



Bricsys®

Systemvariablen-Referenz (V23)

Produkt-Dokumentation



Bricsys®



Inhaltsverzeichnis

1.	Systemvariablen Referenz	58
1.1	Systemvariable Datentypen	58
1.2	Speicherort der Systemvariablen	58
1.3	Bearbeiten von Systemvariablen	59
1.4	Suchen nach Variablen	59
2.		60
2.1	_QUADTABFLAGS Systemvariable	60
2.1.1	Quad Registerkarte Flags	60
2.2	_VERNUM Systemvariable	60
2.2.1	Versions Nummer	60
3.	3	61
3.1	3DCOMPAREMODE Systemvariable	61
3.1.1	Vergleichs Visualisierungs Modus	61
3.2	3DOSMODE Systemvariable	61
3.2.1	Objekt 3D-Fang-Modus	61
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable	62
3.3.1	3D Fang Markierungs Farbe	62
4.	A	63
4.1	ACADLSPASDOC Systemvariable	63
4.1.1	on_start.lsp für jedes Dok.	63
4.2	ACADPREFIX Systemvariable	63
4.2.1	Programm Ordner Pfad	63
4.3	ACADVER Systemvariable	63
4.3.1	Autocad Version	63
4.4	ACISHLRRESOLUTION Systemvariable	64
4.4.1	Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung	64
4.5	ACISOUTVER Systemvariable	64
4.5.1	Acis Ausgabeversion	64
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSize Systemvariable	64
4.6.1	Adaptive Raster Schrittweite	64
4.7	AFLAGS Systemvariable	65
4.7.1	Attribut Optionen	65
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	65
4.8.1	Bruchlinien Kreuzungen erlauben	65
4.9	ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable	65
4.9.1	Zulässige Biegewinkel	65
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable	66
4.10.1	Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)	66
4.11	ALLOWTABMOVE Systemvariable	66
4.11.1	Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)	66
4.12	ALLOWTABSPLIT Systemvariable	67
4.12.1	Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)	67
4.13	ANGBASE Systemvariable	67
4.13.1	Winkelbasis	67
4.14	ANGDIR Systemvariable	67
4.14.1	Winkelrichtung	67
4.15	ANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable	68



Inhaltsverzeichnis

4.15.1	Winkel Abtastintervall	68
4.16	ANNOALLVISIBLE Systemvariable	68
4.16.1	Beschriftungs Sichtbarkeit	68
4.17	ANNOAUTOSCALE Systemvariable	68
4.17.1	Beschriftungs Maßstab	68
4.18	ANNOTATEDWG Systemvariable	69
4.18.1	Beschriftungs Zeichnung	69
4.19	ANTIALIASRENDER Systemvariable	70
4.19.1	Anti-Aliasing Stärke für das Render	70
4.20	ANTIALIASSCREEN Systemvariable	70
4.20.1	Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht	70
4.21	APBOX Systemvariable	71
4.21.1	Objekt Fang Öffnung	71
4.22	APERTURE Systemvariable	71
4.22.1	Objektfang-Öffnung	71
4.23	ARCTESSELLATION Systemvariable	72
4.23.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	72
4.24	ARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable	72
4.24.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	72
4.25	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable	72
4.25.1	Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements	72
4.26	AREA Systemvariable	73
4.26.1	Berechnete Fläche	73
4.27	AREAPREC Systemvariable	73
4.27.1	Flächen Präzision	73
4.28	AREAUNITS Systemvariable	74
4.28.1	Flächen Einheiten	74
4.29	ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable	74
4.29.1	Assoziative Reihen	74
4.30	ARRAYEDITSTATE Systemvariable	75
4.30.1	Reihe Bearbeitungs Zustand	75
4.31	ARRAYTYPE Systemvariablen	75
4.31.1	Reihen Typ	75
4.32	CIVILASSOCIATIVITY Systemvariable	75
4.32.1	Assoziativität	75
4.33	ATTDIA Systemvariabel	76
4.33.1	Attribut Dialog	76
4.34	ATTMODE Systemvariable	76
4.34.1	Attribut Anzeige Modus	76
4.35	ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen	76
4.35.1	Griff Anziehungs Entfernung	76
4.36	ATTREQ Systemvariable	77
4.36.1	Standard Einfüge-Einstellungen	77
4.37	AUDITCTL Systemvariablen	77
4.37.1	Prüfungs Steuerung	77
4.38	AUDITERRORCOUNT Systemvariable	78
4.38.1	Prüfungs Fehlerzählung	78
4.39	AUNITS Systemvariablen	78



Inhaltsverzeichnis

4.39.1	Winkel Einheitstyp	78
4.40	AUPREC Systemvariable	78
4.40.1	Winkel Einheits Präzision	78
4.41	AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable	79
4.41.1	Autovervollständigung Verzögerung	79
4.42	AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable	79
4.42.1	Auto Vervollständigungs-Modus	79
4.43	AUTOMATICCONNECTION Systemvariable	80
4.43.1	Automatische Verbindung	80
4.44	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable	80
4.44.1	Automatisches Verhalten von Treppenschnitten	80
4.45	AUTOMATICTEES Systemvariable	81
4.45.1	Automatische T-Stücke	81
4.46	AUTOMENULOAD Systemvariable	81
4.46.1	Automatisches Laden des Menüs	81
4.47	AUTORESETSCALES Systemvariable	81
4.47.1	Bereinige nicht verwendete Maßstäbe	81
4.48	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	82
4.48.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern	82
4.49	AUTOSNAP Systemvariable	82
4.49.1	AutoFang	82
4.50	AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable	83
4.50.1	Auto Spur Vektor Farbe	83
4.51	AUTOVPFITTING Systemvariable	83
4.51.1	Automatische Anpassung der Ansichtsfenster Grenzen	83
5.	B	84
5.1	BACKGROUNDPLOT Systemvariable	84
5.1.1	Hintergrund Plotten	84
5.2	BACKZ Systemvariable	84
5.2.1	Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand	84
5.3	BASEFILE Systemvariable	84
5.3.1	Vorlage	84
5.4	BCFSOURCEURL Systemvariable	85
5.4.1	BCF source url	85
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable	85
5.5.1	Stücklisten Standards	85
5.6	BIMACTIVATEPYTHON Systemvariable	85
5.6.1	Python aktivieren	85
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable	86
5.7.1	Pfad für Standardeigenschaften	86
5.8	BIMMATCHPROP Systemvariable	86
5.8.1	BIM Eigenschaften anpassen	86
5.9	BIMOSMODE Systemvariable	87
5.9.1	BIM Fang Modus	87
5.10	BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable	87
5.10.1	Profil Standards	87
5.11	BINDTYPE Systemvariable	87
5.11.1	XRef Bindungs Typ	87



Inhaltsverzeichnis

5.12	BKGCOLOR Systemvariable	88
5.12.1	Hintergrundfarbe	88
5.13	BKGCOLORPS Systemvariable	88
5.13.1	Papierbereich Hintergrund Farbe	88
5.14	BLIPMODE Systemvariable	88
5.14.1	Markier Modus	88
5.15	BLOCKEDITLOCK Systemvariable	89
5.15.1	Block Editor Sperre	89
5.16	BLOCKEDITOR Systemvariable	89
5.16.1	Block Editor	89
5.17	BLOCKIFYMODE Systemvariable	90
5.17.1	Blockify Einstellungen	90
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable	90
5.18.1	Blockify Toleranz	90
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable	91
5.19.1	Block Detaillierungsgrad	91
5.20	BLOCKSPATH Systemvariable	91
5.20.1	Block Pfad	91
5.21	BMAUTOUPDATE Systemvariable	91
5.21.1	Externe Komponenten aktualisieren	91
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable	92
5.22.1	BMFORM Vorlagen-Pfad	92
5.23	BMUPDATEMODE Systemvariable	92
5.23.1	Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus	92
5.24	BOMFILTERSETTINGS Systemvariable	92
5.24.1	Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters	92
5.25	BOMPROPERTYSET Systemvariable	93
5.25.1	Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz	93
5.26	BOMTEMPLATE Systemvariable	93
5.26.1	Standard Vorlage	93
5.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable	94
5.27.1	Standardhöhe der Miniaturansicht, px	94
5.28	BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable	94
5.28.1	Standardbreite der Miniaturansicht, px	94
5.29	BOUNDARYCOLOR Systemvariable	94
5.29.1	Erkannte Umgrenzungs Farbe	94
5.30	BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable	95
5.30.1	Bsyslib Kopie überschreiben	95
5.31	BVMODE Systemvariable	95
5.31.1	Block Sichtbarkeits Modus	95
6.	C	97
6.1	CACHELAYOUT Systemvariable	97
6.1.1	Cache-Layout	97
6.2	CAMERADISPLAY Systemvariable	97
6.2.1	Kamera Anzeige	97
6.3	CAMERAHEIGHT Systemvariable	97
6.3.1	Kamera Höhe	97
6.4	CANNOSCALE Systemvariable	98



Inhaltsverzeichnis

6.4.1	Beschriftungsskalierungs Name	98
6.5	CANNOSCALEVALUE Systemvariable	98
6.5.1	Beschriftungs Maßstab Wert	98
6.6	CDATE Systemvariable	98
6.6.1	Kalenderdatum	98
6.7	CECOLOR Systemvariable	98
6.7.1	Objektfarbe	98
6.8	CELTSCALE Systemvariable	99
6.8.1	Objekt Linientyp Skalierung	99
6.9	CELTYPE Systemvariable	99
6.9.1	Objekt-Linientyp	99
6.10	CELWEIGHT Systemvariable	99
6.10.1	Objekt Linienstärke	99
6.11	CENTERCROSSGAP Systemvariable	100
6.11.1	Mittenmarkierung Kreuzspalt	100
6.12	CENTERCROSSSIZE Systemvariable	100
6.12.1	Mittenmarkierung Kreuzgröße	100
6.13	CENTEREXE Systemvariable	101
6.13.1	Mittellinie Verlängerungen Länge	101
6.14	CENTERLAYER Systemvariable	101
6.14.1	Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie	101
6.15	CENTERLTSCALE Systemvariable	102
6.15.1	Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	102
6.16	CENTERLTYPE Systemvariable	102
6.16.1	Linientyp für Mittenmarkierung oder Mittellinie	102
6.17	CENTERLTYPEFILE Systemvariable	102
6.17.1	Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie	102
6.18	CENTERMARKEXE Systemvariable	102
6.18.1	Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	102
6.19	CETRANSAPRENCY Systemvariable	103
6.19.1	Transparenz für neue Objekte	103
6.20	CHAMFERA Systemvariable	104
6.20.1	Fase erster Abstand	104
6.21	CHAMFERB Systemvariable	104
6.21.1	Fase zweiter Abstand	104
6.22	CHAMFERC Systemvariable	104
6.22.1	Fasen Länge	104
6.23	CHAMFERD Systemvariable	104
6.23.1	Fasen Winkel	104
6.24	CHAMMODE Systemvariable	105
6.24.1	Fasen Modus	105
6.25	MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable	105
6.25.1	Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist	105
6.26	CIRCLERAD Systemvariable	106
6.26.1	Kreis Radius	106
6.27	CLAYER Systemvariable	106
6.27.1	Aktueller Layer	106
6.28	CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable	106



Inhaltsverzeichnis

6.28.1	Optionen für das Bildschirm bereinigen	106
6.29	CLEANSCREENSTATE Systemvariable	107
6.29.1	Status von Bildschirm bereinigen	107
6.30	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	107
6.30.1	Zwischenablage DWG Format	107
6.31	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	108
6.31.1	Zwischenablage Formate	108
6.32	CLIPROMPTLINES Systemvariable	109
6.32.1	Zeilen anzeigen	109
6.33	CLISTATE Systemvariable	109
6.33.1	Befehlszeilen Status	109
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	109
6.34.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen	109
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable	110
6.35.1	Cloud-Download-Pfad	110
6.36	CLOUDLOG Systemvariable	110
6.36.1	Cloud Protokoll	110
6.37	CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable	111
6.37.1	Cloud Protokoll ausführlich	111
6.38	CLOUDONMODIFIED Systemvariable	111
6.38.1	Cloud auf geänderte	111
6.39	CLOUDSERVER Systemvariable	111
6.39.1	Cloud Server	111
6.40	CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable	112
6.40.1	Cloud temporärer Ordner	112
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable	112
6.41.1	Cloud Abhängigkeiten hochladen	112
6.42	CMATERIAL Systemvariable	113
6.42.1	Aktuelles Material	113
6.43	CMDACTIVE Systemvariable	113
6.43.1	Aktiver Befehl	113
6.44	CMDDIA Systemvariable	113
6.44.1	Befehls Dialoge	113
6.45	CMDECHO Systemvariable	114
6.45.1	Befehlsprotokoll	114
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable	114
6.46.1	Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten	114
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable	115
6.47.1	Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe	115
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable	115
6.48.1	Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Ausblenden des Protokolls	115
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable	115
6.49.1	Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung	115
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable	116
6.50.1	Ausblenden des Protokolls in der Befehlszeile Vordergrundfarbe	116
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable	116
6.51.1	Ausblendtransparenz des Protokoll in der Befehlszeile	116
6.52	CMDLINEFONTNAME Systemvariable	116



Inhaltsverzeichnis

6.52.1	Befehlszeile Schriftart Namen	116
6.53	CMDLINEFONTSIZE Systemvariable	117
6.53.1	Befehlszeile Schriftgröße	117
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	117
6.54.1	Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn aktiv (Windows)	117
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	117
6.55.1	Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn inaktiv (Windows)	117
6.56	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable	118
6.56.1	Befehlszeilenrahmen TEXTBLD	118
6.57	CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable	118
6.57.1	Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten	118
6.58	CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable	119
6.58.1	Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe	119
6.59	CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable	119
6.59.1	Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe	119
6.60	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable	119
6.60.1	Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe	119
6.61	CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable	120
6.61.1	Befehlszeile Mini-Schweberahmen	120
6.62	CMDLNTEXT Systemvariable	120
6.62.1	Befehlszeilen Präfix	120
6.63	CMDNAMES Systemvariable	120
6.63.1	Aktiver Befehls Name	120
6.64	CMLEADERSTYLE Systemvariable	121
6.64.1	Mehrfachführungsstil	121
6.65	CMLJUST Systemvariable	121
6.65.1	Multilinen Ausrichtung	121
6.66	CMLSCALE Systemvariable	121
6.66.1	Multilinen Skalierung	121
6.67	CMLSTYLE Systemvariable	122
6.67.1	Multilinen Stil	122
6.68	CMPCLRMISS Systemvariable	122
6.68.1	Farbe zum Anzeigen fehlender Objekte im DWGVERGLEICH Modus	122
6.69	CMPCLRMOD1 Systemvariable	122
6.69.1	Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus	122
6.70	CMPCLRMOD2 Systemvariable	123
6.70.1	Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus	123
6.71	CMPCLRNEW Systemvariable	123
6.71.1	Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus	123
6.72	CMPDIFFLIMIT Systemvariable	123
6.72.1	Maximale Anzahl von Objekten in der Ausgabe des DWGCOMPARE Befehls	123
6.73	CMPFADECTL system variable	124
6.73.1	DWGVERGLEICH Ausblendregler	124
6.74	CMPLOG Systemvariable	124
6.74.1	DWGVERGLEICH Protokollsteuerung	124
6.75	COLORBOOKPATH Systemvariable	124
6.75.1	Suchpfad für Farbbuch-Dateien	124



Inhaltsverzeichnis

6.76	COLORTHEME Systemvariable	125
6.76.1	Benutzeroberfläche Farbschema	125
6.77	COLORX Systemvariable	125
6.77.1	X Achsen Farbe	125
6.78	COLORY Systemvariable	125
6.78.1	Y Achsen Farbe	125
6.79	COLORZ Systemvariable	126
6.79.1	Z Achsen Farbe	126
6.80	COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable	126
6.80.1	COM Acad Kompatibilität	126
6.81	COMBINETEXTMODE Systemvariable	127
6.81.1	Optionen für COMBINETEXTMODE	127
6.82	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable	127
6.82.1	Import und Export im Hintergrund durchführen	127
6.83	COMPASS Systemvariable	127
6.83.1	Kompass	127
6.84	COMPONENTSCONFIG Systemvariable	128
6.84.1	Konfiguration der Bibliotheks Panels	128
6.85	COMPONENTSPATH Systemvariable	128
6.85.1	Bibliothek Verzeichnis Pfad	128
6.86	CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable	128
6.86.1	Abhängigkeits Leiste Anzeige	128
6.87	CONTINUOUSMOTION Systemvariable	129
6.87.1	Kontinuierliche Bewegung	129
6.88	CONVERTODMAX Systemvariable	129
6.88.1	Maximaler Multiplikator für den Außendurchmesser	129
6.89	CONVERTODMIN Systemvariable	129
6.89.1	Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser	129
6.90	CONVERTTHMAX Systemvariable	130
6.90.1	Maximaler Multiplikator für die Stärke	130
6.91	CONVERTTHMIN Systemvariable	130
6.91.1	Minimaler Multiplikator für die Stärke	130
6.92	COORDS Systemvariable	130
6.92.1	Koordinaten	130
6.93	COPYMODE Systemvariable	131
6.93.1	Kopier Modus	131
6.94	CPLOTSTYLE Systemvariable	131
6.94.1	Aktueller Plotstil	131
6.95	CPROFILE Systemvariable	131
6.95.1	Aktuelles Profil	131
6.96	CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable	132
6.96.1	Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly	132
6.97	CREATESKETCHFEATURE Systemvariable	132
6.97.1	Skizzenbasierte Feature (experimentell)	132
6.98	CREATEVIEWPORTS Systemvariable	133
6.98.1	Automatische AFenster-Erstellung	133
6.99	CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable	133
6.99.1	Fadenkreuz Rendering Modus	133



Inhaltsverzeichnis

6.100	CROSSINGAREACOLOR Systemvariable	134
6.100.1	Kreuzender-Bereich Farbe	134
6.101	CTAB Systemvariabel	134
6.101.1	Aktuelle Registerkarte	134
6.102	CTABLESTYLE Systemvariable	134
6.102.1	Aktueller Tabellen-Stil	134
6.103	CTRL3DMOUSE Systemvariable	135
6.103.1	3D-Maus-Modus	135
6.104	CTRLMOUSE Systemvariable	135
6.104.1	Maus Kurztasten	135
6.105	CURSORSIZE Systemvariable	136
6.105.1	Fadenkreuz Größe	136
6.106	CVPORT Systemvariable	136
6.106.1	Aktuelles Ansichtsfenster	136
6.107	CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable	136
6.107.1	Aktueller Versionskontroll-Pfad	136
6.108	CLOUDSSOSCOPE Systemvariable	137
6.108.1	Cloud SSO Gültigkeitsbereiche	137
6.109	CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable	137
6.109.1	Cloud SSO Kunden-ID	137
6.110	CTRLMBUTTON Systemvariable	137
6.110.1	Mittelklick	137
7.	D	138
7.1	DATACOLLECTION system variable	138
7.1.1	Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung	138
7.2	DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable	138
7.2.1	Aktueller Status der Datenerfassung	138
7.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable	139
7.3.1	Aktueller Anmeldetyp für die Datenerfassung	139
7.4	DATALINKNOTIFY Systemvariable	139
7.4.1	Benachrichtigung über Datenverbindungen	139
7.5	DATE Systemvariable	140
7.5.1	Aktuelles Datum	140
7.6	DBCSTATE Systemvariable	140
7.6.1	DbVerbindung Status	140
7.7	DBLCLKEDIT Systemvariable	140
7.7.1	Doppel-Klick Bearbeitung	140
7.8	DBMOD Systemvariable	141
7.8.1	Änderung Status	141
7.9	DCTCUST Systemvariable	141
7.9.1	Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis	141
7.10	DCTMAIN Systemvariable	142
7.10.1	Haupt-Rechtschreibwörterbuch	142
7.11	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable	142
7.11.1	Standard Bsyslib imperial	142
7.12	DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable	142
7.12.1	Standard Bsyslib metrisch	142
7.13	DEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable	142



Inhaltsverzeichnis

7.13.1	Standardkurve für horizontale Ausrichtungen	142
7.14	DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable	143
7.14.1	Standardkurve für vertikale Ausrichtungen	143
7.15	DEFAULTLIGHTING Systemvariable	143
7.15.1	Standard-Beleuchtung	143
7.16	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable	144
7.16.1	Standard Licht Schatten Unschärfe	144
7.17	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable	144
7.17.1	Vorgabe für neue Plan Vorlage	144
7.18	DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable	144
7.18.1	Standard-Plotstiltabelle	144
7.19	DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable	145
7.19.1	Vorgabe Raumhöhe	145
7.20	DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable	145
7.20.1	Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen	145
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable	145
7.21.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	145
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable	146
7.22.1	Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)	146
7.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable	146
7.23.1	Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)	146
7.24	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable	146
7.24.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	146
7.25	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable	146
7.25.1	Standard-Stil für Rohr-Segment	146
7.26	DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable	147
7.26.1	Standard-Stil für Rohr-T-Stück	147
7.27	DEFLPLSTYLE Systemvariable	147
7.27.1	Vorgabe Layer Plot-Stil	147
7.28	DEFPLSTYLE Systemvariable	147
7.28.1	Vorgabe Objekt Plotstil	147
7.29	DELETEINTERFERENCE Systemvariable	148
7.29.1	Kollisionen löschen	148
7.30	DELETETOOL Systemvariable	148
7.30.1	Werkzeug löschen	148
7.31	DELOBJ Systemvariable	149
7.31.1	Objekt löschen	149
7.32	DEMANDLOAD system variable	149
7.32.1	Auf Bedarf laden	149
7.33	DETAILSPATH Systemvariable	150
7.33.1	Details Verzeichnispfad	150
7.34	DGNEXPXREFMODE Systemvariable	150
7.34.1	Export Konvertierung von Xrefs	150
7.35	DGNFRAME Systemvariable	150
7.35.1	DGN-Rahmen	150
7.36	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	151
7.36.1	2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus	151
7.37	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	151



Inhaltsverzeichnis

7.37.1	2D Ellipsen Importmodus	151
7.38	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	152
7.38.1	2D Polygon Importmodus	152
7.39	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	152
7.39.1	3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus	152
7.40	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	153
7.40.1	3D-Ellipsen Importmodus	153
7.41	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable	153
7.41.1	3D-Objekt Importmodus	153
7.42	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	153
7.42.1	3D-Polygon Importmodus	153
7.43	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable	154
7.43.1	Bemaßungs Assoziationen auflösen	154
7.44	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable	154
7.44.1	DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln	154
7.45	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable	155
7.45.1	Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen	155
7.46	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable	155
7.46.1	Ungenutzte Ressourcen löschen	155
7.47	DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable	156
7.47.1	Textknoten auflösen	156
7.48	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable	156
7.48.1	Aktives Modell in den Modelbereich importieren	156
7.49	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS Systemvariable	157
7.49.1	Texte als MTexte importieren	157
7.50	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable	157
7.50.1	Unsichtbare Elemente importieren	157
7.51	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable	157
7.51.1	Papierbereich Modelle importieren	157
7.52	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable	158
7.52.1	Ansichtindex importieren	158
7.53	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT Systemvariable	158
7.53.1	Bemaßungen nach dem Import neu berechnen	158
7.54	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable	159
7.54.1	Symbolik Ressourcendateien	159
7.55	DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable	159
7.55.1	Importmodus für externe Referenzen	159
7.56	DGNOSNAP Systemvariable	160
7.56.1	DGN Objekt Fang	160
7.57	DIASAT Systemvariable	160
7.57.1	Dialog Status	160
7.58	DIMADEC Systemvariable	160
7.58.1	Bemaßungswinkel Präzision	160
7.59	DIMALT Systemvariable	161
7.59.1	Alt Einheiten	161
7.60	DIMALTD Systemvariable	161
7.60.1	Alt Präzision	161
7.61	DIMALTF Systemvariable	161



Inhaltsverzeichnis

7.61.1	Alt Multiplikator	161
7.62	DIMALTRND Systemvariable	162
7.62.1	Alt Rundung	162
7.63	DIMALTTD Systemvariable	162
7.63.1	Alt Toleranz Präzision	162
7.64	DIMALTTZ Systemvariable	162
7.64.1	Alt Toleranz Nullen unterdrücken	162
7.65	DIMALTU Systemvariable	163
7.65.1	Alt Einheitstyp	163
7.66	DIMALTZ Systemvariable	163
7.66.1	Alt Nullen unterdrücken	163
7.67	DIMANNO Systemvariable	164
7.67.1	Ist Beschriftungs Stil	164
7.68	DIMAPOST Systemvariable	164
7.68.1	Alt Einheiten Präfix/Suffix	164
7.69	DIMARCSYM Systemvariable	164
7.69.1	Bogen Längen Symbol	164
7.70	DIMASO Systemvariable	165
7.70.1	Assoziativität (veraltet)	165
7.71	DIMASSOC Systemvariable	165
7.71.1	Assoziativität	165
7.72	DIMASZ Systemvariable	165
7.72.1	Endsymbol-Größe	165
7.73	DIMATFIT Systemvariable	166
7.73.1	Endsymbol und Textanpassung	166
7.74	DIMAUNIT Systemvariable	166
7.74.1	Bemaßungswinkel Einheiten	166
7.75	DIMAZIN Systemvariable	167
7.75.1	Unterdrückt Winkel Nullen	167
7.76	DIMBLK Systemvariable	167
7.76.1	Endsymbol	167
7.77	DIMBLK1 system variable	167
7.77.1	Endsymbol 1	167
7.78	DIMBLK2 Systemvariable	168
7.78.1	Endsymbol 2	168
7.79	DIMCEN Systemvariable	168
7.79.1	Zentrumsmarke	168
7.80	DIMCLRD Systemvariable	168
7.80.1	Bemaßungslinien Farbe	168
7.81	DIMCLRE Systemvariable	169
7.81.1	Hilfslinie Farbe	169
7.82	DIMCLRT system variable	169
7.82.1	Text Farbe	169
7.83	DIMDEC Systemvariable	170
7.83.1	Bemaßungspräzision	170
7.84	DIMDLE Systemvariable	170
7.84.1	Bem Hilfslinien Verlängerung	170
7.85	DIMDLI Systemvariable	170



Inhaltsverzeichnis

7.85.1	Bemaßungsbasislinien Abstand	170
7.86	DIMDSEP Systemvariable	170
7.86.1	Dezimaltrenner	170
7.87	DIMEXE Systemvariable	171
7.87.1	Hilfslinie Erw	171
7.88	DIMEXO Systemvariable	171
7.88.1	Hilfslinie Abstand	171
7.89	DIMFIT Systemvariable	171
7.89.1	Maßtext anpassen (veraltet)	171
7.90	DIMFRAC Systemvariable	172
7.90.1	Bruch Typ	172
7.91	DIMFXL Systemvariable	172
7.91.1	Hilfslinie feste Länge	172
7.92	DIMFXLON Systemvariable	172
7.92.1	Hilfslinie fest	172
7.93	DIMGAP Systemvariable	173
7.93.1	Text Abstand	173
7.94	DIMJOGANG Systemvariable	173
7.94.1	Ausklümmungs Winkel	173
7.95	DIMJUST Systemvariable	174
7.95.1	Horizontale Textposition	174
7.96	DIMLAYER Systemvariable	174
7.96.1	Standard-Layer für neue Bemaßungen	174
7.97	DIMLDRBLK Systemvariable	174
7.97.1	Führungsendsymbol	174
7.98	DIMLFAC Systemvariable	175
7.98.1	Bemaßungsskalierung linear	175
7.99	DIMLIM Systemvariable	175
7.99.1	Toleranz Methode	175
7.100	DIMLTEX1 Systemvariable	175
7.100.1	Hilfslinie 1 Linientyp	175
7.101	DIMLTEX2 Systemvariable	176
7.101.1	Hilfslinie 2 Linientyp	176
7.102	DIMLTYPE Systemvariable	176
7.102.1	Bemaßungslinien-Typ	176
7.103	DIMLUNIT Systemvariable	176
7.103.1	Bemaßungseinheiten	176
7.104	DIMLWD Systemvariable	177
7.104.1	Bemaßungslinie LS	177
7.105	DIMLWE Systemvariable	177
7.105.1	Hilfslinie LS	177
7.106	DIMMARKTYPE Systemvariable	177
7.106.1	Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung	177
7.107	DIMPOST Systemvariable	178
7.107.1	Bemaßung Präfix/Suffix	178
7.108	DIMRND Systemvariable	178
7.108.1	Bemaßungsrundung	178
7.109	DIMSAH Systemvariable	179



Inhaltsverzeichnis

7.109.1	Endsymbole	179
7.110	DIMSCALE Systemvariable	179
7.110.1	Bemaßungsskalierung allgemein	179
7.111	DIMSD1 Systemvariable	179
7.111.1	Bemaßungslinie 1	179
7.112	DIMSD2 Systemvariable	180
7.112.1	Bemaßungslinie 2	180
7.113	DIMSE1 Systemvariable	180
7.113.1	Hilfslinie 1	180
7.114	DIMSE2 Systemvariable	180
7.114.1	Hilfslinie 2	180
7.115	DIMSHO Systemvariable	181
7.115.1	Bemaßung zeigen (veraltet)	181
7.116	DIMSOXD Systemvariable	181
7.116.1	Bemaßungslinie Innen	181
7.117	DIMSTYLE Systemvariable	182
7.117.1	Bemaßungsstil	182
7.118	DIMTAD Systemvariable	182
7.118.1	Text Pos vert	182
7.119	DIMTDEC Systemvariable	182
7.119.1	Toleranz Präzision	182
7.120	DIMTFAC Systemvariable	183
7.120.1	Toleranz Text Höhe	183
7.121	DIMTFILL Systemvariable	183
7.121.1	Text gefüllt	183
7.122	DIMTFILLCLR Systemvariable	183
7.122.1	Text Füllfarbe	183
7.123	DIMTIH Systemvariable	184
7.123.1	Text innen ausgerichtet	184
7.124	DIMTIX Systemvariable	184
7.124.1	Text innen	184
7.125	DIMTM Systemvariable	185
7.125.1	Untere Toleranzgrenze	185
7.126	DIMTMOVE Systemvariable	185
7.126.1	Text Verschiebung	185
7.127	DIMTOFL Systemvariable	185
7.127.1	Bemaßungslinie Erzwungen	185
7.128	DIMTOH Systemvariable	186
7.128.1	Text außen ausgerichtet	186
7.129	DIMTOL Systemvariable	186
7.129.1	Toleranz Anzeige	186
7.130	DIMTOLJ Systemvariable	186
7.130.1	Toleranz Pos vert	186
7.131	DIMTP Systemvariable	187
7.131.1	Obere Toleranzgrenze	187
7.132	DIMTSZ Systemvariable	187
7.132.1	Bemaßungs Schrägstrich Größe	187
7.133	DIMTVP Systemvariable	188



Inhaltsverzeichnis

7.133.1	Text Abstand vertikal	188
7.134	DIMTXSTY Systemvariable	188
7.134.1	Text Stil	188
7.135	DIMTXT Systemvariable	188
7.135.1	Text Höhe	188
7.136	DIMTXTDIRECTION Systemvariable	188
7.136.1	Textrichtung	188
7.137	DIMTZIN Systemvariable	189
7.137.1	Toleranz Nullen unterdrücken	189
7.138	DIMUNIT Systemvariable	189
7.138.1	Bemaßungseinheiten Typ (Veraltet)	189
7.139	DIMUPT Systemvariable	190
7.139.1	Platziert Text manuell	190
7.140	DIMZIN Systemvariable	190
7.140.1	Unterdrückt Null Bemaßungen	190
7.141	DISPLAYAXES Systemvariable	191
7.141.1	Achsen anzeigen	191
7.142	DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable	191
7.142.1	Achsen anzeigen	191
7.143	DISPLAYSCALING Systemvariable	191
7.143.1	Automatische Anzeigeskalierung	191
7.144	DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable	192
7.144.1	Anzeige der Seiten und Enden	192
7.145	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable	192
7.145.1	Fang Markierungen in allen Ansichten	192
7.146	DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable	193
7.146.1	Fang Tooltips	193
7.147	DISPPAPERBKG Systemvariable	193
7.147.1	Papier Hintergrund	193
7.148	DISPPAPERMARGINS Systemvariable	193
7.148.1	Bedruckbarer Bereich	193
7.149	DISPSILH Systemvariable	194
7.149.1	Anzeige von Silhouettenkurven	194
7.150	DISTANCE Systemvariable	194
7.150.1	Abstand	194
7.151	DMAUDITLEVEL Systemvariable	194
7.151.1	DMPRÜFUNG Befehl, Ebene der Details	194
7.152	DMAUTOUPDATE Systemvariable	195
7.152.1	3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus	195
7.153	DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable	195
7.153.1	Verbindungstyp	195
7.154	DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable	196
7.154.1	DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion	196
7.155	DMRECOGNIZE Systemvariable	196
7.155.1	Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung	196
7.156	DOCKPRIORITY Systemvariable	197
7.156.1	Docking Priorität	197
7.157	DOCTABPOSITION Systemvariable	198



Inhaltsverzeichnis

7.157.1	Registerkarten Position	198
7.158	DONUTID Systemvariable	198
7.158.1	Ring Innen-Durchmesser	198
7.159	DONUTOD Systemvariable	198
7.159.1	Ring Außen-Durchmesser	198
7.160	DRAGMODE Systemvariable	199
7.160.1	Objekte ziehen	199
7.161	DRAGMODEHIDE system variable	199
7.161.1	Hide original entity when dragging	199
7.162	DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable	199
7.162.1	Ziehen Unterbrechungs-Modus	199
7.163	DRAGOPEN Systemvariable	200
7.163.1	Ziehen öffnen	200
7.164	DRAGP1 Systemvariable	200
7.164.1	Regen-Zieh Rate	200
7.165	DRAGP2 Systemvariable	201
7.165.1	Schnell-Zieh Rate	201
7.166	DRAGSNAP Systemvariable	201
7.166.1	Fang für gezogene Objekte	201
7.167	DRAWINGPATH Systemvariable	202
7.167.1	Zeichnungs Pfad	202
7.168	DRAWINGVIEWASM Systemvariable	202
7.168.1	Baugruppen Optimierung	202
7.169	DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable	202
7.169.1	Zeichnungsansichts Flags	202
7.170	DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable	203
7.170.1	Zeichnungen Ansicht Voreinstellung	203
7.171	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable	203
7.171.1	Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten	203
7.172	DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable	203
7.172.1	Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht	203
7.173	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable	204
7.173.1	Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung	204
7.174	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable	204
7.174.1	Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht	204
7.175	DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable	204
7.175.1	Qualität der Zeichnungsansichten	204
7.176	DRAWORDERCTL Systemvariable	205
7.176.1	Zeichenreihenfolge Steuerung	205
7.177	DWFFORMAT Systemvariable	205
7.177.1	Standard DWF Format	205
7.178	DWFFRAME Systemvariable	206
7.178.1	DWF-Rahmen	206
7.179	DWFOSNAP Systemvariable	206
7.179.1	DWF Objekt Fang	206
7.180	DWFVERSION system variable	206
7.180.1	DWF Version	206
7.181	DWGCHECK Systemvariable	207



Inhaltsverzeichnis

7.181.1	Zeichnung überprüfen	207
7.182	DWGCODEPAGE Systemvariable	208
7.182.1	Zeichnung Code Seite	208
7.183	DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable	208
7.183.1	Zeichnungs-Anleitung	208
7.184	DWGNAME Systemvariable	208
7.184.1	Name der Zeichnung	208
7.185	DWGPREFIX Systemvariable	208
7.185.1	Zeichnungs Präfix	208
7.186	DWGTITLED Systemvariable	209
7.186.1	Zeichnungs Titel	209
7.187	DXEVAL Systemvariable	209
7.187.1	Daten-Extraktions-Update-Modus	209
7.188	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable	210
7.188.1	DXF-Text anpassen Ausrichtung	210
7.189	DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable	210
7.189.1	Dynamischer Abhängigkeits-Modus	210
7.190	DYNDIGRIP Systemvariable	211
7.190.1	Dynamische Bemaßungen anzeigen	211
7.191	DYNDIMAPERTURE Systemvariable	211
7.191.1	Dynamische Bemaßung Öffnung	211
7.192	DYNDIMCOLORHOT Systemvariable	212
7.192.1	Dynamische Bemaßung Hot-Farbe	212
7.193	DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable	212
7.193.1	Dynamische Bemaßung Hover-Farbe	212
7.194	DYNDIMDISTANCE Systemvariable	212
7.194.1	Dynamische Bemaßung Entfernung	212
7.195	DYNDIMLINETYPE Systemvariable	213
7.195.1	Dynamische Bemaßung Linientyp	213
7.196	DYNDIVIS Systemvariable	213
7.196.1	Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit	213
7.197	DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable	214
7.197.1	Transparenz der dynamischen Eingabefelder	214
7.198	DYNMODE Systemvariable	214
7.198.1	Dynamischer Eingabe-Modus	214
7.199	DYNPICOORDS Systemvariable	215
7.199.1	Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe	215
8.	E	216
8.1	EDGEMODE Systemvariable	216
8.1.1	Kanten Modus	216
8.2	ELEVATION Systemvariable	216
8.2.1	Erhebung	216
8.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	217
8.3.1	Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie	217
8.4	ENABLEATTRACTION Systemvariable	217
8.4.1	Sensibilisierung der Griffe	217
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable	217
8.5.1	Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund	217



Inhaltsverzeichnis

8.6	ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable	218
8.6.1	Hyperlink Menü	218
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable	218
8.7.1	Hyperlink-Tooltip	218
8.8	ERRNO Systemvariable	218
8.8.1	Fehler Nummer	218
8.9	EXPERT Systemvariablen	219
8.9.1	Experte	219
8.10	EXPINSALIGN Systemvariable	219
8.10.1	Explorer einfügen ausgerichtet	219
8.11	EXPINSANGLE Systemvariable	220
8.11.1	Explorer einfügen Winkel	220
8.12	EXPINSFIXANGLE Systemvariable	220
8.12.1	Explorer einfügen fester Winkel	220
8.13	EXPINSFIXSCALE Systemvariable	220
8.13.1	Explorer einfügen feste Skalierung	220
8.14	EXPINSSCALE Systemvariable	221
8.14.1	Explorer einfügen Skalierung	221
8.15	EXPLMODE Systemvariable	221
8.15.1	Ursprung Modus	221
8.16	EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable	221
8.16.1	3D-PDF Schreiber	221
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable	222
8.17.1	ASAT/ASAB Writer	222
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable	222
8.18.1	Version des ACIS Exportformats	222
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable	223
8.19.1	CATIA V4 Exportformat Version	223
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable	223
8.20.1	CATIA V5 Exportformat Version	223
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable	224
8.21.1	Export Geometrie-Flags	224
8.22	EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable	225
8.22.1	Verdeckt liegende Bauteile	225
8.23	EXPORTMODELSPACE Systemvariable	225
8.23.1	Exportiere Modelbereich	225
8.24	EXPORTPAGESETUP system variable	226
8.24.1	Exportieren der Seiten-Einrichtung	226
8.25	EXPORTPAPERSPACE Systemvariable	226
8.25.1	Exportiere Papierbereich	226
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable	226
8.26.1	Parasolid Export Format Version	226
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	227
8.27.1	Produkt Struktur	227
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable	228
8.28.1	STEP Exportversions Format	228
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable	228
8.29.1	Version des XCGM Exportformats	228



Inhaltsverzeichnis

8.30	EXTMAX Systemvariable	229
8.30.1	Grenzen maximum	229
8.31	EXTMIN Systemvariable	229
8.31.1	Grenzen minimum	229
8.32	EXTNAMES Systemvariable	230
8.32.1	Erweiterte Namen	230
8.33	EXTRUDEINSIDE Systemvariable	230
8.34	EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable	230
9.	F	232
9.1	FACETRATIO Systemvariable	232
9.1.1	Facetten Seitenverhältnis	232
9.2	FACETRES Systemvariable	232
9.2.1	Facetten Auflösung	232
9.3	FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable	232
9.3.1	Fbx Export Kameras	232
9.4	FBXEXPORTENTITIES Systemvariable	233
9.4.1	Fbx Export Objekte	233
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable	233
9.5.1	Fbx Objekte zum Exportieren	233
9.6	FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable	234
9.6.1	Fbx Export Lichter	234
9.7	FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable	234
9.7.1	Fbx Export Materialien	234
9.8	FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable	234
9.8.1	Fbx Export Texturen	234
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable	235
9.9.1	FBX Export Texturen Pfad	235
9.10	FEATURECOLORS Systemvariable	235
9.10.1	Feature-Farben	235
9.11	FIELDDISPLAY Systemvariable	235
9.11.1	Feldanzeige	235
9.12	FIELDEVAL Systemvariable	236
9.12.1	Feld erneuern Modus	236
9.13	FILEDIA Systemvariable	236
9.13.1	Datei Dialog	236
9.14	FILLETRAD Systemvariable	237
9.14.1	Abrundungs Radius	237
9.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable	237
9.15.1	Benachbarte Kehlnähte zusammenführen	237
9.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable	237
9.16.1	Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße	237
9.17	FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable	238
9.17.1	Standard Kehlnaht Z-Größe	238
9.18	FILLMODE Systemvariable	238
9.18.1	Ausfüll Modus	238
9.19	FITLINEFITARCMODE Systemvariable	239
9.19.1	AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus	239
9.20	FITTINGGRADIUSTYPE Systemvariable	239



Inhaltsverzeichnis

9.20.1	Formstück Radius Typ	239
9.21	FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable	239
9.21.1	Formstück Radius Wert	239
9.22	FONTALT system variable	240
9.22.1	Alternative Schrift	240
9.23	FONTMAP Systemvariable	240
9.23.1	Schrift Zuordnungs Datei	240
9.24	FRAME Systemvariable	240
9.24.1	Rahmen	240
9.25	FRAMESELECTION system variable	241
9.25.1	Rahmen Auswahl	241
9.26	FRONTZ Systemvariable	241
9.26.1	Vordere Abschneide Ebenen Abstand	241
9.27	FULLOPEN Systemvariable	241
9.27.1	Komplett geöffnet	241
10.	G	243
10.1	GEARTEETHNUMBER Systemvariable	243
10.1.1	Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads	243
10.2	GENERATEASSOCATTRS Systemvariable	243
10.2.1	Assoziative Attribute generieren	243
10.3	GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable	243
10.3.1	Erzeugen von assoziativen Zeichnungen	243
10.4	GEOLATLONGFORMAT Systemvariable	244
10.4.1	Geografisches Breiten/Längen-Format	244
10.5	GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable	244
10.5.1	Geografische Marke Sichtbarkeit	244
10.6	GEOMRELATIONS Systemvariable	245
10.6.1	Indikation der geometrischen Beziehung	245
10.7	GETSTARTED Systemvariable	245
10.7.1	Jetzt starten	245
10.8	GFANG Systemvariable	245
10.8.1	Farbverlauf Füllwinkel	245
10.9	GFCLR1 Systemvariable	246
10.9.1	Gradientenfüllung Primärfarbe	246
10.10	GFCLR2 Systemvariable	246
10.10.1	Gradientenfüllung Sekundärfarbe	246
10.11	GFCLRLUM system variable	246
10.11.1	Farbverlauf Füllgrad der Tönung	246
10.12	GFCLRSTATE Systemvariable	247
10.12.1	Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung	247
10.13	GFNAME Systemvariable	247
10.13.1	Gradienten Füllname	247
10.14	GFSHIFT Systemvariable	247
10.14.1	Gradienten Füllverschiebung	247
10.15	GLSWAPMODE Systemvariable	248
10.15.1	GL Swap-Modus	248
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable	248
10.16.1	Hintergrund Farbverlauf unten	248



Inhaltsverzeichnis

10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable	249
10.17.1	Hintergrund Farbverlauf mitte	249
10.18	GRADIENTCOLORTOP Systemvariable	249
10.18.1	Hintergrund Farbverlauf oben	249
10.19	GRADIENTMODE Systemvariable	249
10.19.1	Hintergrund Gradienten-Modus	249
10.20	GRIDAXISCOLOR Systemvariable	250
10.20.1	Rasternetzlinien Achsen Farbe	250
10.21	GRIDDISPLAY Systemvariable	250
10.21.1	Rasternetzlinien Anzeige	250
10.22	GRIDMAJOR Systemvariable	251
10.22.1	Haupt-Rasternetzlinien	251
10.23	GRIDMAJORCOLOR Systemvariable	251
10.23.1	Haupt-Rasternetzlinien Farbe	251
10.24	GRIDMINORCOLOR Systemvariable	251
10.24.1	Neben-Rasternetzlinien Farbe	251
10.25	GRIDMODE system variable	252
10.25.1	Raster Modus	252
10.26	GRIDSTYLE Systemvariable	252
10.26.1	Rasternetzlinien Stil	252
10.27	GRIDUNIT Systemvariable	253
10.27.1	Raster Einheit	253
10.28	GRIDXYZTINT Systemvariable	253
10.28.1	Rasternetzlinien XYZ Farbton	253
10.29	GRIPBLOCK Systemvariable	253
10.29.1	Griffe in Blöcken	253
10.30	GRIPCOLOR system variable	254
10.30.1	Griff-Farbe	254
10.31	GRIPDYNCOLOR Systemvariable	254
10.31.1	Dynamische Griff Farbe	254
10.32	GRIPHOT Systemvariable	254
10.32.1	Ausgewählte Griff Farbe	254
10.33	GRIPHOVER Systemvariable	255
10.33.1	Hover Griff Farbe	255
10.34	GRIPOBJLIMIT Systemvariable	255
10.34.1	Griff Objekt Grenzen	255
10.35	GRIPS Systemvariable	255
10.35.1	Griffe	255
10.36	GRIPSIZE Systemvariable	256
10.36.1	Griff-Größe	256
10.37	GRIPTIPS Systemvariable	256
10.37.1	Griff-Tipps	256
10.38	GSDEVICETYPE2D Systemvariable	256
10.38.1	2D Grafik Systemgerät	256
10.39	GSDEVICETYPE3D Systemvariable	257
10.39.1	3D Grafik Systemgerät	257
11.	H	258
11.1	HALOGAP Systemvariable	258



Inhaltsverzeichnis

11.1.1	Halo Lücke	258
11.2	HANDLES Systemvariable	258
11.2.1	Publiziere Handles	258
11.3	HANDSEED Systemvariable	258
11.3.1	Handle Saat	258
11.4	HIDEPRECISION Systemvariable	259
11.4.1	Verdeckungs und Schattierungs Präzision	259
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable	259
11.5.1	Systemdrucker verbergen	259
11.6	HIDETEXT Systemvariable	259
11.6.1	Verdecke Text beim Verdecken	259
11.7	HIDEXREFSCALES Systemvariable	260
11.7.1	Blende XRef Maßstäbe aus	260
11.8	HIGHLIGHT Systemvariable	260
11.8.1	Hervorheben	260
11.9	HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable	260
11.9.1	Auswahl-Hervorhebungsfarbe	260
11.10	HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable	261
11.10.1	Auswahl Hervorhebungs Stil	261
11.11	HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable	261
11.11.1	Horizont Hintergrund	261
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable	262
11.12.1	Bodenhorizont	262
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable	262
11.13.1	Boden Ursprung	262
11.14	HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable	262
11.14.1	Himmel hoch	262
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable	263
11.15.1	Himmel Horizont	263
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable	263
11.16.1	Himmel niedrig	263
11.17	HOTKEYASSISTANT Systemvariable	263
11.17.1	Hotkey-Assistent	263
11.18	HPANG Systemvariable	264
11.18.1	Schraffur Muster Winkel	264
11.19	HPANNOTATIVE Systemvariable	264
11.19.1	Schraffur mit Beschriftungs Maßstab	264
11.20	HPASSOC Systemvariable	264
11.20.1	Schraffur Muster Assoziativität	264
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable	265
11.21.1	Schraffur Hintergrund Standardfarbe	265
11.22	HPBOUND Systemvariable	265
11.22.1	Schraffur Muster Umgrenzung	265
11.23	HPBOUNDRETAIN Systemvariable	265
11.23.1	Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten	265
11.24	HPCOLOR Systemvariable	266
11.24.1	Schraffur Standard-Farbe	266
11.25	HPDOUBLE Systemvariable	266



Inhaltsverzeichnis

11.25.1	Schraffur Muster Verdoppelung	266
11.26	HPDRAWORDER Systemvariable	266
11.26.1	Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge	266
11.27	HPGAPTOL Systemvariable	267
11.27.1	Schraffur Muster Lücken Toleranz	267
11.28	HPISLANDDETECTION Systemvariable	267
11.28.1	Schraffur-Muster Inselerkennung	267
11.29	HPLAYER Systemvariable	268
11.29.1	Vorgabe Layer für neue Schraffuren	268
11.30	HPLINETYPE Systemvariable	268
11.30.1	Schraffur Muster Linientyp	268
11.31	HPMAXAREAS Systemvariable	268
11.31.1	Füll-Modus für lichte Schraffuren	268
11.32	HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable	269
11.32.1	Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur	269
11.33	HPNAME Systemvariable	269
11.33.1	Schraffur Muster Name	269
11.34	HPOBJWARNING Systemvariable	270
11.34.1	Schraffur Muster Objekt Warnung	270
11.35	HPORIGIN Systemvariable	270
11.35.1	Schraffur Muster Ursprung	270
11.36	HPSCALE Systemvariable	270
11.36.1	Schraffur Muster Skalierung	270
11.37	HPSEPARATE Systemvariable	270
11.37.1	Schraffurmuster separate	270
11.38	HPSPACE Systemvariable	271
11.38.1	Schraffur Muster Abstand	271
11.39	HPTRANSPARENCY Systemvariable	271
11.39.1	Standard-Transparenz für neue Schraffuren	271
11.40	HYPERLINKBASE system variable	272
11.40.1	Hyperlink Basis	272
12.	I	273
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable	273
12.1.1	Exportieren mit eindeutigen GUIDs	273
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable	273
12.2.1	Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen	273
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable	273
12.3.1	Basismengen exportieren	273
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable	274
12.4.1	Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und gefrorenen Layern	274
12.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable	274
12.5.1	Pfad der Export-Zuordnungs Datei	274
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable	274
12.6.1	Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente	274
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable	275
12.7.1	Export Profil-Schwerpunkt	275
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable	275
12.8.1	Geswepte Volumenkörper immer als BRep exportieren	275



Inhaltsverzeichnis

12.9	IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable	275
12.9.1	Grad der Tessellierung	275
12.10	IFCEXPORTVERIFYMODEL Systemvariable	276
12.10.1	IFC-Modellprüfung durchführen	276
12.11	IFCIMPORTBIMDATA Systemvariable	276
12.11.1	BIM Daten importieren	276
12.12	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES Systemvariable	276
12.12.1	BREP-Geometrie als Netze importieren	276
12.13	IFCIMPORTMAPPINGPATH Systemvariable	277
12.13.1	Pfad der Import-Zuordnungs Datei	277
12.14	IFCIMPORTMODELORIGIN Systemvariable	277
12.14.1	Modell Position importieren	277
12.15	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS Systemvariable	277
12.15.1	Parametrische Komponenten importieren	277
12.16	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS Systemvariable	278
12.16.1	IFC-Projektstruktur als xrefs importieren	278
12.17	IFCIMPORTSPACES Systemvariable	278
12.17.1	Importiere Bereiche	278
12.18	IFCIMPORTUSESUBDMESH Systemvariable	279
12.18.1	IFC-Netze als Unterteilungs-Netze importieren	279
12.19	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY Systemvariable	279
12.19.1	Import: Benutzung von Profilen aus Datenbanken mit entsprechender Geometrie	279
12.20	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable	279
12.20.1	Komplexe Kurven und Flächen tessellieren	279
12.21	IMAGECACHEFOLDER Systemvariable	280
12.21.1	Bild Disk-Cache Ordner	280
12.22	IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable	280
12.22.1	Maximale verwendeter Speicher	280
12.23	IMAGEDISKCACHE Systemvariable	280
12.23.1	Bild Disk-Cache	280
12.24	IMAGEFRAME Systemvariable	281
12.24.1	Bild Rahmen	281
12.25	IMAGEHLT Systemvariable	281
12.25.1	Bild Hervorhebung	281
12.26	IMAGENOTIFY Systemvariable	281
12.26.1	Bild Benachrichtigung	281
12.27	IMPORTACISWITHBRICSCAD Systemvariable	282
12.27.1	ACIS-Import mit integriertem Importer	282
12.28	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable	282
12.28.1	Darstellung importieren	282
12.29	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable	283
12.29.1	Import von Kantenattributen Modus	283
12.30	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	283
12.30.1	Präferenz für Suchpfade	283
12.31	IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable	284
12.31.1	Creo-Konfiguration importieren	284
12.32	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	284
12.32.1	Alternative Such-Pfade	284



Inhaltsverzeichnis

12.33	IMPORTIGESSTITCH Systemvariable	284
12.33.1	Heften durchführen	284
12.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	285
12.34.1	Präferenz für Suchpfade	285
12.35	IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable	285
12.35.1	Import von NX-Konfigurationen	285
12.36	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	285
12.36.1	Präferenz für Suchpfade	285
12.37	IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable	286
12.37.1	Darstellung importieren	286
12.38	IMPORTCOLORS Systemvariable	286
12.38.1	Farben übersetzen	286
12.39	IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable	287
12.39.1	Importiere vorhanden cui-Dateien	287
12.40	IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable	287
12.40.1	Verdeckt liegende Bauteile	287
12.41	IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable	288
12.41.1	Vereinfachung durchführen	288
12.42	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	288
12.42.1	Alternative Such-Pfade	288
12.43	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	288
12.43.1	Alternative Such-Pfade	288
12.44	IMPORTPMI Systemvariable	289
12.44.1	Produkt- und Fertigungsinformationen	289
12.45	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	289
12.45.1	Produkt Struktur	289
12.46	IMPORTREPAIR Systemvariable	290
12.46.1	Repariere Modell beim Import	290
12.47	IMPORTSIMPLIFY Systemvariable	290
12.47.1	Vereinfachung durchführen	290
12.48	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	290
12.48.1	Alternative Such-Pfade	290
12.49	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	291
12.49.1	Präferenz für Suchpfade	291
12.50	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	291
12.50.1	Alternative Such-Pfade	291
12.51	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable	292
12.51.1	SolidWorks-Konfiguration importieren	292
12.52	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable	292
12.52.1	Darstellung importieren	292
12.53	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable	292
12.53.1	SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	292
12.54	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	293
12.54.1	Präferenz für Suchpfade	293
12.55	IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable	293
12.55.1	Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	293
12.56	IMPORTSTITCH Systemvariable	294
12.56.1	Heften durchführen	294



Inhaltsverzeichnis

12.57	INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable	294
12.57.1	Plot-Stempel einschließen	294
12.58	INDEXCTL Systemvariable	294
12.58.1	Index Steuerung	294
12.59	INETLOCATION Systemvariable	295
12.59.1	Internet Seite	295
12.60	INSBASE Systemvariable	295
12.60.1	Einfügung Basispunkt	295
12.61	INSMODEAUTO Systemvariable	295
12.61.1	Einfügemodus automatisch	295
12.62	INSNAME Systemvariable	296
12.62.1	Einfüge Name	296
12.63	INSUNITS Systemvariable	296
12.63.1	Einfüge Einheiten	296
12.64	INSUNITSDEFSOURCE system variable	297
12.64.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle	297
12.65	INSUNITSDEFTARGET Systemvariable	298
12.65.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel	298
12.66	INSUNITSSCALING Systemvariable	299
12.66.1	Einfügings Einheiten Skalierung	299
12.67	INTERFERECOLOR Systemvariable	300
12.67.1	Kollisions Farbe	300
12.68	INTERFERELAYER Systemvariable	300
12.68.1	Kollisions Layer	300
12.69	INTERFERENCELEVEL Systemvariable	300
12.69.1	Interferenz Prüfungs Niveau	300
12.70	INTERFEREOBJVS Systemvariable	301
12.70.1	Visueller Stil Kollisions Objekte	301
12.71	INTERFEREVPVS Systemvariable	301
12.71.1	Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil	301
12.72	INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable	301
12.72.1	Innenansicht Minimale Länge	301
12.73	INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable	302
12.73.1	Innen Ansicht Abstand Entfernung	302
12.74	INTERSECTEDENTITIES Systemvariable	302
12.75	INTERSECTIONCOLOR Systemvariable	303
12.75.1	Verschneidungs Farbe	303
12.76	INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable	303
12.76.1	Schnittpunkt Darstellung	303
12.77	ISAVEBAK Systemvariable	303
12.77.1	Inkrementales Backup speichern	303
12.78	ISAVEPERCENT Systemvariable	304
12.78.1	Speicher Prozent	304
12.79	ISOLINES Systemvariable	304
12.79.1	Isolinien	304
13.	J	306
14.	K	307



Inhaltsverzeichnis

15.	L	308
15.1	LASTANGLE Systemvariable	308
15.1.1	Letzter Winkel	308
15.2	LASTPOINT Systemvariable	308
15.2.1	Letzter Punkt	308
15.3	LASTPROMPT Systemvariable	308
15.3.1	Letzte Eingabeaufforderung	308
15.4	LATITUDE Systemvariable	308
15.4.1	Breitengrad	308
15.5	LAYERFILTEREXCESS Systemvariable	309
15.5.1	Layer Filter Überschreitung	309
15.6	LAYERPMODE Systemvariable	309
15.6.1	Layer Modus "vorheriger"	309
15.7	LAYLOCKFADECTL Systemvariable	310
15.7.1	Gesperrte Layer Ausblendregler	310
15.8	LAYOUTREGENCTL Systemvariable	310
15.8.1	Layout Regenerierungs Steuerung	310
15.9	LAYOUTTAB Systemvariable	310
15.9.1	Layout und Model Registerkarten	310
15.10	LEGACYCODESEARCH Systemvariable	311
15.10.1	Veralteter Code Suchmodus	311
15.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable	311
15.11.1	Abtastintervall für gerade Segmente	311
15.12	LENGTHUNITS Systemvariable	312
15.12.1	Längen Einheiten	312
15.13	LENSLENGTH Systemvariable	312
15.13.1	Brennweite	312
15.14	LEVELOFDETAIL Systemvariable	312
15.14.1	Längen Einheiten	312
15.15	LICFLAGS Systemvariable	313
15.15.1	Lizenzierte Komponenten	313
15.16	LIGHTGLYPHCOLOR system variable	313
15.16.1	Farbe für Licht Glyphe	313
15.17	LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable	314
15.17.1	Licht Symbole Anzeige	314
15.18	LIGHTINGUNITS Systemvariable	314
15.18.1	Beleuchtungs Einheiten	314
15.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable	314
15.19.1	Farbe für Netz Licht Glyphe	314
15.20	LIMCHECK Systemvariable	315
15.20.1	Limiten prüfen	315
15.21	LIMMAX Systemvariable	315
15.21.1	Limiten maximum	315
15.22	LIMMIN Systemvariable	315
15.22.1	Limiten minimum	315
15.23	LINEARBRIGHTNESS Systemvariable	316
15.23.1	Lineare Helligkeit	316
15.24	LINEARCONTRAST Systemvariable	316



Inhaltsverzeichnis

15.24.1	Linearer Kontrast	316
15.25	LISPINIT Systemvariable	316
15.25.1	LISP init	316
15.26	LOADMECHANICAL2D Systemvariable	317
15.26.1	Mechanical 2D-Enabler	317
15.27	LOCALE Systemvariable	317
15.27.1	Gebietsschema	317
15.28	LOCALROOTPREFIX system variable	318
15.28.1	Pfad für lokale Benutzerdaten	318
15.29	LOCKUI system variable	318
15.29.1	Elemente der Benutzeroberfläche sperren	318
15.30	LOFTANG1 Systemvariable	318
15.30.1	Loft Winkel 1	318
15.31	LOFTANG2 Systemvariable	319
15.31.1	Loft Winkel 2	319
15.32	LOFTMAG1 Systemvariable	320
15.32.1	Anheben Wölbungsgröße 1	320
15.33	LOFTMAG2 Systemvariable	321
15.33.1	Anheben Wölbungsgröße 2	321
15.34	LOFTNORMALS Systemvariable	321
15.34.1	Loft Normalen	321
15.35	LOFTPARAM Systemvariable	322
15.35.1	Loft Param	322
15.36	LOGFILEMODE Systemvariable	322
15.36.1	Log Datei Modus	322
15.37	LOGFILENAME Systemvariable	322
15.37.1	Log Datei Name	322
15.38	LOGFILEPATH Systemvariable	323
15.38.1	Log Datei Pfad	323
15.39	LOGGEDIN Systemvariable	323
15.39.1	Angemeldet	323
15.40	LOGINNAME Systemvariable	323
15.40.1	Login Name	323
15.41	LONGITUDE Systemvariable	323
15.41.1	Längengrad	323
15.42	LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable	324
15.42.1	BlickVon Richtungs Modus	324
15.43	LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable	324
15.43.1	BlickVon Rückmeldung	324
15.44	LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable	325
15.44.1	BlickVon Zoom Grenzen	325
15.45	LTGAPSELECTION Systemvariable	325
15.45.1	Auswahl der Linientyp-Lücke	325
15.46	LTSCALE Systemvariable	326
15.46.1	Linientypfaktor	326
15.47	LUNITS Systemvariable	326
15.47.1	Linearer Einheiten Typ	326
15.48	LUPREC Systemvariable	326



Inhaltsverzeichnis

15.48.1	Lineare Einheiten Präzision	326
15.49	LWDEFAULT Systemvariable	327
15.49.1	Vorgabe Linienstärke	327
15.50	LWDISPLAY Systemvariable	327
15.50.1	Anzeige der Linienstärke	327
15.51	LWDISPSCALE Systemvariable	328
15.51.1	Anzeigeskalierung der Linienstärke	328
15.52	LWUNITS Systemvariable	328
15.52.1	Linienstärke Einheiten	328
16.	M	329
16.1	MACROREC Systemvariable	329
16.1.1	Makro Aufzeichnung	329
16.2	MAKEBAK Systemvariable	329
16.2.1	Backups erstellen (veraltet)	329
16.3	MANIPULATOR Systemvariable	329
16.3.1	Manipulator	329
16.4	MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable	330
16.4.1	Farbthema des Manipulators	330
16.5	MANIPULATORDURATION Systemvariable	331
16.5.1	Manipulator Dauer	331
16.6	MANIPULATORHANDLE Systemvariable	331
16.6.1	Manipulator Handle	331
16.7	MANIPULATORSIZE Systemvariable	331
16.7.1	Größe des Manipulators	331
16.8	MASSPREC Systemvariable	332
16.8.1	Massen Präzision	332
16.9	MASSPROPACCURACY Systemvariable	332
16.9.1	Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit	332
16.10	MASSUNITS Systemvariable	333
16.10.1	Massen Einheiten	333
16.11	MAXACTVP Systemvariable	333
16.11.1	Maximale Anzahl aktiver AFenster	333
16.12	MAXHATCH Systemvariable	334
16.12.1	Maximum Schraffur Striche	334
16.13	MAXSORT Systemvariable	334
16.13.1	Maximale Sortierung	334
16.14	MAXTHREADS Systemvariable	335
16.14.1	Maximale Anzahl an Threads	335
16.15	MBSTATE Systemvariable	335
16.15.1	Mechanical Browser Status	335
16.16	MBUTTONPAN Systemvariable	335
16.16.1	Mittel Taste Pan	335
16.17	MEASUREINIT Systemvariable	336
16.17.1	Einheit initialisieren	336
16.18	MEASUREMENT Systemvariable	336
16.18.1	Einheiten	336
16.19	MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable	337
16.19.1	Mechanical 2D Speicherformat	337



Inhaltsverzeichnis

16.20	MECHANICALBLOCKS Systemvariable	337
16.20.1	Mechanical Blöcke (experimentell)	337
16.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable	337
16.21.1	Mechanical Browser Optionen	337
16.22	MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable	338
16.22.1	Menüleiste	338
16.23	MENUCTL Systemvariable	338
16.23.1	Menü Steuerung	338
16.24	MENUECHO Systemvariable	339
16.24.1	Menü Echo	339
16.25	MENUNAME Systemvariable	339
16.25.1	Menü Name	339
16.26	MESHTYPE Systemvariable	340
16.26.1	Netz-Typ	340
16.27	MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable	340
16.27.1	Mittelklick schließen (Mac & Linux)	340
16.28	MILLISECS Systemvariable	340
16.28.1	Millisekunden	340
16.29	MIRR Hatch Systemvariable	341
16.29.1	Schraffur-Muster Spiegelung	341
16.30	MIRRTEXT Systemvariable	341
16.30.1	Text spiegeln	341
16.31	MLEADERSCALE Systemvariable	341
16.31.1	Mehrfachführungs Skalierung	341
16.32	MODEMACRO Systemvariable	342
16.32.1	Makro Modus	342
16.33	MSLTSCALE Systemvariable	342
16.33.1	Modelbereich Linientypfaktor	342
16.34	MSOLESCALE Systemvariable	342
16.34.1	Modelbereich OLE Skalierung	342
16.35	MTEXTCOLUMN Systemvariable	343
16.35.1	Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung	343
16.36	MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable	343
16.36.1	Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor	343
16.37	MTEXTED Systemvariable	344
16.37.1	Mehrzeiliger-Text-Editor	344
16.38	MTEXTFIXED Systemvariable	344
16.38.1	Mehrzeiliger Text festgelegt	344
16.39	MTEXTTOOLBAR Systemvariable	344
16.39.1	MText Formatierungs Werkzeugkasten	344
16.40	MTFLAGS Systemvariable	345
16.40.1	Multi-Threading Flags	345
16.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable	345
16.41.1	BimMehrfachWahl Winkeltoleranz	345
16.42	MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable	346
16.42.1	MeineDokumente Root-Präfix	346
17.	N	347
17.1	NAVVCUBEDISPLAY system variable	347



Inhaltsverzeichnis

17.1.1	BlickVon Anzeige	347
17.2	NAVVCUBELOCATION Systemvariable	347
17.2.1	BlickVon Standort	347
17.3	NAVVCUBEOPACITY Systemvariable	348
17.3.1	BlickVon Deckkraft	348
17.4	NAVVCUBEORIENT Systemvariable	348
17.4.1	BlickVon Orientierung	348
17.5	NEARESTDISTANCE Systemvariable	348
17.5.1	Nächstgelegene Entfernung	348
17.6	NOMUTT Systemvariable	349
17.6.1	Keine Nachrichten	349
17.7	NORTHDIRECTION Systemvariable	350
17.7.1	Nord Richtung	350
18.	O	351
18.1	OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable	351
18.1.1	Objekt Isolations Modus	351
18.2	OBSCUREDOLOR Systemvariable	351
18.2.1	Ausgeblendete Farbe	351
18.3	OBSCUREDTYPE Systemvariable	352
18.3.1	Ausgeblendeter Linientyp	352
18.4	OFFSETDIST Systemvariable	352
18.4.1	Abstand Entfernung	352
18.5	OFFSETERASE Systemvariable	353
18.5.1	Versetz löschen	353
18.6	OFFSETGAPTYPE Systemvariable	353
18.6.1	Versetz Lücken Typ	353
18.7	OLEFRAME Systemvariable	354
18.7.1	OLE-Rahmen	354
18.8	OLEHIDE Systemvariable	354
18.8.1	OLE verdecken	354
18.9	OLEQUALITY Systemvariable	354
18.9.1	OLE Qualität	354
18.10	OLESTARTUP Systemvariable	355
18.10.1	OLE Start	355
18.11	OPMSTATE Systemvariable	355
18.11.1	Eigenschaften Panel Status	355
18.12	ORBITAUTOTARGET Systemvariable	356
18.12.1	Orbit Auto-Ziel	356
18.13	ORTHOMODE Systemvariable	356
18.13.1	Ortho Modus	356
18.14	OSMODE Systemvariable	357
18.14.1	Objekt Fang Modus	357
18.15	OSNAPCOORD Systemvariable	357
18.15.1	Objekt Fang Koordinaten	357
18.16	OSNAPZ Systemvariable	358
18.16.1	Ignoriere Objekt Fang Höhe	358
18.17	OSOPTIONS system variable	358
18.17.1	Objekt Fang Optionen	358



Inhaltsverzeichnis

18.18	OVERKILLLAYER Systemvariable	359
18.18.1	Layer für doppelte Objekte	359
19.	P	360
19.1	PANBUFFER Systemvariable	360
19.1.1	Pan-Puffer	360
19.2	PANELBUTTONSIZE Systemvariable	360
19.2.1	Größe der Schaltflächen Symbolen des Panelsatzes	360
19.3	PAPERUPDATE Systemvariable	360
19.3.1	Papier update	360
19.4	PARAMETERCOPYMODE Systemvariable	361
19.4.1	Parameter-Kopiermodus	361
19.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable	362
19.5.1	Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad	362
19.6	PDFCACHE Systemvariable	362
19.6.1	PDF Cache	362
19.7	PDFEMBEDDEDTF Systemvariable	362
19.7.1	PDF eingebettete Schriftarten	362
19.8	PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable	363
19.8.1	Hyperlinks exportieren	363
19.9	PDFFRAME Systemvariable	363
19.9.1	PDF-Rahmen	363
19.10	PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable	364
19.10.1	Bild Anti-Aliasing	364
19.11	PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable	364
19.11.1	Bildkomprimierung	364
19.12	PDFIMAGEDPI Systemvariable	364
19.12.1	Bild DPI	364
19.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable	365
19.13.1	Linienstärken Eigenschaften anwenden	365
19.14	PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable	365
19.14.1	Importieren als Block	365
19.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable	365
19.15.1	Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen	365
19.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable	366
19.16.1	Kombinieren von Textobjekten	366
19.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable	366
19.17.1	Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren	366
19.18	PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable	367
19.18.1	Rasterbilder-Ordner	367
19.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable	367
19.19.1	Verbinden von Linien- und Bogensegmenten	367
19.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable	368
19.20.1	Layer	368
19.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable	368
19.21.1	Raster Bilder	368
19.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable	369
19.22.1	Solid Füllungen	369
19.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable	369



Inhaltsverzeichnis

19.23.1	Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern	369
19.24	PDFIMPORTTRUEYPETEXT Systemvariable	369
19.24.1	TrueType Text	369
19.25	PDFIMPORTTRUEYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable	370
19.25.1	TrueType-Text als Geometrie importieren	370
19.26	PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable	370
19.26.1	Abschneiden anwenden	370
19.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable	371
19.27.1	Importgeometrie mit Optimierung	371
19.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable	371
19.28.1	Bilder beschneiden	371
19.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable	371
19.29.1	Beschneiden am Seitenrand anwenden	371
19.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY Systemvariable	372
19.30.1	Vektor Geometrie	372
19.31	PDFLAYERSSETTING Systemvariable	372
19.31.1	PDF Layer Unterstützung	372
19.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable	373
19.32.1	PDF Layouts zum Exportieren	373
19.33	PDFMERGECONTROL Systemvariable	373
19.33.1	PDF Verbindungs-Steuerelement	373
19.34	PDFNOTIFY Systemvariable	374
19.34.1	PDF Benachrichtigung	374
19.35	PDFOSNAP Systemvariable	374
19.35.1	PDF Objekt Fang	374
19.36	PDFPAPERHEIGHT Systemvariable	374
19.36.1	PDF überschriebene Papierhöhe	374
19.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable	375
19.37.1	PDF Papiergröße überschreiben	375
19.38	PDFPAPERWIDTH Systemvariable	375
19.38.1	PDF überschriebene Papierbreite	375
19.39	PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable	375
19.39.1	PRC-Komprimierung	375
19.40	PDFPRCEXPORT Systemvariable	376
19.40.1	PRC-Exportmodus	376
19.41	PDFPRCPROJECTION Systemvariable	376
19.41.1	PRC-Projektion	376
19.42	PDFPRCVIEWMODE Systemvariable	377
19.42.1	PRC Ansichts-Modus	377
19.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable	377
19.43.1	PDF SHX Text als Geometrie	377
19.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable	378
19.44.1	PDF einfache Geometrie Optimierung	378
19.45	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY Systemvariable	378
19.45.1	PDF TTF Text als Geometrie	378
19.46	PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable	378
19.46.1	PDF verwendet Plotstile	378
19.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable	379



Inhaltsverzeichnis

19.47.1	Vektor Auflösung DPI	379
19.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable	379
19.48.1	PDF zoom zu Grenzen Modus	379
19.49	PDMODE Systemvariable	380
19.49.1	Punkt Anzeige Modus	380
19.50	PDSIZE Systemvariable	381
19.50.1	Punkt Anzeige Größe	381
19.51	PEDITACCEPT system variable	381
19.51.1	Polylinie bearbeiten akzeptieren	381
19.52	PELLIPSE Systemvariable	381
19.52.1	Polylinien Ellipse	381
19.53	PERIMETER Systemvariable	382
19.53.1	Letzter Durchmesser	382
19.54	PERSPECTIVE Systemvariable	382
19.54.1	Perspektive	382
19.55	PFACEVMAX Systemvariable	382
19.55.1	Maximale Scheitelpunkte für Polygon Netze	382
19.56	PICKADD Systemvariable	383
19.56.1	Pick hinzufügen	383
19.57	PICKAUTO Systemvariable	383
19.57.1	Pick automatisch	383
19.58	PICKBOX Systemvariable	384
19.58.1	Pick Box	384
19.59	PICKDRAG system variable	384
19.59.1	Pick ziehen	384
19.60	PICKFIRST Systemvariable	385
19.60.1	Pick erstes	385
19.61	PICKSTYLE (AUSSEER OS X) Systemvariable	385
19.61.1	Pick Stil	385
19.62	PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable	386
19.62.1	Bild-Format Export Skalierungsfaktor	386
19.63	PLACESBARFOLDER1 Systemvariable	386
19.63.1	Erster Ordner (Windows)	386
19.64	PLACESBARFOLDER2 Systemvariable	387
19.64.1	Zweiter Ordner (Windows)	387
19.65	PLACESBARFOLDER3 Systemvariable	387
19.65.1	Dritter Ordner (Windows)	387
19.66	PLACESBARFOLDER4 Systemvariable	388
19.66.1	Vierter Ordner (Windows)	388
19.67	PLATFORM Systemvariable	388
19.67.1	Betriebssystem	388
19.68	PLINECACHE Systemvariable	389
19.68.1	Polylinien-Zwischenspeicher	389
19.69	PLINECONVERTMODE Systemvariable	389
19.69.1	Polylinien Konvertierungs Modus	389
19.70	PLINEGEN Systemvariable	389
19.70.1	Polylinien Erzeugung	389
19.71	PLINETYPE Systemvariable	390



Inhaltsverzeichnis

19.71.1	Polylinien Typ	390
19.72	PLINEWID Systemvariable	391
19.72.1	Polylinienbreite	391
19.73	PLOTFCGPATH Systemvariable	391
19.73.1	Pfad für Plotter Konfigurationen	391
19.74	PLOTID Systemvariable	391
19.74.1	Plotid (Veraltet)	391
19.75	PLOTOUTPUTPATH Systemvariable	391
19.75.1	Plot Ausgabe Ordner	391
19.76	PLOTSTYLEPATH Systemvariable	392
19.76.1	Pfade für Plotstile	392
19.77	PLOTTER Systemvariable	392
19.77.1	Plotter (Veraltet)	392
19.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable	392
19.78.1	Plot Transparenz Überschreibung	392
19.79	PLQUIET Systemvariable	393
19.79.1	Plotte im Hintergrund	393
19.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable	393
19.80.1	Umschalten zwischen Punktwolke und Begrenzungsrahmen im 2D-Drahtmodell-Modus	393
19.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable	393
19.81.1	Punktwolke zwischen adaptiven und festen Punktgrößen umschalten	393
19.82	POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable	394
19.82.1	Punktwolken Begrenzungen	394
19.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable	394
19.83.1	Punktwolken Festplatten Cache Ordner	394
19.84	POINTCLOUDHSPC Systemvariable	395
19.84.1	Punktwolkenformat (hspc/bcad)	395
19.85	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable	395
19.85.1	Punktwolken Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren	395
19.86	POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable	395
19.86.1	Punktwolke max. Punkte	395
19.87	POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable	396
19.87.1	Punktwolke Punktgröße	396
19.88	POLARADDANG Systemvariable	396
19.88.1	Polaren Winkel hinzufügen	396
19.89	POLARANG Systemvariable	397
19.89.1	Polarer Winkel	397
19.90	POLARDIST Systemvariable	397
19.90.1	Polar Entfernung	397
19.91	POLARMODE Systemvariable	397
19.91.1	Polar Modus	397
19.92	POLYSIDES Systemvariable	398
19.92.1	Polygon Seiten	398
19.93	POPUPS Systemvariable	398
19.93.1	Pop-ups	398
19.94	PREVIEWDELAY Systemvariable	399
19.94.1	Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl	399
19.95	PREVIEWEFFECT Systemvariable	399



Inhaltsverzeichnis

19.95.1	Auswahl Vorschau Effekt	399
19.96	PREVIEWFILTER Systemvariable	399
19.96.1	Auswahl Vorschau Filter	399
19.97	PREVIEWTYPE Systemvariable	400
19.97.1	Vorschau Typ	400
19.98	PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable	400
19.98.1	Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog	400
19.99	PRINTFILE Systemvariable	401
19.99.1	In Datei drucken	401
19.100	PRINTPDFPREVIEW Systemvariable	401
19.100.1	Drucken als PDF-Vorschau	401
19.101	PRODUCT Systemvariable	401
19.101.1	Produkt	401
19.102	PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable	402
19.102.1	Profil-Versatz Verhalten	402
19.103	PROGBAR Systemvariabel	402
19.103.1	Statusanzeige	402
19.104	PROGRAM Systemvariable	403
19.104.1	Programm	403
19.105	PROJECTIONTYPE Systemvariable	403
19.105.1	Zeichnungs Ansichten Positions Schema	403
19.106	PROJECTNAME Systemvariable	405
19.106.1	Projektname	405
19.107	PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable	405
19.107.1	Projekt Suchpfade	405
19.108	PROJMODE Systemvariable	405
19.108.1	Projektions Modus	405
19.109	PROMPTMENU system variable	406
19.109.1	Befehls Kontext Menü	406
19.110	PROMPTMENUFLAGS Systemvariable	406
19.110.1	Befehls Kontext Menü Flags	406
19.111	PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable	407
19.111.1	Eingabeaufforderung Options-Format	407
19.112	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable	408
19.112.1	Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter	408
19.113	PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable	409
19.113.1	Suche Bereich	409
19.114	PROPAGATETOLERANCE Systemvariable	409
19.114.1	Positions Toleranz	409
19.115	PROPERTYPREVIEW Systemvariable	409
19.115.1	Eigenschafts Vorschau	409
19.116	PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable	410
19.116.1	Eigenschafts Vorschau Verzögerung	410
19.117	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable	410
19.117.1	Eigenschaft Vorschau Objektgrenze	410
19.118	PROPPREVTIMEOUT Systemvariable	410
19.118.1	Eigenschafts Vorschau Timeout	410
19.119	PROPUNITS Systemvariable	411



Inhaltsverzeichnis

19.119.1	Einheiten Eigenschaft	411
19.120	PROXYGRAPHICS Systemvariable	411
19.120.1	Proxy Grafiken	411
19.121	PROXYNOTICE Systemvariable	412
19.121.1	Proxy Hinweis	412
19.122	PROXYSHOW Systemvariable	412
19.122.1	Proxy anzeigen	412
19.123	PROXYWEBSEARCH Systemvariable	412
19.123.1	Proxy Websuche	412
19.124	PSLTSCALE Systemvariable	413
19.124.1	Papierbereich Linientyp Skalierung	413
19.125	PSOLHEIGHT Systemvariable	413
19.125.1	Polykörper Höhe	413
19.126	PSOLWIDTH Systemvariable	414
19.126.1	Polykörper Breite	414
19.127	PSTYLEMODE Systemvariable	414
19.127.1	Plotstil Modus	414
19.128	PSTYLEPOLICY Systemvariable	414
19.128.1	Plotstil Methode	414
19.129	PSVPSCALE system variable	415
19.129.1	Papierbereich AFenster Skalierung	415
19.130	PUBLISHALLSHEETS Systemvariable	415
19.130.1	Publiziere alle Pläne	415
19.131	PUBLISHCOLLATE Systemvariable	416
19.131.1	Veröffentlichte Pläne zusammenstellen	416
19.132	PUCSBASE Systemvariable	416
19.132.1	Papierbereich BKS Basis	416
19.133	PDFANIMATIONFPS Systemvariable	416
19.133.1	Aufnahmen pro Sekunde	416
20.	Q	417
20.1	QAFLAGS Systemvariable	417
20.1.1	Quality Assurance Flags	417
20.2	QTEXTMODE system variable	417
20.2.1	Schnell Text Modus	417
20.3	QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable	420
20.3.1	Quad Standard-Befehl starten	420
20.4	QUADDISPLAY Systemvariable	420
20.4.1	Quad Anzeige	420
20.5	QUADEXPANDDELAY Systemvariable	421
20.5.1	Quad Erweiterungs Verzögerung	421
20.6	QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable	421
20.6.1	Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung	421
20.7	QUADGOTRANSSPARENT Systemvariable	421
20.7.1	Quad transparent werden	421
20.8	QUADHIDEDELAY Systemvariable	422
20.8.1	Quad Ausblende-Verzögerung	422
20.9	QUADHIDEMARGIN Systemvariable	422
20.9.1	Quad Ausblendungs-Rand	422



Inhaltsverzeichnis

20.10	QUADICONSIZE Systemvariable	422
20.10.1	Quad Schaltflächen Größe	422
20.11	QUADICONSPACE Systemvariable	423
20.11.1	Quad Schaltflächen Abstand	423
20.12	QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable	424
20.12.1	Quad aktuellste Elemente	424
20.13	QUADPOPUPCORNER Systemvariable	425
20.13.1	Quad Popup-Ecke	425
20.14	QUADROLLOVERDELAY Systemvariable	425
20.14.1	Quad Ausblende-Verzögerung	425
20.15	QUADSHOWDELAY Systemvariable	425
20.15.1	Quad Anzeige-Verzögerung	425
20.16	QUADWIDTH Systemvariable	426
20.16.1	Quad Breite	426
21.	R	427
21.1	R12SAVEACCURACY Systemvariable	427
21.1.1	R12 speichern Genauigkeit	427
21.2	R12SAVEDEVIATION Systemvariable	427
21.2.1	R12 speichern Abweichung	427
21.3	RASTERPREVIEW Systemvariable	427
21.3.1	Raster Vorschau	427
21.4	RE_INIT Systemvariable	428
21.4.1	Aliase Neuinitialisierung	428
21.5	REALTIMESPEEDUP Systemvariable	428
21.5.1	Echt-Zeit-Beschleunigung	428
21.6	REALWORLDSCALE Systemvariable	428
21.6.1	Reale Welt-Skalierung	428
21.7	RECENTFILES Systemvariable	429
21.7.1	Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien	429
21.8	Systemvariable RECENTPATH	429
21.8.1	Zuletzt benutzte Pfade	429
21.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable	429
21.9.1	Flächen Deckkraft	429
21.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable	430
21.10.1	Flächen Farbe	430
21.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable	430
21.11.1	Kanten Deckkraft	430
21.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable	430
21.12.1	Kanten Farbe	430
21.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable	431
21.13.1	Kanten Deckkraft	431
21.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable	431
21.14.1	Kanten Farbe	431
21.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	431
21.15.1	Verdeckte Kanten	431
21.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable	432
21.16.1	Kanten Glättung	432
21.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable	432



Inhaltsverzeichnis

21.17.1	Kanten Stärke	432
21.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable	433
21.18.1	Flächen Deckkraft	433
21.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable	433
21.19.1	Flächen Farbe	433
21.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable	433
21.20.1	Kanten Deckkraft	433
21.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR system variable	434
21.21.1	Kanten Farbe	434
21.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable	434
21.22.1	Glühen	434
21.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable	434
21.23.1	Kanten Glättung	434
21.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable	435
21.24.1	Kanten Stärke	435
21.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable	435
21.25.1	Glüh Deckkraft	435
21.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR Systemvariable	435
21.26.1	Glüh Farbe	435
21.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING Systemvariable	436
21.27.1	Glüh Glättung	436
21.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS Systemvariable	436
21.28.1	Glüh Stärke	436
21.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable	437
21.29.1	Flächen Deckkraft	437
21.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable	437
21.30.1	Flächen Farbe	437
21.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	438
21.31.1	Verdeckte Kanten	438
21.32	REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable	438
21.32.1	Linien Glättung	438
21.33	REDUCELENGTHTYPE Systemvariable	438
21.33.1	Längentyp reduzieren	438
21.34	REDUCELENGTHVALUE Systemvariable	439
21.34.1	Reduzierungs Längenwert	439
21.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable	439
21.35.1	REFBEARB sperren	439
21.36	REFEDITNAME Systemvariable	440
21.36.1	REFBEARB Name	440
21.37	REFPATHTYPE Systemvariable	440
21.37.1	Standard-Pfadtyp von Referenzdateien	440
21.38	REGENMODE Systemvariable	440
21.38.1	Regenerations Modus	440
21.39	REGEXPAND system variable	441
21.39.1	Registrierungs Pfade Erweiterungs Typ	441
21.40	REMEMBERFOLDERS Systemvariable	441
21.40.1	Ordner merken	441
21.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable	442



Inhaltsverzeichnis

21.41.1	Rendern von Zusammenstellungs-Material	442
21.42	RENDERMATERIALIZEDOWNLOAD Systemvariable	442
21.42.1	Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen	442
21.43	RENDERMATERIALSPATH Systemvariable	443
21.43.1	Render Material Verzeichnispfad	443
21.44	RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable	443
21.44.1	Die Hardware wird beim Rendern benutzt	443
21.45	REPORTPANELMODE Systemvariable	443
21.45.1	Berichts Panel Modus	443
21.46	REPOSITORYFOLDER Systemvariable	444
21.46.1	Repository Ordner	444
21.47	RESTORECONNECTIONS Systemvariable	444
21.47.1	Verbindungen wiederherstellen	444
21.48	RESTORELOSTFOCUS Systemvariable	444
21.48.1	Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)	444
21.49	RETAINEDGRAPHICS Systemvariable	445
21.49.1	Beibehaltene Grafiken	445
21.50	REVCLLOUDARCSTYLE Systemvariable	445
21.50.1	Revisions Wolke Standard Bogen Stil	445
21.51	REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable	446
21.51.1	Revisions Wolken Erstellungsmodus	446
21.52	REVCLLOUDGRIPS Systemvariable	446
21.52.1	Revisionswolken Griffe	446
21.53	REVCLLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable	447
21.53.1	Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge	447
21.54	REVCLLOUDMINARCLENGTH Systemvariable	447
21.54.1	Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge	447
21.55	RHINOVERSION Systemvariable	447
21.55.1	Rhino Version	447
21.56	RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable	448
21.56.1	Multifunktionsleiste angedockte Höhe	448
21.57	RIBBONPANELMARGIN Systemvariable	448
21.57.1	Panel-Rand	448
21.58	RIBBONSTATE Systemvariable	449
21.58.1	Multifunktionsleiste Status	449
21.59	RIBBONTOOLSIZE Systemvariable	449
21.59.1	Multifunktionsleiste Werkzeug Größe	449
21.60	ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable	449
21.60.1	Pfad für benutzerdefiniert Daten	449
21.61	ROLLOVEROPACITY Systemvariable	450
21.61.1	Rollover Deckkraft	450
21.62	ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable	450
21.62.1	Rollover Auswahlatz	450
21.63	ROLLOVERTIPS Systemvariable	451
21.63.1	Rollover Tipps	451
21.64	RTDISPLAY Systemvariable	451
21.64.1	Echtzeit Anzeige	451
21.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable	451



Inhaltsverzeichnis

21.65.1	Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor	451
21.66	RUBBERBANDCOLOR Systemvariable	452
21.66.1	Rubberband Farbe	452
21.67	RUBBERBANDSTYLE Systemvariable	452
21.67.1	Rubberband gestrichelter Stil	452
21.68	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	452
21.68.1	Rubbersheet Touchpad	452
21.69	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	453
21.69.1	Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit	453
21.70	RULERDISPLAY Systemvariable	453
21.70.1	Lineal-Anzeige	453
21.71	RULERTEXTCOLOR Systemvariable	453
21.71.1	Lineal-Textfarbe	453
21.72	RUNASLEVEL Systemvariable	454
21.72.1	In der Lizenz Stufe laufen	454
21.73	RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable	454
21.73.1	Detailierungs Grad	454
21.74	RVTVALIDATEBREP Systemvariable	455
21.74.1	Validierung der BREP-Geometrie	455
22.	S	456
22.1	SAFEMODE Systemvariable	456
22.1.1	Sicherer Modus	456
22.2	SAVECHANGETO LAYOUT Systemvariable	456
22.2.1	Sichere Änderungen im Layout	456
22.3	SAVEFIDELITY Systemvariable	456
22.3.1	Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit	456
22.4	SAVEFILE Systemvariable	457
22.4.1	Sichere Dateinamen	457
22.5	SAVEFILEPATH Systemvariable	457
22.5.1	Backup Datei Pfad	457
22.6	SAVEFORMAT system variable	457
22.6.1	Speicher Format	457
22.7	SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable	458
22.7.1	Sichere Layer Snapshot mit Ansicht	458
22.8	SAVENAME Systemvariable	459
22.8.1	Gespeicherter Zeichnungs Name	459
22.9	SAVEONDOCSWITCH Systemvariable	459
22.9.1	Speichern bei Dokumentenwechsel	459
22.10	SAVEROUNDTRIP Systemvariable	459
22.10.1	Speichern hin und zurück	459
22.11	SAVETIME Systemvariable	460
22.11.1	Speicher Zeit Intervall	460
22.12	SCREENBOXES Systemvariable	460
22.12.1	Bildschirm Menü Boxen	460
22.13	SCREENMODE Systemvariable	460
22.13.1	Bildschirm Modus	460
22.14	SCREENSIZE Systemvariable	461
22.14.1	Bildschirm Größe	461



Inhaltsverzeichnis

22.15	SCRLHIST Systemvariable	461
22.15.1	Verlauf Blättern	461
22.16	SDI Systemvariable	461
22.16.1	Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)	461
22.17	SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable	462
22.17.1	Schnitt Ergebnis Interval	462
22.18	SECTIONSCALE Systemvariable	462
22.18.1	Schnitt Skalierung	462
22.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable	463
22.19.1	Schnitt Einstellungen Suchpfad	463
22.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable	463
22.20.1	Schnitt-Plansatzvorlage imperial	463
22.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable	463
22.21.1	Schnitt-Plansatzvorlage metrisch	463
22.22	SECURELOAD Systemvariable	464
22.22.1	Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien	464
22.23	SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable	464
22.23.1	Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an	464
22.24	SELECTIONAREA Systemvariable	465
22.24.1	Auswahl Bereich	465
22.25	SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable	465
22.25.1	Auswahl Bereich Deckkraft	465
22.26	SELECTIONMODES Systemvariable	465
22.26.1	Auswahl-Modi	465
22.27	SELECTIONPREVIEW Systemvariable	466
22.27.1	Auswahl Vorschau Anzeige	466
22.28	SELECTSIMILARMODE Systemvariable	466
22.28.1	Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR	466
22.29	SETBYLAYERMODE Systemvariable	467
22.29.1	Optionen für SETBYLAYERMODE	467
22.30	SHADEDGE Systemvariable	468
22.30.1	Schattierung Kanten	468
22.31	SHADEDIF Systemvariable	468
22.31.1	Schattierung Diffusion	468
22.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable	468
22.32.1	Plan Nummer führende Nullen	468
22.33	SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable	469
22.33.1	Plansatz automatisches Backup	469
22.34	SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable	469
22.34.1	Plansatz-Vorlagenpfad	469
22.35	SHORTCUTMENU Systemvariable	470
22.35.1	Kontext Menüs	470
22.36	SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable	470
22.36.1	Kontextmenü Dauer	470
22.37	SHOWDOCTABS Systemvariable	470
22.37.1	Registerkarten Sichtbarkeit	470
22.38	SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable	471
22.38.1	Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile	471



Inhaltsverzeichnis

22.39	SHOWLAYERUSAGE Systemvariable	471
22.39.1	Layer Benutzung	471
22.40	SHOWSCROLLBUTTONS system variable	472
22.40.1	Bildlauf-Schaltflächen	472
22.41	SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable	472
22.41.1	Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)	472
22.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable	472
22.42.1	Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)	472
22.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable	473
22.43.1	Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)	473
22.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable	473
22.44.1	Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)	473
22.45	SHPNAME Systemvariable	474
22.45.1	Symbol-Name	474
22.46	SIGWARN Systemvariable	474
22.46.1	Signatur-Warnung	474
22.47	SINGLETONMODE Systemvariable	474
22.47.1	Einmalstart Modus	474
22.48	SKETCHINC Systemvariable	475
22.48.1	Skizzen Schritte	475
22.49	SKPOLY Systemvariable	475
22.49.1	Skizzen Poly	475
22.50	SKYSTATUS Systemvariable	476
22.50.1	Himmel Status	476
22.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable	476
22.51.1	BkBaugruppenExport Modus	476
22.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable	476
22.52.1	Pfad-Typ der Berichtsdatei	476
22.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable	477
22.53.1	Volumenkörper Typen in Berichten	477
22.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable	477
22.54.1	Farbe des Layers Attribute	477
22.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	478
22.55.1	Höhe des Textes	478
22.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	478
22.56.1	Typ der Texthöhe	478
22.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	478
22.57.1	Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer	478
22.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	479
22.58.1	Höhe des Textes	479
22.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	479
22.59.1	Typ der Texthöhe	479
22.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	480
22.60.1	Farbe des Biegung nach unten Linien Layer	480
22.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	480
22.61.1	Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer	480
22.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	480
22.62.1	Linienstärke des Biegung nach unten Layer	480



Inhaltsverzeichnis

22.63	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable	481
22.63.1	Farbe des Biegung nach oben Linien Layer	481
22.64	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	481
22.64.1	Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer	481
22.65	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	481
22.65.1	Linienstärke des Biegung nach oben Layer	481
22.66	SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable	482
22.66.1	Farbe des Layers mit Abschrägung-Features	482
22.67	SMCOLORBEND Systemvariable	482
22.67.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	482
22.68	SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable	482
22.68.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	482
22.69	SMCOLORBEVEL Systemvariable	483
22.69.1	Farbe des Abschrägung-Features	483
22.70	SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable	483
22.70.1	Eckausklinkungs-Feature Farbe	483
22.71	SMCOLORFLANGE Systemvariable	483
22.71.1	Laschen-Feature Farbe	483
22.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable	484
22.72.1	Laschen Feature Referenzseite Farbe	484
22.73	SMCOLORFORM Systemvariable	484
22.73.1	Form Feature Farbe	484
22.74	SMCOLORHEM Systemvariable	484
22.74.1	Bördel Feature Farbe	484
22.75	SMCOLORJOG Systemvariable	484
22.75.1	Jog Feature Farbe	484
22.76	SMCOLORJUNCTION Systemvariable	485
22.76.1	Verbindungs Feature Farbe	485
22.77	SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable	485
22.77.1	Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe	485
22.78	SMCOLORMITER Systemvariable	485
22.78.1	Gehrungs Feature Farbe	485
22.79	SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable	486
22.79.1	Gerollte Kante Feature Farbe	486
22.80	SMCOLORTAB Systemvariable	486
22.80.1	Laschen Feature Farbe	486
22.81	SMCOLORWRONGBEND Systemvariable	486
22.81.1	Falsche Biege Feature Farbe	486
22.82	SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable	487
22.82.1	Farbe für falsche Laschen Features	487
22.83	SMCONTOURLAYERCOLOR Systemvariable	487
22.83.1	Farbe des Kontur Layer	487
22.84	SMCONTOURLAYERLINETYPE Systemvariable	487
22.84.1	Linientyp des Kontur Layer	487
22.85	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	488
22.85.1	Linienstärke des Kontur Layer	488
22.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable	488
22.86.1	Maximaler Winkel der Abschrägung	488



Inhaltsverzeichnis

22.87	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable	488
22.87.1	Minimaler Winkel der Abschrägung	488
22.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable	489
22.88.1	Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen	489
22.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable	489
22.89.1	Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen	489
22.90	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable	489
22.90.1	Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen	489
22.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable	490
22.91.1	Löcher erkennen	490
22.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable	490
22.92.1	Erkennen von Rippen Kontrollkurven	490
22.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable	491
22.93.1	Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke	491
22.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable	491
22.94.1	Abweichungswert einer falschen Feature Stärke	491
22.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable	491
22.95.1	Biegelinien Erweiterungs Typ	491
22.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable	492
22.96.1	Biegelinien Erweiterungs Wert	492
22.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable	492
22.97.1	Biegeradiustyp	492
22.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable	493
22.98.1	Biegeradius Wert	493
22.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable	493
22.99.1	Biegeausklinkungstyp	493
22.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable	493
22.100.1	Biege Ausklinkung Breiten-Wert	493
22.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable	494
22.101.1	Abschrägung-Abwicklungsmodus	494
22.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable	494
22.102.1	Eck-Auslinkungs Durchmesser Wert	494
22.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable	494
22.103.1	Gehrungs Erweiterungs-Typ	494
22.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable	495
22.104.1	Gehrungs Erweiterungs-Wert	495
22.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable	495
22.105.1	Gehrungs Lücken Typ	495
22.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable	495
22.106.1	Gehrungs Lücken Wert	495
22.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable	496
22.107.1	Form Feature Abwicklungs Modus	496
22.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable	496
22.108.1	Knotenblechtiefe-Wert	496
22.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable	497
22.109.1	Knotenblechtiefe-Typ	497
22.110	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	497
22.110.1	Abrundungsradius-Wert für Knotenblech	497



Inhaltsverzeichnis

22.111	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	497
22.111.1	Abrundungsradiustyp für Knotenblech	497
22.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable	498
22.112.1	Knotenblech-Typ	498
22.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable	498
22.113.1	Knotenblechbreite-Wert	498
22.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable	499
22.114.1	Breitentyp des Knotenblechs	499
22.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable	499
22.115.1	Offener Bördel-Lückentyp	499
22.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable	499
22.116.1	Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)	499
22.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION Systemvariable	500
22.117.1	Bördelung relativer Biegeabzugswert	500
22.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable	500
22.118.1	Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung	500
22.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable	501
22.119.1	Verbindungs Lücken Typ	501
22.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable	501
22.120.1	Verbindungs Lücken Wert	501
22.121	SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable	502
22.121.1	K-Faktor Wert	502
22.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable	502
22.122.1	Ausgeformte Biegung Unterteilungen	502
22.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable	502
22.123.1	Ausklinkungs Verlängerungs Typ	502
22.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable	503
22.124.1	Ausklinkungs Verlängerungs Wert	503
22.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	503
22.125.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	503
22.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	503
22.126.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	503
22.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable	504
22.127.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	504
22.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable	504
22.128.1	Sicken Profil Radius Wert	504
22.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable	504
22.129.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	504
22.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable	505
22.130.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	505
22.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable	505
22.131.1	Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis	505
22.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable	506
22.132.1	Laschen-Fasen Abstands-Typ	506
22.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable	506
22.133.1	Laschen-Fasen Abstands-Wert	506
22.134	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable	506
22.134.1	Laschen Freiraum Typ	506



Inhaltsverzeichnis

22.135	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable	507
22.135.1	Laschen Freiraum Wert	507
22.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable	507
22.136.1	Laschen Abstands-Typ	507
22.137	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable	507
22.137.1	Laschen Abstandswert	507
22.138	SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable	508
22.138.1	Laschen Kanten Typ	508
22.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	508
22.139.1	Typ des Radius der Laschenverrundung	508
22.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	509
22.140.1	Wert des Radius der Verrundung der Lasche	509
22.141	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable	509
22.141.1	Höhentyp der Laschen	509
22.142	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable	509
22.142.1	Lasche Höhenwert	509
22.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable	510
22.143.1	Laschenlänge Typ	510
22.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable	510
22.144.1	Wert der Laschen Länge	510
22.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable	510
22.145.1	Lasche Schlitz Anzahl	510
22.146	SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable	511
22.146.1	Stärken Wert	511
22.147	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable	511
22.148	SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH Systemvariable	511
22.149	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable	511
22.149.1	Farbe des Form Feature nach unten Layer	511
22.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	512
22.150.1	Linientyp des Form Feature nach unten Layer	512
22.151	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	512
22.151.1	Linienstärke des Form Feature nach unten Layer	512
22.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable	512
22.152.1	Farbe des Form Feature nach oben Layer	512
22.153	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable	513
22.153.1	Linientyp des Form Feature nach oben Layer	513
22.154	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	513
22.154.1	Linienstärke des Form Feature nach oben Layer	513
22.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable	513
22.155.1	Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren	513
22.156	SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable	514
22.156.1	Netz Konvertierungs Modus	514
22.157	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	514
22.157.1	Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer	514
22.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable	514
22.158.1	Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer	514
22.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	515
22.159.1	Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer	515



Inhaltsverzeichnis

22.160	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable	515
22.160.1	Lochparametrisierung	515
22.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable	516
22.161.1	Ausgeformte Biegungen zusammenführen	516
22.162	SMSMARTFEATURES Systemvariable	516
22.162.1	Automatisches Aktualisieren von Blechkonstruktions Features	516
22.163	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable	517
22.163.1	Mehrdeutiges Eingabeverhalten	517
22.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable	517
22.164.1	Biegung in Verbindung umwandeln	517
22.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable	517
22.165.1	Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren	517
22.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable	518
22.166.1	Orthogonale Biegungs Teilung	518
22.167	SMTARGETCAM Systemvariable	518
22.167.1	Ziel CAM	518
22.168	SNAPANG Systemvariable	518
22.168.1	Fang Winkel	518
22.169	SNAPBASE Systemvariable	519
22.169.1	Fang Basis	519
22.170	SNAPCOLOR Systemvariable	519
22.170.1	Fangfarbe (veraltet)	519
22.171	SNAPISOPAIR Systemvariable	519
22.171.1	Fang isometrische Ebene	519
22.172	SNAPMARKERCOLOR Systemvariable	520
22.172.1	Fang Markierungs Farbe	520
22.173	SNAPMARKERSIZE Systemvariable	520
22.173.1	Fang Markierungs Größe	520
22.174	SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable	521
22.174.1	Fang Markierungs Stärke	521
22.175	SNAPMODE Systemvariable	521
22.175.1	Fang Modus	521
22.176	SNAPSIZE Systemvariable	521
22.176.1	Fanggröße (Veraltet)	521
22.177	SNAPSTYL Systemvariable	522
22.177.1	Fang Stil	522
22.178	SNAPTHICKNESS Systemvariable	522
22.178.1	Fanggröße (Veraltet)	522
22.179	SNAPTYPE Systemvariable	522
22.179.1	Fang Typ	522
22.180	SNAPUNIT Systemvariable	523
22.180.1	Fang Einheit	523
22.181	SOLIDCHECK Systemvariable	523
22.181.1	Volumen prüfen	523
22.182	SORTENTS Systemvariable	523
22.182.1	Sortiere Elemente	523
22.183	SPAADJUSTMODE Systemvariable	524
22.183.1	Modus anpassen	524



Inhaltsverzeichnis

22.184	SPACHECKLEVEL Systemvariable	524
22.184.1	Prüfstufe	524
22.185	SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable	525
22.185.1	Raster Seitenverhältnis	525
22.186	SPAGRIDMODE Systemvariable	526
22.186.1	Raster Modus	526
22.187	SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable	526
22.187.1	Maximale Facetten Kantenlänge	526
22.188	SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable	526
22.188.1	Maximale Anzahl an Rasterlinien	526
22.189	SPAMINUGRIDLINES Systemvariable	527
22.189.1	Minimale Anzahl an U-Rasterlinien	527
22.190	SPAMINVGRIDLINES Systemvariable	527
22.190.1	Minimale Anzahl an V-Rasterlinien	527
22.191	SPANORMALTOL Systemvariable	528
22.191.1	Normalen Toleranz	528
22.192	SPASURFACETOL Systemvariabel	528
22.192.1	Oberflächen Toleranz	528
22.193	SPATRIANGMODE Systemvariable	528
22.193.1	Triangulations Modus	528
22.194	SPAUSEFACETRES Systemvariable	529
22.194.1	Verwende die FACETRES-Systemvariable	529
22.195	SPLFRAME system variable	529
22.195.1	Spline Umgrenzung	529
22.196	SPLINESEGS Systemvariable	530
22.196.1	Spline Segmente	530
22.197	SPLINETYPE Systemvariable	530
22.197.1	Spline-Typ	530
22.198	SRCHPATH Systemvariable	531
22.198.1	Support Datei Suchpfad	531
22.199	SSAUTOSAVE Systemvariable	531
22.199.1	Plansatz automatisch speichern	531
22.200	SSFOUND Systemvariable	531
22.200.1	Plansatz gefunden	531
22.201	SSLOCATE Systemvariable	532
22.201.1	Plansatz suchen	532
22.202	SSMAUTOOPEN Systemvariable	532
22.202.1	Plansatz-Manager automatisch öffnen	532
22.203	SSMPOLLTIME Systemvariable	532
22.203.1	Plansatz-Manager Abfrage-Zeit	532
22.204	SSMSHEETSTATUS Systemvariable	533
22.204.1	Plansatz-Manager-Status	533
22.205	SSMSTATE Systemvariable	533
22.205.1	Plansatz-Manager-Status	533
22.206	STACKPANELTYPE Systemvariable	534
22.206.1	Stack Panel Typ	534
22.207	STAMPFONTSIZE Systemvariable	534
22.207.1	Schrift Größe	534



Inhaltsverzeichnis

22.208	STAMPFONTSTYLE Systemvariable	534
22.208.1	Schrift Stil	534
22.209	STAMPFOOTER Systemvariable	535
22.209.1	Fußzeile	535
22.210	STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable	535
22.210.1	Stempelfußzeile X-Versatz	535
22.211	STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable	535
22.211.1	Stempelfußzeile Y-Versatz	535
22.212	STAMPHEADER Systemvariable	536
22.212.1	Kopfzeile	536
22.213	STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable	536
22.213.1	Stempelkopfzeile X-Versatz	536
22.214	STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable	536
22.214.1	Stempelkopfzeile Y-Versatz	536
22.215	STAMPUNITS Systemvariable	536
22.215.1	Einheiten	536
22.216	STANDARDSOPTIONS Systemvariable	537
22.216.1	Standards Validierungsoptionen	537
22.217	STANDARDSVIOLATION Systemvariable	537
22.217.1	Meldung von Standardverstößen	537
22.218	STARTUP Systemvariable	538
22.218.1	Start	538
22.219	STARTUPTODAY Systemvariable	538
22.219.1	Startup Heute (Veraltet)	538
22.220	STATUSBAR Systemvariable	538
22.220.1	Fenster Statusleiste	538
22.221	STEPSIZE Systemvariable	539
22.221.1	Schrittgröße	539
22.222	STEPSPERSEC Systemvariable	539
22.222.1	Schritte pro Sekunde	539
22.223	STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable	539
22.223.1	STL Export Koordinaten Anpassung	539
22.224	STORYBAR Systemvariable	540
22.224.1	Geschossleiste anzeigen	540
22.225	STRUCTURETREECONFIG Systemvariable	540
22.225.1	Strukturbaum-Konfiguration	540
22.226	SURFTAB1 Systemvariable	541
22.226.1	Oberflächen-Aufstellung 1	541
22.227	SURFTAB2 system variable	541
22.227.1	Oberflächen Aufstellung 2	541
22.228	SURFTYPE system variable	541
22.228.1	Oberfläche-Anpassungs Typ	541
22.229	SURFU Systemvariable	542
22.229.1	Oberfläche U	542
22.230	SURFV Systemvariable	542
22.230.1	Oberfläche V	542
22.231	SVGBLENDEDGRADIENTS system variable	542
22.231.1	SVG gemischte Farbverläufe	542



Inhaltsverzeichnis

22.232	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable	543
22.232.1	SVG Standard Bild-Erweiterung	543
22.233	SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable	543
22.233.1	SVG generische Schriftfamilie	543
22.234	SVGIMAGEBASE Systemvariable	544
22.234.1	SVG Bild-Basispfad	544
22.235	SVGIMAGEURL Systemvariable	544
22.235.1	SVG Bild-Url	544
22.236	SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable	544
22.236.1	SVG Linie-Stärken Skalierung	544
22.237	SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable	545
22.237.1	Svg Ausgabehöhe (in Pixel)	545
22.238	SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable	545
22.238.1	Svg Ausgabebreite (in Pixel)	545
22.239	SVGPRECISION Systemvariable	545
22.239.1	SVG Floating-Point Genauigkeit	545
22.240	SVGSCALEFACTOR Systemvariable	545
22.240.1	Svg Skalierungsfaktor	545
22.241	SYSCODEPAGE Systemvariable	546
22.241.1	System Code Seite	546
23.	T	547
23.1	TABCONTROLHEIGHT Systemvariable	547
23.1.1	Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)	547
23.2	TABMODE Systemvariable	547
23.2.1	Tablett Modus	547
23.3	TABSFIXEDWIDTH Systemvariable	547
23.3.1	Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)	547
23.4	TANGENTLENGHTYPE Systemvariable	548
23.4.1	Tangenten Längentyp	548
23.5	TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	548
23.5.1	Tangenten Längenwert	548
23.6	TARGET Systemvariable	548
23.6.1	Ziel	548
23.7	TDCREATE Systemvariable	549
23.7.1	Zeit/Datum erzeugt	549
23.8	TDINDWG Systemvariable	549
23.8.1	Zeit/Datum in Zeichnung	549
23.9	TDUCREATE Systemvariable	549
23.9.1	Zeit / Datum Universal erstellen	549
23.10	TDUPDATE Systemvariable	549
23.10.1	Zeit/Datum Update	549
23.11	TDUSRTIMER Systemvariable	550
23.11.1	Zeit/Datum Benutzerzeit	550
23.12	TDUUPDATE Systemvariable	550
23.12.1	Zeit/Datum universelles Update	550
23.13	TEETANGENTLENGHTYPE Systemvariable	550
23.13.1	T-Stück Länge Typ	550
23.14	TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	551



Inhaltsverzeichnis

23.14.1	T-Stück Länge Wert	551
23.15	TEMPLATEPATH Systemvariable	551
23.15.1	Vorlagen Pfad	551
23.16	TEMPPREFIX Systemvariable	551
23.16.1	Temporär Pfad	551
23.17	TEXTANGLE Systemvariable	551
23.17.1	Text Winkel	551
23.18	TEXTED Systemvariable	552
23.18.1	Texteditor für einzeilige Textobjekte	552
23.19	TEXTEDITMODE Systemvariable	552
23.19.1	Text Bearbeitungs Modus	552
23.20	TEXTEVAL Systemvariable	553
23.20.1	Text Auswertung	553
23.21	TEXTFILL Systemvariable	553
23.21.1	Text gefüllt	553
23.22	TEXTQLTY Systemvariable	554
23.22.1	Textqualität (Mac & Linux)	554
23.23	TEXTSIZE Systemvariable	554
23.23.1	Schriftgröße	554
23.24	TEXTSTYLE Systemvariable	554
23.24.1	Text Stil	554
23.25	TEXTUREMAPPATH Systemvariable	555
23.25.1	Textur-Map Pfad	555
23.26	THICKNESS Systemvariable	555
23.26.1	Objekthöhe	555
23.27	THREADDISPLAY Systemvariable	555
23.27.1	Gewinde Darstellung	555
23.28	THUMBSIZE Systemvariable	556
23.28.1	Vorschau Bildgröße	556
23.29	TILEMODE Systemvariable	556
23.29.1	Tilemode	556
23.30	TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable	556
23.30.1	Kachel Modus Licht synch	556
23.31	TIMEZONE Systemvariable	557
23.31.1	Zeitzone	557
23.32	TOOLBARMARGIN Systemvariable	559
23.32.1	Werkzeugkasten Rand	559
23.33	TOOLBUTTONSIZE Systemvariable	559
23.33.1	Werkzeug Schaltflächen Größe	559
23.34	TOOLICONPADDING Systemvariable	560
23.34.1	Werkzeug Schaltflächen Lücken	560
23.35	TOOLPALETTEPATH Systemvariable	560
23.35.1	Werkzeugpaletten Pfad	560
23.36	TOOLTIPDELAY Systemvariable	560
23.36.1	Tooltip Verzögerung	560
23.37	TOOLTIPS Systemvariable	561
23.37.1	Tooltips	561
23.38	TPSTATE Systemvariable	561



Inhaltsverzeichnis

23.38.1	Werkzeugpaletten Leisten Status	561
23.39	TRACEWID Systemvariable	561
23.39.1	Bandbreite	561
23.40	TRACKPATH Systemvariable	562
23.40.1	Spur Pfad	562
23.41	TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable	562
23.41.1	Transparenz Anzeige	562
23.42	TRAYICONS Systemvariable	562
23.42.1	Fach-Symbole	562
23.43	TRAYNOTIFY Systemvariable	563
23.43.1	Fach benachrichtigen	563
23.44	TRAYTIMEOUT Systemvariable	563
23.44.1	Fach Zeitüberschreitung	563
23.45	TREEDEPTH Systemvariable	563
23.45.1	Baum Tiefe	563
23.46	TREEMAX Systemvariable	564
23.46.1	Baum Maximum	564
23.47	TRIMMODE Systemvariable	564
23.47.1	Stutzen Modus	564
23.48	TRUSTEDPATHS Systemvariable	565
23.48.1	Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien	565
23.49	TSPACEFAC Systemvariable	565
23.49.1	Text Abstand Faktor	565
23.50	TSPACETYPE Systemvariable	566
23.50.1	Text Leerzeichen Typ	566
23.51	TSTACKALIGN Systemvariable	566
23.51.1	Text gestapelt ausgerichtet	566
23.52	TSTACKSIZE Systemvariable	566
23.52.1	Text Stapel Größe	566
23.53	TTFTEXT Systemvariable	567
23.53.1	TrueType Text Anzeige- und Druck-Modus	567
24.	U	568
24.1	UCSAXISANG Systemvariable	568
24.1.1	BKS Achsen Winkel	568
24.2	UCSBASE Systemvariable	568
24.2.1	BKS Basis	568
24.3	UCSDETECT Systemvariable	568
24.3.1	BKS erkennen	568
24.4	UCSFOLLOW Systemvariable	569
24.4.1	BKS folgt	569
24.5	UCSICON System Variable	569
24.5.1	BKS Symbol	569
24.6	UCSICONPOS Systemvariable	569
24.6.1	BKS Icon Position	569
24.7	UCSNAME Systemvariable	570
24.7.1	BKS-Name	570
24.8	UCSORG Systemvariable	570
24.8.1	BKS Ursprung	570



Inhaltsverzeichnis

24.9	UCSORTHO Systemvariable	571
24.9.1	BKS orthographische	571
24.10	UCSVIEW Systemvariable	571
24.10.1	BKS Ansicht	571
24.11	UCSVP Systemvariable	571
24.11.1	BKS AFenster	571
24.12	UCSXDIR Systemvariable	572
24.12.1	BKS X-Richtung	572
24.13	UCSYDIR Systemvariable	572
24.13.1	BKS Y Richtung	572
24.14	UNDOCTL Systemvariable	572
24.14.1	Zurück-Steuerung	572
24.15	UNDOMARKS Systemvariable	573
24.15.1	Zurück Marken	573
24.16	UNITESURFACES Systemvariable	573
24.17	UNITMODE Systemvariable	573
24.17.1	Einheiten Modus	573
24.18	USECOMMUNICATOR Systemvariable	574
24.18.1	Communicator verwenden	574
24.19	USENEWRIBBON Systemvariable	574
24.19.1	Die neue Multifunktionsleiste verwenden	574
24.20	USERI1 Systemvariable	575
24.20.1	Benutzer Ganzzahl 1	575
24.21	USERI2 Systemvariable	575
24.21.1	Benutzer Ganzzahl 2	575
24.22	USERI3 Systemvariable	575
24.22.1	Benutzer Ganzzahl 3	575
24.23	USERI4 Systemvariable	576
24.23.1	Benutzer Ganzzahl 4	576
24.24	USERI5 Systemvariable	576
24.24.1	Benutzer Ganzzahl 5	576
24.25	USERR1 Systemvariable	576
24.25.1	Benutzer Reell 1	576
24.26	USERR2 Systemvariable	576
24.26.1	Benutzer Reell 2	576
24.27	USERR3 Systemvariable	577
24.27.1	Benutzer Reell 3	577
24.28	USERR4 Systemvariable	577
24.28.1	Benutzer Reell 4	577
24.29	USERR5 Systemvariable	577
24.29.1	Benutzer Reell 5	577
24.30	USERS1 Systemvariable	578
24.30.1	Benutzer Zeichenkette 1	578
24.31	USERS2 Systemvariable	578
24.31.1	Benutzer Zeichenkette 2	578
24.32	USERS3 Systemvariable	578
24.32.1	Benutzer Zeichenkette 3	578
24.33	USERS4 Systemvariable	578



Inhaltsverzeichnis

24.33.1	Benutzer Zeichenkette 4	578
24.34	USERS5 Systemvariable	579
24.34.1	Benutzer Zeichenkette 5	579
24.35	USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable	579
24.35.1	Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)	579
25.	V	580
25.1	VBAMACROS Systemvariable	580
25.1.1	Makros aktivieren	580
25.2	VENDORNAME Systemvariable	580
25.2.1	Anbieter Name	580
25.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable	580
25.3.1	Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung	580
25.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable	581
25.4.1	Versionskontrolle - Konfigurationspfad	581
25.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable	581
25.5.1	Download-Pfad der Versionskontrolle	581
25.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable	581
25.6.1	Version anpassbare Dateien	581
25.7	VIEWCTR Systemvariable	581
25.7.1	Ansicht Zentrum	581
25.8	VIEWDIR Systemvariable	582
25.8.1	Ansichtsrichtung	582
25.9	VIEWMODE Systemvariable	582
25.9.1	Ansichts Modus	582
25.10	VIEWSIZE Systemvariable	582
25.10.1	Ansichts Größe	582
25.11	VIEWTWIST Systemvariable	583
25.11.1	Ansichts Drehung	583
25.12	VIEWUPDATEAUTO Systemvariable	583
25.12.1	Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich	583
25.13	VISRETAIN Systemvariable	583
25.13.1	Sichtbarkeit erhalten	583
25.14	VOLUMEPREC Systemvariable	584
25.14.1	Volumen Präzision	584
25.15	VOLUMEUNITS Systemvariable	585
25.15.1	Volumen Einheiten	585
25.16	VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable	585
25.16.1	Ansichtsfenster maximiert	585
25.17	VPROTATEASSOC Systemvariable	586
25.17.1	Ansicht drehen	586
25.18	VSMAX Systemvariable	586
25.18.1	Virtueller Bildschirm maximum	586
25.19	VSMIN Systemvariable	586
25.19.1	Virtueller Bildschirm minimum	586
25.20	VTDURATION Systemvariable	587
25.20.1	Ansichts Übergangs Dauer	587
25.21	VTENABLE Systemvariable	587
25.21.1	Ansichtsübergänge aktivieren	587



Inhaltsverzeichnis

25.22	VTFPS Systemvariable	587
25.22.1	Ansichts Übergangs FPS minimum	587
26.	W	589
26.1	WARNINGMESSAGES Systemvariable	589
26.1.1	Warnmeldungen	589
26.2	WHIPARC Systemvariable	589
26.2.1	Bogendarstellung	589
26.3	WHIPTHREAD Systemvariable	590
26.3.1	Whip threads	590
26.4	WINDOWAREACOLOR Systemvariable	590
26.4.1	Fenster Bereich Farbe	590
26.5	WIPEOUTFRAME Systemvariable	591
26.5.1	Abdeck-Rahmen	591
26.6	WMFBKGND Systemvariable	591
26.6.1	Windows Meta File Hintergrund	591
26.7	WMFFOREGND Systemvariable	592
26.7.1	Windows Meta File Vordergrund	592
26.8	WNDLMAIN Systemvariable	592
26.8.1	Haupt Fenster Status	592
26.9	WNDLSCRL Systemvariable	592
26.9.1	Bildlaufleisten für Fenster (Windows)	592
26.10	WNDLTEXT Systemvariable	593
26.10.1	Text Fenster Status	593
26.11	WNDPMAIN Systemvariable	593
26.11.1	Haupt Fenster oben links	593
26.12	WNDPTEXT Systemvariable	593
26.12.1	Text Fenster oben links	593
26.13	WNSMAIN Systemvariable	594
26.13.1	Haupt Fenster Größe	594
26.14	WNDSTEXT Systemvariable	594
26.14.1	Text Fenstergröße	594
26.15	WORLDUCS Systemvariable	594
26.15.1	Welt BKS	594
26.16	WORLDVIEW Systemvariable	595
26.16.1	Welt Ansicht	595
26.17	WRITESTAT Systemvariable	595
26.17.1	Status schreiben	595
26.18	WSAUTOSAVE Systemvariable	595
26.18.1	Arbeitsbereich AutoSpeichern	595
26.19	WSCURRENT Systemvariable	596
26.19.1	Aktueller Arbeitsbereich	596
27.	X	597
27.1	XCLIPFRAME Systemvariable	597
27.1.1	XRef abschnitt Rahmen	597
27.2	XDWGFADECTL Systemvariable	597
27.2.1	Xref Datenbank Ausblendregler	597
27.3	XEDIT Systemvariable	597
27.3.1	XRef bearbeitbar	597



Inhaltsverzeichnis

27.4	XFADECTL Systemvariable	598
27.4.1	Referenz Bearbeitung Ausblendregler	598
27.5	XLOADCTL Systemvariable	598
27.5.1	XRef laden Steuerung	598
27.6	XLOADPATH Systemvariable	599
27.6.1	XRef lade Pfad	599
27.7	XNOTIFYTIME Systemvariable	599
27.7.1	XMelde Zeit	599
27.8	XREFCTL Systemvariable	599
27.8.1	XRef Steuerung	599
27.9	XREFNOTIFY Systemvariable	600
27.9.1	XRef Benachrichtigung	600
27.10	XREFOVERRIDE Systemvariable	600
27.10.1	XRef Überschreibung	600
28.	Y	601
29.	Z	602
29.1	ZOOMFACTOR Systemvariable	602
29.1.1	Zoom Faktor	602
29.2	ZOOMWHEEL Systemvariable	602
29.2.1	Maus Rad Zoom Richtung	602



1. Systemvariablen Referenz

The System variable reference gives an overview of all the system variables in BricsCAD.

System and preference variables are used to save user preferences and BricsCAD settings. They can be accessed through the Settings dialog box. Many system variables correspond to other CAD software. When a variable is BricsCAD specific, this is indicated as well.

Note: The AUTOCOMPLETEMODE system variable value defines whether system and/or preference variables are recognized when typing in the Command line.

1.1 Systemvariable Datentypen

- **Boolean:** Der Wert ist entweder 1 oder 0 (Wahr oder Falsch, Ja oder Nein).
- **Short:** Ganzzahlwert im Bereich von 32.768 bis +32.767.
- **Long:** Ganzzahliger Wert im Bereich von -2.147.483.648 bis +2.147.483.647.
- **Real:** Gleitkommazahlen mit einem Punkt für eine Dezimalstelle und kein Tausendertrennzeichen.
- **String:** Text.
- **String Standard:** Text in einem bestimmten Format, z. B. einem Ordnerpfad.
- **3D Punkt:** Gibt einen Punkt in einem 3D-Raum an.
- **2D Punkt:** Gibt einen Punkt auf der XY-Ebene an.
- **Bit-Flag Variablen:** Ganzzahlige Variable, die durch Bit-Codes gesteuert werden. Der Wert dieser Variablen ändert sich durch Hinzufügen oder Entfernen von Optionen.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 Speicherort der Systemvariablen

- Windows **registry** (or **config** file for macOS and LINUX): the value is saved in a user profile and is loaded from the registry when you start a BricsCAD session. The value applies to all drawings.
- **Drawing:** the value is saved in the drawing and applies to that drawing only.
- **Preference:** the value is saved in a user profile and is loaded from the registry when you start a BricsCAD session. The value applies to all drawings.
- **NOT saved:** the default value is hard-coded, and the new value is not saved when BricsCAD is restarted.



- **Workspace:** the value is saved in the current workspace.

Note: The distinction between system and preference variable is strictly about whether the setting is marked as a system variable (save="reg") or user preference (save="prf") in settings.xml.

1.3 Bearbeiten von Systemvariablen

Die Systemvariablen haben einen Standardwert, der bearbeitet werden kann:

- Über den Dialog "Einstellungen".
- Durch Eingabe in die Befehlszeile.

Im Dialog Einstellungen können Sie Variablen filtern, die nicht mehr auf ihren Standardwert gesetzt sind.

1.4 Suchen nach Variablen

Mit dem Befehl SETVAR können Sie nach einer Variablen suchen.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS Systemvariable

2.1.1 Quad Registerkarte Flags

Temporäre Einstellungen verwendet, während neues Quad Registerkarten Layout implementiert wird. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	1: Registerkarten mit fester Breite 2: Zentrum Registerkarte Beschriftungen 4: Registerkarte Grenzen 8: Doppelte Registerkarten Höhe 16: 3D Volumenkörper Masseneigenschaften anzeigen

2.2 _VERNUM Systemvariable

2.2.1 Versions Nummer

Zeigt die Versionsnummer des Programmes.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

3.1.1 Vergleichs Visualisierungs Modus

Der Wert der 3DCOMPAREMODE Systemvariable steuert die Anzeige in den Ansichtsfenstern des Layouts Vergleich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 1: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 2: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 3: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 4: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 5: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 6: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 7: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster.

3.2 3DOSMODE Systemvariable

3.2.1 Objekt 3D-Fang-Modus

Die aktuellen 3D-Objektfänge werden über die Systemvariable 3DOSMODE als Summe der Bitcodes der ausgewählten Fangmodi gespeichert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 33023
Standardwert:	11



Mögliche Werte:	1: Alle 3D-Fänge deaktivieren 2: 3D-Objekt Scheitelpunkte und Kontrollpunkte von Splines 4: Mittelpunkt auf Kante 8: Zentrum der Fläche 16: Spline Knoten 32: Lotrecht zu einer planaren Fläche 64: Am nächsten zur Fläche 128: Punktwolke nächster Punkt 32768: Schnittpunkt mit Fläche
-----------------	--

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable

3.3.1 3D Fang Markierungs Farbe

Einstellung der Farbe für die 3D Fang Markierung. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

4.1.1 on_start.lsp für jedes Dok.

Steuert, ob on_start_default.lsp und on_start.lsp wie on_doc_load.lsp und on_doc_load_default.lsp in jede Zeichnung geladen werden soll, oder nur beim Öffnen der ersten Zeichnung in einer Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

4.2 ACADPREFIX Systemvariable

4.2.1 Programm Ordner Pfad

Liste der unterstützten Pfade, wenn nötig mit Pfad Trennzeichen angehängt.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.3 ACADVER Systemvariable

4.3.1 Autocad Version

Zeigt die AutoCAD kompatible Programm Versions Nummer.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



4.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

4.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Definiert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird. Ein negativer Wert bedeutet, dass die Autokalibrierung basierend auf der Größe des Modells verwendet wird. Dies ist sehr zu empfehlen. Wenn mit sehr kleinen Objekten gearbeitet wird, kann der Wert auf 0.001 oder kleiner eingestellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

4.5 ACISOUTVER Systemvariable

4.5.1 Acis Ausgabeversion

Definiert die ACIS Version für die SAT Datei Erzeugung mit dem Befehl ACISOUT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

4.6.1 Adaptive Raster Schrittweite

Setzt den Fangabstand (in Pixeln) für den Modus 'Adaptiver Raster Fang' der Systemvariablen SNAPTYPE. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Die Schrittweite des Lineals im Manipulator hängt von dieser Variable ab.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4.0



4.7 AFLAGS Systemvariable

4.7.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

4.8.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben

Wenn Bruchlinienkreuzungen erlaubt sind, werden Schnittpunkte zwischen Bruchliniensegmenten berechnet und als Punkte auf der TIN-Oberfläche hinzugefügt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

4.9 ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable

4.9.1 Zulässige Biegewinkel

Definiert die zulässigen Biegewinkel für Verbindungen, die mit dem Befehl BIMFLUSSVERB erstellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Beliebig 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

4.10.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte auf eine andere Registerkartensteuerung Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann

4.11 ALLOWTABMOVE Systemvariable

4.11.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)

Erlaubt eine Registerkarte durch ziehen horizontal verschoben zu werden Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Verschieben von Registerkarten ist nicht möglich Ein (1): Erlaubt es eine Registerkarte zu verschieben



4.12 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

4.12.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)

Erlaubt dem Registerkarten-Steuerelement, durch Ziehen einer Registerkarte, aufgeteilt zu werden Ein/Aus.
Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

4.13 ANGBASE Systemvariable

4.13.1 Winkelbasis

Spezifiziert Richtung des 0 Winkels, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

4.14 ANGDIR Systemvariable

4.14.1 Winkelrichtung

Spezifiziert die positive Richtung des Winkels 0, bezogen auf das aktuelle BKS.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0):Gegen den Uhrzeigersinn Ein (1): Uhrzeigersinn



4.15 ANGESAMPLINGINTERVAL Systemvariable

4.15.1 Winkel Abtastintervall

Definiert das Winkel-Abtastintervall in Dezimalgraden, das für die Gradierung von Rundungen an konvexen Scheitelpunkten verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	5

4.16 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

4.16.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungs Objekte, die den aktuellen Beschriftungs Maßstab nicht unterstützen. Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt

4.17 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

4.17.1 Beschriftungs Maßstab

Synchronisiert Beschriftungs Objekte mit dem aktuellen Beschriftungs Maßstab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-4



Mögliche Werte:	<p>0: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten hinzugefügt.</p> <p>1: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten die auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder Ansichtsfenster gefrorenen Layern liegen.</p> <p>2: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten die auf ausgeschalteten, gefrorenen oder Ansichtsfenster gefrorenen Layern liegen.</p> <p>3: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten auf gesperrten Layern.</p> <p>4: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen.</p> <p>-1: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 1) hinzugefügt.</p> <p>-2: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 2) hinzugefügt.</p> <p>-3: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 3) hinzugefügt.</p> <p>-4: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 4) hinzugefügt.</p>
-----------------	--

4.18 ANNOTATEDWG Systemvariable

4.18.1 Beschriftungs Zeichnung

Steuert, ob sich die Zeichnung als Beschriftungs-Block verhält, wenn sie in eine andere Zeichnung eingefügt wird. Die Systemvariable ANNOTATEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung



4.19 ANTIALIASRENDER Systemvariable

4.19.1 Anti-Aliasing Stärke für das Render

Steuert die Glattheit der Ausgabe vom Befehl RENDER. Für Werte größer als 1 wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet. Hohe Anti-Alias-Werte verursachen einen hohen Berechnungsaufwand.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

4.20 ANTIALIASSCREEN Systemvariable

4.20.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht

Gibt die Glätte der Kurvenanzeige auf dem Bildschirm an. Für Werte über 1 und den visuellen Stil 2DDrahtmodel (der GDI verwendet) ist die Berechnung einer Anti-Aliasing Anzeige mit hohen Leistungskosten verbunden (ungefähr dem Faktor 7). Bei den anderen Anzeigemodi erhöht sich die Berechnungszeit um weniger als 50%.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)
-----------------	---

4.21 APBOX Systemvariable

4.21.1 Objekt Fang Öffnung

Schaltet die Anzeige der Objekt Fang Öffnungsbox ein oder aus. Wenn die Systemvariable APBOX aktiviert ist, wird die Objektfang Aperture Box zum Fadenkreuz hinzugefügt, wenn ein oder mehrere Objektfänge aktiv sind.

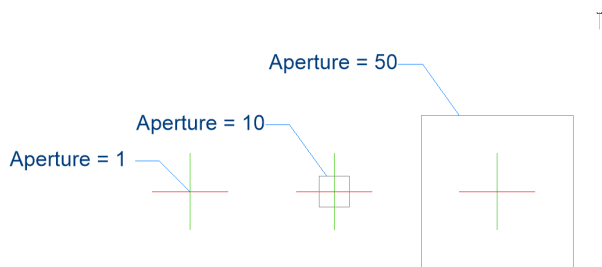
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

4.22 APERTURE Systemvariable

4.22.1 Objektfang-Öffnung

Definiert die Größe (in Pixeln) der Aperturbox für den Objektfang. Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert. Das Programm durchsucht den Bereich innerhalb des rechteckigen Blendencursors nach geometrischen Merkmalen, wie End- und Mittelpunkten. Ein Cursor mit großer Öffnung erleichtert das Überfahren geometrischer Merkmale, aber das Programm findet dann möglicherweise zu viele passende Fangpunkte; ein kleinerer Cursor kann schwieriger über der Geometrie zu positionieren sein, ist aber präziser beim Fangen von geometrischen Merkmalen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10



4.23 ARCTESSELLATION Systemvariable

4.23.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Der Mitten-Ordinaten Abstand ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

4.24 ARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable

4.24.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Der Mitten-Ordinaten Abstand ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

4.25 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable

4.25.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements

Der mittlere Ordinatenabstand (1) ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.



Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

4.26 AREA Systemvariable

4.26.1 Berechnete Fläche

Speichert den durch FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE zuletzt berechneten Flächen Wert.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.27 AREAPREC Systemvariable

4.27.1 Flächen Präzision

Spezifiziert die Anzahl der Dezimalstellen die für Flächen angezeigt werden, wenn das Flächen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1



Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	---

4.28 AREAUNITS Systemvariable

4.28.1 Flächen Einheiten

Definiert eine Liste von Einheiten, die für die Anzeige von Bereichen verwendet werden, wenn das Flächen-Bit von PROPUNITS auf EIN steht. Wenn leer, werden alle Flächen in der aktuellen Zeichnungseinheit angezeigt, wie von INSUNITS definiert. Wenn mehrere Einheiten ausgewählt sind, wird die Einheit verwendet, die am besten passt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km

4.29 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

4.29.1 Assoziative Reihen

Definiert, ob neu erstellten Reihen assoziative oder nicht-assoziativ sein sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ



4.30 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

4.30.1 Reihe Bearbeitungs Zustand

Reihe Bearbeitungs Zustand ist aktiviert, während der Bearbeitung eines assoziativen Reihen Quell-Objekts.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

4.31 ARRAYTYPE Systemvariablen

4.31.1 Reihen Typ

Definiert den Standard assoziativen Reihen Typ.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechteckige Reihe 1: Pfad Reihe 2: Polare Reihe

4.32 CIVILASSOCIATIVITY Systemvariable

4.32.1 Assoziativität

Definiert, ob Tin Oberflächen oder Gradierungen assoziativ sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	15



Mögliche Optionen:	1: TIN Oberfläche Assoziativität 2: Gradierung Assoziativität 4: TIN Volumen Oberflächen Assoziativität 8: Profilkörper Assoziativität
--------------------	---

4.33 ATTDIA Systemvariabel

4.33.1 Attribut Dialog

Spezifiziert ob der Befehl EINFÜGE einen Dialog für die Eingabe der Attribut Werte darstellt oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialog nicht verwenden Ein (1): Dialog verwenden

4.34 ATTMODE Systemvariable

4.34.1 Attribut Anzeige Modus

Spezifiziert, ob Attribute sichtbar sind oder nicht. Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

4.35 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen

4.35.1 Griff Anziehungs Entfernung

Spezifiziert die Griff Anziehungs Entfernung Wenn sich der Cursor in diesem Bereich befindet, wird der Cursor vom Griff angezogen und springt zu diesem.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4

4.36 ATTREQ Systemvariable

4.36.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Legt fest ob der Befehl EINFÜGE während der Platzierung eines Blockes die Vorgabe-Attributeinstellungen benutzt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung

4.37 AUDITCTL Systemvariablen

4.37.1 Prüfungs Steuerung

Schaltet die Erstellung von Prüfberichtsdateien (ADT) durch den AUDIT-Befehl um. Wenn Sie die Einstellungsvariable AUDITCTL aktivieren, erstellt Prüfung eine ASCII-Datei, in der Probleme und die ergriffenen Maßnahmen beschrieben werden. Dieser Bericht wird mit der Dateierweiterung .ADT in demselben Verzeichnis wie die aktuelle Zeichnung abgelegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): ADT-Dateien nicht schreiben Ein (1): Schreibe ADT Dateien



4.38 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

4.38.1 Prüfungs Fehlerzählung

Die Anzahl der gefunden Fehler in der letzten Prüfung.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.39 AUNITS Systemvariablen

4.39.1 Winkel Einheitstyp

Spezifiziert den Typ der Winkeleinheit.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß 4: Feldmaß

4.40 AUPREC Systemvariable

4.40.1 Winkel Einheits Präzision

Einstellung der Anzahl an Dezimalstellen die für Winkeleinheiten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	--

4.41 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

4.41.1 Autovervollständigung Verzögerung

Legt die Zeitspanne fest, die vergeht, bevor automatische Tastatureingaben an der Eingabeaufforderung angezeigt werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.3

4.42 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable

4.42.1 Auto Vervollständigungs-Modus

Spezifiziert, welche Typen von automatisierten Tastaturfunktionen in der Befehlszeile zur Verfügung stehen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	47



Mögliche Optionen:	1: Aktiviert 2: Auto-Anhängen 4: Vorschlagsliste 8: Icons Anzeigen (nicht unterstützt) 16: Schließt die Anzeige der System Variablen aus 32: Präferenz Variablen anzeigen
--------------------	--

4.43 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable

4.43.1 Automatische Verbindung

Steuert das automatische Erstellen von Verbindungen in den Befehlen BIMLINEAREVOLUMENKÖRPER und BIMPROFILANWENDEN.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

4.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable

4.44.1 Automatisches Verhalten von Treppenschnitten

Wenn diese Option auf Symbolisch gesetzt ist, wird bei der Schnittgenerierung eine symbolische Darstellung von Objekten erzeugt, die als Treppen klassifiziert sind. Dies wirkt sich nur auf das Verhalten des automatischen Treppenschnitts aus. Zum Anpassen starten Sie den Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE vor dem Schneiden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Symbolisch 1: Geometrisch



4.45 AUTOMATICTEES Systemvariable

4.45.1 Automatische T-Stücke

Steuert die automatische Erstellung der T-Stück-Durchflussarmatur bei T-Verbindung in BIMFLUSSVERB.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

4.46 AUTOMENULOAD Systemvariable

4.46.1 Automatisches Laden des Menüs

Legt fest, ob beim Öffnen einer Zeichnung das Standardmenü oder eine zu einer Zeichnung gehörende Menüdatei geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein automatisches Laden des Menüs Ein (1): Automatisches Laden des Menüs

4.47 AUTORESETSCALES Systemvariable

4.47.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe

Nicht benötigte Beschriftungs Maßstäbe werden automatisch gelöscht, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Beschriftungsskalierungen enthält. Speichern einer großen Anzahl von Beschriftungsskalierungen vermindert die Leistung. Maßstäbe werden beim Laden der Zeichnung gelöscht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In einem Dialog fragen 1: Bereinige nicht benötigte Maßstäbe immer 2: Maßstab nicht bereinigen und Dialog nicht anzeigen, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Maßstäben enthält

4.48 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

4.48.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Das erste Bit(1) der DBMOD bedeutet, dass die Objekt-Datenbank geändert wurde. Wenn diese Benutzereinstellung aktiviert ist, wird für Dateien, die nur betrachtet werden, keine automatische Datenspeicherung durchgeführt (DBMOD ändert sich, sobald Sie schwenken und zoomen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden

4.49 AUTOSNAP Systemvariable

4.49.1 AutoFang

Wechselt Polare und Objekt Fang Spur und steuert die Anzeige der Fangmarkierung, Tooltips und Magnet. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127



Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Alle aus 1: AutoFang Markierung 2: AutoFang Tooltips 4: AutoFang Magnet 8: Polare Spur 16: Objekt Fang Spurverfolgung 32: Tooltips für polare Spuren und Objekt Fang Spuren 64: Spur Linie von LASTPOINT

4.50 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

4.50.1 Auto Spur Vektor Farbe

Stellt die Farbe des Vektors für die polare / Objekt Fang Spur ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	171

4.51 AUTOVPFITTING Systemvariable

4.51.1 Automatische Anpassung der Ansichtsfenster Grenzen

Legt fest, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn das Ansichtsfenster aktualisiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenster Grenzen automatisch ein



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

5.1.1 Hintergrund Plotten

Definiert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Beim Plotten (nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

5.2 BACKZ Systemvariable

5.2.1 Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand

Definiert den hinteren Abschneide Ebenen Abstand des aktuellen AFenster's von der Ziel Ebene, in Zeichnungseinheiten. Abschneide Ebenen werden mit der Option SCHNEIDEN des Befehls DANSICHT eingestellt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

5.3 BASEFILE Systemvariable

5.3.1 Vorlage

Definiert den Pfad und den Namen der Standard-Vorlage-Datei die verwendet wird, wenn eine neue Zeichnung erstellt wird. Wenn leere, werden integrierte Standardeinstellungen verwendet.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.4 BCFSOURCEURL Systemvariable

5.4.1 BCF source url

Specifies the web address of the last used external BIM collaboration service, launched from the BIM BCF panel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable

5.5.1 Stücklisten Standards

Legt Standardoptionen für Stücklisten fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10
Mögliche Werte:	1: Miniaturansichten zu neuen Stücklisten hinzufügen 2: Miniaturansichten automatisch aktualisieren 4: Warnmeldungen anzeigen 8: Mehrere Einfügungen derselben Tabelle zulassen

5.6 BIMACTIVATEPYTHON Systemvariable

5.6.1 Python aktivieren

Aktiviert eingebettete Python für BriqPy.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettetes Python nicht aktivieren Ein (1): Eingebettetes Python aktivieren

5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable

5.7.1 Pfad für Standardeigenschaften

Pfade zu Eigenschaften, die in ein neues Dokument geladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_IFC4.xml;bimproj_quantity.xml

5.8 BIMMATCHPROP Systemvariable

5.8.1 BIM Eigenschaften anpassen

Ermöglicht die Anpassung der BIM-Eigenschaften während des EIGANPASS Befehls.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entspricht den Standard Eigenschaften 1: Entspricht den Standard- und BIM-Eigenschaften



5.9 BIMOSMODE Systemvariable

5.9.1 BIM Fang Modus

Überschreibt Objekt Fang Modis für BIM-Objekte mithilfe von Bitcodes.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters

5.10 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

5.10.1 Profil Standards

Legt fest, welche Profilstandards im Dialog Profile und im Panel verwendet werden sollen. Sie können mehrere Normen hinzufügen, indem Sie das Semikolon ; als Trennzeichen verwenden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.11 BINDTYPE Systemvariable

5.11.1 XRef Bindungs Typ

Spezifiziert die Bearbeitung von XRef Namen wenn ein XRef gebunden wird oder direkt bearbeitet wird Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt. Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und Teil der Zeichnung (die Objekte/Layer der externen Zeichnung werden der aktuellen Zeichnung hinzugefügt, wobei das Präfix dem Dateinamen entspricht).

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten

5.12 BKGCOLOR Systemvariable

5.12.1 Hintergrundfarbe

Legt die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters für die Arbeit im Modelbereich fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:24,25,28

5.13 BKGCOLORPS Systemvariable

5.13.1 Papierbereich Hintergrund Farbe

Legen Sie die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters fest, beim Arbeiten im Papierbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:250,250,250

5.14 BLIPMODE Systemvariable

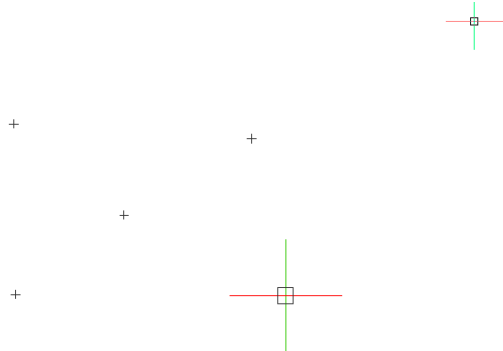
5.14.1 Markier Modus

Schaltet die Markierungspunkte (Blips), wenn Sie in der Zeichnung einen Punkt wählen, um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkte



5.15 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

5.15.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert das Öffnen des Block Editor und das Bearbeiten von dynamischen Block Definitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

5.16 BLOCKEDITOR Systemvariable

5.16.1 Block Editor

Zeigt an, ob der Block Editor geöffnet ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



5.17 BLOCKIFYMODE Systemvariable

5.17.1 Blockify Einstellungen

Definiert das Verhalten der Befehle BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	16 bis 247
Standardwert:	48
Mögliche Optionen:	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügapunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 32: Nur Geometrie vergleichen 64: Umwandlung einzigartiger Volumenkörper in Blöcke 128: Voransicht anzeigen

5.18 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable

5.18.1 Blockify Toleranz

Definiert eine relative Toleranz, die in den Befehlen BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind. Ein Beispiel für eine relative Toleranz ist das maximale Verhältnis der Differenz zwischen zwei Linien-Längen zur Länge einer weiteren Linie. Ein negativer Wert bedeutet, dass der Algorithmus die optimale Toleranz selbst bestimmt (0.000001 für 2D- und 0.0003 für 3D-Objekte). Diese Option wird ausdrücklich empfohlen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1.0



5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable

5.19.1 Block Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad von Blöcken.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Niedrig 1: Hoch

Anmerkung: Die niedrigste Detailstufe der Darstellung ist ein Begrenzungsrahmen.

5.20 BLOCKSPATH Systemvariable

5.20.1 Block Pfad

Definiert einen zusätzlichen Ordner im Datei Dialog für den EINFÜGE Befehl.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

5.21 BMAUTOUPDATE Systemvariable

5.21.1 Externe Komponenten aktualisieren

Spezifiziert ob externe Komponenten neu geladen werden, um die Änderungen in ihren Definitionsdateien zu übernehmen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nur wenn der Befehl BMUPDATE ausgegeben wird 1: Automatisch beim Öffnen der Datei
-----------------	---

5.22 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable

5.22.1 BMFORM Vorlagen-Pfad

Spezifiziert den Pfad und Namen der Standard BMFORM Vorlagendatei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

5.23 BMUPDATEMODE Systemvariable

5.23.1 Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus

Definiert, ob externe Baugruppen Komponenten nur neu geladen werden, wenn sie geändert wurden (schneller) oder immer (langsamer, aber repariert die Baugruppen Struktur).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren 1: Alle Komponenten aktualisieren

5.24 BOMFILTERSETTINGS Systemvariable

5.24.1 Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters

Legt Standard-Filtereinstellungen fest, um zu definieren, welche Objekte einbezogen werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Einschließlich Mechanical Komponenten, Blöcke und Volumenkörper 2: Einschließlich nicht-Mechanical lokale Blöcke und Volumenkörper 4: Einschließlich nicht-Mechanical externe Referenzen 8: Einschließlich Volumenkörper-Schichten 16: Stücklistenstatus ignorieren 32: Externe Referenzen als transparent betrachten 64: Blatt-Bauteile als transparent behandeln

Anmerkung: Wenn die Datei keine mechanischen Komponenten enthält und der Modus keine nicht-mechanischen Objekte enthalten muss, dann wird sie erweitert, um alle nicht-mechanischen Objekte einzuschließen.

5.25 BOMPROPERTYSET Systemvariable

5.25.1 Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz

Legt Standard-Eigenschaften für STÜCKLISTEN-Tabellen fest

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Nur Mechanical Eigenschaften 2: Alle Eigenschaften außer Koordinaten 3: Alle Eigenschaften

Anmerkung: Wenn der STÜCKLISTEN-Filtermodus nicht-Mechanical Objekte enthalten muss (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), wird der Eigenschaftensatz automatisch auf alle Eigenschaften mit Ausnahme von Koordinaten (BOMPROPERTYSET=2) erweitert.

5.26 BOMTEMPLATE Systemvariable

5.26.1 Standard Vorlage

Definiert einen Pfad zu der Datei mit der Standard-Stücklistenvorlage.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

5.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable

5.27.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px

Legt die Standardhöhe der Miniaturansichten für Stücklistentabellen in Pixeln fest

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

5.28 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable

5.28.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px

Legt die Standardbreite der Miniaturansichten für Stücklistentabellen in Pixeln fest

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

5.29 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

5.29.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Definiert die Farbe, die für die Hervorhebung von erkannten Umgrenzungen verwendet werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	95

5.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

5.30.1 Bsyslib Kopie überschreiben

Was ist zu tun, wenn ein Material oder eine Zusammenstellung mit einem Namen, der bereits in der Zieldatenbank besteht, kopiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

5.31 BVMODE Systemvariable

5.31.1 Block Sichtbarkeits Modus

Steuert, wie verdeckte Objekte des aktuellen Sichtbarkeits Status im Block Editor angezeigt werden.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt
-----------------	--



6. C

6.1 CACHELAYOUT Systemvariable

6.1.1 Cache-Layout

Spezifiziert, ob Layouts zwischengespeichert werden, was einen schnelleren Wechsel von einem Layout zum anderen ermöglicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

6.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

6.2.1 Kamera Anzeige

Legt die Anzeige von Kamerasymbolen fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

6.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

6.3.1 Kamera Höhe

Definiert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten, für neue Kamera-Objekte an.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

6.4 CANNOSCALE Systemvariable

6.4.1 Beschriftungsskalierungs Name

Legt den Namen des aktuellen Beschriftungs Maßstabs für den aktuellen Bereich fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable

6.5.1 Beschriftungs Maßstab Wert

Zeigt den Wert der aktuellen Beschriftungsskalierung.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.6 CDATE Systemvariable

6.6.1 Kalenderdatum

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.7 CECOLOR Systemvariable

6.7.1 Objektfarbe

Definiert die Farbe für neue Objekte.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.8 CELTSCALE Systemvariable

6.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Legt fest wie bei aktuelle Objekten der Linientyp Skalierungs-Faktor sein soll.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Größer als 0
Standardwert:	1.0

6.9 CELTYPE Systemvariable

6.9.1 Objekt-Linientyp

Definiert den Linientyp für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.10 CELWEIGHT Systemvariable

6.10.1 Objekt Linienstärke

Definiert die Linienstärke neuer Objekte (in Hundertstel Millimetern).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211

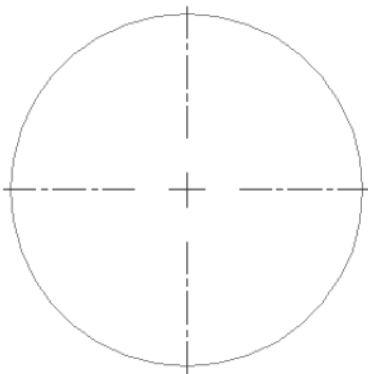
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

6.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable

6.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt

Spezifiziert die Lücke zwischen der Zentrumsmarke und ihren Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05x

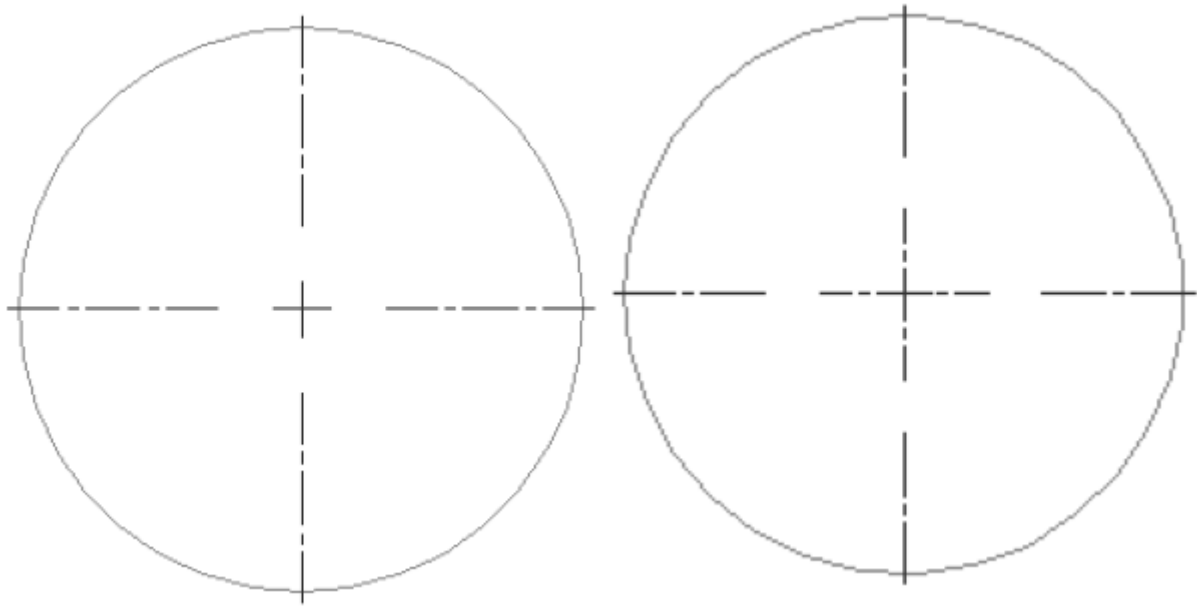


6.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

6.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Definiert die Größe der assoziativen Zentrumsmarke.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1x

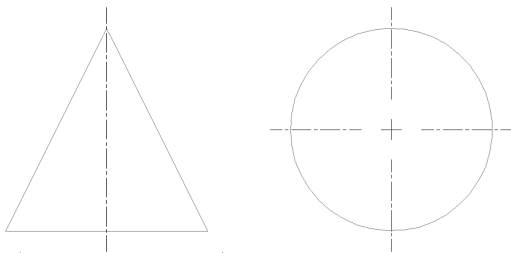


6.13 CENTEREXE Systemvariable

6.13.1 Mittellinie Verlängerungen Länge

Definiert die Länge der Mittellinienverlängerungen. Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.12



6.14 CENTERLAYER Systemvariable

6.14.1 Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Spezifiziert den Standard-Layer für neue Mittenmarkierung oder Mittellinie.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

6.15 CENTERLTSCALE Systemvariable

6.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Spezifiziert den Linientyp, der von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.16 CENTERLTYPE Systemvariable

6.16.1 Linientyp für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Definiert den Linientyp, der von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

6.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

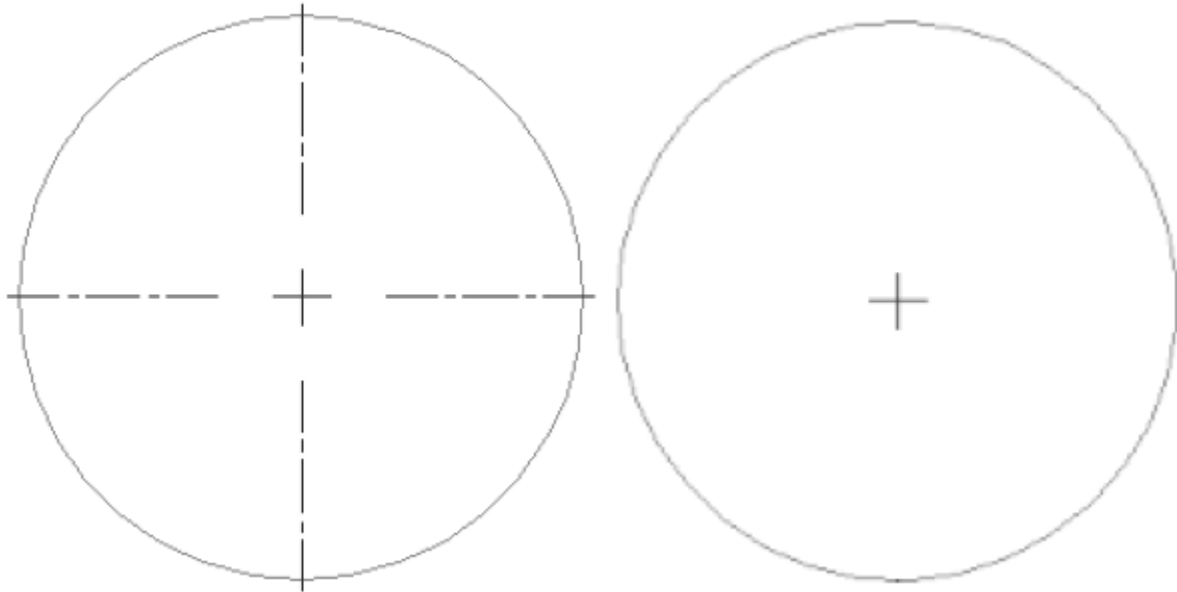
Spezifiziert die Linetype-Datei, die zum Erstellen von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird.
Standard in imperialen Zeichnungseinheiten: default.lin Vorgabe in metrischen Zeichnungseinheiten: iso.lin

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.18 CENTERMARKEXE Systemvariable

6.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Definiert, ob sich die Mittellinien automatisch von neuen Mittenmarkierungen erweitern.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine automatische Erweiterung Ein (1): Automatische Erweiterung

6.19 CETRANSAPRENCY Systemvariable

6.19.1 Transparenz für neue Objekte

Spezifiziert den Transparenzgrad für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden



6.20 CHAMFERA Systemvariable

6.20.1 Fase erster Abstand

Spezifiziert die erste Fasen Entfernung, wenn beim Fasen Eingabemodus zwei Entfernungen benötigt werden (CHAMMODE auf Abstand-Abstand).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.21 CHAMFERB Systemvariable

6.21.1 Fase zweiter Abstand

Spezifiziert die zweite Fasen Entfernung, wenn beim Fasen Eingabemodus zwei Entfernungen benötigt werden (CHAMMODE auf Abstand-Abstand).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.22 CHAMFERC Systemvariable

6.22.1 Fasen Länge

Spezifiziert die Fasen Länge, wenn der Fasen Eingabe Modus die Eingabe einer Länge und eines Winkels verlangt. (wenn CHAMMODE auf Länge-Winkel steht).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.23 CHAMFERD Systemvariable

6.23.1 Fasen Winkel

Definiert den Fasen Winkels, wenn der Fasen Eingabe Modus die Eingabe einer Länge und eines Winkels verlangt. (wenn CHAMMODE auf Länge-Winkel steht).

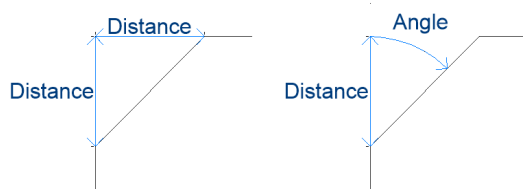
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.24 CHAMMODE Systemvariable

6.24.1 Fasen Modus

Spezifiziert die Eingabe Methode, wie Fasen erzeugt werden: Abstand-Abstand oder Länge-Winkel.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Abstand-Abstand 1: Länge-Winkel



6.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable

6.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist

Beim Versuch, eine Zeichnung zu öffnen, warne den Benutzer über das Vorhandensein einer Dwl-Lock Datei. Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der dwl-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist

6.26 CIRCLERAD Systemvariable

6.26.1 Kreis Radius

Einstellung des Vorgabe-Radius für Kreis. Keine Vorgabe wenn der Wert auf Null gestellt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

6.27 CLAYER Systemvariable

6.27.1 Aktueller Layer

Definiert den Layer für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

6.28 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

6.28.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeilen Panel ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden

6.29 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

6.29.1 Status von Bildschirm bereinigen

Definiert, ob der Bildschirm aufräumen Status aktiv ist oder nicht. Der Bildschirm bereinigen Status wird mit den Befehlen BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS gesteuert. Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.
nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

6.30 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.30.1 Zwischenablage DWG Format

Legt die Zeichnung Formatversion, die zum Kopieren über die Zwischenablage benutzt wird, fest.
Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	4
Mögliche Werte:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.31.1 Zwischenablage Formate

Datentypen, die beim Kopieren in die Zwischenablage unterstützt werden. Um die Leistung zu verbessern, können die Flags deaktiviert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten



6.32 CLIPROMPTLINES Systemvariable

6.32.1 Zeilen anzeigen

Wenn das Befehlszeilenfenster nicht sichtbar ist, werden die letzten paar Befehlszeileneinträge bei jeder Befehlseingabe kurz unten im Hauptgrafikfenster angezeigt. CLIPROMPTLINES legt die Anzahl der anzuzeigenden Zeilen fest. (auf Null setzen, um die Funktion zu deaktivieren).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 64
Standardwert:	4

6.33 CLISTATE Systemvariable

6.33.1 Befehlszeilen Status

Definiert ob die Befehlszeile angezeigt wird oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar

6.34 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

6.34.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen

Das erste Bit(1) der DBMOD bedeutet, dass die Objekt-Datenbank geändert wurde. Wenn diese Benutzer-Voreinstellung eingeschaltet ist, können Sie eine Datei anzeigen und dann schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnung nicht schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten. Ein (1): Zeichnung schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

6.35 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

6.35.1 Cloud-Download-Pfad

Legt den Ordner fest, in dem Dateien gespeichert werden, die über das Bricsys 24/7 Panel heruntergeladen wurden.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG Systemvariable

6.36.1 Cloud Protokoll

Definiert, ob Bricsys 24/7 Transaktionen aufgezeichnet werden oder nicht. Wenn auf 2 gesetzt ("Log-Datei") wird die Protokolldatei in den Ordner, der in der Variablen LOGFILEPATH angegeben wurde, geschrieben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei



6.37 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

6.37.1 Cloud Protokoll ausführlich

Wenn eingeschaltet, werden weitere Informationen protokolliert, dafür werden Bricsys 24/7 Aktionen langsamer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

6.38 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

6.38.1 Cloud auf geänderte

Definiert, was zu tun ist, wenn eine Datei von Bricsys 24/7 geöffnet wird, modifiziert und lokal gespeichert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern

6.39 CLOUDSERVER Systemvariable

6.39.1 Cloud Server

Spezifiziert die Adresse des Bricsys 24/7 Servers. Beispiele: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.40 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable

6.40.1 Cloud temporärer Ordner

Definiert den Ordner, in den temporäre Dateien von Bricsys 24/7 heruntergeladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

6.41.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Definiert, was mit Abhängigkeiten (wie externen Referenzen oder Bildern) geschehen soll, wenn eine Zeichnung auf Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden



6.42 CMATERIAL Systemvariable

6.42.1 Aktuelles Material

Definiert das Rendermaterial für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.43 CMDACTIVE Systemvariable

6.43.1 Aktiver Befehl

Speichert die Art des aktuellen Befehls: normaler Befehl, transparent Befehl, Skript, Dialog Box, DDE, Lisp oder ObjectARX Befehl. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Normaler Befehl ist aktiv 2: Normaler Befehl und ein Transparent Befehl ist aktiv 4: Skript ist aktiv 8: Dialog ist aktiv 16: DDE ist Aktiv 32: Lisp ist aktiv (nur für ein ObjectARX-definierten Befehl sichtbar) 64: ObjektARX Befehl ist aktiv

6.44 CMDDIA Systemvariable

6.44.1 Befehls Dialoge

Steuert ob Dialoge für Befehle eingeschaltet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden

6.45 CMDECHO Systemvariable

6.45.1 Befehlsprotokoll

Schaltet die Anzeige von Meldungen und Eingaben während der lisp 'Befehl' Funktion.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

6.46.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Definiert die Hintergrundfarbe des Befehlszeilen Eingabefeldes. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)



6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

6.47.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Definiert die Vordergrundfarbe (RGB) des Bearbeitungsfeldes der Befehlszeile. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable

6.48.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Ausblenden des Protokolls

Legt die Hintergrundfarbe (RGB) des Ausblendprotokolls für die Befehlszeile fest. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

6.49.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Steuert die Zeitspanne (in Sekunden), die vergeht, bis das Ausblenden des Protokoll in der Befehlszeile beginnt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	2.0

6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable

6.50.1 Ausblenden des Protokolls in der Befehlszeile Vordergrundfarbe

Legt die Vordergrundfarbe des Ausblendungsprotokolls der Befehlszeile fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable

6.51.1 Ausblendtransparenz des Protokoll in der Befehlszeile

Spezifiziert die Ausblendtransparenz des Protokolls der Befehlszeile. Der Wert 0 macht das Protokoll vollständig undurchsichtig, und der Wert 100 macht das Protokoll vollständig transparent.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

6.52.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Spezifiziert die Schriftart, die in der Befehlszeile verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Consolas
Mögliche Werte:	

6.53 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

6.53.1 Befehlszeile Schriftgröße

Definiert die Schriftgröße für die Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	10

6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANS Parency Systemvariable

6.54.1 Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn aktiv (Windows)

Definiert die Transparenz des Rahmens der Befehlszeile, wenn sie aktiv ist. Ein Wert 0 legt fest, dass der Rahmen vollständig undurchsichtig ist, und der Wert 100 legt fest, dass der Rahmen vollständig transparent ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANS Parency Systemvariable

6.55.1 Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn inaktiv (Windows)

Legt die Transparenz des Rahmens der Befehlszeile fest, wenn diese inaktiv ist. Ein Wert 0 legt fest, dass der Rahmen vollständig undurchsichtig ist, und der Wert 100 legt fest, dass der Rahmen vollständig transparent ist.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

6.56 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable

6.56.1 Befehlszeilenrahmen TEXTBLD

Wenn die Befehlszeile als Mini-Rahmen angezeigt wird, steuert sie die Wirkung des Befehls TEXTBLD. Wenn diese Option aktiviert ist, wird ein separates Fenster angezeigt (dasselbe wie im angedockten Zustand). Wenn nicht aktiviert, ist ein ausziehbares Fenster in den Mini-Frame integriert. Außerdem wirkt sich die Einstellung darauf aus, wie lange Eingabeaufforderungen angezeigt werden (z. B. für den Befehl LISTE).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) nicht in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen Ein (1): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen

6.57 CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable

6.57.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten

Definiert die Hintergrundfarbe des Eingabe Protokolls.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	RGB:130,130,130
---------------	-----------------

6.58 CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable

6.58.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Legt die Vordergrundfarbe der Befehlszeilen Protokoll Liste fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

6.59 CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable

6.59.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Spezifiziert die Hintergrundfarbe der Optionen in der Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:121,132,142

6.60 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

6.60.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Spezifiziert die Farbe des Optionskürzels in der Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:255,187,0



6.61 CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable

6.61.1 Befehlszeile Mini-Schweberahmen

Steuert, ob der neue Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile schwebend ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden

6.62 CMDLNTXT Systemvariable

6.62.1 Befehlszeilen Präfix

Stellt das Zeichen ein, das in der Befehlszeile vorangestellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	:

6.63 CMDNAMES Systemvariable

6.63.1 Aktiver Befehls Name

Zeigt die Namen der aktiven und transparenten Befehle an.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



6.64 CMLLEADERSTYLE Systemvariable

6.64.1 Mehrfachführungsstil

Definiert den Mehrfachführungsstil, der für neue Mehrfachführungs Objekte genutzt wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.65 CMLJUST Systemvariable

6.65.1 Multilinen Ausrichtung

Legt die Ausrichtung bei der Erstellung von Multilinen relativ zu dem von Ihnen gewählten Punkt fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Null 2: Unten

6.66 CMLSCALE Systemvariable

6.66.1 Multilinen Skalierung

Spezifiziert den Gesamtbreiten Skalierungsfaktor für Multilinen. Eine negative Skalierungsfaktors Spiegel die Außenlinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



6.67 CMLSTYLE Systemvariable

6.67.1 Multilinen Stil

Definiert den Multilinen Stil für neue Multilinen Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.68 CMPCLRMIS Systemvariable

6.68.1 Farbe zum Anzeigen fehlender Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von fehlenden Objekten im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

6.69 CMPCLRMOD1 Systemvariable

6.69.1 Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von geänderten Objekten in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	253



6.70 CMPCLRMOD2 Systemvariable

6.70.1 Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	2

6.71 CMPCLRNEW Systemvariable

6.71.1 Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von neuen Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

6.72 CMPDIFFLIMIT Systemvariable

6.72.1 Maximale Anzahl von Objekten in der Ausgabe des DWGCOMPARE Befehls

Definiert den Grenzwert für den Vergleich von Objekten mit dem Befehl DWGVERGLEICH.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 bis 10000000
Standardwert:	10000000

6.73 CMPFADECTL system variable

6.73.1 DWGVERGLEICH Ausblendregler

Specifies the fading level for unmodified entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

6.74 CMPLOG Systemvariable

6.74.1 DWGVERGLEICH Protokollsteuerung

Schaltet die Erstellung von DWGVERGLEICH-Log Report-Dateien (cmplog) mit dem DWGVERGLEICH Befehl um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine cmplog Dateien schreiben Ein (1): cmplog Dateien schreiben

6.75 COLORBOOKPATH Systemvariable

6.75.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach Farbbuch Dateien suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

6.76 COLORTHEME Systemvariable

6.76.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Wählt ein dunkles oder helles Farbschema für Benutzeroberflächenelemente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dunkles Farb-Thema 1: Helles Farb-Thema

6.77 COLORX Systemvariable

6.77.1 X Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die X-Achse oder des Fadenkreuzes ein. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.
Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	11

6.78 COLORY Systemvariable

6.78.1 Y Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die Y-Achse des Fadenkreuzes ein. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.
Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	112

6.79 COLORZ Systemvariable

6.79.1 Z Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die Z-Achse des Fadenkreuzes ein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

6.80 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

6.80.1 COM Acad Kompatibilität

Verwenden Sie Registrierungseinstellungen, um bestehenden VB-Anwendungen mit BricsCAD laufen zu lassen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden

Anmerkung: Wenn die Systemvariable COMACADCOMPATIBILITY auf **Ein** gesetzt ist, werden AutoCAD® Zeichnungsdateien, die als OLE-Objekte in andere Anwendungen eingebettet sind, in BricsCAD geöffnet.



6.81 COMBINETEXTMODE Systemvariable

6.81.1 Optionen für COMBINETEXTMODE

Steuert die Reihenfolge der Textauswahl, die Methode des Zeilenumbruchs und den Stil des Zeilenabstands für den Befehl TXT2MTXT.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	11
Mögliche Optionen:	1: Zu einem einzelnen MText zusammenfassen 2: Von oben nach unten sortieren 4: Text mit Zeilenumbruch 8: Einheitliche Zeilenabstände

6.82 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable

6.82.1 Import und Export im Hintergrund durchführen

Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Im-/Exportvorgangs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Import und Export im Hintergrund Ein (1): Aktiviert den Import und Export im Hintergrund

6.83 COMPASS Systemvariable

6.83.1 Kompass

Wechselt die Anzeige des 3D Kompasses Ein/Aus im aktuellen AFenster.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D-Kompass aus Ein (1): 3D-Kompass aktiviert

6.84 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

6.84.1 Konfiguration der Bibliotheks Panels

Name der aktiven Bibliotheks-Panels Konfigurationsdatei. Diese Datei enthält die Bibliotheken, die im Komponenten Panel angezeigt werden. SRCHPATH wird zum Auffinden der Datei verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	default.cct

6.85 COMPONENTSPATH Systemvariable

6.85.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach benutzerdefinierten Bibliotheks-Dateien suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.86 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

6.86.1 Abhängigkeits Leiste Anzeige

Definiert, wann die Abhängigkeits Leiste angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Abhängigkeits Leisten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden. 2: Zeigt ausgeblendete Abhängigkeits Leisten an, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind.

6.87 CONTINUOUSMOTION Systemvariable

6.87.1 Kontinuierliche Bewegung

Spezifiziert ob eine Rotation nachdem Loslassen der Maustaste, während der Echtzeit Ansichtsrotation, weiter ausgeführt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit Ein (1): Aktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit

6.88 CONVERTODMAX Systemvariable

6.88.1 Maximaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1.1

6.89 CONVERTODMIN Systemvariable

6.89.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0.95
---------------	------

6.90 CONVERTTHMAX Systemvariable

6.90.1 Maximaler Multiplikator für die Stärke

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2

6.91 CONVERTTHMIN Systemvariable

6.91.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.5

6.92 COORDS Systemvariable

6.92.1 Koordinaten

Spezifiziert, das Format und die Update Häufigkeit des Koordinaten Feldes in der Statusleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aktualisiere Koordinaten nur, wenn ein Punkt gewählt wird 1: Koordinaten zeigen immer die Zeiger-Position an 2: Koordinaten in polarer Form für Punkte, Entfernungen und Winkel Auswahl 3: Koordinaten in geografischer Form als Breiten- und Längengrad



6.93 COPYMODE Systemvariable

6.93.1 Kopier Modus

Definiert, ob der Befehl KOPIEREN eine einzige Kopie oder mehrfach Kopien erstellt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie

6.94 CPLOTSTYLE Systemvariable

6.94.1 Aktueller Plotstil

Definiert den Plot-Stil für neue Objekte. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE ist auf "VONFARBE" (nur-lesen). In benannten Plotstil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), sind die Optionen für CPLOTSTYLE: "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT". Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.95 CPROFILE Systemvariable

6.95.1 Aktuelles Profil

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Vorgabe



6.96 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable

6.96.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly

Erzeugt die Vorschau-Miniaturansicht im Öffnen-Dialog, wenn die Zeichnung keine vorbereitete Miniaturansicht hat (wenn die Zeichnung mit RASTERPREVIEW auf 0 gespeichert wurde).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vorschauminiaturbild nicht on the fly erstellen Ein (1): Vorschauminiaturansicht on the fly erstellen


6.97 CREATESKETCHFEATURE Systemvariable

6.97.1 Skizzenbasierte Feature (experimentell)

Steuert, ob skizzenbasiertes Feature in den Befehlen Extrusion und Rotation erstellt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstellen Sie kein skizzierbasiertes Feature 1: Skizzenbasiertes Feature erstellen

Anmerkung: Diese Systemvariable kann auch durch Drücken der Umschaltfläche **CreateSketchFeature**  in der Multifunktionsleiste festgelegt werden.

Die Position der Umschaltfläche hängt von der geladenen CUI-Datei und dem Arbeitsbereich ab:

Klassische Schnittstelle

Arbeitsbereich **Modellieren**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Oberfläche** > Multifunktionsleiste-Panel **Direkt Modellierung**.

Arbeitsbereich **Mechanical**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Oberfläche** > Multifunktionsleiste-Panel **Erstellen** .



Moderne Schnittstelle

Arbeitsbereiche **Modellieren** und **Mechanical**: Registerkarte **Start** > Multifunktionsleiste-Panel **Steuerelemente** .

6.98 CREATEVIEWPORTS Systemvariable

6.98.1 Automatische AFenster-Erstellung

Gibt an, ob für neu erstellte Layouts automatisch ein Ansichtsfenster erstellt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster für neue Layouts nicht erstellen Ein (1): Ansichtsfenster für neue Layouts erstellen

6.99 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

6.99.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Legt fest, wie der Mauszeiger innerhalb des Zeichenfensters dargestellt wird (Fadenkreuz, Pickbox usw.). Wenn der Wert von CROSSHAIRDRAWMODE 0 ist, wird das Fadenkreuz immer auf Windowtoolkit-Ebene gerendert. Die Unterpunkte ermöglichen einen gerenderten Cursor je nach visuellem Stil.

- Im 2D-Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpenGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)



Mögliche Werte:	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen
-----------------	---

6.100 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

6.100.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Stellt die Farbe für kreuzende Auswahl Bereiche ein. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	91

6.101 CTAB Systemvariabel

6.101.1 Aktuelle Registerkarte

Speichert den Namen der aktuellen (Model oder Layout) Registerkarte in der Zeichnung. Erlaubt die Steuerung der aktiven Registerkarte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Model

6.102 CTABLESTYLE Systemvariable

6.102.1 Aktueller Tabellen-Stil

Definiert den Tabellen Stil für neue Tabellen Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard



6.103 CTRL3D MOUSE Systemvariable

6.103.1 3D-Maus-Modus

Steuert die Ansichtsnavigation mit der 3D-Connexion 3D-Maus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten

6.104 CTRLMOUSE Systemvariable

6.104.1 Maus Kurztasten

Schaltet Mauskürzel für verschiedene Operationen um:

- Strg + Umschalttaste + Linke Taste für Echtzeit-Zoom.
- Strg + Umschalttaste + Rechte Taste zum Panen in Echtzeit.
- Strg + mittlere Taste zum Rotieren der Ansicht.
- Strg + rechte Taste zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviere Maus Kurztasten 1: Maus Kurztasten einschalten



6.105 CURSORSIZE Systemvariable

6.105.1 Fadenkreuz Größe

Einstellung der Fadenkreuz Größe als Prozentsatz der Bildschirm Größe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	3

6.106 CVPORT Systemvariable

6.106.1 Aktuelles Ansichtsfenster

Speichert die Identifikationsnummer des aktuellen Ansichtsfensters. Speichert die Identifikationsnummer des aktuellen AFenster. Ändern Sie diesen Wert, um das aktuelle Fenster unter drei Voraussetzung zu ändern: (1) die Identifikationsnummer die eines aktiven AFensters ist, (2) für den aktuell ausgeführten Befehl die Cursor Bewegung für dieses AFenster nicht gesperrt ist, (3) der Tablett Modus ausgeschaltet ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 oder größer
Standardwert:	2

6.107 CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable

6.107.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad

Spezifiziert den Ordner zum aktuellen Versionskontroll-Projekt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



6.108 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable

6.108.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche

Spezifiziert Gültigkeitsbereiche oder Berechtigungen, die bei der Verbindung zum SSO-Dienst verwendet werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	openid profile email

6.109 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable

6.109.1 Cloud SSO Kunden-ID

Spezifiziert die client_id, die bei der Verbindung zum SSO-Dienst verwendet werden soll

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bricscad

6.110 CTRLMBUTTON Systemvariable

6.110.1 Mittelklick

Aktiviert/deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelklick (Mausradklick).

Anmerkung: Diese Variable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Wenn CTRLMBUTTON eingeschaltet ist, kann während eines Befehls ein Mausklick mit der mittleren Maustaste verwendet werden, um mit der Eingabe temporärer Spurpunkte zu beginnen.

Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelklick. 1: Aktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelklick.



7. D

7.1 DATACOLLECTION system variable

7.1.1 Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung

Specifies whether you wish to share anonymous usage data to help to improve BricsCAD.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-2 bis 1
Standardwert:	-2
Mögliche Werte:	-2: Nicht gefragt -1: Not set 0: Aus 1: Ein

7.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable

7.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung

Steuert Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Datenerfassung ist deaktiviert. Ein (1): Die Datenerfassung ist aktiviert.

Anmerkung: Dies ist eine schreibgeschützte Systemvariable.

Anmerkung: Der Wert dieser Systemvariablen basiert standardmäßig auf dem Wert der Präferenzvariablen DATACOLLECTION. Es ist jedoch möglich, den Standardwert durch Anwendung einer administrativen Überschreibung zu ändern. Die administrative Außerkraftsetzung wird durch manuelles



Hinzufügen des Registrierungswerts in `HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V23x64\AdminPolicy` vorgenommen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um diese Überschreibung hinzuzufügen:

- Gehen Sie zu: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V23x64`.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schlüssel `V23x64`, und wählen Sie **Neu > Schlüssel** benennen Sie ihn **AdminPolicy**.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neu erstellten Schlüssel und wählen Sie **Neu > DWORD (32-bit)** und nennen Sie den Wert **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Ändern Sie den Wert auf 0 oder 1, um den Wert der Benutzereinstellung `DATACOLLECTION` zu überschreiben.

Anmerkung: Die `AdminPolicy`-Werte werden nur beim Start von BricsCAD gelesen, so dass jede Änderung einen Neustart erfordert.

7.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable

7.3.1 Aktueller Anmeldetyp für die Datenerfassung

Definiert den Anmeldetyp für die Datenerfassung. (Aus/Anonym/Benutzerpasswort)

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	-1: Aus 0: Anonym 1: Benutzer/Passwort

Anmerkung: Dies ist eine schreibgeschützte Systemvariable.

7.4 DATALINKNOTIFY Systemvariable

7.4.1 Benachrichtigung über Datenverbindungen

Definiert die Benachrichtigung für aktualisierte oder fehlende Datenverbindungen. Aktiviert oder deaktiviert Datenverbindungsbenachrichtigungen und Benachrichtigungen über Positionsnummern-Meldungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigung über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernachrichten.

7.5 DATE Systemvariable

7.5.1 Aktuelles Datum

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.6 DBCSTATE Systemvariable

7.6.1 DbVerbindung Status

Zeigt ob der dbVerbindungs Manager aktiv ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen

7.7 DBLCLKEDIT Systemvariable

7.7.1 Doppel-Klick Bearbeitung

Spezifiziert das Doppelklick Bearbeitungs-Verhalten im Zeichnungsbereich.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelklick-Bearbeitung deaktiviert Ein (1): Aktiviere Doppelklick bearbeiten

7.8 DBMOD Systemvariable

7.8.1 Änderung Status

Zeigt den Status der Zeichnungs-Änderung als Bit-Code an.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert

7.9 DCTCUST Systemvariable

7.9.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis

Speichert den Pfad und den Dateinamen des aktuellen benutzerdefinierten Rechtschreibungs Wörterbuches. Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen. Benutzer Wörterbücher sind für fach-spezifische Wörter, wie medizinische oder mechanische Wörterbücher.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



7.10 DCTMAIN Systemvariable

7.10.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch

Speichert den Dateinamen des aktuellen Haupt-Rechtschreibwörterbuchs, das sich im Support-Ordner befinden soll, daher wird der vollständige Pfad nicht angezeigt. Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.11 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable

7.11.1 Standard Bsyslib imperial

Standard Speicherort der Bsyslib Bibliothek Datenbank bei MEASUREMENT gleich 0 (Imperial).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.12 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable

7.12.1 Standard Bsyslib metrisch

Standard Speicherort der Bsyslib Bibliothek Datenbank bei MEASUREMENT gleich 1 (Metrisch).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.13 DEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable

7.13.1 Standardkurve für horizontale Ausrichtungen

Spezifiziert den Kurventyp, der beim Erstellen einer neuen horizontalen Ausrichtung oder beim Hinzufügen neuer PI verwendet werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Spirale Kurven-Spirale 3: Freie Spirale Kurven-Spirale

7.14 DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

7.14.1 Standardkurve für vertikale Ausrichtungen

Definiert den Kurventyp, der verwendet werden soll, wenn eine neue vertikale Ausrichtung erstellt oder ein neues PVI hinzugefügt wird

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel

7.15 DEFAULTLIGHTING Systemvariable

7.15.1 Standard-Beleuchtung

Definiert, ob die Standard-Beleuchtung immer verwendet werden soll, oder nur, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind. Standard-Beleuchtung besteht aus fernem Licht, das der Ansichtsrichtung folgt. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden. Wenn die Standard-Beleuchtung verwendet wird, ersetzt diese alle anderen Lichtquellen die in der Zeichnung definiert sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Off (0): Die Standard-Beleuchtung wird nur verwendet, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind On (1): Die Standard-Beleuchtung wird anstelle der Lichtquellen, die in der Zeichnung definiert sind, verwendet
-----------------	---

7.16 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable

7.16.1 Standard Licht Schatten Unschärfe

Schatten Unschärfe Betrag für Standard Licht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 40
Standardwert:	8

7.17 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable

7.17.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage

Definiert die Vorgabe Zeichnungs Vorlage Datei (.dwg oder .dwt) für neue Pläne.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.18 DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable

7.18.1 Standard-Plotstiltabelle

Spezifiziert die Standard-Plotstiltabelle für neue Seiteneinrichtungen und neue Layouts. Das Ändern dieser Einstellung gilt nicht für die bereits vorhandenen Layouts.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



7.19 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable

7.19.1 Vorgabe Raumhöhe

Standardhöhe der Volumenkörper Darstellung eines Raumes. Dies wird verwendet, wenn es keine Decken gibt, an die man sich anschließen kann, oder Wände, von denen man die Höhe erhält.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	120 für MEASUREMENT=0 (Inch) 3000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

7.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable

7.20.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Kreuzung nach Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Cross

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable

7.21.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Reduzierstück nach Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Eccentric Reducer



7.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable

7.22.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowBend mit 45 Grad Winkel in Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable

7.23.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowBend mit 90 Grad Winkel in Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable

7.24.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Reduzierstück nach Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Reducer

7.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable

7.25.1 Standard-Stil für Rohr-Segment

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowSegment nach Stdpart konvertiert wird.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B36.10M Pipe

7.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable

7.26.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting T-Stück nach Stdpart konvertiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Tee

7.27 DEFPLSTYLE Systemvariable

7.27.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Spezifiziert den Vorgabe Plot-Stil für den Layer 0 ein. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE ist auf "NACHFARBE" (nur-lesen). In benannten Plot-Stil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.28 DEFPLSTYLE Systemvariable

7.28.1 Vorgabe Objekt Plotstil

Spezifiziert den Vorgabe-Plotstil für neue Objekte. In Zeichnungen im farbabhängigen Modus (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE ist auf "VONFARBE" (schreibgeschützt) gesetzt. In Zeichnungen im Modus benannten Plotstil (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann



geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.29 DELETEINTERFERENCE Systemvariable

7.29.1 Kollisionen löschen

Spezifiziert, ob Kollisionen zwischen der Quelle und anderen 3D-Volumenkörpern beibehalten oder aufgelöst werden (d. h. Quell-Volumenkörper werden von allen kollidierenden Volumenkörpern subtrahiert).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kollisionen nach Befehlen nicht lösen Ein (1): Lösen von Kollisionen nach Befehlen

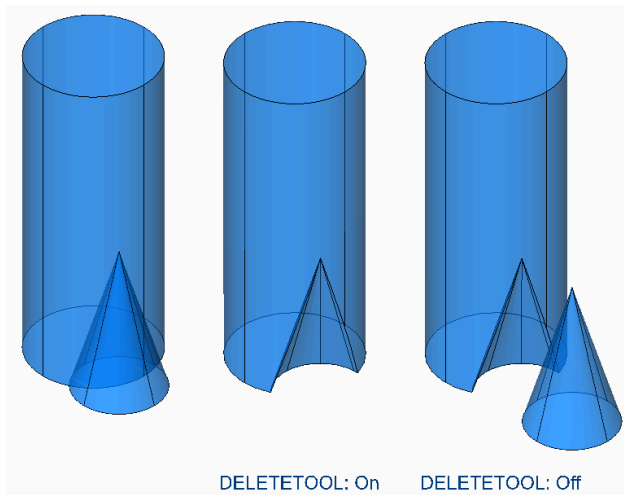
7.30 DELETETOOL Systemvariable

7.30.1 Werkzeug löschen

Definiert, ob Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ beibehalten oder gelöscht werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugobjekte im Befehl DIFFERENZ nicht löschen Ein (1): Löscht Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ



7.31 DELOBJ Systemvariable

7.31.1 Objekt löschen

Definiert was mit dem Quell-Objekt getan werden soll, wenn daraus ein 3D-Objekt erzeugt wird, löschen oder erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Speichere Objekt Definitionen 1: Lösche Profil Objekte 2: Lösche alle Objekt Definitionen -1: Nachfragen ob Profil Objekte gelöscht werden sollen -2: Aufforderung zum Löschen aller Objekt Definitionen. (einschließlich Pfade und Referenz-Kurven)

7.32 DEMANDLOAD system variable

7.32.1 Auf Bedarf laden

Specifies how BricsCAD interacts with custom entities created by a third-party application. If you set this system variable to 0, third-party applications and some BricsCAD commands cannot function.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Demand-load source application when opening a drawing that contains custom entities 2: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn einer der Befehle der Anwendung eingegeben wird

7.33 DETAILSPATH Systemvariable

7.33.1 Details Verzeichnispfad

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach benutzerdefinierten Detail Dateien suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.34 DGNEXPXREFMODE Systemvariable

7.34.1 Export Konvertierung von Xrefs

Steuert die Konvertierung von Referenzen nach xrefs. Die abhängigen Dateien selbst werden beim Export der übergeordneten Datei nicht konvertiert. Sie müssen separat konvertiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Referenz in DGN umwandeln 1: Referenz zu DWG beibehalten 2: Referenzdatei an den übergeordneten DGN binden 3: Xref abhängen

7.35 DGNFRAME Systemvariable

7.35.1 DGN-Rahmen

Gibt an, ob DGN-Rahmen in der aktuellen Zeichnung sichtbar oder geplottet sind.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DGN-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DGN-Rahmen 2: Anzeigen, aber DGN-Rahmen nicht plotten

7.36 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.36.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Definiert, wie geschlossene 2D B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

7.37 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

7.37.1 2D Ellipsen Importmodus

Definiert, wie 2D Ellipse Elemente konvertiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

7.38 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.38.1 2D Polygon Importmodus

Definiert, wie 2D Polygone und 2D komplexe Polygonflächen konvertiert werden. Wenn ein Element gefüllt ist, wird eine Schraffur sowie das Ergebnis des Imports erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

7.39 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.39.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Definiert, wie geschlossene 3D B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region



7.40 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

7.40.1 3D-Ellipsen Importmodus

Spezifiziert, wie 3D-Ellipsen Elemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

7.41 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable

7.41.1 3D-Objekt Importmodus

Spezifiziert, wie 3D-Objekte konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in ein Polyflächennetz 1: Konvertieren in 3D Volumenkörper, Körper oder Oberfläche

7.42 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.42.1 3D-Polygon Importmodus

Spezifiziert, wie 3D Polygone und 3D komplexe Polygonflächen Elemente konvertiert werden sollen. Wenn ein Element gefüllt ist, dann wird eine Schraffur erstellt, sowie das Ergebnis des Imports.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

7.43 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable

7.43.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen

Spezifiziert, ob Bemaßungen beim Import ihre Assoziativität aufheben. Wenn ein, werden die Assoziationen der dgn Bemaßung im dwg aufgelöst.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bemaßungs Assoziationen nicht auflösen Ein (1): Bemaßungs Assoziationen auflösen

7.44 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable

7.44.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD dgn-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, dgn-Farbindizes in dwg-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der dgn-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der dwg-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der dwg-Datei gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln

7.45 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

7.45.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Definiert, wie leere Datenfelder behandelt werden. Wenn diese Option aktiviert ist, werden leere Datenfelder aus einer dgn-Datei durch Leerzeichen in der dwg-Datei ersetzt. Andernfalls werden leere Datenfelder aus einer dgn-Datei durch Unterstriche (" _") in der dwg-Datei ersetzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche (" _") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen

7.46 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable

7.46.1 Ungenutzte Ressourcen löschen

Spezifiziert, ob nicht referenzierte Elemente, wie Textstile und Linientypen, importiert oder gelöscht werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht referenzierte Elemente importieren. Ein (1): Nicht referenzierte importierte Elemente löschen



7.47 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable

7.47.1 Textknoten auflösen

Spezifiziert, wie Textknoten (leere Textfelder) behandelt werden sollen. Ist diese Option aktiviert, werden importierte dgn-Textknoten in einfache Objekte (Text, Linie usw.) umgewandelt. Andernfalls werden sie in mehrzeiligen Text umgewandelt. Microstation verwendet Textknoten als leere Felder, die dazu dienen, Platz für später hinzugefügten Text zu reservieren, so dass die Länge des Textes noch nicht bekannt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textknoten in mehrzeiligen Text umwandeln Ein (1): Konvertieren von Textknoten in einfache Objekte, wie Text und Linien

7.48 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

7.48.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Definiert, wie aktive Bereiche behandelt werden. Wenn aktiviert, importiert BricsCAD das aktive dgn-Modell in den dwg-Modelbereich. Andernfalls importiert BricsCAD das erste dgn Designmodell aus der Modelltabelle in den dwg Modelbereich. Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modelbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich



7.49 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable

7.49.1 Texte als MTexte importieren

Wenn ja, werden einfache Textobjekte als mehrzeilige Texte importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Importiert einfache Textobjekte nicht als mehrzeilige Texte. Ein (1): Importiert einfache Textobjekte als mehrzeilige Texte.

7.50 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable

7.50.1 Unsichtbare Elemente importieren

Definiert, wie unsichtbare Elemente (Objekte) behandelt werden. Wenn aktiviert, importiert BricsCAD unsichtbare dgn Elemente als unsichtbare Objekte. Andernfalls werden sie übersprungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichtbare Elemente überspringen Ein (1): Unsichtbare Elemente importieren

7.51 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable

7.51.1 Papierbereich Modelle importieren

Spezifiziert, ob Blattmodelle (Papierbereich) importiert werden sollen. Wenn diese Option aktiviert ist, werden alle dgn-Blattmodelle in die Papierbereich-Layouts importiert. Andernfalls werden Blattmodelle nicht importiert. Microstation verwendet den Ausdruck "Blatt" für den Papierbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blattmodelle nicht importieren Ein (1): Blattmodelle in Papierbereich-Layouts importieren

7.52 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

7.52.1 Ansichtsindex importieren

Spezifiziert die Anzahl der .dgn-Ansichten, die zur Verwendung von Ebenenmasken und Einstellungen der .dgn-Ansicht verwendet werden sollen. Wenn die Ansichtsnummer "-1" ist, dann ist die Ansicht nicht definiert und es werden keine Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken verwendet. Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine Maske blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 7
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Ansicht ist nicht definiert -1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an

7.53 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT Systemvariable

7.53.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen

Definiert, wie importierte Bemaßungen behandelt werden sollen. Wenn ein, dann werden alle Bemaßungen neu berechnet, um dwg-basierte Bemaßungsgeometrie-Blöcke zu erstellen; andernfalls werden dgn-basierte Bemaßungsgeometrie-Blöcke erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Geometrieblocke im DGN-Stil erstellen Ein (1): Neuberechnung aller Bemaßungen zur Erstellung von DWG-Bemaßungs Geometrieblocken
-----------------	---

7.54 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable

7.54.1 Symbolik Ressourcendateien

Spezifiziert die Pfade zu den Ordnern mit DGN- und RSC-Dateien. Microstation verwendet RSC-Ressourcendateien, um Schriftarten, Linienstile usw. zu speichern. (analog zur MicroStation-Einstellung MS_SYMBRSRC).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.55 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable

7.55.1 Importmodus für externe Referenzen

Spezifiziert den Importmodus für .dgn Referenz Anhänge. Die Optionen sind: "Auslassen" - importiert keine .dgn Referenzanhänge; "Beibehalten" - konvertiert angehängte .dgn-Dateien zu .dwg und erstellt .dwg Xref's; "In Zelle zusammenführen" - Blockdefinition erstellen und angehängte .dgn-Datei in diese importieren, danach wird ein Blockverweis auf den .dgn-Anhangblock erstellt; "DGN-Unterlage erstellen" - erstellt ein DGN-Unterlage Objekt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Auslassen 1: Beibehalten 2: In Zelle zusammenführen 3: DGN-Unterlage erstellen



7.56 DGNOSNAP Systemvariable

7.56.1 DGN Objekt Fang

Aktiviert das Fangen für Objekte im DGN Unterlage Dateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DGN Objekt Fang aktivieren

7.57 DIASTAT Systemvariable

7.57.1 Dialog Status

Zeigt wie der Anwender die zuletzt benutzte Dialog Box geschlossen hat.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): Abbrechen Ein (1): OK

7.58 DIMADEC Systemvariable

7.58.1 Bemaßungswinkel Präzision

Legt die Anzeigegenauigkeit für Winkel Bemaßungen fest. Werte zwischen -1 und 8 werden akzeptiert.

Wenn -1 angegeben ist, wird DIMADEC mit dem Wert des Parameters DIMDEC initialisiert. Werte zwischen 0 und 8 geben die Anzahl der Dezimalstellen für Winkel Bemaßungen, unabhängig vom DIMDEC an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	-1: DIMDEC Einstellung verwenden 0 - 8: Dezimalstellen
-----------------	---

7.59 DIMALT Systemvariable

7.59.1 Alt Einheiten

Ermöglicht alternative Einheiten in Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren alternativer Einheiten Ein (1): Alternative Einheiten aktivieren

7.60 DIMALTD Systemvariable

7.60.1 Alt Präzision

Gibt die Anzeigegenauigkeit für die alternativen Bemaßungseinheiten an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3

7.61 DIMALTF Systemvariable

7.61.1 Alt Multiplikator

Spezifiziert den Multiplikator für alternative Einheiten. Wenn DIMALT ein ist, werden lineare Bemaßungen mit DIMALTF multipliziert, um eine alternative lineare Bemaßungen anzubieten. Z. B. wenn Zeichnungs Einheiten in Zoll sind, und DIMALTF = 25.4 ist, werden alternative Bemaßungen in mm dargestellt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0394
---------------	--------

7.62 DIMALTRND Systemvariable

7.62.1 Alt Rundung

Definiert die Rundungsregeln für alternative Einheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.63 DIMALTTD Systemvariable

7.63.1 Alt Toleranz Präzision

Spezifiziert die Toleranz Präzision für alternative Bemaßungseinheiten

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3

7.64 DIMALTTZ Systemvariable

7.64.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Null Toleranz Werten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen
-----------------	---

7.65 DIMALTU Systemvariable

7.65.1 Alt Einheitstyp

Definiert den alternativen Einheitstyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows Systemsteuerung

7.66 DIMALTZ Systemvariable

7.66.1 Alt Nullen unterdrücken

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Bemaßungen mit alternativen Einheitswerten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 12
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen
-----------------	---

7.67 DIMANNO Systemvariable

7.67.1 Ist Beschriftungs Stil

Zeigt an, ob der aktuelle Bemaßungsstil als Beschriftung definiert ist.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung

7.68 DIMAPOST Systemvariable

7.68.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix

Spezifiziert ein Präfix und/oder ein Suffix das bei alternativen Bemaßungs Texten angezeigt wird. Das generelle Format ist entweder nur die Suffix Zeichenkette oder präfix[]suffix. DIMAPOST gilt nicht für Winkel Bemaßung. Im Bemaßungsstil Explorer wird die Variable in Alt Präfix und Alt Suffix zum Bearbeiten aufgeteilt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.69 DIMARCSYM Systemvariable

7.69.1 Bogen Längen Symbol

Spezifiziert, wie das Bogenlängensymbol in einer Bogenbemaßung angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Das Bogenlängen Symbol wird vor dem Bemaßungstext dargestellt 1: Das Bogenlängen Symbol wird über dem Bemaßungstext dargestellt 2: Die Anzeige des Symbols der Bogenlänge wird unterdrückt

7.70 DIMASO Systemvariable

7.70.1 Assoziativität (veraltet)

Ersetzt durch DIMASSOC. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.71 DIMASSOC Systemvariable

7.71.1 Assoziativität

Legt fest ob assoziative Bemaßungs Objekte erzeugt werden sollen oder ursprüngliche Bemaßungen ohne Assoziation.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Urprung Bemaßung 1: Keine Assoziativen Bemaßungs Objekte 2: Assoziative Bemaßungs Objekte

7.72 DIMASZ Systemvariable

7.72.1 Endsymbol-Größe

Spezifiziert die Größe der Endsymbole von Maßlinien und Führungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.18

7.73 DIMATFIT Systemvariable

7.73.1 Endsymbol und Textanpassung

Definiert wie Bemaßungs Text und Endsymbole angeordnet werden wenn zu wenig Platz zwischen den Hilfslinien ist. Wenn DIMTMOVE=1, wird eine Führung hinzugefügt, wenn der Bemaßungstext außerhalb platziert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Platziert beides Text und Endsymbole außerhalb den Hilfslinien 1: Zunächst Endsymbol schieben, dann Text 2: Zunächst Text schieben, dann Endsymbole 3: Verschiebe entweder Text oder Endsymbol, je nachdem, was am besten passt

7.74 DIMAUNIT Systemvariable

7.74.1 Bemaßungswinkel Einheiten

Spezifiziert den Winkel Bemaßungseinheiten Typ ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß
-----------------	---

7.75 DIMAZIN Systemvariable

7.75.1 Unterdrückt Winkel Nullen

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Winkel Bemaßungen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Vorangestellte Nullen unterdrücken 2: Nachgestellte Nullen unterdrücken

7.76 DIMBLK Systemvariable

7.76.1 Endsymbol

Definiert den Namen des Blockes der am Ende einer Bemaßungslinie oder Führungslinie dargestellt wird. Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.77 DIMBLK1 system variable

7.77.1 Endsymbol 1

Specifies the name of the block displayed at the first end of dimension line when DIMSAH is on (= use different blocks for the first and the second arrowhead).

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

7.78 DIMBLK2 Systemvariable

7.78.1 Endsymbol 2

Definiert den Namen des Blockes der am Ende der Bemaßungslinie dargestellt wird wenn DIMSAH eingeschaltet ist (= benutze unterschiedliche Blöcke für die ersten und die zweiten Endsymbole).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.79 DIMCEN Systemvariable

7.79.1 Zentrumsmarke

Definiert ob und wie Mittelpunkt Marken und Mittellinien von Kreisen und Bögen von den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM and BEMRADIUS gezeichnet werden. Die Einstellung Null erzeugt keine Mittelpunkt Markierung, negativ für Linie oder positiv für Markierung. Die Systemvariable DIMCEN steuert auch die Länge der Mittelmarkierungslinien und die Größe der Mittelmarkierungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09
Mögliche Werte:	0: Keines <0: Linie >0: Markierung

7.80 DIMCLRD Systemvariable

7.80.1 Bemaßungslinien Farbe

Spezifiziert die Farbe für Bemaßungslinien, Endsymbole und Führungslinien der Bemaßung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.81 DIMCLRE Systemvariable

7.81.1 Hilfslinie Farbe

Spezifiziert die Farbe für Bemaßungshilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.82 DIMCLRT system variable

7.82.1 Text Farbe

Specifies the color for dimension text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: index 256: ByLayer



7.83 DIMDEC Systemvariable

7.83.1 Bemaßungspräzision

Spezifiziert die Anzeige Genauigkeit für primär Bemaßungseinheiten ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

7.84 DIMDLE Systemvariable

7.84.1 Bem Hilfslinien Verlängerung

Definiert die Verlängerung von Bemaßungslinien hinter ihren Hilfslinien, wenn Schräg oder Architektur Schrägstrich anstatt von Pfeilen gezeichnet werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.85 DIMDLI Systemvariable

7.85.1 Bemaßungsbasislinien Abstand

Definiert den Abstand zwischen Bemaßungslinien in Basislinien Bemaßungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3.8

7.86 DIMDSEP Systemvariable

7.86.1 Dezimaltrenner

Spezifiziert ein neues Dezimaltrennzeichen.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.87 DIMEXE Systemvariable

7.87.1 Hilfslinie Erw

Definiert die Länge von Hilfslinien hinter der Bemaßungslinie.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.18

7.88 DIMEXO Systemvariable

7.88.1 Hilfslinie Abstand

Definiert den Abstand von Hilfslinien von ihrem Definitions Punkt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.625

7.89 DIMFIT Systemvariable

7.89.1 Maßtext anpassen (veraltet)

Ersetzt durch DIMATFIT und DIMTMOVE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3



7.90 DIMFRAC Systemvariable

7.90.1 Bruch Typ

Definiert das Bruch Format für Architektonisch (DIMLUNIT = 4) oder Bruch (DIMLUNIT = 5) lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Nicht gestapelt

7.91 DIMFXL Systemvariable

7.91.1 Hilfslinie feste Länge

Definiert die Gesamtlänge von Hilfslinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.92 DIMFXLON Systemvariable

7.92.1 Hilfslinie fest

Spezifiziert, ob Hilfslinien auf eine feste Länge eingestellt sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Hilfslinien mit fester Länge nicht verwenden Ein (1): Hilfslinien mit fester Länge verwenden
-----------------	--

7.93 DIMGAP Systemvariable

7.93.1 Text Abstand

Stellt die Entfernung des Abstandes um Bemaßungs Texte und die Entfernung zwischen Beschriftung und der Verbindungslinie die durch den Befehl FÜHRUNG erzeugt wird. Ein negativer Wert für DIMGAP zeichnet ein Rechteck um den Bemaßungs und Beschriftungs Text.

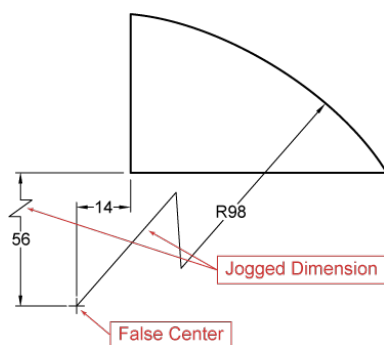
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09

7.94 DIMJOGANG Systemvariable

7.94.1 Ausklinkungs Winkel

Definiert den Winkel des schräg Bemaßungs Segments in jogged Radius Bemaßungen. Bemaßungen mit verschobenem Radius werden häufig erstellt, wenn der Mittelpunkt außerhalb der Seite liegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	45.0





7.95 DIMJUST Systemvariable

7.95.1 Horizontale Textposition

Stellt die horizontale Position von Bemaßungs Texten, in Abhängigkeit von den Hilfslinien ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie

7.96 DIMLAYER Systemvariable

7.96.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen

Definiert einen Standard-Layer für neue Bemaßungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

7.97 DIMLDRBLK Systemvariable

7.97.1 Führungsendsymbol

Gibt den Endsymbol-Block für Führungen an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



7.98 DIMLFAC Systemvariable

7.98.1 Bemaßungsskalierung linear

Definiert den Skalierungs Faktor für lineare Bemaßungen. Lineare Bemaßungen (inkl. Radius, Durchmesser und Ordinaten Bemaßung), werden mit DIMLFAC multipliziert. Positive Werte werden für Bemaßungen im Model- und Papierbereich angewandt; negative Werte werden nur für Bemaßungen im Papierbereich angewandt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.99 DIMLIM Systemvariable

7.99.1 Toleranz Methode

Spezifiziert den Vorgabe-Texte für Maßgrenzen. Wenn DIMLIM eingeschaltet ist, ist DIMITOL ausgeschaltet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Maßgrenzen nicht als Vorgabe Text erzeugen Ein (1): Erzeuge Maßgrenzen als Vorgabe Text

7.100 DIMLTEX1 Systemvariable

7.100.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Definiert den Linientyp für die erste Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



7.101 DIMLTEX2 Systemvariable

7.101.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Definiert den Linientyp für die zweite Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.102 DIMLTYPE Systemvariable

7.102.1 Bemaßungslinien-Typ

Definiert den Linientyp der Maßlinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.103 DIMLUNIT Systemvariable

7.103.1 Bemaßungseinheiten

Definiert den primären Einheitstyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 6
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung



7.104 DIMLWD Systemvariable

7.104.1 Bemaßungslinie LS

Spezifiziert die Linienstärke von Bemaßungslinien ein

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

7.105 DIMLWE Systemvariable

7.105.1 Hilfslinie LS

Stellt die Linienstärke von Hilfslinien ein

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

7.106 DIMMARKTYPE Systemvariable

7.106.1 Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung

Zeigt überschriebene assoziative Bemaßungen automatisch mit einer speziellen Kennzeichnung (Unterstreichung/Überstreichung) ohne Datenbankänderung an.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht aktiviert 1: Überschriebene Bemaßungen mit einer Unterstreichung anzeigen 2: Überschriebene Bemaßungen mit einer Überstreichung anzeigen

7.107 DIMPOST Systemvariable

7.107.1 Bemaßung Präfix/Suffix

Definiert ein Präfix und/oder Suffix, das dem Bemaßungstext hinzugefügt wird. Das allgemeine Format ist nur der Suffix-String oder 'Präfix <> Suffix'. Ein einzelner Zeilenvorschub kann mit '\\X' eingefügt werden (oft, wenn alternative Einheiten aktiv sind). Im BemStil Explorer wird die Variable zur Bearbeitung in Bemaßungspräfix und Bemaßungssuffix aufgeteilt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.108 DIMRND Systemvariable

7.108.1 Bemaßungsrundung

Definiert die Rundung für lineare Bemaßungen. Z. B. wenn DIMRND auf 0.1 gestellt wird werden alle Werte auf die erste Nachkommastelle gerundet. Stellen Sie DIMRND auf 1 wenn Sie nur ganzzahlige Werte erhalten wollen. Denke Sie daran, dass die Anzahl der Dezimalstellen durch die Variable DIMDEC begrenzt sein kann. Winkelbemaßungen werden durch DIMRND nicht beeinflusst.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



7.109 DIMSAH Systemvariable

7.109.1 Endsymbole

Spezifiziert ob Bemaßungs Endsymbole über Blöcke eingestellt werden oder über DIMBLK oder über DIMBLK1 und DIMBLK2. Wenn = 0: Verwendung des gleichen Blocks für das erste und die zweite Endsymbol. Der Endsymbol Block wird durch DIMBLK definiert. Wenn = 1: Verwendung verschiedener Blöcke für das erste und die zweite Endsymbol. Endsymbol Blöcke werden über DIMBLK1 und DIMBLK2 definiert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Endsymbol Block eingestellt über DIMBLK Ein (1): Endsymbol Block eingestellt über DIMBLK1 und DIMBLK2

7.110 DIMSCALE Systemvariable

7.110.1 Bemaßungsskalierung allgemein

Definiert den Skalierungs Faktor der allen Bemaßungs Variablen, die die Größe der Komponenten der Bemaßungs Objekte, wie Text Höhe, Abstände, oder Entfernungen, zugeordnet wird. DIMSCALE beeinflusst nicht die gemessenen Längen, Koordinaten oder Winkel. DIMSCALE wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	1.0

7.111 DIMSD1 Systemvariable

7.111.1 Bemaßungslinie 1

Unterdrückt die Anzeige des ersten Teil einer Bemaßungslinie: von der ersten Hilfslinie bis zum Text Ursprung.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Bemaßungslinie nicht unterdrücken Ein (1): Erste Bemaßungslinie unterdrücken

7.112 DIMSD2 Systemvariable

7.112.1 Bemaßungslinie 2

Unterdrückt die Anzeige des zweiten Teil einer Bemaßungslinie: vom Text Ursprung bis zur zweiten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie

7.113 DIMSE1 Systemvariable

7.113.1 Hilfslinie 1

Unterdrückt die Anzeige der ersten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Maß-Hilfslinie nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrückt die erste Bemaßungs Hilfslinie

7.114 DIMSE2 Systemvariable

7.114.1 Hilfslinie 2

Unterdrückt die Anzeige der zweiten Maßhilfslinie.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie

7.115 DIMSHO Systemvariable

7.115.1 Bemaßung zeigen (veraltet)

Gibt die Neudefinition von Bemaßungselementen beim Ziehen an. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.116 DIMSOXD Systemvariable

7.116.1 Bemaßungslinie Innen

Unterdrückt Endsymbole außerhalb der Verlängerungs-Linie, wenn innerhalb der Maßlinie ungenügend Platz vorhanden ist, und DIMITX eingeschaltet ist. Wenn DINTIX ausgeschaltet ist, hat DIMSOXD keine Auswirkungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole nicht Ein (1): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole



7.117 DIMSTYLE Systemvariable

7.117.1 Bemaßungsstil

Zeigt den aktuellen Bemaßungsstil.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.118 DIMTAD Systemvariable

7.118.1 Text Pos vert

Spezifiziert die vertikale Position von Text in Bezug auf die Bemaßungslinie. Wenn DIMTAD=1 (über Bemaßungslinie), wird der Abstand von der Bemaßungslinie durch DIMGAP festgelegt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Über Bemaßungslinie es sei denn, DIMTIH ist 1 und die Bemaßungslinie ist nicht horizontal 2: Am weitesten von den Definitionspunkten 3: Japanischer Industriestandard 4: Unter Bemaßungslinie

7.119 DIMTDEC Systemvariable

7.119.1 Toleranz Präzision

Spezifiziert die Anzahl der Dezimalstellen für Toleranzwerte in den primären Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

7.120 DIMTFAC Systemvariable

7.120.1 Toleranz Text Höhe

Spezifiziert den Skalierungsfaktor der Texthöhe für Bruch Maße und Toleranzen, bezogen auf die Bemaßungs Texthöhe, wie durch DIMTXT gesetzt. Dies gilt nur, wenn DIMLUNIT=Bruch.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.121 DIMTFILL Systemvariable

7.121.1 Text gefüllt

Spezifiziert den Hintergrund des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Hintergrundfarbe oder Füllung 1: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit der Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters überein 2: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit dem Wert der Variablen DIMTFILLCLR überein

7.122 DIMTFILLCLR Systemvariable

7.122.1 Text Füllfarbe

Spezifiziert die Hintergrundfarbe des Bemaßungstextes, wenn DIMTFILL auf 2 gesetzt ist.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1-255: Index 256: VonLayer

7.123 DIMITH Systemvariable

7.123.1 Text innen ausgerichtet

Spezifiziert die Bemaßungs Text Position zwischen den Hilfslinien. DIMITH gilt nicht für Ordinaten Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

7.124 DIMITX Systemvariable

7.124.1 Text innen

Zeichnet den Bemaßungs Text zwischen die Hilfslinien, auch wenn zu wenig Platz zwischen den Hilfslinien ist. DIMITX gilt nicht für Radius und Durchmesser Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Text zwischen Hilf nicht erzwingen Ein (1): Erzwingt Text zwischen Hilfslinien



7.125 DIMTM Systemvariable

7.125.1 Untere Toleranzgrenze

Definiert die minimale (untere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Text wenn DIMTOL oder DIMLIM eingeschaltet ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.126 DIMTMOVE Systemvariable

7.126.1 Text Verschiebung

Spezifiziert, wie Bemaßungstext verschoben werden kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verschiebe Bemaßungslinien mit Bemaßungs Text 1: Führung hinzufügen wenn der Maßtext verschoben wird 2: Erlaubt Text ohne eine Führung zu verschieben

7.127 DIMTOFL Systemvariable

7.127.1 Bemaßungslinie Erzwungen

Spezifiziert, dass eine Bemaßungslinie zwischen den Hilfslinien gezeichnet wird auch wenn der Text außerhalb platziert wurde.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Maßlinien erzwingen, auch wenn der Text außerhalb liegt Ein (1): Erzwingt Bemaßungslinien auch wenn der Text außerhalb liegt
-----------------	--

7.128 DIMTOH Systemvariable

7.128.1 Text außen ausgerichtet

Erzwingt, dass ein Bemaßungstext horizontal platziert wird, wenn der Text außerhalb der Hilfslinien liegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

7.129 DIMITOL Systemvariable

7.129.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

7.130 DIMITOLJ Systemvariable

7.130.1 Toleranz Pos vert

Definiert die vertikale Position von Toleranz Werten relativ zum primären Bemaßungs Text.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten 1: Mitte 2: Oben

7.131 DIMTP Systemvariable

7.131.1 Obere Toleranzgrenze

Spezifiziert die maximale (obere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Texte wenn DIMITOL oder DIMLIM ein ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.132 DIMTSZ Systemvariable

7.132.1 Bemaßungs Schrägstrich Größe

Legt die Größe von Schrägstrichen, die bei linearen, radialen und diametralen Bemaßungen die Pfeile ersetzen, fest. Wenn diese Wert Null ist werden Pfeile gezeichnet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: Pfeilspitzen zeichnen >0: Schräge Striche anstelle von Pfeilspitzen zeichnen



7.133 DIMTVP Systemvariable

7.133.1 Text Abstand vertikal

Stellt die vertikale Position von Bemaßungs Text ein, über oder unter der Bemaßungslinie wenn DIMTAD=0. Der Abstand ist gleich dem Produkt aus DIMTVP und der Höhe des Bemaßungstextes (DIMTXT). Einstellen DIMTVP auf 1.0 entspricht DIMTAD=1

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.134 DIMTXSTY Systemvariable

7.134.1 Text Stil

Spezifiziert den Stil für Bemaßungs-Textes.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.135 DIMTXT Systemvariable

7.135.1 Text Höhe

Einstellung der Bemaßungs Text Höhe, wenn der Text-Stil wie er in DIMTXSTY definiert ist keine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.18

7.136 DIMTXTDIRECTION Systemvariable

7.136.1 Textrichtung

Spezifiziert die Richtung, in der der Bemaßungstext gelesen wird.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Links-nach-rechts Ein (1): Rechts nach links

7.137 DIMTZIN Systemvariable

7.137.1 Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Null Toleranz Werten. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.138 DIMUNIT Systemvariable

7.138.1 Bemaßungseinheiten Typ (Veraltet)

Ersetzt durch DIMLUNIT und DIMFRAC.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows Systemsteuerung

7.139 DIMUPT Systemvariable

7.139.1 Platziert Text manuell

Erlaubt benutzerdefinierte Text Positionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Cursor steuert nur die Lage der Bemaßungs Linie Ein (1): Der Cursor steuert beides die Text Position und die Lage der Bemaßungslinie

7.140 DIMZIN Systemvariable

7.140.1 Unterdrückt Null Bemaßungen

Führende und/oder nachfolgende Nullen für primäre Einheit unterdrücken. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen
--------------------	---

7.141 DISPLAYAXES Systemvariable

7.141.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achse von linearen Structural Elementen wie Trägern und Stützen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Optionen:	Aus (0): Achsen nicht anzeigen Ein (1): Achsen anzeigen

7.142 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable

7.142.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achsen von MEP-Elementen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

7.143 DISPLAYSCALING Systemvariable

7.143.1 Automatische Anzeigeskalierung

Prozentsatz der aktuellen Skalierung der Anzeige (aus den Systemanzeigeeinstellungen).

Nur-BricsCAD

nur lesen



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	50 bis 1000
Standardwert:	100

7.144 DISPLAYSIDESANDEDS Systemvariable

7.144.1 Anzeige der Seiten und Enden

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden die Seiten und Enden von linearen Volumenkörpern, wenn die Maus über ihnen ist, hervorgehoben, wenn das Quad eingeschaltet ist oder der Bitcode 1 der Systemvariablen SELECTIONPREVIEW ausgewählt ist. Die Variable ist nur in den Lizenzstufen BIM und Ultimate verfügbar.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Seiten und Enden anzeigen Ein (1): Seiten und Enden der Anzeige

7.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable

7.145.1 Fang Markierungen in allen Ansichten

Spezifiziert ob Fangmarkierungen in allen AFenster dargestellt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fangmarkierungen nicht in allen Ansichten anzeigen Ein (1): Anzeige der Fangmarkierung in allen Ansichten



7.146 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

7.146.1 Fang Tooltips

Wechselt die Anzeige der Fang Tooltips Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang-Tooltips deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltips einschalten

7.147 DISPPAPERBKG Systemvariable

7.147.1 Papier Hintergrund

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige des Blattes im Papierbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Papierhintergrund nicht anzeigen Ein (1): Papier Hintergrund anzeigen

7.148 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

7.148.1 Bedruckbarer Bereich

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige des druckbaren Bereich der Zeichnung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



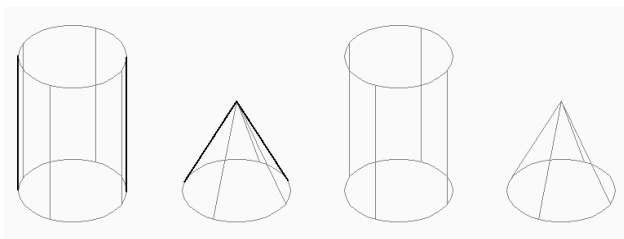
Mögliche Werte:	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen
-----------------	--

7.149 DISPSILH Systemvariable

7.149.1 Anzeige von Silhouettenkurven

Spezifiziert die Anzeige von Silhouettenkurven von Volumen Körpern im Drahtmodell Modus (2D und 3D) und ob eine Vermaschung gezeichnet wird wenn Volumen Objekte im 2D-Drahtmodell Modus ausgeblendet sind. Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Silhouette Kurven nicht anzeigen On (1): Anzeige von Silhouettenkurven



7.150 DISTANCE Systemvariable

7.150.1 Abstand

Spezifiziert die zuletzt mit dem Befehl ABSTAND berechnete Entfernung.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.151 DMAUDITLEVEL Systemvariable

7.151.1 DMPRÜFUNG Befehl, Ebene der Details

Spezifiziert, ob bestimmte Arten von Fehlern durch den DMPRÜFUNG Befehl gemeldet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Dynamische Bereichsfehler ignorieren 2: Ignorieren von Splitterflächen

7.152 DMAUTOUPDATE Systemvariable

7.152.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Definiert, ob ein Modell automatisch aktualisiert wird, wenn 3D Abhängigkeiten hinzugefügt oder bearbeitet werden. Wenn diese Einstellung ausgeschaltet ist, muss der Befehl DMUPDATE zur Aktualisierung des Modells verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren

7.153 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable

7.153.1 Verbindungstyp

Gibt den Verbindungstyp an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Glatt 1: Planar

7.154 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable

7.154.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion

Spezifiziert, ob ein Volumenkörper, der sich mit anderen Volumenkörpern während einer DRÜCKENZIEHEN-Operation schneidet, vom bestehenden Volumenkörper abgezogen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion deaktivieren Ein (1): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion aktivieren

7.155 DMRECOGNIZE Systemvariable

7.155.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung

Spezifiziert, welche geometrischen Beziehungen zwischen den Oberflächen bei direkten Modellierungsoperationen erhalten bleiben. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 1023
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	<p>Negative: Schaltet die automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung aus</p> <p>1: Tangentiale Flächen</p> <p>2: Zusammenfallende Flächen</p> <p>4: Parallele Ebenen</p> <p>8: Senkrechte Ebenen</p> <p>16: Zylinder senkrecht zur Ebene</p> <p>32: Koaxiale Oberflächen</p> <p>64: Zylinder und Kugeln mit gleichem Radius</p> <p>128: Scheitelpunkte zwischen 4 oder mehr Flächen</p> <p>256: Kanten zwischen deckungsgleichen Flächen</p> <p>512: Festlegen einer abhängigen Ebene, die in XY/YZ/ZX liegt (Kompatibilität)</p>
--------------------	---

7.156 DOCKPRIORITY Systemvariable

7.156.1 Docking Priorität

Spezifiziert die Docking-Priorität von oben, links, rechts und unten Docking Leisten. Die Änderung dieser Einstellung wird erst nach einem Neustart der Applikation wirksam.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 14
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	<p>1: Oben, Links, Rechts, Unten</p> <p>2: Oben, Unten, Links, Rechts</p> <p>3: Oben, Links, Unten, Rechts</p> <p>4: Oben, Rechts, Unten, Links</p> <p>5: Links, Rechts, Oben, Unten</p> <p>6: Links, Oben, Unten, Rechts</p> <p>7: Links, Oben, Rechts, Unten</p> <p>8: Links, Unten, Rechts, Oben</p> <p>9: Rechts, Oben, Links, Unten</p> <p>10: Rechts, Unten, Links, Oben</p> <p>11: Rechts, Oben, Unten, Links</p> <p>12: Unten, Links, Rechts, Oben</p> <p>13: Unten, Links, Oben, Rechts</p> <p>14: Unten, Rechts, Oben, Links</p>



7.157 DOCTABPOSITION Systemvariable

7.157.1 Registerkarten Position

Definiert, wo das Dokumenten Registerkarten Steuerelement angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Unten 2: Links 3: Rechts

7.158 DONUTID Systemvariable

7.158.1 Ring Innen-Durchmesser

Speichert den Vorgabe Innendurchmesser eins Rings.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.5

7.159 DONUTOD Systemvariable

7.159.1 Ring Außen-Durchmesser

Speichert den Vorgabe Außendurchmesser eins Rings.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



7.160 DRAGMODE Systemvariable

7.160.1 Objekte ziehen

Steuert, ob Objekte dynamisch angezeigt werden, z. B. beim Verschieben oder Kopieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich

7.161 DRAGMODEHIDE system variable

7.161.1 Hide original entity when dragging

Specifies whether the original entity should be visible or not when a drag operation is performed.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Hide original entity in 3D Modeling commands. 2: Hide original entity in 2D Drafting commands.

7.162 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable

7.162.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus

Definiert, ob die Neuberechnung/Neuzeichnen des Modells unterbrochen werden kann, wenn der Mauszeiger verschoben wird (reagiert sehr schnell, kann aber zu blinkende, unvollständige oder verschwindende Grafiken führen) oder jeder Ziehen Iteration muss komplett ausgeführt werden (langsam, aber die Grafik ist immer gültig).



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

7.163 DRAGOPEN Systemvariable

7.163.1 Ziehen öffnen

Definiert, ob eine Zeichnungsdatei, die auf die Anwendung gezogen wird, in die aktuelle Zeichnung eingefügt oder als separate Zeichnung geöffnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Datei einfügen 1: Datei öffnen

7.164 DRAGP1 Systemvariable

7.164.1 Regen-Zieh Rate

Spezifiziert die Bildgenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767



Standardwert:	10
---------------	----

7.165 DRAGP2 Systemvariable

7.165.1 Schnell-Zieh Rate

Spezifiziert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	25

7.166 DRAGSNAP Systemvariable

7.166.1 Fang für gezogene Objekte

Schalte den Objektfang für gezogene Objekte ein oder aus.

Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim Ziehen und bietet ein verbessertes WYSIWIG-Qualität. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird. DRAGSNAP gilt für alle Änderungsbefehle, die dynamisch angezeigt werden, wie KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA und STRECKEN.

Wenn DRAGSNAP ausgeschaltet ist, ist das Fangen nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam; wenn DRAGSNAP eingeschaltet ist, fängt sich der Cursor auch, wenn kein Befehl aktiv ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen



7.167 DRAWINGPATH Systemvariable

7.167.1 Zeichnungs Pfad

Definiert einen zusätzlichen Ordner im Datei-Dialog für die Befehle ÖFFNEN und SICHALS. Auf der Windows-Plattform: Der fünfte Ordner im Dialog Datei öffnen in der Orte Leiste.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

7.168 DRAWINGVIEWASM Systemvariable

7.168.1 Baugruppen Optimierung

Ermöglicht die Verwendung von Baugruppendatenstrukturen zur Optimierung der Generierung von Zeichnungsansichten. Schaltet zwischen der normalen analytischen Entfernung verdeckter Linien (HLR) und dem ASM_HLR-Verfahren um.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

7.169 DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable

7.169.1 Zeichnungsansichts Flags

Bit-Flags für die Bearbeitung von Zeichnungsansichten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus (0)
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die parallele Erzeugung und Aktualisierung von Zeichnungsansichten Ein (1): Aktiviert die parallele Erstellung und Aktualisierung von Zeichnungsansichten



7.170 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

7.170.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Speichert die aktuelle Voreinstellung für den Befehl GRUNDANS, der Standardwert ist 'Keine'.
Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.
Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Keine

7.171 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

7.171.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Speichert die aktuellen verdeckten Linien Einstellungen für den Befehl GRUNDANS.
Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien

7.172 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable

7.172.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht

Speichert den vor eingestellten Beschriftungs Maßstab für die aktuelle Zeichnungsansicht.
Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



7.173 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable

7.173.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung

Speichert die aktuellen voreingestellten Tangentenlinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Tangentenlinien nicht speichern Ein (1): Die aktuellen Voreinstellung für Tangentenlinien speichern

7.174 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable

7.174.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht

Speichert die aktuellen voreingestellten Folgelinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Folgelinien nicht speichern Ein (1): Speichert die aktuellen Voreinstellung für Folgelinien

7.175 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable

7.175.1 Qualität der Zeichnungsansichten

Spezifiziert die Qualität der Zeichnungsansichten.

Sie können die für die Erstellung von Zeichnungsansichten benötigte Zeit erheblich verkürzen, indem Sie die Einstellung DRAWINGVIEWQUALITY auf 0 setzen. Dies ermöglicht Zeichnungsansichten in Entwurfsqualität. Solche Zeichnungsansichten werden intern als 3D-Volumenkörper dargestellt, was es unmöglich macht, Beschriftungen an ihren Silhouettenkanten anzubringen. Sie sehen jedoch einer präzisen (qualitativ hochwertigen) Zeichnungsansicht sehr ähnlich und können für die schnelle Erstellung von Layouts verwendet werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entwurfs-Qualität 1: Hohe Qualität

7.176 DRAWORDERCTL Systemvariable

7.176.1 Zeichenreihenfolge Steuerung

Spezifiziert das Standardverhalten für die Anzeige von sich überlappenden Objekten. Verwenden Sie diese Einstellung, um die Zeichenreihenfolge zu begrenzen, wenn einige Bearbeitungsvorgänge etwas länger dauern. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Vorgabe Anzeige von Objekten mit Zeichnungs-Reihenfolge 2: Zeichen Reihenfolge vererben

7.177 DWFFORMAT Systemvariable

7.177.1 Standard DWF Format

Bestimmt das Standardformat DWF oder DWFX für den Befehl 3DDWF.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: DWF 1: DWFx

7.178 DWFFRAME Systemvariable

7.178.1 DWF-Rahmen

Spezifiziert die Sichtbarkeit von DWF oder DWFx Unterlage-Rahmen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DWF Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DWF-Rahmen 2: Anzeigen, aber DWF-Rahmen nicht plotten

7.179 DWFOSNAP Systemvariable

7.179.1 DWF Objekt Fang

Aktiviert das Fangen für Objekte im DWF Unterlage Dateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DWF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DWF Objekt Fang aktivieren

7.180 DWFVERSION system variable

7.180.1 DWF Version

Specifies the dwf version for export in dwf format.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 3D DWF v6.01 2: Binäre DWF V6.0 3: Gezippte Ascii codierte 2D Stream DWF v6.0 4: Komprimierte DWF V5.5 5: Binäre DWF V5.5 6: ASCII DWF V5.5 7: Komprimierte DWF v4.2 8: Binäre DWF v4.2 9: ASCII DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.181 DWGCHECK Systemvariable

7.181.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung beim Öffnen einer Zeichnung durch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen



7.182 DWGCODEPAGE Systemvariable

7.182.1 Zeichnung Code Seite

Zeigt die Zeichnungs-Codeseite für Text in Zeichnungen an (gleicher Wert wie SYSCODEPAGE).

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.183 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable

7.183.1 Zeichnungs-Anleitung

Eindeutige GUID für diese Zeichnung

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	" "

7.184 DWGNAME Systemvariable

7.184.1 Name der Zeichnung

Zeigt den Namen der aktuellen Zeichnung.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.185 DWGPREFIX Systemvariable

7.185.1 Zeichnungs Präfix

Zeigt den Dateinamen und den Pfad der aktuellen Zeichnung.

nur lesen

Typ:	String Standard
------	-----------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------

7.186 DWGTITLED Systemvariable

7.186.1 Zeichnungs Titel

Spezifiziert, ob die aktuelle Zeichnung benannt wurde.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Zeichnung wurde nicht benannt Ein (1): Die Zeichnung wurde benannt

7.187 DXEVAL Systemvariable

7.187.1 Daten-Extraktions-Update-Modus

Gibt die Benachrichtigung für Datenextraktionstabellen an. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	12



Mögliche Optionen:	0: Keine Benachrichtigung 1: Benachrichtigung beim Öffnen 2: Meldung beim Speichern 4: Benachrichtigung beim Plotten 8: Benachrichtigung bei Publizieren 16: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder ARCHIVE 32: Beim Speichern + automatische Aktualisierung benachrichtigen 64: Benachrichtigung beim Plot + automatische Aktualisierung 128: Benachrichtigung beim Veröffentlichen + automatische Aktualisierung 256: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder Archiv + automatische Aktualisierung
--------------------	--

7.188 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

7.188.1 DXF-Text anpassen Ausrichtung

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen

7.189 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

7.189.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Spezifiziert die Sichtbarkeit verborgener Bemaßungsabhängigkeiten, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.
-----------------	--

7.190 DYNDIGRIP Systemvariable

7.190.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen gezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

7.191 DYNDIMAPERTURE Systemvariable

7.191.1 Dynamische Bemaßung Öffnung

Spezifiziert den Radius (in Pixel) um den Cursor. Dieser Parameter wird nur verwendet, wenn DYNMODE Flag 16 "Nächstes Objekt dynamische Bemaßung" gewählt ist. Das nächstgelegene Objekt wird zwischen Objekten gesucht, die sich innerhalb dieses Radius schneiden oder befinden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	20



Einheit	Pixel
---------	-------

7.192 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable

7.192.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe

Steuert die Farbe der dynamischen Bemaßung, wenn Griff Punkte verschoben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

7.193 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable

7.193.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe

Steuert die Farbe der dynamischen Bemaßung, wenn die Maus über einem Griff-Punkt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

7.194 DYNDIMDISTANCE Systemvariable

7.194.1 Dynamische Bemaßung Entfernung

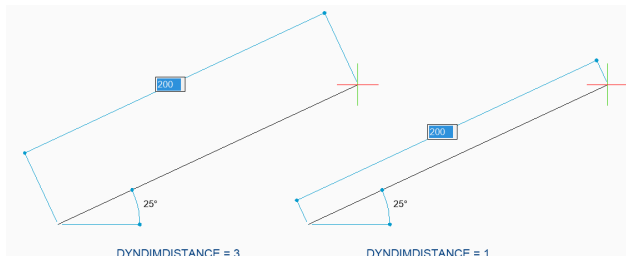
Definiert einen Faktor für den Abstand zwischen der dynamischen Bemaßungslinie und den Griff-Punkten die bemaßt werden (Standard: 0.0).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	1.0



7.195 DYNDIMLINETYPE Systemvariable

7.195.1 Dynamische Bemaßung Linientyp

Steuert den Linientyp von dynamischen Bemaßungen, wenn Griff Punkte verschoben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Aktuell 0: Continuous 1: Gepunktet 2: Gestrichelt

7.196 DYNDIVIS Systemvariable

7.196.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, wie viele dynamischen Bemaßungen, während der Verschiebung von Griffen, angezeigt werden sollen.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

7.197 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable

7.197.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder

Definiert die Transparenz von dynamischen Eingabefelder. Der Wert 0 setzt die Felder vollständig transparent, und ein Wert von 100 setzt die Felder vollständig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	90

7.198 DYNMODE Systemvariable

7.198.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet dynamische Eingabe Features ein und aus. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-31 bis 31
Standardwert:	3



Mögliche Optionen:	Negativ: Alle vorübergehend ausschalten 0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen
--------------------	---

7.199 DYNPICOORDS Systemvariable

7.199.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe

Definiert den Standardmodus, in dem die Koordinaten bei der dynamischen Eingabe eingegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relativ 1: Absolut

8. E

8.1 EDGEMODE Systemvariable

8.1.1 Kanten Modus

Spezifiziert wie Schneide- und Grenz-Kanten bei den Befehlen STUTZEN und DEHNEN geprüft werden, mit oder ohne Erweiterungen.

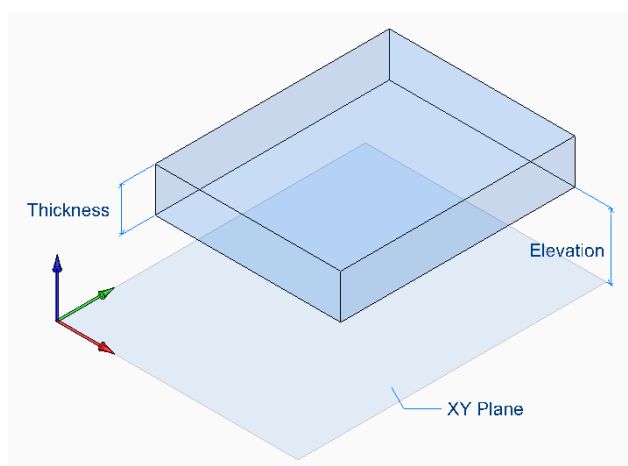
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Benutze gewählte Kanten ohne eine Erweiterung Ein (1): Verlängert oder verkürzt die ausgewählten Objekte an eine imaginäre Verlängerung der Schneide oder Begrenzungs Kante

8.2 ELEVATION Systemvariable

8.2.1 Erhebung

Definiert die aktuelle Erhebung für neue Objekte relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





8.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

8.3.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie

Definiert die Höhe an den Kreuzungen der Bruchkanten (Minimal, Maximal, Durchschnitt).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Minimal 1: Maximal 2: Durchschnitt

8.4 ENABLEATTRACTION Systemvariable

8.4.1 Sensibilisierung der Griffe

Wechselt die Anziehung von Objekt Griffen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anziehungskraft der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

8.5 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable

8.5.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund

Definiert, ob BIMBKUPDATE aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

8.6 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable

8.6.1 Hyperlink Menü

Wechselt die Anzeige des Hyperlink Menüs Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Menü deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Menü aktivieren

8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable

8.7.1 Hyperlink-Tooltip

Wechselt die Anzeige der Hyperlink-Tooltips Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Präferenzen
Gespeichert in:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Tooltip deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Tooltip einschalten

8.8 ERRNO Systemvariable

8.8.1 Fehler Nummer

Meldet den Fehler Typ, der in einem Lisp Programm auftritt.

nur lesen

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0

8.9 EXPERT Systemvariablen

8.9.1 Experte

Steuert die Anzeige von bestimmten Eingabeaufforderungen. Wenn die Eingabeaufforderungen von EXPERT unterdrückt werden, wird der Vorgang so fortgesetzt, als hätten Sie bei der unterdrückten Eingabeaufforderung J(a) eingegeben. EXPERT kann Skripte, Menü-Makros, LISP und Befehlsfunktionen beeinflussen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Ausgabe aller Eingabeaufforderungen normalerweise Unterdrückt Regen und Layer aus Meldungen 2: Unterdrückt auch die Meldungen Der Block existiert bereits (BLOCK) und Die Datei existiert bereits (SPEICHERN und WBLOCK) 3: Unterdrückt auch die Meldungen Linientyp existiert bereits 4: Unterdrückt auch die Meldungen Datei existiert bereits (BKS und AFENSTER speichern) 5: Unterdrückt auch die Meldungen Bemaßungs-Stil existiert bereits

8.10 EXPINSALIGN Systemvariable

8.10.1 Explorer einfügen ausgerichtet

Richte, vom Zeichnungs Explorer eingefügte Blöcke, an selektierten Objekten aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht ausgerichtet einfügen Ein (1): Blöcke ausgerichtet einfügen
-----------------	--

8.11 EXPINSANGLE Systemvariable

8.11.1 Explorer einfügen Winkel

Drehwinkel der beim Einfügen von Blöcken aus dem Zeichnungs Explorer verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0
Einheit	Grad

8.12 EXPINSFIXANGLE Systemvariable

8.12.1 Explorer einfügen fester Winkel

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit festem Dreh-Winkel einfügen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht in festem Winkel einfügen Ein (1): Blöcke mit festem Winkel einfügen

8.13 EXPINSFIXSCALE Systemvariable

8.13.1 Explorer einfügen feste Skalierung

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit fester Skalierung einfügen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht mit fester Skalierung einfügen Ein (1): Blöcke mit fester Skalierung einfügen

8.14 EXPINSSCALE Systemvariable

8.14.1 Explorer einfügen Skalierung

Skalierungsfaktor der beim Einfügen von Blöcken aus dem Zeichnungs Explorer verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

8.15 EXPLMODE Systemvariable

8.15.1 Ursprung Modus

Spezifiziert ob der Befehl URSPRUNG auf nicht gleichmäßig skalierte Blöcke (NUS) angewandt werden kann.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung nicht auflösen Ein (1): Ursprung nichtgleichmäßig skalierte Blöcke

8.16 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable

8.16.1 3D-PDF Schreiber

Definiert den Schreiber zum Speichern von 3D-PDF-Dateien.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator 3D PDF-Schreiber 1: Interner 3D-PDF-Schreiber

8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable

8.17.1 ASAT/ASAB Writer

Definiert den Writer zum Speichern von ASAT/ASAB-Dateien. Der interne ASAT/ASAB-Writer wird immer verwendet, wenn der Communicator nicht installiert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Communicator ASAT/ASAB Writer 1: Interner ASAT/ASAB Writer

8.18 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable

8.18.1 Version des ACIS Exportformats

Definiert die zu exportierende ACIS-Dateiversion.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021
--------------------	---

8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable

8.19.1 CATIA V4 Exportformat Version

Definiert die CATIA V4-Dateiversion für den Export.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable

8.20.1 CATIA V5 Exportformat Version

Definiert die CATIA V5-Dateiversion für den Export.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable

8.21.1 Export Geometrie-Flags

Steuert die Geometriedarstellung in IGES- und STEP-Formaten. Das Flag Split Pcurves at G1 Discontinuities wird derzeit nur beim Export ohne Produktstruktur unterstützt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	01: Analytische Kurven in Splines konvertieren 02: Analytische Oberflächen in Splines konvertieren 04: Geteilte Pcurves bei G1-Diskontinuitäten 08: Teile Flächen periodisch



8.22 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable

8.22.1 Verdeckt liegende Bauteile

Definiert den Verarbeitungsmodus für verdeckte Bauteile.

Objekte können aus folgenden Gründen unsichtbar sein:

- Das Ergebnis des Befehls HIDEOBJECTS.
- Auf einem versteckten Layer liegend.
- Gehört zu einer unsichtbaren Komponente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Exportieren und wenn möglich ausblenden: Exportiert ausgeblendete Objekte. Wenn das Zielformat ausgeblendete Objekte unterstützt, werden ausgeblendete Objekte im Quelldokument auch im Zieldokument ausgeblendet. 1: Nicht exportieren: Unsichtbare Objekte werden übersprungen.

8.23 EXPORTMODELSpace Systemvariable

8.23.1 Exportiere Modelbereich

Definiert, welcher Teil der Zeichnung vom Modelbereich in eine DWF, DWFx oder PDF Datei exportiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummies für .dwf Exporte.



8.24 EXPORTPAGESETUP system variable

8.24.1 Exportieren der Seiten-Einrichtung

Specifies if the current page setup is used when exporting to a DWF, DWFx or PDF file.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorgabe 1: Überschreiben

8.25 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable

8.25.1 Exportiere Papierbereich

Gibt an, welcher Teil der Zeichnung aus dem Papierbereich in eine DWF-, DWFx- oder PDF-Datei exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuelles Layout 1: Alle Layouts

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für .dwf Exporte.

8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable

8.26.1 Parasolid Export Format Version

Definiert die zu exportierende Parasolid Dateiversion.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 22
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

8.27.1 Produkt Struktur

Definiert, ob die Produktstruktur exportiert wird.

Die Option [1] ist für die Lizenzstufe Pro (oder höher) gültig. Andernfalls wird es als [0] verarbeitet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Produktstruktur: Exportiert eine flache Struktur ohne Komponenten im Zieldokument, egal ob das BricsCAD Dokument eine Produktstruktur hat oder nicht. 1: Produktstruktur exportieren: Exportiert die BricsCAD Produktstrukturdaten (falls vorhanden) in das Zieldokument.

8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable

8.28.1 STEP Exportversions Format

Definiert die zu exportierende STEP-Dateiversion.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable

8.29.1 Version des XCGM Exportformats

Definiert die zu exportierende XCGM-Dateiversion.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0
-----------------	--

8.30 EXTMAX Systemvariable

8.30.1 Grenzen maximum

Zeigt die Koordinaten des oberen-rechten Punktes der Zeichnungsgrenzen. Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

8.31 EXTMIN Systemvariable

8.31.1 Grenzen minimum

Zeigt die Koordinaten des linken-untern Punktes der Zeichnungsgrenzen.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



8.32 EXTNames Systemvariable

8.32.1 Erweiterte Namen

Spezifiziert die Parameter für die Namen von benannten Objekten (z. B. Linientypen und Layern), die in den Symbol Tabellen gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Namen bis zu 31 Zeichen Ein (1): Namen bis zu 255 Zeichen

8.33 EXTRUDEINSIDE Systemvariable

Schnittpunkt mit übergeordnetem Objekt lösen.

Definiert, wie das übergeordnete Objekt verändert werden soll, wenn es sich mit dem extrudierten/gedrehten Objekt schneidet, wenn die Option **Auto** des Befehls Extrusion oder Rotation ausgewählt ist. Übergeordnete Objekte sind Objekte, die die Kontur berühren, aus der das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Das übergeordnete Objekt nicht ändern. 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren. 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt.

8.34 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable

Lösen der Berührung mit dem übergeordneten Objekt auf.

Determines how to modify the parent entity when it touches the extruded/revolved entity when the **Auto** option of the EXTRUDE or REVOLVE command is selected. Parent entities are entities that touch the contour from which the extruded/revolved entity is created.



The EXTRUDEOUTSIDE system variable is one of the four system variables found under the **Extrude mode** group.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Das übergeordnete Objekt nicht ändern. 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren. 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt.



9. F

9.1 FACETRATIO Systemvariable

9.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

9.2 FACETRES Systemvariable

9.2.1 Facetten Auflösung

Spezifiziert die Weichheit von schattierten, gerenderten und verdeckten Linienansichten ein. Bei großen Werten kann es zu erheblichen Auswirkungen auf den Speicherverbrauch und die Performance kommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 10.0
Standardwert:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

9.3.1 Fbx Export Kameras

Festlegung, ob die Kameras aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

9.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable

9.4.1 Fbx Export Objekte

Definiert, ob die Objekte aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Objekten deaktivieren Ein (1): Export von Objekten aktivieren

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTTYPE Systemvariable

9.5.1 Fbx Objekte zum Exportieren

Steuert den Typ der angezeigten Objekte, die exportiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte



9.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable

9.6.1 Fbx Export Lichter

Definiert, ob Lichter aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Lichtern deaktivieren Ein (1): Export von Lichtern einschalten

9.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable

9.7.1 Fbx Export Materialien

Definiert, ob die Materialien aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Materialien deaktivieren Ein (1): Export von Materialien aktivieren

9.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable

9.8.1 Fbx Export Texturen

Typ für den Export von Materialien festlegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Einbetten 1: Referenz 2: Texturen an die Position kopieren

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable

9.9.1 FBX Export Texturen Pfad

Spezifiziert den Ordnerpfad, in den Texturen kopiert werden, wenn ein Modell in das FBX-Dateiformat exportiert wird. Diese Einstellung wird nur verwendet, wenn die Systemvariable FBXEXPORTTEXTURES auf 2 gesetzt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

9.10 FEATURECOLORS Systemvariable

9.10.1 Feature-Farben

Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	EIN
Mögliche Optionen:	Ein (1): Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt. Aus (0): Alle Feature-Flächen werden mit der standardmäßigen 3D-Volltonfarbe eingefärbt.

9.11 FIELDDISPLAY Systemvariable

9.11.1 Feldanzeige

Steuert, ob eine graue Füllung verwendet wird, um ein Feld anzuzeigen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund

9.12 FIELDVAL Systemvariable

9.12.1 Feld erneuern Modus

Spezifiziert die Art wie Felder aktualisiert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Nicht aktualisieren 1: Aktualisieren beim Öffnen 2: Aktualisieren beim Speichern 4: Aktualisieren beim Plotten 8: Aktualisieren bei der Benutzung von ETRANSMIT 16: Aktualisieren beim Regenerieren

Anmerkung: Datumsfelder werden nur durch den Befehl SCHRITTFELDAKT aktualisiert; Sie werden nicht automatisch basierend auf dem Wert der Systemvariablen FIELDVAL aktualisiert.

9.13 FILEDIA Systemvariable

9.13.1 Datei Dialog

Schaltet die Anzeige von Datei-Dialogen. Wenn FILEDIA deaktiviert ist, können Sie dennoch ein Dateidialog erhalten, indem Sie eine Tilde (~) in der Befehlszeile eingeben. Dieses Verfahren gilt auch für Lisp Funktionen und Befehls Felder in den Werkzeug-Definitionen.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Datei-Dialoge nicht anzeigen Ein (1): Datei-Dialoge anzeigen

9.14 FILLETRAD Systemvariable

9.14.1 Abrundungs Radius

Der letzte Radius der mit dem ABRUNDEN Befehl benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

9.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable

9.15.1 Benachbarte Kehlnähte zusammenführen

Ermöglicht die Kombination benachbarter Kehlnahtsegmente zu einer Kehlnahtschweißung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Benachbarte Kehlnahtsegmente nicht kombinieren. Ein (1): Benachbarte Kehlnahtsegmente kombinieren.

9.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable

9.16.1 Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße

Definiert das maximale Verhältnis eines Spaltes zwischen den Schweißbauteilen zu einer Kehlnahtgröße.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 0.8
Standardwert:	0.4

9.17 FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable

9.17.1 Standard Kehlnaht Z-Größe

Setzt die Standard Z-Größe der symmetrischen Kehlnaht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	5

9.18 FILLMODE Systemvariable

9.18.1 Ausfüll Modus

Definiert, ob Multilinen, Bänder, Volumen, Schraffuren (auch Solid gefüllte) und Breite Polylinien ausgefüllt werden. Wenn FILLMODE ausgeschaltet ist, werden alle gefüllten Objekte als Umrisse angezeigt und gedruckt, dadurch verringert sich auch die Zeit, die zum Anzeigen oder Drucken einer Zeichnung benötigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte werden nicht gefüllt Ein (1): Objekte werden gefüllt



9.19 FITLINEFITARCMODE Systemvariable

9.19.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus

Die Systemvariable FITLINEFITARCMODE legt die Werte für die Optionen Gesamte Zeichnung verwenden, In 3D einpassen und Originalobjekte nach dem Einpassen löschen fest, die von den Befehlen ANPASSENLINIE und ANPASSENBOGEN verwendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Byte
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Gesamte Zeichnung verwenden 2: In 3D anpassen 4: Ursprüngliche Objekte nach der Anpassung löschen

9.20 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable

9.20.1 Formstück Radius Typ

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Radius Typ.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

9.21 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable

9.21.1 Formstück Radius Wert

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Radius Wert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5

9.22 FONTALT system variable

9.22.1 Alternative Schrift

Specifies the font which will be used if a text font cannot be found.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

9.23 FONTMAP Systemvariable

9.23.1 Schrift Zuordnungs Datei

Definiert die Schrift Zuordnungs Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	default.fmp

9.24 FRAME Systemvariable

9.24.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für externe Referenzen, Bildern und Unterlagen. Dies überschreibt die individuellen Einstellungen für IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Verwenden Sie individuelle Einstellungen für verschiedene Unterlagen, externe Referenzen und Bilder

9.25 FRAMESELECTION system variable

9.25.1 Rahmen Auswahl

Specifies whether the hidden frame of an image, underlay, clipped xref, or wipeout can be selected.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Off (0): Hidden frames cannot be selected On (1): Hidden frames can be selected

9.26 FRONTZ Systemvariable

9.26.1 Vordere Abschneide Ebenen Abstand

Spezifiziert den hinteren Abschneide Ebenen Abstand des aktuellen AFenster's von der Ziel Ebene, in Zeichnungseinheiten. Abschneide Ebenen werden mit der Option SCHNEIDEN des Befehls DANSICHT eingestellt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

9.27 FULLOPEN Systemvariable

9.27.1 Komplette geöffnet

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an: Teilweise geöffnet oder komplett geöffnet.

nur lesen



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Mögliche Werte:	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable

10.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads

Legt die Anzahl der Zähne für Zahnkranzteile fest, die mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurden.

Verwenden Sie diese Option, um Zahnkränze mit vereinfachter oder vollständiger Geometrie einzufügen.

Anmerkung: Diese Anzahl muss größer oder gleich der Anzahl der Zähne des eingefügten Zahnkranzes sein, um einen Zahnkranz mit voller Geometrie zu erzeugen. 1000 is enough to insert any sproket from the library with a full set of teeth.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable

10.2.1 Assoziative Attribute generieren

Spezifiziert, ob assoziative Attribute für 3D-Objekte erzeugt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine assoziativen Attribute für 3D-Objekte erstellen Ein (1): Assoziative Attribute für 3D-Objekte generieren

10.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable

10.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen

Legt die Assoziativität zwischen dem 3D-Modell und den generierten Ansichten (GRUNDANS) und berechneten Zeichnungen (BIMSCHNITTAKT) fest. Dadurch werden die Bemaßungen in den zugehörigen Papierbereich-Ansichtsfenstern und BIM-Schnittzeichnungen aktualisiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Assoziative Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Assoziative Bemaßungen einschalten

10.4 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable

10.4.1 Geografisches Breiten/Längen-Format

Definiert das Format der geografischen Längen- und Breitengrad Werte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden

10.5 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

10.5.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Definiert die Sichtbarkeit der geografische Markierung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar



10.6 GEOMRELATIONS Systemvariable

10.6.1 Indikation der geometrischen Beziehung

Spezifizierte geometrische Beziehungen werden beim Ziehen von 2D-Elementen erkannt. Und das gezogene Objekt wird angepasst, um die erkannte Beziehung zu erfüllen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Tangentialitätsbeziehung erkennen 2: Rechtwinkligkeitsbeziehung erkennen

10.7 GETSTARTED Systemvariable

10.7.1 Jetzt starten

Steuert, ob der Starter Dialog bei jedem Start von BricsCAD angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Starter Dialog nicht anzeigen Ein (1): Starter Dialog anzeigen

10.8 GFANG Systemvariable

10.8.1 Farbverlauf Füllwinkel

Definiert den Winkel einer Farbverlaufsfüllung.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

10.9 GFCLR1 Systemvariable

10.9.1 Gradientenfüllung Primärfarbe

Erste Farbe einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

10.10 GFCLR2 Systemvariable

10.10.1 Gradientenfüllung Sekundärfarbe

Zweite Farbe einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	7

10.11 GFCLRLUM system variable

10.11.1 Farbverlauf Füllgrad der Tönung

Specifies the tint intensity in a one-color gradient fill.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



10.12 GFCLRSTATE Systemvariable

10.12.1 Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung

Definiert die Anzahl der Farben (eine oder zwei) für eine Farbverlauffüllung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Farben Ein (1): Eine Farbe

10.13 GFNAME Systemvariable

10.13.1 Gradienten Füllname

Definiert das Muster einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 9
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHERISCH 6: GEBOGEN 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHERISCH 9: INVGEBOGEN

10.14 GFSHIFT Systemvariable

10.14.1 Gradienten Füllverschiebung

Definiert, ob das Muster in einer Farbverlauffüllung zentriert ist oder nach oben und links verschoben wird.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zentriert Ein (1): Verschieben

10.15 GLSWAPMODE Systemvariable

10.15.1 GL Swap-Modus

Spezifiziert die Swap-Methode, die beim Zeichnen mit der GL-Engine verwendet wird. Je nach verwendetem Hardware-Treiber kann sich der visuelle Effekt durch die Auswahl dieser Optionen unterscheiden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Rufen Sie glCopyPixels auf, um hinten nach vorne zu kopieren; Bitte benutzen Sie nicht glXSwapBuffers. 1: Rufen Sie glCopyPixels auf, um von hinten nach vorne zu kopieren, dann rufen Sie glXSwapBuffers auf. 2: Rufen Sie glXSwapBuffers auf; Bitte benutzen Sie nicht glCopyPixels. 3: Rufen Sie glXSwapBuffers auf, und rufen Sie dann glCopyPixels um von vorne nach hinten zu kopieren. 4: Tun Sie nichts - nur für Testzwecke.

10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable

10.16.1 Hintergrund Farbverlauf unten

Definiert die unteren Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf und die Standardeinstellung für einfarbige Ansichts Hintergründe.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:210,210,210"

10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

10.17.1 Hintergrund Farbverlauf mitte

Definiert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf. Diese wird nur verwendet, wenn GRADIENTMODE auf Dreifarbigem Farbverlauf festgelegt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:250,250,250

10.18 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable

10.18.1 Hintergrund Farbverlauf oben

Definiert die standardmäßige obere Farbe für Hintergründe mit Farbverlauf.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

10.19 GRADIENTMODE Systemvariable

10.19.1 Hintergrund Gradienten-Modus

Spezifiziert, ob und wie ein Farbverlauf für Standard-Hintergrund verwendet wird. (Dies wird nur als Standardwert für den Hintergrund-Dialog verwendet).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Hintergrund Farbverlauf 1: Zweifarbiges Farbverlauf (oben/unten) 2: Dreifarbiges Farbverlauf (oben/mitte/unten)

10.20 GRIDAXISCOLOR Systemvariable

10.20.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe

Definiert die Farbe der Achs-Rasternetzlinien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	254

10.21 GRIDDISPLAY Systemvariable

10.21.1 Rasternetzlinien Anzeige

Definiert, wie die Rasternetzlinien angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	2



Mögliche Optionen:	0: Beschränkung auf LIMITEN-Bereich 1: Über LIMITEN Bereich anzeigen 2: Adaptive Rasternetzlinien Anzeige 4: Erlaube Unterteilungen unterhalb der Rasternetzlinien-Abstände 8: Dem dynamischen BKS folgen
--------------------	---

10.22 GRIDMAJOR Systemvariable

10.22.1 Haupt-Rasternetzlinien

Definiert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

10.23 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable

10.23.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe

Definiert die Farbe der Haupt-Rasternetzlinien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Mögliche Werte:	251

10.24 GRIDMINORCOLOR Systemvariable

10.24.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe

Definiert die Farbe der Neben-Rasternetzlinien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	250

10.25 GRIDMODE system variable

10.25.1 Raster Modus

Schaltet das Raster ein oder aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Grid off On (1): Grid on

10.26 GRIDSTYLE Systemvariable

10.26.1 Rasternetzlinien Stil

Definiert, ob die Rasternetzlinien mit Punkte oder Linien angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Linien Raster 1: Gepunktete Rasternetzlinien im 2D Modelbereich 2: Gepunktete Rasternetzlinien im Block-Editor 4: Gepunktete Rasternetzlinien im Blatt/Layout



10.27 GRIDUNIT Systemvariable

10.27.1 Raster Einheit

Definiert die X und Y Raster Abstände für das aktuelle AFenster.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5

10.28 GRIDXYZTINT Systemvariable

10.28.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Definiert, ob die XYZ-Farbtöne über den Farben der Rasternetzlinien anzuwenden sind. (XYZ Farbtöne werden in den Variablen COLORX, COLORY, COLORZ gespeichert). Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien

10.29 GRIPBLOCK Systemvariable

10.29.1 Griffe in Blöcken

Spezifiziert die Anzeige von Griffen für Objekte innerhalb eines ausgewählten Blocks. Der Einfügepunkt des Blocks wird unabhängig von dieser Einstellung angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe von Objekten innerhalb des Blocks nicht an Ein (1): Zeigt Griffe von Objekten innerhalb des Blocks an

10.30 GRIPCOLOR system variable

10.30.1 Griff-Farbe

Specifies the color of unselected grips (drawn as box outlines). Values between 1 and 255 are accepted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	72

10.31 GRIPDYNCOLOR Systemvariable

10.31.1 Dynamische Griff Farbe

Spezifiziert die Farbe der benutzerdefinierten Griffe für dynamische Blöcke fest. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	140

10.32 GRIPHOT Systemvariable

10.32.1 Ausgewählte Griff Farbe

Bestimmt die Farbe ausgewählter Griffe (Hotgriffe), die als gefüllte Kästchen dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	240

10.33 GRIPHOVER Systemvariable

10.33.1 Hover Griff Farbe

Definiert die Füllfarbe eines nicht ausgewählten Griffes, wenn der Cursor darüber ist. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

10.34 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

10.34.1 Griff Objekt Grenzen

Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Variable hinausgeht. Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt. Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	100

10.35 GRIPS Systemvariable

10.35.1 Griffe

Spezifiziert die Anzeige von Griffen für ausgewählte Objekte.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Griffe ausschalten 1: Endpunkt Griffe einschalten 2: Endpunkt und Mittelpunkt Griffe einschalten

10.36 GRIPSIZE Systemvariable

10.36.1 Griff-Größe

Spezifiziert die Größe der Box für Griffe fest (in Pixeln). Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	4

10.37 GRIPTIPS Systemvariable

10.37.1 Griff-Tipps

Spezifiziert, ob Griff-Tipps angezeigt werden, wenn der Mauszeiger über Griffe auf benutzerdefinierten Objekten oder dynamischen Blöcken, die Griff-tipps unterstützen, geführt wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Griff-Tipps nicht anzeigen Ein (1): Griff-Tipps anzeigen

10.38 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

10.38.1 2D Grafik Systemgerät

Spezifiziert das aktuelle Grafiksystemgerät für die Drahtmodellausgabe. Die Option GDI+ wird dringend empfohlen. Zusätzliche Optionen stehen nur zu Testzwecken zur Verfügung.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

10.39 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

10.39.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksystem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein. Andere gerenderte visuellen Stile (z. B. Modellierung, Realistisch) verwenden immer das Gerät RedOpenGL.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP Systemvariable

11.1.1 Halo Lücke

Spezifiziert, ob eine Lücke angezeigt werden soll, wenn ein Objekt durch ein anderes Objekt verdeckt wird. Angabe in Prozent einer Zeichnungseinheit, unabhängig von der Zoomstufe. HALOGAP wird nur bei 2D-Ansichten benutzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	0

11.2 HANDLES Systemvariable

11.2.1 Publiziere Handles

Zeigt ob auf Objekt Handles durch Applikationen zugegriffen werden kann oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Auf Handles kann von Applikationen nicht zugegriffen werden Ein (1): Auf Handles kann durch Applikationen zugegriffen werden

11.3 HANDSEED Systemvariable

11.3.1 Handle Saat

Startet Handle für die Erzeugung neuer Objekte.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	25

11.4 HIDEPRECISION Systemvariable

11.4.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Definiert die Genauigkeit für Verdeckte Kanten und Schattierungen. Wenn der Wert auf 1 (Doppelte Genauigkeit) gesetzt ist wird mehr Speicher benötigt, dies kann die Performace beeinflussen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelte Genauigkeit aus Ein (1): Doppelte Genauigkeit ein

11.5 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable

11.5.1 Systemdrucker verbergen

Steuert, ob Systemdrucker angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

11.6 HIDETEXT Systemvariable

11.6.1 Verdecke Text beim Verdecken

Definiert, ob beim VERDECKEN Befehl Texte mitberechnet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Der Text ist nicht versteckt und verdeckt keine anderen Objekte 1: Der Text ist versteckt aber überdeckt andere Objekte

11.7 HIDEXREFSCALES Systemvariable

11.7.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet Maßstäbe, die von externen Referenzen kommen, aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): Xref-Maßstäbe ausblenden

11.8 HIGHLIGHT Systemvariable

11.8.1 Hervorheben

Steuert ob Objekte wenn sie ausgewählt wurden am Bildschirm hervorgehoben dargestellt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hervorhebung der Objektauswahl aus Ein (1): Hervorhebung der Objektauswahl einschalten

11.9 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable

11.9.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe

Gibt an, welche Hervorhebungsfarbe verwendet werden soll, wenn GLSelectionHighlightStyle auf "Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung" gesetzt ist.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

11.10 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable

11.10.1 Auswahl Hervorhebungs Stil

Definiert die anzuwendende Hervorhebungs-Methode.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verwende gepunktete Linie für die Hervorhebung (Standard). 1: Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung. 2: Verwenden einer verdickten Linie für die Hervorhebung. 3: Verwenden einer anderen Farbe und einer verdickten Linie für die Hervorhebung.

11.11 HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable

11.11.1 Horizont Hintergrund

Spezifiziert, ob ein Horizont Hintergrund für perspektivische Ansichten aktiviert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Hintergrund des Horizonts deaktivieren Ein (1): Horizont Hintergrund aktivieren
-----------------	---

11.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable

11.12.1 Bodenhorizont

Spezifiziert die Farbe des Bodenhorizonts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:67,74,80"

11.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable

11.13.1 Boden Ursprung

Spezifiziert die Farbe des Boden Ursprung

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:95,103,112"

11.14 HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable

11.14.1 Himmel hoch

Definiert die Farbe der höheren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:204,229,234



11.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable

11.15.1 Himmel Horizont

Spezifiziert die Farbe an der tiefsten Stelle des Himmels am Horizont. Dieser Effekt kann sehr subtil sein. Diese Farbe wird auch als Farbe des "Himmels" verwendet, wenn die Kamera unter die Erde schaut.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250

11.16 HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable

11.16.1 Himmel niedrig

Spezifiziert die Farbe der unteren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250"

11.17 HOTKEYASSISTANT Systemvariable

11.17.1 Hotkey-Assistent

Spezifiziert, ob das Hotkey-Assistent Widget angezeigt werden soll oder nicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hotkey-Assistent Widget nicht anzeigen Ein (1): Hotkey-Assistent Widget anzeigen



11.18 HPANG Systemvariable

11.18.1 Schraffur Muster Winkel

Speichert den Schraffur Muster Winkel.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

11.19 HPANNOTATIVE Systemvariable

11.19.1 Schraffur mit Beschriftungs Maßstab

Spezifiziert ob ein neues Schraffur Objekt mit den Beschriftungs Maßstäben verwaltet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur ist kein Beschriftungs Objekt Ein (1): Schraffur ist ein Beschriftungs Objekt

11.20 HPASSOC Systemvariable

11.20.1 Schraffur Muster Assoziativität

Spezifiziert, ob neue Schraffuren und Gradientenfüllungen assoziativ sind oder nicht. Assoziative Schraffuren und Gradientenfüllungen werden automatisch aktualisiert, wenn sich ihre Grenzen ändern.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffuren und Farbverlaufsfüllungen nicht mit ihren Grenzen assoziieren Ein (1): Assoziiert Schraffur-Muster und Gradienten-Füllungen mit deren Grenzen



11.21 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable

11.21.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe

Die Hintergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' für keine ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

11.22 HPBOUND Systemvariable

11.22.1 Schraffur Muster Umgrenzung

Spezifiziert den Objekt Typ (Region oder Polylinie), der von GSCHRAFF und UMGRENZUNG erzeugt wird

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Region 1: Polylinie

11.23 HPBOUNDRETAIN Systemvariable

11.23.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten

Spezifiziert, ob durch die Befehle SCHRAFF/GSCHRAFF Umgrenzungs Objekte erstellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Keine Umgrenzungs Objekte erstellen 1: Umgrenzungs Objekte erstellen
-----------------	--

11.24 HPCOLOR Systemvariable

11.24.1 Schraffur Standard-Farbe

Die Vordergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' ein, um die aktuelle Farbe zu verwenden, wie in CECOLOR definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

11.25 HPDOUBLE Systemvariable

11.25.1 Schraffur Muster Verdoppelung

Spezifiziert ob benutzerdefinierte Muster einzeln schraffiert oder kreuz schraffiert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur Muster Verdoppelung aus Ein (1): Schraffur Muster Verdoppelung ein

11.26 HPDRAWORDER Systemvariable

11.26.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge

Spezifiziert die Zeichen-Reihenfolge von Schraffur Mustern und Gradienten Füllungen. Die Zeichen-Reihenfolge Einstellungen des Dialogs Schraffur und Farbverlauf werden hier gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 4



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Keines 1: In den Hintergrund 2: In den Vordergrund 3: In den Hintergrund der Umgrenzung 4: In den Vordergrund der Umgrenzung

11.27 HPGAPTOL Systemvariable

11.27.1 Schraffur Muster Lücken Toleranz

Definiert die Toleranz, die verwendet wird, wenn Objekte nicht vollständig geschlossen sind, wenn eine Umgrenzung für GSCHRAFF oder UMGRENZUNG erzeugt wird. Die Toleranzeinstellung aus dem Dialog Schraffur und Farbverlauf wird hier gespeichert. Der Standardwert ist 0: Die Toleranz wird von der Applikation bestimmt, basierend auf der aktuellen Ansichtsgröße. Wenn Sie nah heranzoomen, schlägt die Grenzerkennung fehl; wenn man weiter herauszoomt, so dass die Kontur "geschlossen" aussieht, wird die Grenze erkannt. Werte größer als 0 definieren die maximale Lücke in Zeichnungseinheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	0.0

11.28 HPISLANDDETECTION Systemvariable

11.28.1 Schraffur-Muster Inselerkennung

Spezifiziert die Verarbeitung von Inseln innerhalb der Schraffurgrenze.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Verschachtelt. Schraffiert Bereiche innerhalb von Inseln. 1: Außen. Schraffiert Bereiche außerhalb von Inseln. 2: Ignorieren. Schraffuren über die gesamte Grenze.
-----------------	---

11.29 HPLAYER Systemvariable

11.29.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren

Speichert den Vorgabe Layer für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

11.30 HPLINETYPE Systemvariable

11.30.1 Schraffur Muster Linientyp

Spezifiziert die Anzeige von nicht-continuous Linientypen für Schraffurmuster.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster als continuous angezeigt, auch wenn ein nicht-continuous Linientyp für das schraffierte Objekt verwendet wird. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster mit dem Linientyp angezeigt, welcher für das schraffierte Objekt ausgewählt wurde. Dies wird nicht empfohlen, da es die Leistung beeinträchtigen kann. Stattdessen können Sie ein Schraffurmuster wählen, das mit einem nicht-continuous Linientyp vordefiniert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht-continuous Linientypen nicht für schraffierte Objekte anwenden Ein (1): Nicht-continuous Linientypen für schraffierte Objekte anwenden

11.31 HPMAXAREAS Systemvariable

11.31.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Gibt an, wie spärliche Schraffuren gefüllt werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid Füllungen geändert.

11.32 HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable

11.32.1 Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur

Spezifiziert die maximale Anzahl von Punkten auf einer Kontur (Grenze), die ein Schraffurelement enthalten kann und noch gerendert wird. Schraffuren werden nicht gerendert, wenn die Anzahl der Punkte den angegebenen Wert überschreitet. Es werden Werte zwischen 0 und 10000000 akzeptiert. Der Standardwert dieser Variable ist 100000. Die Einstellung auf 0 deaktiviert die Prüfung, d. h. die Variable wird nicht verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10000000
Standardwert:	100000

11.33 HPNAME Systemvariable

11.33.1 Schraffur Muster Name

Speichert den Vorgabe Schraffur Muster Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



11.34 HPOBJWARNING Systemvariable

11.34.1 Schraffur Muster Objekt Warnung

Legt fest, wie viele Schraffur Umgrenzungs Objekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100000000
Standardwert:	10000

11.35 HPORIGIN Systemvariable

11.35.1 Schraffur Muster Ursprung

Speichert den Ursprungs Punkt für neue Schraffuren, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

11.36 HPSCALE Systemvariable

11.36.1 Schraffur Muster Skalierung

Speichert den Schraffur Muster Skalierungs-Faktor.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.37 HPSEPARATE Systemvariable

11.37.1 Schraffurmuster separate

Spezifiziert, ob der SCHRAFF-Befehl ein einzelnes Schraffur Muster Objekt erstellt oder separate Objekte, wenn mehrere Schraffur-Berandungen ausgewählt werden.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine separaten Schraffuren erstellen Ein (1): Separate Schraffuren erstellen

11.38 HPSPACE Systemvariable

11.38.1 Schraffur Muster Abstand

Einstellung des Schraffurmuster Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffur Muster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.39 HPTRANSPARENCY Systemvariable

11.39.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren

Spezifiziert die Standardtransparenzstufe für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.
Mögliche Werte:	.: Aktuellen verwenden VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 0-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden



11.40 HYPERLINKBASE system variable

11.40.1 Hyperlink Basis

Specifies the path for relative hyperlinks in the drawing.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Zeichnung



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable

12.1.1 Exportieren mit eindeutigen GUIDs

Definiert, ob eine eindeutige GUID für verschachtelte Elemente generiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Innerhalb von klassifizierten Blöcken 2: Innerhalb klassifizierter xrefs

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable

12.2.1 Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen

Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES Systemvariable

12.3.1 Basismengen exportieren

Abgeleitete Basis Mengen von BIM Objekten exportieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
---------------	---

12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable

12.4.1 Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und gefrorenen Layern

Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und gefrorenen Layern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH Systemvariable

12.5.1 Pfad der Export-Zuordnungs Datei

Pfad der Export-Zuordnungs Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable

12.6.1 Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente

Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable

12.7.1 Export Profil-Schwerpunkt

Nur für IFC2x3. Der Export des Schwerpunkts kann in bestimmten IFC-Viewern zu einer falschen Positionierung der linearen Volumenkörper führen. Der Schwerpunkt wird nie nach IFC4 oder höher exportiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable

12.8.1 Gesweeppte Volumenkörper immer als BRep exportieren

Alle Extrusionen, Rotationen, gesweeppten 3D-Volumenkörper mit Ausschnitten und Subtraktionen werden mit einer Begrenzungsdarstellung exportiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.9 IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable

12.9.1 Grad der Tessellierung

Steuert den Grad der Tessellierung der exportierten Geometrie. Wenn die Facettenoption **Aktuell** gewählt wird, ist keine Regeneration erforderlich, es wird die Facettierung verwendet, die durch FacetRes oder Modeler Properties festgelegt wurde. Die Wahl der Optionen **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch** bewirkt eine entsprechende Regeneration der Facetten, die länger dauert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuell 1: Niedrig 2: Mittel 3: Hoch

12.10 IFCEXPORTVERIFYMODEL Systemvariable

12.10.1 IFC-Modellprüfung durchführen

Überprüfung der Konformität des IFC-Modells mit seinen Schemaregeln. Die Probleme werden im Exportprotokoll neben der ifc-Datei aufgeführt. Die Überprüfung nimmt zusätzliche Zeit in Anspruch und kann den Export von großen IFC Dateien verlangsamen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.11 IFCIMPORTBIMDATA Systemvariable

12.11.1 BIM Daten importieren

BIM-Daten importieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.12 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES Systemvariable

12.12.1 BREP-Geometrie als Netze importieren

BREP-Geometrie als Netze importieren.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.13 IFCIMPORTMAPPINGPATH Systemvariable

12.13.1 Pfad der Import-Zuordnungs Datei

Pfad der Import-Zuordnungs Datei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

12.14 IFCIMPORTMODELORIGIN Systemvariable

12.14.1 Modell Position importieren

Definiert, wie das importierte IFC-Modell im Weltkoordinatensystem (WKS) positioniert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: WKS stimmt mit dem globalen IFC-Koordinatensystem überein 1: WKS entspricht der IFC-Projekt Position 2: WKS entspricht der IFC-Standort Position

12.15 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS Systemvariable

12.15.1 Parametrische Komponenten importieren

Fenster und Türen als parametrische Komponenten importieren.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.16 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS Systemvariable

12.16.1 IFC-Projektstruktur als xrefs importieren

IFC-Projektstruktur als xrefs importieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Anmerkung: Wenn die Systemvariable IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS auf EIN (1) steht, kann eine IFC-Datei nicht per Drag & Drop in einer gespeicherten Zeichnung geöffnet werden, aber der Befehl IMPORT kann verwendet werden. Es wird eine Warnmeldung angezeigt.

12.17 IFCIMPORTSPACES Systemvariable

12.17.1 Importiere Bereiche

Importiere Bereiche.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



12.18 IFCIMPORTUSESUBDMESH Systemvariable

12.18.1 IFC-Netze als Unterteilungs-Netze importieren

Wenn der Wert ausgeschaltet ist, verwendet die Applikation Vielflächennetze, um Netze aus IFC zu importieren. Vielflächennetze haben eine Limitierung von 32767 Flächen oder Scheitelpunkten, während Unterteilungsnetze keine solche Limitierung haben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.19 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY Systemvariable

12.19.1 Import: Benutzung von Profilen aus Datenbanken mit entsprechender Geometrie

Beim Import werden die Profile anhand ihrer Geometrie nacheinander mit der Projektdatenbank und der zentralen Datenbank verglichen. Im Falle einer Übereinstimmung werden die in der Projekt-/Zentraldatenbank definierten Parameter (Profilname, Größe und Norm) anstelle der importierten Parameter verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

12.20 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable

12.20.1 Komplexe Kurven und Flächen tessellieren

Tessellierung von BSpline-Kurven und -Flächen in IFC4 und IFC4.1 (BSpline-Kurven werden von einigen Softwareprodukten beim IFC-Import nicht unterstützt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
---------------	---

12.21 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable

12.21.1 Bild Disk-Cache Ordner

Gibt den Ordner, in dem temporäre Bild Cache-Dateien gespeichert werden an.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.22 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable

12.22.1 Maximale verwendeter Speicher

Maximale Größe des In-Memory Bild Caches, in MiB (mebibyte).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

12.23 IMAGEDISKCACHE Systemvariable

12.23.1 Bild Disk-Cache

Bild Disk-Cache aktivieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Bild Disk-Cache deaktivieren Ein (1): Bild Disk-Cache aktivieren
-----------------	--

12.24 IMAGEFRAME Systemvariable

12.24.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit der Bild-Rahmen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten

12.25 IMAGEHLT Systemvariable

12.25.1 Bild Hervorhebung

Spezifiziert, ob ein eingefügtes Raster Bild bei der Auswahl komplett hervorgehoben werden soll oder nur sein Rahmen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht das gesamte Rasterbild hervorheben. Ein (1): Gesamtes Rasterbild hervorheben

12.26 IMAGENOTIFY Systemvariable

12.26.1 Bild Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende Rasterbilder beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

12.27 IMPORTACISWITHBRICSCAD Systemvariable

12.27.1 ACIS-Import mit integriertem Importer

Definiert den Import von ACIS-Formaten über eingebettete Routinen, auch wenn der Communicator installiert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.28 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable

12.28.1 Darstellung importieren

Definiert, welche Datenrepräsentation der Communicator importieren soll. Vorschau-Grafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn CommunicatorBackgroundMode eingeschaltet ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken
--------------------	---

12.29 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable

12.29.1 Import von Kantenattributen Modus

Definiert den Satz von Kanten, deren Attribute (z. B. Kantenfarbe) beim Import zu lesen sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Kanten, die Teile von Drahtobjekten sind 2: Kanten, die Besitzer des Teils PMI sind 3: Alle Kanten

12.30 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.30.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst
--------------------	--

12.31 IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable

12.31.1 Creo-Konfiguration importieren

Spezifiziert den Namen der Creo-Konfiguration, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.32 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.32.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.33 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable

12.33.1 Heften durchführen

Aktiviert die automatischen DMHEFTEN Operation am importierten IGES-Modell. Wenn sie aktiviert ist, unterdrückt sie die Einstellungen von IMPORTSTITCH bei IGES-Modellen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



12.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.34.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.35 IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable

12.35.1 Import von NX-Konfigurationen

Spezifiziert den Namen der NX-Konfiguration, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.36 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.36.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.37 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable

12.37.1 Darstellung importieren

Definiert, welche Datenrepräsentation der Communicator importieren soll. Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

12.38 IMPORTCOLORS Systemvariable

12.38.1 Farben übersetzen

Definiert die Farbkonvertierung beim Import.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: In RGB: Alle Objektfarben werden unabhängig von der aktuellen Palette in RGB konvertiert. 1: In RGB, wenn kein passender Palettenindex gefunden wird: Wenn die Objektfarbe in der Palette gefunden wird, erhält das Objekt eine Indexfarbe. Andernfalls erhält es eine echte Farbe. 2: In den nächstgelegenen Palettenindex: Für jede echte Farbe des importierten Objekts wird in der Palette nach der nächstgelegenen Farbe gesucht, und diese Indexfarbe wird des Objekts zugewiesen.
-----------------	--

12.39 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

12.39.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU- oder CUIX-Datei existiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen

12.40 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable

12.40.1 Verdeckt liegende Bauteile

Definiert den Verarbeitungsmodus für verdeckte Bauteile.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	<p>0: Importieren und ausblenden: Alle Objekte werden importiert, unsichtbare Objekte werden ausgeblendet. Beachten Sie, dass es derzeit keine Benutzerwerkzeuge gibt, um diese ausgeblendeten Objekte wieder sichtbar zu machen.</p> <p>1: Importieren und sichtbar machen: Alle Objekte werden importiert und sichtbar gemacht, unabhängig von der Sichtbarkeit in der Quelldatei.</p> <p>2: Nicht importieren: In der Quelldatei ausgeblendete Objekte werden nicht importiert.</p>
-----------------	---

12.41 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable

12.41.1 Vereinfachung durchführen

Aktiviert den automatischen DMVEREINFACHEN Betrieb für importierte IGES-Modelle. Wenn aktiviert, ersetzt es die Einstellung ImportSimplify bei IGES-Modellen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.42 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.42.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.43 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.43.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.44 IMPORTPMI Systemvariable

12.44.1 Produkt- und Fertigungsinformationen

Ermöglicht den Import von Produkt- und Fertigungsinformationen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.45 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

12.45.1 Produkt Struktur

Definiert, wie die Produktstruktur im importierten Modell dargestellt wird. Die Option [2] führt einen automatischen BMMECH Operation nach dem Import durch und ist für die Lizenzstufe Pro oder höher gültig. Andernfalls wird es als [1] verarbeitet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Als Blöcke 2: Als mechanical Komponenten (Pro Lizenz wird benötigt)



12.46 IMPORTREPAIR Systemvariable

12.46.1 Repariere Modell beim Import

Der Befehl DMPRÜFUNGALLE wird beim Importieren eines Modells ausgeführt. Die 3D-Geometrie wird analysiert und Probleme werden automatisch behoben, um die Qualität der importierten Geometrie zu verbessern. Geometrien, die in CAD-Systemen modelliert werden, die einen anderen Kernel als ACIS verwenden, müssen wegen möglicher Fehler oft ausgebessert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Befehl DMPRÜFUNGALLE wird beim Importieren eines Modells nicht ausgeführt Ein (1): Der Befehl DMPRÜFUNGALLE wird beim Importieren eines Modells ausgeführt

12.47 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable

12.47.1 Vereinfachung durchführen

Aktiviert den automatischen Betrieb DMVEREINFACHEN am importierten Modell:

- Konvertieren Sie importierte Splines in kanonische Oberflächen.
- Vereinfachen Sie die Topologie (entfernen Sie eingeprägte Kanten), wenn möglich.

Anmerkung: Überprüfen Sie auch die Einstellung IMPORTIGESSIMPLIFY, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.48 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.48.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.49 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable

12.49.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.50 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.50.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Anmerkung: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



12.51 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable

12.51.1 SolidWorks-Konfiguration importieren

Spezifiziert den Namen der SolidWorks-Konfiguration, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.52 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable

12.52.1 Darstellung importieren

Definiert, welche Datenrepräsentation der Communicator importieren soll. Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

12.53 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable

12.53.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung des SolidWorks-Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)
-----------------	--------------------

12.54 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.54.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Anmerkung: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.55 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable

12.55.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung des STEP-Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)



12.56 IMPORTSTITCH Systemvariable

12.56.1 Heften durchführen

Aktiviert den automatischen Betrieb DMHEFTEN am importierten Modell.

In einigen Fällen stellt importierte Geometrie die Volumenkörper-Geometrie als eine Gruppe separater Oberflächen dar. Verwenden Sie den Befehl DMHEFTEN, um mit Volumenkörper-Operationen an der importierten Geometrie zu arbeiten. Wenn IMPORTSTITCH auf EIN gesetzt ist, wird der Befehl DMHEFTEN automatisch ausgeführt, wenn die Geometrie importiert wird.

Anmerkung:

- Heften-Operationen sind zeitaufwändig, wenn große Dateien importiert werden.
- Überprüfen Sie die Einstellung IMPORTIGESSTITCH, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.57 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable

12.57.1 Plot-Stempel einschließen

Spezifiziert, ob der Plot-Stempel beim Druck berücksichtigt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Plot-Stempel nicht einbeziehen Ein (1): Plot-Stempel einschließen

12.58 INDEXCTL Systemvariable

12.58.1 Index Steuerung

Spezifiziert, ob Layer- und/oder räumliche Indizes erstellt und gespeichert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: keine Indizes 1: Layer Index 2: Spatial Index

12.59 INETLOCATION Systemvariable

12.59.1 Internet Seite

Vorgabe Web Seite für den BROWSER Befehl.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"http://www.bricsys.com"

12.60 INSBASE Systemvariable

12.60.1 Einfügung Basispunkt

Speichert den Zeichnungs Einfügepunkt, wenn die Zeichnung in eine andere Zeichnung eingefügt wird.

INSBASE wird mit dem Befehl BASIS eingestellt, als BKS Koordinaten des aktuellen Bereiches.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

12.61 INSMODEAUTO Systemvariable

12.61.1 Einfügemodus automatisch

Beim Einfügen mit dem Befehl EINFÜGE wird der Einfügemodus automatisch bestimmt.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Der Einfügemodus wird nicht automatisch bestimmt 1: Der Einfügemodus wird automatisch bestimmt

12.62 INSNAME Systemvariable

12.62.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.63 INSUNITS Systemvariable

12.63.1 Einfüge Einheiten

Definiert einen Zeichnung-Einheiten Wert für die automatische Skalierung beim Einfügen oder Anhängen von Blöcken, Bildern oder Xrefs. Wenn beide INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Längen, Flächen, Volumen und/oder Trägheits Eigenschaften mit ihren Einheiten formatiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

12.64 INSUNITSDEFSOURCE system variable

12.64.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle

Specifies the source content units value. If INSUNITS in the source drawing is Unspecified, INSUNITSDEFSOURCE is used instead.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

12.65 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable

12.65.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel

Spezifiziert den Ziel-Zeichnungseinheiten Wert, wenn INSUNITS gleich Null ist. Werte zwischen 0 und 24 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

12.66 INSUNITSSCALING Systemvariable

12.66.1 Einfügings Einheiten Skalierung

Spezifiziert, wie die INSUNITSS Skalierung beim Einfügen, Importieren und ClipEinfüg von Daten angewendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: INSUNITS Skalierung aktiviert. Wenn Einfügungen oder Anhänge von Xrefs, Blöcken oder Bildern vorgenommen werden, wird der eingefügte Inhalt in Bezug auf den Wert von INSUNITS in der Ziel- und Quellzeichnung skaliert. Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung nicht definiert ist, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet. Wenn INSUNITS in der Ziel-Zeichnung nicht spezifiziert wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFTARGET verwendet. Verwendung der Papierbereich Einheit anstelle von INSUNITS für das Einfügen im Papierbereich.
-----------------	---

12.67 INTERFERECOLOR Systemvariable

12.67.1 Kollisions Farbe

Definiert die Farbe von Objekten die kollidieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

12.68 INTERFERELAYER Systemvariable

12.68.1 Kollisions Layer

Spezifiziert den Layer von Interferenz-Objekten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	
Standardwert:	"Kollisionen"

12.69 INTERFERENCELEVEL Systemvariable

12.69.1 Interferenz Prüfungs Niveau

Kontrolliert den Grad, in dem Interferenzen zwischen kopierten Details und zwischen Details und Rest des Modells überprüft werden.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Interferenzprüfung 1: Überlappung von Detail Volumen prüfen 2: Vollständige Interferenzprüfung ohne Berücksichtigung räumlicher Hintergrundobjekte 3: Volle Interferenzprüfung

12.70 INTERFEREOBJVS Systemvariable

12.70.1 Visueller Stil Kollisions Objekte

Definiert den visuellen Stil für kollidierende Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.71 INTERFEREVPVS Systemvariable

12.71.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Definiert den visuellen Stil für die Kollision-Prüfung für die Ansichtsfenstern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.72 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable

12.72.1 Innenansicht Minimale Länge

Mindestlänge einer Wand für eine zu erzeugende Innenansicht.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20 für MEASUREMENT=0 (Inch) 500 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

12.73 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable

12.73.1 Innen Ansicht Abstand Entfernung

Innen Ansicht Volumen Quader Abstand von Wandoberflächen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

12.74 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable

Schnittpunkt lösen.

Determines how to modify entities that intersect with the extruded/revolved entity when the **Auto** option of the EXTRUDE or REVOLVE command is selected.

The INTERSECTEDENTITIES system variable is one of the four system variables found under the **Extrude mode** group.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Das übergeordnete Objekt nicht ändern. 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren. 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt.



12.75 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable

12.75.1 Verschneidungs Farbe

Definiert die Polylinien Farbe an Schnittpunkten von 3D Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten, wenn INTERSECTIONDISPLAY eingeschaltet ist. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt

12.76 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable

12.76.1 Schnittpunkt Darstellung

Wechselt die Anzeige von Polylinien an der Schnittstelle von 3D Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Sich schneidende Polylinien nicht anzeigen Ein (1): Anzeige schneidende Polylinien

12.77 ISAVEBAK Systemvariable

12.77.1 Inkrementeles Backup speichern

Steuert die Erstellung einer Sicherungsdatei (BAK). Verbessert die Geschwindigkeit des inkrementellen Speicherns, wenn sie ausgeschaltet ist, insbesondere bei großen Zeichnungen.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

12.78 ISAVEPERCENT Systemvariable

12.78.1 Speicher Prozent

Gibt an, wie viel ungenutzter Platz in einer Zeichnungsdatei toleriert wird, ausgedrückt als Prozentsatz der Gesamtdateigröße. Wenn die Schätzung von überflüssig genutztem Speicherplatz über dem Wert von ISAVEPERCENT ist, wird beim nächsten Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Dies wird den überflüssig benutzen Speicherplatz auf 0 reduzieren. Wenn der Wert auf Null gesetzt wird, wird bei jedem Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

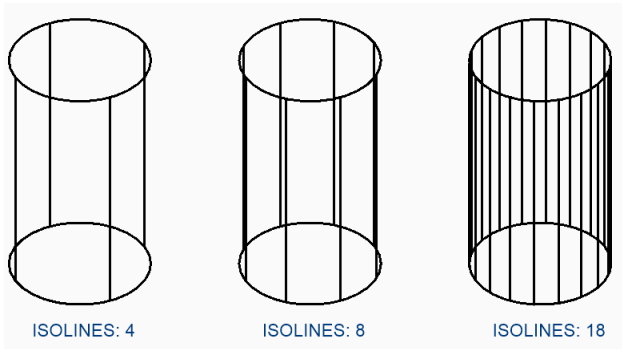
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

12.79 ISOLINES Systemvariable

12.79.1 Isolinien

Spezifiziert die Anzahl der Isolinien (Konturlinien) auf gekrümmten Oberflächen. Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	4





13. J



14. K



15. L

15.1 LASTANGLE Systemvariable

15.1.1 Letzter Winkel

Speichert den End-Winkel des zuletzt gezeichneten Bogens.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.2 LASTPOINT Systemvariable

15.2.1 Letzter Punkt

Spezifiziert die Koordinaten des zuletzt eingegebenen Punktes. Dies ist der Wert, der bei der Eingabe des "@"-Symbols in der Befehlszeile verwendet wird. Ausgedrückt als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.3 LASTPROMPT Systemvariable

15.3.1 Letzte Eingabeaufforderung

Zeigt das zuletzt an die Befehlszeile gegangene Echo an.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.4 LATITUDE Systemvariable

15.4.1 Breitengrad

Spezifiziert den Breitengrad der Zeichnung im Dezimalformat. Positive Werte stehen für nördliche Breitengrade und negative Werte für südliche Breitengrade.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-90.0 bis 90.0
Standardwert:	37.795

15.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

15.5.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern. Wenn der Wert 0 ist, wird die Meldung nie angezeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	250

15.6 LAYERPMODE Systemvariable

15.6.1 Layer Modus "vorheriger"

Spezifiziert die Verfolgung von Änderungen an den Layer-Einstellungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lässt die Verfolgung von Änderungen der Layer-Einstellungen nicht zu und aktiviert den Befehl LAYERV Ein (1): Ermöglicht die Verfolgung von Layer-Einstellungs-Änderungen und ermöglicht den Befehl LAYERV



15.7 LAYLOCKFADECTL Systemvariable

15.7.1 Gesperrte Layer Ausblendregler

Spezifiziert den Überblendungsgrad für Objekte auf gesperrten Layern, um sie von Objekten auf nicht gesperrten Layern zu unterscheiden und die visuelle Komplexität einer Zeichnung zu reduzieren. Objekte auf gesperrten Layern sind weiterhin als Referenz und zum Fangen an Objekten sichtbar. Nicht-positive Werte deaktivieren das Fading.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	50

15.8 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

15.8.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model und Layout Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Performance im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist, kann die Einstellung LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 die Leistung verbessern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Immer regenerieren 1: Unterdrückt Regenerierung für Modell Karteikarte und letztes Layout aktuell gestellt 2: Nur beim ersten Mal regenerieren

15.9 LAYOUTTAB Systemvariable

15.9.1 Layout und Model Registerkarten

Spezifiziert die Anzeige von Layout und Model Registerkarten.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout- und Model-Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Layout und Model Registerkarten

15.10 LEGACYCODESEARCH Systemvariable

15.10.1 Veralteter Code Suchmodus

Spezifiziert, wie BricsCAD nach ausführbarem Code in Zeichnungsordnern sucht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichere Suche nach ausführbarem Code deaktivieren Ein (1): Unsichere Suche nach ausführbarem Code aktivieren

15.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable

15.11.1 Abtastintervall für gerade Segmente

Definiert die Länge des Abtastintervalls, das für die Abtastung von geraden Segmenten verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.00



15.12 LENGTHUNITS Systemvariable

15.12.1 Längen Einheiten

Spezifiziert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Längen benutzt werden, wenn das Längen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn leer, werden alle Längen in der aktuellen Zeichnungseinheit angezeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

15.13 LENSLENGTH Systemvariable

15.13.1 Brennweite

Speichert, die Brennweite, des aktuellen AFenster's, die für perspektivische Ansicht benutzt wird (in Millimeter).

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	
Standardwert:	50.0
Einheit	mm

15.14 LEVELOFDETAIL Systemvariable

15.14.1 Längen Einheiten

Steuert den Detaillierungsgrad.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Niedrig. Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden nicht angezeigt. 2: Hoch. Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden angezeigt.

15.15 LICFLAGS Systemvariable

15.15.1 Lizenzsierte Komponenten

Definiert ob bestimmte Komponenten lizenziert sind oder nicht. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Komponenten lizenziert 1: VBA ist lizenziert 2: Acis Bearbeitung ist lizenziert 4: Pro

15.16 LIGHTGLYPHCOLOR system variable

15.16.1 Farbe für Licht Glyphe

Specifies the color for light glyphs. Values between 1 and 255 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	30



15.17 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable

15.17.1 Licht Symbole Anzeige

Legt die Anzeige von Lichtglyphen fest. Eine Lichtglyphe ist ein grafisches Symbol, das Punkt-, Spot- und Netzlichter darstellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lichtglyphen nicht anzeigen Ein (1): Licht-Symbole anzeigen

15.18 LIGHTINGUNITS Systemvariable

15.18.1 Beleuchtungs Einheiten

Definiert, ob die generische oder fotometrische Beleuchtung verwendet wird, und definiert den Beleuchtungs Einheiten Typ.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Generische Beleuchtung - diese veraltete Option kann nicht mehr gesetzt werden, kann aber in älteren Zeichnungen vorhanden sein 1: Photometrische Beleuchtung unter Verwendung amerikanischer Einheiten (foot-candles) 2: Photometrische Beleuchtung mit internationalen Einheiten (Lux)

15.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable

15.19.1 Farbe für Netz Licht Glyphe

Definiert die Farbe für Netz-Licht Glyphe. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

15.20 LIMCHECK Systemvariable

15.20.1 Limiten prüfen

Spezifiziert ob Objekte außerhalb der Zeichnungs Limiten erzeugt werden dürfen oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann Objekte außerhalb der Limiten erstellen Ein (1): Objekte können außerhalb der Limiten nicht erstellt werden

15.21 LIMMAX Systemvariable

15.21.1 Limiten maximum

Definiert die obere rechte Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	12,9

15.22 LIMMIN Systemvariable

15.22.1 Limiten minimum

Spezifiziert die linken unteren Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
------	----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

15.23 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable

15.23.1 Lineare Helligkeit

Definiert einen Skalierungsfaktor für die Intensität von Lichtern. Ein Wert zwischen -10 und 10 wird akzeptiert. Der Standardwert von 0 führt keine Skalierung aus. Kleinere Werte verringern die Lichtintensität und größere Werte erhöhen die Lichtintensität. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

15.24 LINEARCONTRAST Systemvariable

15.24.1 Linearer Kontrast

Definiert die Umgebungs-Lichtintensität. Ein Wert zwischen -10 und 10 wird akzeptiert. Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht. Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt. Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

15.25 LISPINIT Systemvariable

15.25.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

15.26 LOADMECHANICAL2D Systemvariable

15.26.1 Mechanical 2D-Enabler

Spezifiziert, ob das Laden von Mechanical 2D-Enablern bei Bedarf erlaubt ist oder nicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist nicht erlaubt Ein (1): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist erlaubt

Anmerkung: Die Änderung des Werts dieser Variablen wird nach dem Neustart der Anwendung wirksam.

15.27 LOCALE Systemvariable

15.27.1 Gebietsschema

Zeigt den ISO Sprachencode der aktuellen BricsCAD Version.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"de_DE"



15.28 LOCALROOTPREFIX system variable

15.28.1 Pfad für lokale Benutzerdaten

Stores the full path to the root folder where local files for the current user, such as templates, were installed. The Template and Textures folders are in this location, and you can add any customizable files that you do not want to roam on the network. See ROAMABLEROOTPREFIX for the location of the roamable files.

nur lesen

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

15.29 LOCKUI system variable

15.29.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren

Specifies which user interface elements are locked to prevent accidental dragging. To override press the Ctrl (Windows) or Cmd (Mac) key while dragging. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 to 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Angedockte Werkzeugkästen sperren 2: Angedockte Panels sperren 4: Fließende Panels und Werkzeugkästen sperren

15.30 LOFTANG1 Systemvariable

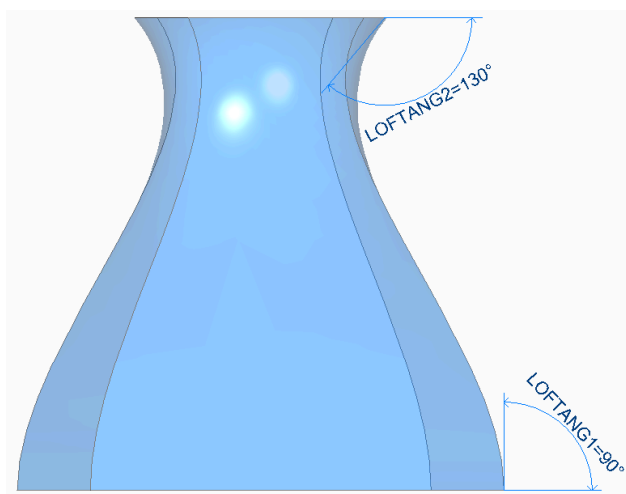
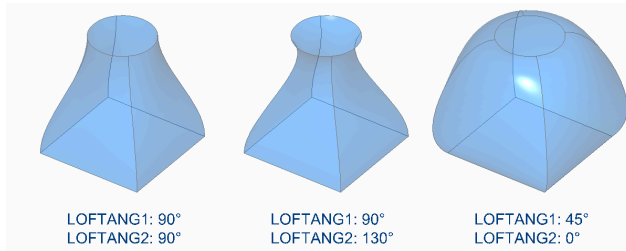
15.30.1 Loft Winkel 1

Definiert die Entwurfs-Winkel des ersten Querschnitts für eine Loft Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0

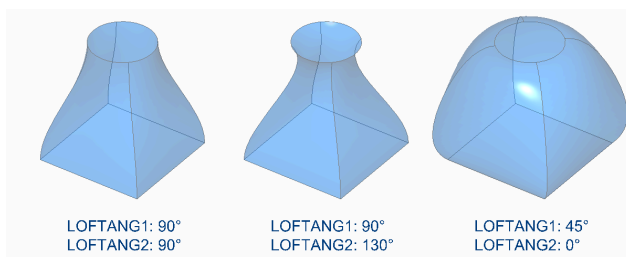
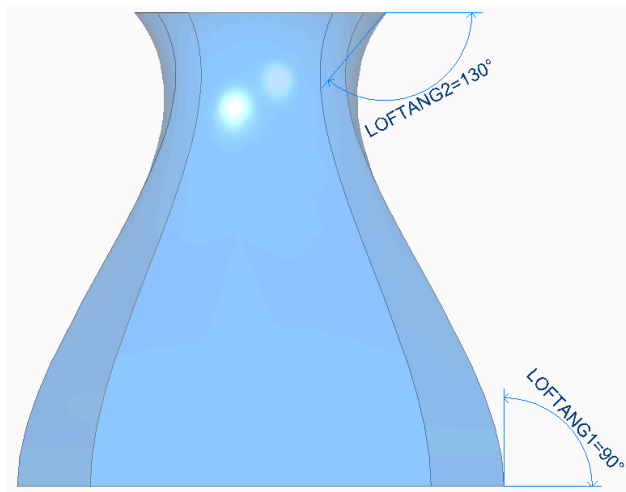


15.31 LOFTANG2 Systemvariable

15.31.1 Loft Winkel 2

Spezifiziert den Entwurfs-Winkel des End-Querschnitts für eine Loft Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0

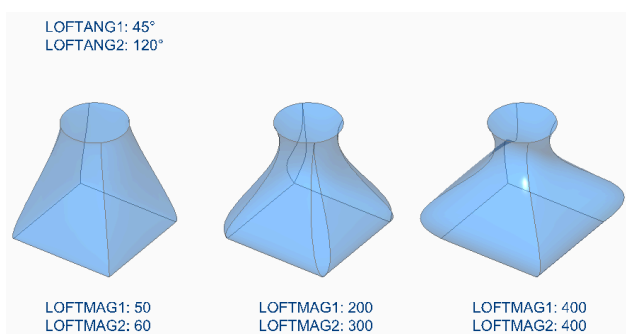


15.32 LOFTMAG1 Systemvariable

15.32.1 Anheben Wölbungsgröße 1

Definiert die Entwurfs-Winkel Wölbungsgröße des erste Querschnitts für eine Anhebungs Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



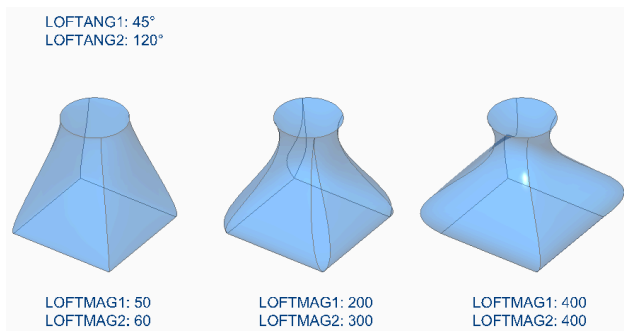


15.33 LOFTMAG2 Systemvariable

15.33.1 Anheben Wölbungsgröße 2

Definiert die Entwurfs-Winkel Anheben Wölbungsgröße des zweiten Querschnitts für eine Anhebungs Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



15.34 LOFTNORMALS Systemvariable

15.34.1 Loft Normalen

Spezifiziert die Normalen von ausgeformten Objekten, wenn sie durch Schnitte verlaufen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	<ul style="list-style-type: none">0: Geregelter Fläche1: Glatte Oberfläche2: Oberfläche ist normal zum ersten Querschnitt3: Oberfläche ist normal zum letzten Querschnitt4: Oberfläche ist normal zum ersten und letzten Querschnitt5: Oberfläche ist normal zu allen Querschnitten6: Oberfläche verwendet Entwurfs Winkel und Wölbungsgröße



15.35 LOFTPARAM Systemvariable

15.35.1 Loft Param

Spezifiziert die Form von ausgeformten Flächen und Volumenkörpern. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: Keine Parameter 1: Keine Verdrehung zwischen Querschnitten 2: Ausrichten der Richtungen von Querschnitten 4: Erstelle einfache Flächen und Volumenkörper 8: Schließen zwischen Start und End-Querschnitten

15.36 LOGFILEMODE Systemvariable

15.36.1 Log Datei Modus

Spezifiziert ob eine Log-Datei angelegt werden soll oder nicht. Ein Logdatei enthält jeden ausgeführten Befehl. Diese Logdateien werden in dem durch die Systemvariable LOGFILEPATH angegebenen Ordner gespeichert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Datei verwenden Ein (1): Log Datei führen

15.37 LOGFILENAME Systemvariable

15.37.1 Log Datei Name

Definiert den Namen der Log Datei.

nur lesen



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.38 LOGFILEPATH Systemvariable

15.38.1 Log Datei Pfad

Definiert den Pfad der Log Datei.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

15.39 LOGGEDIN Systemvariable

15.39.1 Angemeldet

Spezifiziert, ob Sie in Ihrem Bricsys-Konto eingeloggt sind.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

15.40 LOGINNAME Systemvariable

15.40.1 Login Name

Zeigt den Windows-Login-Namen, der mit der Datei Eigenschaft Statistik der Zeichnung gespeichert wird.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

15.41 LONGITUDE Systemvariable

15.41.1 Längengrad

Spezifiziert den Längengrad der Zeichnung im Dezimalformat. Positive Werte repräsentieren östliche Längengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-180.0 bis 180.0
Standardwert:	-122.394

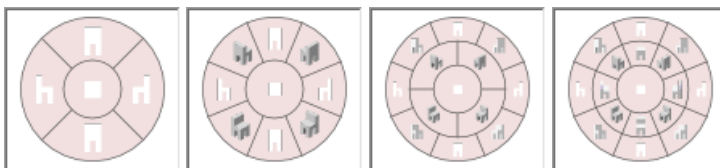
15.42 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable

15.42.1 BlickVon Richtungs Modus

Definiert, wie viele Ansichtsrichtungen im isometrischen Modus ausgewählt werden können. Durch Halten der Strg- (Windows) bzw. Cmd-Taste (Mac) können Sie zwischen den Richtungen "von oben nach unten" und "von unten nach oben" wechseln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: orthogonal nur (6 Richtungen) 1: Keine flache Ansicht in den Ecken (14 Richtungen) 2: 4 oben/unten Ecken (18 Richtungen) 3: 8 oben/unten Ecken (26 Richtungen)



15.43 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

15.43.1 BlickVon Rückmeldung

Definiert, ob die BlickVon Steuerung Meldungen in Tooltips oder in der Statusleiste anzeigt.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Tooltips 1: Tooltips neben dem Steuerelement "BlickVon" anzeigen 2: Tooltips in der Statusleiste

15.44 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable

15.44.1 BlickVon Zoom Grenzen

Definiert, ob BlickVon, immer wenn ein Blickrichtung gewählt wird, die Grenzen zoomt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zoom-Grenzen aus Ein (0): Zoom-Grenzen ein

15.45 LTGAPSELECTION Systemvariable

15.45.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Definiert, ob die Auswahl oder das Fangen an den Lücken von Objekten, die mit nicht-continuous Linientyp definiert sind, möglich ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken



15.46 LTSCALE Systemvariable

15.46.1 Linientypfaktor

Speichert den globalen Linienstil Faktor.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

15.47 LUNITS Systemvariable

15.47.1 Linearer Einheiten Typ

Definiert lineare Einheiten für die Erstellung von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch

15.48 LUPREC Systemvariable

15.48.1 Lineare Einheiten Präzision

Spezifiziert die Anzahl an Dezimalstellen die für lineare Einheiten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8



Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

15.49 LWDEFAULT Systemvariable

15.49.1 Vorgabe Linienstärke

Spezifiziert die Standardlinienstärke (in Hundertstel Millimeter).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 211
Standardwert:	25
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

15.50 LWDISPLAY Systemvariable

15.50.1 Anzeige der Linienstärke

Spezifiziert, ob Linienstärken in Model- oder Layout-Registerkarten angezeigt werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Linienstärke nicht anzeigen Ein (1): Linienstärken anzeigen
-----------------	---

15.51 LWDISPSCALE Systemvariable

15.51.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke

Spezifiziert die Anzeige Skalierung von Liniestärken in der Model Registerkarte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0.0 bis 1.0
Standardwert:	0.55

15.52 LWUNITS Systemvariable

15.52.1 Linienstärke Einheiten

Einstellung der Einheiten in denen die Linienstärken dargestellt werden sollen: Zoll oder Millimeter.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter



16. M

16.1 MACROREC Systemvariable

16.1.1 Makro Aufzeichnung

Definiert ob ein Makro aufgezeichnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

16.2 MAKEBAK Systemvariable

16.2.1 Backups erstellen (veraltet)

Ersetzt durch ISAVEBAK. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten. Entfernt am 12.02.2010.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

16.3 MANIPULATOR Systemvariable

16.3.1 Manipulator

Spezifiziert die Anzeige des Manipulators bei der Auswahl von Elementen an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2

Standardwert:	2
Mögliche Werte:	<p>0: Der Manipulator wird bei der Auswahl von Elementen nicht angezeigt. Der Manipulator kann manuell über das Quad angezeigt werden.</p> <p>1: Zeigt den Manipulator automatisch an, wenn Objekte ausgewählt werden</p> <p>2: Manipulator anzeigen, wenn die linke Maustaste länger gedrückt wurde als MANIPULATORDURATION.</p>

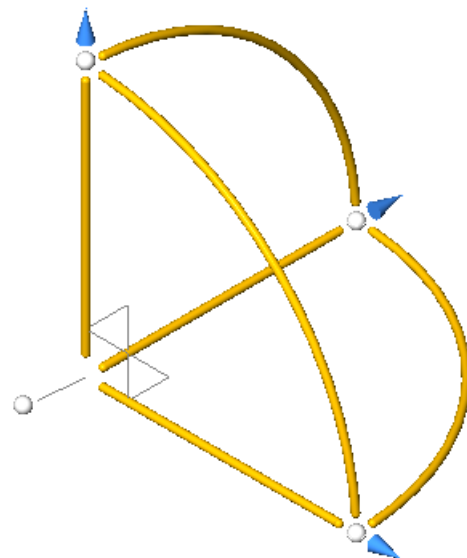
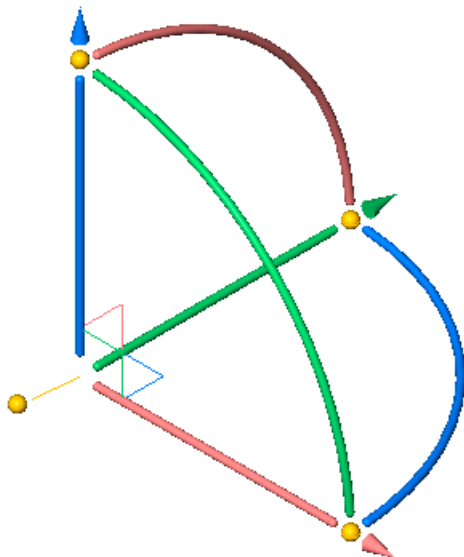
16.4 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

16.4.1 Farbthema des Manipulators

Spezifiziert das Farbthema des Manipulators.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	<p>0: Monochromes Farbthema</p> <p>1: Klassisches Farbthema</p>





16.5 MANIPULATORDURATION Systemvariable

16.5.1 Manipulator Dauer

Definiert, wie lange (in Millisekunden) die linke Maustaste gedrückt werden muss, um die Anzeige des Manipulators auszulösen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

16.6 MANIPULATORHANDLE Systemvariable

16.6.1 Manipulator Handle

Legt das Verhalten des Ankergriffs des Manipulators fest. Der Handle kann für uneingeschränkte Verschiebungs- und Kopiervorgänge verwendet werden. Ungebunden bedeutet: nicht entlang einer Achse oder in einer Ebene gebunden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Handle verschiebt den Manipulator selbst 1: Handle bewegt die ausgewählten Objekte uneingeschränkt.

16.7 MANIPULATORSIZE Systemvariable

16.7.1 Größe des Manipulators

Legt die Größe des Manipulators relativ zum Standard fest. Der zulässige Bereich ist [0.5 - 2.0]. Der Anfangswert ist 1.0.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0,5 bis 2
Standardwert:	1

16.8 MASSPREC Systemvariable

16.8.1 Massen Präzision

Spezifiziert die Anzahl der Dezimalstellen, die für Massen angezeigt werden, wenn das Mass-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

16.9 MASSPROPACCURACY Systemvariable

16.9.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit

Definiert die Genauigkeit an, die für Massen Eigenschaften Berechnungen verwendet werden soll. Diese Genauigkeit ist relativ: Die Genauigkeit des Ergebnisses hängt von der Wölbungsgröße des berechneten Wertes ab. Zulässiger Wertebereich: 2 - 12 (0.01 bis 0.000000000001, oder 1.e-2 bis 1.e-12).

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 12
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

16.10 MASSUNITS Systemvariable

16.10.1 Massen Einheiten

Spezifiziert eine Liste von Einheiten die Anzeige von Massen verwendet wird, wenn das Mass-Bit von PROPUNITS eingeschaltet ist. Wenn leer, werden alle Massen ohne Einheiten angezeigt.

Die MASSUNITS Einstellung betrifft nur die Massen Werte. Andere Massen-Eigenschaften wie Dichte oder Trägheitsmomente werden in SI-Einheiten für das metrische System und imperialen Einheiten für das imperiale System, unabhängig vom Wert der MASSUNITS Einstellung formatiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	oz lb st mg g kg t

16.11 MAXACTVP Systemvariable

16.11.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster

Definiert die maximale Anzahl an Ansichtsfenstern, die gleichzeitig, in einem Layout, aktiv sein können. Dies hat keine Auswirkung auf die Anzahl der Ansichtsfenster die geplottet werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	64

16.12 MAXHATCH Systemvariable

16.12.1 Maximum Schraffur Striche

Legt die maximale Anzahl an Strichen in einem Schraffur Muster fest. Schraffur Muster bei denen die Anzahl der Striche über die maximale Anzahl der Striche hinausgeht können nicht erstellt werden. Werte zwischen 100 und 10000000 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000000
Standardwert:	100000

16.13 MAXSORT Systemvariable

16.13.1 Maximale Sortierung

Spezifiziert die maximale Anzahl von Symbolnamen, Dateinamen, Blocknamen oder Layernamen in Auflistungs-Befehlen. Wenn die Anzahl der Einträge diesen Wert übersteigt, werden die Einträge nicht in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	200



16.14 MAXTHREADS Systemvariable

16.14.1 Maximale Anzahl an Threads

Definiert die maximale Anzahl an Threads die für die Anzeige und das Laden von Zeichnungen verwendet werden, falls einer der Multi-Threading-Flags gesetzt wurde. Der Wert 0 bedeutet, dass das Programm die optimale Anzahl an Threads auszuwählen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0

16.15 MBSTATE Systemvariable

16.15.1 Mechanical Browser Status

Bestimmt, ob der Mechanical Browser sichtbar ist oder nicht.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Mechanical Browser ist unsichtbar 1: Mechanical Browser ist sichtbar

16.16 MBUTTONPAN Systemvariable

16.16.1 Mittel Taste Pan

Spezifiziert, wie die mittlere Maustaste oder das Mausrad reagiert.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unterstützung definiert in der Menü Datei 1: Verschieben unterstützen

16.17 MEASUREINIT Systemvariable

16.17.1 Einheit initialisieren

Spezifiziert Zeichnungs Einheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch. Sie steuert auch, ob ANSI- oder ISO-Schraffurmuster- und Linientyp-Dateien verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

16.18 MEASUREMENT Systemvariable

16.18.1 Einheiten

Legt die Zeichnungseinheiten für die aktuelle Zeichnung als imperial oder metrisch fest. Sie steuert auch, ob ANSI- oder ISO-Schraffurmuster- und Linientyp-Dateien verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)
-----------------	--

16.19 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable

16.19.1 Mechanical 2D Speicherformat

Spezifiziert das Speicherformat von Mechanical 2D-Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	2013 bis 2018
Standardwert:	2018
Mögliche Werte:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

16.20 MECHANICALBLOCKS Systemvariable

16.20.1 Mechanical Blöcke (experimentell)

Aktiviert oder deaktiviert mechanical Blöcke (experimentelle Funktion) als Alternative zu mechanical Komponenten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

16.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable

16.21.1 Mechanical Browser Optionen

Setzt die Standardoptionen des Mechanical Browser



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	51
Mögliche Optionen:	1: Ausdrücke der Abhängigkeiten 2: Komponenten Parameter 4: Ausdrücke von Komponenten-Parametern 8: Unterkomponenten von Standardbauteilen 16: Reihen 32: Block und externe Referenzen 64: Auswahl immer synchronisieren 128: Reihenfolge der Werte in der Liste beibehalten

16.22 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable

16.22.1 Menüleiste

Steuert, ob die Menüleiste angezeigt oder ausgeblendet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Menüleiste nicht anzeigen Ein (1): Menüleiste anzeigen

16.23 MENUCTL Systemvariable

16.23.1 Menü Steuerung

Definiert ob das Bildschirm Menü umschalten soll wenn über die Tastatur ein Befehl eingegeben wird.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls

16.24 MENUCHO Systemvariable

16.24.1 Menü Echo

Definiert Menü Echo und Meldungs Steuerung. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)

16.25 MENUName Systemvariable

16.25.1 Menü Name

Zeigt den Pfad und den Namen der Menü Datei.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



16.26 MESHTYPE Systemvariable

16.26.1 Netz-Typ

Spezifiziert den Typ des Netzes, das von ROTOB, TABOB, REGELOB und KANTOB erstellt wird. (Noch nicht unterstützt) (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Ältere Polygon oder Polyflächen Netze erzeugen 1: Erstellen von volle Funktionalität Netz-Objekten (empfohlen)

16.27 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable

16.27.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux)

Erlaubt einer Registerkarte durch Mittelklick auf die Registerkarten-Leiste geschlossen zu werden Ein/Aus
Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	wahr

16.28 MILLISECS Systemvariable

16.28.1 Millisekunden

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.

nur lesen

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



16.29 MIRR Hatch Systemvariable

16.29.1 Schraffur-Muster Spiegelung

Definiert, ob der SPIEGELN-Befehl Schraffur-Muster spiegelt.

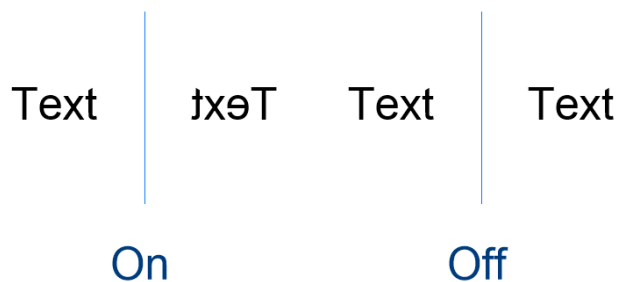
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur-Muster nicht spiegeln Ein (1): Schraffur-Muster spiegeln

16.30 MIRRTEXT Systemvariable

16.30.1 Text spiegeln

Spezifiziert ob Texte mit dem Befehl SPIEGELN gespiegelt werden sollen oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Text nicht spiegeln EIN (1): Text spiegeln



16.31 MLEADERSCALE Systemvariable

16.31.1 Mehrfachführungs Skalierung

Spezifiziert den Gesamtbreiten Skalierungsfaktor für Mehrfachführungen. Die Skalierung muss einen positiven Wert haben.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

16.32 MODEMACRO Systemvariable

16.32.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statuszeile an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Dient der Fehlersuche bei der Diesel-Programmierung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

16.33 MSLTSCALE Systemvariable

16.33.1 Modelbereich Linientypfaktor

Skaliert Linientypen im Modelbereich durch die Beschriftungsskalierung. Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung von der Beschriftungsskalierung 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert

16.34 MSOLESCALE Systemvariable

16.34.1 Modelbereich OLE Skalierung

Spezifiziert die Größe von OLE (Object Linking & Embedding) Objekten die Texte enthalten, wenn diese im Modelbereich eingefügt werden. Dies betrifft nur die Größe beim Einfügen, bereits bestehende Objekte werden nicht geändert wenn MSOLESCALE geändert wird. Wenn auf Null gesetzt wird, wird die Skalierung über den DIMSCALE Wert gesetzt.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

16.35 MTEXTCOLUMN Systemvariable

16.35.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Definiert die Standard-Spalteneinstellung für mehrzeiligen Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe

16.36 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable

16.36.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor

Erkennen von Leerzeichen von der Leertaste der Tastatur in einer speziellen Bedeutung (wie eine Tabulierung) für die Erstellung von Listen im Mtext-Editor.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Leerzeichen für Mtext-Editor Listen zulassen Ein (1): Erlaubt Leerzeichen für Mtext-Editor Listen



16.37 MTEXTED Systemvariable

16.37.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Stellt den primären und sekundären Text Editor für mehrzeiligen Text ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

16.38 MTEXTFIXED Systemvariable

16.38.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob BricsCAD die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pamt, um den Text einzupassen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen

16.39 MTEXTTOOLBAR Systemvariable

16.39.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten

Spezifiziert die Anzeige des Werkzeugkastens zur Textformatierung im MText-Editor.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugkasten für die Formatierung nicht anzeigen Ein (1): Formatierungs Werkzeugkasten anzeigen



16.40 MTFLAGS Systemvariable

16.40.1 Multi-Threading Flags

Bitflags zur parallelen Verarbeitung von Anzeige und Laden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	960
Mögliche Optionen:	1: Parallele Regenerierung der Anzeige. 2: Paralleles Neuzeichnen der Anzeige. 3: Paralleles Laden von Zeichnungen. 8: Parallele Berechnung der verdeckten Linien Entfernung. 16: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten in separate Zieldateien. 32: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten zur gleichen Zieldatei. 64: Simultanberechnungen in Direkt Modellierungs-Befehlen und -Operationen. 128: Simultanberechnungen in Baugruppen-Befehlen und -Operationen. 256: Simultanberechnungen in der Blechbearbeitungs-Befehlen und Operationen. 512: Parallelisierte Kollisions Prüfung 1024: Verzögertes Laden von XREFs

16.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable

16.41.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz

Definiert den maximalen Winkel zwischen zwei linearen Volumenkörper Achsen, für den diese Volumenkörper noch als parallel betrachtet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	3



16.42 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

16.42.1 MeineDokumente Root-Präfix

Speichert den vollständigen Pfad zum Stammordner der Benutzerdokumente.

nur lesen

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung



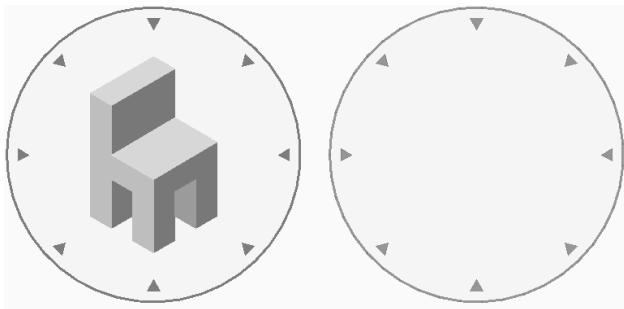
17. N

17.1 NAVVCUBEDISPLAY system variable

17.1.1 BlickVon Anzeige

Definiert, ob die BlickVon Steuerung im aktuelle Ansichtsfenster angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display the LookFrom control Ein (1): BlickVon Steuerung anzeigen



17.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable

17.2.1 BlickVon Standort

Definiert, wo die BlickVon Steuerung angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Obere rechte Ecke 1: Obere linke Ecke 2: Linke untere Ecke 3: Rechte untere Ecke
-----------------	--

17.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable

17.3.1 BlickVon Deckkraft

Definiert die Deckkraft der BlickVon Steuerung während Sie inaktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

17.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

17.4.1 BlickVon Orientierung

Definiert, ob die BlickVon Steuerung sich auf das aktuelle WKS oder BKS bezieht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: WKS 1: BKS

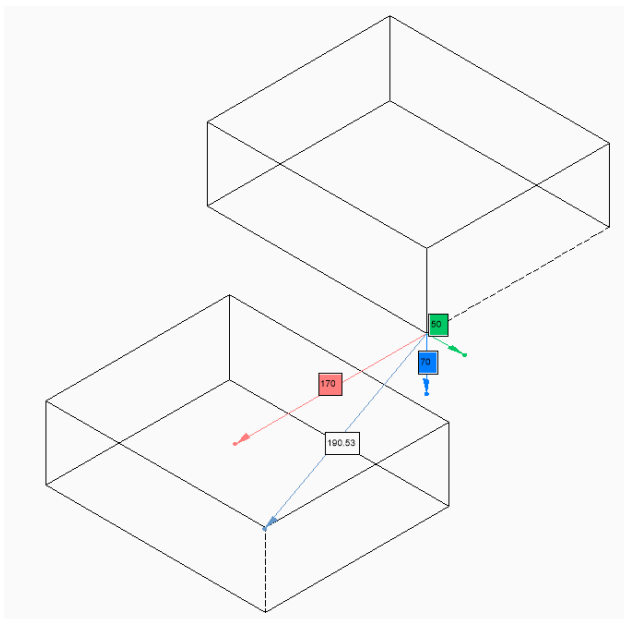
17.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable

17.5.1 Nächstgelegene Entfernung

Spezifiziert die nächstgelegene Abstands Bemaßung zwischen dem Paar der ausgewählten Objekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Zeige nächstgelegene Abstands Bemaßung an 2: Zeige OX ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 4: Zeige OY ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 8: Zeige OZ ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß



17.6 NOMUTT Systemvariable

17.6.1 Keine Nachrichten

Schaltet die Unterdrückung der Nachrichtenanzeige (Murmeln) um. Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Nachrichten nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrücke Nachrichten
-----------------	---

17.7 NORTHDIRECTION Systemvariable

17.7.1 Nord Richtung

Gibt den Winkel der Sonne aus dem Norden an, abhängig vom Welt-Koordinatensystem (WKS).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



18. 0

18.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

18.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob verdeckte Objekte mit dem Befehl HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS nach dem Speichern und erneuten Öffnen der Zeichnung verdeckt bleiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	<p>0: Objekte werden temporär für die aktuelle Sitzung ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>2: Objekte werden temporär für die aktuelle Sitzung ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden nicht zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden nicht zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p>

18.2 OBSCUREDColor Systemvariable

18.2.1 Ausgeblendete Farbe

Spezifiziert die Farbe für ausgeblendete Linien ein. Diese Einstellung ist nur sichtbar, wenn OBSCUREDTYPE auf einen anderen Wert wie 0 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257



Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt
-----------------	--

18.3 OBSCUREDTYPE Systemvariable

18.3.1 Ausgeblendeter Linientyp

Definition des Linientyps für ausgeblendete Linien. Im Gegensatz zu normalen Linientypen sind verdeckte Linientypen unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 11
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Solid 2: Gestrichelt 3: Gepunktet 4. Kurzer Strich 5. Mittlerer Strich 6. Langer Strich 7: Doppelter kurzer Strich 8: Doppelter mittlerer Strich 9: Doppelter langer Strich 10: Mittellanger Strich 11: Wenig Punkte

18.4 OFFSETDIST Systemvariable

18.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Bereich:	-1.0
Mögliche Werte:	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

18.5 OFFSETERASE Systemvariable

18.5.1 Versetz löschen

Spezifiziert ob mit dem Befehl VERSETZ das Original gelöscht werden soll oder nicht.

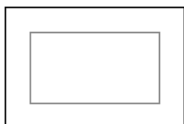
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Versetz löschen aus Ein (1): Versetz löschen

18.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable

18.6.1 Versetz Lücken Typ

Spezifiziert wie Lücken bei parallelen Kopien von Polylinien behandelt bzw. gefüllt werden sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erweitere Polylinien Segmente 1: Bogensegmente abgerundet 2: Gefaste Liniensegmente





18.7 OLEFRAME Systemvariable

18.7.1 OLE-Rahmen

Gibt die Anzeige eines Rahmens um ein OLE-Objekt (Objekt-Verknüpfung und Einbettung).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine OLE-Rahmen 1: Anzeigen und Plotten von OLE-Rahmen 2: Anzeigen, aber OLE-Rahmen nicht plotten

18.8 OLEHIDE Systemvariable

18.8.1 OLE verdecken

Spezifiziert die Sichtbarkeit von OLE-Objekten (Object Linking & Embedding) sowohl für die Bildschirmdarstellung als auch für das Plotten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle OLE Objekte sind sichtbar und werden geplottet 1: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Papierbereich geplottet 2: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Modelbereich geplottet 3: Keine OLE Objekte sind sichtbar oder werden geplottet

18.9 OLEQUALITY Systemvariable

18.9.1 OLE Qualität

Spezifiziert die Standard-Plotqualität von OLE-Objekten (Object Linking & Embedding). Bei der Einstellung 3 (Automatisch) wird die Qualitätsstufe je nach Objekt automatisch zugewiesen, z. B. werden Fotos auf Hoch eingestellt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Monochrom 1: Niedrige Grafik 2: Hohe Grafiken 3: Automatische Auswahl

18.10 OLESTARTUP Systemvariable

18.10.1 OLE Start

Definiert, ob die OLE-Quellanwendung (Object Linking & Embedding) beim Plotten gestartet wird oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

18.11 OPMSTATE Systemvariable

18.11.1 Eigenschaften Panel Status

Definiert ob das Eigenschaften Panel sichtbar ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Eigenschaften Panel ist unsichtbar 1: Eigenschaften Panel ist sichtbar
-----------------	--

18.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

18.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert, wie der Zielpunkt für den EZROT Befehl erfasst wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus. Der Zielpunkt befindet sich dort, wo Sie geklickt haben, um den Orbit zu starten. 1: Ein. Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der auf dem Bildschirm angezeigten oder ausgewählten Objekte.

18.13 ORTHOMODE Systemvariable

18.13.1 Ortho Modus

Spezifiziert ob Cursor Bewegungen auf rechtwinklig begrenzt werden. Wenn ein, kann der Cursor nur horizontal oder vertikal, relativ zum aktuellen BKS und Raster Drehwinkel wie in SNAPANG definiert, bewegt werden nur.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Orthogonaler Modus aus Ein (1): Orthogonaler Modus aktiviert



18.14 OSMODE Systemvariable

18.14.1 Objekt Fang Modus

Spezifiziert den laufenden Objekt Fang Modus. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Mögliche Optionen:	4135
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Endpunkt 2: Mittelpunkt 4: Zentrum 8: Knoten 16: Quadrant 32: Schnittpunkt 64: Basispunkt 128: Lot 256: Tangente 512: Nächster 1024: Geometrisches Zentrum 2048: Sichtbare Schnittpunkte 4096: Erweiterung 8192: Parallel 16384: Schaltet alle Fänge aus

18.15 OSNAPCOORD Systemvariable

18.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert ob ein laufender Objekt Fang die eingegebenen Koordinaten in der Befehlszeile überschreiben soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts
-----------------	---

18.16 OSNAPZ Systemvariable

18.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe

Ersetzt die Z-Koordinate des Objekt-Fangpunkts durch den aktuellen Wert der Systemvariablen ELEVATION.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Den Z-Wert nicht durch die aktuelle Elevation ersetzen Ein (1): Ersetzt den Z-Wert mit der aktuellen Höhe

18.17 OSOPTIONS system variable

18.17.1 Objekt Fang Optionen

Suppresses entity snaps on certain entity types: hatches and/or dimension extension lines or negative z-values in dynamic UCS mode. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	1: Objekt Fang ignoriert Schraffur 2: Objekt Fang ignoriert negativen Z-Werte im dynamischen BKS-Modus 4: Objektfang ignoriert Endpunkte der Bemaßungs Erweiterungslinien



18.18 OVERKILLLAYER Systemvariable

18.18.1 Layer für doppelte Objekte

Dies ist der Layer, auf den Objekte verschoben werden, wenn die Option "Zum Layer "Duplizierte Objekte" wechseln" auf den Layer Doppelte Objekte verschieben im Befehl AUFRÄUM verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"Doppelte Objekte"



19. P

19.1 PANBUFFER Systemvariable

19.1.1 Pan-Puffer

Spezifiziert, ob schnelleres Pannen, insbesondere in komplexen Zeichnungen, aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schnelleres Panen deaktivieren Ein (1): Schnelleres Panen aktivieren

19.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable

19.2.1 Größe der Schaltflächen Symbolen des Panelsatzes

Bevorzugte Größe der Panel-Set Schaltflächen in Pixeln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

19.3 PAPERUPDATE Systemvariable

19.3.1 Papier update

Automatische Größenanpassung des Papier, wenn der Drucker im Dialog Drucken gewechselt wird. Wenn EIN, wird das eingestellte Papierformat beibehalten. Wenn der Drucker keine gute Übereinstimmung besitzt, wird die Größe als "vorheriges Papierformat" angezeigt. Wenn gedruckt wird, und die Werte durch



Standardwert ersetzt werden müssen ist die Bestätigung durch den Benutzer erforderlich. Wenn diese Option AUS ist, wird beim Wechseln des Druckers immer die Standardpapiergröße des ausgewählten Druckers eingestellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erhält die Papiergröße wenn der Drucker gewechselt wird Ein (1): Benutze definierte Papier Größen aus der Plotter Konfigurations Datei

19.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

19.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert das Kopieren von Abhängigkeiten und der damit verbundenen Parameter beim Kopieren von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren 1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten 2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten 3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen 4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben



19.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable

19.5.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad

Spezifiziert den Ordner, in dem BricsCAD nach benutzerdefinierten 2D-Dateien mit parametrischen Blöcken suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.6 PDFCACHE Systemvariable

19.6.1 PDF Cache

Aktiviert/deaktiviert den PDF-Cache. Ein persistenter Bild-Cache mit mehreren Auflösungen wird verwendet, um angehängte Pdf-Unterlagen anzuzeigen, was (sehr) schnelle Zoom- und Pan-Operationen ermöglicht. Die höchste gecachte Auflösung beträgt 5000 x 5000 Pixel. Dadurch wird beim Zoomen in der Nähe die Anzeige der PDF-Unterlage pixelig werden. Wenn diese Cache-Grenze erreicht wird, kann automatisch in einen Hybridmodus geschaltet werden, der das Bild der Unterlage in Echtzeit regeneriert. Die initiale Generierung des Image-Cache kann einige Sekunden dauern, von da an wird die Verarbeitung (sehr) schnell und bleibt auch in nachfolgenden Sitzungen so.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Kein Caching, immer Echtzeitgenerierung 1: PDF-Cache verwenden, nur die Echtzeitgenerierung beim Zoomen in der Nahansicht verwenden. 2: Immer PDF-Cache verwenden

19.7 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable

19.7.1 PDF eingebettete Schriftarten

Aktiviere Einbettung von True Type-Schriften in PDF-Dateien.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren

19.8 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable

19.8.1 Hyperlinks exportieren

Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Export von Objekt-Hyperlinks Ein (1): Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks

19.9 PDFFRAME Systemvariable

19.9.1 PDF-Rahmen

Legt die Sichtbarkeit von PDF-Unterlagenrahmen fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: PDF-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot PDF-Rahmen 2: Anzeigen, aber PDF-Rahmen nicht plotten



19.10 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable

19.10.1 Bild Anti-Aliasing

Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder, die beim Export hochskaliert werden müssen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert Anti-Aliasing für Bilder Ein (1): Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder

19.11 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable

19.11.1 Bildkomprimierung

Komprimierungsgrad für exportierte Bilder.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keines 1: JPEG

19.12 PDFIMAGEDPI Systemvariable

19.12.1 Bild DPI

Wenn ein Rasterbild exportiert wird steuert dieser Wert die minimale Auflösung für das Bild. Darf den PdfVectorResolutionDPI Wert nicht überschreiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

19.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable

19.13.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden

Behält die Linienstärke Eigenschaften von importierten Objekten bei oder ignoriert sie.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ignoriert die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte Ein (1): Die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte beibehalten

19.14 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable

19.14.1 Importieren als Block

Importiert die PDF-Datei als Block anstatt direkt in den Modelbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF-Dateien nicht als Block importieren Ein (1): PDF-Dateien als Block importieren

19.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable

19.15.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen

Spezifiziert den Faktor für die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen eines Wortes. Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette kleiner ist als die Breite des mit diesem Faktor



multiplizierten Leerraums aus der Font-Metrik, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst. Wird nur verwendet, wenn die Systemvariable PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.6

19.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable

19.16.1 Kombinieren von Textobjekten

Steuert, ob Textobjekte, die dieselbe Schriftart verwenden und sich in derselben Zeile befinden, kombiniert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textobjekte werden nicht kombiniert. Ein (1): Textobjekte werden kombiniert.

19.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable

19.17.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren

Konvertiert 2D-Solid Objekte in solid gefüllte Schraffuren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien nicht in Schraffuren umwandeln Ein (1): Soldi-Füllungen aus importierten PDF-Dateien in Schraffuren umwandeln
-----------------	--

19.18 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable

19.18.1 Rasterbilder-Ordner

Speicherort für Rasterbilder beim Import einer PDF-Datei mit Rastern. Der Pfad kann absolut oder relativ sein. Wenn PDFIMPORTIMAGEPATH relativ ist, wird der PDF-Rasterbildpfad relativ zum Ordner der aktuellen Zeichnungsdatei berechnet. Wenn der Pfad leer bleibt, wird der Ordner der aktuellen Zeichnung verwendet. Der Standardwert ist ein Unterordner "PDF Images" der aktuellen Zeichnung. Wenn die Zeichnung noch nicht gespeichert wurde, werden Raster neben der zu importierenden pdf-Datei platziert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"PDF Images"

19.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

19.19.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Fügt zusammenhängende Segmente nach Möglichkeit zu einer Polylinie zusammen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden



19.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable

19.20.1 Layer

Spezifiziert, auf welche Layer die Objekte importiert werden. Es ist möglich, in Layer zu importieren, die den PDF-Layern entsprechen, Layer für jeden PDF-Objektyp zu erstellen oder einfach alle importierten Objekte auf dem aktuellen Layer zu sammeln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verwendung von PDF Layern 1: Layer nach Objektyp 2: Aktuellen Layer verwenden

19.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

19.21.1 Raster Bilder

Rasterbilder in PNG-Dateien extrahieren und an die aktuelle Zeichnung anhängen. Die Bilder werden in einem Ordner gespeichert, der von der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH gesteuert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren



19.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable

19.22.1 Solid Füllungen

Ignorieren oder importieren von Solid gefüllten Bereichen. Wenn diese gefüllten Bereiche ursprünglich aus AutoCAD in das PDF-Format exportiert wurden, würden die Solidbereich Schraffuren, 2D Solids, Abdeckungsobjekte, breite Polylinien und dreieckige Endsymbole beinhalten.

Anmerkung: Vollständig gefüllte Schraffuren erhalten eine 50% Transparenz, so dass Objekte oben oder unten gut sichtbar sind.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Mit Solid gefüllte Bereiche werden ignoriert. Ein (1): Solid gefüllte Flächen importieren.

19.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable

19.23.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern

Definiert den Faktor für die Breite des Abstandes zwischen Wörtern in einer Zeile. Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette größer ist als die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort (angegeben durch die Systemvariable PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), aber kleiner als die Breite des Abstandes aus der Font-Metrik multipliziert mit diesem Faktor, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst. Wird nur verwendet, wenn die Systemvariable PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.5

19.24 PDFIMPORTTRUETEXT Systemvariable

19.24.1 TrueType Text

TrueType Text als TrueType Text importieren mit einem Textstil, der nach der Schriftart benannt ist.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Den TrueType Text nicht importieren Ein (1): Den TrueType Text importieren

19.25 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable

19.25.1 TrueType-Text als Geometrie importieren

Gibt an, ob TrueType-Text aus einer PDF-Datei als Geometrie importiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text nicht als Geometrie importieren Ein (1): TrueType-Text als Geometrie importieren

19.26 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable

19.26.1 Abschneiden anwenden

Steuert, ob Objekte beim Import abgeschnitten werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden wird beim Import nicht auf Objekte angewendet. Ein (1): Das Abschneiden wird beim Import auf Objekte angewendet.



19.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

19.27.1 Importgeometrie mit Optimierung

Spezifiziert, ob die Geometrie beim Importieren aus einer PDF-Datei optimiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren

19.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable

19.28.1 Bilder beschneiden

Steuert, ob Bilder beim Import beschnitten werden. Beschneiden bedeutet, dass der beschnittene Teil des Bildes transparent wird. Sie ist nur wirksam, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder werden beim Import nicht beschnitten. Ein (1): Bilder werden beim Import beschnitten.

19.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable

19.29.1 Beschneiden am Seitenrand anwenden

Steuert, ob das Beschneiden am Seitenrand beim Import angewendet wird. Sie ist nur wirksam, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import nicht angewendet. Ein (1): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import angewendet.

19.30 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY Systemvariable

19.30.1 Vektor Geometrie

Vektorgeometrie ignorieren oder importieren. Zu den geometrischen PDF-Datentypen gehören lineare Pfade, Beziér-Kurven und Flächen mit Solidfüllungen, die als Polylinien importiert werden, sowie 2D-Solids oder Solid Schraffuren. Innerhalb einer Toleranz werden Kurven, die Bögen, Kreisen und Ellipsen ähneln, als solche interpoliert. Schraffur Muster werden als Anzahl der einzelnen Objekte importiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vektorgeometrie nicht importieren Ein (1): Vektorgeometrie importieren

19.31 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

19.31.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Verwendung von Layern im PDF-Ziel-Dokument (PDF v1.5-Funktion).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.
-----------------	--

19.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable

19.32.1 PDF Layouts zum Exportieren

Definiere Layout(s) die exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktiv 1: Alle in Mehrblatt Datei 2: Alles in Einzelblatt-Dateien

19.33 PDFMERGECONTROL Systemvariable

19.33.1 PDF Verbindungs-Steuerelement

Spezifiziert das Aussehen von Linien, die sich kreuzen.

Linien überschreiben: Verwendet die letzte gezeichnete Linie, um die darunter liegenden Linien zu verdecken. Am Schnittpunkt ist nur die oberste Linie sichtbar.

Linien zusammenführen: Fügt die Farben der sich kreuzenden Linien zusammen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Linien überschreiben 1: Linien zusammenführen



19.34 PDFNOTIFY Systemvariable

19.34.1 PDF Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende oder geänderte PDF-Dokumente beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): PDF Benachrichtigung aktivieren

19.35 PDFOSNAP Systemvariable

19.35.1 PDF Objekt Fang

Aktivieren des Fangen von Objekten in PDF-Unterlage-Dateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren

19.36 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable

19.36.1 PDF überschriebene Papierhöhe

Papierhöhe die beim Überschreiben von Papiergröße benutzt wird, in Millimetern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	297



19.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable

19.37.1 PDF Papiergröße überschreiben

Ermöglicht Papiergrößen Überschreibungen. Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben. Stattdessen wird die Papierbreite und -höhe, wie sie in **PdfPaperWidth** und **PdfPaperHeight** definiert ist, benutzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Aktiviere Papiergrößen Überschreibung

19.38 PDFPAPERWIDTH Systemvariable

19.38.1 PDF überschriebene Papierbreite

Papierbreite die beim Überschreiben von Papiergröße benutzt wird, in Millimetern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	210

19.39 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable

19.39.1 PRC-Komprimierung

Spezifiziert die Kompression für PRC 3D Daten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Kompression 1: Mittlere Komprimierung 2: Hohe Kompression

19.40 PDFPRCEXPORT Systemvariable

19.40.1 PRC-Exportmodus

Spezifiziert den Exportmodus für PRC 3D-Daten. **Export als BREP** ist zur Zeit im experimenteller Modus, der möglicherweise nicht korrekt funktioniert. Wir empfehlen, den Modus **Als Netz exportieren** zu verwenden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht exportieren 1: Export als BREP (Experimentell) 2: Als Netz exportieren

19.41 PDFPRCPROJECTION Systemvariable

19.41.1 PRC-Projektion

PRC-Projektion für PRC 3D-Daten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Orthogonal 1: Perspektive



19.42 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable

19.42.1 PRC Ansichts-Modus

Der PRC-Ansichtsmodus für den Export von PRC-3D-Daten steuert, ob die 2D-Objekte getrennt von den 3D-Objekten als Standard-PDF exportiert werden oder ob alle Objekte mit PRC exportiert werden. Darüber hinaus erlaubt die Einstellung, 3D-Objekte als separate 3D-Objekte oder als ein vereinigtes 3D-Objekt zu exportieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Objekte in einer Ansicht 1: Nur 3D-Objekte in einer Ansicht 2: Nur 3D-Objekte in mehreren Ansichten

19.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable

19.43.1 PDF SHX Text als Geometrie

Aktivieren die Umwandlung von SHX Schrift Text in Geometrie. Dies kann notwendig sein, wenn der Empfänger nicht über die gleichen SHX-Schriftarten auf seinem Rechner verfügt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): SHX-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): Konvertiert SHX Text in Geometrie



19.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable

19.44.1 PDF einfache Geometrie Optimierung

Aktivieren einfache Geometrie-Optimierung (separaten Segmenten zu einer Polylinie, die Nutzung von Bezier-Kurve Kontrollpunkte).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Einfache Geometrie-Optimierung deaktivieren Ein (1): Aktiviere einfache Geometrie-Optimierung

19.45 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

19.45.1 PDF TTF Text als Geometrie

Aktivieren die Umwandlung von True Type Text in Geometrie. Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

19.46 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable

19.46.1 PDF verwendet Plotstile

Ermöglicht die Nutzung von Plotstilen. PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen

19.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable

19.47.1 Vektor Auflösung DPI

Auflösung von Vektorgrafiken beim Exportieren. Es werden Werte zwischen 72 und 40000 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	72 bis 40000
Standardwert:	2400

19.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

19.48.1 PDF zoom zu Grenzen Modus

Wenn Sie den Modelbereich exportieren, zuerst auf die Grenzen zoomen, wenn die aktuelle Modelbereich-Ansicht vergrößert/verkleinert ist. Dadurch wird die Layout-Geometrie auf die Papiergröße gezoomt. Wenn Aus (0): Es wird die Skalierung und die Papiergröße der Seiteneinrichtung verwendet.

Nur-BricsCAD

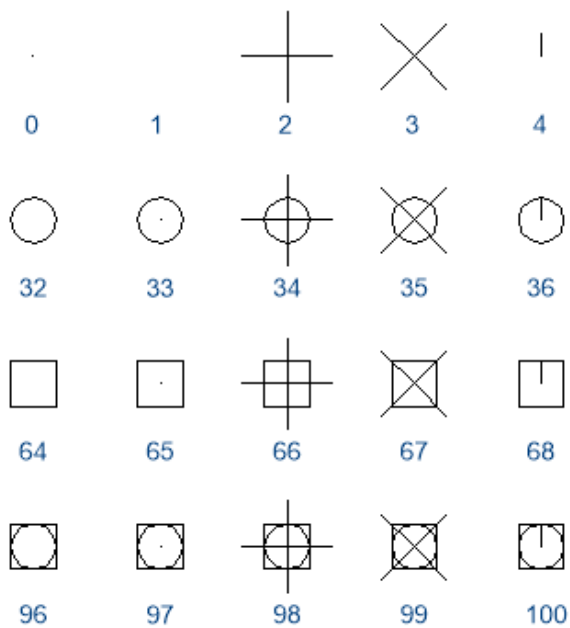
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

19.49 PDMODE Systemvariable

19.49.1 Punkt Anzeige Modus

Spezifiziert den Anzeigestil für Punktoobjekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 100
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: keine 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: Kreis 64: Quadrat





19.50 PDSIZE Systemvariable

19.50.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeige Größe von Punkt Objekten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: 5 Prozent der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters

19.51 PEDITACCEPT system variable

19.51.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren

Specifies the display of the 'Entity Selected Is Not a Polyline' prompt in PEDIT. When the prompt is suppressed, the selected entity is automatically converted to a polyline.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeigeaufforderung Ein (1): Aufforderung unterdrücken

19.52 PELLIPSE Systemvariable

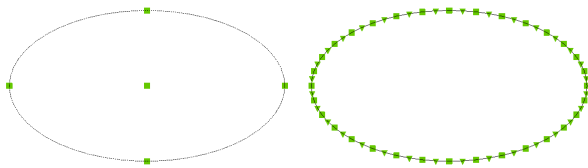
19.52.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Objekt Typ der durch den Befehl ELLIPSE erzeugt wird reale Ellipsen oder Polylinien Darstellung der Ellipse.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse
-----------------	---



19.53 PERIMETER Systemvariable

19.53.1 Letzter Durchmesser

Speichert den letzten errechneten Umfang durch die Befehle BEREICH, LISTE oder DBLISTE.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

19.54 PERSPECTIVE Systemvariable

19.54.1 Perspektive

Definiert, ob das aktuelle Ansichtsfenster in einer perspektivischen Ansicht angezeigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

19.55 PFACEVMAX Systemvariable

19.55.1 Maximale Scheitelpunkte für Polygon Netze

Definiert die maximale Anzahl von Scheitelpunkten für jede Fläche.

nur lesen

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 oder höher
Standardwert:	4

19.56 PICKADD Systemvariable

19.56.1 Pick hinzufügen

Wenn Aus (0): Die zuletzt ausgewählten Objekte werden zum Auswahl Satz. Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, um Objekte hinzuzufügen.

Wenn Ein werden neu ausgewählte Objekte dem Auswahl Satz hinzugefügt. Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, um Objekte zu entfernen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Objekte nicht zum aktuellen Auswahl Satz hinzufügen Ein (1): Ausgewählte Objekte dem aktuellen Auswahl Satz hinzufügen

19.57 PICKAUTO Systemvariable

19.57.1 Pick automatisch

Spezifiziert die automatische Fensterauswahl (innerhalb oder kreuzend) bei der Auswahl von Objekten. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des vorherigen Werts.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	Negativ: Deaktiviert die Fensterauswahl 1: Zeichnet ein Auswahlfenster, wenn sich die Maus beim Anklicken nicht über einem Objekt befindet 2: Zeichnet ein Auswahlfenster, wenn die Maus angeklickt und über ein Objekt gezogen wird 4: Zeichnet ein Auswahl-Lasso, wenn sich die Maus beim Anklicken nicht über einem Objekt befindet
--------------------	---

19.58 PICKBOX Systemvariable

19.58.1 Pick Box

Definiert die Größe (in Pixel) des kleinen Quadrats am Ende des Auswahlcursors (das Ziel der Objektauswahl). Wenn Sie ein Objekt durch Klicken auswählen, muss die Auswahlbox das Objekt berühren oder überlappen. Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	4
Einheit	Pixel

19.59 PICKDRAG system variable

19.59.1 Pick ziehen

Specifies the drawing method for the selection window.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Draw selection window using two points On (1): Draw selection window using dragging



19.60 PICKFIRST Systemvariable

19.60.1 Pick erstes

Erlaubt zunächst ein Objekt zu wählen und dann einen Befehl zu senden oder umgekehrt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.

19.61 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable

19.61.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren. Der Wert von PICKSTYLE wird in einem Bitcode aus der Summe der Werte der ausgewählten Optionen gespeichert.

Strg-H schaltet PICKSTYLE 0/1 bei 0 oder 1 und 2/3 bei 2 oder 3 um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl: Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt. 2: Assoziative Schraffur-Auswahl: Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung). 3: Gruppeauswahl und assoziative Schraffurauswahl.



19.62 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable

19.62.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor

Dies ist der Skalierungsfaktor, der die Ausgabeauflösung für den Export in Bildformate (WMF, EMF, BMP) steuert. Die ausgegebene Ansichtsgröße ist die aktuelle Ansichtsgröße (in Pixel) multipliziert mit diesem Faktor.

Wird in den Befehlen EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, AUSSCHNEIDEN und in der COM/VBA-Funktion AcadDocument.Export verwendet. WARNUNG Skalierungswerte von 10 oder mehr können zu einer langsamen Reaktion des Systems führen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

19.63 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable

19.63.1 Erster Ordner (Windows)

Spezifiziert den ersten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente



19.64 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable

19.64.1 Zweiter Ordner (Windows)

Spezifiziert den zweiten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

19.65 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable

19.65.1 Dritter Ordner (Windows)

Spezifiziert den dritten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3



Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente
-----------------	--

19.66 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable

19.66.1 Vierter Ordner (Windows)

Spezifiziert den vierten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

19.67 PLATFORM Systemvariable

19.67.1 Betriebssystem

Zeigt die Version des benutzten Betriebs - Systems an.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



19.68 PLINECACHE Systemvariable

19.68.1 Polylinien-Zwischenspeicher

Steuert die Erstellung eines Zwischenspeichers von Polylinienscheitelpunkten, wenn eine Datenbank-Datei geöffnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien-Zwischenspeicher deaktivieren Ein (1): Polylinien-Zwischenspeicher aktivieren

19.69 PLINECONVERTMODE Systemvariable

19.69.1 Polylinien Konvertierungs Modus

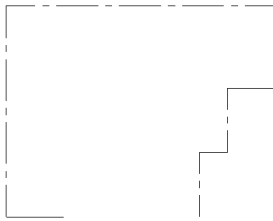
Gibt an, wie Splines in Polylinien umzuwandeln werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

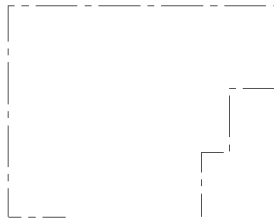
19.70 PLINEGEN Systemvariable

19.70.1 Polylinien Erzeugung

Linientypen werden normalerweise von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt generiert (0). Polylinien, deren Scheitelpunkte sehr nahe beieinander liegen, können als durchgehende Linie dargestellt werden, wenn das Linientypmuster nicht zwischen zwei aufeinander folgende Scheitelpunkte passt. Wenn der Wert auf 1 gesetzt ist, wird der Linientyp von einem Ende der Polylinie zum anderen Ende gezeichnet, anstatt von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien beginn und enden mit einem Strich an jedem Scheitelpunkt Ein (1): Linientyp in einem kontinuierlichen Muster um die Polylinien Scheitelpunkte

19.71 PLINETYPE Systemvariable

19.71.1 Polylinien Typ

Spezifiziert die Verwendung von optimierten 2D Polylinien bei der Erstellung von Polylinien und der Konvertierung von Polylinien in älteren Zeichnungen. Durch die Verwendung des optimierten Formats wird Festplattenplatz gespart.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Polylinien in älteren Zeichnungen werden nicht konvertiert; PLINE erzeugt das alte Format für Polylinien 1: Polylinien in älteren Zeichnungen werden nicht konvertiert; PLINE erzeugt optimierte Polylinien 2: Polylinien in älteren Zeichnungen werden konvertiert; PLINE erzeugt optimierte Polylinien



19.72 PLINEWID Systemvariable

19.72.1 Polylinienbreite

Spezifiziert die Standardbreite für neue Polylinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

19.73 PLOTFCGPATH Systemvariable

19.73.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Spezifiziert die Pfade zu den Plotterkonfigurationsordnern. Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformateinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotterkonfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.74 PLOTID Systemvariable

19.74.1 Plotid (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripten und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.75 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable

19.75.1 Plot Ausgabe Ordner

Definiert den Vorgabe Pfad für die Erzeugung von Plot Dateien.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.76 PLOTSTYLEPATH Systemvariable

19.76.1 Pfade für Plotstile

Spezifiziert den Pfad zu den Plot-Stil Ordnern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.77 PLOTTER Systemvariable

19.77.1 Plotter (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

19.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable

19.78.1 Plot Transparenz Überschreibung

Spezifiziert, ob Transparenz beim Drucken aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Transparenz ist deaktiviert 1: Der Wert von Dialog Seiten-Einrichtung wird verwendet 2: Transparenz ist aktiviert



19.79 PLQUIET Systemvariable

19.79.1 Plotte im Hintergrund

Spezifiziert ob optionale Dialoge und nicht fatale Fehler während der Ausführung von Stapeldruck oder während der Ausführung von Skripten angezeigt werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige von Plot Dialogen und nicht fatalen Fehlern Ein (1): Logge nichtfatale Fehler und zeige keine Plot-zugehörigen Dialoge

19.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

19.80.1 Umschalten zwischen Punktwolke und Begrenzungsrahmen im 2D-Drahtmodell-Modus

Punktwolken werden nur in 3D-Darstellung angezeigt. Andernfalls werden im 2D-Drahtgittermodus ein Begrenzungsrahmen und eine Warnmeldung angezeigt. Mit dieser Einstellung können Sie diesen Begrenzungsrahmen und die Meldung ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen der Warnmeldung, dass Begrenzungs Rahmen von Punktwolken nicht im 2D-Drahtmodell visuellem Stil nicht dargestellt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung ausblenden

19.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable

19.81.1 Punktwolke zwischen adaptiven und festen Punktgrößen umschalten

Punktwolken werden standardmäßig mit adaptiven Punktgrößen dargestellt (optisch realistischer). Beim Fangen von Punkten sind feste Punktgrößen jedoch manchmal besser.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verwendung von festen Punktgrößen (alle Punkte haben die gleiche Größe) 1: Verwendung adaptiver Punktgrößen (Punktgrößen werden zur Verbesserung der Optik angepasst)

19.82 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

19.82.1 Punktwolken Begrenzungen

Zeigt die Kanten des Begrenzungsrahmens der Punktwolke an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Nur wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

19.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable

19.83.1 Punktwolken Festplatten Cache Ordner

In diesem Ordner werden die Punktwolken Cache-Dateien gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache



19.84 POINTCLOUDHSPC Systemvariable

19.84.1 Punktwolkenformat (hspc/bcad)

Gibt das Format an, das für die Verarbeitung von Punktwolken verwendet wird (hspc oder bcad).

Anmerkung: Das HSPC-Dateiformat (Hexagon Smart Point Cloud) ist ein proprietäres Format, das von Hexagon VCH (Visual Computing Hub) entwickelt wurde. Die Verwendung dieses Formats ermöglicht das Speichern von Informationen pro Punkt, die verwendet werden, um (in Zukunft) mehr Punktwolkenfunktionen zu haben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BCAD-Format verwenden. Ein (1): Verwenden Sie das HSPC-Format

19.85 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable

19.85.1 Punktwolken Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

Gibt an, ob Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignoriert werden sollen oder nicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten nicht ignorieren Ein (1): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

19.86 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable

19.86.1 Punktwolke max. Punkte

Maximale Anzahl der angezeigten Punkte pro Punktwolke. Es werden Werte zwischen 500 000 und 50 000 000 akzeptiert. Dies ist unabhängig von der Anzahl der im Dataset vorhandenen Punkte, die Hunderte von Milliarden betragen können.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	500000 bis 50000000
Standardwert:	4000000

19.87 POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable

19.87.1 Punktwolke Punktgröße

Punktgröße der Punktwolke

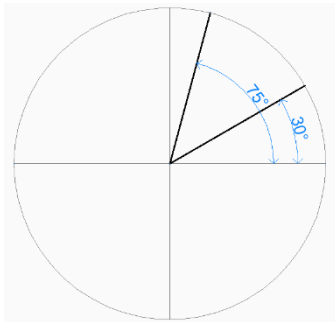
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2

19.88 POLARADDANG Systemvariable

19.88.1 Polaren Winkel hinzufügen

Enthält eine Liste benutzerdefinierter polarer Fang Winkel. Bis zu 10 Winkel, bis zu 25 Zeichen jeweils getrennt mit Semikolon (;). Das POLARMODE Flag 0x04 muss gesetzt werden (Verwenden Sie zusätzliche Polar-Spur-Winkel). Die AUNITS System Variable legt das Format für die Anzeige von Winkeln fest. Im Gegensatz zu POLARANG, POLARADDANG Winkel resultiert nicht das Vielfachen ihrer Werte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	



19.89 POLARANG Systemvariable

19.89.1 Polarer Winkel

Spezifiziert die Schrittweite für polare Winkel (in den Grad).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	90.0
Einheit	Grad

19.90 POLARDIST Systemvariable

19.90.1 Polar Entfernung

Spezifiziert die Fang Schrittweite für polaren Fang (SNAPTYPE ist auf 1 eingestellt).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

19.91 POLARMODE Systemvariable

19.91.1 Polar Modus

Steuert die Einstellung für die Objekt Fang Spur und die polare Fang Spur. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten

19.92 POLYSIDES Systemvariable

19.92.1 Polygon Seiten

Speichert die Anzahl der Seiten die mit dem Befehl POLYGON zuletzt verwendeten wurden. Werte zwischen 3 und 1024 werden angenommen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 bis 1024
Standardwert:	4

19.93 POPUPS Systemvariable

19.93.1 Pop-ups

Zeigt den Status des aktuell konfigurierten Anzeige Treibers an.
nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Icon-Menüs Ein (1): Unterstützung Dialog Boxen, die Menü Leiste und Icon Menüs



19.94 PREVIEWDELAY Systemvariable

19.94.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor die Hervorhebung der/des (Unter) Objekte(s) unter dem Cursor angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1000
Standardwert:	30

19.95 PREVIEWEFFECT Systemvariable

19.95.1 Auswahl Vorschau Effekt

Spezifiziert, wie die Auswahlvorschau angezeigt wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Gestrichelte Linien 1: Verdickte Linien 2: Gestrichelte und verdickte Linien

19.96 PREVIEWFILTER Systemvariable

19.96.1 Auswahl Vorschau Filter

Spezifiziert welche Objekttypen von der Auswahlvorschau ausgeschlossen werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Objekte auf gesperrten Layern ausschließen 2: Objekte in XRef's ausschließen 4: Tabellen ausschließen 8: Mehrzeilige Text Objekte ausschließen 16: Schraffur Objekte ausschließen 32: Objekte in Gruppen ausschließen

19.97 PREVIEWTYPE Systemvariable

19.97.1 Vorschau Typ

Definiert, welche Ansicht zum Zeichnen von Vorschau Miniaturansichten verwendet wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht

19.98 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable

19.98.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog

Definiert, ob das Vorschaufenster im Dialog Öffnen angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen Ein (1): Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen
-----------------	--

19.99 PRINTFILE Systemvariable

19.99.1 In Datei drucken

Definiert den alternativen Namen für Plotdateien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.

19.100 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable

19.100.1 Drucken als PDF-Vorschau

Spezifiziert, ob die Druckvorschau als PDF-Datei den standardmäßigen PDF-Viewer des Systems oder ein internes Programmfenster verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: BricsCAD Fenster verwenden 1: Externen Viewer verwenden

19.101 PRODUCT Systemvariable

19.101.1 Produkt

Anzeige des Produkt Namen.

nur lesen



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

19.102 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable

19.102.1 Profil-Versatz Verhalten

Erlaubt es, die Position des Volumenkörpers oder seiner Achse beizubehalten, wenn der Profilversatz geändert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Achse erhalten 1: Volumenkörper erhalten

19.103 PROGBAR Systemvariabel

19.103.1 Statusanzeige

Spezifiziert die Anzeige des Fortschrittsbalkens.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fortschrittsbalken nicht anzeigen Ein (1): Zeige Fortschrittsanzeige



19.104 PROGRAM Systemvariable

19.104.1 Programm

Anzeige des Programm Namen.

nur lesen

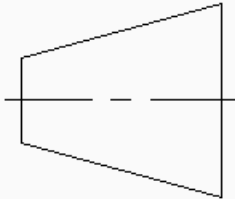
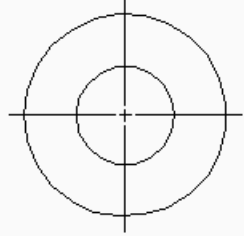
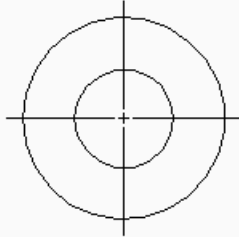
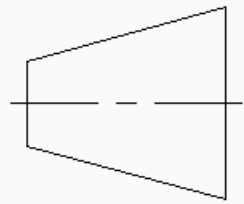
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

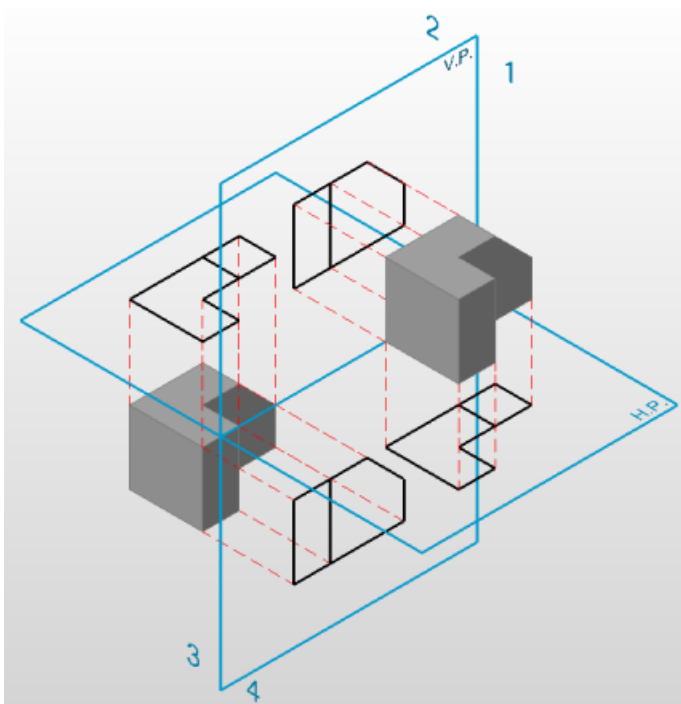
19.105 PROJECTIONTYPE Systemvariable

19.105.1 Zeichnungs Ansichten Positions Schema

Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel Projektion Typen um. Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe Generierte Zeichnungsansichten, um mehr darüber zu erfahren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erster Winkel Projektions Typ (Europa). 1: Dritter Winkel Projektions Typ (Vereinigte Staaten, Kanada, Australien).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





19.106 PROJECTNAME Systemvariable

19.106.1 Projektname

Weißt der aktuellen Zeichnung einen Projektnamen zu. Projektnamen helfen XRefs und Bilder leichter im Auge zu behalten, indem zusätzliche Pfade speziell für das Projekt definiert werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

19.107 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable

19.107.1 Projekt Suchpfade

Speichert eine Liste von Projektnamen, von denen jeder Eintrag eine Ordner-Liste enthält in denen gesucht wird. Wenn externe Referenzen und Bilder nicht im gespeicherten Pfade gefunden werden, werden die Suchpfade des Projektes verwendet, um die externe Referenzen und Bilder zu finden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

19.108 PROJMODE Systemvariable

19.108.1 Projektions Modus

Spezifiziert den Projektions Modus für die Befehle STUTZEN und DEHNEN. Wenn das zuschneidende Objekt nicht in der gleichen Ebene liegt wie das Objekt, das für STUTZEN/DEHNEN verwendet werden soll, definiert diese Systemvariable, wie der Schnittpunkt berechnet werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Echter 3D Modus (keine Projektion) 1: Projektion zur XY Ebene des aktuellen BKS 2: Projektion zur aktuellen Ansichts Ebene
-----------------	---

19.109 PROMPTMENU system variable

19.109.1 Befehls Kontext Menü

Specifies the command prompt menu mode.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeige Befehls Kontext Menü nicht 1: Zeige Befehls Kontext Menü 2: Zeigt das Befehls Kontext Menü oben links 3: Zeigt das Befehls Kontext Menü oben rechts 4: Zeigt das Befehls Kontext Menü unten links 5: Zeigt das Befehls Kontext Menü unten rechts

19.110 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable

19.110.1 Befehls Kontext Menü Flags

Optionen zur Feinabstimmung des Verhaltens von Kontextmenüs. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	1: Anzeigen versteckter Optionen. Versteckte Optionen werden kursiv angezeigt. 2: Kontext Menü während der Auswahl ausblenden 4: Deaktivieren von Auswahlmöglichkeiten im Kontextmenü
--------------------	---

19.111 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

19.111.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie Befehlsoptionen in der Befehlszeile angezeigt werden. Eine Befehlsoption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Z. B. die dritte Option des Befehls Kreis:

Schlüsselwort = TanTanRad

Beschreibung = Tangente-Tangente-Radius

Kurztaste = TTR

Anmerkung: Die Benutzereinstellung PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS steuert, ob Übersetzungen von Befehl Options Schlüsselwörtern geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des global (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	<p>0: Nur Beschreibung anzeigen, Schreibweise anpassen, um Kürzel anzuzeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte/3 Punkte/Tangente-Tangente-Radius/Bogen in Kreis umwandeln/Mehrere Kreise]: Dies ist das Standard Eingabeformat für die Optionen in der englischen Version. In anderen Versionen hängt das Standardformat für die Optionen der Eingabeaufforderung von den lokalen Standards ab.</p> <p>1: Nur Schlüsselwort zeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:</p> <p>2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2punkte)/3 Punkte(3punkte)/Tangente-Tangente-Radius(TanTanRad)/Kreis in Bogen umwandeln(Bogen)/Mehrere Kreise(Mehrere)]:</p> <p>3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2)/3 Punkte(3)/Tangente-Tangente-Radius(TTR)/Kreis in Bogen umwandeln(B)/Mehrere Kreise(M)]:</p> <p>4: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen) Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:</p>
-----------------	---

19.112 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable

19.112.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter

Steuert, ob Übersetzungen von Befehls Options Schlüsselworten geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des global (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden



19.113 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable

19.113.1 Suche Bereich

Steuert eine zusätzliche Eingabeaufforderung, in der Übertragen nach einem Suchbereich fragt. Mit dieser Suchbereichsauswahl können die Orte, zu denen übertragen werden soll, eingeschränkt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0 (AUS)

19.114 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable

19.114.1 Positions Toleranz

Die Toleranz, mit der die Übertragung bewertet wird; beurteilt die Gleichheit der Positionen bei der Zuordnung von Details zu einem Zielort. Ausgedrückt in Zeichnungseinheiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.00001

19.115 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

19.115.1 Eigenschafts Vorschau

Bestimmt, ob ausgewählte Objekte beim Bewegen der Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschaften Panel sofort die Änderungen der Eigenschaften anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen nicht an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird. Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird.
-----------------	---

19.116 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable

19.116.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet werden soll, bevor die Vorschau des Wertes der Objekte über denen sich der Cursor befindet, angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	500

19.117 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable

19.117.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze

Bestimmt die maximale Anzahl von Objekten für die Eigenschafts Vorschau (keine Eigenschafts Vorschau, wenn mehr Objekte ausgewählt sind).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 30000
Standardwert:	500

19.118 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable

19.118.1 Eigenschafts Vorschau Timeout

Definiert die zulässige Zeit (in Sekunden) für die Generierung der Eigenschafts Vorschau, bevor diese abgebrochen wird.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1

19.119 PROPUNITS Systemvariable

19.119.1 Einheiten Eigenschaft

Definiert, ob bestimmte Eigenschaftswerte (z. B. mm²/cm²/m² für Flächen) automatisch formatiert werden, wenn INSUNITS nicht NULL ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	47
Mögliche Werte:	1: Längen Format Eigenschaften 2: Flächen Format Eigenschaften 4: Volumen Format Eigenschaften 8: (Reserviert) 16: Dynamische Bemaßung Format Eigenschaften 32: Massen Eigenschaften Format

19.120 PROXYGRAPHICS Systemvariable

19.120.1 Proxy Grafiken

Legt fest ob Bilder von Proxy Objekten in der Zeichnung gespeichert werden sollen. Wenn ausgeschaltet, wird stattdessen ein Umrandungs Rahmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern
-----------------	--

19.121 PROXYNOTICE Systemvariable

19.121.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen

19.122 PROXYSHOW Systemvariable

19.122.1 Proxy anzeigen

Spezifiziert, wie Proxy-Objekte in einer Zeichnung angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Proxy Objekte werden nicht dargestellt 1: Für alle Proxy Objekte werden Grafiken angezeigt 2: Für Proxy Elemente wird nur der Begrenzungsrahmen angezeigt

19.123 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

19.123.1 Proxy Websuche

Definiert, ob das Programm nach Objekt-Enablern sucht.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verhindern, die Überprüfung nach Objekt Enablers 1: Prüfung nach Objekt Enablers, nur wenn eine aktuelle Internet Verbindung besteht.

19.124 PSLTSCALE Systemvariable

19.124.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Stellt die Linientyp Skalierung im Papierbereich ein. Wenn Ein oder 1, bezieht sich die Länge der Striche auf die Zeichnungs Einheiten im Papierbereich. Linientypen werden, in verschiedenen Ansichtsfenstern, die unterschiedlich skaliert sind, identisch angezeigt. Dies bedeutet, dass die Skalierung des Linientyps unabhängig von der Skalierung des Ansichtsfensters ist. Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

19.125 PSOLHEIGHT Systemvariable

19.125.1 Polykörper Höhe

Spezifiziert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten, die vom Befehl POLYKÖRPER für geswepte Volumenkörper Objekte verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	80.0
---------------	------

19.126 PSOLWIDTH Systemvariable

19.126.1 Polykörper Breite

Definiert die Standardbreite in Zeichnungseinheiten, die vom Befehl POLYKÖRPER für geswepte Volumenkörper Objekte verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5.0

19.127 PSTYLEMODE Systemvariable

19.127.1 Plotstil Modus

Zeigt den Plotstil Modus der aktuellen Zeichnung an: farbabhängiger oder benannter Plotstil. Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Benannte Plotstil Tabellen 1: Farbabhngige Plot-Stil Tabellen

19.128 PSTYLEPOLICY Systemvariable

19.128.1 Plotstil Methode

Spezifiziert ob die Farbe eines Objektes mit dem Plot-Stil assoziiert wird. Wenn PSTYLEPOLICY gleich 0 ist, wird der Plotstil für neue Objekte auf den in DEFPLSTYLE definierten Standard gesetzt und der Plotstil für neue Layer auf den in DEFLPLSTYLE definierten Standard gesetzt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Assoziierung zwischen Farbe und Plotstil 1: Assoziiert einen Objekt Plotstil mit dessen Farbe

19.129 PSVPSCALE system variable

19.129.1 Papierbereich AFenster Skalierung

Specifies the scale factor for new viewports. The view scale factor is used with the VPORTS command. The view scale factor is defined by comparing the ratio of units in paper space to the units in newly created model space viewports. The view scale factor you set is used with the VPORTS command. A value of 0 means the scale factor is Scaled to Fit.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

19.130 PUBLISHALLSHEETS Systemvariable

19.130.1 Publiziere alle Pläne

Definiert, ob der Inhalt des aktiven Dokuments oder aller geöffneten Dokumente im Dialog Publizieren geladen wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur der Inhalt des aktuellen Dokuments wird automatisch geladen Ein (1): Der Inhalt aller geöffneten Dokumente wird automatisch geladen



19.131 PUBLISHCOLLATE Systemvariable

19.131.1 Veröffentlichte Pläne zusammenstellen

Definiert, ob veröffentlichte Pläne mit gleichen Ausgabekonfigurationen zu einem einzigen mehrseitigen Plotauftrag zusammengefasst werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0 (AUS)

19.132 PUCSBASE Systemvariable

19.132.1 Papierbereich BKS Basis

Spezifiziert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS im Papierbereich definiert.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

19.133 PDFANIMATIONFPS Systemvariable

19.133.1 Aufnahmen pro Sekunde

Einzelbilder pro Sekunde für eine Animation.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	24



20. Q

20.1 QAFLAGS Systemvariable

20.1.1 Quality Assurance Flags

Interne Systemvariable mit Flags für Qualitätssicherung und Tests. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Achtung: Dies kann geändert werden, ist aber nicht für die reguläre Verwendung gedacht. Einige dieser Optionen können unvorhersehbarer oder unerwünschter Nebenwirkungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	<ul style="list-style-type: none">1: Red-Gerät: Keine niedrige Qualität Zeichnung2: Keine Pause während Text-Bildschirm Liste4: Keine 'Warnungs' Dialoge (stattdessen Text anzeigen)8: Warnungen als Fehler und Skripte zu stoppen einsetzen16: Minimaler Prüfungs-Bericht32: Deaktiviere die Fenster Erneuerung beim Umschalten zwischen 2D und gerenderten visuellen Stilen.64: Aktivieren verschiedener Leistungsmessungen, die als Informationen ausgegeben werden128: Parallel Vektorisierung: EnableSchedulerLogOutput256: Cmd-Nachricht aktivieren512: Dcl Screenshot erzeugen1024: Druckzeit auf Statusleiste2048: Keine Crash-Dump-Datei4096: Assert-Protokolldatei erstellen8192: RED-Dateien während des Renderns erstellen16384: Parallele Vektorisierung Performance-Messung

20.2 QTEXTMODE system variable

20.2.1 Schnell Text Modus

Specifies how text entities are displayed. When On: this turns on quick text mode, rendering all text – text, mtext, attributes, dimension text, and so on—as rectangles. When Off (0): this turns off quick text mode, returning text to its normal display. This is useful when drawings contain much text, thereby slowing down



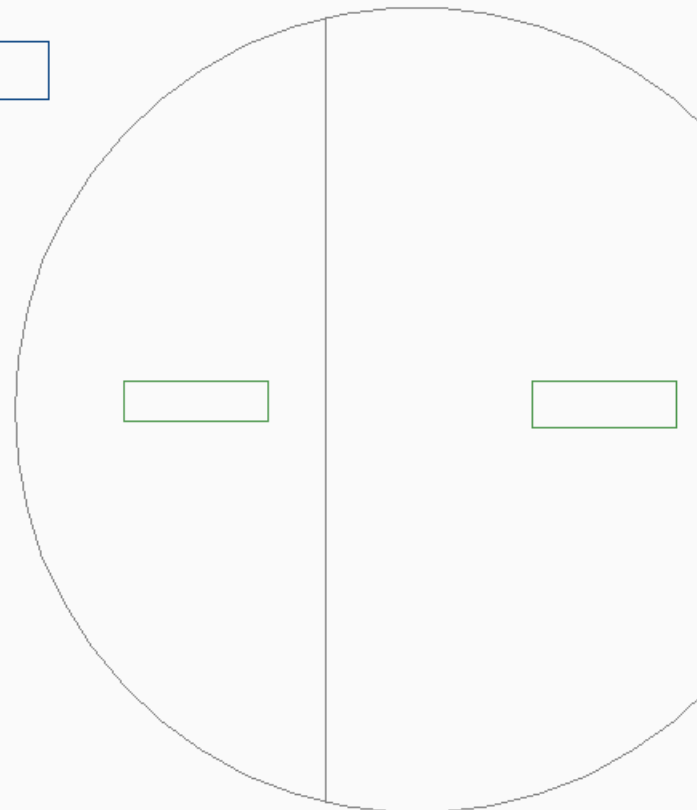
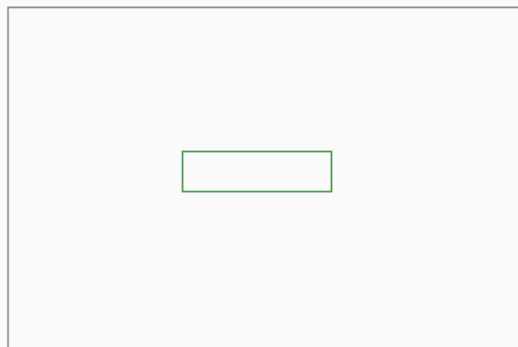
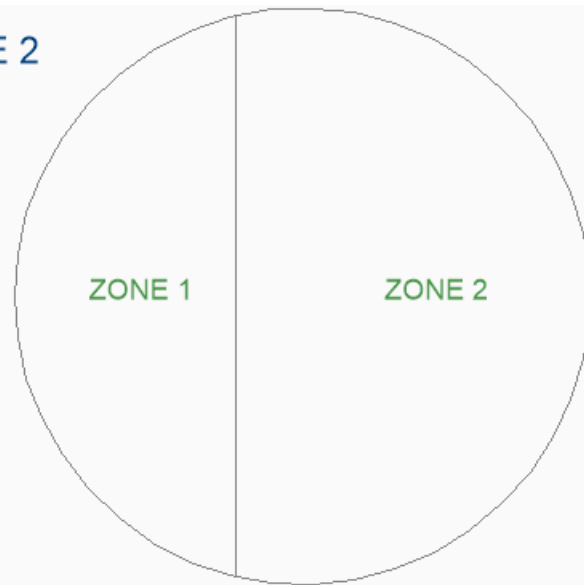
the display of the drawing, but you still need to see the location of the text. The rectangles display the color of the text as well. To view changes on existing entities, perform a REGEN.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display box in place of text Ein (1): Ein Rechteck wird statt des Texte angezeigt



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





20.3 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable

20.3.1 Quad Standard-Befehl starten

Aktiviert den Start des Standard-Quad-Befehl, ohne dass auf die Schaltfläche geklickt werden muss. Der Standard-Quad-Befehl hängt davon ab, welcher Befehl aus dem Quad zuletzt verwendet wurde.

Wenn 0: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie auf die Befehlsschaltfläche, um den Befehl zu starten.

Wenn 1: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um den Befehl zu starten, anstatt zuerst auf die Befehlsschaltfläche zu klicken.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Starte standardmäßigen Quad Befehl nur durch Drücken der Schaltfläche 1: Starte standardmäßigen Quad Befehl mit einem rechten Mausklicken, wenn das Quad angezeigt wird

20.4 QUADDISPLAY Systemvariable

20.4.1 Quad Anzeige

Spezifiziert, wann das Quad angezeigt wird. Bei einem Wert von 8: Unterdrücke das Quad, wenn sich die Maus über Objekte bewegt, die nicht im aktuellen Auswahlsatz enthalten sind; Stellen Sie die Einstellung **Anzeigen des Quad mit Rechtsklick** auf EIN, um das Quad anzuzeigen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-15 bis 15
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	negativ: Quad ausschalten 1: Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet 2: Zeige das Quad an, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Anzeige des Quad mit Rechtsklick 8: Unterdrücke das Quad wenn die Maus darüber ist und Elemente ausgewählt sind
--------------------	---

20.5 QUADEXPANDDELAY Systemvariable

20.5.1 Quad Erweiterungs Verzögerung

Definiert die Verzögerung, nachdem das Quad erweitert wird wenn der Mauszeiger in das Quad eintritt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

20.6 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

20.6.1 Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung

Legt die Verzögerung fest, wenn der Mauszeiger über einer Quad Registerkarte ist, bis die darunterliegenden Schaltflächen erweitert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

20.7 QUADGOTRSPARENT Systemvariable

20.7.1 Quad transparent werden

Definiert, ob das Quad transparent werden soll, während die Maus von ihm weg bewegt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht transparent werden Ein (1): Transparent werden

20.8 QUADHIDEDELAY Systemvariable

20.8.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn der Mauszeiger in der Zone QuadHideMargin nicht mehr bewegt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	350

20.9 QUADHIDEMARGIN Systemvariable

20.9.1 Quad Ausblendungs-Rand

Legt die Breite des Rand um das Quad fest. Solange sich die Maus innerhalb dieses Rahmens bewegt, bleibt das Quad sichtbar. Es wird langsam transparent werden wenn QuadGoTransparent eingeschaltet ist. Sobald die Mausbewegung aufhört oder die Maus über den Rand hinaus bewegt wird, verschwindet das Quad.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

20.10 QUADICONSIZE Systemvariable

20.10.1 Quad Schaltflächen Größe

Legt die Größe der Quad-Werkzeugschaltflächen fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole

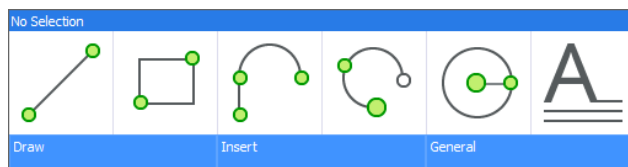
Kleine Schaltflächen



Große Schaltflächen



Extra große Schaltflächen



20.11 QUADICONSPACE Systemvariable

20.11.1 Quad Schaltflächen Abstand

Definiert den Rand um die Symbole.

Schmal





Normal



Breite



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schmal 1: Normal 2: Breite

20.12 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

20.12.1 Quad aktuellste Elemente

Definiert, wie viele aktuelle Elemente in der oberen Leiste des Quads angezeigt werden sollen. Die verbleibenden Plätze werden abhängig vom Benutzerkontext mit sinnvollen Vorschlägen gefüllt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	4



20.13 QUADPOPUPCORNER Systemvariable

20.13.1 Quad Popup-Ecke

Spezifiziert, wo das Quad relativ zur aktuellen Cursor-Position erscheinen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Oben rechts 1: Mitte rechts 2: Unten rechts

20.14 QUADROLLOVERDELAY Systemvariable

20.14.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert die Verzögerung, nach der Rollover-Eigenschaften auf dem Quad erscheinen.

Anmerkung: Dies wird im reinen Rollover-Modus ignoriert (wenn QUADDISPLAY ausgeschaltet ist und ROLLOVERTIPS eingeschaltet ist - in diesem Fall werden die Rollover-Eigenschaften immer sofort angezeigt)

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10000
Standardwert:	0

20.15 QUADSHOWDELAY Systemvariable

20.15.1 Quad Anzeige-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad angezeigt wird, wenn ein (Unter) Objekt hervorgehoben wird.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	150

20.16 QUADWIDTH Systemvariable

20.16.1 Quad Breite

Legt fest in wie viele Spalten die Quad-Icons angeordnet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	4 bis 16
Standardwert:	6



21. R

21.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

21.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline Kontroll-Segmenten oder für 90 Grad elliptische Bögen für das Speichern von Ellipsen und Splines im R12 Format.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	8

21.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable

21.2.1 R12 speichern Abweichung

Spezifiziert die Abweichung zum Speichern von Ellipsen und Splines in R12.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

21.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

21.3.1 Raster Vorschau

Definiert ob ein Vorschau Bild in der Zeichnung gespeichert wird. Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen
-----------------	---

21.4 RE_INIT Systemvariable

21.4.1 Aliase Neuinitialisierung

Initialisiert das Digitalisier Tablett, Digitizer Port und/oder neuladen der PGP Datei (Befehls Aliase). Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 21
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Digitizer Eingangs/Ausgangs Port Reinitialisierung 4: Digitizer Reinitialisierung 16: PGP Datei Neuinitialisierung (aktualisieren)

21.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

21.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen an, die bei Echtzeit-Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

21.6 REALWORLDSCALE Systemvariable

21.6.1 Reale Welt-Skalierung

Spezifiziert das Rendering von Materialien mit Einheiten, die auf den realen Maßstab eingestellt sind.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Materialien nicht im realen Maßstab rendern Ein (1): Rendern von real skalierten Materialien

21.7 RECENTFILES Systemvariable

21.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien

Spezifiziert die maximale Anzahl der Dateien, die im Abschnitt "Aktuelle Dateien" im Menü Datei (MRU's) angezeigt werden. Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	12

21.8 Systemvariable RECENTPATH

21.8.1 Zuletzt benutzte Pfade

Zeigt den zuletzt verwendeten Pfad an.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

21.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable

21.9.1 Flächen Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz der hervorgehobenen Fläche, für die das dynamische BKS durch Drücken der Umschalttaste gesperrt wurde. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	25 bis 100
Standardwert:	25

21.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable

21.10.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Hervorhebungsfarbe einer Fläche, für die das dynamische BKS durch Drücken der Umschalttaste gesperrt wurde.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

21.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable

21.11.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

21.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable

21.12.1 Kanten Farbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

21.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable

21.13.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

21.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable

21.14.1 Kanten Farbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

21.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

21.15.1 Verdeckte Kanten

Spezifiziert, ob verdeckte Kanten dargestellt werden soll.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

21.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable

21.16.1 Kanten Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

21.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable

21.17.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke der Kante (in Pixel)

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0



21.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable

21.18.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

21.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable

21.19.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Farbe der Fläche.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Mögliche Werte:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

21.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable

21.20.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100



21.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR system variable

21.21.1 Kanten Farbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	255, 128, 0 (Settings dialog) #FF8000 (Command line)

21.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable

21.22.1 Glühen

Spezifiziert, ob eine zweite Linie unterhalb der primären Linie dargestellt wird, die für den Glüh-Effekt verwendet werden kann

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glühen nicht anzeigen Ein (1): Zeige Glühen

21.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable

21.23.1 Kanten Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten
-----------------	--

21.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable

21.24.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke der Kante (in Pixel)

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

21.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable

21.25.1 Glüh Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz des Glühen. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	75

21.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR Systemvariable

21.26.1 Glüh Farbe

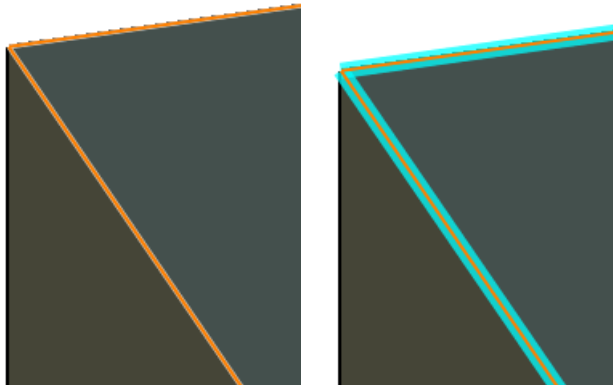
Spezifiziert die Farbe des Glühen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)



21.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING Systemvariable

21.27.1 Glüh Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien für das Glühen angezeigt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Glüh-Linien aus Ein (1): Glatte Glüh-Linien ein

21.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS Systemvariable

21.28.1 Glüh Stärke

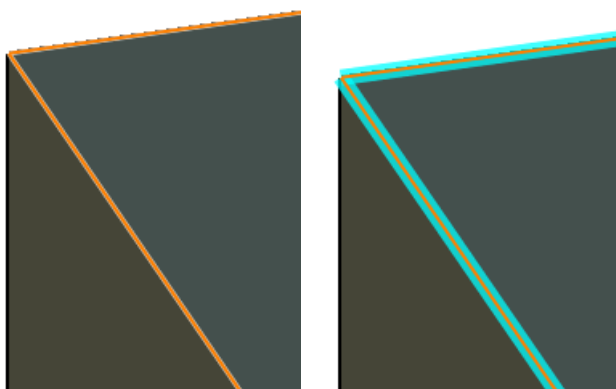
Spezifiziert die Stärke des Glühens (in Pixeln)

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	3.0



21.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable

21.29.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

21.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable

21.30.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Farbe der Fläche.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

21.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEEDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

21.31.1 Verdeckte Kanten

Spezifiziert, ob verdeckte Kanten dargestellt werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

21.32 REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable

21.32.1 Linien Glättung

Spezifiziert, ob die Linienglättung für 3D-Rendering-Modi aktiviert ist. Bei eingeschaltetem Anti-Aliasing hat dies keine Auswirkung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienglättung aus Ein (1): Linien Glättung

21.33 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable

21.33.1 Längentyp reduzieren

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Reduzierungs Längen Typ.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

21.34 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable

21.34.1 Reduzierungs Längenwert

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Reduzierungs Längen Wert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

21.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

21.35.1 REFBEARB sperren

Steuert, ob Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden, während **RefBearb** gesperrt werden.

Gesperrte Objekte sind zu sehen, können aber nicht bearbeitet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte nicht Sperren, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden Ein (1): Sperre Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden



21.36 REFEDITNAME Systemvariable

21.36.1 REFBEARB Name

Zeigt den Namen der z.Z. bearbeiteten Referenz.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

21.37 REFPATHTYPE Systemvariable

21.37.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien

Steuert, ob Referenzdateien beim Anhängen einen vollständigen Pfad, einen relativen Pfad oder keinen Pfad speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
	0: Kein Pfad 1: Relativ Pfad 2: Vollständiger Pfad

Anmerkung: Referenzdateien, die bereits angehängt sind, sind davon nicht betroffen.

21.38 REGENMODE Systemvariable

21.38.1 Regenerations Modus

Schaltet die automatische Regenerierung der Zeichnung Ein/Aus. BricsCAD regeneriert die Anzeige automatisch, wenn REGENMODE auf Ein steht, jedoch kann in einigen Fällen eine erzwungene Regenerierung der Zeichnung notwendig sein. Dies wird durch den Befehl REGEN erreicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet den Befehl REGENAUTO aus Ein (1): Schaltet den REGENAUTO Befehl ein

21.39 REGEXPAND system variable

21.39.1 Registrierungs Pfade Erweiterungs Typ

Specifies type of storing paths in a registry (absolute or expandable). The new value is applied after application re-start.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't store paths in a portable format using environment variables On (1): Store paths in a portable format using environment variables

21.40 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

21.40.1 Ordner merken

Einstellung des Vorgabe-Ordners für die Standard-Datei Auswahl Dialoge.

Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.

Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Benutze Start Pfad 1: Benutze den zuletzt benutzten Pfad
-----------------	--

21.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable

21.41.1 Rendern von Zusammenstellungs-Material

Steuert, ob Zusammenstellungsmaterialien in einem BIM-Modell im visuellen Stil **BIM, Modellieren, Realistisch** oder **Röntgen** gerendert werden oder nicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0-1 (Ein-Aus)
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Die Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten nicht rendern. 1: Rendering der Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten.

Anmerkung:

Die Systemvariable RENDERCOMPOSITIONMATERIAL ist nur für die Lizenzstufen BIM und Ultimate verfügbar.

21.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable

21.42.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Steuert, ob fehlende Ressourcen für Rendering-Materialien automatisch heruntergeladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen



21.43 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable

21.43.1 Render Material Verzeichnispfad

Spezifiziert den Ordner, in dem BricsCAD nach benutzerdefinierten Dateien für das Rendermaterial suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

21.44 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable

21.44.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt

Steuert, ob beim Render die Hardware verwenden werden soll. Schalten Sie dies aus, wenn Sie Rendering-Probleme, die durch Grafikkarte oder Treiber verursacht werden auftreten. Die Anwendung muss möglicherweise nach der Änderung dieser Einstellung neu gestartet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Software verwenden (langsamer) 1: Hardware bevorzugen (schneller) 2: Software bevorzugen (nur für Testzwecke) 3: Nur Hardware verwenden (nur für Testzwecke)

21.45 REPORTPANELMODE Systemvariable

21.45.1 Berichts Panel Modus

Spezifiziert den Modus des Berichts-Panels. Gilt nur für Befehle, die dies unterstützen.

- Classic: Das Berichts-Panel hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster.
- Modern: Das Berichts-Panel ist ein transparentes Fenster.
- Unsichtbar: Das Bericht-Panel ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste unsichtbar ist.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Classic 1: Modern 2: Unsichtbar

21.46 REPOSITORYFOLDER Systemvariable

21.46.1 Repository Ordner

Definiert den Pfad zum aktuellen Repository.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.47 RESTORECONNECTIONS Systemvariable

21.47.1 Verbindungen wiederherstellen

Steuert die Wiederherstellung von Structural Verbindungen nach Befehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

21.48 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable

21.48.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)

Spezifiziert, ob ein verlorener Fokus wiederhergestellt werden soll. Je nach Window Manager kann der Fokus durch die Verwendung von kurzlebigen Fenstern wie Quad, Tipps,.... verloren gehen.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Nicht versuchen, den Fokusverlust wiederherzustellen. On (1): Automatisches Wiederherstellen nach Fokusverlust versuchen.

21.49 RETAINEDGRAPHICS Systemvariable

21.49.1 Beibehaltene Grafiken

Schalten Sie die Verwendung der beibehaltenen Grafiken um. Beibehaltene Grafiken können die Leistung bestimmter Vorgänge verbessern (z. B. beim Drehen und Schwenken der Kamera).

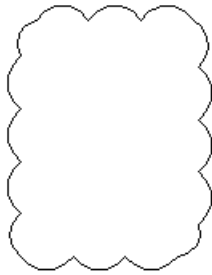
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Verwenden Sie keine beibehaltenen Grafiken. Ein (1): Beibehaltene Grafiken verwenden

21.50 REVCLLOUDARCSTYLE Systemvariable

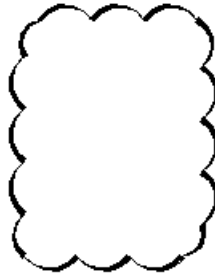
21.50.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil

Spezifiziert den Standard Bogen Stil für Revisions-Wolken: Normal oder Calligraphy.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Kalligraphie



Normal



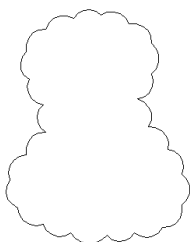
Calligraphy

21.51 REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable

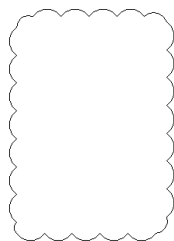
21.51.1 Revisions Wolken Erstellungsmodus

Definiert den Standardmodus für die Erstellung von Revisions Wolken.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Freihand 1: Rechteckig 2: Polygonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

21.52 REVCLLOUDGRIPS Systemvariable

21.52.1 Revisionswolken Griffe

Definiert, wie Griffe für Revisionswolken-Objekte angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

21.53 REVCLLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable

21.53.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge

Spezifiziert die standardmäßige maximale Bogenlänge für Revisionswolken. Die maximale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

21.54 REVCLLOUDMINARCLENGTH Systemvariable

21.54.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge

Spezifiziert die standardmäßige minimale Bogenlänge für eine Revisions Wolke. Die minimale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

21.55 RHINOVERSION Systemvariable

21.55.1 Rhino Version

Version der 3dm Datei (Open-Source-3D-Modal-Format).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	2 bis 60
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

21.56 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

21.56.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Speichert die bevorzugte Höhe der Multifunktionsleiste. Die Höhe kann Werte zwischen 0 und 500 haben. Für die automatische Höhenberechnung muss der Wert auf 0 eingestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	0

21.57 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

21.57.1 Panel-Rand

Größe, in Pixeln, des Freiraumes an den Multifunktions Panel-Kanten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	8



21.58 RIBBONSTATE Systemvariable

21.58.1 Multifunktionsleiste Status

Gibt an, ob die Multifunktionsleiste angezeigt wird oder nicht. Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Registrierung Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

21.59 RIBBONTOOLSIZE Systemvariable

21.59.1 Multifunktionsleiste Werkzeug Größe

Spezifiziert die Größe der Schaltflächen der Multifunktionsleiste.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

21.60 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable

21.60.1 Pfad für benutzerdefiniert Daten

Speichert den vollständigen Pfad auf den Benutzer Ordner, wo benutzerdefinierte Dateien, wie z. B. Menüs und Plotstile, für den aktuellen Benutzer, installiert wurden.

nur lesen



Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.61 ROLLOVEROPACITY Systemvariable

21.61.1 Rollover Deckkraft

Definiert den Grad der Deckkraft für Quads wenn es im Rollover Status ist. Werte zwischen 10 (sehr transparent) und 100 (vollständig deckend) sind erlaubt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	100

21.62 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

21.62.1 Rollover Auswahlsatz

Legt fest, ob/wie die Rollover-Tipps die Eigenschaften eines Auswahlsatzes, über dem der Cursor schwebt, angezeigt wird. (Das Festlegen des Werts auf 2 kann bei großen Auswahlsätzen langsam sein)

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine Auswahl Satz Eigenschaften 1: Allgemeine Auswahl Satz Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden



21.63 ROLLOVERTIPS Systemvariable

21.63.1 Rollover Tipps

Definiert, ob Objekt Eigenschaften, wenn die Maus über einem Objekt ist, angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eigenschaften beim Mouseover nicht anzeigen Ein (1): Eigenschaften beim Hovern anzeigen

21.64 RTDISPLAY Systemvariable

21.64.1 Echtzeit Anzeige

Steuert ob Raster Bilder und OLE Objekte während des Echtzeit ZOOM oder PAN komplett dargestellt werden sollen, oder ob nur die Konturen dargestellt werden sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

21.65 RTROTATIONSPEDFACTOR Systemvariable

21.65.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Blick and Gehen Werkzeuge (ezblick und ezgehen Befehle) [0.01 - 100].

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0.01 bis 100.
Standardwert:	1

21.66 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable

21.66.1 Rubberband Farbe

Spezifiziert die Farbe für die Rubberband Linie fest. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	40

21.67 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

21.67.1 Rubberband gestrichelter Stil

Aktiviert oder deaktiviert die gestrichelte Visualisierung für das Rubberband.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

21.68 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

21.68.1 Rubbersheet Touchpad

Definiert, ob das gleichzeitige Zoomen/Drehen/Schwenken mit zwei Fingern auf dem Touchpad möglich ist.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein

21.69 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

21.69.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit

Spezifiziert, wie einfache Touchpad-Gesten aktiviert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

21.70 RULERDISPLAY Systemvariable

21.70.1 Lineal-Anzeige

Gibt die Anzeige des Lineals an, wenn Objekte mit dem Manipulator oder dem Befehl DMDRÜCKENZIEHEN bewegt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lineal nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Lineal an, wenn Objekte mit dem Manipulator oder dem Befehl DMDRÜCKENZIEHEN bewegt werden.

21.71 RULERTEXTCOLOR Systemvariable

21.71.1 Lineal-Textfarbe

Gibt die Farbe des Textes auf dem Lineal an, wenn die Systemvariable RULERDISPLAY aktiviert ist.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#c8c8c8
Mögliche Werte:	RGB-Farbcode Hex-Farbcode Index-Farbcode

Ein neuer Wert für die Variable kann in die Befehlsleiste eingegeben werden.

21.72 RUNASLEVEL Systemvariable

21.72.1 In der Lizenz Stufe laufen

Gibt an, mit welcher Lizenzstufe BricsCAD ausgeführt werden soll. Die neue Lizenzstufe wird nach dem Neustart verwendet. Wenn die erworbene Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

21.73 RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable

21.73.1 Detaillierungs Grad

Spezifiziert den Detaillierungsgrad für den RVT und RFA Import.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Grob 2: Mittel 3: Fein

21.74 RVTVALIDATEBREP Systemvariable

21.74.1 Validierung der BREP-Geometrie

Durch die Deaktivierung dieser Funktion wird möglicherweise mehr Geometrie importiert, ohne dass deren Integrität geprüft wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus (Deaktivieren) 1: EIN (Aktivieren)



22. S

22.1 SAFEMODE Systemvariable

22.1.1 Sicherer Modus

Definiert, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

22.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

22.2.1 Sichere Änderungen im Layout

Steuert ob Änderungen die ein Anwender im Druck Dialog einstellt im Layout gespeichert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

22.3 SAVEFIDELITY Systemvariable

22.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit

Spezifiziert, ob die aktuelle Anzeige der Zeichnung beibehalten wird. Steuert, ob die aktuelle Darstellung der Zeichnung erhalten bleibt, wenn sie in einem Programm geöffnet wird, das keine Beschriftungs-Objekte unterstützt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht mit visueller Genauigkeit speichern Ein (1): Speichern mit visueller Genauigkeit

22.4 SAVEFILE Systemvariable

22.4.1 Sichere Dateinamen

Spezifiziert den aktuellen Dateinamen für das automatisch Speichern fest.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

22.5.1 Backup Datei Pfad

Definiert den Pfad zum Ordner in dem automatische Sicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

22.6 SAVEFORMAT system variable

22.6.1 Speicher Format

Specifies the default save format for a drawing.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 39
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	<ul style="list-style-type: none">1: DWG 20182: DXF 20183: Binäres DXF 20184: DWG 20135: DXF 20136: Binär DXF 20137: DWG 20108: DXF 20109: Binären DXF-201010: DWG 200711: DXF 200712: Binär DXF 200713: DWG 200414: DXF 200415: Binär DXF 200416: DWG 200017: DXF 200018: Binär DXF 200019: DWG R1420: DXF R1421: Binär DXF R1422: DWG R1323: DXF R1324: Binär DXF R1325: DWG R11/R1226: DXF R11/R1227: Binär DXF R11/R1228: DXF R1029: Binär DXF R1030: DXF R9
-----------------	---

22.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable

22.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht

Spezifiziert, ob Layer-Einstellungen mit neu erstellten Ansichten gespeichert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



22.8 SAVENAME Systemvariable

22.8.1 Gespeicherter Zeichnungs Name

Zeigt den Dateinamen und den Pfad der aktuellen Zeichnung.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable

22.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel

Steuert, ob die Zeichnung automatisch gespeichert wird, wenn ein anderes Dokument aktiviert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Beim Dokumentwechsel nicht speichern Ein (1): Beim Dokumentwechsel speichern

22.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable

22.10.1 Speichern hin und zurück

Spezifiziert das Speichern von Informationen in einer Datenbankdatei um hin und zurück von Objekttypen, die nicht im gespeicherten Datei-format unterstützt werden, zu erlauben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



22.11 SAVETIME Systemvariable

22.11.1 Speicher Zeit Intervall

Gibt das Intervall für automatische Speicherungen in Minuten an. Wenn dies auf Null gesetzt ist, ist die automatische Speicherung deaktiviert. Werte zwischen 0 und 240 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 240
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	0: Automatische Speicherung deaktivieren 1 - 240: Speichert die Zeichnung in den angegebenen Intervallen (in Minuten)

22.12 SCREENBOXES Systemvariable

22.12.1 Bildschirm Menü Boxen

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.13 SCREENMODE Systemvariable

22.13.1 Bildschirm Modus

Speichert den Grafik/Text Status der Programm Anzeige.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 3



Mögliche Werte:	0: Textbildschirm wird angezeigt 1: Zeichnungs Bereich wird dargestellt 2: Doppel-Bildschirm Anzeige ist konfiguriert
-----------------	---

22.14 SCREENSIZE Systemvariable

22.14.1 Bildschirm Größe

Zeigt die gröÙe des aktuellen AFensters in Pixeln (Breite x Höhe).

nur lesen

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.15 SCRLHIST Systemvariable

22.15.1 Verlauf Blättern

Spezifiziert die Anzahl der zu verfolgenden Befehlszeilen in der Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	256

22.16 SDI Systemvariable

22.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen BricsCAD-Instanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird. Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder BricsCAD-Instanz zu öffnen. SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mehrfach-Zeichungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)

22.17 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable

22.17.1 Schnitt Ergebnis Interval

Der Abstand zwischen erzeugten Schnittblöcken im Modelbereich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10000

22.18 SECTIONSCALE Systemvariable

22.18.1 Schnitt Skalierung

Skalierung des Ansichtsfensters als Ergebnis der Schnitt Generierung erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0,02



22.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable

22.19.1 Schnitt Einstellungen Suchpfad

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach BIM Schnitt-Stilen, BIM Bezeichner-Stilen und Zeichnungs Anpassungen gesucht werden soll. Suchpfade werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

22.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable

22.20.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial

Legt die Plansatzdatei (dst) fest, die als Vorlage verwendet wird, wenn ein neuer Plansatz beim Generieren von Schnitten erstellt wird, wenn MEASUREMENT 0 (imperial) ist. Die Standarddatei ist BIM-section-imperial.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-imperial.dst

Anmerkung: Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

22.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable

22.21.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch

Legt die Plansatzdatei (dst) fest, die als Vorlage verwendet wird, wenn ein neuer Plansatz beim Generieren von Schnitten erstellt wird, wenn MEASUREMENT 1 (metrisch) ist. Die Standarddatei ist BIM-section-metric.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-metric.dst

Anmerkung: Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

22.22 SECURELOAD Systemvariable

22.22.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien

Spezifiziert die Sicherheitsrichtlinie für das Laden von ausführbaren Dateien.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

22.23 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

22.23.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an

Gibt an, ob alle Maßstabsdarstellungen für ausgewählte Beschriftungselemente angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige



22.24 SELECTIONAREA Systemvariable

22.24.1 Auswahl Bereich

Spezifiziert die Anzeige von Auswahl Bereich Effekten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Effekte des Auswahlbereichs werden nicht angezeigt Ein (1): Zeige Auswahl Bereich Effekte

22.25 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable

22.25.1 Auswahl Bereich Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz des Auswahlbereiches (niedrigerer Wert = höhere Transparenz). Diese Einstellung ist nur wirksam, wenn SELECTIONAREA auf Ein gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	25

22.26 SELECTIONMODES Systemvariable

22.26.1 Auswahl-Modi

Spezifiziert, welche Unterobjekte oder erkannten Grenzen in der Auswahlvorschau hervorgehoben werden sollen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. In der Auswahlvorschau können Sie mit der TAB-Taste die eingeschlossenen Unterobjekte und den erkannten Grenzen durchlaufen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich



Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Wähle Kanten 2: Flächen wählen 4: Erkannte Grenzen wählen 8: Scheitelpunkte auswählen

22.27 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

22.27.1 Auswahl Vorschau Anzeige

Steuert, in welchen Fällen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Pickbox-Cursor sich darüber befindet: Wenn keine Befehle aktiv sind oder wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Wenn QUADDISPLAY eingeschaltet ist, wird der Wert der Option SELECTIONPREVIEW "Wenn keine Befehle aktiv sind" außer Kraft gesetzt und als "EIN" behandelt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert

22.28 SELECTSIMILARMODE Systemvariable

22.28.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR

Spezifiziert, welche Eigenschaften übereinstimmen müssen, damit ein Objekt desselben Typs mit SELECTSIMILAR ausgewählt werden kann. Damit dieser Befehl wie vorgesehen funktioniert, muss mindestens eine Eigenschaft eingeschaltet sein. Wenn alle Eigenschaften ausgeschaltet sind, wählt dieser Befehl nur das/die Objekt(e) aus, die Sie bei der Eingabeaufforderung "Objekte auswählen" ausgewählt haben. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	130
Mögliche Optionen:	0: Objekt Typ 1: Farbe 2: Layer 4: Linientyp 8: Linientypfaktor 16: Linienstärke 32: Plotstil 64: Objekt Stil 128: Name

22.29 SETBYLAYERMODE Systemvariable

22.29.1 Optionen für SETBYLAYERMODE

Steuert, welche Layer Eigenschaften durch den Befehl VONLAYEREINST zugewiesen werden

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	255
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Linienstärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz



22.30 SHADEDGE Systemvariable

22.30.1 Schattierung Kanten

Spezifiziert, wie Flächen und Kanten in gerenderten Ansichten angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Flächen schattiert, Kanten nicht hervorgehoben 1: Flächen schattiert, Kanten in Hintergrundfarbe 2: Flächen nicht gefüllt, Kanten in Objektfarbe 3: Flächen in Objekt-Farbe, Kanten in Hintergrundfarbe

22.31 SHADEDIF Systemvariable

22.31.1 Schattierung Diffusion

Spezifiziert das Verhältnis von diffusem reflektiertem Licht zum Umgebungslicht, als Prozentsatz des diffusem reflektierten Lichts, wenn SHADEDGE auf 0 oder 1 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	70

22.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable

22.32.1 Plan Nummer führende Nullen

Definiert, wie die "Nummer" Wert für neue Pläne formatiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

22.33 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable

22.33.1 Plansatz automatisches Backup

Spezifiziert, ob eine Backup-Datei erstellt wird, wenn ein Plansatz-Datei geöffnet wird. Die Backup-Dateien haben den gleichen Namen wie die Plansatz-Datei, aber mit der Erweiterung '*.ds\$'.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Sicherungsdateien erstellen Ein (1): Sicherungskopien erstellen

22.34 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable

22.34.1 Plansatz-Vorlagenpfad

Definiert den Pfad zum Ordner Plansatz-Vorlagen. Der Standardpfad lautet: `\Users\<Benutzername>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V23x64\de_DE\Templates\`

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



22.35 SHORTCUTMENU Systemvariable

22.35.1 Kontext Menüs

Steuert den Status von VORGABE, BEARBEITUNGS und BEFEHLS Kurztasten Menüs. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	19
Mögliche Optionen:	0: Schaltet alle Vorgabe, Bearbeitungs und Befehls Kurztasten Menüs aus 1: Schaltet die Vorgabe Modus für Kontext Menüs ein 2: Schaltet Bearbeitungs Modus Kontext Menüs ein 4: Aktiviere Befehls Modus Kontext Menüs (verfügbar, wenn ein Befehl aktiv ist) 8: Aktiviert Befehls Modus Kontext Menüs nur dann, wenn die Befehls Optionen auch aktuell über die Befehlszeile verfügbar sind 16: Aktivierung des Kontextmenüs wenn die Rechte Taste des Zeigegeräts länger gedrückt wird

22.36 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable

22.36.1 Kontextmenü Dauer

Definiert, wie lange die Rechte Maustaste gedrückt werden muss, um ein Kontextmenü anzuzeigen.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

22.37 SHOWDOCTABS Systemvariable

22.37.1 Registerkarten Sichtbarkeit

Schaltet die Anzeige der Dokumentregisterkarten ein/aus. Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Registerkarten nicht sichtbar Ein (1): Registerkarten sichtbar

22.38 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable

22.38.1 Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile


Steuert ob die Titelzeile den Zeichnungsamen mit kompletter Pfadangabe anzeigt oder nur den Zeichnungsname.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

22.39 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable

22.39.1 Layer Benutzung

Zeigt Informationen über die Verwendung von Layern im Layer Panel an. In der Spalte **Aktuell** zeigen die **Layerverwendungs Symbole** an, wenn sich die Ansichtsfenster-Einstellungen für das aktuelle Layout und das Papierbereich-Ansichtsfenster von den Modellbereichs-Einstellungen unterscheiden:

: Aktueller Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Leerer Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Layer-Verwendung nicht anzeigen Ein (1): Layer-Verwendung anzeigen
-----------------	--

22.40 SHOWSCROLLBUTTONS system variable

22.40.1 Bildlauf-Schaltflächen

Mit diesem Stil werden Links und rechts Bildlaufleisten angezeigt Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show scroll buttons Ein (1): Bildlaufleisten zeigen

22.41 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable

22.41.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten anzeigen

22.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

22.42.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf aktiven Registerkarten Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen

22.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable

22.43.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten anzeigen

22.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable

22.44.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)

Mit diesem Stil steht eine Dropdown-Liste von Fenstern zur Verfügung Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche Fensterliste nicht anzeigen Ein (1): Fenster Liste Schaltfläche anzeigen



22.45 SHPNAME Systemvariable

22.45.1 Symbol-Name

Speichert einen Standard Symbol Namen gemäß den Namens Konventionen. Geben Sie Punkte ein (.), um keine Vorgabe festzulegen. Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

22.46 SIGWARN Systemvariable

22.46.1 Signatur-Warnung

Steuert die Anzeige des Dialogs mit dem Signaturinhalt, wenn eine Zeichnung mit digitaler Signatur geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Dialog wird nur angezeigt, wenn die Zeichnung eine ungültige Signatur hat Ein (1): Der Dialog wird angezeigt, wenn die Zeichnung eine Signatur hat

22.47 SINGLETONMODE Systemvariable

22.47.1 Einmalstart Modus

Wechselt die Einstellungen, ob eine oder mehrere Instanzen von BricsCAD gleichzeitig ausgeführt werden können. Wenn Aus gesetzt wurde, kann nur eine einzige Instanz gestartet werden. Wenn diese Option auf Ein gesetzt ist, können Sie zwei oder mehr Kopien von BricsCAD zur gleichen Zeit starten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Einmalstart Modus aus Ein (0): Einmalstart Modus ein

22.48 SKETCHINC Systemvariable

22.48.1 Skizzen Schritte

Speichert die Aufzeichnungen Schrittweite für den Befehl SKIZZE.

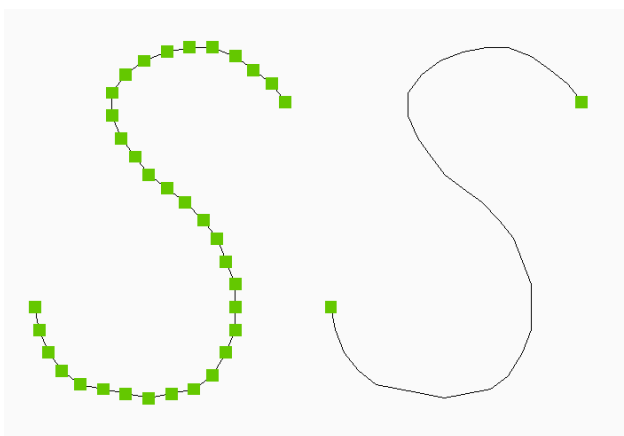
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

22.49 SKPOLY Systemvariable

22.49.1 Skizzen Poly

Spezifiziert den Objekt Typ (Linien oder Polylinien) der durch den Befehl SKIZZE erzeugt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeuge Linien Ein (1): Erzeuge Polylinien





22.50 SKYSTATUS Systemvariable

22.50.1 Himmel Status

Definiert, ob die Himmel Beleuchtung beim Rendern berechnet wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung

22.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable

22.51.1 BkBaugruppenExport Modus

Spezifiziert, ob die ursprüngliche Baugruppe nach Ausführung des Befehls BKBAUGRUPPENEXPORT geändert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Externe Komponenten nicht ändert 1: Erkannte Features auf Blechkonstruktionen/schlechten Blechkonstruktionen für Belchkonstruktions-Bauteile beibehalten werden

22.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable

22.52.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei

Legt fest, ob der absolute oder der relative Pfad zu den Dateien in den vom Befehl erstellten Berichten verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relative Pfade 1: Absolute Pfade

22.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable

22.53.1 Volumenkörper Typen in Berichten

Legt fest, welche Arten von Volumenkörpern im Befehl Berichte enthalten sein sollen. Jeder Volumenkörper gehört zu einem der vier Typen: Blechkonstruktion, schwache Blechkonstruktion, nicht-blechspezifisches oder Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper. Blechkonstruktionen und schlechte Blechkonstruktionen sind in den Berichten immer enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Nicht-Blechkonstruktions Volumenkörper 2: Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper

22.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable

22.54.1 Farbe des Layers Attribute

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Attribute enthält.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

22.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

22.55.1 Höhe des Textes

Höhe des Textes von Attribut Layern.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

22.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

22.56.1 Typ der Texthöhe

Bestimmt die Art der Texthöhe: Begrenzungsbox Verhältnis oder Absolutwert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

22.57.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer

Definiert eine Farbe die Biege Beschriftungs Layer erhalten, nachdem Sie mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D ausgegeben werden.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

22.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

22.58.1 Höhe des Textes

Höhe des Textes vom Biegungs Beschriftungs Text Layer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

22.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

22.59.1 Typ der Texthöhe

Bestimmt die Art der Texthöhe: Begrenzungsbox Verhältnis oder Absolutwert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert



22.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

22.60.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Biegungs nach unten Linien enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

22.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

22.61.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer

Definiert den LinienTyp der nach unten gebogenen Linien Layer Objekten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.62.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer

Definiert die Linienstärke des Biegung nach unten Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211



Standardwert:	-3
---------------	----

22.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

22.63.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Biegung nach oben Linien enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

22.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

22.64.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer

Definiert den LinienTyp der nach oben gebogenen Linien Layer Objekten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.65.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer

Definiert die Linienstärke des Biegung nach oben Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.66 SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable

22.66.1 Farbe des Layers mit Abschrägung-Features

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BkAbwickeln und BkExport2d Abschrägung-Features enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

22.67 SMCOLORBEND Systemvariable

22.67.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Visuelle Farbe der Biege Ausklinkungs Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FFDC50

22.68 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable

22.68.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Visuelle Farbe der Biege Ausklinkungs Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

22.69 SMCOLORBEVEL Systemvariable

22.69.1 Farbe des Abschrägung-Features

Visuelle Farbe von Abschrägungsobjekten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

22.70 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable

22.70.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe

Visuelle Farbe für Objekte die sich auf Eckausklinkungs-Feature beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

22.71 SMCOLORFLANGE Systemvariable

22.71.1 Laschen-Feature Farbe

Visuelle Farbe der Laschen Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#90A4AE



22.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable

22.72.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Flächen auf der Referenzseite der Lasche beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#68A4AE

22.73 SMCOLORFORM Systemvariable

22.73.1 Form Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, werden durch ihre Formen zugeordnet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

22.74 SMCOLORHEM Systemvariable

22.74.1 Bördel Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Bördelungen beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FCAED6

22.75 SMCOLORJOG Systemvariable

22.75.1 Jog Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die mit Jogs zusammenhängen.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#CC7722

22.76 SMCOLORJUNCTION Systemvariable

22.76.1 Verbindungs Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten die mit Verbindungen in Zusammenhang stehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF6E40

22.77 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable

22.77.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe

Visuelle Farbe für Objekten die sich auf ausgeformte Biegungen beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A0DCFA

22.78 SMCOLORMITER Systemvariable

22.78.1 Gehrungs Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Gehrungen beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#AF46D8

22.79 SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable

22.79.1 Gerollte Kante Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die mit gerollten Kanten zusammenhängen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

22.80 SMCOLORTAB Systemvariable

22.80.1 Laschen Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten die mit Bördelungen zu tun haben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FDA542

22.81 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable

22.81.1 Falsche Biege Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf falsche Biegungen beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF3300



22.82 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable

22.82.1 Farbe für falsche Laschen Features

Visuelle Farbe der Objekte, die sich auf die falsche Lasche beziehen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A82000

22.83 SMCONTOURLAYERCOLOR Systemvariable

22.83.1 Farbe des Kontur Layer

Definiert eine Farbe, die einem Layer, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D 2D dxf abgewickelte Geometrie enthält.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

22.84 SMCONTOURLAYERLINETYPE Systemvariable

22.84.1 Linientyp des Kontur Layer

Definiert den Linientyp der Kontur Layer Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS



22.85 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.85.1 Linienstärke des Kontur Layer

Definiert die Linienstärke des Kontur Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert. -1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	30

22.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable

22.86.1 Maximaler Winkel der Abschrägung

Definiert den maximalen Winkel der Abschrägung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

22.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable

22.87.1 Minimaler Winkel der Abschrägung

Definiert den minimalen Winkel der Abschrägung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90



Standardwert:	1
---------------	---

22.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable

22.88.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen

Steuert, welche Feature Sätze auf Volumenkörper Flächen erkannt werden müssen, wenn sie durch ein einzelnes Form Feature oder einen Satz von Laschen und Bögen (z. B. brückenartige Einfügungen auf großen Laschen) beschrieben werden können.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable

22.89.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen

Steuert, welche Sätze an Features für Volumenkörper Flächen erkannt werden müssen, wenn sie durch ein einzelnen Bördelung oder durch Biegung und Laschen beschrieben werden können.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable

22.90.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen

Steuert, welche Sätze an Features für Volumenkörper Flächen erkannt werden müssen, wenn sie durch Null-Biegungs Features oder falsche Biege Features beschrieben werden können.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable

22.91.1 Löcher erkennen

Im eingeschalteten Zustand werden Löcher auf Laschen als Features erkannt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable

22.92.1 Erkennen von Rippen Kontrollkurven

Steuert die Erkennung von 2D-Steuerkurven für Rippen Features.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein



22.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable

22.93.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke

Bestimmt, ob der Abweichungswert als Verhältnis zur Modell Stärke oder als Absolutwert behandelt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable

22.94.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke

Legt die zulässige Abweichung zwischen der Modell Stärke und der Stärke des angegebenen falschen Features fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1e6
Standardwert:	0.2

22.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable

22.95.1 Biegelinien Erweiterungs Typ

Definiert, ob die Biegelinien Erweiterung im Verhältnis zur Stärke oder der absolute Wert ist. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Stärken Verhältnis 2: Absoluter Wert

22.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable

22.96.1 Biegelinien Erweiterungs Wert

Steuert, wie stark sich die Biegelinien außerhalb der Kontur ausdehnen (wenn der Wert positiv ist), nicht erreichen (wenn der Wert negativ ist), oder einfach berühren (wenn der Wert Null ist). Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1000000 bis 1000000
Standardwert:	0.25

22.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable

22.97.1 Biegeradiustyp

Definiert, ob der Wert des Biegeradius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der erste Schalter schaltet zwischen Stärkenverhältnis/Absolutwert um. Der zweite Schalter steuert, ob die Biegeradiuseinstellung für Blech von SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE oder vom erkannten Modell übernommen werden muss.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Absoluter Wert 2: Biegeradius in BKKONVERT überschreiben



22.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable

22.98.1 Biegeradius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable

22.99.1 Biegeausklinkungstyp

Definiert, ob der Biegeausklinkung-Breitenwert als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable

22.100.1 Biege Ausklinkung Breiten-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5



22.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

22.101.1 Abschrägung-Abwicklungsmodus

Definiert die Darstellung von Abschrägung-Features im abgewickelten Bauteil. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Beschriften

22.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable

22.102.1 Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert

Setzen Sie diesen Wert auf -1.0, um automatisch die am wenigsten realisierbaren Ausklinkungen zu ermitteln. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-1.0

22.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable

22.103.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ

Legt fest, ob die Gehrungsverlängerung als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable

22.104.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable

22.105.1 Gehrungs Lücken Typ

Spezifiziert, ob die Verbindungslücke als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable

22.106.1 Gehrungs Lücken Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

22.107.1 Form Feature Abwicklungs Modus

Definiert das Erscheinungsbild der Form Features im abgewickelten Bauteil. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt ohne Mittenmarkierung 6: Kontur ohne Mittelmarkierung

22.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable

22.108.1 Knotenblechtiefe-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	8



22.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable

22.109.1 Knotenblechtiefe-Typ

Legt fest, ob der Wert der Knotenblechtiefe als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

22.110.1 Abrundungsradius-Wert für Knotenblech

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

22.111.1 Abrundungsradiustyp für Knotenblech

Legt fest, ob der Wert für den Abrundungsradius der Knotenbleche als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable

22.112.1 Knotenblech-Typ

Legt fest, ob das Knotenblech rund oder flach sein soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Rund 2: Flach

22.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable

22.113.1 Knotenblechbreite-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6



22.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHHTYPE Systemvariable

22.114.1 Breitentyp des Knotenblechs

Legt fest, ob der Wert der Knotenblechbreite als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

22.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable

22.115.1 Offener Bördel-Lückentype

Definiert, ob die korrespondierende Bördel Feature Lücke als Verhältnis zur Stärke oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable

22.116.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION Systemvariable

22.117.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert

Setzt den Wert für den Stärkenbiege-Abzug, der für die geschlossene Bördelungs Abwicklung verwendet wird. Der Wertebereich liegt zwischen 0, was zu einer Bördelungs-Verlängerung führt, und 10, was eine Verkürzung der Biegezone um einen Wert von $8 * \text{Stärke}$ bedeutet. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	2.4

22.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable

22.118.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung

Zwingt die Verbindungs-Flächen sich zu benachbarten Ausklinkungs-Flächen auszurichten. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

22.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable

22.119.1 Verbindungs Lücken Typ

Definiert, ob die Verbindungslücke als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable

22.120.1 Verbindungs Lücken Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.001



22.121 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable

22.121.1 K-Faktor Wert

Stellt das Lage Verhältnis der neutrale Oberfläche, im Bezug zur Materialstärke ein, d. h. die Oberfläche wird nicht gedehnt oder gequetscht, wenn das Blech gebogen wird. Der Wertebereich reicht von 0 für den inneren Biegeradius bis 1 für den außen Biegeradius. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0.27324

22.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable

22.122.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen

Legt den Standardwert für ausgeformte Biegung Unterteilungen fest. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10

22.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable

22.123.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ

Definiert, ob der Biege-Auslinkungs Breitenwert als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable

22.124.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

22.125.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Bestimmt, ob der Radius der Sickenverrundung im Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Profil-Radius-Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

22.126.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.



Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

22.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable

22.127.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Definiert, ob der Sicken Profilradius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable

22.128.1 Sicken Profil Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

22.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable

22.129.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Definiert, ob der Sicken Abrundungs-Radius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.130 SMDEFAULTTRIBROUNDRAIUSVALUE Systemvariable

22.130.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable

22.131.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis

Das standardmäßige scharfe Biegeradius Grenzverhältnis zur Stärke. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5



22.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable

22.132.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ

Definiert, ob der Fasenabstand der Lasche im Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable

22.133.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable

22.134.1 Laschen Freiraum Typ

Definiert, ob der Laschen-Freiraum als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable

22.135.1 Laschen Freiraum Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable

22.136.1 Laschen Abstands-Typ

Definiert, ob der Laschen-Abstand als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable

22.137.1 Laschen Abstandswert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20

22.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable

22.138.1 Laschen Kanten Typ

Definiert, ob die Lasche scharfe, runde oder fase Kanten hat. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Scharfe Kanten 1: Kanten abrunden 2: Kanten fasen

22.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

22.139.1 Typ des Radius der Laschenverrundung

Legt fest, ob der Radius der Laschenverrundung als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert
-----------------	---

22.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

22.140.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

22.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable

22.141.1 Höhentyp der Laschen

Definiert, ob die Laschen-Höhe als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable

22.142.1 Lasche Höhenwert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

22.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable

22.143.1 Laschenlänge Typ

Definiert, ob der Laschen-Freiraum als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärken Verhältnis 1: Absoluter Wert

22.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable

22.144.1 Wert der Laschen Länge

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4

22.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable

22.145.1 Lasche Schlitz Anzahl

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

22.146 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable

22.146.1 Stärken Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren. Der Wert wird in Einheiten des aktuellen Dokuments angegeben (siehe INSUNITS).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.0 für INSUNITS=4 0.07874 für INSUNITS=1

22.147 SMEXPORTSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable

22.148 SMEXPORTSMMINIMALEDGELENGTH Systemvariable

22.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable

22.149.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Form Features enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6



22.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

22.150.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer

Bestimmt die Linienart der Form Feature Layer Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.151.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer

Definiert die Linienstärke des Form Feature Layers. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable

22.152.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Form Features enthalten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255



Standardwert:	6
---------------	---

22.153 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable

22.153.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer

Bestimmt die Linienart der Form Feature Layer Objekte.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.154 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.154.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer

Definiert die Linienstärke des Form Feature Layers. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable

22.155.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren

Steuert die Erkennung des Verbindungs-Designs mit deckungsgleichen Flächen und die Konvertierung in reguläre Verbindungen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
---------------	-----

22.156 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable

22.156.1 Netz Konvertierungs Modus

Spezifiziert den Netz zu 3D-Volumenkörper- oder Oberflächen-Konvertierungs-Modus mit den Befehlen INKÖRPKONV oder INFLÄCHKONV. Derzeit unterstützen wir nur die Konvertierung in facettierte Modelle, so dass die Werte 0 und 1, die der Konvertierung in glatte Modelle entsprechen, nicht zugänglich sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	2 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und optimiert 3: Das Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und nicht optimiert

22.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

22.157.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer

Definiert eine Farbe, die einem Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D die Geamt-Bmaßungs Beschriftungen enthält.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

22.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable

22.158.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer

Definiert den LinienTyp der Gesamt Beschriftungs Layer Objekte.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

22.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

22.159.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer

Definiert die Linienstärke des Biegungs Beschriftungs Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.
-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

22.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable

22.160.1 Lochparametrisierung

Steuert die Parametrisierung für gerade Löcher. Wenn **Löcher in eine Reihe konvertieren** aktiviert ist, werden die Löcher an den Laschen überprüft und zu einer parametrischen rechteckigen Reihe zusammengefasst Wenn **Löcher parametrieren** aktiviert ist, werden Löcher, die nicht in Reihen enthalten sind, abhängig gemacht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 3
Standardwert:	3



Mögliche Werte:	0: Parametrisiert keine Löcher 1: Löcher parametrieren 2: Löcher in eine Reihe konvertieren
-----------------	---

22.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable

22.161.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen

Wenn eingeschaltet, werden benachbarte ausgeformte Biegungen mit tangentialem Anschluss zu einer einzigen ausgeformten Biegung zusammengeführt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.162 SMSMARTFEATURES Systemvariable

22.162.1 Automatisches Aktualisieren von Blechkonstruktions Features

Steuert, ob Blechkonstruktions Features automatisch neu aufgebaut werden, wenn Blechkonstruktions Befehle ausgeführt wurden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Erlaubt die Neukonstruktion von Blechkonstruktions Befehlen 2: Automatisches Einprägen der Kanten nach dem Neuaufbau zulassen 4: Erlaubt die automatische Erstellung von Verbindungen nach der Erstellung von Biegungen



22.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable

22.163.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten

Steuert das Befehlsverhalten, um Situationen zu lösen, in denen der Befehl nicht eindeutig eine Fläche oder ein Objekt herausfinden kann, auf das sich der Eingangspunkt oder die 2D-Kurve bezieht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mit Eingabeaufforderung 1: Befehl fehlgeschlagen

22.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable

22.164.1 Biegung in Verbindung umwandeln

Wenn aktiviert, wird die Kante nach der Trennung zur Verbindung gebogen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

22.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable

22.165.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren

Steuert das Aussehen der zusammenfallenden Gehrungsflächen Reparatur Option in der Eingabeaufforderung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
---------------	-----

22.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable

22.166.1 Orthogonale Biegungs Teilung

Legt das Teilungsverhalten fest, wenn eine geteilte Kurve eine Biegung berührt. Wenn aktiviert, wird die Teilungsrichtung für die Biegung orthogonal zur Biegeachse sein. Wenn deaktiviert, ist die Teilungsrichtung tangential zur geteilten Kurve.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

22.167 SMTARGETCAM Systemvariable

22.167.1 Ziel CAM

Definiert ein Ziel-CAM-System für das Abwickeln von Blechbauteile mit BricsCAD. Diese Einstellung wird mit dem Befehl BkAbwickeln benutzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

22.168 SNAPANG Systemvariable

22.168.1 Fang Winkel

Definiert die Rotation des Fang, Raster und Fadenkreuz für das aktuelle Ansichtsfenster relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



22.169 SNAPBASE Systemvariable

22.169.1 Fang Basis

Spezifiziert den Ursprung des Fang und Rasters im aktuellen Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

22.170 SNAPCOLOR Systemvariable

22.170.1 Fangfarbe (veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERCOLOR.

Nur-BricsCAD

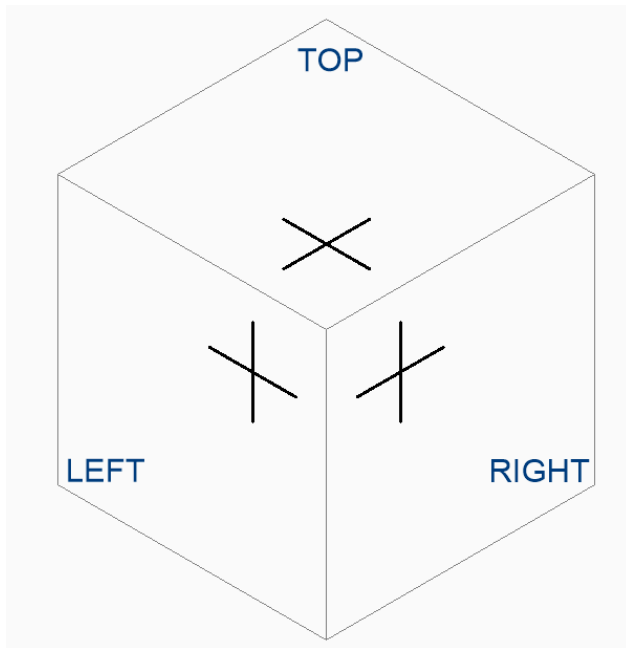
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

22.171 SNAPISOPAIR Systemvariable

22.171.1 Fang isometrische Ebene

Spezifiziert die isometrische Ebene des aktuellen Ansichtsfensters (links, oben oder rechts); wird verwendet, wenn SNAPSTYL isometrisch ist. Drücken Sie die Funktionstaste **F5**, um die entsprechende Zeichnungsebene einzustellen: **Links**, **Oben** oder **Rechts**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Links 1: Oben 2: Rechts



22.172 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

22.172.1 Fang Markierungs Farbe

Einstellung der Farbe für die Fang Markierung. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	20

22.173 SNAPMARKERSIZE Systemvariable

22.173.1 Fang Markierungs Größe

Spezifiziert die Größe der Fangmarkierung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	6
---------------	---

22.174 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable

22.174.1 Fang Markierungs Stärke

Spezifiziert die Stärke der Fangmarkierung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	2

22.175 SNAPMODE Systemvariable

22.175.1 Fang Modus

Schaltet den Fang für das aktuelle Ansichtsfenster ein oder aus. Diese Einstellung wird überschrieben, wenn SNAPTYPE auf **Adaptive Raster Fang** eingestellt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang aus (für das aktuelle Ansichtsfenster) Ein (1): Fang ein (für das aktuelle AFenster)

22.176 SNAPSIZE Systemvariable

22.176.1 Fanggröße (Veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERSIZE.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



22.177 SNAPSTYL Systemvariable

22.177.1 Fang Stil

Legen fest ob der Fang-Stil für das aktuelle Ansichtsfenster rechtwinklig oder isometrisch ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang

22.178 SNAPTHICKNESS Systemvariable

22.178.1 Fanggröße (Veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERTHICKNESS

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

22.179 SNAPTYPE Systemvariable

22.179.1 Fang Typ

Spezifiziert den Fangtyp für das aktuelle Ansichtsfenster: Rasterfang, Polarfang oder adaptiver Rasterfang. Während des **Adaptiven Raster Fang** wird der Rasterabstand in Abhängigkeit vom Verhältnis der aktuellen Zeicheneinheiten pro angezeigtem Pixel und der Einstellung AdaptiveGridStepSize berechnet. Diese Option hat Vorrang vor SNAPMODE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Raster Fang 1: Polar Fang 2: Adaptiver Raster Fang
-----------------	---

22.180 SNAPUNIT Systemvariable

22.180.1 Fang Einheit

Definiert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters und gibt den Abstand zwischen den Fangpunkten an. Wenn SNAPSTYL den Wert 1 hat (isometrischer Fang), passt sich der SNAPUNIT X-Wert automatisch an den isometrischen Fang an. Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5

22.181 SOLIDCHECK Systemvariable

22.181.1 Volumen prüfen

Wechselt die 3D Volumenkörper Überprüfung für die aktuelle BricsCAD Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Volumenkörper-Validierung aus Ein (1): Volumen Gültigkeitsprüfung

22.182 SORTENTS Systemvariable

22.182.1 Sortiere Elemente

Spezifiziert die Objekt Anzeige Sortier-Ordnung. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Objektauswahl 2: Objektfang 4: Neuzeichnen 8: Mslide Bild Erzeugung 16: Regens 32: Plotten 64: PostScript Ausgabe

22.183 SPAADJUSTMODE Systemvariable

22.183.1 Modus anpassen

Der Anpassungs-Modus dient zur Glättung der Triangulierung. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine (Alles einzeln lassen) 1: Kein Raster (Anpassen von Punkte der umgebenden Dreiecken durch Verschieben von Knoten in die Mitte der umliegenden Knoten) 2: Alle (passt auch Raster-Knoten an)

22.184 SPACHECKLEVEL Systemvariable

22.184.1 Prüfstufe

Prüfstufe, die in PRÜFUNG und VOLKÖRPERBEARB zur Überprüfung von ACIS-Objekten verwendet wird. Der Wert 10 ist der niedrigste, der für die schnelle Überprüfung verwendet wird. Der Wert 70 ist das Maximum, das für eine umfassende, zeitaufwändige Prüfung verwendet wird. Prüfung wird verwendet, um offene Zeichnungen zu reparieren. VolKörperBearb bearbeitet die Flächen, Kanten und Körper von 3D Volumenkörpern und 2D-Regionen. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 70
Standardwert:	10
Mögliche Werte:	<p>0: Basis Transformations Konsistenz, Basis Zeiger und kritische Topologieprüfungen.</p> <p>10: Basis Geometrie Prüfungen. Überprüfung der zellulären Topologie.</p> <p>20: Datenfreigabeproofungen. Überprüfung der Stirnflächen- und Schleifenausrichtung. Mittlere Prüfungen der Kurvengeometrie.</p> <p>30: Allgemeine Oberflächen Prüfungen. Überprüft auf Splitterflächen.</p> <p>40: Degenerierte Spline-Oberflächen Prüfung. Kompatibilitätsprüfung zwischen Oberfläche und einer Pcurve's Oberfläche. Überprüft, ob COKANTE einen Partner auf einer einseitigen Fläche hat.</p> <p>50: Körper Inhalts Prüfung. Kompatibilitätsprüfung zwischen der Position der Pcurve und der (nicht toleranten) Co-Kanten Position.</p> <p>60: Konvexitätspunkte prüfen.</p> <p>70: Klumpen- und Schalen-Inhalts Prüfungen. Überprüfung der Stirnflächen Verschneidung. Überprüfung der Kurvenparametrisierung.</p>

22.185 SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable

22.185.1 Raster Seitenverhältnis

Raster-Seitenverhältnis gibt das ungefähre Seitenverhältnis jeder Zelle im Raster an. Wenn der Wert nahe an 1 liegt wird die Zelle fast zu einem Quadrat. Dies garantiert nicht das Seitenverhältnis der Fassade, die nur einen Teil einer Zelle enthalten kann. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0



22.186 SPAGRIDMODE Systemvariable

22.186.1 Raster Modus

Steuert, wie das Rastern für Netz-Prozess verwendet wird. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Überhaupt kein Raster 1: Raster im Innenraum 2: Erlaubt es dem Raster auch die Modellkanten zu teilen 3: Raster nur in eine Richtung, u oder v

22.187 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

22.187.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Definiert die maximale Länge einer Facettenseite. Der empfohlene und voreingestellte Wert von 0 ermöglicht es der Software, einen optimalen Wert zu ermitteln und zu verwenden. Die Angabe einer zu kleinen Länge kann zu hoher Speicherbelegung und schlechter Performanz führen. Diese Variable wird ignoriert, wenn SPAUSEFACETRES verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.188 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

22.188.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Maximale Rasterlinien definieren die maximale Anzahl von Raster Unterteilungen. Dadurch wird verhindert, dass die Facetten-Daten von einer Fläche zu groß werden. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.



Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	512

22.189 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable

22.189.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien

Gibt die Mindestanzahl der U-Gitterlinien an. Es wird mindestens diese Anzahl an Rasterlinien in U-Richtung generiert. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

22.190 SPAMINVGRIDLINES Systemvariable

22.190.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien

Gibt die Mindestanzahl der V-Gitterlinien an. Es wird mindestens diese Anzahl an Rasterlinien in V-Richtung generiert. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0



22.191 SPANORMALTOL Systemvariable

22.191.1 Normalen Toleranz

Die Normalen Toleranz gibt die maximale Normalen Abweichung zwischen zwei Senkrechten auf zwei benachbarten Facettenknoten in Grad an. Der richtige Wert ist in der Regel unabhängig von der Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	15.0

22.192 SPASURFACETOL Systemvariabel

22.192.1 Oberflächen Toleranz

Die Oberflächentoleranz gibt den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Fläche an. Der richtige Wert ist von der Modellgröße abhängig. Diese Variable wird bei der Ausgabe nach STL und PDF ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

22.193 SPATRIANGMODE Systemvariable

22.193.1 Triangulations Modus

Triangulations Modus identifiziert, welcher Teil des Netzes trianguliert werden soll. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Triangulation 1: Triangulieren überall 2: Triangulieren gegen die Umgrenzung 3: Auch die erste Raster-Ebene triangulieren 4: Triangulieren zu 3 Ebenen des Randes 5: Triangulieren zu 4 Ebenen des Randes

22.194 SPAUSEFACETRES Systemvariable

22.194.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Definiert, ob die Systemvariable FACETRES anstelle der normalen Toleranz verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

22.195 SPLFRAME system variable

22.195.1 Spline Umgrenzung

Specifies whether the control frame for helixes.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display control frame for helixes. On (1): Display control frame for helixes.

22.196 SPLINESEGS Systemvariable

22.196.1 Spline Segmente

Definiert wieviele Linien Segmente für spline-angepasste Polylinien erzeugt werden sollen (Spline Option beim Befehl PEDIT). Werte zwischen -32768 und 32768 werden akzeptiert. Mit einem negativen Wert wird eine angepasste-Kurve erzeugt. Eine angepasste-Kurve besteht aus Bogen-Segmente, so ergibt sich eine glattere Kurve, aber beim Generieren dauert es länger.

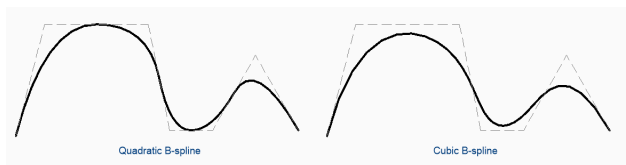
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	32768 bis 32768
Standardwert:	8

22.197 SPLINETYPE Systemvariable

22.197.1 Spline-Typ

Spezifiziert welcher Kurven Typ zur Erzeugung von Splines durch den Befehl PEDIT benutzt werden soll: Quadratische B-Splines oder Kubische B-Splines.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 6
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline





22.198 SRCHPATH Systemvariable

22.198.1 Support Datei Suchpfad

Definiert den Ordner, in dem BricsCAD nach Schriftarten, Anpassung Dateien, Plug-ins, Zeichnungen zum Einfügen, LinienTypen und Schraffur Muster suchen soll, wenn sich die Dateien nicht im aktuellen Ordner befinden. Suchpfade werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

22.199 SSAUTOSAVE Systemvariable

22.199.1 Plansatz automatisch speichern

Gibt an, ob Änderungen an Plansätzen automatisch gespeichert werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Änderungen an Plansätzen werden nicht automatisch gespeichert. Ein (1): Änderungen an Plansätzen werden automatisch gespeichert.

22.200 SSFOUND Systemvariable

22.200.1 Plansatz gefunden

Zeigt den Plansatz-Dateinamen und Pfad, der der aktuellen Zeichnung zugeordnet ist an (falls er noch geöffnet ist).

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



22.201 SSLOCATE Systemvariable

22.201.1 Plansatz suchen

Spezifiziert, ob BricsCAD versucht einen Plansatz für eine Zeichnung die geöffnet wird zu suchen und zu öffnen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung nicht mit der Zeichnung Ein (1): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung mit der Zeichnung

22.202 SSMAUTOOPEN Systemvariable

22.202.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen

Steuert, ob der BricsCAD Plansatz-Manager angezeigt wird, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die einem Plansatz zugeordnet ist. SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, um den Plansatz automatisch anzuzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz-Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plansatz-Manager automatisch

22.203 SSMPLLTIME Systemvariable

22.203.1 Plansatz-Manager Abfrage-Zeit

Definiert das Zeitintervall zwischen den automatischen Aktualisierungen der Statusdaten in einem Plansatz. SSMSHEETSTATUS muss zum Betrieb des Zeitgeber auf 2 festgelegt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	10 bis 600
Standardwert:	15

22.204 SSMSHEETSTATUS Systemvariable

22.204.1 Plansatz-Manager-Status

Steuert, wie die Statusdaten in einem Plansatz aktualisiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Status nicht automatisch aktualisieren 1: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird 2: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird und im Zeitintervall von SSMPOLLTIME

22.205 SSMSTATE Systemvariable

22.205.1 Plansatz-Manager-Status

Spezifiziert, ob der Plansatz-Manager aktiv ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Plansatz-Manager ist nicht aktiv 1: Plansatz-Manager ist aktiv



22.206 STACKPANELTYPE Systemvariable

22.206.1 Stack Panel Typ

Art der stapelbaren Andockpanel Container.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Feststehender Panelsatz mit horizontalen Textregisterkarten Schaltflächen 1: Flyout-Panelsatz mit einer Symbol-Registerkarte 2: Zusammenklappbarer Panelsatz mit vertikalen Symboltasten (außer wenn dieser oben oder unten angedockt ist)

22.207 STAMPFONTSIZE Systemvariable

22.207.1 Schrift Größe

Legt die Schriftgröße für den Plot-Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.2

22.208 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

22.208.1 Schrift Stil

Legt den Schrift-Stil für den Plot Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Arial
---------------	-------

22.209 STAMPFOOTER Systemvariable

22.209.1 Fußzeile

Legt die Fußzeile für den Plot-Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

22.210 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

22.210.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Gibt den Versatz der Plot-Stempelfußzeile von der linken Seite des druckbaren Bereichs an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.211 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable

22.211.1 Stempelfußzeile Y-Versatz

Gibt den Versatz der Plot-Stempelfußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0



22.212 STAMPHEADER Systemvariable

22.212.1 Kopfzeile

Legt die Kopfzeile für den Plot-Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

22.213 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable

22.213.1 Stempelkopfzeile X-Versatz

Spezifiziert den Versatz des Plot-Stempelkopfzeile von der linken Seite des druckbaren Bereichs an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.214 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

22.214.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Gibt den Versatz des Plot-Stempelkopfzeile vom oberen Rand des druckbaren Bereichs an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.215 STAMPUNITS Systemvariable

22.215.1 Einheiten

Legt die Einheiten, in denen die Schriftgröße des Plot-Stempel angezeigt wird fest.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter

22.216 STANDARDSOPTIONS Systemvariable

22.216.1 Standards Validierungsoptionen

Optionen zur Steuerung des Verfahrens zur Überprüfung von Normen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Nicht standardkonforme Objekteigenschaften automatisch korrigieren 2: Ignorierte Probleme anzeigen

22.217 STANDARDSVIOLATION Systemvariable

22.217.1 Meldung von Standardverstößen

Spezifiziert, wie ein Benutzer über Standardverletzungen benachrichtigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	0: Benachrichtigung ist ausgeschaltet 1: Ein Warndialog wird angezeigt 2: Ein Symbol wird in der Statuszeile angezeigt
--------------------	--

22.218 STARTUP Systemvariable

22.218.1 Start

Legt die Anzeige der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Anzeige des Dialogs Vorlage wählen, oder verwenden Sie eine Standard-Zeichnungs-Vorlage-Datei (diese ist mit der System-Variable BASEFILE festgelegt) 1: Anzeigen der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start 2: Anzeigen der Startseite 3: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener Multifunktionsleiste)

22.219 STARTUPTODAY Systemvariable

22.219.1 Startup Heute (Veraltet)

Gibt an, ob das Fenster Heute verwendet wird oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Startdialogfeld anzeigen Ein (1): Das Fenster Heute anzeigen

22.220 STATUSBAR Systemvariable

22.220.1 Fenster Statusleiste

Steuert die Anzeige der Statusleiste. Der einzige Grund die Statusleiste auszuschalten ist, dass dadurch die Zeichnungsumgebung etwas vergrößert wird. Es macht viel mehr Sinn, sie eingeschaltet zu lassen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Statusleiste nicht anzeigen Ein (1): Zeige Statusleiste

22.221 STEPSIZE Systemvariable

22.221.1 Schrittgröße

Gibt die Größe der einzelnen Schritte in Zeichnungseinheiten an, wenn der Modus Gehen oder Flug benutzt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1e-6 bis 1e+6
Standardwert:	50.0

22.222 STEPSPERSEC Systemvariable

22.222.1 Schritte pro Sekunde

Definiert die Anzahl der Schritte pro Sekunde für den gehen oder fliegen Modus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 30.0
Standardwert:	24.0

22.223 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable

22.223.1 STL Export Koordinaten Anpassung

Verschieben Koordinaten in alle positiven Oktanten.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

22.224 STORYBAR Systemvariable

22.224.1 Geschossleiste anzeigen

Steuert die Sichtbarkeit und Position der **Geschossleiste**.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet die Geschossleiste aus. Rechts (1): Macht die Geschossleiste auf der rechten Seite des Modelbereichs sichtbar. Links (2): Macht die Geschossleiste auf der linken Seite des Modelbereichs sichtbar.

22.225 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable

22.225.1 Strukturbaum-Konfiguration

Name der aktiven Strukturbaum-Konfigurationsdatei. SRCHPATH wird zum Auffinden der Datei verwendet. Wenn Sie eine andere CST-Datei als die Standarddatei laden, ändert sich die Art und Weise, wie der Befehl STRUKTURPANEL Zeichnungsdaten darstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich



Standardwert:	"default.cst"
---------------	---------------

22.226 SURFTAB1 Systemvariable

22.226.1 Oberflächen-Aufstellung 1

Definiert die Anzahl der Tabulatoren die für REGLOB und TABOB erzeugt werden sollen. Es wird auch die Maschen-Dichte in M Richtung für REVSURF und EDGESURF definiert. Definiert die Maschen-Dichte in N Richtung für ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Die Variable SURFTAB1 steuert die Anzahl der Segmente der Rotationsoberfläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.227 SURFTAB2 system variable

22.227.1 Oberflächen Aufstellung 2

Specifies the mesh density in the N direction for REVSURF and EDGESURF. The SURFTAB2 variable controls the number of segments of each arc segment in the revolved entity.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.228 SURFTYPE system variable

22.228.1 Oberfläche-Anpassungs Typ

Specifies the surface-fitting type to be used when the Smooth option of the PEDIT command is executed.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	5 to 8
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Fläche 6: Kubische B-Spline-Fläche 8: Bézier-Fläche

22.229 SURFU Systemvariable

22.229.1 Oberfläche U

Spezifiziert die Oberflächen Dichte in der M Richtung und die U Isolinien Dichte auf Oberflächen Objekten wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.230 SURFV Systemvariable

22.230.1 Oberfläche V

Spezifiziert die Oberflächen Dichte in der N Richtung und die V Isolinien Dichte auf Oberflächen Objekten wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

22.231 SVGBLENDEDGRADIENTS system variable

22.231.1 SVG gemischte Farbverläufe

Use blended gradients for complex gradient fill. The use of complex gradient fills makes the file size larger.
Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't use blended gradients. On (1): Use blended gradients.

22.232 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable

22.232.1 SVG Standard Bild-Erweiterung

Spezifiziert die Standarderweiterung für Bilder.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.png

22.233 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

22.233.1 SVG generische Schriftfamilie

Schriftart zum Ersetzen, wenn die entsprechende Schriftart fehlt.

Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial
- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman
- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace
-----------------	---

22.234 SVGIMAGEBASE Systemvariable

22.234.1 SVG Bild-Basispfad

Pfad in den die zu kopierenden Bilder geschrieben werden (wenn nicht der absolute Dateipfade in die SVG geschrieben wird).

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

22.235 SVGIMAGEURL Systemvariable

22.235.1 SVG Bild-Url

Dem Bildnamen vorangestelltes Präfix (z.B.: "http://www.mysite.com/images/", oder "to/images/").

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

22.236 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

22.236.1 SVG Linie-Stärken Skalierung

Größe an Pixel in Geräteeinheiten, die für die Skalierung von Linienstärken verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0



22.237 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable

22.237.1 Svg Ausgabehöhe (in Pixel)

Ausgabehöhe (in Pixel). Nur gültig, wenn SVGSCALEFACTOR gleich Null ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	768

22.238 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable

22.238.1 Svg Ausgabebreite (in Pixel)

Ausgabebreite (in Pixel). Nur gültig, wenn SvgScaleFactor gleich Null ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1024

22.239 SVGPRECISION Systemvariable

22.239.1 SVG Floating-Point Genauigkeit

Definiert die Genauigkeit in Form von Nachkommastellen in Doubles (wie in printf("%.9g",...) - 9 Ziffern).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6

22.240 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

22.240.1 Svg Skalierungsfaktor

1 Zeichnungseinheit = X Svg-Pixel.



Wird dieser Wert auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die Seitengröße SvgOutputWidth x SvgOutputHeight passt.

Bei einem positiven Wert wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie dem gewünschten Maßstab entspricht, wenn eine Zeicheneinheit der angegebenen Anzahl von SVG-Pixeln entspricht.

Z. B. $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$ - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 dwg Einheit in 1 mm Svg.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

22.241 SYSCODEPAGE Systemvariable

22.241.1 System Code Seite

Zeigt das System Code Seite, die durch das Betriebssystem festgelegt ist.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



23. T

23.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

23.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)

Definiert die Höhe des Dokumenten Registersteuerelements in Pixel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	25

23.2 TABMODE Systemvariable

23.2.1 Tablett Modus

Spezifiziert die Verwendung eines Tablett. Verwenden Sie den Befehl TABLETT, um ein Tablett zu konfigurieren.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Befehls Auswahl Modus Ein (1): Digitalisier-Modus

23.3 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable

23.3.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)

Mit diesem Stil haben alle Registerkarten die gleiche Breite Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Registerkarten haben keine feste Breite Ein (1): Alle Registerkarten haben eine feste Breite

23.4 TANGENTLENGHTYPE Systemvariable

23.4.1 Tangenten Längentyp

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Tangenten Längen Typ.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

23.5 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

23.5.1 Tangenten Längenwert

Spezifiziert den standardmäßigen Durchflussarmatur Tangenten Längen Wert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

23.6 TARGET Systemvariable

23.6.1 Ziel

Spezifiziert die Position des Zielpunktes im aktuellen Ansichtsfenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
------	----------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

23.7 TDCREATE Systemvariable

23.7.1 Zeit/Datum erzeugt

Zeigt die Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung erstellt wurde (im julianisch Tag Format).

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.8 TDINDWG Systemvariable

23.8.1 Zeit/Datum in Zeichnung

Zeigt die Gesamtbearbeitungszeit der aktuellen Zeichnung in Tagen an. Format: >Anzahl der Tage<.>dezimal Bruchteil eines Tages<

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.9 TDUCREATE Systemvariable

23.9.1 Zeit / Datum Universal erstellen

Zeigt die universelle Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung erstellt wurde (im julianisch Tag Format).

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.10 TDUPDATE Systemvariable

23.10.1 Zeit/Datum Update

Zeigt die lokale Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert wurde (im julianisch Tag Format).



nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.11 TDUSRTIMER Systemvariable

23.11.1 Zeit/Datum Benutzerzeit

Zeigt den Benutzer abgelaufenen Timer an. Sie können den Timer mit dem Befehl Zeit starten, stoppen und zurücksetzen.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.12 TDUUPDATE Systemvariable

23.12.1 Zeit/Datum universelles Update

Zeigt die universelle Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert wurde (im julianisch Tag Format).

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.13 TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

23.13.1 T-Stück Länge Typ

Definiert den Standard T-Stück Tangentenlängen Typ.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert
-----------------	---

23.14 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

23.14.1 T-Stück Länge Wert

Definiert den Standard T-Stück Tangentenlängen Wert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

23.15 TEMPLATEPATH Systemvariable

23.15.1 Vorlagen Pfad

Definiert den Pfad zum Vorlagen Ordner.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

23.16 TEMPPREFIX Systemvariable

23.16.1 Temporär Pfad

Enthält den Ordner Namen der temporären Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

23.17 TEXTANGLE Systemvariable

23.17.1 Text Winkel

Speichert den Winkel der zuletzt platzierten Text Objekte.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

23.18 TEXTED Systemvariable

23.18.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte

Spezifiziert den Typ des Editors für die Arbeit mit einzeiligen Textobjekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: In-Place-Editor 1: Popup-Dialog 2: In-Place-Editor mit wiederholter Eingabe

23.19 TEXTEDITMODE Systemvariable

23.19.1 Text Bearbeitungs Modus

Spezifiziert, ob Textbearbeitungsbefehle (DDEDIT) automatisch die Objektauswahl wiederholt oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Multiple Bearbeitungs Modus (Befehl wird wiederholt bis er abgebrochen wird) 1: Einzel Bearbeitungs Modus (Befehl endet nach dem Bearbeiten eines Textobjektes) 2: Automatischer Bearbeitungs Modus (einzeln bei Bearbeitung von vorgewähltem Text, mehrfach wenn kein Text vorgewählt wurde)



23.20 TEXTEVAL Systemvariable

23.20.1 Text Auswertung

Spezifiziert die Verarbeitungsmethode für Befehlszeilentextstrings. Wenn die Systemvariable TEXTEVAL auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:

Text: (* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung ($\pi \times 2$) wird als Text dargestellt: 6.283185

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder '!' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, als auch für nichtausführbare reine Text Eingaben

23.21 TEXTFILL Systemvariable

23.21.1 Text gefüllt

Spezifiziert ob TrueType Schriftarten mit dem Befehl PSOUT und beim Rendern gefüllt oder nur mit ihren Umrandungslinien ausgegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen von Text als Umrandung 1: Anzeigen von Text als gefülltes Bild



Filled Text Outlined Text Filled text Outlined text

23.22 TEXTQLTY Systemvariable

23.22.1 Textqualität (Mac & Linux)

Spezifiziert die Glätte von TrueType Schriftarten für das Plotten und Rendern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50
Mögliche Werte:	0: Keine Verbesserung der Glätte des Textes 100: Maximale Leistung zum Glätten von Textzeichen

23.23 TEXTSIZE Systemvariable

23.23.1 Schriftgröße

Spezifiziert die Vorgabe-Höhe für neue Text-Objekte. TEXTSIZE hat keine Auswirkungen, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.5

23.24 TEXTSTYLE Systemvariable

23.24.1 Text Stil

Speichert den Namen des aktuellen Textstils.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

23.25 TEXTUREMAPPATH Systemvariable

23.25.1 Textur-Map Pfad

Definiert den/die Pfad(e) für den/die Ordner der Texture Maps.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

23.26 THICKNESS Systemvariable

23.26.1 Objekthöhe

Speichert die aktuelle 3D Stärke.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.27 THREADDISPLAY Systemvariable

23.27.1 Gewinde Darstellung

Definiert die Gewindeanzeige für Bauteile, die mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1): Gewinde Anzeige



23.28 THUMBSIZE Systemvariable

23.28.1 Vorschau Bildgröße

Definiert die maximale Größe für generierte Vorschaubilder in Pixel an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

23.29 TILEMODE Systemvariable

23.29.1 Tilemode

Aktiviert die Modell Registerkarte oder die zuletzt aktive Layout Registerkarte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aktiviert die zuletzt aktive Layout Registerkarte (Papierbereich) 1: Aktiviert die Modell Registerkarte

23.30 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

23.30.1 Kachel Modus Licht synch

Spezifiziert die Synchronisierung der Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Modelbereiches. (Nur für den internen Gebrauch)



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren

23.31 TIMEZONE Systemvariable

23.31.1 Zeitzone

Legt die Zeitzone für die Sonne in der Zeichnung fest. Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-12000 bis 13000
Standardwert:	-8000



Mögliche Werte:	<p>-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Hawaii</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alaska</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Pacific time (US & Kanada); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA & Kanada)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Kanada)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) Mittelamerika</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Kanada)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Neufundland</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasilia</p> <p>-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Grönland</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Azoren</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is.</p> <p>0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit</p> <p>1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monrovia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien</p> <p>1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb</p> <p>1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika</p> <p>2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bukarest</p> <p>2002: (GMT+02:00) Kairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalem</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teheran</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat</p> <p>4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan</p> <p>4300: (GMT+04:30) Kabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi</p> <p>5450: (GMT+05:45) Kathmandu</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
-----------------	--



23.32 TOOLBARMARGIN Systemvariable

23.32.1 Werkzeugkasten Rand

Rand, in Pixeln, trennende Reihen von Schaltflächen in den Werkzeugkästen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	0

23.33 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable

23.33.1 Werkzeug Schaltflächen Größe

Spezifiziert die Größe der Schaltflächen in Werkzeugkästen.

Klein



Große



Extra groß



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen
-----------------	---

23.34 TOOLICONPADDING Systemvariable

23.34.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken

Größe, in Pixeln, des leeren Bereichs um die Symbole der Werkzeugkästen herum

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0

23.35 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

23.35.1 Werkzeugpaletten Pfad

Definiert den/die Pfad(e) für den/die Ordner der Werkzeugpaletten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

23.36 TOOLTIPDELAY Systemvariable

23.36.1 Tooltipp Verzögerung

Spezifiziert die Verzögerung, nach der Tooltips erscheinen (in Millisekunden).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	500



23.37 TOOLTIPS Systemvariable

23.37.1 Tooltips

Schaltet die Anzeige der Tooltips für Werkzeugkästen, Multifunktionsleiste, Quad und Eigenschaften um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Tooltips nicht anzeigen Ein (1): Tooltips anzeigen

23.38 TPSTATE Systemvariable

23.38.1 Werkzeugpaletten Leisten Status

Definiert, ob die Werkzeugpaletten Leiste sichtbar ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Werkzeugpaletten Leiste ist unsichtbar 1: Werkzeugpaletten Leiste ist sichtbar

23.39 TRACEWID Systemvariable

23.39.1 Bandbreite

Spezifiziert die Standardbreite für neue Bänder.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



23.40 TRACKPATH Systemvariable

23.40.1 Spur Pfad

Spezifiziert die Anzeige für polare und Objekt Fang Spuren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt die Objekt Fang Spur am kompletten Bildschirm an 1: Zeigt Objekt Fang Spur nur zwischen dem Ausrichtung Punkt und dem Von Punkt zur Cursor Position 2: Zeige polare Spuren nicht an 3: Zeige polare oder Objekt Fang Spuren nicht an

23.41 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

23.41.1 Transparenz Anzeige

Definiert, ob die Objekt-Transparenz, bei der Anzeige am Bildschirm aktiviert ist

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

23.42 TRAYICONS Systemvariable

23.42.1 Fach-Symbole

Schaltet die Anzeige der Benachrichtigungssymbole in der Statusleiste um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Fach nicht anzeigen Ein (1): Fach anzeigen
-----------------	--

23.43 TRAYNOTIFY Systemvariable

23.43.1 Fach benachrichtigen

Schaltet die Anzeige von Benachrichtigungsballons für die laufenden Dienste im Statusleisten-Fach um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Benachrichtigungen anzeigen

23.44 TRAYTIMEOUT Systemvariable

23.44.1 Fach Zeitüberschreitung

Spezifiziert die Anzeigezeit (in Sekunden) für Servicemeldungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0

23.45 TREEDEPTH Systemvariable

23.45.1 Baum Tiefe

Definiert die maximale Anzahl an Zweigen in die der Index geteilt werden kann, um die Leistung zu verbessern.

Wenn der Wert auf null gesetzt ist, werden Objekte immer in Datenbankreihenfolge verarbeitet, ohne Leistungsvorteile durch die räumliche Indizierung.

Wenn diese Option auf einen positiven Wert festgelegt ist, wird die räumliche Indizierung angewendet und unterstützt bis zu fünf Ziffern. Die ersten drei Ziffern stehen für den Modelbereich und die verbleibenden Ziffern für den Papierbereich.



Bei einem negativen Wert werden die Z-Koordinaten aller Objekte ignoriert, unabhängig davon, ob sie sich im Modell- oder Papierbereich befinden. Da Z-Koordinaten ignoriert werden, ist ein negativer Wert für 2D-Zeichnungen am besten geeignet und effizient.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3020
Mögliche Werte:	0: Räumliche Indizierung unterdrücken >0: Räumliche Indizierung anwenden <0: Z-Koordinaten ignorieren

23.46 TREEMAX Systemvariable

23.46.1 Baum Maximum

Beim Regenerieren einer Zeichnung schränkt TREEMAX die Benutzung des Speichers durch Einschränkung der Knoten im Spatial Index (oct-tree) ein. Indem Sie mit TREEMAX eine feste Grenze setzen, können Sie Zeichnungen laden, die auf Systemen mit mehr Speicher als Ihr System und mit einer größeren TREEDEPTH erstellt wurden, als Ihr System verarbeiten kann. Diese Zeichnungen haben, wenn sie nicht markiert sind, einen Okt-tree, der so groß ist, dass er mehr Speicher verbraucht, als auf Ihrem Computer verfügbar ist. TREEMAX bietet auch einen Schutz vor Experimenten mit unverhältnismäßig hohen TREEDEPTH Werten.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10000000

23.47 TRIMMODE Systemvariable

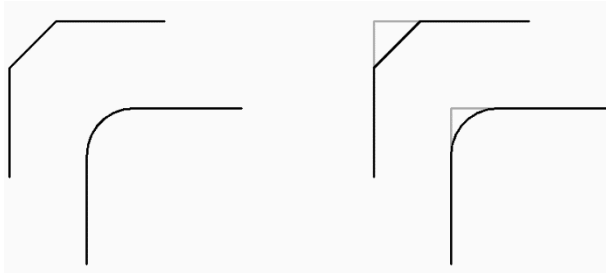
23.47.1 Stutzen Modus

Legt fest ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinen Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stützen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stützen



23.48 TRUSTEDPATHS Systemvariable

23.48.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien

Ordner, aus denen ausführbare Dateien geladen werden können.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

23.49 TSPACEFAC Systemvariable

23.49.1 Text Abstand Faktor

Definiert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Faktor der Text Höhe. Werte zwischen 0.25 und 4 werden angenommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0.25 bis 4.0
Standardwert:	1.0



23.50 TSPACETYPE Systemvariable

23.50.1 Text Leerzeichen Typ

Definiert den Typ des Zeilenabstands, der für mehrzeiligen Text verwendet wird.

- Mindestens: Passt den Zeilenabstand auf der Grundlage des/der höchsten Zeichens/Zeichen in einer Zeile an.
- Genau: Verwendet den angegebenen Zeilenabstand, unabhängig von der Größe der einzelnen Zeichen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Mindestens 2: Genau

23.51 TSTACKALIGN Systemvariable

23.51.1 Text gestapelt ausgerichtet

Spezifiziert die vertikale Ausrichtung von gestapelten Texten: unten, mitte oder oben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Unten ausrichten 1: Mittig ausrichten 2: Oben ausrichten

23.52 TSTACKSIZE Systemvariable

23.52.1 Text Stapel Größe

Definiert die Prozentzahl wie die Höhe eines Bruch Textes sich relative zur aktuelle Texthöhe verhält. Werte zwischen 25 und 125 werden akzeptiert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	25 bis 125
Standardwert:	70

23.53 TTFTEXT Systemvariable

23.53.1 TrueType Text Anzeige- und Druck-Modus

Flags steuern, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text gezeichnet/gedruckt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Zeige Text als Text an 2: Drucke/Voransicht Text als Text



24. U

24.1 UCSAXISANG Systemvariable

24.1.1 BKS Achsen Winkel

Einstellung des Vorgabe-Winkels in Grad für die Rotation eines BKS um die X, Y, Z Achse, wenn der BKS Befehl benutzt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	5 bis 180
Standardwert:	90

24.2 UCSBASE Systemvariable

24.2.1 BKS Basis

Speichert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	"WORLD"

24.3 UCSDetect Systemvariable

24.3.1 BKS erkennen

Steuert das dynamische BKS. Das dynamische BKS ist ein temporäres BKS, das automatisch aktiviert wird, wenn der Mauszeiger über die Fläche eines 3D-Volumenkörpers oder einem 2D-Objekt bewegt wird. Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 3



Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	Negativ: Dynamisches BKS deaktivieren 1: Aktiviert für Flächen von 3D-Volumenkörpern und Regionen. 2: Aktivieren für 2D-Objekte

24.4 UCSFOLLOW Systemvariable

24.4.1 BKS folgt

Spezifiziert, ob eine Draufsicht (eine Draufsicht gezoomt auf Grenzen) automatisch generiert wird, wenn sich das BKS ändert. Es wird empfohlen, in diesem Fall UCSDETECT auszuschalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Draufsicht beim Ändern des BKS nicht anzeigen Ein (1): Bei BKS-Wechsel Draufsicht anzeigen

24.5 UCSICON System Variable

24.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und die Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert:

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: am Ursprung

24.6 UCSICONPOS Systemvariable

24.6.1 BKS Icon Position

Spezifiziert die nicht am Ursprung liegende Position des BKS-Symbols.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten rechts 1: Unten links 2: Oben rechts 3: Oben links

24.7 UCSNAME Systemvariable

24.7.1 BKS-Name

Definiert den Namen des BKS für das aktuelle AFenster im aktuellen Arbeitsbereich.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

24.8 UCSORG Systemvariable

24.8.1 BKS Ursprung

Speichert den Ursprung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0



24.9 UCSORTHO Systemvariable

24.9.1 BKS orthographische

Steuert, ob die zugehörige orthographische BKS-Einstellung automatisch aktiviert wird oder nicht, wenn eine orthographische Ansicht mit Befehl -AUSSCHNT oder dem BlickVon-Widget eingestellt wird, (außer NAVVCUBEORIENT ist auf BKS festgelegt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, nicht automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren Ein (1): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren

24.10 UCSVIEW Systemvariable

24.10.1 BKS Ansicht

Definiert, ob das aktuelle BKS mit einer benannten Ansicht gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Aktuelle BKS nicht mit benannter Ansicht speichern Ein (1): Speichern das aktuelle BKS mit benannter Ansicht

24.11 UCSVP Systemvariable

24.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert). Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)

24.12 UCSXDIR Systemvariable

24.12.1 BKS X-Richtung

Speichert die X-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1,0,0

24.13 UCSYDIR Systemvariable

24.13.1 BKS Y Richtung

Speichert die Y-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,1,0

24.14 UNDOCTL Systemvariable

24.14.1 Zurück-Steuerung

Definiert den Status des ZURÜCK Befehls. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv

24.15 UNDOMARKS Systemvariable

24.15.1 Zurück Marken

Zeigt die aktuelle Anzahl, der durch die Zurück Steuerung unter Benutzung der MARKIERUNGS Option, platzierten Marken. Die Optionen MARK und BACK sind nicht verfügbar, wenn eine Gruppe gerade aktiv ist.
nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.16 UNITESURFACES Systemvariable

Angrenzende Oberflächen vereinigen.

Definiert, ob benachbarte extrudierte/rotierte Oberflächen vereinigt werden sollen oder nicht.

Die Systemvariable UNITESURFACES ist eine der vier Systemvariablen, die in der Gruppe **Extrusionsmodus** gefunden werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	Aus (0): Angrenzende Oberflächen vereinigen Ein (1): Angrenzenden Oberflächen nicht vereinigen

24.17 UNITMODE Systemvariable

24.17.1 Einheiten Modus

Definiert, wie "Imperiale"-Einheiten angezeigt werden.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen

24.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable

24.18.1 Communicator verwenden

Zeigt an, dass eine Communicator-Lizenz aktiviert wurde. Wenn die Lizenz geändert wird, tritt die neue Lizenzstufe nach einem Neustart des Programms in Kraft.

- 0: Keine Lizenz, Communicator Import- und Exportformate sind nicht verfügbar.
- 1: Testversion, führt den Communicator im Testmodus aus und läuft nach 30 Tagen ab.
- 2: Vollständig, führt den vollständigen Communicator Import-Export-Satz aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator nicht verwenden 1: Verwendung der Communicator-Testversion 2: Verwendung des Communicator

24.19 USENEWRIBBON Systemvariable

24.19.1 Die neue Multifunktionsleiste verwenden

Steuert, ob die neue Multifunktionsleiste verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die neue Multifunktionsleiste deaktivieren Ein (1): Aktiviert die neuen Multifunktionsleiste nach dem Neustart

24.20 USERI1 Systemvariable

24.20.1 Benutzer Ganzzahl 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.21 USERI2 Systemvariable

24.21.1 Benutzer Ganzzahl 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.22 USERI3 Systemvariable

24.22.1 Benutzer Ganzzahl 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



24.23 USERI4 Systemvariable

24.23.1 Benutzer Ganzzahl 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.24 USERI5 Systemvariable

24.24.1 Benutzer Ganzzahl 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

24.25 USERR1 Systemvariable

24.25.1 Benutzer Reell 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.26 USERR2 Systemvariable

24.26.1 Benutzer Reell 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.27 USERR3 Systemvariable

24.27.1 Benutzer Reell 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.28 USERR4 Systemvariable

24.28.1 Benutzer Reell 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

24.29 USERR5 Systemvariable

24.29.1 Benutzer Reell 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

24.30 USERS1 Systemvariable

24.30.1 Benutzer Zeichenkette 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.31 USERS2 Systemvariable

24.31.1 Benutzer Zeichenkette 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.32 USERS3 Systemvariable

24.32.1 Benutzer Zeichenkette 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.33 USERS4 Systemvariable

24.33.1 Benutzer Zeichenkette 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------

24.34 USERS5 Systemvariable

24.34.1 Benutzer Zeichenkette 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

24.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

24.35.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Definiert, ob ein zusätzlicher Ordner im Dateidialog für die Befehle "Öffnen", "SichAls" und "Einfügen" angezeigt werden soll. (nur Windows-Plattform)

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



25. V

25.1 VBAMACROS Systemvariable

25.1.1 Makros aktivieren

Definiert, ob Makros aktiviert werden, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

25.2 VENDORNAME Systemvariable

25.2.1 Anbieter Name

Zeigt den Anbieter Namen.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"Bricsys"

25.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable

25.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung

Definiert, ob BIMSCHNITTAKT zusätzliche Diagnosen ausgibt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	1
---------------	---

25.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable

25.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad

Spezifiziert den Ordner, in dem die Versionskontroll-Einstellungen konfiguriert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

25.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable

25.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle

Spezifiziert den Ordner, in dem Versionskontrollprojekte standardmäßig gespeichert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

25.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

25.6.1 Version anpassbare Dateien

Aktuelle Version der CUI und PGP Dateien.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

25.7 VIEWCTR Systemvariable

25.7.1 Ansicht Zentrum

Definiert den Mittelpunkt des aktuellen Ansichtsfensters, ausgedrückt in BKS-Koordinaten.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
------	----------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

25.8 VIEWDIR Systemvariable

25.8.1 Ansichtsrichtung

Spezifiziert die aktuelle Ansichtsfensters Blickrichtung, ausgedrückt in BKS-Koordinaten.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

25.9 VIEWMODE Systemvariable

25.9.1 Ansichts Modus

Spezifiziert den Ansichtsmodus des aktuellen Ansichtsfensters. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. Wenn "Schneiden vorne nicht bei Auge" (16) ein ist, wird der vordere Schneideabstand durch (FRONTZ) definiert. Wenn aus, wird die Schnittebene durch den Kamera Punkt gehen (Vektoren hinter der Kamera werden nicht angezeigt). Dieses Flag wird ignoriert, wenn das Schneiden vorne Bit (2) aus ist.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Mögliche Optionen:	0: Ausgeschaltet 1: Perspektivische Ansicht aktiv 2: Schneiden vorn ein 4: Schneiden hinten ein 8: "Modus ""BKS folgen"" ein" 16: Schneiden vorn nicht bei Auge

25.10 VIEWSIZE Systemvariable

25.10.1 Ansichts Größe

Definiert die Ansichtshöhe, gemessen in Zeichnungseinheiten, für das aktuelle Ansichtsfenster.

nur lesen



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

25.11 VIEWTWIST Systemvariable

25.11.1 Ansichts Drehung

Spezifiziert den Verdrehungswinkel der Ansicht, gemessen relativ zum WKS, für das aktuelle Ansichtsfenster.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

25.12 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable

25.12.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich

Spezifiziert, ob die Modell-Dokumentation Zeichnungs Ansichten automatisch aktualisiert werden, wenn sich das Quell-Modell ändert. Wenn ausgeschaltet, aktualisiert der Befehl **AnsAkt** manuell die Zeichnungsansichten, die mit den Befehlen **GrundAns** und **AnsSchnitt** erstellt wurden. Dies funktioniert nur im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnungsansichten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): Zeichnungsansichten automatisch aktualisieren

25.13 VISRETAIN Systemvariable

25.13.1 Sichtbarkeit erhalten

Spezifiziert die Sichtbarkeit, die Farbe, den Linientyp, die Linienstärke und, wenn PSTYLEPOLICY auf AUS (0) gesetzt ist, die Plotstile von xref-abhängigen Layern. Sie spezifiziert auch, ob verschachtelte xref-Pfadänderungen gespeichert werden.



Wenn Aus (0): Änderungen, die an xref-abhängigen Layern in der aktuellen Zeichnung vorgenommen werden, sind nur in der aktuellen Sitzung gültig und werden nicht mit der Zeichnung gespeichert. Wenn die aktuelle Zeichnung wieder geöffnet wird, wird die Layertabelle aus der Referenzzeichnung neu geladen und die aktuelle Zeichnung spiegelt diese Einstellungen wider. Die betroffenen Layer-Einstellungen sind: Ein, Aus, Einfrieren, Auftauen, Farbe, LTyp, LStärke und PStil (wenn PSTYLEPOLICY auf 0 gesetzt ist).

Wenn Ein (1): Die Layer-Einstellungen werden mit der Layertabelle der aktuellen Zeichnung gespeichert und bleiben von Sitzung zu Sitzung erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus, die Layer-Tabelle, wie in der Referenz Zeichnung (Xref) gespeichert hat, Vorrang. 1: Ein, Xref-abhängige Layer Änderungen in der aktuellen Zeichnung haben Vorrang.

25.14 VOLUMEPREC Systemvariable

25.14.1 Volumen Präzision

Legt die Anzahl der Dezimalstellen die für Volumen angezeigt werden, wenn das Volumen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC (Linear Unit Precision) verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1



Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	---

25.15 VOLUMEUNITS Systemvariable

25.15.1 Volumen Einheiten

Definiert eine Liste von Einheiten, die für die Anzeige von Volumen verwendet werden, wenn das Volumen Bit von PROPUNITS auf EIN steht. Wenn leer, werden alle Volumen mit der aktuellen Zeichnungseinheit angezeigt. Wenn eine oder mehrere Einheiten im Dialog VolumeUnits ausgewählt werden, verwendet das Programm die Einheit, die am besten passt. Das Bit "Volumen Format Eigenschaften" der Variablen "PROPUNITS" muss aktiviert sein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

25.16 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable

25.16.1 Ansichtsfenster maximiert

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist. Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Nur AutoCAD

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert
-----------------	--

25.17 VPROTATEASSOC Systemvariable

25.17.1 Ansicht drehen

Erlaube die Drehung der Ansicht in einem Ansichtsfenster, wenn ein Ansichtsfenster gedreht wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein

25.18 VSMAX Systemvariable

25.18.1 Virtueller Bildschirm maximum

Zeigt die Koordinaten des oberen-rechten Eckes des aktuellen AFensters virtuellem Bildschirm.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

25.19 VSMIN Systemvariable

25.19.1 Virtueller Bildschirm minimum

Zeigt die Koordinaten des linke-unteren Eckes des aktuellen AFensters virtuellem Bildschirm.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



25.20 VTDURATION Systemvariable

25.20.1 Ansichts Übergangs Dauer

Spezifiziert die Dauer der animierten Ansichtsübergänge in Millisekunden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5000
Standardwert:	750

25.21 VTENABLE Systemvariable

25.21.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Gibt an, ob animierte Ansichtsübergänge für Zoom-/Schwenk- und/oder für Ansichtsrehvorgänge aktiviert sind. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus

25.22 VTFPS Systemvariable

25.22.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Gibt die minimale FPS (Frames pro Sekunde) an, die für die Aktivierung von animierten Ansichtsübergängen erforderlich ist. Das ist standardmäßig 7, was bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 (=1000/7) Millisekunden dauern sollte. Wenn der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, wird keine Animation verfügbar sein.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 30
Standardwert:	7



26. W

26.1 WARNINGMESSAGES Systemvariable

26.1.1 Warnmeldungen

Steuert, ob Warnmeldungen in bestimmten Situationen angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1048575
Mögliche Optionen:	1: Auswahl von 3D Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering 2: Ändern von Werkzeug-Eigenschaft im Dialog Anpassen 4: Löschen von benutzerdefinierten Eigenschaft eines Plans 8: Objekt auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschieben 16: Speichern als vorherigen Version unterstützt einige Objekte nicht 32: Erkenne modifiziert Anhänge beim Öffnen der Haupt Zeichnung 64: Anlegen neuer Layer die nicht zum aktuellen Layer-Filter passen 128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet 256: Erweitern der Kategorie Massen im Eigenschaften Panel 512: Löschen von Elementen im Dialog Anpassen 1024: Publizieren: Planliste speichern 2048: Lösche Layouts im Seiten-Einrichtung Explorer 4096: Massen Eigenschaften Berechnung dauert lange 8192: Reihe Bearbeitungs Zustand 16384: Inkompatible Einheiten 32768: Die modifizierte Blockdefinition führt dazu, dass alle zugehörigen Blockreferenzen aktualisiert werden 65536: Eine Datenverbindung hat sich geändert, alle Tabellen, die diese Verbindung verwenden, müssen möglicherweise aktualisiert werden 131072: GRUNDANS Verwendung für Architekturzeichnungen 262144: Erweitern einer geschlossenen Kategorie im Eigenschaften Panel 524288: Eine leere Kategorie wird aus dem Eigenschaften Panel entfernt

26.2 WHIPARC Systemvariable

26.2.1 Bogendarstellung

Definiert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt werden sollen oder als aneinandergehängte Vektoren.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kreise und Bögen als aneinandergehängte Vektoren anzeigen 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen

26.3 WHIPTHREAD Systemvariable

26.3.1 Whip threads

Gibt an, ob das Regen und Neuzeich im Multithreading-Verfahren erfolgen soll, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt. Noch nicht unterstützt. Wenn die Multithreading-Verarbeitung für Neuzeichnen-Operationen verwendet wird (Wert 2 oder 3), ist die Reihenfolge der mit dem ZEICHREIHENF Befehl angegebenen Objekte für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten. Der Wert wird als Bitcode gespeichert, der sich aus der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen ergibt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Multithreading-Verarbeitung 1: Regeneration Multithread - Verarbeitung 2: Neuzeichnen Multithread- Verarbeitung

26.4 WINDOWAREACOLOR Systemvariable

26.4.1 Fenster Bereich Farbe

Stellt die Farbe für Fenster Auswahl Bereiche ein. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

26.5 WIPEOUTFRAME Systemvariable

26.5.1 Abdeck-Rahmen

Bestimmt die Anzeige von Abdeck-Rahmen für Abdeck-Objekte. Wenn 0: Rahmen werden vorübergehend für die Objektauswahl und die Auswahlvorschau angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

26.6 WMFBKGND Systemvariable

26.6.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund hängt von WMFFOREGND ab Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert



26.7 WMFFOREGND Systemvariable

26.7.1 Windows Meta File Vordergrund

Spezifiziert, wie der Vordergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird. WMFFOREGND gilt nur, wenn WMFBKGND auf 0 gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe dunkler als die Hintergrundfarbe ist Ein (1): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe heller als die Hintergrundfarbe ist

26.8 WNDLMAIN Systemvariable

26.8.1 Haupt Fenster Status

Speichert den Status des Haupt Grafik-Fensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Minimieren 2: Maximiert

26.9 WNDLSCRL Systemvariable

26.9.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten auf dem Haupt Grafik Fenster.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen

26.10 WNDLTEXT Systemvariable

26.10.1 Text Fenster Status

Speichert den Status des Text Fensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Unsichtbar 1: Normal 2: Minimieren 3: Maximiert

26.11 WNDPMAIN Systemvariable

26.11.1 Haupt Fenster oben links

Speichert die obere linke Position des Haupt Grafik Fensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.12 WNDPTEXT Systemvariable

26.12.1 Text Fenster oben links

Speichert die obere linke Position des Text Fensters.

Nur-BricsCAD



Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.13 WNDSMAIN Systemvariable

26.13.1 Haupt Fenster Größe

Speichert die Größe des Haupt Grafikfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.14 WNDSTEXT Systemvariable

26.14.1 Text Fenstergröße

Speichert die Größe des Textfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

26.15 WORLDUCS Systemvariable

26.15.1 Welt BKS

Definiert, ob das BKS gleich dem WKS ist.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS



26.16 WORLDVIEW Systemvariable

26.16.1 Welt Ansicht

Spezifiziert ob das BKS während der Befehle DANSICHT und APUNKT zu WKS wechselt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: BKS bleibt ungeändert 1: Für die dauer des Befehls wechselt das BKS nach WKS, die Befehls Eingaben sind relativ zum aktuellen BKS

26.17 WRITESTAT Systemvariable

26.17.1 Status schreiben

Zeigt den Zustand, mit dem eine Zeichnung geöffnet ist: nur-lesen, oder dass in die Zeichnung geschrieben werden kann. Diese Variable wird in LISP benutzt, um den lese-schreib Status der Zeichnung festzustellen.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann nicht in die Zeichnung schreiben Ein (1): In die Zeichnung kann geschrieben werden

26.18 WSAUTOSAVE Systemvariable

26.18.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Gibt an, ob an einem Arbeitsbereich vorgenommene Änderungen automatisch gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

26.19 WSCURRENT Systemvariable

26.19.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



27. X

27.1 XCLIPFRAME Systemvariable

27.1.1 XRef abschnitt Rahmen

Spezifiziert die Anzeige der Xref-Abschneideumgrenzungen. Die Systemvariable FRAME hat Vorrang vor der Einstellung XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Abschneide-Grenzen ausblenden 1: Anzeige und Plot-Abschneide-Grenzen 2: Anzeigen, aber Abschneide-Grenzen nicht plotten

27.2 XDWGFADECTL Systemvariable

27.2.1 Xref Datenbank Ausblendregler

Spezifiziert den Fading-Level für XREF Einfügungen. Nicht-positive Werte deaktivieren das Fading.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	70

27.3 XEDIT Systemvariable

27.3.1 XRef bearbeitbar

Steuert die direkt Bearbeitung der aktuellen Zeichnung wenn diese von einer anderen Zeichnung referenziert wird.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

27.4 XFADECTL Systemvariable

27.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Stellt das Fading-Niveau für Referenzen ein die direkt bearbeitet werden. Diese Einstellung wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden. Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	50

27.5 XLOADCTL Systemvariable

27.5.1 XRef laden Steuerung

Noch nicht unterstützt. Steuert das Xref bei Bedarf laden und bestimmt, ob eine Kopie oder die ursprüngliche Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt



27.6 XLOADPATH Systemvariable

27.6.1 XRef lade Pfad

Spezifiziert einen Pfad, um temporäre Kopien von bedarfsgesteuerten Xrefs zu speichern (sehen Sie auch bei XRef laden Steuerung).

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

27.7 XNOTIFYTIME Systemvariable

27.7.1 XMelde Zeit

Definiert die Wartezeit in Minuten, zwischen der geprüft wird ob geänderte XRefs, Bildern und PDF-Dokumente vorliegen. Dies ist der Fall, wenn XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY und/oder PDFNOTIFY eingeschaltet sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10080
Standardwert:	5

27.8 XREFCTL Systemvariable

27.8.1 XRef Steuerung

Wechselt die Erzeugung von externen Referenzen Log Dateien (XLG) Ein/Aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Dateien schreiben Ein (1): Schreibe Log Dateien



27.9 XREFNOTIFY Systemvariable

27.9.1 XRef Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende XRef-Dokumente beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

27.10 XREFOVERRIDE Systemvariable

27.10.1 XRef Überschreibung

Definiert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

Wenn Aus (0): Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.

Wenn Ein (1): Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	AUS (0): Es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden EIN (1): Es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden



28. Y



29. Z

29.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

29.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Änderung beim Zoomen, die bei jeder Mausrad Aktion durchgeführt wird, ob vorwärts oder rückwärts. Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann. Werte zwischen 3 und 100 werden akzeptiert. Je höher die Zahl, desto stärker die Veränderung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	3 bis 100
Standardwert:	40

29.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

29.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Maus Rad Zoom Richtung um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Drehen des Rads nach vorne vergrößert; drehen des Rads nach hinten verkleinert 1: Drehen des Rads nach vorne verkleinert; drehen des Rads nach hinten vergrößert