



Bricsys®

Referência de variáveis do sistema V22

Documentação do produto





Contents

1.	Referência de variáveis do sistema	57
1.1	Variáveis do sistema - tipos de dados	57
1.2	Variáveis do sistema - salvar localização	58
1.3	Editar variáveis do sistema	58
1.4	Procurar por variáveis	58
2.		59
2.1	_QUADTABFLAGS variável de sistema	59
2.1.1	Sinalizadores de aba Quad	59
2.2	_VERNUM variável de sistema	59
2.2.1	Número da versão	59
3.	3	60
3.1	3DCOMPAREMODE variável de sistema	60
3.1.1	Modo de visualização para Comparar	60
3.2	3DOSMODE variável de sistema	60
3.2.1	Modo de snap da entidade 3D	60
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema	61
3.3.1	Cor do marcador de snap 3D	61
4.	A	62
4.1	ACADLSPASDOC variável de sistema	62
4.1.1	on_start.lsp para cada doc	62
4.2	ACADPREFIX variável de sistema	62
4.2.1	Caminho pasta do programa	62
4.3	ACADVER variável de sistema	62
4.3.1	Versão AutoCAD	62
4.4	ACISHLRRESOLUTION variável de sistema	63
4.4.1	Resolução da remoção de linhas escondidas	63
4.5	ACISOUTVER variável de sistema	63
4.5.1	Versão Acisout	63
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPsize variável de sistema	63
4.6.1	Tamanho de passo da grade adaptável	63
4.7	AFLAGS variável de sistema	64
4.7.1	Opções de atributo	64
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema	64
4.8.1	Permitir cruzamentos de linhas de interrupção	64
4.9	ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema	64
4.9.1	Ângulos de dobra permitidos	64
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema	65
4.10.1	Mover abas externamente (Mac & Linux)	65
4.11	ALLOWTABMOVE variável de sistema	65
4.11.1	Mover abas (Mac & Linux)	65
4.12	ALLOWTABSPLIT variável de sistema	66
4.12.1	Separar abas (Mac & Linux)	66
4.13	AMEXPORTFORMAT variável de sistema	66
4.13.1	Formato de exportação	66
4.14	ANGBASE variável de sistema	66
4.14.1	Ângulo base	66
4.15	ANGDIR variável de sistema	67



Contents

4.15.1	Direção do Ângulo	67
4.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema	67
4.16.1	Intervalo de amostragem de ângulo	67
4.17	ANNOALLVISIBLE variável de sistema	67
4.17.1	Visibilidade de anotação	67
4.18	ANNOAUTOSCALE variável de sistema	68
4.18.1	Escala de anotação	68
4.19	ANNOTATIVEDWG variável de sistema	68
4.19.1	Desenho anotativo	68
4.20	ANTIALIASRENDER variável de sistema	69
4.20.1	Quantidade de anti-alias para renderizar	69
4.21	ANTIALIASSCREEN variável de sistema	69
4.21.1	Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela	69
4.22	APBOX variável de sistema	70
4.22.1	Caixa abertura snap	70
4.23	APERTURE variável de sistema	70
4.23.1	Abertura do snap	70
4.24	ARCTESSELLATION variável de sistema	71
4.24.1	Distância de aproximação de arco média-ordenada	71
4.25	ARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema	71
4.25.1	Distância de aproximação de arco média-ordenada	71
4.26	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema	72
4.26.1	Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template	72
4.27	AREA variável de sistema	72
4.27.1	Área calculada	72
4.28	AREAPREC variável de sistema	72
4.28.1	Precisão de área	72
4.29	AREAUNITS variável de sistema	73
4.29.1	Unidades de área	73
4.30	ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema	73
4.30.1	Matrizes associativas	73
4.31	ARRAYEDITSTATE variável de sistema	74
4.31.1	Estado de edição da matriz	74
4.32	ARRAYTYPE variável de sistema	74
4.32.1	Tipo de matriz	74
4.33	CIVILASSOCIATIVITY variável de sistema	74
4.33.1	Associatividade	74
4.34	ATTDIA variável de sistema	75
4.34.1	Diálogo de atributo	75
4.35	ATTMODE variável de sistema	75
4.35.1	Modo de visualizar atributo	75
4.36	ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema	75
4.36.1	Distância de atração das alças	75
4.37	ATTREQ variável de sistema	76
4.37.1	Configurações padrão para inserção	76
4.38	AUDITCTL variável de sistema	76
4.38.1	Controle da Inspeção	76
4.39	AUDITERRORCOUNT variável de sistema	77



Contents

4.39.1	Contagem de Erros na Inspeção	77
4.40	AUNITS variável de sistema	77
4.40.1	Tipo de unidade angular	77
4.41	AUPREC variável de sistema	77
4.41.1	Precisão da unidade angular	77
4.42	AUTOADOPTSIZE variável de sistema	78
4.42.1	Auto-adotar tamanhos	78
4.43	AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema	78
4.43.1	Atraso no auto-completar	78
4.44	AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema	79
4.44.1	Modo de completar automaticamente	79
4.45	AUTOFLIPQUARTERTURN variável de sistema	79
4.45.1	Automaticamente inverter/quarto-de-volta	79
4.46	AUTOMATICCONNECTION variável de sistema	79
4.46.1	Conexão automática	79
4.47	AUTOMATICTEES variável de sistema	80
4.47.1	Tees automáticos	80
4.48	AUTOMENULOAD variável de sistema	80
4.48.1	Carregar automaticamente o menu	80
4.49	AUTORESETSCALES variável de sistema	81
4.49.1	Depurar (Purge) escalas não usadas	81
4.50	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	81
4.50.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático	81
4.51	AUTOSNAP variável de sistema	82
4.51.1	AutoSnap	82
4.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema	82
4.52.1	Cor vetor monitoramento automático	82
4.53	AUTOVPFITTING variável de sistema	82
4.53.1	Ajusta automaticamente as bordas da viewport	82
5.	B	84
5.1	BACKGROUND PLOT variável de sistema	84
5.1.1	Plotagem de fundo	84
5.2	BACKZ variável de sistema	84
5.2.1	Posterior offset do corte plano	84
5.3	BASEFILE variável de sistema	84
5.3.1	Template	84
5.4	BCFSOURCEURL variável de sistema	85
5.4.1	URL de origem BCF	85
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema	85
5.5.1	Padrões da Lista de materiais (BOM)	85
5.6	BIMACTIVATEPYTHON variável de sistema	85
5.6.1	Ativar Python	85
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema	86
5.7.1	Caminho das propriedades padrão	86
5.8	BIMMATCHPROP variável de sistema	86
5.8.1	Igualar Propriedades BIM	86
5.9	BIMOSMODE variável de sistema	86
5.9.1	Modo de snap para BIM	86



Contents

5.10	BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema	87
5.10.1	Padrões do perfil	87
5.11	BINDTYPE variável de sistema	87
5.11.1	Tipo de junção de RefEx	87
5.12	BKGCOLOR variável de sistema	88
5.12.1	Cor do fundo	88
5.13	BKGCOLORPS variável de sistema	88
5.13.1	Cor de fundo do Paper Space.	88
5.14	BLIPMODE variável de sistema	88
5.14.1	Modo blip	88
5.15	BLOCKEDITLOCK variável de sistema	89
5.15.1	Bloquear o Editor de Bloco	89
5.16	BLOCKEDITOR variável de sistema	89
5.16.1	Editor de Bloco	89
5.17	BLOCKIFYMODE variável de sistema	89
5.17.1	Configurações de Bloquificar	89
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema	90
5.18.1	Tolerância do comando Bloquificar	90
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema	90
5.19.1	Nível de detalhe do Bloco	90
5.20	BLOCKSPATH variável de sistema	91
5.20.1	Caminho dos blocos	91
5.21	BMAUTOUPDATE variável de sistema	91
5.21.1	Atualizar componentes externos	91
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema	91
5.22.1	Caminho de template BMFORM	91
5.23	BMUPDATEMODE variável de sistema	92
5.23.1	Modo de atualizar componentes de montagem	92
5.24	BOMTEMPLATE variável do sistema	92
5.24.1	Template padrão	92
5.25	BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema	92
5.25.1	Altura padrão da miniatura, px	92
5.26	BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema	93
5.26.1	Largura padrão da miniatura, px	93
5.27	BOUNDARYCOLOR variável de sistema	93
5.27.1	Cor do Limite Detectado	93
5.28	BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema	93
5.28.1	Cópia de Bsyslib em substituição	93
5.29	BVMODE variável de sistema	94
5.29.1	Modo de Visibilidade do Bloco	94
6.	C	95
6.1	CACHELAYOUT variável de sistema	95
6.1.1	Cache layout	95
6.2	CAMERADISPLAY variável de sistema	95
6.2.1	Exibição da câmera.	95
6.3	CAMERAHEIGHT variável de sistema	95
6.3.1	Altura de câmara	95
6.4	CANNOSCALE variável de sistema	96



Contents

6.4.1	Nome da escala anotativa	96
6.5	CANNOSCALEVALUE variável de sistema	96
6.5.1	Valor da escala de anotação	96
6.6	CDATE variável de sistema	96
6.6.1	Data do Calendário	96
6.7	CECOLOR variável de sistema	96
6.7.1	Cor da entidade	96
6.8	CELTSCALE variável de sistema	97
6.8.1	Fator de escala para a linha da entidade	97
6.9	CELTYPE variável de sistema	97
6.9.1	Entidade Tipo-linha	97
6.10	CELWEIGHT variável de sistema	97
6.10.1	Espessura linha da entidade	97
6.11	CENTERCROSSGAP variável de sistema	98
6.11.1	Lacuna da cruz da marca de centro	98
6.12	CENTERCROSSSIZE variável de sistema	98
6.12.1	Tamanho da cruz da marca de centro	98
6.13	CENTEREXE variável de sistema	99
6.13.1	Comprimento das extensões da Linha de Centro	99
6.14	CENTERLAYER variável de sistema	100
6.14.1	Camada padrão para marca de centro ou linha de centro	100
6.15	CENTERLTSCALE variável de sistema	100
6.15.1	Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro	100
6.16	CENTERLTYPE variável de sistema	100
6.16.1	Tipo de linha para marca de centro ou linha de centro	100
6.17	CENTERLTYPEFILE variável de sistema	100
6.17.1	Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro	100
6.18	CENTERMARKEXE variável de sistema	101
6.18.1	Extensão automática para marca de centro ou linha de centro	101
6.19	CETRANSAPRENCY variável de sistema	101
6.19.1	Transparência para novas entidades	101
6.20	CHAMFERA variável de sistema	102
6.20.1	Primeira distância chanfro	102
6.21	CHAMFERB variável de sistema	102
6.21.1	Segunda distância chanfro	102
6.22	CHAMFERC variável de sistema	102
6.22.1	Comprim. chanfro	102
6.23	CHAMFERD variável de sistema	103
6.23.1	Angulo do chanfro	103
6.24	CHAMMODE variável de sistema	103
6.24.1	Modo de chanfro	103
6.25	CHECKDWLPRESENCE variável de sistema	104
6.25.1	Verificar a existência de arquivo Dwl antes de abrir	104
6.26	CIRCLERAD variável de sistema	104
6.26.1	Raio do círculo	104
6.27	CLAYER variável de sistema	104
6.27.1	Camada atual	104
6.28	CLEANSCEENOPTIONS variável de sistema	105



Contents

6.28.1	Opções de limpar tela	105
6.29	CLEANSCREENSTATE variável de sistema	105
6.29.1	Estado de limpar tela	105
6.30	CLIPBOARDFORMAT variável de sistema	105
6.30.1	Formato DWG de transferência	105
6.31	CLIPBOARDFORMATS variável de sistema	106
6.31.1	Formatos de Transferência	106
6.32	CLIPROPTLINES variável de sistema	107
6.32.1	Linhas de Aviso	107
6.33	CLISTATE variável de sistema	107
6.33.1	Status da linha de comando	107
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	107
6.34.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar	107
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema	108
6.35.1	Caminho de download da nuvem	108
6.36	CLOUDLOG variável de sistema	108
6.36.1	Log da nuvem	108
6.37	CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema	109
6.37.1	Descrição de log na nuvem	109
6.38	CLOUDONMODIFIED variável de sistema	109
6.38.1	Na nuvem modificado	109
6.39	CLOUDSERVER variável de sistema	109
6.39.1	Servidor na nuvem	109
6.40	CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema	110
6.40.1	Pasta temporária na nuvem	110
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema	110
6.41.1	Upload das dependências para a nuvem	110
6.42	CMATERIAL variável de sistema	110
6.42.1	Material atual	110
6.43	CMDACTIVE variável de sistema	111
6.43.1	Comando ativo	111
6.44	CMDDIA variável de sistema	111
6.44.1	Diálogos para Comando	111
6.45	CMDECHO variável de sistema	112
6.45.1	Comando eco	112
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema	112
6.46.1	Editar a cor de fundo da linha de Comando	112
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema	112
6.47.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	112
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema	113
6.48.1	Cor de fundo no desvanecimento do log da linha de Comando	113
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema	113
6.49.1	Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando	113
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema	114
6.50.1	Cor de primeiro plano no desvanecimento do log da linha de Comando	114
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema	114
6.51.1	Transparência do log de desvanecimento da linha de Comando	114
6.52	CMDLINEFONTNAME variável de sistema	114



Contents

6.52.1	Fonte da linha de comando	114
6.53	CMDLINEFONTSIZE variável de sistema	115
6.53.1	Tam. fonte linha de comando	115
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANS Parency variável de sistema	115
6.54.1	Transparência do quadro da linha de Comando, quando estiver ativo (Windows)	115
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANS Parency variável de sistema	115
6.55.1	Transparência do quadro da linha de Comando, quando inativo (Windows)	115
6.56	CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema	116
6.56.1	Cor de fundo da linha de Comando	116
6.57	CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema	116
6.57.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	116
6.58	CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema	116
6.58.1	Cor de fundo da opção da Linha de Comando	116
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema	117
6.59.1	Cor do atalho da opção de linha de Comando	117
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME variável de sistema	117
6.60.1	Linha de Comando usa um novo quadro flutuante (Windows)	117
6.61	CMDLNTEXT variável de sistema	117
6.61.1	Prefixo do aviso	117
6.62	CMDNAMES variável de sistema	118
6.62.1	Nome do Comando Ativo	118
6.63	CMLEADERSTYLE variável de sistema	118
6.63.1	Estilo multi-chamada	118
6.64	CMLJUST variável de sistema	118
6.64.1	Justificação multilinha	118
6.65	CMLSCALE variável de sistema	119
6.65.1	Escala multilinha	119
6.66	CMLSTYLE variável de sistema	119
6.66.1	Estilo multilinha	119
6.67	CMPCLRMISS variável de sistema	119
6.67.1	Cor para a exibição de entidades faltantes, no modo COMPARARDWG	119
6.68	CMPCLRMOD1 variável de sistema	120
6.68.1	Cor para a exibição das entidades modificadas neste desenho, no modo COMPARARDWG	120
6.69	CMPCLRMOD2 variável de sistema	120
6.69.1	Cor para a exibição das entidades modificadas no segundo desenho, no modo COMPARARDWG	120
6.70	CMPCLRNEW variável de sistema	120
6.70.1	Cor para exibir novas entidades no modo COMPARARDWG	120
6.71	CMPDIFFLIMIT variável de sistema	121
6.71.1	Número máximo de entidades na saída do comando COMPARARDWG	121
6.72	CMPFADECTL variável de sistema	121
6.72.1	COMPARARDWG controle esmaecimento	121
6.73	CMPLOG variável de sistema	121
6.73.1	Controle de log COMPARARDWG	121
6.74	COLORBOOKPATH variável de sistema	122
6.74.1	Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores	122
6.75	COLORTHEME variável de sistema	122
6.75.1	Tema de cor da interface do usuário	122



Contents

6.76	COLORX variável de sistema	122
6.76.1	Cor do eixo X	122
6.77	COLORY variável de sistema	123
6.77.1	Cor do eixo Y	123
6.78	COLORZ variável de sistema	123
6.78.1	Cor do eixo Z	123
6.79	COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema	123
6.79.1	Compatibilidade com Acad COM	123
6.80	COMBINETEXTMODE variável de sistema	124
6.80.1	Opções para COMBINETEXTMODE	124
6.81	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema	124
6.81.1	Executar importação e exportação em segundo plano	124
6.82	COMPASS variável de sistema	125
6.82.1	Bússola	125
6.83	COMPONENTSCONFIG variável de sistema	125
6.83.1	Configuração do Painel Biblioteca	125
6.84	COMPONENTSPATH variável de sistema	125
6.84.1	Caminho do diretório da biblioteca	125
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema	126
6.85.1	Exibir Barra de Restrição	126
6.86	CONTINUOUSMOTION variável de sistema	126
6.86.1	Movimento contínuo	126
6.87	CONVERTODMAX variável de sistema	126
6.87.1	Multiplicador máximo para diâmetro exterior	126
6.88	CONVERTODMIN variável de sistema	127
6.88.1	Multiplicador mínimo para diâmetro exterior	127
6.89	CONVERTTHMAX variável de sistema	127
6.89.1	Multiplicador máximo para espessura	127
6.90	CONVERTTHMIN variável de sistema	127
6.90.1	Multiplicador mínimo para espessura	127
6.91	COORDS variável de sistema	127
6.91.1	Coordenadas	127
6.92	COPYMODE variável de sistema	128
6.92.1	Modo de Cópia	128
6.93	CLOTSTYLE variável de sistema	128
6.93.1	Estilo de plotagem atual	128
6.94	CPROFILE variável de sistema	129
6.94.1	Perfil atual	129
6.95	CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema	129
6.95.1	Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real	129
6.96	CREATEVIEWPORTS variável de sistema	129
6.96.1	Criação automática do viewport	129
6.97	CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema	130
6.97.1	Modo de renderização da mira	130
6.98	CROSSINGAREACOLOR variável de sistema	130
6.98.1	Cor da área cruzada para seleção	130
6.99	CTAB variável de sistema	131
6.99.1	Aba atual	131



Contents

6.100	CTABLESTYLE variável de sistema	131
6.100.1	Estilo de tabela atual	131
6.101	CTRL3D MOUSE variável de sistema	131
6.101.1	Modo mouse 3D	131
6.102	CTRL MOUSE variável de sistema	132
6.102.1	Atalhos mouse	132
6.103	CURSORSIZE variável de sistema	132
6.103.1	Tamanho da mira (do cursor)	132
6.104	CVPORT variável de sistema	133
6.104.1	Viewport atual	133
6.105	CVERSIONCONTROL PATH variável de sistema	133
6.105.1	Caminho de controle de versão atual	133
6.106	CLOUDSSOSCOPE variável de sistema	133
6.106.1	Escopo de Cloud SSO	133
6.107	CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema	134
6.107.1	Cloud SSO Client ID	134
6.108	CTRLMBUTTON variável do sistema	134
6.108.1	Clique o Botão do Meio	134
7.	D	135
7.1	DATA COLLECTION variável de sistema	135
7.1.1	Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso	135
7.2	DATA COLLECTION ENABLED variável de sistema	135
7.2.1	Estado atual da coleta de dados	135
7.3	DATALINKNOTIFY variável de sistema	136
7.3.1	Notificação de links de dados	136
7.4	DATE variável de sistema	136
7.4.1	Data atual	136
7.5	DBCSTATE variável de sistema	137
7.5.1	DbConnect status	137
7.6	DBLCLKEDIT variável de sistema	137
7.6.1	Edição duplo-clique	137
7.7	DBMOD variável de sistema	137
7.7.1	Status Modificação	137
7.8	DCTCUST variável de sistema	138
7.8.1	Dicion. correção ortográfica	138
7.9	DCTMAIN variável de sistema	138
7.9.1	Dicionário principal	138
7.10	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema	138
7.10.1	Default Bsyslib imperial	138
7.11	DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema	139
7.11.1	Default Bsyslib métrica	139
7.12	DEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema	139
7.12.1	Curva padrão para alinhamentos horizontais	139
7.13	DEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema	139
7.13.1	Curva padrão para alinhamentos verticais	139
7.14	DEFAULTLIGHTING variável de sistema	140
7.14.1	Iluminação padrão	140
7.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema	140



Contents

7.15.1	Embaçamento padrão de sombra para luz	140
7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema	140
7.16.1	Template padrão de nova folha	140
7.17	DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema	141
7.17.1	Altura Padrão do Espaço	141
7.18	DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema	141
7.18.1	Estilo padrão para cruzeta de tubo	141
7.19	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema	141
7.19.1	Estilo padrão para redução de tubo	141
7.20	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema	142
7.20.1	Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)	142
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema	142
7.21.1	Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)	142
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema	142
7.22.1	Estilo padrão para redução de tubo	142
7.23	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema	143
7.23.1	Estilo padrão para o segmento de tubo	143
7.24	DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema	143
7.24.1	Estilo padrão para tee de tubo	143
7.25	DEFLPLSTYLE variável de sistema	143
7.25.1	Estilo padrão plotagem de camadas	143
7.26	DEFPLSTYLE variável de sistema	144
7.26.1	Estilo padrão plotagem objeto	144
7.27	DELETEINTERFERENCE variável de sistema	144
7.27.1	Excluir interferência	144
7.28	DELETETOOL variável de sistema	144
7.28.1	Ferram Excluir	144
7.29	DELOBJ variável de sistema	145
7.29.1	Excluir entidade	145
7.30	DEMANDLOAD variável de sistema	146
7.30.1	Carregamento por demanda	146
7.31	DETAILSPATH variável de sistema	146
7.31.1	Caminho do diretório de detalhes	146
7.32	DGNEXPXREFMODE variável de sistema	146
7.32.1	Exportar Conversão de RefEx's	146
7.33	DGNFRAME variável de sistema	147
7.33.1	Quadro DGN	147
7.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	147
7.34.1	Modo de importação 2D curva B-spline fechada	147
7.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	148
7.35.1	Modo de importação 2D elipse	148
7.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	148
7.36.1	Modo de importação de shape 2D	148
7.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	148
7.37.1	Modo de importação de curva B-spline 3D fechada	148
7.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	149
7.38.1	Modo de importação 3D elipse	149
7.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema	149



Contents

7.39.1	Modo de importação objeto 3D	149
7.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	150
7.40.1	Modo de importação de shape 3D	150
7.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema	150
7.41.1	Quebrar associação de dimensões	150
7.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema	151
7.42.1	Converter índices de cor DGN para True Colors	151
7.43	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema	151
7.43.1	Converte campos de dados vazios em espaços.	151
7.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema	152
7.44.1	Apagar recursos não utilizados	152
7.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema	152
7.45.1	Explodir nós de texto	152
7.46	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema	152
7.46.1	Importar o modelo ativo para o Model Space	152
7.47	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema	153
7.47.1	Importar elementos invisíveis	153
7.48	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema	153
7.48.1	Importar modelos de Paper Space	153
7.49	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema	154
7.49.1	Índice de importação de vista	154
7.50	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT variável de sistema	154
7.50.1	Recalcular dimensões após a importação	154
7.51	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema	155
7.51.1	Arquivos de recurso do símbolo	155
7.52	DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema	155
7.52.1	Modo de importação de referências externas	155
7.53	DGNOSNAP variável de sistema	156
7.53.1	Snap de entidade DGN	156
7.54	DIASSTAT variável de sistema	156
7.54.1	Status diálogo	156
7.55	DIMADEC variável de sistema	156
7.55.1	Angulo precisão da Dim	156
7.56	DIMALT variável de sistema	157
7.56.1	Unidades alternativas	157
7.57	DIMALTD variável de sistema	157
7.57.1	Alt precisão	157
7.58	DIMALTF variável de sistema	157
7.58.1	Alt multiplicador	157
7.59	DIMALTRND variável de sistema	158
7.59.1	Alt roundoff	158
7.60	DIMALTTD variável de sistema	158
7.60.1	Tolerância Alternativa	158
7.61	DIMALTTZ variável de sistema	158
7.61.1	Alt tolerância a suprimir zeros	158
7.62	DIMALTU variável de sistema	159
7.62.1	Alt tipo unidade	159
7.63	DIMALTZ variável de sistema	159



Contents

7.63.1	Alt suprimir zeros	159
7.64	DIMANNO variável de sistema	160
7.64.1	O estilo é anotativo	160
7.65	DIMAPOST variável de sistema	160
7.65.1	Alt unidades prefixo/sufixo	160
7.66	DIMARCSYM variável de sistema	160
7.66.1	Símbolo Arco	160
7.67	DIMASO variável de sistema	161
7.67.1	Associatividade (obsoleta)	161
7.68	DIMASSOC variável de sistema	161
7.68.1	Associatividade	161
7.69	DIMASZ variável de sistema	161
7.69.1	Tamanho da seta	161
7.70	DIMATFIT variável de sistema	162
7.70.1	Ajustar seta e texto	162
7.71	DIMAUNIT variável de sistema	162
7.71.1	Unid. ângulo Dim	162
7.72	DIMAZIN variável de sistema	163
7.72.1	Suprimir zeros do ângulo	163
7.73	DIMBLK variável de sistema	163
7.73.1	SEta	163
7.74	DIMBLK1 variável de sistema	163
7.74.1	Seta 1	163
7.75	DIMBLK2 variável de sistema	164
7.75.1	Seta 2	164
7.76	DIMCEN variável de sistema	164
7.76.1	Marca de centro	164
7.77	DIMCLRD variável de sistema	164
7.77.1	Cor linha dim	164
7.78	DIMCLRE variável de sistema	165
7.78.1	Cor linha de ext	165
7.79	DIMCLRT variável de sistema	165
7.79.1	Cor do Texto	165
7.80	DIMDEC variável de sistema	166
7.80.1	Precisão dim	166
7.81	DIMDLE variável de sistema	166
7.81.1	Ext. linha dim	166
7.82	DIMDLI variável de sistema	166
7.82.1	Espaçamento na cota acumulada	166
7.83	DIMDSEP variável de sistema	166
7.83.1	Separador decimal	166
7.84	DIMEXE variável de sistema	167
7.84.1	Ext linha de ext	167
7.85	DIMEXO variável de sistema	167
7.85.1	Desloc. linha ext.	167
7.86	DIMFIT variável de sistema	167
7.86.1	Ajustar texto da dimensão (obsoleto)	167
7.87	DIMFRAC variável de sistema	168



Contents

7.87.1	Tipo fracional	168
7.88	DIMFXL variável de sistema	168
7.88.1	Linha ext compr. fixo	168
7.89	DIMFXLON variável de sistema	168
7.89.1	Linha ext fixa	168
7.90	DIMGAP variável de sistema	169
7.90.1	Deslocamento de texto	169
7.91	DIMJOGANG variável de sistema	169
7.91.1	Angulo em jog	169
7.92	DIMJUST variável de sistema	170
7.92.1	Posição do texto na horizontal	170
7.93	DIMLAYER variável de sistema	170
7.93.1	Camada padrão para novas dimensões	170
7.94	DIMLDRBLK variável de sistema	171
7.94.1	Seta da chamada	171
7.95	DIMLFAC variável de sistema	171
7.95.1	Escala para dimensão linear	171
7.96	DIMLIM variável de sistema	171
7.96.1	Método de tolerância	171
7.97	DIMLTEX1 variável de sistema	172
7.97.1	TipoLinha linha ext 1	172
7.98	DIMLTEX2 variável de sistema	172
7.98.1	TipoLinha ext linha 2	172
7.99	DIMLTYPE variável de sistema	172
7.99.1	Tipo-linha dim	172
7.100	DIMLUNIT variável de sistema	172
7.100.1	Unid. dim	172
7.101	DIMLWD variável de sistema	173
7.101.1	Espessura de linha de cota	173
7.102	DIMLWE variável de sistema	173
7.102.1	Espess. linha ext	173
7.103	DIMPOST variável de sistema	174
7.103.1	Prefix/sufix dim	174
7.104	DIMRND variável de sistema	174
7.104.1	Arredond. dim	174
7.105	DIMSAH variável de sistema	174
7.105.1	Pontas de setas	174
7.106	DIMSCALE variável de sistema	175
7.106.1	Escala geral dim	175
7.107	DIMSD1 variável de sistema	175
7.107.1	Linha de dimensão 1	175
7.108	DIMSD2 variável de sistema	176
7.108.1	Linha 2 dim	176
7.109	DIMSE1 variável de sistema	176
7.109.1	Linha de extensão 1	176
7.110	DIMSE2 variável de sistema	176
7.110.1	Linha ext 2	176
7.111	DIMSHO variável de sistema	177



Contents

7.111.1	Dimensões são mostradas (obsoleto)	177
7.112	DIMSOXD variável de sistema	177
7.112.1	Linha interna dim	177
7.113	DIMSTYLE variável de sistema	177
7.113.1	Estilo de dimensão	177
7.114	DIMTAD variável de sistema	178
7.114.1	Posição do texto na vertical	178
7.115	DIMTDEC variável de sistema	178
7.115.1	Precisão da tolerância	178
7.116	DIMTFAC variável de sistema	179
7.116.1	Tolerância de altura do texto	179
7.117	DIMTFILL variável de sistema	179
7.117.1	Preenchimento do texto	179
7.118	DIMTFILLCLR variável de sistema	179
7.118.1	Cor preenc. texto	179
7.119	DIMTIH variável de sistema	180
7.119.1	Alinh. texto interno	180
7.120	DIMTIX variável de sistema	180
7.120.1	Texto interno	180
7.121	DIMTM variável de sistema	181
7.121.1	Limite inferior tolerância	181
7.122	DIMTMOVE variável de sistema	181
7.122.1	Movimento do texto	181
7.123	DIMTOFL variável de sistema	181
7.123.1	Linha forçada dim	181
7.124	DIMTOH variável de sistema	182
7.124.1	Texto fora do alinhamento	182
7.125	DIMTOL variável de sistema	182
7.125.1	Mostrar tolerância	182
7.126	DIMTOLJ variável de sistema	182
7.126.1	Pos vert da Tolerância	182
7.127	DIMTP variável de sistema	183
7.127.1	Limite superior tolerância	183
7.128	DIMTSZ variável de sistema	183
7.128.1	Tam. Tick de dim	183
7.129	DIMTVP variável de sistema	184
7.129.1	Desloc. vert. de texto	184
7.130	DIMTXSTY variável de sistema	184
7.130.1	Estilo de texto	184
7.131	DIMTXT variável de sistema	184
7.131.1	Altura do texto	184
7.132	DIMTXTDIRECTION variável de sistema	184
7.132.1	Direção do texto	184
7.133	DIMTZIN variável de sistema	185
7.133.1	Suprimir zeros na tolerância	185
7.134	DIMUNIT variável de sistema	185
7.134.1	Tipo de unidade Dim (Obsoleto)	185
7.135	DIMUPT variável de sistema	186



Contents

7.135.1	Insira texto manualmente	186
7.136	DIMZIN variável de sistema	186
7.136.1	Suprimir zeros da dim	186
7.137	DISPLAYAXES variável de sistema	187
7.137.1	Exibir Eixos	187
7.138	DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema	187
7.138.1	Exibir eixos	187
7.139	DISPLAYSCALING variável de sistema	187
7.139.1	Escala automática da tela	187
7.140	DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema	188
7.140.1	Exibir lados e extremidades	188
7.141	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema	188
7.141.1	Marcador de snap nas vistas	188
7.142	DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema	189
7.142.1	Dicas de snap	189
7.143	DISPPAPERBKG variável de sistema	189
7.143.1	Pano de fundo para o papel	189
7.144	DISPPAPERMARGINS variável de sistema	189
7.144.1	Area imprimível	189
7.145	DISPSILH variável de sistema	190
7.145.1	Mostrar curvas das silhuetas	190
7.146	DISTANCE variável de sistema	190
7.146.1	Distância	190
7.147	DMAUDITLEVEL variável de sistema	190
7.147.1	Comando DMAUDIT, nível de detalhes	190
7.148	DMAUTOUPDATE variável de sistema	191
7.148.1	Modo de recálculo de restrições 3D	191
7.149	DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema	191
7.149.1	Tipo de conexão	191
7.150	DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema	192
7.150.1	DMPUSHPULL subtrair	192
7.151	DMRECOGNIZE variável de sistema	192
7.151.1	Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático	192
7.152	DOCKPRIORITY variável de sistema	193
7.152.1	Prioridade de Encaixe	193
7.153	DOCTABPOSITION variável de sistema	194
7.153.1	Posição das guias	194
7.154	DONUTID variável de sistema	194
7.154.1	Diâmetro interno do anel	194
7.155	DONUTOD variável de sistema	194
7.155.1	Diâmetro externo do anel	194
7.156	DRAGMODE variável de sistema	195
7.156.1	Arrastando entidades	195
7.157	DRAGMODEHIDE variável de sistema	195
7.157.1	Ocultar entidade original ao arrastar	195
7.158	DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema	195
7.158.1	Arrastar modo de interrupção	195
7.159	DRAGOPEN variável de sistema	196



Contents

7.159.1	Abrir arraste	196
7.160	DRAGP1 variável de sistema	196
7.160.1	Taxa Regen-Arraste	196
7.161	DRAGP2 variável de sistema	197
7.161.1	Taxa arraste-rápido	197
7.162	DRAGSNAP variável de sistema	197
7.162.1	Encaixar entidades arrastadas	197
7.163	DRAWINGPATH variável de sistema	197
7.163.1	Caminho do desenho	197
7.164	DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema	198
7.164.1	Pré-definição de vistas do desenho	198
7.165	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema	198
7.165.1	Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho	198
7.166	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema	198
7.166.1	Escala pré-definida para uma vista do desenho	198
7.167	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema	199
7.167.1	Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho	199
7.168	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema	199
7.168.1	Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho	199
7.169	DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema	199
7.169.1	Qualidade das vistas de desenho	199
7.170	DRAWORDERCTL variável de sistema	200
7.170.1	Controlar a Ordem do Desenho	200
7.171	DWFFORMAT variável de sistema	200
7.171.1	Formato padrão DWF	200
7.172	DWFFRAME variável de sistema	201
7.172.1	Quadro DWF	201
7.173	DWFOSNAP variável de sistema	201
7.173.1	Snap entidade DWF	201
7.174	DWFVERSION variável de sistema	202
7.174.1	Versão DWF	202
7.175	DWGCHECK variável de sistema	202
7.175.1	Verificar o desenho	202
7.176	DWGCODEPAGE variável de sistema	203
7.176.1	Página de código	203
7.177	DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema	203
7.177.1	Guid do Desenho	203
7.178	DWGNAME variável de sistema	203
7.178.1	Nome do desenho	203
7.179	DWGPREFIX variável de sistema	203
7.179.1	Prefixo do desenho	203
7.180	DWGTITLED variável de sistema	204
7.180.1	Desenho intitulado	204
7.181	DXEVAL variável de sistema	204
7.181.1	Modo Atualizar p/ Extração de dados	204
7.182	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema	205
7.182.1	DXF alinhamento ajuste do texto	205
7.183	DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema	205



Contents

7.183.1	Modo de Restrição Dinâmica	205
7.184	DYNDIGRIP variável de sistema	205
7.184.1	Mostrar dimensões dinâmicas	205
7.185	DYNDIMAPERTURE variável de sistema	206
7.185.1	Abertura de dimensão dinâmica	206
7.186	DYNDIMCOLORHOT variável de sistema	206
7.186.1	Cor de dimensão dinâmica	206
7.187	DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema	207
7.187.1	Cor realce de dimensão dinâmica	207
7.188	DYNDIMDISTANCE variável de sistema	207
7.188.1	Distância de dimensão dinâmica	207
7.189	DYNDIMLINETYPE variável de sistema	208
7.189.1	Tipo de linha para dimensão Dinâmica	208
7.190	DYNDIVIS variável de sistema	208
7.190.1	Visibilidade de dimensão dinâmica	208
7.191	DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema	208
7.191.1	Transparência dos campos de entrada dinâmicos	208
7.192	DYNMODE variável de sistema	209
7.192.1	Modo de entrada dinâmica	209
7.193	DYNPICOORDS variável de sistema	209
7.193.1	Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada	209
7.194	DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema	210
7.194.1	Sinalizadores de Vistas do Desenho	210
8.	E	211
8.1	EDGEMODE variável de sistema	211
8.1.1	Modo de aresta	211
8.2	ELEVATION variável de sistema	211
8.2.1	Elevação	211
8.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema	212
8.3.1	Elevação em cruzamentos de linha de interrupção	212
8.4	ENABLEATTRACTION variável de sistema	212
8.4.1	Atração das alças	212
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema	212
8.5.1	Ativar a atualização de cortes em segundo plano	212
8.6	ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema	213
8.6.1	Menu do hiperlink	213
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema	213
8.7.1	Dicas do hiperlink	213
8.8	ERRNO variável de sistema	213
8.8.1	Número do erro	213
8.9	EXPERT variável de sistema	214
8.9.1	Expert	214
8.10	EXPINSALIGN variável de sistema	214
8.10.1	Explorer Inserir Alinhado	214
8.11	EXPINSANGLE variável de sistema	215
8.11.1	Explorer Inserir Angulo	215
8.12	EXPINSFIXANGLE variável de sistema	215
8.12.1	Explorer Inserir Angulo Fixo	215



Contents

8.13	EXPINSFIXSCALE variável de sistema	215
8.13.1	Explorer Inserir Escala Fixa	215
8.14	EXPINSSCALE variável de sistema	216
8.14.1	Explorer Inserir Escala	216
8.15	EXPLMODE variável de sistema	216
8.15.1	Modo Explodir	216
8.16	EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema	216
8.16.1	3D PDF writer	216
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema	217
8.17.1	ASAT/ASAB writer	217
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema	217
8.18.1	Versão de formato para exportação ACIS	217
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema	218
8.19.1	Versão do formato de exportação do CATIA V4	218
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema	218
8.20.1	Versão de formato de exportação CATIA V5	218
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema	219
8.21.1	Exportar Sinalizadores de Geometria	219
8.22	EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema	220
8.22.1	Peças ocultas	220
8.23	EXPORTMODELSPACE variável de sistema	220
8.23.1	Exportar Model Space	220
8.24	EXPORTPAGESETUP variável de sistema	221
8.24.1	Exportar config. página	221
8.25	EXPORTPAPERSPACE variável de sistema	221
8.25.1	Exportar PaperSpace	221
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema	222
8.26.1	Versão do formato de exportação Parasolid	222
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema	222
8.27.1	Estrutura do produto	222
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema	223
8.28.1	Versão de exportação de formato STEP	223
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema	223
8.29.1	Versão de formato de exportação XCGM	223
8.30	EXTMAX variável de sistema	224
8.30.1	Estende ao máximo	224
8.31	EXTMIN variável de sistema	224
8.31.1	Extensão mínima (coordenada canto inferior)	224
8.32	EXTNAMES variável de sistema	225
8.32.1	Estender nomes	225
8.33	EXTRUDEINSIDE variável de sistema	225
8.34	EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema	225
9.	F	227
9.1	FACETRATIO variável de sistema	227
9.1.1	Aspecto da facetagem	227
9.2	FACETRES variável de sistema	227
9.2.1	Resolução de faceta	227
9.3	FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema	227



Contents

9.3.1	Exportar Câmeras Fbx	227
9.4	FBXEXPORTENTITIES variável de sistema	228
9.4.1	Exportar Entidades Fbx	228
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema	228
9.5.1	Entidades Fbx para exportar	228
9.6	FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema	229
9.6.1	Exportar Luzes de Fbx	229
9.7	FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema	229
9.7.1	Materiais de Exportação Fbx	229
9.8	FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema	229
9.8.1	FBX Exportar Texturas	229
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema	230
9.9.1	Caminho para Exportar Texturas em formato FBX	230
9.10	FEATURECOLORS variável de sistema	230
9.10.1	Cores dos recursos	230
9.11	FIELDDISPLAY variável de sistema	230
9.11.1	Exibir campo	230
9.12	FIELDEVAL variável de sistema	231
9.12.1	Modo atualizar campo	231
9.13	FILEDIA variável de sistema	231
9.13.1	Diálogo do arquivo	231
9.14	FILLETRAD variável de sistema	232
9.14.1	Raio concord	232
9.15	FILLMODE variável de sistema	232
9.15.1	Modo preench	232
9.16	FINALTREAD variável de sistema	232
9.16.1	Degrau Final	232
9.17	FINALTREADLENGTH variável de sistema	233
9.17.1	Comprimento Degrau Final	233
9.18	FITARCMAXGAP variável de sistema	233
9.18.1	Lacuna Máxima de AjustArco	233
9.19	FITLINEFITARCMODE variável de sistema	233
9.19.1	Modo AjustLinha e AjustArco	233
9.20	FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema	234
9.20.1	Tipo de Raio do Adaptador	234
9.21	FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema	234
9.21.1	Valor do Raio do Adaptador	234
9.22	FLOORTOFLOORDISTANCE variável de sistema	235
9.22.1	Distância e piso-a-piso	235
9.23	FONTALT variável de sistema	235
9.23.1	Fonte alternativa	235
9.24	FONTMAP variável de sistema	235
9.24.1	Arq. mapeamento fonte	235
9.25	FRAME variável de sistema	235
9.25.1	Quadro	235
9.26	FRAMESELECTION variável de sistema	236
9.26.1	Seleção do quadro	236
9.27	FRONTZ variável de sistema	236



Contents

9.27.1	Deslocamento do plano do corte frontal	236
9.28	FULLOPEN variável de sistema	237
9.28.1	Abrir completo	237
10.	G	238
10.1	GEARTEETHNUMBER variável de sistema	238
10.1.1	Número máximo de dentes na roda dentada	238
10.2	GENERATEASSOCATTRS variável de sistema	238
10.2.1	Gerar atributos associativos	238
10.3	GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema	238
10.3.1	Gerar desenhos associativos	238
10.4	GEOLATLONGFORMAT variável de sistema	239
10.4.1	Formato de latitude/longitude geográfica	239
10.5	GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema	239
10.5.1	Visibilidade de marcador geográfico	239
10.6	GEOMRELATIONS variável de sistema	240
10.6.1	Indicação de relação geométrica	240
10.7	GETSTARTED variável de sistema	240
10.7.1	Começar	240
10.8	GFANG variável de sistema	240
10.8.1	Ang. preenchimento gradiente	240
10.9	GFCLR1 variável de sistema	241
10.9.1	Cor primária do preenchimento em gradiente	241
10.10	GFCLR2 variável de sistema	241
10.10.1	Cor secundária de preenchimento gradiente	241
10.11	GFCLRLUM variável de sistema	241
10.11.1	Nível tonalidade do preenchimento gradiente	241
10.12	GFCLRSTATE variável de sistema	242
10.12.1	Número de cores para um preenchimento de gradiente	242
10.13	GFNAME variável de sistema	242
10.13.1	Nome de preenchimento gradiente	242
10.14	GFSHIFT variável de sistema	242
10.14.1	Deslocar preenchimento em gradiente	242
10.15	GLSWAPMODE variável de sistema	243
10.15.1	GL Swap Mode	243
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema	243
10.16.1	Cor de fundo na parte inferior do gradiente	243
10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema	244
10.17.1	Cor média para fundo em gradiente	244
10.18	GRADIENTCOLORTOP variável de sistema	244
10.18.1	Cor superior para fundo em gradiente	244
10.19	GRADIENTMODE variável de sistema	244
10.19.1	Modo de fundo em gradiente	244
10.20	GRIDAXISCOLOR variável de sistema	245
10.20.1	Cor grade do eixo	245
10.21	GRIDDISPLAY variável de sistema	245
10.21.1	Exibição grade	245
10.22	GRIDMAJOR variável de sistema	246
10.22.1	Grade grande	246



Contents

10.23	GRIDMAJORCOLOR variável de sistema	246
10.23.1	Cor da grade principal	246
10.24	GRIDMINORCOLOR variável de sistema	246
10.24.1	Cor grade secundária	246
10.25	GRIDMODE variável de sistema	247
10.25.1	Modo Grade	247
10.26	GRIDSTYLE variável de sistema	247
10.26.1	Estilo grade	247
10.27	GRIDUNIT variável de sistema	247
10.27.1	Unid. grade	247
10.28	GRIDXYZTINT variável de sistema	248
10.28.1	Tonalidade da grade XYZ	248
10.29	GRIPBLOCK variável de sistema	248
10.29.1	Alças em blocos	248
10.30	GRIPCOLOR variável de sistema	249
10.30.1	Cor da alça	249
10.31	GRIPDYNCOLOR variável de sistema	249
10.31.1	Cor dinâmica de alça	249
10.32	GRIPHOT variável de sistema	249
10.32.1	Cor da alça selecionada	249
10.33	GRIPHOVER variável de sistema	250
10.33.1	Cor ao sobrevoar alça	250
10.34	GRIPOBJLIMIT variável de sistema	250
10.34.1	Limite da alça do objeto	250
10.35	GRIPS variável de sistema	250
10.35.1	Alças	250
10.36	GRIPSIZE variável de sistema	251
10.36.1	Tamanho da alça	251
10.37	GRIPTIPS variável de sistema	251
10.37.1	Dicas de alças	251
10.38	GSDEVICETYPE2D variável de sistema	251
10.38.1	Disp. do sistema gráfico 2D	251
10.39	GSDEVICETYPE3D variável de sistema	252
10.39.1	Disp. do sistema gráfico 3D	252
11.	H	253
11.1	HALOGAP variável de sistema	253
11.1.1	Espaço halo	253
11.2	HANDLES variável de sistema	253
11.2.1	Publicar Handles	253
11.3	HEADROOM variável de sistema	253
11.3.1	Altura Livre	253
11.4	HANDSEED variável de sistema	254
11.4.1	Inicial do Handle	254
11.5	HIDEPRECISION variável de sistema	254
11.5.1	Precisão de ocultar e sombreamento	254
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema	254
11.6.1	Ocultar impressoras do sistema	254
11.7	HIDETEXT variável de sistema	255



Contents

11.7.1	Ocultar texto ao OCULTAR	255
11.8	HIDEXREFSCALES variável de sistema	255
11.8.1	Ocultar escalas de RefEx	255
11.9	HIGHLIGHT variável de sistema	255
11.9.1	Destacar	255
11.10	HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema	256
11.10.1	Cor do Destaque na Seleção	256
11.11	HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema	256
11.11.1	Estilo de Destaque na Seleção	256
11.12	HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema	257
11.12.1	Fundo em horizonte	257
11.13	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema	257
11.13.1	Horizonte de chão	257
11.14	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema	257
11.14.1	Origem do solo	257
11.15	HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema	257
11.15.1	Céu alto	257
11.16	HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema	258
11.16.1	Horizonte do céu	258
11.17	HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema	258
11.17.1	Céu baixo	258
11.18	HOTKEYASSISTANT variável de sistema	258
11.18.1	Assistente de Atalhos	258
11.19	HPANG variável de sistema	259
11.19.1	Angulo da hachura	259
11.20	HPANNOTATIVE variável de sistema	259
11.20.1	Hachura anotativa	259
11.21	HPASSOC variável de sistema	259
11.21.1	Associtividade da hachura	259
11.22	HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema	260
11.22.1	Cor da hachura de fundo padrão	260
11.23	HPBOUND variável de sistema	260
11.23.1	Borda da hachura	260
11.24	HPBOUNDRETAIN variável de sistema	260
11.24.1	Retém o limite do padrão de hachura	260
11.25	HPCOLOR variável de sistema	261
11.25.1	Cor padrão da hachura	261
11.26	HPDOUBLE variável de sistema	261
11.26.1	Duplicação da hachura	261
11.27	HPDRAWORDER variável de sistema	261
11.27.1	Ordem para desenhar a hachura	261
11.28	HPGAPTOL variável de sistema	262
11.28.1	Tolerância para lacuna na hachura	262
11.29	HPISLANDDETECTION variável de sistema	262
11.29.1	Deteção de ilha em padrão de hachura	262
11.30	HPLAYER variável de sistema	263
11.30.1	Camada padrão para novas hachuras	263
11.31	HPLINETYPE variável de sistema	263



Contents

11.31.1	Tipo de linha do padrão de hachura_____	263
11.32	HPMAXAREAS variável de sistema_____	263
11.32.1	Modo de preenchimento para hachuras esparsas_____	263
11.33	HPNAME variável de sistema_____	264
11.33.1	Nome da hachura_____	264
11.34	HPOBJWARNING variável de sistema_____	264
11.34.1	Aviso do objeto hachura_____	264
11.35	HPORIGIN variável de sistema_____	264
11.35.1	Origem da hachura_____	264
11.36	HPSCALE variável de sistema_____	265
11.36.1	Escala da hachura_____	265
11.37	HPSEPARATE variável de sistema_____	265
11.37.1	Separar hachura_____	265
11.38	HPSPACE variável de sistema_____	265
11.38.1	Espaçamento da hachura_____	265
11.39	HPTRANSPARENCY variável de sistema_____	266
11.39.1	Transparência padrão para novas hachuras_____	266
11.40	HYPERLINKBASE variável de sistema_____	266
11.40.1	Hiperlink base_____	266
12.	I_____	267
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema_____	267
12.1.1	Exportar com os 'guids' exclusivos_____	267
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema_____	267
12.2.1	Explodir referências externas na estrutura espacial IFC_____	267
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES variável de sistema_____	267
12.3.1	Exportar quantidades base_____	267
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema_____	268
12.4.1	Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas_____	268
12.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH variável de sistema_____	268
12.5.1	Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação_____	268
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema_____	268
12.6.1	Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados_____	268
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema_____	269
12.7.1	Exportar o perfil do centro de gravidade_____	269
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema_____	269
12.8.1	Exportar sempre sólidos varridos como BRep_____	269
12.9	IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema_____	269
12.9.1	Nível de triangularização (tesselação)_____	269
12.10	IFCIMPORTBIMDATA variável de sistema_____	270
12.10.1	Importar Dados BIM_____	270
12.11	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variável de sistema_____	270
12.11.1	Importar geometria BREP como malhas_____	270
12.12	IFCIMPORTMAPPINGPATH variável de sistema_____	270
12.12.1	Caminho do arquivo de mapeamento na Importação_____	270
12.13	IFCIMPORTMODELORIGIN variável de sistema_____	271
12.13.1	Importar posição do modelo_____	271
12.14	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variável de sistema_____	271
12.14.1	Importar Componentes Paramétricos_____	271



Contents

12.15	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variável de sistema	271
12.15.1	Importar estrutura do projeto IFC como RefEx's	271
12.16	IFCIMPORTSPACES variável de sistema	272
12.16.1	Importar Espaços	272
12.17	IFCIMPORTUSESUBDMESH variável de sistema	272
12.17.1	Importar malhas IFC como malhas de subdivisão	272
12.18	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema	273
12.18.1	Tesselizar (triangularizar) curvas complexas e superfícies	273
12.19	IMAGECACHEFOLDER variável de sistema	273
12.19.1	Pasta cache de disco de imagem	273
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema	273
12.20.1	Memória máxima usada	273
12.21	IMAGEDISKCACHE variável de sistema	273
12.21.1	Cache de disco de imagem	273
12.22	IMAGEFRAME variável de sistema	274
12.22.1	Quadro da imagem	274
12.23	IMAGEHLT variável de sistema	274
12.23.1	Destacar imagem	274
12.24	IMAGENOTIFY variável de sistema	275
12.24.1	Notificar imagem	275
12.25	IMPORTACISWITHBRICSCAD variável de sistema	275
12.25.1	Importar ACIS usando importador embutido	275
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema	275
12.26.1	Representação da importação	275
12.27	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema	276
12.27.1	Modo de atributos para importar borda	276
12.28	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	276
12.28.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	276
12.29	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	277
12.29.1	Caminhos de pesquisa alternativos	277
12.30	IMPORTIGESSTITCH variável do sistema	277
12.30.1	Realizar costura	277
12.31	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	277
12.31.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	277
12.32	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	278
12.32.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	278
12.33	IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema	278
12.33.1	Representação da importação	278
12.34	IMPORTCOLORS variável de sistema	279
12.34.1	Traduzir cores	279
12.35	IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema	279
12.35.1	Arquivo cui importado existe	279
12.36	IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema	280
12.36.1	Peças ocultas	280
12.37	IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema	280
12.37.1	Realizar simplificação	280
12.38	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	281
12.38.1	Caminhos de pesquisa alternativos	281



Contents

12.39	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	281
12.39.1	Caminhos de pesquisa alternativos	281
12.40	IMPORTPMI variável de sistema	281
12.40.1	Informação de produto e fabricação	281
12.41	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema	282
12.41.1	Estrutura do produto	282
12.42	IMPORTREPAIR variável de sistema	282
12.42.1	Reparar modelo na importação	282
12.43	IMPORTSIMPLIFY variável de sistema	283
12.43.1	Realizar simplificação	283
12.44	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	283
12.44.1	Caminhos de pesquisa alternativos	283
12.45	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	283
12.45.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	283
12.46	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	284
12.46.1	Caminhos de pesquisa alternativos	284
12.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema	284
12.47.1	Representação da importação	284
12.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema	285
12.48.1	Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual	285
12.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	285
12.49.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	285
12.50	IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema	286
12.50.1	Mapear Y para o eixo Z atual	286
12.51	IMPORTSTITCH variável de sistema	286
12.51.1	Realizar costura	286
12.52	INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema	286
12.52.1	Incluir Marca de Plotagem	286
12.53	INDEXCTL variável de sistema	287
12.53.1	Controle de índice	287
12.54	INETLOCATION variável de sistema	287
12.54.1	Local na Internet	287
12.55	INSBASE variável de sistema	288
12.55.1	Ponto base da inserção	288
12.56	INSNAME variável de sistema	288
12.56.1	Nome da inserção	288
12.57	INSUNITS variável de sistema	288
12.57.1	Unid. de inserção	288
12.58	INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema	289
12.58.1	Fonte padrão das unidades de inserção	289
12.59	INSUNITSDEFTARGET variável de sistema	290
12.59.1	Alvo padrão das unidades de inserção	290
12.60	INSUNITSSCALING variável de sistema	291
12.60.1	Dimensionamento unidades inserção	291
12.61	INTERFERECOLOR variável de sistema	292
12.61.1	Cor de interferência	292
12.62	INTERFERELAYER variável de sistema	292
12.62.1	Camada de interferência	292



Contents

12.63	INTERFERENCELEVEL variável de sistema	292
12.63.1	Nível de Verificação de Interferência	292
12.64	INTERFEREOBJVS variável de sistema	293
12.64.1	Estilo visual do objeto de interferência	293
12.65	INTERFEREVPVS variável de sistema	293
12.65.1	Estilo visual do viewport de interferência	293
12.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema	293
12.66.1	Comprimento Mínimo da Elevação Interior	293
12.67	INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema	294
12.67.1	Distância do Deslocamento da Elevação Interior	294
12.68	INTERSECTEDENTITIES variável de sistema	294
12.69	INTERSECTIONCOLOR variável de sistema	295
12.69.1	Cor da intersecção	295
12.70	INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema	295
12.70.1	Visualização da intersecção	295
12.71	ISAVEBAK variável de sistema	295
12.71.1	Backup de salvamento incremental	295
12.72	ISAVEPERCENT variável de sistema	296
12.72.1	Percentual de salvamento	296
12.73	ISOLINES variável de sistema	296
12.73.1	Isolinhas	296
12.74	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variável de sistema	297
12.74.1	Importar: usar perfis de bancos de dados com geometria correspondente	297
13.	L	298
13.1	LANDINGEXTENSIONDOWN variável de sistema	298
13.1.1	Extensão do Patamar Abaixo	298
13.2	LANDINGEXTENSIONUP variável de sistema	298
13.2.1	Extensão do Patamar Acima	298
13.3	LASTANGLE variável de sistema	298
13.3.1	Ultimo angulo	298
13.4	LASTPOINT variável de sistema	299
13.4.1	Ultimo ponto	299
13.5	LASTPROMPT variável de sistema	299
13.5.1	Ultimo aviso	299
13.6	LATITUDE variável de sistema	299
13.6.1	Latitude	299
13.7	LAYERFILTEREXCESS variável de sistema	299
13.7.1	Excesso de Filtros de Camada	299
13.8	LAYERPMODE variável de sistema	300
13.8.1	Modo anterior da camada	300
13.9	LAYLOCKFADECTL variável de sistema	300
13.9.1	Controle de esmaecimento da camada bloqueada	300
13.10	LAYOUTREGENCTL variável de sistema	301
13.10.1	Controla a regeneração do Layout	301
13.11	LAYOUTTAB variável de sistema	301
13.11.1	Guias layout e modelo	301
13.12	LEGACYCODESEARCH variável de sistema	301
13.12.1	Modo de busca de código legado	301



Contents

13.13	LENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema	302
13.13.1	Intervalo de amostragem para segmentos retos	302
13.14	LENGTHUNITS variável de sistema	302
13.14.1	Unidades de comprimento	302
13.15	LENLENGTH variável de sistema	302
13.15.1	Comprim. lente	302
13.16	LEVELOFDETAIL variável de sistema	303
13.16.1	Unidades de comprimento	303
13.17	LICFLAGS variável de sistema	303
13.17.1	Componentes Licenciados	303
13.18	LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema	304
13.18.1	Cor para luz glifo	304
13.19	LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema	304
13.19.1	Exibir glifo luz	304
13.20	LIGHTINGUNITS variável de sistema	304
13.20.1	Unidades ilumin	304
13.21	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema	305
13.21.1	Cor para luz rede glifo	305
13.22	LIMCHECK variável de sistema	305
13.22.1	Checar limites	305
13.23	LIMMAX variável de sistema	306
13.23.1	Limites máximos	306
13.24	LIMMIN variável de sistema	306
13.24.1	Limites mínimos	306
13.25	LINEARBRIGHTNESS variável de sistema	306
13.25.1	Brilho linear	306
13.26	LINEARCONTRAST variável de sistema	307
13.26.1	Contraste linear	307
13.27	LISPINIT variável de sistema	307
13.27.1	LISP init	307
13.28	LOADMECHANICAL2D variável de sistema	307
13.28.1	Ativadores 2D mecânicos	307
13.29	LOCALE variável de sistema	308
13.29.1	Local	308
13.30	LOCALROOTPREFIX variável de sistema	308
13.30.1	Prefixo da raiz local	308
13.31	LOCKUI variável de sistema	308
13.31.1	Bloquear elementos da interface do usuário	308
13.32	LOFTANG1 variável de sistema	309
13.32.1	Angulo 1 de loft	309
13.33	LOFTANG2 variável de sistema	310
13.33.1	Angulo de loft 2	310
13.34	LOFTMAG1 variável de sistema	311
13.34.1	Magnitude loft 1	311
13.35	LOFTMAG2 variável de sistema	311
13.35.1	Magnitude loft 2	311
13.36	LOFTNORMALS variável de sistema	312
13.36.1	Normais do loft	312



Contents

13.37	LOFTPARAM variável de sistema	312
13.37.1	Param. do loft	312
13.38	LOGFILEMODE variável de sistema	313
13.38.1	Modo arq. log	313
13.39	LOGFILENAME variável de sistema	313
13.39.1	Nome arq. log	313
13.40	LOGFILEPATH variável de sistema	313
13.40.1	Caminho arq. log	313
13.41	LOGGEDIN variável de sistema	314
13.41.1	Conectado	314
13.42	LOGINNAME variável de sistema	314
13.42.1	Nome do Login	314
13.43	LONGITUDE variável de sistema	314
13.43.1	Longitude	314
13.44	LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema	315
13.44.1	Modo de direção de LookFrom	315
13.45	LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema	315
13.45.1	Feedback de LookFrom	315
13.46	LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema	316
13.46.1	Zoom Extensao em LookFrom	316
13.47	LTGAPSELECTION variável de sistema	316
13.47.1	Seleção da lacuna do tipo de linha	316
13.48	LTSCALE variável de sistema	316
13.48.1	Escala do tipo de linha	316
13.49	LUNITS variável de sistema	317
13.49.1	Tipo de unidade linear	317
13.50	LUPREC variável de sistema	317
13.50.1	Precisão linear da unidade	317
13.51	LWDEFAULT variável de sistema	318
13.51.1	Espessura da linha padrão	318
13.52	LWDISPLAY variável de sistema	318
13.52.1	Mostrar espessura da linha	318
13.53	LWDISPSCALE variável de sistema	319
13.53.1	Mostrar escala de espess. Linha	319
13.54	LWUNITS variável de sistema	319
13.54.1	Unidades da espess. linha	319
14.	M	320
14.1	MACROREC variável de sistema	320
14.1.1	Gravação de Macro	320
14.2	MAKEBAK variável de sistema	320
14.2.1	Fazer backup (obsoleto)	320
14.3	MANIPULATOR variável de sistema	320
14.3.1	Manipulator	320
14.4	MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema	321
14.4.1	Tema cor de Manipulator	321
14.5	MANIPULATORDURATION variável de sistema	322
14.5.1	Duração do Manipulator	322
14.6	MANIPULATORHANDLE variável de sistema	322



Contents

14.6.1	Alça do Manipulator	322
14.7	MANIPULATORSIZE variável de sistema	322
14.7.1	Tam. do Manipulator	322
14.8	MASSPREC variável de sistema	323
14.8.1	Precisão de massa	323
14.9	MASSPROPACCURACY variável de sistema	323
14.9.1	Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa	323
14.10	MASSUNITS variável de sistema	324
14.10.1	Unid. massa	324
14.11	MAXACTVP variável de sistema	324
14.11.1	Número máx. de viewports ativas	324
14.12	MAXHATCH variável de sistema	325
14.12.1	Número máx. traços de hachuras	325
14.13	MAXSORT variável de sistema	325
14.13.1	Ordenamento máx.	325
14.14	MAXTHREADS variável de sistema	326
14.14.1	Número máximo de canais (threads)	326
14.15	MBSTATE variável de sistema	326
14.15.1	Estado do navegador de mecânica	326
14.16	MBUTTONPAN variável de sistema	326
14.16.1	Pan por botão médio	326
14.17	MEASUREINIT variável de sistema	327
14.17.1	Medida inicial	327
14.18	MEASUREMENT variável de sistema	327
14.18.1	Medida	327
14.19	MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema	328
14.19.1	Mecânica 2D formato de salvamento	328
14.20	MECHANICALBLOCKS variável de sistema	328
14.20.1	Blocos de Mecânica (experimental)	328
14.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema	328
14.21.1	Opções do Navegador de Mecânica	328
14.22	MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema	329
14.22.1	Barra menus	329
14.23	MENUCTL variável de sistema	329
14.23.1	Controle de menu	329
14.24	MENUECHO variável de sistema	330
14.24.1	Eco do menu	330
14.25	MENUNAME variável de sistema	330
14.25.1	Nome do Menu	330
14.26	MESHTYPE variável de sistema	330
14.26.1	Tipo de malha	330
14.27	MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema	331
14.27.1	Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)	331
14.28	MILLISECS variável de sistema	331
14.28.1	Milissegundos	331
14.29	MIRRTEXT variável de sistema	331
14.29.1	Espelhar texto	331
14.30	MLEADERSCALE variável de sistema	332



Contents

14.30.1	Escala multichamada	332
14.31	MODEMACRO variável de sistema	332
14.31.1	Macro modo	332
14.32	MSLTSCALE variável de sistema	333
14.32.1	Escala do tipo-linha no Model space	333
14.33	MSOLESCALE variável de sistema	333
14.33.1	Escala OLE do ModelSpace	333
14.34	MTEXTCOLUMN variável de sistema	333
14.34.1	Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas	333
14.35	MTEXTDETECTSPACE variável de sistema	334
14.35.1	Detecção de espaço para criar listas no editor textom	334
14.36	MTEXTED variável de sistema	334
14.36.1	Editor de texto multilinha	334
14.37	MTEXTFIXED variável de sistema	334
14.37.1	Fixado texto multilinha	334
14.38	MTEXTTOOLBAR variável de sistema	335
14.38.1	Barra de Formatação TextoM	335
14.39	MTFLAGS variável de sistema	335
14.39.1	Flags Multi-Threading	335
14.40	MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema	336
14.40.1	Tolerância angular em BimMultiSelectionar	336
14.41	MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema	336
14.41.1	Prefixo de raiz MyDocuments	336
15.	N	337
15.1	NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema	337
15.1.1	Exibir LookFrom	337
15.2	NAVVCUBELOCATION variável de sistema	337
15.2.1	Localização de LookFrom	337
15.3	NAVVCUBEOPACITY variável de sistema	338
15.3.1	Opacidade de LookFrom	338
15.4	NAVVCUBEORIENT variável de sistema	338
15.4.1	Orientação de LookFrom	338
15.5	NEARESTDISTANCE variável de sistema	338
15.5.1	Distância +Próxima	338
15.6	NOMUTT variável de sistema	339
15.6.1	Sem murmúrio	339
15.7	NORTHDIRECTION variável de sistema	340
15.7.1	Direção norte	340
15.8	NOSING variável de sistema	340
15.8.1	Bocel	340
16.	O	341
16.1	OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema	341
16.1.1	Modo de Isolamento de Objeto	341
16.2	OBSCUREDColor variável de sistema	341
16.2.1	Cor obscurecida	341
16.3	OBSCUREDType variável de sistema	342
16.3.1	Tipo-linha obscurecida	342
16.4	OFFSETDIST variável de sistema	342



Contents

16.4.1	Distância deslocar	342
16.5	OFFSETERASE variável de sistema	343
16.5.1	Apagar deslocam.	343
16.6	OFFSETGAPTYPE variável de sistema	343
16.6.1	Tipo lacuna deslocam.	343
16.7	OLEFRAME variável de sistema	344
16.7.1	Quadro OLE	344
16.8	OLEHIDE variável de sistema	344
16.8.1	Ocultar OLE	344
16.9	OLEQUALITY variável de sistema	344
16.9.1	Qualidade OLE	344
16.10	OLESTARTUP variável de sistema	345
16.10.1	Início do OLE	345
16.11	OPMSTATE variável de sistema	345
16.11.1	Status barra de propriedades	345
16.12	ORBITAUTOTARGET variável de sistema	346
16.12.1	Alvo Automático ao Orbital	346
16.13	ORTHOMODE variável de sistema	346
16.13.1	Modo Ortogonal	346
16.14	OSMODE variável de sistema	347
16.14.1	Modo snap ao objeto	347
16.15	OSNAPCOORD variável de sistema	347
16.15.1	Coord. do snap de entidade	347
16.16	OSNAPZ variável de sistema	348
16.16.1	Ignorar elevação do snap de entidade	348
16.17	OSOPTIONS variável de sistema	348
16.17.1	Opções do Snap a Entidade	348
16.18	OVERKILLLAYER variável de sistema	349
16.18.1	Camada de Entidades Duplicadas	349
17.	P	350
17.1	PANBUFFER variável de sistema	350
17.1.1	Buffer de Pan	350
17.2	PANELBUTTONSIZE variável de sistema	350
17.2.1	Tamanho do botão de ícone do Conk. Painéis	350
17.3	PAPERUPDATE variável de sistema	350
17.3.1	Atualiz. de papel	350
17.4	PARAMETERCOPYMODE variável de sistema	351
17.4.1	Modo de cópia do parâmetro	351
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema	351
17.5.1	Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos	351
17.6	PDFCACHE variável de sistema	352
17.6.1	Cachê de Pdf	352
17.7	PDFEMBEDDEDITTF variável de sistema	352
17.7.1	Fontes embutidas PDF	352
17.8	PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema	353
17.8.1	Exportar hiperlinks	353
17.9	PDFFRAME variável de sistema	353
17.9.1	Quadro PDF	353



Contents

17.10	PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema	353
17.10.1	Efeito anti-alias na imagem	353
17.11	PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema	354
17.11.1	Compressão de imagem	354
17.12	PDFIMAGEDPI variável de sistema	354
17.12.1	DPI da imagem	354
17.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema	355
17.13.1	Aplicar propriedades de espessura da linha	355
17.14	PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema	355
17.14.1	Importar como bloco	355
17.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema	355
17.15.1	Fator de espaço entre-caracteres	355
17.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema	356
17.16.1	Combinar objetos de texto	356
17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema	356
17.17.1	Converter preenchimentos sólidos em hachuras	356
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema	357
17.18.1	Pasta de Imagens Raster	357
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema	357
17.19.1	Unir segmentos de arco e de linha	357
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema	357
17.20.1	Camadas	357
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema	358
17.21.1	Imagens Raster	358
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema	358
17.22.1	Preench. sólidos	358
17.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema	359
17.23.1	Fator de espaço entre-palavras	359
17.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema	359
17.24.1	Texto TrueType	359
17.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema	360
17.25.1	Importar texto TrueType como geometria	360
17.26	PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema	360
17.26.1	Aplicar recorte	360
17.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema	360
17.27.1	Importar geometria com otimização	360
17.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema	361
17.28.1	Recortar imagens	361
17.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema	361
17.29.1	Aplicar recorte na borda da página	361
17.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY variável de sistema	362
17.30.1	Geometria vetorial	362
17.31	PDFLAYERSSETTING variável de sistema	362
17.31.1	Suporte a camadas PDF	362
17.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema	362
17.32.1	Layouts PDF a exportar	362
17.33	PDFMERGECONTROL variável de sistema	363
17.33.1	Controle Mesclagem Pdf	363



Contents

17.34	PDFNOTIFY variável de sistema	363
17.34.1	Notificar PDF	363
17.35	PDFOSNAP variável de sistema	364
17.35.1	Snap a entidade em PDF	364
17.36	PDFPAPERHEIGHT variável de sistema	364
17.36.1	Altura substituta do papel em PDF	364
17.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema	364
17.37.1	Tamanho substituto do papel em PDF	364
17.38	PDFPAPERWIDTH variável de sistema	365
17.38.1	Largura substituta do papel em PDF	365
17.39	PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema	365
17.39.1	Compressão de PRC	365
17.40	PDFPRCEXPORT variável de sistema	366
17.40.1	Modo de Exportar PRC	366
17.41	PDFPRCPROJECTION variável de sistema	366
17.41.1	Projeção PRC	366
17.42	PDFPRCVIEWMODE variável de sistema	366
17.42.1	Modo de Vista PRC	366
17.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema	367
17.43.1	Texto SHX em PDF como geometria	367
17.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema	367
17.44.1	Otimização de geometria simples PDF	367
17.45	PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema	368
17.45.1	Texto TTF em PDF como geometria	368
17.46	PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema	368
17.46.1	PDF usa estilos plotagem	368
17.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema	369
17.47.1	Resolução Vetorial em DPI	369
17.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema	369
17.48.1	Modo PDF zoom na extensão	369
17.49	PDMODE variável de sistema	369
17.49.1	Modo exibição pontos	369
17.50	PDSIZE variável de sistema	370
17.50.1	Tamanho de exibição do Ponto	370
17.51	PEDITACCEPT variável de sistema	371
17.51.1	Polyline edit accept	371
17.52	PELLIPSE variável de sistema	371
17.52.1	Elipse em polilinha	371
17.53	PERIMETER variável de sistema	372
17.53.1	Ultimo perímetro	372
17.54	PERSPECTIVE variável de sistema	372
17.54.1	Perspectiva	372
17.55	PFACEVMAX variável de sistema	372
17.55.1	Vértices máximas da malha de poliface	372
17.56	PICKADD variável de sistema	373
17.56.1	Escolha Adic.	373
17.57	PICKAUTO variável de sistema	373
17.57.1	Escolha automática	373



Contents

17.58	PICKBOX variável de sistema	374
17.58.1	Pick box	374
17.59	PICKDRAG variável de sistema	374
17.59.1	Escolha arraste	374
17.60	PICKFIRST variável de sistema	374
17.60.1	Escolha prim.	374
17.61	PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema	375
17.61.1	Estilo do clique	375
17.62	PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema	375
17.62.1	Fator de escala de exportação em imagem	375
17.63	PLACESBARFOLDER1 variável de sistema	376
17.63.1	Primeira pasta (Windows)	376
17.64	PLACESBARFOLDER2 variável de sistema	376
17.64.1	Segunda pasta (Windows)	376
17.65	PLACESBARFOLDER3 variável de sistema	377
17.65.1	Terceira pasta (Windows)	377
17.66	PLACESBARFOLDER4 variável de sistema	377
17.66.1	Quarta pasta (Windows)	377
17.67	PLATFORM variável de sistema	378
17.67.1	Plataforma	378
17.68	PLINECACHE variável de sistema	378
17.68.1	Cache de polilinha	378
17.69	PLINECONVERTMODE variável de sistema	379
17.69.1	Modo de conversão Polilinha	379
17.70	PLINEGEN variável de sistema	379
17.70.1	Geração da polilinha	379
17.71	PLINETYPE variável de sistema	380
17.71.1	Tipo de polilinha	380
17.72	PLINEWID variável de sistema	380
17.72.1	Largura da polilinha	380
17.73	PLOTFCGPATH variável de sistema	380
17.73.1	Caminho de configuração da Plotadora	380
17.74	PLOTID variável de sistema	381
17.74.1	Id da plotagem (obsoleto)	381
17.75	PLOTOUTPUTPATH variável de sistema	381
17.75.1	Plotar caminho saída	381
17.76	PLOTSTYLEPATH variável de sistema	381
17.76.1	Caminho estilos plot	381
17.77	PLOTTER variável de sistema	381
17.77.1	Plotter (obsoleto)	381
17.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema	382
17.78.1	Substituição de plotagem da transparência	382
17.79	PLQUIET variável de sistema	382
17.79.1	Plotar silenciosamente	382
17.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema	383
17.80.1	Alternar em exibir/ocultar caixa delimitadora de nuvem de pontos em arame 2d	383
17.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema	383
17.81.1	Nuvem de pontos alterna tam. pontos entre adaptativos e fixos	383



Contents

17.82	POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema	383
17.82.1	Limite pontos Nuvem de Pontos	383
17.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema	384
17.83.1	Pasta cache de disco Nuvem de Pontos	384
17.84	POINTCLOUDCACHESIZE variável de sistema	384
17.84.1	Tamanho máximo permitido para o cachê em disco (GB)	384
17.85	POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema	385
17.85.1	Máximo de pontos numa Nuvem de Pontos	385
17.86	POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema	385
17.86.1	Tamando do ponto em Nuvem de Pontos	385
17.87	POLARADDANG variável de sistema	385
17.87.1	Adicionar ângulos polares	385
17.88	POLARANG variável de sistema	386
17.88.1	Angulo polar	386
17.89	POLARDIST variável de sistema	386
17.89.1	Distância polar	386
17.90	POLARMODE variável de sistema	386
17.90.1	Modo polar	386
17.91	POLYSIDES variável de sistema	387
17.91.1	Lados do polígono	387
17.92	POPUPS variável de sistema	387
17.92.1	Popups	387
17.93	PREVIEWDELAY variável de sistema	388
17.93.1	Demora para visualizar seleção	388
17.94	PREVIEWEFFECT variável de sistema	388
17.94.1	Efeito da prévia da seleção	388
17.95	PREVIEWFILTER variável de sistema	388
17.95.1	Filtro da prévia da seleção	388
17.96	PREVIEWTYPE variável de sistema	389
17.96.1	Tipo da prévia	389
17.97	PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema	389
17.97.1	Janela de pré-visualização no diálogo aberto	389
17.98	PRINTFILE variável de sistema	390
17.98.1	Impr. arq.	390
17.99	PRINTPDFPREVIEW variável de sistema	390
17.99.1	Imprimir como PDF Preview	390
17.100	PRODUCT variável de sistema	390
17.100.1	Produto	390
17.101	PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema	391
17.101.1	Comportamento do deslocamento do perfil	391
17.102	PROGBAR variável de sistema	391
17.102.1	Barra progresso	391
17.103	PROGRAM variável de sistema	391
17.103.1	Programa	391
17.104	PROJECTIONTYPE variável de sistema	392
17.104.1	Esquema de posição das vistas do desenho	392
17.105	PROJECTNAME variável de sistema	394
17.105.1	Nome do projeto	394



Contents

17.106	PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema	394
17.106.1	Caminhos busca do projeto	394
17.107	PROJMODE variável de sistema	394
17.107.1	Modo de Projeção	394
17.108	PROMPTMENU variável de sistema	395
17.108.1	Menu de aviso	395
17.109	PROMPTMENUFLAGS variável de sistema	395
17.109.1	Flags do menu de avisos	395
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema	396
17.110.1	Formato de opção do aviso	396
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema	397
17.111.1	Opção de prompt para palavras-chave traduzidas	397
17.112	PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema	397
17.112.1	Pesquisar espaço	397
17.113	PROPAGATETOLERANCE variável de sistema	398
17.113.1	Tolerância de posição	398
17.114	PROPERTYPREVIEW variável de sistema	398
17.114.1	Prévia da Propriedade	398
17.115	PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema	399
17.115.1	Atraso na Prévia da Propriedade	399
17.116	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema	399
17.116.1	Limite da Prévia da Propriedade do Objeto	399
17.117	PROPPREVTIMEOUT variável de sistema	399
17.117.1	Tempo limite para Prévia da Propriedade	399
17.118	PROPUNITS variável de sistema	400
17.118.1	Unidades de propriedade	400
17.119	PROXYGRAPHICS variável de sistema	400
17.119.1	Gráficos proxy	400
17.120	PROXYNOTICE variável de sistema	401
17.120.1	Nota do proxy	401
17.121	PROXYSHOW variável de sistema	401
17.121.1	Mostrar proxy	401
17.122	PROXYWEBSEARCH variável de sistema	401
17.122.1	Busca na internet pelo proxy	401
17.123	PSLTSCALE variável de sistema	402
17.123.1	Escala do tipo de linha no Paper Space	402
17.124	PSOLHEIGHT variável de sistema	402
17.124.1	Altura do Polisolido	402
17.125	PSOLWIDTH variável de sistema	403
17.125.1	Largura de Polisolido	403
17.126	PSTYLEMODE variável de sistema	403
17.126.1	Modo estilo plot	403
17.127	PSTYLEPOLICY variável de sistema	403
17.127.1	Política estilo de plot	403
17.128	PSVPSCALE variável de sistema	404
17.128.1	Escala da viewport no PaperSpace	404
17.129	PUBLISHALLSHEETS variável de sistema	404
17.129.1	Publicar todas as folhas	404



Contents

17.130	PUBLISHCOLLATE variável de sistema	405
17.130.1	Agrupar folhas publicadas	405
17.131	PUCSBASE variável de sistema	405
17.131.1	Base do UCS no PaperSpace	405
17.132	PDFANIMATIONFPS variável de sistema	405
17.132.1	Quadros por segundo	405
18.	Q	406
18.1	QAFLAGS variável de sistema	406
18.1.1	Flags do Controle de Qualidade	406
18.2	QTEXTMODE variável de sistema	406
18.2.1	Modo de texto rápido	406
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema	409
18.3.1	Comando de lançamento padrão do quad	409
18.4	QUADDISPLAY variável de sistema	409
18.4.1	Exibir Quad	409
18.5	QUADEXPANDEDELAY variável de sistema	410
18.5.1	Atraso para expandir quad	410
18.6	QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema	410
18.6.1	Atraso ao expandir aba do Quad	410
18.7	QUADGOTRSPARENT variável de sistema	410
18.7.1	Quad vira transparente	410
18.8	QUADHIDEDELAY variável de sistema	411
18.8.1	Atraso ao ocultar quad	411
18.9	QUADHIDEMARGIN variável de sistema	411
18.9.1	Margem para ocultar quad	411
18.10	QUADICONSIZE variável de sistema	411
18.10.1	Tamanho do ícone do Quad	411
18.11	QUADICONSPACE variável de sistema	412
18.11.1	Espaço ícone quad	412
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema	413
18.12.1	Itens mais recentes quad	413
18.13	QUADPOPUPCORNER variável de sistema	413
18.13.1	Canto popup quad	413
18.14	QUADROLLOVERDELAY variável de sistema	414
18.14.1	Atraso do Quad ao sobrevoar	414
18.15	QUADSHOWDELAY variável de sistema	414
18.15.1	Atraso mostrar quad	414
18.16	QUADWIDTH variável de sistema	415
18.16.1	Largura quad	415
19.	R	416
19.1	R12SAVEACCURACY variável de sistema	416
19.1.1	Precisão ao Salvar em R12	416
19.2	R12SAVEDEVIATION variável de sistema	416
19.2.1	Desvio ao Salvar em R12	416
19.3	RASTERPREVIEW variável de sistema	416
19.3.1	Prévia raster	416
19.4	RE_INIT variável de sistema	417
19.4.1	Re-inicializar Aliases	417



Contents

19.5	REALTIMESPEEDUP variável de sistema	417
19.5.1	Velocidade em tempo-real	417
19.6	REALWORLDSCALE variável de sistema	418
19.6.1	Escala mundo real	418
19.7	RECENTFILES variável de sistema	418
19.7.1	Contagem máxima da lista de arquivos recentes	418
19.8	RECENTPATH variável de sistema	418
19.8.1	Caminho recente	418
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema	419
19.9.1	Opacidade da face	419
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema	419
19.10.1	Cor da face	419
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema	419
19.11.1	Opacidade aresta	419
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema	420
19.12.1	Cor da aresta	420
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema	420
19.13.1	Opacidade aresta	420
19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema	420
19.14.1	Cor da aresta	420
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema	421
19.15.1	Ocultar arestas	421
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema	421
19.16.1	Suavidade da aresta	421
19.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema	421
19.17.1	Espessura da aresta	421
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema	422
19.18.1	Opacidade da face	422
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema	422
19.19.1	Cor da face	422
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema	422
19.20.1	Opacidade aresta	422
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema	423
19.21.1	Cor da aresta	423
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema	423
19.22.1	Brilho	423
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema	424
19.23.1	Suavidade da aresta	424
19.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema	424
19.24.1	Espessura da aresta	424
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema	424
19.25.1	Opacidade do brilho	424
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variável de sistema	425
19.26.1	Cor do brilho	425
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variável de sistema	425
19.27.1	Suavidade do brilho	425
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variável de sistema	426
19.28.1	Espessura do brilho	426



Contents

19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema	426
19.29.1	Opacidade da face	426
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema	427
19.30.1	Cor da face	427
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variável de sistema	427
19.31.1	Ocultar arestas	427
19.32	REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema	427
19.32.1	Suavização da linha	427
19.33	REDUCELENGTHTYPE variável de sistema	428
19.33.1	Tipo de Comprimento da Redução	428
19.34	REDUCELENGTHVALUE variável de sistema	428
19.34.1	Valor de Comprimento da Redução	428
19.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema	428
19.35.1	Bloquear EditarRef	428
19.36	REFEDITNAME variável de sistema	429
19.36.1	Nome EditarRef	429
19.37	REFPATHTYPE variável de sistema	429
19.37.1	Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência	429
19.38	REGENMODE variável de sistema	430
19.38.1	Modo de regeneração	430
19.39	REGEXPAND variável de sistema	430
19.39.1	Caminhos do registro de tipo expandido	430
19.40	REMEMBERFOLDERS variável de sistema	430
19.40.1	Lembrar pastas	430
19.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema	431
19.41.1	Renderizar material da composição	431
19.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema	431
19.42.1	Baixar recursos ausentes para materiais de renderização	431
19.43	RENDERMATERIALSPATH variável de sistema	432
19.43.1	Caminho do diretório dos materiais de renderização	432
19.44	RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema	432
19.44.1	Render usando hardware	432
19.45	REPORTPANELMODE variável de sistema	433
19.45.1	Modo do painel de relatório	433
19.46	REPOSITORYFOLDER variável de sistema	433
19.46.1	Pasta de repositório	433
19.47	RESTORECONNECTIONS variável de sistema	433
19.47.1	Restaurar Conexões	433
19.48	RESTORELOSTFOCUS variável de sistema	434
19.48.1	Restaurar o foco perdido (Linux)	434
19.49	REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema	434
19.49.1	Estilo de arco padrão em nuvens de revisão	434
19.50	REVCLLOUDCREATEmODE variável de sistema	435
19.50.1	Modo de criação de nuvem de revisão	435
19.51	REVCLLOUDGRIPS variável de sistema	435
19.51.1	Alças em nuvem de revisão	435
19.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema	436
19.52.1	Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão	436



Contents

19.53	REVCLOUDMINARCLENGTH variável de sistema	436
19.53.1	Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão	436
19.54	RHINOVERSION variável de sistema	436
19.54.1	Versão do Rhino	436
19.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema	437
19.55.1	Altura da faixa encaixada	437
19.56	RIBBONPANELMARGIN variável de sistema	437
19.56.1	Margem do painel	437
19.57	RIBBONSTATE variável de sistema	437
19.57.1	Estado da Faixa Opções	437
19.58	RIBBONTOOLSIZE variável de sistema	438
19.58.1	Tamanho da ferramenta Faixa de opções	438
19.59	RISERHEIGHT variável de sistema	438
19.59.1	Altura Ideal do Espelho	438
19.60	ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema	439
19.60.1	Prefixo da rota explorável	439
19.61	ROLLOVEROPACITY variável de sistema	439
19.61.1	Opacidade no sobrevôo	439
19.62	ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema	439
19.62.1	Conjunto de seleção de sobrevôo	439
19.63	ROLLOVERTIPS variável de sistema	440
19.63.1	Dicas de rolagem	440
19.64	RTDISPLAY variável de sistema	440
19.64.1	Mostrar em tempo-real	440
19.65	Variável de sistema RTROTATIONSPEEDFACTOR	440
19.65.1	Fator Velocid. Rotação em Tempo-real	440
19.66	RUBBERBANDCOLOR variável de sistema	441
19.66.1	Cor do retângulo elástico (rubberband)	441
19.67	RUBBERBANDSTYLE variável de sistema	441
19.67.1	Estilo tracejado do retângulo elástico (rubberband)	441
19.68	RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema	442
19.68.1	Touchpad em retângulo elástico	442
19.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variável de sistema	442
19.69.1	Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica	442
19.70	RUNASLEVEL variável de sistema	442
19.70.1	Rodar como nível de licença	442
19.71	RVTLEVELOFDETAIL variável de sistema	443
19.71.1	LOD / Nível de detalhe	443
19.72	RVTVALIDATEBREP variável de sistema	443
19.72.1	Validar geometria BREP	443
20.	S	444
20.1	SAFEMODE variável de sistema	444
20.1.1	Modo de segurança	444
20.2	SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema	444
20.2.1	Salvar alterações ao layout	444
20.3	SAVEFIDELITY variável de sistema	444
20.3.1	Salvar fidelidade	444
20.4	SAVEFILE variável de sistema	445



Contents

20.4.1	Salvar arq. nome_____	445
20.5	SAVEFILEPATH variável de sistema_____	445
20.5.1	Caminho para salvar arquivo_____	445
20.6	SAVEFORMAT variável de sistema_____	445
20.6.1	Salvar formato_____	445
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema_____	446
20.7.1	Salvar o Instantâneo da Camada com a vista_____	446
20.8	SAVENAME variável de sistema_____	447
20.8.1	Nome desenho salvo_____	447
20.9	SAVEONDOCSWITCH variável de sistema_____	447
20.9.1	Salvar ao alternar documento_____	447
20.10	SAVEROUNDTRIP variável de sistema_____	447
20.10.1	Salvar ida e volta_____	447
20.11	SAVETIME variável de sistema_____	448
20.11.1	Intervalo para tempo de salvamento_____	448
20.12	SCREENBOXES variável de sistema_____	448
20.12.1	Caixas do menu da tela_____	448
20.13	SCREENMODE variável de sistema_____	448
20.13.1	Modo de tela_____	448
20.14	SCREENSIZE variável de sistema_____	449
20.14.1	Tamanho da tela_____	449
20.15	SCRLHIST variável de sistema_____	449
20.15.1	Histórico rolagem_____	449
20.16	SDI variável de sistema_____	449
20.16.1	Interface de documento-único (Windows)_____	449
20.17	SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema_____	450
20.17.1	Intervalo de resultado do corte_____	450
20.18	SECTIONSCALE variável de sistema_____	450
20.18.1	Escala do corte_____	450
20.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema_____	451
20.19.1	Caminho de procura em config. de cortes_____	451
20.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema_____	451
20.20.1	Template para conjunto de folhas em Imperial_____	451
20.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema_____	451
20.21.1	Template para conjunto de folhas em Métrico_____	451
20.22	SECURELOAD variável de sistema_____	452
20.22.1	Diretiva de segurança de arquivo executável_____	452
20.23	SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema_____	452
20.23.1	Mostrar todas as escalas anotativas na seleção_____	452
20.24	SELECTIONAREA variável de sistema_____	452
20.24.1	Area de seleção_____	452
20.25	SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema_____	453
20.25.1	Opacidade da área de seleção_____	453
20.26	SELECTIONMODES variável de sistema_____	453
20.26.1	Modos de seleção_____	453
20.27	SELECTIONPREVIEW variável de sistema_____	454
20.27.1	Mostrar prévia da seleção_____	454
20.28	SELECTSIMILARMODE variável de sistema_____	454



Contents

20.28.1	Igualar opções para SELECTSIMILAR	454
20.29	SETBYLAYERMODE variável de sistema	455
20.29.1	Opções para SETBYLAYERMODE	455
20.30	SHADEDGE variável de sistema	455
20.30.1	Arestas sombreadas	455
20.31	SHADEDIF variável de sistema	456
20.31.1	Difusão de sombreamento	456
20.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema	456
20.32.1	Número da folha com zeros à esquerda	456
20.33	SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema	457
20.33.1	Backup automático de conjunto de folhas	457
20.34	SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema	457
20.34.1	Caminho do template do Conj. de Folhas	457
20.35	SHORTCUTMENU variável de sistema	458
20.35.1	Menus de atalho	458
20.36	SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema	458
20.36.1	Duração do menu de atalho	458
20.37	SHOWDOCTABS variável de sistema	459
20.37.1	Visibilidade das abas	459
20.38	SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema	459
20.38.1	Exibir caminho completo no título	459
20.39	SHOWLAYERUSAGE variável de sistema	459
20.39.1	Uso da Camada	459
20.40	SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema	460
20.40.1	Botões de rolagem (Mac & Linux)	460
20.41	SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema	460
20.41.1	Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)	460
20.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema	461
20.42.1	Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)	461
20.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema	461
20.43.1	Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)	461
20.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema	461
20.44.1	Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)	461
20.45	SHPNAME variável de sistema	462
20.45.1	Nome da shape	462
20.46	SIGWARN variável de sistema	462
20.46.1	Aviso de assinatura	462
20.47	SINGLETONMODE variável de sistema	462
20.47.1	Modo Singleton	462
20.48	SKETCHINC variável de sistema	463
20.48.1	Incremento de croqui	463
20.49	SKPOLY variável de sistema	463
20.49.1	Polilinha croqui	463
20.50	SKYSTATUS variável de sistema	464
20.50.1	Status do céu	464
20.51	SLABTHICKNESS variável de sistema	464
20.51.1	Espessura padrão da Laje	464
20.52	SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema	465



Contents

20.52.1	Modificação de montagens exportadas	465
20.53	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema	465
20.53.1	Tipo de caminho do arquivo de relatório	465
20.54	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema	465
20.54.1	Tipos de sólidos nos relatórios	465
20.55	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema	466
20.55.1	Cor da camada dos atributos	466
20.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema	466
20.56.1	Altura do texto	466
20.57	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema	466
20.57.1	Tipo da altura do texto	466
20.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema	467
20.58.1	Cor da camada para texto de anotações de dobra	467
20.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema	467
20.59.1	Altura do texto	467
20.60	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema	468
20.60.1	Tipo da altura do texto	468
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema	468
20.61.1	Cor da camada para linhas de dobra para baixo	468
20.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema	468
20.62.1	Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo	468
20.63	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	469
20.63.1	Espessura de linha da camada dobra-para-baixo	469
20.64	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema	469
20.64.1	Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'	469
20.65	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema	469
20.65.1	Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima	469
20.66	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	470
20.66.1	Espessura de linha da camada dobra-para-cima	470
20.67	SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema	470
20.67.1	Cor da camada de recursos de bisel	470
20.68	SMCOLORBEND variável de sistema	470
20.68.1	Cor do recurso alívio de dobra	470
20.69	SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema	471
20.69.1	Cor do recurso alívio de dobra	471
20.70	SMCOLORBEVEL variável de sistema	471
20.70.1	Cor do recurso de bisel	471
20.71	SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema	471
20.71.1	Cor do recurso de alívio de canto	471
20.72	SMCOLORFLANGE variável de sistema	472
20.72.1	Cor dos recursos da flange	472
20.73	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema	472
20.73.1	Cor do lado de referência da flange	472
20.74	SMCOLORFORM variável de sistema	472
20.74.1	Cor dos recursos de forma	472
20.75	SMCOLORHEM variável de sistema	473
20.75.1	Cor do recurso de Bainha	473
20.76	SMCOLORJOG variável de sistema	473



Contents

20.76.1	Cor do recurso de jog	473
20.77	SMCOLORJUNCTION variável de sistema	473
20.77.1	Cor do recurso de junção	473
20.78	SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema	473
20.78.1	Cor do recurso de dobra em loft	473
20.79	SMCOLORMITER variável de sistema	474
20.79.1	Cor da meia-esquadria (miter)	474
20.80	SMCOLORROLLEDEGE variável de sistema	474
20.80.1	Cor do recurso de borda rolada	474
20.81	SMCOLORTAB variável de sistema	474
20.81.1	Cor do recurso de aba	474
20.82	SMCOLORWRONGBEND variável de sistema	475
20.82.1	Cor do recurso de dobra errada	475
20.83	SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema	475
20.83.1	Cor do recurso de flange errada	475
20.84	SMCONTOURLAYERCOLOR variável de sistema	475
20.84.1	Cor da camada de contorno	475
20.85	SMCONTOURLAYERLINETYPE variável de sistema	476
20.85.1	Tipo de linha na camada de contorno	476
20.86	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	476
20.86.1	Espessura de linha na camada do contorno	476
20.87	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema	476
20.87.1	Angulo máximo do bisel	476
20.88	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema	477
20.88.1	Angulo mínimo do bisel	477
20.89	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema	477
20.89.1	Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras	477
20.90	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema	478
20.90.1	Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras	478
20.91	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema	478
20.91.1	Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas	478
20.92	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema	478
20.92.1	Reconhece furos	478
20.93	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema	479
20.93.1	Reconhece curvas de controle de nervura	479
20.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema	479
20.94.1	Tipo de desvio da espessura de recurso errado	479
20.95	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema	480
20.95.1	Valor de desvio da espessura de um recurso errado	480
20.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema	480
20.96.1	Tipo de extensão de linha de dobra	480
20.97	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema	480
20.97.1	Valor da extensão da linha de dobra	480
20.98	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema	481
20.98.1	Tipo de raio da dobra	481
20.99	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema	481
20.99.1	Valor do raio da dobra	481
20.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema	482



Contents

20.100.1	Tipo de alívio de dobra	482
20.101	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema	482
20.101.1	Valor da largura do alívio de dobra	482
20.102	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema	482
20.102.1	Modo de desdobramento do bisel	482
20.103	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema	483
20.103.1	Valor do diâmetro do alívio de canto	483
20.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema	483
20.104.1	Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)	483
20.105	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema	483
20.105.1	Valor de extensão de Miter	483
20.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema	484
20.106.1	Tipo de lacuna meia-esquadria	484
20.107	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema	484
20.107.1	Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)	484
20.108	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema	485
20.108.1	Modo de desdobramento dos Recursos de Forma	485
20.109	SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema	485
20.109.1	Tipo de folga em Bainha Aberta	485
20.110	SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema	486
20.110.1	Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)	486
20.111	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema	486
20.111.1	Valor de dedução da dobra relativa à bainha	486
20.112	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema	486
20.112.1	Alinhamento da junção para o alívio	486
20.113	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema	487
20.113.1	Tipo de lacuna na junção	487
20.114	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema	487
20.114.1	Valor da lacuna da junção	487
20.115	SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema	488
20.115.1	Valor Fator-K	488
20.116	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema	488
20.116.1	Subdivisões da dobra em loft	488
20.117	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema	488
20.117.1	Tipo de extensão do alívio	488
20.118	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema	489
20.118.1	Valor da extensão do alívio	489
20.119	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema	489
20.119.1	Tipo de raio da concordância do quebra-rugas	489
20.120	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema	489
20.120.1	Valor do raio de concordância do quebra-rugas	489
20.121	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema	490
20.121.1	Tipo de raio do perfil do quebra-rugas	490
20.122	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema	490
20.122.1	Valor do raio do perfil do quebra-rugas	490
20.123	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema	490
20.123.1	Tipo de raio redondo do quebra-rugas	490
20.124	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema	491



Contents

20.124.1	Valor do raio redondo do quebra-rugas	491
20.125	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema	491
20.125.1	Proporção limite do raio de dobra afiada	491
20.126	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema	491
20.126.1	Tipo de distância do chanfro da aba	491
20.127	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema	492
20.127.1	Valor da distância do chanfro da aba	492
20.128	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema	492
20.128.1	Tipo de folga da aba	492
20.129	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema	493
20.129.1	Valor de folga da aba	493
20.130	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema	493
20.130.1	Tipo de distância da aba	493
20.131	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema	493
20.131.1	Valor da distância da aba	493
20.132	SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema	494
20.132.1	Tipo de borda da aba	494
20.133	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema	494
20.133.1	Tipo raio concordância da aba	494
20.134	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema	494
20.134.1	Valor do raio concordância da aba	494
20.135	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema	495
20.135.1	Tipo de altura da aba	495
20.136	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema	495
20.136.1	Valor da altura da aba	495
20.137	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema	495
20.137.1	Tipo de comprimento da aba	495
20.138	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema	496
20.138.1	Valor do comprimento da aba	496
20.139	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema	496
20.139.1	Número de ranhuras na aba	496
20.140	SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema	496
20.140.1	Valor da espessura	496
20.141	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema	497
20.142	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema	497
20.143	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema	497
20.143.1	Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'	497
20.144	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema	497
20.144.1	Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo	497
20.145	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	498
20.145.1	Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo	498
20.146	SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema	498
20.146.1	Cor da camada para os recursos de forma para cima	498
20.147	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema	498
20.147.1	Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima	498
20.148	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	499
20.148.1	Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima	499
20.149	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema	499



Contents

20.149.1	Corrigir faces de junção coincidentes	499
20.150	SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema	499
20.150.1	Modo de conversão de Malha	499
20.151	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema	500
20.151.1	Cor da camada para as anotações globais de dimensões	500
20.152	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema	500
20.152.1	Tipo de linha da camada de anotação geral	500
20.153	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	501
20.153.1	Espessura de linha da camada de anotação global	501
20.154	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema	501
20.154.1	Parametrização de furo	501
20.155	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema	501
20.155.1	Mesclar dobras em loft	501
20.156	SMSMARTFEATURES variável de sistema	502
20.156.1	Atualizar automaticamente os recursos de Sheet Metal	502
20.157	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema	502
20.157.1	Comportamento de entrada ambíguo	502
20.158	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema	503
20.158.1	Converter dobra em junção	503
20.159	SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema	503
20.159.1	Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria	503
20.160	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema	503
20.160.1	Divisão de dobra ortogonal	503
20.161	SMTARGETCAM variável de sistema	504
20.161.1	CAM Destino	504
20.162	SNAPANG variável de sistema	504
20.162.1	Angulo de Snap	504
20.163	SNAPBASE variável de sistema	504
20.163.1	Base de snap	504
20.164	SNAPCOLOR variável de sistema	504
20.164.1	Cor de snap (obsoleto)	504
20.165	SNAPISOPAIR variável de sistema	505
20.165.1	Par Isométrico do Snap	505
20.166	SNAPMARKERCOLOR variável de sistema	506
20.166.1	Cor marcador snap	506
20.167	SNAPMARKERSIZE variável de sistema	506
20.167.1	Tam. marcador snap	506
20.168	SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema	506
20.168.1	Espessura marcador snap	506
20.169	SNAPMODE variável de sistema	507
20.169.1	Modo snap	507
20.170	SNAPSIZE variável de sistema	507
20.170.1	Tamanho do snap (obsoleto)	507
20.171	SNAPSTYL variável de sistema	507
20.171.1	Estilo de snap	507
20.172	SNAPTHICKNESS variável de sistema	508
20.172.1	Espessura de snap (obsoleto)	508
20.173	SNAPTYPE variável de sistema	508



Contents

20.173.1	Tipo de snap	508
20.174	SNAPUNIT variável de sistema	508
20.174.1	Unid. do snap	508
20.175	SOLIDCHECK variável de sistema	509
20.175.1	Verif. de sólido	509
20.176	SORTENTS variável de sistema	509
20.176.1	Ordenar entidades	509
20.177	SPAADJUSTMODE variável de sistema	510
20.177.1	Ajustar modo	510
20.178	SPACHECKLEVEL variável de sistema	510
20.178.1	Verificar nível	510
20.179	SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema	511
20.179.1	Razão de aspecto da grade	511
20.180	SPAGRIDMODE variável de sistema	511
20.180.1	Modo Grade	511
20.181	SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema	512
20.181.1	Máximo comprimento da borda da faceta	512
20.182	SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema	512
20.182.1	Máximo número de linhas de grade	512
20.183	SPAMINUGRIDLINES variável de sistema	513
20.183.1	Núm. mínimo de linhas da grade U	513
20.184	SPAMINVGRIDLINES variável de sistema	513
20.184.1	Núm. mínimo de linhas da grade V	513
20.185	SPANORMALTOL variável de sistema	513
20.185.1	Tolerância normal	513
20.186	SPASURFACETOL variável de sistema	514
20.186.1	Tolerância da superfície	514
20.187	SPATRIANGMODE variável de sistema	514
20.187.1	Modo de triangulação	514
20.188	SPAUSEFACETRES variável de sistema	515
20.188.1	Usar variável de sistema FACETRES	515
20.189	SPLFRAME variável de sistema	515
20.189.1	Quadro em spline	515
20.190	SPLINESEGS variável de sistema	515
20.190.1	Segmentos da spline	515
20.191	SPLINETYPE variável de sistema	516
20.191.1	Tipo de Spline	516
20.192	SRCHPATH variável de sistema	516
20.192.1	Caminho de procura para arquivo de suporte	516
20.193	SSFOUND variável de sistema	517
20.193.1	Conj. de folhas encontrado	517
20.194	SSLOCATE variável de sistema	517
20.194.1	Localizar conj. de folhas	517
20.195	SSMAUTOOPEN variável de sistema	517
20.195.1	Gerenciador de Conj. Folhas abre automatico	517
20.196	SSMPOLLTIME variável de sistema	518
20.196.1	Tempo de atualização para Gerenciador de Conj. Folhas	518
20.197	SSMSHEETSTATUS variável de sistema	518



Contents

20.197.1	Status do Gerenciador de Conj. Folhas	518
20.198	SSMSTATE variável de sistema	518
20.198.1	Estado do Gerenciador de Conj. Folhas	518
20.199	STACKPANELTYPE variável de sistema	519
20.199.1	Tipo painel empilhado	519
20.200	STAIRWIDTH variável de sistema	519
20.200.1	Largura Escada	519
20.201	STAMPFONTSIZE variável de sistema	520
20.201.1	Tamanho da Fonte	520
20.202	STAMPFONTSTYLE variável de sistema	520
20.202.1	Estilo Fonte	520
20.203	STAMPFOOTER variável de sistema	520
20.203.1	Rodapé	520
20.204	STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema	520
20.204.1	Deslocamento X rodapé do selo	520
20.205	STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema	521
20.205.1	Deslocamento Y rodapé do selo	521
20.206	STAMPHEADER variável de sistema	521
20.206.1	Cabeçalho	521
20.207	STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema	521
20.207.1	Cabeçalho do selo X deslocamento	521
20.208	STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema	522
20.208.1	Deslocamento Y cabeçalho do selo	522
20.209	STAMPUNITS variável de sistema	522
20.209.1	Unidades	522
20.210	STANDARDSOPTIONS variável de sistema	522
20.210.1	Opções de validação de Padrões	522
20.211	STANDARDSVIOLATION variável de sistema	523
20.211.1	Notificação de Violação de Normas	523
20.212	STARTUP variável de sistema	523
20.212.1	Início	523
20.213	STARTUPTODAY variável de sistema	524
20.213.1	Startup hoje (obsoleto)	524
20.214	STATUSBAR variável de sistema	524
20.214.1	Barra status da janela	524
20.215	STEPSize variável de sistema	524
20.215.1	Tamanho do passo	524
20.216	STEPSPERSEC variável de sistema	525
20.216.1	Passos por segundo	525
20.217	STEPTHICKNESS variável de sistema	525
20.217.1	Espessura Degrau	525
20.218	STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema	525
20.218.1	Ajustamento de coordenadas de exportação STL	525
20.219	STRUCTURETREECONFIG variável de sistema	526
20.219.1	Configuração da Árvore da Estrutura	526
20.220	SURFTAB1 variável de sistema	526
20.220.1	Tabulação da superfície 1	526
20.221	SURFTAB2 variável de sistema	526



Contents

20.221.1	Tabulação da superfície 2	526
20.222	SURFTYPE variável de sistema	527
20.222.1	Tipo encaixe-superfície	527
20.223	SURFU variável de sistema	527
20.223.1	Superfície U	527
20.224	SURFV variável de sistema	527
20.224.1	Superfície V	527
20.225	SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema	528
20.225.1	SVG Gradientes Mistos	528
20.226	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema	528
20.226.1	Extensão de imagem padrão SVG	528
20.227	SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema	528
20.227.1	Família de Fontes Genéricas de Svg	528
20.228	SVGIMAGEBASE variável de sistema	529
20.228.1	Caminho base da Imagem Svg	529
20.229	SVGIMAGEURL variável de sistema	529
20.229.1	Url de imagem SVG	529
20.230	SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema	530
20.230.1	Escala de peso de linha SVG	530
20.231	SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema	530
20.231.1	Altura de Saída Svg (em pixels)	530
20.232	SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema	530
20.232.1	Largura de Saída SVG (em pixels)	530
20.233	SVGPRECISION variável de sistema	530
20.233.1	Precisão de Ponto Flutuante de Svg	530
20.234	SVGSCALEFACTOR variável de sistema	531
20.234.1	Fator de escala de SVG	531
20.235	SYSCODEPAGE variável de sistema	531
20.235.1	Pág. de código do sistema	531
21.	T	532
21.1	TABCONTROLHEIGHT variável de sistema	532
21.1.1	Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)	532
21.2	TABMODE variável de sistema	532
21.2.1	Modo MesaDig	532
21.3	TABSFIXEDWIDTH variável de sistema	532
21.3.1	Largura fixa das abas (Mac & Linux)	532
21.4	TANGENTLENGTHTYPE variável de sistema	533
21.4.1	Tipo de Comprimento Tangente	533
21.5	TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema	533
21.5.1	Valor de Comprimento Tangente	533
21.6	TARGET variável de sistema	533
21.6.1	Destino	533
21.7	TDCREATE variável de sistema	534
21.7.1	Hora/Data de criação	534
21.8	TDINDWG variável de sistema	534
21.8.1	Data/Hora no desenho	534
21.9	TDUCREATE variável de sistema	534
21.9.1	Criar Data/Hora universal	534



Contents

21.10	TDUPDATE variável de sistema	534
21.10.1	Atualizar Data/Hora	534
21.11	TDUSRTIMER variável de sistema	535
21.11.1	Timer do usuário de Data/Hora	535
21.12	TDUUPDATE variável de sistema	535
21.12.1	Atualizar Data/Hora universal	535
21.13	TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema	535
21.13.1	Tipo de Comprimento do Tee	535
21.14	TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema	536
21.14.1	Valor do Comprimento do Tee	536
21.15	TEMPLATEPATH variável de sistema	536
21.15.1	Caminho do Template	536
21.16	TEMPPREFIX variável de sistema	536
21.16.1	Prefixo temporário	536
21.17	TEXTANGLE variável de sistema	536
21.17.1	Angulo do texto	536
21.18	TEXTED variável de sistema	537
21.18.1	Editor de texto para entidades de texto de linha única	537
21.19	TEXTEDITMODE variável de sistema	537
21.19.1	Modo editar texto	537
21.20	TEXTEVAL variável de sistema	538
21.20.1	Avaliação de texto	538
21.21	TEXTFILL variável de sistema	538
21.21.1	Preenchimento do texto	538
21.22	TEXTQLTY variável de sistema	539
21.22.1	Qualidade do texto (Mac & Linux)	539
21.23	TEXTSIZE variável de sistema	539
21.23.1	Tamanho do texto	539
21.24	TEXTSTYLE variável de sistema	539
21.24.1	Estilo de texto	539
21.25	TEXTUREMAPPATH variável de sistema	540
21.25.1	Caminho do mapa da textura	540
21.26	THICKNESS variável de sistema	540
21.26.1	esPEssura	540
21.27	THREADDISPLAY variável de sistema	540
21.27.1	Representação com rosca	540
21.28	THUMBSIZE variável de sistema	541
21.28.1	Tamanho imagem da prévia em miniatura	541
21.29	TILEMODE variável de sistema	541
21.29.1	Modo dividido	541
21.30	TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema	541
21.30.1	Sincroniza luz lado a lado	541
21.31	TIMEZONE variável de sistema	542
21.31.1	Fusohorário	542
21.32	TOOLBARMARGIN variável de sistema	544
21.32.1	Margem da barra de ferramentas	544
21.33	TOOLBUTTONSIZE variável de sistema	544
21.33.1	Tam. do botão	544



Contents

21.34	TOOLICONPADDING variável de sistema	545
21.34.1	Preenchimento do ícone da ferramenta	545
21.35	TOOLPALETTEPATH variável de sistema	545
21.35.1	Caminho das paletas de ferramenta	545
21.36	TOOLTIPDELAY variável de sistema	545
21.36.1	Atraso na dica de ferramenta	545
21.37	TOOLTIPS variável de sistema	546
21.37.1	Dicas	546
21.38	TPSTATE variável de sistema	546
21.38.1	Status da barra Paletas de Ferramenta	546
21.39	TRACEWID variável de sistema	546
21.39.1	Largura do traço	546
21.40	TRACKPATH variável de sistema	547
21.40.1	Caminho rastro	547
21.41	TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema	547
21.41.1	Exibir transparência	547
21.42	TRAYICONS variável de sistema	547
21.42.1	Ícones da bandeja	547
21.43	TRAYNOTIFY variável de sistema	548
21.43.1	Notificação da bandeja	548
21.44	TRAYTIMEOUT variável de sistema	548
21.44.1	Tempo limite bandeja	548
21.45	TREADLENGTH variável de sistema	548
21.45.1	Comprimento Preferencial do Degrau	548
21.46	TREEDEPTH variável de sistema	549
21.46.1	Profund. árvore	549
21.47	TREEMAX variável de sistema	549
21.47.1	Máximo da árvore	549
21.48	TRIMMODE variável de sistema	550
21.48.1	Modo de aparo	550
21.49	TRUSTEDPATHS variável de sistema	550
21.49.1	Locais de arquivo executável confiáveis	550
21.50	TSPACEFAC variável de sistema	551
21.50.1	Fator espaçam. texto	551
21.51	TSPACETYPE variável de sistema	551
21.51.1	Tipo espaço do texto	551
21.52	TSTACKALIGN variável de sistema	551
21.52.1	Alinhamento do texto empilhado	551
21.53	TSTACKSIZE variável de sistema	552
21.53.1	Tam. texto empilhado	552
21.54	TTFTEXT variável de sistema	552
21.54.1	Modo Texto TrueType para visualização e impressão	552
22.	U	553
22.1	UCSAXISANG variável de sistema	553
22.1.1	UCS ângulo do eixo	553
22.2	UCSBASE variável de sistema	553
22.2.1	UCS base	553
22.3	UCSDETECT variável de sistema	553



Contents

22.3.1	Detectar UCS	553
22.4	UCSFOLLOW variável de sistema	554
22.4.1	UCS seguinte	554
22.5	UCSICON variável de sistema	554
22.5.1	UCS (ícone)	554
22.6	UCSICONPOS variável de sistema	554
22.6.1	UCS posição do ícone	554
22.7	UCSNAME variável de sistema	555
22.7.1	UCS nome	555
22.8	UCSORG variável de sistema	555
22.8.1	UCS origem	555
22.9	UCSORTHO variável de sistema	556
22.9.1	UCS ortográfico	556
22.10	UCSVIEW variável de sistema	556
22.10.1	Vista UCS	556
22.11	UCSVP variável de sistema	556
22.11.1	Viewports UCS	556
22.12	UCSXDIRE variável de sistema	557
22.12.1	UCS direção X	557
22.13	UCSYDIRE variável de sistema	557
22.13.1	UCS direção Y	557
22.14	UNDOCTL variável de sistema	557
22.14.1	Controle Desfazer	557
22.15	UNDOMARKS variável de sistema	558
22.15.1	Marcas Desfazer	558
22.16	UNITESURFACES variável de sistema	558
22.17	UNITMODE variável de sistema	558
22.17.1	Modo de unidades	558
22.18	USECOMMUNICATOR variável de sistema	559
22.18.1	Usar Communicator	559
22.19	USERI1 variável de sistema	559
22.19.1	Inteiro usuário 1	559
22.20	USERI2 variável de sistema	560
22.20.1	Inteiro usuário 2	560
22.21	USERI3 variável de sistema	560
22.21.1	Inteiro usuário 3	560
22.22	USERI4 variável de sistema	560
22.22.1	Inteiro usuário 4	560
22.23	USERI5 variável de sistema	560
22.23.1	Inteiro usuário 5	560
22.24	USERR1 variável de sistema	561
22.24.1	Real usuário 1	561
22.25	USERR2 variável de sistema	561
22.25.1	Real usuário 2	561
22.26	USERR3 variável de sistema	561
22.26.1	Real usuário 3	561
22.27	USERR4 variável de sistema	562
22.27.1	Real usuário 4	562



Contents

22.28	USERR5 variável de sistema	562
22.28.1	Real usuário 5	562
22.29	USERS1 variável de sistema	562
22.29.1	String do usuário 1	562
22.30	USERS2 variável de sistema	562
22.30.1	String usuário 2	562
22.31	USERS3 variável de sistema	563
22.31.1	String usuário 3	563
22.32	USERS4 variável de sistema	563
22.32.1	String usuário 4	563
22.33	USERS5 variável de sistema	563
22.33.1	String usuário 5	563
22.34	USETANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema	563
22.34.1	Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)	563
23.	V	564
23.1	VBAMACROS variável de sistema	564
23.1.1	Habilitar macros	564
23.2	VENDORNAME variável de sistema	564
23.2.1	Nome Fornecedor	564
23.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema	564
23.3.1	Diagnóstico adicional durante atualização do corte	564
23.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema	565
23.4.1	Caminho de configuração do Controle de Versão	565
23.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema	565
23.5.1	Caminho de download para o Controle de Versão	565
23.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema	565
23.6.1	Arquivos de versão personalizáveis	565
23.7	VIEWCTR variável de sistema	565
23.7.1	Centro vista	565
23.8	VIEWDIR variável de sistema	566
23.8.1	Direção da vista	566
23.9	VIEWMODE variável de sistema	566
23.9.1	Modo vista	566
23.10	VIEWSIZE variável de sistema	566
23.10.1	Tamanho da vista	566
23.11	VIEWTWIST variável de sistema	567
23.11.1	Torcer a vista	567
23.12	VIEWUPDATEAUTO variável de sistema	567
23.12.1	Atualizar automaticamente vistas do desenho	567
23.13	VISRETAIN variável de sistema	567
23.13.1	Retenir visibilidade	567
23.14	VOLUMEPREC variável de sistema	568
23.14.1	Precisão de volume	568
23.15	VOLUMEUNITS variável de sistema	569
23.15.1	Unidades de volume	569
23.16	VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema	569
23.16.1	Viewport maximizada	569
23.17	VPROTATEASSOC variável de sistema	570



Contents

23.17.1	Rotacionar vista	570
23.18	VSMAX variável de sistema	570
23.18.1	Tela virtual máximo	570
23.19	VSMIN variável de sistema	570
23.19.1	Tela virtual mínimo	570
23.20	VTDURATION variável de sistema	571
23.20.1	Duração da transição da vista	571
23.21	VTENABLE variável de sistema	571
23.21.1	Habilitar transições de vistas	571
23.22	VTFPS variável de sistema	571
23.22.1	Mínima FPS em transição de vistas	571
24.	W	573
24.1	WALLWIDTH variável de sistema	573
24.1.1	Largura padrão da parede	573
24.2	WARNINGMESSAGES variável de sistema	573
24.2.1	Mensagens de aviso	573
24.3	WHIPARC variável de sistema	574
24.3.1	Whip arcs	574
24.4	WHIPTHREAD variável de sistema	575
24.4.1	Whip thread	575
24.5	WINDOWAREACOLOR variável de sistema	575
24.5.1	Cor área por janela	575
24.6	WIPEOUTFRAME variável de sistema	575
24.6.1	Quadro da cobertura	575
24.7	WMFBKGND variável de sistema	576
24.7.1	Fundo de Windows Meta File	576
24.8	WMFFOREGND variável de sistema	576
24.8.1	Primeiro plano de Windows Meta File	576
24.9	WNDLMAIN variável de sistema	577
24.9.1	Status janela principal	577
24.10	WNDLSCRL variável de sistema	577
24.10.1	Barras de rolagem da janela (Windows)	577
24.11	WNDLTEXT variável de sistema	578
24.11.1	Estado da janela de texto	578
24.12	WNDPMAIN variável de sistema	578
24.12.1	Canto sup. esq. janela principal	578
24.13	WNDPTEXT variável de sistema	578
24.13.1	Janela de texto superior esq.	578
24.14	WNDMAIN variável de sistema	578
24.14.1	Tamanho da janela principal	578
24.15	WNDSTEXT variável de sistema	579
24.15.1	Tamanho da janela de texto	579
24.16	WORLDUCS variável de sistema	579
24.16.1	UCS Global	579
24.17	WORLDVIEW variável de sistema	579
24.17.1	Vista Global	579
24.18	WRITESTAT variável de sistema	580
24.18.1	Status de escrita	580



Contents

24.19	WSAUTOSAVE variável de sistema	580
24.19.1	Auto-salvamento área de trabalho	580
24.20	WSCURRENT variável de sistema	580
24.20.1	Area de trabalho atual	580
25.	X	582
25.1	XCLIPFRAME variável de sistema	582
25.1.1	Quadro de recorte em RefEx	582
25.2	XDWGFADECTL variável de sistema	582
25.2.1	Controle do esmaecimento da base de dados do RefEx	582
25.3	XEDIT variável de sistema	582
25.3.1	RefEx editável	582
25.4	XFADECTL variável de sistema	583
25.4.1	Controle do esmaecimento da edição de referência	583
25.5	XLOADCTL variável de sistema	583
25.5.1	Controle de carregamento de RefEx	583
25.6	XLOADPATH variável de sistema	584
25.6.1	Caminho para carregar RefEx	584
25.7	XNOTIFYTIME variável de sistema	584
25.7.1	Tempo de Xnotify	584
25.8	XREFCTL variável de sistema	584
25.8.1	Controle de RefEx	584
25.9	XREFNOTIFY variável de sistema	585
25.9.1	Notificar RefEx	585
25.10	XREFOVERRIDE variável de sistema	585
25.10.1	Substituição de refex	585
26.	Z	586
26.1	ZOOMFACTOR variável de sistema	586
26.1.1	Fator Zoom	586
26.2	ZOOMWHEEL variável de sistema	586
26.2.1	Direção de zoom da rodinha do mouse	586



1. Referência de variáveis do sistema

A referência de Variáveis de Sistema fornece uma visão geral de todas as variáveis do sistema no BricsCAD®.

As variáveis do sistema e as variáveis de preferências são usadas para salvar as configurações de BricsCAD® e as preferências do usuário. Essas podem ser acessadas por meio da caixa de diálogo Configurações. Muitas variáveis do sistema tem o mesmo significado em outros softwares CAD. Quando uma variável é específica para BricsCAD®, isso também aparece indicado.

Nota: O valor da variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE define se as variáveis de sistema e/ou preferências são reconhecidas ao digitar na linha de Comando.

1.1 Variáveis do sistema - tipos de dados

- **Booleana:** o valor é 1 ou 0 (Verdadeiro ou Falso, Sim ou Não).
- **Curto:** valor inteiro no intervalo de -32.768 a +32.767.
- **Longo:** valor inteiro no intervalo de -2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real:** números de ponto flutuante com notação de um ponto para o decimal, sem separador de milhares.
- **String:** texto.
- **String Standard:** texto de acordo com um formato específico, por exemplo, um caminho de pasta.
- **Ponto 3D:** especifica um ponto em um espaço 3D.
- **Ponto 2D:** especifica um ponto no plano-XY.
- **Bit flag variables** (Variáveis de sinalização de bits): variável inteira controlada por códigos de bits. O valor dessa variável muda adicionando ou removendo opções.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



1.2 Variáveis do sistema - salvar localização

- No Windows **Registry** (ou no arquivo **config** para macOS e LINUX): o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD®, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual de BricsCAD®. O perfil de usuário atual está definido na caixa de diálogo Gerenciador Perfil do Usuário. Inicie o comando PROFILEMANAGER para abrir essa caixa de diálogo.
- **Desenho:** o valor é salvo no desenho e se aplica apenas a aquele desenho.
- **Preferência:** o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual do BricsCAD.
- **NÃO salvo:** o valor padrão é codificado e o novo valor não é salvo quando BricsCAD® é reiniciado.
- **AreaDeTrabalho:** o valor é salvo na atual área de trabalho.

Nota: A distinção entre variável de sistema e variável de preferência é estritamente sobre se a configuração é marcada como uma variável de sistema (save="reg") ou preferência do usuário (save="prf") em settings.xml.

1.3 Editar variáveis do sistema

As variáveis do sistema têm um valor padrão que pode ser editado:

- Por meio da caixa de diálogo Configurações.
- Ao digitá-lo na linha de Comando.

Na caixa de diálogo Configurações, você também pode filtrar variáveis que não estão mais definidas para o valor padrão.

1.4 Procurar por variáveis

Você pode usar o comando DEFVAR para procurar uma variável.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS variável de sistema

2.1.1 Sinalizadores de aba Quad

Ajuste temporário usado enquanto uma nova aba de layout do quad está sendo implementada. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	1: Abas de largura fixa 2: Centralizar rótulo da aba 4: Bordas da aba 8: Duplicar altura da aba 16: Mostrar propriedades de massa de Sólido 3D

2.2 _VERNUM variável de sistema

2.2.1 Número da versão

Exibe o número da versão do programa.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema

3.1.1 Modo de visualização para Comparar

O valor da variável de sistema 3DCOMPAREMODE controla a exibição em viewports de layout da Comparação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo na direita. 1: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo na direita. 2: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 3: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 4: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 5: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 6: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 7: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport.

3.2 3DOSMODE variável de sistema

3.2.1 Modo de snap da entidade 3D

Os modos atuais de Snap a Entidade 3d estão salvos através da variável de sistema 3DOSMODE como a soma dos bitcodes dos modos de snap selecionados.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 33023
Valor padrão:	11



Valores possíveis:	1: Desligue todos os snaps 3D 2: Vértices de entidade 3D e vértices de controle de splines 4: Ponto médio da borda 8: Centro da face 16: Nó de Spline 32: Perpendicular à face plana 64: Mais próximo da face 128: Ponto mais próximo da Nuvem de Pontos 32768: Interseção com face
--------------------	---

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema

3.3.1 Cor do marcador de snap 3D

Especifica a cor do marcador de snap 3d. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC variável de sistema

4.1.1 on_start.lsp para cada doc

Especifica quando os arquivos on_start_default.lsp e on_start.lsp são carregados em cada desenho como estão on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, ou somente quando o primeiro desenho é aberto numa sessão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar on_start.lsp com todos os desenhos Liga (1): Carregar on_start.lsp com cada desenho

4.2 ACADPREFIX variável de sistema

4.2.1 Caminho pasta do programa

Lista de caminhos suportados, com separadores de caminhos acrescentados se necessário.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

4.3 ACADVER variável de sistema

4.3.1 Versão AutoCAD

Exibe o número da versão de programa do AutoCAD compatível.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



4.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema

4.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas

Especifica a menor distância levada em consideração durante o cálculo para Remoção de Linhas Ocultas. Um valor negativo significa que será usada uma calibração automática, com base no tamanho do modelo. Isso é altamente recomendado. Ao lidar com entidades que têm tamanhos muito pequenos, o valor pode ser definido como 0.001 ou ainda menor.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

4.5 ACISOUTVER variável de sistema

4.5.1 Versão Acisout

Especifica a versão ACIS dos arquivos SAT criados pelo comando ACISOUT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema

4.6.1 Tamanho de passo da grade adaptável

Especifica o espaçamento de snap (em pixels) para o modo 'Adaptive Grid Snap' da variável de sistema SNAPTTYPE. São aceitos valores entre 2 e 100. O tamanho do passo da Régua no Manipulator depende dessa variável.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4.0



4.7 AFLAGS variável de sistema

4.7.1 Opções de atributo

Especifica as opções padrão para a criação de atributo. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum modo selecionado 1: Invisível 2: Constante 4: Verificar 8: Predefinição 16: Bloquear posição 32: Multilinha

4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

4.8.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção

Se são permitidos cruzamentos de linha de interrupção, as interseções entre segmentos de linha de interrupção são calculadas e adicionadas como pontos à superfície TIN.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

4.9 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema

4.9.1 Ângulos de dobra permitidos

Define os ângulos de dobra permitidos para conexões que são criadas pelo comando BIMFLUXOCONECTAR.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Qualquer 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema

4.10.1 Mover abas externamente (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja movida para um outro controle de aba Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que uma aba seja movida externamente Liga (1): Permitir que uma aba seja movida externamente

4.11 ALLOWTABMOVE variável de sistema

4.11.1 Mover abas (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja movida horizontalmente por arraste (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permite que as abas sejam movidas Liga (1): Permite que as abas sejam movidas



4.12 ALLOWTABSPLIT variável de sistema

4.12.1 Separar abas (Mac & Linux)

Permite que o controle por abas seja dividido, ao arrastar uma aba (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que as abas sejam divididas Liga (1): Permitir que as abas sejam divididas

4.13 AMEXPORTFORMAT variável de sistema

4.13.1 Formato de exportação

Especifica o formato de arquivo de exportação para um modelo de análise estrutural.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: IFC 1: CIS/2

4.14 ANGBASE variável de sistema

4.14.1 Angulo base

Define a direção do ângulo 0, relativo ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

4.15 ANGDIR variável de sistema

4.15.1 Direção do Angulo

Especifica a direção positiva do ângulo, a partir do ângulo 0, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): No sentido anti-horário Liga (1): No sentido horário

4.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema

4.16.1 Intervalo de amostragem de ângulo

Define o intervalo de amostragem de ângulo em graus decimais, que é usado para arredondar nivelamentos em vértices convexos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	5

4.17 ANNOALLVISIBLE variável de sistema

4.17.1 Visibilidade de anotação

Ocultar ou exibir objetos anotativos que não suportam atual escala de anotação. A configuração é salva individualmente para o espaço do modelo e cada layout.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente entidades anotativas que suportam a representação da escala atual são exibidas 1: Todas as entidades anotativas são exibidas

4.18 ANNOAUTOSCALE variável de sistema

4.18.1 Escala de anotação

Sincroniza entidades anotativas com a atual escala de anotação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-4
Valores possíveis:	0: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas. 1: A escala de anotação recém-definida é adicionada a entidades anotativas que a suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas, desativadas, congeladas ou congeladas pela-viewport. 2: A escala de anotação recém-definida é adicionada a entidades anotativas que a suportam, exceto entidades em camadas desativadas, congeladas ou congeladas pela-viewport. 3: A escala de anotação recém-definida é adicionada a entidades anotativas que a suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas. 4: A escala de anotação recém-definida é adicionada a todas as entidades anotativas que a suportam. -1: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 1). -2: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 2). -3: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 3). -4: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 4).

4.19 ANNOTATIVEDWG variável de sistema

4.19.1 Desenho anotativo

Especifica se um desenho vai ou não se comportar como um bloco anotativo, quando estiver inserido dentro de outro desenho. A variável de sistema ANNOTATIVEDWG torna-se Somente-leitura se o desenho contiver entidades anotativas.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não anotativo Liga (1): Anotativo

4.20 ANTIALIASRENDER variável de sistema

4.20.1 Quantidade de anti-alias para renderizar.

Especifica a suavidade para a imagem de saída do comando RENDER. Para valores superiores a 1, um resultado de anti-alias é calculado. Valores elevados de anti-alias cobram alto custo de máquina para cálculo e processamento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.21 ANTIALIASSCREEN variável de sistema

4.21.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela

Especifica a suavidade na exibição de curva na tela. Para valores superiores a 1 e estilo visual 2dArame (que usa GDI), o cálculo de uma tela com anti-alias tem um alto custo de desempenho (aproximadamente um fator 7). Para os outros modos de exibição, o tempo de cálculo aumenta menos de 50%.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.22 APBOX variável de sistema

4.22.1 Caixa abertura snap

Liga/Desl a exibição da caixinha do Snap a Entidade. Se a variável de sistema APBOX estiver Ligada, a entidade Caixa de Abertura de Snap é adicionada à mira quando um ou mais snaps a entidade estiver ativo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe a caixinha de abertura. Liga (1): Exibe a caixinha de abertura.

4.23 APERTURE variável de sistema

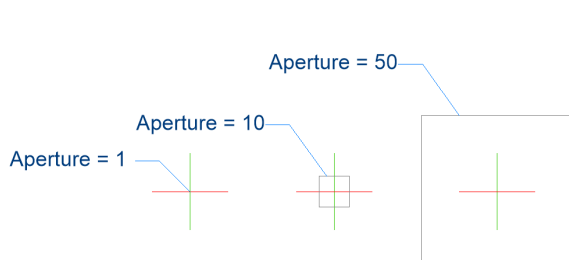
4.23.1 Abertura do snap

Especifica o tamanho (em pixels) da abertura da caixa de snap a entidade. São aceitos valores entre 1 e 50. O programa procura a área dentro da abertura retangular no cursor, por elementos geométricos, como extremidades e pontos médios. Um cursor de abertura grande torna mais fácil para você pairar sobre recursos geométricas, mas então o programa pode encontrar muitos pontos de snap a entidade correspondente; uma abertura menor pode ser mais difícil para posicionar sobre a geometria, mas é mais precisa para ajustar os elementos geométricos.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10



4.24 ARCTESSELLATION variável de sistema

4.24.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Distância média-ordenada é a distância máxima entre arco e segmento de corda (reta) usado para aproximação de arco.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

4.25 ARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema

4.25.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Distância média-ordenada é a distância máxima entre arco e segmento de corda (reta) usado para aproximação de arco.

BricsCAD somente

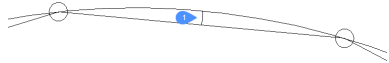
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01



4.26 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema

4.26.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template

Distância média-ordenada (1) é a distância máxima entre arco e segmento de corda (reta) usado para aproximação de arco.



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

4.27 AREA variável de sistema

4.27.1 Área calculada

Especifica a última área calculada pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

4.28 AREAPREC variável de sistema

4.28.1 Precisão de área

Especifica o número de casas decimais exibidas para áreas, quando o bit de área de PROPUNITS está ativado. Se negativo, LUPREC é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1



Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
--------------------	--

4.29 AREAUNITS variável de sistema

4.29.1 Unidades de área

Define uma lista de unidades usadas para exibir áreas quando o bit de Area em PROPUNITS está Ligado. Se estiver vazia, todas as áreas serão exibidas na unidade do desenho atual, conforme definido por INSUNITS. Se várias unidades estão selecionadas, a unidade que melhor se encaixa é usada.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema

4.30.1 Matrizes associativas

Especifica se novas matrizes criadas serão associativas ou não-associativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associativa Liga (1): Associativa



4.31 ARRAYEDITSTATE variável de sistema

4.31.1 Estado de edição da matriz

Estado de edição de matriz é ativado durante a edição de entidades de origem na matriz associativa.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

4.32 ARRAYTYPE variável de sistema

4.32.1 Tipo de matriz

Especifica o tipo de matriz associativa padrão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Matriz retangular 1: Matriz de caminho 2: Matriz polar

4.33 CIVILASSOCIATIVITY variável de sistema

4.33.1 Associatividade

Define se uma Superfície TIN ou um Nivelamento são associativos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	15



Opções possíveis:	1: Associatividade de Superfície TIN 2: Associatividade de Nivelamento 4: Associatividade da Superfície de Volume TIN 8: Associatividade do Corredor
-------------------	---

4.34 ATTDIA variável de sistema

4.34.1 Diálogo de atributo

Define se o comando INSERIR utiliza ou não a janela de diálogo para entrar o valor dos atributos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a caixa de diálogo Liga (1): Usar caixa de diálogo

4.35 ATTMODE variável de sistema

4.35.1 Modo de visualizar atributo

Especifica se os atributos são visíveis ou não. Se a variável ATTMODE estiver definida como 2, todos os atributos serão exibidos, incluindo atributos Ocultos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Conforme definido no bloco 2: Mostrar tudo

4.36 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema

4.36.1 Distância de atração das alças

Especifica a distância da atração das alças. Se o cursor estiver dentro da distância, o cursor é atraído pela alça, e salta para esta.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

4.37 ATTREQ variável de sistema

4.37.1 Configurações padrão para inserção

Determina se as configurações de atributo padrão são usadas pelo comando INSERIR durante a inserção de um bloco.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Usar valores predefinidos Liga (1): Solicitar ao usuário

4.38 AUDITCTL variável de sistema

4.38.1 Controle da Inspeção

Liga/desliga a criação do arquivo de relatório de Inspeção (ADT) pelo comando INSPECIONAR. Quando você ativa a variável de configurações AUDITCTL, o comando Inspecionar cria um arquivo ASCII descrevendo problemas, e a ação executada. Este relatório, com a extensão de arquivo *.adt, é colocado no mesmo diretório em que está o desenho atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos ADT Liga (1): Escrever arquivos ADT



4.39 AUDITERRORCOUNT variável de sistema

4.39.1 Contagem de Erros na Inspeção

O número de erros encontrados na última inspeção.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

4.40 AUNITS variável de sistema

4.40.1 Tipo de unidade angular

Especifica o tipo de unidade angular.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos 4: Unidades de topografia

4.41 AUPREC variável de sistema

4.41.1 Precisão da unidade angular

Especifica o número de casas decimais para unidades angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
--------------------	--

4.42 AUTOADOPTIZES variável de sistema

4.42.1 Auto-adotar tamanhos

Quando Ligado, a largura e a altura da parede, e a espessura da laje são copiadas da geometria existente realçada, ao usar o BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): A largura e a altura da parede, e a espessura da laje não são copiadas. Liga (1): A largura e a altura da parede, e a espessura da laje são copiadas.

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema

4.43.1 Atraso no auto-completar

Controla a quantidade de tempo que decorre antes que recursos automatizados de teclado sejam exibidos na linha de Comando.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.3



4.44 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema

4.44.1 Modo de completar automaticamente

Especifica quais tipos de recursos de teclado automatizados estão disponíveis no prompt de Comando. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	47
Opções possíveis:	1: Habilitado 2: Auto-Acrescentar 4: Lista de Sugestões 8: Mostrar Ícones (sem suporte) 16: Excluir a exibição de variáveis do sistema 32: Exibir variáveis de preferência

4.45 AUTOFLIPQUARTERTURN variável de sistema

4.45.1 Automaticamente inverter/quarto-de-volta

Controla a inversão automática e o quarto de volta do cursor da escada

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

4.46 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema

4.46.1 Conexão automática

Controla a criação automática das conexões nos comandos BIMLINEARSOLIDO e BIMAPLICARPERFIL.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

4.47 AUTOMATICTEES variável de sistema

4.47.1 Tees automáticos

Controla a criação automática do ajuste de fluxo em T no caso de conexão do tipo T no comando BIMFLUXOCONECTAR.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

4.48 AUTOMENULOAD variável de sistema

4.48.1 Carregar automaticamente o menu

Quando você abre um desenho, determina se é carregado o menu padrão ou um arquivo de menu associado a um desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar automaticamente o menu Liga (1): Carregar automaticamente o menu



4.49 AUTORESETSCALES variável de sistema

4.49.1 Depurar (Purge) escalas não usadas

Escalas de anotação desnecessárias são excluídas automaticamente quando o desenho contém um grande número de escalas de anotação. Armazenar um grande número de escalas de anotação diminui o desempenho da máquina. As escalas são purgadas quando o desenho está sendo carregado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pedir numa caixa de diálogo 1: Sempre depurar escalas não exigidas 2: Não depurar as escalas e não mostrar a caixa de diálogo quando o desenho contiver um grande número de escalas

4.50 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

4.50.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático

O primeiro bit (1) do DBMOD significa que o banco de dados do objeto está modificado. Se essa preferência de usuário estiver ativa, nenhum arquivo de salvamento automático será criado para arquivos que são apenas visualizados (o DBMOD muda assim que você faz Pan e Zoom).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Arquivo de salvamento automático para arquivos que são apenas visualizados Liga (1): Nenhum arquivo de salvamento automático é criado para arquivos que são apenas visualizados



4.51 AUTOSNAP variável de sistema

4.51.1 AutoSnap

Alterna o rastreamento de snap entre polar e de entidade, e controla a exibição do marcador de snap, dicas de ferramentas, e o ímã. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Tudo desligado 1: Marcador AutoSnap 2: Dicas de ferramentas AutoSnap 4: Ímã AutoSnap 8: Rastreamento polar 16: Rastreamento de snap de entidade 32: Dicas para rastreamento polar e de snap de entidade 64: Linha de rastreamento a partir do LASTPOINT

4.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema

4.52.1 Cor vetor monitoramento automático

Especifica a cor do vetor de rastreamento polar/snap.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	171

4.53 AUTOVPFITTING variável de sistema

4.53.1 Ajusta automaticamente as bordas da viewport

Especifica se as bordas da viewport se encaixam automaticamente ao atualizar a viewport.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar automaticamente as bordas das viewports On (1): Ajustar automaticamente os limites das viewports



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema

5.1.1 Plotagem de fundo

Especifica se a plotagem em segundo plano está habilitada para plotagem e/ou publicação. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Ao plotar (sem suporte) 2: Ao publicar

5.2 BACKZ variável de sistema

5.2.1 Posterior offset do corte plano

Especifica o deslocamento do plano de recorte traseiro da viewport atual a partir do plano de destino, expresso em unidades do desenho. Planos de recorte são usados na opção RECORTAR do comando VISTAD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

5.3 BASEFILE variável de sistema

5.3.1 Template

Especifica o caminho e o nome do arquivo template padrão, a ser usado ao criar um novo desenho. Se estiver vazio, os padrões internos serão usados.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

5.4 BCFSOURCEURL variável de sistema

5.4.1 URL de origem BCF

Endereço da Web do serviço de colaboração BIM externo padrão, lançado a partir do painel BIM BCF.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema

5.5.1 Padrões da Lista de materiais (BOM)

Define opções padrão para lista de materiais.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Adicionar miniaturas para novas listas de materiais 2: Atualizar automaticamente miniaturas 4: Exibir mensagens de aviso

5.6 BIMACTIVATEPYTHON variável de sistema

5.6.1 Ativar Python

Habilita linguagem Python incorporada para BriqPy.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ativar o Python incorporado Liga (1): Ativar o Python incorporado

5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema

5.7.1 Caminho das propriedades padrão

Caminhos para propriedades que estão carregadas no novo documento.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

5.8 BIMMATCHPROP variável de sistema

5.8.1 Igualar Propriedades BIM

Habilita igualar propriedades BIM durante o comando PROPIG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Igualar propriedades padrão 1: Igualar propriedades padrão e propriedades BIM

5.9 BIMOSMODE variável de sistema

5.9.1 Modo de snap para BIM

Substitui os modos de snap a entidade, para entidades BIM, usando bitcodes.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Os modos de snap de entidade não são substituídos para entidades BIM 1: Eixo do sólido linear 2: Eixo da grade BIM

5.10 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema

5.10.1 Padrões do perfil

Especifica quais padrões de perfil serão usados na caixa de diálogo Perfis e no painel. Você pode adicionar vários padrões usando o ponto e vírgula ; como um separador.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

5.11 BINDTYPE variável de sistema

5.11.1 Tipo de junção de RefEx

Especifica o manuseio de nomes de RefEx ao juntar RefEx's, ou quando os RefEx's são editados in-loco. Se a variável BINDTYPE = 1 (comportamento semelhante à inserção), os RefEx's serão convertidos em blocos. Se BINDTYPE = 0 (comportamento de junção tradicional), este junta o RefEx e faz a parte RefEx do desenho (os objetos/camadas do desenho externo serão adicionados ao desenho atual com o prefixo igual ao nome do arquivo).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Comportamento tradicional de junção Liga (1): Comportamento semelhante a inserção



5.12 BKGCOLOR variável de sistema

5.12.1 Cor do fundo

Define a cor do plano de fundo da janela de desenho, ao trabalhar no Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:24,25,28

5.13 BKGCOLORPS variável de sistema

5.13.1 Cor de fundo do Paper Space.

Definir a cor do plano de fundo da janela de desenho, ao trabalhar no Paper Space.

BricsCAD somente

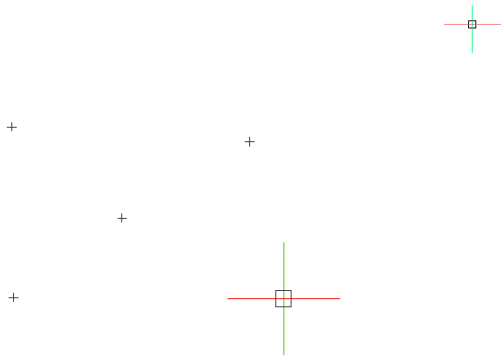
Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:250,250,250

5.14 BLIPMODE variável de sistema

5.14.1 Modo blip

Liga ou desliga a exibição de marcas blips feita quando você escolher pontos no desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcas blips Liga (1): Exibir marcas blips



5.15 BLOCKEDITLOCK variável de sistema

5.15.1 Bloquear o Editor de Bloco

Desabilita abertura do Editor de Bloco e edição de definições de bloco dinâmico.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

5.16 BLOCKEDITOR variável de sistema

5.16.1 Editor de Bloco

Mostra se o Editor de Bloco está aberto ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

5.17 BLOCKIFYMODE variável de sistema

5.17.1 Configurações de Bloquificar

Define o comportamento dos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	16
Opções possíveis:	1: Usar o desenho inteiro como espaço de pesquisa 2: Usar ponto padrão para inserção do bloco 4: Usar nome padrão de bloco 8: Substituir padrões por matrizes (somente BLOQUIFICAR) 16: Usar referências de bloco como elementos base de matriz (somente BLOQUIFICAR) 32: Comparar somente geometria

5.18 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema

5.18.1 Tolerância do comando Bloquificar

Define uma tolerância relativa usada nos comando BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR para determinar se duas entidades são iguais. Um exemplo de tolerância relativa é a razão máxima da diferença entre dois comprimentos de linha para o comprimento de uma linha. Um valor negativo significa que o algoritmo vai determinar a tolerância ideal em si (0,000001 para 2D e 0,0003 para entidades 3D). Esta opção é altamente recomendada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1.0

5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema

5.19.1 Nível de detalhe do Bloco

Controla o nível de detalhe dos blocos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Baixo 1: Alto

Note: O baixo nível de representação de detalhes é apenas uma caixa delimitadora.

5.20 BLOCKSPATH variável de sistema

5.20.1 Caminho dos blocos

Especifica uma pasta adicional, no diálogo de arquivo, para o comando INSERIR.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

5.21 BMAUTOUPDATE variável de sistema

5.21.1 Atualizar componentes externos

Define quando componentes externos de uma montagem são recarregadas para refletir as alterações em seus arquivos de definição.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente quando o comando BMUPDATE é acionado. 1: Automaticamente ao abrir o arquivo.

5.22 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema

5.22.1 Caminho de template BMFORM

Especifica o caminho e nome de arquivo Template padrão BMFORM.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
-----------	-------------

5.23 BMUPDATEMODE variável de sistema

5.23.1 Modo de atualizar componentes de montagem

Define se componentes externos de montagem são recarregados apenas no caso de serem modificados (mais rápido) ou incondicionalmente (mais lento, mas repara a estrutura da montagem).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atualizar somente componentes modificados 1: Atualizar todos os componentes

5.24 BOMTEMPLATE variável do sistema

5.24.1 Template padrão

Define um caminho para o arquivo com o template de BOM padrão

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

5.25 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema

5.25.1 Altura padrão da miniatura, px

Define a altura padrão de miniatura para tabelas BOM, em pixels

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	200
---------------	-----

5.26 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema

5.26.1 Largura padrão da miniatura, px

Define a largura padrão de miniatura para tabelas BOM, em pixels

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

5.27 BOUNDARYCOLOR variável de sistema

5.27.1 Cor do Limite Detectado

Especifica qual cor deve ser usada para realçar os limites detectados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	95

5.28 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema

5.28.1 Cópia de Bsyslib em substituição

O que fazer quando copiar um material ou composição com um nome que já existe no banco de dados de destino.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Ignorar 2: Substituir 3: Renomear

5.29 BVMODE variável de sistema

5.29.1 Modo de Visibilidade do Bloco

Especifica como entidades ocultas do atual estado de visibilidade são exibidas no Editor de Bloco.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades ocultas são invisíveis 1: Entidades ocultas são visíveis, mas aparecem esmaecidas



6. C

6.1 CACHELAYOUT variável de sistema

6.1.1 Cache layout

Especifica se os layouts são mantidos em memória 'cache', resultando em alternância mais rápida de um layout para outro.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazena o layout em cache Liga (1): Armazena o layout em cache

6.2 CAMERADISPLAY variável de sistema

6.2.1 Exibição da câmera.

Especifica a exibição de glifos da câmera.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos da câmera Liga (1): Exibir glifos da câmera

6.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema

6.3.1 Altura de câmara

Especifica a altura padrão, em unidades do desenho, para novas entidades de câmera.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

6.4 CANNOSCALE variável de sistema

6.4.1 Nome da escala anotativa

Especifica o nome da escala anotativa atual para o espaço atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema

6.5.1 Valor da escala de anotação

Mostra o valor da escala de anotação atual.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.6 CDATE variável de sistema

6.6.1 Data do Calendário

Exibe a data e horário em format decimal.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

6.7 CECOLOR variável de sistema

6.7.1 Cor da entidade

Especifica a cor para novas entidades.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.8 CELTSCALE variável de sistema

6.8.1 Fator de escala para a linha da entidade

Especifica o fator de escala para o tipo de linha da entidade atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Maior que 0
Valor padrão:	1.0

6.9 CELTYPE variável de sistema

6.9.1 Entidade Tipo-linha

Especifica o tipo de linha para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.10 CELWEIGHT variável de sistema

6.10.1 Espessura linha da entidade

Especifica a espessura de linha das novas entidades (em centésimos de milímetros).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211



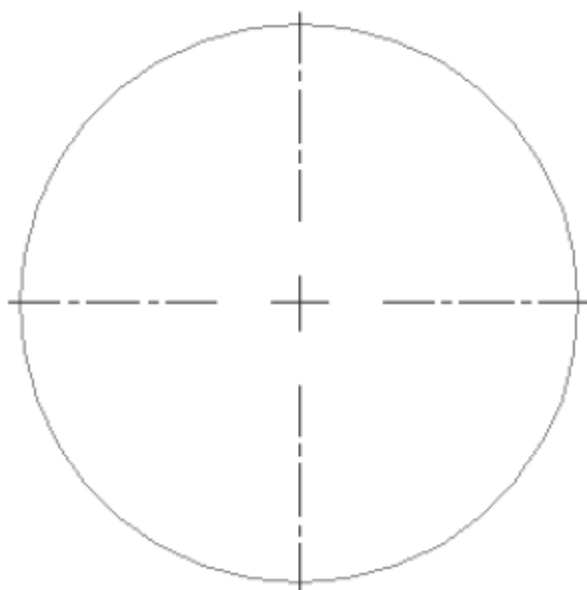
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

6.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema

6.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro

Especifica a lacuna entre a marca de centro e suas linhas centrais.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema

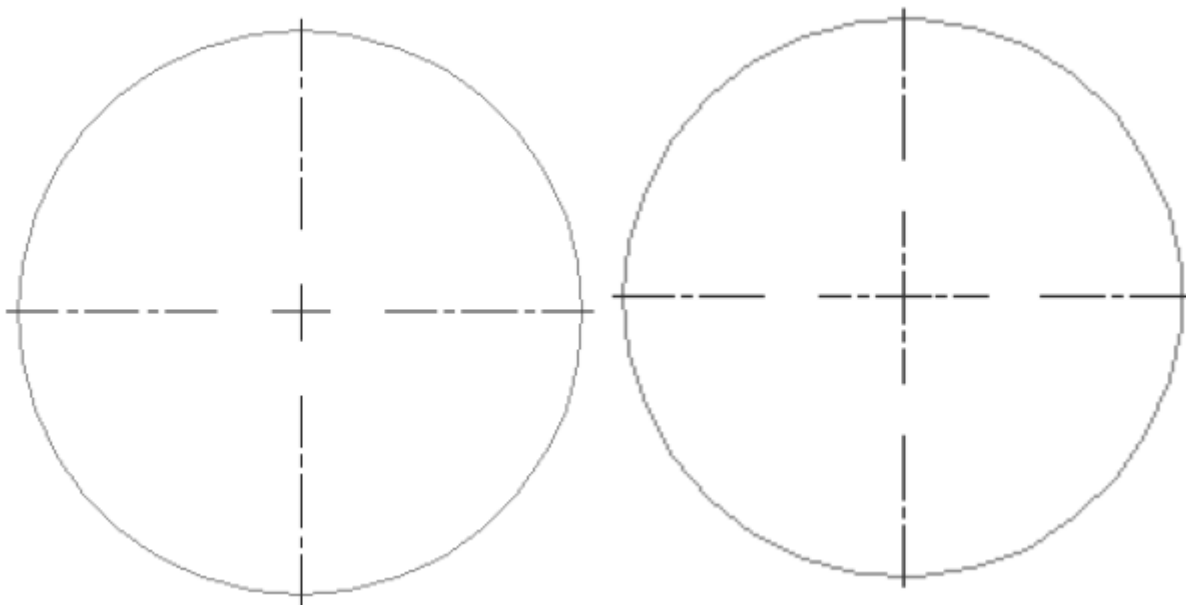
6.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro

Especifica o tamanho da marca de centro associativa.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1x

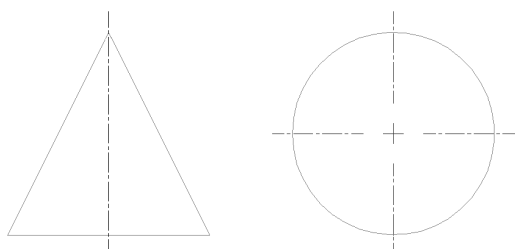


6.13 CENTEREXE variável de sistema

6.13.1 Comprimento das extensões da Linha de Centro

Especifica o comprimento das extensões da Linha de Centro. O valor é expresso em unidades do desenho.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.12





6.14 CENTERLAYER variável de sistema

6.14.1 Camada padrão para marca de centro ou linha de centro

Especifica uma camada padrão para a nova marca de centro ou linha central.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

6.15 CENTERLTSCALE variável de sistema

6.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Especifica a escala do tipo de linha usado por marcas de centro e linhas de centro.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.16 CENTERLTYPE variável de sistema

6.16.1 Tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Especifica o tipo de linha usado por marcas de centro e linhas de centro.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema

6.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro

Especifica o arquivo de tipo de linha usado para criar marcas de centro e linhas de centro. Predefinição em desenhos na unidade imperial: default.lin Predefinição em desenhos na unidade métrica: iso.lin

Tipo:	String
-------	--------

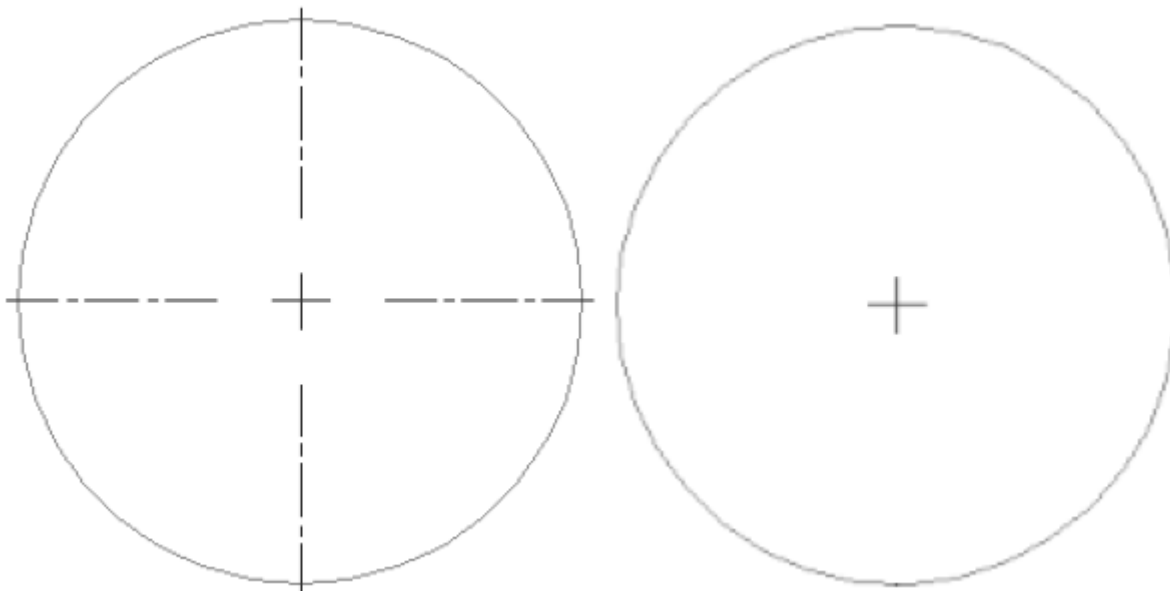


Salvo em:	Desenho
-----------	---------

6.18 CENTERMARKEXE variável de sistema

6.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro

Determina se as linhas de centro estendem automaticamente a partir das novas marcas de centro.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem extensão automática Liga (1): Extensão automática

6.19 CETRANSAPRENCY variável de sistema

6.19.1 Transparência para novas entidades

Especifica o nível de transparência para as novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	PorCamada
Valores possíveis:	PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

6.20 CHAMFERA variável de sistema

6.20.1 Primeira distância chanfro

Define a primeira distância do chanfro quando o modo de entrada chanfro requer duas distâncias (CHAMMODE é Distância-Distância).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.21 CHAMFERB variável de sistema

6.21.1 Segunda distância chanfro

Define a distância do segundo chanfro quando o modo de entrada do chanfro requer duas distâncias (CHAMMODE é Distância-Distância).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.22 CHAMFERC variável de sistema

6.22.1 Comprim. chanfro

Define o comprimento do chanfro quando o modo de entrada do chanfro requer um comprimento e um ângulo (CHAMMODE é Comprimento-Angulo).

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.23 CHAMFERD variável de sistema

6.23.1 Ângulo do chanfro

Define o ângulo do chanfro, quando o modo de entrada requer um comprimento e um ângulo (CHAMMODE é Comprimento-Angulo).

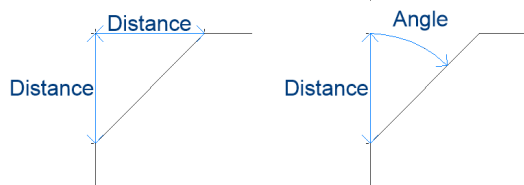
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.24 CHAMMODE variável de sistema

6.24.1 Modo de chanfro

Define o método pelo qual os chanfros são criados: Distância-Distância ou Comprimento-Angulo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Distância-Distância 1: Comprimento-Angulo





6.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema

6.25.1 Verificar a existência de arquivo Dwl antes de abrir

Ao tentar abrir um desenho, avisa o usuário sobre a presença de um arquivo bloqueado dwl. O conteúdo dos arquivos bloqueados permite informar outros usuários que tentam abrir esse desenho, que ele está em uso, desde quando, e por quem. Isso geralmente é útil para desenhos em uma pasta compartilhada que pode ser acessada por múltiplos usuários, de diferentes sistemas operacionais.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl (Windows) Liga (Mac & Linux)
Valores possíveis:	Desl (0): Não verifique a existência de arquivo dwl, antes de abrir um desenho Liga (1): Verifique a existência de arquivo dwl, antes de abrir um desenho

6.26 CIRCLERAD variável de sistema

6.26.1 Raio do círculo

Especifica o raio padrão do círculo. Se for definido como Zero, não haverá padrão.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

6.27 CLAYER variável de sistema

6.27.1 Camada atual

Especifica a camada para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



6.28 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema

6.28.1 Opções de limpar tela

Especifica quais elementos da Interface do Usuário (IU) são ocultados pelo comando TELALIMPAATIV. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Ocultar abas de documento 2: Ocultar painéis ancoráveis 4: Ocultar barras 8: Ocultar faixa de opções 16: Ocultar painel da linha de Comando 32: Ocultar barra de status 64: Ocultar barra de menus

6.29 CLEANSCREENSTATE variável de sistema

6.29.1 Estado de limpar tela

Especifica se o estado da tela limpa está ativo ou não. O estado da tela limpa é controlado pelos comandos TELALIMPAATIV e TELALIMPADESAT. Ativar o estado da tela limpa torna a área de desenho maior, ocultando temporariamente elementos escolhidos da interface do usuário.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

6.30 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema

6.30.1 Formato DWG de transferência

Define a versão do formato de arquivo do desenho, usada para copiar para a área de transferência.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema

6.31.1 Formatos de Transferência

Tipos de dados que são suportados ao copiar para a área de transferência. As flags podem ser desmarcadas para melhorar o desempenho. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	1: Bitmap 2: Formato de Imagem Metafile 4: Metarquivo Avançado 8: AutoCAD.R14 16: BricsCAD 32: Fonte de OLE incorporada e Descritor de Objeto 64: Dados de tabela CVS e XMLSS



6.32 CLIPROMPTLINES variável de sistema

6.32.1 Linhas de Aviso

Se o painel de Comando não estiver visível, as últimas entradas da linha de Comando serão exibidas brevemente na parte inferior da janela gráfica principal, sempre que um Comando for inserido.

CLIPROMPTLINES especifica o número de linhas a ser exibidas. (defina como zero para desativar o recurso).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 64
Valor padrão:	4

6.33 CLISTATE variável de sistema

6.33.1 Status da linha de comando

Especifica se a linha de Comando está visível ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): A linha de Comando é invisível Liga (1): A linha de Comando é visível

6.34 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

6.34.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar

O primeiro bit (1) do DBMOD significa que o banco de dados do objeto é modificado. Se essa preferência de usuário está Ligada, você pode visualizar um arquivo, e então fechá-lo sem receber a solicitação para salvar o arquivo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo. Liga (1): Feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo.

6.35 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema

6.35.1 Caminho de download da nuvem

Especifica a pasta onde os arquivos baixados através do painel Bricsys 24/7 são salvos.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	{User}Documents/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG variável de sistema

6.36.1 Log da nuvem

Especifica se as transações Bricsys 24/7 estão sendo registradas ou não. Se definido como 2 ("Log file"), o arquivo de log será gravado na pasta especificada pela variável LOGFILEPATH.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem registro 1: Mensagens de log 2: Com arquivo de log



6.37 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema

6.37.1 Descrição de log na nuvem

Se estiver ligado, mais informações será logada, mas ações do Bricsys 24/7 serão mais lentas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Descrição de log desativada Liga (1): Descrição de log ativada

6.38 CLOUDONMODIFIED variável de sistema

6.38.1 Na nuvem modificado

Especifica o que fazer quando um arquivo aberto a partir do Bricsys 24/7, é modificado e salvo localmente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não faça nada 1: Prompt 2: Sempre fazer Upload para nova revisão 3: Sempre salvar localmente com Novo nome

6.39 CLOUDSERVER variável de sistema

6.39.1 Servidor na nuvem

Especifica endereço do servidor do Bricsys 24/7. Exemplos: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

6.40 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema

6.40.1 Pasta temporária na nuvem

Especifica a pasta aonde arquivos temporários do Bricsys 24/7 são baixados.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema

6.41.1 Upload das dependências para a nuvem

Especifica o que fazer com dependências (como referências externas ou imagens) quando um desenho é enviado para o Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Upload somente o desenho (ignorar dependências) 1: Usar diálogo do eTransmit se o desenho contém referências externas 2: Sempre usar diálogo do eTransmit

6.42 CMATERIAL variável de sistema

6.42.1 Material atual

Especifica o material de renderização para novas entidades.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.43 CMDACTIVE variável de sistema

6.43.1 Comando ativo

Armazena o tipo do comando atual: comando ordinário, comando transparente, script, caixa de diálogo, comando DDE, lisp ou ObjectARX. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Comando ordinário está ativo 2: Comando regular e um comando transparente estão ativos 4: Script está ativo 8: Caixa de diálogo ativa 16: DDE está ativo 32: Lisp está ativo (apenas visível para comando definido em ObjectARX) 64: Comando ObjectARX está ativo

6.44 CMDDIA variável de sistema

6.44.1 Diálogos para Comando

Especifica se as caixas de diálogo estão ativadas para Comandos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não usar caixa de diálogo para Comandos Liga (1): Usar caixa de diálogo para comandos
--------------------	--

6.45 CMDECHO variável de sistema

6.45.1 Comando eco

Alterna exibição de mensagens e entradas durante a função lisp 'command'.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar eco Liga (1): Ligar eco

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema

6.46.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando

Especifica a cor de fundo para o campo de edição da linha de Comando. A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema

6.47.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

Especifica a cor em primeiro plano (RGB) utilizada no campo de edição da linha de Comando. A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema

6.48.1 Cor de fundo no desvanecimento do log da linha de Comando

Especifica a cor do plano de fundo para o desvanecimento do log da linha de Comando. A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema

6.49.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando.

Controla a quantidade de tempo (em segundos) que decorre antes que o aviso da linha de Comando comece a desaparecer.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	2.0



6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema

6.50.1 Cor de primeiro plano no desvanecimento do log da linha de Comando

Especifica a cor de primeiro plano do registro de desvanecimento da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema

6.51.1 Transparência do log de desvanecimento da linha de Comando

Especifica a transparência do log de esmaecimento da linha de Comando. Um valor de 0 define o log como totalmente opaco e um valor de 100 define o log para ser totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME variável de sistema

6.52.1 Fonte da linha de comando

Especifica a fonte utilizada na linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Consolas
Valores possíveis:	



6.53 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema

6.53.1 Tam. fonte linha de comando

Especifica um tamanho de fonte para a linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	10

6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

6.54.1 Transparência do quadro da linha de Comando, quando estiver ativo (Windows)

Especifica a transparência da estrutura de linha de Comando quando ativa. Um valor de 0 define o quadro como totalmente opaco e um valor de 100 define o quadro para ser totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

6.55.1 Transparência do quadro da linha de Comando, quando inativo (Windows)

Especifica a transparência do quadro da linha de Comando, quando inativo. Um valor de 0 define o quadro como totalmente opaco e um valor de 100 define o quadro para ser totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	30
---------------	----

6.56 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema

6.56.1 Cor de fundo da linha de Comando

Especifica a cor de fundo para o histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:130,130,130

6.57 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema

6.57.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

Especifica a cor de primeiro plano utilizada no histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

6.58 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema

6.58.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando

Especifica a cor de fundo das opções da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:121,132,142



6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema

6.59.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando

Especifica a cor do atalho de opção da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:255,187,0

6.60 CMDLINEUSENEWFRAME variável de sistema

6.60.1 Linha de Comando usa um novo quadro flutuante (Windows)

Especifica se o novo mini-quadro é usado quando a linha de Comando está flutuando.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o novo mini-quadro Liga (1): Usar o novo mini-quadro

6.61 CMDLNTEXT variável de sistema

6.61.1 Prefixo do aviso

Especifica o prefixo de prompt mostrado na linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	:



6.62 CMDNAMES variável de sistema

6.62.1 Nome do Comando Ativo

Exibir os nomes do comandos ativos e transparentes.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

6.63 CMLEADERSTYLE variável de sistema

6.63.1 Estilo multi-chamada

Especifica o estilo para multi-chamada para novas entidades multi-chamada.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.64 CMLJUST variável de sistema

6.64.1 Justificação multilinha

Especifica a justificação ao criar multilinhas, em relação ao ponto que você escolheu.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Zero 2: Inferior



6.65 CMLSCALE variável de sistema

6.65.1 Escala multilinha

Especifica o fator geral de escala de largura para multi-linhas. Um fator de escala negativo faz espelhar as linhas deslocadas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.66 CMLSTYLE variável de sistema

6.66.1 Estilo multilinha

Especifica o estilo de multilinhas para novas entidades multilinhas.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.67 CMPCLRMIS variável de sistema

6.67.1 Cor para a exibição de entidades faltantes, no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibição de entidades ausentes no modo DWGCOMPARE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1



6.68 CMPCLRMOD1 variável de sistema

6.68.1 Cor para a exibição das entidades modificadas neste desenho, no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibir entidades modificadas neste desenho, no modo DWGCOMPARE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	253

6.69 CMPCLRMOD2 variável de sistema

6.69.1 Cor para a exibição das entidades modificadas no segundo desenho, no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibição de entidades modificadas no segundo desenho, no modo COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	2

6.70 CMPCLRNEW variável de sistema

6.70.1 Cor para exibir novas entidades no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibição de novas entidades no modo COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	3
---------------	---

6.71 CMPDIFFLIMIT variável de sistema

6.71.1 Número máximo de entidades na saída do comando COMPARARDWG

Especifica o limite para comparação de entidades no comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	10000000

6.72 CMPFADECTL variável de sistema

6.72.1 COMPARARDWG controle esmaecimento

Especifica o nível de esmaecimento para entidades não modificadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

6.73 CMPLOG variável de sistema

6.73.1 Controle de log COMPARARDWG

Liga/desliga a criação do relatório log de COMPARARDWG (cmplog) arquivos pelo comando COMPARARDWG.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos cmplog Liga (1): Escrever arquivos cmplog

6.74 COLORBOOKPATH variável de sistema

6.74.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores

Especifica a(s) pasta na qual o BricsCAD deve procurar arquivos de Livro de cores.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

6.75 COLORTHEME variável de sistema

6.75.1 Tema de cor da interface do usuário

Escolha um esquema de cor clara ou escura para elementos de interface do usuário.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema da cor escura 1: Tema da cor clara

6.76 COLORX variável de sistema

6.76.1 Cor do eixo X

Especifica a cor para o eixo-X da mira. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	11

6.77 COLORY variável de sistema

6.77.1 Cor do eixo Y

Especifica a cor para o eixo-Y da mira. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	112

6.78 COLORZ variável de sistema

6.78.1 Cor do eixo Z

Especifica a cor para o eixo-Z da mira.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

6.79 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema

6.79.1 Compatibilidade com Acad COM

Usar configurações de registro para fazer aplicações existentes em VB ser executadas com o BricsCAD.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar configurações do registro Liga (1): Usar configurações do registro

6.80 COMBINETEXTMODE variável de sistema

6.80.1 Opções para COMBINETEXTMODE

Controla uma ordem de seleção de texto, método de corte de palavras por sílabas e estilo de espaçamento de linha para o comando TXT2MTXT

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	11
Opções possíveis:	1: Combinar em um único TextoM 2: Ordenar top-down (do geral para individual) 4: Texto com quebra de sílabas 8: Espaçamento de linha uniforme

6.81 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema

6.81.1 Executar importação e exportação em segundo plano

Permite a interação do usuário enquanto a importação/exportação é executada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar importação e exportação em segundo plano Liga (1): Habilitar importação e exportação em segundo plano
--------------------	--

6.82 COMPASS variável de sistema

6.82.1 Bússola

Alterna a exibição do compasso 3D Ligado/Desligado no ponto de vista atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Compass 3D desligada Liga (1): Compass 3D ligada

6.83 COMPONENTSCONFIG variável de sistema

6.83.1 Configuração do Painel Biblioteca

Nome do arquivo ativo para configuração do painel de Biblioteca. Este arquivo contém quais bibliotecas são mostradas no painel Componentes. SRCHPATH é usado para encontrar o arquivo.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	default.cct

6.84 COMPONENTSPATH variável de sistema

6.84.1 Caminho do diretório da biblioteca

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de detalhes criados pelo usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema

6.85.1 Exibir Barra de Restrição

Especifica quando a barra de Restrições será exibida.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Exibir barras de restrição quando restrições geométricas estão adicionadas. 2: Exibe as barras de restrição ocultas quando entidades restringidas são selecionadas.

6.86 CONTINUOUSMOTION variável de sistema

6.86.1 Movimento contínuo

Controla se a rotação continua após a liberação do mouse quando utilizar o comando de Rotação de Vista em Tempo-real.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real Liga (1): Habilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real

6.87 CONVERTODMAX variável de sistema

6.87.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	1.1
---------------	-----

6.88 CONVERTODMIN variável de sistema

6.88.1 Multiplicador mínimo para diâmetro exterior

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.95

6.89 CONVERTTHMAX variável de sistema

6.89.1 Multiplicador máximo para espessura

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2

6.90 CONVERTTHMIN variável de sistema

6.90.1 Multiplicador mínimo para espessura

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.5

6.91 COORDS variável de sistema

6.91.1 Coordenadas

Define o formato e frequência de atualização do campo das coordenadas na barra de Status.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Atualizar coordenadas apenas quando selecionar pontos 1: Coordenadas sempre mostram a localização do mouse 2: Coordenadas de forma polar para a seleção de ponto, distância e ângulo 3: Coordenadas na forma geográfica como latitude e longitude

6.92 COPYMODE variável de sistema

6.92.1 Modo de Cópia

Determina se o comando COPIAR cria uma cópia isolada, ou múltiplas cópias.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Repetir automaticamente 1: Criar cópia isolada

6.93 CLOTSTYLE variável de sistema

6.93.1 Estilo de plotagem atual

Especifica o estilo de plotagem para novas entidades. Em desenhos de modo dependente de cor (PSTYLEMODE = 1), CLOTSTYLE é definido como "BYCOLOR" (Somente-leitura). Nos desenhos de modo estilo nomeado (PSTYLEMODE = 0), as opções para CLOTSTYLE são: "BYLAYER" (padrão), "BYBLOCK", "NORMAL" e "USER DEFINED". Use o Comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



6.94 CPROFILE variável de sistema

6.94.1 Perfil atual

O nome do perfil de usuário atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Padrão

6.95 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema

6.95.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real

Gera a miniatura de prévia de visualização na caixa de diálogo Abrir, se o desenho não tem preparada uma miniatura (se o desenho foi salvo com RASTERPREVIEW definida em 0).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real Liga (1): Criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real

6.96 CREATEVIEWPORTS variável de sistema

6.96.1 Criação automática do viewport

Especifica se uma viewport será criada automaticamente para novos layouts criados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não criar viewport para novos layouts Liga (1): Criar viewport para novos layouts
--------------------	--

6.97 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema

6.97.1 Modo de renderização da mira

Especifica a forma como o cursor do mouse é renderizado enquanto estiver dentro da janela de desenho (mira, caixa de seleção, etc.). Se o valor de CROSSHAIRDRAWMODE for 0, a mira será sempre renderizada no nível das ferramentas da janela. Os subitens habilitam um cursor renderizado dependendo do estilo visual.

- Em 2dArame, renderiza a mira no OpenGL. Tenta eliminar duplicatas ou cintilação do cursor, o que pode acontecer usando o kit de ferramentas da janela.
- Em estilos visuais RedSDK, renderiza a mira pelo RedSDK. Renderização do cursor pelo RedSDK tende a ser mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não ser compatíveis.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Valores possíveis:	0: Sempre renderize a mira no nível das ferramentas da janela 1: Renderizar cursor pelo OpenGL, para desenhos 2d 2: Renderizar cursor pelo RedSDK, para desenhos 3d

6.98 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema

6.98.1 Cor da área cruzada para seleção.

Especifica a cor para seleção por janela cruzada. Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	91
---------------	----

6.99 CTAB variável de sistema

6.99.1 Aba atual

Armazena o nome da aba atual no desenho, seja no modelo ou no layout. Permite controlar qual aba está ativa.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Modelo

6.100 CTABLESTYLE variável de sistema

6.100.1 Estilo de tabela atual

Especifica o estilo de tabela para novas entidades de tabela.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.101 CTRL3D MOUSE variável de sistema

6.101.1 Modo mouse 3D

Especifica a navegação de vista com uso do mouse 3D 3Dconnexion.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Desativar o mouse 3D 1: Ativar mouse 3D
--------------------	---

6.102 CTRLMOUSE variável de sistema

6.102.1 Atalhos mouse

Alterna os atalhos do mouse para várias operações:

- Ctrl+Shift+Botão Esq - para Zoom em tempo-real.
- Ctrl+Shift+Botão Dir - para Pan em tempo-real.
- Ctrl+Botão Médio - para rotação de vista.
- Ctrl+Botão Dir - para rotação de vista com eixo-Z fixo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitar atalhos do mouse 1: Habilitar atalhos de mouse

6.103 CURSORSIZE variável de sistema

6.103.1 Tamanho da mira (do cursor)

Especifica o tamanho da mira como uma porcentagem do tamanho da tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	3



6.104 CVPORT variável de sistema

6.104.1 Viewport atual

Armazena o número de identificação da viewport atual. Altere este valor para alterar a viewport atual em três condições: (1) o número de identificação é o de uma viewport ativa, (2) o movimento do cursor naquela viewport não está bloqueado por um comando em progresso, e (3) modo MesaDig está desligado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 ou maior
Valor padrão:	2

6.105 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema

6.105.1 Caminho de controle de versão atual

Especifica a pasta para o projeto atual de controle de versão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

6.106 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema

6.106.1 Escopo de Cloud SSO

Especifica escopos ou permissões a ser usados ao se conectar a um serviço Cloud SSO

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	eMail do perfil openid



6.107 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema

6.107.1 Cloud SSO Client ID

Especifica o 'Client_Id' a ser usado ao se conectar ao serviço SSO

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bricscad

6.108 CTRLMBUTTON variável do sistema

6.108.1 Clique o Botão do Meio

Habilita/desabilita pontos de rastreamento temporários no clique do meio (clique na rodinha do mouse).

Note: Esta variável só está disponível na linha de Comando.

Se CTRLMBUTTON estiver Ligado, então durante um comando, um clique no botão do meio do mouse pode ser usado para começar a entrar pontos de rastreamento temporários.

Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio. 1: Habilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio.



7. D

7.1 DATACOLLECTION variável de sistema

7.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso

Especifica se você deseja compartilhar dados de uso anônimos para ajudar a melhorar o BricsCAD.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-2 a 1
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: Não perguntado -1: Não definido 0: Desligado 1: Ligado

7.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema

7.2.1 Estado atual da coleta de dados

Controla o diagnóstico e o uso da coleta de dados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A coleta de dados está desabilitada. Liga (1): A coleta de dados está habilitada.

Note: Essa é uma variável de sistema somente-leitura.

Note: O valor dessa variável de sistema é por padrão baseado no valor da variável de preferência DATACOLLECTION, no entanto é possível substituir o padrão aplicando uma substituição administrativa. A substituição administrativa é aplicada adicionando manualmente o valor do registro em *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\ V22x64\ AdminPolicy*.



Para adicionar essa substituição, siga as próximas etapas:

- Vá para: `Computador\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V22x64`.
- Clique botão-direito na chave V22x64 e escolha **New > Key** e renomeie esta para **AdminPolicy**.
- Clique o botão-direito na nova chave criada e escolha **New > DWORD (32-bit)** e renomeie o valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Altere seu valor para 0 ou 1 para substituir o valor da preferência do usuário DATACOLLECTION.

Note: Os valores AdminPolicy são lidos somente quando o BricsCAD é iniciado, portanto, qualquer alteração requer uma reinicialização.

7.3 DATALINKNOTIFY variável de sistema

7.3.1 Notificação de links de dados

Especifica a notificação para links de dados, atualizados ou ausentes. Ativa ou desativa notificações de links de dados, e notificações de mensagem de balão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desabilita a notificação de atualização de link de dados. 1: Permite notificação de ligação de dados. 2: Permite notificação de ligação de dados e notificações em mensagem de balão.

7.4 DATE variável de sistema

7.4.1 Data atual

Exibe a data e hora corrente no formato Juliano.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



7.5 DBCSTATE variável de sistema

7.5.1 DbConnect status

Exibe se o dbConnectManager está ativo ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o dbConnect Manager Liga (1): Exibir o dbConnect Manager

7.6 DBLCLKEDIT variável de sistema

7.6.1 Edição duplo-clique

Especifica o comportamento de edição a partir de duplo-clique na área de desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a edição a partir de duplo-clique Liga (1): Habilitar a edição a partir de duplo-clique

7.7 DBMOD variável de sistema

7.7.1 Status Modificação

Exibe o status da modificação do desenho como um código de bits.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Valores possíveis:	1: Banco de dados de objetos modificado 4: Variável de banco de dados modificada 8: Janela modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado
--------------------	---

7.8 DCTCUST variável de sistema

7.8.1 Dicion. correção ortográfica

Armazena o nome e o caminho do arquivo, do dicionário personalizado atual. Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual. Dicionários personalizados são usados para palavras específicas da disciplina, como na área médica ou mecânica.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.9 DCTMAIN variável de sistema

7.9.1 Dicionário principal

Armazena o nome de arquivo do atual dicionário ortográfico principal, que deveria ficar na pasta de Suporte, portanto o caminho completo não é mostrado. Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.10 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema

7.10.1 Default Bsyslib imperial

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 0 (imperial).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



7.11 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema

7.11.1 Default Bsyslib métrica

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 1 (métrico).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

7.12 DEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema

7.12.1 Curva padrão para alinhamentos horizontais

Especifica o tipo de curva a ser usado ao criar um novo alinhamento horizontal ou adicionar um novo PI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Espiral-Curva-Espiral Automática 3: Espiral-Curva-Espiral Livre

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema

7.13.1 Curva padrão para alinhamentos verticais

Especifica o tipo de curva a ser usado ao criar um novo alinhamento vertical ou adicionar um novo PVI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Parábola Automática 3: Parabola Livre



7.14 DEFAULTLIGHTING variável de sistema

7.14.1 Iluminação padrão

Especifica se a iluminação padrão deve ser usada sempre, ou somente no caso de nenhuma outra luz ter sido ligada. O padrão de iluminação consiste em luz distante que segue a direção da vista. Essa configuração pode ser especificada por viewport. Quando a iluminação padrão é usada, essa substitui todas as outras fontes de luz definidas no desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Off (0): Iluminação padrão é usada somente no caso de nenhuma outra luz estiver ligada Liga (1): Iluminação padrão é usada em vez das fontes de luz definidas no desenho.

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema

7.15.1 Embaçamento padrão de sombra para luz

Quantidade padrão de embaçamento da sombra para luz.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 40
Valor padrão:	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema

7.16.1 Template padrão de nova folha

Especifica o arquivo template de desenho padrão (.dwg ou .dwt) para novas folhas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
-----------	-------------

7.17 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema

7.17.1 Altura Padrão do Espaço

Altura padrão da representação sólida de um espaço. Isso será usado se não houver fôrros/tetos para se conectar ou paredes de onde obter a altura.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	120 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

7.18 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema

7.18.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo

Estilo exibe como padrão enquanto BIM FlowFitting cross (cruzeta de ajuste de fluxo) está convertendo para Stdpart (peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Cross

7.19 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema

7.19.1 Estilo padrão para redução de tubo

Exibição de estilo como padrão enquanto o redutor BIM FlowFitting (Ajuste de Fluxo) é convertido para Stdpart (peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	ASME B16.9 Eccentric Reducer
---------------	------------------------------

7.20 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema

7.20.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)

Estilo exibe como padrão enquanto BIM FlowBend (Dobra de Fluxo) com ângulo de 45 graus está convertendo para Stdpart (Peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema

7.21.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)

Estilo exibido como padrão enquanto BIM FlowBend (Dobra de Fluxo) com ângulo de 90 graus é convertido para Stdpart (peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema

7.22.1 Estilo padrão para redução de tubo

Exibição de estilo como padrão enquanto o redutor BIM FlowFitting (Ajuste de Fluxo) é convertido para Stdpart (peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	ASME B16.9 Reducer
---------------	--------------------

7.23 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema

7.23.1 Estilo padrão para o segmento de tubo

O estilo exibe como padrão enquanto BIM FlowSegment (Segmento de Fluxo) está convertendo para Stdpart (peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B36.10M Pipe

7.24 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema

7.24.1 Estilo padrão para tee de tubo

Estilo exibe como padrão enquanto o Tee BIM FlowFitting (Ajuste de Fluxo) está convertendo para Stdpart (peça padrão).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Tee

7.25 DEFLPLSTYLE variável de sistema

7.25.1 Estilo padrão plotagem de camadas

Especifica o estilo de plotagem padrão para a camada 0. Em desenhos de modo dependente de cores (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE é definido como "BYCOLOR" (Somente-leitura). Em desenhos de modo estilo-plotagem-nomeada (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE é definido como "NORMAL" e pode ser alterado. Use o comando CONVERTPSTYLES para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
-----------	----------

7.26 DEFPLSTYLE variável de sistema

7.26.1 Estilo padrão plotagem objeto

Especifica o estilo de plotagem padrão para novas entidades. Em desenhos de modo dependente-decor (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE é definido como "BYCOLOR" (Somente-leitura). Em desenhos de modo estilo-plotagem-nomeada (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE é definido como "NORMAL" e pode ser alterado. Use o Comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.27 DELETEINTERFERENCE variável de sistema

7.27.1 Excluir interferência

Especifica se as interferências entre a origem e outros sólidos 3d são retidas ou resolvidas (ou seja, sólidos de origem serão subtraídos de quaisquer sólidos interferentes).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não resolver interferências após comandos Liga (1): Resolver as interferências depois de comandos

7.28 DELETETOOL variável de sistema

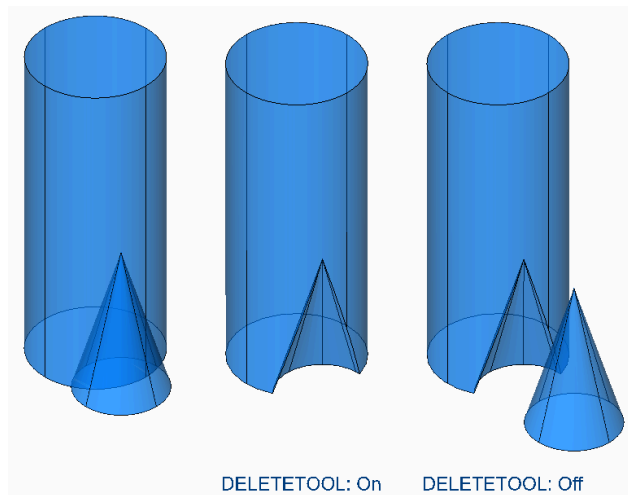
7.28.1 Ferram Excluir

Especifica se entidades ferramenta no comando SUBTRAIR sejam mantidas ou excluídas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------

Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não excluir entidades da ferramenta no comando SUBTRAIR Liga (1): Excluir entidades de ferramenta no comando SUBTRAIR



7.29 DELOBJ variável de sistema

7.29.1 Excluir entidade

Especifica se entidades de origem, usadas para criar entidades 3D, serão retidas ou excluídas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mantém entidades definidoras 1: Remover entidades do perfil 2: Remover todas as entidades definidoras -1: Avisar para remover entidades do perfil -2: Avisar para remover todas as entidades definidoras (incluindo caminhos e curvas de referência)



7.30 DEMANDLOAD variável de sistema

7.30.1 Carregamento por demanda

Especifica como o BricsCAD interage com entidades personalizadas, criadas por uma aplicação de terceiros. Se você definir essa variável de sistema como 0, aplicações de terceiros e alguns comandos do BricsCAD não poderão funcionar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Carregar sob demanda a aplicação de origem, quando abrir um desenho que contenha entidades personalizadas 2: Carregar sob demanda a aplicação de origem, ao evocar um dos comandos da aplicação

7.31 DETAILSPATH variável de sistema

7.31.1 Caminho do diretório de detalhes

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de detalhes criados pelo usuário.
BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.32 DGNEXPXREFMODE variável de sistema

7.32.1 Exportar Conversão de RefEx's

Especifica a conversão de referências para RefEx's. Os arquivos dependentes em si próprios não são convertidos ao exportar o 'pai'. Estes devem ser convertidos separadamente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter referência para DGN 1: Manter referência para DWG 2: Juntar arquivo de referência ao DGN pai 3: Desanexar RefEx

7.33 DGNFRAME variável de sistema

7.33.1 Quadro DGN

Especifica se quadros de DGN no desenho atual serão visíveis ou plotados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DGN 1: Exibir e plotar quadros DGN 2: Exibir, mas não plotar quadros DGN

7.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

7.34.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada

Especifica como converter elementos curvos em B-Spline 2D fechados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região



7.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

7.35.1 Modo de importação 2D ellipse

Especifica como converter elementos da 2D Ellipse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para ellipse 1: Converter em região

7.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

7.36.1 Modo de importação de shape 2D

Especifica como converter elementos 2D Shape e 2D Shape Complex. Se um elemento está preenchido, então uma hachura será criada, bem como o resultado da importação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

7.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

7.37.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada

Especifica como converter elementos fechados de curva B-Spline 3D.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

7.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

7.38.1 Modo de importação 3D elipse

Especifica como converter elementos em 3D elipse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

7.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema

7.39.1 Modo de importação objeto 3D

Especifica como converter entidades 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter para malha poliface 1: Converter em Sólido 3D, Corpo ou Superfície

7.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

7.40.1 Modo de importação de shape 3D

Especifica como converter elementos 3D Shape e 3D Complex Shape. Se um elemento é preenchido, então uma hachura será criada, bem como o resultado da importação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

7.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema

7.41.1 Quebrar associação de dimensões

Especifica se as dimensões perdem a associatividade na importação. Se estiver Ligada, então as dimensões associativas em DGN são quebradas no desenho em DWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não quebrar associatividade nas dimensões Liga (1): Quebrar associatividade nas dimensões



7.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema

7.42.1 Converter índices de cor DGN para True Colors

Especifica como as cores do Microstation são mapeadas para as cores do BricsCAD. Microstation atribui números de cores a cores diferentes do BricsCAD. Se estiver Ligado, o BricsCAD converte cores indexadas DGN em true color RGB. Caso contrário, este tenta converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG. O BricsCAD obtém a cor da tabela de cores DGN e tenta encontrar a mesma cor na tabela de cores DWG. Se não for possível, a cor será salva como uma true color RGB para o arquivo DWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG Liga (1): Converter cores indexadas DGN em true colors RGB

7.43 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema

7.43.1 Converte campos de dados vazios em espaços.

Especifica como os valores de campos vazios são manipulados. Se ativado, os valores de campo vazios, de um arquivo *.dgn, serão substituídos por símbolos de espaço no arquivo *.dwg. Caso contrário, os valores de campo vazios de um arquivo *.dgn são substituídos por símbolos de sublinhado (" _ ") no arquivo *.dwg.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Substituir por símbolos de sublinhado (" _ ") Liga (1): Substituir por símbolos de espaço



7.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema

7.44.1 Apagar recursos não utilizados

Especifica se elementos não-referenciados, como estilos de texto e tipos de linha, são importados ou excluídos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Importar elementos não-referenciados. Liga (1): Apagar itens importados que não tenham referência

7.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema

7.45.1 Explodir nós de texto

Especifica como lidar com nós de texto (campos de texto vazios). Se ativado, os nós de texto de *.dgn importados serão convertidos em entidades simples (texto, linha, etc.). Caso contrário, eles serão convertidos em texto de várias linhas. O Microstation usa nós de texto como campos vazios que são usados para reservar espaço para o texto que será adicionado posteriormente e, portanto, o comprimento do texto ainda não é conhecido.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter nós de texto em texto de múltiplas linhas Liga (1): Converter nós de texto em entidades simples, como texto e linhas

7.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema

7.46.1 Importar o modelo ativo para o Model Space

Especifica como os espaços ativos são manipulados. Se ativado, o BricsCAD importará o modelo DGN ativo para o DWG em Model Space. Caso contrário, o BricsCAD importa o primeiro modelo de projeto DGN



da tabela de modelo para o DWG em Model Space. O Microstation usa a frase “design model” (modelo do projeto) para o Model Space e o “active model” (modelo ativo) para a vista atual de um modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Importar o primeiro modelo de projeto da tabela do modelo para o Model Space Liga (1): Importar o modelo ativo para o Model Space

7.47 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema

7.47.1 Importar elementos invisíveis

Especifica como são manipulados os elementos invisíveis (entidades). Se estiver ligado, o BricsCAD importa elementos invisíveis de *.dgn, como entidades invisíveis. Caso contrário, estes são ignorados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar elementos invisíveis Liga (1): Importar elementos invisíveis

7.48 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema

7.48.1 Importar modelos de Paper Space

Especifica se deve importar modelos de folhas (Paper Space). Se estiver ativado, todos os modelos de folhas *.dgn serão importados para os layouts do Paper Space. Caso contrário, os modelos de folhas não serão importados. O Microstation usa a frase “modelo de folha” para o Paper Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar modelos de folha Liga (1): Importar modelos de folhas para layouts de Paper Space

7.49 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema

7.49.1 Índice de importação de vista

Especifica o número de vistas *.dgn para usar máscaras de nível e configurações de vistas *.dgn. Se o número da vista é "-1", então a vista não está definida, e as configurações de vista e as máscaras de nível não são usadas. Microstation usa a palavra "nível" para camadas; uma "máscara" oculta o conteúdo em áreas ou níveis/camadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 7
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Vista não está definida 1 a 7: Especifica a máscara do nível

7.50 DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTERIMPORT variável de sistema

7.50.1 Recalcular dimensões após a importação

Especifica como lidar com dimensões importadas de arquivos *.dgn. Se ativada, o BricsCAD vai reprocessar todas as dimensões para criar blocos de geometria de dimensão baseados em *.dwg; caso contrário, vai criar blocos de geometria de dimensão baseados em *.dwg.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Criar blocos de geometria de dimensão no estilo-DGN Liga (1): Recalcular todas as dimensões para criar blocos de dimensão de geometria em estilo DWG
--------------------	---

7.51 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema

7.51.1 Arquivos de recurso do símbolo

Especifica os caminhos para as pastas que contêm arquivos DGN e RSC Microstation usa arquivos de recursos RSC para armazenar fontes, estilos de linha, e assim por diante. (análogo à configuração MS_SYMBRSRC de MicroStation).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

7.52 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema

7.52.1 Modo de importação de referências externas

Especifica como importar anexos de referência DGN. As opções são "Omitir" - não importar anexos de referência dgn; "Reter" - converte arquivos dgn anexados para dwg e crie dwg RefEx; "Mesclar para célula" - cria definição de bloco e importa o arquivo dgn anexado para este, então cria referência de bloco para bloco de anexo ao dgn; "Criar Subjacência DGN" - cria o objeto DGN Underlay.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Omitir 1: Reter 2: Mesclar para célula 3: Criar uma Subjacência DGN



7.53 DGNOSNAP variável de sistema

7.53.1 Snap de entidade DGN

Habilitar snap para entidades em arquivos de subjunção DGN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DGN Liga (1): Ativar snap a entidade em DGN

7.54 DIASTAT variável de sistema

7.54.1 Status diálogo

Mostra como o usuário saiu da última caixa de diálogo.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): Cancelar Liga (1): OK

7.55 DIMADEC variável de sistema

7.55.1 Ângulo precisão da Dim

Especifica a precisão exibida para dimensões angulares. Valores entre -1 e 8 são aceitos. Se -1 for inserido, o DIMADEC é inicializado com o valor da configuração DIMDEC. Valores de 0 até 8 especificam o número de casas decimais para dimensões angulares, independente de DIMDEC.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	-1: Usar a configuração DIMDEC 0 - 8: Casas decimais
--------------------	---

7.56 DIMALT variável de sistema

7.56.1 Unidades alternativas

Habilitar unidades alternativas nas dimensões.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar unidades alternativas Liga (1): Habilitar unidades alternativas

7.57 DIMALTD variável de sistema

7.57.1 Alt precisão

Define a precisão de exibição para as unidades alternativas de dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3

7.58 DIMALTF variável de sistema

7.58.1 Alt multiplicador

Especifica o multiplicador para unidades alternativas. Se DIMALT estiver Ligado, as dimensões lineares são multiplicadas por DIMALTF para fornecer uma dimensão linear alternativa. Por exemplo, se uma unidade de desenho for igual a 1 polegada e DIMALTF=25.4, dimensões lineares alternativas são expressas em mm.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0394

7.59 DIMALTRND variável de sistema

7.59.1 Alt roundoff

Especifica regras de arredondamento de unidades alternativas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.60 DIMALTDD variável de sistema

7.60.1 Tolerância Alternativa

Especifica a precisão de tolerância nas unidades de dimensão alternativas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3

7.61 DIMALTTZ variável de sistema

7.61.1 Alt tolerância a suprimir zeros

Especifica a supressão dos zeros nos valores de tolerância.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais
--------------------	---

7.62 DIMALTU variável de sistema

7.62.1 Alt tipo unidade

Especifica o tipo alternativo de unidade para dimensões lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

7.63 DIMALTZ variável de sistema

7.63.1 Alt suprimir zeros

Suprime a condução e/ou trilha de zeros nos valores de dimensão com unidades alternadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 12
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais
--------------------	---

7.64 DIMANNO variável de sistema

7.64.1 O estilo é anotativo

Indica se o estilo de cota atual é anotativo.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho

7.65 DIMAPOST variável de sistema

7.65.1 Alt unidades prefixo/sufixo

Especifica um prefixo e/ou sufixo que deve ser exibido no texto da dimensão alternativa. O formato geral é apenas a cadeia de sufixo ou 'prefixo[sufixo]'. DIMAPOST não se aplica a dimensões angulares. No Explorer > Estilo da Dimensão, a variável é dividida entre Alt prefixo e Alt sufixo para edição.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.66 DIMARCSYM variável de sistema

7.66.1 Símbolo Arco

Especifica como o símbolo de comprimento do arco é exibido em uma dimensão de arco.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Comprim. arco é colocado antes do texto da dimensão 1: Comprim. arco é colocado acima do texto da dimensão 2: A exibição do comprimento de arco do símbolo é suprimida
--------------------	---

7.67 DIMASO variável de sistema

7.67.1 Associatividade (obsoleta)

Substituída por DIMASSOC. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

7.68 DIMASSOC variável de sistema

7.68.1 Associatividade

Especifica a associatividade das entidades de dimensão, ou se elas são explodidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Dimensões explodidas 1: Entidades dimensão não-associativas 2: Objetos de cota associativos

7.69 DIMASZ variável de sistema

7.69.1 Tamanho da seta

Especifica o tamanho das pontas de seta das linhas de dimensão e das linhas de chamada.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.18
---------------	------

7.70 DIMATFIT variável de sistema

7.70.1 Ajustar seta e texto

Especifica como o texto da dimensão e as setas são organizados quando não há espaço suficiente entre as linhas de extensão. Quando DIMTMOVE=1, uma chamada é adicionada se o texto de dimensão estiver colocado fora.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Coloque o texto e as setas fora das linhas de extensão 1: Mover setas primeiro, então texto 2: Mover texto primeiro, então as setas 3: Mover texto ou setas, o que se encaixa melhor

7.71 DIMAUNIT variável de sistema

7.71.1 Unid. ângulo Dim

Especifica o tipo de unidade para dimensões angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos



7.72 DIMAZIN variável de sistema

7.72.1 Suprimir zeros do ângulo

Suprime zeros a direita e a esquerda nas dimensões angulares. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir zeros antecedentes 2: Suprimir dígitos decimais

7.73 DIMBLK variável de sistema

7.73.1 SEta

Especifica o nome do bloco exibido nas extremidades das linhas de cota e das linhas de chamada. O nome do bloco pode ser tanto um nome padrão ou se referir a um bloco de ponta de seta definido-pelo-usuário.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.74 DIMBLK1 variável de sistema

7.74.1 Seta 1

Define o nome do bloco exibido no final da primeira linha de cota quando DIMSAH está Ligado (= usar blocos diferentes para a primeira e a segunda ponta de seta).

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



7.75 DIMBLK2 variável de sistema

7.75.1 Seta 2

Define o nome do bloco exibido no final da segunda linha de cota quando DIMSAH está Ligado (= usar blocos diferentes para a primeira e a segunda seta).

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.76 DIMCEN variável de sistema

7.76.1 Marca de centro

Especifica se, e como, as marcas centrais e as linhas centrais em círculos e arcos são desenhadas pelos comandos COTACENTRO, COTADIAMETRO e COTARAIOS. Defina como zero para Nenhuma marca central, negativo para Linha ou positivo para Marca. A variável de sistema DIMCEN também controla o comprimento das linhas de marca central e o tamanho das marcas centrais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.09
Valores possíveis:	0: Nenhum <0: Linha >0: Marca

7.77 DIMCLRD variável de sistema

7.77.1 Cor linha dim

Especifica a cor para linhas de cota, pontas de seta e linhas de chamada para cotas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada
--------------------	--

7.78 DIMCLRE variável de sistema

7.78.1 Cor linha de ext

Especifica a cor das linhas de extensão da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.79 DIMCLRT variável de sistema

7.79.1 Cor do Texto

Especifica a cor para o texto da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada



7.80 DIMDEC variável de sistema

7.80.1 Precisão dim

Especifica a precisão de exibição para as unidades de dimensão primária.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

7.81 DIMDLE variável de sistema

7.81.1 Ext. linha dim

Especifica a extensão da linha da dimensão, que vai além das linhas de extensão, em casos em que traços oblíquos ou marcas de arquitetura são desenhados em vez de setas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.82 DIMDLI variável de sistema

7.82.1 Espaçamento na cota acumulada

Especifica o espaçamento entre as linhas de dimensão, nas cotas acumuladas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3.8

7.83 DIMDSEP variável de sistema

7.83.1 Separador decimal

Especifica um novo caractere como separador decimal.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.84 DIMEXE variável de sistema

7.84.1 Ext linha de ext

Especifica a extensão da linha de extensão além das linhas da dimensão .

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.18

7.85 DIMEXO variável de sistema

7.85.1 Desloc. linha ext.

Especifica o offset das linhas de extensão em relação aos pontos de origem.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.625

7.86 DIMFIT variável de sistema

7.86.1 Ajustar texto da dimensão (obsoleto)

Substituído por DIMATFIT e DIMTMOVE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3



7.87 DIMFRAC variável de sistema

7.87.1 Tipo fracional

Especifica o formato das frações para dimensões lineares para Arquitetônico (DIMLUNIT = 4) ou Fracionária (DIMLUNIT = 5).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Não-empilhado

7.88 DIMFXL variável de sistema

7.88.1 Linha ext compr. fixo

Especifica o comprimento total das linhas de extensão.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.89 DIMFXLON variável de sistema

7.89.1 Linha ext fixa

Especifica se as linhas de extensão são definidas para um comprimento fixo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não usar linhas de extensão de comprimento fixo Liga (1): Usar linhas de extensão de comprimento fixo
--------------------	--

7.90 DIMGAP variável de sistema

7.90.1 Deslocamento de texto

Especifica a distância de deslocamento em torno do texto da cota e a distância entre a anotação e a linha-guia criada usando o comando CHAMADA. Um valor negativo para DIMGAP desenha uma caixa ao redor do texto da cota ou da anotação.

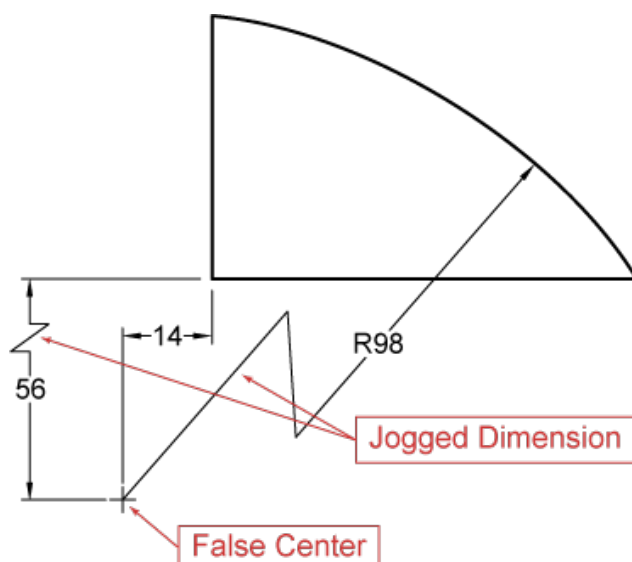
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.09

7.91 DIMJOGANG variável de sistema

7.91.1 Angulo em jog

Especifica o ângulo da dimensão oblíqua do segmento de linha, em dimensões de raio movimentadas. As dimensões do raio movimentadas geralmente são criadas quando o ponto central está localizado fora da página.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	45.0



7.92 DIMJUST variável de sistema

7.92.1 Posição do texto na horizontal

Define o posicionamento horizontal de cotas de texto, relacionados as linhas de extensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	<p>0: Texto acima da linha da dimensão e justificado no centro entre as linhas de extensão</p> <p>1: Texto próximo da primeira linha de extensão</p> <p>2: Texto próximo da segunda linha de extensão</p> <p>3: Texto acima e alinhado com a primeira linha de extensão</p> <p>4: Texto acima e alinhado com a segunda linha de extensão</p>

7.93 DIMLAYER variável de sistema

7.93.1 Camada padrão para novas dimensões

Especifica uma camada padrão para novas dimensões.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

7.94 DIMLDRBLK variável de sistema

7.94.1 Seta da chamada

Especifica o bloco de ponta de seta para linhas de chamada.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.95 DIMLFAC variável de sistema

7.95.1 Escala para dimensão linear

Especifica o fator de escala para dimensões lineares. Dimensões lineares (incl. dimensões de raio, diâmetro, e ordenada), são multiplicadas pelo DIMLFAC. Valores positivos se aplicam a dimensões no Model Space e no Paper Space; valores negativos se aplicam somente às dimensões do Paper Space.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.96 DIMLIM variável de sistema

7.96.1 Método de tolerância

Especifica o texto padrão para limites de dimensão. Se o DIMLIM estiver Ligado, o DIMITOL está Desligado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar limites de dimensão como texto padrão Liga (1): Gerar limites de dimensão como texto padrão



7.97 DIMLTEX1 variável de sistema

7.97.1 TipoLinha linha ext 1

Especifica o tipo de linha para a primeira linha de extensão.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.98 DIMLTEX2 variável de sistema

7.98.1 TipoLinha ext linha 2

Especifica o tipo de linha para a segunda linha de extensão.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.99 DIMLTYPE variável de sistema

7.99.1 Tipo-linha dim

Especifica o tipo de linha da linha da dimensão.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.100 DIMLUNIT variável de sistema

7.100.1 Unid. dim

Especifica o tipo primário de unidade para dimensões lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 6
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária 6: Painel de controle do Windows
--------------------	--

7.101 DIMLWD variável de sistema

7.101.1 Espessura de linha de cota

Especifica a espessura das linhas de dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

7.102 DIMLWE variável de sistema

7.102.1 Espess. linha ext

Especifica a espessura das linhas de extensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada



Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros
--------------------	--

7.103 DIMPOST variável de sistema

7.103.1 Prefix/sufix dim

Especifica um prefixo e/ou sufixo a ser adicionado ao texto da dimensão. O formato geral é apenas a cadeia de sufixo, ou 'prefixo <> sufixo'. Um único avanço de linha pode ser inserido com '\\X' (geralmente quando unidades alternativas estão ativas). No Explorer > Estilo da Dimensão, a variável é dividida entre Alt Prefixo e Alt Sufixo para edição.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.104 DIMRND variável de sistema

7.104.1 Arredond. dim

Especifica a norma de arredondamento para dimensões lineares. Por exemplo ajuste o DIMRND para 0.1 se você quiser arredondar todas as distâncias para unidade 0.1 mais próxima. Ajuste o DIMRND para 1 se você quiser arredondar distâncias para o número inteiro mais próximo. Lembre-se de que o número das casas decimais é limitado pelo DIMDEC. Dimensões Angulares não afetadas pelo DIMRND.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.105 DIMSAH variável de sistema

7.105.1 Pontas de setas

Especifica se os blocos de ponta de seta da linha de dimensão são definidos por DIMBLK ou por DIMBLK1 e DIMBLK2. Se = 0: use o mesmo bloco para a primeira e a segunda ponta de seta. O bloco de ponta de seta é então definido pelo DIMBLK. Se = 1: use blocos diferentes para a primeira e a segunda ponta de seta. Os blocos de ponta de seta são definidos por DIMBLK1 e DIMBLK2

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Blocos de ponta de seta definidos por DIMBLK Liga (1): Blocos de ponta de seta definidos por DIMBLK1 e DIMBLK2

7.106 DIMSCALE variável de sistema

7.106.1 Escala geral dim

Especifica o fator de escala aplicado a todas as variáveis de dimensionamento que especificar o tamanho dos componentes das entidades da dimensão, tais como a altura do texto, as distâncias ou deslocamentos. DIMSCALE não afeta o comprimento medido, as coordenadas ou ângulos. O DIMSCALE não afeta comprimentos, coordenadas ou ângulos medidos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	1.0

7.107 DIMSD1 variável de sistema

7.107.1 Linha de dimensão 1

Suprime a exibição da primeira parte da linha de dimensão: desde a primeira linha de extensão até o início do texto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de dimensão



7.108 DIMSD2 variável de sistema

7.108.1 Linha 2 dim

Suprime a exibição da segunda parte da linha da dimensão: da origem do texto até a segunda linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir a segunda linha de dimensão

7.109 DIMSE1 variável de sistema

7.109.1 Linha de extensão 1

Suprime a exibição da primeira linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de extensão

7.110 DIMSE2 variável de sistema

7.110.1 Linha ext 2

Suprime a exibição da segunda linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir segunda linha de extensão
--------------------	--

7.111 DIMSHO variável de sistema

7.111.1 Dimensões são mostradas (obsoleto)

Especifica a redefinição de entidades de dimensão ao arrastar. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

7.112 DIMSOXD variável de sistema

7.112.1 Linha interna dim

Suprime as pontas de setas para fora das linhas de extensão se não houver espaço suficiente dentro das linhas de extensão, e se o DINTIX está ligado. Se o DINTIX estiver desligado, o DIMSOXD não tem efeito.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir as pontas de setas externas Liga (1): Suprimir as pontas de seta externas

7.113 DIMSTYLE variável de sistema

7.113.1 Estilo de dimensão

Exibe o estilo de dimensão atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Padrão
---------------	--------

7.114 DIMITAD variável de sistema

7.114.1 Posição do texto na vertical

Especifica a posição vertical do texto, em relação à linha de cota. Se DIMITAD=1 (Acima da Linha de Dimensão), a distância da linha de dimensão é definida por DIMGAP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Centralizado entre linhas de extensão 1: Acima da linha da dimensão, a menos que DIMITH seja 1 e a linha da dimensão não seja horizontal 2: Mais distante dos pontos de definição 3: Japanese Industrial Standards 4: Abaixo da linha de dimensão

7.115 DIMITDEC variável de sistema

7.115.1 Precisão da tolerância

Especifica o número de casas decimais para valores de tolerância, nas unidades de dimensão primária.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4



7.116 DIMTFAC variável de sistema

7.116.1 Tolerância de altura do texto

Especifica o fator de escala para calcular a altura do texto para frações e tolerâncias de dimensão, em relação à altura do texto da dimensão, conforme definido por DIMTXT. Só se aplica se DIMLUNIT=Fracionário.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.117 DIMTFILL variável de sistema

7.117.1 Preenchimento do texto

Especifica o plano de fundo do texto da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum plano de fundo ou preenchimento 1: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o plano de fundo da janela de desenho 2: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o valor especificado em DIMTFILLCLR

7.118 DIMTFILLCLR variável de sistema

7.118.1 Cor preenc. texto

Especifica a cor de fundo do texto da dimensão, quando DIMTFILL está definido para 2.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.119 DIMTIH variável de sistema

7.119.1 Alinham. texto interno

Especifica a posição do texto da dimensão, dentro das linhas de extensão. O DIMTIH não se aplica a dimensões ordenadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

7.120 DIMTIX variável de sistema

7.120.1 Texto interno

Desenha texto entre linhas de extensão, mesmo se não houver espaço. DIMTIX não se aplica a dimensões de raio e diâmetro.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão Liga (1): Forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão



7.121 DIMTM variável de sistema

7.121.1 Limite inferior tolerância

Define limite mínimo (inferior) da tolerância para texto de dimensão quando DIMTOL ou DIMLIM está Ligado.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.122 DIMTMOVE variável de sistema

7.122.1 Movimento do texto

Especifica como o texto da dimensão pode se mover.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover linha da dimensão com o texto 1: Adic. chamada quando texto da dimensão é movido 2: Permitir texto ser movido livremente sem linha de chamada

7.123 DIMTOFL variável de sistema

7.123.1 Linha forçada dim

Especifica se uma linha de dimensão é desenhada entre as linhas de extensão mesmo quando o texto é colocado do lado de fora.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora Liga (1): Forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora
--------------------	--

7.124 DIMTOH variável de sistema

7.124.1 Texto fora do alinhamento

Força o texto da dimensão fora das linhas de extensão a ser colocado horizontalmente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

7.125 DIMITOL variável de sistema

7.125.1 Mostrar tolerância

Adiciona tolerancia ao texto da dimensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir tolerância Liga (1): Exibir tolerância

7.126 DIMITOLJ variável de sistema

7.126.1 Pos vert da Tolerância

Especifica a posição vertical para valores de tolerância em relação ao texto primário de dimensão.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Bottom 1: Meio 2: Top

7.127 DIMTP variável de sistema

7.127.1 Limite superior tolerância

Define limite máximo (superior) da tolerância para o texto da dimensão quando DIMITOL ou DIMLIM está ligado.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.128 DIMTSZ variável de sistema

7.128.1 Tam. Tick de dim

Especifica o tamanho das marcas oblíquas de cota desenhadas em vez de pontas de seta, para dimensionamento linear, raio e diâmetro. Se o valor for zero, pontas de seta serão desenhadas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: Desenhando pontas de seta >0: Desenhando marcas oblíquas em vez de pontas de seta



7.129 DIMTVP variável de sistema

7.129.1 Desloc. vert. de texto

Especifica a posição vertical do texto de dimensão acima ou abaixo da linha de dimensão, quando DIMTAD=0. O deslocamento é igual ao produto do DIMTVP com a altura do texto de dimensão (DIMTXT). Definir DIMTVP como 1.0 é equivalente a DIMTAD=1

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.130 DIMTXSTY variável de sistema

7.130.1 Estilo de texto

Especifica o estilo do texto da cota.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.131 DIMTXT variável de sistema

7.131.1 Altura do texto

Define a altura do texto da cota, se o estilo de texto definido em DIMTXSTY não tem altura fixa.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.18

7.132 DIMTXTDIRECTION variável de sistema

7.132.1 Direção do texto

Especifica a direção de leitura do texto da dimensão.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Da esquerda para a direita Liga (1): Da direita para a esquerda

7.133 DIMTZIN variável de sistema

7.133.1 Suprimir zeros na tolerância

Especifica a supressão dos zeros nos valores de tolerância. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.134 DIMUNIT variável de sistema

7.134.1 Tipo de unidade Dim (Obsoleto)

Substituído por DIMLUNIT e DIMFRAC.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

7.135 DIMUPT variável de sistema

7.135.1 Insira texto manualmente

Permite texto posicionado pelo usuário.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): O cursor controla somente a localização da linha de dimensão Liga (1): O cursor controla a posição do texto e a localização da linha de dimensão

7.136 DIMZIN variável de sistema

7.136.1 Suprimir zeros da dim

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita na unidade primária. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais
-------------------	---

7.137 DISPLAYAXES variável de sistema

7.137.1 Exibir Eixos

Controla a exibição do eixo de elementos estruturais lineares, como vigas e colunas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Opções possíveis:	Desl (0): Não exibir eixos Liga (1): Exibir eixos

7.138 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema

7.138.1 Exibir eixos

Controla a exibição dos eixos de elementos MEP.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

7.139 DISPLAYSCALING variável de sistema

7.139.1 Escala automática da tela

Atual escala percentual da tela (a partir de configurações de exibição do sistema).

BricsCAD somente

Somente-leitura



Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	50 a 1000
Valor padrão:	100

7.140 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema

7.140.1 Exibir lados e extremidades

Quando Ligado, lados e extremidades dos sólidos lineares realçam ao passar o mouse se o Quad estiver Ligado ou o código de bits 1 da variável de sistema SELECTIONPREVIEW estiver selecionado. A variável está disponível apenas nos níveis de licença BIM e Ultimate.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir lados e extremidades Liga (1): Exibir lados e extremidades

7.141 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema

7.141.1 Marcador de snap nas vistas

Especifica se o marcador de snap é exibido em todas as viewports.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcador de snap em todas as vistas Liga (1): Exibir marcador de snap em todas as vistas



7.142 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema

7.142.1 Dicas de snap

Alterna a exibição da dica de snap Ligado/Desligado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar dicas de ferramentas de snap Liga (1): Habilitar dicas de ferramentas de snap

7.143 DISPPAPERBKG variável de sistema

7.143.1 Pano de fundo para o papel

Habilita ou desabilita a visualização da folha no espaço do papel.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir plano de fundo para o papel Liga (1): Exibir plano de fundo para o papel

7.144 DISPPAPERMARGINS variável de sistema

7.144.1 Área imprimível

Habilita ou desabilita a exibição da área imprimível de um desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



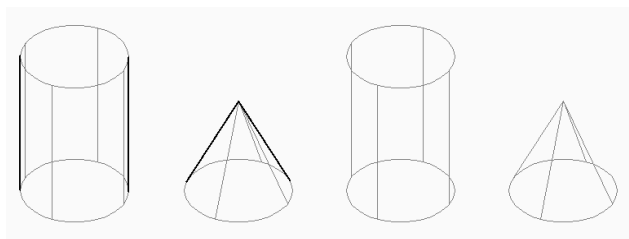
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a área imprimível Liga (1): Exibir a área imprimível
--------------------	--

7.145 DISPSILH variável de sistema

7.145.1 Mostrar curvas das silhuetas

Controla a exibição de curvas silhueta de entidades sólidas, em modos Arame (2D e 3D), e se uma malha é desenhada ou não quando uma entidade sólida está oculta em modo Arame 2D. Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir curvas de silhueta Liga (1): Exibir curvas de silhueta



7.146 DISTANCE variável de sistema

7.146.1 Distância

Especifica a última distância calculada pelo comando DIST.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.147 DMAUDITLEVEL variável de sistema

7.147.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes

Especifica se certos tipos de erros são relatados pelo comando DMAUDIT. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Ignorar erros da faixa dinâmica 2: Ignorar faces lascadas

7.148 DMAUTOUPDATE variável de sistema

7.148.1 Modo de recálculo de restrições 3D

Especifica se um modelo é atualizado automaticamente quando as restrições 3D são adicionadas ou editadas. Se essa configuração estiver Desligada, o comando DMUPDATE deverá ser usado para atualizar o modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as restrições 3D Liga (1): Atualizar automaticamente as restrições 3D

7.149 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema

7.149.1 Tipo de conexão

Especifica o tipo de conexão.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suave 1: Planar

7.150 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema

7.150.1 DMPUSHPULL subtrair

Especifica se um sólido que intercepta outros sólidos, durante uma operação de EMPURRAR/PUXAR subtrai do sólido existente.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a subtração em DMPUSHPULL Liga (1): Habilitar a subtração em DMPUSHPULL

7.151 DMRECOGNIZE variável de sistema

7.151.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático

Especifica quais relações geométricas entre as superfícies são mantidas as operações de modelagem direta. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 508
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	Negativo: Desligar o reconhecimento automático de restrições em geometria 3D 1: Tangente em superfícies 2: Coincidente em planos 4: Paralelo em planos 8: Perpendiculares em planos 16: Cilindros perpendiculares a planos 32: Coaxial em superfícies 64: Cilindros e esferas de raio igual 128: Vértices entre 4 ou mais faces 256: Bordas entre faces coincidentes
-------------------	---

7.152 DOCKPRIORITY variável de sistema

7.152.1 Prioridade de Encaixe

Especifica a prioridade de encaixe para as barras encaixáveis, superior, esquerda, direita e inferior. NOTA: Alterar essa preferência só entrará em vigor após reiniciar a aplicação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 14
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Superior, Esquerda, Direita, Inferior 2: Superior, Inferior, Esquerda, Direita 3: Superior, Esquerda, Inferior, Direita 4: Superior, Direita, Inferior, Esquerda 5: Esquerda, Direita, Superior, Inferior 6: Esquerdo, Superior, Inferior, Direita 7: Esquerdo, Superior, Direita, Inferior 8: Esquerda, Inferior, Direita, Superior 9: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 10: Direita, Inferior, Esquerda, Superior 11: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 12: Inferior, Esquerda, Direita, Superior 13: Inferior, Esquerda, Superior, Direita 14: Inferior, Direita, Superior, Esquerda



7.153 DOCTABPOSITION variável de sistema

7.153.1 Posição das guias

Especifica aonde exibir o controle da aba de documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Inferior 2: Esquerda 3: Direita

7.154 DONUTID variável de sistema

7.154.1 Diâmetro interno do anel

Armazena a dimensão interna de um anel.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.5

7.155 DONUTOD variável de sistema

7.155.1 Diâmetro externo do anel

Armazena a dimensão externa de um anel.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0



7.156 DRAGMODE variável de sistema

7.156.1 Arrastando entidades

Especifica se as entidades são exibidas dinamicamente, por ex., quando movidas ou copiadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem arrastar 1: Quando solicitado 2: Sempre que possível

7.157 DRAGMODEHIDE variável de sistema

7.157.1 Ocultar entidade original ao arrastar

Especifica se a entidade original deve ficar visível ou não, quando uma operação de arraste é realizada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Ocultar entidade original em comandos de Modelagem 3D. 2: Ocultar entidade original em comandos de Desenho 2D.

7.158 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema

7.158.1 Arrastar modo de interrupção

Especifica se o recálculo/redesenho do modelo pode ser interrompido quando o cursor do mouse está sendo movido (responsivo, mas pode causar pisca-pisca em gráficos, ou incompletos ou desaparecendo) ou cada iteração de arrastar deve ser concluída (lento, mas gráficos sempre serão válidos).

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

7.159 DRAGOPEN variável de sistema

7.159.1 Abrir arraste

Especifica se um arquivo de desenho que é arrastado para a aplicação é inserido no desenho atual ou vai abrir como um desenho separado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inserir arquivo 1: Abrir arquivo

7.160 DRAGP1 variável de sistema

7.160.1 Taxa Regen-Arraste

Especifica a taxa de amostragem de entrada de regen-arrastar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	10



7.161 DRAGP2 variável de sistema

7.161.1 Taxa arraste-rápido

Especifica a taxa de amostragem da entrada em fast-drag (arrastar rapidamente).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	25

7.162 DRAGSNAP variável de sistema

7.162.1 Encaixar entidades arrastadas

Liga ou Desliga encaixe de entidades arrastadas.

A variável de sistema DRAGSNAP controla o comportamento de encaixe enquanto 'arrasta', proporcionando uma experiência WYSIWIG aumentada. DRAGSNAP controla se a dinâmica da faixa elástica é exibida no local atual do cursor, ou no local atual do encaixe da entidade. DRAGSNAP se aplica a todos os comandos de modificação que exibem efeito dinâmico, como COPIAR, COLARAT, COLARB, MOVER, ROTAC, ESPELHAR, ESCALA e ESTICAR.

Quando o DRAGSNAP está desligado, o snap está ativo apenas durante os comandos de desenho e edição; quando DRAGSNAP está ligado, o cursor também se encaixa quando nenhum comando está ativo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar entidades arrastadas Liga (1): Encaixar entidades arrastadas

7.163 DRAWINGPATH variável de sistema

7.163.1 Caminho do desenho

Especifica uma pasta adicional na caixa de diálogo de arquivos, para os comandos ABRIR e SALVAR COMO. Na plataforma Windows: é a quinta pasta na caixa de diálogo Abrir arquivo na posição dos Locais.



BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

7.164 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema

7.164.1 Pré-definição de vistas do desenho

Armazena a pré-definição atual para o comando VISTABASE, o valor padrão é 'Nenhum'. As predefinições especificam os tipos de desenhos gerados e seu posicionamento no layout.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Nenhum

7.165 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema

7.165.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho

Armazena a predefinição atual de linhas ocultas para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas ocultas Liga (1): Armazener a predefinição atual de linhas ocultas

7.166 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema

7.166.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho.

Armazena a escala de anotação para a pré-definição de vista no desenho atual.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.167 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema

7.167.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho

Armazena a predefinição de linhas tangentes atuais para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar atual predefinição das linhas tangentes Liga (1): Armazenar a predefinição atual das linhas tangentes

7.168 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema

7.168.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho

Armazena a predefinição de linhas de arraste para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas de arraste Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas de arraste

7.169 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema

7.169.1 Qualidade das vistas de desenho

Especifica a qualidade das vistas do desenho.

Assim, você pode reduzir significativamente o tempo necessário para gerar vistas do desenho alterando a configuração da variável DRAWINGVIEWQUALITY para 0. Isso permite vistas do desenho com qualidade-



rascunho. Para efeito de performance, essas vistas de desenho são representadas internamente como sólidos 3D, o que não permite colocar anotações em suas bordas de silhueta. No entanto, elas parecem muito semelhantes a uma vista de desenho precisa (de alta qualidade) e você pode usá-las para criar rapidamente os layouts, economizando tempo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Qualidade rascunho 1: Alta qualidade

7.170 DRAWORDERCTL variável de sistema

7.170.1 Controlar a Ordem do Desenho

Especifica o comportamento padrão para a exibição de entidades sobrepostas. Use essa configuração para limitar a ordem de desenho se algumas operações de edição demorarem um pouco mais. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Visualização padrão de entidades com ordem do desenho 2: Herdar ordem do desenho

7.171 DWFFORMAT variável de sistema

7.171.1 Formato padrão DWF

Especifica o formato padrão como DWF ou DWFx, para o comando 3DDWF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: DWF 1: DWFx

7.172 DWFFRAME variável de sistema

7.172.1 Quadro DWF

Especifica a visibilidade dos quadros subjacentes DWF ou DWFx.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DWF 1: Exibir e plotar quadros DWF 2: Exibir, mas não desenhar quadros DWF

7.173 DWFOSNAP variável de sistema

7.173.1 Snap entidade DWF

Habilitar snap para entidades em arq. DWF underlay.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DWF Liga (1): Habilitar snap de entidade DWF



7.174 DWFVERSION variável de sistema

7.174.1 Versão DWF

Especifica a versão do formato *.dwf, para exportação no formato *.dwf.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Comprimido DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Comprimido DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.175 DWGCHECK variável de sistema

7.175.1 Verificar o desenho

Executa uma verificação automática de integridade ao abrir o desenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Avisar sobre problema potencial 1: Aviso sobre problema potencial e em outra aplicação 2: Notifique em problema potencial 3: Notifique em problema potencial, avise em outra aplicação



7.176 DWGCODEPAGE variável de sistema

7.176.1 Página de código

Exibe a página-de-código do desenho para texto em desenhos (mesmo valor que SYSCODEPAGE).

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.177 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema

7.177.1 Guid do Desenho

GUID Exclusivo para este desenho

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	" "

7.178 DWGNAME variável de sistema

7.178.1 Nome do desenho

Exibe o nome do desenho corrente.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

7.179 DWGPREFIX variável de sistema

7.179.1 Prefixo do desenho

Exibe a pasta do desenho atual.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
-------	-------------------



Salvo em:	Não é salva
-----------	-------------

7.180 DWGTITLED variável de sistema

7.180.1 Desenho intitulado

Especifica se o desenho atual foi nomeado.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O desenho não foi nomeado Liga (1): O desenho foi nomeado

7.181 DXEVAL variável de sistema

7.181.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados

Especifica a notificação para tabelas de extração de dados. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	0: Sem notificação 1: Notificação em abrir 2: Notificação ao salvar 4: Notificação ao plotar 8: Notificação ao publicar 16: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR 32: Notificação ao salvar + atualização automática 64: Notificação no plotar + atualização automática 128: Notificação ao publicar + atualização automática 256: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR + atualização automática



7.182 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema

7.182.1 DXF alinhamento ajuste do texto

Especifica se o alinhamento é ajustado quando o texto é carregado a partir de um arquivo DXF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ajustar o alinhamento Liga (1): Ajustar o alinhamento

7.183 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema

7.183.1 Modo de Restrição Dinâmica

Especifica a visibilidade de restrições dimensionais ocultas, quando a entidade restrita é selecionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas. Liga (1): Exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas.

7.184 DYNDIGRIP variável de sistema

7.184.1 Mostrar dimensões dinâmicas

Especifica quais dimensões dinâmicas são mostradas. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Comprim. resultante 2: Comprim. estendido 4: Angulo absoluto 8: Angulo relativo 16: Raio do arco

7.185 DYNDIMAPERTURE variável de sistema

7.185.1 Abertura de dimensão dinâmica

Especifica o raio (em pixels) ao redor do cursor. Esse parâmetro é usado somente quando o sinalizador DYNMODE é 16 'Dimensões dinâmicas da entidade Mais Próxima'. A entidade mais próxima é procurada entre as entidades que são interceptadas ou dentro desse raio.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	20
Unid.	Pixels

7.186 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema

7.186.1 Cor de dimensão dinâmica

Especifica a cor de dimensões dinâmicas, quando mover pontos por alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	142
---------------	-----

7.187 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema

7.187.1 Cor realce de dimensão dinâmica

Especifica a cor da dimensões dinâmicas quando sobrevoar o cursor sobre um ponto de alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

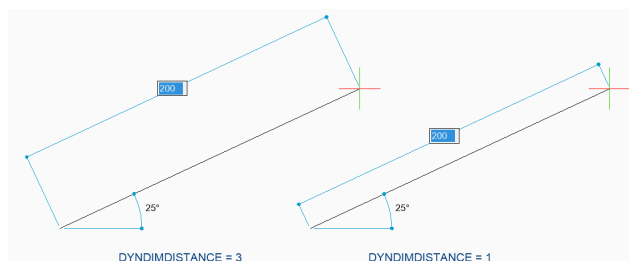
7.188 DYNDIMDISTANCE variável de sistema

7.188.1 Distância de dimensão dinâmica

Especifica um fator para a distância entre a linha de dimensão dinâmica e os pontos com alças sendo dimensionados (default: 0.0).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	1.0





7.189 DYNDIMLINETYPE variável de sistema

7.189.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica

Especifica o tipo de linha para dimensões dinâmicas quando mover pontos de alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Atual 0: Contínuo 1: Pontilhado 2: Tracejado

7.190 DYNDIVIS variável de sistema

7.190.1 Visibilidade de dimensão dinâmica

Especifica quais dentre as dimensões dinâmicas são mostradas ao mover as alças.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente primeira dimensão dinâmica 1: Somente primeiras duas dimensões dinâmicas 2: Todas cotas dinâmicas, como especificado por DYNDIGRIP

7.191 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema

7.191.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos

Especifica a transparência dos campos de entrada dinâmicos. Um valor de 0 define os campos para serem totalmente transparentes e um valor de 100 define os campos para serem totalmente opacos.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	90

7.192 DYNMODE variável de sistema

7.192.1 Modo de entrada dinâmica

Liga e desliga os recursos de entrada dinâmicos. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-31 a 31
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	Negativo: Desliga tudo temporariamente 0: Nenhuma entrada dinâmica 1: Entrada dinâmica no apontador (não suportada) 2: Dimensões dinâmicas editáveis 4: Rastreamento dimensões dinâmicas 8: Entidade mais próxima por dimensões dinâmicas dos eixos X/Y do UCS 16: Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima

7.193 DYNPICOORDS variável de sistema

7.193.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada

Especifica o modo padrão no qual as coordenadas são inseridas durante a entrada dinâmica.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Relativo 1: Absoluto

7.194 DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema

7.194.1 Sinalizadores de Vistas do Desenho

Sinalizadores de bits para processamento de vistas do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl (0)
Valores possíveis:	Desl (0): geração paralela Desativada e atualizar vistas do desenho Liga (1): geração paralela Ativada e atualizar vistas do desenho



8. E

8.1 EDGEMODE variável de sistema

8.1.1 Modo de aresta

Define como bordas de corte ou de limite são verificadas com os comandos APARAR e ESTENDER, com ou sem extensão.

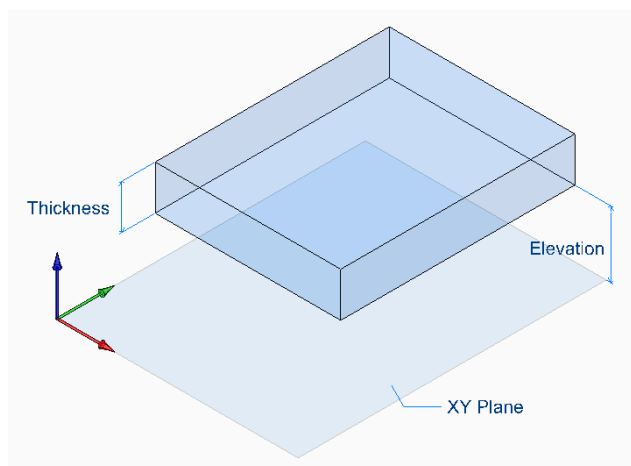
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Usar a borda selecionada sem uma extensão Liga (1): Estender ou aparar a entidade selecionada até uma extensão imaginária da borda de corte ou de limite

8.2 ELEVATION variável de sistema

8.2.1 Elevação

Especifica a elevação atual das novas entidades em relação ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0





8.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

8.3.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção

Define a elevação em cruzamentos de linha de interrupção (Mínima, Máxima, Média).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mínima 1: Máxima 2: Média

8.4 ENABLEATTRACTION variável de sistema

8.4.1 Atração das alças

Alterna o uso de alças de entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a atração de alças Liga (1): Habilitar a atração de alças

8.5 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema

8.5.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano

Define se o BIMBKUPDATE está habilitado

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

8.6 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema

8.6.1 Menu do hiperlink

Alterna o menu de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o menu de hiperlink Liga (1): Habilitar o menu de hiperlink

8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema

8.7.1 Dicas do hiperlink

Alterna a exibição da dica de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Preferência
Salvo em:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a dica de ferramenta do hiperlink Liga (1): Habilitar a dica de ferramenta de hiperlink

8.8 ERRNO variável de sistema

8.8.1 Número do erro

Reporta o tipo de erro ocorrido num programa LISP.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0

8.9 EXPERT variável de sistema

8.9.1 Expert

Especifica a exibição de determinados prompts. Se os prompts forem suprimidos pelo EXPERT, a operação prosseguirá como se você inserisse Sim no prompt suprimido. EXPERT pode afetar funções em scripts, macros de menu, LISP e comando.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pubicar todos os avisos normalmente 1: Suprime as solicitações de Regen e Desl Camada 2: Também suprime o bloco já definido (BLOCK) e arquivo já existe (SALVAR e GBLOCO) prompts 3: Também suprime o aviso tipo de linha já carregado 4: Também suprime o aviso arquivo já existe (UCS e Salvar VPORST) 5: Também suprimir o aviso estilo de dimensão já existe

8.10 EXPINSALIGN variável de sistema

8.10.1 Explorer Inserir Alinhado

Alinhar blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho, com entidades selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos alinhados Liga (1): Inserir blocos alinhados



8.11 EXPINSANGLE variável de sistema

8.11.1 Explorer Inserir Angulo

Angulo de rotação usado ao inserir blocos a partir do Explorer do Desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0
Unid.	graus

8.12 EXPINSFIXANGLE variável de sistema

8.12.1 Explorer Inserir Angulo Fixo

Inserir blocos a partir do Explorer do Desenho, em um ângulo de rotação fixa.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em ângulo fixo Liga (1): Inserir blocos em ângulo fixo

8.13 EXPINSFIXSCALE variável de sistema

8.13.1 Explorer Inserir Escala Fixa

Inserir blocos a partir do Explorer, em uma escala fixa.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em escala fixa Liga (1): Inserir blocos em escala fixa
--------------------	--

8.14 EXPINSSCALE variável de sistema

8.14.1 Explorer Inserir Escala

Fator de escala usado ao inserir blocos a partir do Explorer do Desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

8.15 EXPLMODE variável de sistema

8.15.1 Modo Explodir

Determina se o comando EXPLODIR se aplica para blocos não-uniformemente escalados (NUS).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não explodir blocos escalados não-uniformemente Liga (1): Explodir blocos escalados não-uniformemente

8.16 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema

8.16.1 3D PDF writer

Define o gravador para salvar arquivos PDF 3D.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Gravador de PDF do Communicator 3D 1: Escritor Interno 3D PDF
--------------------	---

8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema

8.17.1 ASAT/ASAB writer

Define o gravador para salvar arquivos ASAT/ASAB. O gravador interno ASAT/ASAB é sempre usado se o Communicator não estiver instalado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Communicator ASAT/ASAB writer 1: Internal ASAT/ASAB writer

8.18 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema

8.18.1 Versão de formato para exportação ACIS

Define a versão do arquivo ACIS para exportar.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Última disponível 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021
-------------------	---

8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema

8.19.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4

Define a versão do arquivo CATIA V4 para exportar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema

8.20.1 Versão de formato de exportação CATIA V5

Define a versão do arquivo CATIA V5 para exportar.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema

8.21.1 Exportar Sinalizadores de Geometria

Controla a representação da geometria nos formatos IGES e STEP. O sinalizador 'Split Pcurves at G1 Discontinuities' (Dividir Pcurvas em Descontinuidades G1) atualmente é suportado somente quando exportar sem a estrutura do produto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	01: Converter Curvas Analíticas em Splines 02: Converter Superfícies Analíticas em Splines 04: Dividir Pcurvas em Descontinuidades G1 08: Dividir Faces Periódicas



8.22 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema

8.22.1 Peças ocultas

Define o modo de processamento para peças ocultas

Entidades podem ficar invisíveis por causa de:

- O resultado do comando HIDEOBJECTS.
- Estarem situadas em uma camada oculta.
- Ser propriedade de um componente invisível.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Exportar e ocultar, se possível: exporta entidades ocultas. Se o formato de destino suportar entidades ocultas, as entidades ocultas no documento de origem também ficarão ocultas no documento de destino. 1: Não exportar: entidades invisíveis são ignoradas.

8.23 EXPORTMODELSPACE variável de sistema

8.23.1 Exportar Model Space

Especifica qual a parte do desenho será exportada do Model Space para um arquivo DWF, DWFx ou PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O que estiver exibido 1: A extensão do desenho 2: Uma janela

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.



8.24 EXPORTPAGESETUP variável de sistema

8.24.1 Exportar config. página

Especifica se a configuração da página atual é usada ao exportar para um arquivo *.DWF, *.DWFx ou *.PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Padrão 1: Substituir

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.

8.25 EXPORTPAPERSpace variável de sistema

8.25.1 Exportar PaperSpace

Especifica qual parte do desenho exportar do Paper Space para um arquivo DWF, DWFx ou PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout atual 1: Todos layouts

Nota: As variáveis de sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato *.dwf.



8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema

8.26.1 Versão do formato de exportação Parasolid

Define a versão do arquivo Parasolid para exportar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 22
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

8.27.1 Estrutura do produto

Define se a Estrutura do Produto é exportada.

A opção [1] é válida para o nível de licença Pro (ou superior). Caso contrário funciona como [0].

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma estrutura do produto: exporta uma estrutura simples, sem componentes no documento de destino, seja pelo fato do documento de BricsCAD® ter ou não uma estrutura de produto. 1: Exportar estrutura do produto: exporta os dados da estrutura do produto de BricsCAD® (se existentes) para o documento de destino.

8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema

8.28.1 Versão de exportação de formato STEP

Define a versão do arquivo STEP para exportar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema

8.29.1 Versão de formato de exportação XCGM

Define a versão do arquivo XCGM a ser exportada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0
--------------------	--

8.30 EXTMAX variável de sistema

8.30.1 Estende ao máximo

Exibe as coordenadas do canto superior-direito da extensão do desenho. Este aumenta à medida que novas entidades são criadas fora da extensão existente.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

8.31 EXTMIN variável de sistema

8.31.1 Extensão mínima (coordenada canto inferior)

Exibe as coordenadas do canto inferior-esquerdo da extensão do desenho.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



8.32 EXTNames variável de sistema

8.32.1 Estender nomes

Especifica os parâmetros para os nomes das entidades nomeadas (ex. tipos de linha e camadas) salvos em tabelas de símbolos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Nomes com até 31 caracteres Liga (1): Nomes com até 255 caracteres

8.33 EXTRUDEINSIDE variável de sistema

Resolver a interseção com a entidade pai

Determina como modificar a entidade pai quando esta toca a entidade extrudada/revolvida quando a opção **Auto** do comando Extrusão ou Rotacionar é selecionada. Entidades pai são entidades que tocam o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida é criada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar a entidade pai. 1: Subtrair a entidade criada da entidade pai. 2: Unir a entidade criada com a entidade pai.

8.34 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema

Resolver o toque para a entidade pai

Determina como modificar a entidade pai quando ela toca a entidade extrudada/revolvida quando a opção **Auto** do comando Extrusão ou Rotacionar é selecionada. Entidades pai são entidades que tocam o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida é criada.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar a entidade pai. 1: Subtrair a entidade criada da entidade pai. 2: Unir a entidade criada com a entidade pai.



9. F

9.1 FACETRATIO variável de sistema

9.1.1 Aspecto da facetagem

Define a relação de aspecto de facetagem para sólidos ACIS cilíndricos e cônicos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por 1 1: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por M

9.2 FACETRES variável de sistema

9.2.1 Resolução de faceta

Especifica a suavidade das vistas sombreadas, renderizadas e de linhas ocultas. Para valores maiores, pode haver um impacto significativo no uso e no desempenho da memória.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 10.0
Valor padrão:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema

9.3.1 Exportar Câmeras Fbx

Especifica se deseja exportar as câmeras a partir do model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exportação de câmeras Liga (1): Ativar exportação de câmeras

9.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema

9.4.1 Exportar Entidades Fbx

Especifica se deseja exportar as entidades a partir do model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de entidades Liga (1): Habilitar a exportação de entidades

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELETYPE variável de sistema

9.5.1 Entidades Fbx para exportar

Especifica o tipo de entidades exibidas, que são exportadas no formato *.fbx.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades Visíveis 1: Entidades Seleccionadas



9.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema

9.6.1 Exportar Luzes de Fbx

Especifica se é possível exportar as luzes a partir do Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de luzes Liga (1): Habilitar a exportação de luzes

9.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema

9.7.1 Materiais de Exportação Fbx

Especifica se pode exportar os materiais a partir do model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de materiais Ein (1): Permitir exportação de materiais

9.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema

9.8.1 FBX Exportar Texturas

Defina tipo para exportação de materiais.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Incorporar 1: Referência 2: Copiar texturas para a localização

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema

9.9.1 Caminho para Exportar Texturas em formato FBX

Especifica o caminho da pasta onde as texturas estão copiadas ao exportar um modelo para o formato de arquivo *.FBX. Essa configuração é usada somente quando a variável de sistema FBXEXPORTTEXTURES está definida como 2.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

9.10 FEATURECOLORS variável de sistema

9.10.1 Cores dos recursos

Especifica se as faces sólidas são coloridas pela cor especificada do recurso relacionado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Ligada
Opções possíveis:	Liga (1): As faces sólidas são coloridas pela cor especificada do recurso relacionado Desl (0): Todas as faces de recurso são coloridas com a cor sólida 3d padrão.

9.11 FIELDDISPLAY variável de sistema

9.11.1 Exibir campo

Especifica se um preenchimento cinza é usado para exibir um campo.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem fundo cinza Liga (1): Fundo cinza

9.12 FIELDEVAL variável de sistema

9.12.1 Modo atualizar campo

Especifica a forma como os campos são atualizados. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Não atualizar 1: Atualizado em abrir 2: Atualizado em salvar 4: Atualizado plotagem 8: Atualizado no uso de ETRANSMIT 16: Atualizado em regeneração

9.13 FILEDIA variável de sistema

9.13.1 Diálogo do arquivo

Alterna exibição das caixas de diálogo no arquivo. Se FILEDIA estiver desligada, você ainda pode obter uma caixa de diálogo de arquivo se digitar um til (~) na linha de comando. Este procedimento também conta para funções LISP e campos de comando na definição de ferramentas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir caixas de diálogo de arquivo Liga (1): Exibir caixas de diálogo de arquivo

9.14 FILLETRAD variável de sistema

9.14.1 Raio concord

O último raio usado com o comando CONCORD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

9.15 FILLMODE variável de sistema

9.15.1 Modo preench

Especifica se multilinhas, traços, sólidos, hachuras (incluindo preenchimento sólido) e polilinhas largas são preenchidas. Se FILLMODE estiver Desligado, todas as entidades preenchidas são exibidas e impressas como contornos, isso também reduzirá o tempo necessário para exibir ou imprimir um desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades não são preenchidas Liga (1): Entidades são preenchidas

9.16 FINALTREAD variável de sistema

9.16.1 Degrau Final

Controla a criação de um degrau/patamar na elevação da laje delimitadora superior

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

9.17 FINALTREADLENGTH variável de sistema

9.17.1 Comprimento Degrau Final

Comprimento do degrau final criado com o comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	11.5 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 290.0 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

9.18 FITARCMAXGAP variável de sistema

9.18.1 Lacuna Máxima de AjustArco

Define o valor para a opção Ângulo Máximo de Folga que é usada pelo comando AJUSTARCO.

BricsCAD somente

Tipo:	Byte
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 360
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0 a 360

9.19 FITLINEFITARCMODE variável de sistema

9.19.1 Modo AjustLinha e AjustArco

A variável de sistema FITLINEFITARCMODE define os valores para as opções Usar desenho inteiro, Ajustar em 3d, e Excluir entidades originais após o ajuste, que são usadas pelos comandos AJUSTLINHA e AJUSTARCO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



Tipo:	Byte
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Usar desenho inteiro 2: Ajustar em 3D 4: Excluir entidades originais, após ajuste

9.20 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema

9.20.1 Tipo de Raio do Adaptador

Define tipo padrão de raio do adaptador de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

9.21 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema

9.21.1 Valor do Raio do Adaptador

Define valor do raio padrão para o adaptador de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.5



9.22 FLOORTOFLOORDISTANCE variável de sistema

9.22.1 Distância e piso-a-piso

Define a distância entre as faces superiores das lajes de piso dos andares subsequentes, ao usar o BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3250 mm / 10'-10"

9.23 FONTALT variável de sistema

9.23.1 Fonte alternativa

Define a outra fonte que será usada, caso a fonte de origem do texto não seja encontrada.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

9.24 FONTMAP variável de sistema

9.24.1 Arq. mapeamento fonte

Especifica o arquivo de mapa de fontes.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	default.fmp

9.25 FRAME variável de sistema

9.25.1 Quadro

Especifica a visibilidade de quadros para referências externas, imagens e subjacências. Este substitui as configurações individuais QUADRIMAG, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras 1: Mostrar e plotar molduras 2: Exibir, mas não imprimir molduras 3: Usar configurações individuais para diferentes subpavimentos, referências externas e imagens

9.26 FRAMESELECTION variável de sistema

9.26.1 Seleção do quadro

Controla se o quadro oculto de uma imagem, underlay, refex recortado, ou cobertura, pode ser selecionado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Quadros ocultos não podem ser selecionados Liga (1): Quadros ocultos podem ser selecionadas

9.27 FRONTZ variável de sistema

9.27.1 Deslocamento do plano do corte frontal

Especifica o deslocamento do plano de recorte frontal da viewport atual a partir do plano de destino, expresso em unidades do desenho. Planos de recorte são usados na opção RECORTAR do comando VISTAD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



9.28 FULLOPEN variável de sistema

9.28.1 Abrir completo

Indica o estado do desenho atual: parcialmente aberto ou totalmente aberto.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valores possíveis:	0: O desenho está parcialmente aberto 1: O desenho está totalmente aberto



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema

10.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada

Define o número de dentes para as peças do roda dentada (sproket) criadas com o comando - BMHARDWARE. Use essa opção para inserir rodas dentadas com geometria simplificada ou completa.

Note: Esse número deve ser maior ou igual ao número de dentes da roda dentada inserida para criar uma roda dentada com geometria completa. 1000 é suficiente para inserir qualquer sproket da biblioteca com um conjunto completo de dentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema

10.2.1 Gerar atributos associativos

Especifica se os atributos associativos são gerados para entidades 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar atributos associativos para entidades 3D Liga (1): Gerar atributos associativos para entidades 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema

10.3.1 Gerar desenhos associativos

Especifica associatividade entre o modelo 3D e as vistas geradas (VISTABASE) e desenhos calculados (BIMCORTEATUALIZAR). Como resultado, as dimensões são atualizadas nas viewports de Paper Space associadas e nos desenhos de cortes BIM associados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões associativas Liga (1): Ativar dimensões associativas

10.4 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema

10.4.1 Formato de latitude/longitude geográfica

Especifica o formato dos valores geográficos em latitude e longitude.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos

10.5 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema

10.5.1 Visibilidade de marcador geográfico

Especifica a visibilidade do marcador geográfico.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Marcador geográfico não é visível Liga (1): Marcador geográfico é visível



10.6 GEOMRELATIONS variável de sistema

10.6.1 Indicação de relação geométrica

Relações geométricas especificadas são reconhecidas durante o arraste da entidade 2D. E a entidade arrastada é ajustada para satisfazer o relacionamento reconhecido. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reconhece a relação de tangência 2: Reconhece a relação de perpendicularidade

10.7 GETSTARTED variável de sistema

10.7.1 Começar

Especifica se a caixa de diálogo Lançador BricsCAD é exibida sempre que o BricsCAD é iniciado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a caixa de diálogo do Lançador Liga (1): Mostrar caixa de diálogo Lançador

10.8 GFANG variável de sistema

10.8.1 Ang. preenchimento gradiente

Especifica o ângulo de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

10.9 GFCLR1 variável de sistema

10.9.1 Cor primária do preenchimento em gradiente

A primeira cor na definição de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

10.10 GFCLR2 variável de sistema

10.10.1 Cor secundária de preenchimento gradiente

A segunda cor de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	7

10.11 GFCLRLUM variável de sistema

10.11.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente

Especifica a intensidade do matiz, em um preenchimento em gradiente de uma cor.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0



10.12 GFCLRSTATE variável de sistema

10.12.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente

Define o número de cores (uma ou duas) para um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Duas cores Liga (1): Uma cor

10.13 GFNAME variável de sistema

10.13.1 Nome de preenchimento gradiente

Especifica o padrão de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 9
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: LINEAR 2: CILINDRO 3: INVCILINDRO 4: ESFÉRICA 5: HEMISFÉRICA 6: CURVO 7: INVESFÉRICA 8: INVHEMISFÉRICA 9: INVCURVA

10.14 GFSHIFT variável de sistema

10.14.1 Deslocar preenchimento em gradiente

Especifica se o padrão em um preenchimento em gradiente é centralizado ou é deslocado acima e à esquerda.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Centralizado Liga (1): Deslocado

10.15 GLSWAPMODE variável de sistema

10.15.1 GL Swap Mode

Especifica o método de troca usado ao desenhar com o GL engine. Dependendo do driver de hardware usado, o efeito visual pode diferir escolhendo entre essas opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, não chama glXSwapBuffers. 1: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, então chama glXSwapBuffers. 2: Chamar glXSwapBuffers, não chama glCopyPixels. 3: Chamar glXSwapBuffers, então chama glCopyPixels para copiar frente p/ trás. 4: Nada a fazer - apenas para testes.

10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema

10.16.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente

Especifica a cor de fundo padrão para fundos em gradiente, e também para fundos em vistas de cor uniforme.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:210,210,210"

10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema

10.17.1 Cor média para fundo em gradiente

Especifica a cor média padrão para planos de fundo em gradiente. Esta só se aplica se GRADIENTMODE estiver definido como Gradiente de três-cores.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:250,250,250"

10.18 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema

10.18.1 Cor superior para fundo em gradiente

Especifica a cor padrão da faixa superior para fundos em gradiente.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

10.19 GRADIENTMODE variável de sistema

10.19.1 Modo de fundo em gradiente

Determina se - e como, um gradiente é para ser aplicado no fundo padrão (isto só é usado como um valor padrão para a caixa de diálogo Plano de Fundo).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem fundo gradiente 1: Gradiente duas-cores (cima/baixo) 2: Gradiente em três-cores (superior/meio/inferior)

10.20 GRIDAXISCOLOR variável de sistema

10.20.1 Cor grade do eixo

Especifica a cor das linhas de grade do eixo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	254

10.21 GRIDDISPLAY variável de sistema

10.21.1 Exibição grade

Especifica como a grade é exibida. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Restringir à área de DEFLIMITE 1: Exibir fora da área de limites 2: Exibição da grade adaptável 4: Permitir subdivisão abaixo do espaçam. da grade 8: Seguir UCS dinâmico



10.22 GRIDMAJOR variável de sistema

10.22.1 Grade grande

Especifica a frequência de grandes versus linhas de grade secundárias.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

10.23 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema

10.23.1 Cor da grade principal

Especifica a cor das linhas de grade principais.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valores possíveis:	251

10.24 GRIDMINORCOLOR variável de sistema

10.24.1 Cor grade secundária

Especifica a cor das linhas de grade secundárias.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	250



10.25 GRIDMODE variável de sistema

10.25.1 Modo Grade

Liga ou desliga a grade.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Grade desligada Liga (1): Grade ligada

10.26 GRIDSTYLE variável de sistema

10.26.1 Estilo grade

Especifica se a grade é exibida com pontos ou linhas. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Grade com linhas 1: Grade pontilhada no ModelSpace 2D 2: Grade pontilhada no Editor de Bloco 4: Grade pontilhada na Folha/Layout

10.27 GRIDUNIT variável de sistema

10.27.1 Unid. grade

Especifica o espaçamento X e Y da grade para o ponto de vista atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.5,0.5
---------------	---------

10.28 GRIDXYZTINT variável de sistema

10.28.1 Tonalidade da grade XYZ

Especifica se os matizes XYZ devem ser aplicados sobre a cor das linhas da grade. (Os matizes XYZ são armazenados nas variáveis COLORX, COLORY, COLORZ). O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade do eixo 2: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade principais 4: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade secundárias

10.29 GRIPBLOCK variável de sistema

10.29.1 Alças em blocos

Especifica a exibição de alças para entidades, dentro de um bloco selecionado. O ponto de inserção do bloco é exibido independentemente dessa configuração.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe alças de entidades, dentro do bloco Liga (1): Exibe alças de entidades, dentro do bloco



10.30 GRIPCOLOR variável de sistema

10.30.1 Cor da alça

Especifica a cor das alças não selecionadas (desenhadas como contornos de caixa). São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	72

10.31 GRIPDYNCOLOR variável de sistema

10.31.1 Cor dinâmica de alça

Especifica a cor das alças personalizadas, para blocos dinâmicos. São aceitos valores entre 1 e 255.
(Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	140

10.32 GRIPHOT variável de sistema

10.32.1 Cor da alça selecionada

Especifica a cor das alças selecionadas (hot grips), que são desenhadas como caixas preenchidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	240



10.33 GRIPHOVER variável de sistema

10.33.1 Cor ao sobrevoar alça

Especifica a cor de preenchimento de uma alça não-selecionada, quando o cursor faz uma pausa sobre ela. São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

10.34 GRIPOBJLIMIT variável de sistema

10.34.1 Limite da alça do objeto

A exibição de alças é suprimida, se o número de entidades selecionadas exceder o valor dessa variável de configurações. Se definido como 0, as alças serão sempre exibidas. São aceitos valores entre 0 e 32767.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	100

10.35 GRIPS variável de sistema

10.35.1 Alças

Especifica a exibição de alças em entidades selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Desligar alças 1: Ligar alças de extremidade 2: Ligar alças de extremidade e ponto médio
--------------------	---

10.36 GRIPSIZE variável de sistema

10.36.1 Tamanho da alça

Especifica o tamanho da caixa de alça (em pixels). São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	4

10.37 GRIPTIPS variável de sistema

10.37.1 Dicas de alças

Especifica se as dicas de alças são exibidas quando o cursor sobrevoa as alças em entidades personalizadas, ou blocos dinâmicos que suportam dicas de alças. (Ainda não suportado)

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de alças Liga (1): Exibir dicas de alças

10.38 GSDEVICETYPE2D variável de sistema

10.38.1 Disp. do sistema gráfico 2D

Especifica o atual dispositivo do sistema gráfico para saída em wireframe. A opção GDI+ é fortemente recomendada. Opções adicionais estão disponíveis apenas para fins de teste.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: GDI+ 1: OpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 2: RedOpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 3: GDI (não recomendado, disponível apenas para testes)

10.39 GSDEVICETYPE3D variável de sistema

10.39.1 Disp. do sistema gráfico 3D

Define o atual dispositivo de sistema gráfico para saída renderizada para estilos visuais: Ocultas, Gouraud (com bordas) e Flat (com bordas). Outros estilos visuais renderizados (como Modelagem, Realista) sempre usarão o dispositivo RedOpenGL.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP variável de sistema

11.1.1 Espaço halo

Especifica se uma lacuna deve ser exibida se uma entidade estiver oculta por outra entidade. A ser especificado como um percentual de uma unidade de desenho, independente do nível de zoom. HALOGAP se aplica somente a vistas 2D.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0

11.2 HANDLES variável de sistema

11.2.1 Publicar Handles

Mostra se os manipuladores de objetos podem ser acessados pelas aplicações, ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Handles não podem ser acessadas pelas aplicações Liga (1): Handles podem ser acessadas pelas aplicações

11.3 HEADROOM variável de sistema

11.3.1 Altura Livre

Altura livre mínima para escadas criadas com o comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 2000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

11.4 HANDSEED variável de sistema

11.4.1 Inicial do Handle

Inicial do Handle para criar novas entidades.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	25

11.5 HIDEPRECISION variável de sistema

11.5.1 Precisão de ocultar e sombreadimento

Especifica a precisão das ocultações (de linhas) e tonalidades. Se for definido para 1 (dupla precisão) mais memória é necessária, o que pode afetar o desempenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Dupla precisão desligada Liga (1): Dupla precisão ligada

11.6 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema

11.6.1 Ocultar impressoras do sistema

Especifica se as impressoras do sistema serão exibidas ou ocultadas.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

11.7 HIDETEXT variável de sistema

11.7.1 Oculta texto ao OCULTAR

Especifica se o comando HIDE processa entidades de texto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Texto não está escondido e não esconde outras entidades 1: Texto está escondido mas esconde outras entidades

11.8 HIDEXREFSCALES variável de sistema

11.8.1 Ocultar escalas de RefEx

Oculta escalas que vêm de referências externas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar escalas de RefEx Liga (1): Ocultar escalas de RefEx

11.9 HIGHLIGHT variável de sistema

11.9.1 Destacar

Especifica se as entidades serão destacadas na tela, quando forem selecionadas.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Destaque na seleção da entidade é desligado Liga (1): Destaque na seleção da entidade é ligado

11.10 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema

11.10.1 Cor do Destaque na Seleção

Especifica a cor a ser usada quando GLSelectionHighlightStyle é definida como "Usar uma cor diferente para destacar".

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

11.11 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema

11.11.1 Estilo de Destaque na Seleção

Especifica qual o método de destaque será usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Uso linha pontilhada para destaque (padrão). 1: Use uma cor diferente para destacar. 2: Use uma linha espessada para destacar. 3: Use cor diferente e linha espessada para destaque.



11.12 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema

11.12.1 Fundo em horizonte

Especifica se o plano de fundo do horizonte deve ser habilitado para vistas em Perspectiva.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o plano de fundo do horizonte Liga (1): Habilitar o plano de fundo do horizonte

11.13 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema

11.13.1 Horizonte de chão

Especifica a cor do horizonte terrestre.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:67,74,80"

11.14 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema

11.14.1 Origem do solo

Especifica a cor da origem do solo.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:95,103,112"

11.15 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema

11.15.1 Céu alto

Especifica a cor das regiões mais altas do céu.



Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 204,229,234"

11.16 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema

11.16.1 Horizonte do céu

Especifica a cor na parte mais baixa do céu, no horizonte. Esse efeito pode ser muito sutil. Essa cor também é usada como a cor do "céu" quando a câmera olha para baixo da terra.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250"

11.17 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema

11.17.1 Céu baixo

Especifica a cor das regiões mais baixas do céu.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250"

11.18 HOTKEYASSISTANT variável de sistema

11.18.1 Assistente de Atalhos

Especifica se o Assistente de Teclas de atalho deve ser mostrado ou não.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o Assistente de Teclas de atalho Liga (1): Mostrar o Assistente de Teclas de atalho
--------------------	--

11.19 HPANG variável de sistema

11.19.1 Angulo da hachura

Armazena o ângulo do padrão de hachura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

11.20 HPANNOTATIVE variável de sistema

11.20.1 Hachura anotativa

Especifica se um novo padrão de hachura é anotativo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O padrão de hachura não é anotativo Liga (1): O padrão de hachura é anotativo

11.21 HPASSOC variável de sistema

11.21.1 Associtividade da hachura

Especifica se os novos padrões colocados, de hachura e preenchimentos em gradiente, são associativos ou não. Hachuras associativas e preenchimentos em gradiente são atualizados automaticamente quando seus limites mudam.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites Liga (1): Associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites
--------------------	--

11.22 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema

11.22.1 Cor da hachura de fundo padrão

A cor de fundo de uma hachura. Entre '.' para nenhuma.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

11.23 HPBOUND variável de sistema

11.23.1 Borda da hachura

Especifica o tipo de entidade (região ou polilinha) criado pelos comandos HACHLIM e LIMITE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Região 1: Polilinha

11.24 HPBOUNDRETAIN variável de sistema

11.24.1 Retém o limite do padrão de hachura

Determina se os comandos HACHURA/HACHLIM irão criar entidades limite.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: não criar entidades limite 1: criar entidades limite

11.25 HPCOLOR variável de sistema

11.25.1 Cor padrão da hachura

A cor de primeiro plano de uma escotilha. Insira '.' para usar a cor atual, conforme definido em CECOLOR.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

11.26 HPDOUBLE variável de sistema

11.26.1 Duplicação da hachura

Especifica se os padrões definidos pelo usuário criam uma única hachura ou uma hachura cruzada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o padrão de hachura dobrado Liga (1): Ligar o padrão de hachura dobrado

11.27 HPDRAWORDER variável de sistema

11.27.1 Ordem para desenhar a hachura

Especifica a ordem do desenho das hachuras e preenchimentos em gradiente. A configuração Ordem do Desenho da caixa de diálogo Hachura e Gradiente é salva aqui.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Enviar para trás 2: Trazer para a frente 3: Enviar para trás do limite 4: Trazer para a frente do limite

11.28 HPGAPTOL variável de sistema

11.28.1 Tolerância para lacuna na hachura

Especifica uma tolerância a ser usada quando entidades não estão completamente fechadas, ao gerar um limite para HACHLIM ou LIMITE. A configuração de Tolerância, na caixa de diálogo Hachura e Gradiente é salva nesta variável. O valor padrão é 0: a tolerância é definida pela aplicação, com base no tamanho da vista atual. Quando visto em zoom, a detecção de limites vai falhar; ao reduzir a vista em zoom ainda mais, para que o contorno 'pareça' fechado, o limite vai ser detectado. Valores maiores que 0 definem a folga máxima, em unidades do desenho.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	0.0

11.29 HPISLANDDETECTION variável de sistema

11.29.1 Detecção de ilha em padrão de hachura

Especifica as ilhas de processamento dentro do limite da hachura.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Aninhados. Hachura áreas dentro de ilhas. 1: Exterior. Hachura áreas fora das ilhas. 2: Ignorar. Hachuras tudo dentro dos limites.

11.30 HPLAYER variável de sistema

11.30.1 Camada padrão para novas hachuras

Armazena a camada padrão para novas hachuras.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

11.31 HPLINETYPE variável de sistema

11.31.1 Tipo de linha do padrão de hachura

Especifica a exibição de tipos de linha não-contínuos, para padrões de hachura.

Quando desligada, as linhas no padrão de hachura são exibidas como contínuas, mesmo que um tipo de linha não-contínuo esteja aplicado à entidade hachura. Quando ligada, as linhas do padrão de hachura são exibidas com o tipo de linha aplicado à entidade da hachura. Isso não é recomendado porque pode afetar o desempenho. Em vez disso, você pode escolher um padrão de hachura pré-definido com um tipo de linha não-contínuo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura Liga (1): Aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura

11.32 HPMAXAREAS variável de sistema

11.32.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas

Especifica como as hachuras esparsas são preenchidas.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Hachuras esparsas estão deixadas em branco 1: Hachuras esparsas estão alteradas para preenchimentos sólidos

11.33 HPNAME variável de sistema

11.33.1 Nome da hachura

Armazena o nome do hachura padrão.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

11.34 HPOBJWARNING variável de sistema

11.34.1 Aviso do objeto hachura

Especifica quantas entidades limites de hachura podem ser selecionadas antes que apareça um aviso de erro.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 100000000
Valor padrão:	10000

11.35 HPORIGIN variável de sistema

11.35.1 Origem da hachura

Armazena o ponto de origem para novas hachuras, relativo a UCS atual.

Tipo:	Ponto 2D
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

11.36 HPSCALE variável de sistema

11.36.1 Escala da hachura

Armazena o fator de escala do padrão de hachura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.37 HPSEPARATE variável de sistema

11.37.1 Separar hachura

Especifica se o comando HACHURA cria um único objeto de padrão de hachura ou entidades separadas quando vários limites de hachura são selecionados.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar hachuras separadas Liga (1): Criar hachuras separadas

11.38 HPSPACE variável de sistema

11.38.1 Espaçamento da hachura

Define o espaçamento das linhas do padrão de hachura, para padrões de hachura definidos pelo usuário.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0



11.39 HPTRANSPARENCY variável de sistema

11.39.1 Transparência padrão para novas hachuras

Especifica o nível de transparência padrão para novas hachuras.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.
Valores possíveis:	.: Usar atual PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 0-90: Aplicar uma percentagem de transparência, da mínima (1) para a mais transparente (90)

11.40 HYPERLINKBASE variável de sistema

11.40.1 Hiperlink base

Especifica o caminho para hiperlinks relativas no desenho.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Desenho



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema

12.1.1 Exportar com os 'guids' exclusivos

Define se um guid exclusivo para elementos aninhados deve ser gerado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Dentro de blocos classificados 2: Dentro de RefEx's classificados

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema

12.2.1 Explodir referências externas na estrutura espacial IFC

Explode as referências externas na estrutura espacial IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES variável de sistema

12.3.1 Exportar quantidades base

Exportar quantidades base derivadas, a partir de entidades BIM.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
---------------	---

12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema

12.4.1 Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas

Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH variável de sistema

12.5.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação

Caminho para o arquivo de mapeamento na Exportação.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema

12.6.1 Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados

Exporta múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema

12.7.1 Exportar o perfil do centro de gravidade

Somente para IFC2x3. Exportar o centro de gravidade pode causar um posicionamento incorreto dos sólidos lineares em certos visualizadores IFC. O centro de gravidade nunca é exportado para IFC4 ou superior.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema

12.8.1 Exportar sempre sólidos varridos como BRep

Todas as extrusões, revoluções, sólidos 3D varridos com recortes e subtrações, serão exportados usando uma representação dos limites (BRep).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.9 IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema

12.9.1 Nível de triangularização (tesselação)

Controla o nível de tesselação da geometria exportada. Quando a opção de facetamento **Atual** é escolhida, nenhuma regeneração é necessária, é usado o facetamento conforme definido pelas Propriedades FacetRes ou do Modelador. Escolhendo as opções **Baixo**, **Médio** ou **Alto** faz com que haja correspondente regeneração das facetas, o que leva mais tempo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atual 1: Baixo 2: Médio 3: Alto

12.10 IFCIMPORTBIMDATA variável de sistema

12.10.1 Importar Dados BIM

Importa dados BIM.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.11 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variável de sistema

12.11.1 Importar geometria BREP como malhas

Importa geometria BREP como malhas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.12 IFCIMPORTMAPPINGPATH variável de sistema

12.12.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Importação

Caminho para o arquivo de mapeamento na Importação.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	" "
---------------	-----

12.13 IFCIMPORTMODELORIGIN variável de sistema

12.13.1 Importar posição do modelo

Define como posicionar o modelo IFC importado, no sistema de coordenadas Mundo (WCS)

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: WCS corresponde ao Sistema IFC Global de Coordenadas 1: WCS corresponde à Localização IFC do Projeto 2: WCS corresponde à Localização IFC do Site

12.14 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variável de sistema

12.14.1 Importar Componentes Paramétricos

Importa janelas e portas como componentes paramétricos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.15 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variável de sistema

12.15.1 Importar estrutura do projeto IFC como RefEx's

Importa a estrutura do projeto IFC como RefEx's.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

Note: Quando a variável de sistema IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS está Ligada (1), um arquivo IFC não pode ser aberto com arrastar-e-soltar em um desenho salvo, mas o comando IMPORTAR deve ser usado. Uma mensagem de aviso é exibida.

12.16 IFCIMPORTSPACES variável de sistema

12.16.1 Importar Espaços

Importa os espaços.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.17 IFCIMPORTUSESUBDMESH variável de sistema

12.17.1 Importar malhas IFC como malhas de subdivisão

Se o valor estiver Desligado, a aplicação vai usar malhas Polyface para importar malhas do IFC. Malha de Polyface tem uma limitação de 32767 faces ou vértices, enquanto a malha de subdivisão não tem limitação.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema

12.18.1 Tesselizar (triangularizar) curvas complexas e superfícies

Curvas e superfícies serão triangularizadas (Tessellate BSpline) em IFC4 e IFC4.1 (Curvas BSpline não são suportadas por alguns produtos de software na importação IFC)

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.19 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema

12.19.1 Pasta cache de disco de imagem

Especifica a pasta onde os arquivos temporários do cache de imagem estão armazenados.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema

12.20.1 Memória máxima usada

Tam. máximo de cache em-memória, em MiB (mebibyte).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

12.21 IMAGEDISKCACHE variável de sistema

12.21.1 Cache de disco de imagem

Habilitar imagem de cache de disco.



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o cache de imagem de disco Liga (1): Habilitar o cache de imagem de disco

12.22 IMAGEFRAME variável de sistema

12.22.1 Quadro da imagem

Especifica a visibilidade dos quadros de imagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras de imagem 1: Mostra e plotar molduras de imagem 2: Exibir, mas não desenhar molduras de imagem

12.23 IMAGEHLT variável de sistema

12.23.1 Destacar imagem

Determina se a imagem raster inteira é destacada, ou apenas o quadro da imagem, quando for selecionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não destacar a imagem raster inteira Liga (1): Destacar a imagem raster inteira
--------------------	--

12.24 IMAGENOTIFY variável de sistema

12.24.1 Notificar imagem

Habilita/desabilita notificação sobre falta de imagens raster ao abrir desenho pai.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de imagem Liga (1): Habilitar a notificação de imagem

12.25 IMPORTACISWITHBRICSCAD variável de sistema

12.25.1 Importar ACIS usando importador embutido

Define a importação de formatos ACIS usando rotinas embutidas no BricsCAD, mesmo quando o Communicator está instalado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema

12.26.1 Representação da importação

Define qual representação de dados o Communicator deverá importar. Os gráficos de prévia só são importados e exibidos se CommunicatorBackgroundMode estiver Ligado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

12.27 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema

12.27.1 Modo de atributos para importar borda

Define o conjunto de bordas cujos atributos (como cor da borda) serão lidos durante a importação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Bordas que fazem parte de entidades de arame. 2: Bordas que são proprietárias da PMI de peças 3: Todas as bordas.

12.28 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.28.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Define a ordem de prioridade dos caminhos de pesquisa.

Note: Essa opção é levada em consideração somente quando a importação em segundo plano está habilitada (a variável de sistema CommunicatorBackgroundMode está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.29.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Define a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, para pesquisar durante a importação.

Note: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

12.30 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema

12.30.1 Realizar costura

Permite a operação automática de DMSTITCH no modelo IGES importado. Se ativada, esta substitui a configuração IMPORTSTITCH nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

12.31 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.31.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Define a ordem de prioridade dos caminhos de pesquisa.

Note: Essa opção é levada em consideração somente quando a importação em segundo plano está habilitada (a variável de sistema CommunicatorBackgroundMode está Ligada).

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.32 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.32.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Define a ordem de prioridade dos caminhos de pesquisa.

Note: Essa opção é levada em consideração somente quando a importação em segundo plano está habilitada (a variável de sistema CommunicatorBackgroundMode está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.33 IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema

12.33.1 Representação da importação

Define qual representação de dados o Communicator deverá importar. Essa opção só é levada em consideração quando a importação em segundo plano está ativada.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

12.34 IMPORTCOLORS variável de sistema

12.34.1 Traduzir cores

Define a conversão de cor na importação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Para RGB: todas as cores da entidade serão convertidas em RGB, independentemente da paleta atual. 1: Para RGB se não houver índice de paleta correspondente: se a cor da entidade for encontrada na paleta, a entidade obterá uma cor de índice. Caso contrário, é dada uma cor True Color. 2: Para o índice mais próximo de paleta: para qualquer cor True Color da entidade importada, a correspondência mais próxima é pesquisada na paleta, e essa cor de índice é atribuída à entidade.

12.35 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema

12.35.1 Arquivo cui importado existe

Controla o que fazer quando um arquivo CUI já existe ao importar um arquivo MNU ou CUIX.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Sobrescrever 2: Renomear

12.36 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema

12.36.1 Peças ocultas

Define o modo de processamento para peças ocultas

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Importar e ocultar: todas as entidades são importadas; entidades invisíveis estão ocultadas. Observe que atualmente não há ferramentas de usuário para tornar essas entidades ocultas novamente visíveis. 1: Importar e definir como visível: todas as entidades são importadas e visíveis, independentemente da visibilidade no arquivo de origem. 2: Não importar: entidades ocultas no arquivo de origem não são importadas.

12.37 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema

12.37.1 Realizar simplificação

Permite a operação automática DMSIMPLIFY no modelo IGES importado. Se ativado, este substitui a configuração 'ImportSimplify' em modelos IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



12.38 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.38.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Define a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos para pesquisar referências de montagem ausentes ao importar.

Note: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

12.39 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.39.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Define a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, para pesquisar durante a importação.

Note: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

12.40 IMPORTPMI variável de sistema

12.40.1 Informação de produto e fabricação

Permite importar informação sobre produto e fabricação. Atualmente, essas informações são importadas como dados explodidos (linhas, texto,...) em vez de entidades compostas (por exemplo. anotações).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



12.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

12.41.1 Estrutura do produto

Define a forma como a Estrutura do produto é representada no modelo importado. A opção [2] executa a operação BMMECH automática após a importação e é válida para o nível de licença Pro ou superior. Caso contrário, funciona como [1]

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	<p>0: Nenhum: cria uma estrutura simples sem blocos no Model Space, do banco de dados de destino, independentemente de os dados importados possuírem uma estrutura de montagem ou não.</p> <p>1: Como blocos: os dados importados têm uma estrutura de conjunto, que será convertida em uma hierarquia de blocos simples; a assim a estrutura será preservada, enquanto os metadados da montagem são perdidos. Se os dados importados forem compostos somente de entidades, estes são colocados no Model Space do banco de dados de destino.</p> <p>2: Como componentes mecânicos: neste modo, os dados serão traduzidos em dados de montagem do BricsCAD®, a estrutura e suas propriedades (materiais físicos — comando BLMATERIALS). Se o arquivo importado não tiver dados de montagem, mesmo assim um componente mecânico será criado na raiz do documento de destino de BricsCAD®.</p>

12.42 IMPORTREPAIR variável de sistema

12.42.1 Reparar modelo na importação

O comando DMAUDITALL é executado ao importar um modelo. A geometria 3D é analisada, e os problemas são corrigidos automaticamente, a fim de melhorar a qualidade da geometria importada. Geometria modelada em sistemas CAD que usam um kernel diferente do ACIS, muitas vezes precisa ser reparada devido a possíveis falhas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O comando DMAUDITALL não é executado ao importar um modelo Liga (1): O comando DMAUDITALL é executado ao importar um modelo

12.43 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema

12.43.1 Realizar simplificação

Permite a operação automática DMSIMPLIFY no modelo importado:

- Converte splines importadas, em superfícies canônicas.
- Simplifique a topologia (remova bordas estampadas), se possível.

Note: Verifique também a configuração IMPORTIGESSIMPLIFY, que pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.44.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Define a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, para pesquisar durante a importação.

Note: Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

12.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.45.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Define a ordem de prioridade dos caminhos de pesquisa.

Note: Essa opção é levada em consideração somente quando a importação em segundo plano está habilitada (a variável de sistema CommunicatorBackgroundMode está Ligada).



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

12.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

12.46.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Define a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, para pesquisar durante a importação.

Note: Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

12.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema

12.47.1 Representação da importação

Define qual representação de dados o Communicator deverá importar. Essa opção só é levada em consideração quando a importação em segundo plano está ativada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia
--------------------	--

12.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema

12.48.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual

Permite a conversão do sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual do BricsCAD.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

12.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

12.49.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Define a ordem de prioridade dos caminhos de pesquisa.

Note: Essa opção é levada em consideração somente quando a importação em segundo plano está habilitada (a variável de sistema CommunicatorBackgroundMode está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz



12.50 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema

12.50.1 Mapear Y para o eixo Z atual

Permite a conversão do sistema de coordenadas STEP para o sistema de coordenadas atual.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

12.51 IMPORTSTITCH variável de sistema

12.51.1 Realizar costura

Permite a operação automática de DMSTITCH no modelo importado.

Em alguns casos, a geometria importada representa a geometria sólida como um conjunto de superfícies separadas. Use o comando DMSTITCH para trabalhar com operações sólidas na geometria importada. Se IMPORTSTITCH estiver definido como Ligado, o comando DMSTITCH será executado automaticamente quando a geometria for importada.

Note:

- As operações de costura consomem tempo ao importar arquivos grandes.
- Verifique a configuração IMPORTIGESSTITCH, que pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

12.52 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema

12.52.1 Incluir Marca de Plotagem

Especifica se a marca de plotagem deve ser incluída ao imprimir.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não incluir Marca de Plotagem Liga (1): Incluir Marca de Plotagem

12.53 INDEXCTL variável de sistema

12.53.1 Controle de índice

Determina se camadas e/ou índices espaciais são criados e salvos. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem índices 1: Índice camada 2: Índice Spatial

12.54 INETLOCATION variável de sistema

12.54.1 Local na Internet

Website padrão para o comando NAVEGADOR.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"https://www.bricsys.com/pt-br/"



12.55 INSBASE variável de sistema

12.55.1 Ponto base da inserção

Especifica o ponto de inserção do desenho quando for inserido dentro de outros desenhos. O INSBASE é definido pelo comando BASE e expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

12.56 INSNAME variável de sistema

12.56.1 Nome da inserção

Armazena nome do bloco padrão para comando INSERT.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.57 INSUNITS variável de sistema

12.57.1 Unid. de inserção

Especifica um valor de unidades-do-desenho para dimensionamento automático ao inserir ou anexar blocos, imagens ou RefEx's. Quando as propriedades INSUNITS e PROPUNITS estiverem ligadas, as propriedades de comprimento, área, volume e/ou inércia serão formatadas com suas unidades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--------------------	---

12.58 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema

12.58.1 Fonte padrão das unidades de inserção

Especifica o valor das unidades de conteúdo de origem. Se INSUNITS no desenho de origem é Não-especificado, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez disso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--------------------	---

12.59 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema

12.59.1 Alvo padrão das unidades de inserção

Especifica o valor das unidades de desenho de destino se INSUNITS for zero. São aceitos valores entre 0 e 24.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--------------------	---

12.60 INSUNITSSCALING variável de sistema

12.60.1 Dimensionamento unidades inserção

Controla como o escalar INSUNITS é aplicada quando inserir, importar e colar dados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	<p>1: Habilitar dimensionamento por INSUNITS. Ao inserir ou anexar Xrefs, Blocos ou imagens, o conteúdo inserido é dimensionado em relação ao valor de INSUNITS nos desenhos de destino e origem. Se INSUNITS no desenho de origem é Não-especificado, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez disso. Se INSUNITS no desenho de destino é Não-especificado, INSUNITSDEFTARGET é usado em vez disso.</p> <p>2: Use a unidade de tamanho de papel em vez de INSUNITS para inserções no Paper Space.</p>
--------------------	--

12.61 INTERFERECOLOR variável de sistema

12.61.1 Cor de interferência

Especifica a cor para entidades de interferência.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

12.62 INTERFERELAYER variável de sistema

12.62.1 Camada de interferência

Especifica a camada para as entidades da interferência.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Intervalo:	
Valor padrão:	"Interferências"

12.63 INTERFERENCELEVEL variável de sistema

12.63.1 Nível de Verificação de Interferência

Controla o grau em que são verificadas as interferências entre os detalhes copiados e entre os detalhes e o resto do modelo.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não verificar interferência 1: Verificar sobreposição de volumes de detalhes 2: Verificação completa de interferência, sem considerar elementos espaciais de fundo 3: Verificação completa de interferência

12.64 INTERFEREOBJVS variável de sistema

12.64.1 Estilo visual do objeto de interferência

Especifica o estilo visual do objeto de interferência.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.65 INTERFEREVPVS variável de sistema

12.65.1 Estilo visual do viewport de interferência

Especifica a verificação de interferência em estilo visual para a viewport.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema

12.66.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior

Comprimento mínimo de uma parede para uma Elevação Interior ser gerada.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.67 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema

12.67.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior

Caixa de volume da distância do deslocamento da Elevação Interior, de superfícies das paredes.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.68 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema

Resolver a interseção.

Determina como modificar entidades que se cruzam com a entidade extrudada/revolvida quando a opção **Automática** do comando Extrusão ou Rotacionar é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar a entidade pai. 1: Subtrair a entidade criada da entidade pai. 2: Unir a entidade criada com a entidade pai.



12.69 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema

12.69.1 Cor da intersecção

Especifica a cor da polilinha na intersecção de superfícies 3D em vistas de Arame 2D se INTERSECTIONDISPLAY estiver Ligado. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

12.70 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema

12.70.1 Visualização da intersecção

Liga/Desliga a exibição de polilinhas na intersecção de superfícies 3D, em vistas em Arame 2D. (Ainda não suportado)

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exiba polilinhas na intersecção Liga (1): Mostrar polilinhas de intersecção

12.71 ISAVEBAK variável de sistema

12.71.1 Backup de salvamento incremental

Especifica a criação de um arquivo para cópia de segurança (BAK). Melhora a velocidade de salvamento incremental se estiver Desligado, especialmente desenhos grandes.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar o arquivo BAK Liga (1): Criar o arquivo BAK

12.72 ISAVEPERCENT variável de sistema

12.72.1 Percentual de salvamento

Especifica a quantidade de espaço desperdiçado tolerada em um arquivo de desenho, expresso como uma porcentagem do tamanho total do arquivo. Se a estimativa do espaço desperdiçado exceder o valor definido pela variável ISAVEPERCENT, o próximo salvamento será Completo, o que redefine a estimativa de espaço desperdiçado para 0. Se o valor for definido em zero, cada salvamento será sempre um salvamento Completo. São aceitos valores entre 0 e 100.

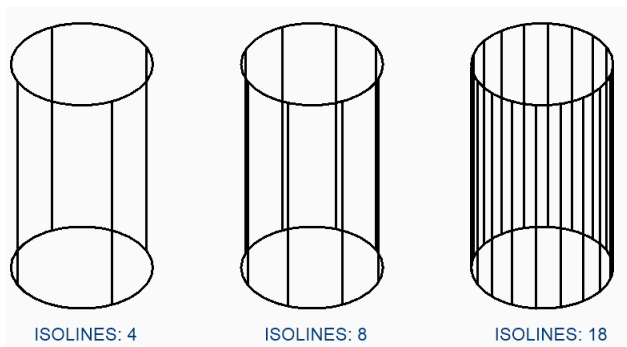
Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

12.73 ISOLINES variável de sistema

12.73.1 Isolinhas

Define o número de isolinhas (curvas de nível) em superfícies curvas. Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	4



12.74 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variável de sistema

12.74.1 Importar: usar perfis de bancos de dados com geometria correspondente

Durante a importação, os perfis serão comparados consecutivamente com o banco de dados do Projeto e Central com base em sua geometria. No caso de uma correspondência, os parâmetros definidos no banco de dados Projeto/Central (nome do perfil, tamanho e padrão) serão usados em vez dos parâmetros importados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



13. L

13.1 LANDINGEXTENSIONDOWN variável de sistema

13.1.1 Extensão do Patamar Abaixo

Extensão dos patamares criados com o comando BIMESCADA na direção **descendente**.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

13.2 LANDINGEXTENSIONUP variável de sistema

13.2.1 Extensão do Patamar Acima

Extensão dos patamares criados com o comando BIMESCADA na direção **ascendente**.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

13.3 LASTANGLE variável de sistema

13.3.1 Ultimo angulo

Especifica o ângulo final do último arco desenhado.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



13.4 LASTPOINT variável de sistema

13.4.1 Ultimo ponto

Especifica as coordenadas do último ponto inserido. Este é o valor que é utilizado ao inserir o símbolo '@' na linha de Comando. Expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Não é salva

13.5 LASTPROMPT variável de sistema

13.5.1 Ultimo aviso

Exibe o último texto exibido na linha de comando.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

13.6 LATITUDE variável de sistema

13.6.1 Latitude

Especifica a latitude do desenho em formato decimal. Valores positivos representam latitudes no hemisfério norte e valores negativos representam latitudes do sul.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-90.0 a 90.0
Valor padrão:	37.795

13.7 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema

13.7.1 Excesso de Filtros de Camada

Especifica o número máximo de filtros de camada permitidos em um desenho, antes de sugerir que alguns sejam removidos. Você pode criar qualquer número de filtros de camada. No entanto, se o número de filtros de camada exceder esse valor e exceder o número de camadas, uma caixa de diálogo de



mensagem será exibida na próxima vez que você abrir o desenho. Esta recomenda excluir todos os filtros de camada para melhorar o desempenho. Quando definido para 0, a mensagem nunca é exibida.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	250

13.8 LAYERPMODE variável de sistema

13.8.1 Modo anterior da camada

Especifica o rastreamento das alterações feitas nas configurações da camada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir rastreamento da modificação das configurações da camada e ativar o comando CAMADANT Liga (1): Permite rastrear a modificação das configurações da camada e habilitar o comando CAMADANT

13.9 LAYLOCKFADECTL variável de sistema

13.9.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada

Especifica o nível de esmaecimento para entidades em camadas bloqueadas, para contrastar essas com entidades em camadas desbloqueadas, e reduz a complexidade visual de um desenho. Entidades em camadas bloqueadas ainda estão visíveis para referência e para snap a objetos. Valores não-positivos desativam o esmaecimento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	50



13.10 LAYOUTREGENCTL variável de sistema

13.10.1 Controla a regeneração do Layout

Especifica como a exibição da aba Modelo e as abas de Layout é atualizada. Se o desempenho for ruim no geral ou ao alternar entre as abas, definir LAYOUTREGENCTL em 1 ou 0 pode melhorar o desempenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sempre regenerar 1: Suprimir regeneração para a aba modelo e último layout tornado atual 2: Regenerar apenas na primeira vez

13.11 LAYOUTTAB variável de sistema

13.11.1 Guias layout e modelo

Especifica a exibição das abas de Layout e Modelo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar abas de layout e modelo Liga (1): Mostrar abas de layout e modelo

13.12 LEGACYCODESEARCH variável de sistema

13.12.1 Modo de busca de código legado

Especifica como o BricsCAD procura pelo código executável nas pastas de desenho.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a pesquisa insegura por código executável Liga (1): Habilitar a pesquisa insegura por código executável

13.13 LENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema

13.13.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos

Define o comprimento do intervalo de amostragem, que é usado para amostragem de segmentos retos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.00

13.14 LENGTHUNITS variável de sistema

13.14.1 Unidades de comprimento

Define uma lista de unidades usadas para exibir comprimentos quando o bit Comprimento em PROPUNITS está Ligado. Se estiver vazio, todos os comprimentos serão exibidos na unidade de desenho atual.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"

13.15 LENSLENGTH variável de sistema

13.15.1 Comprim. lente

Especifica o comprimento da lente da viewport atual (em milímetros) utilizado na vista em perspectiva.

Somente-leitura

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	
Valor padrão:	50.0
Unid.	mm

13.16 LEVELOFDETAIL variável de sistema

13.16.1 Unidades de comprimento

Controla o nível de detalhe.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Baixo. As subcamadas de composição não são exibidas. 2: Alto. Exibição das subcamadas de composição.

13.17 LICFLAGS variável de sistema

13.17.1 Componentes Licenciados

Especifica se certos componentes estão licenciados ou não. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Nenhum componente licenciado 1: VBA é licenciado 2: A edição em Acis é licenciada 4: Pro
-------------------	--

13.18 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema

13.18.1 Cor para luz glifo

Especifica a cor para os glifos de luz. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	30

13.19 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema

13.19.1 Exibir glifo luz

Especifica a exibição de glifos de luz. Um glifo de luz é um símbolo gráfico que representa um ponto, um spot, e luzes de rede.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos de luz Liga (1): Exibir glifos luz

13.20 LIGHTINGUNITS variável de sistema

13.20.1 Unidades ilumin

Especifica se iluminação genérica ou fotométrica é usada, e define os tipos de unidades de iluminação.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Iluminação genérica - esta opção obsoleta não pode mais ser definida, mas pode existir em desenhos mais antigos 1: Iluminação fotométrica usando unidades Americanas (Foot-Candles) 2: Iluminação fotométrica utilizando unidades internacionais (Lux)

13.21 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema

13.21.1 Cor para luz rede glifo

Especifica a cor do glifo para luz de rede. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

13.22 LIMCHECK variável de sistema

13.22.1 Checar limites

Especifica se as entidades podem ser criadas fora dos limites de desenho ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Pode criar entidades fora dos limites Liga (1): Não é possível criar entidades fora dos limites



13.23 LIMMAX variável de sistema

13.23.1 Limites máximos

Especifica o canto superior-direito dos limites desenho, expresso em coordenadas Mundo.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	12,9

13.24 LIMMIN variável de sistema

13.24.1 Limites mínimos

Define o canto inferior-esquerdo dos limites do desenho, expresso nas coordenadas Mundo (World).

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

13.25 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema

13.25.1 Brilho linear

Especifica um fator de escala para a intensidade das luzes. Um valor entre -10 e 10 é aceito. O valor padrão de 0 resulta em nenhuma escala. Valores menores diminuem a intensidade da luz e valores maiores aumentam-na. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0



13.26 LINEARCONTRAST variável de sistema

13.26.1 Contraste linear

Especifica a intensidade da luz ambiente. Um valor entre -10 e 10 é aceito. Um valor de -10 resulta em luz ambiente máxima. Um valor de 10 resulta em nenhuma luz ambiente. Essa configuração só tem efeito em materiais que têm uma cor ambiente não-preta. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

13.27 LISPINIT variável de sistema

13.27.1 LISP init

Especifica se variáveis e funções LISP são preservadas entre desenhos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Preservado de desenho a desenho 1: Válido somente no desenho atual

13.28 LOADMECHANICAL2D variável de sistema

13.28.1 Ativadores 2D mecânicos

Especifica se o carregamento sob demanda de ativadores mecânicos 2D é permitido ou não.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Carregamento de ativadores mecânicos 2D não é permitido Liga (1): Carregamento de ativadores mecânicos 2D é permitido

13.29 LOCALE variável de sistema

13.29.1 Local

Mostra o código de idioma ISO da versão BricsCAD atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"pt_BR"

13.30 LOCALROOTPREFIX variável de sistema

13.30.1 Prefixo da raiz local

Armazena o caminho completo da pasta raiz onde os arquivos locais do usuário, como os templates, estão instalados. As pastas Template e Textures estão neste local, e você pode adicionar arquivos personalizáveis que você não deseja que sejam transportáveis (roamable) pela rede. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver a localização dos arquivos transportáveis (roamable)-.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

13.31 LOCKUI variável de sistema

13.31.1 Bloquear elementos da interface do usuário

Especifica quais elementos da interface do usuário estão bloqueados para evitar o arraste acidental. Para substituir esta definição, pressione a tecla Ctrl (Windows) ou Cmd (Mac) enquanto arrasta. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
-------	-------



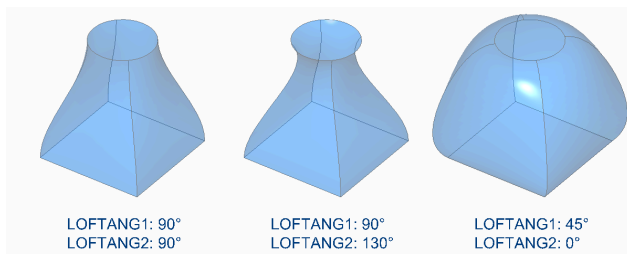
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Bloquear barras encaixadas 2: Bloquear painéis encaixados 4: Bloquear painéis e barras flutuantes

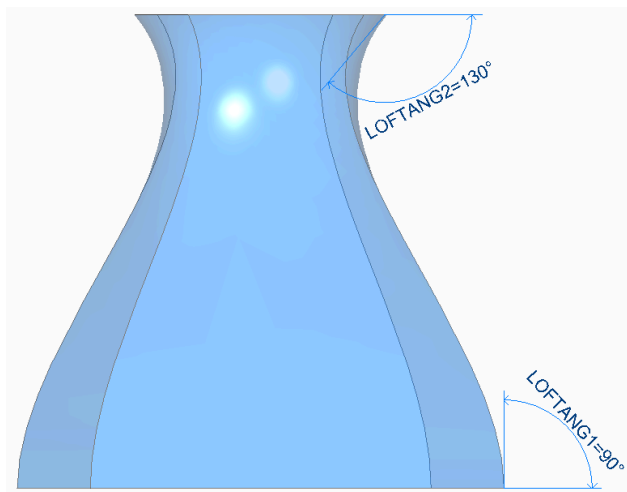
13.32 LOFTANG1 variável de sistema

13.32.1 Angulo 1 de loft

Especifica o ângulo de desenho através da primeira secção do corte em loft.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



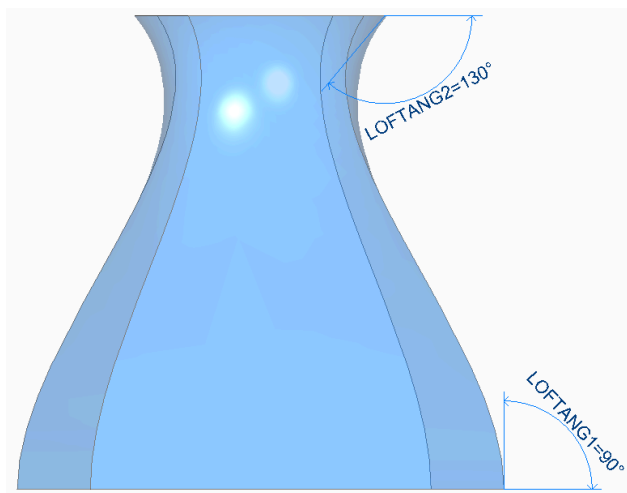


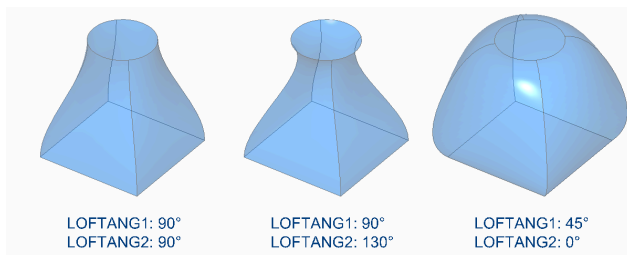
13.33 LOFTANG2 variável de sistema

13.33.1 Ângulo de loft 2

Especifica o ângulo de desenho através de uma secção transversal do corte em loft.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



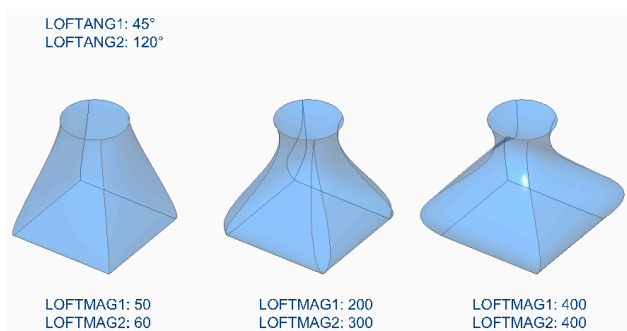


13.34 LOFTMAG1 variável de sistema

13.34.1 Magnitude loft 1

Especifica a magnitude do ângulo de saída de uma operação de loft, através da primeira secção transversal.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

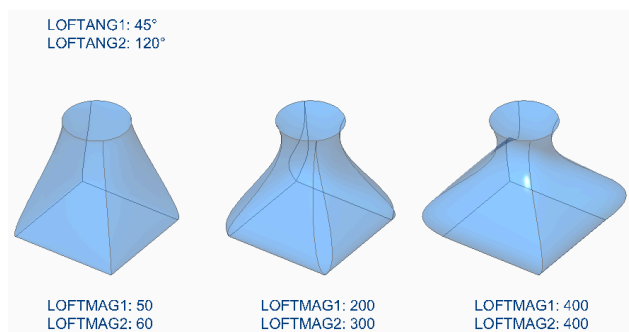


13.35 LOFTMAG2 variável de sistema

13.35.1 Magnitude loft 2

Especifica a magnitude do ângulo de saída de uma operação de loft, através da segunda secção transversal.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



13.36 LOFTNORMALS variável de sistema

13.36.1 Normais do loft

Especifica as 'normais' das entidades em loft, à medida que elas passam pelas secções transversais.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superfície regradas 1: Superfície suave 2: Superfície é normal para a primeira seção transversal 3: Superfície é normal para o último cruzamento seção 4: Superfície é normal para as secções de Cruz primeiras e últimos 5: Superfície é normal para todas as secções transversais 6: Superfície usa ângulo de saída e magnitude

13.37 LOFTPARAM variável de sistema

13.37.1 Param. do loft

Especifica a forma de superfícies e sólidos em loft. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15



Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Sem parâmetros 1: Nenhuma torção entre secções cruzadas 2: Alinhar direções de secções 4: Criar superfícies simples e sólidos 8: Fechar entre o inicial e final de secções cruzadas

13.38 LOGFILEMODE variável de sistema

13.38.1 Modo arq. log

Especifica se um arquivo de registro (log) é mantido ou não. Um arquivo de registro contém cada comando executado. Esses arquivos de log são salvos na pasta especificada pela variável de sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não manter o arquivo de log Liga (1): Manter o arquivo de log

13.39 LOGFILENAME variável de sistema

13.39.1 Nome arq. log

Especifica o nome do arquivo de log.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

13.40 LOGFILEPATH variável de sistema

13.40.1 Caminho arq. log

Especifica o caminho do arquivo de log.

Tipo:	Padrão de Strings
-------	-------------------



Salvo em:	Registro
-----------	----------

13.41 LOGGEDIN variável de sistema

13.41.1 Conectado

Especifica se você está conectado à sua conta da Bricsys.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro

13.42 LOGINNAME variável de sistema

13.42.1 Nome do Login

Exibe o nome de usuário do Windows que é salvo nas propriedades do arquivo.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

13.43 LONGITUDE variável de sistema

13.43.1 Longitude

Especifica a latitude do desenho, em formato decimal. Valores positivos representam longitudes do Leste.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-180.0 a 180,0
Valor padrão:	-122.394



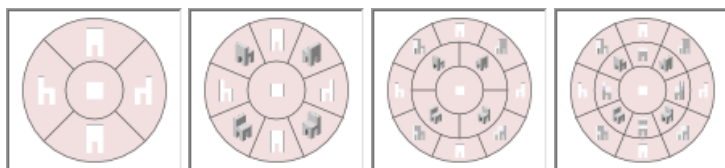
13.44 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema

13.44.1 Modo de direção de LookFrom

Especifica quantas direções de vista podem ser selecionadas no modo isométrico. Mantendo pressionada a tecla Ctrl (em Windows) ou Cmd (em Mac) alterna de top-down para bottom-up.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: somente ortogonais (6 direções) 1: nenhuma vista plana nos cantos (14 direções) 2: 4 cantos top/down (18 direções) 3: 8 cantos top/down (26 direções)



13.45 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema

13.45.1 Feedback de LookFrom

Determina se o assistente LookFrom exibe mensagens em dicas ou na barra de status.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Sem dicas 1: Dicas próximo ao controle Look From. 2: Dicas na barra de Status.
--------------------	---

13.46 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema

13.46.1 Zoom Extensao em LookFrom

Determina se o assistente LookFrom faz Zoom na extensão, para enquadrar sempre que direção de vista é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Zoom na extensão desligado Liga (1): Zoom na extensão ligado

13.47 LTGAPSELECTION variável de sistema

13.47.1 Seleção da lacuna do tipo de linha

Especifica se é possível a seleção ou o snap às lacunas, em entidades definidas com tipo de linha não-contínuo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Nenhuma seleção ou snap nas lacunas (comportamento legado) Liga (1): Seleção ou snap nas lacunas

13.48 LTSCALE variável de sistema

13.48.1 Escala do tipo de linha

Armazena o fator de escala do tipo de linha global.



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

13.49 LUNITS variável de sistema

13.49.1 Tipo de unidade linear

Especifica as unidades lineares para criar entidades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária

13.50 LUPREC variável de sistema

13.50.1 Precisão linear da unidade

Define o número de casas decimais exibidos para unidades lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
--------------------	--

13.51 LWDEFAULT variável de sistema

13.51.1 Espessura da linha padrão

Especifica a espessura de linha padrão (em centésimos de milímetros).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 211
Valor padrão:	25
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

13.52 LWDISPLAY variável de sistema

13.52.1 Mostrar espessura da linha

Especifica se as espessuras de linha serão exibidas ou não na aba Modelo ou Layout.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir espessura da linha Liga (1): Exibir espessura da linha



13.53 LWDISPSCALE variável de sistema

13.53.1 Mostrar escala de espess. Linha

Especifica a escala de exibição de espessuras de linha na aba Modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.55

13.54 LWUNITS variável de sistema

13.54.1 Unidades da espess. linha

Especifica a unidade pela qual as espessuras de linhas são exibidas: polegadas ou milímetros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros



14. M

14.1 MACROREC variável de sistema

14.1.1 Gravação de Macro

Especifica se uma macro está sendo gravada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A macro não está sendo gravada Liga (1): A macro está sendo gravada

14.2 MAKEBAK variável de sistema

14.2.1 Fazer backup (obsoleto)

Substituído por ISAVEBAK. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Removido 02/12/2010.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro

14.3 MANIPULATOR variável de sistema

14.3.1 Manipulator

Especifica a exibição do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manipulator não é exibido 1: Exibir o Manipulator sempre que entidades são seleccionadas 2: Exibir Manipulator se o botão esquerdo do mouse for pressionado por mais tempo que a variável MANIPULATORDURATION.

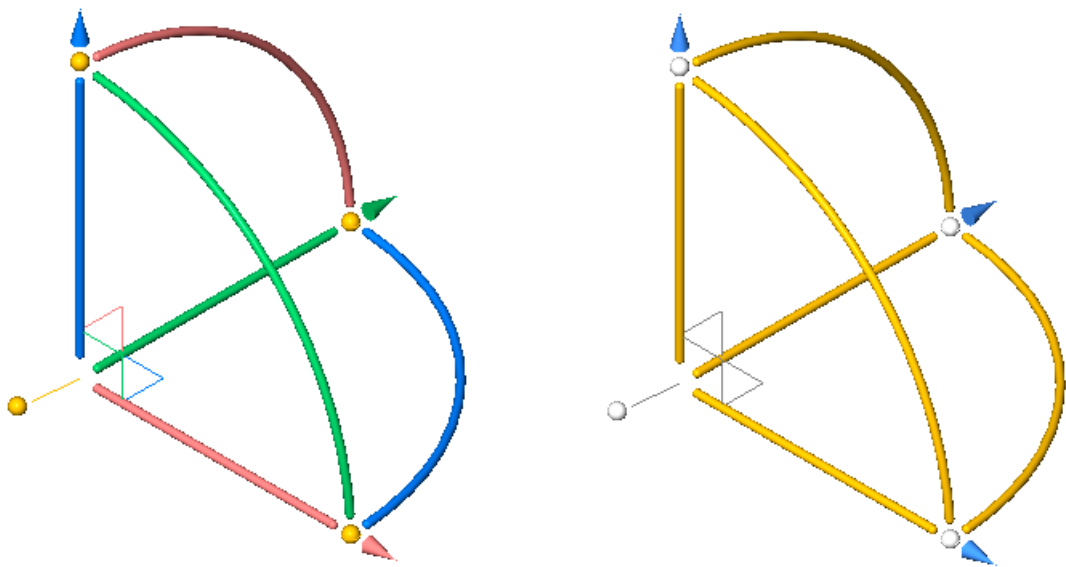
14.4
MANIPULATORCOLORTHEME
variável de sistema

14.4.1
Tema cor de Manipulator

Especifica o tema de cor do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema cor monocromático 1: Tema de cor Clássico





14.5 MANIPULATORDURATION variável de sistema

14.5.1 Duração do Manipulator

Especifica quanto tempo (em milissegundos) o botão esquerdo do mouse deve ser pressionado, durante a seleção de entidade, para acionar a exibição do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

14.6 MANIPULATORHANDLE variável de sistema

14.6.1 Alça do Manipulator

Especifica o comportamento do pegador âncora do Manipulator. O pegador pode ser usado para operações de movimentação e cópia não-restritas. Significado de não-restrito: não ao longo de um eixo ou restrito a um plano.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: A alça move o próprio Manipulator 1: A alça move livremente as entidades selecionadas

14.7 MANIPULATORSIZE variável de sistema

14.7.1 Tam. do Manipulator

Especifica o tamanho do Manipulator relativo ao padrão. É aceitável na faixa [0.5 - 2.0]. Valor inicial é 1.0.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.5 a 2
Valor padrão:	1

14.8 MASSPREC variável de sistema

14.8.1 Precisão de massa

Especifica o número de casas decimais exibidas para massas quando o bit de massa em PROPUNITS está ligado. Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

14.9 MASSPROPACCURACY variável de sistema

14.9.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa

Especifica a precisão que deve ser usada para cálculos de propriedades de massa. Esta precisão é relativa: a precisão do resultado depende da magnitude do valor calculado. Intervalo de valores aceitáveis: 2 - 12 (0.01 até 0.000000000001, ou 1.e-2 até 1.e-12).

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 12
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

14.10 MASSUNITS variável de sistema

14.10.1 Unid. massa

Especifica uma lista de unidades usadas para exibir massa quando o bit de massa de PROPUNITS está ativado. Se estiver vazia, todas as massas serão exibidas sem unidades.

A configuração MASSUNITS afeta somente os valores de massa. Outras propriedades de massa, como densidade ou momentos de inércia, são formatadas em unidades do SI para o sistema métrico e em unidades imperiais para o sistema imperial, independentemente da configuração de MASSUNITS.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	oz lb st mg g kg t

14.11 MAXACTVP variável de sistema

14.11.1 Número máx. de viewports ativas

Especifica o número máximo de viewports que podem estar ativas simultaneamente em um layout. Não tem efeito sobre o número de viewports que são plotadas.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	64

14.12 MAXHATCH variável de sistema

14.12.1 Número máx. traços de hachuras

Especifica o número máximo de traços de um padrão de hachura. Hachuras em que o número de traços exceder esse número máximo de traços não podem ser criados. Valores entre 100 e 10.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000000
Valor padrão:	100000

14.13 MAXSORT variável de sistema

14.13.1 Ordenamento máx.

Especifica o número máximo de nomes de símbolos, nomes de arquivos, nomes de blocos ou nomes de camadas nos comandos de listagem. Se o número de itens exceder esse valor, os itens não são ordenados em ordem alfabética.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	200



14.14 MAXTHREADS variável de sistema

14.14.1 Número máximo de canais (threads)

Especifica o número máximo de threads usados para exibição e carregamento de desenhos, no caso de um dos sinalizadores (flags) Multi-Threading tenha sido definido. Valor 0 significa que o programa vai escolher o número ideal de threads.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

14.15 MBSTATE variável de sistema

14.15.1 Estado do navegador de mecânica

Especifica se o navegador de mecânica fica ou não visível.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Navegador de mecânica fica invisível 1: Navegador de mecânica fica visível

14.16 MBUTTONPAN variável de sistema

14.16.1 Pan por botão médio

Especifica como o botão do meio, ou a rodinha do mouse, responde.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Suporte à ação definida no arquivo do menu 1: Suporte de pan

14.17 MEASUREINIT variável de sistema

14.17.1 Medida inicial

Especifica unidades de desenho como Imperial ou Métrica, para novos desenhos. Este também controla se são usados o padrão de hachura - ANSI ou ISO, e os arquivos de tipo de linha.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

14.18 MEASUREMENT variável de sistema

14.18.1 Medida

Especifica as unidades de desenho - como Imperial ou Métrica, para o desenho atual. Este também controla se são usados o padrão de hachura - ANSI ou ISO, e os arquivos de tipo de linha.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)
--------------------	---

14.19 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema

14.19.1 Mecânica 2D formato de salvamento

Especifica o formato de salvamento de entidades Mecânicas 2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	2013 a 2018
Valor padrão:	2013
Valores possíveis:	2013: 2013 mecânica 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

14.20 MECHANICALBLOCKS variável de sistema

14.20.1 Blocos de Mecânica (experimental)

Ativa ou desativa blocos de mecânica (recurso experimental) como alternativa aos componentes de mecânica.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

14.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema

14.21.1 Opções do Navegador de Mecânica

Define as opções padrão do Navegador de Mecânica



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 51
Valor padrão:	33
Opções possíveis:	1: Expressões de restrições 2: Parâmetros dos componentes 4: Expressões dos parâmetros dos componentes 8: Subcomponentes de peças padrão 10: Matrizes 20: Blocos e Referências Externas 40: Sempre sincronizar a seleção

14.22 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema

14.22.1 Barra menus

Especifica se a barra de menus é mostrada ou oculta.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de menus Liga (1): Mostrar barra de menus

14.23 MENUCTL variável de sistema

14.23.1 Controle de menu

Especifica se o menu da tela alterna as páginas em resposta aos comandos de teclado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O menu de tela não alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado Liga (1): O menu de tela alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado

14.24 MENUECHO variável de sistema

14.24.1 Eco do menu

Especifica o 'eco' de menu e o controle do prompt. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir o eco do item de menu 2: Suprimir avisos do sistema durante menu 4: Desativa a alternância ^P 8: Mostrar as linhas de entrada/saída (depuração de macros DIESEL)

14.25 MENUNAME variável de sistema

14.25.1 Nome do Menu

Exibe o nome e o caminho do arquivo de menus.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

14.26 MESHTYPE variável de sistema

14.26.1 Tipo de malha

Especifica o tipo de malha que é criada pelo SUPERREV, SUPERTAB, SUPERREG e SUPARESTA. (Ainda não suportado)



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Criar malha de poliface ou poligono legado 1: Criar entidades de malha com todos os recursos (recomendado)

14.27 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema

14.27.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)

Permite que um aba seja fechada por clique de botão médio na barra de abas Liga/Desl

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	verd

14.28 MILLISECS variável de sistema

14.28.1 Milissegundos

Conta o número de milissegundos que se passaram desde a inicialização do sistema.

Somente-leitura

Tipo:	Longa
Salvo em:	Não é salva

14.29 MIRRTEXT variável de sistema

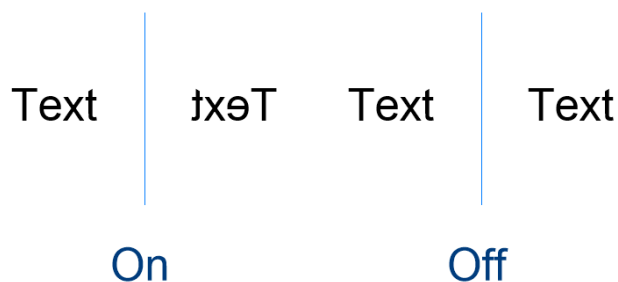
14.29.1 Espelhar texto

Especifica se o texto é, ou não, espelhado pelo comando MIRROR.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar o texto Liga (1): Espelhar texto



14.30 MLEADERSCALE variável de sistema

14.30.1 Escala multichamada

Especifica o fator de escala de largura geral para multi-chamadas. A escala deve ter um valor positivo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

14.31 MODEMACRO variável de sistema

14.31.1 Macro modo

Exibe uma string de texto na linha de status, como o nome do desenho atual, carimbo de data/hora ou modos especiais. Usado para ajudar a depurar a programação Diesel.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



14.32 MSLTSCALE variável de sistema

14.32.1 Escala do tipo-linha no Model space

Escala os tipos de linha exibidos na aba Modelo pela escala de anotação. Ao alterar MSLTSCALE, REGEN ou REGENTUDO é necessário atualizar a tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum escalamento especial do tipo-linha pela escala anotativa 1: Tipos de linha são escaladas pela escala anotativa

14.33 MSOLESCALE variável de sistema

14.33.1 Escala OLE do ModelSpace

Especifica o tamanho de um objeto OLE (Object Linking & Embedding) contendo texto quando colado no Model Space. Isso afeta apenas o tamanho inicial, as entidades já colocadas no desenho não são afetadas quando o MSOLESCALE é modificado. Se definido como zero, vai escalar pelo valor DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

14.34 MTEXTCOLUMN variável de sistema

14.34.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas

Especifica a configuração da coluna padrão para texto com múltiplas linhas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem colunas 1: Colunas dinâmicas com altura automática 2: Colunas dinâmicas com altura manual

14.35 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema

14.35.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom

Reconhece espaços da barra de espaço do teclado em um significado especial (como uma tabulação) para criar listas no editor mtext.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir espaços para listas de editor TextoM Liga (1): Permitir espaços para listas de editor TextoM

14.36 MTEXTED variável de sistema

14.36.1 Editor de texto multilinha

Define os editores de texto primário e secundário, para usar para entidades de texto multilinhas.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

14.37 MTEXTFIXED variável de sistema

14.37.1 Fixado texto multilinha

Define se BricsCAD faz zoom, rotaciona e/ou faz pan na vista, para ajustar texto de múltiplas linhas que está sendo editado.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não faça nada quando editor mtext é aberto 1: Não faça nada quando editor mtext é aberto 2: Rotacionar/zoom/pan a vista para ajustar texto múlti-linhas

14.38 MTEXTTOOLBAR variável de sistema

14.38.1 Barra de Formatação TextoM

Especifica a exibição da barra de ferramentas Formatação de Texto, no editor TextoM.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de formatação do texto Liga (1): Mostrar a barra de formatação do texto

14.39 MTFLAGS variável de sistema

14.39.1 Flags Multi-Threading

Sinalizadores de bit para processamento paralelo da tela e de carga. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	960



Opções possíveis:	1: Regeneração com processamento paralelo da tela. 2: Redesenho com processamento paralelo da tela. 4: Carregamento em paralelo de desenhos. 8: Cálculo paralelizado de remoção de linhas ocultas. 16: Geração paralelizada de cortes BIM para arquivos de destino separados. 32: Geração paralelizada de cortes BIM ao mesmo arquivo de destino. 64: Computações paralelizadas em comandos de Modelagem Direta e operações. 128: Computações paralelizadas em comandos de Montagem e operações. 256: Computações paralelizadas nas operações e comandos de Sheet Metal. 512: Verificação de interferência paralelizada 1024: Atraso no carregamento de REFEX
-------------------	---

14.40 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema

14.40.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar

Especifica o ângulo máximo entre dois eixos de sólidos lineares nos quais esses sólidos ainda são considerados paralelos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	3

14.41 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema

14.41.1 Prefixo de raiz MyDocuments

Armazena o caminho completo para a pasta raiz de documentos do Usuário.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro



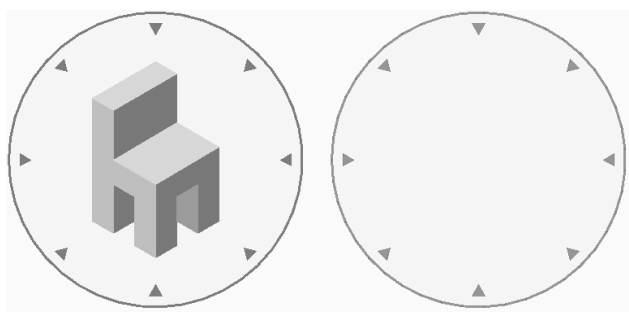
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema

15.1.1 Exibir LookFrom

Especifica se o controle LookFrom é mostrado na viewport atual.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle LookFrom Liga (1): Exibir o controle LookFrom



15.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema

15.2.1 Localização de LookFrom

Especifica onde exibir o controle LookFrom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Canto sup. direito 1: Canto sup. esquerdo 2: Canto inf. esquerdo 3: Canto inf. direito
--------------------	--

15.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema

15.3.1 Opacidade de LookFrom

Especifica a opacidade do controle LookFrom quando inativo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

15.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema

15.4.1 Orientação de LookFrom

Especifica se o controle LookFrom reflete o atual WCS ou o UCS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: WCS 1: UCS

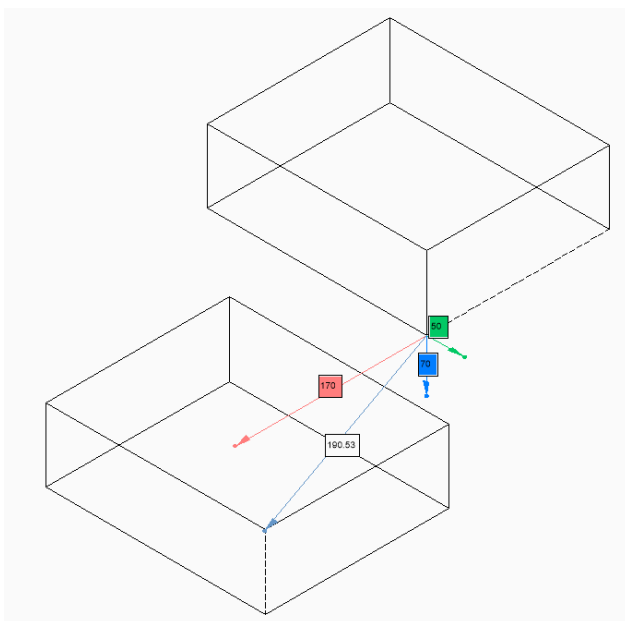
15.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema

15.5.1 Distância +Próxima

Especifica a dimensão de distância mais próxima entre o par de entidades selecionadas. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Mostrar dimensão da distância mais próxima 2: Mostre a dimensão de distância mais próxima alinhada OX 4: Mostrar OY alinhado distância mais próxima dimensão 8: Mostrar OZ alinhado distância mais próxima dimensão



15.6 NOMUTT variável de sistema

15.6.1 Sem murmúrio

Alterna a supressão da exibição de mensagens (muttering). Quando ligada, a linha de Comando deixará de solicitar todas as opções e ações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir muttering Liga (1): Suprimir o muttering
--------------------	--

15.7 NORTHDIRECTION variável de sistema

15.7.1 Direção norte

Especifica ângulo do sol do Norte, no contexto da coordenada mundo (WCS).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

15.8 NOSING variável de sistema

15.8.1 Bocel

Distância horizontal de sobreposição entre os passos subsequentes criados com o comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)



16. 0

16.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema

16.1.1 Modo de Isolamento de Objeto

Especifica se as entidades que estiverem temporariamente ocultas com os comandos HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS vão permanecer ocultas após salvar e reabrir o desenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades estão temporariamente ocultas para a sessão atual. Sólidos interferidos São selecionados juntamente com os sólidos de interferência. 1: Entidades permanecem ocultas entre sessões. Sólidos interferidos São selecionados juntamente com os sólidos de interferência. 2: Entidades estão temporariamente ocultas para a sessão atual. Sólidos interferidos Não são selecionados juntamente com os sólidos de interferência. 3: Entidades permanecem ocultas entre sessões. Sólidos interferidos Não são selecionados juntamente com os sólidos de interferência.

16.2 OBSCUREDColor variável de sistema

16.2.1 Cor obscurecida

Especifica a cor das linhas obscurecidas. Essa configuração só será visível se OBSCUREDTYPE estiver definido como um valor diferente de 0.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257



Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto
--------------------	--

16.3 OBSCUREDTYPE variável de sistema

16.3.1 Tipo-linha obscurecida

Especifica o tipo de linha para linhas obscurecidas. Ao contrário dos tipos de linha regulares, os tipos de linha obscurecidos são independentes do nível de zoom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Sólido 2: Tracejado 3: Pontilhado 4: Traço Curto 5: Traço Médio 6: Traço Longo 7: Traço Duplo Curto 8: Traço Duplo Médio 9: Traço Duplo Longo 10: Traço Longo Médio 11: Pontilhado esperso

16.4 OFFSETDIST variável de sistema

16.4.1 Distância deslocar

Armazena a última distância utilizada no comando OFFSET.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	-1.0
Valores possíveis:	<0: desenha uma cópia paralela de uma entidade por meio de um ponto especificado

16.5 OFFSETERASE variável de sistema

16.5.1 Apagar deslocam.

Determina se o comando DESLOCAMENTO apaga a entidade de origem ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Deslocamento não apaga entidade de origem Liga (1): Deslocamento apaga entidades de origem

16.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema

16.6.1 Tipo lacuna deslocam.

Determina como preencher possíveis lacunas em cópias paralelas de polilinhas fechadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Estender segmentos de polilinha 1: Seg. de arco concordados 2: Segmentos de linha chamfrados





16.7 OLEFRAME variável de sistema

16.7.1 Quadro OLE

Especifica a exibição de um quadro em torno de uma entidade OLE (Object Linking & Embedding).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não há quadros OLE 1: Exibir e plotar quadros OLE 2: Exibir, mas não imprimir os quadros de entidades OLE

16.8 OLEHIDE variável de sistema

16.8.1 Ocultar OLE

Especifica a visibilidade das entidades OLE (Object Linking & Embedding) para exibição de tela e para plotagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades OLE são visíveis e plotáveis 1: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Paper Space 2: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Model Space 3: Nenhuma entidade OLE é visível ou plotável

16.9 OLEQUALITY variável de sistema

16.9.1 Qualidade OLE

Especifica a qualidade de plotagem padrão das entidades OLE (Object Linking & Embedding). Quando definido como 3 (Automático), o nível de qualidade é atribuído automaticamente dependendo da entidade, por exemplo, fotografias são definidas como Alta qualidade.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Monocromático 1: Gráficos baixos 2: Alta definição gráfica 3: Seleciona Automaticamente

16.10 OLESTARTUP variável de sistema

16.10.1 Início do OLE

Especifica se a aplicação de origem da entidade OLE (Object Linking & Embedding) é iniciada ou não durante a plotagem.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar a aplicação de origem OLE ao plotar Liga (1): Carregar a aplicação de origem OLE ao plotar

16.11 OPMSTATE variável de sistema

16.11.1 Status barra de propriedades

Especifica se a barra de propriedades está ou não visível.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Barra Propriedades invisível 1: A barra de Propriedades é visível
--------------------	---

16.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema

16.12.1 Alvo Automático ao Orbitar

Especifica como o ponto de alvo é adquirido para o comando RTROT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desl. O ponto de alvo está localizado onde você clicou para iniciar a orbitar 1: Liga. O ponto de alvo está localizado no centro das entidades exibidas, ou selecionadas, na tela.

16.13 ORTHOMODE variável de sistema

16.13.1 Modo Ortogonal

Especifica se o movimento do cursor é restrito à Perpendicular. Quando ligado, o cursor pode ser movido apenas na Horizontal ou na Vertical, em relação ao UCS atual e ao ângulo de rotação da grade, conforme definido pelo SNAPANG.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo ortogonal desligado Liga (1): Modo ortogonal ligado



16.14 OSMODE variável de sistema

16.14.1 Modo snap ao objeto

Especifica os modos de snap de entidade em execução. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Opções possíveis:	4135
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Extremidade 2: Ponto médio 4: CEntro 8: Nó 16: Quadrante 32: Interseção 64: Inserção 128: Perpendicular 256: Tangente 512: Mais próximo 1024: Centro geométrico 2048: Intersecção aparente 4096: Extensão 8192: Paralela 16384: Desligar todos os snaps

16.15 OSNAPCOORD variável de sistema

16.15.1 Coord. do snap de entidade

Especifica se a atração do snap à entidade vai substituir uma entrada de coordenadas pelo teclado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: As configurações de snap de entidade sobrepõe-se às coordenadas do teclado 1: Entrada do teclado sobrepõe config. de snaps de entidade 2: Entrada do teclado sobrepõe as configurações de snaps de entidade exceto em scripts
--------------------	--

16.16 OSNAPZ variável de sistema

16.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade

Substitui a coordenada Z do ponto de snap da entidade pelo valor atual da variável de sistema ELEVATION.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não substituir o valor Z pela elevação atual Liga (1): Substituir o valor Z pela elevação atual

16.17 OSOPTIONS variável de sistema

16.17.1 Opções do Snap a Entidade

Suprime Snaps de entidade em determinados tipos de entidade: hachuras e/ou linhas de extensão de dimensão ou valores z-negativos no modo UCS dinâmico. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	1: Snap de entidade ignora hachuras 2: Snap da entidade ignora valor negativo em Z no modo UCS Dinâmico 4: Snap a entidade ignora extremidades de linhas de extensão de dimensão



16.18 OVERKILLLAYER variável de sistema

16.18.1 Camada de Entidades Duplicadas

Esta é a camada para a qual as entidades são movidas ao usar a opção para Mover duplicatas para a camada 'Duplicate Entities' no comando LIMPEZA.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Duplicate Entities"



17. P

17.1 PANBUFFER variável de sistema

17.1.1 Buffer de Pan

Especifica se a operação de Pan mais rápida está ativada, especialmente em desenhos complexos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o pan mais rápido Liga (1): Habilitar o pan mais rápido

17.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema

17.2.1 Tamanho do botão de ícone do Conk. Painéis

Tamanho preferencial dos botões de ícone no conjunto de painéis

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

17.3 PAPERUPDATE variável de sistema

17.3.1 Atualiz. de papel

Sobre adaptação automática do tamanho de papel quando se muda impressoras no diálogo de impressão. Se Ligado, o tamanho de papel existente é mantido. Se a impressora não tem correspondência aproximada ao tamanho, este é exibido como 'tamanho de papel anterior'. Na impressão, a confirmação



do usuário é necessária antes da substituição por valores padrão. Quando Desligado, sempre vai atribuir o tamanho de papel padrão da impressora selecionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Reter o tamanho do papel ao trocar impressoras Liga (1): Usar o tamanho do papel configurado no arquivo de configuração da plotadora

17.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema

17.4.1 Modo de cópia do parâmetro

Especifica a cópia de restrições e parâmetros relacionados, quando as entidades sejam copiadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não copiar restrições 2D. 1: Substituir todas as expressões com constantes. 2: Usar parâmetros existentes, se não existir substitua-o por uma constante 3: Usar parâmetros existentes, criar novo se este não existir 4: Usar parâmetros existentes, criar novo parâmetro se não existir ou tiver valor diferente

17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema

17.5.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de Blocos 2D Paramétricos criados pelo usuário.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

17.6 PDFCACHE variável de sistema

17.6.1 Cachê de Pdf

Habilita/desabilita o cachê de Pdf. Um cache de imagem persistente de resolução múltipla é utilizado para exibir underlays Pdf anexados, permitindo operações (muito) rápidas de zoom e pan. A resolução em cache mais alta é de 5000 x 5000 pixels. Ainda assim, ao ampliar muito próximo, a exibição do underlay Pdf ficará pixelada. Portanto, um modo híbrido pode ser usado que muda para a geração em tempo-real de exibição de underlay Pdf nítida ao ampliar muito próximo. A geração inicial do cache de imagem pode levar alguns segundos, a partir de então o processamento fica (muito) rápido e permanece assim nas sessões subsequentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem cachê, sempre geração em tempo-real 1: Usar cachê de Pdf, somente use a geração em tempo-real quando fizer zoom fechado 2: Sempre usar cachê de Pdf

17.7 PDFEMBEDDEDTTf variável de sistema

17.7.1 Fontes embutidas PDF

Habilitar o uso de fontes True Type em arquivos PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar fontes TTF incorporadas Liga (1): Habilitar fontes TTF incorporadas
--------------------	--

17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema

17.8.1 Exportar hiperlinks

Habilita a exportação de hiperlinks de entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a exportação de hiperlinks de entidade Liga (1): Habilita a exportação de hiperlinks de entidade

17.9 PDFFRAME variável de sistema

17.9.1 Quadro PDF

Especifica a visibilidade dos quadros que delimitam as subjacências em PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros PDF 1: Exibir e plotar quadros PDF 2: Exibir mas não plotar quadros PDF

17.10 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema

17.10.1 Efeito anti-alias na imagem

Ativa o anti-aliasing para imagens que requerem upscaling ao exportar.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o efeito anti-alias para imagens Liga (1): Habilita o efeito anti-alias para imagens

17.11 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema

17.11.1 Compressão de imagem

Compressão usada para imagens exportadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: JPEG

17.12 PDFIMAGEDPI variável de sistema

17.12.1 DPI da imagem

Quando uma imagem raster é exportada, esse valor controla a resolução mínima para a imagem. Não pode exceder o valor de PdfVectorResolutionDPI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300



17.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema

17.13.1 Aplicar propriedades de espessura da linha

Mantém ou ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas Liga (1): Retém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas

17.14 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema

17.14.1 Importar como bloco

Importa o arquivo PDF como um bloco em vez de diretamente no model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar arquivos PDF como um bloco Liga (1): Importar arquivos PDF como um bloco

17.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema

17.15.1 Fator de espaço entre-caracteres

Especifica o fator para a largura do espaço entre os caracteres em uma palavra. Se a distância entre os objetos de texto na string for menor que a largura do espaço obtido da métrica de fonte multiplicada por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra. Este é usado somente se a variável de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver Ativada.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.6

17.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema

17.16.1 Combinar objetos de texto

Controla se são combinados os objetos de texto que usam a mesma fonte, e estão na mesma linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Objetos de texto não são combinados. Liga (1): Objetos de texto são combinados.

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema

17.17.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras

Converte entidades sólidas 2D em hachuras preenchidos de forma sólida.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados Liga (1): Converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados



17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema

17.18.1 Pasta de Imagens Raster

Local para salvar imagens raster, ao importar um arquivo pdf contendo rasters. O caminho pode ser absoluto ou relativo. Se PDFIMPORTIMAGEPATH é relativo o caminho de imagem raster pdf será calculado em relação à pasta do arquivo de desenho atual. Se o caminho for deixado vazio a pasta do desenho atual será usada. O valor padrão é uma subpasta "Imagens PDF" do desenho atual. Se o desenho ainda não tiver sido salvo as imagens rasters serão colocados na mesma pasta, ao lado do arquivo pdf sendo importado.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Imagens PDF"

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema

17.19.1 Unir segmentos de arco e de linha

Unir segmentos contíguos em uma polilinha, onde for possível.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados Liga (1): Unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados

17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema

17.20.1 Camadas

Especifica para quais camadas as entidades são importadas. É possível importar para camadas que correspondam às camadas PDF, ou criar camadas para cada tipo de entidade PDF, ou apenas acumular todas as entidades importadas na camada atual.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar Camadas do PDF 1: Camada por Tipo de Entidade 2: Usar camada atual

17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema

17.21.1 Imagens Raster

Extraí imagens rasterizadas para arquivos PNG, e anexa essas ao desenho atual. As imagens são armazenadas em uma pasta controlada pela variável de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não extraí as imagens raster Liga (1): Extraí as imagens raster

17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema

17.22.1 Preench. sólidos

Ignorar ou importar áreas preenchidas com hachura sólida. Se essas áreas preenchidas fossem originalmente exportadas ao formato PDF a partir do AutoCAD, as áreas seriam preenchidas com hachuras sólidas, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilinhas largas, e pontas de seta triangulares.

Nota: Hachuras com preenchimento sólido recebem uma transparência de 50% para que as entidades sobre essas, ou abaixo dessas, possam ser vistas facilmente.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar áreas preenchidas com hachuras sólidas. Liga (1): Importar áreas preenchidas com hachuras sólidas.

17.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema

17.23.1 Fator de espaço entre-palavras

Define o fator para a largura do espaço entre palavras, em uma linha. Se a distância entre os objetos de texto na string for maior que a largura do espaço entre caracteres em uma palavra (especificado pela variável do sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mas menor que a largura do espaço extraído das métricas de fonte multiplicadas por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra. Este é usado somente se a variável de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver Ativada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.5

17.24 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema

17.24.1 Texto TrueType

Importa texto TrueType como texto TrueType com seu estilo de texto nomeado depois da fonte.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar o texto TrueType Liga (1): Importar o texto TrueType



17.25 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema

17.25.1 Importar texto TrueType como geometria

Especifica se o texto TrueType deve ser importado de um arquivo PDF como geometria.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar texto TrueType como geometria Liga (1): Importar texto TrueType como geometria

17.26 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema

17.26.1 Aplicar recorte

Controla se o recorte é aplicado aos objetos na importação.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte não é aplicado a objetos na importação. Liga (1): O recorte é aplicado a objetos na importação.

17.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema

17.27.1 Importar geometria com otimização

Especifica se a geometria deve ser otimizada ao importar um arquivo PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria com otimização Liga (1): Importar geometria com otimização
--------------------	--

17.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema

17.28.1 Recortar imagens

Controla se as imagens são recortadas na importação. Recorte significa que a parte recortada da imagem se torna transparente. Este só tem efeito se a variável de sistema PDFIMPORTUSECLIPPING estiver Ativada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): As imagens não são recortadas na importação. Liga (1): As imagens são recortadas na importação.

17.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema

17.29.1 Aplicar recorte na borda da página

Controla se o recorte na borda da página é aplicado na importação. Este só tem efeito se a variável de sistema PDFIMPORTUSECLIPPING estiver Ativada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte na borda da página não é aplicado na importação. Liga (1): O recorte na borda da página é aplicado na importação.



17.30 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY variável de sistema

17.30.1 Geometria vetorial

Ignorar ou importar geometria vetorial. Os tipos de dados geométricos em PDF incluem caminhos lineares, curvas de Beziér e áreas preenchidas com sólido, que são importadas como polilinhas e sólidos 2D ou hachuras preenchidas com sólidos. Dentro de uma tolerância, curvas que se assemelham a arcos, círculos e elipses são interpoladas como tal. Hachuras padronizadas são importadas como muitas entidades separadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria vetorial Liga (1): Importar geometria vetorial

17.31 PDFLAYERSSETTING variável de sistema

17.31.1 Suporte a camadas PDF

Especifica o uso de camadas no documento PDF de destino (recurso PDF v1.5).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar camadas 1: Usar todas as camadas com entidades visíveis 2: Usar todas as camadas com entidades, incluindo camadas Desligadas e Congeladas.

17.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema

17.32.1 Layouts PDF a exportar

Define os layouts a ser exportados.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Ativo 1: Tudo em arquivo de múltiplas folhas 2: Tudo em arquivos de folha única

17.33 PDFMERGECONTROL variável de sistema

17.33.1 Controle Mesclagem Pdf

Especifica a aparência das linhas ao se cruzarem.

Substituir Linhas: usa a última linha plotada para obscurecer as linhas abaixo desta. Somente a linha superior é visível na interseção.

Mesclar Linhas: mescla as cores das linhas ao se cruzarem.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Substituir Linhas 1: Mesclar Linhas

17.34 PDFNOTIFY variável de sistema

17.34.1 Notificar PDF

Ativa/desativa a notificação sobre documentos PDF ausentes ou modificados, ao abrir o desenho pai.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a notificação sobre PDF Liga (1): Ativar a notificação sobre PDF

17.35 PDFOSNAP variável de sistema

17.35.1 Snap a entidade em PDF

Habilita snap a entidades em arquivos de subjunção PDF.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em PDF Liga (1): Ativar snap a entidade em PDF

17.36 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema

17.36.1 Altura substituta do papel em PDF

Altura do papel para usar na sobreposição de tamanho de papel, em milímetros.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	297

17.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema

17.37.1 Tamanho substituto do papel em PDF

Habilita a substituição do Tamanho do papel. Se estiver Ativado, o tamanho do papel conforme definido nas configurações de impressão do BricsCAD será substituído. A largura e a altura do tamanho do papel definidas por **PdfPaperWidth** e **PdfPaperHeight** são usadas no seu lugar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a substituição do tamanho do papel Liga (1): Ativar substituição de tamanho de papel

17.38 PDFPAPERWIDTH variável de sistema

17.38.1 Largura substituta do papel em PDF

Largura do papel para usar na sobreposição de tamanho de papel, em milímetros.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	210

17.39 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema

17.39.1 Compressão de PRC

Especifica a compressão para dados PRC 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma compressão 1: Média compressão 2: Alta compressão



17.40 PDFPRCEXPORTEXPORT variável de sistema

17.40.1 Modo de Exportar PRC

Especifica o modo de exportação para dados PRC 3D. **Exportar como BREP** é um modo experimental o que pode funcionar incorretamente. Recomendamos usar o modo **Exportar como Malha**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exportar 1: Exportação como BREP (Experimental) 2: Exportar como Malha

17.41 PDFPRCPROJECTION variável de sistema

17.41.1 Projeção PRC

Projeção PRC para dados PRC 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Ortogonal 1: Perspectiva

17.42 PDFPRCVIEWMODE variável de sistema

17.42.1 Modo de Vista PRC

O modo de visualização PRC para exportar dados PRC 3D controla se as entidades 2D são exportadas em separado das entidades 3D como PDF padrão, ou se todas as entidades são exportadas usando PRC. Além disso, a configuração permite exportar entidades 3D como objetos 3D separados, ou como um objeto 3D unificado.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades em vista única 1: Somente entidades 3D em vista única 2: Somente entidades 3D em múltiplas vistas

17.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema

17.43.1 Texto SHX em PDF como geometria

Habilitar a conversão de um texto de fonte SHX em sua geometria. Isso pode ser necessário se a parte receptora não tiver as mesmas fontes SHX no computador dela (a que recebe o arquivo).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto SHX para sua geometria Liga (1): Converter texto SHX para sua geometria

17.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema

17.44.1 Otimização de geometria simples PDF

Habilitar otimização geométrica simples (segmentos separados de uma polilinha, usar pontos de controle da curva Bezier).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a otimização de geometria simples Liga (1): Habilitar a otimização de geometria simples

17.45 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema

17.45.1 Texto TTF em PDF como geometria

Habilita a conversão de um texto com fontes True Type para sua geometria. Isso é útil para quando os arquivos TTF são cobertos por uma licença que proíbe o compartilhamento, ou você quer dificultar a extração de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto TTF em geometria Liga (1): Converter texto TTF em geometria

17.46 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema

17.46.1 PDF usa estilos plotagem

Habilita o uso de estilos de plotagem. Se estiver Ligado, o estilo de plotagem do layout controla a cor e a espessura da linha na exportação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o uso de estilos de plotagem Liga (1): Habilita o uso de estilos de plotagem



17.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema

17.47.1 Resolução Vetorial em DPI

Resolução de gráficos vetoriais ao exportar. Valores entre 72 e 40000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	72 a 40000
Valor padrão:	2400

17.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema

17.48.1 Modo PDF zoom na extensão

Se estiver exportando o Model Space, primeiro enquadre Zoom na extensão, se a vista atual do Model Space estiver ampliada ou reduzida. Isso amplia a geometria do layout para o Tamanho do papel. Quando Desl (0): em vez disso use escala e tamanho de papel a partir dos dados de configuração da página.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não faça Zoom na extensão Liga (1): Zoom na extensão

17.49 PDMODE variável de sistema

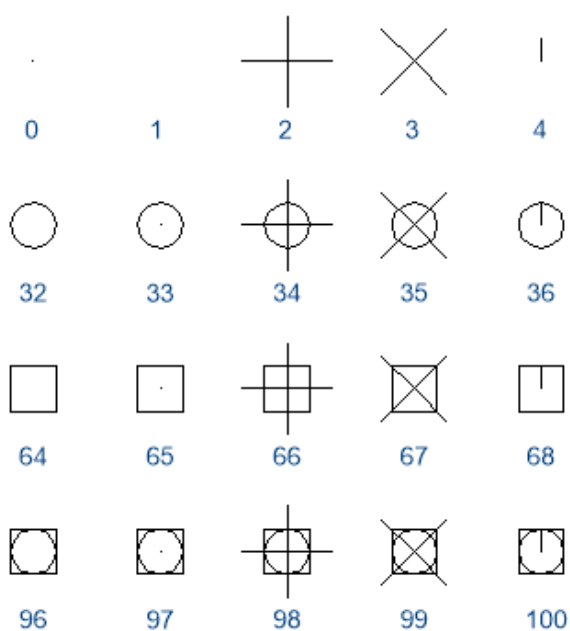
17.49.1 Modo exibição pontos

Especifica o tamanho de exibição para entidades de Ponto. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



	0 a 100
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: nenhum 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: quadrado



17.50 PDSIZE variável de sistema

17.50.1 Tamanho de exibição do Ponto

Especifica o tamanho de exibição para entidades de ponto.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



Valores possíveis:	0: 5 por cento da altura da área de desenho >0: Tamanho absoluto <0: Percentagem do tamanho da viewport
--------------------	---

17.51 PEDITACCEPT variável de sistema

17.51.1 Polyline edit accept

Especifica a exibição do aviso 'Entidade Seleccionada Não é uma Polilinha' no comando EDITARP. Quando o aviso é suprimido, a entidade seleccionada é convertida automaticamente para uma polilinha.

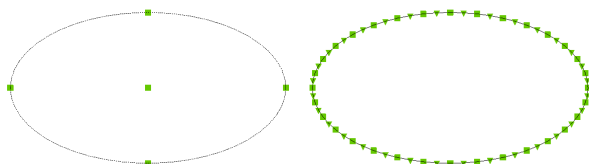
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir aviso Liga (1): Suprimir aviso

17.52 PELLIPSE variável de sistema

17.52.1 Elipse em polilinha

Especifica o tipo de entidade criada com o comando ELIPSE, elipses reais ou representações de polilinhas de uma elipse.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar elipses reais Liga (1): Criar representações de polilinha de uma elipse





17.53 PERIMETER variável de sistema

17.53.1 Ultimo perímetro

Especifica o último perímetro calculado pela AREA, LISTA ou LISTARBD.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

17.54 PERSPECTIVE variável de sistema

17.54.1 Perspectiva

Especifica se a viewport atual é exibida na vista em Perspectiva.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Vista em perspectiva desligada Liga (1): Vista em perspectiva ligada

17.55 PFACEVMAX variável de sistema

17.55.1 Vértices máximas da malha de poliface

Define o número máximo de vertices para cada face.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 ou mais
Valor padrão:	4



17.56 PICKADD variável de sistema

17.56.1 Escolha Adic.

Quando Desligada (0): as entidades selecionadas mais recentemente se tornam o conjunto de seleção. Pressione e segure SHIFT para adicionar entidades.

Quando Ligada as entidades recém-selecionadas são adicionadas ao conjunto de seleção. Pressione e segure SHIFT para remover entidades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não adicionar entidades selecionadas ao conjunto de seleção atual Liga (1): Adicionar entidades selecionadas ao conjunto de seleção atual

17.57 PICKAUTO variável de sistema

17.57.1 Escolha automática

Especifica a seleção automática por janela (interna ou cruzada) ao selecionar entidades. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas. Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	negativo: Desativa a seleção por janela 1: Desenha uma janela de seleção se o mouse não estiver sobre alguma entidade quando clicar 2: Desenha uma janela de seleção se o mouse for clicado sobre uma entidade e arrastado



17.58 PICKBOX variável de sistema

17.58.1 Pick box

Especifica o tamanho (em pixels) do pequeno quadrado (Pick Box) no final do cursor de seleção (o destino de seleção de entidade). Se você selecionar uma entidade num clique, a caixa de seleção 'Pick Box' deverá tocar ou sobrepor a entidade. Valores entre 0 e 50 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	4
Unid.	Pixels

17.59 PICKDRAG variável de sistema

17.59.1 Escolha arraste

Especifica o método de desenho para a janela de seleção.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desenhar a janela de seleção usando dois pontos Liga (1): Desenhar a janela de seleção usando o arraste

17.60 PICKFIRST variável de sistema

17.60.1 Escolha prim.

Permitir selecionar comandos primeiro, depois efetuar um comando ou vice versa.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	Desl (0): Primeiro chame um comando, e então selecione as entidades Liga (1): Primeiro selecione entidades, e então chame um comando
--------------------	---

17.61 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema

17.61.1 Estilo do clique

Especifica a seleção de grupos e hachuras associativas. O valor de PICKSTYLE é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Ctrl-H alterna entre PICKSTYLE 0/1 se estiver 0 ou 1, e 2/3 se estiver 2 ou 3.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhuma seleção de grupo ou de hachura associativa. 1: Seleção de grupo se um membro de grupo selecionável for selecionado, todos os membros do grupo serão selecionados. 2: Na seleção de hachura associativa, a hachura e seus limites são selecionados, não importa o que seja apontado (a hachura ou o limite). 3: Seleção de grupos e seleção de hachura associativa.

17.62 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema

17.62.1 Fator de escala de exportação em imagem

Este é o fator de escala que controla a resolução de saída para exportação para formatos de imagem (WMF, EMF, BMP). O tamanho da vista de saída é o tamanho da vista atual (em pixels) multiplicado por esse fator.

Usado nos comandos EXPORTAR, EXPWMF, COPIARAT, RECORTAT e na função COM/VBA

AcadDocument.Export. ATENÇÃO: valores de escalar de 10 ou mais podem causar uma resposta lenta do sistema.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

17.63 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema

17.63.1 Primeira pasta (Windows)

Especifica a primeira pasta na barra de Locais, da caixa de diálogo de Abrir arquivo não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.64 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema

17.64.1 Segunda pasta (Windows)

Especifica a segunda pasta na barra de locais, da caixa de diálogo de arquivo aberto não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos em suas pastas de desenho favoritas, na área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.65 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema

17.65.1 Terceira pasta (Windows)

Especifica a terceira pasta na barra de Locais, da caixa de diálogo de Abrir arquivo não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.66 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema

17.66.1 Quarta pasta (Windows)

Especifica a quarta pasta na barra de locais, da caixa de diálogo de arquivo aberto não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos em suas pastas de desenho favoritas, na área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.67 PLATFORM variável de sistema

17.67.1 Plataforma

Exibir a versão atual do sistema operacional.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

17.68 PLINECACHE variável de sistema

17.68.1 Cache de polilinha

Controla a criação de um cache de vértices da polilinha quando é aberto um arquivo de base de dados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o cache de polilinha Liga (1): Ativar cache de polilinha



17.69 PLINECONVERTMODE variável de sistema

17.69.1 Modo de conversão Polilinha

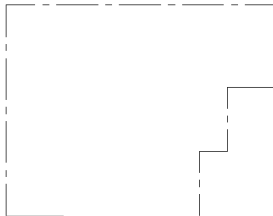
Especifica como converter splines em polilinhas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Criar polilinhas com segmentos lineares 1: Cria polilinhas com segmentos de arco

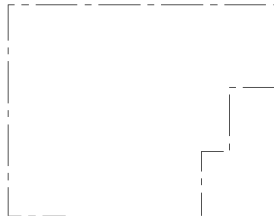
17.70 PLINEGEN variável de sistema

17.70.1 Geração da polilinha

Os tipos de linha são normalmente gerados de vértice a vértice (0). Polilinhas das quais os vértices estão muito próximos podem ser renderizadas como uma linha contínua, se o padrão de tipo de linha não se encaixar entre dois vértices subsequentes. Quando definido como 1, o tipo de linha é desenhado de uma extremidade da polilinha até a outra extremidade, em vez de de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Polilinhas começam e terminam com um traço em cada vértice Liga (1): Tipo de linha em padrão contínuo em torno dos vértices da polilinha



17.71 PLINETYPE variável de sistema

17.71.1 Tipo de polilinha

Especifica o uso de polilinhas 2D otimizadas quando está criando polilinhas e a conversão de polilinhas de desenhos antigos. Esta economiza espaço em disco e memória usando o formato otimizado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Polilinhas em desenhos mais antigos não estão convertidas; o comando PLINE cria polilinhas do formato antigo 1: Polilinhas em desenhos mais antigos não estão convertidas; o comando PLINE cria polilinhas otimizadas 2: Polilinhas em desenhos mais antigos encontram-se convertidas; o comando PLINE cria polilinhas otimizadas

17.72 PLINEWID variável de sistema

17.72.1 Largura da polilinha

Especifica a largura padrão para novas polilinhas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

17.73 PLOTCONFIGPATH variável de sistema

17.73.1 Caminho de configuração da Plotadora

Especifica os caminhos para as pastas de configuração da Plotadora. Ao imprimir um layout, as configurações de tamanho de papel disponíveis são controladas por um Arquivo de Configuração de Plotter. A lista Configuração de Impressora/Plotter é composta por todos os drivers de impressora instalados no computador. A Configuração de Impressora são os arquivos na pasta especificada pelo Plotter Configuration Path. Se isso for definido para uma pasta grande com muitos arquivos e subpastas, a pasta inteira e as subpastas serão pesquisadas por arquivos apropriados. Isso pode fazer com que a caixa de diálogo de impressão demore mais tempo para abrir.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.74 PLOTID variável de sistema

17.74.1 Id da plotagem (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts antigos e rotinas LISP.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

17.75 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema

17.75.1 Plotar caminho saída

Especifica o caminho padrão para a criação de arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.76 PLOTSTYLEPATH variável de sistema

17.76.1 Caminho estilos plot

Especifica o caminho para as pastas de estilos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.77 PLOTTER variável de sistema

17.77.1 Plotter (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts mais antigos e rotinas LISP.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

17.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema

17.78.1 Substituição de plotagem da transparência

Especifica se as transparências são ativadas durante a impressão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Transparências estão desabilitadas 1: Valor da caixa de diálogo Configurar página é usado. 2: Transparências estão habilitadas

17.79 PLQUIET variável de sistema

17.79.1 Plotar silenciosamente

Controla se caixas de diálogo opcionais e de erros não-fatais são exibidos nas plotagens em lote ou executando scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixas de diálogo de plotagem e erros não-fatais Liga (1): Registrar erros não-fatais e não exibir caixas de diálogo relacionadas à plotagem



17.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema

17.80.1 Alternar em exibir/ocultar caixa delimitadora de nuvem de pontos em arame 2d

As nuvens de pontos são exibidas apenas em estilo visual 3D. Caso contrário, uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso serão exibidas no modo wireframe 2D. Essa configuração fornece uma maneira de ocultar essa caixa delimitadora e mensagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Exibir caixa delimitadora de nuvem de pontos e mensagem de aviso que nuvens de pontos não são exibidas no estilo de visual 2d wireframe 1: Ocultar a caixa delimitadora e a mensagem de aviso

17.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema

17.81.1 Nuvem de pontos alterna tam. pontos entre adaptativos e fixos

Nuvens de ponto são, por padrão, exibidas usando tamanhos de pontos adaptativos (visualmente mais realistas). No entanto, para encaixar ponto (snap), tamanhos fixos às vezes são melhores.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar tamanhos fixos de pontos (todos os pontos com mesmo tamanho) 1: Usar tamanhos de pontos adaptativos (tamanhos de pontos ajustados para melhor aparência visual)

17.82 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema

17.82.1 Limite pontos Nuvem de Pontos

Mostrar as bordas da caixa delimitadora da nuvem de pontos.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Somente quando selecionado 2: Sempre mostrar

17.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema

17.83.1 Pasta cache de disco Nuvem de Pontos

Especifica a pasta onde os arquivos de cache de nuvem de pontos são armazenados.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

17.84 POINTCLOUDCACHESIZE variável de sistema

17.84.1 Tamanho máximo permitido para o cachê em disco (GB)

Tamanho máximo permitido do cachê de nuvem de pontos no disco, em GB.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	5 a 5000
Valor padrão:	150



17.85 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema

17.85.1 Máximo de pontos numa Nuvem de Pontos

Número máximo de pontos exibidos por cada nuvem de pontos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100000 até 20000000
Valor padrão:	5.000.000

17.86 POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema

17.86.1 Tamando do ponto em Nuvem de Pontos

Tamanho de exibição do ponto em Nuvem de Pontos.

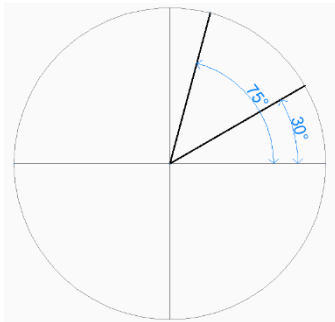
Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2

17.87 POLARADDANG variável de sistema

17.87.1 Adicionar ângulos polares

Contém uma lista definida pelo usuário dos ângulos polares para snap. Até 10 ângulos, com até 25 caracteres cada, separados com ponto-e-vírgula (;). Requer o marcador (flag) 0x04 POLARMODE para ser definido (Use ângulos adicionais de rastreamento polar). A variável de sistema AUNITS define o formato para a exibição de ângulos. Diferentemente de POLARANG, ângulos POLARADDANG não resultam em múltiplos de seus valores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	



17.88 POLARANG variável de sistema

17.88.1 Ângulo polar

Especifica o incremento para ângulos polares (em graus).

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	90.0
Unid.	graus

17.89 POLARDIST variável de sistema

17.89.1 Distância polar

Define o incremento de Snap para o Snap Polar (SNAPTYPE definido para 1).

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

17.90 POLARMODE variável de sistema

17.90.1 Modo polar

Especifica as configurações para rastreamento de snap a entidade e rastreamento de snap polar. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Relativo 2: Use configuração de rastreamento polar na monitoração do snap a entidade 4: Usar ângulos adicionais de controle polar. 8: Pressione Shift para adquirir pontos de rastreamento de snap a entidade

17.91 POLYSIDES variável de sistema

17.91.1 Lados do polígono

Armazena o número de lados usados pela última vez no comando POLIGONO. Valores entre 3 e 1024 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 a 1024
Valor padrão:	4

17.92 POPUPS variável de sistema

17.92.1 Popups

Exibir o estado do driver de exibição configurado atual.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones Liga (1): Suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones



17.93 PREVIEWDELAY variável de sistema

17.93.1 Demora para visualizar seleção

Especifica quantos milissegundos de espera antes de destacar a (sub)entidade sob o cursor.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1000
Valor padrão:	30

17.94 PREVIEWEFFECT variável de sistema

17.94.1 Efeito da prévia da seleção

Especifica como a prévia da seleção é exibida. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Linhas tracejadas 1: Linhas espessas 2: Linhas tracejadas e com espessura

17.95 PREVIEWFILTER variável de sistema

17.95.1 Filtro da prévia da seleção

Especifica quais tipos de entidade são excluídos da prévia da seleção. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	até 63
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Excluir entidades em camada bloqueadas 2: Excluir entidades em RefEx's 4: Excluir tabelas 8: Excluir entidades de texto multilinhas 16: Excluir entidades hachuras 32: Excluir entidades em grupos

17.96 PREVIEWTYPE variável de sistema

17.96.1 Tipo da prévia

Especifica qual prévia é usada para miniaturas da prévia do desenho. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última vista salva 1: Vista em Home

17.97 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema

17.97.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto

Especifica se o painel de visualização prévia é exibido na caixa de diálogo Abrir.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a prévia na caixa de diálogo Abrir Liga (1): Exibir prévia na caixa de diálogo Abrir



17.98 PRINTFILE variável de sistema

17.98.1 Impr. arq.

Especifica o nome alternativo para os arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.

17.99 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema

17.99.1 Imprimir como PDF Preview

Especifica se a vista prévia de Print As PDF usa um visualizador de PDF padrão do sistema, ou uma janela interna do programa.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar a janela BricsCAD 1: Usar o visualizador externo

17.100 PRODUCT variável de sistema

17.100.1 Produto

Exibir nome do produto.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	"BricsCAD"
---------------	------------

17.101 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema

17.101.1 Comportamento do deslocamento do perfil

Permite manter a posição do sólido ou seu eixo, quando alterar o deslocamento do perfil.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Manter eixo 1: Manter sólido

17.102 PROGBAR variável de sistema

17.102.1 Barra progresso

Especifica a exibição da barra de progressão.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de progressão Liga (1): Mostrar barra de progressão

17.103 PROGRAM variável de sistema

17.103.1 Programa

Exibir nome do programa.

Somente-leitura



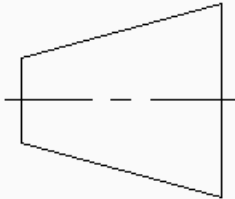
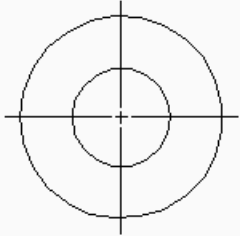
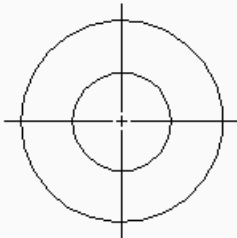
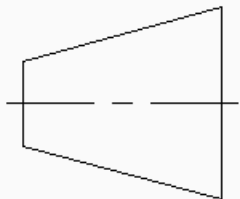
Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"BricsCAD"

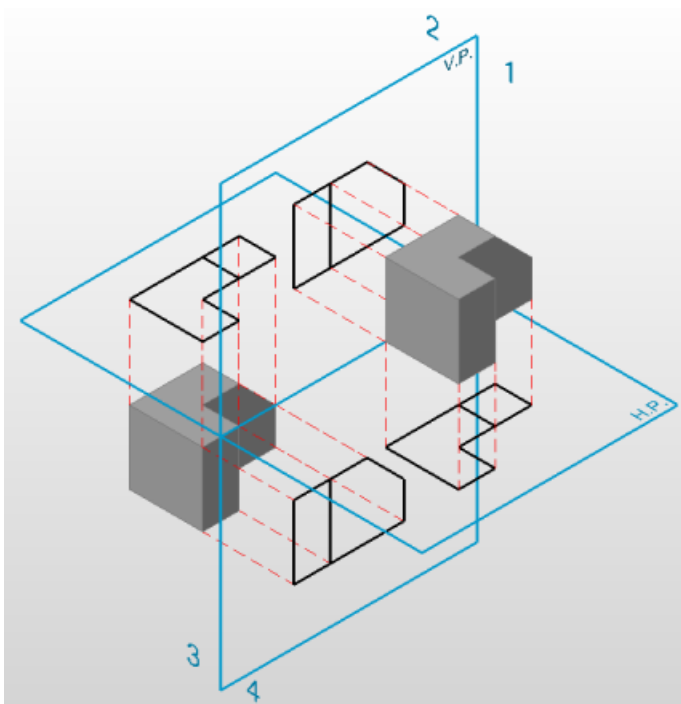
17.104 PROJECTIONTYPE variável de sistema

17.104.1 Esquema de posição das vistas do desenho

Alterna entre os tipos de projeção, em primeiro e terceiro ângulos. As projeções angulares nessas modalidades são uma maneira de representar entidades 3D em vistas de desenho 2D. Esses tipos de projeção vão mostrar as mesmas vistas, mas a diferença entre os dois tipos é a posição dessas vistas (superior, direita, esquerda, inferior). Consulte Vistas de desenho geradas para saber mais sobre isso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tipo de projeção primeiro ângulo (Europa). 1: Tipo de projeção terceiro ângulo (US, Canada, Australia).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME variável de sistema

17.105.1 Nome do projeto

Dá ao projeto o nome do desenho atual. Os nomes dos projetos ajudam a continuar rastreando os RefEx's e imagens mais facilmente por atribuir caminhos de suporte adicionais específicos para aquele projeto.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

17.106 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema

17.106.1 Caminhos busca do projeto

Armazena uma lista de nomes de projeto, cada um deles com uma lista de pastas para serem pesquisadas. Se referências externas e imagens não forem encontradas no caminho salvo, os caminhos de pesquisa do projeto serão utilizados para localizar as referências externas e imagens.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.107 PROJMODE variável de sistema

17.107.1 Modo de Projeção

Define o modo de projeção para os comandos APARAR e ESTENDER. Se a entidade de corte não estiver no mesmo plano que a entidade que você deseja APARAR/ESTENDER, essa variável de sistema definirá como a interseção deve ser calculada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Modo 3D verdadeiro (sem projeção) 1: Projetar ao plano XY do UCS atual 2: Projetar ao plano da vista atual
--------------------	---

17.108 PROMPTMENU variável de sistema

17.108.1 Menu de aviso

Especifica o modo de menu do prompt de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exibir menu prompt 1: Exibir menu prompt 2: Exibir o menu prompt no canto superior esquerdo 3: Exibir o menu prompt no canto superior direito 4: Exibir o menu prompt no canto inferior esquerdo 5: Exibir o menu prompt no canto inferior direito

17.109 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema

17.109.1 Flags do menu de avisos

Opções para ajustar o comportamento dos menus de prompt. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	1: Mostrar opções ocultas. Opções ocultas são exibidas em itálico. 2: Ocultar menu prompt durante a seleção 4: Desativar opções de seleção no menu prompt
-------------------	---

17.110 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema

17.110.1 Formato de opção do aviso

Especifica como as opções de comando são exibidas no aviso da linha de Comando. Uma opção de comando tem uma palavra-chave, uma descrição e um atalho. O atalho são os caracteres em maiúsculo.

ex.: a terceira opção do comando CIRCULO:

Palavra-chave = TanTanRai

Descrição = Tangente-Tangente-Raio

Atalho = TTR

Nota: A preferência do usuário PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla se as traduções das palavras-chave da opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em Inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	<p>0: Mostrar apenas descrição, ajustar encaixe para marcar atalho Select center of circle or [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]: Esse é o formato de opção de prompt padrão na versão em Inglês. Em outras versões, o formato padrão da opção de prompt depende dos padrões locais.</p> <p>1: Mostrar somente a palavra-chave Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p> <p>2: Mostrar descrição e palavra-chave entre parênteses Select center of circle or [2 Point(2Point)/3 Point(3Point)/Tangent-Tangent-Radius(TanTanRad)/Turn arc into circle(Arc)/Multiple circles(Multiple)]:</p> <p>3: Mostrar descrição e atalho entre parênteses Select center of circle or [2 Point(2P)/3 Point(3P)/Tangent-Tangent-Radius(TTR)/Turn arc into circle(A)/Multiple circles(M)]:</p> <p>4: Mostrar palavra-chave local e palavra-chave global entre parênteses (relevante apenas em versões localizadas) Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p>
--------------------	---

17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema

17.111.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas

Especifica se as traduções das palavras-chave da opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar traduções de palavras-chave Liga (1): Carregar traduções de palavras-chave

17.112 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema

17.112.1 Pesquisar espaço

Controla um aviso extra no qual o comando Propagar solicita para pesquisar espaço. Com essa seleção de Pesquisar espaço, os locais para os quais serão propagados podem ser delimitados.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0 (DESL)

17.113 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema

17.113.1 Tolerância de posição

A tolerância com que a propagação avalia a igualdade de posições ao mapear detalhes em um local de destino. Expressado em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.00001

17.114 PROPERTYPREVIEW variável de sistema

17.114.1 Prévia da Propriedade

Especifica se as entidades selecionadas vão mostrar imediatamente alterações de propriedade quando pairar sobre valores da lista na caixa de combinação, no painel Propriedades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	<p>Desl (0): Entidades selecionadas não vão mostrar alterações de propriedade ao passar o mouse sobre valores da lista na caixa de combinação do painel Propriedades</p> <p>Liga (1): Entidades selecionadas vão mostrar as alterações de propriedade ao passar o mouse sobre valores da lista na caixa de combinação do painel Propriedades</p>



17.115 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema

17.115.1 Atraso na Prévia da Propriedade.

Especifica quantos milissegundos vai aguardar antes da prévia do valor da propriedade sobrevoado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	500

17.116 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema

17.116.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto

Especifica o número máximo de entidades para a Prévia da Propriedade (sem Prévia da Propriedade se mais estiver selecionado).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 30000
Valor padrão:	500

17.117 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema

17.117.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade.

Especifica o tempo (em segundos) permitido para geração de Prévia da Propriedade, antes que seja cancelado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5



Valor padrão:	1
---------------	---

17.118 PROPUNITS variável de sistema

17.118.1 Unidades de propriedade

Especifica se certos tipos de valores de propriedade são formatados automaticamente (ex. mm²/cm²/m² for areas), quando INSUNITS não é zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	47
Valores possíveis:	1: Formatar propriedades de comprimento 2: Formatar propriedades de área 4: Formatar propriedades de volume 8: (Reservado) 16: Formatar dimensões dinâmicas 32: Formatar propriedades de massa

17.119 PROXYGRAPHICS variável de sistema

17.119.1 Gráficos proxy

Especifica se as imagens de entidades proxy são salvas no desenho. Se estiver desligado, uma caixa delimitadora será exibida.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar imagens com o desenho Liga (1): Salvar imagens com o desenho



17.120 PROXYNOTICE variável de sistema

17.120.1 Nota do proxy

Exibe um aviso quando você abre um desenho contendo entidades criadas por alguma aplicação que não está presente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir aviso de proxy Liga (1): Exibir aviso de proxy

17.121 PROXYSHOW variável de sistema

17.121.1 Mostrar proxy

Especifica como as entidades proxy são exibidas em um desenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Entidades proxy não são mostradas 1: Itens gráficos serão mostrados para todas as entidades de proxy 2: Apenas a caixa de limites é mostrada para todas as entidades de proxy

17.122 PROXYWEBSEARCH variável de sistema

17.122.1 Busca na internet pelo proxy

Especifica se o programa verifica se há ativadores de objetos externos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Evitar marcação para habilitadores de objeto 1: Marque pelo objeto aparece apenas se uma conexão de internet ativa for detectada

17.123 PSLTSCALE variável de sistema

17.123.1 Escala do tipo de linha no Paper Space

Especifica a escala do tipo de linha no Paper Space. Se Ligado ou 1, o comprimento dos traços é baseado nas unidades de desenho de Paper Space. Os tipos de linha são exibidos de forma idêntica, em várias viewports, que são dimensionados de forma diferente. Isso significa que a escala do tipo de linha é independente da escala da viewport. Ao alterar PSLTSCALE, os comandos REGEN ou REGENALL são necessários para atualizar a tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem escala especial de tipos de linha 1: A escala da viewport controla a escala do tipo de linha

17.124 PSOLHEIGHT variável de sistema

17.124.1 Altura do Polisólido

Especifica a altura padrão, em unidades do desenho, usada pelo comando POLISOLIDO, para objetos sólidos criados por varreduras.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80.0



17.125 PSOLWIDTH variável de sistema

17.125.1 Largura de Polissólido

Especifica a largura padrão, em unidades do desenho, usada pelo comando POLISOLIDO, para entidades sólidas por varredura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5.0

17.126 PSTYLEMODE variável de sistema

17.126.1 Modo estilo plot

Indica o modo do estilo de plotagem para o desenho atual: Dependente-de-Cor ou Estilo-Nomeado. Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tabelas estilo de plotagem nomeadas 1: Tabelas estilos de plotagem dependentes de Cor

17.127 PSTYLEPOLICY variável de sistema

17.127.1 Política estilo de plot

Define se a cor de uma entidade está associada com o seu estilo de plotagem. Se PSTYLEPOLICY for 0, o estilo de plotagem para novas entidades será definido como padrão, definido em DEFPLSTYLE e o estilo de plotagem para novas camadas será definido para o padrão, definido em DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma associação entre cor e estilo de plotagem 1: Associar o estilo de plotagem de um objeto com a sua cor

17.128 PSVPSCALE variável de sistema

17.128.1 Escala da viewport no PaperSpace

Especifica o fator de escala para novas viewports. O fator de escala da vista é usado com o comando VPORTS. O fator de escala da vista é definido comparando a proporção de unidades no Paper Space com as unidades nas viewports recém-criadas no Model Space. O fator de escala da vista que você definiu é usado com o comando VPORTS. Um valor de 0 significa que o fator de escala é Escalado para Ajustar.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema

17.129.1 Publicar todas as folhas

Especifica se deve carregar o conteúdo do documento ativo, ou de todos os documentos abertos, na caixa de diálogo Publicar.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Somente o conteúdo do documento atual é carregado automaticamente Liga (1): O conteúdo de todos os documentos abertos é carregado automaticamente



17.130 PUBLISHCOLLATE variável de sistema

17.130.1 Agrupar folhas publicadas

Especifica se devem ser combinadas as folhas publicadas, com configurações de saída iguais, em um único trabalho de plotagem com múltiplas páginas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0 (DESL)

17.131 PUCSBASE variável de sistema

17.131.1 Base do UCS no PaperSpace

Especifica o nome do UCS que define o UCS ortográfico, no Paper Space.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

17.132 PDFANIMATIONFPS variável de sistema

17.132.1 Quadros por segundo

Quadros (frames) por segundo para uma animação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	24



18. Q

18.1 QAFLAGS variável de sistema

18.1.1 Flags do Controle de Qualidade

Variável de sistema interno com sinalizadores para Garantia de Qualidade e testes. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Atenção: isso está sujeito a alterações, e não é destinado para uso regular. Algumas dessas opções podem ter efeitos colaterais imprevisíveis ou indesejados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Disp. vermelho: sem desenho baixa qualidade 2: Sem pausa durante listagens de texto na tela 4: Não há caixas de 'alerta' (texto exibido no lugar) 8: Ter Avisos age como Erros e para os scripts 16: Relatório mínimo de inspeção 32: Desativa a recriação de janela ao trocar entre estilos visuais 2d e renderizado. 64: Ativar várias medidas de desempenho, impressas como avisos de informação 128: Vetorização paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Habilitar mensagem de Cmd 512: DCL captura imagem 1024: Hora impressão na barra status 2048: Nenhum arq. doc. travamento 4096: Criar arquivo log de assert 8192: Criar arquivos RED durante a renderização 16384: Medição de desempenho para vetorização paralela

18.2 QTEXTMODE variável de sistema

18.2.1 Modo de texto rápido

Especifica como as entidades de texto são exibidas. Quando Ligada: essa ativa o modo de texto rápido, renderizando todo o texto — texto, textom, atributos, texto de dimensão e demais — como retângulos. Quando Desligada (0): essa desativa o modo de texto rápido, retornando o texto para sua exibição normal. Esse comando é útil quando os desenhos contêm muito texto, diminuindo a exibição do desenho, mas



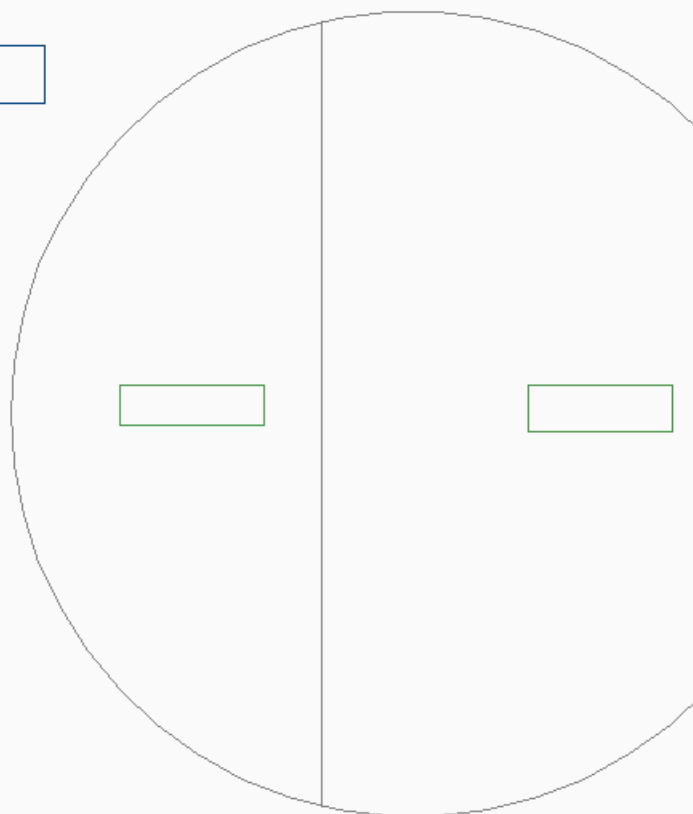
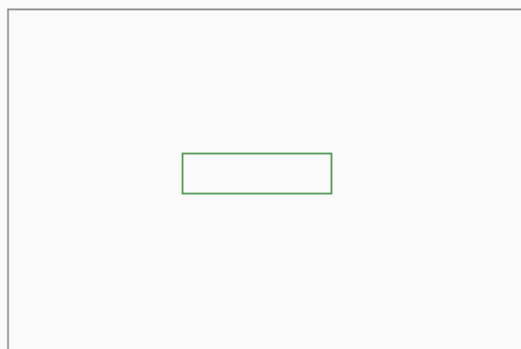
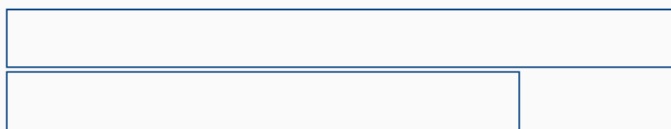
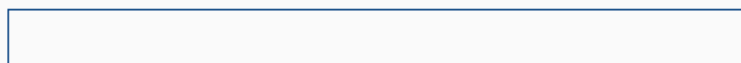
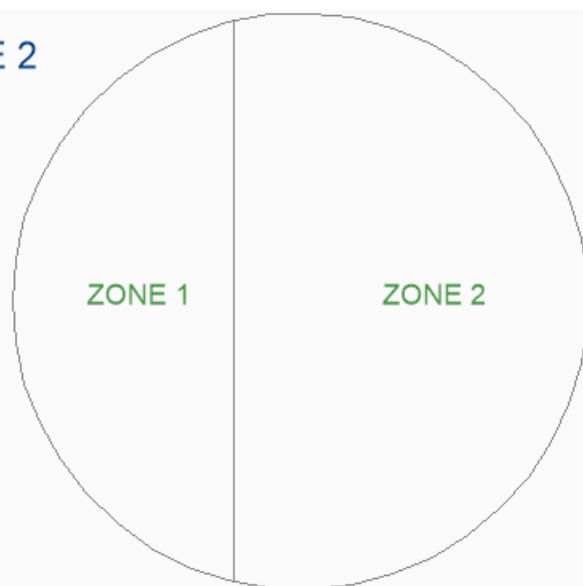
you still need to see the location of the text. The rectangles also display the color of the text. To display changes in existing entities, execute a REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a caixa no lugar do texto Liga (1): Exibir uma caixa no lugar do texto



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





18.3 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema

18.3.1 Comando de lançamento padrão do quad

Habilita o lançamento do comando Quad padrão sem requerer o clique no botão. O comando Quad padrão depende de qual comando do Quad foi usado por último.

Quando 0: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique no botão de comando para iniciar o comando.

Quando 1: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique o botão-direito na entidade para iniciar o comando, em vez de clicar primeiro o botão de comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Lançar comando padrão do quad somente pela pressão do botão 1: Lançar comando padrão do quad no clique do bot.direito do mouse quando quad é mostrado

18.4 QUADDISPLAY variável de sistema

18.4.1 Exibir Quad

Especifica quando deve exibir o Quad. Quando o valor for 8: suprime o Quad ao passar o mouse sobre entidades que não estão no conjunto de seleção atual; defina **Mostrar Quad ao clicar o botão-direito** como Ligado para exibir o Quad. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-15 a 15
Valor padrão:	5



Opções possíveis:	Valor negativo: Desliga o Quad 1: Exibir o quad quando o cursor sobrevôa uma entidade 2: Exibir o quad quando entidades estão selecionadas 4: Exibir o Quad ao clicar o botão-direito 8: Suprimir o quad no sobrevôo quando as entidades estão selecionadas
-------------------	---

18.5 QUADEXPANDEDELAY variável de sistema

18.5.1 Atraso para expandir quad

Define o atraso depois do qual o Quad vai expandir, depois de clicar botão-direito do mouse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema

18.6.1 Atraso ao expandir aba do Quad

Define o atraso depois de pairar sobre uma aba do Quad, em que vai expandir botões subjacentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

18.7 QUADGOTRSPARENT variável de sistema

18.7.1 Quad vira transparente

Determina se a inicial do Quad deveria se tornar transparente enquanto o mouse se afastar deste.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não ficar transparente Liga (1): Ficar transparente

18.8 QUADHIDEDELAY variável de sistema

18.8.1 Atraso ao ocultar quad

Especifica quantos milissegundos a aguardar antes do quad seja ocultado assim que o mouse pára de se mover enquanto estiver na zona QuadHideMargin.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	350

18.9 QUADHIDEMARGIN variável de sistema

18.9.1 Margem para ocultar quad

Especifica a largura de uma margem ao redor do Quad. Enquanto o mouse continuar se movendo dentro dessa margem, o Quad permanecerá visível. Este gradualmente ficará transparente se a preferência QuadGoTransparent estiver ligada. Assim que o movimento do mouse parar, ou quando o mouse for movido além da margem, o Quad vai desaparecer.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

18.10 QUADICONSIZE variável de sistema

18.10.1 Tamanho do ícone do Quad

Especifica o tamanho dos botões da ferramenta Quad.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ícones pequenos 1: Ícones grandes 2: Ícones extra-grandes



Figure 1: Ícones Pequenos



Figure 2: Ícones Grandes

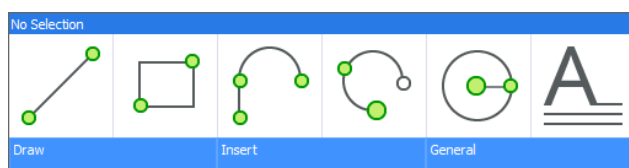


Figure 3: Ícones Extra-Grandes

18.11 QUADICONSPACE variável de sistema

18.11.1 Espaço ícone quad

Especifica a margem ao redor dos ícones.



Figure 4: Estreita



Figure 5: Normal



Figure 6: Largo

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Estreita 1: Normal 2: Largo

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema

18.12.1 Itens mais recentes quad

Especifica quantos itens dos mais recentes devem ser exibidos na barra superior do Quad. Os slots restantes são preenchidos com sugestões inteligentes, dependendo do contexto do usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	4

18.13 QUADPOPUPCORNER variável de sistema

18.13.1 Canto popup quad

Determina onde o Quad vai surgir na tela, relativamente à posição atual do cursor.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superior Direita 1: Médio direito 2: Inferior direita

18.14 QUADROLLOVERDELAY variável de sistema

18.14.1 Atraso do Quad ao sobrevoar

Especifica o atraso de tempo após o qual as propriedades de sobrevoos aparecem no Quad.

Nota: Isso é ignorado no modo somente-sobrevoos (quando o QUADDISPLAY está Desligado e ROLLOVERTIPS está Ligado - nesse caso, as propriedades de sobrevoos são sempre mostradas imediatamente)

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10000
Valor padrão:	0

18.15 QUADSHOWDELAY variável de sistema

18.15.1 Atraso mostrar quad

Especifica quantos milissegundos a aguardar antes do quad ser mostrado quando é destacada uma (sub)entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	150
---------------	-----

18.16 QUADWIDTH variável de sistema

18.16.1 Largura quad

Especifica em quantas colunas os ícones no quad são organizados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	4 a 16
Valor padrão:	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema

19.1.1 Precisão ao Salvar em R12

Controla o número de segmentos entre segmentos de controle de Spline ou em arcos elípticos de 90 graus, para salvar elipses e splines para R12.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	8

19.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema

19.2.1 Desvio ao Salvar em R12

Especifica o desvio para salvar elipses e splines para a R12.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

19.3 RASTERPREVIEW variável de sistema

19.3.1 Prévia raster

Especifica se a imagem prévia é salva com o desenho. Esta imagem é exibida por gerenciadores de arquivos e outros programas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não crie imagem prévia Liga (1): Criar imagem prévia
--------------------	---

19.4 RE_INIT variável de sistema

19.4.1 Re-inicializar Aliases

Reinicializa o digitalizador, a porta do digitalizador e/ou recarrega o arquivo PGP (aliases de comando). O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reinicialização portas entrada/saída digitalizador 4: Inicialização digitalizador 16: Re-inicialização do arq. PGP (recarregar)

19.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema

19.5.1 Velocidade em tempo-real

Controla o número de mensagens do mouse que são ignoradas durante as operações de Pan em Tempo-Real.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5



19.6 REALWORLDSCALE variável de sistema

19.6.1 Escala mundo real

Especifica a renderização de materiais com unidades definidas em escala-real.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não renderizar materiais em escala-real Liga (1): Renderizar materiais em escala-real

19.7 RECENTFILES variável de sistema

19.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes

Especifica o número máximo de arquivos mostrados na seção "arquivos recentes" no menu arquivo (MRU). Valores entre 0 e 60 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	12

19.8 RECENTPATH variável de sistema

19.8.1 Caminho recente

Mostra o caminho mais recentemente usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema

19.9.1 Opacidade da face

Especifica a transparência da face realçada para a qual o UCS Dinâmico foi bloqueado ao pressionar a tecla Shift. 0 é totalmente transparente e 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	25 a 100
Valor padrão:	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema

19.10.1 Cor da face

Especifica a cor de destaque de uma face na qual o UCS Dinâmico foi bloqueado ao pressionar a tecla Shift.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema

19.11.1 Opacidade aresta

Especifica a transparência da borda. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	50
---------------	----

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema

19.12.1 Cor da aresta

Especifica a cor da borda.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema

19.13.1 Opacidade aresta

Especifica a transparência da borda. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema

19.14.1 Cor da aresta

Especifica a cor da borda.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)
---------------	--

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

19.15.1 Oculta arestas

Especifica se bordas ocultas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema

19.16.1 Suavidade da aresta

Especifica se as linhas suaves (anti-aliased) nas bordas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

19.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema

19.17.1 Espessura da aresta

Especifica a espessura da borda (em pixels).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema

19.18.1 Opacidade da face

Especifica a transparência da face. 0 é totalmente transparente e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema

19.19.1 Cor da face

Especifica a cor da face.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valores possíveis:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema

19.20.1 Opacidade aresta

Especifica a transparência da borda. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema

19.21.1 Cor da aresta

Especifica a cor da borda.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	255, 128, 0 (Diálogo de Configurações) #FF8000 (Linha de Comando)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema

19.22.1 Brilho

Controla se uma segunda linha abaixo da linha primária é mostrada, a qual pode ser usada para o efeito de brilho

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar brilho Liga (1): Mostrar brilho



19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema

19.23.1 Suavidade da aresta

Especifica se as linhas suaves (anti-aliased) nas bordas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

19.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema

19.24.1 Espessura da aresta

Especifica a espessura da borda (em pixels).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema

19.25.1 Opacidade do brilho

Especifica a transparência do brilho. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	75
---------------	----

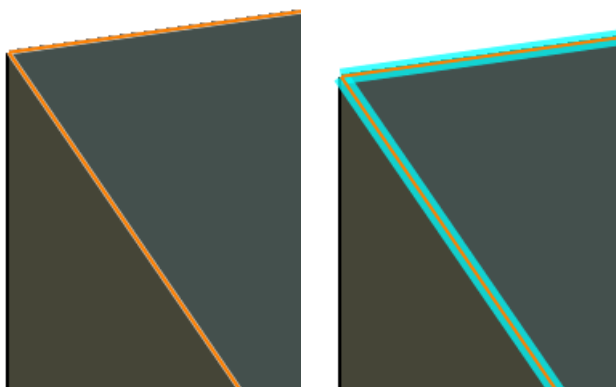
19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_COLOR variável de sistema

19.26.1 Cor do brilho

Especifica a cor do brilho.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING variável de sistema

19.27.1 Suavidade do brilho

Especifica se deve exibir linhas suaves (com anti-alias) para brilhar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desligar linhas suaves de brilho Liga (1): Ligar linhas suaves de brilho
--------------------	---

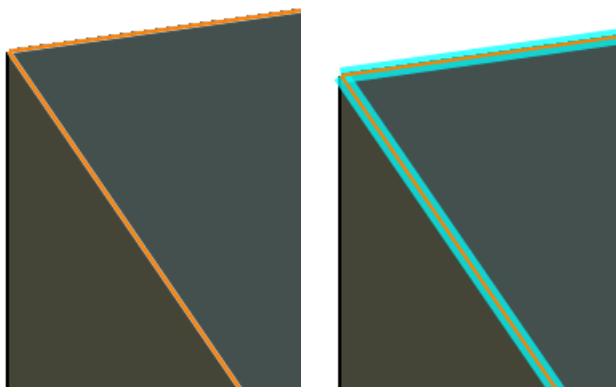
19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS variável de sistema

19.28.1 Espessura do brilho

Especifica a espessura do brilho (em pixels).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema

19.29.1 Opacidade da face

Especifica a transparência da face. 0 é totalmente transparente e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	10
---------------	----

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema

19.30.1 Cor da face

Especifica a cor da face.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

19.31.1 Oculta arestas

Especifica se bordas ocultas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

19.32 REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema

19.32.1 Suavização da linha

Especifica se a suavização de linha está ativada para modos de renderização 3d. Não tem efeito se o anti-alias estiver ligado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Suavização de linha desligada Liga (1): Suavização de linha ligada

19.33 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema

19.33.1 Tipo de Comprimento da Redução

Define o tipo de comprimento padrão para o adaptador de fluxo com redução

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

19.34 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema

19.34.1 Valor de Comprimento da Redução

Define fluxo padrão do adaptador para valor de comprimento da redução.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

19.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema

19.35.1 Bloquear EditarRef

Especifica se as entidades que não estão no conjunto de trabalho serão bloqueadas durante o comando **EditarRef**. Entidades bloqueadas podem ser vistas, mas não podem ser editadas.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desbloquear entidades que não estão no conjunto de trabalho Liga (1): Bloquear entidades que não estão no conjunto de trabalho

19.36 REFEDITNAME variável de sistema

19.36.1 Nome EditarRef

Exibe o nome da referência em edição.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	

19.37 REFPATHTYPE variável de sistema

19.37.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência

Controla se os arquivos de referência armazenam um caminho completo, caminho relativo, ou nenhum caminho na anexação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
	0: Sem caminho 1: Caminho Relativo 2: Caminho Completo

Note: Arquivos de referência que já estejam anexados não são afetados.



19.38 REGENMODE variável de sistema

19.38.1 Modo de regeneração

Alterna a regeneração automática do desenho Liga/Desliga. O BricsCAD vai regenerar a tela automaticamente quando REGENMODE está Ligado, mas em alguns casos uma regeneração forçada do desenho pode ser necessária. Isso é feito pelo comando REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o comando REGENAUTO Liga (1): Ligar o comando REGENAUTO

19.39 REGEXPAND variável de sistema

19.39.1 Caminhos do registro de tipo expandido

Especifica o tipo de caminhos para armazenamento em um registro (absoluto ou expansível). O novo valor é definido após a reinicialização da aplicação.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente Liga (1): Armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente

19.40 REMEMBERFOLDERS variável de sistema

19.40.1 Lembrar pastas

Especifica o caminho padrão para as caixas de diálogo padrão para seleção de arquivo.

Quando 0: Ao iniciar o programa clicando duas vezes no ícone de atalho, se um caminho para Iniciar estiver especificado para o ícone, esse caminho será usado como padrão para todas as caixas de diálogo padrão de seleção de arquivo.



Quando 1: O caminho padrão em cada caixa de diálogo padrão para seleção de arquivo é o último caminho usado nessa caixa de diálogo. A pasta especificada para Iniciar para o ícone de atalho não é usada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar o caminho para Iniciar 1: Usar o último caminho usado

19.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema

19.41.1 Renderizar material da composição

Controla se os materiais de composição em um modelo BIM são renderizados ou não no estilo visual BIM, Modelagem, Realista ou Raio-X. A variável está disponível apenas nos níveis de licença BIM e Ultimate.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0-1 (Liga-Desliga)
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não renderizar os materiais das composições e suas subcamadas. 1: Renderizar os materiais das composições e suas subcamadas.

19.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema

19.42.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

Especifica se alguns recursos ausentes para materiais de renderização são baixados automaticamente.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não baixar recursos ausentes para materiais de renderização On (1): Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

19.43 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema

19.43.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de materiais de render criados pelo usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

19.44 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema

19.44.1 Render usando hardware

Especifica se a renderização deve usar o hardware. Desligue isso se você encontrar problemas de renderização causados pela placa de vídeo ou driver. A aplicação pode necessitar ser reiniciada depois de alterar esta configuração.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar somente software (+lenta) 1: Preferir hardware (mais rápido) 2: Preferir software (somente para testes) 3: Use somente hardware (somente para testes)



19.45 REPORTPANELMODE variável de sistema

19.45.1 Modo do painel de relatório

Especifica o modo do painel de Relatório. Aplicável somente para comandos que o suportam.

- Clássico: O painel Relatório tem sua aparência clássica, como uma janela encaixável.
- Moderno: O painel Relatório é uma janela transparente.
- Oculto: O painel Relatório é uma janela transparente que está oculta na barra de Status.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Classic 1: Moderno 2: Oculto

19.46 REPOSITORYFOLDER variável de sistema

19.46.1 Pasta de repositório

Especifica o caminho para o repositório atual.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

19.47 RESTORECONNECTIONS variável de sistema

19.47.1 Restaurar Conexões

Controla a restauração de conexões estruturais após uso dos comandos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	1
---------------	---

19.48 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema

19.48.1 Restaurar o foco perdido (Linux)

Especifica se o foco perdido deve ser restaurado. Dependendo do gerenciador de janelas, o foco pode ser perdido usando janelas de curta duração, como quad, tipsto.

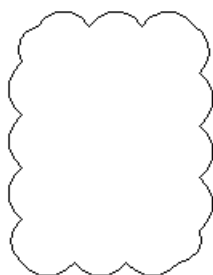
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Off (0): Não tente recuperar da perda de foco. On (1): Tentativa automática de recuperação da perda de foco.

19.49 REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema

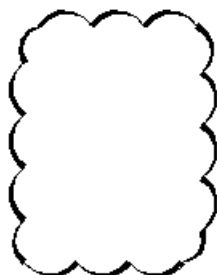
19.49.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão

Define o estilo padrão de arco para nuvens de revisão: Normal ou Caligrafia.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Normal 1: Caligrafia



Normal



Calligraphy

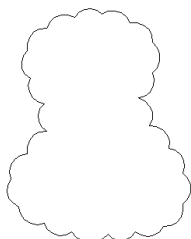


19.50 REVCLLOUDCREATEMODE variável de sistema

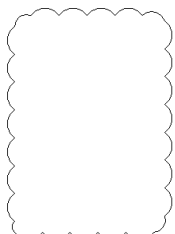
19.50.1 Modo de criação de nuvem de revisão

Especifica o modo padrão para criar nuvens de revisão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mão livre 1: Retangular 2: Poligonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

19.51 REVCLLOUDGRIPS variável de sistema

19.51.1 Alças em nuvem de revisão

Especifica como as alças são exibidas para entidades em nuvem de revisão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe alças em cada segmento de arco Liga (1): Exibe apenas as alças mais relevantes



19.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema

19.52.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão

Especifica o comprimento máximo de arco padrão para nuvens de revisão. O comprimento máximo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

19.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH variável de sistema

19.53.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão

Especifica o comprimento mínimo do arco padrão, para nuvens de revisão. O comprimento mínimo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

19.54 RHINOVERSION variável de sistema

19.54.1 Versão do Rhino

Versão do arquivo *.3dm (formato modal 3D open-source - código aberto).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 60
Valor padrão:	60



Valores possíveis:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6
--------------------	--

19.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema

19.55.1 Altura da faixa encaixada

Armazena a altura preferida da Faixa de opções. A altura pode ter valores entre 0 e 500. Para cálculo automático de altura, defina o valor para 0.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	0

19.56 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema

19.56.1 Margem do painel

Tamanho, em pixels, de espaço em branco nas bordas do painel da Faixa de opções

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	8

19.57 RIBBONSTATE variável de sistema

19.57.1 Estado da Faixa Opções

Indica se a Faixa de opções é mostrada ou não. A Faixa pode ser fechada com o Comando FECHARFAIXAOPCOES e pode ser exibido com o comando FAIXAOPCOES.

Somente-leitura



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a Faixa de opções Registro Liga (1): Mostrar a Faixa de opções

19.58 RIBBONTOOLSIZE variável de sistema

19.58.1 Tamanho da ferramenta Faixa de opções

Especifica o tamanho dos botões da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

19.59 RISERHEIGHT variável de sistema

19.59.1 Altura Ideal do Espelho

Altura ideal do degrau das escadas criadas com o comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	7 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 170 para MEASUREMENT=1 (milímetros)



19.60 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema

19.60.1 Prefixo da rota explorável

Armazena o caminho completo da pasta raiz onde os arquivos variáveis do usuário, como menus e estilos de plot, são instalados.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

19.61 ROLLOVEROPACITY variável de sistema

19.61.1 Opacidade no sobrevôo

Especifica um grau de opacidade para o quad quando ele está em estado de sobrevôo. Entre 10 (muito transparente) e 100 (totalmente opaco).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 100
Valor padrão:	100

19.62 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema

19.62.1 Conjunto de seleção de sobrevôo

Especifica se/como as dicas de rolagem mostram as propriedades dos conjuntos de seleção sobrevoados. (definir o valor para 2 pode ser lento em grandes conjuntos de seleção).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Nenhuma propriedade em conjuntos de seleção 1: Propriedades gerais do conjunto de seleção 2: Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas
--------------------	---

19.63 ROLLOVERTIPS variável de sistema

19.63.1 Dicas de rolagem

Especifica se as propriedades da entidade são exibidas no quad ao ser sobrevoada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar propriedades ao passar o mouse Liga (1): Mostrar propriedades ao passar o mouse

19.64 RTDISPLAY variável de sistema

19.64.1 Mostrar em tempo-real

Especifica se imagens raster e entidade OLE são exibidas totalmente durante o ZOOM e PAN em Tempo-real, ou apenas como esboço.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar imagens raster e conteúdo OLE 1: Mostrar contorno apenas

19.65 Variável de sistema RTROTATIONSPEEDFACTOR

19.65.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real

Especifica a velocidade de rotação para as ferramentas para Olhar e Caminhar (comandos RtLook e RtWalk) [0.01 - 100].



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.01 a 100.
Valor padrão:	1

19.66 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema

19.66.1 Cor do retângulo elástico (rubberband)

Especifica a cor da linha do retângulo elástico (Rubberband). São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	40

19.67 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema

19.67.1 Estilo tracejado do retângulo elástico (rubberband)

Habilita ou desabilita a visualização tracejada para o retângulo elástico (rubberband).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Estilo tracejado desativado Liga (1): Estilo tracejado ativado



19.68 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema

19.68.1 Touchpad em retângulo elástico

Especifica se é permitido zoom/rotação/pan simultâneos ao mover dois dedos no touchpad.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan Liga (0): Ativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan

19.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variável de sistema

19.69.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica

Especifica a facilidade com que os gestos no touchpad são ativados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

19.70 RUNASLEVEL variável de sistema

19.70.1 Rodar como nível de licença

Especifica em qual nível de licença vai executar o BricsCAD. O novo nível entra em uso após o reinício do BricsCAD. Se o nível de licença adquirido for menor que a escolha no RUNASLEVEL, o pedido será ignorado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5



Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 4: Ultimate

19.71 RVTLEVELOFDETAIL variável de sistema

19.71.1 LOD / Nível de detalhe

Especifica o nível de detalhe para Importação de RVT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Grosso 2: Médio 3: Fino

19.72 RVTVALIDATEBREP variável de sistema

19.72.1 Validar geometria BREP

Desativar essa variável pode importar mais geometrias, sem verificar sua integridade.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl (Desabilitar) 1: Liga (Habilitar)



20. S

20.1 SAFEMODE variável de sistema

20.1.1 Modo de segurança

Indica se o código executável pode ser carregado e executado na sessão atual. Começar em um ambiente limpo pode ajudar a eliminar possíveis causas de um bloqueio.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Permite a execução de código executável Liga (1): Não permite que o código executável seja executado

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema

20.2.1 Salvar alterações ao layout

Especifica se serão salvas as alterações que o usuário faz na caixa de diálogo de impressão para o layout.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

20.3 SAVEFIDELITY variável de sistema

20.3.1 Salvar fidelidade

Especifica se o desenho é salvo com fidelidade visual. Controla se a exibição atual do desenho é preservada quando for aberta em um programa que não suporta entidades anotativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar com fidelidade visual Liga (1): Salvar com fidelidade visual

20.4 SAVEFILE variável de sistema

20.4.1 Salvar arq. nome

Especifica o nome atual do arquivo de salvamento automático.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

20.5 SAVEFILEPATH variável de sistema

20.5.1 Caminho para salvar arquivo

Especifica o caminho da pasta onde os arquivos temporários e as salvamentos automáticos são armazenados.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

20.6 SAVEFORMAT variável de sistema

20.6.1 Salvar formato

Especifica o formato padrão de salvamento para um desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 39
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binário DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binario DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
--------------------	--

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema

20.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista

Especifica se deve salvar as configurações da Camada com as vistas recém-criadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



20.8 SAVENAME variável de sistema

20.8.1 Nome desenho salvo

Exibe o nome e o caminho do arquivo de desenho atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

20.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema

20.9.1 Salvar ao alternar documento

Define se o desenho é salvo automaticamente quando um outro documento é ativado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o desenho quando outro é ativado Liga (1): Salvar ao trocar de documento

20.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema

20.10.1 Salvar ida e volta

Especifica o salvamento de informações em um arquivo de banco de dados, para permitir round-trip (ida e volta) de tipos de entidade não suportados no formato de arquivo de salvamento.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



20.11 SAVETIME variável de sistema

20.11.1 Intervalo para tempo de salvamento

Especifica o intervalo, em minutos, para o salvamento automático. Se for definido como zero, o salvamento automático será desativado. São aceitos valores entre 0 e 20.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 240
Valor padrão:	60
Valores possíveis:	0: Desativar o salvamento automático 1 - 240: Salva o desenho no intervalo especificado (em minutos)

20.12 SCREENBOXES variável de sistema

20.12.1 Caixas do menu da tela

Contém o número de caixas exibidas no menu da tela. Se o menu da tela estiver desativado, o valor será zero.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

20.13 SCREENMODE variável de sistema

20.13.1 Modo de tela

Armazena o estado dos gráficos/textos da exibição do programa.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 3



Valores possíveis:	0: A tela de texto é exibida 1: Área do desenho mostrada 2: Display de tela dupla está configurado
--------------------	--

20.14 SCREENSIZE variável de sistema

20.14.1 Tamanho da tela

Exibe o tamanho da atual viewport em pixels (largura x altura).

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Não é salva

20.15 SCRLHIST variável de sistema

20.15.1 Histórico rolagem

Especifica o número de linhas de Comando a serem rastreadas na linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	256

20.16 SDI variável de sistema

20.16.1 Interface de documento-único (Windows)

Especifica se um desenho é aberto em uma Nova sessão do BricsCAD, ou na sessão em curso. Este recurso está parcialmente implementado: a variável SDI controla o comportamento de clique-duplo para desenhos, mas ainda é possível abrir vários documentos em cada sessão do BricsCAD. As configurações de SDI 2 e 3 Não são salvas. Se SDI estiver definida como 3, o programa o alterna de volta para 1 quando a aplicação que não suporta múltiplos desenhos for descarregada.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Interface de múltiplos-desenhos 1: Interface de desenho-único 2: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque uma aplicação foi carregada e não tem suporte a múltiplos-desenhos 3: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque o usuário definiu SDI como 1 e o programa carregou uma aplicação que não suporta múltiplos-desenhos. (SDI foi definida como 1 antes que a aplicação fosse carregada)

20.17 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema

20.17.1 Intervalo de resultado do corte

A distância entre blocos de corte gerados no Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	10000

20.18 SECTIONSCALE variável de sistema

20.18.1 Escala do corte

Escala da viewport criada como resultado da geração do corte.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.02



20.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema

20.19.1 Caminho de procura em config. de cortes

Especifica a(s) pasta na qual o BricsCAD® deve procurar estilos de corte BIM, estilos de etiquetas BIM e personalizações do desenho. Caminhos de pesquisa são separados por ponto-e-vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

20.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema

20.20.1 Template para conjunto de folhas em Imperial

Arquivo do Conj. de Folhas (*.dst) que será usado como template quando um novo conjunto de folhas é criado na geração de cortes, quando a variável MEASUREMENT é 0 (imperial). O padrão é BIM-section-metric.dst na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-imperial.dst

20.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema

20.21.1 Template para conjunto de folhas em Métrico

Arquivo do Conj. de Folhas (*.dst) que será usado como template quando um novo conjunto de folhas é criado na geração de cortes, quando a variável de sistema MEASUREMENT é 1 (métrico). O valor predefinido é "BIM-section-metric.dst" na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-metric.dst



20.22 SECURELOAD variável de sistema

20.22.1 Diretiva de segurança de arquivo executável

Especifica a diretiva de segurança para carregar arquivos executáveis.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma política de segurança 1: Avisar se o carregamento de local não confiável 2: Carregar somente de locais confiáveis

20.23 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema

20.23.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção

Especifica se são exibidas todas as representações de escala para entidades anotativas selecionadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exibição das escalas de anotação Liga (1): Habilitar a exibição das escalas de anotação

20.24 SELECTIONAREA variável de sistema

20.24.1 Area de seleção

Especifica a exibição dos efeitos da área de seleção.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar efeitos da área de seleção Liga (1): Mostrar efeitos da área de seleção

20.25 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema

20.25.1 Opacidade da área de seleção

Controla a transparência da área de seleção (valor baixo = mais transparente). Isso só está em vigor quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ligada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	25

20.26 SELECTIONMODES variável de sistema

20.26.1 Modos de seleção

Especifica quais subentidades ou limites detectados, devem ser destacados na vista prévia da seleção. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas. Enquanto estiver na prévia da seleção, você pode usar a tecla TAB para circular entre os tipos de subentidades incluídos e limites detectados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Selecionar bordas 2: Selecionar faces 4: Selecionar bordas detectadas 8: Selecionar vértices



20.27 SELECTIONPREVIEW variável de sistema

20.27.1 Mostrar prévia da seleção

Especifica em quais casos as entidades são destacadas quando o cursor da caixa de seleção passa sobre elas: quando nenhum comando está ativo ou quando um comando solicita a seleção de entidade. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Quando QUADDISPLAY está Ligado, o valor da opção SELECTIONPREVIEW 'Quando nenhum comando estiver ativo' será anulado e tratado como 'Ligado'.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Quando nenhum comando está ativo 2: Quando um comando solicita a seleção de entidade

20.28 SELECTSIMILARMODE variável de sistema

20.28.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR

Especifica quais propriedades devem corresponder para uma entidade do mesmo tipo a ser selecionada com SELECTSIMILAR. Para que esse comando funcione conforme pretendido, pelo menos uma propriedade deve estar ativada. Quando todas as propriedades estão desativadas, esse comando seleciona apenas a(s) entidade escolhida no prompt 'Selecionar entidades'. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	130



Opções possíveis:	0: Tipo de objeto 1: Cor 2: Camada 4: TipoLinha 8: Escala do tipo de linha 16: Espessura de linha 32: Estilo de plotagem 64: Estilo do objeto 128: Nome
-------------------	---

20.29 SETBYLAYERMODE variável de sistema

20.29.1 Opções para SETBYLAYERMODE

Especifica quais propriedades de camada seriam aplicadas pelo comando SETBYLAYER.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	255
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Cor 2: Tipo de linha 4: Esp. de linha 8: Material 16: Estilo de plotagem 32: ProBloco 64: Blocos 128: Transparência

20.30 SHADEDGE variável de sistema

20.30.1 Arestas sombreadas

Especifica como as faces e bordas são exibidas em vistas renderizadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Faces sombreadas, arestas não destacadas 1: Faces sombreadas, arestas na cor do fundo 2: Faces não preenchidas, bordas na cor da entidade 3: Faces na cor da entidade, arestas na cor do fundo

20.31 SHADEDIF variável de sistema

20.31.1 Difusão de sombreadamento

Define a proporção da luz difusa refletiva para a luz ambiente, como uma porcentagem da luz difusa refletiva quando SHADEEDGE é definido em 0 ou 1.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	70

20.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROS variável de sistema

20.32.1 Número da folha com zeros à esquerda

Especifica como formatar o valor "Número" das novas folhas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
--------------------	--

20.33 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema

20.33.1 Backup automático de conjunto de folhas

Especifica se um arquivo de backup é criado sempre que um arquivo de conjunto de folhas é aberto. Os arquivos de backup têm o mesmo nome que o arquivo de conjunto de folhas, mas com uma extensão '*.ds\$'.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar arquivos de backup Liga (1): Criar arquivos de backup

20.34 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema

20.34.1 Caminho do template do Conj. de Folhas

Especifica o caminho para a pasta de Templates de Conjuntos de Folhas. O caminho padrão é: \Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\en_US\Templates\Sheet Sets

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



20.35 SHORTCUTMENU variável de sistema

20.35.1 Menus de atalho

Especifica o status dos menus de atalho PADRAO, EDITAR e COMANDO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	19
Opções possíveis:	0: Desabilitar todos os menus de atalho para Padrão, Editar e Comando 1: Habilitar os menus de atalho no modo padrão 2: Habilitar menus de atalho no modo Editar 4: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando (disponíveis sempre que um comando estiver ativo) 8: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando apenas quando as opções de comando estiverem disponíveis na linha de Comando 16: Habilitar a visualização de um menu de atalho quando o botão-direito do dispositivo apontador ficar pressionado por mais tempo

20.36 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema

20.36.1 Duração do menu de atalho

Especifica por quanto tempo deve ser pressionado o botão-direito do mouse para exibir um menu de atalho.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250



20.37 SHOWDOCTABS variável de sistema

20.37.1 Visibilidade das abas

Liga/Desliga a exibição das abas do documento. Você pode aumentar a área de desenho ocultando as abas do documento, na interface do usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não torna as abas visíveis Liga (1): Torna as abas visíveis

20.38 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema

20.38.1 Exibir caminho completo no título


Controla se a barra de título exibe o caminho completo de um desenho, ou somente o nome do arquivo.


Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl


20.39 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema

20.39.1 Uso da Camada

Mostra informações sobre o uso da camada no painel de apresentação de camadas. Na coluna **Atual**, os ícones de **Uso da Camada** indicam quando as configurações da viewport para o layout atual e a viewport de Paper Space são diferentes das configurações do Model Space:

 Camada atual, com substituições na viewport.

 Camada com substituições na viewport.

 Camada vazia, com substituições na viewport.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o Uso da Camada Liga (1): Exibir Uso da Camada

20.40 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema

20.40.1 Botões de rolagem (Mac & Linux)

Com esse estilo, botões de rolagem à esquerda e à direita são exibidos Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar botões de rolagem Liga (1): Mostrar botões de rolagem

20.41 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema

20.41.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Altera a exibição do botão Fechar nas barra de abas Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar nas abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar nas abas



20.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema

20.42.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)

Alterna a exibição do botão Fechar apenas na aba ativa Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão de fechar somente na aba ativa Liga (1): Exibir o botão de fechar, somente na aba ativa

20.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema

20.43.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Apresentando alterna do botão fechar todas as guias de ligar/desligar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar em todas as abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar em todas as abas

20.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema

20.44.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)

Com esse estilo, uma lista suspensa de janelas está disponível (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão da lista de janelas Liga (1): Mostrar o botão da lista de janelas
--------------------	--

20.45 SHPNAME variável de sistema

20.45.1 Nome da shape

Armazena um nome de shape padrão, de acordo com as convenções de nomenclatura. Digite um ponto (.) para definir 'nenhum padrão'. Shapes são uma versão inicial de blocos que eram eficientes, mas difíceis de codificar. Shapes raramente são usadas nos dias de hoje.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	

20.46 SIGWARN variável de sistema

20.46.1 Aviso de assinatura

Controla a exibição da caixa de diálogo com o conteúdo da assinatura, quando o desenho com assinatura digital é aberto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A caixa de diálogo é exibida somente se o desenho tiver assinatura inválida Liga (1): A caixa de diálogo é exibida se o desenho tiver uma assinatura

20.47 SINGLETONMODE variável de sistema

20.47.1 Modo Singleton

Muda para controlar se uma ou mais instâncias/sessões de BricsCAD podem funcionar simultaneamente. Quando definido como Desligado, pode executar apenas uma única instância/sessão de BricsCAD. Quando definida como Ligado, você pode lançar duas ou mais sessões do BricsCAD ao mesmo tempo. BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo Singleton desativado Liga (1): Modo Singleton ligado

20.48 SKETCHINC variável de sistema

20.48.1 Incremento de croqui

Armazena o incremento gravado para o comando CROQUI.

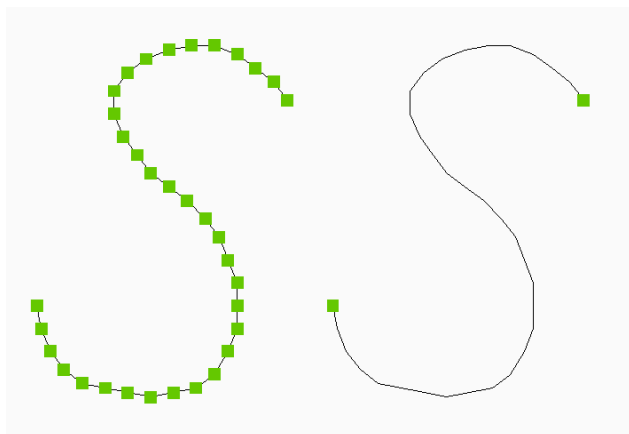
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

20.49 SKPOLY variável de sistema

20.49.1 Polilinha croqui

Determina o tipo de entidade (linhas ou polilinhas), criado pelo comando CROQUI.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Gerar linhas Liga (1): Gerar polilinhas



20.50 SKYSTATUS variável de sistema

20.50.1 Status do céu

Especifica se a iluminação de céu é computada em tempo de render. (Ainda não suportado) (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum céu 1: Plano de fundo do céu 2: Plano de fundo do céu e iluminação

20.51 SLABTHICKNESS variável de sistema

20.51.1 Espessura padrão da Laje

Espessura padrão das lajes de piso, ao usar o BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	250 mm / 10"



20.52 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema

20.52.1 Modificação de montagens exportadas

Especifica se a montagem original é modificada após a execução do comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Não alterar componentes externos 1: Mantém recursos reconhecidos em peças sheet metal/pobres em sheet metal

20.53 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema

20.53.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório

Determina se os caminhos absolutos ou relativos aos arquivos serão usados nos relatórios gerados pelo comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Caminhos relativos 1: Caminhos absolutos

20.54 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema

20.54.1 Tipos de sólidos nos relatórios

Determina quais tipos de sólidos estarão presentes nos relatórios de comando. Cada sólido pertence a um dos quatro tipos: sheet metal, sheet metal pobre, não sheet metal ou componente sólido de peça padrão. Sólidos de Sheet Metal e de sheet metal pobres estão sempre presentes nos relatórios.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Sólidos não-sheet metal 2: Componentes sólidos de peças padrão

20.55 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema

20.55.1 Cor da camada dos atributos

Define uma cor que será atribuída a camada contendo atributos, após SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

20.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

20.56.1 Altura do texto

Altura do texto da Camada de Atributos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

20.57 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

20.57.1 Tipo da altura do texto

Determina o tipo da altura do texto: proporção da caixa delimitadora ou um valor absoluto.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

20.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

20.58.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra

Define uma cor que será atribuída a camada contendo anotações de dobra, após SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

20.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

20.59.1 Altura do texto

Altura do texto na camada Texto de Anotação de Dobra.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01



20.60 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

20.60.1 Tipo da altura do texto

Determina o tipo da altura do texto: proporção da caixa delimitadora ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

20.61.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo

Define uma cor que será atribuída à camada contendo linhas de dobra para baixo, após os comandos SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

20.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

20.62.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo

Determina o tipo da linhas da dobra para baixo, das entidades da camada.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

20.63 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

20.63.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo

Determina a Espessura de linha da camada dobra-para-baixo. Valores entre -3 e 211 são aceitos.

-1=PorCamada, -2=PorBloco, -3=Padrão

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

20.64 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

20.64.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'

Define uma cor que será atribuída à camada contendo linhas de dobra para cima, após os comandos SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

20.65 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

20.65.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima

Determina o tipo da linhas da dobra para cima, das entidades da camada.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

20.66 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

20.66.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima

Determina a espessura da linha da camada dobra-para-cima. Valores entre -3 e 211 são aceitos.

-1=PorCamada, -2=PorBloco, -3=Padrão

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

20.67 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema

20.67.1 Cor da camada de recursos de bisel

Define uma cor que será atribuída à camada contendo recursos de bisel depois dos comandos SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

20.68 SMCOLORBEND variável de sistema

20.68.1 Cor do recurso alívio de dobra

Cor visual de entidades relacionadas com alívios de dobra



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FFDC50

20.69 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema

20.69.1 Cor do recurso alívio de dobra

Cor visual de entidades relacionadas com alívios de dobra

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

20.70 SMCOLORBEVEL variável de sistema

20.70.1 Cor do recurso de bisel

Cor visual de entidades relacionadas com biséis

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

20.71 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema

20.71.1 Cor do recurso de alívio de canto

Cor visual de entidades relacionadas a alívios de canto

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

20.72 SMCOLORFLANGE variável de sistema

20.72.1 Cor dos recursos da flange

Cor visual de entidades relacionadas a flanges

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#90A4AE

20.73 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema

20.73.1 Cor do lado de referência da flange

Cor Visual de entidades relacionadas a faces no lado de referência da flange

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#68A4AE

20.74 SMCOLORFORM variável de sistema

20.74.1 Cor dos recursos de forma

Cor visual de entidades relacionadas com recursos de forma

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1



20.75 SMCOLORHEM variável de sistema

20.75.1 Cor do recurso de Bainha

Cor Visual de entidades relacionadas a bainhas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FCAED6

20.76 SMCOLORJOG variável de sistema

20.76.1 Cor do recurso de jog

Cor visual de entidades relacionadas com jog

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#CC7722

20.77 SMCOLORJUNCTION variável de sistema

20.77.1 Cor do recurso de junção

Cor visual de entidades relacionadas a junções.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF6E40

20.78 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema

20.78.1 Cor do recurso de dobra em loft

Cor visual de entidades relacionadas a dobras em loft.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A0DCFA

20.79 SMCOLORMITER variável de sistema

20.79.1 Cor da meia-esquadria (miter)

Cor visual de entidades relativas a meia-esquadria

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#AF46D8

20.80 SMCOLORROLLEDEGE variável de sistema

20.80.1 Cor do recurso de borda rolada

Cor visual de entidades relacionadas a bordas roladas

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

20.81 SMCOLORTAB variável de sistema

20.81.1 Cor do recurso de aba

Cor Visual de entidades relacionadas a abas

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FDA542

20.82 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema

20.82.1 Cor do recurso de dobra errada

Cor visual de entidades relacionadas com dobras erradas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF3300

20.83 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema

20.83.1 Cor do recurso de flange errada

Cor visual de entidades relacionadas com uma flange errada

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A82000

20.84 SMCONTOURLAYERCOLOR variável de sistema

20.84.1 Cor da camada de contorno

Define uma cor que será atribuída à camada em dxf 2D contendo a geometria desdobrada, após SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

20.85 SMCONTOURLAYERLINETYPE variável de sistema

20.85.1 Tipo de linha na camada de contorno

Determina o tipo de linha das entidades da camada de contorno.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

20.86 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

20.86.1 Espessura de linha na camada do contorno

Determina a altura da linha da camada de Contorno. Valores entre -3 e 211 são aceitos. -1=PorCamada, -2=PorBloco, -3=Padrão

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	30

20.87 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema

20.87.1 Ângulo máximo do bisel

Determina o ângulo máximo do bisel.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

20.88 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema

20.88.1 Ângulo mínimo do bisel

Determina o ângulo mínimo do bisel.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	1

20.89 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema

20.89.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras

Controla qual conjunto de recursos deve ser reconhecido em faces sólidas se esses puderem ser descritas por Recursos de Forma únicos ou conjunto de flanges e dobras (ex. inserção em forma de ponte em uma flange grande).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado



20.90 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema

20.90.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras

Controla qual conjunto de recursos deve ser reconhecido em faces de sólido se estes podem ser descritos por um único recurso de bainha ou por dobra e flange.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

20.91 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema

20.91.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas

Controla qual conjunto de recursos deve ser reconhecido em faces de sólidos se esses podem ser descritos por um recurso de dobra zero ou por recurso de dobra errada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

20.92 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema

20.92.1 Reconhece furos

Se estiver Ativada, furos em flanges serão reconhecidos como recursos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

20.93 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema

20.93.1 Reconhece curvas de controle de nervura

Controla o reconhecimento de curvas de controle 2D para recursos de nervura.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

20.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema

20.94.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado

Determina se o valor do desvio é tratado como razão da espessura do modelo ou como um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



20.95 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema

20.95.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado

Determina o desvio permitido entre a espessura do modelo de determinado recurso errado.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1e6
Valor padrão:	0.2

20.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema

20.96.1 Tipo de extensão de linha de dobra

Determina se a extensão da linha de dobra é a proporção de espessura ou o valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Proporção da espessura 2: Valor absoluto

20.97 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema

20.97.1 Valor da extensão da linha de dobra

Controla o quanto as linhas de dobra se estendem fora do contorno (se o valor for positivo), não o alcançam (se o valor for negativo) ou apenas tocam neste (se o valor for zero). Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1000000 a 1000000
Valor padrão:	0.25

20.98 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema

20.98.1 Tipo de raio da dobra

Determina se o valor do raio de dobra deve ser tratado como proporção da espessura, ou por um valor absoluto. O primeiro interruptor alterna entre Proporção da espessura/Valor absoluto. O segundo interruptor controla se a configuração do raio de dobra do contexto Sheet Metal deve ser obtida de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE ou do modelo reconhecido.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Valor absoluto 2: Substituir raio de dobra em SMCONVERT

20.99 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema

20.99.1 Valor do raio da dobra

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1



20.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHHTYPE variável de sistema

20.100.1 Tipo de alívio de dobra

Determina se o valor da largura de alívio da dobra será tratado como proporção para espessura ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.101 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema

20.101.1 Valor da largura do alívio de dobra

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

20.102 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

20.102.1 Modo de desdobramento do bisel

Determina a aparência dos biséis em peça desdobrada. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Anotar
--------------------	--------------------------------------

20.103 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema

20.103.1 Valor do diâmetro do alívio de canto

Defina como -1,0 para a determinação automática para o mínimo viável para determinado alívio de canto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-1.0

20.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema

20.104.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)

Determina se a extensão do miter será tratada como proporção da espessura ou por um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.105 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema

20.105.1 Valor de extensão de Miter

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

20.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema

20.106.1 Tipo de lacuna meia-esquadria

Determina se a folga em meia-esquadria deve ser tratada como uma proporção da espessura, ou por um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.107 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema

20.107.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1



20.108 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

20.108.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma

Determina a aparência dos recursos de forma em peça desdobrada/planificada. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Projeto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Projetar sem marca de centro 6: Contorno sem marca de centro

20.109 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema

20.109.1 Tipo de folga em Bainha Aberta

Determina se a lacuna da bainha correspondente deve ser tratada como uma proporção da espessura, ou por um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



20.110 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema

20.110.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

20.111 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema

20.111.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha

Define relativo ao valor da dedução da curva de espessura utilizada para o desdobramento da bainha fechada. O valor varia de 0, o que leva ao alongamento da bainha, até 10, o que significa encurtar a zona de dobra por um valor igual a $8 * a$ espessura. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	2.4

20.112 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema

20.112.1 Alinhamento da junção para o alívio

Força as faces de junção para alinhar as faces de alívio adjacentes. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

20.113 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema

20.113.1 Tipo de lacuna na junção

Determina se a folga em meia-esquadria deve ser tratada como uma proporção da espessura, ou por um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.114 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema

20.114.1 Valor da lacuna da junção

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.001



20.115 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema

20.115.1 Valor Fator-K

Define a relação de localização da superfície neutra, por exemplo, a superfície não esticada ou espremida quando a folha é dobrada, para a espessura do material. O valor varia de 0 para raio de curvatura interno a 1 para o raio de curvatura externo. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0.27324

20.116 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema

20.116.1 Subdivisões da dobra em loft

Define o valor padrão para subdivisões de uma dobra em loft. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	10

20.117 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema

20.117.1 Tipo de extensão do alívio

Determina se o valor da largura de alívio da dobra será tratado como proporção para espessura, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.118 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema

20.118.1 Valor da extensão do alívio

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

20.119 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

20.119.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas

Determina se o raio de concordância do quebra-rugas deve ser tratado como proporção para o raio do perfil ou como um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Razão do raio do perfil 1: Valor absoluto

20.120 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

20.120.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

20.121 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema

20.121.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas

Determina se o raio do perfil do quebra-rugas deve ser tratado como razão para espessura ou um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.122 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema

20.122.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

20.123 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema

20.123.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas

Determina se o raio redondo do quebra-rugas deve ser tratado como razão para a espessura ou um valor absoluto. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.124 SMDEFAULTTRIBROUNDRAIUSVALUE variável de sistema

20.124.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

20.125 SMDEFAULTSHARPBENDRAIUSLIMITRATIO variável de sistema

20.125.1 Proporção limite do raio de dobra afiada

A proporção limite para a espessura, padrão, para o raio de dobra afiada. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

20.126 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema

20.126.1 Tipo de distância do chanfro da aba

Determina se o distância do chanfro da aba será tratado como proporção do raio do perfil, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.127 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema

20.127.1 Valor da distância do chanfro da aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

20.128 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema

20.128.1 Tipo de folga da aba

Determina se a folga da aba será tratada como proporção do raio do perfil, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



20.129 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema

20.129.1 Valor de folga da aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

20.130 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema

20.130.1 Tipo de distância da aba

Determina se o comprimento da aba será tratado como proporção do raio do perfil, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.131 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema

20.131.1 Valor da distância da aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20



20.132 SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema

20.132.1 Tipo de borda da aba

Determina se a aba terá bordas afiadas, arredondadas ou chanfradas. Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Bordas afiadas 1: Bordas concordantes 2: Bordas em chanfro

20.133 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

20.133.1 Tipo raio concordância da aba

Determina se o raio de concordância da aba será tratado como proporção da espessura, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.134 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

20.134.1 Valor do raio concordância da aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

20.135 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema

20.135.1 Tipo de altura da aba

Determina se a altura da aba será tratada como proporção do raio do perfil, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.136 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema

20.136.1 Valor da altura da aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

20.137 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema

20.137.1 Tipo de comprimento da aba

Determina se o comprimento da aba será tratado como proporção do raio do perfil, ou por um valor absoluto. O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

20.138 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema

20.138.1 Valor do comprimento da aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4

20.139 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema

20.139.1 Número de ranhuras na aba

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

20.140 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema

20.140.1 Valor da espessura

Valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento. O valor é dado em unidades do documento atual (consulte INSUNITS).



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.0 para INSUNITS=4 0.07874 para INSUNITS=1

20.141 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema

20.142 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema

20.143 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema

20.143.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'

Define uma cor que será atribuída à camada contendo recursos de forma, depois de SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

20.144 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

20.144.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo

Determina o tipo de linha na camada para os Recursos de Forma.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO



20.145 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

20.145.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo

Determina a espessura da linha da camada do recurso de forma. Valores entre -3 e 211 são aceitos.

-1=PorCamada, -2=PorBloco, -3=Padrão

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

20.146 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema

20.146.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima

Define uma cor que será atribuída à camada contendo recursos de forma, depois de SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

20.147 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema

20.147.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima

Determina o tipo de linha na camada para os Recursos de Forma.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	CONTINUO
---------------	----------

20.148 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

20.148.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima

Determina a espessura da linha da camada do recurso de forma. Valores entre -3 e 211 são aceitos.

-1=PorCamada, -2=PorBloco, -3=Padrão

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

20.149 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema

20.149.1 Corrigir faces de junção coincidentes

Controla reconhecimento do projeto de junção com faces coincidentes e sua conversão em junções regulares

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

20.150 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema

20.150.1 Modo de conversão de Malha

Especifica o modo de conversão de malha para sólido 3D ou superfície, usado pelos comandos CONVERTERPARASOLIDO ou CONVERTERPARASUPERFICIE. Atualmente, nós suportamos conversão apenas para modelos facetados, portanto os valores 0 e 1, correspondentes à conversão para modelos suaves, não estão acessíveis.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	2 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: O resultado da conversão é facetado e otimizado 3: O resultado da conversão é facetado e não otimizado

20.151 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

20.151.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões

Define uma cor que será atribuída à camada que contém as anotações globais de dimensões, após SmUnfold e SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

20.152 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema

20.152.1 Tipo de linha da camada de anotação geral

Determina o tipo de linha das entidades da camada de anotação geral.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO



20.153 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

20.153.1 Espessura de linha da camada de anotação global

Determina a espessura da linha da camada de anotação da dobra. Valores entre -3 e 211 são aceitos.

-1=PorCamada, -2=PorBloco, -3=Padrão

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

20.154 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema

20.154.1 Parametrização de furo

Controla a parametrização para furos retos. Se **Converter furos em matriz** estiver Ligado, os furos em flanges serão verificados para ser agrupados em matriz retangular paramétrica. Se **Parametrizar furos** estiver Ligado, os furos que não estão incluídos nas matrizes serão restritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não parametrizar furos 1: Parametrizar furos 2: Converter furos em matriz

20.155 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema

20.155.1 Mesclar dobras em loft

Se ativada, dobras em loft adjacentes com conexão tangencial serão mescladas a uma dobra em loft isolada.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

20.156 SMSMARTFEATURES variável de sistema

20.156.1 Atualizar automaticamente os recursos de Sheet Metal

Controla se os recursos de Sheet Metal são reconstruídos automaticamente quando comandos de Sheet Metal foram executados. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Permitir reconstrução dos recursos de sheet metal 2: Permitir a estamparia automática de bordas após reconstrução 4: Permitir criação automática de junções após criar dobras

20.157 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema

20.157.1 Comportamento de entrada ambíguo

Controla o comportamento do comando para resolver situações quando o comando não pode deduzir inequivocamente a face ou a entidade à qual o ponto de entrada ou a curva 2D se relaciona.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Solicitar ao usuário 1: Falha no comando
--------------------	--

20.158 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema

20.158.1 Converter dobra em junção

Se habilitado, a divisão vira a dobra de resíduo de canto após divisão para junção.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

20.159 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema

20.159.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria

Controla a aparência da opção pela correção das faces coincidentes em meia-esquadria, no aviso de comando

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

20.160 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema

20.160.1 Divisão de dobra ortogonal

Determina o comportamento de divisão quando a curva dividida toca na dobra. Se ativado, a direção dividida para a dobra será ortogonal ao eixo da dobra. Se desativada, a direção dividida será tangencial à curva dividida.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
---------------	------

20.161 SMTARGETCAM variável de sistema

20.161.1 CAM Destino

Define um sistema de CAM de destino para processamento de peças em Sheet Metal, desdobradas pelo BricsCAD, usando o comando SmUnfold.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

20.162 SNAPANG variável de sistema

20.162.1 Angulo de Snap

Especifica a rotação do snap, grade e mira para a viewport atual, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

20.163 SNAPBASE variável de sistema

20.163.1 Base de snap

Define o ponto de origem do Snap e da Grade na viewport atual, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

20.164 SNAPCOLOR variável de sistema

20.164.1 Cor de snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERCOLOR.



BricsCAD somente

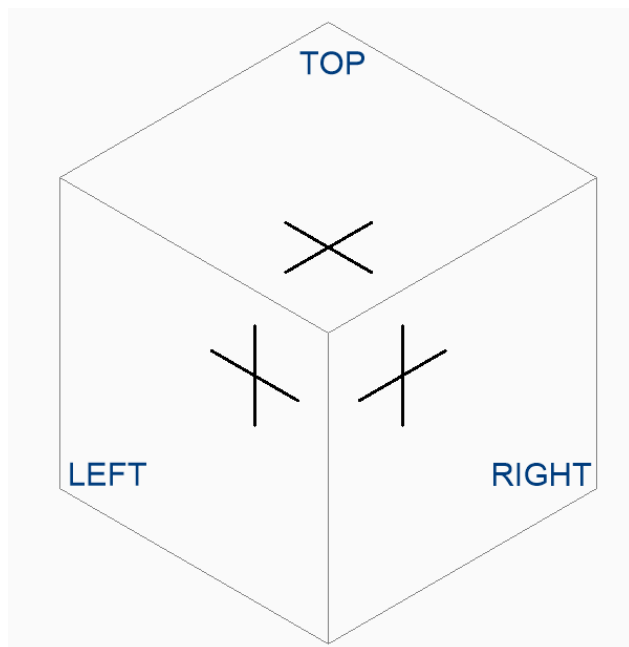
Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

20.165 SNAPISOPAIR variável de sistema

20.165.1 Par Isométrico do Snap

Define o plano isométrico na viewport atual (esquerda, superior ou direita), utilizado se SNAPSTYL estiver em isométrico. Pressione a tecla de função **F5** para definir o plano de desenho apropriado: **Esquerda**, **Superior** ou **Direita**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Esquerda 1: Superior 2: Direita





20.166 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema

20.166.1 Cor marcador snap

Especifica a cor do marcador de snap. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	20

20.167 SNAPMARKERSIZE variável de sistema

20.167.1 Tam. marcador snap

Especifica o tamanho do Marcador de Snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6

20.168 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema

20.168.1 Espessura marcador snap

Especifica a espessura do marcador de Snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2



20.169 SNAPMODE variável de sistema

20.169.1 Modo snap

Alterna Ligar/Desligar o Snap para a viewport atual. Essa configuração é substituída quando SNAPTYPE (Tipo de snap) está definido como **Snap da Grade Adaptativa**.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Snap desligado (para viewport atual) Liga (1): Snap ligado (para viewport atual)

20.170 SNAPSIZE variável de sistema

20.170.1 Tamanho do snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERSIZE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

20.171 SNAPSTYL variável de sistema

20.171.1 Estilo de snap

Especifica se o estilo de snap para a viewport atual é retangular ou isométrico.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Snap Retangular 1: Snap isométrico



20.172 SNAPTHICKNESS variável de sistema

20.172.1 Espessura de snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERTHICKNESS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

20.173 SNAPTTYPE variável de sistema

20.173.1 Tipo de snap

Especifica o tipo de snap para a viewport atual: snap à grade, snap polar ou snap de grade adaptativo.

Durante o **Snap de Grade Adaptiva**, o espaçamento de snap é calculado dependendo da proporção das unidades atuais do desenho por pixel exibido e da configuração AdaptiveGridStepSize. Essa opção substitui o SNAPMODE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Snap à grade 1: Snap Polar 2: Snap da Grade Adaptativa

20.174 SNAPUNIT variável de sistema

20.174.1 Unid. do snap

Especifica o espaçamento de snap da viewport atual e especifica o espaçamento entre pontos de encaixe. Se SNAPSTYL for 1 (snap isométrico), o valor de SNAPUNIT X vai se ajustar automaticamente para refletir o snap isométrico. Não há snap na direção Z.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.5,0.5
---------------	---------

20.175 SOLIDCHECK variável de sistema

20.175.1 Verif. de sólido

Alterna a validação de sólido 3D para a sessão atual BricsCAD.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Validação sólida desligada Liga (1): Validação sólida ligada

20.176 SORTENTS variável de sistema

20.176.1 Ordenar entidades

Especifica a ordem de classificação para exibição das entidades. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Seleção de entidades 2: Snap a entidade 4: Redesenhar 8: Criação de slides Mslide 16: Regens 32: Plotagem 64: Saída em PostScript



20.177 SPAADJUSTMODE variável de sistema

20.177.1 Ajustar modo

O modo de ajuste é usado para suavização por triângulo. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum (deixar tudo sozinho) 1: Não grade (Ajusta pontos cercados por triângulos ao mover nós no centro de nós adjacentes) 2: Tudo (Também ajusta nós de grade)

20.178 SPACHECKLEVEL variável de sistema

20.178.1 Verificar nível

Verifique o nível usado em INSPECIONAR e EDITARSOLIDO para verificar entidades ACIS. O valor 10 é o mais baixo, usado para verificação rápida. O valor 70 é o máximo, usado para verificação demorada e abrangente. A auditoria é usada para reparar desenhos que estão abertos. O EditarSolido edita as faces, bordas e corpos de sólidos 3D e regiões 2D. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 70
Valor padrão:	10



Valores possíveis:	0: Consistência básica de transformação, ponteiro básico e verificações de topologia fatal. 10: Verificações da geometria básica. Verificações da topologia celular. 20: Controles de partilha de dados. Verificação de área da face e orientação de laçada. Verificações médias de geometria curva. 30: Verificações gerais de superfície. Seleção para faces em tiras. 40: Verificação de superfície spline com degeneração. Verificação de compatibilidade entre superfície e a superfície da p-curva. Verifique que o COEDGE tem parceria em face de lado-único. 50: Verificações de contenção do corpo. Verificação de compatibilidade entre o local da p-curve e coedge (não-tolerante). 60: Verificação de pontos de convexidade. 70: Verifica de contenção em saliência e em casca. Verificações de interseção face-face. Verificação de parametrização de curva.
--------------------	--

20.179 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema

20.179.1 Razão de aspecto da grade

Especifica a razão de aspecto aproximada de cada célula na grade. Se o valor é próximo de 1, a célula está próxima a um quadrado. Isso não garante a proporção da faceta, que pode consistir em apenas em parte de uma célula. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.180 SPAGRIDMODE variável de sistema

20.180.1 Modo Grade

Especifica como as grades são usadas no processo de malha. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não há grades 1: Grades no interior 2: Permitir que a grade divida bordas do modelo 3: Grade apenas em uma direção, u ou v

20.181 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema

20.181.1 Máximo comprimento da borda da faceta

Especifica o comprimento máximo de um lado da faceta. O valor recomendado - e padrão, 0, permite que o software determine e use um valor ideal. Especificar um comprimento muito pequeno pode levar a um alto consumo de memória e desempenho ruim. Essa variável será ignorada se SPAUSEFACETRES for usada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.182 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema

20.182.1 Máximo número de linhas de grade

O número máximo de linhas de grade especificam o número máximo de subdivisões da grade. Isso impede que os dados de faceta de uma face se tornem muito grandes. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	512



20.183 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema

20.183.1 Núm. mínimo de linhas da grade U

Especifica o número mínimo de linhas de grade na direção U. Pelo menos este número de linhas de grade é gerado na direção U. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

20.184 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema

20.184.1 Núm. mínimo de linhas da grade V

Especifica o número mínimo de linhas de grade na direção V. Pelo menos este número de linhas de grade é gerado na direção V. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

20.185 SPANORMALTOL variável de sistema

20.185.1 Tolerância normal

A tolerância normal especifica o desvio normal máximo permitido entre duas normais, em dois nós de faceta adjacentes em graus. O valor apropriado é geralmente independente do tamanho do modelo. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	15.0
---------------	------

20.186 SPASURFACETOL variável de sistema

20.186.1 Tolerância da superfície

A tolerância da superfície especifica a distância máxima entre uma borda de faceta e a superfície real. O valor adequado depende do tamanho do modelo. Essa variável é ignorada para saída para STL e PDF se FACETRES for usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

20.187 SPATRIANGMODE variável de sistema

20.187.1 Modo de triangulação

Modo de triangulação identifica qual parte da malha deve ser triangulada. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem triangulação 1: Triangular em todos os lugares 2: Triangular contra a fronteira 3: Também triangular primeiro nível de grade 4: Triangular 3 níveis de franja 5: Triangular 4 níveis de franja



20.188 SPAUSEFACETRES variável de sistema

20.188.1 Usar variável de sistema FACETRES

Especifica se a variável de sistema FACETRES será usada, em vez da tolerância normal. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

20.189 SPLFRAME variável de sistema

20.189.1 Quadro em spline

Especifica se vai mostrar o quadro de controle para hélices.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir quadro de controle para hélices. Liga (1): Exibir quadro de controle para hélices.

20.190 SPLINESEGS variável de sistema

20.190.1 Segmentos da spline

Especifica quantos segmentos de linha devem ser gerados para cada polilinha de ajuste-spline (opção spline do comando EDITARP). São aceitos valores entre -32768 e 32768. Com um valor negativo, uma curva de tipo-ajuste. Uma curva do tipo-ajuste é composta por segmentos de arco, o que produz uma curva mais suave, mas leva mais tempo para ser gerada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-32768 até 32767



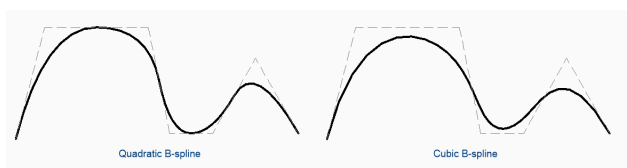
Valor padrão:	8
---------------	---

20.191 SPLINETYPE variável de sistema

20.191.1 Tipo de Spline

Determina o tipo de curva a ser gerada pela opção Spline do comando EDITARP: Quadratic B-spline ou Cubic B-spline.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 6
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: B-Spline quadrática 6: B-spline cúbico



20.192 SRCHPATH variável de sistema

20.192.1 Caminho de procura para arquivo de suporte

Especifica a(s) pasta na qual o BricsCAD deve procurar fontes de texto, arquivos de personalização, plug-ins, desenhos a ser inseridos, tipos de linha e padrões de hachura, que não estão na pasta atual. Os caminhos de pesquisa são separados por ponto-e-vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



20.193 SSFOUND variável de sistema

20.193.1 Conj. de folhas encontrado

Exibe o nome do arquivo do conj. de folhas e o caminho associado com o desenho atual (se estiver aberto).

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

20.194 SSLOCATE variável de sistema

20.194.1 Localizar conj. de folhas

Controla se BricsCAD vai tentar localizar e abrir um conjunto de folhas para o desenho que está sendo aberto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir um conjunto de folhas de desenho com o desenho Liga (1): Abrir um conjunto de folhas de desenho com o desenho

20.195 SSMAUTOOPEN variável de sistema

20.195.1 Gerenciador de Conj. Folhas abre automatico

Especifica se o BricsCAD exibe ou não o Gerenciador de Conj. Folhas, quando um desenho associado a um conjunto de folhas é aberto. SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devem ambos ser ligados para exibir automaticamente o conjunto de folhas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir automaticamente o painel do conjunto de folhas Liga (1): Abrir automaticamente o painel do conjunto de folhas



20.196 SSMPOLLTIME variável de sistema

20.196.1 Tempo de atualização para Gerenciador de Conj. Folhas

Especifica o intervalo de tempo entre as atualizações automáticas dos dados de status em um conjunto de folhas. SSMSHEETSTATUS deve ser definido em 2 para que o temporizador funcione.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 600
Valor padrão:	15

20.197 SSMSHEETSTATUS variável de sistema

20.197.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas

Especifica como os dados de status em um conjunto de folhas estão atualizados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não atualizar automaticamente o status 1: Atualiza status quando o conj. de folhas é carregado ou atualizado 2: Atualizar status quando conj. de folhas é carregado ou atualizado, e no intervalo definido por SSMPOLLTIME

20.198 SSMSTATE variável de sistema

20.198.1 Estado do Gerenciador de Conj. Folhas

Especifica se o Gerenciador de Conj. Folhas está ativo ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Gerenciador de Conj. Folhas está inativo 1: Gerenciador de Conj. Folhas está ativo

20.199 STACKPANELTYPE variável de sistema

20.199.1 Tipo painel empilhado

Estilo de recipientes empilhados do painel de encaixe.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: ConjPainéis redimensionável fixado, com botões da aba de texto na horizontal 1: ConjPainéis flutuante com faixa de ícones na aba 2: ConjPainéis recolhível com botões verticais de ícones na aba (a menos que for encaixado no tampo ou na base)

20.200 STAIRWIDTH variável de sistema

20.200.1 Largura Escada

Largura padrão das escadas criadas com o comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	40 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 1000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)



20.201 STAMPFONTSIZE variável de sistema

20.201.1 Tamanho da Fonte

Especifica o tamanho da fonte para a Marca de Plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.2

20.202 STAMPFONTSTYLE variável de sistema

20.202.1 Estilo Fonte

Especifica o estilo da fonte para a Marca de Plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Arial

20.203 STAMPFOOTER variável de sistema

20.203.1 Rodapé

Especifica o rodapé da Marca de Plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

20.204 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema

20.204.1 Deslocamento X rodapé do selo

Especifica o deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir do lado esquerdo da área imprimível.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.205 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema

20.205.1 Deslocamento Y rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível.
BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.206 STAMPHEADER variável de sistema

20.206.1 Cabeçalho

Especifica o cabeçalho da Marca de Plotagem.
BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

20.207 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema

20.207.1 Cabeçalho do selo X deslocamento

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir da esquerda da área imprimível.
BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0



20.208 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema

20.208.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem a partir da posição superior da área imprimível.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.209 STAMPUNITS variável de sistema

20.209.1 Unidades

Especifique unidades nas quais o tamanho do texto da fonte da Marca de Plotagem será mostrado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

20.210 STANDARDOPTIONS variável de sistema

20.210.1 Opções de validação de Padrões

Opções para controlar o procedimento de verificação de padrões. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Corrigir automaticamente propriedades de objetos não-padrão 2: Mostrar problemas ignorados

20.211 STANDARDSVIOLATION variável de sistema

20.211.1 Notificação de Violação de Normas

Especifica como um usuário é notificado sobre violações das Normas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: A notificação está desativada 1: Um diálogo de alerta é exibido 2: Um ícone é exibido na barra de Status

20.212 STARTUP variável de sistema

20.212.1 Início

Especifica a exibição das caixas de diálogo Criar Novo Desenho e Começar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Mostrar a caixa de diálogo Selecionar Template, ou use um desenho padrão do template (config. na variável de sistema BASEFILE) 1: Mostrar as caixas de diálogo Início e Criar Um Novo Desenho 2: Exibir a página inicial 3: Exibir a página inicial (com a faixa de opções pré-carregada)



20.213 STARTUPTODAY variável de sistema

20.213.1 Startup hoje (obsoleto)

Especifica se a janela Hoje é usada ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixa de diálogo de inicialização Tradicional Liga (1): Exibir a janela de Hoje

20.214 STATUSBAR variável de sistema

20.214.1 Barra status da janela

Especifica a exibição da barra de Status. A única razão para desligar a barra de Status é para ganhar um pouco mais de área para desenho. É muito mais útil deixá-la ligada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de Status Liga (1): Mostrar barra status

20.215 STEPSIZE variável de sistema

20.215.1 Tamanho do passo

Especifica o tamanho de cada etapa, em unidades de desenho, nos modos caminhar e voar.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1e-6 a 1e+6
Valor padrão:	50.0



20.216 STEPSPERSEC variável de sistema

20.216.1 Passos por segundo

Especifica o número de passos dados por segundo na caminhada, nos modos caminhar e voar.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1.0 a 30.0
Valor padrão:	24.0

20.217 STEPTHICKNESS variável de sistema

20.217.1 Espessura Degrau

Espessura dos degraus individuais, criadas com o comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

20.218 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema

20.218.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL

Mover as coordenadas para o octante tudo-positivo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado



20.219 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema

20.219.1 Configuração da Árvore da Estrutura

Nome do arquivo de configuração para a Arvore da Estrutura ativa. SRCHPATH é usado para encontrar o arquivo. Carregar um arquivo CST diferente do arquivo padrão muda a maneira como o comando PAINELESTRUTURA apresenta os dados do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	"default.cst"

20.220 SURFTAB1 variável de sistema

20.220.1 Tabulação da superfície 1

Especifica o número de tabulações a ser criadas para SUPERREG e SUPERTAB. Define a densidade da malha na direção M para o SUPERREV e SUPARESTA.

Ao extrudar entidades com segmentos de arco: a variável de sistema SURFTAB1 as divide em vários intervalos de comprimento iguais.

Ao revolucionar entidades: a variável SURTAB1 controla o número de segmentos da superfície de revolução

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.221 SURFTAB2 variável de sistema

20.221.1 Tabulação da superfície 2

Especifica a densidade da malha na direção N para os comandos SUPERREV e SUPARESTA. A variável de sistema SURFTAB2 controla o número de segmentos de cada segmento de arco na entidade revolvida.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	6
---------------	---

20.222 SURFTYPE variável de sistema

20.222.1 Tipo encaixe-superfície

Define o tipo de superfície apropriada para ser usada quando a opção Suave do comando EDITARP é executada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 8
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: Superfície B-Spline quadrática 6: Superfície de B-spline cúbico 8: Superfície Bezier

20.223 SURFU variável de sistema

20.223.1 Superfície U

Define a densidade da superfície da direção M, e a densidade das isolinhas na direção U, nas entidades superfície, quando a opção Suave do comando EDITARP é executada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.224 SURFV variável de sistema

20.224.1 Superfície V

Define a densidade da superfície na direção N e a densidade das isolinhas V nas entidades de superfície quando a opção Suave do comando EDITARP é executada.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.225 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema

20.225.1 SVG Gradientes Mistos

Use gradientes mesclados para preenchimento complexo em gradiente. O uso de preenchimentos gradientes complexos torna o tamanho do arquivo maior.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar gradientes mesclados. Liga (1): Usar gradientes mesclados.

20.226 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema

20.226.1 Extensão de imagem padrão SVG

Especifica a extensão padrão para imagens.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.png

20.227 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema

20.227.1 Família de Fontes Genéricas de Svg

Fonte para substituir, se a correta estiver faltando.

As seguintes famílias de fontes genéricas são suportadas em SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fontes sem serifas, como Arial
- Serif - fontes com serifas, como Times Roman



- Cursive - fontes que parecem manuscritas
- Fantasia - fontes incomuns
- Monospace - fontes onde cada caractere ocupa o mesmo espaço (espaçamento não proporcional), como Courier

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace

20.228 SVGIMAGEBASE variável de sistema

20.228.1 Caminho base da Imagem Svg

Caminho para onde copiar imagens (se não for definido, caminhos absoluto de arquivos são escritos para imagens *.svg).

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

20.229 SVGIMAGEURL variável de sistema

20.229.1 Url de imagem SVG

Prefixo, para prefixar ao nome da imagem (ex.: "http://www.mysite.com/images/", ou "to/images/").

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



20.230 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema

20.230.1 Escala de peso de linha SVG

Tam. do pixel em unidades do dispositivo, para dim. espessura de linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

20.231 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema

20.231.1 Altura de Saída Svg (em pixels)

Altura de Saída (em pixels) .Válido somente se SVGSCALEFATOR for zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	768

20.232 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema

20.232.1 Largura de Saída SVG (em pixels)

Largura de Saída (em pixels). Válido somente se SvgScaleFactor é zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1024

20.233 SVGPRECISION variável de sistema

20.233.1 Precisão de Ponto Flutuante de Svg

Especifica a precisão em termos de dígitos decimais em duplas (as in printf("%.9g",...)) - 9 digits).



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6

20.234 SVGSCALEFACTOR variável de sistema

20.234.1 Fator de escala de SVG

1 Unidade do desenho = X pixels Svg.

Se for definido como zero, esta vai escalar a vista atual para que caiba dentro do tamanho da página de SvgOutputWidth x SvgOutputHeight.

Se for definido como um valor positivo, o tamanho da página SVG é calculado automaticamente para corresponder à escala exigida, quando uma unidade de desenho é igual ao número especificado de pixels SVG.

Por exemplo, 96dpi / 25.4 = 3.7795 - o fator de escala correspondente para a conversão de 1 unidade de desenho em 1 mm Svg.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.235 SYSCODEPAGE variável de sistema

20.235.1 Pág. de código do sistema

Exibe código de página de sistema, determinado pelo sistema operacional.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



21. T

21.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema

21.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)

Define a altura do Controlarar guia documento em pixels.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	25

21.2 TABMODE variável de sistema

21.2.1 Modo MesaDig

Especifica o uso de uma mesa digitalizadora Use o comando MESADIG para configurar uma mesa digitalizadora.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo de seleção por Comando Liga (1): Modo de digitalização por mesa digitalizadora

21.3 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema

21.3.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux)

Com esse estilo, todas as guias têm a mesma largura Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Todas as abas têm largura fixa desligada Liga (1): Todas as abas têm largura fixa ligada

21.4 TANGENTLENGHTYPE variável de sistema

21.4.1 Tipo de Comprimento Tangente

Define fluxo padrão do adaptador para tipo de comprimento tangente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

21.5 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

21.5.1 Valor de Comprimento Tangente

Define valor de comprimento tangente padrão do adaptador de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

21.6 TARGET variável de sistema

21.6.1 Destino

Especifica a localização do ponto de alvo na viewport atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
-------	----------



Salvo em:	Desenho
-----------	---------

21.7 TDCREATE variável de sistema

21.7.1 Hora/Data de criação

Exibe a data e hora em que o desenho foi criado (calendário Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.8 TDINDWG variável de sistema

21.8.1 Data/Hora no desenho

Exibe o tempo total de edição do desenho, em dias. Formato: >número de dias<.>decimal fração de um dia<

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.9 TDUCREATE variável de sistema

21.9.1 Criar Data/Hora universal

Exibe a data e hora universal em que o desenho foi criado (em Formato Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.10 TDUPDATE variável de sistema

21.10.1 Atualizar Data/Hora

Exibe a data e hora local em que o desenho foi salvo ou atualizado pela ultima vez (em Formato Juliano).

Somente-leitura



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.11 TDUSRTIMER variável de sistema

21.11.1 Timer do usuário de Data/Hora

Mostra o temporizador decorrido pelo usuário. Você pode iniciar, parar e redefinir o temporizador com o comando TIME.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.12 TDUUPDATE variável de sistema

21.12.1 Atualizar Data/Hora universal

Exibe a data e hora universal em que o desenho foi salvo ou atualizado pela ultima vez (em Formato Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema

21.13.1 Tipo de Comprimento do Tee

Define o tipo de comprimento de tangente tee padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto
--------------------	--

21.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

21.14.1 Valor do Comprimento do Tee

Define o valor de comprimento de tangente tee padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

21.15 TEMPLATEPATH variável de sistema

21.15.1 Caminho do Template

Especifica o caminho da pasta dos Templates.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

21.16 TEMPPREFIX variável de sistema

21.16.1 Prefixo temporário

Contém o nome da pasta para os arquivos temporários.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

21.17 TEXTANGLE variável de sistema

21.17.1 Ângulo do texto

Armazena o ângulo da última entidade de texto adicionada.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

21.18 TEXTED variável de sistema

21.18.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única

Especifica o tipo do editor para trabalhar com entidades de texto de linha única.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: editor no-local 1: diálogo pop-up 2: Editor no-local com entrada repetida

21.19 TEXTEDITMODE variável de sistema

21.19.1 Modo editar texto

Controla se os comandos de edição de texto (EDITARD) repetem automaticamente a seleção de entidades, ou não.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Modo de edição múltipla (comando repete até que seja cancelado) 1: Modo de edição simples (comando encerra depois de editar uma entidade de texto) 2: Modo de edição automático (simples se editar texto pré-selecionado, múltiplo para outros casos)



21.20 TEXTEVAL variável de sistema

21.20.1 Avaliação de texto

Especifica o método de avaliação para strings de texto pela linha de Comando. Quando a variável de sistema TEXTEVAL é definida como 1, este comando avalia as expressões LISP:

Texto: (* pi 2)

O resultado da equação ($\pi \times 2$) é colocado como texto: 6,283185

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as respostas para os avisos de linhas de texto e valores de atributos são interpretadas literalmente 1: Texto começando com '(' ou '!' é avaliado como uma expressão lisp, assim como para entrada não-textual

21.21 TEXTFILL variável de sistema

21.21.1 Preenchimento do texto

Determina se as fontes TrueType são preenchidas ou contornadas ao exportar com o comando EXPPS, e em renderizações.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar texto como contorno 1: Mostrar textos preenchidos



Filled Text Outlined Text Filled text Outlined text

21.22 TEXTQLTY variável de sistema

21.22.1 Qualidade do texto (Mac & Linux)

Define a suavidade de fontes TrueType para plotagem e renderização.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50
Valores possíveis:	0: Nenhum esforço para refinar a suavidade do texto 100: Máximo esforço para suavizar os caracteres do texto

21.23 TEXTSIZE variável de sistema

21.23.1 Tamanho do texto

Especifica a altura padrão para novas entidades de texto. TEXTSIZE não tem efeito se o atual Estilo de Texto tem uma altura fixa

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.5

21.24 TEXTSTYLE variável de sistema

21.24.1 Estilo de texto

Armazena o nome do estilo de texto atual.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

21.25 TEXTUREMAPPATH variável de sistema

21.25.1 Caminho do mapa da textura

Especifica caminho(s) para pasta(s) com mapas de textura.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

21.26 THICKNESS variável de sistema

21.26.1 esPEssura

Armazena a espessura 3D atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

21.27 THREADDISPLAY variável de sistema

21.27.1 Representação com rosca

Define a exibição de roscas para peças criadas com o comando -BMHARDWARE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1): Exibir Rosca



21.28 THUMBSIZE variável de sistema

21.28.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura

Especifica o máximo tam. gerado para miniaturas de prévia em pixels.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

21.29 TILEMODE variável de sistema

21.29.1 Modo dividido

Ativa a aba Modelo ou a aba de layout de uso mais recente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ativar a última aba ativa de layout (Paper Space) 1: Ativar a aba Modelo

21.30 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema

21.30.1 Sincroniza luz lado a lado

Especifica a sincronização da iluminação em todas as viewports do Model Space. (Somente para uso interno)



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não sincronizar iluminação Liga (1): Sincronizar iluminação

21.31 TIMEZONE variável de sistema

21.31.1 Fusohorário

Especifica o fuso horário para o sol no desenho. Definir uma localização geográfica também define o fuso horário.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-12000 a 13000
Valor padrão:	-8000



Valores possíveis:	<p>-12000: (GMT-12:00) Linha Internacional de Data Oeste</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Havaí</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alasca</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Horário do Pacífico (EUA & Canadá); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Horário da Montanha (EUA & Canadá)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Horário Central (EUA & Canadá)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) América Central</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Cidade do México, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Horário do Leste (EUA & Canadá)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Leste)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04:00) Horário do Atlântico (Canadá)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Terra Nova</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasília</p> <p>-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Groenlândia</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Meio-Atlântico</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Açores</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Ilha de Cabo Verde.</p> <p>0: (UTC) Universal Coordinated Time</p> <p>1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgo, Lisboa, Londres</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monróvia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlim, Berna, Roma, Stocolmo, Viena</p> <p>1001: (GMT+01:00) Bruxelas, Copenhagen, Madrid, Paris</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapeste, Ljubljana, Praga</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsóvia, Zagreb</p> <p>1004: (GMT+01:00) África Central Ocidental</p> <p>2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirute, Istambul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bucareste</p> <p>2002: (GMT+02:00) Cairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretória</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Talin, Vilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalém</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moscou, São Petersburgo, Volgogrado</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teerã</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate</p> <p>4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan</p> <p>4300: (GMT+04:30) Cabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Carachi, Tashkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcutá, Bombaim, Nova Deli</p> <p>5450: (GMT+05:45) Catmandu</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Daca</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
--------------------	--



21.32 TOOLBARMARGIN variável de sistema

21.32.1 Margem da barra de ferramentas

Margin, em pixels, separando linhas de botões da barra de ferramentas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0

21.33 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema

21.33.1 Tam. do botão

Especifica o tamanho dos botões da barra de ferramentas.



Figure 7: Pequeno



Figure 8: Grande



Figure 9: Extra Grande

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes
--------------------	--

21.34 TOOLICONPADDING variável de sistema

21.34.1 Preenchimento do ícone da ferramenta

Tamanho, em pixels, de espaço em branco em torno de ícones da barra de ferramentas

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0

21.35 TOOLPALETTEPATH variável de sistema

21.35.1 Caminho das paletas de ferramenta

Especificar caminho(s) para pasta(s) de Paletas de Ferramenta.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

21.36 TOOLTIPDELAY variável de sistema

21.36.1 Atraso na dica de ferramenta

Define o atraso após o qual as dicas de ferramentas aparecem (em milissegundos).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	500



21.37 TOOLTIPS variável de sistema

21.37.1 Dicas

Alterna a exibição de dicas de ferramenta para barras de ferramentas, faixa de opções, quad e propriedades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de ferramentas Liga (1): Exibir dicas de ferramentas

21.38 TPSTATE variável de sistema

21.38.1 Status da barra Paletas de Ferramenta

Especifica se a barra de paletas de ferramenta é ou não visível.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Barra Paletas de Ferramenta é invisível 1: Barra Paletas de Ferramenta é visível

21.39 TRACEWID variável de sistema

21.39.1 Largura do traço

Especifica a largura padrão para novos traços.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1.0
---------------	-----

21.40 TRACKPATH variável de sistema

21.40.1 Caminho rastro

Especifica a exibição de caminhos de rastreamento de snap polar e de entidade.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar o caminho de snap tracking de entidade na tela cheia 1: Mostrar o caminho de controle do snap de entidade apenas entre o ponto de alinhamento e o ponto De origem do cursor 2: Não mostrar caminho de polar tracking 3: Não mostrar caminhos de snap e polar tracking

21.41 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema

21.41.1 Exibir transparência

Especifica se as transparências de entidades são exibidas na tela.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

21.42 TRAYICONS variável de sistema

21.42.1 Ícones da bandeja

Alterna a exibição de ícones de notificação na barra de status.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a bandeja Liga (1): Exibir a bandeja

21.43 TRAYNOTIFY variável de sistema

21.43.1 Notificação da bandeja

Alterna a exibição de balões de notificação para os serviços em execução na bandeja da barra de status.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir notificações Liga (1): Exibir notificações

21.44 TRAYTIMEOUT variável de sistema

21.44.1 Tempo limite bandeja

Define o tempo de exposição (em segundos) para notificações de serviço.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0

21.45 TREADLENGTH variável de sistema

21.45.1 Comprimento Preferencial do Degrau

Comprimento preferencial dos degraus de escadas criadas com comando BIMESCADA.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	11.5 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 290.0 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

21.46 TREEDEPTH variável de sistema

21.46.1 Profund. árvore

Especifica o número máximo de vezes que o índice pode ser dividido em ramificações, para melhorar o desempenho.

Quando definidas como zero, as entidades são sempre processadas na ordem do banco de dados, sem benefícios de desempenho da indexação espacial.

Quando definido com um valor positivo, a indexação espacial é aplicada, e suporta até cinco dígitos. Os três primeiros dígitos são para o Model Space e os dígitos restantes são para Paper Space.

Quando definido como um valor negativo, as coordenadas Z de todas as entidades são ignoradas, seja no Model Space ou no Paper Space. Como as coordenadas Z são ignoradas, um valor negativo é o mais apropriado e eficiente para desenhos 2D.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3020
Valores possíveis:	0: Suprimir a indexação espacial >0: Aplicar indexação espacial <0: Ignorar coordenadas Z

21.47 TREEMAX variável de sistema

21.47.1 Máximo da árvore

Ao regenerar um desenho, TREEMAX limita o uso de memória ao limitar o número de nós no índice espacial (oct-tree). Ao impor um limite fixo com o TREEMAX, você pode carregar desenhos criados em sistemas com mais memória do que seu sistema e com um TREEDEPTH maior do que o seu sistema pode manipular. Esses desenhos, se deixados desmarcados, têm uma árvore (oct-tree) grande o suficiente para eventualmente consumir mais memória do que está disponível para o seu computador. O TREEMAX também fornece uma proteção contra experimentação com valores TREEDEPTH inapropriadamente altos.

Tipo:	Longa
-------	-------



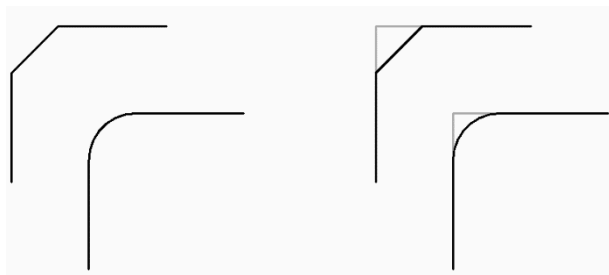
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10000000

21.48 TRIMMODE variável de sistema

21.48.1 Modo de aparo

Especifica se o comprimento das entidades selecionadas ou segmentos de polilinha para chanfros e concordâncias serão ajustados (aparados ou estendidos).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância Liga (1): Aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância



21.49 TRUSTEDPATHS variável de sistema

21.49.1 Locais de arquivo executável confiáveis

Pastas das quais arquivos executáveis podem ser carregados.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	



21.50 TSPACEFAC variável de sistema

21.50.1 Fator espaçam. texto

Especifica a distância de espaçamento entre linhas de texto em Multilinhas, medido como um fator da altura do texto. São aceitos valores entre 0.25 e 4.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0.25 a 4.0
Valor padrão:	1.0

21.51 TSPACETYPE variável de sistema

21.51.1 Tipo espaço do texto

Especifica o tipo de espaçamento entre linhas usado para texto de várias linhas.

- Pelo menos: ajusta o espaçamento entre linhas com base nos caracteres mais altos em uma linha.
- Exatamente: usa o espaçamento entre linhas especificado, independentemente dos tamanhos de caracteres individuais.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Pelo menos 2: Exatamente

21.52 TSTACKALIGN variável de sistema

21.52.1 Alinhamento do texto empilhado

Determina o alinhamento vertical do texto empilhado: pelo inferior, centro ou pelo superior.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Alinhar pela parte inferior 1: Alinhar pelo centro 2: Alinhar pela parte superior

21.53 TSTACKSIZE variável de sistema

21.53.1 Tam. texto empilhado

Especifica a percentagem a que a altura de fração de texto empilhado é relativo à altura atual do texto selecionado. São aceitos valores entre 25 e 125

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	25 a 125
Valor padrão:	70

21.54 TTFASTTEXT variável de sistema

21.54.1 Modo Texto TrueType para visualização e impressão

Sinalizadores controlam se texto TrueType é desenhada/impresso como gráfico vetorizado ou como texto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Exibir o texto como texto 2: Imprimir/ver prévia de texto como texto



22. U

22.1 UCSAXISANG variável de sistema

22.1.1 UCS ângulo do eixo

Especifica o ângulo padrão, em graus, para rotacionar o UCS em torno de seu eixo X, Y ou Z, usando o comando UCS.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	5 a 180
Valor padrão:	90

22.2 UCSBASE variável de sistema

22.2.1 UCS base

Especifica o nome do UCS, que define o UCS ortográfico.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	"MUNDO"

22.3 UCSDETECT variável de sistema

22.3.1 Detectar UCS

Especifica o UCS dinâmico. O UCS dinâmico é um UCS temporário que é ativado automaticamente quando o cursor passa sobre a face de um sólido 3D ou entidade 2D. Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3



Valor padrão:	1
Opções possíveis:	Valor negativo: Desabilitar UCS dinâmico 1: Habilitar para faces de sólido 3D e regiões. 2: Habilitar para entidades 2D

22.4 UCSFOLLOW variável de sistema

22.4.1 UCS seguinte

Especifica se uma vista em planta (uma vista superior ampliada para a extensão) é gerada automaticamente sempre que o UCS muda. Recomenda-se desligar o UCSDETECT neste caso.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a vista em planta ao alterar o UCS Liga (1): Mostrar a vista em planta ao alterar o UCS

22.5 UCSICON variável de sistema

22.5.1 UCS (ícone)

Especifica a exibição e a posição do ícone UCS para a viewport atual. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Nenhum ícone 1: Mostrar ícone 2: Na origem

22.6 UCSICONPOS variável de sistema

22.6.1 UCS posição do ícone

Especifica o local não-origem do ícone UCS.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inferior direita 1: Inferior esquerda 2: Superior Direita 3: Superior Esquerda

22.7 UCSNAME variável de sistema

22.7.1 UCS nome

Especifica o nome da UCS para a atual viewport, na atual área de trabalho.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

22.8 UCSORG variável de sistema

22.8.1 UCS origem

Armazena o ponto de origem do sistema de coordenadas atual para o ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0



22.9 UCSORTHO variável de sistema

22.9.1 UCS ortográfico

Controla se a configuração do UCS ortográfico relacionado é ativada automaticamente, ou não, ao selecionar uma vista ortográfica com o comando -VISTA ou o assistente LookFrom (a menos que NAVVCUBEORIENT estiver definido para o UCS).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Quando uma vista ortográfica é selecionada, não ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado Liga (1): Quando uma vista ortográfica é selecionada, ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado

22.10 UCSVIEW variável de sistema

22.10.1 Vista UCS

Especifica se o UCS atual será salvo com uma vista nomeada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o UCS atual com uma vista nomeada Liga (1): Salvar o UCS atual com uma vista nomeada

22.11 UCSVP variável de sistema

22.11.1 Viewports UCS

Controla se a UCS em todas as viewports é fixa ou muda, para refletir a UCS da vista atualmente ativa.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueada (UCS armazenado na viewport) Liga (1): Bloqueada (UCS armazenado na viewport)

22.12 UCSXDIR variável de sistema

22.12.1 UCS direção X

Armazena a coordenada X no sistema de coordenadas para o ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0,0

22.13 UCSYDIR variável de sistema

22.13.1 UCS direção Y

Armazena a coordenada Y no sistema de coordenadas para o ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,1,0

22.14 UNDOCTL variável de sistema

22.14.1 Controle Desfazer

Especifica o estado do comando DESFAZER. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Desligar Desfazer 1: Ligar Desfazer 2: Apenas um comando pode ser desfeito 4: Automático está ligado 8: Um grupo está atualmente ativo

22.15 UNDOMARKS variável de sistema

22.15.1 Marcas Desfazer

Exibe o número atual de marcas colocadas no controle Desfazerm usando a opção MARK. As opções MARK e BACK não estarão disponíveis se um grupo estiver ativo no momento.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

22.16 UNITESURFACES variável de sistema

Unir superfícies adjacentes

Determina se as superfícies extrudadas/revolidas adjacentes estão unidas ou não.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	Desl (0): Unir superfícies adjacentes Liga (1): Não unir superfícies adjacentes

22.17 UNITMODE variável de sistema

22.17.1 Modo de unidades

Especifica como unidades Imperiais são exibidas.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não remover espaços ao converter distâncias ou ângulos para texto Liga (1): Remover espaços ao converter distâncias ou ângulos para texto

22.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema

22.18.1 Usar Communicator

Indica que uma licença do Communicator foi ativada. Se a licença for alterada, o novo nível entrará em vigor após reiniciar o programa.

- 0: sem licença, os formatos de importação e exportação do Communicator não estão disponíveis.
- 1: teste, executa o Communicator no modo de teste, expirando após 30 dias.
- 2: completo, executa o conjunto completo de importação-exportação do Communicator.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usando o Communicator 1: Usando o Communicator Trial 2: Usando o Communicator

22.19 USERI1 variável de sistema

22.19.1 Inteiro usuário 1

Primeira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



22.20 USERI2 variável de sistema

22.20.1 Inteiro usuário 2

Segunda de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.21 USERI3 variável de sistema

22.21.1 Inteiro usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.22 USERI4 variável de sistema

22.22.1 Inteiro usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.23 USERI5 variável de sistema

22.23.1 Inteiro usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.24 USERR1 variável de sistema

22.24.1 Real usuário 1

Primeira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.25 USERR2 variável de sistema

22.25.1 Real usuário 2

Segundo de 5 variáveis que podem ser adotados pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.26 USERR3 variável de sistema

22.26.1 Real usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



22.27 USERR4 variável de sistema

22.27.1 Real usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.28 USERR5 variável de sistema

22.28.1 Real usuário 5

Quinto de 5 variáveis que podem ser adotados pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.29 USERS1 variável de sistema

22.29.1 String do usuário 1

Primeira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário, para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.30 USERS2 variável de sistema

22.30.1 String usuário 2

Segundo de 5 variáveis que podem ser adotados pelo usuário para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



22.31 USERS3 variável de sistema

22.31.1 String usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.32 USERS4 variável de sistema

22.32.1 String usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.33 USERS5 variável de sistema

22.33.1 String usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores da string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.34 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema

22.34.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)

Especifica se vai mostrar uma pasta adicional na caixa de diálogo de arquivos para os comandos Abrir, Salvar Como... e Inserir.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



23. V

23.1 VBAMACROS variável de sistema

23.1.1 Habilitar macros

Define se macros são habilitadas ao carregar um projeto-VBA.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar macros ao carregar um projeto-VBA Liga (1): Habilitar macros ao carregar um projeto-VBA

23.2 VENDORNAME variável de sistema

23.2.1 Nome Fornecedor

Exibe o nome do vendedor.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"Bricsys"

23.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema

23.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte

Define se BIMCORTEATUALIZAR imprime diagnósticos adicionais.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	1
---------------	---

23.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema

23.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão

Especifica a pasta aonde as configurações de controle de versão estão definidas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

23.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema

23.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão

Especifica a pasta em que os projetos de controle de versão devem ser salvos por padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

23.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema

23.6.1 Arquivos de versão personalizáveis

Versão atual dos arquivos CUI e PGP.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

23.7 VIEWCTR variável de sistema

23.7.1 Centro vista

Especifica o centro da vista na viewport atual, expresso em coordenadas UCS.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
-------	----------



Salvo em:	Desenho
-----------	---------

23.8 VIEWDIR variável de sistema

23.8.1 Direção da vista

Especifica a direção de visualização da viewport atual, expressa em coordenadas UCS.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

23.9 VIEWMODE variável de sistema

23.9.1 Modo vista

Especifica o modo de Visualização da viewport atual. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas. Se "Corte frontal não está no olho" (16) estiver Ligado, a distância do clipe frontal (FRONTZ) define o plano de recorte frontal. Se estiver Desligado, o plano de corte frontal passa pelo ponto da câmera (vetores atrás da câmera não são exibidos). Esse sinalizador será ignorado se o bit de recorte frontal (2) estiver desativado.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Vista em perspectiva ativa 2: Recorte frontal liga 4: Recorte traseiro liga 8: Modo UCS Seguinte ativo 16: Corte frontal não está no olho

23.10 VIEWSIZE variável de sistema

23.10.1 Tamanho da vista

Especifica a altura da vista, medida em unidades do desenho, para a viewport atual.

Somente-leitura



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

23.11 VIEWTWIST variável de sistema

23.11.1 Torcer a vista

Especifica o ângulo de torção da vista, medido em relação ao WCS, para a viewport atual.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

23.12 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema

23.12.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho

Controla como as vistas do desenho para documentação do modelo são atualizadas automaticamente quando o modelo de origem for modificado. Quando desativado, o comando **AtualizarVista** atualiza manualmente as visualizações de desenho criadas pelos comandos **VistaBase** e **VistaCorte**. Isso só funciona no Paper Space.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as vistas do desenho Liga (1): Atualizar automaticamente as vistas do desenho

23.13 VISRETAIN variável de sistema

23.13.1 Reter visibilidade

Especifica a visibilidade, cor, tipo de linha, espessura da linha, e, se PSTYLEPOLICY estiver definido como Desl (0), estilos de plotagem de camadas dependentes-do-reflex. Também especifica se alterações do caminho de reflex aninhadas são salvas.



Se Desl (0): As alterações feitas nas camadas dependentes do refex no desenho atual são válidas somente na sessão atual e Não são salvas com o desenho. Quando o desenho atual é reaberto, a tabela de camadas é recarregada a partir do desenho de referência e o desenho atual reflete essas configurações. As configurações de camada afetadas são: Liga, Desliga, Congela, Descongela, Cor, TipoLinha, EspLinha e EstiloPlot (se PSTYLEPOLICY estiver definido como 0).

Se Liga (1): As configurações da camada são salvas com a tabela de camadas do desenho atual, e persistem de sessão para sessão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl, a tabela de camadas, pois o armazenado no desenho de referência (RefEx) toma a precedência 1: Liga, mudanças feitas em camada RefEx-dependente no desenho atual tem precedência

23.14 VOLUMEPREC variável de sistema

23.14.1 Precisão de volume

Define o número de casas decimais exibidas para volumes, quando o bit de volume em PROPUNITS está Ligado. Se negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1



Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
--------------------	--

23.15 VOLUMEUNITS variável de sistema

23.15.1 Unidades de volume

Define uma lista de unidades usadas para exibir volumes quando o bit de Volume em PROPUNITS está Ligado. Se estiver vazio, todos os volumes serão exibidos na unidade de desenho atual. Quando uma ou mais unidades são selecionadas na caixa de diálogo VolumeUnits, o programa usa a unidade que melhor se ajusta. O bit 'Format Volume Properties' da variável Property Units deve estar ativado.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"

23.16 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema

23.16.1 Viewport maximizada

Exibe um valor para indicar se a viewport está maximizada. Você não pode Plotar ou Publicar quando a viewport estiver maximizada.

Somente AutoCAD

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): A viewport não está maximizada Liga (1): A viewport está maximizada
--------------------	--

23.17 VPROTATEASSOC variável de sistema

23.17.1 Rotacionar vista

Permite a rotação de uma vista dentro da viewport, quando uma viewport é rotacionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a rotação da vista Liga (1): Liga a rotação da vista

23.18 VSMAX variável de sistema

23.18.1 Tela virtual máximo

Exibe as coordenadas do canto superior-direito da tela virtual do ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

23.19 VSMIN variável de sistema

23.19.1 Tela virtual mínimo

Exibe as coordenadas do canto inferior-esquerdo da tela virtual do ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



23.20 VTDURATION variável de sistema

23.20.1 Duração da transição da vista

Especifica a duração das transições animadas entre vistas, em milissegundos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5000
Valor padrão:	750

23.21 VTENABLE variável de sistema

23.21.1 Habilitar transições de vistas

Especifica se as transições animadas entre vistas são habilitadas para Zoom/Pan e/ou para operações de rotação de vista. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Para zoom/pan 2: Para rotação 4: De modo não atendido

23.22 VTFPS variável de sistema

23.22.1 Mínima FPS em transição de vistas

Especifica o FPS mínimo (frames per second=quadros por segundo) necessário para habilitar transições animadas de vistas. Este é 7 por padrão, o que significa que o tempo de redesenho deve levar menos de 143 (=1000/7) milissegundos. Se o computador não for capaz de redesenhar a vista com rapidez suficiente, nenhuma animação estará disponível.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 30
Valor padrão:	7



24. W

24.1 WALLWIDTH variável de sistema

24.1.1 Largura padrão da parede

Largura padrão das paredes, ao usar o BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES variável de sistema

24.2.1 Mensagens de aviso

Especifica se as mensagens de aviso são exibidas em determinadas situações. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1048575



Opções possíveis:	1: Selecionando Contexto 3D sem renderização por hardware 2: Modificando propriedade ferramenta no diálogo Personalizar 4: Excluindo propriedade personalizada da folha 8: Movendo entidades para camada congelada ou desligada 16: Salvando a uma versão anterior que não suporta algumas entidades 32: Detectando anexos modificados quando abre o desenho pai 64: Criando nova camada não igualada ao filtro atual de camada 128: Render: Mosaico de tam. entre 4 e 127 são processados como 128 256: Expandir categoria massa no painel de propriedades 512: Excluindo um item do diálogo Personalizar 1024: Publicar: Salvar lista de folhas 2048: Excluir layouts na configuração de Páginas do Explorer 4096: Cálculo de propriedades de massa toma muito tempo 8192: Estado de edição da matriz 16384: Unidades incompatíveis 32768: Modificação na definição de bloco vai atualizar as referências de todos os blocos relacionados 65536: Um Link de Dados mudou. Quaisquer tabelas usando este link talvez precise ser atualizado 131072: Uso de VISTABASE para desenhos arquitetônicos 262144: Expandir uma categoria fechada no painel de propriedades 524288: Categoria vazia no painel propriedades está removida
-------------------	--

24.3 WHIPARC variável de sistema

24.3.1 Whip arcs

Especifica se os círculos e arcos polares são exibidos como círculos verdadeiros ou como uma série de vetores.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar círculos e arcos como uma série de vetores 1: Mostrar como círculos e arcos verdadeiros



24.4 WHIPTHREAD variável de sistema

24.4.1 Whip thread

Especifica se Regen e Redesen serão realizados com uso do multi-canal no processador, se a máquina tiver múltiplos processadores. Ainda não é suportada. Quando o processamento multithread (multi-canal) é usado para operações de redesenho (valor 2 ou 3), a ordem das entidades especificada com o comando ORDEMDES não tem garantia de ser preservada para exibição, mas é preservada para plotagem. O valor é armazenado como um bitcode (código de bits) usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum processamento multi-canal (multithread) 1: Processo de regeneração em multi-canais 2: Processo de redesenho em multi-canais

24.5 WINDOWAREACOLOR variável de sistema

24.5.1 Cor área por janela

Especifica a cor para seleção por janela (caixa elástica). Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

24.6 WIPEOUTFRAME variável de sistema

24.6.1 Quadro da cobertura

Especifica a exibição de quadros para entidades sob efeito de Cobertura (wipeout). Se 0: Os quadros são exibidos temporariamente para seleção de entidade e prévia da seleção.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Oculta molduras de cobertura 1: Mostrar e plotar quadros de cobertura 2: Mostrar mas não plotar quadros de cobertura

24.7 WMFBKGND variável de sistema

24.7.1 Fundo de Windows Meta File

Controla como o plano de fundo de um WMF (Windows Meta File) ou Recorte Cópia é criado e exibido em outras aplicações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Fundo transparente; primeiro plano depende do WMFFOREGND Liga (1): Cor de fundo atual; primeiro plano permanece inalterado

24.8 WMFFOREGND variável de sistema

24.8.1 Primeiro plano de Windows Meta File

Controla como o primeiro plano de um WMF (Windows Meta File) ou Recorte Cópia é criado e exibido em outras aplicações. WMFFOREGND se aplica somente quando WMFBKGND está definido como 0.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	Desl (0): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais escura que a cor de fundo Liga (1): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais clara que a cor de fundo
--------------------	---

24.9 WNDLMAIN variável de sistema

24.9.1 Status janela principal

Armazena o estado da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Normal 1: Minimizado 2: Maximizado

24.10 WNDLSCRL variável de sistema

24.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows)

Especifica a exibição das barras de rolagem na janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar barras de rolagem Liga (1): Mostrar barras de rolagem



24.11 WNDLTEXT variável de sistema

24.11.1 Estado da janela de texto

Armazena o estado da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Ocultas 1: Normal 2: Minimizado 3: Maximizado

24.12 WNDPMAIN variável de sistema

24.12.1 Canto sup. esq. janela principal

Armazena a posição superior esquerda da janela principal de gráficos.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.13 WNDPTEXT variável de sistema

24.13.1 Janela de texto superior esq

Armazena a posição superior esquerda da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.14 WNDMAIN variável de sistema

24.14.1 Tamanho da janela principal

Armazena o tamanho da janela de gráficos principal.

BricsCAD somente



Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.15 WNDSTEXT variável de sistema

24.15.1 Tamanho da janela de texto

Armazena o tamanho da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.16 WORLDUCS variável de sistema

24.16.1 UCS Global

Define se a UCS é a mesma que a WCS.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): UCS não corresponde ao WCS Liga (1): UCS corresponde ao WCS

24.17 WORLDVIEW variável de sistema

24.17.1 Vista Global

Define se o UCS atual deve trocar para o WCS durante os comandos VISTAD ou PONT OV.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: UCS permanece inalterado 1: UCS muda para o WCS para a duração do comando; a entrada do comando é relativa ao UCS atual
--------------------	---

24.18 WRITESTAT variável de sistema

24.18.1 Status de escrita

Mostra o estado em que um desenho é aberto: somente-leitura ou que este pode ser gravado. Essa variável é usada em Lisp para determinar o status de gravação do desenho.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível escrever no desenho Liga (1): É possível escrever no desenho

24.19 WSAUTOSAVE variável de sistema

24.19.1 Auto-salvamento área de trabalho

Determina se as alterações feitas em uma área de trabalho são salvas automaticamente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar automaticamente Liga (1): Salvar automaticamente

24.20 WSCURRENT variável de sistema

24.20.1 Área de trabalho atual

O nome da área de trabalho atual.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
-----------	----------



25. X

25.1 XCLIPFRAME variável de sistema

25.1.1 Quadro de recorte em RefEx

Especifica a exibição dos limites de recorte de RefEx. A variável de sistema FRAME substitui a configuração XCLIPFRAME.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar limites de recorte 1: Exibir e plotar limites de recorte 2: Exibir, mas não traçar limites de recorte

25.2 XDWGFADECTL variável de sistema

25.2.1 Controle do esmaecimento da base de dados do RefEx

Especifica o nível de esmaecimento para inserções REFEX. Valores não-positivos desativam o esmaecimento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	70

25.3 XEDIT variável de sistema

25.3.1 RefEx editável

Controla a edição in-loco do desenho atual, se estiver referenciado por outro desenho.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível usar a edição de referência in-loco Liga (1): Pode usar a edição de referência in-loco

25.4 XFADECTL variável de sistema

25.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência

Especifica o nível de desvanecimento para as referências que são editadas 'no local'. Essa configuração afeta apenas as entidades que não estão sendo editadas na referência. Valores entre 0 e 90 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	50

25.5 XLOADCTL variável de sistema

25.5.1 Controle de carregamento de RefEx

Ainda não é suportada. Especifica o carregamento sob demanda de RefEx e determina se uma cópia ou o desenho original é aberto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligar carregamento por demanda; o desenho inteiro é carregado 1: Ligar carregamento por demanda; os desenhos referenciados ficam abertos e bloqueados 2: Ativar carregamento por demanda, cópias de desenhos referenciados são abertas e bloqueadas; desenhos de referência não são bloqueados



25.6 XLOADPATH variável de sistema

25.6.1 Caminho para carregar RefEx

Define um caminho para armazenar cópias temporárias dos RefEx's carregados sob-demanda (veja também o Controle de carregamento de RefEx).

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

25.7 XNOTIFYTIME variável de sistema

25.7.1 Tempo de Xnotify

Especifica um número de minutos entre as verificações para RefEx's modificados, imagens e documentos em pdf. Isso ocorre se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/ou PDFNOTIFY estiverem Ligados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10080
Valor padrão:	5

25.8 XREFCTL variável de sistema

25.8.1 Controle de RefEx

Alterna a criação de arquivos de log de referências externas (XLG) ligado/desligado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos de log Liga (1): Escrever arquivos de log



25.9 XREFNOTIFY variável de sistema

25.9.1 Notificar RefEx

Habilita/desabilita notificação sobre falta de RefEx's ao abrir desenho pai.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de RefEx Liga (1): Habilitar a notificação de RefEx

25.10 XREFOVERRIDE variável de sistema

25.10.1 Substituição de refex

Especifica a exibição de propriedades visuais da entidade (como cor, tipo de linha, espessura de linha, transparência ou estilo de plotagem) em camadas referenciadas.

Se estiver Desligada (0): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx estiverem definidas como PorCamada, quaisquer alterações nas propriedades da camada RefEx serão exibidas no desenho atual.

Se estiver Ligada (1): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx não estiverem definidas para PorCamada, as entidades em camadas RefEx's são tratadas como se suas propriedades fossem definidas para PorCamada. E cada camada de referência externa pode ter seu próprio conjunto de substituições de camada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Apenas propriedades PorCamada das entidades no desenho RefEx podem ser alteradas Liga(1): Todas as propriedades de entidades no desenho RefEx podem ser alteradas pela propriedade de sua camada original



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR variável de sistema

26.1.1 Fator Zoom

Especifica a alteração incremental no Zoom com cada ação da rodinha do mouse, seja para frente ou para trás. Ao aumentar o Zoom o passo incremental diminui gradualmente permitindo focalizar facilmente um detalhe em particular. São aceitos valores entre 3 e 100. Quanto maior o número, maior a mudança.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	3 a 100
Valor padrão:	40

26.2 ZOOMWHEEL variável de sistema

26.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse

Alternar direção de zoom para a rodinha do mouse.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover rodinha à frente faz ampliar o Zoom; para trás reduz o Zoom 1: Mover rodinha à frente faz reduzir o Zoom; para trás aumenta o Zoom