadrícula punteada en el espacio modelo 2D 2: Cuadrícula de puntos en el Editor de bloques 4: Rejilla de puntos en la hoja/disposición

### 10.27 GRIDUNIT variable de sistema

#### 10.27.1 Unidad de rejilla

Especifica el espaciado de rejilla X e Y de la ventana actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.5,0.5
--------------------	---------

### 10.28 GRIDXYZTINT variable de sistema

#### 10.28.1 Matiz XYZ de rejilla

Especifica si los tintes XYZ deben aplicarse sobre el color de las líneas de la cuadrícula. (Los tintes XYZ se almacenan en variables COLORX, COLORY, COLORZ). El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Aplicar matiz XYZ a líneas de eje de rejilla 2: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla principales 4: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla menor

### 10.29 GRIPBLOCK variable de sistema

#### 10.29.1 Puntos de pinzamiento

Especifica la visualización de los agarres para las entidades dentro de un bloque seleccionado. El punto de inserción del bloque se muestra independientemente de este ajuste.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No muestra los agarres de las entidades dentro del bloque Activado (1): Muestra los agarres de las entidades dentro del bloque



### 10.30 GRIPCOLOR variable de sistema

#### 10.30.1 Color del pinzamiento

Especifica el color de las empuñaduras no seleccionadas (dibujadas como contornos de caja). Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	72

### 10.31 GRIPDYNCOLOR variable de sistema

#### 10.31.1 Color agarre dinámico

Especifica el color de los agarres personalizados para los bloques dinámicos. Valores entre 1 y 255 son aceptados. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	140

### 10.32 GRIPHOT variable de sistema

#### 10.32.1 Seleccionar el color del pinzamiento

Especifica el color de las empuñaduras seleccionadas (empuñaduras calientes), que se dibujan como cajas llenas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	240



### 10.33 GRIPHOVER variable de sistema

#### 10.33.1 Color del pinzamiento de paso

Especifica el color de relleno de un agarre no seleccionado cuando el cursor se detiene sobre él. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

### 10.34 GRIPOBJLIMIT variable de sistema

#### 10.34.1 Límite de pinzamientos de entidades

La visualización de los agarres se suprime, si el número de entidades seleccionadas supera el valor de esta variable de configuración. Si se establece en 0, siempre se muestran las empuñaduras. Se aceptan valores entre 0 y 32767.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	100

### 10.35 GRIPS variable de sistema

#### 10.35.1 Pinzamientos

Especifica la visualización de los agarres en las entidades seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2





Valores posibles:	0: Apaga las empuñaduras 1: Activar las empuñaduras de extremos 2: Activa los puntos finales y intermedios
-------------------	--

### 10.36 GRIPSIZE variable de sistema

#### 10.36.1 Tamaño del pinzamiento

Especifica el tamaño de la caja de agarre (en píxeles). Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	4

### 10.37 GRIPTIPS variable de sistema

#### 10.37.1 Consejos de agarre

Especifica si las puntas de agarre se muestran cuando el cursor se desplaza sobre las empuñaduras de las entidades personalizadas o los bloques dinámicos que soportan las puntas de agarre. (No se ha apoyado)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Activado (0): no mostrar las puntas de agarre Desactivado (1): Mostrar consejos de agarre

### 10.38 GSDEVICETYPE2D variable de sistema

#### 10.38.1 Dispositivo sistema gráfico 2D

Especifica el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida de wireframe. Se recomienda encarecidamente la opción GDI+. Las opciones adicionales están disponibles sólo para fines de prueba. Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: GDI+ 1: OpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 2: RedOpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 3: GDI (no recomendado, disponible sólo para pruebas)

### 10.39 GSDEVICETYPE3D variable de sistema

#### 10.39.1 Dispositivo sistema gráfico 3D

Configure el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida renderizada de los estilos visuales Oculto, Gouraud (con bordes) y Plano (con bordes). Otros estilos visuales renderizados (como modelado, realista) siempre usarán el dispositivo RedOpenGL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



## 11. H

### 11.1 Variable del sistema HALOGAP

#### 11.1.1 Espacio de aureola

Especifica si se debe mostrar un espacio si una entidad está oculta por otra entidad. Se debe especificar como un porcentaje de una unidad de dibujo, independientemente del nivel de zoom. HALOGAP se aplica solo a vistas 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	0

### 11.2 HANDLES variable de sistema

#### 11.2.1 Acceso a identificadores

Muestra si los identificadores de objetos son accesibles por aplicaciones o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las aplicaciones no pueden acceder a las manijas Activado (1): Las aplicaciones pueden acceder a los asideros

### 11.3 HANDSEED variable de sistema

#### 11.3.1 Semilla de Identificadores

Mango de inicio para crear nuevas entidades.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	25

### 11.4 HIDEPRECISION variable de sistema

#### 11.4.1 Precisión del ocultado y el sombreado

Especifica la precisión de los cueros y las sombras. Si se establece en 1 (doble precisión) se necesita más memoria, lo que podría afectar al rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Doble precisión desactivada Activado (1): precisión doble en

### 11.5 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema

#### 11.5.1 Ocultar impresoras del sistema

Especifica si se muestran las impresoras del sistema.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

### 11.6 HIDETEXT variable de sistema

#### 11.6.1 Ocultar texto en OCULTA

Especifica si el comando OCULTA procesa entidades de texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Texto no oculto y que además no oculta otras entidades 1: Texto oculto y además oculta otras entidades

### 11.7 HIDEXREFSCALES Variable de sistema

#### 11.7.1 Ocultar escalas xref

Ocultar escalas de procedencias de referencias externas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No ocultar escalas de xref Activado (1): Ocultar las escalas xref

### 11.8 HIGHLIGHT variable de sistema

#### 11.8.1 Resaltado

Especifica si las entidades se resaltan en la pantalla cuando se seleccionan.

**Nota:** No afecta a las entidades seleccionadas con agarres.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El resaltado de la selección de entidades está desactivado Activado (1): Resaltado de la selección de entidades activado

### 11.9 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema

#### 11.9.1 Selección de Color de resaltado

Especifica el color de resaltado que se utilizará cuando GLSelectionHighlightStyle esté establecido en "Usar un color diferente para el resaltado".

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

### 11.10 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema

#### 11.10.1 Resaltar selección de estilos

Especifica que resalte el método a utilizar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Uso línea stipple para resaltado (predeterminado). 1: Utilice un color diferente para resaltar. 2: Utilizar una línea gruesa de resaltado. 3: Utilice un color diferente y la línea gruesa de resaltado.

### 11.11 HORIZONBKG\_ENABLE variable de sistema

#### 11.11.1 Horizonte fondo

Especifica si el fondo del horizonte debe estar habilitado para las vistas de perspectiva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar el fondo del horizonte Activado (1): Habilitar el fondo del horizonte



### 11.12 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON variable de sistema

#### 11.12.1 Horizonte de suelo

Especifica el color del horizonte terrestre.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:67,74,80"

### 11.13 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN variable de sistema

#### 11.13.1 Origen de suelo

Especifica el color del origen del suelo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:95,103,112"

### 11.14 Variable del sistema HORIZONBKG\_SKYHIGH

#### 11.14.1 Cielo alto

Especifica el color de las regiones más altas del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 204,229,234""

### 11.15 HORIZONBKG\_SKYHORIZON variable de sistema

#### 11.15.1 Cielo horizonte

Especifica el color en la parte más baja del cielo en el horizonte. Este efecto puede ser muy sutil. Este color también se utiliza como el color del cielo "" cuando la cámara mira por debajo de la tierra.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:238.248.250"

### 11.16 HORIZONBKG\_SKYLOW variable de sistema

#### 11.16.1 Cielo bajo

Especifica el color de las regiones inferiores del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:238,248,250"

### 11.17 HOTKEYASSISTANT variable de sistema

#### 11.17.1 Asistente de Hotkey

Especifica si se mostrará el widget Asistente de teclas de acceso directo o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el widget del Asistente de Teclas de Acceso Rápido Activado (1): Mostrar el widget del Asistente de Teclas de Acceso Rápido

### 11.18 HPANG variable de sistema

#### 11.18.1 Patrón ángulo de sombreado

Almacena el ángulo del patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado





Valor Por defecto:	0.0
--------------------	-----

### 11.19 HPANNOTATIVE variable de sistema

#### 11.19.1 Patrón de sombreado anotativo

Especifica si un nuevo patrón de trama es anotativo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El patrón de la escotilla no es anotativo Activado (1): el patrón de sombreado es anotativo

### 11.20 HPASSOC variable de sistema

#### 11.20.1 Asociatividad de patrones de sombreado

Especifica si los nuevos patrones de sombreado y rellenos de degradado son asociativos o no. Los sombreados asociativos y los rellenos de degradado se actualizan automáticamente cuando cambian sus límites.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No asociar patrones de sombreado y relleno de degradado con sus límites Activado (1): Los patrones de sombreado asociado y degradado se llenan con sus límites

### 11.21 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema

#### 11.21.1 Color de fondo de sombreado por defecto

El color de fondo de una escotilla. Introduzca '.' para ninguno

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

### 11.22 HPBOUND variable de sistema

#### 11.22.1 Contorno del patrón de sombreado

Especifica el tipo de entidad (región o polilínea) creada por SOMBCONT y CONTORNO.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Región 1: Polilínea

### 11.23 HPBOUNDRETAIN variable del sistema

#### 11.23.1 Retener contorno del patrón de sombreado

Determina si los comandos SOMBREA/SOMBCONT crearán entidades de contorno.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: no se han creado contorno de entidades 1: crear contorno entidades

### 11.24 HPCOLOR variable de sistema

#### 11.24.1 Color por defecto de la escotilla

El color de primer plano de una trama. Introduzca '.' para utilizar el color actual, definido en CECOLOR.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

### 11.25 HDDOUBLE variable de sistema

#### 11.25.1 Duplicado del patrón de sombreado

Especifica si los patrones definidos por el usuario crean una única trama o una trama cruzada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Duplicación del patrón de la escotilla desactivada Activado (1): patrón de sombreado que duplica

### 11.26 HPDRAWORDER variable de sistema

#### 11.26.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado

Especifica el orden de dibujo de tramas de línea y rellenos de degradado. Aquí se guarda la configuración del Orden de Dibujo del cuadro de diálogo Sombreado y Degradado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ningún 1: Enviar al fondo 2: Traer al frente 3: Enviar detrás del contorno 4: Traer delante del contorno



### 11.27 HPGAPTOL variable de sistema

#### 11.27.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado

Especifica una tolerancia que se utilizará cuando las entidades no estén completamente cerradas al generar un límite para BHATCH o BOUNDARY. Aquí se guarda la configuración de la Tolerancia del diálogo de Sombreado y Gradiente. El valor por defecto es 0: la tolerancia la establece la aplicación, basándose en el tamaño de la vista actual. Cuando se acerca de cerca, la detección de límites fallará; cuando se aleja aún más para que la curva de nivel se cierre, se detectará el límite. Los valores mayores que 0 definen la brecha máxima en las unidades de dibujo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	0.0

### 11.28 HPISLANDDETECTION variable de sistema

#### 11.28.1 Hatch detección isla de patrón

Especifica el procesamiento de islas dentro del límite de sombreado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Anidado. Zonas de escotillas dentro de islas. 1: Exterior. Escotillas áreas fuera de islas. 2: Ignorar. Escotillas todo el límite.

### 11.29 HPLAYER variable de sistema

#### 11.29.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado

Almacena la capa por defecto para nuevos sombreados.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 11.30 HPLINETYPE variable de sistema

#### 11.30.1 Patrón tipo de línea sombreado

Especifica la visualización de tipos de línea no continuos para los patrones de trama de línea.

Cuando se desactiva, las líneas en el patrón de trama se muestran como continuas, incluso si se aplica un tipo de línea no continua a la entidad trama. Cuando se activa, las líneas en el patrón de trama se muestran con el tipo de línea que se aplica a la entidad de trama. Esto no se recomienda porque puede afectar el rendimiento. En su lugar, puede elegir un patrón de trama que esté predefinido con un tipo de línea no continua.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No aplicar los tipos de línea no continuos a las entidades de trama Activado (1): Aplicar tipos de línea no continuos a entidades de trama de línea

### 11.31 Variable del sistema HPMAXAREAS

#### 11.31.1 Modo de relleno para sombreados dispersos

Especifica cómo se rellenan las escotillas dispersas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Los sombreados escasos se dejan en blanco 1: Los sombreados escasos se cambian a sólidos rellenos



### 11.32 HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema

#### 11.32.1 Número máximo de puntos en un contorno de sombreado

Especifica el número máximo de puntos en un contorno (perfil) que puede contener una entidad de sombreado y seguir renderizándose. Las trampillas no se renderizan si el número de puntos supera el valor especificado. Se aceptan valores entre 0 y 10000000. El valor predeterminado de esta variable es 100000. Al establecer en 0 se deshabilita la comprobación, es decir, no se utiliza la variable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10000000
Valor Por defecto:	100000

### 11.33 HPNAME variable de sistema

#### 11.33.1 Nombre del patrón de sombreado

Almacena el nombre del patrón de sombreado por defecto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 11.34 HPOBJWARNING variable de sistema

#### 11.34.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado

Especifica cuántas entidades de contorno de sombreado pueden ser seleccionadas antes de que aparezca un mensaje de advertencia.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100000000
Valor Por defecto:	10000



### 11.35 HPORIGIN variable de sistema

#### 11.35.1 Origen del patrón de sombreado

Almacena el punto origen para nuevos sombreados, relativo al SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

### 11.36 HPSCALE variable de sistema

#### 11.36.1 Escala del patrón de sombreado

Almacena el factor de escala patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

### 11.37 HPSEPARATE variable de sistema

#### 11.37.1 Patrón sombreado separado

Especifica si el comando HATCH crea un único objeto de patrón de sombreado o entidades separadas cuando se seleccionan varios límites de sombreado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear sombreados de línea separados Activado (1): Crear sombreados separados



### 11.38 HPSPACE variable de sistema

#### 11.38.1 Espaciado patrón sombreado

Especifica el espaciado de línea de patrón de sombreado para los patrones de sombreado definidos por el usuario.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

### 11.39 HPTRANSPARENCY variable de sistema

#### 11.39.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados

Especifica el nivel de transparencia predeterminado para las nuevas tramas de línea.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.
Valores posibles:	.: Usar actual ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 0-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

### 11.40 HYPERLINKBASE variable de sistema

#### 11.40.1 Base de Hipervínculo

Especifica la ruta para los hipervínculos relativos en el dibujo.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Dibujo





## 12. I

### 12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema

#### 12.1.1 Exportación con guías únicas

Define si se debe generar una guía única para los elementos anidados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Bloques clasificados internos 2: dentro de las referencias externas clasificadas

### 12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema

#### 12.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC

Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES variable de sistema

#### 12.3.1 Exportar cantidades base

Exportar cantidades base derivadas de entidades BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	0
--------------------	---

### 12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema

#### 12.4.1 Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS

Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH variable de sistema

#### 12.5.1 Exporta ruta de archivo de asignación

Exporta ruta de archivo de representación cartográfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

### 12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema

#### 12.6.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados

Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0



### 12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema

#### 12.7.1 Exportar centro de gravedad del perfil

Solo para IFC2x3. Exportar el centro de gravedad puede causar un posicionamiento incorrecto de los sólidos lineales en ciertos espectadores de IFC. El centro de gravedad nunca se exporta a IFC4 o superior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema

#### 12.8.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep

Todas las extrusiones, revoluciones, sólidos 3D barridos con recortes y sustracciones se exportarán utilizando una representación de límites.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.9 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema

#### 12.9.1 Nivel de teselación

Controla el nivel de teselación de la geometría exportada. Cuando se elige la opción de facetado **Current**, no se requiere ninguna regeneración, se utiliza el facetado establecido por FacetRes o Propiedades del Modelador. Elegir las opciones **Bajo**, **Medio** o **Alto** causa la regeneración correspondiente de facetas, lo que lleva más tiempo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Actual 1: Baja 2: Medio 3: Alto

### 12.10 IFCEXPORTVERIFYMODEL variable de sistema

#### 12.10.1 Aplicar la verificación del modelo IFC

Verifique que el modelo IFC cumpla con sus reglas de esquema. Los problemas se informarán en el registro de exportación junto al archivo ifc. La evaluación requiere más tiempo y puede ralentizar la exportación de archivos IFC grandes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.11 IFCIMPORTBIMDATA variable del sistema

#### 12.11.1 Importar Datos BIM

Importar datos BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 12.12 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variable de sistema

#### 12.12.1 Importar geometría BREP como mallas

Importar geometría BREP como mallas.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.13 IFCIMPORTMAPPINGPATH variable de sistema

#### 12.13.1 Ruta del archivo de mapeo de importación

Importar ruta de archivo de mapeo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

### 12.14 IFCIMPORTMODELORIGIN variable de sistema

#### 12.14.1 Importar posición del modelo

Define cómo posicionar el modelo IFC importado en el sistema de coordenadas mundiales (WCS).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: WCS coincide con el sistema de coordenadas globales IFC 1: WCS coincide con la ubicación del proyecto de la CFI 2: WCS coincide con la ubicación del sitio de IFC

### 12.15 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variable de sistema

#### 12.15.1 Importar componentes paramétricos

Importar ventanas y puertas como componentes paramétricos.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.16 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variable de sistema

#### 12.16.1 Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs

Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0

**Nota:** Cuando la variable de sistema IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS está activada (1), no se puede abrir un archivo IFC con la función de arrastrar y soltar en un dibujo guardado, sino que se debe utilizar el comando IMPORTAR. Aparecerá un mensaje de advertencia.

### 12.17 IFCIMPORTSPACES variable de sistema

#### 12.17.1 Importar Espacios

Importar Espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1



### 12.18 IFCIMPORTUSESUBDMESH variable de sistema

#### 12.18.1 Importar mallas IFC como mallas de subdivisión

Si el valor está desactivado, la aplicación utilizará mallas Polyface para importar mallas desde IFC. La malla Polyface tiene una limitación de 32767 caras o vértices, mientras que la malla de subdivisión no tiene ninguna limitación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.19 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variable del sistema

#### 12.19.1 Importar: utilice perfiles de bases de datos con la geometría correspondiente

Durante la importación, los perfiles se compararán consecutivamente con el proyecto y la base de datos central en función de su geometría. En caso de coincidencia, se utilizarán los parámetros definidos en la base de datos del proyecto/central (nombre del perfil, tamaño y norma) en lugar de los parámetros importados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0

### 12.20 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema

#### 12.20.1 Teselado de curvas y superficies complejas

Plantee curvas y superficies BSpline en IFC4 e IFC4,1 (algunas curvas BSpline no son compatibles con algunos productos de software en la importación IFC).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	0
--------------------	---

### 12.21 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema

#### 12.21.1 Imagen carpeta caché de disco

Especifica la carpeta donde se almacenan los archivos de caché de imágenes temporales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

### 12.22 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema

#### 12.22.1 Máximo de memoria usado

Tamaño máximo de memoria de cache, en MiB (mebibyte).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	160

### 12.23 IMAGEDISKCACHE variable de sistema

#### 12.23.1 Caché de disco de imagen

Habilitar caché de disco de imagen.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On





Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché del disco de imagen Activado (1): Habilitar la caché del disco de imagen
-------------------	--

### 12.24 Variable del sistema IMAGEFRAME

#### 12.24.1 Imagen del fotograma

Especifica la visibilidad de los marcos de imagen.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar cuadros de imagen 1: Mostrar y trazar cuadros de imagen 2: Pantalla, pero no los cuadros de imagen gráfica

### 12.25 IMAGEHLT variable de sistema

#### 12.25.1 Resaltado de imágenes

Especifica si toda la imagen ráster se resalta o solo el marco de imagen ráster cuando se selecciona.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No resaltar toda la imagen rasterizada Activado (1): Resaltar imagen ráster completa

### 12.26 IMAGENOTIFY variable de sistema

#### 12.26.1 Imagen notificar

Activa/desactiva la notificación por perder las imágenes de trama al abrir el dibujo principal.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar notificación de imagen Activado (1): Activar notificación de imagen

### 12.27 IMPORTACISWITHBRICSCAD variable de sistema

#### 12.27.1 Importar ACIS con importador integrado

Define la importación de formatos ACIS utilizando rutinas integradas de BricsCAD incluso si Communicator está instalado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.28 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema

#### 12.28.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator. Los gráficos de vista previa solo se importan y muestran si CommunicatorBackgroundMode está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa



### 12.29 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema

#### 12.29.1 Modo de importación de atributos de borde

Define el conjunto de aristas cuyos atributos (como el color de la arista) deben leerse durante la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Bordes que son partes de entidades de alambre 2: Bordes que son propietarios de la parte PMI 3: Todos los bordes

### 12.30 Variable del sistema IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.30.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

**Nota:** Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz



### 12.31 Variable del sistema IMPORTCREOCONFIGURATION

#### 12.31.1 Importar configuración de Creo

Especifica el nombre de la configuración de Creo que se debe importar. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.32 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema

#### 12.32.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

**Nota:** Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.33 Variable del sistema IMPORTIGESSTITCH

#### 12.33.1 Realizar costura

Activa la operación automática DMSTITCH en el modelo IGES importado. Si está activado, sustituye a la configuración ImportStitch en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 12.34 Variable del sistema IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.34.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.



**Nota:** Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

### 12.35 Variable del sistema IMPORTNXCONFIGURATION

#### 12.35.1 Importar configuración de NX

Especifica el nombre de la configuración NX que se debe importar. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.36 Variable del sistema IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.36.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

**Nota:** Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3



Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

### 12.37 Variable del sistema IMPORTJTREPRESENTATION

#### 12.37.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator. Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

### 12.38 IMPORTCOLORS variable de sistema

#### 12.38.1 Traducir colores

Define la conversión de color en la importación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	<b>0: A RGB:</b> Todos los colores de entidad se convertirán a RGB, independientemente de la paleta actual. <b>1: A RGB si no hay un índice de paleta que coincida:</b> Si el color de la entidad se encuentra en la paleta, la entidad obtiene un color índice. De lo contrario, se le da un color verdadero. <b>2: Para el índice de paleta más cercano:</b> para cualquier color real de la entidad importada, la coincidencia más cercana se busca en la paleta y este color de índice se asigna a la entidad.
-------------------	--

### 12.39 Variable del sistema IMPORTCUIFILEEXISTS

#### 12.39.1 Importar archivos cui existentes

Especifica qué hacer cuando ya existe un archivo CUI mientras se importa un archivo MNU o CUIX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Sobreescribir 2: Cambiar nombre

### 12.40 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema

#### 12.40.1 Piezas ocultas

Define el modo de procesamiento de piezas ocultas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	<p><b>0: Importar y ocultar:</b> Todas las entidades se importan; las entidades invisibles se ocultan. Tenga en cuenta que actualmente no hay herramientas de usuario para hacer que estas entidades ocultas sean visibles nuevamente.</p> <p><b>1: Importar y hacer visible:</b> Todas las entidades se importan y son visibles, independientemente de la visibilidad en el archivo de origen.</p> <p><b>2: No importar:</b> Las entidades ocultas en el archivo de origen no se importan.</p>
-------------------	---

### 12.41 IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema

#### 12.41.1 Realizar simplificación

Activa la operación automática DMSIMPLIFY en el modelo IGES importado. Si está activado, sustituye la configuración ImportSimplify en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 12.42 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

#### 12.42.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos para buscar referencias de ensamblaje faltantes al importar.

**Nota:** Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.43 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

#### 12.43.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

**Nota:** Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD





Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.44 IMPORTPMI variable de sistema

#### 12.44.1 Información sobre productos y fabricación

Permite importar información de productos y fabricación. Actualmente, dicha información se importa como datos expandidos (líneas, texto, ...) en lugar de entidades compuestas (por ejemplo, anotaciones).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 12.45 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

#### 12.45.1 Estructura de producto

Define la forma en que se representa la estructura del producto en el modelo importado. La opción [2] realiza la operación BMMECH automática después de la importación y es válida para el nivel de licencia Pro o superior. De lo contrario, funciona como [1]

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	<p><b>0: Ninguno:</b> Crea una estructura plana sin bloques en el espacio del modelo de la base de datos de destino, independientemente de que los datos importados tengan una estructura de ensamblaje o no.</p> <p><b>1: Como bloques:</b> los datos importados tienen una estructura de ensamblaje, que se convertirá en una jerarquía de bloques simples; por lo tanto, la estructura se conservará, mientras se pierden los metadatos de ensamblaje. Si los datos importados se componen únicamente de entidades, se colocan en el espacio modelo de la base de datos de destino.</p> <p><b>2: Como componentes mecánicos:</b> En este modo, los datos se traducirán a BricsCAD® datos de montaje, la estructura y sus propiedades (materiales físicos – comando BMATERIALES). Si el archivo importado no tiene datos de ensamblaje, se creará no obstante un componente mecánico en la raíz del documento de destino BricsCAD®.</p>
-------------------	---

### 12.46 IMPORTREPAIR variable de sistema

#### 12.46.1 Reparación del modelo en la importación

El comando DMREVISAR se ejecuta al importar un modelo. La geometría 3D se analiza y los problemas se solucionan automáticamente para mejorar la calidad de la geometría importada. La geometría modelada en los sistemas CAD que utilizan un núcleo diferente del ACIS, a menudo necesita ser curada por posibles defectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el comando DMAUDITALL no se ejecuta al importar un modelo Activado (1): El comando DMAUDITALL se ejecuta al importar un modelo

### 12.47 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema

#### 12.47.1 Realizar simplificación

Habilita la operación DMSIMPLIFY automática en el modelo importado:

- Convierte las splines importadas en superficies canónicas.
- Simplificar la topología (eliminar las aristas impresas) si es posible.

**Nota:** Compruebe también la configuración IMPORTIGESSIMPLIFY, que puede establecer una invalidación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.48 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

#### 12.48.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

**Nota:** Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.49 Variable del sistema IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.49.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

**Nota:** Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz



### 12.50 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

#### 12.50.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

**Nota:** Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.51 Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

#### 12.51.1 Importar la configuración de SolidWorks

Especifica el nombre de la configuración de SolidWorks que debe importarse. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 12.52 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema

#### 12.52.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator. Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa



### 12.53 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema

#### 12.53.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD

Convierte el sistema de coordenadas SolidWorks en Sistema de Coordeandas BricsCAD

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)

### 12.54 Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 12.54.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

**Nota:** Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

### 12.55 Variable del sistema IMPORTSTEPROTATEYZ

#### 12.55.1 Mapear Y al eje Z actual

Permite la conversión del sistema de coordenadas STEP al sistema de coordenadas actual.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)

### 12.56 IMPORTSTITCH variable de sistema

#### 12.56.1 Realizar costura

Activa el funcionamiento automático de DMSTITCH en el modelo importado.

En algunos casos, la geometría importada representa la geometría sólida como un conjunto de superficies separadas. Utilice el comando DMSTITCH para trabajar con operaciones sólidas en la geometría importada. Si IMPORTSTITCH está activado, el comando DMSTITCH se ejecuta automáticamente cuando se importa la geometría.

**Nota:**

- Las operaciones de unión requieren mucho tiempo al importar archivos grandes.
- Compruebe el ajuste IMPORTIGESSTITCH, que puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 12.57 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

#### 12.57.1 Incluir sello de impresión

Especifica si se debe incluir el sello de trazado al imprimir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No incluir sello del trazado Activado (1): Incluir sello del trazado

### 12.58 VINEXCTL variable de sistema

#### 12.58.1 Control de índices

Especifica si se crean y guardan los índices de capa y/o espaciales. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin índices 1: Índice de capa 2: Índice espacial

### 12.59 INETLOCATION variable de sistema

#### 12.59.1 Dirección de Internet predeterminada

Página web por defecto para el comando EXAMINAR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"http://www.bricsys.com"

### 12.60 INSBASE variable de sistema

#### 12.60.1 Punto base de inserción

Almacena el punto de inserción del dibujo cuando se inserta en otros dibujos. INSBASE se establece mediante el comando BASE y se expresa como una coordenada UCS para el espacio actual.



Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0,0

### 12.61 INSMODEAUTO variable de sistema

#### 12.61.1 Modo de inserción Auto

Durante la inserción con el comando INSERT, el modo de inserción se determina automáticamente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: el modo de inserción no se determina automáticamente 1: el modo de inserción se determina automáticamente

### 12.62 INSNAME variable de sistema

#### 12.62.1 Nombre de inserción

Almacena el nombre del bloque por defecto para el comando INSERT.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

### 12.63 INSUNITS variable de sistema

#### 12.63.1 Unidades de inserción

Especifica un valor de unidades de dibujo para el escalado automático al insertar o adjuntar bloques, imágenes o ref. x. Cuando tanto INSUNITS como PROPUNITS están activados, las propiedades de longitud, área, volumen y/o inercia se formatearán con su unidad.

Tipo:	Corto
-------	-------





Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigámetros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

### 12.64 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema

#### 12.64.1 Origen predeterminado de unidades de inserción

Especifica el valor de las unidades de contenido de origen. Si INSUNITS en el dibujo de origen no está especificado, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	<ul style="list-style-type: none"><li>0: No especificado (Sin unidades)</li><li>1: Pulgadas</li><li>2: Pies</li><li>3: Millas</li><li>4: Milímetros</li><li>5: Centímetros</li><li>6: Metros</li><li>7: Kilómetros</li><li>8: Micropulgadas</li><li>9: Milésimos</li><li>10: Yardas</li><li>11: Ångströms</li><li>12: Nanómetros</li><li>13: Micrones</li><li>14: Decímetros</li><li>15: Decámetros</li><li>16: Hectómetros</li><li>17: Gigametros</li><li>18: Unidades astronómicas</li><li>19: Años-luz</li><li>20: Parsecs</li><li>21: US Survey Feet</li><li>22: US Survey Inch</li><li>23: US Survey Yard</li><li>24: US Survey Mile</li></ul>

### 12.65 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema

#### 12.65.1 Destino predeterminado de unidades de inserción

Especifica el valor de unidades de dibujo de destino si INSUNITS es cero. Se aceptan valores entre 0 y 24.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-------------------	---

### 12.66 INSUNITSSCALING variable de sistema

#### 12.66.1 Escala de unidades de inserción

Especifica cómo se aplica la escala INSUNITS al insertar, importar y pegar datos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	<p>1: Activar el escalado de INSUNITS. Al insertar o adjuntar referencias X, Bloques o imágenes, el contenido insertado se escala con respecto al valor de INSUNITS en el dibujo de destino y fuente. Si INSUNITS en el dibujo de origen no está especificado, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar. Si INSUNITS en el dibujo de destino es Unspecified, se utiliza INSUNITSDEFTARGET en su lugar.</p> <p>2: Utilice unidades de tamaño papel en lugar de INSUNITS para inserciones en el espacio papel.</p>
-------------------	--

### 12.67 INTERFERECOLOR variable de sistema

#### 12.67.1 Interferencia de color

Especifica el color de las entidades de interferencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

### 12.68 INTERFERELAYER variable de sistema

#### 12.68.1 Capa de interferencia

Especifica la capa de entidades de interferencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Rango:	
Valor Por defecto:	"Interferencias"

### 12.69 INTERFERENCELEVEL variable de sistema

#### 12.69.1 Nivel de verificación de interferencia

Controla el grado en que se comprueban las interferencias entre los detalles copiados y entre los detalles y el resto del modelo.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay comprobación de interferencias 1: Comprobar el solapamiento de los volúmenes de detalle 2: Comprobación de interferencias completas sin tener en cuenta los elementos espaciales de fondo 3: Comprobación completa de interferencias

### 12.70 INTERFEREOBJVS variable de sistema

#### 12.70.1 Interferencia estilo de objeto visual

Especifica el estilo de objeto de interferencia visual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

### 12.71 INTERFEREVPVS variable de sistema

#### 12.71.1 Interferencia ventana estilo visual

Especifica la comprobación de interferencias estilo visual de la ventana gráfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

### 12.72 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema

#### 12.72.1 Longitud mínima de elevación interior

Longitud mínima de un muro para que se genere un Alzado Interior.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	20 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 500 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

### 12.73 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema

#### 12.73.1 Distancia de compensación de alzado interior

Distancia al eje del cuadro de volumen de elevación interior desde superficies de pared.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

### 12.74 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema

Resolver la intersección.

Determina cómo modificar las entidades que se cruzan con la entidad extruida/revolucionada cuando se selecciona la opción **Auto** del comando Extruir o Revolver.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.



### 12.75 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema

#### 12.75.1 Color de intersecciones

Especifica el color de polilínea en la intersección de superficies 3D en vistas de Wireframe 2D si INTERSECTIONDISPLAY está activado. (Aún no es compatible)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor Por defecto:	257
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

### 12.76 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema

#### 12.76.1 Visualización de intersecciones

Activa la visualización de polilíneas en la intersección de superficies 3D en las vistas 2D de Wireframe. (Aún no es compatible)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las polilíneas de intersección Activado (1): Mostrar polilíneas de intersección

### 12.77 ISAVEBAK variable de sistema

#### 12.77.1 Copia de seguridad incremental

Especifica la creación de un archivo de copia de seguridad (BAK). Mejora la velocidad de los ahorros incrementales si se apaga, especialmente para planos grandes.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear archivo BAK Encendido (1): Crear archivo BAK

### 12.78 ISAVEPERCENT variable de sistema

#### 12.78.1 Porcentaje para auto-guardado

Especifica la cantidad de espacio desperdiciado tolerado en un archivo de dibujo expresado como un porcentaje del tamaño total del archivo. Si la estimación del espacio desperdiciado excede el valor establecido por ISAVEPERCENT, el siguiente guardado será un guardado completo, que restablece la estimación del espacio desperdiciado a 0. Si se establece en cero, cada guardado es un guardado completo. Se aceptan valores entre 0 y 100.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50

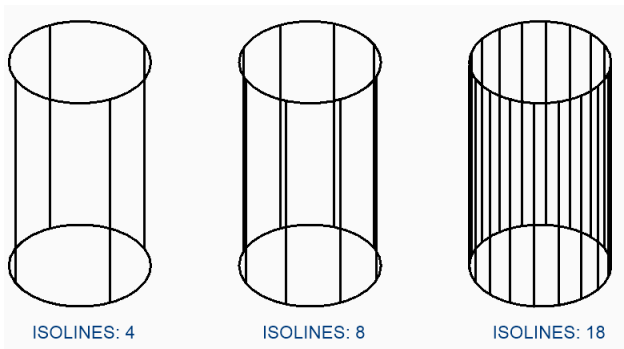
### 12.79 ISOLINES variable de sistema

#### 12.79.1 Isolíneas

Especifica el número de isolíneas (líneas de curvas de nivel) en superficies curvadas. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2047
Valor Por defecto:	4







## 13. J



## 14. K



## 15. L

### 15.1 LASTANGLE variable de sistema

#### 15.1.1 Último ángulo

Especifica el ángulo final del último arco dibujado.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

### 15.2 LASTPOINT variable de sistema

#### 15.2.1 Último punto

Especifica las coordenadas del último punto introducido. Este es el valor que se utiliza al introducir el símbolo '@' en la línea de comandos. Expresado como una coordenada UCS para el espacio actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	No guardado

### 15.3 LASTPROMPT variable de sistema

#### 15.3.1 Último mensaje

Muestra la última cadena de caracteres representada en la línea Comando.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 15.4 LATITUDE variable de sistema

#### 15.4.1 Latitud

Especifica la latitud del dibujo en formato decimal. Los valores positivos representan latitudes septentrionales y los negativos, latitudes meridionales.

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	-90,0 a 90,0
Valor Por defecto:	37,795

### 15.5 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema

#### 15.5.1 Exceso de filtro de capa

Especifica el número máximo de filtros de capa permitidos en un dibujo antes de sugerir que se eliminen algunos. Puede crear cualquier número de filtros de capa. Sin embargo, si el número de filtros de capa excede este valor y excede el número de capas, aparecerá un cuadro de diálogo de mensaje la próxima vez que abra el dibujo. Recomendamos eliminar todos los filtros de capa para mejorar el rendimiento. Si se ajusta a 0, el mensaje no se muestra nunca.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	250

### 15.6 LAYERPMODE variable de sistema

#### 15.6.1 Modo anterior Capa

Especifica el seguimiento de los cambios realizados en la configuración de las capas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permite el seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP Activado (1): Permite el seguimiento de la modificación de los ajustes de las capas y habilita el comando LAYERP



### 15.7 LAYLOCKFADECTL variable de sistema

#### 15.7.1 Control de volumen capa bloqueada

Especifica el nivel de desvanecimiento de las entidades en las capas bloqueadas para contrastarlas con las entidades en las capas desbloqueadas y reducir la complejidad visual de un dibujo. Las entidades de las capas bloqueadas siguen siendo visibles para referencia y para alineación de objetos. Los valores no positivos inhabilitan la decoloración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor Por defecto:	50

### 15.8 LAYOUTREGENCTL variable de sistema

#### 15.8.1 Control de la regeneración de presentaciones

Especifica cómo se actualiza la visualización de la pestaña Modelo y las pestañas de diseño. Si el rendimiento es deficiente en general o al cambiar de ficha, la configuración de LAYOUTREGENCTL en 1 o 0 podría mejorar el rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Regenerar siempre 1: Suprimir la regeneración para la pestaña Modelo y convertir en actual la última presentación 2: Regenerar solo por primera vez

### 15.9 LAYOUTTAB variable de sistema

#### 15.9.1 Pestañas Modelo y Presentación

Especifica la visualización de las pestañas Diseño y Modelo.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las pestañas de diseño y modelo Activado (1): Mostrar las pestañas de diseño y modelo

### 15.10 LEGACYCODESEARCH variable de sistema

#### 15.10.1 Modo de búsqueda de código heredado

Especifica cómo BricsCAD busca código ejecutable en las carpetas de dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la búsqueda no segura del código ejecutable Activado (1): habilitar la búsqueda no segura de código ejecutable

### 15.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema

#### 15.11.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos.

Define la longitud del intervalo de muestreo que se utiliza para el muestreo de segmentos rectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.00



### 15.12 LENGTHUNITS variable de sistema

#### 15.12.1 Unidades de longitud

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar las longitudes cuando el bit de longitud de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todas las longitudes se muestran en la unidad de dibujo actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

### 15.13 LENSLENGTH variable de sistema

#### 15.13.1 Longitud de lentes

Especifica la longitud de la lente de la ventana gráfica actual (en milímetros) utilizada en la visualización en perspectiva.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	
Valor Por defecto:	50.0
Unidad	mm

### 15.14 LEVELOFDETAIL variable de sistema

#### 15.14.1 Unidades de longitud

Controla el nivel de detalle.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo





Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bajo. Las capas de composición no se muestran. 2: Alto. Pantalla de capas de composición.

### 15.15 LICFLAGS variable de sistema

#### 15.15.1 Componentes licenciados

Especifica si ciertos componentes tienen licencia o no. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Ningún componente con licencia 1: VBA tiene licencia 2: La edición de Acis tiene licencia 4: Pro

### 15.16 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema

#### 15.16.1 Color de luz pictograma

Especifica el color de los glifos de luz. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	30



### 15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema

#### 15.17.1 Mostrar el glifo de luz

Especifica la visualización de los glifos de luz. Un glifo claro es un símbolo gráfico que representa luces de punto, punto y web.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar glifos de luz Desactivado (1): Mostrar glifos de luz

### 15.18 LIGHTINGUNITS variable de sistema

#### 15.18.1 Unidades de Iluminación

Especifica si se utiliza la iluminación genérico o fotométrica, y establece el tipo de unidades de iluminación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Iluminación genérica - esta opción obsoleta ya no puede establecerse pero puede existir en dibujos antiguos 1: Iluminación fotométrica utilizando unidades americanas (velas de pie) 2: Iluminación fotométrica utilizando unidades internacionales (lux)

### 15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema

#### 15.19.1 Color de glifo luz web

Especifica el color del glifo de la luz de la web. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

### 15.20 Variable del sistema LIMCHECK

#### 15.20.1 Comprobación de límites

Especifica si se pueden crear entidades fuera de los límites del dibujo o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Puede crear entidades fuera de los límites On (1): No se pueden crear entidades fuera de los límites

### 15.21 LIMMAX variable de sistema

#### 15.21.1 Límite máximo

Especifica la esquina superior derecha de los límites de dibujo, expresados en coordenadas del mundo.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	12,9

### 15.22 LIMMIN variable de sistema

#### 15.22.1 Límite mínimo

Especifica la esquina inferior izquierda de los límites de dibujo, expresados en coordenadas del mundo.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0,0
--------------------	-----

### 15.23 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema

#### 15.23.1 Brillo lineal

Especifica un factor de escala para la intensidad de las luces. Se acepta un valor entre -10 y 10. El valor 0 (ninguna escala) es por defecto. Los valores más bajos reducen la intensidad de la luz y los valores más grandes aumentan la intensidad de la luz. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor Por defecto:	0

### 15.24 LINEARCONTRAST variable de sistema

#### 15.24.1 Contraste lineal

Especifica la intensidad de la luz ambiental. Se acepta un valor entre -10 y 10. Un valor de -10 da como resultado una luz ambiental máxima. Un valor de 10 no da como resultado una luz ambiental. Este ajuste sólo tiene efecto en los materiales que tienen un color ambiental no negro. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor Por defecto:	0

### 15.25 LISPINIT variable de sistema

#### 15.25.1 Inicialización LISP

Especifica si las variables y funciones LISP se conservan entre los dibujos.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservado entre dibujos 1: Válido sólo en el dibujo actual

### 15.26 Variable del sistema LOADMECHANICAL2D

#### 15.26.1 Habilitadores mecánicos 2D

Controla si la carga de demanda de habilitadores mecánicos 2D está permitida o no

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D Activado (1): Se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D

**Nota:** El cambio del valor de esta variable surtirá efecto después de reiniciar la aplicación.

### 15.27 LOCALE variable de sistema

#### 15.27.1 Localización

Muestra el lenguaje de código ISO de la actual versión de BricsCAD.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"en_US"



### 15.28 LOCALROOTPREFIX variable de sistema

#### 15.28.1 Prefijo raíz local

Almacena la ruta completa de la carpeta raíz donde los archivos locales para el usuario actual, tal y como plantillas, fueron instalados. Las carpetas Plantilla y Texturas están en esta ubicación, y puedes agregar cualquier archivo personalizable que no desees usar en la red. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver la ubicación de los archivos móviles.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 15.29 LOCKUI variable de sistema

#### 15.29.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario

Especifica qué elementos de la interfaz de usuario están bloqueados para evitar que se arrastre accidentalmente. Para anularlo, pulse la tecla Ctrl (Windows) o Cmd (Mac) mientras arrastra. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Bloquear barras de herramientas acopladas 2: Lock docked panels 4: Bloquear paneles flotantes y barras de herramientas

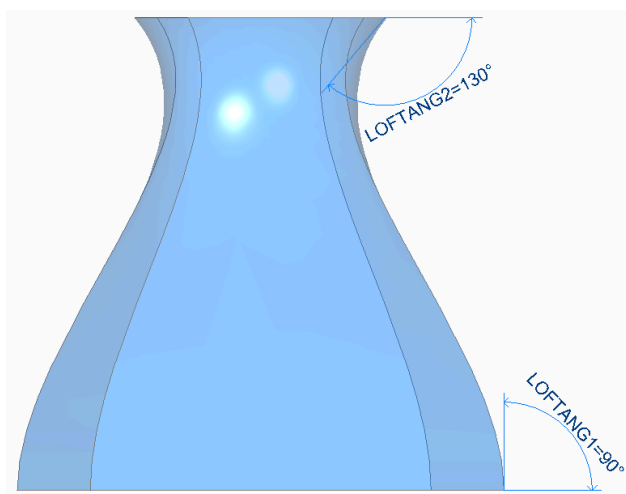
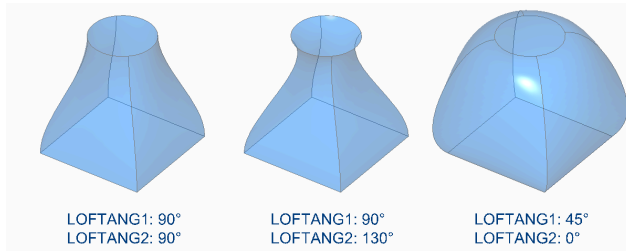
### 15.30 LOFTANG1 variable de sistema

#### 15.30.1 Ángulo de Solevado 1

Especifica el ángulo de inclinación a través de la primera sección de una operación de Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0,0 a 360,0
Valor Por defecto:	90,0

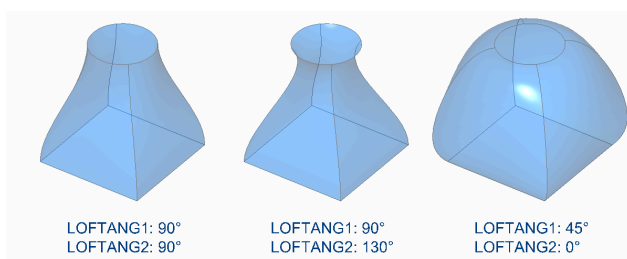
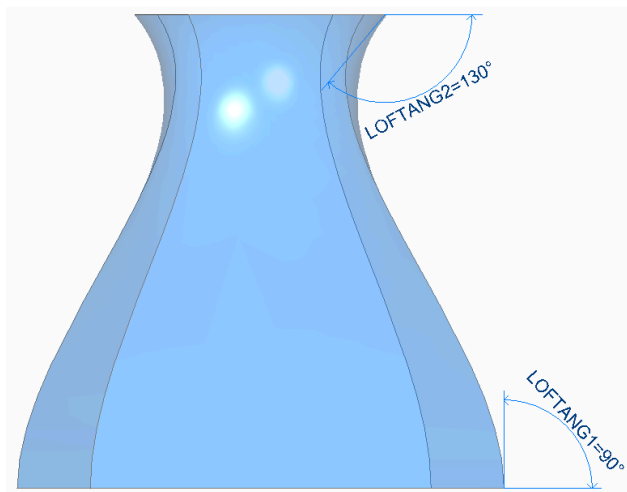


## 15.31 LOFTANG2 variable de sistema

### 15.31.1 Ángulo de Solevado 2

Especifica el ángulo de calado a través de la sección transversal final de una operación de transición.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor Por defecto:	90,0

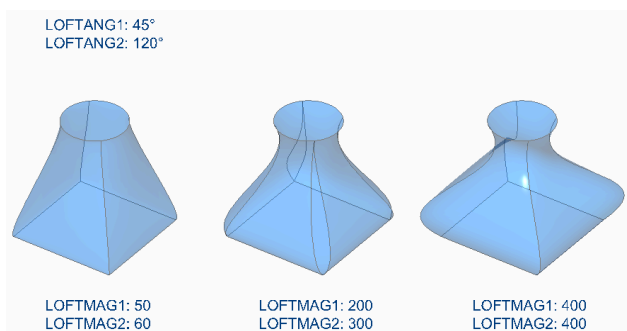


## 15.32 Variable del sistema LOFTMAG1

### 15.32.1 Magnitud Solevado 1

Especifica la magnitud del ángulo de proyecto a través de la primera sección de una operación de Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0





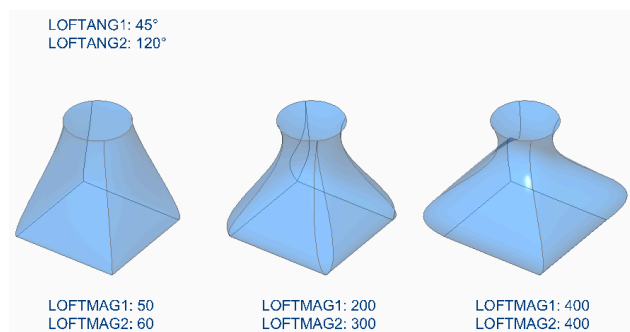


## 15.33 LOFTMAG2 variable de sistema

### 15.33.1 Magnitud Solevado2

Especifica la magnitud del ángulo de proyecto a través de la sección segunda la operación de un Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



## 15.34 LOFTNORMALS variable de sistema

### 15.34.1 Solevado normales

Especifica las normales de las entidades inclinadas a medida que pasan por secciones transversales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 6
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	<ul style="list-style-type: none"><li>0: Superficie de la regla</li><li>1: Superficie suave</li><li>2: La superficie es normal en la primera sección transversal</li><li>3: La superficie es normal en la última sección transversal</li><li>4: La superficie es normal en las primeras y últimas secciones transversales</li><li>5: La superficie es normal en todas las secciones transversales</li><li>6: La superficie utiliza el ángulo de calado y la magnitud</li></ul>



### 15.35 LOFTPARAM variable de sistema

#### 15.35.1 Param Solevado

Especifica la forma de las superficies y sólidos inclinados. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	7
Posibles opciones:	0: Sin parámetros 1: No toque entre secciones transversales 2: Alinear las direcciones de cortes transversales 4: Creación de sólidos y superficies simples 8: Cerrar entre el inicio y final de cortes transversales

### 15.36 LOGFILEMODE variable de sistema

#### 15.36.1 Modo del archivo de registro

Especifica si se mantiene o no un archivo de registro. Un archivo de registro contiene cada comando ejecutado. Estos archivos de registro se guardan en la carpeta especificada por la variable de sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mantener el archivo de registro Activado (1): mantener archivo de registro

### 15.37 LOGFILENAME variable de sistema

#### 15.37.1 Nombre del archivo de registro

Especifica el nombre del archivo de registro.

Solo lectura



Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 15.38 Variable del sistema LOGFILEPATH

#### 15.38.1 Ruta del archivo de registro

Especifica la ruta del archivo de registro.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 15.39 LOGGEDIN variable de sistema

#### 15.39.1 Acceso

Especifica si ha iniciado sesión en su cuenta de Bricsys.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

### 15.40 LOGINNAME variable de sistema

#### 15.40.1 Nombre de inicio de sesión

Muestra el nombre de inicio de sesión de Windows, el cual es guardado con las estadísticas de las propiedades de archivo del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



## 15.41 LONGITUDE variable de sistema

### 15.41.1 Longitud

Especifica la longitud del dibujo en formato decimal. Los valores positivos representan longitudes orientales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-180.0 a 180.0
Valor Por defecto:	-122.394

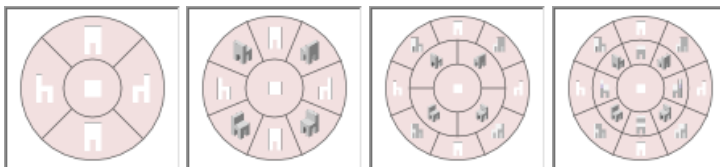
## 15.42 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema

### 15.42.1 Modo de dirección MirarDesde

Especifica cuántas direcciones de vista se pueden seleccionar en el modo isométrico. Manteniendo pulsada la tecla Ctrl (Windows) o Cmd (Mac) se pasa de la dirección superior a la inferior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: solo ortogonal ( 6 direcciones) 1: sin vista plana en las esquinas (14 direcciones) 2: 4 superior/inferior esquinas (18 direcciones) 3: 8 superior/inferior esquinas (26 direcciones)





### 15.43 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema

#### 15.43.1 Informe MirarDesde

Especifica si el control LookFrom muestra los mensajes en la información sobre herramientas o en la barra de estado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin sugerencias 1: Información sobre las herramientas junto al control Look From 2: Consejos útiles en la barra de estado

### 15.44 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema

#### 15.44.1 MirarDesde zoom extensiones

Especifica si LookFrom ampliará la extensión del zoom siempre que se seleccione una dirección de vista.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Extensiones de zoom desactivadas Activado (1): Extensiones de zoom activadas

### 15.45 LTGAPSELECTION variable de sistema

#### 15.45.1 Selección de la brecha del tipo de línea

Especifica si es posible la selección o el ajuste a los huecos en las entidades definidas con un tipo de línea no continuo.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No hay selección ni ajuste dentro de los huecos (comportamiento heredado) Activado (1): Selección o alineación dentro de espacios vacíos

### 15.46 LTSCALE variable de sistema

#### 15.46.1 Escala tipo de línea

Almacena el factor de escala de tipos de línea global.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

### 15.47 LUNITS variable de sistema

#### 15.47.1 Tipo de unidad lineal

Especifica unidades lineales para crear entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción



## 15.48 LUPREC variable de sistema

### 15.48.1 Precisión de la unidad lineal

Especifica el número de posiciones decimales mostradas para unidades lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4
Valores posibles:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

## 15.49 LWDEFAULT variable de sistema

### 15.49.1 Grosor de Línea predeterminado

Especifica el grosor de línea por defecto (en centésimas de milímetro).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 211
Valor Por defecto:	25
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros



### 15.50 LWDISPLAY variable de sistema

#### 15.50.1 Visualización del grosor de línea

Especifica si los pesos de línea se muestran o no en la ficha Modelo o Diseño.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el peso de línea Activado (1): Mostrar grosores de línea

### 15.51 LWDISPSCALE variable de sistema

#### 15.51.1 Escala de visualización del grosor de línea

Especifica la escala de visualización de los pesos de línea en la pestaña Modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0.0 a 1.0
Valor Por defecto:	0.55

### 15.52 LWUNITS variable de sistema

#### 15.52.1 Unidades del grosor de línea

Especifica la unidad en la que se muestran los pesos de línea: pulgadas o milímetros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1





Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros
-------------------	------------------------------



## 16. M

### 16.1 MACROREC variable de sistema

#### 16.1.1 Grabación de macros

Especifica si se está grabando una macro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): La macro no se está grabando Encendido (1): La macro se está grabando

### 16.2 MAKEBAK variable de sistema

#### 16.2.1 Hacer copia de seguridad (obsoleto)

Reemplazado por ISAVEBAK. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts. Se eliminó el 02/12/2010.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

### 16.3 MANIPULATOR variable de sistema

#### 16.3.1 Manipulador

Especifica la visualización del Manipulador al seleccionar los elementos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2

Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	<p>0: El manipulador no se muestra al seleccionar los elementos. El manipulador se puede visualizar manualmente a través del Quad.</p> <p>1: Mostrar el Manipulador automáticamente cuando se seleccionan las entidades</p> <p>2: Manipulador de pantalla si presiona el botón izquierdo del ratón más tiempo que MANIPULATORDURATION.</p>

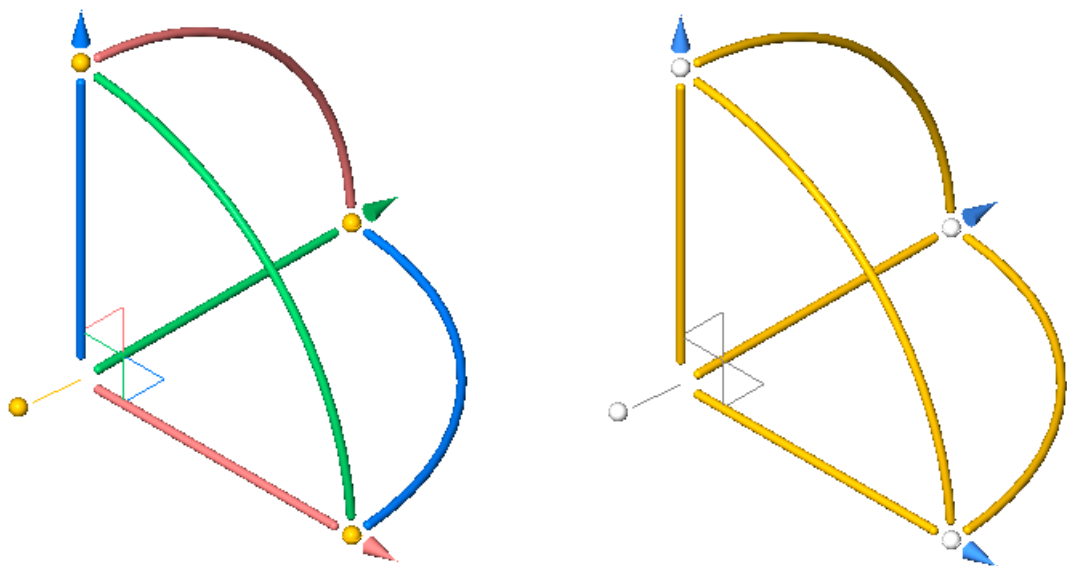
16.4
MANIPULATORCOLORTHEME
variable de sistema

16.4.1
Tema de color del manipulador

Especifica el tema de color del manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	<p>0: Tema de color monocromo</p> <p>1: Tema de color clasico</p>





### 16.5 MANIPULATORDURATION variable de sistema

#### 16.5.1 Duración del manipulador

Especifica cuánto tiempo (en milisegundos) se debe presionar el botón izquierdo del mouse durante la selección de entidad para activar la visualización del Manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	250

### 16.6 MANIPULATORHANDLE variable de sistema

#### 16.6.1 Mango manipulador

Especifica el comportamiento del mango de agarre del Manipulador. El mango se puede utilizar para operaciones de movimiento y copia sin restricciones. Significado de "no restringido": no a lo largo de un eje o restringido a un plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: La manija mueve el manipulador mismo 1: Handle mueve las entidades seleccionadas sin restricciones

### 16.7 MANIPULATORSIZE variable de sistema

#### 16.7.1 Tamaño del manipulador

Especifica el tamaño del Manipulador en relación con el valor predeterminado. El rango aceptable es [0.5 - 2.0]. El valor inicial es 1.0.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,5 a 2
Valor Por defecto:	1

### 16.8 MASSPREC variable de sistema

#### 16.8.1 Precisión de masa

Especifica el número de decimales que se muestran para las masas cuando el bit de masa de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

### 16.9 MASSPROPACCURACY variable del sistema

#### 16.9.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas

Especifica la precisión que se utilizará para cálculos de propiedades de masas. Esta precisión es relativa: la precisión del resultado depende de la magnitud del valor calculado. Intervalo aceptable de valores: 2 - 12 (0,01 a 0,0000000000001, o 1.e-2 a 1.e-12).

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 12
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

### 16.10 MASSUNITS variable de sistema

#### 16.10.1 Unidades de masas

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar masa cuando el bit de masa de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todas las masas se muestran sin unidades.

El ajuste MASSUNITS afecta solo a los valores de masa. Otras propiedades de masa como la densidad o los momentos de inercia se formatean en unidades SI para el sistema de indicadores y en unidades imperiales para el sistema imperial, independientemente del entorno MASSUNITS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	oz lb st mg g kg t

### 16.11 MAXACTVP variable de sistema

#### 16.11.1 Máximo número de ventanas activas

Especifica el número máximo de ventanas gráficas que pueden estar activas simultáneamente en un diseño. No tiene efecto sobre el número de ventanas que se trazan.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	64

### 16.12 MAXHATCH variable de sistema

#### 16.12.1 Máximo número de trazos en sombreados

Especifica el número máximo de líneas en un patrón de sombreado. Los sombreados los cuales el número de líneas excede el máximo no se pueden crear. Se aceptan valores entre 100 y 10 millones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000000
Valor Por defecto:	100000

### 16.13 MAXSORT variable de sistema

#### 16.13.1 Ordenación máxima

Especifica el número máximo de nombres de símbolos, nombres de archivos, nombres de bloques o nombres de capas en los comandos de listado. Si el número de elementos supera este valor, los elementos no se clasifican por orden alfabético.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	200

### 16.14 MAXTHREADS variable de sistema

#### 16.14.1 Máximo número de subprocessos

Especifica el número máximo de hilos utilizados para la visualización y la carga de dibujos, en caso de que se haya establecido uno de los indicadores de Multi-Threading. El valor 0 significa que el programa elegirá el número óptimo de hilos.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	0

## 16.15 MBSTATE variable de sistema

### 16.15.1 Estado del navegador mecánico

Especifica si el navegador mecánico es visible o no.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: El navegador mecánico es invisible 1: El navegador mecánico es visible

## 16.16 MBUTTONPAN variable de sistema

### 16.16.1 Encuadre con botón central

Especifica cómo responde el botón central del ratón o la rueda.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1





Valores posibles:	0: Acción definida en el archivo de menú 1: Soporte para Encuadre
-------------------	--

### 16.17 MEASUREINIT variable de sistema

#### 16.17.1 Medida inicial

Especifica las unidades de dibujo como imperiales o métricas para los nuevos dibujos. También controla si se utilizan patrones de trama de línea ANSI o ISO y archivos de tipo de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

### 16.18 MEASUREMENT variable de sistema

#### 16.18.1 Medición

Establece las unidades de dibujo como imperiales o métricas para el dibujo actual. También controla si se utilizan patrones de trama de línea ANSI o ISO y archivos de tipo de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

### 16.19 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema

#### 16.19.1 Formato de guardado 2D mecánico

Especifica el formato de guardado de las entidades 2D mecánicas.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	2013 a 2018
Valor Por defecto:	2018
Valores posibles:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

### 16.20 MECHANICALBLOCKS Variable de sistema

#### 16.20.1 Bloques mecánicos (experimentales)

Habilita o deshabilita los bloques mecánicos (característica experimental) como alternativa a los componentes mecánicos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

### 16.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema

#### 16.21.1 Opciones de navegador mecánico

Establece las opciones predeterminadas del navegador mecánico

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255



Valor Por defecto:	51
Posibles opciones:	Expresiones de restricciones Parámetros de los componentes Expresiones de los parámetros de los componentes. Subcomponentes de piezas estándar 16: Matrices 32: Bloque y referencias externas 64: Sincronizar siempre la selección 128: Mantener el orden de la lista de valores

### 16.22 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema

#### 16.22.1 Barra de menús

Especifica si la barra de menú se muestra u oculta.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la barra de menús Activado (1): Show menubar

### 16.23 MENUCTL variable de sistema

#### 16.23.1 Control de menús

Especifica si el menú de la pantalla cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): El menú de la pantalla no cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado Los menús de pantalla cambian las páginas en respuesta a entradas de comandos por teclado
-------------------	--

### 16.24 MENUECHO variable de sistema

#### 16.24.1 Eco de menús

Especifica el eco del menú y el control de los avisos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Suprimir el eco de la opción de menú 2: Suprimir los mensajes de sistema durante el uso de menús 4: Desactivar la conmutación ^P 8: Mostrar las cadenas de entrada/salida (depurado de macros DIESEL)

### 16.25 MENUNAME variable de sistema

#### 16.25.1 Nombre del menú

Muestra la ruta y el nombre del archivo de menú.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 16.26 MESHTYPE variable de sistema

#### 16.26.1 Malla tipo

Especifica el tipo de malla creada por REVSURF, TABSURF, RULESURF y EDGESURF. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Crear polígono heredado o malla de superficie 1: Crear entidades de malla completas (recomendado)

### 16.27 Variable del sistema MIDDLECLICKCLOSE

#### 16.27.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux)

Permite a una pestaña cerrar con clic en el botón central del ratón en la barra de fichas de encendido/apagado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	verdadero

### 16.28 MILLISECS variable de sistema

#### 16.28.1 Milisegundos

Cuenta el número de milisegundos transcurridos desde el inicio del sistema.

Solo lectura

Tipo:	Largo
Guardado en:	No guardado

### 16.29 MIRR Hatch variable de sistema

#### 16.29.1 Espejo del patrón del sombreado

Determina si el comando SIMETRIA refleja los patrones de sombreado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



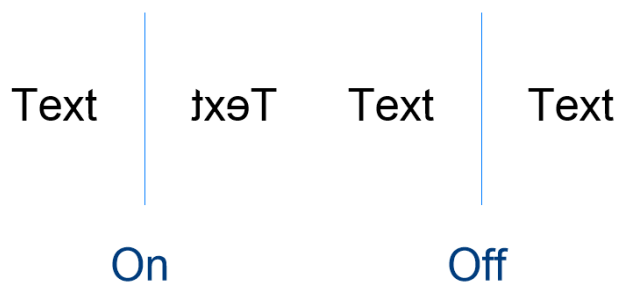
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no reflejar patrones de sombreado Activado (1): reflejar patrones de sombreado

### 16.30 MIRRTEXT variable de sistema

#### 16.30.1 Simetría de texto

Especifica si el texto está reflejado por el comando MIRROR o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No reflejar texto En (1): Texto espejo



### 16.31 MLEADERSCALE variable de sistema

#### 16.31.1 Escala Directriz Múltiple

Determina el factor de escala anchura total de directrices múltiples La escala debe tener un valor positivo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0



## 16.32 MODEMACRO variable de sistema

### 16.32.1 Modo macro

Muestra una cadena de texto en la línea de estado, como el nombre del plano actual, el sello de hora/ fecha o los modos especiales. Se utiliza para ayudar a depurar la programación de Diesel.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

## 16.33 MSLTSCALE variable de sistema

### 16.33.1 Espacio modelos del tipo de línea

Escala los tipos de línea que se muestran en la pestaña modelo por la escala de anotación. Cuando se cambia MSLTSCALE, es necesario REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado especial tipo de línea por la escala de anotación 1: Los tipos de línea se escalan por la escala de anotación

## 16.34 MSOLESCALE variable de sistema

### 16.34.1 Escala OLE de espacio modelo

Especifica el tamaño de un objeto OLE (Enlazado e incrustación de objetos) que contiene texto cuando se pega en el espacio modelo. Esto solo afecta el tamaño inicial, las entidades ya colocadas en el plano no se ven afectadas cuando MSOLESCALE se modifica. Si se establece en cero, escala por valor DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 o superior
Valor Por defecto:	1.0



### 16.35 MTEXTCOLUMN variable de sistema

#### 16.35.1 Ajuste de columna de texto multilínea

Especifica la configuración de la columna por defecto para el texto multilínea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin columnas 1: Columnas Dinámicas con ajuste de altura automático 2: Columnas dinámicas con ajuste de altura manual

### 16.36 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema

#### 16.36.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext

Reconocer los espacios de la barra espaciadora del teclado en un significado especial (como una tabulación) para crear listas en el editor de texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir espacios para las listas del editor de texto En (1): Permitir espacios en las listas del editor de texto

### 16.37 MTEXTED variable de sistema

#### 16.37.1 Editor de texto multilínea

Especifica los editores de texto primario y secundario que se utilizarán para entidades de texto multilínea.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro





### 16.38 MTEXTFIXED variable de sistema

#### 16.38.1 Texto de varias líneas fijada

Especifica si BricsCAD amplía, rota y/o desplaza la vista para ajustarse al texto multilínea que se está editando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 1: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 2: Rotar / zoom / vista de encuadre para ajustar multilínea de texto

### 16.39 MTEXTTOOLBAR variable de sistema

#### 16.39.1 Barra de herramientas de formato de texto

Especifica la visualización de la barra de herramientas de formato de texto en el editor de mtext.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la barra de herramientas de formato Activado (1): Mostrar barra de herramientas de formato

### 16.40 MTFLAGS variable del sistema

#### 16.40.1 Marcas Multi-Threading

Banderas de bits para el procesamiento paralelo de la pantalla y la carga. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 4095
Valor Por defecto:	3015
Posibles opciones:	0: No hay procesamiento paralelo 1: Paralelizado regeneración de pantalla. 2: Paralelizado redibujado de la pantalla. 3: Paralelizado carga de dibujos. 8: Cálculo paralelo de la eliminación de líneas ocultas. 16: Generación paralela de secciones de BIM para separar archivos de destino. 32: Generación paralela de secciones de BIM al mismo archivo de destino. 64: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de modelado directo. 128: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de ensamblaje. 256: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de chapa. 512: Comprobación de interferencias paralelas 1024: Retraso en la carga de XREF 2048: Operaciones de nubes de puntos en paralelo

### 16.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema

#### 16.41.1 Tolerancia angular BimMultiSelect

Especifica el ángulo máximo entre los ejes de dos sólidos lineales en el que estos sólidos se siguen considerando paralelos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	3

### 16.42 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema

#### 16.42.1 Prefijo raíz MisDocumentos

Almacena la ruta completa a la carpeta raíz de documentos del usuario.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
-------	-------------------------------



Guardado en:	Registro
--------------	----------



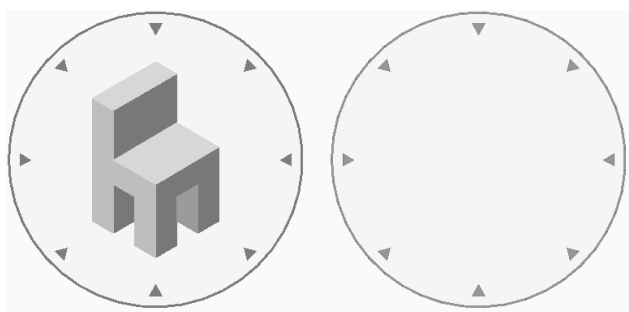
## 17. N

### 17.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema

#### 17.1.1 Display MirarDesde

Especifica si el control MirarDesde se muestra en la ventana gráfica actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el control LookFrom Activado (1): Mostrar el control LookFrom



### 17.2 Variable del sistema NAVVCUBELOCATION

#### 17.2.1 Situación del MirarDesde

Especifica dónde mostrar el control MirarDesde.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Esquina superior derecha 1: Esquina superior izquierda 2: Esquina inferior izquierda 3: Esquina inferior derecha
-------------------	--

### 17.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema

#### 17.3.1 Opacidad del MirarDesde

Especifica la opacidad del control MirarDesde mientras inactivo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50

### 17.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema

#### 17.4.1 Orientación MirarDesde

Especifica si el control MirarDesde refleja la WCS actual o SCP.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: WCS 1: UCS

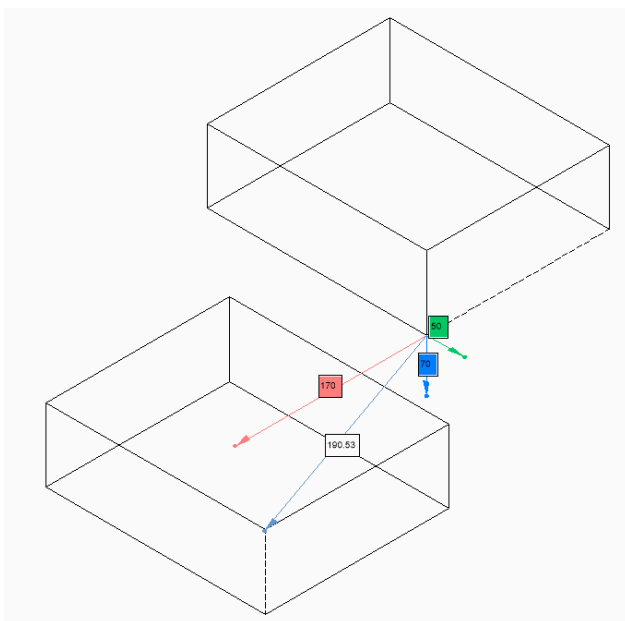
### 17.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema

#### 17.5.1 Distancia mas cercana

Especifica la dimensión de distancia más cercana entre el par de entidades seleccionadas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Mostrar la distancia más cercana 2: Mostrar dimensión de distancia más cercana alineada con OX 4: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada OY 8: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada con OZ



## 17.6 NOMUTT variable de sistema

### 17.6.1 Sin indicaciones

Activa o desactiva la supresión de la visualización de mensajes (silencio). Cuando está activada, la línea de comandos dejará de solicitar todas las opciones y acciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Apagado (0): no suprimir el silencio Encendido (1): Suprimir el murmullo
-------------------	---

### 17.7 NORTHDIRECTION variable de sistema

#### 17.7.1 Dirección Norte

Especifica el ángulo del sol desde el norte, en el contexto de un Sistema de Coordenadas Universal (SCU).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



## 18. 0

### 18.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema

#### 18.1.1 El modo de aislamiento de objetos

controla si los objetos que se esconden temporalmente con HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS permanecen ocultos después de guardar y volver a abrir el dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades están ocultas temporalmente para la sesión actual. Los sólidos de interferencia se seleccionan junto con los sólidos de interferencia. 1: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones. Los sólidos de interferencia se seleccionan junto con los sólidos de interferencia. 2: Las entidades están ocultas temporalmente para la sesión actual. Los sólidos interfiridos no se seleccionan junto con los sólidos de interferencia. 3: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones. Los sólidos interfiridos no se seleccionan junto con los sólidos de interferencia.

### 18.2 OBSCUREDColor variable de sistema

#### 18.2.1 Color sombreado

Especifica el color de las líneas oscuras. Esta configuración solo es visible si OBSCUREDTYPE se establece en un valor distinto de 0.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor Por defecto:	257





Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad
-------------------	--

### 18.3 OBSCUREDTYPE variable de sistema

#### 18.3.1 Tipo de Línea sombreada

Especifica el tipo de línea de las líneas oscuras. A diferencia de los tipos de línea regulares, los tipos de línea oscuras son independientes del nivel de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 11
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Off 1: Sólido 2: Guiones 3: De puntos 4: Trazo Corto 5: Trazo Medio 6: Trazo Largo 7: Trazo Corto Doble 8: Doblemente Medio Dashsettings 9: Trazo Largo Doble 10: Trazo Medio Largo 11: Punto Disperso

### 18.4 OFFSETDIST variable de sistema

#### 18.4.1 Distancia de desplazamiento

Almacena la última distancia usada en el comando PARALELA.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado



Rango:	-1.0
Valores posibles:	<0: dibuja una copia paralela de una entidad a través de un punto especificado

### 18.5 OFFSETERASE variable de sistema

#### 18.5.1 Borrado de paralela

Especifica si el comando OFFSET borra la entidad de origen o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Off (0): Borrador de desplazamiento desactivado Encendido (1): Borrador de desplazamiento activado

### 18.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema

#### 18.6.1 Tipo de hueco de paralela

Especifica cómo se llenan los posibles vacíos en copias paralelas de polilíneas cerradas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Extender segmentos de polilínea 1: Segmentos de arco empalmados 2: Segmentos de línea achaflanados





### 18.7 OLEFRAME variable de sistema

#### 18.7.1 Marco OLE

Especifica la visualización de un marco alrededor de una entidad OLE (Enlazamiento e incrustación de objetos).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin marcos OLE 1: Mostrar y trazar marcos OLE 2: Pantalla, pero no trama marcos OLE

### 18.8 OLEHIDE variable de sistema

#### 18.8.1 Ocultar OLE

Especifica la visibilidad de las entidades OLE (Object Linking & Embedding) tanto para la visualización en pantalla como para el trazado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades OLE son visibles y trazan 1: Las entidades OLE son visibles y se trazan solo en el espacio papel 2: Las entidades OLE son visibles y se trazan sólo en el espacio del modelo 3: No hay entidades OLE visibles o trazado



### 18.9 OLEQUALITY variable de sistema

#### 18.9.1 Calidad OLE

Especifica la calidad de trazado por defecto de las entidades OLE (Object Linking & Embedding). Cuando se establece en 3 (Automático), el nivel de calidad se asigna automáticamente dependiendo de la entidad, por ejemplo, las fotografías están configuradas en Alto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: monocromático 1: Gráficos de baja calidad 2: Gráficos de alta calidad 3: Selección automática

### 18.10 OLESTARTUP variable de sistema

#### 18.10.1 Inicialización OLE

Especifica si la aplicación fuente de la entidad OLE (Object Linking & Embedding) se lanza o no al trazar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar la aplicación de origen OLE al trazar Activado (1): Cargar la aplicación de origen OLE al trazar

### 18.11 OPMSTATE variable de sistema

#### 18.11.1 Estado de la barra de propiedades

Especifica si la barra de propiedades es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: La barra de propiedades no es visible 1: La barra de propiedades está visible

### 18.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema

#### 18.12.1 Orbit Auto Target

Especifica cómo se adquiere el punto de destino para el comando RTROT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado. El punto de destino se encuentra en el lugar en el que has pulsado para empezar a orbitar 1: Encendido. El punto de destino se encuentra en el centro de las entidades mostradas o seleccionadas en la pantalla.

### 18.13 ORTHOMODE variable de sistema

#### 18.13.1 Modo Ortogonal

Especifica si el movimiento del cursor se limita a la perpendicular. Cuando está activado, el cursor se puede mover sólo horizontal o verticalmente, en relación con la UCS actual y el ángulo de rotación de la rejilla definido por SNAPANG.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): Modo ortogonal desactivado Activado (1): Modo ortogonal activado
-------------------	--

### 18.14 OSMODE variable de sistema

#### 18.14.1 Modo capturar entidades

Especifica los modos de ajuste de la entidad en funcionamiento. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Posibles opciones:	4135
Valores posibles:	0: Ningún 1: Puntofinal 2: Punto medio 4: Center 8: Nodo 16: Cuadrante 32: Intersección 64: Inserción 128: Perpendicular 256: tangente 512: Más cerca 1024: Centro geométrico 2048: Aparente interseccion 4096: Extensión 8192: Paralelo 16384: Desactivar todas las capturas

### 18.15 Variable del sistema OSNAPCOORD

#### 18.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades

Especifica si la introducción de coordenadas de la entidad en ejecución anula la entrada de coordenadas del teclado.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Capturar entidades sobrescribe el valor de entrada de coordenadas por teclado 1: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades 2: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades salvo en scripts

### 18.16 OSNAPZ variable de sistema

#### 18.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades

Sustituye la coordenada Z del punto de ajuste de la entidad por el valor actual de la variable de sistema ELEVACIÓN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No reemplazar el valor Z con la elevación actual Ein (1): Reemplazar el valor Z de elevación actual

### 18.17 OSOPTIONS variable de sistema

#### 18.17.1 Opciones de captura a entidades

Suprime los ajustes de entidad en ciertos tipos de entidad: tramas de línea o líneas de extensión de dimensión o valores z negativos en el modo UCS dinámico. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7



Valor Por defecto:	7
Posibles opciones:	1: Captura a entidad ignora sombreado 2: Captura a entidad ignora valores Z negativos en el modo SCP dinámico 4: Captura a entidad ignora los puntos finales de las líneas de referencia de cota

### 18.18 OVERKILLLAYER variable de sistema

#### 18.18.1 Capa de entidades duplicadas

Esta es la capa a la que se mueven las entidades cuando se utiliza la opción de Mover duplicados a la capa de Entidades duplicadas en el comando OVERKILL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Entidades Duplicadas"





## 19. P

### 19.1 PANBUFFER variable de sistema

#### 19.1.1 Buffer de encuadre

Especifica si se habilita un desplazamiento más rápido, especialmente en dibujos complejos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el desplazamiento más rápido Activado (1): Permitir una panoramización más rápida

### 19.2 Variable del sistema PANELBUTTONSIZE

#### 19.2.1 Tamaño del botón del icono de conjunto de paneles

Tamaño preferido de los botones de los iconos del panel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	1
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

### 19.3 PAPERUPDATE variable de sistema

#### 19.3.1 Actualización de papel

Sobre la adaptación automática del tamaño de papel cuando se cambia impresora en la ventana de impresión. Si está activado, se mantiene el tamaño del papel existente. Si la impresora no tiene cerrado igualar el tamaño se mostrará como 'tamaño de papel anterior'. En la impresión, se requiere la



confirmación del usuario antes de la sustitución por los valores de defecto. Cuando está en OFF, siempre asigna el papel predeterminado de la impresora seleccionada por defecto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): retener el tamaño del papel al cambiar de impresora Activado (1): Utiliza el tamaño de papel configurado en el archivo de configuración del plóter

### 19.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema

#### 19.4.1 Modo copia de Parámetros

Especifica la copia de las restricciones y los parámetros relacionados cuando se copian las entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: No copiar las restricciones 2D 1: Reemplaza toda las expresiones con restricciones 2: Usar parámetros existentes, si estos parámetros no están reemplazarlos por los constantes 3: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen 4: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen o tienen diferente valor

### 19.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema

#### 19.5.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos 2D de bloques paramétricos creados por el usuario.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 19.6 Variable del sistema PDFCACHE

#### 19.6.1 PDF cache

Habilita/Deshabilita Caché de PDF Se utiliza una caché de imágenes persistentes de varias resoluciones para mostrar los fondos adjuntos del Pdf, lo que permite realizar operaciones de zoom y desplazamiento (muy) rápidas. La resolución en caché más alta es de 5000 x 5000 píxeles. Aún así, cuando se acerca mucho, la visualización de la capa inferior del PDF se pixelará. Por lo tanto, se puede utilizar un modus híbrido que cambia a una generación en tiempo real de visualización de la capa inferior de Pdf nítida al acercar el zoom. La generación inicial de la caché de imágenes puede tardar unos segundos, a partir de entonces el procesamiento es (muy) rápido y permanece así en sesiones posteriores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin almacenamiento en caché, siempre generación en tiempo real 1: Utilice la memoria caché de PDF, solo use la generación en tiempo real al acercar la imagen 2: Siempre use la memoria caché de PDF

### 19.7 PDFEMBEDDEDTF variable de sistema

#### 19.7.1 Fuentes incrustadas PDF

Habilitar el incrustar fuentes TrueType en archivos PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar fuentes TTF integradas Activado (1): Habilitar las fuentes TTF incrustadas
-------------------	---

### 19.8 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema

#### 19.8.1 Exportar hipervínculos

Habilita la exportación de hipervínculos de entidad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva la exportación de los hipervínculos de las entidades Activado (1): Permite exportar hipervínculos de entidad

### 19.9 PDFFRAME variable de sistema

#### 19.9.1 PDF marco

Especifica la visibilidad de los marcos subyacentes del PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos PDF 1: Mostrar y trazar marcos PDF 2: mostrar pero no trazar marcos PDF

### 19.10 PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema

#### 19.10.1 Imagen anti-aliasing

Permite anti-aliasing para las imágenes que requieren mayor escala cuando se exporta.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el antialiasing para las imágenes Activado (1): Permite el antialiasing para imágenes

### 19.11 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema

#### 19.11.1 Compresión de imagen

Compresión utilizada para las imágenes exportadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ningún 1: JPEG

### 19.12 PDFIMAGEDPI variable de sistema

#### 19.12.1 Imagen DPI

Cuando se exporta una imagen rasterizada, este valor controla la resolución mínima de la imagen. No puede superar el valor de PdfVectorResolutionDPI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	300



### 19.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema

#### 19.13.1 Aplicar propiedades de grosor de línea.

Conserva o ignora las propiedades de peso de línea de las entidades importadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignorar las propiedades de peso de línea de las entidades importadas Activado (1): Retener las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas

### 19.14 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema

#### 19.14.1 Importar como bloque

Importa el archivo PDF como un bloque en lugar de directamente en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar archivos PDF como un bloque Activado (1): Importar archivos PDF como un bloque

### 19.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema

#### 19.15.1 Factor de espacio entre caracteres

Especifica el factor de la anchura del espacio entre caracteres en una palabra. Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es menor que el ancho del espacio tomado de la métrica de la fuente multiplicado por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra. Sólo se utiliza si la variable de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activada.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.6

### 19.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema

#### 19.16.1 Combinar objetos de texto

Controla si los objetos de texto que utilizan la misma fuente y están en la misma línea se combinan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Los objetos de texto no se combinan. Encendido (1): Los objetos de texto se combinan.

### 19.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema

#### 19.17.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas

Convierte entidades sólidas 2D en tramas de línea llenas de sólidos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convierta rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados Activado (1): Convertir rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados



### 19.18 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema

#### 19.18.1 Carpeta de imágenes raster

Ubicación para guardar imágenes ráster al importar un archivo pdf que contiene rásteres. El camino puede ser absoluto o relativo. Si PDFIMPORTIMAGEPATH es relativo, la ruta de la imagen rasterizada del pdf se calculará en relación con la carpeta del archivo de dibujo actual. Si la ruta se deja vacía, se utilizará la carpeta del dibujo actual. El valor predeterminado es una subcarpeta "Imágenes PDF" del dibujo actual. Si el dibujo aún no se ha guardado, los rásteres se colocarán junto al archivo pdf que se está importando.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Imágenes PDF"

### 19.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema

#### 19.19.1 Unir líneas y segmentos de arco

Une segmentos contiguos en una polilínea cuando sea posible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no unir los segmentos de línea y arco de los archivos PDF importados Activado(1): Unir los segmentos de líneas y arcos de los archivos PDF importados

### 19.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema

#### 19.20.1 Capas

Especifica a qué capas se importan las entidades. Es posible importar a capas que coincidan con las capas del PDF, crear capas para cada tipo de entidad del PDF o simplemente recoger todas las entidades importadas en la capa actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------





Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Usar capas de PDF 1: Capa por tipo de entidad 2: Usar capa actual

### 19.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema

#### 19.21.1 Imágenes Raster

Extraiga imágenes ráster en archivos PNG y adjúntelas al dibujo actual. Las imágenes se almacenan en una carpeta controlada por la variable del sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no extraer las imágenes ráster Activado (1): Extraer las imágenes ráster

### 19.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema

#### 19.22.1 Rellenos sólidos

Ignorar o importar áreas rellenas de sólidos. Si estas áreas rellenas se exportaron originalmente al formato PDF desde AutoCAD, las áreas sólidas incluirían tramas rellenas de sólidos, sólidos 2D, entidades de borrado, polilíneas anchas y puntas de flecha triangulares.

**Nota:** A las tramas de línea llenas de sólidos se les asigna una transparencia del 50% para que las entidades en la parte superior o inferior se puedan ver fácilmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignora las áreas rellenas de sólidos. Activado (1): Importar áreas rellenas de sólidos.

### 19.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema

#### 19.23.1 Factor espacial entre palabras

Define el factor para el ancho del espacio entre palabras en una línea. Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es mayor que la anchura del espacio entre caracteres de una palabra (especificada por la variable de sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), pero menor que la anchura del espacio tomada de la métrica de la fuente multiplicada por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra. Solo se utiliza si la variable de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.5

### 19.24 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT variable de sistema

#### 19.24.1 Texto TrueType

Importar texto TrueType como texto TrueType con su estilo de texto con el nombre de la fuente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar el texto TrueType Activado (1): Importar el texto TrueType

### 19.25 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT AS GEOMETRY variable del sistema

#### 19.25.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría

Especifica si se importa el texto True Type de un archivo PDF como geometría.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar texto TrueType como geometría Activado (1): Importar texto TrueType como geometría

### 19.26 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema

#### 19.26.1 Aplicar el recorte

Controla si el recorte se aplica a los objetos en la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el recorte no se aplica a los objetos en la importación. Activado (1): el recorte se aplica a los objetos en la importación.

### 19.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema

#### 19.27.1 Importar geometría con optimización

Especifica si se optimiza la geometría al importar desde un archivo PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar geometría con optimización En (1): Importar geometría con optimización



### 19.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema

#### 19.28.1 Recortar Imagen

Controla si las imágenes se recortan en la importación. Recortar significa que la parte recortada de la imagen se vuelve transparente. Tiene efecto solo si la variable del sistema de PDF IMPORTUSECLIPPING está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Las imágenes no se recortan en la importación. Activado (1): Las imágenes se recortan en la importación.

### 19.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema

#### 19.29.1 Aplicar recorte en el borde de la página

Controla si el recorte en el borde de la página se aplica en la importación. Tiene efecto solo si la variable del sistema de PDF IMPORTUSECLIPPING está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El recorte en el borde de la página no se aplica en la importación. Activado (1): El recorte en el borde de la página se aplica en la importación.

### 19.30 PDFIMPORTVECTERGEOMETRIA variable de sistema

#### 19.30.1 Geometría vectorial

Ignorar o Importar geometría vectorial. Los tipos de datos geométricos PDF incluyen rutas lineales, curvas Beziér y áreas llenas de sólidos, que se importan como polilíneas y sólidos 2D o tramas de línea llenas de sólidos. Dentro de una tolerancia, las curvas que se asemejan a arcos, círculos y elipses se interpolan como tales. Las escotillas con dibujos se importan como muchas entidades separadas.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar geometría vectorial Encendido (1): Importar geometría vectorial

### 19.31 PDFLAYERSSETTING variable de sistema

#### 19.31.1 Soporte de capas PDF

Especifica el uso de capas en el documento PDF de destino (función PDF v1.5).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No usar capas 1: Usar todas las capas con entidades visibles 2: Usar todas las capas con entidades, incluyendo OFF y capas CONGELADAS.

### 19.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema

#### 19.32.1 Presentaciones PDF a exportar

Definir plano(s) para ser exportado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Activo 1: Todo en un archivo de varias hojas 2: Todo en archivos de una sola hoja
-------------------	--

### 19.33 PDFMERGECONTROL variable de sistema

#### 19.33.1 Control de Fusión Pdf

Especifica la apariencia de las líneas que cruzan.

Sobrescribir líneas Utiliza la última línea trazada para oscurecer las líneas que se encuentran debajo de ella. Sólo la línea superior es visible en la intersección.

Combinar líneas fusiona los colores de las líneas cruzadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Líneas Sobrepuestas 1: Fundido de Líneas

### 19.34 PDFNOTIFY variable de sistema

#### 19.34.1 PDF notificar

Habilita/desactiva la notificación sobre documentos PDF faltantes o modificados al abrir el plano principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación del PDF Activado (1): Activar la notificación de PDF



### 19.35 PDFOSNAP variable de sistema

#### 19.35.1 Captura entidad pdf

Habilitar capturar entidades en los archivos de calcos subyacentes PDF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad PDF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad PDF

### 19.36 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema

#### 19.36.1 Altura de papel PDF sobrescrita

Alto de papel a usar en reemplazos de tamaño de papel, en milímetros.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	297

### 19.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema

#### 19.37.1 Tamaño de papel PDF sobrescrito

Habilita el reemplazo del tamaño de papel. Si está activado, el tamaño del papel definido en la configuración de impresión de BricsCAD se anula. En su lugar, se utilizan la anchura y la altura del papel definidas por **PdfPaperWidth** y **PdfPaperHeight**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar anulación de tamaño en papel Activado (1): habilitar anulación de tamaño en papel
-------------------	--

### 19.38 PDFPAPERWIDTH variable de sistema

#### 19.38.1 Anchura de papel PDF sobrescrita

Ancho de papel a usar en reemplazos de tamaño de papel, en milímetros.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	210

### 19.39 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema

#### 19.39.1 Compresión PRC

Especifica la compresión para los datos 3D PRC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin compresión 1: Compresión media 2: Compresión alta

### 19.40 PDFPRCEXPORT variable de sistema

#### 19.40.1 Modo de exportación PRC

Especifica el modo de exportación para los datos 3D PRC. **Exportar como BREP** es un modo experimental que puede funcionar incorrectamente. Recomendamos utilizar el modo **Exportar como malla**.

Sólo BricsCAD





Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin exportación 1: Exportar como BREP (experimental) 2: Exportar como malla

### 19.41 PDFPRCPROJECTION variable de sistema

#### 19.41.1 Proyección PRC

Compresión PRC para datos PRC 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: ortogonal 1: Perspectiva

### 19.42 Variable de sistema PDFPRCVIEWMODE

#### 19.42.1 Modo de vista PRC

El modo de vista PRC para la exportación de datos PRC 3D controla si las entidades 2D se exportan separadas de las entidades 3D como PDF estándar o si todas las entidades se exportan utilizando PRC. Además, la configuración permite exportar entidades 3D como objetos 3D separados o como un objeto 3D unificado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades en una sola vista 1: Solo entidades 3D en vista única 2: Sólo entidades 3D en vistas múltiples

### 19.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema

#### 19.43.1 Texto SHX PDF como geometría

Habilitar la conversión de textos con fuentes SHX a geometría. Esto podría ser necesario si la parte receptora no tiene las mismas fuentes SHX en su computadora.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No convertir texto SHX en geometría Encendido (1): Convertir el texto SHX en geometría

### 19.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema

#### 19.44.1 Optimización de geometría simple PDF

Habilitar la optimización de geometría simple (segmentos separados a una polilínea, usar puntos de control de curvas Biezer).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la optimización de la geometría simple Activado (1): Habilitar la optimización de la geometría simple



### 19.45 Variable del sistema PDFTTFTEXTASGEOMETRY

#### 19.45.1 Texto TTF PDF como geometría

Habilitar la conversión de textos con fuentes TrueType a geometría. Esto es útil cuando los archivos TTF están cubiertos por una licencia que prohíbe compartirlos, o cuando se quiere dificultar la extracción de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convertir texto TTF en geometría En (1): Convertir texto TTF en geometría

### 19.46 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema

#### 19.46.1 PDF usando estilos de impresión

Permite el uso de estilos de impresión. Si está activado, el estilo de trazado del diseño controla el color y el grosor de línea en la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el uso de estilos de ploteo Activado (1): Permite el uso de estilos de ploteo

### 19.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema

#### 19.47.1 Resolución Vector DPI

Resolución de gráficos vectoriales al exportar. Se aceptan valores entre 72 y 40000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	72 a 40000
Valor Por defecto:	2400

### 19.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema

#### 19.48.1 Zoom PDF a modo extensión

Si se exporta el espacio modelo, acérquese primero a las extensiones, si la vista de espacio modelo actual se acerca/aleja. Esto amplía la geometría del diseño al tamaño del papel. Cuando está desactivado (0): utilice la escala y el tamaño en papel de los datos de configuración de página en su lugar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no acercar a extensiones Activado (1): Acercar a extensiones

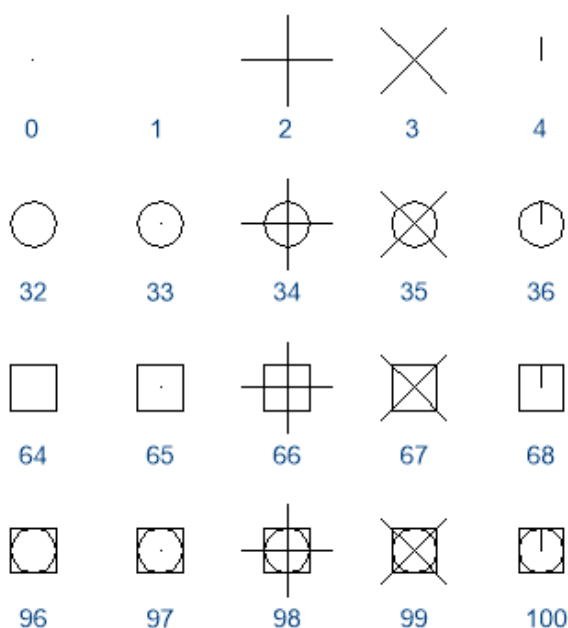
### 19.49 PDMODE variable de sistema

#### 19.49.1 Modo de visualización de puntos

Especifica el estilo de visualización para las entidades de puntos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 100
Valor Por defecto:	0

Posibles opciones:	1: ningún 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: cuadrado
--------------------	--



## 19.50 PDSIZE variable de sistema

### 19.50.1 Tamaño de visualización de puntos

Especifica el tamaño de visualización para las entidades de puntos.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0
Valores posibles:	0: 5 por ciento de la altura del área de dibujo >0: Tamaño absoluto <0: Porcentaje del tamaño de la ventana gráfica



## 19.51 PEDITACCEPT variable de sistema

### 19.51.1 Aceptación de edición de polilínea

Especifica la visualización de la selección dinámica 'Entidad seleccionada no es una polilínea' en PEDIT. Cuando se suprime la selección dinámica, la entidad seleccionada se convierte automáticamente en una polilínea.

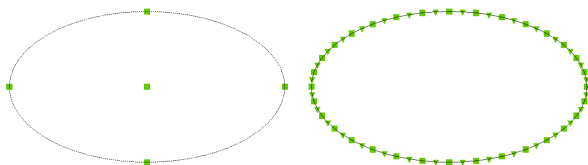
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Indicación de la pantalla Activado (1): Suprimir el aviso

## 19.52 PELLIPSE variable de sistema

### 19.52.1 Elipse por polilíneas

Especifica el tipo de entidad creada con el comando ELLIPSE elipses reales o representaciones de polilíneas de una elipse.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Crear puntos suspensivos reales Activado (1): Crear representaciones de polilínea de una elipse



## 19.53 PERIMETER variable de sistema

### 19.53.1 Último perímetro

Especifica el último perímetro calculado por AREA, LIST o DBLIST.

Solo lectura



Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

### 19.54 PERSPECTIVA variable de sistema

#### 19.54.1 Perspectiva

Especifica si la ventana gráfica actual se muestra en la vista de perspectiva.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Vista en perspectiva desactivada On (1): Vista en perspectiva activada

### 19.55 PFACEVMAX variable de sistema

#### 19.55.1 Máximos vértices para malla policara

Especifica el número máximo de vértices para cada cara.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 o más
Valor Por defecto:	4

### 19.56 PICKADD variable de sistema

#### 19.56.1 Seleccionar para añadir

Cuando está desactivado (0): las entidades seleccionadas más recientemente se convierten en el conjunto de selección. Mantén presionada la tecla MAYÚS para agregar entidades.

Cuando En entidades recién seleccionadas se agregan al conjunto de selección. Mantén presionada la tecla MAYÚS para quitar entidades.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No añadir las entidades seleccionadas al conjunto de selección actual Activado (1): Agregar entidades seleccionadas al conjunto de selección actual

### 19.57 PICKAUTO variable de sistema

#### 19.57.1 Selección automática

Especifica la selección automática de la ventana (interior o transversal) mientras se seleccionan las entidades. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Un valor negativo es el mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor Por defecto:	5
Posibles opciones:	Negativo: desactiva la selección de ventanas 1: Dibuja una ventana de selección si el ratón no está sobre ninguna entidad cuando se hace clic 2: Dibuja una ventana de selección si se hace clic con el ratón y se arrastra sobre una entidad 4: Dibuja un lazo de selección si el ratón no está sobre ninguna entidad cuando se hace clic

### 19.58 PICKBOX variable de sistema

#### 19.58.1 Cuadro de selección

Especifica el tamaño (en píxeles) del pequeño cuadrado situado al final del cursor de selección (el objetivo de selección de la entidad) . Si selecciona una entidad haciendo clic, la casilla de selección debe tocar o superponer a la entidad. Se aceptan valores entre 0 y 50.





Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	4
Unidad	píxeles

### 19.59 PICKDRAG variable de sistema

#### 19.59.1 Seleccionar para arrastre

Especifica el método de dibujo para la ventana de selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Dibuja la ventana de selección utilizando dos puntos Activado (1): Dibujar ventana de selección arrastrando

### 19.60 PICKFIRST variable de sistema

#### 19.60.1 Seleccionar primero

Permite seleccionar entidades primero, y a continuación ejecuta el comando, o viceversa.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Primero emite un comando, luego selecciona entidades Activado (1): Primero seleccione entidades, luego emita un comando



### 19.61 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema

#### 19.61.1 Estilo de selección

Especifica la selección de grupos y tramas de línea asociativas. El valor de PICKSTYLE se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Ctrl-H conmuta PICKSTYLE 0/1 si es 0 o 1 y 2/3 si es 2 o 3.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: No hay selección de grupo ni selección de trama asociativa 1: Selección de grupo si se selecciona un miembro de un grupo seleccionable, se seleccionan todos los miembros del grupo 2: La trama asociativa selecciona la trama y su límite, independientemente de lo que se seleccione (la trama o el límite). 3: Selección de grupos y selección asociativa de tramas

### 19.62 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema

#### 19.62.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo

Es el factor de escala que controla la resolución de salida para la exportación a formatos de imagen (WMF, EMF, BMP). El tamaño de la vista de salida es el tamaño de la vista actual (en píxeles) multiplicado por este factor.

Se utiliza en los comandos EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, CUTCLIP y en la función COM/VBA AcadDocument.Export. ADVERTENCIA Los valores de escala de 10 o más pueden provocar una respuesta lenta del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 o superior
Valor Por defecto:	1.0



### 19.63 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema

#### 19.63.1 Primera carpeta (Windows)

Especifica la primera carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

### 19.64 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema

#### 19.64.1 Segunda carpeta (Windows)

Especifica la segunda carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo de archivo abierto no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes
-------------------	---

### 19.65 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema

#### 19.65.1 Tercera carpeta (Windows)

Especifica la tercera carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

### 19.66 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema

#### 19.66.1 Cuarta carpeta (Windows)

Especifica la cuarta carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	5
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

### 19.67 Variable del sistema PLATFORM

#### 19.67.1 Plataforma

Muestra la versión actual del Sistema operativo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 19.68 PLINECACHE variable de sistema

#### 19.68.1 Polilínea caché

Especifica la creación de una caché de vértices de polilínea cuando se abre un archivo de base de datos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché de polilíneas Activado (1): Habilitar caché de polilínea

### 19.69 PLINECONVERTMODE variable de sistema

#### 19.69.1 Convertir modo Polilínea

Especificar como convertir splines a polilíneas.

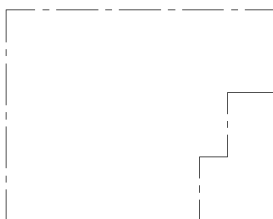


Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crear polilínea con segmentos lineales 1: Crear polilínea con segmentos de arco

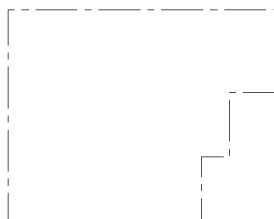
## 19.70 PLINEGEN variable de sistema

### 19.70.1 Generación de polilíneas

Los tipos de línea se generan normalmente de vértice a vértice ( 0). Las polilíneas de las que los vértices están muy cerca juntos pueden renderizarse como una línea continua, si el patrón de tipo de línea no se ajusta entre dos vértices posteriores. Cuando se establece en 1, el tipo de línea se dibuja desde un extremo de la polilínea hasta el otro extremo, en lugar de hacerlo de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Las polilíneas comienzan y terminan con un guión en cada vértice Activado (1): Tipo de línea en un patrón continuo alrededor de los vértices de polilínea



### 19.71 PLINETYPE variable de sistema

#### 19.71.1 Tipo de polilínea

Especifica el uso de polilíneas 2D optimizadas al crear polilíneas y la conversión de polilíneas en planos más antiguos. Ahorra espacio en el disco y en la memoria al utilizar el formato optimizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Las polilíneas en dibujos antiguos no serán convertidas; POL creará polilíneas en formato antiguo 1: Las polilíneas en dibujo antiguos no serán convertidas; POL creará polilíneas optimizadas 2: Las polilíneas en dibujos antiguos serán convertidas; POL creará polilíneas optimizadas

### 19.72 PLINEWID variable de sistema

#### 19.72.1 Grosor de polilínea

Especifica el ancho predeterminado para las nuevas polilíneas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 19.73 PLOTCONFIGPATH variable de sistema

#### 19.73.1 Ruta de configuración de la impresora

Especifica las rutas a las carpetas de configuración del trazador. Al imprimir un diseño, los ajustes de tamaño de papel disponibles se controlan mediante un archivo de configuración de plotter. La lista de Configuración de Impresoras/Plotters está compuesta por todos los controladores de impresora que están instalados en su ordenador. La configuración de la impresora son los archivos en la carpeta que se especifica por la ruta de configuración del plotter. Si se establece en una carpeta grande con muchos archivos y subcarpetas, se busca en toda la carpeta y subcarpetas los archivos adecuados. Esto podría hacer que el cuadro de diálogo de impresión tarde mucho tiempo en abrirse.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 19.74 PLOTID variable de sistema

#### 19.74.1 Identificación de la parcela (obsoleta)

No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de las viejas secuencias de comandos y rutinas LISP.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 19.75 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema

#### 19.75.1 Ruta de salida de la impresión

Especifica la ruta predeterminada para la creación de archivos de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 19.76 Variable del sistema PLOTSTYLEPATH

#### 19.76.1 Ruta de los estilos de impresión

Especifica la ruta a las carpetas de estilos de trazado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 19.77 PLOTTER variable de sistema

#### 19.77.1 Plotter (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto el de preservar la integridad de los scripts y rutinas LISP más antiguos.





Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

### 19.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema

#### 19.78.1 Invalidar trazo con transparencia

Especifica si se activan las transparencias al imprimir.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: las Transparencias están deshabilitadas 1: Se utiliza el valor del diálogo de configuración de la página 2: Las transparencias están activadas

### 19.79 PLQUIET variable de sistema

#### 19.79.1 Imprimir en silencio

Especifica si los cuadros de diálogo opcionales y los errores no fatales se muestran al trazar o ejecutar scripts por lotes.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar los cuadros de diálogo de la trama y los errores no fatales Activado (1): registra errores no fatales y no muestra cuadros de diálogo relacionados con el gráfico



### 19.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema

#### 19.80.1 La nube de puntos alterna mostrar / ocultar el cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2d

Las nubes de puntos sólo se muestran en estilo visual 3D. De lo contrario, se mostrará un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia en el modo de alambre 2D. Esta configuración proporciona una forma de ocultar este cuadro delimitador y este mensaje.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Muestre el cuadro delimitador de la nube de puntos y el mensaje de advertencia de que las nubes de puntos no se muestran en el estilo visual de alámbrico 2d 1: Ocultar el cuadro delimitador y el mensaje de advertencia

### 19.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema

#### 19.81.1 Nube de puntos alternan tamaños de puntos adaptativos frente a fijos

Las nubes de puntos se muestran de forma predeterminada utilizando tamaños de puntos adaptativos (visualmente más realistas). Sin embargo, para el ajuste de puntos, los tamaños de puntos fijos a veces son mejores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Utilice tamaños de puntos fijos (todos los puntos tienen el mismo tamaño) 1: Utilice tamaños de puntos adaptables (los tamaños de puntos se ajustan para una mejor apariencia visual)



### 19.82 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema

#### 19.82.1 Límite de punto de nube de puntos

Muestra los bordes del cuadro delimitador de la nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: Sólo cuando se selecciona 2: Siempre muestra

### 19.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema

#### 19.83.1 Carpeta de caché de disco de nube de puntos

Especifica las carpetas donde se almacenan los archivos de caché de nube de puntos. Se admiten varias rutas. El primero se utilizará para añadir nuevos datos cacheados/preprocesados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

### 19.84 POINTCLOUDHSPC variable de sistema

#### 19.84.1 Formato de nube de puntos (hspc/bcad)

Especifica el formato utilizado para procesar nubes de puntos (hspc o bcad).

**Nota:** El formato de archivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) es un formato propio desarrollado por Hexagon VCH (Visual Computing Hub). El uso de este formato permite almacenar por información de puntos que se utilizará para tener más funcionalidades de nube de puntos (en el futuro).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Usar formato bcad. Activado (1): Utilizar el formato HSPC

### 19.85 Variable de sistema POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS

#### 19.85.1 Nube de puntos ignora las etiquetas geográficas en los datos de origen

Especifica si las etiquetas geográficas se deben ignorar en los datos de origen o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen Activado (1): Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen

### 19.86 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema

#### 19.86.1 Nube de puntos puntos máximos

Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos. Se aceptan valores entre 500 000 and 50 000 000. Esto es independiente de la cantidad de puntos presentes en el conjunto de datos, que puede ser de cientos de miles de millones.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	500000 a 50000000
Valor Por defecto:	4000000



### 19.87 POINTCLOUDPOINTSIZ variable de sistema

#### 19.87.1 Tamaño de punto de nube de puntos

Tamaño de visualización del punto de la nube de puntos.

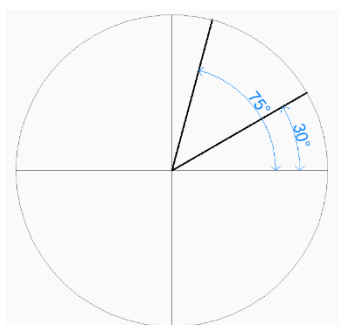
Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 10
Valor Por defecto:	2

### 19.88 POLARADDANG variable de sistema

#### 19.88.1 Ángulos polares adicionales

Contiene una lista de ángulos de rastreo polar definidos por el usuario. Hasta 10 ángulos, hasta 25 caracteres cada uno, separados por punto y coma (;). Requiere que en POLARMODE se establezca la configuración 0x04 (Usar ángulos adicionales de rastreo polar). La variable de sistema AUNITS establece el formato de visualización de los ángulos. A diferencia de POLARANG, los ángulos de POLARADDANG no resultan en múltiplos de sus valores.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	



### 19.89 POLARANG variable de sistema

#### 19.89.1 Ángulo polar

Especifica el incremento de los ángulos polares (en grados).



Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	90,0
Unidad	grados

### 19.90 POLARDIST variable de sistema

#### 19.90.1 Distancia polar

Define el incremento del rastreo polar (SNAPTYPE establecido a 1).

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.0

### 19.91 POLARMODE variable de sistema

#### 19.91.1 Modo polar

Especifica la configuración del seguimiento de la entidad y del seguimiento de la polaridad. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Relativo 2: Usar las configuraciones del rastreo polar para el rastreo de entidades 4: Usar ángulos de rastreo polar adicionales 8: Pulsar MAYÚSCULAS para obtener puntos de rastreo de entidades



### 19.92 POLYSIDES variable de sistema

#### 19.92.1 Lados del polígono

Almacena el número de lados utilizados por última vez con el comando POLYGON. Se aceptan valores entre 3 y 1024.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 a 1024
Valor Por defecto:	4

### 19.93 POPUPS variable de sistema

#### 19.93.1 Ventanas emergentes

Muestra el estado del controlador de pantalla configurado actualmente.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no admite cuadros de diálogo, la barra de menú ni los menús de iconos Activado (1): Cuadros de diálogo de soporte, la barra de menús y los menús de iconos

### 19.94 PREVIEWDELAY variable de sistema

#### 19.94.1 Demora para previsualizar selección

Especifica cuántos milisegundos para esperar antes de destacar la (sub)entity(ies) bajo el cursor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 1000
Valor Por defecto:	30

### 19.95 PREVIEWEFFECT variable de sistema

#### 19.95.1 Efecto de previsualización de selección

Especifica cómo se muestra la vista previa de la selección. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Líneas discontinuas 1: Líneas con espesor 2: Líneas discontinuas y con grosor

### 19.96 PREVIEWFILTER variable de sistema

#### 19.96.1 Filtro de previsualización de selección

Especifica qué tipos de entidades se excluyen de la vista previa de la selección. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	a 63
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Excluir entidades en capas bloqueadas 2: Excluir entidades en rectxs 4: Excluir tablas 8: Excluir entidades de texto multilínea 16: Excluir entidades de sombreado 32: Excluir entidades en grupos





### 19.97 PREVIEWTYPE variable de sistema

#### 19.97.1 Vista previa de tipo

Especifica qué vista se utiliza para dibujar miniaturas de vista previa. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Última vista guardada 1: Vista de la casa

### 19.98 PREVIEWWINDINOPENDLG variable de sistema

#### 19.98.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

Especifica si el panel de vista previa se muestra en el cuadro de diálogo Abrir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la vista previa en el cuadro de diálogo Abrir Activado (1): Mostrar vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

### 19.99 PRINTFILE variable de sistema

#### 19.99.1 Imprimir archivo

Especifica el nombre alternativo de archivos de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	.
--------------------	---

### 19.100 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema

#### 19.100.1 Imprimir como vista previa en PDF

Especifica si la vista previa Imprimir como PDF utiliza un visor de PDF predeterminado del sistema o una ventana de programa interna.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Use la ventana BricsCAD 1: Usar visor externo

### 19.101 PRODUCTO variable de sistema

#### 19.101.1 Producto

Muestra el nombre del producto.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"BricsCAD"

### 19.102 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema

#### 19.102.1 Comportamiento de compensación del perfil

Permite mantener la posición del sólido o su eje al cambiar el desplazamiento del perfil.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mantener el eje 1: Mantener la solidez

### 19.103 PROGBAR variable de sistema

#### 19.103.1 Barra de progreso

Especifica la visualización de la barra de progreso.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar barra de progreso Activado (1): Mostrar barra de progreso

### 19.104 PROGRAM variable de sistema

#### 19.104.1 Programa

Muestra el nombre del programa.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"BricsCAD"



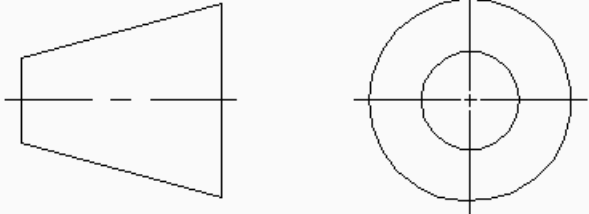
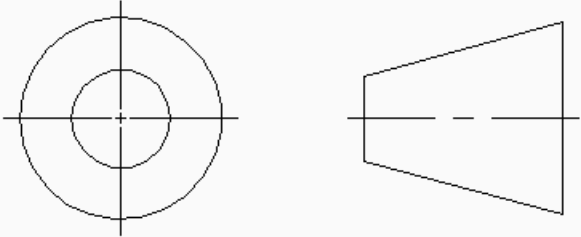
### 19.105 PROJECTIONTYPE variable de sistema

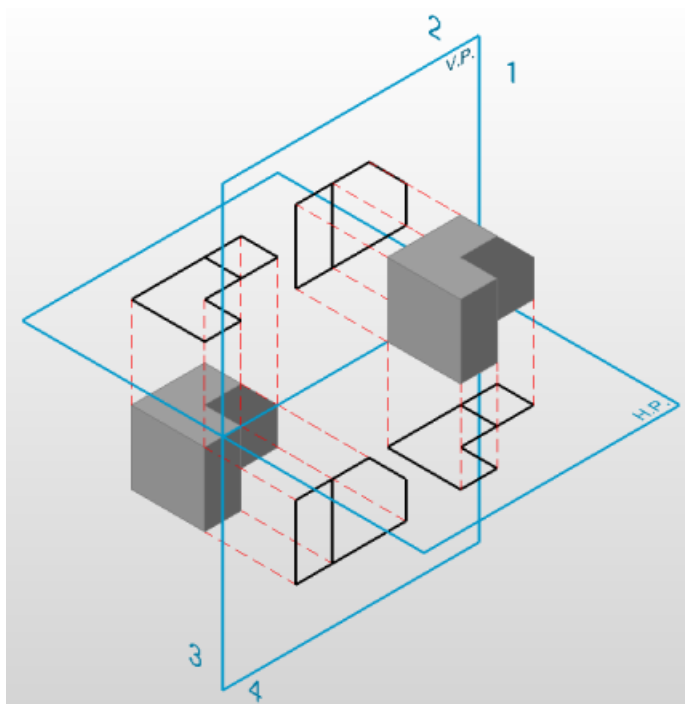
#### 19.105.1 Esquema de vistas de Dibujo

Alternar entre el primer y segundo ángulo en los tipos de proyección. Estas proyecciones angulares son una forma de representar entidades 3D en vistas de dibujo 2D. Estos tipos de proyección mostrarán las mismas vistas, pero la diferencia entre los dos tipos es la posición de estas vistas (superior, derecha, izquierda, inferior). Consulte Vistas de dibujo generadas para obtener más información al respecto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Primer ángulo de tipo de proyección (Europa). 1: Tercer ángulo de tipo de proyección (Estado Unidos, Canada, Australia).



Projection	Symbol
First angle	
Third angle	





### 19.106 PROJECTNAME variable de sistema

#### 19.106.1 Nombre de proyecto

Asigna un nombre de proyecto al dibujo actual. Los nombres de proyectos ayudan gestionar refxs e imágenes más fácilmente al asignar rutas de soporte adicionales específicas para cada proyecto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

### 19.107 variable del sistema PROJECTSEARCHPATHS

#### 19.107.1 Rutas de búsqueda del proyecto

Almacena una lista de nombres de proyectos, cada uno conteniendo una lista de carpetas de búsqueda. Si las referencias externas y las imágenes no se encuentran en la ruta guardada, se utilizan las rutas de búsqueda del proyecto para encontrar las referencias externas y las imágenes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 19.108 PROJMODE variable de sistema

#### 19.108.1 Modo de proyección

Especifica el modo de proyección para los comandos TRIM y EXTEND. Si la entidad de corte no está en el mismo plano que la entidad que se quiere recortar/extender, esta variable del sistema define cómo se debe calcular la intersección.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Modo 3D Real (sin proyección) 1: Proyección sobre el plano XY del SCP actual 2: Proyección sobre el plano de vista actual
-------------------	--

### 19.109 PROMPTMENU variable de sistema

#### 19.109.1 Menú de mensajes

Especifica el modo de menú del símbolo del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No mostrar el menú de mensajes 1: Mostrar el menú de mensajes 2: Mostrar el menú de mensajes en la esquina superior izquierda 3: Mostrar el menú de mensajes en la esquina superior derecha 4: Mostrar el menú de mensajes en la esquina inferior izquierda 5: Mostrar el menú de mensajes en la esquina inferior derecha

### 19.110 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema

#### 19.110.1 Indicadores de menús de mensajes

Opciones para ajustar el comportamiento de los menús de avisos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	1: Mostrar opciones ocultas. Opciones ocultas se muestran en cursiva. 2: Ocultar menú pronta durante la selección 4: Desactivar las opciones de selección en el menú de solicitud
--------------------	---

### 19.111 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema

#### 19.111.1 Indicador de formato de opción

Especifica cómo se muestran las opciones de comandos en la línea de comandos. Una opción de comando tiene una palabra clave, una descripción y un acceso directo. El atajo es la palabra clave sin caracteres en minúscula (a-z).

por ejemplo, la tercera opción del comando CIRCLE:

Palabra clave = TanTanRad

Descripción = Tangente-Tangente-Radio

Acceso directo = TTR

**Nota:** La preferencia del usuario PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla si las traducciones de las palabras clave de opción de comando se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin un guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0





Valores posibles:	<p><b>0: Mostrar sólo la descripción, ajuste la carcasa para marcar el acceso directo</b>          Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:          Este es el formato de opción de selección dinámica predeterminado en la versión en inglés. En otras versiones, el formato de la opción de consulta por defecto depende de las normas locales.</p> <p><b>1: Mostrar sólo la palabra clave</b>          Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p> <p><b>2: Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis</b>          Seleccione el centro del círculo o [2 Puntos(2Point)/3 Puntos(3Point)/Tangente-Tangente-Radio(TanTanRad)/Convertir arco en círculo(Arc)/Múltiples círculos(Multiple)]:</p> <p><b>3: Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis</b>          Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:</p> <p><b>4: Mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (sólo en versiones localizadas)</b>          Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p>
-------------------	---

## 19.112 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema

### 19.112.1 Opción rápida traducir palabras clave

Especifica si las traducciones de las palabras clave de las opciones de comandos se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar las traducciones de las palabras clave Activado (1): Cargar las traducciones de las palabras clave

## 19.113 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema

### 19.113.1 Buscar espacio

Controla un aviso adicional en el que se propaga la solicitud de un espacio de búsqueda. Con esta selección del espacio de búsqueda, se pueden limitar los lugares a los que se propagará.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0 (OFF)

### 19.114 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema

#### 19.114.1 Tolerancia de posición

La tolerancia con la que propagar evalúa la igualdad de posiciones cuando se mapean detalles en una ubicación de destino. Expresado en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.00001

### 19.115 PROPERTYPREVIEW variable de sistema

#### 19.115.1 Vista previa de la propiedad

Especifica si las entidades seleccionadas mostrarán inmediatamente los cambios de propiedades al pasar por encima de los valores de la lista de combobox en el panel de propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	<p>Desactivado (0): Las entidades seleccionadas no mostrarán los cambios de propiedad al pasar el cursor por los valores de la lista de combobox en el panel Propiedades</p> <p>Activado (1): Las entidades seleccionadas mostrarán los cambios de propiedad al pasar el cursor por los valores de la lista de combobox en el panel Propiedades</p>



### 19.116 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema

#### 19.116.1 Retraso de la vista previa de la propiedad

Especifica cuántos milisegundos se esperan antes de obtener una vista previa del valor de la propiedad desplazada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	500

### 19.117 Variable del sistema PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

#### 19.117.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad

Especifica el número máximo de entidades para la vista previa de la propiedad (no hay vista previa de la propiedad si se selecciona más).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 30000
Valor Por defecto:	500

### 19.118 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema

#### 19.118.1 Tiempo de previsualización de la propiedad

Especifica el tiempo (en segundos) permitido para la generación de vista previa de propiedad, antes de que se cancele.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	1

### 19.119 PROPUNITS variable de sistema

#### 19.119.1 Propiedad de unidades

Especifica si ciertos tipos de valores de propiedad tienen formato automático (por ejemplo, mm<sup>2</sup>/cm<sup>2</sup>/m<sup>2</sup> para áreas), cuando INSUNITS no es cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	47
Valores posibles:	1: Formato de propiedades de longitud 2: Formato del área de propiedades 4: Formato de propiedades de volumen 8: (Reservado) 16: Formato de cotas dinámicas 32: Formato de propiedades de masas

### 19.120 PROXYGRAPHICS variable de sistema

#### 19.120.1 Gráficos proxy

Especifica si las imágenes de las entidades proxy se guardan en el dibujo. Si se apaga, en su lugar se muestra un cuadro delimitador.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar imágenes con el plano Activado (1): Guardar imágenes con el dibujo



### 19.121 PROXYNOTICE variable de sistema

#### 19.121.1 Advertencias proxy

Muestra una advertencia al abrir un dibujo que contenga entidades personalizadas creadas por una aplicación no presente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar advertencia de proxy On(1): Muestra la advertencia del proxy

### 19.122 PROXYSHOW variable de sistema

#### 19.122.1 Visualización proxy

Especifica cómo se muestran las entidades proxy en un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Las entidades proxy no son mostradas 1: Se muestran imágenes gráficas para todas las entidades proxy 2: Mostrar sólo el contorno de todas las entidades proxy

### 19.123 PROXYWEBSEARCH variable de sistema

#### 19.123.1 Búsqueda web proxy

Especifica si el programa comprueba activadores de objetos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No comprobar la existencia de aplicaciones de objetos 1: Comprobar complementos de objetos sólo si hay presente una conexión a Internet activa

### 19.124 PSLTSCALE variable de sistema

#### 19.124.1 Escala de tipos de línea de espacio papel

Especifica la escala del tipo de línea en el espacio del papel. Si está activado o es 1, la longitud de los guiones se basa en las unidades de dibujo del espacio del papel. Los tipos de líneas se muestran de forma idéntica, en varias ventanas que se escalan de forma diferente. Esto significa que la escala del tipo de línea es independiente de la escala de la ventana gráfica. Al cambiar PSLTSCALE, se necesita REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado de tipo de línea especial 1: El escalado de la ventana controla el escalado del tipo de línea

### 19.125 PSOLHEIGHT variable de sistema

#### 19.125.1 Altura polisólido

Especifica la altura por defecto, en unidades de dibujo, utilizada por el comando POLISOLIDO, para las entidades sólidas barridas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	80.0



### 19.126 PSOLWIDTH variable de sistema

#### 19.126.1 Ancho polisólido

Especifica la anchura por defecto, en unidades de dibujo, utilizada por el comando POLYSOLID, para las entidades sólidas barridas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5.0

### 19.127 PSTYLEMODE variable de sistema

#### 19.127.1 Modo del estilo de impresión

Indica el modo de estilo de impresión del dibujo actual: basado en colores o basado en nombres. Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Tablas de estilos de impresión basadas en nombres 1: Tablas de estilos de impresión por Color

### 19.128 PSTYLEPOLICY variable de sistema

#### 19.128.1 Política del estilo de impresión

Especifica si el color de una entidad está asociado a su estilo de trazado. Si PSTYLEPOLICY es 0, el estilo de trazado para las nuevas entidades se establece por defecto, definido en DEFPLSTYLE y el estilo de trazado para las nuevas capas se establece por defecto, definido en DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin asociación entre el color y el estilo de impresión 1: Asociar un estilo de impresión de una entidad con su color

### 19.129 PSVPSCALE variable de sistema

#### 19.129.1 Escala de ventanas de espacios papel

Especifica el factor de escala para las nuevas ventanas. El factor de escala de la vista se utiliza con el comando VPORTS. El factor de escala de la vista se define comparando la relación de las unidades en el espacio del papel con las unidades en las ventanas del espacio del modelo recién creado. El factor de escala de la vista que se establece se utiliza con el comando VPORTS. Un valor de 0 significa que el factor de escala es Escala de ajuste.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 19.130 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema

#### 19.130.1 Publicar todas las hojas

Especifica si se carga el contenido del documento activo o de todos los documentos abiertos en el cuadro de diálogo Publicar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sólo se carga automáticamente el contenido del documento actual Activado (1): El contenido de todos los documentos abiertos se carga automáticamente





### 19.131 PUBLISHCOLLATE variable de sistema

#### 19.131.1 Cotejar los planos publicados

Especifica si se combinan planos publicados con configuraciones de salida iguales en un único trabajo de ploteo multipágina.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0 (OFF)

### 19.132 PUCSBASE variable de sistema

#### 19.132.1 Base SCP de espacios papel

Especifica el nombre del SCP que define el SCP ortográfico en espacio papel.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

### 19.133 PDFANIMATIONFPS variable de sistema

#### 19.133.1 Pasos por segundo

Fotogramas por segundo de una animación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	24



## 20. Q

### 20.1 QAFLAGS variable de sistema

#### 20.1.1 Indicadores de Calidad

Variable interna del sistema con indicadores para el control de calidad y las pruebas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Atención: esta información está sujeta a cambios y no está pensada para un uso regular. Algunas de estas opciones podrían tener efectos secundarios imprevisibles o no deseados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Administrador de Red: calidad baja de dibujo 2: Sin pausas en los listados de texto en pantalla 4: Sin diálogos de 'alerta' (en su lugar visualización en texto) 8: Las advertencias actúan como errores y detienen scripts 16: Informe de auditoría Minimal 32: Desactive la recreación de la ventana al cambiar entre 2d y estilos visuales renderizados. 64: Habilitar varias medidas de rendimiento impresas como indicaciones de información 128: Vectorización paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Mensajes de comando habilitados 512: Dcl tomar foto 1024: Imprimir la hora en la barra de estado 2048: Sin archivo de volcado de bloqueo 4096: Crear archivo de registro de assert 8192: Crear archivos RED durante el renderizado 16384: Medición del rendimiento de la vectorización en paralelo

### 20.2 QTEXTMODE variable de sistema

#### 20.2.1 Modo de texto rápido

Especifica cómo se muestran las entidades de texto. Cuando está activado: activa el modo de texto rápido, representando todo el texto -texto, mtexto, atributos, texto de dimensión y zo on- como rectángulos. Cuando está desactivado (0): esto desactiva el modo de texto rápido y devuelve el texto a su pantalla normal. Esto es útil cuando los dibujos contienen mucho texto, por lo que se ralentiza la



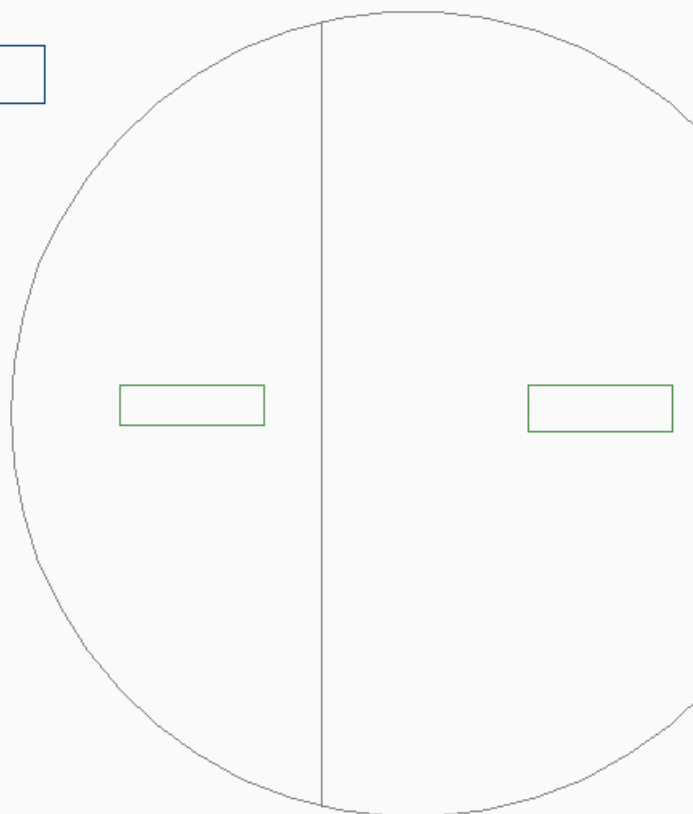
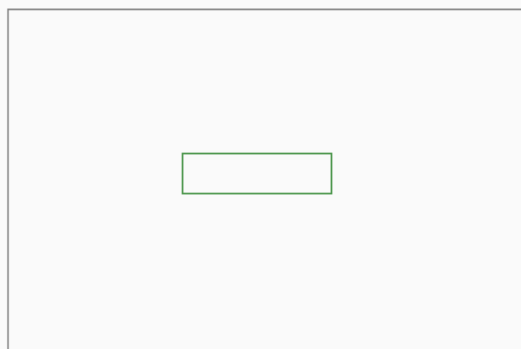
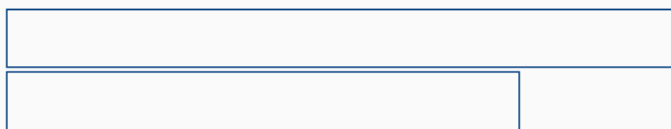
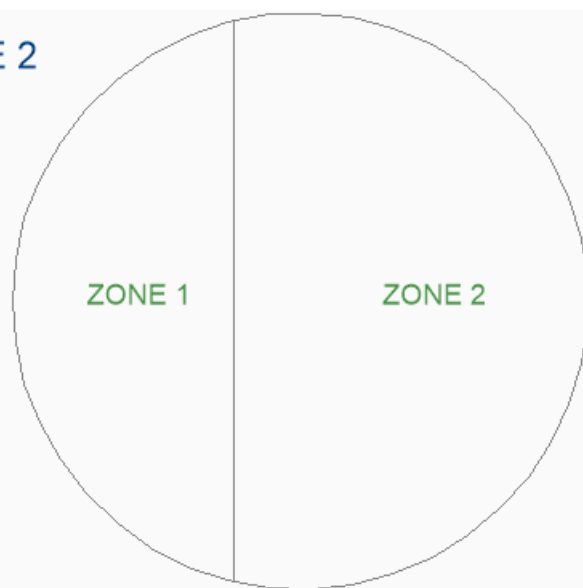
visualización del dibujo, pero todavía se necesita ver la ubicación del texto. Los rectángulos muestran también el color del texto. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el cuadro en lugar del texto Activado (1): Mostrar cuadro en lugar de texto



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal  
to the area of ZONE 1





### 20.3 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema

#### 20.3.1 Lanzar comando por defecto Quad

Permite lanzar el comando quad por defecto sin necesidad de hacer clic en el botón. El comando por defecto del cuadrante depende de qué comando del cuadrante se utilice en último lugar.

Cuando 0: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic e el botón de comando para iniciar el comando.

Cuando 1: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic con el botón derecho en la entidad para iniciar el comando, en lugar de hacer clic primero en el botón de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Lanzar comando quad defecto sólo pulsando el botón 1: Comando por defecto quad el botón derecho del ratón cuando se muestre

### 20.4 QUADDISPLAY variable de sistema

#### 20.4.1 Display Quad

Especifica cuándo mostrar el quad. Cuando el valor es 8: suprimir el quad al pasar el cursor sobre entidades que no están en el conjunto de selección actual; establecer **Mostrar cuádruple al hacer clic con el botón derecho** ACTIVADO para mostrar el quad El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-15 a 15
Valor Por defecto:	5



Posibles opciones:	negativo: Apagar el quad 1: Mostrar el quad al colocar el cursor sobre una entidad 2: Visualizar quad cuando se seleccionan las entidades 3: Visualizar quad en el botón derecho del ratón 8: Suprimir el cuádruple en el hover cuando se seleccionan entidades
--------------------	---

### 20.5 QUADEXPANDEDELAY variable de sistema

#### 20.5.1 Quad ampliar retraso

Especifica la demora después de que el quad se expandirá después ratón a entrar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	160

### 20.6 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema

#### 20.6.1 Ampliar retardo de pestaña Quad

Especifica el retraso después del cual al pasar el cursor sobre una ficha del quad se expandirán los botones subyacentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50

### 20.7 QUADGOTRSPARENT variable de sistema

#### 20.7.1 Quad transparente

Especifica si el quad se inicia debe ir transparente mientras el ratón se está alejando de ella.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No establecer transparente Activado (1): Ir transparente

### 20.8 QADHIDEDELAY variable de sistema

#### 20.8.1 Ocultar retraso Quad

Especifica el número de milisegundos de espera antes de que el quad se oculta tan pronto como el ratón deja de moverse mientras está en la zona QuadHideMargin.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	350

### 20.9 QADHIDEMARGIN variable de sistema

#### 20.9.1 Ocultar margen Quad

Especifica el ancho de un margen alrededor del cuádruple. Mientras el ratón se mantenga dentro de este margen, el cuadrante permanecerá visible. Se volverá gradualmente transparente si QuadGoTransparent está activado. Tan pronto como el movimiento del ratón se detenga, o cuando el ratón se mueva más allá del margen, el cuádruple desaparecerá.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50

### 20.10 QUADICONSIZE variable de sistema

#### 20.10.1 Tamaño de icono Quad

Especifica el tamaño de los botones de la herramienta quad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Iconos pequeños 1: Iconos Grandes 2: Iconos extra grandes

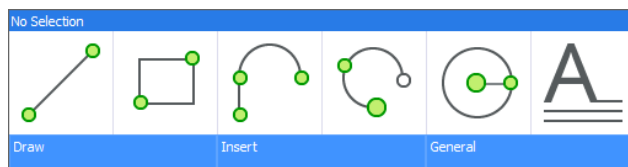
### Iconos Pequeños



### Iconos Grandes



### Iconos Extra Grandes



## 20.11 Variable del sistema QUADICONSPACE

### 20.11.1 Icono espacio Quad

Especifica el margen alrededor de los iconos.

Estrecho







Normal



Amplio



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Estrecho 1: Normal 2: Amplio

## 20.12 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema

### 20.12.1 Quad los artículos más recientes

Especifica cuántos artículos más recientes deberían mostrarse en la barra superior del Quad. Los espacios restantes se rellenan con sugerencias inteligentes según el contexto del usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	4



### 20.13 QUADPOPUPCORNER variable de sistema

#### 20.13.1 Esquina de popup Quad

Especifica dónde va el quad emergente respecto a la posición actual del cursor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superior derecha 1: Medio derecha 2: Inferior derecha

### 20.14 QUADROLLOVERDELAY variable de sistema

#### 20.14.1 Retraso en el vuelco de un quad

Especifica el retraso después del cual aparecen las propiedades de rotación en el cuádruple.

**Nota:** Esto se ignora en el modo sólo rollover (cuando QUADDISPLAY está desactivado y ROLLOVERTIPS está activado - en ese caso, las propiedades de rollover siempre se muestran inmediatamente)

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 10000
Valor Por defecto:	0

### 20.15 QUADSHOWDELAY variable de sistema

#### 20.15.1 Mostrar retraso Quad

Especifica cuántos milisegundos para esperar el quad se muestra cuando destacando una (sub)entidad.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	150

### 20.16 QUADWIDTH variable de sistema

#### 20.16.1 Ancho Quad

Especifica en cuántas columnas se disponen los iconos quad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	4 a 16
Valor Por defecto:	6



## 21. R

### 21.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema

#### 21.1.1 R12 Guardar precisión

Especifica el número de segmentos entre los segmentos de control de spline o en 90 grados arcos elípticos para el ahorro de elipses y splines a R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	8

### 21.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema

#### 21.2.1 R12 Guardar desviación

Especifica de la desviación para el ahorro de elipses y splines a R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.0

### 21.3 RASTERPREVIEW variable de sistema

#### 21.3.1 Previsualización raster

Especifica si es almacenada, o no, una vista previa con dibujo. Esta imagen es mostrada por los administradores de archivos y otros programas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No crear imagen de vista previa Activado (1): Crear imagen preliminar
-------------------	---

### 21.4 RE\_INIT variable de sistema

#### 21.4.1 Reinicializar Alias

Reinicializa el digitalizador, puerto digitalizador y/o archivo PGP recargas (alias de comandos). El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 21
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reinicialización del puerto de entrada/salida del digitalizador 4: Reinicialización del digitalizador 16: Reinicialización del archivo PGP (recarga)

### 21.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema

#### 21.5.1 Aceleración dinámica

Especifica el número de mensajes del ratón que se omiten durante las operaciones de desplazamiento panorámico en tiempo real.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	5



### 21.6 REALWORLDSCALE variable de sistema

#### 21.6.1 Escala del mundo real

Especifica el renderizado de los materiales con las unidades establecidas a escala real.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No renderizar materiales a escala real Activado (1): Render materiales del mundo real a escala

### 21.7 RECENTFILES variable de sistema

#### 21.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes

Especifica el número máximo de archivos que se muestran en la sección "Archivos recientes" en el menú Archivo (MRU). Se aceptan valores entre 0 y 60.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor Por defecto:	12

### 21.8 RECENTPATH variable de sistema

#### 21.8.1 Ruta reciente

Muestra la última ruta utilizada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia



### 21.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA variable de sistema

#### 21.9.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia de la cara resaltada a la que se ha bloqueado el UCS dinámico pulsando la tecla Mayús. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	25 a 100
Valor Por defecto:	25

### 21.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR variable de sistema

#### 21.10.1 Color de cara

Especifica el color de resaltado de una cara a la que se ha bloqueado el UCS dinámico presionando la tecla Mayús.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	#007AFF

### 21.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA variable de sistema

#### 21.11.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100



Valor Por defecto:	50
--------------------	----

### 21.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR variable de sistema

#### 21.12.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

### 21.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA variable de sistema

#### 21.13.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	100

### 21.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR variable de sistema

#### 21.14.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia





Valor Por defecto:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)
--------------------	--

### 21.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN variable de sistema

#### 21.15.1 Ocultar Vértices

Especifica si se deben visualizar las aristas ocultas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

### 21.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING variable de sistema

#### 21.16.1 Borde suavizado

Especifica si se muestran líneas suaves (antialiasing).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

### 21.17 Variable del sistema REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS

#### 21.17.1 Grosor del borde

Especifica el grosor del borde (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	2.0

### 21.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA variable de sistema

#### 21.18.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia del la cara. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	10

### 21.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR variable de sistema

#### 21.19.1 Color de cara

Especifica el color de la cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valores posibles:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

### 21.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA variable de sistema

#### 21.20.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	100

### 21.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR variable de sistema

#### 21.21.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	255, 128, 0 (Cuadro de diálogo Configuración) #FF8000 (Línea de comando)

### 21.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW variable de sistema

#### 21.22.1 Resplandor

Especifica si se muestra una segunda línea por debajo de la línea principal, que pueden ser utilizados para efecto de brillo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el brillo Activado (1): Mostrar resplandor



### 21.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING variable de sistema

#### 21.23.1 Borde suavizado

Especifica si se muestran líneas suaves (antialiasing).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

### 21.24 Variable del sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS

#### 21.24.1 Grosor del borde

Especifica el grosor del borde (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	2.0

### 21.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_ALPHA variable de sistema

#### 21.25.1 Opacidad Resplandor

Especifica la transparencia del resplandor. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100



Valor Por defecto:	75
--------------------	----

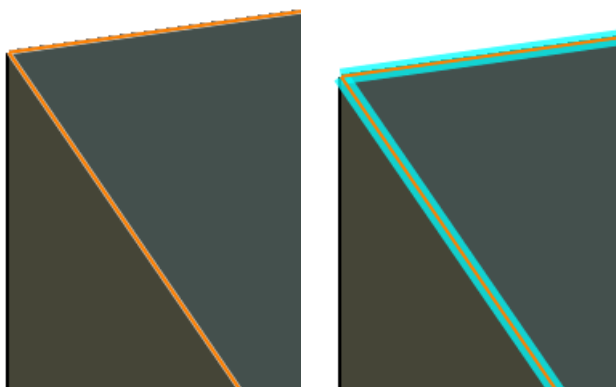
### 21.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_COLOR variable de sistema

#### 21.26.1 Color Resplandor

Especifica el color del brillo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)



### 21.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_SMOOTHING variable de sistema

#### 21.27.1 Suavizado Resplandor

Especifica si se muestran líneas suaves (anti-aliasing) para brillar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): Líneas de brillo suaves desactivadas Activado (1): Líneas de brillo suaves en
-------------------	---

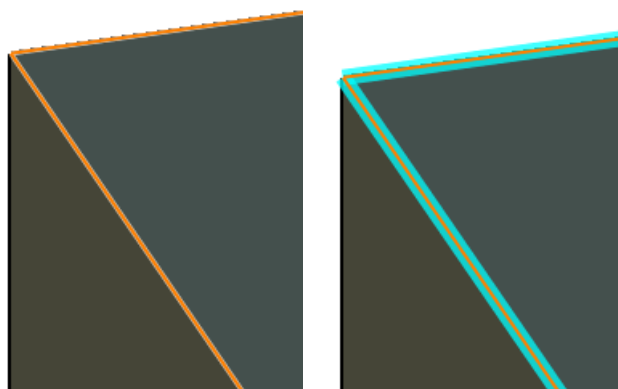
### 21.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_THICKNESS variable de sistema

#### 21.28.1 Espesor Resplandor

Especifica el grosor de la luz (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	3.0



### 21.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA variable del sistema

#### 21.29.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia de la cara. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100



Valor Por defecto:	10
--------------------	----

### 21.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR variable de sistema

#### 21.30.1 Color de cara

Especifica el color de la cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	#007AFF

### 21.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEDGE\_SHOWHIDDEN variable de sistema

#### 21.31.1 Ocultar Vértices

Especifica si se deben visualizar las aristas ocultas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

### 21.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema

#### 21.32.1 Línea de suavizado

Especifica si el suavizado de líneas está habilitado para los modos de representación 3D. No tiene efecto si el suavizado está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Suavizado de líneas desactivado Encendido (1): Suavizado de líneas activado

### 21.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema

#### 21.33.1 Reducir el tipo de longitud

Define el tipo de longitud de reducción del accesorio de flujo por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

### 21.34 REDUCELENGTHVALUE variable del sistema

#### 21.34.1 Reducir el valor de longitud

Define el valor por defecto de la longitud de reducción del ajuste de flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

### 21.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema

#### 21.35.1 Bloqueo EditRef

Especifica si las entidades que no están en el conjunto de trabajo se bloquearán durante el comando **RefEdit**. Las entidades bloqueadas se ven, pero no se pueden editar.

Sólo BricsCAD





Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Las entidades de bloqueo que no se encuentran en el set de trabajo están desactivadas Activado (1): Bloquear entidades fuera del conjunto de trabajo

### 21.36 REFEDITNAME variable de sistema

#### 21.36.1 Nombre de referencia editada

Muestra el nombre de la referencia actualmente editada.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

### 21.37 REFPATHTYPE variable de sistema

#### 21.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia

Controla si los archivos de referencia almacenan una ruta completa, relativa o sin ruta al adjuntar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
	0: No hay camino 1: Ruta relativa 2: Ruta completa

**Nota:** Los archivos de referencia que ya están adjuntos no se ven afectados.



### 21.38 REGENMODE variable de sistema

#### 21.38.1 Modo de regeneración

Activa o desactiva la regeneración automática del dibujo Activar/Desactivar. BricsCAD regenerará la pantalla automáticamente cuando REGENMODE esté activado, pero en algunos casos una regeneración forzada del plano podría ser necesaria. Esto se hace mediante el comando REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el comando REGENAUTO Activado (1): Activar el comando REGENAUTO

### 21.39 REGEXPAND variable de sistema

#### 21.39.1 Tipo de rutas de registro

Especifica el tipo de almacenamiento de rutas en un registro (absoluto o ampliable). El nuevo valor se aplica después de reiniciar la aplicación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No almacenar las rutas en un formato portable utilizando variables de entorno Activado (1): Almacena las rutas en un formato portátil usando variables de entorno

### 21.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema

#### 21.40.1 Recordar carpetas

Especifica la ruta predeterminada para los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.

Cuando 0: cuando inicia el programa haciendo doble clic en un icono de acceso directo, si se especifica una ruta Iniciar en para el icono, esa ruta se utiliza como opción predeterminada para todos los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.



Cuando 1: La ruta por defecto en cada cuadro de diálogo de selección de archivos estándar es la última ruta utilizada en ese cuadro de diálogo. La carpeta de Inicio en especificada para el icono de acceso directo no se utiliza.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar la ruta 'Iniciar en' 1: Usar la última ruta usada

### 21.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema

#### 21.41.1 Renderizar el material de composición

Controla si los materiales de composición en un modelo BIM se renderizan o no en el estilo visual **BIM**, **Modelado**, **Realista** o **X-Ray**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0-1 (On-Off)
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No renderizar los materiales de las composiciones y sus capas. 1: Representa los materiales de las composiciones y sus capas.

**Nota:**

*La variable de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL solo está disponible para los niveles de licencia BIM y Ultimate.*

### 21.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema

#### 21.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

Especifica si algunos recursos faltantes para renderizar materiales se descargan automáticamente.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No descargar los recursos que faltan para los materiales de renderizado On (1): Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

### 21.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema

#### 21.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de material de renderizado creados por el usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 21.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema

#### 21.44.1 Renderizado mediante hardware

Especificar si el renderizado debe hacerse a través de hardware. Cambiar a modo apagado si tiene problemas de renderizado causados por los drivers de la tarjeta gráfica. La aplicación necesita ser restablecida para que los cambios sean efectivos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Usar sólo software (más lento) 1: Preferencias hardware (rápido) 2: Preferencias de software (solo para uso de test) 3: Usar hardware solo ( solo para uso de test)
-------------------	---

### 21.45 REPORTPANELMODE variable de sistema

#### 21.45.1 Modo de panel de informe

Especifica el modo del panel de informes. Aplicable sólo para los comandos que lo soportan.

- Clásico: El panel de informes tiene su apariencia clásica como ventana acoplable.
- Moderno: el panel de informes es una ventana transparente.
- Oculto: el panel Informe es una ventana transparente que está oculta en la barra de estado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Classic 1: Moderno 2: Oculto

### 21.46 REPOSITORYFOLDER variable de sistema

#### 21.46.1 Carpeta del repositorio

Especifica la ruta al repositorio actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 21.47 RESTORECONNECTIONS variable de sistema

#### 21.47.1 Restaurar conexiones

Controla la restauración de las conexiones estructurales después de los comandos.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

### 21.48 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema

#### 21.48.1 Restaurar el foco perdido (Linux)

Especifica si se restaura un foco perdido. Dependiendo del gestor de ventanas, el foco puede perderse al utilizar ventanas de corta duración como quad, tipsto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Off (0): No trate de recuperarse de la pérdida de enfoque. Off (1): Intente la recuperación automática de la pérdida de enfoque.

### 21.49 RETAINEDGRAPHICS variable de sistema

#### 21.49.1 Gráficos retenidos

Alterne el uso de gráficos retenidos. Los gráficos retenidos pueden mejorar el rendimiento de ciertas operaciones (por ejemplo, rotar y desplazar la cámara).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar gráficos retenidos. Activado (1): usar gráficos retenidos

### 21.50 REVCLLOUDARCSTYLE variable de sistema

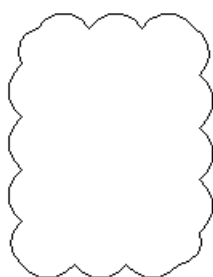
#### 21.50.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión

Especifica el estilo de arco por defecto para nubes de revisión: Normal o Caligráfico.

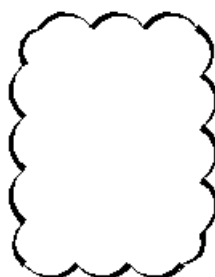
Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Normal 1: Caligráfico



Normal



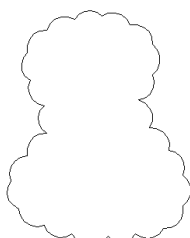
Calligraphy

### 21.51 REVCLLOUDCREATEMODE variable de sistema

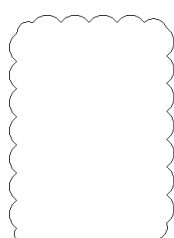
#### 21.51.1 Modo de creación de nube de revisión

Especifica el modo predeterminado para crear nubes de revisión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Freehand 1: Rectangular 2: Poligonal



Freehand



Rectangular



Polygonal



### 21.52 REVLOUDGRIPS variable de sistema

#### 21.52.1 Revisión de cloud grips

Especifica cómo se muestran las empuñaduras para las entidades de nube de revisión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): Muestra empuñaduras en cada segmento de arco Activado (1): muestra solo las empuñaduras más relevantes

### 21.53 REVLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema

#### 21.53.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión

Especifica la longitud máxima de arco por defecto para nubes de revisión. La longitud máxima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.375

### 21.54 REVLOUDMINARCLENGTH variable de sistema

#### 21.54.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión

Especifica la longitud mínima de arco por defecto para nubes de revisión. La longitud mínima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.375





### 21.55 RHINOVERSION variable de sistema

#### 21.55.1 Versión Rhino

Versión del archivo 3dm (formato modal 3D de código abierto).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 60
Valor Por defecto:	60
Valores posibles:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

### 21.56 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema

#### 21.56.1 Cinta altura emsamble

Almacena la altura preferida de la barra de la cinta. La altura puede tener valores entre 0 y 500. Para el valor de configuración automática cálculo de la altura a 0.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 500
Valor Por defecto:	0

### 21.57 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema

#### 21.57.1 Margen del panel

Tamaño, en píxeles, del espacio en blanco en los bordes del panel de cinta

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	8

### 21.58 RIBBONSTATE variable de sistema

#### 21.58.1 Estado cinta

Indica si la barra de la cinta se muestra o no. La cinta puede cerrarse con el comando CERRARCINTA y puede mostrarse con el comando CINTA.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la cinta Registro Activado (1): Mostrar barra de cinta

### 21.59 RIBBONTOOLSIZE variable de sistema

#### 21.59.1 Tamaño de la herramienta de cinta

Especifica el tamaño de los botones de las herramientas de la cinta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes



### 21.60 Variable del sistema ROAMABLEROOTPREFIX

#### 21.60.1 Prefijo raíz movable

Almacena la ruta completa de la carpeta raíz donde se instalan los archivos movibles del usuario actual, tales como menús y estilos de impresión.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 21.61 ROLLOVEROPACITY variable de sistema

#### 21.61.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor

Especifica un grado de opacidad para el Quad cuando está en estado de rollover. Entre 10 (muy transparente) y 100 (completamente opaco).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 100
Valor Por defecto:	100

### 21.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema

#### 21.62.1 Conjunto de selección de vuelco

Especifica si / cómo las sugerencias de reinversión muestran las propiedades del conjunto de selección flotante. (establecer el valor en 2 puede ser lento en conjuntos de selección grandes).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Sin propiedades de conjunto de selección 1: Propiedades generales del conjunto de selección 2: Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas
-------------------	---

### 21.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema

#### 21.63.1 Consejos al posar el cursor

Especifica si las propiedades de la entidad se muestran en el Quad mientras se sitúe el cursor sobre ella.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar propiedades al pasar el cursor por encima Activado (1): Mostrar propiedades en modo flotante

### 21.64 RTDISPLAY variable de sistema

#### 21.64.1 Visualización en tiempo real

Especifica si son mostradas completamente las imágenes raster y las entidades OLE en los procesos de ZOOM en Tiempo Real y ENCUADRE, o se muestra sólo su contorno.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar el contenido de imágenes y objetos OLE 1: Mostrar sólo contornos

### 21.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR variable de sistema

#### 21.65.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real

Especifica la velocidad de rotación de las herramientas Look and Walk (rtlook y rtwalk) [0.01 - 100].

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,01 a 100.
Valor Por defecto:	1

### 21.66 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema

#### 21.66.1 Color de Ruberband

Especifica el color de la línea Rubberband. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	40

### 21.67 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema

#### 21.67.1 Estilo de puntos Rubberband

Activa o desactiva la visualización discontinua de la Rubberband.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): estilo discontinuo desactivado On (1): estilo discontinuo activado



### 21.68 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema

#### 21.68.1 Panel táctil Rubbersheet

Especifica si se debe permitir el movimiento simultáneo de zoom/rotación/desplazamiento panorámico con el dedo doble en la almohadilla táctil.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes Activado (1): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes

### 21.69 Variable del sistema RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X)

#### 21.69.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma

Especifica cómo se activan los gestos del panel táctil.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	5

### 21.70 Variable del sistema RULERDISPLAY

#### 21.70.1 Pantalla de Reglas

Especifica la visualización de la regla al mover objetos utilizando el manipulador o el comando DMPUSHPULL.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la regla Activado (1): Muestra la regla cuando los objetos se mueven usando el manipulador o el comando DMPUSHPULL.
-------------------	--

### 21.71 Variable del sistema RULERTEXTCOLOR

#### 21.71.1 Color de Texto de Regla

Especifica el color del texto de la regla si la variable de sistema RULERDISPLAY está activada.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#c8c8c8
Valores posibles:	Código de color RGB Código de color hexadecimal Código de color del índice

Se puede introducir un nuevo valor para la variable en la barra de comandos.

### 21.72 Variable del sistema EJECUTARCONNIVEL

#### 21.72.1 Ejecutar como nivel de licencia

Especifica en qué nivel de licencia se ejecutará BricsCAD. El nuevo nivel se utilizará después de reiniciar. Si el nivel de licencia adquirido es inferior a EJECUTARCONNIVEL, se ignora EJECUTARCONNIVEL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	5
Valores posibles:	0: Lite 1: Pro 2: Platino (obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Últimate



### 21.73 Variable del sistema RVTRFALEVELOFDETAIL

#### 21.73.1 Nivel de detalle

Especifica el nivel de detalle para la importación de RVT y RFA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: grueso 2: Medio 3: Bien

### 21.74 RVTVALIDATEBREP variable de sistema

#### 21.74.1 Validar geometría BREP

Si se desactiva, se puede importar más geometría sin comprobar su integridad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado (Desactivar) 1: ACTIVADO (Habilitar)





## 22. S

### 22.1 SAFEMODE variable de sistema

#### 22.1.1 Modo seguro

Especifica si el código ejecutable se puede cargar y ejecutar en la sesión actual. Empezar en un entorno limpio puede ayudar a eliminar las posibles causas de un accidente.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Permite ejecutar código ejecutable Activado (1): No permite que se ejecute el código ejecutable

### 22.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema

#### 22.2.1 Guardar cambios en presentación

Especifica si guardar los cambios que el usuario realice en el diálogo de impresión para cada presentación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

### 22.3 SAVEFIDELITY variable de sistema

#### 22.3.1 Guardar fidelidad

Especifica si el dibujo se guarda con fidelidad visual. Controla si la visualización actual del plano se conserva cuando se abre en un programa que no admite entidades anotativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar con fidelidad visual Activado (1): Guardar con la fidelidad visual

### 22.4 SAVEFILE variable de sistema

#### 22.4.1 Guardar nombre de archivo

Especifica el nombre del archivo de almacenamiento automático actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 22.5 SAVEFILEPATH variable de sistema

#### 22.5.1 Ruta del archivo de guardado

Especifica la ruta de la carpeta donde se almacenan los guardados automáticos y los archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 22.6 SAVEFORMAT variable de sistema

#### 22.6.1 Formato de guardado

Especifica el formato de guardado predeterminado para un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 39
Valor Por defecto:	4



Valores posibles:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binario DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF V14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF V13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binario DXF R11/R12 28: DXF R10 29: DXF V10 Binario 30: DXF R9
-------------------	---

## 22.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema

### 22.7.1 Guardar captura de capa con vista

Especifica si guardar la configuración de la capa con las vistas recién creadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



### 22.8 SAVENAME variable de sistema

#### 22.8.1 Nombre de dibujo guardado

Muestra el nombre del archivo y la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 22.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema

#### 22.9.1 Guardar en el interruptor del documento

Especifica si el dibujo se guarda automáticamente cuando se activa otro documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar en el conmutador de documentos Activado (1): Guardar en el interruptor de doc

### 22.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema

#### 22.10.1 Guardar ida y vuelta

Especifica el guardado de la información en un archivo de base de datos para permitir la ida y vuelta de los tipos de entidad que no son compatibles con el formato del archivo guardado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



### 22.11 SAVETIME variable de sistema

#### 22.11.1 Intervalo de auto-guardado

Especifica el intervalo en minutos para salva automática. Si se establece en cero, salvamentos automáticas están desactivadas. Se aceptan valores entre 0 y 240.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 240
Valor Por defecto:	60
Valores posibles:	0: desactivar el guardado automático 1 - 240: guarda el plano a intervalos especificados (en minutos)

### 22.12 SCREENBOXES variable de sistema

#### 22.12.1 Cuadros de menús de pantalla

Almacena el número de cajas mostrado en el menú de pantalla. Si el menú en pantalla es deshabilitado, el valor es cero.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

### 22.13 SCREENMODE variable de sistema

#### 22.13.1 Modo de pantalla

Almacena el estado de gráficos/textos de la pantalla del programa.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 3



Valores posibles:	0: Se muestra la pantalla Texto 1: Área de dibujo mostrada 2: Visualización en pantallas duales
-------------------	---

### 22.14 SCREENSIZE variable de sistema

#### 22.14.1 Tamaño de pantalla

Muestra el tamaño de la ventana actual en pixels (ancho x alto).

Solo lectura

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	No guardado

### 22.15 SCRLHIST variable de sistema

#### 22.15.1 Tamaño del histórico

Especifica el número de líneas de comando a rastrear en la línea de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	256

### 22.16 SDI variable de sistema

#### 22.16.1 Interfaz de documento único (Windows)

Especifica si un plano se abre en una nueva instancia de BricsCAD o en una instancia existente.

Parcialmente implementado: La variable SDI controla el comportamiento del doble clic para los dibujos, pero todavía es posible abrir múltiples documentos en cada instancia de BricsCAD. La configuración de SDI 2 y 3 no se guardan. Si el SDI está configurado en 3, el programa lo cambia de nuevo a 1 cuando se descarga la aplicación que no soporta múltiples dibujos.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Interfaz de dibujos múltiples 1: Interfaz de dibujo único 2: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque se ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos 3: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque el usuario ha establecido SDI a 1 y el programa ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos. (SDI fue establecida a 1 antes de la carga de la aplicación)

### 22.17 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema

#### 22.17.1 Intervalo de resultados de sección

La distancia entre los bloques de sección generados en el espacio del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	10000

### 22.18 SECTIONSCALE variable de sistema

#### 22.18.1 Escala de sección

Escala de ventana creada como resultado de la generación de sección.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.02



### 22.19 Variable del sistema SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

#### 22.19.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección

Especifica la(s) carpeta(s) en la(s) que BricsCAD® debe buscar estilos de sección BIM, estilos de etiqueta BIM y personalizaciones de dibujo. Las rutas de búsqueda están separadas por un punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

### 22.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema

#### 22.20.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial

Establece el archivo de conjunto de planos (dst) que se utilizará como plantilla cuando se crea un nuevo conjunto de planos en la generación de secciones cuando MEASURE es 0 (imperial). El archivo predeterminado es BIM-section-imperial.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	BIM-sección-imperial.dst

**Nota:** La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate**.

### 22.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema

#### 22.21.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico

Establece el archivo de conjunto de planos (dst) que se usará como plantilla cuando se crea un nuevo conjunto de planos al generar secciones cuando MEDIDA es 1 (métrica). El archivo predeterminado es BIM-section-metric.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------





Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	BIM-sección-métrica.dst

**Nota:** La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate**.

## 22.22 SECURELOAD variable de sistema

### 22.22.1 Política de seguridad de archivos ejecutables

Especifica la política de seguridad para cargar archivos ejecutables.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin política de seguridad 1: Avisar si se carga desde una ubicación no confiable 2: Cargue solo desde ubicaciones confiables

## 22.23 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema

### 22.23.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección

Especifica si se muestran todas las representaciones de escala para las entidades anotativas seleccionadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar visualización de escalas de anotación Activado (1): Permitir la visualización escalas de anotación



### 22.24 SELECTIONAREA variable de sistema

#### 22.24.1 Área de selección

Especifica la visualización de los efectos del área de selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar los efectos del área de selección Activado (1): Mostrar los efectos del área de selección

### 22.25 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema

#### 22.25.1 Opacidad del área de selección

Especifica la transparencia del área de selección (menor valor = más transparente). Esto solo está en vigor cuando la configuración SELECTIONAREA está activada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	25

### 22.26 SELECTIONMODES variable de sistema

#### 22.26.1 Modos de selección

Especifica qué subentidades o límites detectados deben resaltarse en la vista previa de la selección. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Mientras está en la vista previa de selección, puede utilizar la tecla TAB para recorrer los tipos de subentidad incluidos y los límites detectados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo



Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Seleccionar bordes 2: Seleccionar las caras 4: Seleccionar los límites detectados 8: Seleccionar vértices

### 22.27 SELECTIONPREVIEW variable de sistema

#### 22.27.1 Visualización de previsualización de selección

Especifica en qué casos las entidades se resaltan cuando el cursor del cuadro de selección se desplaza sobre ellas: cuando no hay comandos activos o cuando un comando solicita la selección de entidad. El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Cuando QUADDISPLAY está activado, el valor de la opción SELECTIONPREVIEW 'Cuando no hay comandos activos' se invalidará y se tratará como 'ACTIVADO'.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Cuando no hay un comando activo 2: Cuando un comando requiere de una selección de entidad

### 22.28 SELECTSIMILARMODE variable de sistema

#### 22.28.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR

Especifica qué propiedades deben coincidir para que una entidad del mismo tipo se seleccione con SELECTSIMILAR. Para que este comando funcione según lo previsto, al menos una propiedad debe estar activada. Cuando todas las propiedades están desactivadas, este comando selecciona sólo la(s) entidad(es) que usted elija en la pregunta "Seleccionar entidades". El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	130
Posibles opciones:	0: Tipo de objeto 1: Color 2: Capa 4: Tipo de línea 8: Escala tipo de línea 16: Grosor de Línea 32: Estilo de la trazado 64: Estilo de Objeto 128: Nombre

### 22.29 SETBYLAYERMODE variable de sistema

#### 22.29.1 Opciones para SETBYLAYERMODE

Especifica las propiedades de capa que aplicaría el comando SETBYLAYER.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	255
Valores posibles:	0: Ningún 1: Color 2: Tipo de línea 4: Grosor de Línea 8: Material 16: Estilo de trazo 32: PorBloque 64: Bloques 128: Transparencia



### 22.30 SHADEDGE variable de sistema

#### 22.30.1 Bordes sombreados

Especifica cómo se visualizan las caras y aristas en vistas renderizadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Caras sombreadas, aristas no resaltadas 1: Caras sombreadas, Aristas en color de fondo 2: Caras no rellenas, aristas en color de entidad 3: Caras en color de entidad, aristas en color de fondo

### 22.31 SHADEDIF variable de sistema

#### 22.31.1 Difusión de sombreado

Especifica el ratio de luz reflexiva difusa frente a luz ambiente, como un valor porcentual de la luz reflexiva difusa cuando SHADEDGE se establece a 0 o 1.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	70

### 22.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema

#### 22.32.1 Trabajo número de ceros que lleva

Especifica cómo formatear el "Número" valor de nuevos trabajos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

### 22.33 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema

#### 22.33.1 Backup automático de conjunto de trabajo

Especifica si se crea un archivo de copia de seguridad cada vez que se abre un archivo de conjunto de planos. Los archivos de copia de seguridad tienen el mismo nombre que el archivo del conjunto de planos, pero con una extensión "\*.ds\$".

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no crear archivos de copia de seguridad Activado (1): Crear archivos de copia de seguridad

### 22.34 SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema

#### 22.34.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo

Especifica la ruta de la carpeta Plantillas de conjuntos de planos. La ruta predeterminada es: \Users\<nombre de usuario>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V23x64\en\_US\Templates

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia



### 22.35 SHORTCUTMENU variable de sistema

#### 22.35.1 Menús de accesos

Especifica el estado de la predeterminada, editar y COMANDO menús contextuales. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	19
Posibles opciones:	0: Deshabilitar todos los menús de atajo de los modos Predeterminado, Editar y Comando 1: Habilitar los menús de acceso del modo Predeterminado 2: Habilitar los menús de accesos el modo Editar 4: Habilitar los menús de acceso en modo Comando (disponible cuando un comando está activo) 8: Habilitar los menús de accesos en modo Comando sólo cuando las opciones de comando están disponibles en la Línea de comandos 16: Habilitar la visualización de un menú de accesos cuando se mantenga pulsado el botón derecho del puntero

### 22.36 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema

#### 22.36.1 Duración Menú contextual

Especifica el tiempo que se debe presionar el botón derecho en un dispositivo señalador para mostrar un menú contextual.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	250



## 22.37 SHOWDOCTABS variable de sistema

### 22.37.1 Visibilidad de pestañas

Activa/desactiva la visualización de las pestañas del documento. Puede hacer que el área de dibujo sea más grande ocultando las pestañas del documento de la interfaz de usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no hacer visibles las pestañas Activado (1): Hace visible las pestañas

## 22.38 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema

### 22.38.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título

Especifica si la barra de título muestra la ruta completa del dibujo, o sólo el nombre del archivo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

## 22.39 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema

### 22.39.1 Capa de uso

Muestra información sobre el uso de capas en el panel de presentación de capas. En la columna **Actual**, los iconos **Uso de capa** indican que cuando la configuración de la ventana gráfica para el diseño actual y la ventana gráfica del espacio papel son diferentes de la configuración del espacio modelo:

 Capa actual con invalidaciones de ventanas gráficas.

 Capa con anulaciones de la ventana gráfica.

 Capa vacía con anulaciones de la ventana gráfica.

Tipo:	Booleano
-------	----------





Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el uso de las capas Activado (1): Mostrar el uso de capa

### 22.40 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema

#### 22.40.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux)

Con este estilo, se muestran los botones de desplazamiento izquierdo y derecho de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar botones de desplazamiento Activado (1): Mostrar botones de desplazamiento

### 22.41 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema

#### 22.41.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)

Mostrar alterna del botón cerrar de las barras de la ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón cerrar en las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en las pestañas



### 22.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema

#### 22.42.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)

Mostrar alterna de botón Cerrar en el activo sólo por ficha Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre sólo en la pestaña activa Activado (1): Mostrar el botón Cerrar en la ficha activa sólo

### 22.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema

#### 22.43.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)

Mostrar alterna del botón cerrar de todas las fichas Activado/Desactivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre en todas las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en todas las pestañas

### 22.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema

#### 22.44.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)

Con este estilo, una lista desplegable de windows está disponible Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón de lista de ventanas Activado (1): Mostrar el botón de lista de la ventana
-------------------	--

### 22.45 SHPNAME variable de sistema

#### 22.45.1 Nombre de la forma

Almacena un nombre de forma por defecto según las convenciones de nomenclatura. Escriba un punto (.) para no establecer ningún valor por defecto. Las formas son una versión temprana de los bloques que eran eficientes, pero difíciles de codificar. Las formas rara vez se usan más.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

### 22.46 Variable del sistema SIGWARN

#### 22.46.1 Advertencia sobre la firma

Controla la visualización del cuadro de diálogo con contenido de firma cuando se abre el dibujo con firma digital.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El diálogo se muestra sólo si el dibujo tiene una firma no válida Activado (1): El diálogo se muestra si el dibujo tiene una firma

### 22.47 SINGLETONMODE variable de sistema

#### 22.47.1 Modo de instancia única

Cambiar a controlar si una o más instancias de BricsCAD pueden ejecutar simultáneamente. Cuando se establece en Desactivado, solo se puede ejecutar una única instancia de BricsCAD. Cuando está configurado en Activado, puede iniciar dos o más copias de BricsCAD al mismo tiempo.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Modo Singleton desactivado Activado (1): Modo Singleton activado

### 22.48 SKETCHINC variable de sistema

#### 22.48.1 Incremento de boceto

Almacena el incremento del trazo del comando BOCETO.

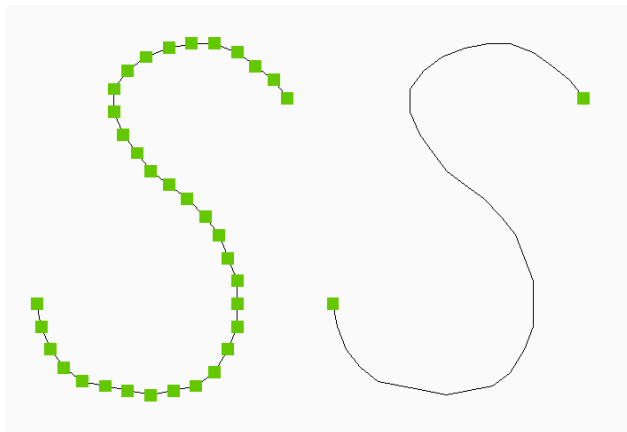
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

### 22.49 SKPOLY variable de sistema

#### 22.49.1 Polilínea de boceto

Especifica el tipo de entidad (líneas o polilíneas) creadas por el comando BOCETO.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Generar líneas Activado (1): Generar polilíneas



## 22.50 SKYSTATUS variable de sistema

### 22.50.1 Estado del cielo

Especifica si la iluminación del cielo se calcula en tiempo de render. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay cielo 1: Cielo de fondo 2: Cielo de fondo e iluminación

## 22.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema

### 22.51.1 Modificación de los conjuntos exportados

Especifica si el conjunto original se modifica después de ejecutar el comando SMASSEMBLYEXPORT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: No cambia los componentes externos 1: Mantiene las características reconocidas en las piezas de chapa metálica/pequeña hoja metálica



### 22.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema

#### 22.52.1 Informe del tipo de ruta del archivo

Determina si la ruta absoluta o relativa a los archivos se utilizará en los informes generados por el comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Caminos relativos 1: Caminos absolutos

### 22.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema

#### 22.53.1 Tipos sólidos en informes

Determina qué tipos de sólidos estarán presentes en los informes de comandos. Cada sólido pertenece a uno de los cuatro tipos: chapa, chapa pobre, chapa no sólida o componente sólido estándar. La chapa y los sólidos de chapa pobres siempre están presentes en los informes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Sólidos de chapa 2: Componentes de partes estándar sólidos

### 22.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema

#### 22.54.1 Color de la capa de atributos

Define un color que se asignará a la capa que contiene atributos después de SmUnfold y SmExport2d.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	7

## 22.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

### 22.55.1 Altura de texto

Altura del texto de la capa de atributos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.01

## 22.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

### 22.56.1 Tipo de altura del texto

Determina el tipo de la altura del texto: relación del cuadro delimitador o valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto



### 22.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

#### 22.57.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura

Defina un color que será asignado a la capa que contiene anotaciones de doblez después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	5

### 22.58 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

#### 22.58.1 Altura de texto

Altura del texto desde capa de texto anotación curva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.01

### 22.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

#### 22.59.1 Tipo de altura del texto

Determina el tipo de la altura del texto: relación del cuadro delimitador o valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0





Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto
-------------------	--

### 22.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

#### 22.60.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas

Define un color que se asignará a la capa que contiene curvas hacia abajo después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

### 22.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

#### 22.61.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de líneas curvadas hacia abajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

### 22.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

#### 22.62.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo

Determina el grosor de línea de la capa curva hacia abajo. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

### 22.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema

#### 22.63.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba

Define un color que se asignará a la capa que contiene líneas dobladas después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

### 22.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

#### 22.64.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de líneas curvadas hacia arriba.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

### 22.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

#### 22.65.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Determina el grosor de línea de la capa de doblez. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

### 22.66 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema

#### 22.66.1 El color del formas características por la capa superior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

### 22.67 SMCOLORBEND variable de sistema

#### 22.67.1 Función color de alivio de doblez

Color visual de entidades relacionadas con alivio de doblez.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FFDC50

### 22.68 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema

#### 22.68.1 Función color de alivio de doblez

Color visual de entidades relacionadas con alivio de doblez.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

### 22.69 SMCOLORBEVEL variable de sistema

#### 22.69.1 El color del rasgo del bisel

Color visual de las entidades relacionadas con dobleces.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

### 22.70 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema

#### 22.70.1 Función de color de alivio de esquina

Color visual de las entidades relacionadas con relieves de esquina.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

### 22.71 SMCOLORFLANGE variable de sistema

#### 22.71.1 Función de color de brida

Color visual de las entidades relacionadas con bridas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	#90A4AE
--------------------	---------

### 22.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema

#### 22.72.1 Color lateral de referencia de característica de brida

Color visual de entidades relacionadas con caras en el lado de referencia de la brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#68A4AE

### 22.73 SMCOLORFORM variable de sistema

#### 22.73.1 Color de forma característica

Color visual de las entidades relacionadas con las formas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#8791E1

### 22.74 SMCOLORHEM variable de sistema

#### 22.74.1 Color de la característica del dobladillo

Color visual de entidades relacionadas con dobladillos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FCAED6



### 22.75 SMCOLORJOG variable de sistema

#### 22.75.1 Color de entidad de carrera

Color visual de las entidades relacionadas con las formas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#CC7722

### 22.76 SMCOLORJUNCTION variable de sistema

#### 22.76.1 Función de color de uniones

Color visual de entidades relacionadas con uniones

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FF6E40

### 22.77 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema

#### 22.77.1 Función color de dobleces barridas

Color visual de entidades relacionadas con dobleces barridas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#A0DCFA

### 22.78 SMCOLORMITER variable de sistema

#### 22.78.1 Color de la característica de inglete

Color visual de entidades relacionadas con mitras



Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#AF46D8

### 22.79 SMCOLORROLLEDEGE variable de sistema

#### 22.79.1 Color de entidad de borde enrollado

Color visual de las entidades relacionadas con bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#8791E1

### 22.80 SMCOLORTAB variable de sistema

#### 22.80.1 Color de la función de tabulación

Color visual de entidades relacionadas con pestañas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FDA542

### 22.81 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema

#### 22.81.1 La función de color de la doblez es incorrecta

Color visual de entidades relacionadas dobles incorrectas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FF3300

### 22.82 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema

#### 22.82.1 Color incorrecto de la característica de la brida

Color visual de entidades relacionadas con la pestaña incorrecta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#A82000

### 22.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema

#### 22.83.1 Color de la capa de contorno

Define un color que será asignado a la capa en el dxf 2D que contiene la geometría desplegada después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	7

### 22.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema

#### 22.84.1 Tipo de línea de la capa de contorno

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de contorno.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------





Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

### 22.85 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

#### 22.85.1 Grosor de línea de la capa de contorno

Determina el grosor de línea de la capa contorno. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	30

### 22.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema

#### 22.86.1 Ángulo máximo de bisel

Determina el ángulo máximo del bisel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	80

### 22.87 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema

#### 22.87.1 El ángulo mínimo de biselado

Determina el ángulo mínimo del bisel.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	1

### 22.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema

#### 22.88.1 Explota la función Forma en bridas y curvas

Los controles de qué conjunto de características deben reconocerse en caras sólidas si pueden describirse mediante una característica de forma única o un conjunto de bridas y curvas (es decir, una inserción en forma de puente en una brida grande).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

### 22.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema

#### 22.89.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas

Controla qué conjunto de características debe reconocerse en las caras sólidas si pueden describirse mediante una característica de dobladillo simple o por doblado y brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On



### 22.90 Variable del sistema SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

#### 22.90.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas

Controla qué conjunto de características debe reconocerse en las caras sólidas si pueden describirse mediante una característica de dobladillo simple o por doblado y brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

### 22.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema

#### 22.91.1 Reconocer agujeros

Si está activado, los orificios de las bridas se reconocerán como características.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

### 22.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema

#### 22.92.1 Reconocer las curvas de control de las costillas.

Controles de reconocimiento de curvas de control 2D para características de costilla.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

### 22.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema

#### 22.93.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema

#### 22.94.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta

Determina la desviación permitida entre el espesor del modelo de una característica errónea dada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1e6
Valor Por defecto:	0.2

### 22.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema

#### 22.95.1 Tipo de extensión de la línea de doblado

Determina si la extensión de la línea de curvatura es la relación de espesor o el valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Ratio de Espesor 2: Valor Absoluto

### 22.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema

#### 22.96.1 Valor de extensión de la línea de plegado

Controla cuanto las líneas de flexión se extienden fuera del contorno (si el valor es positivo), no lo alcanzan (si el valor es negativo), o simplemente toca (si el valor es cero). El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1000000 a 1000000
Valor Por defecto:	0.25

### 22.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema

#### 22.97.1 Tipo de radio de doblez

Determina si el valor del radio de curvatura debe tratarse como relación con el espesor o como valor absoluto. El primer conmutador conmuta la relación de espesor/valor absoluto. El segundo interruptor controla si la configuración del radio de curvatura de contexto de chapa metálica debe tomarse de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o del modelo reconocido.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Valor Absoluto 2: Anular el radio de curvatura en SMCONVERT

### 22.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema

#### 22.98.1 Valor de radio de doblez

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

### 22.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema

#### 22.99.1 Tipo de alivio de curvatura

Determina si el valor de la anchura del relieve de la curva se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema

#### 22.100.1 Valor de ancho de relieve de curvatura

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

### 22.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

#### 22.101.1 Modo de despliegue nivelado

Determina la apariencia de las características del formulario en la parte desplegada. El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Anotar

### 22.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema

#### 22.102.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina

Establezca el valor -1.0 para la determinación automática de la menor viabilidad para el relieve de la esquina dada. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	-1.0



### 22.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema

#### 22.103.1 Tipo de extensión de inglete

Determina si la extensión de los ingletes se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema

#### 22.104.1 Valor de extensión de inglete

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema

#### 22.105.1 Tipo de brecha de inglete

Determina si se debe tratar el espacio mitón como relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD





Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.106 Variable del sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

#### 22.106.1 Valor de la separación del inglete

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

#### 22.107.1 Modo de despliegue de forma característica

Determina la apariencia de las formas características en la parte desplegada. El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	4



Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Proyecto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Proyecto sin marca central 6: Curvas de nivel sin marca central
-------------------	---

### 22.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema

#### 22.108.1 Valor de profundidad de cartela

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	8

### 22.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema

#### 22.109.1 Tipo de profundidad de la cartela

Determina si el valor de la profundidad de la cartela debe tratarse como una relación con el espesor o como un valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



### 22.110 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema

#### 22.110.1 Valor de radio de empalme de refuerzo

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

### 22.111 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema

#### 22.111.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el valor del radio del filete de cartela debe tratarse como una relación con el espesor o como un valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema

#### 22.112.1 Tipo de refuerzo

Determina si el refuerzo será redondo o plano. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	1 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Redondo 2: Plano

### 22.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema

#### 22.113.1 Valor de ancho de la cartela

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

### 22.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHHTYPE variable de sistema

#### 22.114.1 Tipo de ancho de cartela

Determina si el valor del ancho de la cartela debe tratarse como una relación con el espesor o como un valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



### 22.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema

#### 22.115.1 Tipo de hueco en el dobladillo

Determina si el espacio de entidad de dobladillo correspondiente se tratará como una relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema

#### 22.116.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema

#### 22.117.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo

Conjuntos relativos al valor de deducción de doblez de grosor utilizado para el despliegue de dobladillo cerrado. El valor varía de 0, lo que lleva al alargamiento del dobladillo a 10, lo que significa acortar la zona de curvatura en un valor igual a  $8 \times$  de espesor. El valor se usará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	2.4

### 22.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema

#### 22.118.1 Alineación de unión con alivio

Obliga a las caras de unión a alinear las caras de relieve adyacentes. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

### 22.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema

#### 22.119.1 Tipo tirador conexiones

Determina si la brecha de unión debe ser tratada como relación con el espesor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



### 22.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema

#### 22.120.1 Valor tirador conexiones

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.001

### 22.121 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema

#### 22.121.1 Valor del factor K

Establece la relación de ubicación de la superficie neutral, es decir, la superficie no estirada o exprimida cuando la hoja está doblada, con respecto al grosor del material. El valor varía desde 0 para el radio de curvatura interna hasta 1 para el radio de curvatura externo. El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0.27324

### 22.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema

#### 22.122.1 Subdivisiones de plegado

Establece el valor predeterminado para las subdivisiones de curvatura inclinadas. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	10
--------------------	----

### 22.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema

#### 22.123.1 Tipo de extensión de alivio

Determina si el valor de ancho del relieve de curvatura se tratará como una relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema

#### 22.124.1 Valor de extensión de alivio

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema

#### 22.125.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el radio del filete del talón debe tratarse como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------





Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Relación del radio del perfil 1: Valor Absoluto

### 22.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

#### 22.126.1 Valor de radio de filete de tabulación

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5

### 22.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema

#### 22.127.1 Tipo de radio de perfil

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema

#### 22.128.1 Valor del radio del perfil

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2

### 22.129 SMDEFAULTTRIBROUNDRAIUSTYPE variable de sistema

#### 22.129.1 Tipo de radio redondo

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.130 SMDEFAULTTRIBROUNDRAIUSVALUE variable de sistema

#### 22.130.1 Valor de radio de ronda

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

### 22.131 SMDEFAULTSHARPBENDRAIUSLIMITRATIO variable de sistema

#### 22.131.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda

La relación de límite de radio de curvatura afilada predeterminada con el grosor. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5

### 22.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema

#### 22.132.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación

Determina si la distancia del chaflán de la lengüeta se tratará como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema

#### 22.133.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema

#### 22.134.1 Tipo de espacio libre de pestañas

Determina si la holgura de la lengüeta se tratará como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema

#### 22.135.1 Valor de separación de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema

#### 22.136.1 Tipo de distancia de tabulación

Determina si la distancia de pestaña se tratará como relación con el radio del perfil o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



### 22.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema

#### 22.137.1 Valor de la distancia de la pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	20

### 22.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema

#### 22.138.1 Tipo de borde de pestaña

Determina si la pestaña tendrá bordes afilados, redondos o biselados. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bordes afilados 1: Bordes de filete 2: Bordes de chaflán

### 22.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema

#### 22.139.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el radio del filete de la lengüeta se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

#### 22.140.1 Valor de radio de filete de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

### 22.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema

#### 22.141.1 Tipo de altura de pestaña

Determina si la altura de la pestaña se tratará como relación con el radio del perfil o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema

#### 22.142.1 Valor de altura de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

### 22.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema

#### 22.143.1 Tipo de longitud de pestaña

Determina si la longitud de la lengüeta se tratará como proporción del radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

### 22.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema

#### 22.144.1 Valor de la longitud la pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	4

### 22.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema

#### 22.145.1 Número de ranura de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2

### 22.146 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema

#### 22.146.1 Valor de espesor

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento. El valor se proporciona en unidades del documento actual (consulte INSUNITS).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2.0 for INSUNITS=4 0.07874 for INSUNITS=1

### 22.147 Variable del sistema SMEXPORTSMAPPROXIMATIONACCURACY

### 22.148 SMEXPORTSMINIMALEDGELENGTH variable del sistema

### 22.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema

#### 22.149.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6





### 22.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

#### 22.150.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de entidades de forma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

### 22.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

#### 22.151.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior

Determina el grosor de línea de la capa de entidad de formulario. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

### 22.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema

#### 22.152.1 El color del formas características por la capa superior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255



Valor Por defecto:	6
--------------------	---

### 22.153 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variable de sistema

#### 22.153.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de entidades de forma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

### 22.154 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

#### 22.154.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior

Determina el grosor de línea de la capa de entidad de formulario. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

### 22.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema

#### 22.155.1 Curar caras coincidentes

Controla el reconocimiento del diseño de uniones con caras coincidentes y su conversión a uniones regulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	Off
--------------------	-----

### 22.156 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema

#### 22.156.1 Modo de conversión de malla

Especifica el modo de conversión de malla a sólido o superficie en 3d, usado por los comandos CONVTSOLID o CONVTSURFACE. Actualmente solo admitimos la conversión a modelos facetados, por lo que los valores 0 y 1, que corresponden a la conversión a modelos fluidos, no son accesibles.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	2 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	2: El resultado de la conversión está facetado y optimizado 3: El resultado de la conversión está facetado y no está optimizado

### 22.157 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema

#### 22.157.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa

Define el color que se le asignará a la capa que contiene cotas anotativas después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	3

### 22.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema

#### 22.158.1 Tipo de línea de la capa de anotación general

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de anotación general.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

### 22.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

#### 22.159.1 Grosor de línea de la capa de anotación general

Determina el grosor de línea de la capa de anotación de curvatura. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

### 22.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema

#### 22.160.1 Parametrización del agujero

Controla la parametrización de los agujeros rectos. Si **Convertir agujeros en matriz** está activado, se comprobará que los agujeros de las bridas se agrupan en una matriz rectangular paramétrica. Si **Parametrizar agujeros** está activado, los agujeros que no se incluyan en las matrices se limitarán.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: No parametriza los agujeros 1: Parametrizar agujeros 2: Convertir agujeros a la matriz



### 22.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema

#### 22.161.1 Fusionar curvas inclinadas

Si está activado, las curvas inclinadas adyacentes con conexión tangencial se fusionarán en una curva única inclinada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

### 22.162 SMSMARTFEATURES variable de sistema

#### 22.162.1 Actualizar automáticamente las características de la chapa

Controla si las características de chapa metálica se reconstruyen automáticamente cuando se ejecutan los comandos de chapa metálica. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Permitir la reconstrucción de características de chapa 2: Permitir la impresión automática de bordes después de la reconstrucción 4: Permitir uniones de creación automática después de crear curvas

### 22.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema

#### 22.163.1 Comportamiento ambiguo de entrada

Controla el comportamiento del comando para resolver situaciones en las que el comando no puede deducir inequívocamente la cara o entidad a la que se refiere el punto de entrada o la curva 2D.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sufijo del mensaje 1: Fallo de comando

### 22.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema

#### 22.164.1 Convertir curva a cruce

Si está habilitado, las curvas divididas se dividen en la esquina después de dividir a la unión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

### 22.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema

#### 22.165.1 Sanar caras de inglete coincidentes

Controla el aspecto de la opción de curación de caras de inglete coincidentes en el símbolo del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off



### 22.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema

#### 22.166.1 Curva ortogonal dividida

Determina el comportamiento dividido cuando la curva dividida toca la curva. Si está habilitado, la dirección dividida para la curva será ortogonal al eje de la curva. Si está deshabilitado, la dirección dividida será tangencial a la curva dividida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

### 22.167 SMTARGETCAM variable de sistema

#### 22.167.1 Objetivo CAM

Define un sistema CAM objetivo para piezas de chapa de procesamiento de metal se desarrolló con BricsCAD usando comandos SmUnfold.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 22.168 SNAPANG variable de sistema

#### 22.168.1 Ángulo de forzado

Especifica la rotación del forzado, rejilla y cruz de la ventana actual en relación al SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



### 22.169 SNAPBASE variable de sistema

#### 22.169.1 Capturar base

Especifica el punto de origen de alineación y cuadrícula en la ventana visual actual en relación con el SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

### 22.170 SNAPCOLOR variable de sistema

#### 22.170.1 Color de alineación (obsoleto)

Reemplazado por SNAPMARKERCOLOR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

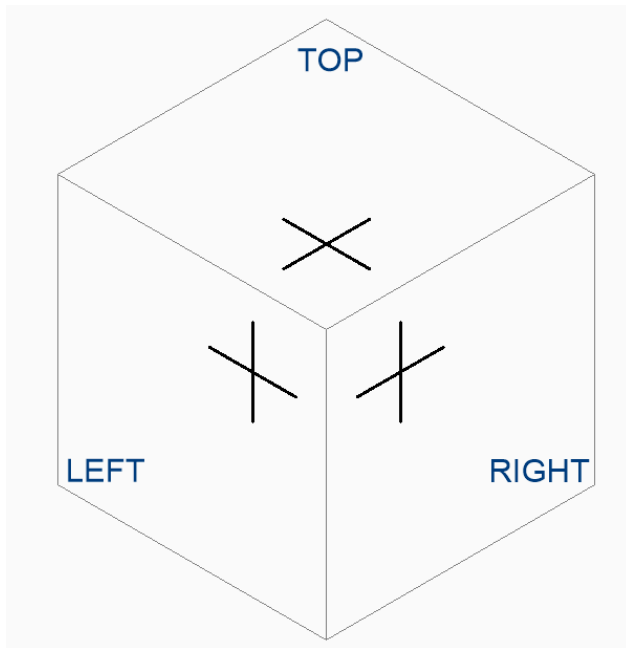
### 22.171 SNAPISOPAIR variable de sistema

#### 22.171.1 Capturar par isométrico

Especifica el plano isométrico de la ventana actual (izquierda, superior o derecha), usado si SNAPSTYL es isométrico. Pulse la tecla de función **F5** para establecer el plano de dibujo adecuado: **Izquierda**, **Arriba** o **Derecha**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Izquierda 1: Arriba 2: Derecha





## 22.172 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema

### 22.172.1 Color del marcador de capturas

Especifica el color del marcador snap. Se aceptan valores entre 1 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	20

## 22.173 SNAPMARKERSIZE variable de sistema

### 22.173.1 Tamaño del marcador de capturas

Especifica el tamaño del marcador de ajuste.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	6
--------------------	---

### 22.174 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema

#### 22.174.1 Grosor del marcador de capturas

Especifica el grosor del marcador de presión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	2

### 22.175 SNAPMODE variable de sistema

#### 22.175.1 Modo de capturas

Activa o desactiva el complemento para la ventana gráfica actual. Esta configuración se invalida cuando SNAPTYPE se establece en **Adaptive Grid Snap**.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar (para la vista actual) Activado (1): Acpturas activas (para la ventana actual)

### 22.176 SNAPSIZE variable de sistema

#### 22.176.1 Tamaño de alineación (obsoleto)

Sustituido por SNAPMARKERSIZE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



### 22.177 SNAPSTYL variable de sistema

#### 22.177.1 Estilo de forzado

Especifica si el estilo de captura de la ventana actual es rectangular o isométrico.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Capturar rectangular 1: Capturar isométrico

### 22.178 SNAPTHICKNESS variable de sistema

#### 22.178.1 Grosor de alineación (obsoleto)

Reemplazado por SNAPMARKERTHICKNESS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

### 22.179 SNAPTYPE variable de sistema

#### 22.179.1 Tipo de capturas

Especifica el tipo de alineación para la ventana actual: alineación de cuadrícula, alineación polar o alineación de cuadrícula adaptable.

Durante **Adaptive Grid Snap**, el espacio de ajuste se calcula en función de la relación de las unidades de dibujo actuales por píxel mostrado y el ajuste AdaptiveGridStepSize. Esta opción anula el SNAPMODE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Forzado de rejilla 1: Captura polar 2: Rejilla de rejilla adaptable
-------------------	--

### 22.180 SNAPUNIT variable de sistema

#### 22.180.1 Capturar unidad

Especifica el espaciado de alineación del puerto de vista actual y especifica el espaciado entre los puntos de alineación. Si SNAPSTYL es 1 (alineación isométrica), el valor SNAPUNIT X se ajustará automáticamente para reflejar la alineación isométrica. No hay alineación en la dirección Z.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5,0.5

### 22.181 SOLIDCHECK variable de sistema

#### 22.181.1 Comprobación de sólidos

Activa o desactiva la validación de sólidos 3D para la sesión actual BricsCAD.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Validación sólida desactivada Activado (1): Validación sólida activada

### 22.182 SORTENTS variable de sistema

#### 22.182.1 Ordenar entidades

Especifica el orden de visualización de tipo de entidad. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Off 1: Selección de entidad 2: Capturar entidades 4: Redibujos 8: Creación de diapositivas Mslide 16: Regeneraciones 32: Ploteo 64: Salida PostScript

### 22.183 SPAADJUSTMODE variable de sistema

#### 22.183.1 Modo ajuste

El modo de ajuste se utiliza para suavizar triángulo. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ninguno (Deja todo por sí solo) 1: Sin Red (Ajuste de puntos rodeado de triángulos por los nodos móviles en el centro de nodos vecinos) 2: Todos (también ajusta nodos de la red)

### 22.184 SPACHECKLEVEL variable de sistema

#### 22.184.1 Comprobar nivel

Verifique el nivel utilizado en AUDIT y SOLIDEDIT para verificar las entidades ACIS. El valor 10 es el más bajo, utilizado para la comprobación rápida. El valor 70 es el máximo, utilizado para una comprobación exhaustiva que requiere mucho tiempo. La auditoría se utiliza para reparar planos que están abiertos. SolidEdit edita las caras, los bordes y los cuerpos de los sólidos 3D y las regiones 2D. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 70
Valor Por defecto:	10
Valores posibles:	<p>0: Transformación de consistencia básica, puntero básico y topología fatal.</p> <p>10: Comprobaciones de geometría básica. Comprobaciones de topología celular.</p> <p>20: Comprobaciones de intercambio de datos. Comprobación de la zona de la cara y del bucle. Comprobaciones medias de geometría de curvas.</p> <p>30: Controles generales de superficie. Compruebe si hay caras de la astilla.</p> <p>40: Comprobación de la superficie de la estría degenerada. Verificación de compatibilidad entre superficie y superficie de pcurve. Compruebe que COEDGE tenga un compañero en una cara de un solo lado.</p> <p>50: Controles de contención del cuerpo. Verificación de compatibilidad entre la ubicación de pcurve y la ubicación de cobertura (no tolerante).</p> <p>60: Comprobación de los puntos de convexidad.</p> <p>70: Controles de contención de bultos y conchas. Revisiones cara a cara de intersección. Verificación de la parametrización de la curva.</p>

## 22.185 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema

### 22.185.1 Relación aspecto rejilla

La relación de aspecto de la cuadrícula especifica la relación de aspecto aproximada de cada celda de la cuadrícula. Si el valor está cerca de 1, entonces la celda está cerca de un cuadrado. Esto no garantiza la relación de aspecto de la faceta, que puede consistir solo en una parte de una célula. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0



### 22.186 Variable del sistema SPAGRIDMODE

#### 22.186.1 Modo rejilla

Especifica cómo se utilizan las rejillas en el proceso de mallado. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No en todas las redes 1: Rejillas en el interior 2: Permitir una rejilla que divida aristas del modelo 3: La red en una sola dirección, u o v

### 22.187 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema

#### 22.187.1 Faceta máxima longitud de la arista

Especifica la longitud máxima de un lado de la faceta. El valor recomendado y predeterminado de 0 permite al software determinar y utilizar un valor óptimo. Especificar una longitud demasiado pequeña puede provocar un alto consumo de memoria y un mal rendimiento. Esta variable se ignora si se utiliza SPAUSEFACETRES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

### 22.188 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema

#### 22.188.1 El número máximo de líneas de la rejilla

Las líneas de la cuadrícula máxima especifican el número máximo de subdivisiones de la cuadrícula. Esto evita que los datos de las facetas de una cara se hagan demasiado grandes. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	512

### 22.189 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema

#### 22.189.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla

Especifica el número mínimo de líneas de la cuadrícula U. Al menos este número de líneas de la cuadrícula se generan en dirección U. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0

### 22.190 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema

#### 22.190.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V

Especifica el número mínimo de líneas de la cuadrícula V. Al menos este número de líneas de la cuadrícula se generan en dirección V. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0





## 22.191 SPANORMALTOL variable de sistema

### 22.191.1 Normal tolerancia

La tolerancia normal especifica la desviación normal máxima permitida entre dos normales en dos nodos de faceta adyacentes en grados. El valor adecuado suele ser independiente del tamaño del modelo. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	15,0

## 22.192 SPASURFACETOL variable de sistema

### 22.192.1 Tolerancia de superficie

La tolerancia de superficie especifica la distancia máxima entre un borde de faceta y la superficie verdadera. El valor correcto depende del tamaño del modelo. Esta variable se ignora para la salida a STL y PDF si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	-1.0

## 22.193 SPATRIANGMODE variable de sistema

### 22.193.1 Modo Triangulación

Modo de triangulación identifica qué parte de la malla debe ser triangular. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No triangulación 1: Triangular en todas partes 2: Triangular contra el límite 3: También triangular nivel de cuadrícula primero 4: Triangular de 3 niveles de margen 5: Triangular de 4 niveles de margen

### 22.194 SPAUSEFACETRES variable de sistema

#### 22.194.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES

Especifica si se usará la variable del sistema FACETRES en lugar de la tolerancia normal. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

### 22.195 SPLFRAME variable de sistema

#### 22.195.1 Marco spline

Especifica si el marco de control para las hélices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marco de control para las hélices. Activado (1): Muestra el marco de control de las hélices.

### 22.196 SPLINESEGS variable de sistema

#### 22.196.1 Segmentos spline

Especifique el número de segmentos de línea se deben generar para cada polilínea de ajuste de spline ( opción Spline del comando EDITPOL ). Se aceptan valores entre -32768 y 32768. Con un valor negativo



se aplica una curva de tipo de ajuste. Una curva de tipo de ajuste se compone de segmentos de arco , lo que arroja una curva más suave , pero se tarda más tiempo en generarse.

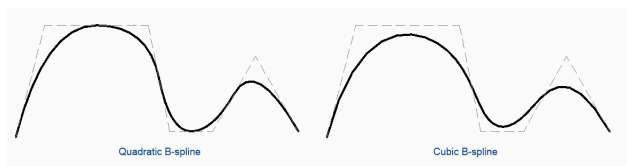
Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-32768 a 32767
Valor Por defecto:	8

## 22.197 SPLINETYPE variable de sistema

### 22.197.1 Tipo de spline

Especifica el tipo de curva generado por la opción Spline del comando POLEDIT: B-spline cuadrática o B-spline cúbica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 6
Valor Por defecto:	6
Valores posibles:	5: B-Spline Cuadrática 6: B-Spline cúbica



## 22.198 SRCHPATH variable de sistema

### 22.198.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos

Especifica la carpeta(s) en que BricsCAD debe buscar fuentes de texto, archivos de personalización, plug-ins, dibujos para insertar, tipos de línea y patrones de sombreado que no están en la carpeta actual. Rutas de búsqueda están separadas por punto y coma (;).

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 22.199 SSAUTOSAVE variable de sistema

#### 22.199.1 Guardado automático del conjunto de planos

Especifica si los cambios en los conjuntos de planos deben guardarse automáticamente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guarda automáticamente los cambios en los conjuntos de planos. Activado (1): guarda automáticamente los cambios en los conjuntos de planos.

### 22.200 SSFOUND variable de sistema

#### 22.200.1 Conjunto de planos encontrados

Muestra el conjunto de planos nombre de archivo y la ruta que está asociado con el archivo de dibujo actual (si está abierta).

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 22.201 SSLOCATE variable de sistema

#### 22.201.1 Conjunto de planos localización

Especifica si BricsCAD tratará de localizar y abrir un conjunto de planos para el dibujo que se va a abrir.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No abrir el conjunto de planos de un dibujo con el dibujo Activado (1): Abra un dibujo de conjunto de la hoja con el dibujo

### 22.202 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema

#### 22.202.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente

Especifica si BricsCAD muestra el Administrador de conjuntos cuando se abre un dibujo que está asociado a un conjunto de planos. SSMAUTOOPEN y SSLOCATE deben estar encendidos para mostrar el conjunto automáticamente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No abrir el panel de juego de hojas automáticamente Activado (1): Abrir automáticamente panel conjunto de planos

### 22.203 SSMPOLLTIME variable de sistema

#### 22.203.1 Tiempo de consulta del administrador de conjunto de trabajo

Especifica el intervalo de tiempo entre las actualizaciones automáticas de los datos del estado del conjunto de planos. SSMSHEETSTATUS debe ajustarse a 2 de la hora de operar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 600
Valor Por defecto:	15

### 22.204 SSMSHEETSTATUS variable de sistema

#### 22.204.1 Estado del Administrador de conjuntos

Especifica como los datos de estado del conjunto de hojas se han actualizado.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No actualizar el estado automáticamente 1: Refrescar estado cuando el conjunto de trabajo es cargado o actualizado 2: Refrescar estado cuando el conjunto de planos sea cargado o actualizado, y con intervalo de tiempo mediante SSMPOLLTIME

### 22.205 SSMSTATE variable de sistema

#### 22.205.1 Conjunto de planos gerente de Estado

Especifica si el Administrador de conjuntos de planos está activo o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Administrador de conjuntos no está activo 1: Administrador de conjuntos está activo

### 22.206 STACKPANELTYPE variable de sistema

#### 22.206.1 Tipo de panel de pila

Estilo de contenedores apilados de paneles de acoplamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo



Rango:	1
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Panel fijo resizable con botones de tabulación de texto horizontal 1: Conjunto de paneles desplegable con una pestaña de iconos 2: Conjunto de paneles plegable con botones de pestaña de icono vertical (a menos que esté acoplado en la parte superior o inferior)

### 22.207 STAMPFONTSIZE variable de sistema

#### 22.207.1 Tamaño de Fuente

Especifica el tamaño de fuente del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.2

### 22.208 Variable del sistema STAMPFONTSTYLE

#### 22.208.1 Estilo de la fuente

Especifica el estilo de fuente para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Arial

### 22.209 STAMPFOOTER variable de sistema

#### 22.209.1 Pie de Página

Especifica el pie de página para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Preferencia
--------------	-------------

### 22.210 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema

#### 22.210.1 Pie de página del sello X offset

Especifica el desplazamiento del pie de página del sello de trazado desde la izquierda del área imprimible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

### 22.211 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema

#### 22.211.1 Pie de página del sello Y offset

Especifica el desplazamiento del pie de página del sello de trazado desde la parte inferior del área de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

### 22.212 STAMPHEADER variable de sistema

#### 22.212.1 Cabecera

Especifica el encabezado del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia





### 22.213 Variable del sistema STAMPHEADEROFFSETX

#### 22.213.1 Sello encabezado X offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la izquierda del área imprimible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

### 22.214 STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema

#### 22.214.1 Sello encabezado Y offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

### 22.215 Variable del sistema STAMPUNITS

#### 22.215.1 Unidades

Especifica las unidades en las que se muestra el tamaño de fuente del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros
-------------------	------------------------------

### 22.216 STANDARDSOPTIONS variable de sistema

#### 22.216.1 Opciones de validación de estándares

Opciones para controlar el procedimiento de verificación de las normas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Corregir automáticamente las propiedades de objetos no estándar 2: Mostrar los problemas ignorados

### 22.217 STANDARDSVIOLATION variable de sistema

#### 22.217.1 Notificación de infracción de las normas

Especifica cómo se notifica al usuario las infracciones de las normas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: La notificación está desactivada 1: Se muestra un diálogo de alerta 2: Se muestra un icono en la barra de estado

### 22.218 STARTUP variable de sistema

#### 22.218.1 Inicio

Especifica la visualización de los cuadros de diálogo Crear Nuevo Dibujo e Inicio.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Mostrar el cuadro de diálogo Seleccionar Plantilla, o usar el archivo plantilla de dibujo predeterminado (establecido en la variable de sistema BASEFILE) 1: Mostrar los cuadros de diálogo Inicio y Crear Nuevo Dibujo 2: Mostrar la página de inicio 3: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada)

### 22.219 STARTUPTODAY variable de sistema

#### 22.219.1 Iniciar hoy (obsoleto)

Especifica si se utiliza o no la ventana Hoy.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar el cuadro de diálogo de inicio tradicional Activado (1): Mostrar la ventana "Hoy".

### 22.220 STATUSBAR variable de sistema

#### 22.220.1 Barra de estado de ventanas

Especifica la visualización de la barra de estado. La única razón para desactivar las barras de desplazamiento es ganar un poco más de área de dibujo. Es mucho más útil dejarlo encendido.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la barra de estado Activado (1): Mostrar barra de estado



### 22.221 STEPSIZE variable de sistema

#### 22.221.1 Tamaño de huella

Especifica el tamaño de cada paso, en unidades de dibujo, en el modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1e-6 a 1e+6
Valor Por defecto:	50.0

### 22.222 STEPSPERSEC variable de sistema

#### 22.222.1 Pasos por segundo

Especifica el número de pasos por segundo en modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1.0 a 30.0
Valor Por defecto:	24.0

### 22.223 Variable del sistema STLPOSITIVEQUADRANT

#### 22.223.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL

Mueve las coordenadas a octante totalmente positivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Off 1: On



### 22.224 STORYBAR variable de sistema

#### 22.224.1 Mostrar barra de historias

Controla la visibilidad y la posición de la **Story Bar** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva la barra de la historia. Derecha (1): hace que la barra de la historia sea visible en el lado derecho del espacio modelo. Izquierda (2): hace que la barra de la historia sea visible en el lado izquierdo del espacio modelo.

### 22.225 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema

#### 22.225.1 Configuración del árbol de estructura

Nombre del archivo de configuración de árbol de estructura activo. SRCHPATH se utiliza para encontrar el archivo. Cargar un archivo CST diferente al archivo predeterminado cambia la forma en que el comando STRUCTUREPANEL presenta los datos de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	"default.cst"

### 22.226 SURFTAB1 variable de sistema

#### 22.226.1 Tabulación de superficie 1

Define el número de tabulaciones que se creará para SUPREGLA y SUPTAB. También se define la densidad de la malla en la dirección M para SUPREV y SUPLADOS.

Al extruir entidades con segmentos de arco: la variable del sistema SURFTAB1 las divide en una serie de intervalos de igual longitud.

Al girar entidades: la variable SURFTAB1 controla el número de segmentos de la superficie de revolución.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

### 22.227 SURFTAB2 variable de sistema

#### 22.227.1 Tabulación de superficie 2

Especifica la densidad de malla en la dirección N para SUPREV y SUPLADOS. La variable SURFTAB2 controla el número de segmentos de cada segmento de arco en la entidad girada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

### 22.228 SURFTYPE variable de sistema

#### 22.228.1 Tipo de ajuste de superficie

Especifica el tipo de superficie apropiado para ser utilizado cuando se ejecuta la opción Smooth del comando EDITPOL.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 8
Valor Por defecto:	6
Valores posibles:	5: Superficie B-Spline Cuadrática 6: Superficie B-Spline cúbica 8: Superficie Bezier



### 22.229 Variable del sistema SURFU

#### 22.229.1 Superficie U

Especifica la densidad de superficie en la dirección M y la densidad de aislamiento U en entidades de superficie cuando se ejecuta la opción Suavizar del comando PEDIT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

### 22.230 SURFV variable de sistema

#### 22.230.1 Superficie V

Especifica la densidad de la superficie en la dirección N y la densidad de las isolíneas V en las entidades de la superficie cuando se ejecuta la opción Suave del comando PEDIT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

### 22.231 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema

#### 22.231.1 SVG mezclado degradados

Utilizar combinados degradados complejos relleno de degradado. El uso de rellenos de degradado complejos hace que el tamaño del archivo sea mayor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar los degradados mezclados. Activado (1): Utilice gradientes combinados.



### 22.232 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema

#### 22.232.1 Extensión de imagen SVG predeterminado

Especifica la extensión predeterminada para las imágenes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	.png

### 22.233 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema

#### 22.233.1 Familia de fuentes SVG genérico

Fuente a sustituir si falta la correcta.

Las siguientes familias de fuentes genéricas son compatibles con SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursiva**, **fantasía**, **monospace**.

- Sans-serif - fuentes sin serifs, como Arial
- Serif - fuentes con serifs, como Times Roman
- Cursiva - fuentes que parecen escritas a mano
- Fantasy - fuentes inusuales
- Monoespacial - fuentes donde cada carácter ocupa el mismo espacio (espaciado no proporcional), como Courier

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: sans-serif 1: serif 2: cursiva 3: fantasía 4: monoespacio





### 22.234 SVGIMAGEBASE variable de sistema

#### 22.234.1 Ruta de acceso base de imagen SVG

Ruta de acceso donde copiar imágenes (si no juego, rutas de archivo absolutas se escriben en svg).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

### 22.235 SVGIMAGEURL variable de sistema

#### 22.235.1 Url de imagen SVG

Prefijo, para anteponer al nombre de la imagen (por ejemplo: "http://www.mysite.com/images/", o "to/images/").

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

### 22.236 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema

#### 22.236.1 Escala de peso de la línea de SVG

Tamaño de píxel en unidades de dispositivo, utilizadas para la escala lineweights.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.0

### 22.237 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema

#### 22.237.1 Altura de salida Svg (en píxeles)

Altura de salida (en píxeles). Válido solo si SVGSCALEFACTOR es cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	768

### 22.238 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema

#### 22.238.1 Ancho de salida Svg (en píxeles)

Ancho de salida (en píxeles). Válido solo si SvgScaleFactor es cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1024

### 22.239 SVGPRECISION variable de sistema

#### 22.239.1 SVG precisión de punto flotante

Especifica la precisión en términos de dígitos decimales en doubles (como en impresión ("% .9g", ...) - 9 dígitos ).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	6

### 22.240 SVGSCALEFACTOR variable de sistema

#### 22.240.1 Svg Scale Factor

1 Unidad de dibujo = X píxeles Svg.

Si se establece en cero, escalará la vista actual para que se ajuste al tamaño de página de SvgOutputWidth x SvgOutputHeight.

Si se establece en un valor positivo, el tamaño de página SVG se calcula automáticamente para que corresponda a la escala requerida, cuando una unidad de dibujo es igual al número especificado de píxeles SVG.



Por ejemplo,  $96 \text{ ppp} / 25,4 = 3,7795$  - el factor de escala correspondiente para la conversión de 1 unidad dwg en 1 mm Svg.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

### 22.241 SYSCODEPAGE variable de sistema

#### 22.241.1 Página de códigos del sistema

Muestra la página de códigos del sistema, determinada por el sistema operativo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



## 23. T

### 23.1 Variable del sistema TABCONTROLHEIGHT

#### 23.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)

Establece el alto del control de ficha de documento de píxeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	25

### 23.2 TABMODE variable de sistema

#### 23.2.1 Modo Tablero

Especifica el uso de un tablero. Utilice el comando TABLET para configurar un tablero.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	Off
Valores posibles:	Aus (0): Comando Modo de selección Ein (1): Modo de digitalización

### 23.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema

#### 23.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)

Con este estilo, todas las pestañas tienen el mismo ancho de Activado/Desactivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): todas las pestañas tienen ancho fijo apagado Activado (1): todas las pestañas tienen ancho fijo activado
-------------------	--

### 23.4 TANGENTLENGHTYPE variable de sistema

#### 23.4.1 Tipo de longitud tangente

Define el tipo de longitud tangente de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

### 23.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

#### 23.5.1 Valor de longitud de tangente

Define el valor predeterminado de longitud de tangente de ajuste de flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 23.6 TARGET variable de sistema

#### 23.6.1 Objetivo

Especifica la ubicación actual del puerto de visualización del punto de destino.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo



### 23.7 TDCREATE variable de sistema

#### 23.7.1 Hora/Fecha de creación

Muestra la hora y la fecha de creación del dibujo (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

### 23.8 TDINDWG variable de sistema

#### 23.8.1 Hora/Fecha en el dibujo

Muestra el tiempo total de edición del dibujo actual, en días. Formato: >número de días<.>decimal fracción de un día<

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

### 23.9 TDUCREATE variable de sistema

#### 23.9.1 Creación universal de Hora/Fecha

Muestra la hora y fecha universales de creación del dibujo (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

### 23.10 TDUPDATE variable de sistema

#### 23.10.1 Hora/Fecha de actualización

Muestra la hora local y la fecha en la que el dibujo fue guardado o actualizado (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



### 23.11 TDUSRTIMER variable de sistema

#### 23.11.1 Hora/Fecha del temporizador de usuario

Muestra el temporizador transcurrido por el usuario. Puede iniciar, detener y reiniciar el temporizador con el comando TIME.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

### 23.12 TDUUPDATE variable de sistema

#### 23.12.1 Hora/Fecha universal de actualización

Muestra la hora y fecha universales de última actualización o guardado (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

### 23.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

#### 23.13.1 Tipo de longitud de la te

Define el tipo de longitud de la tangente de la te por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

### 23.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

#### 23.14.1 Valor de longitud de la camiseta

Define el valor predeterminado de longitud tangente de camiseta.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

### 23.15 TEMPLATEPATH variable de sistema

#### 23.15.1 Ruta de plantillas

Especifica la ruta de la carpeta de Plantillas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

### 23.16 TEMPPREFIX variable de sistema

#### 23.16.1 Prefijo temporal

Contiene el nombre de la carpeta de archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 23.17 TEXTANGLE variable de sistema

#### 23.17.1 Ángulo del texto

Almacena el ángulo de la última entidad de texto añadida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado





### 23.18 TEXTED variable de sistema

#### 23.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única

Especifica el tipo de editor para trabajar con entidades de texto de línea única.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: editor in situ 1: diálogo emergente 2: editor in situ con entrada repetida

### 23.19 TEXTEDITMODE variable de sistema

#### 23.19.1 Modo edición de texto

Especifica si los comandos de edición de texto (DDEDIT) repiten automáticamente la selección de entidad o no.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Modo de edición múltiple (el comando se repite hasta que se cancela) 1: Modo de edición único (el comando finaliza después de editar una entidad de texto) 2: Modo de edición automática (único si se edita texto preseleccionado, de lo contrario múltiple)

### 23.20 TEXTEVAL variable de sistema

#### 23.20.1 Evaluación del texto

Especifica el método de evaluación de las cadenas de texto de la línea de comandos. Cuando la variable de sistema TEXTEVAL está establecida en 1, este comando evalúa las expresiones LISP:



Texto: (\* pi 2)

El resultado de la ecuación (pi x 2) se coloca como texto: 6.283185

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las respuestas a solicitudes para cadenas de texto y valores de atributos son tomados literalmente 1: Los textos que comienzan con '(' o '!' son evaluados como una expresión LISP, tal y como las entradas no textuales

### 23.21 TEXTFILL variable de sistema

#### 23.21.1 Relleno del texto

Especifica si las fuentes TrueType son o rellenas o contorneadas al exportar mediante el comando SALVAPS y en renderizados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar los textos como contornos 1: Mostrar los textos como imágenes rellenas

Filled Text   Outlined Text   Filled text  
Outlined text



### 23.22 TEXTQLTY variable de sistema

#### 23.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux)

Especifica la suavidad de las fuentes TrueType para trazado y representación en pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50
Valores posibles:	0: No se ha hecho ningún esfuerzo para perfeccionar la suavidad del texto 100: máximo esfuerzo para suavizar los caracteres de texto

### 23.23 TEXTSIZE variable de sistema

#### 23.23.1 Tamaño del texto

Especifica la altura predeterminada para las nuevas entidades de texto. TEXTSIZE no tiene efecto si el estilo de texto actual tiene una altura fija.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2.5

### 23.24 TEXTSTYLE variable de sistema

#### 23.24.1 Texto estilo

Almacena el nombre el estilo de texto actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar



### 23.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema

#### 23.25.1 Ruta del mapa de Textura

Especifica la ruta (s) en la carpeta (s) mapas de textura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 23.26 Variable del sistema THICKNESS

#### 23.26.1 Espesor

Almacena el espesor 3D actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 23.27 THREADDISPLAY variable de sistema

#### 23.27.1 Representación de hilo

Define la visualización del hilo para las piezas creadas con el comando -BMHARDWARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0) Activado (1): Visualización del hilo

### 23.28 THUMBSIZE variable de sistema

#### 23.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen

Especificar el máximo generado para las miniaturas en píxeles.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

### 23.29 TILEMODE variable de sistema

#### 23.29.1 Modo Flotante

Activa la pestaña Modelo o la última presentación usada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Activar la última presentación activa (espacio papel) 1: Activar pestaña Modelo

### 23.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema

#### 23.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados

Especifica la sincronización de la iluminación en todos los viewports del espacio del modelo. (Solo para uso interno)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no sincronizar la iluminación On (1): sincronizar iluminación

### 23.31 TIMEZONE variable de sistema

#### 23.31.1 Zona horaria

Especifica la zona horaria del sol en el dibujo. Al establecer una ubicación geográfica también se establece la zona horaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-12000 a 13000
Valor Por defecto:	-8000



Valores posibles:	<p>-12000: (GMT-12:00) Línea Internacional de la Fecha Oeste</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Isla Midway, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Hawaii</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alaska</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Hora del Pacífico (US &amp; Canadá); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Hora de Montaña (EE. UU. y Canadá)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Hora central (EE. UU. y Canadá)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) América central</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Ciudad de México, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Hora del Este (EE. UU. y Canadá)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Este)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04:00) Hora del Atlántico (Canadá)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Terranova</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasilia</p> <p>(GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Groenlandia</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Medio Atlántico</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Azores</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Isla Cabo Verde</p> <p>0: (UTC) Tiempo Universal Coordinado</p> <p>(GMT) Horario Medio de Greenwich: Dublín, Edimburgo Lisboa, Londres</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monrovia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Ámsterdam, Berlín, Berna, Roma, Estocolmo, Viena</p> <p>1001: (GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapest, Liubliana, Praga</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovia, Zagreb</p> <p>1004: (GMT+01:00) África central occidental</p> <p>2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirut, Estambul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bucarest</p> <p>2002: (GMT+02:00) El Cairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofía, Tallin, Vilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalén</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moscú, San Petersburgo, Volgogrado</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teherán</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate</p> <p>4001: (GMT+04:00) Bakú, Tiflis, Ereván</p> <p>4300: (GMT+04:30) Kabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Ekaterinburgo</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcuta, Bombay, Nueva Delhi</p> <p>5450: (GMT+05:45) Katmandú</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
-------------------	---



## 23.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema

### 23.32.1 Margen de la barra de herramientas

Margen, en píxeles, que separa las filas de los botones de la barra de herramientas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	0

## 23.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema

### 23.33.1 Tamaño del botón de la herramienta

Especifica el tamaño de los botones de la barra de herramientas.

Pequeño



Grande



Extra grande



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0





Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes
-------------------	---

### 23.34 TOOLICONPADDING variable de sistema

#### 23.34.1 Icono de herramienta de relleno

Tamaño, en píxeles, del espacio en blanco alrededor de los iconos de la barra de herramientas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0

### 23.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema

#### 23.35.1 Paletas de herramientas ruta

Especifique la ruta (s) en la carpeta Paletas de herramientas (s).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 23.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema

#### 23.36.1 Retraso de la sugerencia

Especifica el retraso después del cual aparecen las informaciones sobre herramientas (en milisegundos).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	500



### 23.37 TOOLTIPS variable de sistema

#### 23.37.1 Herramientaconsejos

Alterna la visualización de información sobre herramientas para barras de herramientas, cinta, cuadrante y propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar información sobre las herramientas Activado (1): Mostrar sugerencias

### 23.38 TPSTATE variable de sistema

#### 23.38.1 Paletas de herramientas barra de estado

Especifica si la barra de herramientas de paletas es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Barra de herramientas Paletas es invisible 1: Barra de herramientas Paletas es visible

### 23.39 TRACEWID variable de sistema

#### 23.39.1 Grosor del trazo

Especifica la anchura por defecto de las nuevas trazas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	1.0
--------------------	-----

### 23.40 TRACKPATH variable de sistema

#### 23.40.1 Ruta del trazo

Especifica la visualización de caminos rastreo de referencia polar y entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades en pantalla completa 1: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades sólo entre el punto de alineamiento y el punto 'Desde' a la ubicación del cursor 2: No mostrar la ayuda del rastreo polar 3: No mostrar las ayudas del rastreo polar o de entidades

### 23.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema

#### 23.41.1 Mostrar Transparencia

Especifica si la transparencia de entidad se muestran en pantalla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

### 23.42 TRAYICONS variable de sistema

#### 23.42.1 Iconos de bandeja

Alterna la visualización de los iconos de notificación en la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar bandeja Activado (1): Bandeja de pantalla

### 23.43 TRAYNOTIFY variable de sistema

#### 23.43.1 Bandeja de notificación

Alterna la visualización de globos de notificación para los servicios en ejecución en la bandeja de la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No mostrar notificaciones Activado (1): Mostrar notificaciones

### 23.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema

#### 23.44.1 Tiempo de espera de la bandeja

Especifica el tiempo de visualización (en segundos) para las notificaciones de servicio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor Por defecto:	0

### 23.45 TREEDEPTH variable de sistema

#### 23.45.1 Profundidad del árbol

Especifica el número máximo de veces que el índice puede dividirse en ramas para mejorar el rendimiento. Cuando se fija en cero, las entidades se procesan siempre en el orden de la base de datos, sin que el rendimiento se vea beneficiado por la indexación espacial.



Cuando se establece un valor positivo, se aplica la indexación espacial y admite hasta cinco dígitos. Los primeros tres dígitos son para el espacio modelo y los restantes para el espacio papel.

Cuando se establece un valor negativo, se ignoran las coordenadas Z de todas las entidades, ya sea en el espacio del modelo o en el espacio del papel. Debido a que se ignoran las coordenadas z, un valor negativo es más apropiado y eficiente para los dibujos 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3020
Valores posibles:	0: Suprimir la indexación espacial >0: Aplicar indexación espacial <0: Ignorar las coordenadas Z

### 23.46 TREEMAX variable de sistema

#### 23.46.1 Máximo árbol

Al regenerar un dibujo TREEMAX limita el uso de memoria mediante la limitación del número de nodos en el índice espacial (oct-tree). Al imponer un límite fijo con TREEMAX, puede cargar dibujos creados en sistemas con más memoria que su sistema y con un TREEDEPTH mayor que el que su sistema puede manejar. Estos dibujos, si se dejan sin marcar, tienen un árbol de octetos lo suficientemente grande como para acabar consumiendo más memoria de la que dispone su ordenador. TREEMAX también proporciona una salvaguarda contra la experimentación con valores de TREEDEPTH inadecuadamente altos.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	10000000

### 23.47 TRIMMODE variable de sistema

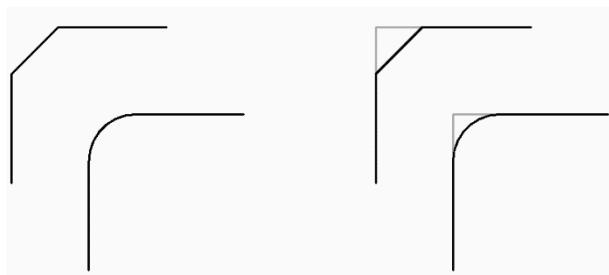
#### 23.47.1 Modo de recorte

Determina si se ajusta, o no, la longitud de las entidades seleccionadas o segmentos de polilínea en chaflanes y empalmes (recortados o alargados).

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No recortar las aristas seleccionadas hasta los puntos finales de las líneas de chaflán y los arcos de redondeo On (1): Recortar bordes seleccionados a los extremos de las líneas de chaflán y arcos de filete



### 23.48 TRUSTEDPATHS variable de sistema

#### 23.48.1 Ubicaciones confiables de archivos ejecutables

Carpetas desde las que se pueden cargar archivos ejecutables.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

### 23.49 TSPACEFAC variable de sistema

#### 23.49.1 Factor del espaciado del texto

Especifica la distancia del interlineado del texto multilínea medida como un factor de la altura del texto. Se aceptan valores entre 0.25 y 4.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Rango:	0,25 a 4,0



Valor Por defecto:	1.0
--------------------	-----

### 23.50 TSPACETYPE variable de sistema

#### 23.50.1 Tipo de espaciado del texto

Especifica el tipo de espaciado de línea utilizado para el texto multilínea.

- Al menos: ajusta el espaciado de línea según los caracteres más altos de una línea.
- Exactamente: utiliza el espaciado de línea especificado, independientemente de los tamaños de caracteres individuales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Al menos 2: Exacto

### 23.51 TSTACKALIGN variable de sistema

#### 23.51.1 Alineación del texto apilado

Especifica la alineación vertical de textos apilados: inferior, centro o superior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Alineación inferior 1: Alineación central 2: Alineación superior



### 23.52 TSTACKSIZE variable de sistema

#### 23.52.1 Tamaño del texto apilado

Especifica el porcentaje en el que el texto de altura fracción apilada es relativa a la altura actual del texto seleccionado. Se aceptan valores entre 25 y 125.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	25 a 125
Valor Por defecto:	70

### 23.53 TTFTEXT variable de sistema

#### 23.53.1 Texto TrueType visualización e impresión de modo

Marcas controlan si el texto se dibuja TrueType /imprimir como gráficos vectorizados o como texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Mostrar texto como texto 2: Imprimir/vista previa de texto como texto





## 24. U

### 24.1 UCSAXISANG variable de sistema

#### 24.1.1 Ángulo del eje SCP

Especifica el ángulo por defecto, en grados, para rotar el UCS alrededor de su eje X, Y o Z, utilizando el comando UCS.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	5 a 180
Valor Por defecto:	90

### 24.2 UCSBASE variable de sistema

#### 24.2.1 Base SCP

Especifica el nombre del SCP que define el SCP ortográfico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	"MUNDO"

### 24.3 UCSDETECT variables de sistema

#### 24.3.1 Detectar SCP

Especifica el UCS dinámico. El UCS dinámico es un UCS temporal que se activa automáticamente cuando el cursor se desplaza sobre la cara de un sólido 3D o una entidad 2D. Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior. El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 3



Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	negativo: Desactivar el UCS dinámico 1: Habilite para caras de sólidos 3D y regiones. 2: Habilitar para entidades 2D

### 24.4 UCSFOLLOW variable de sistema

#### 24.4.1 Seguimiento SCP

Especifica si una vista en planta (una vista superior ampliada a extensiones) se genera automáticamente cada vez que se cambia la UCS. Se recomienda desconectar UCSDETECT en este caso.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la vista del plan al cambiar UCS On (1): Mostrar la vista en planta al cambiar SCP

### 24.5 UCSICON variable de sistema

#### 24.5.1 Icono SCP

Especifica la muestra y posición de los iconos SCP para la vista actual. El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	0: No hay icono 1: Mostrar icono 2: en el origen

### 24.6 UCSICONPOS variable de sistema

#### 24.6.1 Ubicación del icono SCP

Especifica la ubicación no originaria del icono UCS.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Inferior derecha 1: Inferior izquierda 2: Superior derecha 3: Superior izquierda

## 24.7 UCSNAME variable de sistema

### 24.7.1 Nombre SCP

Especifica el nombre del SCP de la ventana actual en el espacio de trabajo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

## 24.8 UCSORG variable de sistema

### 24.8.1 Origen SCP

Almacena el punto origen del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0,0



### 24.9 UCSORTHO variable de sistema

#### 24.9.1 SCP ortográfico

Especifica si la configuración SCP ortográfica relacionada se activa automáticamente cuando se selecciona una vista ortográfica.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Cuando se selecciona una vista ortográfica, no se activa automáticamente la UCS ortográfica relacionada Activado (1): Cuando se selecciona una vista ortográfica, activar automáticamente el ortográfica SCP relacionados

### 24.10 UCSVIEW variable de sistema

#### 24.10.1 Vista SCP

Controla si el SCP actual se guardará con el fin de llamada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar el SCP actual con la vista con nombre Encendido (1): Guardar la SCP actual con la vista nombrada

### 24.11 UCSVP variable de sistema

#### 24.11.1 Ventanas SCP

Especifica si el SCP en todas las ventanas es fijo o cambia para reflejar el SCP de la ventana activa actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No bloqueado (UCS almacenado en la ventana gráfica) Activado (1): Bloqueado (SCP almacenado en la ventana)
-------------------	--

### 24.12 UCSXDIR variable de sistema

#### 24.12.1 Dirección X del SCP

Almacena la dirección X del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1,0,0

### 24.13 UCSYDIR variable de sistema

#### 24.13.1 Dirección Y del SCP

Almacena la dirección Y del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,1,0

### 24.14 UNDOCTL variable de sistema

#### 24.14.1 Control Deshacer

Especifica el estado del comando DESHACER. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	5



Posibles opciones:	0: Deshacer apagado 1: Deshacer activado 2: Deshacer sólo un comando 4: Auto está activado 8: Existe un grupo actualmente activo
--------------------	--

### 24.15 UNDOMARKS variable de sistema

#### 24.15.1 Marcas Deshacer

Muestra el número actual de marcas ubicadas en el control DESHACER mediante la opción MARCA. Las opciones MARCAR y VOLVER no están disponibles si un grupo está actualmente activo.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

### 24.16 Variable del sistema UNITESURFACES

Unir superficies adyacentes.

Determina si las superficies extruidas/reformadas adyacentes están unidas o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	Desactivado (0): Unir superficies adyacentes Activado (1): No unir superficies adyacentes

### 24.17 UNITMODE variable de sistema

#### 24.17.1 Modo de unidad

Especifica cómo son mostradas las unidades Imperiales.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): No quitar espacios al convertir distancias o ángulos en texto Activado (1): Elimina espacios al convertir distancias o ángulos en texto

### 24.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema

#### 24.18.1 Use Communicator

Indica que una licencia de Communicator fue activada. Si se cambia la licencia, el nuevo nivel entra en vigor después de reiniciar el programa.

- 0: Sin licencia, los formatos de importación y exportación de Communicator no están disponibles.
- 1: Versión de prueba, ejecuta Communicator en modo de prueba, expirando después de 30 días.
- 2: completo, ejecuta el conjunto completo de importación y exportación del comunicador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No está usando Communicator 1: Usando prueba de Communicator 2: Usando Communicator

### 24.19 Variable del sistema USENEWRIBBON

#### 24.19.1 Usar la nueva Cinta

Controla si la nueva Cinta de opciones está disponible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Apagado (0): Desactivar la nueva Cinta Activado (1): Habilitar la nueva Cinta de opciones tras el reinicio
-------------------	---

### 24.20 USERI1 variable de sistema

#### 24.20.1 Entero 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 24.21 USERI2 variable de sistema

#### 24.21.1 Entero 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 24.22 USERI3 variable de sistema

#### 24.22.1 Entero 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 24.23 USERI4 variable de sistema

#### 24.23.1 Entero 4

Cuarta de las 5 variables que puede usar el usuario para almacenar valores enteros.





Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 24.24 USERI5 variable de sistema

#### 24.24.1 Entero 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

### 24.25 USERR1 variable de sistema

#### 24.25.1 Real 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 24.26 USERR2 variable de sistema

#### 24.26.1 Real 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



### 24.27 USERR3 variable de sistema

#### 24.27.1 Real 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 24.28 USERR4 variable de sistema

#### 24.28.1 Usuario real 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 24.29 USERR5 variable de sistema

#### 24.29.1 Usuario real 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 24.30 USERS1 variable de sistema

#### 24.30.1 Cadena 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



### 24.31 USERS2 variable de sistema

#### 24.31.1 Cadena 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 24.32 Variable del sistema USERS3

#### 24.32.1 Cadena 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 24.33 USERS4 variable de sistema

#### 24.33.1 Cadena 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

### 24.34 USERS5 variable de sistema

#### 24.34.1 Cadena 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



### 24.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema

#### 24.35.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)

Especifica si se debe mostrar una carpeta adicional en el cuadro de diálogo de archivo para los comandos abrir, guardar como e insertar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



## 25. V

### 25.1 VBAMACROS variable de sistema

#### 25.1.1 Habilitar macros

Especifica si las macros son habilitadas, o no, al cargar un proyecto VBA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las macros al cargar el proyecto VBA Activado (1): Activar las macros en la carga del proyecto VBA

### 25.2 VENDORNAME variable de sistema

#### 25.2.1 Nombre del fabricante

Muestra el nombre del vendedor.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"Bricsys"

### 25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema

#### 25.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección

Defina si BIMACTUALIZARSECCION imprime diagnósticos adicionales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	1
--------------------	---

### 25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema

#### 25.4.1 Ruta control de versión

Especifica la carpeta donde se configuran los ajustes del control de versiones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema

#### 25.5.1 Ruta de descarga del control de versiones

Especifica la carpeta donde se deben guardar los proyectos de control de versiones de forma predeterminada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

### 25.6 Variable del sistema VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

#### 25.6.1 Versión de archivos personalizables

Versión actual de los archivos CUI y PGP.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

### 25.7 VIEWCTR variable de sistema

#### 25.7.1 Centro de la vista

Especifica el centro de vista de la ventana gráfica actual, expresado en coordenadas UCS.

Solo lectura



Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

### 25.8 VIEWDIR variable de sistema

#### 25.8.1 Dirección de Vista

Especifica la dirección de visualización de la ventana gráfica actual, expresada en coordenadas UCS.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

### 25.9 VIEWMODE variable de sistema

#### 25.9.1 Modo de vista

Especifica el modo de visualización de la ventana gráfica actual. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Si "El clip frontal no está en el ojo" (16) está activado, la distancia del clip frontal (FRONTZ) establece el plano de recorte frontal. Si está desactivado, el plano de recorte frontal pasa por el punto de la cámara (los vectores detrás de la cámara no se muestran). Este indicador se ignora si el bit de recorte frontal (2) está desactivado.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Posibles opciones:	0: Apagado 1: Vista en perspectiva activada 2: Recorte frontal activado 4: Vover recorte on 8: Modo Seguimiento SCP activado 16: Recorte frontal no visible



### 25.10 VIEWSIZE variable de sistema

#### 25.10.1 Tamaño de vista

Especifica la altura de la vista, medida en unidades de dibujo, para la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

### 25.11 VIEWTWIST variable de sistema

#### 25.11.1 Giro de vista

Especifica el ángulo de giro de la vista, medido en relación con el WCS, para la ventana gráfica actual.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

### 25.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema

#### 25.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo

Controla si las vistas de dibujo documentación del modelo se actualizan automáticamente cuando el modelo de la fuente cambia. Cuando se desactiva, el comando **ViewUpdate** actualiza manualmente las vistas de dibujo creadas por los comandos **ViewBase** y **ViewSection**. Esto solo funciona en el espacio papel.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar las vistas de los dibujos automáticamente Activado (1): Actualizar automáticamente las vistas de los dibujos





### 25.13 VISRETAIN variable de sistema

#### 25.13.1 Conservar visibilidad

Especifica la visibilidad, el color, el tipo de línea, el grosor de línea y, si PSTYLEPOLICY está establecido en OFF (0), los estilos de ploteo de las capas dependientes de la referencia x. También especifica si se guardan los cambios de ruta de las referencias externas anidadas.

Si está desactivado (0): Los cambios realizados en las capas dependientes de las referencias externas en el dibujo actual son válidos sólo en la sesión actual y no se guardan con el dibujo. Cuando se vuelve a abrir el dibujo actual, la tabla de capas se vuelve a cargar desde el dibujo de referencia y el dibujo actual refleja esos ajustes. Los ajustes de capa afectados son: Activado, Desactivado, Congelar, Descongelado, Color, Tipo, Peso y Estilo (si PSTYLEPOLICY está establecido en 0).

Si está activado (1): la configuración de capa se guarda con la tabla de capas del dibujo actual y permanece de una sesión a otra.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado, la tabla de capas, tal y como está almacenada en el dibujo referencia (refX) tiene preferencia 1: Activado, los cambios realizados en capas dependientes de refxs del dibujo actual tienen preferencia

### 25.14 VOLUMEPREC variable de sistema

#### 25.14.1 Precisión de volumen

Especifica el número de decimales que se muestran para los volúmenes cuando el bit de volumen de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	-1



Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-------------------	--

## 25.15 VOLUMEUNITS variable de sistema

### 25.15.1 Unidades de volumen

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar volúmenes cuando el bit de volumen de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todos los volúmenes se muestran en la unidad de dibujo actual. Cuando se seleccionan una o más unidades en el cuadro de diálogo VolumeUnits, el programa utiliza la unidad que mejor se ajusta. El bit Propiedades de volumen de formato de la variable Unidades de propiedad debe estar activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

## 25.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema

### 25.16.1 Ventana gráficamaximizado

Muestra un valor para indicar si la ventana gráfica está maximizada. No se puede trazar o publicar cuando la ventana gráfica está maximizada.

Sólo AutoCAD

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): el puerto de visualización no está maximizado Activado (1): La ventana está maximizada
-------------------	--

### 25.17 VPROTATEASSOC variable de sistema

#### 25.17.1 Vista rotada

Permitir rotación de vista dentro de una ventana cuando una ventana rota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Rotar vista desactivada Activado (1): Rotar vista activada

### 25.18 VSMAX variable de sistema

#### 25.18.1 Pantalla virtual máxima

Muestra las coordenadas de la esquina superior derecha de la pantalla virtual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

### 25.19 VSMIN variable de sistema

#### 25.19.1 Pantalla virtual mínima

Muestra las coordenadas de la esquina inferior izquierda de la pantalla virtual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo



### 25.20 VTDURATION variable de sistema

#### 25.20.1 Ver la duración de la transición

Especifica la duración de las transiciones de vista animada en milisegundos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5000
Valor Por defecto:	750

### 25.21 VTENABLE variable de sistema

#### 25.21.1 Habilite las transiciones de vista

Especifica si las transiciones de vista animada están habilitadas para hacer zoom/desplazamiento panorámico y/o para operaciones de rotación de vista. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Para zoom/encuadre 2: Para la rotación 4: Para el modo desatendido

### 25.22 VTFPS variable de sistema

#### 25.22.1 Ver el mínimo de transición FPS

Especifica el FPS mínimo (marcos por segundo) requerido para habilitar las transiciones de vista animada. Es 7 por defecto, lo que significa que el tiempo de redibujado debería ser inferior a 143 ( $=1000/7$ ) milisegundos. Si el ordenador no es capaz de redibujar la vista lo suficientemente rápido, no habrá animación.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 30
Valor Por defecto:	7



## 26. W

### 26.1 WARNINGMESSAGES variable de sistema

#### 26.1.1 Los mensajes de advertencia

Especifica si los mensajes de advertencia aparecen en ciertas situaciones. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1048575
Posibles opciones:	<p>1: Selección contexto 3D con hardware de representación 2: Modificación de propiedades de herramientas en diálogo Personalizar 4: Eliminación de trabajos de propiedades personalizadas 8: Mover las entidades a la capa congelada o desactivar 16: Guardar en la versión anterior no apoyar algunas entidades 32: La detección de archivos adjuntos modificados al abrir el dibujo de los padres 64: Creando nueva capa no activar el actual filtro de capa 128: Render: Tamaño de Cuadros entre 4 y 127 están siendo procesado como 128 256: Expansión masa categoría en el panel de propiedades 512: Eliminación de un elemento de diálogo Personalizar 1024: Publicar: Guardar lista de hojas 2048: Eliminar diseños en Configurar página Explorador 4096: Los cálculos de masa pueden llevar cierto tiempo 8192: Estado de edición de matriz 16384: Unidades Incompatibles 32768: La definición de bloque modificada hará que todas las referencias de bloque relacionadas se actualicen 65536: Un enlace de datos ha cambiado. Es posible que sea necesario actualizar cualquier tabla que use este enlace 131072: Uso de VIEWBASE para dibujos arquitectónicos 262144: Expandir una categoría cerrada en el panel de propiedades 524288: Se elimina la categoría vacía en el panel de propiedades</p>



### 26.2 WHIPARC variable de sistema

#### 26.2.1 Arcos

Especifica si los círculos y arcos circulares son mostrados como verdaderos círculos o como una serie de vectores.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar círculos y arcos como una serie de vectores 1: Mostrar como círculos y arcos reales

### 26.3 WHIPTHREAD variable de sistema

#### 26.3.1 Whip thread

Especifica si la regeneración y el redibujado se harán de forma multihilo, si la máquina tiene varios procesadores. Todavía no es compatible. Cuando se utiliza el procesamiento multihilo para las operaciones de redibujado (valor 2 o 3), no se garantiza la conservación del orden de las entidades especificadas con el comando DRAWORDER para la visualización, pero sí para el trazado. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin procesamiento de múltiples hilos 1: Proceso multi-hilo de regeneración 2: Proceso multi-hilo de redibujado



### 26.4 WINDOWAREACOLOR variable de sistema

#### 26.4.1 Color del área de ventana

Especifica el color para las áreas de selección en ventanas. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

### 26.5 WIPEOUTFRAME variable de sistema

#### 26.5.1 Marco de cobertura

Especifica la visualización de los marcos para las entidades de borrado. Si 0: los marcos se muestran temporalmente para la selección de entidades y la vista previa de selección.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos de cobertura 1: Se mostrarán e imprimirán los recuadros de cobertura 2: Mostrar pero no imprimir el recuadro de cobertura

### 26.6 WMFBKGND variable de sistema

#### 26.6.1 Fondo del Meta-archivo de Windows

Especifica como el fondeo de WMF (Meta datos) o La copia es creada y mostrada en otras aplicaciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro





Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Fondo transparente, primer plano dependiente de WMFFOREGND Activado (1): Color de fondo actual, el primer plano permanece sin cambios

## 26.7 WMFFOREGND variable de sistema

### 26.7.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows

Especifica cómo se crea y se muestra el primer plano de un WMF (archivo meta de Windows) o de un recorte de texto en otras aplicaciones. WMFFOREGND se aplica sólo cuando WMFBKGND está ajustado a 0.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Forzar a que el color del primer plano sea más oscuro que el color de fondo Activado (1): Asegúrese de color de primer plano es más ligero que el color de fondo

## 26.8 WNDLMAIN variable de sistema

### 26.8.1 Estado de la ventana principal

Almacena el estado de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Normal 1: Minimizada 2: Maximizada



### 26.9 WNDLSCRL variable de sistema

#### 26.9.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)

Especifica la visualización de barras de desplazamiento en la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las barras de desplazamiento Activado (1): Mostrar barras de desplazamiento

### 26.10 WNDLTEXT variable de sistema

#### 26.10.1 Estado de la ventana de texto

Almacena el estado de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: Oculto 1: Normal 2: Minimizada 3: Maximizada

### 26.11 WNDPMAIN variable de sistema

#### 26.11.1 Esquina superior izquierda de la ventana principal

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro



### 26.12 Variable del sistema WNDPTEXT

#### 26.12.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

### 26.13 WNDMAIN variable de sistema

#### 26.13.1 Tamaño de la ventana principal

Almacena el tamaño de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

### 26.14 WNDSTEXT variable de sistema

#### 26.14.1 Tamaño de la ventana de texto

Almacena el tamaño de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

### 26.15 WORLDUCS variable de sistema

#### 26.15.1 SCP Universal

Especifica si el SCP actual es, o no, igual al SCU.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado



Valores posibles:	Desactivado (0): El UCS no coincide con el WCS Activado (1): El SCP es igual al SCU
-------------------	--

### 26.16 WORLDVIEW variable de sistema

#### 26.16.1 Vista universal

Especifica si el SCP actual cambia a SCU durante los comandos VISTADIN o PUNTOV.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: El SCP permanece sin cambios 1: El SCP cambia a SCU mientras se ejecuta el comando; la entrada del comando es relativa al SCU actual

### 26.17 WRITESTAT variable de sistema

#### 26.17.1 Escribir estado

Muestra el estado en el que se ha abierto el dibujo: sólo-lectura o escribible. Esta variable se usa en LISP para determinar el estado de escritura del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede escribir en el dibujo Activado (1): Puede escribir en el dibujo

### 26.18 WSAUTOSAVE variable de sistema

#### 26.18.1 Autoguardado del espacio de trabajo

Especifica si los cambios realizados en un espacio de trabajo se guardan automáticamente.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar automáticamente Activado (1): Guardar automáticamente

### 26.19 WSCURRENT variable de sistema

#### 26.19.1 Espacio de Trabajo Actual

El nombre del espacio de trabajo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



## 27. X

### 27.1 XCLIPFRAME variable de sistema

#### 27.1.1 Marco del recorte RefX

Especifica la visualización de los límites de recorte de xref. La variable de sistema FRAME anula el ajuste XCLIPFRAME.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar los límites de recorte 1: Mostrar y trazar los límites de recorte 2: Muestra, pero no los límites de parcela de recorte

### 27.2 XDWGFADECTL variable de sistema

#### 27.2.1 Control de volumen de base de datos de referencias externas

Especifica el nivel de decoloración durante inserciones XREF. Los valores no positivos inhabilitan la decoloración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor Por defecto:	70

### 27.3 XEDIT variable de sistema

#### 27.3.1 RefX editable

Especifica la edición in-situ del dibujo actual si está referenciado por otro dibujo.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede utilizar la edición de referencias en el lugar Activado (1): Es posible usar la edición de referencias in-situ

### 27.4 XFADECTL variable de sistema

#### 27.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen

Especifica el nivel de desvanecimiento para las referencias que se editan en el lugar. Esta configuración afecta solo a las entidades que no se están editando en la referencia. Se aceptan valores entre 0 y 90.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	50

### 27.5 XLOADCTL variable de sistema

#### 27.5.1 Control de carga RefX

Todavía no es compatible. Especifica la carga de la demanda xref y determina si se abre una copia o el dibujo original.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivar la carga bajo demanda; se cargará el dibujo por completo 1: Activa la carga bajo demanda; los dibujos referenciados son mantenidos abiertos y bloqueados 2: Activar la carga bajo demanda; las copias de los dibujos referenciados son abiertas y bloqueadas, los dibujos referenciados no son bloqueados



### 27.6 Variable del sistema XLOADPATH

#### 27.6.1 Ruta de carga RefX

Especifica una ruta para almacenar las copias temporales de las ref. x. cargadas bajo demanda (véase también Control de carga de Xref).

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

### 27.7 XNOTIFYTIME variable de sistema

#### 27.7.1 Tiempo Xnotify

Especifica un número de minutos entre la comprobación de las referencias X, las imágenes y los documentos PDF modificados. Esto sucede si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY y/o PDFNOTIFY está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10080
Valor Por defecto:	5

### 27.8 XREFCTL variable de sistema

#### 27.8.1 Control RefX

Activa o desactiva la creación de un archivo de registro de referencias externas (XLG) Activar/Desactivar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos de registro Activado (1): Escribir archivos de registro





### 27.9 XREFNOTIFY variable de sistema

#### 27.9.1 RefX notificar

Activa/desactiva la notificación por perder las referencias externas al abrir el dibujo principal.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación de xref. Activado (1): Habilitar notificación xref

### 27.10 XREFOVERRIDE variable de sistema

#### 27.10.1 Anulación de Xref

Especifica la visualización de las propiedades visuales de la entidad (como el color, el tipo de línea, el peso de la línea, la transparencia o el estilo de trazado) en las capas referenciadas.

Si está Desactivado (0): cuando las propiedades de las entidades en el dibujo XREF se establecen en ByLayer, cualquier cambio en las propiedades de la capa xref se muestra en el dibujo actual.

Si está activado (1): cuando las propiedades de las entidades en el dibujo XREF no están establecidas en ByLayer, las entidades en las capas xref se tratan como si sus propiedades estuvieran establecidas en ByLayer. Y cada capa de referencia externa puede tener su propio conjunto de excepciones de capa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Sólo se pueden cambiar las propiedades ByLayer de las entidades en el dibujo XREF On (1): Todas las propiedades de entidades en el dibujo XREF pueden ser cambiadas por su propiedad de capa original



## 28. Y



## 29. Z

### 29.1 ZOOMFACTOR variable de sistema

#### 29.1.1 Factor de zoom

Especifica el cambio incremental del zoom con cada acción de la rueda del ratón, ya sea hacia adelante o hacia atrás. Al acercar el zoom, el paso incremental disminuye gradualmente permitiendo enfocar un detalle en particular con facilidad. Se aceptan valores entre 3 y 100. Cuanto mayor sea el número, mayor será el cambio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	3 a 100
Valor Por defecto:	40

### 29.2 ZOOMWHEEL variable de sistema

#### 29.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom

Alterna ratón dirección de la rueda de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mueva la rueda hacia adelante en zooms; Mueva la rueda hacia atrás aleja 1: Mueva la rueda hacia adelante se aleja; rueda de movimiento de regreso se acerca