



Bricsys®

システム変数リファレンス V22

製品ドキュメント





目次

1.	システム変数リファレンス	57
1.1	システム変数のデータタイプ	57
1.2	システム変数の保存場所	57
1.3	システム変数の編集	58
1.4	変数の検索	58
2.		59
2.1	_QUADTABFLAGS	59
2.1.1	クワッド タブ フラグ	59
2.2	_VERNUM	59
2.2.1	バージョン番号	59
3.	3	60
3.1	3DCOMPAREMODE	60
3.1.1	表示モードを比較	60
3.2	3DOSMOD	60
3.2.1	図形3Dスナップモード	60
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR	61
3.3.1	3Dスナップマーカ色	61
4.	A	62
4.1	ACADLSPASDOC	62
4.1.1	各ドキュメントのon_start.lsp	62
4.2	ACADPREFIX	62
4.2.1	プログラムのフォルダーパス	62
4.3	ACADVER	62
4.3.1	AutoCADバージョン	62
4.4	ACISHLRRESOLUTION	63
4.4.1	隠線処理の解像度	63
4.5	ACISOUTVER	63
4.5.1	ACIS出力のバージョン	63
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE	63
4.6.1	アダプティブグリッドステップサイズ	63
4.7	AFLAGS	64
4.7.1	属性オプション	64
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS	64
4.8.1	破断線の交差を許可	64
4.9	ALLOWEDBENDANGLES	64
4.9.1	許可された曲げ角度	64
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE	65
4.10.1	タブの外部移動(Mac&Linux)	65
4.11	ALLOWTABMOVE	65
4.11.1	タブの移動(Mac&Linux)	65
4.12	ALLOWTABSPLIT	66
4.12.1	タブの分割(Mac&Linux)	66
4.13	AMEXPORTFORMAT	66
4.13.1	書き出しフォーマット	66
4.14	ANGBASE	66
4.14.1	角度の基点	66
4.15	ANGDIR	67



目次

4.15.1	角度の向き	67
4.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL	67
4.16.1	角度サンプリングの間隔	67
4.17	ANNOALLVISIBLE	67
4.17.1	注釈の表示	67
4.18	ANNOAUTOSCALE	68
4.18.1	注釈尺度調整	68
4.19	ANNOTATIVEDWG	68
4.19.1	異尺度対応図面	68
4.20	ANTIALIASRENDER	69
4.20.1	レンダリングのアンチエイリアス量	69
4.21	ANTIALIASSCREEN	69
4.21.1	画面のアンチ-エイリアス量	69
4.22	APBOX	70
4.22.1	図形スナップの吸着ボックス	70
4.23	APERTURE	70
4.23.1	図形スナップの吸着範囲	70
4.24	ARCTESSELLATION	71
4.24.1	円弧近似中座標距離	71
4.25	ARCTESSELLATIONGRADING	71
4.25.1	円弧近似中座標距離	71
4.26	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT	71
4.26.1	テンプレート要素の円弧近似中座標距離	71
4.27	AREA	72
4.27.1	計算上の面積	72
4.28	AREAPREC	72
4.28.1	面積精度	72
4.29	AREAUNITS	73
4.29.1	面積単位	73
4.30	ARRAYASSOCIATIVITY	73
4.30.1	自動調整配列複写	73
4.31	ARRAYEDITSTATE	73
4.31.1	配列編集状態	73
4.32	ARRAYTYPE	74
4.32.1	整列種類	74
4.33	CIVILASSOCIATIVITY	74
4.33.1	自動調整	74
4.34	ATTDIA	74
4.34.1	属性ダイアログ	74
4.35	ATTMODE	75
4.35.1	属性表示モード	75
4.36	ATTRACTIONDISTANCE	75
4.36.1	グリップへの吸着範囲	75
4.37	ATTREQ	75
4.37.1	入力されたデフォルト設定	75
4.38	AUDITCTL	76
4.38.1	監査コントロール	76
4.39	AUDITERRORCOUNT	76



目次

4.39.1	監査エラー数	76
4.40	AUNITS	76
4.40.1	角度の単位形式	76
4.41	AUPREC	77
4.41.1	角度の単位精度	77
4.42	AUTOADOPTSIZE	77
4.42.1	自動適用サイズ	77
4.43	AUTOCOMPLETEDELAY	78
4.43.1	オートコンプリートの遅延時間	78
4.44	AUTOCOMPLETEMODE	78
4.44.1	オートコンプリートモード	78
4.45	AUTOFLIPQUARTERTURN	78
4.45.1	自動的にフリップ/四半回転	78
4.46	AUTOMATICCONNECTION	79
4.46.1	自動接続	79
4.47	AUTOMATICTEES	79
4.47.1	自動ティー	79
4.48	AUTOMENULOAD	79
4.48.1	メニューの自動ロード	79
4.49	AUTORESETSCALES	80
4.49.1	不使用尺度の名前削除	80
4.50	AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD	80
4.50.1	自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視	80
4.51	AUTOSNAP	81
4.51.1	図形スナップ	81
4.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR	81
4.52.1	オートトラッキングのベクトル色	81
4.53	AUTOVPFITTING	82
4.53.1	ビューポートの境界線を自動的にフィット	82
5.	B	83
5.1	BACKGROUND PLOT	83
5.1.1	バックグラウンド印刷	83
5.2	BACKZ	83
5.2.1	背面クリップ 面オフセット	83
5.3	BASEFILE	83
5.3.1	テンプレート	83
5.4	BCFSOURCEURL	84
5.4.1	BCFソースURL	84
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS	84
5.5.1	部品表のデフォルト	84
5.6	BIMACTIVATEPYTHON	84
5.6.1	Pythonを有効化	84
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH	85
5.7.1	デフォルトのプロパティパス	85
5.8	BIMMATCHPROP	85
5.8.1	BIMプロパティと一致	85
5.9	BIMOSMODE	85
5.9.1	BIMスナップモード	85



目次

5.10	BIMPROFILESTANDARDS	86
5.10.1	プロファイルの標準	86
5.11	BINDTYPE	86
5.11.1	外部参照バインド形式	86
5.12	BKGCOLOR	87
5.12.1	背景色	87
5.13	BKGCOLORPS	87
5.13.1	ペーパー空間の背景色	87
5.14	BLIPMODE	87
5.14.1	ブリップ モード	87
5.15	BLOCKEDITLOCK	88
5.15.1	ブロック編集ロック	88
5.16	BLOCKEDITOR	88
5.16.1	ブロック編集	88
5.17	BLOCKIFYMODE	88
5.17.1	Blockify設定	88
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE	89
5.18.1	Blockify公差	89
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL	89
5.19.1	ブロックの詳細レベル	89
5.20	BLOCKSPATH	90
5.20.1	ブロックのパス	90
5.21	BMAUTOUPDATE	90
5.21.1	外部コンポーネントを更新	90
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH	90
5.22.1	BMFORM テンプレートのパス	90
5.23	BMUPDATEMODE	91
5.23.1	アセンブリコンポーネント更新モード	91
5.24	BOMTEMPLATE	91
5.24.1	デフォルトテンプレート	91
5.25	BOMTHUMBNAILHEIGHT	91
5.25.1	デフォルトのサムネイルの高さ(px)	91
5.26	BOMTHUMBNAILWIDTH	92
5.26.1	デフォルトのサムネイルの幅(px)	92
5.27	BOUNDARYCOLOR	92
5.27.1	検出された境界色	92
5.28	BSYSLIBCOPYOVERWRITE	92
5.28.1	Bsyslib コピー 上書き	92
5.29	BVMODE	93
5.29.1	ブロック表示モード	93
6.	C	94
6.1	CACHELAYOUT	94
6.1.1	レイアウトキャッシュ	94
6.2	CAMERADISPLAY	94
6.2.1	カメラの表示	94
6.3	CAMERAHEIGHT	94
6.3.1	カメラの高さ	94
6.4	CANNOSCALE	95



目次

6.4.1	注釈尺度名	95
6.5	CANNOSCALEVALUE	95
6.5.1	注釈尺度値	95
6.6	CDATE	95
6.6.1	カレンダー日付	95
6.7	CECOLOR	95
6.7.1	図形の色	95
6.8	CELTSCALE	96
6.8.1	図形の線種尺度	96
6.9	CELTYPE	96
6.9.1	図形の線種	96
6.10	CELWEIGHT	96
6.10.1	図形の線の太さ	96
6.11	CENTERCROSSGAP	97
6.11.1	中心マークのギャップ	97
6.12	CENTERCROSSSIZE	97
6.12.1	中心マークのサイズ	97
6.13	CENTEREXE	98
6.13.1	中心線の延長線の長さ	98
6.14	CENTERLAYER	99
6.14.1	中心マークまたは中心線のデフォルト画層	99
6.15	CENTERLTSCALE	99
6.15.1	中心マークまたは中心線の線種尺度	99
6.16	CENTERLTYPE	99
6.16.1	中心マークまたは中心線の線種	99
6.17	CENTERLTYPEFILE	99
6.17.1	中心マークまたは中心線の線種ファイル	99
6.18	CENTERMARKEXE	100
6.18.1	中心マークまたは中心線の自動延長	100
6.19	CETRANSAPRENCY	100
6.19.1	新規図形の透過性	100
6.20	CHAMFERA	101
6.20.1	面取りの始点側距離	101
6.21	CHAMFERB	101
6.21.1	面取りの終点側距離	101
6.22	CHAMFERC	101
6.22.1	面取り長さ	101
6.23	CHAMFERD	102
6.23.1	面取り角度	102
6.24	CHAMMODE	102
6.24.1	面取りモード	102
6.25	CHECKDWLPRESENCE	102
6.25.1	開く前に DWLファイルの有無をチェック	102
6.26	CIRCLERAD	103
6.26.1	円の半径	103
6.27	CLAYER	103
6.27.1	カレント画層	103
6.28	CLEANSCEENOPTIONS	103



目次

6.28.1	画面クリーンのオプション	103
6.29	CLEANSCREENSTATE	104
6.29.1	画面クリーン状態	104
6.30	CLIPBOARDFORMAT	104
6.30.1	クリップボード DWG形式	104
6.31	CLIPBOARDFORMATS	105
6.31.1	クリップボード形式	105
6.32	CLIPROMPTLINES	105
6.32.1	プロンプトライン	105
6.33	CLISTATE	106
6.33.1	コマンドライン状況	106
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	106
6.34.1	閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視	106
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH	107
6.35.1	クラウドダウンロードパス	107
6.36	CLOUDLOG	107
6.36.1	クラウドログ	107
6.37	CLOUDLOGVERBOSE	107
6.37.1	クラウドログ詳細	107
6.38	CLOUDONMODIFIED	108
6.38.1	変更されたクラウド	108
6.39	CLOUDSERVER	108
6.39.1	クラウドサーバー	108
6.40	CLOUDTEMPFOLDER	108
6.40.1	クラウド一時フォルダー	108
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES	109
6.41.1	クラウドアップロードの依存関係	109
6.42	CMATERIAL	109
6.42.1	カレントのマテリアル	109
6.43	CMDACTIVE	110
6.43.1	使用コマンド	110
6.44	CMDDIA	110
6.44.1	コマンドダイアログ	110
6.45	CMDECHO	110
6.45.1	コマンドエコー	110
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR	111
6.46.1	コマンドライン編集の背景色	111
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR	111
6.47.1	コマンドライン編集の前面色	111
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR	112
6.48.1	コマンドラインのフェーディングログの背景色	112
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY	112
6.49.1	コマンドラインフェーディングログフェード遅延	112
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR	112
6.50.1	コマンドラインフェーディングログの前景色	112
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY	113
6.51.1	コマンドラインフェーディングログの透過性	113
6.52	CMDLINEFONTNAME	113



目次

6.52.1	コマンドライン フォント名	113
6.53	CMDLINEFONTSIZE	113
6.53.1	コマンドライン フォントサイズ	113
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY	114
6.54.1	アクティブなときのコマンドラインフレームの透明度 (Windows)	114
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY	114
6.55.1	非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度 (Windows)	114
6.56	CMDLINELISTBGCOLOR	114
6.56.1	コマンドラインリスト編集の背景色	114
6.57	CMDLINELISTFGCOLOR	115
6.57.1	コマンドラインリスト編集の前面色	115
6.58	CMDLINEOPTIONBGCOLOR	115
6.58.1	コマンドラインオプションの背景色	115
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR	115
6.59.1	コマンドラインオプションショートカット色	115
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME	116
6.60.1	コマンドラインに新しいフローティングフレームを使用 (Windows)	116
6.61	CMDLNTEXT	116
6.61.1	プロンプトの接頭	116
6.62	CMDNAMES	116
6.62.1	使用コマンド名	116
6.63	CMLEADERSTYLE	117
6.63.1	マルチ引出線スタイル	117
6.64	CMLJUST	117
6.64.1	マルチラインの位置合わせ	117
6.65	CMLSCALE	117
6.65.1	マルチラインの尺度	117
6.66	CMLSTYLE	118
6.66.1	マルチラインスタイル	118
6.67	CMPLRMISS	118
6.67.1	DWGCOMPAREモードでの欠落図形の表示色	118
6.68	CMPLRMOD1	118
6.68.1	DWGCOMPAREモードでのこの図面の変更図形の表示色	118
6.69	CMPLRMOD2	119
6.69.1	DWGCOMPAREモードでの2番目の図面の変更図形の表示色	119
6.70	CMPLRNEW	119
6.70.1	DWGCOMPAREモードでの新規図形の表示色	119
6.71	CMPIFFLIMIT	119
6.71.1	DWGCOMPAREコマンドの出力に含まれる図形の最大数	119
6.72	CMPIFADECTL	120
6.72.1	DWGCOMPAREフェードコントロール	120
6.73	CMPILOG	120
6.73.1	DWGCOMPAREログコントロール	120
6.74	COLORBOOKPATH	120
6.74.1	カラーブックファイル検索パス	120
6.75	COLORTHEME	121
6.75.1	UIカラーテーマ	121
6.76	COLORX	121



目次

6.76.1	X軸の色	121
6.77	COLORY	121
6.77.1	Y軸の色	121
6.78	COLORZ	122
6.78.1	Z軸の色	122
6.79	COMACADCOMPATIBILITY	122
6.79.1	COM Acad互換性	122
6.80	COMBINETEXTMODE	122
6.80.1	COMBINETEXTMODE オプション	122
6.81	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE	123
6.81.1	バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行	123
6.82	COMPASS	123
6.82.1	コンパス	123
6.83	COMPONENTSCONFIG	124
6.83.1	ライブラリパネル構成	124
6.84	COMPONENTSPATH	124
6.84.1	ライブラリディレクトリパス	124
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY	124
6.85.1	拘束バー表示	124
6.86	CONTINUOUSMOTION	125
6.86.1	連続動作	125
6.87	CONVERTODMAX	125
6.87.1	外径の最大乗数	125
6.88	CONVERTODMIN	125
6.88.1	外径の最小乗数	125
6.89	CONVERTTHMAX	125
6.89.1	厚さの最大乗数	125
6.90	CONVERTTHMIN	126
6.90.1	厚さの最小乗数	126
6.91	COORDS	126
6.91.1	座標	126
6.92	COPYMODE	126
6.92.1	コピーモード	126
6.93	CLOTSTYLE	127
6.93.1	カレントの印刷スタイル	127
6.94	CPROFILE	127
6.94.1	カレントのプロファイル	127
6.95	CREATETHUMBNAILONTHEFLY	127
6.95.1	即座にプレビューサムネイルを作成	127
6.96	CREATEVIEWPORTS	128
6.96.1	ビューポート自動作成	128
6.97	CROSSHAIRDRAWMODE	128
6.97.1	クロスヘアレンダリングモード	128
6.98	CROSSINGAREACOLOR	129
6.98.1	交差領域の色	129
6.99	CTAB	129
6.99.1	カレントのタブ	129
6.100	CTABLESTYLE	129



目次

6.100.1	カレントの表スタイル	129
6.101	CTRL3DMOUSE	130
6.101.1	3Dマウスモード	130
6.102	CTRLMOUSE	130
6.102.1	マウスショートカット	130
6.103	CURSORSIZE	131
6.103.1	クロスヘアサイズ	131
6.104	CVPORT	131
6.104.1	カレントビューポート	131
6.105	CVERSIONCONTROLPATH	131
6.105.1	カレントバージョン管理パス	131
6.106	CLOUDSSOSCOPE	132
6.106.1	クラウドSSOの対象範囲	132
6.107	CLOUDSSOCLIENTID	132
6.107.1	クラウドSSOクライアントID	132
6.108	CTRLMBUTTON	132
6.108.1	中央ボタンのクリック	132
7.	D	133
7.1	DATACOLLECTION	133
7.1.1	診断および使用状況データ収集	133
7.2	DATACOLLECTIONENABLED	133
7.2.1	データ収集の現在の状態	133
7.3	DATALINKNOTIFY	134
7.3.1	データリンクの通知	134
7.4	DATE	134
7.4.1	カレントの日付	134
7.5	DBCSTATE	134
7.5.1	データベース接続状態	134
7.6	DBLCLKEDIT	135
7.6.1	ダブルクリック編集	135
7.7	DBMOD	135
7.7.1	変更状態	135
7.8	DCTCUST	136
7.8.1	カスタム スペル辞書	136
7.9	DCTMAIN	136
7.9.1	メインスペル辞書	136
7.10	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL	136
7.10.1	デフォルト Bsyslibインチ系	136
7.11	DEFAULTBSYSLIBMETRIC	136
7.11.1	デフォルト Bsyslibミリ系	136
7.12	DEFAULTCURVETYPEHA	137
7.12.1	水平アライメントのデフォルトカーブ	137
7.13	DEFAULTCURVETYPEVA	137
7.13.1	デフォルトの垂直アライメントの曲線	137
7.14	DEFAULTLIGHTING	137
7.14.1	デフォルトの照明	137
7.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR	138
7.15.1	デフォルトの影のぼかし	138



目次

7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE	138
7.16.1	既定の新規シート テンプレート	138
7.17	DEFAULTSPACEHEIGHT	138
7.17.1	デフォルトのスペースの高さ	138
7.18	DEFAULTSTYLEPIPECROSS	139
7.18.1	パイプクロスのデフォルトスタイル	139
7.19	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	139
7.19.1	パイプレducerのデフォルトスタイル	139
7.20	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45	139
7.20.1	パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル	139
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90	140
7.21.1	パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル	140
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER	140
7.22.1	パイプレducerのデフォルトスタイル	140
7.23	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT	140
7.23.1	パイプセグメントのデフォルトスタイル	140
7.24	DEFAULTSTYLEPIPETEE	141
7.24.1	パイプティーのデフォルトスタイル	141
7.25	DEFPLSTYLE	141
7.25.1	既定の画層印刷スタイル	141
7.26	DEFPLSTYLE	141
7.26.1	既定の図形印刷スタイル	141
7.27	DELETEINTERFERENCE	142
7.27.1	干渉を削除	142
7.28	DELETETOOL	142
7.28.1	ツールを削除	142
7.29	DELOBJ	143
7.29.1	図形を削除	143
7.30	DEMANDLOAD	143
7.30.1	デマンドロード	143
7.31	DETAILSPATH	144
7.31.1	詳細ディレクトリパス	144
7.32	DGNEXPXREFMODE	144
7.32.1	外部参照の変換を書き出し	144
7.33	DGNFRAME	144
7.33.1	DGNフレーム	144
7.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	145
7.34.1	2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	145
7.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	145
7.35.1	2D楕円読み込みモード	145
7.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE	146
7.36.1	2Dシェイプ読み込みモード	146
7.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	146
7.37.1	3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	146
7.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE	147
7.38.1	3D楕円読み込みモード	147
7.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE	147
7.39.1	3Dオブジェクト読み込みモード	147



目次

7.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE	147
7.40.1	3Dシェイプ読み込みモード	147
7.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION	148
7.41.1	寸法の関連付け解除	148
7.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS	148
7.42.1	DGNカラーインデックスをツールカラーに変換	148
7.43	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES	149
7.43.1	空のデータフィールドを空間に変換	149
7.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES	149
7.44.1	使用していないリソースを消去	149
7.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES	150
7.45.1	テキストノードを分解	150
7.46	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE	150
7.46.1	アクティブモデルをモデル空間に変換	150
7.47	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS	150
7.47.1	非表示要素を読み込み	150
7.48	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS	151
7.48.1	ペーパー空間モデルを読み込み	151
7.49	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX	151
7.49.1	ビューインデックスを読み込み	151
7.50	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT	152
7.50.1	読み込み後に寸法を再計算	152
7.51	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES	152
7.51.1	シンボルリソースファイル	152
7.52	DGNIMPXREFIMPORTMODE	152
7.52.1	外部参照読み込みモード	152
7.53	DGNOSNAP	153
7.53.1	DGN図形スナップ	153
7.54	DIASAT	153
7.54.1	ダイアログ状態	153
7.55	DIMADEC	154
7.55.1	角度精度	154
7.56	DIMALT	154
7.56.1	併記単位	154
7.57	DIMALTD	154
7.57.1	精度	154
7.58	DIMALTF	155
7.58.1	単位の乗数	155
7.59	DIMALTRND	155
7.59.1	丸め	155
7.60	DIMALTTD	155
7.60.1	公差精度	155
7.61	DIMALTTZ	156
7.61.1	公差ゼロ省略	156
7.62	DIMALTU	156
7.62.1	単位の形式	156
7.63	DIMALTZ	157
7.63.1	ゼロ省略	157



目次

7.64	DIMANNO	157
7.64.1	異尺度対応スタイル	157
7.65	DIMAPOST	157
7.65.1	接頭/接尾	157
7.66	DIMARCSYM	158
7.66.1	円弧記号	158
7.67	DIMASO	158
7.67.1	関連付け(旧変数)	158
7.68	DIMASSOC	158
7.68.1	自動調整	158
7.69	DIMASZ	159
7.69.1	矢印サイズ	159
7.70	DIMATFIT	159
7.70.1	矢印と文字のフィット	159
7.71	DIMAUNIT	159
7.71.1	角度単位	159
7.72	DIMAZIN	160
7.72.1	小数点のゼロを省略	160
7.73	DIMBLK	160
7.73.1	矢印	160
7.74	DIMBLK1	161
7.74.1	矢印1	161
7.75	DIMBLK2	161
7.75.1	矢印2	161
7.76	DIMCEN	161
7.76.1	中心のマーク	161
7.77	DIMCLRD	161
7.77.1	寸法線の色	161
7.78	DIMCLRE	162
7.78.1	寸法補助線の色	162
7.79	DIMCLRT	162
7.79.1	文字色	162
7.80	DIMDEC	163
7.80.1	精度	163
7.81	DIMDLE	163
7.81.1	寸法線の延長	163
7.82	DIMDLI	163
7.82.1	並列寸法間隔	163
7.83	DIMDSEP	164
7.83.1	小数点の区切り符号	164
7.84	DIMEXE	164
7.84.1	寸法補助線の延長	164
7.85	DIMEXO	164
7.85.1	寸法補助線のオフセット	164
7.86	DIMFIT	164
7.86.1	寸法値フィット(このコマンドは廃止されました)	164
7.87	DIMFRAC	165
7.87.1	分数表記	165



目次

7.88	DIMFXL	165
7.88.1	寸法補助線の長さ	165
7.89	DIMFXLON	165
7.89.1	寸法補助線の長さを固定	165
7.90	DIMGAP	166
7.90.1	文字オフセット	166
7.91	DIMJOGANG	166
7.91.1	指定操作時の角度	166
7.92	DIMJUST	167
7.92.1	寸法値の水平位置	167
7.93	DIMLAYER	167
7.93.1	新しい寸法のためのデフォルト画層	167
7.94	DIMLDRBLK	167
7.94.1	引出線 矢印	167
7.95	DIMLFAC	168
7.95.1	長さ尺度	168
7.96	DIMLIM	168
7.96.1	公差の表示方法	168
7.97	DIMLTEX1	168
7.97.1	寸法補助線1の線種	168
7.98	DIMLTEX2	168
7.98.1	寸法補助線2の線種	168
7.99	DIMLTYPE	169
7.99.1	寸法線の線種	169
7.100	DIMLUNIT	169
7.100.1	単位	169
7.101	DIMLWD	169
7.101.1	寸法線の線の太さ	169
7.102	DIMLWE	170
7.102.1	寸法補助線の線の太さ	170
7.103	DIMPOST	170
7.103.1	接頭/接尾	170
7.104	DIMRND	171
7.104.1	丸め	171
7.105	DIMSAH	171
7.105.1	矢印の始終点	171
7.106	DIMSCALE	171
7.106.1	全体尺度	171
7.107	DIMSD1	172
7.107.1	寸法線1	172
7.108	DIMSD2	172
7.108.1	寸法線2	172
7.109	DIMSE1	172
7.109.1	寸法補助線1	172
7.110	DIMSE2	173
7.110.1	寸法補助線2	173
7.111	DIMSHO	173
7.111.1	寸法表示(このコマンドは廃止されました)	173



目次

7.112	DIMSOXD	173
7.112.1	寸法線の内側	173
7.113	DIMSTYLE	174
7.113.1	寸法スタイル	174
7.114	DIMTAD	174
7.114.1	テキストの縦位置	174
7.115	DIMTDEC	174
7.115.1	公差精度	174
7.116	DIMTFAC	175
7.116.1	公差の文字高さ	175
7.117	DIMTFILL	175
7.117.1	文字塗り潰し	175
7.118	DIMTFILLCLR	175
7.118.1	文字塗り潰し色	175
7.119	DIMTIH	176
7.119.1	文字の内側で整列	176
7.120	DIMTIX	176
7.120.1	文字の内側	176
7.121	DIMTM	177
7.121.1	公差範囲下限	177
7.122	DIMTMOVE	177
7.122.1	文字の移動	177
7.123	DIMTOFL	177
7.123.1	寸法線を必ず作画	177
7.124	DIMTOH	178
7.124.1	文字の外側	178
7.125	DIMTOL	178
7.125.1	公差表示	178
7.126	DIMTOLJ	178
7.126.1	公差の垂直位置	178
7.127	DIMTP	179
7.127.1	公差範囲上限	179
7.128	DIMTSZ	179
7.128.1	チェックマークサイズ	179
7.129	DIMTVP	179
7.129.1	文字の垂直オフセット	179
7.130	DIMTXSTY	180
7.130.1	文字スタイル	180
7.131	DIMTXT	180
7.131.1	文字高さ	180
7.132	DIMTXTDIRECTION	180
7.132.1	文字方向	180
7.133	DIMTZIN	181
7.133.1	公差値のゼロ省略	181
7.134	DIMUNIT	181
7.134.1	寸法単位の種類 (このコマンドは廃止されました)	181
7.135	DIMUPT	182
7.135.1	手動で文字を配置	182



目次

7.136	DIMZIN	182
7.136.1	小数点のゼロを省略	182
7.137	DISPLAYAXES	182
7.137.1	軸を表示	182
7.138	DISPLAYAXESFORMEP	183
7.138.1	軸を表示	183
7.139	DISPLAYSCALING	183
7.139.1	自動ディスプレイスケーリング	183
7.140	DISPLAYSIDESANDENDS	184
7.140.1	側面と端を表示	184
7.141	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS	184
7.141.1	すべてのビューのスナップマーカー	184
7.142	DISPLAYTOOLTIPS	184
7.142.1	スナップツールチップ	184
7.143	DISPPAPERBKG	185
7.143.1	用紙の背景	185
7.144	DISPPAPERMARGINS	185
7.144.1	印刷可能領域	185
7.145	DISPSILH	186
7.145.1	シルエットカーブを表示	186
7.146	DISTANCE	186
7.146.1	距離	186
7.147	DMAUDITLEVEL	186
7.147.1	DMAUDITコマンド、詳細レベル	186
7.148	DMAUTOUPDATE	187
7.148.1	3D拘束再計算モード	187
7.149	DMCONNECTIONCUTTYPE	187
7.149.1	接続タイプ	187
7.150	DMPUSHPULLSUBTRACT	188
7.150.1	DMPUSHPULL減算	188
7.151	DMRECOGNIZE	188
7.151.1	自動的な形状拘束	188
7.152	DOCKPRIORITY	189
7.152.1	ドッキングの優先順	189
7.153	DOCTABPOSITION	190
7.153.1	タブ位置	190
7.154	DONUTID	190
7.154.1	直径の内側のドーナツ	190
7.155	DONUTOD	190
7.155.1	直径の外側のドーナツ	190
7.156	DRAGMODE	191
7.156.1	図形のドラッグ	191
7.157	DRAGMODEHIDE	191
7.157.1	ドラッグ時、元図形は非表示	191
7.158	DRAGMODEINTERRUPT	191
7.158.1	ドラッグ中止モード	191
7.159	DRAGOPEN	192
7.159.1	ファイルドラッグ	192



目次

7.160	DRAGP1	192
7.160.1	再作図するドラッグレート	192
7.161	DRAGP2	193
7.161.1	再作図しないドラッグレート	193
7.162	DRAGSNAP	193
7.162.1	ドラッグ図形のスナップ	193
7.163	DRAWINGPATH	193
7.163.1	図面パス	193
7.164	DRAWINGVIEWPRESET	194
7.164.1	図面ビューのプリセット	194
7.165	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN	194
7.165.1	図面ビューの隠線のプリセット	194
7.166	DRAWINGVIEWPRESETSCALE	194
7.166.1	図面ビューのプリセット尺度	194
7.167	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT	195
7.167.1	図面ビューの接線のプリセット	195
7.168	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING	195
7.168.1	図面ビュートレース線プリセット	195
7.169	DRAWING VIEWQUALITY	195
7.169.1	図面ビューの品質	195
7.170	DRAWORDERCTL	196
7.170.1	表示順序コントロール	196
7.171	DWFFORMAT	196
7.171.1	デフォルトのDWF形式	196
7.172	DWFFRAME	197
7.172.1	DWFフレーム	197
7.173	DWFOSNAP	197
7.173.1	DWF図形スナップ	197
7.174	DWFVERSION	197
7.174.1	DWF バージョン	197
7.175	DWGCHECK	198
7.175.1	図面チェック	198
7.176	DWGCODEPAGE	198
7.176.1	図面のコードページ	198
7.177	DWGGUIDCLOUDAI	199
7.177.1	図面のGUID	199
7.178	DWGNAME	199
7.178.1	図面名	199
7.179	DWGPREFIX	199
7.179.1	図面のパス	199
7.180	DWGTITLED	200
7.180.1	図面の名前付け	200
7.181	DXEVAL	200
7.181.1	データ抽出更新モード	200
7.182	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT	201
7.182.1	DXFテキストの並び調整	201
7.183	DYNCONSTRAINTMODE	201
7.183.1	ダイナミック拘束モード	201



目次

7.184	DYNDIGRIP	201
7.184.1	ダイナミック寸法を表示	201
7.185	DYNDIMAPERTURE	202
7.185.1	ダイナミック寸法のアパーチャ	202
7.186	DYNDIMCOLORHOT	202
7.186.1	ダイナミック寸法ホット色	202
7.187	DYNDIMCOLORHOVER	203
7.187.1	ダイナミック寸法ポインタ色	203
7.188	DYNDIMDISTANCE	203
7.188.1	ダイナミック寸法 距離	203
7.189	DYNDIMLINETYPE	203
7.189.1	ダイナミック寸法線種	203
7.190	DYNDIVIS	204
7.190.1	ダイナミック寸法 表示	204
7.191	DYNINPUTTRANSPARENCY	204
7.191.1	ダイナミック入力フィールドの透過性	204
7.192	DYNMODE	205
7.192.1	ダイナミック入力モード	205
7.193	DYNPICOORDS	205
7.193.1	ダイナミック座標入力のデフォルトモード	205
7.194	DRAWINGVIEWFLAGS	206
7.194.1	図面ビューフラグ	206
8.	E	207
8.1	EDGEMODE	207
8.1.1	エッジ	207
8.2	ELEVATION	207
8.2.1	高度	207
8.3	ELEVATION AT BREAKLINECROSSINGS	208
8.3.1	交差する破断線の高さ	208
8.4	ENABLEATTRACTION	208
8.4.1	グリップへの吸着	208
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE	208
8.5.1	断面の更新をバックグラウンドで行う	208
8.6	ENABLEHYPERLINKMENU	209
8.6.1	ハイパーリンク メニュー	209
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP	209
8.7.1	ハイパーリンク ツールチップ	209
8.8	ERRNO	209
8.8.1	エラー番号	209
8.9	EXPERT	210
8.9.1	上級者モード	210
8.10	EXPINSALIGN	210
8.10.1	エキスプローラ ブロック挿入 整列	210
8.11	EXPINSANGLE	211
8.11.1	エキスプローラ ブロック挿入 角度	211
8.12	EXPINSFIXANGLE	211
8.12.1	エキスプローラ ブロック挿入 固定角度	211
8.13	EXPINSFIXSCALE	211



目次

8.13.1	エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度	211
8.14	EXPINSSCALE	212
8.14.1	エクスプローラ ブロック挿入 尺度	212
8.15	EXPLMODE	212
8.15.1	分解モード	212
8.16	EXPORT3DPDFWRITER	212
8.16.1	3D PDFライター	212
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER	213
8.17.1	ASAT/ASABライター	213
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION	213
8.18.1	ACIS書き出し形式バージョン	213
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION	214
8.19.1	CATIA V4書き出し形式バージョン	214
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION	214
8.20.1	CATIA V5書き出し形式バージョン	214
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS	215
8.21.1	ジオメトリフラグの書き出し	215
8.22	EXPORTHIDDENPARTS	216
8.22.1	非表示パーツ	216
8.23	EXPORTMODELSPACE	216
8.23.1	モデル空間を書き出し	216
8.24	EXPORTPAGESETUP	217
8.24.1	ページ設定を書き出し	217
8.25	EXPORTPAPERSPACE	217
8.25.1	ペーパー空間を書き出し	217
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION	217
8.26.1	Parasolid書き出し形式バージョン	217
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE	218
8.27.1	プロダクト構造	218
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION	219
8.28.1	STEP書き出しフォーマットバージョン	219
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION	219
8.29.1	XCGM書き出し形式バージョン	219
8.30	EXTMAX	220
8.30.1	最大範囲	220
8.31	EXTMIN	220
8.31.1	最小範囲	220
8.32	EXTNAMES	220
8.32.1	拡張名	220
8.33	EXTRUDEINSIDE	221
8.34	EXTRUDEOUTSIDE	221
9.	F	223
9.1	FACETRATIO	223
9.1.1	面のアスペクト比	223
9.2	FACETRES	223
9.2.1	ファセット解像度	223
9.3	FBXEXPORTCAMERAS	223
9.3.1	Fbx書き出しカメラ	223



目次

9.4	FBXEXPORTENTITIES	224
9.4.1	Fbx書き出し図形	224
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE	224
9.5.1	書き出すFbx図形	224
9.6	FBXEXPORTLIGHTS	225
9.6.1	Fbx書き出しライト	225
9.7	FBXEXPORTMATERIALS	225
9.7.1	Fbx書き出しマテリアル	225
9.8	FBXEXPORTTEXTURES	225
9.8.1	Fbx書き出しテクスチャ	225
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH	226
9.9.1	Fbx書き出しテクスチャパス	226
9.10	FEATURECOLORS	226
9.10.1	フィーチャーの色	226
9.11	FIELDDISPLAY	226
9.11.1	フィールド表示	226
9.12	FIELDEVAL	227
9.12.1	フィールド更新モード	227
9.13	FILEDIA	227
9.13.1	ファイル ダイアログ	227
9.14	FILLETRAD	228
9.14.1	フィレット半径	228
9.15	FILLMODE	228
9.15.1	塗り潰しモード	228
9.16	FINALTREAD	228
9.16.1	ファイナルトレッド	228
9.17	FINALTREADLENGTH	229
9.17.1	最終トレッド長	229
9.18	FITARCMAXGAP	229
9.18.1	FitArc Max Gap	229
9.19	FITLINEFITARCMODE	229
9.19.1	FitLine FitArcモード	229
9.20	FITTINGRADIUSTYPE	230
9.20.1	継手半径タイプ	230
9.21	FITTINGRADIUSVALUE	230
9.21.1	フィッティング半径値	230
9.22	FLOORFLOORDISTANCE	230
9.22.1	フロア間距離	230
9.23	FONTALT	231
9.23.1	代替フォント	231
9.24	FONTMAP	231
9.24.1	フォントのマッピングファイル	231
9.25	FRAME	231
9.25.1	フレーム	231
9.26	FRAMESELECTION	232
9.26.1	フレーム選択	232
9.27	FRONTZ	232
9.27.1	正面クリップ面オフセット	232



目次

9.28	FULLOPEN	232
9.28.1	完全に開く	232
10.	G	234
10.1	GEARTEETHNUMBER	234
10.1.1	スプロケットの歯の最大数	234
10.2	GENERATEASSOCATTRS	234
10.2.1	関連付け属性を生成	234
10.3	GENERATEASSOCVIEWS	234
10.3.1	関連図面を生成	234
10.4	GEOLATLONGFORMAT	235
10.4.1	地理緯度/経度形式	235
10.5	GEOMARKERVISIBILITY	235
10.5.1	地理的マーカーの表示/非表示	235
10.6	GEOMRELATIONS	235
10.6.1	ジオメトリック関係の表示	235
10.7	GETSTARTED	236
10.7.1	開始	236
10.8	GFANG	236
10.8.1	グラデーション塗りつぶし角度	236
10.9	GFCLR1	237
10.9.1	グラデーション塗りつぶし規定色	237
10.10	GFCLR2	237
10.10.1	グラデーション塗りつぶしの二番目の色	237
10.11	GFCLRLUM	237
10.11.1	グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル	237
10.12	GFCLRSTATE	237
10.12.1	グラデーション塗りつぶしの色数	237
10.13	GFNAME	238
10.13.1	グラデーション塗りつぶしの名前	238
10.14	GFSHIFT	238
10.14.1	グラデーション塗りつぶしシフト	238
10.15	GLSWAPMODE	239
10.15.1	GL スワップモード	239
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM	239
10.16.1	グラデーションの背景下方の色	239
10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE	240
10.17.1	グラデーションの背景中央の色	240
10.18	GRADIENTCOLORTOP	240
10.18.1	グラデーションの背景上下方の色	240
10.19	GRADIENTMODE	240
10.19.1	背景のグラデーション モード	240
10.20	GRIDAXISCOLOR	241
10.20.1	グリッド軸の色	241
10.21	GRIDDISPLAY	241
10.21.1	グリッド表示	241
10.22	GRIDMAJOR	242
10.22.1	主グリッド	242
10.23	GRIDMAJORCOLOR	242



目次

10.23.1	主グリッドの色	242
10.24	GRIDMINORCOLOR	242
10.24.1	副グリッドの色	242
10.25	GRIDMODE	243
10.25.1	グリッドモード	243
10.26	GRIDSTYLE	243
10.26.1	グリッド スタイル	243
10.27	GRIDUNIT	243
10.27.1	グリッド単位	243
10.28	GRIDXYZTINT	244
10.28.1	グリッド XYZの色	244
10.29	GRIPBLOCK	244
10.29.1	ブロック内のグリップ	244
10.30	GRIPCOLOR	244
10.30.1	グリップの色	244
10.31	GRIPDYNCOLOR	245
10.31.1	ダイナミック グリップ色	245
10.32	GRIPHOT	245
10.32.1	選択されたグリップ色	245
10.33	GRIPHOVER	245
10.33.1	グリップ色	245
10.34	GRIPOBJLIMIT	246
10.34.1	グリップ図形範囲	246
10.35	GRIPS	246
10.35.1	グリップ	246
10.36	GRIPSIZE	246
10.36.1	グリップサイズ	246
10.37	GRIPTIPS	247
10.37.1	グリップヒント	247
10.38	GSDEVICETYPE2D	247
10.38.1	2Dグラフィックシステムデバイス	247
10.39	GSDEVICETYPE3D	248
10.39.1	3Dグラフィックシステムデバイス	248
11.	H	249
11.1	HALOGAP	249
11.1.1	ハローギャップ	249
11.2	HANDLES	249
11.2.1	公開ハンドル	249
11.3	HEADROOM	249
11.3.1	ヘッドルーム	249
11.4	HANDSEED	250
11.4.1	開始ハンドル	250
11.5	HIDEPRISION	250
11.5.1	シェード精度	250
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS	250
11.6.1	システムプリンターを非表示にする	250
11.7	HIDETEXT	251
11.7.1	隠線処理でテキストを非表示	251



目次

11.8	HIDEXREFSCALES	251
11.8.1	外部参照尺度を非表示	251
11.9	HIGHLIGHT	251
11.9.1	ハイライト	251
11.10	HIGHLIGHTCOLOR	252
11.10.1	選択のハイライト色	252
11.11	HIGHLIGHTEFFECT	252
11.11.1	選択のハイライトスタイル	252
11.12	HORIZONBKG_ENABLE	253
11.12.1	地平線の背景	253
11.13	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON	253
11.13.1	地平線	253
11.14	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN	253
11.14.1	地平線の原点	253
11.15	HORIZONBKG_SKYHIGH	253
11.15.1	上空	253
11.16	HORIZONBKG_SKYHORIZON	254
11.16.1	地平線の空	254
11.17	HORIZONBKG_SKYLOW	254
11.17.1	下空	254
11.18	HOTKEYASSISTANT	254
11.18.1	ホットキーアシスタント	254
11.19	HPANG	255
11.19.1	パターン角度	255
11.20	HPANNOTATIVE	255
11.20.1	異尺度対応ハッチングパターン	255
11.21	HPASSOC	255
11.21.1	ハッチングパターンの連携	255
11.22	HPBACKGROUNDCOLOR	256
11.22.1	ハッチング背景のデフォルト色	256
11.23	HPBOUND	256
11.23.1	パターン領域	256
11.24	HPBOUNDRETAIN	256
11.24.1	ハッチングパターンの境界を保持	256
11.25	HPCOLOR	257
11.25.1	ハッチングのデフォルト色	257
11.26	HPDOUBLE	257
11.26.1	クロスハッチングパターン	257
11.27	HPDRAWORDER	257
11.27.1	ハッチングパターンの表示順序	257
11.28	HPGAPTOL	258
11.28.1	ハッチングパターンのギャップ許容差	258
11.29	HPISLANDDETECTION	258
11.29.1	ハッチングパターンのアイランド検出	258
11.30	HPLAYER	259
11.30.1	新しいハッチングのデフォルト画層	259
11.31	HPLINETYPE	259
11.31.1	ハッチングパターンの線種	259



目次

11.32	HPMAXAREAS	259
11.32.1	低密度ハッチングの塗り潰しモード	259
11.33	HPNAME	260
11.33.1	パターン名	260
11.34	HPOBJWARNING	260
11.34.1	ハッチングパターン図形の警告	260
11.35	HPORIGIN	260
11.35.1	パターン原点	260
11.36	HPSCALE	261
11.36.1	パターン尺度	261
11.37	HPSEPARATE	261
11.37.1	パターン分割	261
11.38	HPSPACE	261
11.38.1	パターン作画間隔	261
11.39	HPTRANSPARENCY	261
11.39.1	新しいハッチングのデフォルト透過性	261
11.40	HYPERLINKBASE	262
11.40.1	ハイパーリンクの基点	262
12.	I	263
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID	263
12.1.1	ユニークなGUIDで書き出し	263
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES	263
12.2.1	IFC空間構造内の外部参照を分解	263
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES	263
12.3.1	基本数量を書き出し	263
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER	264
12.4.1	オフやフリーズの画層の要素を書き出し	264
12.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH	264
12.5.1	マッピングファイルパスを書き出し	264
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED	264
12.6.1	集約要素としてマルチプライ要素を書き出し	264
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY	265
12.7.1	プロファイルの重心を書き出し	265
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP	265
12.8.1	スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す	265
12.9	IFCEXPORTTESSELATION	265
12.9.1	テッセレーションのレベル	265
12.10	IFCIMPORTBIMDATA	266
12.10.1	BIMデータの読み込み	266
12.11	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES	266
12.11.1	メッシュとしてBRepジオメトリを読み込み	266
12.12	IFCIMPORTMAPPINGPATH	266
12.12.1	マッピングファイルパスを読み込み	266
12.13	IFCIMPORTMODELORIGIN	267
12.13.1	モデル位置を読み込み	267
12.14	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS	267
12.14.1	パラメトリックコンポーネントを読み込み	267
12.15	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS	267



目次

12.15.1	IFCプロジェクト構造を外部参照として読み込み	267
12.16	IFCIMPORTSPACES	268
12.16.1	空間の読み込み	268
12.17	IFCIMPORTUSESUBDMESH	268
12.17.1	IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込み	268
12.18	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES	268
12.18.1	複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション	268
12.19	IMAGECACHEFOLDER	269
12.19.1	イメージディスクキャッシュのフォルダー	269
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY	269
12.20.1	最大使用メモリ	269
12.21	IMAGEDISKCACHE	269
12.21.1	イメージ ディスク キャッシュ	269
12.22	IMAGEFRAME	270
12.22.1	イメージフレーム	270
12.23	IMAGEHLT	270
12.23.1	イメージ ハイライト	270
12.24	IMAGENOTIFY	270
12.24.1	不明イメージの通知	270
12.25	IMPORTACISWITHBRICSCAD	271
12.25.1	内蔵インポーターを使用したACISの読み込み	271
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION	271
12.26.1	表現を読み込み	271
12.27	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES	272
12.27.1	エッジ属性モードを読み込み	272
12.28	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	272
12.28.1	検索パスの設定	272
12.29	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS	273
12.29.1	代替の検索パス	273
12.30	IMPORTIGESSTITCH	273
12.30.1	ステッチを実行	273
12.31	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE	273
12.31.1	検索パスの設定	273
12.32	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE	274
12.32.1	検索パスの設定	274
12.33	IMPORTJTREPRESENTATION	274
12.33.1	表現を読み込み	274
12.34	IMPORTCOLORS	275
12.34.1	色を変換	275
12.35	IMPORTCUIFILEEXISTS	275
12.35.1	CUIファイルを読み込み	275
12.36	IMPORTHIDDENPARTS	275
12.36.1	非表示パーツ	275
12.37	IMPORTIGESSIMPLIFY	276
12.37.1	簡略化を実行	276
12.38	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS	276
12.38.1	代替の検索パス	276
12.39	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS	277



目次

12.39.1	代替の検索パス	277
12.40	IMPORTPMI	277
12.40.1	製品および製造情報	277
12.41	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE	277
12.41.1	プロダクト構造	277
12.42	IMPORTREPAIR	278
12.42.1	読み込み時のモデル修復	278
12.43	IMPORTSIMPLIFY	278
12.43.1	簡略化を実行	278
12.44	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS	279
12.44.1	代替の検索パス	279
12.45	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE	279
12.45.1	検索パスの設定	279
12.46	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS	279
12.46.1	代替の検索パス	279
12.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION	280
12.47.1	表現を読み込み	280
12.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ	280
12.48.1	SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ	280
12.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE	280
12.49.1	検索パスの設定	280
12.50	IMPORTSTEPROTATEYZ	281
12.50.1	YをカレントのZ軸にマップ	281
12.51	IMPORTSTITCH	281
12.51.1	ステッチを実行	281
12.52	INCLUDEPLOTSTAMP	282
12.52.1	印刷スタンプを含む	282
12.53	INDEXCTL	282
12.53.1	インデックス コントロール	282
12.54	INETLOCATION	283
12.54.1	インターネットロケーション	283
12.55	INSBASE	283
12.55.1	入力基点	283
12.56	INSNAME	283
12.56.1	入力名	283
12.57	INSUNITS	283
12.57.1	入力単位	283
12.58	INSUNITSDEFSOURCE	284
12.58.1	デフォルトの入力元の単位	284
12.59	INSUNITSDEFTARGET	285
12.59.1	デフォルトの入力先の単位	285
12.60	INSUNITSSCALING	286
12.60.1	挿入単位をスケーリング	286
12.61	INTERFERECOLOR	287
12.61.1	干渉図形の色	287
12.62	INTERFERELAYER	287
12.62.1	干渉画層	287
12.63	INTERFERENCELEVEL	287



目次

12.63.1	干渉チェックレベル	287
12.64	INTERFEREOBJVS	288
12.64.1	干渉図形の表示スタイル	288
12.65	INTERFEREVPVS	288
12.65.1	干渉ビューポートの表示スタイル	288
12.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH	288
12.66.1	内装の立面図最小長	288
12.67	INTERIORELEVATIONOFFSET	289
12.67.1	内装の立面図のオフセット距離	289
12.68	INTERSECTEDENTITIES	289
12.69	INTERSECTIONCOLOR	290
12.69.1	交点の色	290
12.70	INTERSECTIONDISPLAY	290
12.70.1	交点の表示	290
12.71	ISAVEBAK	290
12.71.1	追加分のバックアップ保存	290
12.72	ISAVEPERCENT	291
12.72.1	保存する比率	291
12.73	ISOLINES	291
12.73.1	等値線数	291
12.74	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY	292
12.74.1	読み込み: 対応するジオメトリを持つデータベースからのプロファイルを使用	292
13.	L	293
13.1	LANDINGEXTENSIONDOWN	293
13.1.1	下に踊り場を延長	293
13.2	LANDINGEXTENSIONUP	293
13.2.1	上に踊り場を延長	293
13.3	LASTANGLE	293
13.3.1	最後の角度	293
13.4	LASTPOINT	294
13.4.1	最後の点	294
13.5	LASTPROMPT	294
13.5.1	最後のプロンプト	294
13.6	LATITUDE	294
13.6.1	緯度	294
13.7	LAYERFILTEREXCESS	294
13.7.1	余分な画層フィルタ	294
13.8	LAYERPMODE	295
13.8.1	前の画層モード	295
13.9	LAYLOCKFADECTL	295
13.9.1	ロック画層のフェードコントロール	295
13.10	LAYOUTREGENCTL	296
13.10.1	レイアウトの再生成コントロール	296
13.11	LAYOUTTAB	296
13.11.1	レイアウトモデルタブ	296
13.12	LEGACYCODESEARCH	296
13.12.1	レガシコード検索モード	296
13.13	LENGTHSAMPLINGINTERVAL	297



目次

13.13.1	直線セグメントの感覚をサンプリング	297
13.14	LENGTHUNITS	297
13.14.1	長さ単位	297
13.15	LENSELENGTH	297
13.15.1	レンズの長さ	297
13.16	LEVELOFDETAIL	298
13.16.1	長さ単位	298
13.17	LICFLAGS	298
13.17.1	ライセンスされているコンポーネント	298
13.18	LIGHTGLYPHCOLOR	299
13.18.1	光源グリフ色	299
13.19	LIGHTGLYPHDISPLAY	299
13.19.1	光源グリフ表示	299
13.20	LIGHTINGUNITS	299
13.20.1	照明単位	299
13.21	LIGHTWEBGLYPHCOLOR	300
13.21.1	配光光源グリフ色	300
13.22	LIMCHECK	300
13.22.1	範囲チェック	300
13.23	LIMMAX	301
13.23.1	範囲の最大値	301
13.24	LIMMIN	301
13.24.1	範囲の最小値	301
13.25	LINEARBRIGHTNESS	301
13.25.1	輝度	301
13.26	LINEARCONTRAST	302
13.26.1	コントラスト	302
13.27	LISPINIT	302
13.27.1	LISP初期化モード	302
13.28	LOADMECHANICAL2D	302
13.28.1	メカニカル2Dエディター	302
13.29	LOCALE	303
13.29.1	ロケール	303
13.30	LOCALROOTPREFIX	303
13.30.1	ローカルのルートパス	303
13.31	LOCKUI	303
13.31.1	ユーザーインターフェース要素をロック	303
13.32	LOFTANG1	304
13.32.1	ロフト角度1	304
13.33	LOFTANG2	305
13.33.1	ロフト角度2	305
13.34	LOFTMAG1	305
13.34.1	ロフトマグニチュード1	305
13.35	LOFTMAG2	306
13.35.1	ロフトマグニチュード2	306
13.36	LOFTNORMALS	306
13.36.1	正方向のロフト	306
13.37	LOFTPARAM	307



目次

13.37.1	ロフトパラメータ	307
13.38	LOGFILEMODE	307
13.38.1	ログファイル モード	307
13.39	LOGFILENAME	308
13.39.1	ログファイル名	308
13.40	LOGFILEPATH	308
13.40.1	ログファイル パス	308
13.41	LOGGEDIN	308
13.41.1	ログイン	308
13.42	LOGINNAME	308
13.42.1	ログイン名	308
13.43	LONGITUDE	309
13.43.1	経度	309
13.44	LOOKFROMDIRECTIONMODE	309
13.44.1	LookFrom 方向モード	309
13.45	LOOKFROMFEEDBACK	310
13.45.1	LookFrom フィードバック	310
13.46	LOOKFROMZOOMXTENTS	310
13.46.1	LookFrom ズーム図形範囲	310
13.47	LTGAPSELECTION	311
13.47.1	線種のギャップの選択	311
13.48	LTSCALE	311
13.48.1	線種尺度	311
13.49	LUNITS	311
13.49.1	長さ単位の形式	311
13.50	LUPREC	312
13.50.1	長さ単位の精度	312
13.51	LWDEFAULT	312
13.51.1	既定の線の太さ	312
13.52	LWDISPLAY	313
13.52.1	線の太さの表示	313
13.53	LWDISPSCALE	313
13.53.1	線の太さの表示尺度	313
13.54	LWUNITS	313
13.54.1	線の太さの単位	313
14.	M	315
14.1	MACROREC	315
14.1.1	マクロの記録	315
14.2	MAKEBAK	315
14.2.1	バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)	315
14.3	MANIPULATOR	315
14.3.1	マニピュレータ	315
14.4	MANIPULATORCOLORTHEME	316
14.4.1	マニピュレータのカラーテーマ	316
14.5	MANIPULATORDURATION	317
14.5.1	マニピュレータ表示必要時間	317
14.6	MANIPULATORHANDLE	317
14.6.1	マニピュレータハンドル	317



目次

14.7	MANIPULATORSIZE	317
14.7.1	マニピレータのサイズ	317
14.8	MASSPREC	318
14.8.1	質量精度	318
14.9	MASSPROPACCURACY	318
14.9.1	マスポロパティ計算相対精度	318
14.10	MASSUNITS	319
14.10.1	質量単位	319
14.11	MAXACTVP	319
14.11.1	最大のビューポート使用数	319
14.12	MAXHATCH	320
14.12.1	最大のハッチング破線	320
14.13	MAXSORT	320
14.13.1	最大ソート対象	320
14.14	MAXTHREADS	320
14.14.1	スレッドの最大数	320
14.15	MBSTATE	321
14.15.1	メカニカル ブラウザの状態	321
14.16	MBUTTONPAN	321
14.16.1	マウス中ボタンで画面移動	321
14.17	MEASUREINIT	322
14.17.1	計測初期値	322
14.18	MEASUREMENT	322
14.18.1	計測値	322
14.19	MECH2DSAVEFORMAT	322
14.19.1	メカニカル2D保存形式	322
14.20	MECHANICALBLOCKS	323
14.20.1	メカニカルブロック(テスト段階)	323
14.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS	323
14.21.1	メカニカルブラウザオプション	323
14.22	MENUBAR (EXCEPT OS X)	324
14.22.1	メニューバー	324
14.23	MENUCTL	324
14.23.1	メニュー コントロール	324
14.24	MENUECHO	325
14.24.1	メニューエコー	325
14.25	MENUNAME	325
14.25.1	メニュー名	325
14.26	MESHTYPE	325
14.26.1	メッシュの種類	325
14.27	MIDDLECLICKCLOSE	326
14.27.1	中クリックで閉じる (Mac、Linux)	326
14.28	MILLISECS	326
14.28.1	ミリ秒	326
14.29	MIRRTEXT	326
14.29.1	文字のミラー	326
14.30	MLEADERSCALE	327
14.30.1	マルチ引出線尺度	327



目次

14.31	MODEMACRO	327
14.31.1	マクロモード	327
14.32	MSLTSCALE	327
14.32.1	モデル空間の線種尺度	327
14.33	MSOLESCALE	328
14.33.1	モデル空間のOLE尺度	328
14.34	MTEXTCOLUMN	328
14.34.1	マルチテキストの列設定	328
14.35	MTEXTDETECTSPACE	329
14.35.1	マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出	329
14.36	MTEXTED	329
14.36.1	マルチテキスト編集	329
14.37	MTEXTFIXED	329
14.37.1	マルチテキスト固定	329
14.38	MTEXTTOOLBAR	330
14.38.1	マルチテキストフォーマットツールバー	330
14.39	MTFLAGS	330
14.39.1	マルチスレッドフラグ	330
14.40	MULTISELECTANGULARTOLERANCE	331
14.40.1	BimMultiSelect 角度公差	331
14.41	MYDOCUMENTSPREFIX	331
14.41.1	MyDocumentsのルート接頭辞	331
15.	N	332
15.1	NAVVCUBEDISPLAY	332
15.1.1	ルックフロムの表示	332
15.2	NAVVCUBELOCATION	332
15.2.1	ルックフロムの位置	332
15.3	NAVVCUBEOPACITY	333
15.3.1	ルックフロムの不透明度	333
15.4	NAVVCUBEORIENT	333
15.4.1	ルックフロムの方向	333
15.5	NEARESTDISTANCE	333
15.5.1	最短距離	333
15.6	NOMUTT	334
15.6.1	添字の省略	334
15.7	NORTHDIRECTION	335
15.7.1	北方向	335
15.8	NOSING	335
15.8.1	Nosing	335
16.	O	336
16.1	OBJECTISOLATIONMODE	336
16.1.1	選択非表示モード	336
16.2	OBSCUREDOLOR	336
16.2.1	隠された図形の色	336
16.3	OBSCUREDTYPE	337
16.3.1	隠された図形の線種	337
16.4	OFFSETDIST	337
16.4.1	オフセット距離	337



目次

16.5	OFFSETERASE	338
16.5.1	オフセット消去	338
16.6	OFFSETGAPTYPE	338
16.6.1	オフセット間隔の種類	338
16.7	OLEFRAME	338
16.7.1	OLEフレーム	338
16.8	OLEHIDE	339
16.8.1	OLE表示・印刷	339
16.9	OLEQUALITY	339
16.9.1	OLE品質	339
16.10	OLESTARTUP	340
16.10.1	OLE始動	340
16.11	OPMSTATE	340
16.11.1	プロパティバー状態	340
16.12	ORBITAUTOTARGET	341
16.12.1	軌道自動目標	341
16.13	ORTHOMODE	341
16.13.1	直交モード	341
16.14	OSMODE	341
16.14.1	図形スナップモード	341
16.15	OSNAPCOORD	342
16.15.1	図形スナップ時の座標	342
16.16	OSNAPZ	342
16.16.1	図形スナップの高さを無視	342
16.17	OSOPTIONS	343
16.17.1	図形スナップ オプション	343
16.18	OVERKILLLAYER	343
16.18.1	重複図形画層	343
17.	P	344
17.1	PANBUFFER	344
17.1.1	パンバッファ	344
17.2	PANELBUTTONSIZE	344
17.2.1	パネルセットアイコンのボタンサイズ	344
17.3	PAPERUPDATE	344
17.3.1	用紙の更新	344
17.4	PARAMETERCOPYMODE	345
17.4.1	パラメータコピーモード	345
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH	345
17.5.1	パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス	345
17.6	PDFCACHE	346
17.6.1	PDFキャッシュ	346
17.7	PDFEMBEDDEDTF	346
17.7.1	PDF埋め込みフォント	346
17.8	PDFEXPTHYPERLINKS	347
17.8.1	ハイパーリンクを書き出し	347
17.9	PDFFRAME	347
17.9.1	PDFフレーム	347
17.10	PDFIMAGEANTIALIAS	347



目次

17.10.1	イメージアンチエイリアシング	347
17.11	PDFIMAGECOMPRESSION	348
17.11.1	画像圧縮	348
17.12	PDFIMAGEDPI	348
17.12.1	イメージDPI	348
17.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT	348
17.13.1	線の太さのプロパティを適用	348
17.14	PDFIMPORTASBLOCK	349
17.14.1	ブロックとして読み込み	349
17.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR	349
17.15.1	文字間余白係数	349
17.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS	350
17.16.1	テキストオブジェクト結合	350
17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES	350
17.17.1	ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換	350
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH	350
17.18.1	ラスターイメージフォルダー	350
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS	351
17.19.1	線と円弧の要素を結合	351
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE	351
17.20.1	画層	351
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES	352
17.21.1	ラスターイメージ	352
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS	352
17.22.1	塗りつぶしのソリッド	352
17.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR	352
17.23.1	単語間余白係数	352
17.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXT	353
17.24.1	TrueTypeテキスト	353
17.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY	353
17.25.1	TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む	353
17.26	PDFIMPORTUSECLIPPING	354
17.26.1	クリッピングの適用	354
17.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION	354
17.27.1	最適化による形状の読み込み	354
17.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING	354
17.28.1	イメージクリッピング	354
17.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING	355
17.29.1	ページ境界でのクリッピングの適用	355
17.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY	355
17.30.1	ベクタージオメトリ	355
17.31	PDFLAYERSSETTING	356
17.31.1	PDF画層サポート	356
17.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT	356
17.32.1	書き出しするPDFレイアウト	356
17.33	PDFMERGECONTROL	356
17.33.1	PDF結合コントロール	356
17.34	PDFNOTIFY	357



目次

17.34.1	不明PDFの通知	357
17.35	PDFOSNAP	357
17.35.1	PDF図形スナップ	357
17.36	PDFPAPERHEIGHT	358
17.36.1	PDFでの用紙高さ	358
17.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE	358
17.37.1	PDFでの用紙サイズ	358
17.38	PDFPAPERWIDTH	358
17.38.1	PDFでの用紙幅	358
17.39	PDFPRCCOMPRESSION	359
17.39.1	PRC圧縮	359
17.40	PDFPRCEXPORT	359
17.40.1	PRC書き出しモード	359
17.41	PDFPRCPROJECTION	359
17.41.1	PRC投影	359
17.42	PDFPRCVIEWMODE	360
17.42.1	PRCビューモード	360
17.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY	360
17.43.1	形状としてのPDF SHX文字	360
17.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION	361
17.44.1	PDF簡易最適化形状	361
17.45	PDFTTFTEXTASGEOMETRY	361
17.45.1	形状としてのPDF TTF文字	361
17.46	PDFUSEPLOTSTYLES	362
17.46.1	PDFは印刷スタイルを使用	362
17.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI	362
17.47.1	ベクトル解像度 DPI	362
17.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE	362
17.48.1	PDF範囲までのズーム	362
17.49	PDMODE	363
17.49.1	点表示モード	363
17.50	PDSIZE	364
17.50.1	点表示サイズ	364
17.51	PEDITACCEPT	364
17.51.1	ポリライン編集の受け入れ	364
17.52	PELLIPSE	365
17.52.1	楕円の作成要素	365
17.53	PERIMETER	365
17.53.1	最後の境界	365
17.54	PERSPECTIVE	365
17.54.1	パース（透視投影）	365
17.55	PFACEVMAX	366
17.55.1	ポリ面メッシュの最大頂点	366
17.56	PICKADD	366
17.56.1	追加で指示	366
17.57	PICKAUTO	367
17.57.1	自動で指示	367
17.58	PICKBOX	367



目次

17.58.1	ピック ボックス	367
17.59	PICKDRAG	367
17.59.1	ドラッグしながら指示	367
17.60	PICKFIRST	368
17.60.1	最初に指示	368
17.61	PICKSTYLE (EXCEPT OS X)	368
17.61.1	指示スタイル	368
17.62	PICTUREEXPORTSCALE	369
17.62.1	イメージ書き出し時の尺度係数	369
17.63	PLACESBARFOLDER1	369
17.63.1	最初のフォルダ (Windows)	369
17.64	PLACESBARFOLDER2	370
17.64.1	2番目のフォルダ (Windows)	370
17.65	PLACESBARFOLDER3	370
17.65.1	3番目のフォルダ (Windows)	370
17.66	PLACESBARFOLDER4	371
17.66.1	4番目のフォルダ (Windows)	371
17.67	PLATFORM	371
17.67.1	プラットフォーム	371
17.68	PLINECACHE	372
17.68.1	ポリラインキャッシュ	372
17.69	PLINECONVERTMODE	372
17.69.1	ポリライン変換モード	372
17.70	PLINEGEN	372
17.70.1	ポリラインの生成	372
17.71	PLINETYPE	373
17.71.1	ポリライン形式	373
17.72	PLINEWID	373
17.72.1	ポリライン幅	373
17.73	PLOTCONFIGPATH	374
17.73.1	印刷設定パス	374
17.74	PLOTID	374
17.74.1	印刷ID(このコマンドは廃止になりました)	374
17.75	PLOTOUTPUTPATH	374
17.75.1	印刷出力パス	374
17.76	PLOTSTYLEPATH	375
17.76.1	印刷スタイルパス	375
17.77	PLOTTER	375
17.77.1	プロッタ (このコマンドは廃止されました)	375
17.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	375
17.78.1	印刷の透過性を上書き	375
17.79	PLQUIET	375
17.79.1	軽微なエラーの表示	375
17.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY	376
17.80.1	2次元ワイヤフレームモードで点群を切り替えて境界ボックスの表示/非表示を切り替えます	376
17.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY	376
17.81.1	点群の適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え	376
17.82	POINTCLOUDBOUNDARY	377



目次

17.82.1	点群ポイント領域	377
17.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER	377
17.83.1	ディスクキャッシュフォルダー	377
17.84	POINTCLOUDCACHESIZE	377
17.84.1	ディスクの最大許容キャッシュサイズ(Gb)	377
17.85	POINTCLOUDPOINTMAX	378
17.85.1	点群の最大ポイント	378
17.86	POINTCLOUDPOINTSIZ	378
17.86.1	点群ポイントサイズ	378
17.87	POLARADDANG	378
17.87.1	極追加角度	378
17.88	POLARANG	379
17.88.1	極角度	379
17.89	POLARDIST	379
17.89.1	極距離	379
17.90	POLARMODE	380
17.90.1	極モード	380
17.91	POLYSIDES	380
17.91.1	多角形の辺数	380
17.92	POPUPS	380
17.92.1	ポップアップ	380
17.93	PREVIEWDELAY	381
17.93.1	選択プレビューを表示する遅延時間	381
17.94	PREVIEWEFFECT	381
17.94.1	選択プレビュー効果	381
17.95	PREVIEWFILTER	382
17.95.1	選択プレビューフィルタ	382
17.96	PREVIEWTYPE	382
17.96.1	プレビューの種類	382
17.97	PREVIEWWNDINOPENDLG	382
17.97.1	開いているダイアログのプレビューウィンドウ	382
17.98	PRINTFILE	383
17.98.1	印刷ファイル	383
17.99	PRINTPDFPREVIEW	383
17.99.1	Print As PDF プレビュー	383
17.100	PRODUCT	384
17.100.1	製品	384
17.101	PROFILEOFFSETBEHAVIOR	384
17.101.1	プロファイルオフセット動作	384
17.102	PROGBAR	384
17.102.1	プログレスバー	384
17.103	PROGRAM	385
17.103.1	プログラム	385
17.104	PROJECTIONTYPE	385
17.104.1	図面ビュー位置のスキーマ	385
17.105	PROJECTNAME	387
17.105.1	プロジェクト名	387
17.106	PROJECTSEARCHPATHS	387



目次

17.106.1	プロジェクト検索パス	387
17.107	PROJMODE	387
17.107.1	投影モード	387
17.108	PROMPTMENU	388
17.108.1	プロンプトメニュー	388
17.109	PROMPTMENUFLAGS	388
17.109.1	プロンプトメニューフラグ	388
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT	389
17.110.1	プロンプトオプション形式	389
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS	390
17.111.1	プロンプトオプション翻訳キーワード	390
17.112	PROPAGATESEARCHSPACE	390
17.112.1	検索スペース	390
17.113	PROPAGATETOLERANCE	390
17.113.1	ポジション公差	390
17.114	PROPERTYPREVIEW	391
17.114.1	プロパティプレビュー	391
17.115	PROPERTYPREVIEWDELAY	391
17.115.1	プロパティのプレビューの遅延	391
17.116	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	391
17.116.1	プロパティプレビューオブジェクトの制限	391
17.117	PROPPRETIMEOUT	392
17.117.1	プロパティプレビューのタイムアウト	392
17.118	PROPUNITS	392
17.118.1	プロパティ単位	392
17.119	PROXYGRAPHICS	393
17.119.1	プロキシグラフィック	393
17.120	PROXYNOTICE	393
17.120.1	プロキシ通知	393
17.121	PROXYSHOW	393
17.121.1	プロキシ表示	393
17.122	PROXYWEBSEARCH	394
17.122.1	プロキシWeb検索	394
17.123	PSLTSCALE	394
17.123.1	ペーパー空間の線種尺度	394
17.124	PSOLHEIGHT	395
17.124.1	ポリソリッドの高さ	395
17.125	PSOLWIDTH	395
17.125.1	ポリソリッドの幅	395
17.126	PSTYLEMODE	395
17.126.1	印刷スタイルモード	395
17.127	PSTYLEPOLICY	396
17.127.1	印刷スタイル ポリシー	396
17.128	PSVPSCALE	396
17.128.1	ペーパー空間のビューポート尺度	396
17.129	PUBLISHALLSHEETS	396
17.129.1	すべてのシートをパブリッシュします	396
17.130	PUBLISHCOLLATE	397



目次

17.130.1	パブリッシュされたシートを照合	397
17.131	PUCSBASE	397
17.131.1	ペーパー空間のUCSベース	397
17.132	PDFANIMATIONFPS	397
17.132.1	1秒あたりのフレーム数	397
18.	Q	398
18.1	QAFLAGS	398
18.1.1	操作処理	398
18.2	QTEXTMODE	398
18.2.1	文字省略表示モード	398
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH	401
18.3.1	クワッド デフォルトコマンドの起動	401
18.4	QUADDISPLAY	401
18.4.1	クワッド表示	401
18.5	QUADEXPANDDELAY	402
18.5.1	クワッド 展開ディレイ	402
18.6	QUADEXPANDTABDELAY	402
18.6.1	クワッドの拡張タブのディレイ	402
18.7	QUADGOTRANSSPARENT	402
18.7.1	クワッド 透明化	402
18.8	QUADHIDEDELAY	403
18.8.1	クワッド 非表示ディレイ	403
18.9	QUADHIDEMARGIN	403
18.9.1	クワッド非表示マージン	403
18.10	QUADICONSIZE	403
18.10.1	クワッドアイコンサイズ	403
18.11	QUADICONSPACE	404
18.11.1	クワッドアイコンスペース	404
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS	405
18.12.1	クワッドの直近のアイテム	405
18.13	QUADPOPUPCORNER	405
18.13.1	クワッド ポップアップコーナー	405
18.14	QUADROLLOVERDELAY	406
18.14.1	クワッドロールオーバー遅延時間	406
18.15	QUADSHOWDELAY	406
18.15.1	クワッド 表示ディレイ	406
18.16	QUADWIDTH	406
18.16.1	クワッド幅	406
19.	R	408
19.1	R12SAVEACCURACY	408
19.1.1	R12保存時の精度	408
19.2	R12SAVEDEVIATION	408
19.2.1	R12保存時の偏差	408
19.3	RASTERPREVIEW	408
19.3.1	ラスター プレビュー	408
19.4	RE_INIT	409
19.4.1	エイリアスの再初期化	409
19.5	REALTIMESPEEDUP	409



目次

19.5.1	リアルタイムスピードの改善	409
19.6	REALWORLDSCALE	409
19.6.1	実物の尺度	409
19.7	RECENTFILES	410
19.7.1	最近のファイルリストの最大数	410
19.8	RECENTPATH	410
19.8.1	最新のパス	410
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA	410
19.9.1	面不透明	410
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR	411
19.10.1	面色	411
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA	411
19.11.1	エッジ非透明	411
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR	411
19.12.1	エッジ色	411
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA	412
19.13.1	エッジ非透明	412
19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR	412
19.14.1	エッジ色	412
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN	412
19.15.1	隠れたエッジ	412
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING	413
19.16.1	エッジ滑らかさ	413
19.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS	413
19.17.1	エッジ厚さ	413
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA	413
19.18.1	面不透明	413
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR	414
19.19.1	面色	414
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA	414
19.20.1	エッジ非透明	414
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR	414
19.21.1	エッジ色	414
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW	415
19.22.1	グロー	415
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING	415
19.23.1	エッジ滑らかさ	415
19.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS	416
19.24.1	エッジ厚さ	416
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA	416
19.25.1	グロー不透明	416
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR	416
19.26.1	グロー色	416
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING	417
19.27.1	グローの滑らかさ	417
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS	417
19.28.1	グローの厚さ	417
19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA	418



目次

19.29.1	面不透明	418
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR	418
19.30.1	面色	418
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN	419
19.31.1	隠れたエッジ	419
19.32	REDSKLINESSMOOTHING	419
19.32.1	線をスムーズに	419
19.33	REDUCELENGTHTYPE	419
19.33.1	長さタイプを減らす	419
19.34	REDUCELENGTHVALUE	420
19.34.1	長さの値を減らします	420
19.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET	420
19.35.1	外部参照編集のロック	420
19.36	REFEDITNAME	420
19.36.1	外部参照名	420
19.37	REFPATHTYPE	421
19.37.1	参照ファイルのデフォルトパスタイプ	421
19.38	REGENMODE	421
19.38.1	再作図モード	421
19.39	REGEXPAND	422
19.39.1	レジストリパスの拡張タイプ	422
19.40	REMEMBERFOLDERS	422
19.40.1	フォルダーを記憶	422
19.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL	422
19.41.1	複合材マテリアルのレンダリング	422
19.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD	423
19.42.1	レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード	423
19.43	RENDERMATERIALSPATH	423
19.43.1	レンダリングマテリアルのディレクトリパス	423
19.44	RENDERUSINGHARDWARE	424
19.44.1	ハードウェアを使用したレンダリング	424
19.45	REPORTPANELMODE	424
19.45.1	レポートパネルのモード	424
19.46	REPOSITORYFOLDER	425
19.46.1	リポジトリフォルダ	425
19.47	RESTORECONNECTIONS	425
19.47.1	接続を復元する	425
19.48	RESTORELOSTFOCUS	425
19.48.1	失われたフォーカスを復元 (Linux)	425
19.49	REVCLLOUDARCSTYLE	425
19.49.1	デフォルトの円弧スタイル	425
19.50	REVCLLOUDCREATEMODE	426
19.50.1	リビジョンクラウド作成モード	426
19.51	REVCLLOUDGRIPS	427
19.51.1	雲マークのグリッパ	427
19.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH	427
19.52.1	デフォルトの円弧長最大長さ	427
19.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH	427



目次

19.53.1	デフォルトの円弧長最小長さ	427
19.54	RHINOVERSION	427
19.54.1	Rhino バージョン	427
19.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT	428
19.55.1	リボンのドッキング高さ	428
19.56	RIBBONPANELMARGIN	428
19.56.1	パネルマージン	428
19.57	RIBBONSTATE	429
19.57.1	リボンの状態	429
19.58	RIBBONTOOLSIZE	429
19.58.1	リボンツールサイズ	429
19.59	RISERHEIGHT	429
19.59.1	理想的なライザーの高さ	429
19.60	ROAMABLEROOTPREFIX	430
19.60.1	ローミングルートパス	430
19.61	ROLLOVEROPACITY	430
19.61.1	ロールオーバーの不透明度	430
19.62	ROLLOVERSELECTIONSET	430
19.62.1	ロールオーバー選択セット	430
19.63	ROLLOVERTIPS	431
19.63.1	ロールオーバーヒント	431
19.64	RTDISPLAY	431
19.64.1	リアルタイム表示	431
19.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR	432
19.65.1	リアルタイム回転の速度係数	432
19.66	RUBBERBANDCOLOR	432
19.66.1	ラバーバンド色	432
19.67	RUBBERBANDSTYLE	432
19.67.1	ラバーバンド破線スタイル	432
19.68	RUBBERSHEET (for OS X)	433
19.68.1	ラバーシートタッチパッド	433
19.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)	433
19.69.1	ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存	433
19.70	RUNASLEVEL	433
19.70.1	実行するライセンスレベル	433
19.71	RVTLEVELOFDETAIL	434
19.71.1	詳細のレベル	434
19.72	RVTVALIDATEBREP	434
19.72.1	BREPジオメトリを検証	434
20.	S	436
20.1	SAFEMODE	436
20.1.1	セーフモード	436
20.2	SAVECHANGETOLAYOUT	436
20.2.1	レイアウトへ変更を保存	436
20.3	SAVEFIDELITY	436
20.3.1	精度を保って保存	436
20.4	SAVEFILE	437
20.4.1	保存ファイル名	437



目次

20.5	SAVEFILEPATH	437
20.5.1	保存ファイルのパス	437
20.6	SAVEFORMAT	437
20.6.1	保存形式	437
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT	438
20.7.1	ビューによる画層スナップショットの保存	438
20.8	SAVENAME	439
20.8.1	保存図面名	439
20.9	SAVEONDOCSWITCH	439
20.9.1	ドキュメントスイッチに保存	439
20.10	SAVEROUNDTRIP	439
20.10.1	ラウンドトリップで保存	439
20.11	SAVETIME	440
20.11.1	自動保存の時間間隔	440
20.12	SCREENBOXES	440
20.12.1	スクリーンメニューボックス	440
20.13	SCREENMODE	440
20.13.1	画面モード	440
20.14	SCREENSIZE	441
20.14.1	画面サイズ	441
20.15	SCRLHIST	441
20.15.1	スクロール履歴	441
20.16	SDI	441
20.16.1	単一画面モードインタフェース (Windows)	441
20.17	SECTIONRESULTINTERVAL	442
20.17.1	断面結果間隔	442
20.18	SECTIONSCALE	442
20.18.1	断面尺度	442
20.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	442
20.19.1	断面設定の検索パス	442
20.20	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL	443
20.20.1	インチ系の断面シートセットテンプレート	443
20.21	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC	443
20.21.1	ミリ系の断面シートセットテンプレート	443
20.22	SECURELOAD	443
20.22.1	実行可能ファイルのセキュリティポリシー	443
20.23	SELECTIONANNODISPLAY	444
20.23.1	選択したすべての注釈尺度を表示	444
20.24	SELECTIONAREA	444
20.24.1	選択領域	444
20.25	SELECTIONAREAOPACITY	445
20.25.1	選択領域の不透明度	445
20.26	SELECTIONMODES	445
20.26.1	選択モード	445
20.27	SELECTIONPREVIEW	445
20.27.1	選択プレビュー表示	445
20.28	SELECTSIMILARMODE	446
20.28.1	SELECTSIMILARの合致オプション	446



目次

20.29	SETBYLAYERMODE	447
20.29.1	SETBYLAYERMODEのオプション	447
20.30	SHADEEDGE	447
20.30.1	シェーディングエッジ	447
20.31	SHADEDIF	448
20.31.1	シェーディング拡散	448
20.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES	448
20.32.1	シート数の先頭のゼロ	448
20.33	SHEETSETAUTOBACKUP	448
20.33.1	シートセットの自動バックアップ	448
20.34	SHEETSETTEMPLATEPATH	449
20.34.1	シートセットテンプレートパス	449
20.35	SHORTCUTMENU	449
20.35.1	ショートカットメニュー	449
20.36	SHORTCUTMENUDURATION	450
20.36.1	ショートカットメニューの持続時間	450
20.37	SHOWDOCTABS	450
20.37.1	タブの表示/非表示	450
20.38	SHOWFULLPATHINTITLE	450
20.38.1	タイトルにフルパスで表示	450
20.39	SHOWLAYERUSAGE	451
20.39.1	使用中の画層	451
20.40	SHOWSCROLLBUTTONS	451
20.40.1	スクロールボタン(Mac&Linux)	451
20.41	SHOWTABCLOSEBUTTON	451
20.41.1	タブを閉じるボタン(Mac&Linux)	451
20.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE	452
20.42.1	アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	452
20.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL	452
20.43.1	すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	452
20.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON	453
20.44.1	ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)	453
20.45	SHPNAME	453
20.45.1	シェイプ名	453
20.46	SIGWARN	453
20.46.1	署名の警告	453
20.47	SINGLETONMODE	454
20.47.1	単一動作モード	454
20.48	SKETCHINC	454
20.48.1	スケッチ増分	454
20.49	SKPOLY	454
20.49.1	スケッチポリライン	454
20.50	SKYSTATUS	455
20.50.1	空の状態	455
20.51	SLABTHICKNESS	455
20.51.1	デフォルトのスラブ厚	455
20.52	SMASSEMBLYEXPORTMODE	456
20.52.1	読み出したアセンブリの修正	456



目次

20.53	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE	456
20.53.1	レポートファイルのパスタイプ	456
20.54	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS	456
20.54.1	レポートのソリッドタイプ	456
20.55	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR	457
20.55.1	属性画層の色	457
20.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT	457
20.56.1	文字高さ	457
20.57	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE	457
20.57.1	文字高さの種類	457
20.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR	458
20.58.1	バンド注釈文字画層の色	458
20.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	458
20.59.1	文字高さ	458
20.60	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	459
20.60.1	文字高さの種類	459
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR	459
20.61.1	山曲げ線画層の色	459
20.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE	459
20.62.1	山曲げ線画層の線種	459
20.63	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	460
20.63.1	山曲げ線画層の線の太さ	460
20.64	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR	460
20.64.1	谷曲げ線画層の色	460
20.65	SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE	460
20.65.1	谷曲げ線画層の線種	460
20.66	SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT	461
20.66.1	谷曲げ線画層の線の太さ	461
20.67	SMBEVELFEATURECOLOR	461
20.67.1	ベベルフィーチャーの画層の色	461
20.68	SMCOLORBEND	461
20.68.1	バンドリリーフフィーチャーの色	461
20.69	SMCOLORBENDRELIEF	462
20.69.1	バンドリリーフフィーチャーの色	462
20.70	SMCOLORBEVEL	462
20.70.1	ベベルフィーチャーの色	462
20.71	SMCOLORCORNERRELIEF	462
20.71.1	コーナーリリーフフィーチャーの色	462
20.72	SMCOLORFLANGE	463
20.72.1	フランジフィーチャーの色	463
20.73	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE	463
20.73.1	フランジフィーチャー参照面の色	463
20.74	SMCOLORFORM system variable	463
20.74.1	フォームフィーチャーの色	463
20.75	SMCOLORHEM	463
20.75.1	ヘムフィーチャーの色	463
20.76	SMCOLORJOG	464
20.76.1	ジョグフィーチャーの色	464



目次

20.77	SMCOLORJUNCTION	464
20.77.1	ジャンクションフィーチャーの色	464
20.78	SMCOLORLOFTEDBEND	464
20.78.1	ロフトバンドフィーチャーの色	464
20.79	SMCOLORMITER	465
20.79.1	マイターフィーチャーの色	465
20.80	SMCOLORROLLEDEGE	465
20.80.1	ロールエッジフィーチャーの色	465
20.81	SMCOLORTAB	465
20.81.1	タブフィーチャーの色	465
20.82	SMCOLORWRONGBEND	466
20.82.1	間違ったバンドフィーチャーの色	466
20.83	SMCOLORWRONGFLANGE	466
20.83.1	間違ったフランジフィーチャーの色	466
20.84	SMCONTOURLAYERCOLOR	466
20.84.1	輪郭画層の色	466
20.85	SMCONTOURLAYERLINETYPE	467
20.85.1	輪郭画層の線種	467
20.86	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT	467
20.86.1	輪郭画層の線の太さ	467
20.87	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE	467
20.87.1	ベベルの最大角度	467
20.88	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE	468
20.88.1	ベベルの最小角度	468
20.89	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES	468
20.89.1	フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先	468
20.90	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES	468
20.90.1	フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先	468
20.91	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES	469
20.91.1	間違ったバンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先	469
20.92	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES	469
20.92.1	穴を認識	469
20.93	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES	469
20.93.1	リブコントロールカーブを認識	469
20.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE	470
20.94.1	間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ	470
20.95	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE	470
20.95.1	間違ったフィーチャー厚さの偏差	470
20.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE	471
20.96.1	バンドライン範囲の種類	471
20.97	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE	471
20.97.1	バンドライン範囲の値	471
20.98	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE	471
20.98.1	バンド半径種類	471
20.99	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE	472
20.99.1	バンド半径値	472
20.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE	472
20.100.1	バンドリリーフ種類	472



目次

20.101	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE	473
20.101.1	ベンドリリーフ幅の値	473
20.102	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE	473
20.102.1	ベベル展開モード	473
20.103	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE	473
20.103.1	コーナーリリーフ直径値	473
20.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE	474
20.104.1	マイター拡張種類	474
20.105	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE	474
20.105.1	マイター拡張値	474
20.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE	474
20.106.1	マイターギャップ種類	474
20.107	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	475
20.107.1	マイターギャップ値	475
20.108	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE	475
20.108.1	フォームフィーチャーの展開モード	475
20.109	SMDEFAULTHEMGAPTYPE	476
20.109.1	ヘムギャップ種類を開く	476
20.110	SMDEFAULTHEMGAPVALUE	476
20.110.1	ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)	476
20.111	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION	477
20.111.1	ヘム相対ベンド展開長補正の値	477
20.112	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF	477
20.112.1	リリーフのジャンクション整列	477
20.113	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE	477
20.113.1	ジャンクションギャップタイプ	477
20.114	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE	478
20.114.1	ジャンクションギャップ値	478
20.115	SMDEFAULTKFACTOR	478
20.115.1	K係数値	478
20.116	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES	479
20.116.1	ロフトベンドサブディビジョン	479
20.117	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE	479
20.117.1	リリーフ延長タイプ	479
20.118	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE	479
20.118.1	リリーフ延長値	479
20.119	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE	480
20.119.1	ビードフィレット半径タイプ	480
20.120	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE	480
20.120.1	ビードフィレット半径値	480
20.121	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE	480
20.121.1	ビードプロファイル半径タイプ	480
20.122	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE	481
20.122.1	ビードプロファイル半径値	481
20.123	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE	481
20.123.1	ビード丸み半径タイプ	481
20.124	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE	481
20.124.1	ビード丸み半径値	481



目次

20.125	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO_____	482
20.125.1	シャープな曲げ半径の限界比_____	482
20.126	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE_____	482
20.126.1	タブ面取り距離タイプ_____	482
20.127	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE_____	482
20.127.1	タブの面取り距離値_____	482
20.128	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE_____	483
20.128.1	タブクリアランスタイプ_____	483
20.129	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE_____	483
20.129.1	タブクリアランス値_____	483
20.130	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE_____	483
20.130.1	タブ距離タイプ_____	483
20.131	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE_____	484
20.131.1	タブ距離値_____	484
20.132	SMDEFAULTTABEDGETYPE_____	484
20.132.1	タブエッジタイプ_____	484
20.133	SMDEFAULTTABFILLETTRADIUSTYPE_____	485
20.133.1	タブフィレット半径タイプ_____	485
20.134	SMDEFAULTTABFILLETTRADIUSVALUE_____	485
20.134.1	タブフィレット半径値_____	485
20.135	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE_____	485
20.135.1	タブ高さタイプ_____	485
20.136	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE_____	486
20.136.1	タブの高さの値_____	486
20.137	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE_____	486
20.137.1	タブ長タイプ_____	486
20.138	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE_____	486
20.138.1	タブ長の値_____	486
20.139	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER_____	487
20.139.1	タブスロット数_____	487
20.140	SMDEFAULTTHICKNESS_____	487
20.140.1	板厚_____	487
20.141	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY_____	487
20.142	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH_____	487
20.143	SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR_____	487
20.143.1	フォームフィーチャーの下側の画層の色_____	487
20.144	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE_____	488
20.144.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線種_____	488
20.145	SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT_____	488
20.145.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ_____	488
20.146	SMFORMFEATURESUPCOLOR_____	488
20.146.1	フォームフィーチャーの上側の画層の色_____	488
20.147	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE_____	489
20.147.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線種_____	489
20.148	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT_____	489
20.148.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ_____	489
20.149	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT_____	489
20.149.1	一致する接合面を修復_____	489



目次

20.150	SMOOTHMESHCONVERT	490
20.150.1	メッシュ変換モード	490
20.151	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR	490
20.151.1	寸法注釈画層の色	490
20.152	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE	491
20.152.1	注釈画層全体の線種	491
20.153	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT	491
20.153.1	注釈画層全体の線の太さ	491
20.154	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION	491
20.154.1	穴のパラメータ化	491
20.155	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE	492
20.155.1	ロフト曲げを結合	492
20.156	SMSMARTFEATURES	492
20.156.1	板金フィーチャーの自動更新	492
20.157	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT	492
20.157.1	曖昧な入力動作	492
20.158	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION	493
20.158.1	ベンドを接合に変換	493
20.159	SMSPLITHEALCOINCIDENT	493
20.159.1	一致するマイター面を修復	493
20.160	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT	494
20.160.1	直交曲げ分割	494
20.161	SMTARGETCAM	494
20.161.1	対象のCAM	494
20.162	SNAPANG	494
20.162.1	スナップ角度	494
20.163	SNAPBASE	494
20.163.1	スナップ基点	494
20.164	SNAPCOLOR	495
20.164.1	スナップ色(このコマンドは廃止されました)	495
20.165	SNAPISOPAIR	495
20.165.1	等角図モード	495
20.166	SNAPMARKERCOLOR	496
20.166.1	スナップマーカ色	496
20.167	SNAPMARKERSIZE	496
20.167.1	スナップマーカ サイズ	496
20.168	SNAPMARKERTHICKNESS	497
20.168.1	スナップマーカ厚さ	497
20.169	SNAPMODE	497
20.169.1	スナップモード	497
20.170	SNAPSIZE	497
20.170.1	スナップサイズ(このコマンドは廃止されました)	497
20.171	SNAPSTYL	498
20.171.1	スナップスタイル	498
20.172	SNAPTHICKNESS	498
20.172.1	スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)	498
20.173	SNAPTYPE	498
20.173.1	スナップ形式	498



目次

20.174	SNAPUNIT	499
20.174.1	スナップ単位	499
20.175	SOLIDCHECK	499
20.175.1	ソリッドチェック	499
20.176	SORTENTS	499
20.176.1	図形ソート	499
20.177	SPAADJUSTMODE	500
20.177.1	モード調整	500
20.178	SPACHECKLEVEL	500
20.178.1	チェックレベル	500
20.179	SPAGRIDASPECTRATIO	501
20.179.1	グリッド縦横比	501
20.180	SPAGRIDMODE	501
20.180.1	グリッドモード	501
20.181	SPAMAXFACETEDGELENGTH	502
20.181.1	面の最大エッジ長	502
20.182	SPAMAXNUMGRIDLINES	502
20.182.1	グリッドラインの最大数	502
20.183	SPAMINUGRIDLINES	503
20.183.1	Uグリッドラインの最小数	503
20.184	SPAMINVGRIDLINES	503
20.184.1	Vグリッドラインの最小数	503
20.185	SPANORMALTOL	503
20.185.1	ノーマル公差	503
20.186	SPASURFACETOL	504
20.186.1	サーフェス公差	504
20.187	SPATRIANGMODE	504
20.187.1	三角測量	504
20.188	SPAUSEFACETRES	504
20.188.1	FACETRESシステム変数を使用	504
20.189	SPLFRAME	505
20.189.1	スプラインフレーム	505
20.190	SPLINESEGS	505
20.190.1	スプラインセグメント	505
20.191	SPLINETYPE	506
20.191.1	スプライン形式	506
20.192	SRCHPATH	506
20.192.1	ファイル サーチパス	506
20.193	SSFOUND	506
20.193.1	シートセットが見つかりました	506
20.194	SSLOCATE	507
20.194.1	シートセットロケール	507
20.195	SSMAUTOOPEN	507
20.195.1	シートセット管理を自動的に開く	507
20.196	SSMPOLLTIME	507
20.196.1	シートセット管理のポーリング間隔	507
20.197	SSMSHEETSTATUS	508
20.197.1	シートセット管理ステータス	508



目次

20.198	SSMSTATE	508
20.198.1	シートセットマネージャ状態	508
20.199	STACKPANELTYPE	509
20.199.1	スタックパネルタイプ	509
20.200	STAIRWIDTH	509
20.200.1	階段の幅	509
20.201	STAMPFONTSIZE	509
20.201.1	フォント サイズ	509
20.202	STAMPFONTSTYLE	510
20.202.1	フォントスタイル	510
20.203	STAMPFOOTER	510
20.203.1	フッター	510
20.204	STAMPFOOTEROFFSETX	510
20.204.1	スタンプのフッター-Xオフセット	510
20.205	STAMPFOOTEROFFSETY	511
20.205.1	スタンプのフッター-Yオフセット	511
20.206	STAMPHEADER	511
20.206.1	ヘッダー	511
20.207	STAMPHEADEROFFSETX	511
20.207.1	スタンプのヘッダー-Xオフセット	511
20.208	STAMPHEADEROFFSETY	511
20.208.1	スタンプのヘッダー-Yオフセット	511
20.209	STAMPUNITS	512
20.209.1	単位	512
20.210	STANDARDSOPTIONS	512
20.210.1	標準検証オプション	512
20.211	STANDARDSDVIOLATION	513
20.211.1	標準違反通知	513
20.212	STARTUP	513
20.212.1	起動	513
20.213	STARTUPTODAY	513
20.213.1	今すぐ起動 (廃止されました)	513
20.214	STATUSBAR	514
20.214.1	ウィンドウステータスバー	514
20.215	STEPSIZE	514
20.215.1	ステップサイズ	514
20.216	STEPSPERSEC	514
20.216.1	秒単位のステップ数	514
20.217	STEPTHICKNESS	515
20.217.1	ステップの厚さ	515
20.218	STLPOSITIVEQUADRANT	515
20.218.1	STL書き出し座標調整	515
20.219	STRUCTURETREECONFIG	515
20.219.1	構造ツリー構成	515
20.220	SURFTAB1	516
20.220.1	M方向のエッジ	516
20.221	SURFTAB2	516
20.221.1	N方向のエッジ	516



目次

20.222	SURFTYPE	516
20.222.1	フィットの種類	516
20.223	SURFU	517
20.223.1	U面分割線密度	517
20.224	SURFV	517
20.224.1	V面分割線密度	517
20.225	SVGBLENDEDGRADIENTS	517
20.225.1	Svgブレンドグラデーション	517
20.226	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION	518
20.226.1	Svg デフォルトイメージ拡張子	518
20.227	SVGGENERICFONTFAMILY	518
20.227.1	Svg一般的なフォントファミリー	518
20.228	SVGIMAGEBASE	519
20.228.1	Svg イメージ基本パス	519
20.229	SVGIMAGEURL	519
20.229.1	SvgイメージURL	519
20.230	SVGLINEWEIGHTSCALE	519
20.230.1	Svg 線の太さ尺度	519
20.231	SVGOUTPUTHEIGHT	520
20.231.1	SVG出力高さ (ピクセル)	520
20.232	SVGOUTPUTWIDTH	520
20.232.1	SVG出力幅 (ピクセル)	520
20.233	SVGPRECISION	520
20.233.1	Svg浮動小数点精度	520
20.234	SVGSCALEFACTOR	520
20.234.1	SVG尺度係数	520
20.235	SYSCODEPAGE	521
20.235.1	システムコードページ	521
21.	T	522
21.1	TABCONTROLHEIGHT	522
21.1.1	タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)	522
21.2	TABMODE	522
21.2.1	タブレットモード	522
21.3	TABSFIXEDWIDTH	522
21.3.1	タブの幅固定 (Mac、Linux)	522
21.4	TANGENTLENGHTYPE	523
21.4.1	接線長さのタイプ	523
21.5	TANGENTLENGTHVALUE	523
21.5.1	接線長さ値	523
21.6	TARGET	523
21.6.1	対象	523
21.7	TDCREATE	524
21.7.1	日時を作成	524
21.8	TDINDWG	524
21.8.1	図面内の日時	524
21.9	TDUCREATE	524
21.9.1	グリニッジ日時を作成	524
21.10	TDUPDATE	524



目次

21.10.1	日時を更新	524
21.11	TDUSRTIMER	525
21.11.1	日時のユーザータイム	525
21.12	TDUUPDATE	525
21.12.1	グリニッジ日時を更新	525
21.13	TEETANGENTLENGTHTYPE	525
21.13.1	ティー長さのタイプ	525
21.14	TEETANGENTLENGTHVALUE	525
21.14.1	ティー長さの値	525
21.15	TEMPLATEPATH	526
21.15.1	テンプレートパス	526
21.16	TEMPPREFIX	526
21.16.1	テンポラリファイルの接頭文字	526
21.17	TEXTANGLE	526
21.17.1	文字角度	526
21.18	TEXTED	526
21.18.1	1行の文字図形用のテキストエディタ	526
21.19	TEXTEDITMODE	527
21.19.1	テキスト編集モード	527
21.20	TEXTEVAL	527
21.20.1	応答	527
21.21	TEXTFILL	528
21.21.1	文字塗り潰し	528
21.22	TEXTQLTY	528
21.22.1	文字の品質 (Mac、Linux)	528
21.23	TEXTSIZE	529
21.23.1	文字サイズ	529
21.24	TEXTSTYLE	529
21.24.1	文字スタイル	529
21.25	TEXTUREMAPPATH	529
21.25.1	テクスチャマップパス	529
21.26	THICKNESS	530
21.26.1	厚さ	530
21.27	THREADDISPLAY	530
21.27.1	ねじ山表現	530
21.28	THUMBSIZE	530
21.28.1	サムネイルプレビューサイズ	530
21.29	TILEMODE	531
21.29.1	タイルモード	531
21.30	TILEMODELIGHTSYNCH	531
21.30.1	タイルモードの光源同期	531
21.31	TIMEZONE	532
21.31.1	タイムゾーン	532
21.32	TOOLBARMARGIN	534
21.32.1	ツールバーの余白	534
21.33	TOOLBUTTONSIZE	534
21.33.1	ツールボタンサイズ	534
21.34	TOOLICONPADDING	535



目次

21.34.1	ツールアイコンパディング	535
21.35	TOOLPALETTEPATH	535
21.35.1	ツールパレットパス	535
21.36	TOOLTIPDELAY	535
21.36.1	ヒント遅延	535
21.37	TOOLTIPS	536
21.37.1	ツールチップ	536
21.38	TPSTATE	536
21.38.1	ツールパレットバーの状態	536
21.39	TRACEWID	536
21.39.1	線幅	536
21.40	TRACKPATH	537
21.40.1	トラックパス	537
21.41	TRANSPARENCYDISPLAY	537
21.41.1	透過性表示	537
21.42	TRAYICONS	537
21.42.1	トレイのアイコン	537
21.43	TRAYNOTIFY	538
21.43.1	トレイ通知	538
21.44	TRAYTIMEOUT	538
21.44.1	トレイタイムアウト	538
21.45	TREADLENGTH	538
21.45.1	優先踏面長	538
21.46	TREEDEPTH	539
21.46.1	ツリーの深さ	539
21.47	TREEMAX	539
21.47.1	ツリーの最大深さ	539
21.48	TRIMMODE	540
21.48.1	トリムモード	540
21.49	TRUSTEDPATHS	540
21.49.1	信頼できる実行可能ファイルの場所	540
21.50	TSPACEFAC	540
21.50.1	文字間隔要素	540
21.51	TSPACETYPE	541
21.51.1	文字間隔の種類	541
21.52	TSTACKALIGN	541
21.52.1	文字スタック	541
21.53	TSTACKSIZE	542
21.53.1	文字スタック サイズ	542
21.54	TTFTEXT	542
21.54.1	ツールタイプ文字の表示・印刷モード	542
22.	U	543
22.1	UCSAXISANG	543
22.1.1	UCSの軸角度	543
22.2	UCSBASE	543
22.2.1	UCSのベース	543
22.3	UCSDETECT	543
22.3.1	UCS 検出	543



目次

22.4	UCSFOLLOW	544
22.4.1	UCSフォロー	544
22.5	UCSICON	544
22.5.1	UCSアイコン	544
22.6	UCSICONPOS	544
22.6.1	UCSアイコン位置	544
22.7	UCSNAME	545
22.7.1	UCS名	545
22.8	UCSORG	545
22.8.1	UCS原点	545
22.9	UCSORTHO	545
22.9.1	UCS 正射投影	545
22.10	UCSVIEW	546
22.10.1	UCSビュー	546
22.11	UCSVP	546
22.11.1	UCSビューポート	546
22.12	UCSXDIR	547
22.12.1	UCSのX方向	547
22.13	UCSYDIR	547
22.13.1	UCSのY方向	547
22.14	UNDOCTL	547
22.14.1	元に戻す機能のコントロール	547
22.15	UNDOMARKS	548
22.15.1	元に戻すマーク	548
22.16	UNITESURFACES	548
22.17	UNITMODE	548
22.17.1	ユニットモード	548
22.18	USECOMMUNICATOR	549
22.18.1	Communicatorを使用	549
22.19	USERI1	549
22.19.1	User integer 1	549
22.20	USERI2	550
22.20.1	User integer 2	550
22.21	USERI3	550
22.21.1	User integer 3	550
22.22	USERI4	550
22.22.1	User integer 4	550
22.23	USERI5	550
22.23.1	User integer 5	550
22.24	USERR1	551
22.24.1	User real 1	551
22.25	USERR2	551
22.25.1	User real 2	551
22.26	USERR3	551
22.26.1	User real 3	551
22.27	USERR4	552
22.27.1	User real 4	552
22.28	USERR5	552



目次

22.28.1	User real 5	552
22.29	USERS1	552
22.29.1	User string 1	552
22.30	USERS2	552
22.30.1	User string 2	552
22.31	USERS3	553
22.31.1	User string 3	553
22.32	USERS4	553
22.32.1	User string 4	553
22.33	USERS5	553
22.33.1	User string 5	553
22.34	USESTANDARDOPENFILEDIALOG	553
22.34.1	標準の [ファイルを開く] ダイアログを使用 (Windows)	553
23.	V	554
23.1	VBAMACROS	554
23.1.1	マクロを有効化	554
23.2	VENDORNAME	554
23.2.1	ベンダー名	554
23.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE	554
23.3.1	断面更新中の追加診断	554
23.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH	555
23.4.1	バージョン管理構成パス	555
23.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH	555
23.5.1	バージョン管理のダウンロードパス	555
23.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	555
23.6.1	バージョン カスタマイズ可能ファイル	555
23.7	VIEWCTR	555
23.7.1	ビューの中心	555
23.8	VIEWDIR	556
23.8.1	ビュー方向	556
23.9	VIEWMODE	556
23.9.1	ビューモード	556
23.10	VIEWSIZE	556
23.10.1	ビューサイズ	556
23.11	VIEWTWIST	557
23.11.1	ビューのねじれ	557
23.12	VIEWUPDATEAUTO	557
23.12.1	図面ビューを自動的に更新	557
23.13	VISRETAIN	557
23.13.1	表示を保持	557
23.14	VOLUMEPREC	558
23.14.1	体積の精度	558
23.15	VOLUMEUNITS	559
23.15.1	体積の単位	559
23.16	VPMAXIMIZEDSTATE	559
23.16.1	ビューポートの最大化	559
23.17	VPROTATEASSOC	559
23.17.1	回転ビュー	559



目次

23.18	VSMAX	560
23.18.1	仮想画面の最大	560
23.19	VSMIN	560
23.19.1	仮想画面の最小	560
23.20	VTDURATION	560
23.20.1	遷移時間を表示	560
23.21	VTENABLE	561
23.21.1	ビューの遷移を有効	561
23.22	VTFPS	561
23.22.1	遷移最小FPSを表示	561
24.	W	562
24.1	WALLWIDTH	562
24.1.1	デフォルトの壁の幅	562
24.2	WARNINGMESSAGES	562
24.2.1	警告メッセージ	562
24.3	WHIPARC	563
24.3.1	円・円弧表示	563
24.4	WHIPTHREAD	564
24.4.1	ウィップ スレッド	564
24.5	WINDOWAREACOLOR	564
24.5.1	窓領域の色	564
24.6	WIPEOUTFRAME	564
24.6.1	ワイプアウトのフレーム	564
24.7	WMFBKGND	565
24.7.1	メタファイル(WMF)の背景	565
24.8	WMFFOREGND	565
24.8.1	メタファイル(WMF)の表	565
24.9	WNDLMAIN	566
24.9.1	メインウィンドウの状態	566
24.10	WNDLSCRL	566
24.10.1	ウィンドウスクロールバー (Windows)	566
24.11	WNDLTEXT	566
24.11.1	テキストウィンドウの状態	566
24.12	WNDPMAIN	567
24.12.1	メインウィンドウの左上	567
24.13	WNDPTEXT	567
24.13.1	テキストウィンドウの左上	567
24.14	WNDMAIN	567
24.14.1	メインウィンドウ サイズ	567
24.15	WNDSTEXT	568
24.15.1	テキストウィンドウサイズ	568
24.16	WORLDUCS	568
24.16.1	ワールドUCS	568
24.17	WORLDVIEW	568
24.17.1	ワールドビュー	568
24.18	WRITESTAT	569
24.18.1	状態を書き込み	569
24.19	WSAUTOSAVE	569



目次

24.19.1	ワークスペース自動保存	569
24.20	WSCURRENT	569
24.20.1	カレントのワークスペース	569
25.	X	570
25.1	XCLIPFRAME	570
25.1.1	外部参照クリップフレーム	570
25.2	XDWGFADCTL	570
25.2.1	外部参照フェードコントロール	570
25.3	XEDIT	570
25.3.1	編集可能な外部参照	570
25.4	XFADCTL	571
25.4.1	外部参照編集フェードコントロール	571
25.5	XLOADCTL	571
25.5.1	外部参照のロードコントロール	571
25.6	XLOADPATH	571
25.6.1	外部参照のロードパス	571
25.7	XNOTIFYTIME	572
25.7.1	外部参照通知時間	572
25.8	XREFCTL	572
25.8.1	外部参照コントロール	572
25.9	XREFNOTIFY	572
25.9.1	不明外部参照通知	572
25.10	XREFOVERRIDE	573
25.10.1	外部参照オーバーライド	573
26.	Z	574
26.1	ZOOMFACTOR	574
26.1.1	ズーム係数	574
26.2	ZOOMWHEEL	574
26.2.1	マウスホイールズーム方向	574

1. システム変数リファレンス

システム変数リファレンスでは、BricsCAD®のすべてのシステム変数の概要を説明しています。

システム変数と設定変数は、BricsCAD®の設定とユーザー設定を保存するために使用されます。[設定]ダイアログボックスからアクセスします。システム変数の多くは、他のCADソフトウェアにも対応しています。変数がBricsCAD®固有のものである場合には、これも示されます。

注： AUTOCOMPLETEMODEシステム変数の値は、コマンドラインに入力するときに、システム変数と設定変数のどちらを認識するかを定義します。

1.1 システム変数のデータタイプ

- **ブーリアン型：** 値は1か0(真か偽か、YesかNoか)のいずれか
- **ショート型：** -32,768 ～ +32,767の範囲の整数値
- **ロング型：** -2,147,483,648 ～ +2,147,483,647の範囲の整数値
- **実数型：** 小数点にピリオドを付け、桁区切りのない浮動小数点数
- **文字列：** 文字
- **標準文字列：** 特定のフォーマットに従った文字列 (例：フォルダパス)
- **3D点：** 3D空間の点を指定
- **2D点：** XY平面上の点を指定
- **ビットフラグ変数：** ビットコードでコントロールされる整数変数。この変数の値は、オプションの追加や削除によって変化します。

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 システム変数の保存場所

- **Windows レジストリ**(macOSとLINUXの場合は**config**ファイル)： 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCAD®を起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。この値は、カレントのBricsCAD®セッションのすべての図面に適用されます。カレントのユーザープロファイルは、[ユーザープロファイル管理] ダイアログボックスで設定します。PROFILEMANAGERコマンドを起動すると、このダイアログボックスが表示されます。
- **図面：** 値は図面に保存され、その図面にのみ適用されます。
- **Preference(設定)：** 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCAD®を起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。値は、カレントのBricsCAD®セッションのすべての図面に適用されます。



- **保存されません**：デフォルト値はハードコードされており、BricsCAD®を再起動しても新しい値は保存されません。
- **ワークスペース**：カレントのワークスペースに値が保存されます。

注：システム変数とユーザー設定変数の区別は、厳密にはsettings.xmlで設定がシステム変数(save="reg")とユーザー設定(save="prf")のどちらとしてマークされているかによります。

1.3 システム変数の編集

システム変数にはデフォルト値があり、それらを編集することができます：

- [設定]ダイアログボックスから編集
- コマンドラインに入力

[設定]ダイアログボックスでは、デフォルト値から設定を変更した変数をフィルタリングできます。

1.4 変数の検索

SETVARコマンドを使用して、変数を検索できます。

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS

2.1.1 クワッド タブ フラグ

新しいクワッドタブレイアウトの実行中は一時的な設定が使用されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD 専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～31
デフォルト値：	12
可能なオプション：	1: 固定幅のタブ 2: 中央のタブラベル 4: タブの周り 8: 二重タブの高さ 16: 3Dソリッドのマスプロパティを表示

2.2 _VERNUM

2.2.1 バージョン番号

プログラムのバージョン番号です。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE

3.1.1 表示モードを比較

3DCOMPAREMODE システム変数の設定値で、比較レイアウトのビューポートの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	0：1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。 1：相違を表示した1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。 2：1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。 3：相違を表示した1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。 4：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。 5：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。 6：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。 7：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。

3.2 3DOSMOD

3.2.1 図形3Dスナップモード

カレントの3D図形スナップモードは、選択されたスナップモードのビットコードの和として3DOSMODEシステム変数を介して保存されています。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～33023
デフォルト値：	11

可能な値：	1: すべての3Dスナップをオフにする 2: 3D図形の頂点とスプラインの制御頂点 4: エッジの中点 8: 面の中心 16: スプラインノット 32: 平面への垂線 64: 面の近接点 128: 点群の近接点 32768: 面との交差
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR

3.3.1 3Dスナップマーカ色

3Dスナップマーカの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC

4.1.1 各ドキュメントのon_start.lsp

on_doc_load.lsp と on_doc_load_default.lsp のように、すべての図面に on_start_default.lsp と on_start.lsp をロードするか、または、セッションの最初に開いた図面だけにロードするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): すべての図面に on_start.lsp をロードしない オン (1): すべての図面に on_start.lsp をロード

4.2 ACADPREFIX

4.2.1 プログラムのフォルダーパス

サポートパスのリスト、区切り記号を付けてパスを追加できます。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

4.3 ACADVER

4.3.1 AutoCADバージョン

AutoCAD互換プログラムのバージョン番号を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



4.4 ACISHLRRESOLUTION

4.4.1 隠線処理の解像度

隠線処理の計算時に考慮する最小距離を指定します。負の値は、モデルのサイズに基づいて自動キャリブレーションが使用されることを意味します。この自動キャリブレーションを推奨します。非常に小さなサイズの図形を扱うときは、値を0.001以下に設定することが可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

4.5 ACISOUTVER

4.5.1 ACIS出力のバージョン

ACISOUTによって作成されたSATファイルのACISバージョンを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

4.6.1 アダプティブグリッドステップサイズ

SNAPTTYPEシステム変数の「アダプティブグリッドスナップ」モードのスナップ間隔 (ピクセル単位) を指定します。2～100の範囲で値を設定できます。マニピュレータのルーラーのステップサイズはこの変数に依存します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4.0



4.7 AFLAGS

4.7.1 属性オプション

属性作成のデフォルトオプションを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: モード未選択 1: 非表示 2: 定数 4: 確認 8: プリセット 16: ポジションをロック 32: マルチライン

4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS

4.8.1 破断線の交差を許可

破断線交差が許可されている場合は、破断線セグメント間の交差が計算され、TINサーフェスへの点として追加されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

4.9 ALLOWEDBENDANGLES

4.9.1 許可された曲げ角度

BIMFLOWCONNECTコマンドで作成された接続の許容曲げ角度を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	1
可能な値：	1: 任意 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE

4.10.1 タブの外部移動(Mac&Linux)

タブを別のタブコントロールに移動させることができ、オン/オフを切り替えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 外側へのタブ移動を許可しない オン (1): 外側へのタブ移動を許可

4.11 ALLOWTABMOVE

4.11.1 タブの移動(Mac&Linux)

ドラッグのオン/オフで、タブが水平に移動できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): タブの移動を許可しない オン (1): タブの移動を許可する



4.12 ALLOWTABSPLIT

4.12.1 タブの分割(Mac&Linux)

タブをドラッグすることで、タブコントロールを分割することができ、オン/オフを切り替えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): タブの分割を許可しない オン (1): タブの分割を許可

4.13 AMEXPORTFORMAT

4.13.1 書き出しフォーマット

構造解析モデルの書き出しファイル形式を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: IFC 1: CIS/2

4.14 ANGBASE

4.14.1 角度の基点

カレントUCSを基準にして、角度 0 の方向を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面



デフォルト値：	0.0
---------	-----

4.15 ANGDIR

4.15.1 角度の向き

カレントUCSを基準にして、角度0からの正の角度方向を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 反時計回り オン (1): 時計回り

4.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL

4.16.1 角度サンプリングの間隔

角度サンプリング間隔を10進数で定義します。これは、凸型頂点での勾配丸めに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 ～ 90
デフォルト値：	5

4.17 ANNOALLVISIBLE

4.17.1 注釈の表示

現在の注釈尺度をサポートしていない異尺度対応図形を表示または非表示にします。この設定は、モデル空間と各レイアウトごとに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面

デフォルト値：	1
可能な値：	0: 現在の注釈尺度に対応する異尺度対応図形のみを表示 1: すべての注釈尺度の異尺度対応図形を表示

4.18 ANNOAUTOSCALE

4.18.1 注釈尺度調整

カレントの注釈尺度と異尺度対応図形を同期します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-4
可能な値：	<p>0: 新たに設定された注釈尺度は、異尺度対応図形には追加されません。</p> <p>1: 新たに設定された注釈尺度は、ロック、オフ、フリーズ、またはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加されます。</p> <p>2: 新たに設定された注釈尺度は、オフ、フリーズ、またはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加されます。</p> <p>3: 新たに設定された注釈尺度は、ロックされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加されます。</p> <p>4: 新しく設定された注釈尺度は、すべての異尺度対応図形に追加されます。</p> <p>-1: 新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応図形に追加されません (トグル値1)。</p> <p>-2: 新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応図形に追加されません (トグル値2)。</p> <p>-3: 新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応図形に追加されません (トグル値3)。</p> <p>-4: 新しく設定された注釈尺度は、異尺度対応オブジェクトに追加されません (トグル値4)。</p>

4.19 ANNOTATIVEDWG

4.19.1 異尺度対応図面

別の図面に入力されたとき、その図面が異尺度対応ブロックとして動作するかどうかを指定します。図面に異尺度対応図形が含まれている場合、ANNOTATIVEDWGシステム変数は読み取り専用になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ (0): 異尺度対応にしない オン (1): 異尺度対応
-------	------------------------------------

4.20 ANTIALIASRENDER

4.20.1 レンダリングのアンチエイリアス量

RENDERコマンドの出力の滑らかさを指定します。1より大きい値の場合、アンチエイリアシング出力が計算されます。アンチエイリアシングを高値に設定すると、計算コストが高くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 5
デフォルト値：	2
可能な値：	1: 1x1 (アンチエイリアシング無し) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5x5 (最大アンチエイリアシング)

4.21 ANTIALIASSCREEN

4.21.1 画面のアンチ-エイリアス量

画面に表示される曲線の滑らかさを指定します。設定値が1より大きく、表示スタイルが2Dワイヤフレーム(GDI使用)の場合、アンチエイリアス表示の計算にかかるパフォーマンスコストが高くなります(約7倍)。他の表示モードの場合、計算時間は1.5倍ほど長くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 5
デフォルト値：	1



可能な値：	1: 1x1 (アンチエイリアシング無し) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5x5 (最大アンチエイリアシング)
-------	---------------------------------------------------------------------------

4.22 APBOX

4.22.1 図形スナップの吸着ボックス

図形スナップの吸着ボックス表示をオンオフします。APBOXシステム変数がオンの場合、図形スナップをアクティブにすると、検出範囲ボックスがクロスヘアに追加されます。

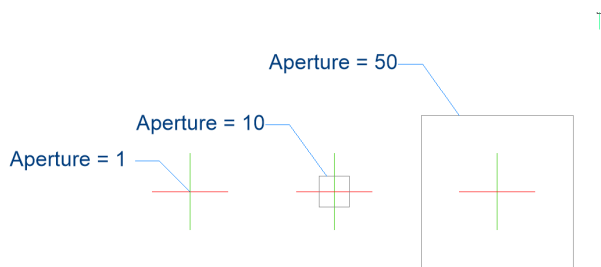
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 吸着ボックスを表示しない オン (1): 吸着ボックスを表示

4.23 APERTURE

4.23.1 図形スナップの吸着範囲

図形スナップの吸着ボックスのサイズ(ピクセル単位)を指定します。0 ～ 50の範囲で値を指定できます。プログラムは、四角形の吸着カーソル内側に端点や中点などの図形がないか検索します。大きな吸着カーソルを使用すると、図形の上にカーソルを合わせやすくなりますが、見つかった図形スナップの一致ポイントが多くなりすぎる可能性があります。小さい吸着カーソルの場合、図形の上にカーソルを配置しにくくなりますが、図形へのスナップがより正確になります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10



4.24 ARCTESSELLATION

4.24.1 円弧近似中座標距離

中座標距離は、円弧と弦(直線)セグメント間の最大距離で、円弧の近似に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

4.25 ARCTESSELLATIONGRADING

4.25.1 円弧近似中座標距離

中座標距離は、円弧と弦(直線)セグメント間の最大距離で、円弧の近似に使用されます。

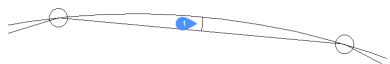
BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

4.26 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

4.26.1 テンプレート要素の円弧近似中座標距離

中座標距離は、円弧と弦(直線)セグメント間の最大距離で、円弧の近似に使用されます。





BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

4.27 AREA

4.27.1 計算上の面積

AREA、LIST、DBLISTで最後に計算した面積を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

4.28 AREAPREC

4.28.1 面積精度

PROPUNITSの面積ビットがオンのとき、面積表示の小数点以下の桁数を設定します。負値の場合は、LUPRECが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1: 長さ単位を使用 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



4.29 AREAUNITS

4.29.1 面積単位

PROPUNITSの面積ビットがオンのとき、面積の表示単位のリストを指定します。空白の場合、すべての面積はINSUNITSで定義されている現在の作図単位で表示されます。複数の単位を選択している場合、最も適切な単位が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi μm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY

4.30.1 自動調整配列複写

新しく作成された配列について、関連付けするか否かを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 関連付けない オン (1): 関連付ける

4.31 ARRAYEDITSTATE

4.31.1 配列編集状態

自動調整配列複写の作成元オブジェクトを編集している間、配列編集状態がアクティブになります。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ



4.32 ARRAYTYPE

4.32.1 整列種類

デフォルトの自動調整配列複写タイプを指定します

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 矩形配列 1: パス配列 2: 円形配列

4.33 CIVILASSOCIATIVITY

4.33.1 自動調整

TINサーフェスまたはグレーディングが関連性があるかどうかを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1: TINサーフェスの結合性 2: 勾配の結合性 4: TINボリュームサーフェスの結合性 8: コリドーの結合性

4.34 ATTDIA

4.34.1 属性ダイアログ

INSERTコマンドで属性値の入力にダイアログボックスを使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ダイアログボックスを使用しない オン (1): ダイアログボックスを使用

4.35 ATTMODE

4.35.1 属性表示モード

属性の表示/非表示を指定します。ATTMODE変数を2に設定すると、非表示属性を含むすべての属性が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：ブロック内に定義 2：すべて表示

4.36 ATTRACTIONDISTANCE

4.36.1 グリップへの吸着範囲

グリップの吸着範囲を指定します。この吸着範囲内にカーソルがある場合、カーソルはグリップに吸着します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

4.37 ATTREQ

4.37.1 入力されたデフォルト設定

ブロック挿入時にINSERTコマンドでデフォルトの属性設定を使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): デフォルト値を使用する オン (1): プロンプトを使用

4.38 AUDITCTL

4.38.1 監査コントロール

AUDITコマンドによる監査レポート(ADT)ファイルの作成オン/オフを切替えます。AUDITCTL変数をオンに設定すると、監査機能により問題とその対応が記述されたASCII ファイルが作成されます。このレポートのファイルには拡張子 .adtが付き、現在の図面と同じディレクトリに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ADTファイルに書き込まない オン(1)：ADTファイルに書き込み

4.39 AUDITERORCOUNT

4.39.1 監査エラー数

最新の監査で見つかったエラー数です。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

4.40 AUNITS

4.40.1 角度の単位形式

角度の単位形式を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面



デフォルト値：	0
可能な値：	0: 十進表記 1: 度/分/秒 2: グラディアン 3: ラジアン 4: 指数表記

4.41 AUPREC

4.41.1 角度の単位精度

角度単位の小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.42 AUTOADOPTSIZE

4.42.1 自動適用サイズ

オンにすると、BIMQUICKDRAWを使用する際に、壁の幅と高さ、スラブの厚さがハイライトされた既存のジオメトリからコピーされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：壁の幅と高さ、スラブの厚さはコピーされません。 オン(1)：壁の幅と高さ、スラブの厚さがコピーされます。
-------	---------------------------------------------------------------

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY

4.43.1 オートコンプリートの遅延時間

コマンドプロンプトでのオートコンプリートの遅延時間を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE

4.44.1 オートコンプリートモード

どのタイプの自動キーボードフィーチャーがコマンドプロンプトで利用可能かを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	47
可能なオプション：	1: 有効 2: 自動追加 4: 候補リスト 8: アイコンを表示 (未対応) 16: システム変数の表示を除外 32: 設定変数を表示

4.45 AUTOFLIPQUARTERTURN

4.45.1 自動的にフリップ/四半回転

階段カーソルの自動反転および四半回転をコントロールします。

BricsCAD専用変数



種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

4.46 AUTOMATICCONNECTION

4.46.1 自動接続

BIMLINEARSOLIDおよびBIMAPPLYPROFILEコマンドの接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0): 無効 オン(1): 有効

4.47 AUTOMATICTEES

4.47.1 自動ティー

BIMFLOWCONNECTコマンドでTタイプ接続の場合、T字管継手の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0): 無効 オン(1): 有効

4.48 AUTOMENULOAD

4.48.1 メニューの自動ロード

図面を開くときに、デフォルトのメニューを開くか、図面に関連付けられたメニューファイルをロードするかを決定します。



BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): メニューを自動ロードしない オン (1): メニューを自動ロード

4.49 AUTORESETSCALES

4.49.1 不使用尺度の名前削除

図面が多数の異尺度を持っている場合は不要な異尺度を自動的に削除します。多数の異尺度が保存されているとパフォーマンスは低下します。図面ロード時に異尺度は削除されます。。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ダイアログで質問 1: 不要尺度を常に名前削除 2: 図面に多数の尺度が含まれている場合、尺度を名前削除せず、ダイアログを表示しない

4.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

4.50.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視

DBMODの最初のビット(1)は、オブジェクトデータベースが変更されたことを意味します。このユーザー設定をオンにすると、閲覧のみのファイルには自動保存ファイルは作成されません。(画面移動やズームを行うとDBMODが変更されます)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ (0): 閲覧のみのファイルを自動保存する オン (1): 閲覧のみのファイルを自動保存しない
-------	-------------------------------------------------------

4.51 AUTOSNAP

4.51.1 図形スナップ

極トラッキングと図形スナップトラッキングを切り替え、スナップマーカ、ツールチップ、マグネットの表示をコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0: すべてオフ 1: スナップマーカ 2: スナップツールチップ 4: スナップ吸着 8: 極トラッキング 16: 図形スナップのトラッキング 32: 極トラッキングと図形スナップトラッキングのツールチップ 64: LASTPOINTからのトラッキングライン

4.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR

4.52.1 オートトラッキングのベクトル色

極トラッキング/スナップトラッキングのベクトルの色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	171



4.53 AUTOVPFITTING

4.53.1 ビューポートの境界線を自動的にフィット

ビューポートの更新時に、ビューポートの境界線を自動的にフィットさせるかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ビューポートの境界線を自動的にフィットしない オン (1): ビューポートの境界線を自動的にフィット



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT

5.1.1 バックグラウンド印刷

印刷、および/または、パブリッシュでバックグラウンド印刷を可能にするかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：無し 1: 印刷時 (サポートされていない) 2: パブリッシュ時

5.2 BACKZ

5.2.1 背面クリップ 面オフセット

目標面からの現在のビューポートの背面クリッピング面のオフセットを作図単位で指定します。クリッピング面は、DVIEWコマンドのCLIPPINGオプションで使用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

5.3 BASEFILE

5.3.1 テンプレート

新規図面作成時に使用するデフォルトのテンプレートファイルのパス名を指定します。もし、指定がないときは、システムで設定されているデフォルトが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	レジストリ
------	-------

5.4 BCFSOURCEURL

5.4.1 BCFソースURL

BIM BCFパネルから起動される、デフォルトの外部BIMコラボレーションサービスのウェブアドレスです。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS

5.5.1 部品表のデフォルト

部品表のデフォルトオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能な値：	1：新規部品表を追加 2：サムネイルを自動的に更新 4：警告メッセージを表示

5.6 BIMACTIVATEPYTHON

5.6.1 Pythonを有効化

BriqPyの埋め込みPythonを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ (0): 埋め込みPythonを有効にしない オン (1): 埋め込みPythonを有効にする
-------	-------------------------------------------------------

5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

5.7.1 デフォルトのプロパティパス

新しいドキュメントで読み込まれるプロパティへのパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

5.8 BIMMATCHPROP

5.8.1 BIMプロパティと一致

MATCHPROPコマンド中に一致するBIMプロパティを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 標準プロパティに一致 1: 標準プロパティとBIMプロパティを一致

5.9 BIMOSMODE

5.9.1 BIMスナップモード

ビットコードを使用してBIM図形の図形スナップモードを無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0: BIM図形の図形スナップモードを無効にしない 1: 線形ソリッドの軸 2: BIMグリッドの軸

5.10 BIMPROFILESTANDARDS

5.10.1 プロファイルの標準

[プロファイル] ダイアログボックスとパネルで使用する標準プロファイルを指定します。複数の標準をセミコロン(;)で区切って追加することができます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

5.11 BINDTYPE

5.11.1 外部参照バインド形式

外部参照のバインド時やインプレイス編集時に外部参照名をどのように扱うかを指定します。BINDTYPE = 1(入力のような動作)の場合、外部参照はブロックに変換されます。BINDTYPE = 0 (従来のバインディング動作)の場合、外部参照をバインドし、図面の一部にします。(外部図面のオブジェクト/画層は、ファイル名と同じ接頭を持つカレント図面に追加されます)。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 従来のバインディング動作 オン (1): 入力のような動作



5.12 BKGCOLOR

5.12.1 背景色

モデル空間で作業するときの作図ウィンドウの背景色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:24,25,28

5.13 BKGCOLORPS

5.13.1 ペーパー空間の背景色

ペーパー空間で作業するときの作図ウィンドウの背景色を設定します。

BricsCAD専用変数

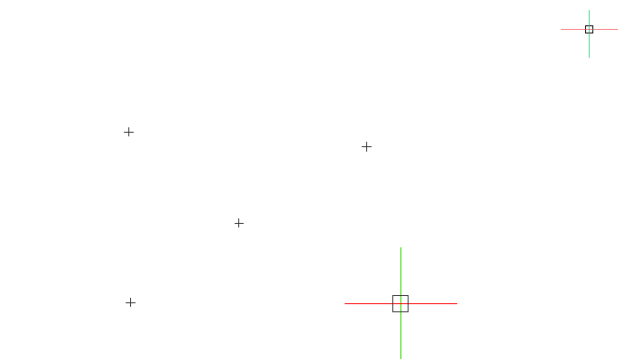
種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:250,250,250

5.14 BLIPMODE

5.14.1 ブリップモード

図面でポイントを選択したときにブリップ(作画点)を表示するかどうかを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): マーカーブリップを表示しない オン (1): マーカーブリップを表示



5.15 BLOCKEDITLOCK

5.15.1 ブロック編集ロック

ブロック編集のオープンとダイナミックブロック定義の編集を無効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

5.16 BLOCKEDITOR

5.16.1 ブロック編集

ブロック編集がオープンされているかどうかを表示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

5.17 BLOCKIFYMODE

5.17.1 Blockify設定

BLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドの動作を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	16
可能なオプション：	1：図面全体を検索空間として使用 2：デフォルトのブロック挿入ポイントを使用 4：デフォルトのブロック名を使用 8: パターンを配列で置き換え(BLOCKIFYのみ) 16: 配列ベース要素としてブロック参照を使用 (BLOCKIFYのみ) 32：形状のみを比較

5.18 BLOCKIFYTOLERANCE

5.18.1 Blockify公差

2つの図形が等しいかどうかを判断するために、BLOCKIFYコマンドとPARAMETRICBLOCKIFYコマンドで使用する相対公差を指定します。相対公差の例としては、1本の線の長さに対する2本の線の長さの差の最大比が挙げられます。負の値は、アルゴリズムが最適な公差自体を決定することを意味します (2D図形の場合は 0.000001、3D図形の場合は 0.0003)。このオプションを強くお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1.0

5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL

5.19.1 ブロックの詳細レベル

ブロックの詳細レベルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1



可能な値：	0: 低解像度 1: 高い
-------	------------------

注：低いレベルの詳細表現は境界ボックスです。

5.20 BLOCKSPATH

5.20.1 ブロックのパス

INSERTコマンドのファイルダイアログで、追加フォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

5.21 BMAUTOUPDATE

5.21.1 外部コンポーネントを更新

定義ファイルの変更を反映するため、外部アセンブリコンポーネントをいつ再ロードさせるかを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0: BMUPDATEコマンドが発行されたときのみ 1: 図面を開いたとき自動的に

5.22 BMFORMTEMPLATEPATH

5.22.1 BMFORM テンプレートのパス

デフォルトのBMFORMテンプレートファイルのパスと名前を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



5.23 BMUPDATEMODE

5.23.1 アセンブリコンポーネント更新モード

外部アセンブリコンポーネントの再ロードを変更時のみ(高速)とするか、または、無条件 (遅いがアセンブリ構造を修復) とするかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 変更されたコンポーネントのみを更新 1: すべてのコンポーネントを更新

5.24 BOMTEMPLATE

5.24.1 デフォルトテンプレート

デフォルトの部品表テンプレートを含むファイルへのパスを定義します

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

5.25 BOMTHUMBNAILHEIGHT

5.25.1 デフォルトのサムネイルの高さ(px)

BOM表のデフォルトのサムネイルの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200



5.26 BOMTHUMBNAILWIDTH

5.26.1 デフォルトのサムネイルの幅(px)

BOM表のデフォルトのサムネイルの幅をピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

5.27 BOUNDARYCOLOR

5.27.1 検出された境界色

検出された境界のハイライトに使用する色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	95

5.28 BSYSLIBCOPYOVERWRITE

5.28.1 Bsyslib コピー上書き

マテリアルが複合材をコピーしたとき、その名称が対象データベースに既に存在したとき、何をするかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0: プロンプト 1: スキップ 2: 上書き 3: 名前変更
-------	------------------------------------------

5.29 BVMODE

5.29.1 ブロック表示モード

現在の表示状態が非表示になっている図形をブロック編集で表示するかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 非表示図形は非表示 1: 非表示図形は淡色で表示



6. C

6.1 CACHELAYOUT

6.1.1 レイアウトキャッシュ

レイアウトの切替を高速化するレイアウトキャッシュを使用するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): レイアウトをキャッシュしない オン (1): レイアウトキャッシュ

6.2 CAMERADISPLAY

6.2.1 カメラの表示

カメラグリフの表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): カメラグリフを表示しない オン (1): カメラグリフを表示

6.3 CAMERAHEIGHT

6.3.1 カメラの高さ

新しいカメラ図形のデフォルトの高さを作図単位 (インチ、ミリ) で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



6.4 CANNOSCALE

6.4.1 注釈尺度名

現在の空間の現在の注釈尺度の名前を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE

6.5.1 注釈尺度値

カレントの異尺度値を表示します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

6.6 CDATE

6.6.1 カレンダー日付

10進形式でカレントの日時を示します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

6.7 CECOLOR

6.7.1 図形の色

新しい図形の色を指定します。

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

6.8 CELTSCALE

6.8.1 図形の線種尺度

現在の図形の線種尺度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0より大きい値
デフォルト値：	1.0

6.9 CELTYPE

6.9.1 図形の線種

新しい図形の線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

6.10 CELWEIGHT

6.10.1 図形の線の太さ

新しい図形の線の太さを指定します。(単位：100分の1ミリメートル)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3 ~ 211
デフォルト値：	-1

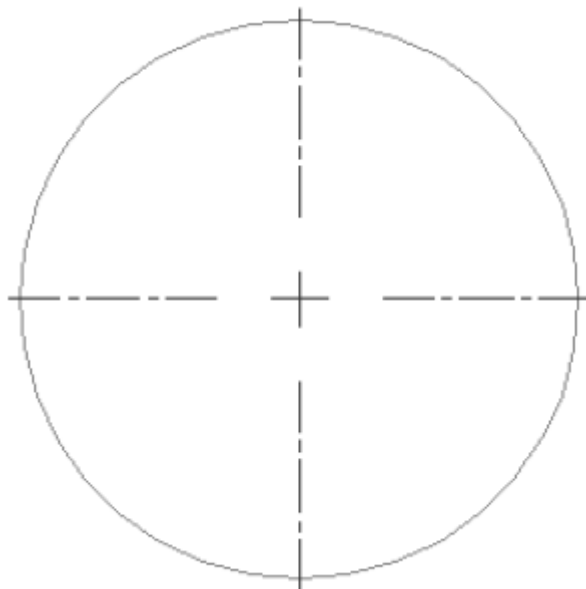
可能な値：	-3: デフォルト (LWDEFAULT で定義) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 ～ 211: 線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------

6.11 CENTERCROSSGAP

6.11.1 中心マークのギャップ

中心マークと中心線の間のギャップを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE

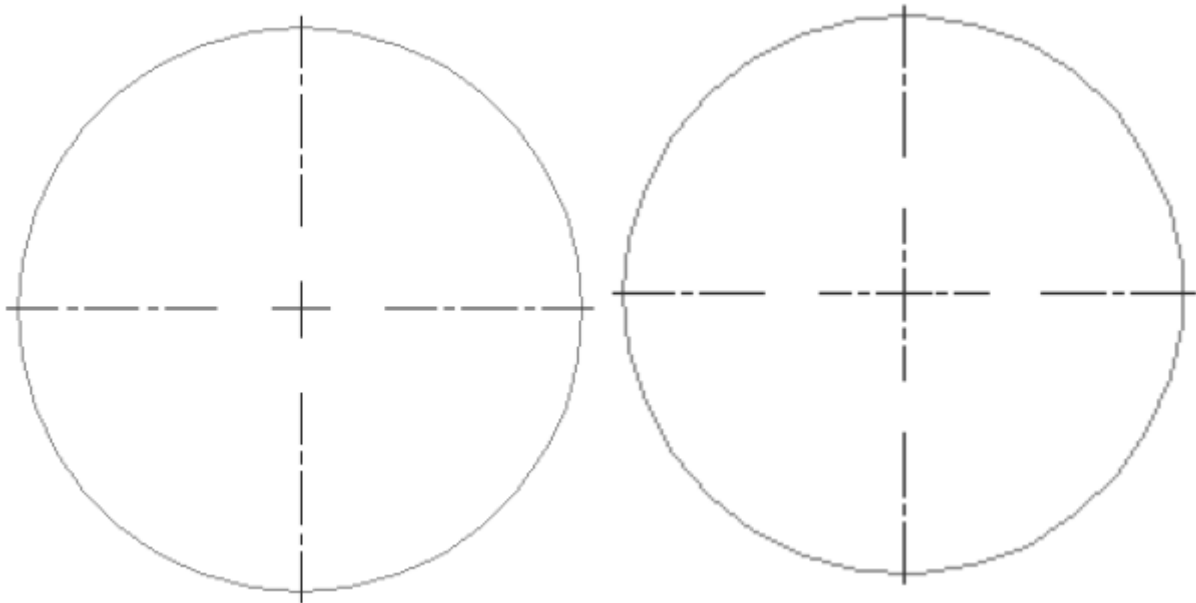
6.12.1 中心マークのサイズ

自動調整の中心マークのサイズを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面



デフォルト値：	0.1x
---------	------

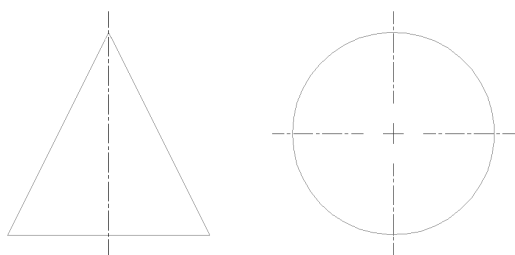


6.13 CENTEREXE

6.13.1 中心線の延長線の長さ

中心線の延長線の長さを指定します。値は作図単位で表されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.12





6.14 CENTERLAYER

6.14.1 中心マークまたは中心線のデフォルト画層

新しい中心マークや中心線のデフォルトの画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

6.15 CENTERLTSCALE

6.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度

中心マークと中心線に使用する線種尺度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

6.16 CENTERLTYPE

6.16.1 中心マークまたは中心線の線種

中心マークまたは中心線に使用する線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE

6.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル

中心マークや中心線の作成に使用する線種ファイルを指定します。インチ単位の作図のデフォルト：default.lin.、メートル単位の作図のデフォルト：iso.lin.

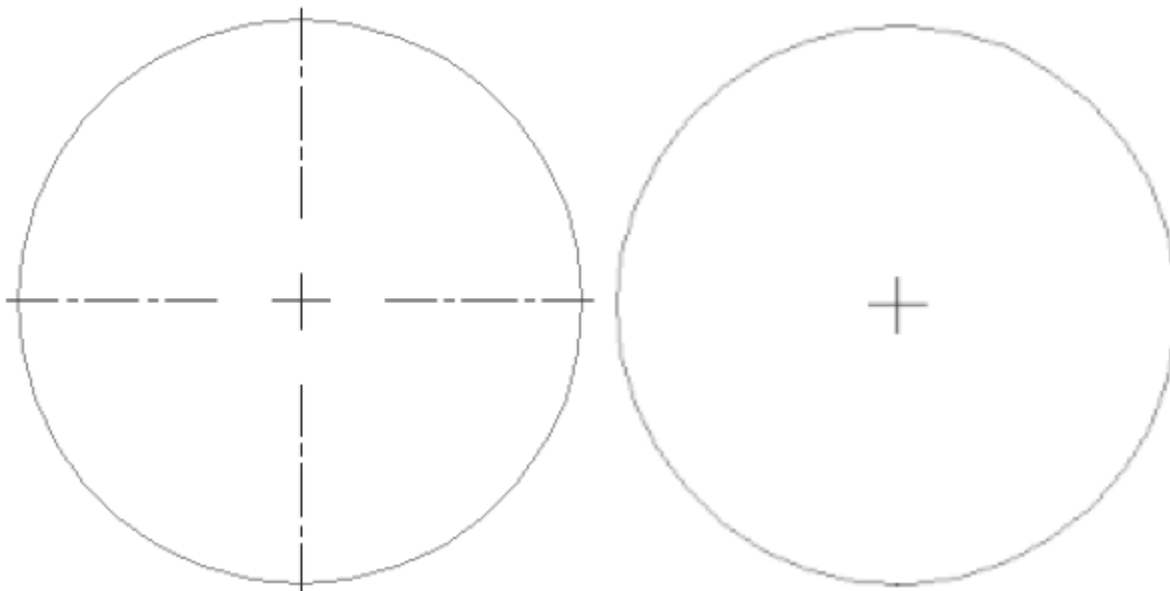
種類：	文字列
-----	-----

保存先：	図面
------	----

6.18 CENTERMARKEXE

6.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長

新規の中心マークから中心線を自動延長するかどうかを指定します。



種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 自動延長しない オン (1): 自動延長

6.19 CETRANSARENCY

6.19.1 新規図形の透過性

新規図形の透過性レベルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面



デフォルト値：	ByLayer
可能な値：	ByLayer: 画層の透過性を適用 ByBlock: ブロックの透過性を適用 0: 透過性を適用しない(完全に不透明) 1～90: 最も低い透過性 (1) から最も高い透過性 (90) までの透過率を適用

6.20 CHAMFERA

6.20.1 面取りの始点側距離

面取りが2つの距離を必要とするとき(CHAMMODE=距離-距離のとき)、最初の距離を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.21 CHAMFERB

6.21.1 面取りの終点側距離

面取りが2つの距離を必要とするとき(CHAMMODE=距離-距離のとき)、2番目の距離を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.22 CHAMFERC

6.22.1 面取り長さ

面取りで長さと角度を必要とするとき (CHAMMODE=長さ-角度のとき)、面取りの長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.23 CHAMFERD

6.23.1 面取り角度

面取りで長さと角度を必要とするとき (CHAMMODEが長さ-角度のとき)、面取りの角度を指定します。

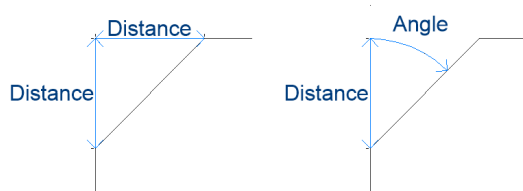
種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

6.24 CHAMMODE

6.24.1 面取りモード

面取りを作成する際の入力方法(距離-距離または長さ-角度)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 距離-距離 1: 長さ-角度



6.25 CHECKDWLPRESENCE

6.25.1 開く前に DWLファイルの有無をチェック

図面を開くとき、dwlロックファイルが存在することをユーザーに警告します。ロックファイルの内容は、その図面を開こうとする他のユーザーに、その図面がいつから、誰によって使われているかを知らせることができます。通常、異なるOSの複数のユーザーがアクセスできる共有フォルダ上の図面に有用な機能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ (Windows) オン (Mac & Linux)
可能な値：	オフ (0): 図面を開く前にdwlファイルの有無を確認しない オン (1): 図面を開く前にdwlファイルの有無を確認する

6.26 CIRCLERAD

6.26.1 円の半径

デフォルトの円半径を指定します。ゼロに設定した場合、デフォルトはありません。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

6.27 CLAYER

6.27.1 カレント画層

新しい図形の画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0

6.28 CLEANSCREENOPTIONS

6.28.1 画面クリーンのオプション

CLEANSCREENONコマンドで非表示にする UI要素を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1: ドキュメントタブを非表示 2: ドッキング可能なパネルを非表示 4: ツールバーを非表示 8: リボンを非表示 16: コマンドラインパネルを非表示 32: ステータスバーを非表示 64: メニューバーを非表示

6.29 CLEANSCREENSTATE

6.29.1 画面クリーン状態

画面クリーン状態の有効/無効を指定します。画面クリーン状態は、CLEANSCREENONとCLEANSCREENOFFコマンドでコントロールします。画面クリーン状態を有効にすると、ユーザーインターフェースの要素を隠して作画領域を広くすることができます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ

6.30 CLIPBOARDFORMAT

6.30.1 クリップボード DWG形式

クリップボードへのコピーに使用する図面形式のバージョンを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

デフォルト値：	4
可能な値：	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS

6.31.1 クリップボード形式

クリップボードへのコピーでサポートされているデータの種類。フラグはパフォーマンス向上のためオフにすることが可能です。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	1: ビットマップ 2: メタファイルピクチャー形式 4: 拡張Metafile 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE埋め込みソースとオブジェクト記述子 64: CVSとXMLSS表データ

6.32 CLIPROMPTLINES

6.32.1 プロンプトライン

コマンドラインパネルが表示されていない場合、コマンドを入力するたびに、最後の数行のコマンドラインがメイングラフィックスウィンドウの一番下に表示されます。CLIPROMPTLINESで、表示する行数を指定できます。(この機能を無効にするには、0に設定します。)

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～64
デフォルト値：	4

6.33 CLISTATE

6.33.1 コマンドライン状況

コマンドラインを表示するかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): コマンドラインを非表示 オン (1): コマンドラインを表示

6.34 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

6.34.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視

DBMODの最初のビット(1)は、オブジェクトデータベースが変更されたことを意味します。このユーザー設定をオンにすると、ファイルを表示した後、ファイルの保存要求を受けずにファイルを閉じることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ファイルの保存要求がない場合、図面を閉じない。 オン (1): ファイルの保存要求を受けずに図面を閉じる。



6.35 CLOUDDOWNLOADPATH

6.35.1 クラウドダウンロードパス

Bricsys 24/7 パネルからダウンロードしたファイルが保存されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	{User}Documents/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG

6.36.1 クラウドログ

Bricsys 24/7 トランザクションを記録するかどうかを指定します。2 (「ログファイル」) に設定すると、LOGFILEPATH変数で指定したフォルダにログファイルが書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ログなし 1: ログメッセージ 2: ログファイル

6.37 CLOUDLOGVERBOSE

6.37.1 クラウドログ詳細

スイッチをオンにすると、より多くの情報が記録されますが、Bricsys 24/7 の動作は遅くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference



デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 詳細ログをオフ オン (1): 詳細ログをオン

6.38 CLOUDONMODIFIED

6.38.1 変更されたクラウド

Bricsys 24/7 から開いたファイルを変更してローカルに保存する際のファイルの処理を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 何もしない 1: プロンプト 2: 常に新規レビジョンにアップロード 3: 常に新規の名前でローカルに保存

6.39 CLOUDSERVER

6.39.1 クラウドサーバー

Bricsys 24/7 サーバーのアドレスを指定します。例: <https://my.bricsys247.com/>、<https://apac.bricsys247.com/>

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

6.40 CLOUDTEMPFOLDER

6.40.1 クラウド一時フォルダー

Bricsys 24/7 の一時ファイルがダウンロードされるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

6.41.1 クラウドアップロードの依存関係

図面を Bricsys 24/7 にアップロードするときの依存関係 (外部参照やイメージなど) のあるファイルの処理方法を指定します。

BricsCAD 専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 図面のみアップロード (依存は無視) 1: 図面が外部参照を含んでいるときは eトランスミットを使用 2: 常に eトランスミットを使用

6.42 CMATERIAL

6.42.1 カレントのマテリアル

新しい図形のレンダリングマテリアルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer



6.43 CMDACTIVE

6.43.1 使用コマンド

現在のコマンドの種類(標準コマンド、簡略コマンド、スクリプト、ダイアログボックス、DDE、Lisp、ObjectARXコマンド)を格納します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: 標準コマンドを使用可 2: 標準コマンドと簡略コマンドを使用可 4: スクリプトを使用可 8: ダイアログボックスを使用可 16: DDE を使用可 32: Lispを使用可 (ObjectARXが定義されたコマンドでのみ表示) 64: ObjectARXコマンドを使用可

6.44 CMDDIA

6.44.1 コマンドダイアログ

コマンドでダイアログボックスをオンにするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): コマンドでダイアログボックスを使用しない オン (1): コマンドでダイアログボックスを使用

6.45 CMDECHO

6.45.1 コマンドエコー

Lispコマンド実行時のプロンプトと入力の表示を切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): エコーをオフ オン (1): エコーをオン

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR

6.46.1 コマンドライン編集の背景色

コマンドラインの編集フィールドの背景色を指定します。色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	50 54 56 ([設定] ダイアログ) #323638 (コマンドライン)

6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR

6.47.1 コマンドライン編集の前面色

コマンドラインの編集フィールドの前景色(RGB)を指定します。色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白([設定] ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

6.48.1 コマンドラインのフェーディングログの背景色

コマンドラインのフェーディングログの背景色 (RGB) を指定します。色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	50 54 56 ([設定] ダイアログ) #323638 (コマンドライン)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

6.49.1 コマンドラインフェーディングログフェード遅延

コマンドラインのフェーディングログがフェードを開始するまでに経過する時間 (秒単位) を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0 ～ 10.0
デフォルト値：	2.0

6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

6.50.1 コマンドラインフェーディングログの前景色

コマンドラインのフェードログの前景色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白



6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

6.51.1 コマンドラインフェーディングログの透過性

コマンドラインのフェーディングログの透明度を指定します。値0はログを完全に不透明に設定し、値100はログを完全に透明に設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

6.52 CMDLINEFONTNAME

6.52.1 コマンドライン フォント名

コマンドラインで使用するフォントを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Consolas
可能な値：	

6.53 CMDLINEFONTSIZE

6.53.1 コマンドライン フォントサイズ

コマンドラインのフォントサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	10



6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSparency

6.54.1 アクティブなときのコマンドラインフレームの透明度 (Windows)

アクティブなときのコマンドラインフレームの透明度を指定します。値が0の場合は完全不透明、値が100の場合は完全な透明になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency

6.55.1 非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度 (Windows)

非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度を指定します。値が0の場合は完全不透明、値が100の場合は完全な透明になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

6.56 CMDLINELISTBGcolor

6.56.1 コマンドラインリスト編集の背景色

コマンドラインの履歴リストの背景色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



デフォルト値：	RGB:130,130,130
---------	-----------------

6.57 CMDLINELISTFGCOLOR

6.57.1 コマンドラインリスト編集の前面色

コマンドライン履歴リストの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

6.58 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

6.58.1 コマンドラインオプションの背景色

コマンドラインのオプションの背景色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:121,132,142

6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

6.59.1 コマンドラインオプションショートカット色

コマンドラインのオプションのショートカットの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:255,187,0



6.60 CMDLINEUSENEWFRAME

6.60.1 コマンドラインに新しいフローティングフレームを使用 (Windows)

コマンドラインがフローティング状態のときに新しいミニフレームを使用するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 新しいミニフレームを使用しない オン (1): 新しいミニフレームを使用

6.61 CMDLNTXT

6.61.1 プロンプトの接頭

コマンドラインに表示されるプロンプト接頭辞を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	:

6.62 CMDNAMES

6.62.1 使用コマンド名

使用可能なコマンド名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



6.63 CMLEADERSTYLE

6.63.1 マルチ引出線スタイル

新しいマルチ引出線のマルチ引出線スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

6.64 CMLJUST

6.64.1 マルチラインの位置合わせ

マルチライン作成時の、選択したポイントに対する位置合わせを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 上 1: ゼロ 2: 下

6.65 CMLSCALE

6.65.1 マルチラインの尺度

マルチラインの全幅尺度係数を指定します。負の値の尺度係数のときは、オフセットラインがミラーリングされます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0



6.66 CMLSTYLE

6.66.1 マルチラインスタイル

新しいマルチライン図形のマルチラインスタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

6.67 CMPCLRMIS

6.67.1 DWGCOMPAREモードでの欠落図形の表示色

DWGCOMPAREモードで欠落図形の表示色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

6.68 CMPCLRMOD1

6.68.1 DWGCOMPAREモードでのこの図面の変更図形の表示色

DWGCOMPAREモードで、この図面に変更した図形の表示色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	253



6.69 CMPCLRMOD2

6.69.1 DWGCOMPAREモードでの2番目の図面の変更図形の表示色

DWGCOMPAREモードのときに2枚目の図面の変更された図形の表示色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	2

6.70 CMPCLRNEW

6.70.1 DWGCOMPAREモードでの新規図形の表示色

DWGCOMPAREモードで新しい図形を表示する際の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

6.71 CMPDIFFLIMIT

6.71.1 DWGCOMPAREコマンドの出力に含まれる図形の最大数

DWGCOMPAREコマンドでの図形比較の制限を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1 ～ 10000000
デフォルト値：	10000000



6.72 CMPFADECTL

6.72.1 DWGCOMPAREフェードコントロール

修正されていない図形のフェードレベルを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 90
デフォルト値：	80

6.73 CMPLOG

6.73.1 DWGCOMPAREログコントロール

DWGCOMPAREコマンドで、図面比較ログレポート(cmplog)ファイルの作成を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): cmplogファイルを書き込まない オン (1): cmplogファイルを書き込む

6.74 COLORBOOKPATH

6.74.1 カラーブックファイル検索パス

BricsCADがユーザーがカラーブックファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



6.75 COLORTHEME

6.75.1 UIカラーテーマ

UI要素に濃い色または薄い色の配色を選択します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ダークカラーテーマ 1: ライトカラーテーマ

6.76 COLORX

6.76.1 X軸の色

クロスヘアのX軸の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	11

6.77 COLORY

6.77.1 Y軸の色

クロスヘアのY軸の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255



デフォルト値：	112
---------	-----

6.78 COLORZ

6.78.1 Z軸の色

クロスヘアのZ軸の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

6.79 COMACADCOMPATIBILITY

6.79.1 COM Acad互換性

BricsCADで既存のVBアプリケーションを動作させるため、レジストリの設定を使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0): レジストリ設定を使用しない オン (1): レジストリ設定を使用する

6.80 COMBINETEXTMODE

6.80.1 COMBINETEXTMODE オプション

TXT2MTXTコマンドのテキストの選択、語尾調整方法、および線間隔のスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	11
可能なオプション：	1: 単一のマルチテキストに結合 2: 登り順でソート 4: 折り返しテキスト 8: 均一な線間隔

6.81 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

6.81.1 バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行

読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0): バックグラウンドでの読み込みと書き込みを無効にします オン(1): バックグラウンドでの読み込みと書き込みを有効にします

6.82 COMPASS

6.82.1 コンパス

カレントのビューポートでの3Dコンパス表示のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 3Dコンパスをオフ オン (1): 3Dコンパスをオン



6.83 COMPONENTSCONFIG

6.83.1 ライブラリパネル構成

アクティブなライブラリパネル構成ファイルの名前。このファイルには、コンポーネントパネルに表示されるライブラリが含まれます。SRCPATHは、ファイルの検索に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	default.cct

6.84 COMPONENTSPATH

6.84.1 ライブラリディレクトリパス

ユーザーにより作成されたライブラリファイルをBricsCADが検索するフォルダを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY

6.85.1 拘束バー表示

いつ拘束バーを表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1: 幾何拘束の追加時に拘束バーを表示します。 2: 拘束形状が選択されたとき非表示だった拘束を表示します。



6.86 CONTINUOUSMOTION

6.86.1 連続動作

リアルタイムビュー回転コマンド使用時、マウスを放した後も回転を続けるかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): リアルタイム連続動作を無効にする オン (1): リアルタイム連続動作を有効にする

6.87 CONVERTODMAX

6.87.1 外径の最大乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1.1

6.88 CONVERTODMIN

6.88.1 外径の最小乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.95

6.89 CONVERTTHMAX

6.89.1 厚さの最大乗数

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2

6.90 CONVERTTHMIN

6.90.1 厚さの最小乗数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.5

6.91 COORDS

6.91.1 座標

ステータスバーの座標表示頻度と形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ポイントを選択するときだけ、座標表示を更新 1: 座標は常にカーソル位置を表示 2: ポイント、距離、および角度選択時の極座標 3: 緯度、経度としての地理形式の座標

6.92 COPYMODE

6.92.1 コピーモード

COPYコマンドで単一のコピーを作成するか、複数のコピーを作成するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 自動的に繰り返し 1: 単一コピーを作成

6.93 CPLOTSTYLE

6.93.1 カレントの印刷スタイル

新しい図形の印刷スタイルを指定します。色従属モードの図面(PSTYLEMODE = 1)では、CPLOTSTYLE変数は、"BYCOLOR"(読み取り専用)に設定されます。名前付き印刷スタイルモードの図面(PSTYLEMODE = 0)では、CPLOTSTYLEオプションは、"BYLAYER" (デフォルト)、"BYBLOCK"、"ノーマル"、および "ユーザー定義" です。CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

種類：	文字列
保存先：	図面

6.94 CPROFILE

6.94.1 カレントのプロファイル

カレントのユーザープロファイルの名前

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	デフォルト

6.95 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

6.95.1 即座にプレビューサムネイルを作成

図面にサムネイルが用意されていない場合(保存時にRASTERPREVIEWを0に設定していた場合)、[開く] ダイアログでプレビューサムネイルを生成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 即座にプレビューサムネイルを作成しない オン (1): 即座にプレビューサムネイルを作成

6.96 CREATEVIEWPORTS

6.96.1 ビューポート自動作成

新しく作成したレイアウトのビューポートを自動作成するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 新規レイアウトのビューポートを作成しない オン (1): 新規レイアウトのビューポートを作成

6.97 CROSSHAIRDRAWMODE

6.97.1 クロスヘアレンダリングモード

図面ウィンドウ内でのマウスカーソルのレンダリング方法を指定します。(クロスヘア、ピックボックス等)CROSSHAIRDRAWMODEの値が0の場合、クロスヘアは常にウィンドウツールキットレベルでレンダリングされます。サブアイテムでは、ビジュアルスタイルに応じてレンダリングされたカーソルが有効になります。

- 2Dワイヤフレームでは、OpenGLでクロスヘアをレンダリングします。ウィンドウツールキットの使用時に発生することのある、カーソルの重複やちらつきを減少させます。
- RedSDKビジュアルスタイルでは、RedSDKによりクロスヘアをレンダリングします。RedSDKによるカーソルのレンダリングは、処理速度が速くなる傾向がありますが、古いシステムではサポートされていない場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
可能な値：	0: 常にウィンドウツールキットレベルでクロスヘアをレンダリング 1: 2D図面ではOpenGLでクロスヘアをレンダリング 2: 3D図面ではRedSDKでクロスヘアをレンダリング

6.98 CROSSINGAREACOLOR

6.98.1 交差領域の色

交差選択領域の色を指定します。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	91

6.99 CTAB

6.99.1 カレントのタブ

図面のカレントのタブ名(モデルかレイアウト)を保存します。どのタブをアクティブにするかコントロールできます。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	Model

6.100 CTABLESTYLE

6.100.1 カレントの表スタイル

新しい表図形の表スタイルを指定します。

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	標準

6.101 CTRL3DMOUSE

6.101.1 3Dマウスモード

3Dconnexionの3Dマウスを使用したビューナビゲーションを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 3Dマウスを使用不可 1: 3Dマウス使用可

6.102 CTRLMOUSE

6.102.1 マウスショートカット

いくつかの操作でのマウスショートカットを切り替えます：

- Ctrl + Shift + 左ボタン：リアルタイムズーム。
- Ctrl + Shift + 右ボタン：リアルタイム移動。
- Ctrl + 中ボタン：ビュー回転。
- Ctrl + 右ボタン：Z軸固定のビュー回転。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0: マウスショートカット無効 1: マウスショートカットを有効
-------	-------------------------------------

6.103 CURSORSIZE

6.103.1 クロスヘアサイズ

クロスヘアサイズを、画面サイズのパーセント値として指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1 ～ 100
デフォルト値：	3

6.104 CVPORT

6.104.1 カレントビューポート

現在のビューポートのID番号を保存します。カレントビューポートを変更するには、3つの条件上で、この値を変更してください:
(1)ID番号はアクティブなビューポートのものであること、(2)そのビューポート内のカーソル移動が実行中のコマンドでロックされていないこと、(3)タブレットモードがオフであること。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1以上
デフォルト値：	2

6.105 CVERSIONCONTROLPATH

6.105.1 カレントバージョン管理パス

カレントのバージョン管理プロジェクトにフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



6.106 CLOUDSSOSCOPE

6.106.1 クラウドSSOの対象範囲

SSOサービスへの接続時に使用する対象範囲または許可を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オープンIDプロフィールメール

6.107 CLOUDSSOCLIENTID

6.107.1 クラウドSSOクライアントID

SSOサービスへの接続時に使用するクライアントIDを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BricsCAD

6.108 CTRLMBUTTON

6.108.1 中央ボタンのクリック

中クリック(マウスホイールのクリック)で一時的なトラッキングポイントを有効/無効にします。

注：この変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

CTRLMBUTTONがオンの場合、コマンドの実行中にマウスを中クリックすると、複数の一時的なトラッキングポイントの入力を開始できます。

デフォルト値：	1
可能な値：	0：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを無効にします。 1：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを有効にします。

7. D

7.1 DATACOLLECTION

7.1.1 診断および使用状況データ収集

BricsCADの改善に役立つ匿名の使用状況データを共有するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-2 ~ 1
デフォルト値：	-2
可能な値：	-2: 尋ねられていない -1: 未設定 0: オフ 1: オン

7.2 DATACOLLECTIONENABLED

7.2.1 データ収集の現在の状態

診断および使用データ収集をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0): データ収集が無効です。 オン(1): データ収集が有効です。

注：これは、読み取り専用のシステム変数です。

注：このシステム変数の値は、デフォルトではDATACOLLECTION参照変数の値に基づいていますが、管理者オーバーライドを適用することでデフォルトを上書きすることが可能です。管理者オーバーライドは、HKLMSoftwareThreeBricsysThreeBricsCADV22x64AdminPolicyで、レジストリ値として手動で追加することで適用されます。

このオーバーライドを追加するには、次の手順に従います。

- Computer¥HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Bricsys¥BricsCAD¥V22x64を開きます。
- V22x64のキーを右クリックし、**新規 > キー**を選択し、**AdminPolicy**に名前を変更します。
- 作成したキーを右クリックし、**新規 > DWORD(32ビット)値**を**DATACOLLECTIONENABLED**とします。
- この値を0または1に変更すると、DATACOLLECTIONのユーザー設定の値がオーバーライドされます。

注：AdminPolicyの値はBricsCADの起動時にのみ読み込まれるので、変更する場合は再起動が必要です。

7.3 DATALINKNOTIFY

7.3.1 データリンクの通知

データリンクの更新や欠落を知らせる通知を指定します。データリンクの通知とバルーンメッセージの通知を有効または無効にします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: データリンク更新通知が無効です。 1: データリンク更新通知が有効です。 2: データリンク更新通知およびバルーンメッセージ通知が有効です。

7.4 DATE

7.4.1 カレントの日付

ユリウス暦形式でカレントの日時を示します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

7.5 DBCSTATE

7.5.1 データベース接続状態

dbConnect Manager が使用可能状態かどうかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): データベース接続管理を表示しない オン (1): データベース接続管理を表示する

7.6 DBLCLKEDIT

7.6.1 ダブルクリック編集

作図領域内のダブルクリック編集の動作を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): ダブルクリック編集を無効にする オン (1): ダブルクリック編集を有効にする

7.7 DBMOD

7.7.1 変更状態

変更された図面のビットコードを示します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
可能な値：	1: 変更されたオブジェクトデータベース 4: 変更されたデータベース変数 8: 変更されたウィンドウ 16: ビュー変更 32: 変更されたフィールド



7.8 DCTCUST

7.8.1 カスタム スペル辞書

カレントのカスタムスペル辞書のパス名を保存します。スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。カスタム辞書は、医学や機械など分野別の専門語に使用されます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

7.9 DCTMAIN

7.9.1 メインスペル辞書

カレントの主なスペル辞書のファイル名を保存します。そのファイルはサポートフォルダーにあるのでフルパスは表示しません。スペルチェックの際、SPELLコマンドは、図面またはカレントの選択セットに含まれる単語を、カレントのメイン辞書およびカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

7.10 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

7.10.1 デフォルト Bsyslibインチ系

MEASUREMENTが0(インチ系)の場合のBsyslibライブラリデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

7.11 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

7.11.1 デフォルト Bsyslibミリ系

MEASUREMENTが1(ミリ系)の場合のBsyslibライブラリデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	Preference
------	------------

7.12 DEFAULTCURVETYPEHA

7.12.1 水平アライメントのデフォルトカーブ

新しい水平アライメントの作成時または新しいPIの追加時に使用する曲線タイプを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
可能な値：	-1: 無し 0: 自動円弧 1: フリー円弧 2: 自動らせん-曲線-らせん 3: フリーらせん-曲線-らせん

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA

7.13.1 デフォルトの垂直アライメントの曲線

新しい垂直アライメントの作成時または新しいPVIの追加時に使用する曲線タイプを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
可能な値：	-1: 無し 0: 自動円弧 1: フリー円弧 2: 自動放物線 3: フリー放物線

7.14 DEFAULTLIGHTING

7.14.1 デフォルトの照明

デフォルトの照明が、常に使用されるべきか、オンになっている他のライトがないときだけ使用されるべきか、を指定します。デフォルトの照明は、ビュー方向の遠距離光源で構成されています。この設定はビューポート毎に指定できます。デフォルトの照明を使用する場合、図面内に定義されている他のすべての光源が置き換えられます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 他のライトがオンになっていないときのみデフォルトの照明が使用されます オン (1): 図面内で定義された光源の代わりにデフォルトの照明を使用します

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

7.15.1 デフォルトの影のぼかし

デフォルト光源の影のぼかし量。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 40
デフォルト値：	8

7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

7.16.1 既定の新規シート テンプレート

新規シートのデフォルトの図面テンプレートファイル (.dwg または .dwt) を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

7.17 DEFAULTSPACEHEIGHT

7.17.1 デフォルトのスペースの高さ

スペースのソリッド表現のデフォルトの高さ。スペースが天井や壁に接続していない場合、高さを取得するために、この値が使用されます。

BricsCAD専用変数



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は120 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は3000

7.18 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

7.18.1 パイプクロスのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingクロスがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Cross

7.19 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

7.19.1 パイプレducerのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレducerがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Eccentric Reducer

7.20 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

7.20.1 パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル

角度45°のBIM FlowBendクロスがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

7.21.1 パイプエルボ- (90°) のデフォルトスタイル

角度90°のBIM FlowBendクロスがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

7.22.1 パイプレデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレデューサーがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Reducer

7.23 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

7.23.1 パイプセグメントのデフォルトスタイル

BIM FlowSegmentがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B36.10M Pipe



7.24 DEFAULTSTYLEPIPETEE

7.24.1 パイプティーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingティーがStdpartに変換されている間にデフォルトとして表示されるスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Tee

7.25 DEFLPLSTYLE

7.25.1 既定の画層印刷スタイル

画層0のデフォルトの印刷スタイルを設定します。色従属モードの図面(PSTYLEMODE=1)では、DEFLPLSTYLE変数は"BYCOLOR"(読み出し専用)に設定されます。名前付き印刷スタイルモードの図面 (PSTYLEMODE=0) では、DEFLPLSTYLE変数は"NORMAL"に設定され、変更可能です。カレントの図面に色従属または名前付き印刷スタイルを使用させるには、CONVERTPSTYLESコマンドを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

7.26 DEFPLSTYLE

7.26.1 既定の図形印刷スタイル

新しい図形のデフォルトの印刷スタイルを指定します。色従属モードの図面 (PSTYLEMODE=1) では、DEFPLSTYLE変数は「BYCOLOR」(読み取り専用)に設定されます。名前付き印刷スタイルモードの図面 (PSTYLEMODE=0) では、DEFPLSTYLE変数は「ノーマル」に設定され、変更可能です。現在の図面に色従属または名前付き印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESコマンドを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



7.27 DELETEINTERFERENCE

7.27.1 干渉を削除

元図形と他の3Dソリッドとの干渉を保持するか解決するかを指定します。(つまり、元図形は干渉ソリッドから差し引かれます)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): コマンド後に干渉を解決しない オン (1): コマンド後に干渉を解決

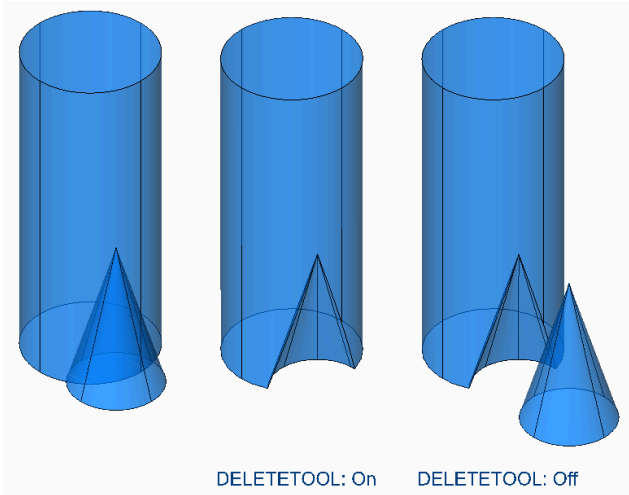
7.28 DELETETOOL

7.28.1 ツールを削除

差コマンドで差し引く図形を残すか削除するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除しない オン (1): SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除



7.29 DELOBJ

7.29.1 図形を削除

3D図形を作成したとき、元図形を保持するか削除するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 定義図形を保持 1: プロファイル図形を削除 2: すべての定義図形を削除 -1: プロファイルを削除するプロンプト -2: すべての定義図形(パスやガイド曲線を含む)を削除するプロンプトを表示

7.30 DEMANDLOAD

7.30.1 デマンドロード

サードパーティのアプリケーションで作成されたカスタム図形をBricsCADでどのように取り扱うかを指定します。このシステム変数を 0 に設定すると、サードパーティのアプリケーションや一部の BricsCAD コマンドが機能しなくなります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3



デフォルト値：	3
可能な値：	1: カスタム図形を含む図面を開くときにソースアプリケーションのロードを要求 2: アプリケーションコマンドを呼び出すときにソースアプリケーションのロードを要求

7.31 DETAILSPATH

7.31.1 詳細ディレクトリパス

BricsCADがユーザーが作成した詳細ファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

7.32 DGNEXPXREFMODE

7.32.1 外部参照の変換を書き出し

外部参照への参照の変換を指定します。従属ファイル自体は親ファイルを書き出すときに変換されません。これらは別々に変換する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 参照をDGNに変換 1: 参照をDWGに保持 2: 参照ファイルを親DGNにバインド 3: 外部参照をアタッチ解除

7.33 DGNFRAME

7.33.1 DGNフレーム

現在の図面のDGNフレームを表示または印刷するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: DGNフレームを非表示 1: DGNフレームを表示、印刷 2: DGNフレームを表示するが印刷しない

7.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

7.34.1 2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

2Dの閉じたBスプライン曲線要素をどのように変換するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: スプラインに変換 1: 領域に変換

7.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

7.35.1 2D楕円読み込みモード

2D楕円要素をどのように変換するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0: 楕円に変換 1: 領域に変換
-------	----------------------

7.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

7.36.1 2Dシェイプ読み込みモード

2Dシェイプおよび2D複合シェイプ要素の変換方法を指定します。要素が塗り潰されている場合は、ハッチングが作成され、その結果も読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ポリラインに変換 1: 領域に変換 2: ポリライン面メッシュに変換

7.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

7.37.1 3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

3Dの閉じたBスプライン曲線要素の変換方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: スプラインに変換 1: 領域に変換



7.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

7.38.1 3D楕円読み込みモード

3D楕円要素の変換方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 楕円に変換 1: 領域に変換

7.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

7.39.1 3Dオブジェクト読み込みモード

3D図形の変換方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ポリライン面メッシュに変換 1: 3Dソリッド、ボディ、またはサーフェスに変換

7.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

7.40.1 3Dシェイプ読み込みモード

3Dシェイプと3D複合シェイプ要素の変換方法を指定します。要素が塗り潰されている場合は、ハッチングが作成され、その結果も読み込まれます。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ポリラインに変換 1: 領域に変換 2: ポリライン面メッシュに変換

7.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

7.41.1 寸法の関連付け解除

読み込み時に寸法の関連性を解除するかどうかを指定します。オンの場合、図面内のdgn寸法の関連付けが解除されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 寸法の関連付けを解除しない オン (1): 寸法の関連付けを解除する

7.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS

7.42.1 DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換

Microstation の色を BricsCAD の色にマッピングする方法を指定します。Microstationでは、BricsCADとは異なる色に色番号を割り当てます。オンに設定すると、BricsCAD は dgn の色インデックスを RGB のトゥルーカラーに変換します。オフに設定すると、dgnの色インデックスをdwgの色インデックスに変換しようと試みます。BricsCADは、dgnのカラーテーブルから色を取得し、dwgのカラーテーブルで同じ色を見つけようとします。それができない場合は、色はRGBのトゥルーカラーとしてdwgファイルに保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): DGNカラーインデックスをDWGトゥルーカラーに変換 オン (1): DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換

7.43 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

7.43.1 空のデータフィールドを空間に変換

空白のフィールドの値をどのように扱うかを指定します。オンの場合、dgnファイルの空白のフィールド値は、dwgファイルのスペース記号に置き換えられます。それ以外の場合、dgnファイルの空のフィールド値は、dwgファイル内のアンダースコア記号("_")に置き換えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：アンダースコア記号("_")に置換 オン(1)：スペース記号に置換

7.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

7.44.1 使用していないリソースを消去

文字スタイルや線種など、参照されない要素を読み込むか削除するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 参照されていない要素を読み込む。 オン (1): 読み込み時に参照されていない要素を消去



7.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

7.45.1 テキストノードを分解

テキストノード(空白のテキストフィールド)の処理方法を指定します。オンにすると、読み込んだdgnテキストノードが単純図形(テキスト、ラインなど)に変換されます。オフの場合は、マルチラインテキストに変換されます。MicroStationでは、テキストノードは空白のフィールドとして使用され、後から追加する長さが不明のテキストのスペースを確保するために使われます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): テキストノードをマルチラインテキストに変換 オン (1): テキストノードをテキストやラインなどの単純図形に変換

7.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

7.46.1 アクティブモデルをモデル空間に変換

アクティブな空間をどのように処理するか指定します。オンの場合、BricsCAD はアクティブな dgn モデルを dwg モデル空間に読み込みます。オフの場合、BricsCAD は最初の dgn デザインモデルをモデルテーブルから dwg モデル空間に読み込みます。Microstationでは、モデル空間を「デザインモデル」、モデルの現在の表示を「アクティブモデル」という表現で表しています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 最初のデザインモデルをモデルテーブルからモデル空間に読み込む オン (1): アクティブモデルをモデル空間に読み込む

7.47 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

7.47.1 非表示要素を読み込み

非表示要素(図形)の処理方法を指定します。オンにすると、BricsCAD は非表示の dgn 要素を非表示図形として読み込みます。それ以外の場合はスキップされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 非表示要素をスキップ オン (1): 非表示要素を読み込み

7.48 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

7.48.1 ペーパー空間モデルを読み込み

シートモデル(ペーパー空間)を読み込むかどうかを指定します。オンの場合、すべてのdgnシートモデルがペーパー空間レイアウトに読み込まれます。オフの場合、シートモデルは読み込まれません。MicroStationでは、ペーパー空間を「シートモデル」と表現します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): シートモデルを読み込まない オン (1): シートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込む

7.49 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

7.49.1 ビューインデックスを読み込み

レベルマスクとdgnビュー設定を使用するdgnビューの数を指定します。ビュー番号が「-1」の場合、ビューは定義されず、ビュー設定とレベルマスクは使用されません。Microstationでは、画層を「レベル」と読んでいます。「マスク」は、領域またはレベル(画層)の内容を隠します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1 ~ 7



デフォルト値：	-1
可能な値：	1: ビューは定義されていません 1 ～ 7: レベルマスクを指定します

7.50 DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONSATERIMPORT

7.50.1 読み込み後に寸法を再計算

読み込んだ寸法の処理方法を指定します。オンの場合、BricsCADはすべての寸法を再計算して、dwgベースの寸法ジオメトリブロックを作成します。オフの場合は、dgnベースの寸法ジオメトリブロックを作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): DGNスタイルの寸法ジオメトリブロックを作成 オン (1): すべての寸法を再計算してDWG寸法ジオメトリブロックを作成

7.51 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

7.51.1 シンボルリソースファイル

DGNファイルやRSCファイルを格納するフォルダのパスを指定します。Microstationでは、フォントやラインスタイルなどの保存にRSCリソースファイルを使用します。(アナログからMS_SYMBRSRC MicroStation設定)。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

7.52 DGNIMPXREFIMPORTMODE

7.52.1 外部参照読み込みモード

dgn参照添付ファイルを読み込む方法を指定します。オプションが「省略」- dgn参照添付ファイルを読み込みません。「保持」- アタッチされたdgnファイルをdwgに変換し、dwg外部参照を作成します。「セルにまとめる」- ブロック定義を作成し、そこにアタッチされたdgnファイルを読み込んでから、dgnアタッチメントブロックへのブロック参照を作成します。「DGNアンダーレイを作成」- DGNアンダーレイオブジェクトを作成します。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	0：省略 1：保持 2：セルにまとめる 3：DGNアンダーレイを作成

7.53 DGNOSNAP

7.53.1 DGN図形スナップ

DGNアンダーレイでの図形スナップを有効にするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): DGN図形スナップを無効化 オン (1): DGN図形スナップを有効化

7.54 DIASTAT

7.54.1 ダイアログ状態

直前にダイアログボックスを使用したユーザーが、どのように終了したかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ (0): キャンセル オン (1): OK



7.55 DIMADEC

7.55.1 角度精度

角度寸法の表示精度を指定します。1 ～ 8 までの値が指定可能です。-1 を入力すると、DIMADEC変数はDIMDEC変数の設定値で初期化されます。0～8 の値を入力することで、DIMDEC変数と無関係に、角度寸法の小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	0
可能な値：	-1: DIMDEC設定を使用 0 ～ 8: 小数点以下の桁数

7.56 DIMALT

7.56.1 併記単位

寸法の併記単位を有効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 併記単位を無効にする オン (1): 併記単位を有効にする

7.57 DIMALTD

7.57.1 精度

併記寸法単位の表示精度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面



レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

7.58 DIMALTF

7.58.1 単位の乗数

併記単位の乗数を指定します。DIMALT変数がオンのとき、併記の長さ寸法を提供するため、長さ寸法にDIMALTFの値を掛けます。例えば、1作図単位が1インチで、DIMALTF=25.4 のとき、併記の長さ寸法は mm で表記されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0394

7.59 DIMALTRND

7.59.1 丸め

併記単位に、丸めをしないルールを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.60 DIMALTTD

7.60.1 公差精度

寸法の併記単位の公差精度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3



7.61 DIMALTTZ

7.61.1 公差ゼロ省略

公差値のゼロ省略を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ゼロフィートもゼロインチも省略 1: ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2: ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3: ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4: 十進寸法の先頭のゼロを省略 8: 十進寸法の末尾のゼロを省略

7.62 DIMALTU

7.62.1 単位の形式

長さ寸法の併記単位形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1 ～ 8
デフォルト値：	2
可能な値：	1: 指数表記 2: 十進表記 3: 工業図面表記 4: 建築図面表記(スタック) 5: 分数表記(スタック) 6: 建築図面表記 7: 分数表記 8: Windowsコントロールパネル



7.63 DIMALTZ

7.63.1 ゼロ省略

併記の単位で先頭、末尾のゼロの省略を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0 ～ 12
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ゼロフィートもゼロインチも省略 1: ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2: ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3: ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4: 十進寸法の先頭のゼロを省略 8: 十進寸法の末尾のゼロを省略

7.64 DIMANNO

7.64.1 異尺度対応スタイル

カレントの寸法スタイルが異尺度対応であるかどうかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

7.65 DIMAPOST

7.65.1 接頭/接尾

併記寸法値に表示する接頭/接尾文字を指定します。一般的な形式は、接尾文字だけか「接頭文字[]接尾文字」です。DIMAPOST は角度寸法には適用されません。図面エクスプローラで寸法スタイルを編集する場合、変数はAlt PrefixとAlt Suffixに分割されます。

種類：	文字列
保存先：	図面



7.66 DIMARCSYM

7.66.1 円弧記号

円弧寸法での円弧記号の表示方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 円弧長記号を寸法文字の前に配置 1: 円弧長記号を寸法文字の上に配置 2: 円弧長号の表示を省略

7.67 DIMASO

7.67.1 関連付け(旧変数)

DIMASSOCに置き換えられました。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

7.68 DIMASSOC

7.68.1 自動調整

寸法図形に自動調整を持たせるか、または分解させるかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2



可能な値：	0: 分解された寸法 1: 自動調整されない寸法図形 2: 自動調整寸法図形
-------	----------------------------------------------

7.69 DIMASZ

7.69.1 矢印サイズ

寸法線や引出線の矢印のサイズを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.18

7.70 DIMATFIT

7.70.1 矢印と文字のフィット

寸法補助線内に十分な場所がないとき、寸法値や矢印がどのように配置されるかを指定します。DIMTMOVE=1の場合、寸法値が外側に配置されるときは、引出線が追加されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0: 寸法補助線の外側に文字と矢印を配置 1: 最初に矢印を移動し、次に文字を移動 2: 最初に文字を移動し、次に矢印を移動 3: 文字か矢印のどちらかを移動(最適フィット)

7.71 DIMAUNIT

7.71.1 角度単位

角度寸法の単位形式を設定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 十進表記 1: 度/分/秒 2: グラディアン 3: ラジアン

7.72 DIMAZIN

7.72.1 小数点のゼロを省略

角度寸法の前頭、および/または、後尾のゼロの省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: 前頭のゼロを省略 2: 末尾のゼロを省略

7.73 DIMBLK

7.73.1 矢印

寸法線と引出線の端に表示されるブロック名を指定します。ブロック名は、標準の名前か、ユーザー定義の矢印ブロックを参照可能です。

種類：	文字列
保存先：	図面



7.74 DIMBLK1

7.74.1 矢印1

DIMSAHがオン(= 1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用)のとき、寸法線の始点側に表示されるブロック名を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

7.75 DIMBLK2

7.75.1 矢印2

DIMSAHがオン(= 1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用)のとき、寸法線の終点側に表示されるブロック名を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

7.76 DIMCEN

7.76.1 中心のマーク

DIMCENTER、DIMDIAMETER、DIMRADIUSコマンドで、円や円弧の中心マークと中心線をどのように作画するかを指定します。中心マークを作画しない場合は、0に設定します。負の値は中心線、正の値は中心マークを作画します。DIMCENシステム変数で、中心マークの線の長さや中心マークの大きさも管理できます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09
可能な値：	0：無し <0: 線 >0: マーク

7.77 DIMCLRD

7.77.1 寸法線の色

寸法線、矢印、寸法引出線の色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer

7.78 DIMCLRE

7.78.1 寸法補助線の色

寸法補助線の色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer

7.79 DIMCLRT

7.79.1 文字色

寸法値の色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0



可能な値：	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer
-------	---------------------------------------------

7.80 DIMDEC

7.80.1 精度

基本寸法単位の表示精度を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

7.81 DIMDLE

7.81.1 寸法線の延長

矢印の代わりに斜線か建築用のマークが作画されるとき寸法補助線の長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.82 DIMDLI

7.82.1 並列寸法間隔

並列寸法の寸法線の間隔を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	3.8



7.83 DIMDSEP

7.83.1 小数点の区切り符号

小数点の新しい区切り記号を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

7.84 DIMEXE

7.84.1 寸法補助線の延長

寸法補助線の寸法線からの長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	.18

7.85 DIMEXO

7.85.1 寸法補助線のオフセット

寸法補助線の基点からのオフセット値を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.625

7.86 DIMFIT

7.86.1 寸法値フィット(このコマンドは廃止されました)

DIMATFIT と DIMTMOVE に置き換えました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3



7.87 DIMFRAC

7.87.1 分数表記

建築図面表記 (DIMLUNIT = 4) や 分数表記 (DIMLUNIT = 5) の長さ寸法での分数の形式を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 水平 1: 斜線 2: スタックしない

7.88 DIMFXL

7.88.1 寸法補助線の長さ

寸法補助線のトータル長さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.89 DIMFXLON

7.89.1 寸法補助線の長さを固定

寸法補助線を固定長にするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 固定長の寸法補助線を使用しない オン (1): 固定長の寸法補助線を使用する



7.90 DIMGAP

7.90.1 文字オフセット

LEADERコマンドで作成される寸法値、注釈文字とフックライン間の距離を指定します。DIMGAPが負の値のときは、寸法値または注釈文字を囲むボックスを作画します。

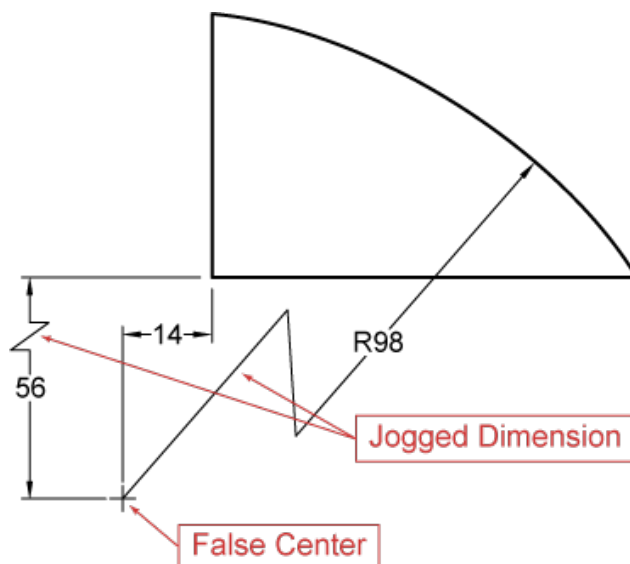
種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09

7.91 DIMJOGANG

7.91.1 指定操作時の角度

半径寸法指定操作時の寸法線の角度を指定します。半径寸法指定は、中心点がページ外にある場合によく発生します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	45.0





7.92 DIMJUST

7.92.1 寸法値の水平位置

寸法補助線に対して寸法値の水平位置を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 寸法線上の中心 1: 1番目の寸法補助線上 2: 2番目の寸法補助線上 3: 1番目の寸法補助線上 4: 2番目の寸法補助線上

7.93 DIMLAYER

7.93.1 新しい寸法のためのデフォルト画層

新しい寸法のためのデフォルト画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

7.94 DIMLDRBLK

7.94.1 引出線 矢印

引出線の矢印ブロックを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面



7.95 DIMLFAC

7.95.1 長さ尺度

長さ寸法の尺度係数を指定します。長さ寸法 (半径、直径、座標寸法を含めた)をDIMLFACで乗算します。正の値は、モデル空間、ペーパー空間の両方の寸法に適用され、負の値は、ペーパー空間の寸法だけに適用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.96 DIMLIM

7.96.1 公差の表示方法

デフォルトとして寸法範囲の文字表記を指定します。DIMLIMをオンにすると、DIMTOLはオフに切替わります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): デフォルトとして寸法範囲を生成しない オン (1): デフォルトとして寸法範囲を生成

7.97 DIMLTEx1

7.97.1 寸法補助線1の線種

1番目の寸法補助線の線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

7.98 DIMLTEx2

7.98.1 寸法補助線2の線種

2番目の寸法補助線の線種を指定します。



種類：	文字列
保存先：	図面

7.99 DIMLTYPE

7.99.1 寸法線の線種

寸法線の線種を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面

7.100 DIMLUNIT

7.100.1 単位

長さ寸法の主単位形式を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～6
デフォルト値：	2
可能な値：	1: 指数表記 2: 十進表記 3: 工業図面表記 4: 建築図面表記 5: 分数表記 6: Windowsコントロールパネル

7.101 DIMLWD

7.101.1 寸法線の線の太さ

寸法線の線の太さを指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	-3 ～ 211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3: デフォルト (LWDEFAULT で定義) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 ～ 211: 線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

7.102 DIMLWE

7.102.1 寸法補助線の線の太さ

寸法補助線の線の太さを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3 ～ 211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3: デフォルト (LWDEFAULT で定義) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 ～ 211: 線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

7.103 DIMPOST

7.103.1 接頭/接尾

寸法値に追加する接頭辞や接尾辞を指定します。一般的な形式は、接尾辞の文字列または「接頭辞<>接尾辞」だけです。「¥¥X」を使用して単一の改行を挿入できます(多くの場合、併記単位を有効にしている場合)。図面エクスプローラで寸法スタイルを編集する場合、変数はDim PrefixとDim Suffixに分割されます。

種類：	文字列
保存先：	図面



7.104 DIMRND

7.104.1 丸め

長さ寸法の丸め方を指定します。例えば、すべての寸法値を最も近い0.1単位に丸めたいときは、DIMRNDを0.1に設定してください。寸法値を最も近い整数に丸めたいときは、DIMRNDを1に設定してください。十進桁数はDIMDECによって制限されます。角度寸法はDIMRNDの影響を受けません。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.105 DIMSAH

7.105.1 矢印の始終点

寸法線矢印の形状ブロックを DIMBLK で設定するか、DIMBLK1 と DIMBLK2 で設定するかを指定します。0に設定した場合、1番目と2番目の矢印に同じブロックを使用します。その場合、矢印ブロックはDIMBLKによって定義されます。1に設定した場合、1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用します。矢印ブロックはDIMBLK1とDIMBLK2によって定義されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): [矢印] に設定された矢印 オン (1): [矢印1] と [矢印2] に設定された矢印

7.106 DIMSCALE

7.106.1 全体尺度

文字高さ、距離またはオフセットなどの、寸法図形の各サイズを指定する寸法変数に適用される尺度係数を指定します。DIMSCALEは、測定された長さ、座標、角度には影響しません。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0以上



デフォルト値：	1.0
---------	-----

7.107 DIMSD1

7.107.1 寸法線1

寸法線の最初の部分(最初の延長線からテキストの原点まで)の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 1番目の寸法線を省略しません オン (1): 1番目の寸法線を省略

7.108 DIMSD2

7.108.1 寸法線2

寸法線の2番目の部分(寸法値の基点から2本目の寸法補助線まで)の表示を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 2番目の寸法線を省略しない オン (1): 2番目の寸法線を省略

7.109 DIMSE1

7.109.1 寸法補助線1

1番目の寸法補助線の表示を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ (0): 1番目の寸法補助線を省略しない オン (1): 1番目の寸法補助線を省略
-------	-------------------------------------------------

7.110 DIMSE2

7.110.1 寸法補助線2

2番目の寸法補助線の表示を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 2番目の寸法補助線を省略しない オン (1): 2番目の寸法補助線を省略

7.111 DIMSHO

7.111.1 寸法表示(このコマンドは廃止されました)

ドラッグ操作中の寸法図形の再定義を指定します。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

7.112 DIMSOXD

7.112.1 寸法線の内側

DIMTIXがオンで、寸法補助線の内側に十分なスペースが取れないとき、寸法補助線の外側の矢印を省略します。DIMTIXがオフの場合、DIMSOXDは有効になりません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ



可能な値：	オフ (0): 外側の矢印を省略しない オン (1): 外側の矢印を省略
-------	-----------------------------------------

7.113 DIMSTYLE

7.113.1 寸法スタイル

カレントの寸法スタイルを示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.114 DIMTAD

7.114.1 テキストの縦位置

寸法線に対する寸法値の垂直位置を指定します。DIMTAD=1 (寸法線の上) の場合、寸法線からの距離はDIMGAP変数で設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 中心 1: DIMTIHが 1 で、かつ、寸法線が水平でなければ、寸法線の上 2: 外側 3: JIS 4: 寸法線の下

7.115 DIMTDEC

7.115.1 公差精度

基本寸法単位の公差値の小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

7.116 DIMTFAC

7.116.1 公差の文字高さ

DIMTXTによって設定される寸法値文字高さに関する寸法値の分数表記と公差の文字高さを計算する尺度係数を指定します。DIMLUNITが分数表記に設定されている場合のみ適用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

7.117 DIMTFILL

7.117.1 文字塗り潰し

寸法値の背景を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 背景または塗り潰し無し 1: 図面の背景色に合わせる 2: 図面の背景色は DIMTFILLCLR で指定

7.118 DIMTFILLCLR

7.118.1 文字塗り潰し色

DIMTFILLが2に設定されている場合に、寸法値の背景色を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer

7.119 DIMTIH

7.119.1 文字の内側で整列

寸法補助線内側の寸法値の位置を指定します。DIMTIH変数は、座標寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): 寸法線に合わせる オン (1): 水平

7.120 DIMTIX

7.120.1 文字の内側

不十分な余地でも寸法補助線間のテキストを配置します。DIMTIX変数は、半径と直径の寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 寸法補助線の間寸法値を記入しない オン (1): 寸法補助線の間寸法値を記入



7.121 DIMTM

7.121.1 公差範囲下限

[公差の表示方法] または [公差表示] がオン有的时候に、寸法値の公差範囲下限を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.122 DIMTMOVE

7.122.1 文字の移動

寸法値の移動方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 寸法値と寸法線を一緒に移動 1: 寸法値が移動したとき引出線を追加 2: 文字は引出線無しで自由に移動

7.123 DIMTOFL

7.123.1 寸法線を必ず作画

寸法値が外側に配置されていても、補助線と補助線の間に寸法線を描くかどうか指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 寸法値が外側に配置されているときは寸法線を作画しない オン (1): 寸法値が外側に配置されているときでも寸法線を作画



7.124 DIMTOH

7.124.1 文字の外側

水平寸法値を寸法補助線の外側に配置させます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): 寸法線に合わせる オン (1): 水平

7.125 DIMTOL

7.125.1 公差表示

寸法値へ公差を追加します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0): 公差を表示しない オン (1): 公差を表示

7.126 DIMTOLJ

7.126.1 公差の垂直位置

主寸法値の公差値の垂直位置を指定します

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2

デフォルト値：	1
可能な値：	0: 下 1: 中央 2: 上

7.127 DIMTP

7.127.1 公差範囲上限

[公差の表示方法] か [公差表示] がオンのときの、寸法値の公差範囲上限を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.128 DIMTSZ

7.128.1 チェックマークサイズ

長さ寸法、半径寸法、直径寸法の矢印の代わりに作画されるチェックマークのサイズを指定します。値が0の場合、矢印が作画されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0
可能な値：	0: 矢印を作画 >0: 矢印の代わりに斜線を作画

7.129 DIMTVP

7.129.1 文字の垂直オフセット

DIMTAD=0 のとき、寸法値の垂直位置を寸法線の上または下に指定します。オフセットは、DIMTVPと寸法値 (DIMTXT) の文字高さの積に等しい値です。DIMTVP を 1.0 に設定すると、DIMTAD=1 と同じになります。

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

7.130 DIMTXSTY

7.130.1 文字スタイル

寸法値の文字スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

7.131 DIMTXT

7.131.1 文字高さ

DIMTXSTYで定義されている文字スタイルの文字高さが固定でない場合に、寸法値の文字高さを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	.18

7.132 DIMTXTDIRECTION

7.132.1 文字方向

寸法値の読み取り方向を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 左から右 オン (1): 右から左



7.133 DIMTZIN

7.133.1 公差値のゼロ省略

公差値のゼロ省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: ゼロフィートもゼロインチも省略 1: ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2: ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3: ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4: 十進寸法の先頭のゼロを省略 8: 十進寸法の末尾のゼロを省略

7.134 DIMUNIT

7.134.1 寸法単位の種類 (このコマンドは廃止されました)

DIMLUNIT と DIMFRAC に置き換えられました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1 ～ 8
デフォルト値：	2
可能な値：	1: 指数表記 2: 十進表記 3: 工業図面表記 4: 建築図面表記(スタック) 5: 分数表記(スタック) 6: 建築図面表記 7: 分数表記 8: Windowsコントロールパネル



7.135 DIMUPT

7.135.1 手動で文字を配置

ユーザーが配置した文字も可能です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): カーソルは、寸法線位置だけをコントロール オン (1): カーソルは、文字位置と寸法線位置の両方をコントロール

7.136 DIMZIN

7.136.1 小数点のゼロを省略

基本単位の先頭や末尾のゼロの省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: ゼロフィートもゼロインチも省略 1: ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2: ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3: ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4: 十進寸法の先頭のゼロを省略 8: 十進寸法の末尾のゼロを省略

7.137 DISPLAYAXES

7.137.1 軸を表示

梁や柱などの直線的な構造要素の軸の表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能なオプション：	オフ(0)：軸を表示しません オン(1)：軸を表示します

7.138 DISPLAYAXESFORMEP

7.138.1 軸を表示

MEP要素の軸の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

7.139 DISPLAYSCALING

7.139.1 自動ディスプレイスケールリング

現在のディスプレイの拡大率(システムディスプレイ設定からの)。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	50 ～ 1000
デフォルト値：	100



7.140 DISPLAYSIDESANDENDS

7.140.1 側面と端を表示

ONの場合、クワッドがONであるか、もしくはSELECTIONPREVIEWシステム変数のビットコード1が選択されている場合、カーソルを置いた時に直線状のソリッドの側面と端がハイライトされます。この変数は、BIMおよびUltimateライセンスレベルでのみ利用可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：側面と端を表示しません オン(1)：側面と端を表示します

7.141 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

7.141.1 すべてのビューのスナップマーカー

スナップマーカーをすべてのビューポートで表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): すべてのビューでスナップマーカーを表示しない オン (1): すべてのビューでスナップマーカーを表示

7.142 DISPLAYTOOLTIPS

7.142.1 スナップツールチップ

スナップツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): スナップのツールチップを無効にする オン (1): スナップのツールチップを有効にする

7.143 DISPPAPERBKG

7.143.1 用紙の背景

ペーパー空間での用紙の背景表示を可にしたり、不可にしたりします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 用紙の背景を表示しない オン (1): 用紙の背景を表示

7.144 DISPPAPERMARGINS

7.144.1 印刷可能領域

図面の印刷可能領域表示を可にしたり、不可にしたりします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 印刷可能領域を表示しない オン (1): 印刷可能領域を表示

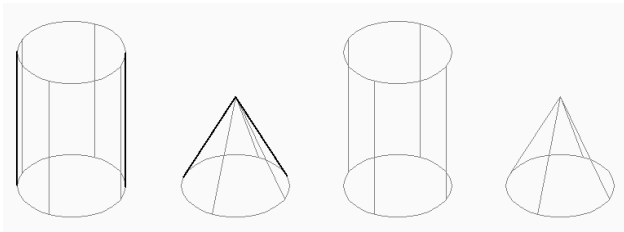


7.145 DISPSILH

7.145.1 シルエットカーブを表示

ワイヤフレームモード (2D または 3D) でソリッド図形のシルエットカーブの表示を指定します。また、2Dワイヤフレームモードでソリッド図形が非表示のときにメッシュを作画するかどうかを指定します。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): シルエットカーブを表示しない オン (1): シルエットカーブを表示



7.146 DISTANCE

7.146.1 距離

DISTコマンドで最後に計算された距離を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

7.147 DMAUDITLEVEL

7.147.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル

DMAUDITコマンドで特定の種類のエラーを報告するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: ダイナミックレンジエラーを無視 2: スライバ面を無視

7.148 DMAUTOUPDATE

7.148.1 3D拘束再計算モード

3D拘束の追加や編集時に、モデルを自動的に更新するかどうかを指定します。この設定をオフにしているときは、モデルを更新するためには DMUPDATE コマンドを実行する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 3D拘束を自動更新しない オン (1): 3D拘束を自動更新

7.149 DMCONNECTIONCUTTYPE

7.149.1 接続タイプ

接続の種類を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0



可能な値：	0: スムーズ 1: 平面
-------	------------------

7.150 DMPUSHPULLSUBTRACT

7.150.1 DMPUSHPULL減算

PUSHPULL操作で他のソリッドと交差するソリッドを既存のソリッドから減算するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0): DMPUSHPULL減算を無効にします オン(1): DMPUSHPULL減算を有効にします

7.151 DMRECOGNIZE

7.151.1 自動的な形状拘束

ダイレクトモデリング操作を維持するサーフェス間の幾何学的関係を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-1 ～ 508
デフォルト値：	0

可能なオプション：	負の値: 3D幾何拘束の自動認識をオフに切替 1: 正接サーフェス 2: 一致面 4: 平行面 8: 直交面 16: 平面に垂直な円柱 32: 同軸サーフェス 64: 同一半径の円柱と球 128: 四つ以上の面間の頂点 256: 一致する面間のエッジ
-----------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7.152 DOCKPRIORITY

7.152.1 ドッキングの優先順

上、左、右、下のドッキングバーの優先順を指定します。この設定の変更は、アプリケーションを再起動すると反映されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 14
デフォルト値：	1
可能な値：	1: 上、左、右、下 2: 上、下、左、右 3: 上、左、下、右 4: 上、右、下、左 5: 左、右、上、下 6: 左、上、下、右 7: 左、上、右、下 8: 左、下、右、上 9: 右、上、左、下 10: 右、下、左、上 11: 右、上、下、左 11: 下、左、右、上 13: 下、左、上、右 14: 下、右、上、左



7.153 DOCTABPOSITION

7.153.1 タブ位置

ドキュメントタブコントロールを表示する場所を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 上 1: 下 2: 左 3: 右

7.154 DONUTID

7.154.1 直径の内側のドーナツ

デフォルトのドーナツ内径を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.5

7.155 DONUTOD

7.155.1 直径の外側のドーナツ

デフォルトのドーナツ外径を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0



7.156 DRAGMODE

7.156.1 図形のドラッグング

図形を移動やコピーしたときに動的に表示するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: ドラッグしない 1: 要求時 2: いつでも可能

7.157 DRAGMODEHIDE

7.157.1 ドラッグ時、元図形は非表示.

ドラッグ動作時、元図形を表示するか否かを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	1: 3Dモデリングコマンドで元図形を隠す。 2: 2D作図コマンドで元図形を隠す。

7.158 DRAGMODEINTERRUPT

7.158.1 ドラッグ中止モード

マウ斯卡ーソルが動いているときだけモデルの再計算/再描画を実行する(レスポンスは速いが表示が点滅したり不完全になる可能性がある)か、すべてのドラッグ時に実行する(レスポンスは遅いが表示は有効)かを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 無効 1: 有効

7.159 DRAGOPEN

7.159.1 ファイル ドラッグ

アプリケーション上にドラッグした図面ファイルを、現在の図面に挿入するか、別の図面として開くかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ファイルを入力 1: ファイルを開く

7.160 DRAGP1

7.160.1 再作図するドラッグレート

再作図するドラッグ入力のサンプリングレートを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	10



7.161 DRAGP2

7.161.1 再作図しないドラッグレート

再作図しないドラッグ入力のサンプリングレートを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	25

7.162 DRAGSNAP

7.162.1 ドラッグ図形のスナップ

ドラッグ図形への図形スナップ機能のオンとオフを切り替えます。

DRAGSNAPシステム変数は、ドラッグ中のスナップ動作を制御し、WYSIWIGエクスペリエンスを向上させます。DRAGSNAPは、ラバーバンドダイナミクスを現在のカーソル位置に表示するか、現在の図形スナップ位置に表示するかを制御します。DRAGSNAPは、COPY、PASTECLIP、PASTEBLOCK、MOVE、ROTATE、MIRROR、SCALE、STRETCHなどの移動を伴う全ての変更コマンドに適用されます。

DRAGSNAPがオフの場合、スナップは描画や編集コマンドの実行時にのみ有効です。DRAGSNAPがオンの場合、コマンドがアクティブでないときにもカーソルがスナップします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ドラッグ時に図形をスナップしない オン (1): ドラッグ時に図形をスナップ

7.163 DRAWINGPATH

7.163.1 図面パス

OPENコマンドとSAVEASコマンドの [ファイル] ダイアログに追加フォルダを指定します。Windowsプラットフォームの場合、[ファイルを開く] ダイアログのプレースバーの5番目のフォルダになります。

BricsCAD専用変数



種類：	標準文字列
保存先：	Preference

7.164 DRAWINGVIEWPRESET

7.164.1 図面ビューのプリセット

VIEWBASE コマンドの現在のプリセットを保存します。デフォルト値は「無し」です。プリセットは、生成される図面の種類とレイアウト上の配置を指定します。

BricsCAD 専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	None

7.165 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

7.165.1 図面ビューの隠線のプリセット

VIEWBASE コマンドの現在の陰線プリセットを保存します。

BricsCAD 専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 現在の陰線プリセットを保存しない オン (1): 現在の陰線プリセットを保存する

7.166 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

7.166.1 図面ビューのプリセット尺度

カレント図面のビュー プリセットのため異尺度を保存します。

BricsCAD 専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

7.167 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

7.167.1 図面ビューの接線のプリセット

VIEWBASEコマンドの現在の接線のプリセットを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 現在の接線のプリセットを保存しない オン (1): 現在の接線のプリセットを保存する

7.168 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING

7.168.1 図面ビュートレース線プリセット

VIEWBASEコマンドの現在のトレース線のプリセットを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 現在のトレース線のプリセットを保存しない オン (1): 現在のトレース線のプリセットを保存する

7.169 DRAWING VIEWQUALITY

7.169.1 図面ビューの品質

図面ビューの品質を指定します。

DRAWINGVIEWQUALの設定を0に変更することで、図面ビューの生成にかかる時間を大幅に短縮できます。これにより、ドラフト品質の図面ビューが有効になります。このような図面ビューは3Dソリッドとして内部的に表現されるため、シルエットエッジに注釈を配置することはできません。ただし、これらは正確な(高品質の)図面ビューに非常に似ており、レイアウトをすばやく作成するために使用できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ドラフト品質 1: 高品質

7.170 DRAWORDERCTL

7.170.1 表示順序コントロール

重なっている図形のデフォルトの表示順序動作を指定します。編集操作に少し時間がかかる場合に、この設定で表示順序を制限します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1: 表示順序による図形のデフォルト表示 2: 表示順序の継承

7.171 DWFFORMAT

7.171.1 デフォルトのDWF形式

3DDWFコマンドのデフォルト形式をDWFにするかDWFxにするか指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0: DWF 1: DWFx
-------	-------------------

7.172 DWFFRAME

7.172.1 DWFフレーム

DWFまたはDWFxアンダーレイのフレーム表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: DWFフレームを非表示 1: DWFフレームを表示、印刷 2: DWFフレームを表示するが印刷しない

7.173 DWFOSNAP

7.173.1 DWF図形スナップ

DWFアンダーレイでの図形スナップを有効にするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): DWF図形スナップを無効化 オン (1): DWF図形スナップを有効化

7.174 DWFVERSION

7.174.1 DWF バージョン

DWF形式で書き出しする際のDWFバージョンを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 10
デフォルト値：	2
可能な値：	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: ZIP化された Ascii エンコードの 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.175 DWGCHECK

7.175.1 図面チェック

図面を開くとき、自動的に図面監査を実行します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 潜在的な問題を警告 1: 潜在的な問題も他のアプリケーションも警告 2: 潜在的な問題を注意 3: 潜在的な問題は注意し、他のアプリケーションは警告

7.176 DWGCODEPAGE

7.176.1 図面のコードページ

図面内の文字の図面コードページを表示します(言語区別を示す SYSCODEPAGE変数の値)。

読み取り専用



種類：	文字列
保存先：	図面

7.177 DWGGUIDCLOUDAI

7.177.1 図面のGUID

この図面のユニークなGUID

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	" "

7.178 DWGNAME

7.178.1 図面名

カレントの図面名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

7.179 DWGPREFIX

7.179.1 図面のパス

カレント図面のフォルダーパス名を示します。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	保存されません



7.180 DWGTITLED

7.180.1 図面の名前付け

現在の図面に名前が付いているかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図面に名前が付いていない オン (1): 図面に名前が付いている

7.181 DXEVAL

7.181.1 データ抽出更新モード

データ抽出テーブルの通知を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～511
デフォルト値：	12
可能なオプション：	0: 通知なし 1: オープンの通知 2: 保存の通知 4: 印刷の通知 8: パブリッシュの通知 16: eトランスミットまたは保管の通知 32: 保存の通知 + 自動更新 64: 印刷の通知 + 自動更新 128: パブリッシュの通知 + 自動更新 256: eトランスミットまたは保管の通知 + 自動更新



7.182 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

7.182.1 DXFテキストの並び調整

DXFファイルからテキストをロードしたとき、並びを調整するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 整列を調整しない オン (1): 整列調整

7.183 DYNCONSTRAINTMODE

7.183.1 ダイナミック拘束モード

拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示しない。 オン (1): 拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示する。

7.184 DYNDIGRIP

7.184.1 ダイナミック寸法を表示

どちらのダイナミック寸法を表示するかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31

デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：無し 1: 結果長さ 2: 延長長さ 4: 絶対角度 8: 相対角度 16: 円弧半径

7.185 DYNDIMAPERTURE

7.185.1 ダイナミック寸法のアパーチャ

カーソルの周りの半径 (ピクセル単位) を指定します。このパラメータは、DYNMODEフラグが16「近接図形ダイナミック寸法」の場合にのみ使用されます。この半径と交差する図形または半径の内側の図形の中から、最も近い図形が検索されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～500
デフォルト値：	20
単位	ピクセル

7.186 DYNDIMCOLORHOT

7.186.1 ダイナミック寸法ホット色

グリッポイントを移動したときのダイナミック寸法の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142



7.187 DYNDIMCOLORHOVER

7.187.1 ダイナミック寸法ポイント色

グリッポイント上にカーソルを持ってきたときのダイナミック寸法の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

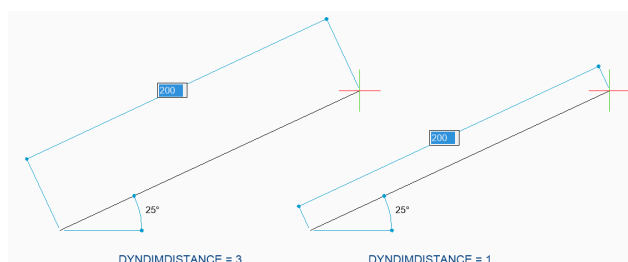
7.188 DYNDIMDISTANCE

7.188.1 ダイナミック寸法 距離

ダイナミック寸法線と寸法のグリッポイント間の距離係数を指定します (デフォルト: 0.0)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0 ～ 10.0
デフォルト値：	1.0



7.189 DYNDIMLINETYPE

7.189.1 ダイナミック寸法線種

ダイナミック寸法移動時の線種を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1 ～ 2
デフォルト値：	0
可能な値：	-1: 現在 0: 実線 1: 点線 2: 破線

7.190 DYNDIVIS

7.190.1 ダイナミック寸法 表示

グリッパ移動時に表示するダイナミック寸法の数指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 最初のダイナミック寸法のみ 1: 最初の二つのダイナミック寸法のみ 2: DYNDIGRIPによって指定されたすべてのダイナミック寸法

7.191 DYNINPUTTRANSPARENCY

7.191.1 ダイナミック入力フィールドの透過性

ダイナミック入力フィールドの透過性を指定します。値を 0 に設定すると完全に透明となり、100 に設定すると完全に不透明となります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～100
デフォルト値：	90

7.192 DYNMODE

7.192.1 ダイナミック入力モード

ダイナミック入力機能のオン、オフを切り替えます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-31 ～ 31
デフォルト値：	3
可能なオプション：	負の値: 一時的にオフに切替 0: ダイナミック入力なし 1: ポイントのダイナミック入力(未サポート) 2: 編集可能なダイナミック寸法 4: トラッキングダイナミック寸法 8: UCS X / Y軸のダイナミック寸法による最も近い図形 16: 近接図形ダイナミック寸法

7.193 DYNPICOORDS

7.193.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード

ダイナミック入力中に座標が入力されるデフォルトモードを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 相対 1: 絶対



7.194 DRAWINGVIEWFLAGS

7.194.1 図面ビューフラグ

図面ビュー処理用のビットフラグです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ (0)
可能な値：	オフ(0)：図面ビューの並列生成と更新を無効化 オン(1)：図面ビューの並列生成と更新を有効化

8. E

8.1 EDGEMODE

8.1.1 エッジ

TRIMコマンドとEXTENDコマンドで、カットと境界エッジをどのようにチェックするかを指定します。

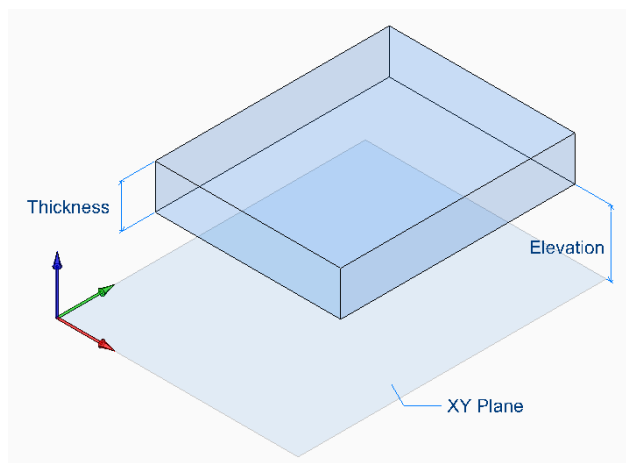
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 選択したエッジを延長せず使用 オン (1): 選択した図形をカットまたは境界エッジの架空の延長線まで延長またはトリムする

8.2 ELEVATION

8.2.1 高度

カレントUCS上の新規図形に、カレントの高度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0





8.3 ELEVATION AT BREAKLINECROSSINGS

8.3.1 交差する破断線の高さ

破断線交差点での高さを定義します(最小、最大、平均)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 最小 1: 最大 2: 平均

8.4 ENABLEATTRACTION

8.4.1 グリップへの吸着

図形グリップの吸着オン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): グリップ吸着を無効にする オン (1): グリップ吸着を有効にする

8.5 ENABLEBIMBKUPDATE

8.5.1 断面の更新をバックグラウンドで行う

BIMBKUPDATEを有効/無効にする。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

8.6 ENABLEHYPERLINKMENU

8.6.1 ハイパーリンク メニュー

ハイパーリンク メニューのオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ハイパーリンクメニューを無効 オン (1): ハイパーリンクメニューを有効

8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

8.7.1 ハイパーリンク ツールチップ

ハイパーリンク ツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	Preference
保存先：	オフ
可能な値：	オフ (0): ハイパーリンクのツールチップを無効にする オン (1): ハイパーリンクのツールチップを有効にする

8.8 ERRNO

8.8.1 エラー番号

Lispプログラムで発生したエラーのタイプをレポートします。

読み取り専用

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

8.9 EXPERT

8.9.1 上級者モード

プロンプトの表示を指定します。プロンプトがEXPERT変数で非表示に設定されている場合、非表示プロンプトではy(es)を入力したかのように操作が進みます。EXPERT変数は、スクリプト、メニューマクロ、LISP、コマンド機能に影響を与えます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0: すべてのプロンプトを表示 1: 再作図と画層オフを省略 2: 'ブロックは既に定義済み'(ブロック)と'ファイルは既に存在'(保存とブロック書出)のプロンプトも省略 3: '寸法スタイルは既にロード済み'のプロンプトも省略 4: 'ファイルは既に存在'(UCSとビューポート保存時)のプロンプトも省略 5: '寸法スタイルは既に存在'のプロンプトも省略

8.10 EXPINSALIGN

8.10.1 エクスプローラ ブロック挿入 整列

図面エクスプローラから挿入したブロックを選択図形に合わせます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 整列してブロックを挿入しない オン (1): 整列してブロックを挿入



8.11 EXPINSANGLE

8.11.1 エクスプローラ ブロック挿入 角度

図面エクスプローラからブロックを挿入するときに使用される回転角度。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0
単位	度

8.12 EXPINSFIXANGLE

8.12.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定角度

図面エクスプローラから固定回転角度でブロックを挿入します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 固定角度でブロックを挿入しない オン (1): 固定角度でブロックを挿入

8.13 EXPINSFIXSCALE

8.13.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度

図面エクスプローラから固定尺度でブロックを挿入します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ(0): ブロックを固定角度で挿入しません オン(1): ブロックを固定角度で挿入します
-------	---------------------------------------------------

8.14 EXPINSSCALE

8.14.1 エクスプローラ ブロック挿入 尺度

図面エクスプローラからブロックを挿入する際に使用される尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

8.15 EXPLMODE

8.15.1 分解モード

XY尺度が不均等なブロックにEXPLODEコマンドを適用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): XY尺度の違うブロックは分解しない オン (1): XY尺度の違うブロックも分解

8.16 EXPORT3DPDFWRITER

8.16.1 3D PDFライター

3D PDFファイルを保存するライターを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：Communicator 3D PDFライター 1：内部の3D PDFライター
-------	----------------------------------------------

8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

8.17.1 ASAT/ASABライター

ASAT/ASABファイルを保存するライターを定義します。Communicatorがインストールされていない場合、内部ASAT/ASABライターが常に使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: Communicator ASAT/ASABライター 1: 内部ASAT/ASABライター

8.18 EXPORTACISFORMATVERSION

8.18.1 ACIS書き出し形式バージョン

書き出すACISファイルバージョンを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0: 最新版利用可能 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021
-----------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

8.19.1 CATIA V4書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V4ファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～6
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 最新版利用可能 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

8.20.1 CATIA V5書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V5ファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～16
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 最新版利用可能 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS

8.21.1 ジオメトリフラグの書き出し

IGESおよびSTEP形式でジオメトリ表現をコントロールします。G1不連続点での曲線の分割フラグは、製品構造なしで書き出す場合にのみ現在はサポートされています。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能な値：	01: 分析曲線をスプラインに変換 02: 分析サーフェスをスプラインに変換 04: G1不連続点で曲線を分割 08: 定期的な面を分割



8.22 EXPORTHIDDENPARTS

8.22.1 非表示パーツ

非表示パーツの処理モードを定義します。

図形は、以下の理由で見えなくなることがあります。

- HIDEOBJECTSコマンドの結果。
- 非表示画層上にある。
- 非表示のコンポーネントによって所有されている。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：可能であれば書き出して非表示： 非表示の図形を書き出します。ターゲット形式が非表示図形をサポートしている場合、ソースドキュメントの非表示図形はターゲットドキュメントでも非表示になります。 1：書き出さない： 非表示図形はスキップされます。

8.23 EXPORTMODELSPACE

8.23.1 モデル空間を書き出し

モデル空間から図面のどの部分をDWF、DWFX、またはPDFファイルへ書き出すかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 表示 1: 図形範囲 2: ウィンドウ

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。



8.24 EXPORTPAGESETUP

8.24.1 ページ設定を書き出し

DWF、DWFx、PDFファイルに書き出す際に、現在のページ設定を使用するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: デフォルト 1: 上書き

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

8.25 EXPORTPAPERSPACE

8.25.1 ペーパー空間を書き出し

図面のどの部分をペーパー空間からDWF、DWFx、またはPDFファイルへ書き出すかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 現在のレイアウト 1: すべてのレイアウト

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

8.26.1 Parasolid書き出し形式バージョン

書き出すParasolidファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～22
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 最新版利用可能 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

8.27.1 プロダクト構造

製品構造を書き出すかどうかを定義します。

オプション[1]は、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は[0]として機能します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	<p>[0] 製品構造は無し：BricsCAD®ドキュメントに製品構造があるかどうかに関係なく、ターゲットドキュメントにコンポーネントのないフラットな構造を書き出します。</p> <p>[1] 製品構造を書き出し：BricsCAD®製品構造データ(存在する場合)をターゲットドキュメントに書き出します。</p>

8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION

8.28.1 STEP書き出しフォーマットバージョン

書き出すSTEPファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	<p>0: AP203</p> <p>1: AP214</p> <p>2: AP242</p>

8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION

8.29.1 XCGM書き出し形式バージョン

書き出すXCGMファイルバージョンを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

可能な値：	0: 最新版利用可能 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8.30 EXTMAX

8.30.1 最大範囲

カレント図面内の作画データ範囲の右上隅の座標を示します。既存の範囲の外側に新しい図形が作成されるに従い、範囲が増えます。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

8.31 EXTMIN

8.31.1 最小範囲

カレント図面内の作画データ範囲の左下隅の座標を示します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

8.32 EXT NAMES

8.32.1 拡張名

シンボルテーブルに保存された図形の名前 (例えば、線種と画層) のパラメータを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): 31文字以内の名前 オン (1): 255文字以内の名前

8.33 EXTRUDEINSIDE

親図形との交差を解決。

ExtrudeまたはRevolveコマンドの〔自動〕オプションが選択されている場合に、押し出し/回転された図形と交差する際の親図形の修正方法を決定します。親図形とは、押し出し/回転された図形が作成される際の元となる輪郭に接する図形です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：親図形を変更しません。 1：親図形から作成した図形を差し引きます。 2：作成した図形を親図形に統合します。

8.34 EXTRUDEOUTSIDE

親図形と接触を解決。

ExtrudeまたはRevolveコマンドの〔自動〕オプションが選択されている場合に、押し出し/回転された図形と接する際の親図形の修正方法を決定します。親図形とは、押し出し/回転された図形が作成される際の元となる輪郭に接する図形です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：親図形を変更しません。 1：親図形から作成した図形を差し引きます。 2：作成した図形を親図形に統合します。

9. F

9.1 FACETRATIO

9.1.1 面のアスペクト比

円柱および円錐ACISソリッドのファセッティングのアスペクト比を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/1のメッシュを作成 1: 円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/Mのメッシュを作成

9.2 FACETRES

9.2.1 ファセット解像度

シェード、レンダリング、隠線の表示の滑らかさを指定します。大きな値に設定すると、メモリ使用量とパフォーマンスに影響を与える可能性があります。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.01 ～ 10.0
デフォルト値：	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS

9.3.1 Fbx書き出しカメラ

カメラをモデル空間から書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): カメラの書き出しを無効にする オン (1): カメラの書き出しを有効にする

9.4 FBXEXPORTENTITIES

9.4.1 Fbx書き出し図形

モデル空間から図形を書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図形の書き出しを無効にする オン (1): 図形の書き出しを有効にする

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

9.5.1 書き出すFbx図形

書き出される表示図形の種類を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 表示されている図形 1: 選択されている図形



9.6 FBXEXPORTLIGHTS

9.6.1 Fbx書き出しライト

モデル空間からライトを書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ライトの書き出しを無効にする オン (1): ライトの書き出しを有効にする

9.7 FBXEXPORTMATERIALS

9.7.1 Fbx書き出しマテリアル

モデル空間から材料を書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): マテリアルの書き出しを無効にする オン (1): マテリアルの書き出しを有効にする

9.8 FBXEXPORTTEXTURES

9.8.1 Fbx書き出しテクスチャ

マテリアルの書き出しセットタイプ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能な値：	0: 埋め込む 1: 参照 2: テクスチャをロケーションにコピー

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

9.9.1 Fbx書き出しテクスチャパス

モデルをFBXファイル形式に書き出す際に、テクスチャをコピーするフォルダパスを指定します。この設定は、FBXEXPORTTEXTURESシステム変数が2に設定されている場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

9.10 FEATURECOLORS

9.10.1 フィーチャーの色

ソリッドの面に関連するフィーチャーの指定色で着色するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	グリッドオン
可能なオプション：	オン(1)：ソリッド面は、関連するフィーチャーの指定色で着色されます。 オフ(0)：すべてのフィーチャーの面は、デフォルトの3Dソリッドカラーで着色されます。

9.11 FIELDDISPLAY

9.11.1 フィールド表示

フィールド表示にグレーの塗り潰しを使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): グレーの背景なし オン (1): グレーの背景

9.12 FIELDDEVAL

9.12.1 フィールド更新モード

フィールドの更新方法を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0: 更新しない 1: 開いたとき更新 2: 保存時更新 4: 印刷時更新 8: ETRANSMIT使用時更新 16: 再作図時更新

9.13 FILEDIA

9.13.1 ファイル ダイアログ

ファイルダイアログボックスの表示を切り替えます。FILEDIAがオフのときでも、コマンドプロンプトでチルド(~)をタイプすればファイルダイアログが表示されます。この動作は、Lisp機能でもツールボタンからでも有効です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): [ファイル] ダイアログボックスを表示しない オン (1): [ファイル] ダイアログボックスを表示



9.14 FILLETRAD

9.14.1 ファレット半径

フィレット コマンドで使用された半径の前回値を表示します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

9.15 FILLMODE

9.15.1 塗り潰しモード

マルチライン、トレース、ソリッド、ハッチング(ソリッドフィルを含む)、幅ポリラインを塗り潰すかどうかを指定します。FILLMODE をオフに設定した場合、塗り潰した図形はすべてアウトラインとして表示・印刷され、図面の表示・印刷にかかる時間を短縮することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): 図形は省略表示する オン (1): 図形は省略表示しない

9.16 FINALTREAD

9.16.1 ファイナルトレッド

上部境界スラブの標高でのトレッドの作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0



9.17 FINALTREADLENGTH

9.17.1 最終トレッド長

BIMSTAIRコマンドで作成された最終トレッドの長さ。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は11.5 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は290.0

9.18 FITARCMAXGAP

9.18.1 FitArc Max Gap

FITARCCOMMANDで使用されるオプション、Maximum Gap Angleの値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	バイト
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～360
デフォルト値：	2
可能な値：	0～360

9.19 FITLINEFITARCMODE

9.19.1 FitLine FitArcモード

FITLINEFITARCMODEシステム変数は、FITLINEおよびFITARCコマンドで使用されるオプション：「すべての図面を使用」「3Dでフィット」「フィットさせた後に元の図形を削除」の値を設定するものです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	バイト
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255

デフォルト値：	0
可能な値：	0：無し 1: すべての図面を使用 2: 3Dでフィット 4: フィットさせた後に元の図形を削除

9.20 FITTINGRADIUSTYPE

9.20.1 継手半径タイプ

デフォルトの浮動フィッティング半径タイプを定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

9.21 FITTINGRADIUSVALUE

9.21.1 フィッティング半径値

デフォルトの浮動フィッティング半径値を定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5

9.22 FLOORTOFLOORDISTANCE

9.22.1 フロア間距離

BIMQUICKDRAWを使用する際に、後続階の床スラブの上面間の距離を設定します。

BricsCAD専用変数



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	3250 mm / 10'-10"

9.23 FONTALT

9.23.1 代替フォント

文字フォントが見つからないとき使用するフォントを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	simplex.shx

9.24 FONTMAP

9.24.1 フォントのマッピングファイル

フォントマッピングファイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	default.fmp

9.25 FRAME

9.25.1 フレーム

外部参照、イメージ、アンダーレイのフレーム表示を指定します。この設定は、個々の IMAGEFRAME、DWFFRAME、PDFFRAME、DGNFRAME、XCLIPFRAMEの設定よりも優先されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0: フレームを非表示 1: フレームを表示、印刷 2: フレームを表示するが印刷しない 3: アンダーレイ、外部参照、イメージ毎に個別の設定を使用

9.26 FRAMESELECTION

9.26.1 フレーム選択

イメージ、アンダーレイ、クリップした外部参照、ワイプアウトの非表示フレームを選択可能にするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): 非表示のフレームは選択不可 オン (1): 非表示のフレームも選択可

9.27 FRONTZ

9.27.1 正面クリップ面オフセット

目標面からの現在のビューポートの前面クリッピング面のオフセットを作図単位で指定します。クリッピング面は、DVIEWコマンドのCLIPPINGオプションで使用されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

9.28 FULLOPEN

9.28.1 完全に開く

カレント図面の状態を示します: 部分的に開いているか、完全に開いているか。

読み取り専用

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
可能な値：	0: 図面を部分的に開いている 1: 図面を完全に開いている



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER

10.1.1 スプロケットの歯の最大数

-BMHARDWAREコマンドで作成されたスプロケットパーツの歯数を定義します。このオプションを使用して、簡略化された形状または完全な形状のスプロケットを挿入します。

注：この数値は、フルジオメトリのスプロケットを作成するために、挿入されたスプロケットの歯の数以上でなければなりません。1000もあれば、ライブラリのどのスプロケットもすべての歯を揃えて挿入できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS

10.2.1 関連付け属性を生成

3D図形に関連付け属性を生成するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
可能な値：	オフ (0): 3D図形に関連付け属性を生成しない オン (1): 3D図形に関連付け属性を生成する

10.3 GENERATEASSOCVIEWS

10.3.1 関連図面を生成

3Dモデルと生成されたビュー(VIEWBASE)および計算された図面(BIMSECTIONUPDATE)の自動調整を指定します。その結果、関連付けされたペーパー空間のビューポートとBIM断面図で寸法が更新されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 自動調整寸法を無効にする オン (1): 自動調整寸法を有効にする

10.4 GEOLATLONGFORMAT

10.4.1 地理緯度/経度形式

地理的な緯度と経度の値の形式を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 十進表記 1: 度/分/秒

10.5 GEOMARKERVISIBILITY

10.5.1 地理的マーカーの表示/非表示

地理的マーカーの表示/非表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 地理的マーカーを非表示 オン (1): 地理的マーカーを表示

10.6 GEOMRELATIONS

10.6.1 ジオメトリック関係の表示

2D図形をドラッグする際に、指定したジオメトリック関係が認識されます。ドラッグされた図形は、認識された関係に適合するよう調整されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: 接線関係を認識する 2: 直角度関係を認識する

10.7 GETSTARTED

10.7.1 開始

BricsCADが起動するたびにランチャダイアログを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ランチャダイアログを表示しない オン (1): ランチャダイアログを表示

10.8 GFANG

10.8.1 グラデーション塗りつぶし角度

グラデーションの塗り潰しの角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0



10.9 GFCLR1

10.9.1 グラデーション塗りつぶし規定色

グラデーション塗りつぶしの最初の色

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5

10.10 GFCLR2

10.10.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色

グラデーション塗りつぶしの二番目の色

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	7

10.11 GFCLRLUM

10.11.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル

1色のグラデーションで塗りつぶす際の色濃淡を指定します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

10.12 GFCLRSTATE

10.12.1 グラデーション塗りつぶしの色数

グラデーション塗り潰しの色数 (1色または2色) を指定します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 2色 オン (1): 1色

10.13 GFNAME

10.13.1 グラデーション塗りつぶしの名前

グラデーション塗り潰しのパターンを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1 ～ 9
デフォルト値：	1
可能な値：	1: 直線形 2: 円柱形 3: 反転シリンダ 4: 球形 5: 半球 6: 曲線 7: 反転球 8: 反転半球 9: 反転曲線

10.14 GFSHIFT

10.14.1 グラデーション塗りつぶしシフト

グラデーション塗りつぶしのパターンを中央に配置するか、上に移動して左に移動するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

可能な値：	オフ (0): 中心 オン (1): シフト
-------	---------------------------

10.15 GLSWAPMODE

10.15.1 GL スワップモード

GLエンジンでの作画時のスワップ方法を指定します。使用ハードウェアドライバーによっては、以下のオプションの選択に応じて画像表示効果が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	2
可能な値：	<p>0: glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールしない。</p> <p>1: glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールする。</p> <p>2: glXSwapBuffersをコールし、glCopyPixelsをコールしない。</p> <p>3: glXSwapBuffersをコールし、そして glCopyPixels をコールしてフロントからバックへコピーする。</p> <p>4: テストの目的以外の使用はできません。</p>

10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM

10.16.1 グラデーションの背景下方の色

グラデーションの背景下方の色と背景ビューを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:210,210,210"



10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE

10.17.1 グラデーションの背景中央の色

グラデーション背景のデフォルトの中間色を指定します。GRADIENTMODEが3色グラデーションに設定されている場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:250,250,250"

10.18 GRADIENTCOLORTOP

10.18.1 グラデーションの背景上下方の色

グラデーションの背景上方の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

10.19 GRADIENTMODE

10.19.1 背景のグラデーション モード

デフォルトの背景でグラデーションを(どのように)適用するかを指定します ([背景] ダイアログのデフォルト値としてのみ使用)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0: グラデーションは無し 1: 2色グラデーション (上/下) 2: 3色グラデーション (上/中/下)
-------	-------------------------------------------------------------

10.20 GRIDAXISCOLOR

10.20.1 グリッド軸の色

グリッドの軸の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	254

10.21 GRIDDISPLAY

10.21.1 グリッド表示

どのようにグリッドを表示するか指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0: 図面範囲に制限 1: 図面範囲を超えて表示 2: アダプティブグリッド表示 4: グリッド間隔の補助分割を許可 8: ダイナミック UCS



10.22 GRIDMAJOR

10.22.1 主グリッド

副グリッド何個に対して主グリッドを表示させるかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1 ～ 100
デフォルト値：	5

10.23 GRIDMAJORCOLOR

10.23.1 主グリッドの色

主グリッドの線色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
可能な値：	251

10.24 GRIDMINORCOLOR

10.24.1 副グリッドの色

副グリッドの線色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	250



10.25 GRIDMODE

10.25.1 グリッドモード

グリッドをオン/オフします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): グリッドをオフ オン (1): グリッドをオン

10.26 GRIDSTYLE

10.26.1 グリッド スタイル

グリッドをドット表示するか、または、ライン表示するかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: ライン表示のグリッド 1: 2Dモデル空間の点グリッド 2: ブロック編集内の点グリッド 4: シート/レイアウト内の点グリッド

10.27 GRIDUNIT

10.27.1 グリッド単位

カレント ビューポートにXYグリッド間隔を指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面

デフォルト値：	0.5,0.5
---------	---------

10.28 GRIDXYZTINT

10.28.1 グリッド XYZの色

XYZの色調が、グリッドラインの色に関連して適用されるかどうかを指定します。(XYZ色調は、COLORX、COLORY、COLORZ変数に格納されます。)設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: XYZ色をグリッド軸ラインに適用 2: XYZ色を主グリッドラインに適用 4: XYZ色を副グリッドラインに適用

10.29 GRIPBLOCK

10.29.1 ブロック内のグリップ

選択したブロック内の図形のグリップ表示を指定します。この設定に関わらず、ブロックの挿入位置は表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ブロック内の図形にグリップを表示しない オン (1): ブロック内の図形にグリップを表示

10.30 GRIPCOLOR

10.30.1 グリップの色

選択状態でないグリップ(ボックスの外郭として作画)の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	72

10.31 GRIPDYNCOLOR

10.31.1 ダイナミック グリップ色

ダイナミックブロックのカスタムグリップの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	140

10.32 GRIPHOT

10.32.1 選択されたグリップ色

選択したグリップ (ホットグリップ) の色を指定します。グリップは、塗りつぶされたボックスとして描かれます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	240

10.33 GRIPHOVER

10.33.1 グリップ色

カーソルを重ねた未選択のグリップの塗り潰し色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

10.34 GRIPOBJLIMIT

10.34.1 グリップ図形範囲

選択された図形数が、この設定変数の値を超過したときは、グリップ表示は省略されます。0 に設定すると、グリップが常に表示されます。0 ～ 32767の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	100

10.35 GRIPS

10.35.1 グリップ

選択した図形のグリップ表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能な値：	0: グリップをオフ 1: 端点グリップをオン 2: 端点グリップと中点グリップをオン

10.36 GRIPSIZE

10.36.1 グリップサイズ

グリップボックスのサイズ (単位: ピクセル) で指定します。1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	4

10.37 GRIPTIPS

10.37.1 グリップヒント

グリップヒントに対応したカスタム図形やダイナミックブロック上にカーソルを置いたとき、グリップヒントを表示するかどうかを指定します。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): グリップヒントを表示しない オン (1): グリップヒントを表示

10.38 GSDEVICETYPE2D

10.38.1 2Dグラフィックシステムデバイス

ワイヤフレーム出力の現在のグラフィックシステムデバイスを指定します。GDI+ オプションの使用を強く推奨します。他のオプションは検証のためのものです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0



可能な値：	0: GDI+ 1: OpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 2: RedOpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 3: GDI(非推奨、テストでのみ使用可能)
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------

10.39 GSDEVICETYPE3D

10.39.1 3Dグラフィックシステムデバイス

隠線、グーロー(+エッジ)、フラット(+エッジ)の表示スタイルでのレンダリング出力の現在のグラフィックシステムデバイスを設定します。他のレンダリング表示スタイル(モデリング、リアリスティック等)は、常にRedOpenGLデバイスを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP

11.1.1 ハローギャップ

ある図形が他の図形で隠れている場合に間隙を表示するかどうかを指定します。ズームレベルとは関係なく、作図単位に対するパーセント値で指定します。HALOGAP変数は、2Dビューだけに適用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	0

11.2 HANDLES

11.2.1 公開ハンドル

アプリケーションで図形ハンドルにアクセスできるかどうかを示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): ハンドル記号はアプリケーションからアクセス不可 オン (1): ハンドル記号はアプリケーションからアクセス可

11.3 HEADROOM

11.3.1 ヘッドルーム

BIMSTAIRコマンドで作成された階段の最小ヘッドクリアランス。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面



デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は80 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は2000
---------	-----------------------------------------------------------

11.4 HANDSEED

11.4.1 開始ハンドル

新しい図形を作成するための開始ハンドルです。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	25

11.5 HIDEPRISION

11.5.1 シェード精度

隠線とシェードの精度を指定します。1 (倍精度) に設定すると、より多くのメモリが必要となります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 倍精度をオフ オン (1): 倍精度

11.6 HIDESYSTEMPRINTERS

11.6.1 システムプリンターを非表示にする

システムプリンターを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ



11.7 HIDE TEXT

11.7.1 隠線処理でテキストを非表示

隠線コマンドがテキストを処理するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 文字は隠されず、他の図形も隠さない 1: 文字は隠され、他の図形も隠す

11.8 HIDE XREF SCALES

11.8.1 外部参照尺度を非表示

外部参照の尺度を非表示にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): 外部参照尺度を非表示にしない オン (1): 外部参照尺度を非表示

11.9 HIGHLIGHT

11.9.1 ハイライト

図形が選択されたとき、画面上でハイライト表示させるかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン



可能な値：	オフ(0)：図形選択時にハイライト表示しない オン(1)：図形選択時にハイライト表示する
-------	-------------------------------------------------

11.10 HIGHLIGHTCOLOR

11.10.1 選択のハイライト色

GLSelectionHighlightStyleが「ハイライトに異なった色を使用」に設定されているとき、どのハイライト色を使用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

11.11 HIGHLIGHTEFFECT

11.11.1 選択のハイライトスタイル

どのハイライト方法を使用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ハイライトには点線を使用する(デフォルト)。 1: ハイライトに異なった色を使用 2: ハイライトに太線を使用 3: ハイライトに異なった色と太線を使用



11.12 HORIZONBKG_ENABLE

11.12.1 地平線の背景

パースビューで地平線の背景を有効にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): 地平線の背景を無効にする オン (1): 地平線の背景を有効にする

11.13 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON

11.13.1 地平線

地平線の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:67,74,80"

11.14 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN

11.14.1 地平線の原点

地平線の原点の色を指定します

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:95,103,112"

11.15 HORIZONBKG_SKYHIGH

11.15.1 上空

上空の色を指定します。



種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:204,229,234"

11.16 HORIZONBKG_SKYHORIZON

11.16.1 地平線の空

地平線に近い空の色を指定します。非常に微妙な効果を出せます。ここで指定した色は、上空から見下ろしたときの「空」の色としても使用されます。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250"

11.17 HORIZONBKG_SKYLOW

11.17.1 下空

下空の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250"

11.18 HOTKEYASSISTANT

11.18.1 ホットキーアシスタント

ホットキーアシスタントウィジェットを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン



可能な値：	オフ (0): ホットキーアシスタントウィジェットを表示しない オン (1): ホットキーアシスタントウィジェットを表示
-------	-----------------------------------------------------------------

11.19 HPANG

11.19.1 パターン角度

ハッチングパターンの角度を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

11.20 HPANNOTATIVE

11.20.1 異尺度対応ハッチングパターン

新しいハッチングパターンが異尺度対応かどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ハッチングパターンは異尺度対応ではない オン (1): ハッチングパターンは異尺度対応

11.21 HPASSOC

11.21.1 ハッチングパターンの連携

新しいハッチングパターンとグラデーション塗り潰しを連携させるかどうかを指定します。連携させた場合、ハッチングパターンとグラデーション塗り潰しの境界が変化すると、境界に合わせて自動的に更新されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	パースオン



可能な値：	オフ (0): ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付けない オン (1): ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付け
-------	--------------------------------------------------------------------------

11.22 HPBACKGROUNDCOLOR

11.22.1 ハッチング背景のデフォルト色

ハッチングの背景色。そのままの場合は '.' を入力

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

11.23 HPBOUND

11.23.1 パターン領域

BHATCHとBOUNDARYで作成する図形タイプ(リージョンまたはポリライン)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: リージョン 1: ポリライン

11.24 HPBOUNDRETAIN

11.24.1 ハッチングパターンの境界を保持

HATCH/BHATCHコマンドで境界図形を作成するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0: 境界図形を作成しない 1: 境界図形を作成する

11.25 HPCOLOR

11.25.1 ハッチングのデフォルト色

ハッチの前景色。CECOLOR で定義されている現在の色を使用するには、'!' と入力します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

11.26 HPDOUBLE

11.26.1 クロスハッチングパターン

ユーザー定義パターンで、単一のハッチングを作成するのか、クロスハッチングを作成するのかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): クロスハッチングパターンをオフ オン (1): クロスハッチングパターンをオン

11.27 HPDRAWORDER

11.27.1 ハッチングパターンの表示順序

ハッチングとグラデーションの表示順序を指定します。[ハッチングとグラデーション] ダイアログで設定した表示順序は、ここに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：無し 1: 背面へ 2: 前面へ 3: 境界の背面へ 4: 境界の前面へ

11.28 HPGAPTOL

11.28.1 ハッチングパターンのギャップ許容差

BHATCHまたはBOUNDARYの境界を生成するとき、図形が完全に閉じられていない場合に使用される許容値を定義します。[ハッチングとグラデーション]ダイアログの許容値設定は、ここに保存されます。デフォルト値は0です。現在のビューサイズに基づいて、アプリケーションによって許容値が設定されます。拡大すると、境界検出に失敗します。ズームアウトして輪郭が「閉じた」ように見えると、境界が検出されます。0より大きい値は、作図単位の最大ギャップを定義します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	0.0

11.29 HPISLANDDETECTION

11.29.1 ハッチングパターンのアイランド検出

ハッチング境界内のアイランドの処理を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0



可能な値：	0: 入れ子。ハッチングエリアがアイランド内にあります。 1: 外側のみ。ハッチングエリアがアイランド外にあります。 2: 無視。境界全体をハッチングします。
-------	---------------------------------------------------------------------------------------

11.30 HPLAYER

11.30.1 新しいハッチングのデフォルト画層

新しいハッチングのデフォルト画層を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0

11.31 HPLINETYPE

11.31.1 ハッチングパターンの線種

ハッチングパターンの非連続的な線種の表示を指定します。

オフにすると、ハッチング図形に非連続的な線種が適用されていても、ハッチングパターンの線は連続線として表示されます。オンにすると、ハッチングパターンの線はハッチング図形に適用されている線種で表示されます。この設定はパフォーマンスに影響を与える可能性があります。これを避けるには、非連続的な線種が定義されているハッチングパターンを選択してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): 非連続的な線種をハッチング図形に適用しない オン (1): 非連続的な線種をハッチング図形に適用する

11.32 HPMAXAREAS

11.32.1 低密度ハッチングの塗り潰しモード

低密度ハッチングの塗り潰し方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ



レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 低密度ハッチングはblank 1: 低密度ハッチングは塗り潰しに変更されます

11.33 HPNAME

11.33.1 パターン名

デフォルトのハッチングパターン名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

11.34 HPOBJWARNING

11.34.1 ハッチングパターン図形の警告

多数を選択すると処理時間がかかるハッチング境界の数について、警告を表示する選択数を指定します。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1 ～ 100000000
デフォルト値：	10000

11.35 HPORIGIN

11.35.1 パターン原点

カレントUCSに連携した新しいハッチングの基点を保存します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0



11.36 HPSCALE

11.36.1 パターン尺度

ハッチングパターンの尺度係数を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

11.37 HPSEPARATE

11.37.1 パターン分割

HATCHコマンドで、複数の境界を選択したときに単一のハッチングパターンを作成するか、分割ハッチングパターンを作成するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): 分割ハッチングを作成しない オン (1): 分割ハッチングを作成

11.38 HPSPACE

11.38.1 パターン作画間隔

ユーザー定義のハッチングパターンのハッチングライン間隔を指定します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

11.39 HPTRANSPARENCY

11.39.1 新しいハッチングのデフォルト透過性

新しいハッチングのデフォルトの透過性を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.
可能な値：	.: カレントを使用 ByLayer: 画層の透過性を適用 ByBlock: ブロックの透過性を適用 0: 透過性を適用しない(完全に不透明) 0～90: 最も低い透過性 (1) から最も高い透過性 (90) までの透過率を適用

11.40 HYPERLINKBASE

11.40.1 ハイパーリンクの基点

図面内のハイパーリンクの相対パスを指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	図面



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID

12.1.1 ユニークなGUIDで書き出し

入れ子になった要素のユニークなGUIDを生成するかどうかを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1: 分類されたブロック内 2: 分類された外部参照内

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES

12.2.1 IFC空間構造内の外部参照を分解

IFC空間構造内の外部参照を分解します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES

12.3.1 基本数量を書き出し

BIM図形から派生した基本数量を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
---------	---

12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER

12.4.1 オフやフリーズの画層の要素を書き出し

オフやフリーズの画層の要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH

12.5.1 マッピングファイルパスを書き出し

マッピングファイルパスを書き出し。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED

12.6.1 集約要素としてマルチプライ要素を書き出し

集約要素としてマルチプライ要素を書き出します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0



12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY

12.7.1 プロファイルの重心を書き出し

IFC2x3のみです。重心を書き出すと、特定のIFCビューアーで線形ソリッドの位置が間違える可能性があります。重心はIFC4以上では、書き出されることはありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP

12.8.1 スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す

クリッピングおよび差によるすべての押し出し、回転、スイープされた3Dソリッドは、境界表現を使用して書き出されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.9 IFCEXPORTTESSELATION

12.9.1 テッセレーションのレベル

書き出されたジオメトリのテッセレーションのレベルをコントロールします。**現在の**ファセッティングオプションを選択すると、FacetResやモデラーのプロパティで設定されたファセットが使用されます。**低、中、高**の選択オプションを指定すると、対応するファセットの再生成に時間がかかります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0



可能な値：	0：現在 1：低 2：標準 3：高
-------	----------------------------

12.10 IFCIMPORTBIMDATA

12.10.1 BIMデータの読み込み

BIMデータを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.11 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES

12.11.1 メッシュとしてBREPジオメトリを読み込み

メッシュとしてBREPジオメトリを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.12 IFCIMPORTMAPPINGPATH

12.12.1 マッピングファイルパスを読み込み

マッピングファイルパスを読み込み。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "



12.13 IFCIMPORTMODELORIGIN

12.13.1 モデル位置を読み込み

読み込んだIFCモデルをワールド座標系(WCS)に配置する方法を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: WCSはIFCグローバル座標系に一致します 1: WCSはIFCプロジェクトの場所に一致します 2: WCSはIFCサイトの場所に一致します

12.14 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS

12.14.1 パラメトリックコンポーネントを読み込み

パラメトリックコンポーネントとして窓とドアを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.15 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS

12.15.1 IFCプロジェクト構造を外部参照として読み込み

IFCプロジェクト構造を外部参照で読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1



デフォルト値：	0
---------	---

注：システム変数IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFSがON（1）の場合、保存した図面からドラッグ＆ドロップでIFCファイルを開くことができず、IMPORTコマンドを使用する必要があります。警告メッセージが表示されます。

12.16 IFCIMPORTSPACES

12.16.1 空間の読み込み

空間を読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.17 IFCIMPORTUSESUBDMESH

12.17.1 IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込み

値がオフの場合、アプリケーションはポリフェースメッシュを使用してIFCからメッシュを読み込みます。ポリフェースメッシュには32,767面または頂点の制限がありますが、サブディビジョンメッシュにはそのような制限はありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES

12.18.1 複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション

Bスプライン曲線とサーフェスをIFC4とIFC4.1でテッセレーションします。（Bスプライン曲線は、一部のソフトウェア製品のIFC読み込みでサポートされていません。）

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	0
---------	---

12.19 IMAGECACHEFOLDER

12.19.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー

一時的なイメージキャッシュファイルが格納されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY

12.20.1 最大使用メモリ

インメモリのイメージキャッシュの最大サイズ(単位: MiB (メガバイト))。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

12.21 IMAGEDISKCACHE

12.21.1 イメージ ディスク キャッシュ

イメージ ディスク キャッシュを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	パースオン

可能な値：	オフ (0): イメージディスクキャッシュを無効にする オン (1): イメージディスクキャッシュを有効にする
-------	------------------------------------------------------------

12.22 IMAGEFRAME

12.22.1 イメージフレーム

イメージフレームの表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：イメージフレームを非表示 1：イメージフレームを表示し印刷 2：イメージフレームを表示するが印刷しない

12.23 IMAGEHLT

12.23.1 イメージ ハイライト

ラスターイメージ選択時、全体をハイライトさせるか、輪郭だけをハイライトさせるかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ラスターイメージ全体をハイライトしない オン (1): ラスターイメージ全体をハイライト

12.24 IMAGENOTIFY

12.24.1 不明イメージの通知

図面を開いたときの不明イメージの通知を有効化/無効化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 不明イメージの通知を無効化 オン (1): 不明イメージの通知を有効化

12.25 IMPORTACISWITHBRICSCAD

12.25.1 内蔵インポーターを使用したACISの読み込み

Communicatorがインストールされている場合でも、組み込みルーチンを使用したACIS形式の読み込みを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

12.26.1 表現を読み込み

Communicatorが読み込むべきデータ表現を定義します。プレビューグラフィックスは、CommunicatorBackgroundModeがオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0: グラフィック 1: 形状 2: プレビューグラフィックスのジオメトリ



12.27 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

12.27.1 エッジ属性モードを読み込み

読み込中に属性 (エッジの色など) を読み取るエッジのセットを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：ワイヤー図形の一部であるエッジ 2：部品PMIのオーナーであるエッジ 3：すべてのエッジ

12.28 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

12.28.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合 (CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合) にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に



12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

12.29.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

12.30 IMPORTIGESSTITCH

12.30.1 ステッチを実行

読み込まれたIGESモデルでの自動DMSTITCH操作を有効にします。オンにすると、IGESモデルのIMPORTSTITCHの設定より優先されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.31 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

12.31.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に
-----------	-------------------------------------------------

12.32 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

12.32.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.33 IMPORTJTREPRESENTATION

12.33.1 表現を読み込み

Communicatorが読み込むべきデータ表現を定義します。このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: グラフィック 1: 形状 2: プレビューグラフィックスのジオメトリ



12.34 IMPORTCOLORS

12.34.1 色を変換

読み込み時の色変換を定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: RGBへ変換： 現在のパレットに関係なく、すべての図形の色がRGBに変換されます。 1: 一致するパレットインデックスがない場合はRGBに変換： パレットで図形の色が見つかった場合、図形はインデックスカラーを取得します。それ以外の場合は、ツールカラーが与えられます。 2: 最も近いパレットインデックスへ変換： 読み込まれた図形のツールカラーについては、パレットで最も近い一致が検索され、このインデックスカラーが図形に割り当てられます。

12.35 IMPORTCUIFILEEXISTS

12.35.1 CUIファイルを読み込み

MNU または CUIX ファイルの読み込み時、既にCUI ファイルが存在したときの動作を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0: プロンプト 1: 上書き 2: 名前の変更

12.36 IMPORTHIDDENPARTS

12.36.1 非表示パーツ

非表示パーツの処理モードを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	<p>[0] 読み込んで非表示化：すべての図形が読み込まれ、不可視の図形は非表示になります。なお、現在のところ、これらの非表示の図形を再び表示するためのユーザーツールは存在しません。</p> <p>[1] 読み込んで表示にセット：ソースファイルの可視性に関係なく、すべての図形が読み込まれて表示されます。</p> <p>[2] 読み込まない：ソースファイル内の非表示の図形は読み込みされません。</p>

12.37 IMPORTIGESSIMPLIFY

12.37.1 簡略化を実行

読み込まれたIGESモデルでの自動DMSIMPLIFY操作を有効にします。オンにすると、IGESモデルでのImportSimplify設定に優先します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.38 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

12.38.1 代替の検索パス

読み込み時に見つからないアセンブリ参照を検索するための代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



12.39 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

12.39.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

12.40 IMPORTPMI

12.40.1 製品および製造情報

製品および製造情報の読み込みを有効にします。現在、このような情報は複合図形(注釈など)ではなく、展開されたデータ(線分、文字など)として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

12.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

12.41.1 プロダクト構造

読み込まれたモデル内で製品構造が表示される方法を定義します。オプションの [2]は、読み込み後に自動でBMMECH操作を実行し、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は、[1]として動作します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	<p>0: 無し：読み込まれたデータはアセンブリ構造を有しているか否かにかかわらず、対象データベースのモデル空間内のブロックのない平坦な構造を作成します。</p> <p>1: ブロックとして読み込み：読み込まれたデータはアセンブリ構造を持ち、平面ブロックの階層に変換されます。そのため構造は保持されますが、アセンブリのメタデータは失われます。読み込まれたデータが図形のみで構成されている場合、それらは対象データベースのモデル空間に配置されます。</p> <p>2: メカニカルコンポーネントとして：このモードでは、データはBricsCAD®アセンブリデータ、構造とそのプロパティ(物理的な材料 – BLMATERIALSコマンド)に変換されます。読み込まれたファイルにアセンブリデータがない場合は、BricsCAD®の対象ドキュメントルートにメカニカルコンポーネントが作成されます。</p>
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.42 IMPORTREPAIR

12.42.1 読み込み時のモデル修復

モデルの読み込み時に DMAUDITALLコマンドが実行されます。読み込まれたジオメトリの品質を向上させるために、3D形状が分析され、問題が自動的に修正されます。ACISとは異なるカーネルを使用するCADシステムでモデル化された形状は、多くの場合、欠陥の可能性があるため修復する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	<p>オフ(0)：モデルの読み込み時にDMAUDITALLコマンドを実行しません</p> <p>オン(1)：モデルの読み込み時にDMAUDITALLコマンドを実行します</p>

12.43 IMPORTSIMPLIFY

12.43.1 簡略化を実行

読み込まれたモデルでの自動DMSIMPLIFY操作を有効にします。

- 読み込まれたスプラインを正規のサーフェスに変換します。
- 可能であれば、トポロジを簡素化します。(ケガキのエッジを削除)

注：IGESファイル形式のオーバーライドを設定できるIMPORTIGESSTITCH設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	0
---------	---

12.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

12.44.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

12.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

12.45.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

12.46.1 代替の検索パス

読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストを定義します。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

12.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

12.47.1 表現を読み込み

Communicatorが読み込むべきデータ表現を定義します。このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: グラフィック 1: 形状 2: プレビューグラフィックスのジオメトリ

12.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

12.48.1 SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ

SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0) オン (1)

12.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

12.49.1 検索パスの設定

検索パスの優先順位を定義します。



注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(CommunicatorBackgroundModeシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

12.50 IMPORTSTEPROTATEYZ

12.50.1 YをカレントのZ軸にマップ

STEP座標系から現在の座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0) オン (1)

12.51 IMPORTSTITCH

12.51.1 ステッチを実行

読み込まれたモデルでの自動DMSTITCH操作を有効にします。

読み込んだジオメトリは、ソリッドジオメトリを個別のサーフェスのセットとして表現している場合があります。読み込んだジオメトリに対してソリッド操作を行うには、DMSTITCHコマンドを使用します。IMPORTSTITCHをオンに設定すると、ジオメトリの読み込み時にDMSTITCHコマンドが自動的に実行されます。

注：

- 大容量のファイルを読み込むと、スティッチの操作には時間がかかります。
- IGESファイル形式のオーバーライドを設定できる IMPORTIGESSTITCH 設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

12.52 INCLUDEPLOTSTAMP

12.52.1 印刷スタンプを含む

印刷時に印刷スタンプを含めるかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 印刷スタンプを含めない オン (1): 印刷スタンプを含める

12.53 INDEXCTL

12.53.1 インデックス コントロール

画層インデックスまたは空間インデックスを作成および保存するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: インデックスなし 1: 画層インデックス 2: 空間インデックス



12.54 INETLOCATION

12.54.1 インターネットロケーション

既定のブラウザです。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	"http://www.bricsys.com"

12.55 INSBASE

12.55.1 入力基点

他の図面に挿入するときの図面の挿入位置を保存します。INSBASEはBASEコマンドで設定され、現在の空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

12.56 INSNAME

12.56.1 入力名

INSERTコマンドのデフォルトのブロック名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

12.57 INSUNITS

12.57.1 入力単位

ブロック、イメージ、外部参照を挿入またはアタッチするときの自動尺度調整の作図単位の値を指定します。INSUNITSとPROPUNITSが両方共オンのときは、長さ、面積、体積および/または慣性プロパティはその単位でフォーマットされます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～24
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 不特定(単位無し) 1: インチ 2: フィート 3: マイル 4: ミリ 5: センチメートル 6: メートル 7: キロメートル 8: マイクロインチ 9: ミル 10: ヤード 11: オングストローム 12: ナノメートル 13: ミクロン 14: デシメートル 15: デカメートル 16: ヘクトメートル 17: ギガメートル 18: 天文学単位 19: 光年 20: パーセク 21: 米国測量フィート 22: 米国測量インチ 23: 米国測量ヤード 24: 米国測量マイル

12.58 INSUNITSDEFSOURCE

12.58.1 デフォルトの入力元の単位

ソース内容の単位値を指定します。元図面のINSUNITSが「不特定」に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～24
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 不特定(単位無し) 1: インチ 2: フィート 3: マイル 4: ミリ 5: センチメートル 6: メートル 7: キロメートル 8: マイクロインチ 9: ミル 10: ヤード 11: オングストローム 12: ナノメートル 13: ミクロン 14: デシメートル 15: デカメートル 16: ヘクトメートル 17: ギガメートル 18: 天文学単位 19: 光年 20: パーセク 21: 米国測量フィート 22: 米国測量インチ 23: 米国測量ヤード 24: 米国測量マイル

12.59 INSUNITSDEFTARGET

12.59.1 デフォルトの入力先の単位

INSUNITSが0の場合、入力先の作図単位の値を指定します。0 ～ 24の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0

可能な値：	0: 不特定(単位無し) 1: インチ 2: フィート 3: マイル 4: ミリ 5: センチメートル 6: メートル 7: キロメートル 8: マイクロインチ 9: ミル 10: ヤード 11: オングストローム 12: ナノメートル 13: ミクロン 14: デシメートル 15: デカメートル 16: ヘクトメートル 17: ギガメートル 18: 天文学単位 19: 光年 20: パーセク 21: 米国測量フィート 22: 米国測量インチ 23: 米国測量ヤード 24: 米国測量マイル
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.60 INSUNITSSCALING

12.60.1 挿入単位をスケーリング

データの挿入、読み込み、貼り付け時にINSUNITSSケーリングをどのように適用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1

可能な値：	<p>1: INSUNITSスケーリングが可能外部参照、ブロック、または画像を挿入/添付する際に、挿入されたコンテンツは、ターゲットおよびソース図面のINSUNITSの値を基準にして尺度調整されます。元図面のINSUNITSが「不特定」に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。対象図面のINSUNITSが指定されていない場合、代わりにINSUNITSDEFTARGETが使用されます。</p> <p>2: ペーパー空間に挿入するときはINSUNITSの代わりに用紙サイズの単位を使用。</p>
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12.61 INTERFERECOLOR

12.61.1 干渉図形の色

干渉図形の色を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

12.62 INTERFERELAYER

12.62.1 干渉画層

干渉オブジェクトの画層を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
レンジ：	
デフォルト値：	Interferences

12.63 INTERFERENCELEVEL

12.63.1 干渉チェックレベル

コピーされた詳細間、および詳細とモデルの残りの部分の間の干渉がチェックされる程度をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 干渉チェックなし 1: 詳細ポリユームのオーバーラップをチェック 2: バックグラウンドの空間要素を考慮せずに完全な干渉チェック 3: 完全な干渉チェック

12.64 INTERFEREOBJVS

12.64.1 干渉図形の表示スタイル

干渉図形の表示スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

12.65 INTERFEREVPVS

12.65.1 干渉ビューポートの表示スタイル

干渉チェックのビューポートの表示スタイルを指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

12.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

12.66.1 内装の立面図最小長

生成する内装の立面図の壁の最小長。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は20 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は500

12.67 INTERIORELEVATIONOFFSET

12.67.1 内装の立面図のオフセット距離

壁面からの内装の立面図の体積ボックスのオフセット距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は2 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は50

12.68 INTERSECTEDENTITIES

交差を解決。

ExtrudeまたはRevolveコマンドの**自動**オプションが選択されている場合に、押し出し/回転された図形と交差する際の親図形の修正方法を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：親図形を変更しません。 1：親図形から作成した図形を差し引きます。 2：作成した図形を親図形に統合します。



12.69 INTERSECTIONCOLOR

12.69.1 交点の色

INTERSECTIONDISPLAYがオンのとき、2Dワイヤフレーム表示の3Dサーフェスの交点にポリライン色を指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer 257: ByEntity

12.70 INTERSECTIONDISPLAY

12.70.1 交点の表示

2Dワイヤフレーム表示で3Dサーフェスの交点にあるポリラインの表示を切り替えます。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 交点のポリラインを表示しない オン (1): 交点のポリラインを表示

12.71 ISAVEBAK

12.71.1 追加分のバックアップ保存

バックアップファイル(BAK)の作成を指定します。オフにすると、特に容量の大きい図面の保存時間に効果があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): BAKファイルを作成しない オン (1): BAKファイルを作成

12.72 ISAVEPERCENT

12.72.1 保存する比率

図面ファイル内の余裕スペース量を、ファイルサイズ全体に対するパーセンテージで指定します。余裕スペースの推定量が ISAVEPERCENT の設定値を超えると、次の保存は完全保存となり、余裕スペースの推定量が 0 にリセットされます。値を 0 に設定した場合、各保存は完全保存となります。0～100の範囲で値を設定できます。

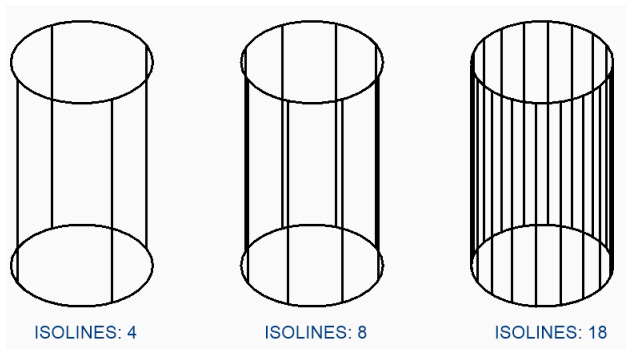
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

12.73 ISOLINES

12.73.1 等値線数

曲面上の等値線 (等高線) の数を指定します。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	4



12.74 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY

12.74.1 読み込み: 対応するジオメトリを持つデータベースからのプロファイルを使用

読み込み中、プロファイルはそれらの形状に基づいてプロジェクトおよびセントラルデータベースと連続的に比較されます。一致した場合は、読み込まれたパラメータの代わりにプロジェクト/セントラルデータベースで定義されているパラメータ(プロファイル名、サイズおよび標準)が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類:	ブーリアン型
保存先:	レジストリ
レンジ:	0~1
デフォルト値:	0



13. L

13.1 LANDINGEXTENSIONDOWN

13.1.1 下に踊り場を延長

「下」方向のBIMSTAIRコマンドで作成された踊り場の延長。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

13.2 LANDINGEXTENSIONUP

13.2.1 上に踊り場を延長

「上」方向のBIMSTAIRコマンドで作成された踊り場の延長。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

13.3 LASTANGLE

13.3.1 最後の角度

最後に作画された円弧の終点角度を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません



13.4 LASTPOINT

13.4.1 最後の点

最後に入力したポイントの座標を指定します。これは、コマンドラインで「@」を入力したときに使用される値です。現在の空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	保存されません

13.5 LASTPROMPT

13.5.1 最後のプロンプト

コマンドラインにエコーされた最後の文字列を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

13.6 LATITUDE

13.6.1 緯度

図面の緯度を10進法で指定します。正の値は北緯、負の値は南緯を表します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	-90.0 ～ 90.0
デフォルト値：	37.795

13.7 LAYERFILTEREXCESS

13.7.1 余分な画層フィルタ

余分な画層フィルタの削除を求めるメッセージが表示されるまでに図面で許可される画層フィルタの最大数を指定します。画層フィルタは幾つでも作成できます。ただし、画層フィルタの数が設定値を超え、画層数よりも多くなると、次に図面を開いたときにメッセージダイアログが表示されます。パフォーマンスを向上させるため、すべての画層フィルタの削除を推奨するメッセージが表示されます。0に設定すると、メッセージは表示されません。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	250

13.8 LAYERPMODE

13.8.1 前の画層モード

画層設定に行った変更のトラッキングを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): 画層設定変更を記憶せず、LAYERPコマンドを有効にする オン (1): 画層設定変更を記憶し、LAYERPコマンドを有効にする

13.9 LAYLOCKFADECTL

13.9.1 ロック画層のフェード コントロール

ロックされた画層の図形のフェードレベルを指定することで、ロックされていない画層の図形との区別がしやすくなり、図面の視覚的な複雑さが軽減されます。ロックされた画層の図形は、参照やオブジェクトのスナップの際に再表示されます。正でない値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	50



13.10 LAYOUTREGENCTL

13.10.1 レイアウトの再生成コントロール

[モデル] タブと [レイアウト] タブの表示を更新する方法を指定します。一般的にパフォーマンスが低い場合や、タブを切り替えたときにパフォーマンスが低下する場合は、LAYOUTREGENCTLを1または0に設定するとパフォーマンスが改善される可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 常に再作図 1: モデルタブと最後のレイアウトの再作図を省略 2: 初回のみ再作図

13.11 LAYOUTTAB

13.11.1 レイアウトモデルタブ

[レイアウト]タブと [モデル] タブの表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): [レイアウト]タブと [モデル]タブを表示しない オン (1): [レイアウト]タブと[モデル]タブを表示

13.12 LEGACYCODESEARCH

13.12.1 レガシコード検索モード

BricsCAD が図面フォルダ内の実行可能コードを検索する方法を指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 実行可能コードの安全でない検索を無効にする オン (1): 実行可能コードの安全でない検索を有効にする

13.13 LENGTHSAMPLINGINTERVAL

13.13.1 直線セグメントの感覚をサンプリング

直線セグメントのサンプリングに使用されるサンプリング間隔の長さを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.00

13.14 LENGTHUNITS

13.14.1 長さ単位

PROPUNITSで長さピットをオンに設定している場合に、長さの表示単位の一覧を指定します。空白の場合、すべての長さが現在の作図単位で表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi μm mm cm m km」

13.15 LENSLENGTH

13.15.1 レンズの長さ

透視投影図の表示で使用する、現在のビューポートのレンズの長さ (ミリ) を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	図面
レンジ：	
デフォルト値：	50.0
単位	mm

13.16 LEVELOFDETAIL

13.16.1 長さ単位

詳細のレベルをコントロール

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 低解像度。複合材プライは表示されません。 2: 高解像度。複合材プライは表示されます。

13.17 LICFLAGS

13.17.1 ライセンスされているコンポーネンツ

あるコンポーネントがライセンスされているかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0: ライセンスされたコンポーネントなし 1: VBAはライセンスされている 2: ACIS編集はライセンスされている 4: Pro
-----------	-----------------------------------------------------------------------------

13.18 LIGHTGLYPHCOLOR

13.18.1 光源グリフ色

光源グリフの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	30

13.19 LIGHTGLYPHDISPLAY

13.19.1 光源グリフ表示

光源グリフの表示を指定します。光源グリフとは、ポイントライト、スポットライト、ウェブライトを表すグラフィックシンボルです。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 光源グリフを表示しない オン (1): 光源グリフを表示

13.20 LIGHTINGUNITS

13.20.1 照明単位

一般、または、フォトメトリックライトが使用されているとき、照明単位のタイプを指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 汎用照明 - このオプションは廃止され、設定できなくなりましたが、古い図面で使用されている可能性があります。 1: 米国単位(フットキャンドル)を使用した測光照明 2: 国際単位 (ルクス) を使用した測光照明

13.21 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

13.21.1 配光光源グリフ色

配光光源グリフの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

13.22 LIMCHECK

13.22.1 範囲チェック

図面範囲外に図形を作成可とするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 範囲外で図形作成可 オン(1): 範囲外では図形作成不可



13.23 LIMMAX

13.23.1 範囲の最大値

ワールド座標系で表現される図面範囲の右上コーナーを指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	12,9

13.24 LIMMIN

13.24.1 範囲の最小値

ワールド座標系で表現された、図面範囲の左下を指定します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

13.25 LINEARBRIGHTNESS

13.25.1 輝度

光源強度の尺度係数を指定します。-10から10までの値が指定可能です。デフォルト値の0はノンスケールです。より小さい値は光源強度を弱くし、より大きな値は強くします。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10 ～ 10
デフォルト値：	0



13.26 LINEARCONTRAST

13.26.1 コントラスト

アンビエント光源強度の尺度係数を指定します。-10から10までの値が指定可能です。-10を指定すると最大のアンビエント光源強度となります。10を指定するとアンビエント光源無しとなります。この設定は、黒以外のアンビエント色を持つマテリアルだけに有効です。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10 ~ 10
デフォルト値：	0

13.27 LISPINIT

13.27.1 LISP初期化モード

LISP変数と関数を図面間で保持するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 図面から図面へ保持 1: カレントの図面のみ有効

13.28 LOADMECHANICAL2D

13.28.1 メカニカル2Dエディター

メカニカル2Dエディターのデマンドロードを許可するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：メカニカル2Dエディターのロードを許可しない オン(1)：メカニカル2Dエディターのロードを許可する

13.29 LOCALE

13.29.1 ロケール

カレントの BricsCAD バージョンのISO言語コードを表示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"ja_JP"

13.30 LOCALROOTPREFIX

13.30.1 ローカルのルートパス

カレントのユーザーへのテンプレートなどのローカルファイルがインストールされた、ルートフォルダーのフルパスを保存します。TemplateフォルダとTexturesフォルダはこの場所にあり、ネットワーク上でローミングさせたくないカスタマイズ可能なファイルを追加することができます。ローミング可能なファイルの場所については、ROAMABLEROOTPREFIXを参照してください。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

13.31 LOCKUI

13.31.1 ユーザーインターフェイス要素をロック

誤ってドラッグしないようにロックするユーザーインターフェイス要素を指定します。オーバーライドするには、Ctrl(Windows)またはCmd(Mac)を押しながらドラッグします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

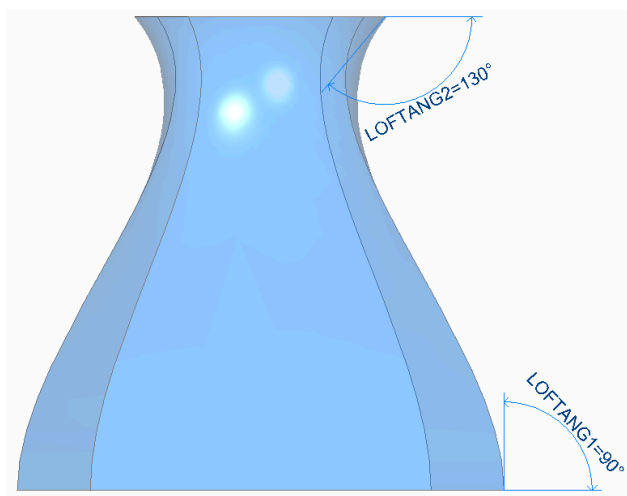
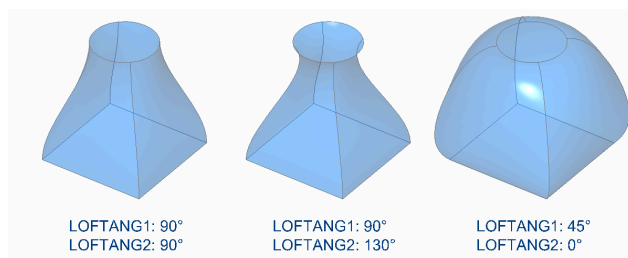
レンジ：	-7 ～ 7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: ドッキングツールバーをロック 2: ドッキングパネルをロック 4: フローティングのパネルとツールバーをロック

13.32 LOFTANG1

13.32.1 ロフト角度1

ロフト操作の1番目の交差断面を通過するドラフト角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0



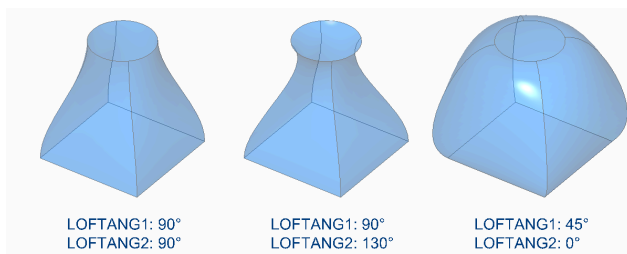
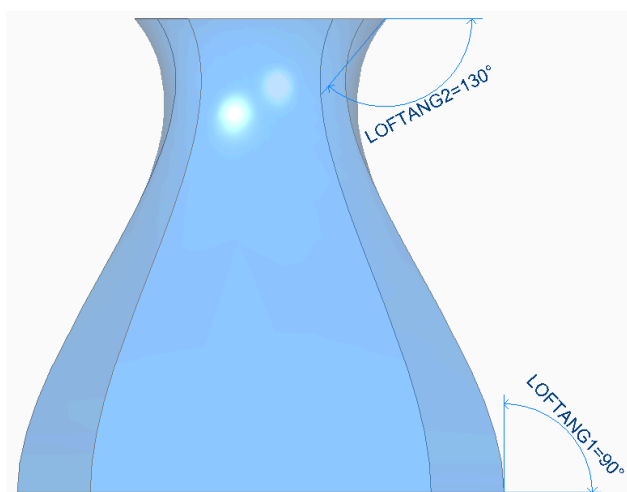


13.33 LOFTANG2

13.33.1 ロフト角度2

ロフト操作の終了交差断面を通過するドラフト角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0



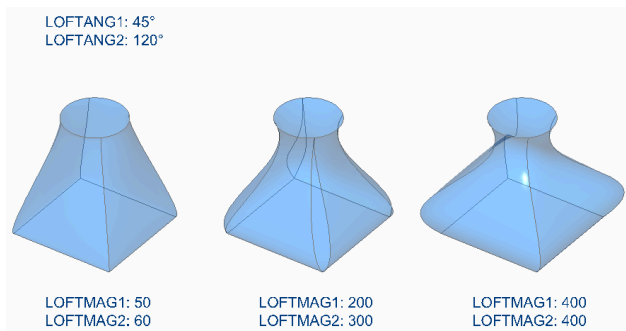
13.34 LOFTMAG1

13.34.1 ロフトマグニチュード1

ロフト操作の1番目の交差断面を通過するドラフト角度、マグニチュードを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面

デフォルト値：	0.0
---------	-----

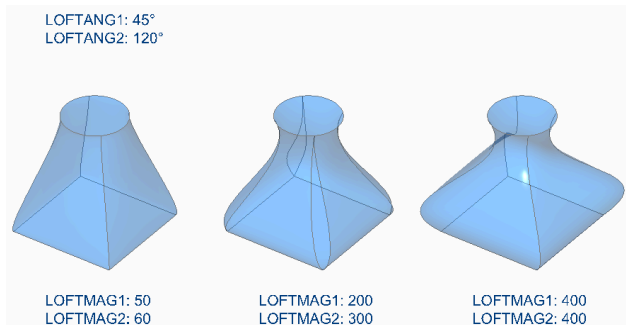


13.35 LOFTMAG2

13.35.1 ロフトマグニチュード2

ロフト操作の2番目の交差断面を通過するドラフト角度、マグニチュードを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



13.36 LOFTNORMALS

13.36.1 正方向のロフト

ロフト図形が交差断面を通過するときの法線を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～6

デフォルト値：	1
可能な値：	0: ルールドサーフェス 1: スムーズサーフェス 2: 最初の交差断面を通過するサーフェスは垂直 3: 最後の交差断面を通過するサーフェスは垂直 4: 最初と最後の交差断面を通過するサーフェスは垂直 5: すべての交差断面を通過するサーフェスは垂直 6: サーフェスはドラフト角度と大きさを使用

13.37 LOFTPARAM

13.37.1 ロフトパラメータ

ロフトされた面やソリッドの形状を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	7
可能なオプション：	0: パラメータなし 1: 交差断面間のねじれ無し 2: 交差断面と平行方向 4: シンプルなサーフェスとソリッドを作成 8: 交差断面の始点と終点を閉じる

13.38 LOGFILEMODE

13.38.1 ログファイル モード

ログファイルを維持するかどうかを指定します。ログファイルには、実行された各コマンドが記録されています。これらのログファイルは、LOGFILEPATHシステム変数で指定したフォルダに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ



可能な値：	オフ (0): ログファイルを維持しない オン (1): ログファイルを維持
-------	-------------------------------------------

13.39 LOGFILENAME

13.39.1 ログファイル名

ログファイル名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

13.40 LOGFILEPATH

13.40.1 ログファイル パス

ログファイルのパス名を指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

13.41 LOGGEDIN

13.41.1 ログイン

Bricsysアカウントにログインしているかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

13.42 LOGINNAME

13.42.1 ログイン名

図面のファイルプロパティ情報として保存されるWindowsログイン名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

13.43 LONGITUDE

13.43.1 経度

図面の経度を10進法で指定します。正の値は東経を示します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	-180.0 ~ 180.0
デフォルト値：	-122.394

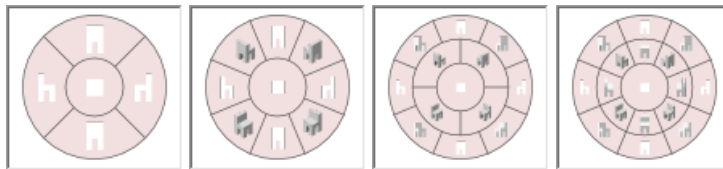
13.44 LOOKFROMDIRECTIONMODE

13.44.1 LookFrom 方向モード

アイソメトリックモードで選択できるビュー方向の数を指定します。Ctrl(Windows)またはCmd(Mac)を長押しすると、「上から下」と「下から上」が切り替わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 直交のみ (6 方向) 1: コーナーでのフラットなビューは無し (14 方向) 2: 4 上/下コーナー(18 方向) 3: 8 上/下コーナー(26 方向)



13.45 LOOKFROMFEEDBACK

13.45.1 LookFrom フィードバック

LookFrom コントロールのメッセージをツールチップに表示するか、ステータスバーに表示するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ツールチップ表示無し 1: ルックフロムコントロールの横にツールチップ表示 2: ステータスバー上にツールチップ表示

13.46 LOOKFROMZOOMXTENTS

13.46.1 LookFrom ズーム図形範囲

ビュー方向を選択したときにルックフロムがズーム図形範囲を実行するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): ズーム図形範囲オフ On (1): ズーム図形範囲オン



13.47 LTGAPSELECTION

13.47.1 線種のギャップの選択

非連続的な線種で定義された図形上のギャップを選択またはスナップできるかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): ギャップ内での選択またはスナップなし (従来の動作) オン (1): ギャップ内での選択またはスナップあり

13.48 LTSCALE

13.48.1 線種尺度

グローバルな線種の尺度係数を保存します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

13.49 LUNITS

13.49.1 長さ単位の形式

図形を作成する際の長さ単位を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1 ～ 5
デフォルト値：	2

可能な値：	1: 指数表記 2: 十進表記 3: 工業図面表記 4: 建築図面表記 5: 分数表記
-------	---------------------------------------------------------

13.50 LUPREC

13.50.1 長さ単位の精度

長さ単位に表示する小数点以下の桁数を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4
可能な値：	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

13.51 LWDEFAULT

13.51.1 既定の線の太さ

デフォルトの線の太さを指定します (単位: 1/100ミリ)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 211
デフォルト値：	25

可能な値：	-3: デフォルト (LWDEFAULT で定義) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 ～ 211: 線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定
-------	--------------------------------------------------------------------------------------------

13.52 LWDISPLAY

13.52.1 線の太さの表示

[モデル] タブや [レイアウト] タブで、線の太さを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): 線の太さを表示しない オン (1): 線の太さを表示

13.53 LWDISPSCALE

13.53.1 線の太さの表示尺度

[モデル] タブに表示される線の太さの尺度を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0.0 ～ 1.0
デフォルト値：	0.55

13.54 LWUNITS

13.54.1 線の太さの単位

線の太さの表示単位を、インチまたはミリメートルで指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: インチ 1: ミリ



14. M

14.1 MACROREC

14.1.1 マクロの記録

マクロを記録するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): マクロは記録されない オン (1): マクロを記録中

14.2 MAKEBAK

14.2.1 バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)

ISAVEBAKに置き換わりました。スクリプトの保守以外の役目はありません。2010年2月12日に削除されました。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

14.3 MANIPULATOR

14.3.1 マニピュレータ

マニピュレータの表示を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	0: マニピュレータを非表示 1: 図形選択のたびにマニピュレータを表示 2: マウスの左ボタンをMANIPULATORDURATION値より長く押すと、マニピュレータを表示します。
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------

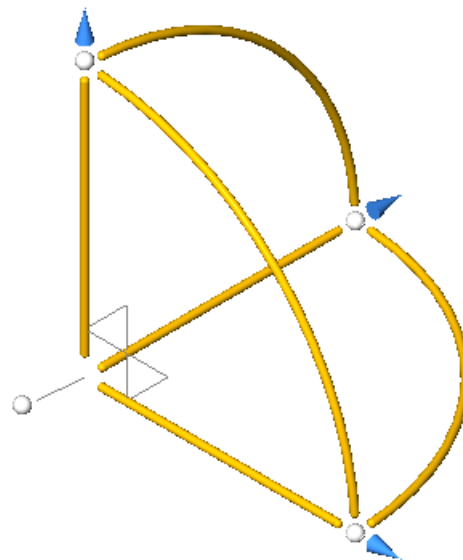
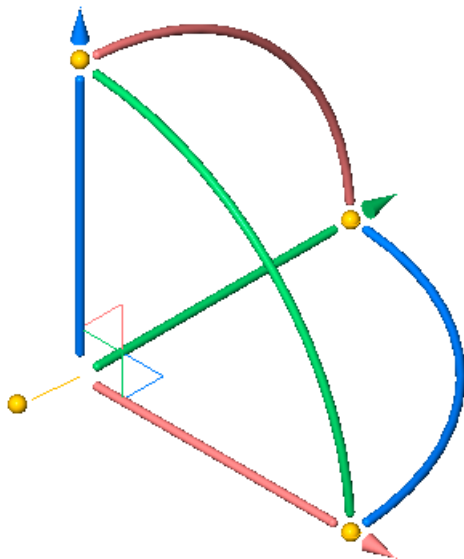
14.4 MANIPULATORCOLORTHEME

14.4.1 マニピュレータのカラーテーマ

マニピュレータのカラーテーマを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: モノクロカラーテーマ 1: クラシックカラーのテーマ





14.5 MANIPULATORDURATION

14.5.1 マニピュレータ表示必要時間

マニピュレータの表示をトリガする図形選択中にマウスの左ボタンを押す時間をミリ秒単位で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

14.6 MANIPULATORHANDLE

14.6.1 マニピュレータハンドル

マニピュレータのアンカーハンドルの動作を指定します。ハンドルは、非拘束移動およびコピー操作に使用できます。非拘束とは、軸に沿っていないか、平面に対して拘束されていないことを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ハンドルはマニピュレータ自体を動かします 1: 選択した図形を無制限に移動するハンドル

14.7 MANIPULATORSIZE

14.7.1 マニピュレータのサイズ

デフォルト値に対するマニピュレータのサイズを指定します。指定可能な範囲は[0.5～2.0]です。初期値は1.0です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	Preference
レンジ：	0.5～2
デフォルト値：	1

14.8 MASSPREC

14.8.1 質量精度

PROPUNITSの質量ビットがオンのときの質量表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1: 長さ単位を使用 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

14.9 MASSPROPACCURACY

14.9.1 マスプロパティ計算相対精度

マスプロパティ計算で使用される精度を指定します。この精度は相対的です。結果の精度は計算値の大きさに依存します。有効値の範囲: 2 ～ 12 (0.01 ～ 0.0000000000001、または 1.e-2 ～ 1.e-12)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	2～12
デフォルト値：	2
可能な値：	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

14.10 MASSUNITS

14.10.1 質量単位

PROPUNITSの質量ビットがオンのとき質量表示に使用される単位リストを指定します。空白の場合、すべての質量は単位無しで表示されます。

MASSUNITSの設定は質量値のみに影響を与えます。密度や慣性モーメント等、他のマスプロパティは、MASSUNITSの設定に関わりなく、ミリ系はSI単位、インチ系はオンスやポンド等の単位でフォーマットされます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	oz lb st mg g kg t

14.11 MAXACTVP

14.11.1 最大のビューポート使用数

レイアウト内で同時に使用できるビューポートの最大数を指定します。印刷されるビューポート数には影響しません。

種類：	ショート型
保存先：	図面



デフォルト値：	64
---------	----

14.12 MAXHATCH

14.12.1 最大のハッチング破線

ハッチングパターン内の破線の最大数を指定します。破線の最大数を超過するハッチングは作成できません。100 から 10000000 までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000000
デフォルト値：	100000

14.13 MAXSORT

14.13.1 最大ソート対象

コマンド一覧のシンボル名、ファイル名、ブロック名、画層名の最大数を指定します。この値を超えた場合、アルファベット順にソートされません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	200

14.14 MAXTHREADS

14.14.1 スレッドの最大数

マルチスレッドフラグの1つが設定されている場合、図面の表示とロードに使用されるスレッドの最大数を指定します。値が0の場合は、最適なスレッド数をプログラムが選択することを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～16
デフォルト値：	0

14.15 MBSTATE

14.15.1 メカニカル ブラウザの状態

メカニカル ブラウザの表示/非表示を指定します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: メカニカルブラウザを非表示 1: メカニカルブラウザを表示

14.16 MBUTTONPAN

14.16.1 マウス中ボタンで画面移動

マウスの中ボタンやホイールの応答の仕方を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: メニューファイルで定義された動作をサポート 1: 画面移動をサポート



14.17 MEASUREINIT

14.17.1 計測初期値

新規図面の作図単位をインチ系またはミリ系で指定します。また、ハッチングパターンと線種ファイルとしてANSIとISOのどちらを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: インチ系 (ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1: ミリ系 (ISOハッチングとISO線種を使用)

14.18 MEASUREMENT

14.18.1 計測値

現在の図面の作図単位をインチ系またはミリ系で指定します。また、ハッチングパターンと線種ファイルとしてANSIとISOのどちらを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: インチ系 (ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1: ミリ系 (ISOハッチングとISO線種を使用)

14.19 MECH2DSAVEFORMAT

14.19.1 メカニカル2D保存形式

メカニカル2D図形の保存形式を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	2013 ～ 2018
デフォルト値：	2013
可能な値：	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

14.20 MECHANICALBLOCKS

14.20.1 メカニカルブロック(テスト段階)

メカニカルコンポーネントの代用としてメカニカルブロック(テスト段階の機能)を有効または無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

14.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS

14.21.1 メカニカルブラウザオプション

デフォルトのメカニカルブラウザオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～51
デフォルト値：	33

可能なオプション：	1: 拘束式 2: コンポーネントパラメータ 4: コンポーネントパラメータ式 8: 標準部品のサブコンポーネント 10：配列 20: ブロックと外部参照 40: 選択を常に同期
-----------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

14.22 MENUBAR (EXCEPT OS X)

14.22.1 メニューバー

メニューバーを表示するか非表示にするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): メニューバーを表示しない オン (1): メニューバーを表示

14.23 MENUCTL

14.23.1 メニュー コントロール

キーボードコマンドの入力に応じてスクリーンメニューのページを切り替えるかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切り替えない オン (1): スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切替



14.24 MENUCHO

14.24.1 メニューエコー

メニューエコーとプロンプトを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: メニュー項目のゼロを省略 2: メニュー実行中はシステムプロンプトを省略 4: ^P を無効化 8: 入出力文字列を表示(DIESELマクロのデバッグ)

14.25 MENUNAME

14.25.1 メニュー名

メニューファイルのパス名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

14.26 MESHTYPE

14.26.1 メッシュの種類

REVSURF、TABSURF、RULESURF、EDGESURFで作成するメッシュの種類を指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0: 旧来のポリゴンかポリフェースメッシュを作成 1: フルフィーチャーのメッシュ図形を作成 (推奨)
-------	--------------------------------------------------------

14.27 MIDDLECLICKCLOSE

14.27.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux)

タブバー上のオン/オフの中ボタンクリックで、タブが閉じられるようにします

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	真

14.28 MILLISECS

14.28.1 ミリ秒

システムが開始してからの経過時間(ミリ秒)をカウントします。

読み取り専用

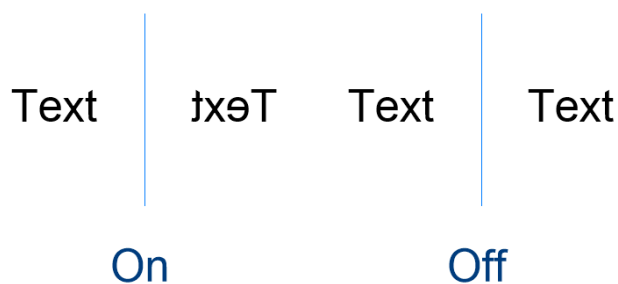
種類：	ロング型
保存先：	保存されません

14.29 MIRRTEXT

14.29.1 文字のミラー

MIRRORコマンド実行時、文字をミラーリングするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): 文字をミラーリングしない オン (1): 文字をミラーリングする



14.30 MLEADERSCALE

14.30.1 マルチ引出線尺度

マルチ引出線の全幅尺度係数を指定します。尺度は正の値でなくてはなりません。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

14.31 MODEMACRO

14.31.1 マクロモード

現在の図面の名前、日時スタンプ、特殊モードなどの文字列をステータスラインに表示します。Dieselプログラミングをデバッグする際に使用します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

14.32 MSLTSCALE

14.32.1 モデル空間の線種尺度

[モデル] タブに表示される線種を注釈尺度で表示します。MSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	0: 注釈尺度による特別な線種尺度は無し 1: 注釈尺度により線種尺度を変更

14.33 MSOLESCALE

14.33.1 モデル空間のOLE尺度

テキストを含むOLE (Object Linking & Embedding) オブジェクトをモデル空間へ貼り付けるときのサイズを指定します。これは最初のサイズだけに影響し、MSOLESCALEを変更したときに図面に既に配置されていた図形は影響を受けません。ゼロに設定すると、DIMSCALEの設定値で尺度が変更されます。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

14.34 MTEXTCOLUMN

14.34.1 マルチテキストの列設定

マルチテキストのデフォルトの列設定を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 列なし 1: 高さを自動化したダイナミック列設定 2: 高さをマニュアル指定するダイナミック列設定



14.35 MTEXTDETECTSPACE

14.35.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出

マルチテキスト編集でリストを作成する際に、キーボードのスペースバーで入力したスペースを特別な意味で(たとえば、次の位置へのカーソル移動として) 認識します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): マルチテキストエディタリストにスペースを許可しない オン (1): マルチテキストエディタリストにスペースを許可

14.36 MTEXTED

14.36.1 マルチテキスト編集

マルチテキストに使用する1番目と2番目のテキストエディタを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

14.37 MTEXTFIXED

14.37.1 マルチテキスト固定

BricsCADで編集中のマルチテキストに合わせてビューをズーム、回転、画面移動させるかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 1: マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 2: マルチテキストにフィットさせるよう 回転 / ズーム / 画面移動



14.38 MTEXTTOOLBAR

14.38.1 マルチテキストフォーマットツールバー

マルチテキストエディタの [テキスト書式設定] ツールバーの表示を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0): 書式設定ツールバーを表示しない オン (1): 書式設定ツールバーを表示する

14.39 MTFLAGS

14.39.1 マルチスレッドフラグ

表示とロードを並列処理するためのビットフラグです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～511
デフォルト値：	960
可能なオプション：	1：再作図を並列処理 2：再描画を並列処理 4：図面ロードを並列処理 8：隠線処理を並列計算 16：BIM断面の分割ファイル生成を並列処理 32：BIM断面の同一ファイル生成を並列処理 64：ダイレクトモデリングのコマンドと操作における並列計算 128：アセンブリのコマンドと操作における並列計算 256：板金のコマンドと操作における並列計算 512：干渉チェックを並列処理 1024：外部参照を遅延ロード



14.40 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

14.40.1 BimMultiSelect 角度公差

まだ平行と見なされる2つの線形ソリッドの軸間の最大角度を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 90
デフォルト値：	3

14.41 MYDOCUMENTSPREFIX

14.41.1 MyDocumentsのルート接頭辞

ユーザードキュメントのルートフォルダーへのフルパスを保存します。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

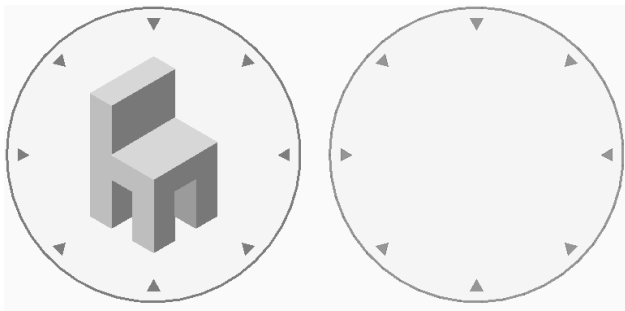
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY

15.1.1 ルックフロムの表示

ルックフロムコントロールがカレントのビューポートで表示されるかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): ルックフロムコントロールを表示しない オン (1): ルックフロムコントロールを表示



15.2 NAVVCUBELOCATION

15.2.1 ルックフロムの位置

ルックフロムコントロールを表示するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0: 右上 1: 左上 2: 左下 3: 右下
-------	----------------------------------

15.3 NAVVCUBEOPACITY

15.3.1 ルックフロムの不透明度

非アクティブ時のルックフロムのコントロールの不透明度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

15.4 NAVVCUBEORIENT

15.4.1 ルックフロムの方向

ルックフロムコントロールがカレントのWCS または UCS を反映するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: WCS 1: UCS

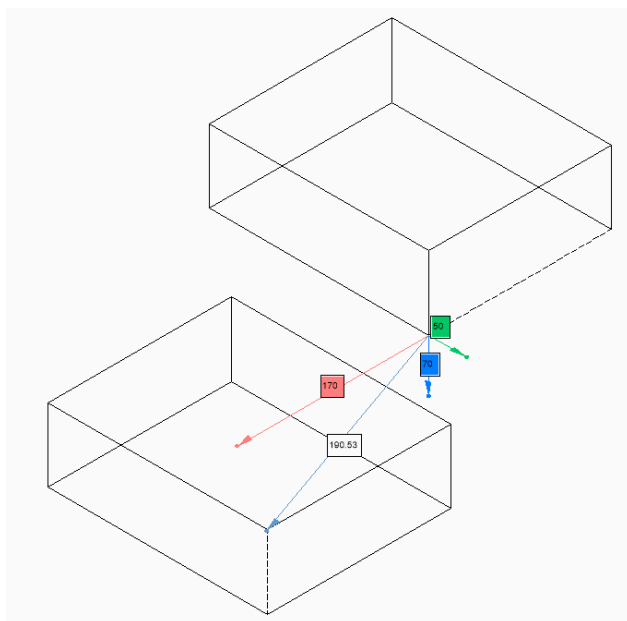
15.5 NEARESTDISTANCE

15.5.1 最短距離

選択した図形ペア間の最短距離寸法を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: 最短距離を表示 2: OXに位置合わせした最短距離寸法を表示 4: OYに位置合わせした最短距離寸法を表示 8: OZに位置合わせした最短距離寸法を表示



15.6 NOMUTT

15.6.1 添字の省略

メッセージ表示の省略を切り替えます。オンにすると、コマンドラインにオプションや操作に関するプロンプトが表示されなくなります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ



可能な値：	オフ (0): 添字を省略しない オン (1): 添字を省略
-------	-----------------------------------

15.7 NORTHDIRECTION

15.7.1 北方向

ワールド座標系(WCS)のコンテキストで、北半球の太陽の角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

15.8 NOSING

15.8.1 Nosing

BIMSTAIRコマンドで作成された後続のトレッド間のオーバーラップの水平距離。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は2 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は50



16. O

16.1 OBJECTISOLATIONMODE

16.1.1 選択非表示モード

HIDEOBJECTSまたはISOLATEOBJECTSで一時的に非表示になっているオブジェクトを、図面を保存して再び開いた後も非表示のままにするかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 図形は現在のセッションで一時的に非表示。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択。 1: 図形はセッション間で非表示のまま。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択。 2: 図形は現在のセッションで一時的に非表示。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択しない。 3: 図形はセッション間で非表示のまま。干渉されたソリッドは、干渉したソリッドと共に選択しない。

16.2 OBSCUREDColor

16.2.1 隠された図形の色

陰線の色を指定します。OBSCUREDTYPE変数が 0 以外の値に設定されているときのみ、この設定が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer 257: ByEntity



16.3 OBSCUREDLTTYPE

16.3.1 隠された図形の線種

陰線の線種を指定します。通常の線種と異なり、陰線の線種はズームしても表示は変わりません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～11
デフォルト値：	0
可能な値：	0: オフ 1: ソリッド 2: 破線 3: 点線 4: 短い破線 5: 中間の破線 6: 長い破線 7: 短い2点鎖線 8: 中間の2点鎖線 9: 長い2点鎖線 10: 中間-長い破線 11: まばらな点線

16.4 OFFSETDIST

16.4.1 オフセット距離

オフセットコマンドで使用された最後の距離を保存します。

種類：	実数型
保存先：	保存されません
レンジ：	-1.0
可能な値：	<0：指定した点を通る図形の平行コピーを作画

16.5 OFFSETERASE

16.5.1 オフセット消去

OFFSETコマンドで、元の図形を削除するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): オフセット削除オフ オン (1): オフセット削除オン

16.6 OFFSETGAPTYPE

16.6.1 オフセット間隔の種類

閉じたポリラインの平行コピーでのギャップの塗り潰しの可能性を決定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ポリライン セグメントを延長 1: ファイレットされた円弧セグメント 2: 面取りされたラインセグメント



16.7 OLEFRAME

16.7.1 OLEフレーム

OLE (Object Linking & Embedding) 図形を囲むフレームの表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: OLEフレームは無し 1: OLEフレームを表示、印刷 2: OLEフレームを表示するが印刷しない

16.8 OLEHIDE

16.8.1 OLE表示・印刷

画面上と印刷時のOLE (Object Linking & Embedding) 図形の表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: すべてのOLE図形を表示・印刷可とする 1: OLE図形は、ペーパー空間でのみ表示・印刷可とする 2: OLE図形は、モデル空間でのみ表示・印刷可とする 3: OLE図形は表示も印刷もしない

16.9 OLEQUALITY

16.9.1 OLE品質

OLE(Object Linking & Embedding)図形のデフォルトの印刷解像度を指定します。3(自動)に設定すると、図形に応じて解像度が自動的に適用されます。例えば、写真は高解像度に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0: モノクロ 1: 低解像度 2: 高解像度 3: 自動選択

16.10 OLESTARTUP

16.10.1 OLE始動

印刷時にOLE(Object Linking& Embedding)図形の元アプリケーションを起動するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): 印刷時にOLEの元アプリケーションをロードしない オン (1): 印刷時にOLEの元アプリケーションをロード

16.11 OPMSTATE

16.11.1 プロパティバー状態

プロパティバーを表示するかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: プロパティバーは非表示 1: プロパティバーは表示



16.12 ORBITAUTOTARGET

16.12.1 軌道自動目標

RTROTコマンドのターゲットポイントの取得方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: オフ。ターゲットポイントは、クリックして軌道を開始した場所に位置します 1: オン。ターゲットポイントは、画面で表示または選択されている図形の中心に位置します。

16.13 ORTHOMODE

16.13.1 直交モード

カーソル移動を垂直方向に拘束するかどうかを指定します。オンに設定すると、カレントUCSと、SNAPANGで設定されたグリッド回転角度に対して水平または垂直方向にのみカーソルを移動させることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 直交モードオフ オン (1): 直交モードオン

16.14 OSMODE

16.14.1 図形スナップモード

実行中の図形スナップモードを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～32767
可能なオプション：	4135
可能な値：	0：無し 1: 端点 2: 中点 4: 中心 8: ノード 16: 四半円点 32: 交点 64: 挿入基点 128: 垂線 256: 接線 512: 近接点 1024: 幾何学的中心 2048: 仮想交点 4096: 延長交点 8192: 平行 16384: すべてのスナップをオフ

16.15 OSNAPCOORD

16.15.1 図形スナップ時の座標

キー入力の座標指示を無効にして図形スナップを優先処理するかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: キー入力座標値に優先させる図形スナップの設定 1: 図形スナップより、キー入力を優先 2: スクリプト実行時以外では、図形スナップより、キー入力を優先

16.16 OSNAPZ

16.16.1 図形スナップの高さを無視

図形スナップポイントのZ座標を現在のELEVATIONシステム変数値に置き換えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): Z値を現在の高度で置換しない オン (1): Z値を現在の高度で置換

16.17 OSOPTIONS

16.17.1 図形スナップ オプション

ハッチング、寸法補助線、ダイナミックUCSモード時の負のZ値など、特定の図形種類の図形スナップを抑制します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	7
可能なオプション：	1: 図形スナップはハッチングを対象としない 2: 図形スナップはダイナミックUCSモードでは負のZ値を対象としない 4: 図形スナップは寸法補助線の端点を対象としない

16.18 OVERKILLLAYER

16.18.1 重複図形画層

この画層は、OVERKILLコマンドで「重複図形画層に重複を移動」オプションを選択したときに図形の移動先となります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「重複図形」



17. P

17.1 PANBUFFER

17.1.1 パンバッファ

特に複雑な図面の場合に、パン(画面移動)の高速化を有効にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 高速パンを無効にする オン (1): 高速パンを有効にする

17.2 PANELBUTTONSIZE

17.2.1 パネルセットアイコンのボタンサイズ

パネルセットアイコンボタンの推奨サイズ

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	1
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0: 小さなアイコン 1: 大きなアイコン 2: 非常に大きなアイコン

17.3 PAPERUPDATE

17.3.1 用紙の更新

印刷ダイアログでプリンタを切り替えたときの自動用紙サイズ適用に関するものです。オンの場合は既存の用紙サイズが維持されます。切替先のプリンタが近いサイズを持っていない場合は、サイズは'前回の用紙サイズ'として表示されます。印刷

時、デフォルト値による置換の前にはユーザー確認が必要とされますオフの場合は、常に変更したプリンタのデフォルト用紙サイズが割り当てられます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): プリンタ切替時に用紙サイズを保持 オン (1): 印刷設定ファイルの用紙サイズ設定を使用

17.4 PARAMETERCOPYMODE

17.4.1 パラメータコピーモード

図形コピー時の拘束と関連パラメータのコピーを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0: 2D拘束はコピーしない 1: すべての拘束表記を置換 2: 既存のパラメータを使用し、無ければ、定数で置換 3: 既存のパラメータを使用し、無ければ、新しいパラメータを作成 4: 既存のパラメータを使用し、無いか、異なった値であれば、新しいパラメータを作成

17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

17.5.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス

BricsCADがユーザー作成のパラメトリックブロック2Dファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

17.6 PDFCACHE

17.6.1 PDFキャッシュ

PDFキャッシュを有効/無効にします。アタッチしたPDFアンダーレイの表示には、多重解像度を用いた永続性イメージキャッシュを使用しており、(非常に)すばやくズームやパン操作を行えます。キャッシュされた最高解像度は5000 x 5000ピクセルです。このような解像度でも、ごく近くまでズームインすると、PDFアンダーレイの表示がピクセル化します。このような場合にハイブリッドモードを使い、非常に近くまでズームインした時にPDFアンダーレイ表示をリアルタイム生成に切り替えることができます。イメージキャッシュの最初の生成には数秒間かかりますが、以後は処理が(非常に)高速化され、以降のセッションでもこの状態に保たれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: キャッシュせずに常にリアルタイム生成 1: PDFキャッシュを使用、ズーム時のみリアルタイム生成 2: 常にPDFキャッシュを使用

17.7 PDFEMBEDDEDTTFF

17.7.1 PDF埋め込みフォント

PDFファイルへの True Typeフォントの埋め込みを可能にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 埋め込みTTFフォントを有無効化 オン(1): 埋め込みTTFフォントを有効化



17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS

17.8.1 ハイパーリンクを書き出し

図形のハイパーリンクの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図形のハイパーリンクの書き出しを無効にする オン (1): 図形のハイパーリンクの書き出しを有効にする

17.9 PDFFRAME

17.9.1 PDFフレーム

PDFアンダーレイのフレーム表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：PDFフレームを非表示 1：PDFフレームを表示して印刷 2: PDFフレームを表示するが印刷しない

17.10 PDFIMAGEANTIALIAS

17.10.1 イメージアンチエイリアシング

書き出し時、拡大が必要なイメージにアンチエイリアシングを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): イメージのアンチエイリアシングを無効にする オン (1): イメージのアンチエイリアシングを有効にする

17.11 PDFIMAGECOMPRESSION

17.11.1 画像圧縮

書き出しイメージに使用される圧縮です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無し 1: JPEG

17.12 PDFIMAGEDPI

17.12.1 イメージDPI

ラスターイメージの書き出し時、この値がイメージの最小解像度をコントロールします。PdfVectorResolutionDPI 値を超えることはできません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	300

17.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

17.13.1 線の太さのプロパティを適用

読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持または無視します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 読み込まれた図形の線の太さのプロパティを無視 オン (1): 読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持

17.14 PDFIMPORTASBLOCK

17.14.1 ブロックとして読み込み

モデル空間に直接挿入する代わりに、ブロックとしてPDFファイルを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): PDFファイルをブロックとして読み込まない オン (1): PDFファイルをブロックとして読み込む

17.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

17.15.1 文字間余白係数

単語内の文字と文字の間の幅の係数を指定します。文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、フォントメトリックから取った隙間の幅にこの係数を掛けたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。これは、PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSシステム変数がオンの場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.6



17.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

17.16.1 テキストオブジェクト結合

同じフォントを使用し、同じ行にあるテキストオブジェクトを結合するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): テキストオブジェクトは結合されません。 オン (1): テキストオブジェクトが結合されます。

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

17.17.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換

2Dソリッド図形をソリッド塗りつぶしハッチングに変換します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換しない オン (1): 読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換

17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH

17.18.1 ラスターイメージフォルダー

ラスターを含むPDFファイルを読み込むときにラスターイメージを保存する場所を指定します。パスは絶対パスでも相対パスでも構いません。PDFIMPORTIMAGEPATHが相対パスの場合、pdfラスターイメージパスは現在の図面ファイルのフォルダーを基準にして計算されます。パスを空白のままにした場合は、現在の図面のフォルダーが使用されます。デフォルト値は現在の図面のサブフォルダー「PDF Images」です。図面をまだ保存していない場合は、読み込むPDFファイルの横にラスターが配置されます。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「PDFイメージ」

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

17.19.1 線と円弧の要素を結合

連続したセグメントを可能な限りポリラインに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): 読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合しない オン (1): 読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合

17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

17.20.1 画層

どの画層に図形を読み込むかを指定します。PDF画層に一致する画層に読み込んだり、PDF図形タイプごとに画層を作成できます。または、カレント画層にすべての図形を集約することもできます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: PDF画層を使用 1: 図形種類ごとの画層 2: カレント画層を使用



17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES

17.21.1 ラスターイメージ

ラスターイメージをPNGファイルに抽出し、現在の図面に添付します。イメージは、PDFIMPORTIMAGEPATHシステム変数で制御されるフォルダに格納されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): ラスターイメージを抽出しない オン (1): ラスターイメージを抽出

17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS

17.22.1 塗りつぶしのソリッド

塗り潰し領域を無視するか、または読み込みます。塗り潰された領域が元々 AutoCAD から PDF 形式に書き出されていた場合、ソリッド領域には、塗り潰されたハッチング、2Dソリッド、ワイプアウト図形、幅の広いポリライン、三角形の矢印が含まれます。

注：上や下にある図形が見やすいように、塗り潰されたハッチングに50%の透明度が割り当てられています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 塗り潰し領域を無視する。 オン (1): 塗り潰し領域を読み込む。

17.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR

17.23.1 単語間余白係数

同一行にある単語間の文字と文字の間の幅の係数を定義します。文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、単語中の文字間の幅(PDFIMPORTCHARSPACEFACTORシステム変数で指定)より大きく、かつフォントメトリックから

取り出した余白の幅にこの係数をかけたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。これは、PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSシステム変数がオンの場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.5

17.24 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

17.24.1 TrueTypeテキスト

TrueTypeテキストを、テキストスタイルにフォント名を付けてTrueTypeテキストとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): TrueTypeテキストを読み込まない オン (1): TrueTypeテキストを読み込む

17.25 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

17.25.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

PDFファイルからTrueTypeテキストをジオメトリとして読み込むかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込まない オン (1): TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む



17.26 PDFIMPORTUSECLIPPING

17.26.1 クリッピングの適用

読み込み時にオブジェクトにクリッピングを適用するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 読み込み時にオブジェクトにクリッピングを適用しません。 オン (1): 読み込み時にオブジェクトにクリッピングを適用します。

17.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

17.27.1 最適化による形状の読み込み

PDFファイルからの読み込み時に、形状を最適化するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 最適化による形状の読み込みを行わない オン (1): 最適化による形状の読み込み

17.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

17.28.1 イメージクリッピング

読み込み時にイメージをクリップするかどうかをコントロールします。クリッピングとは、イメージの切り抜き部分が透明になることです。PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオンの場合にのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 読み込み時にイメージをクリップしません。 オン (1): 読み込み時にイメージをクリップします。

17.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

17.29.1 ページ境界でのクリッピングの適用

読み込み時にページ境界でのクリッピングを適用するかどうかをコントロールします。PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオンの場合にのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されません。 オン (1): 読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されます。

17.30 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

17.30.1 ベクタージオメトリ

ベクタージオメトリを無視または読み込みます。PDFジオメトリデータタイプには、線形パス、ベジェ曲線、ポリラインとして読み込まれる塗りつぶされたエリア、2Dソリッドまたは塗りつぶしソリッドハッチングがあります。公差内では、円弧、円、楕円に似た曲線はそのまま補間されます。パターン付きハッチングは、分割された別個の図形として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ベクタージオメトリを読み込まない オン (1): ベクタージオメトリを読み込む



17.31 PDFLAYERSSETTING

17.31.1 PDF画層サポート

対象のPDFドキュメント内の画層の使用を指定します (PDF v1.5 の機能)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 画層は使用しない 1: 表示図形のすべての画層を使用 2: オフやフリーズ画層を含む、図形のすべての画層を使用

17.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT

17.32.1 書き出しするPDFレイアウト

書き出しするレイアウトを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: アクティブ 1: マルチシートファイル内のすべて 2: 単一シートファイル内のすべて

17.33 PDFMERGECONTROL

17.33.1 PDF結合コントロール

交差線の外観を指定します。

「線分上書き」は、最後にプロットした線がその下の線に対して優先表示されます。交差部分では、最も上の線だけが表示されます。

「線分結合」は、交差する線の色を合成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 線分上書き 1: 線分結合

17.34 PDFNOTIFY

17.34.1 不明PDFの通知

親図面を開く際に、不足または修正されたPDFドキュメントに関する通知を有効/無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): PDFの通知を無効化 オン (1): 不明PDFの通知を有効化

17.35 PDFOSNAP

17.35.1 PDF図形スナップ

PDFアンダーレイ内の図形へのスナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): PDF図形スナップを無効化 オン (1): PDF図形スナップを有効化



17.36 PDFPAPERHEIGHT

17.36.1 PDFでの用紙高さ

用紙高さをミリ単位で再指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	297

17.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

17.37.1 PDFでの用紙サイズ

用紙サイズを上書きします。オンの場合、BricsCADの印刷設定で定義した用紙サイズは上書きされません。PdfPaperWidthとPdfPaperHeightで定義される用紙サイズの幅や高さが代わりに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：用紙サイズの再指定を無効にする オン(1)：用紙サイズの再指定

17.38 PDFPAPERWIDTH

17.38.1 PDFでの用紙幅

用紙幅をミリ単位で再指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	210



17.39 PDFPRCCOMPRESSION

17.39.1 PRC圧縮

PRC 3Dデータの圧縮方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 圧縮しない 1: 中程度の圧縮 2: 高度な圧縮

17.40 PDFPRCEXPORT

17.40.1 PRC書き出しモード

PRC 3Dデータの書き出しモードを指定します。**BREPとして書き出し**は試験的なモードであるため、正しく動作しない場合があります。**メッシュとして書き出しモード**を使用することをお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 書き出し無し 1: BREPとして書き出し(試験的) 2: メッシュとして書き出し

17.41 PDFPRCPROJECTION

17.41.1 PRC投影

PRC 3DデータのPRC投影です。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直交 1：パース

17.42 PDFPRCVIEWMODE

17.42.1 PRCビューモード

PRC 3Dデータを書き出すPRCビューモードは、2D図形を3D図形とは別に標準PDFとして書き出すか、すべての図形をPRCを使用して書き出すかをコントロールします。さらに、この設定により、複数の3D図形を個別の3Dオブジェクトとして書き出すか、1つの統合された3Dオブジェクトとして書き出すかを設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：単一ビューに全ての図形 1：単一ビューに3D図形のみ 2：複数ビューに3D図形のみ

17.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

17.43.1 形状としてのPDF SHX文字

SHXフォント文字の形状への変換を可能にします。受信側のコンピュータに同じSHXフォントがインストールされていない場合、このシステム変数をオンに設定してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): SHXテキストを形状に変換しない オン (1): SHXテキストを形状に変換

17.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

17.44.1 PDF簡易最適化形状

簡単な形状最適化(別々のセグメントの1ポリライン化、ベジェ曲線点の使用)を可能にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 簡単な形状最適化を無効にする オン (1): 簡単な形状最適化を有効にする

17.45 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

17.45.1 形状としてのPDF TTF文字

True Typeフォント文字の形状への変換を可能にします。この機能は、TTFファイルが共有を禁止するライセンスの対象である場合や、テキストの抽出を困難にしたい場合に役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): TTFテキストを形状に変換しない オン (1): TTFテキストを形状に変換



17.46 PDFUSEPLOTSTYLES

17.46.1 PDFは印刷スタイルを使用

印刷スタイルの使用を可能にします。オンの場合、PDFへの読み出し時の色と線の太さを印刷スタイルのレイアウトでコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 印刷スタイルの使用を無効にする オン (1): 印刷スタイルの使用可

17.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

17.47.1 ベクトル解像度 DPI

エクスポート時のベクトルグラフィックスの解像度。72 から 40000 までの値が受け入れられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	72 ~ 40000
デフォルト値：	2400

17.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

17.48.1 PDF範囲までのズーム

モデル空間を読み出すとき、現在のモデル空間の表示がズームインまたはズームアウトされていれば、最初に図形範囲へズームします。レイアウトの幾何形状を用紙サイズに合わせます。この設定がオフ (0) の場合、ページ設定データの尺度と用紙サイズを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------



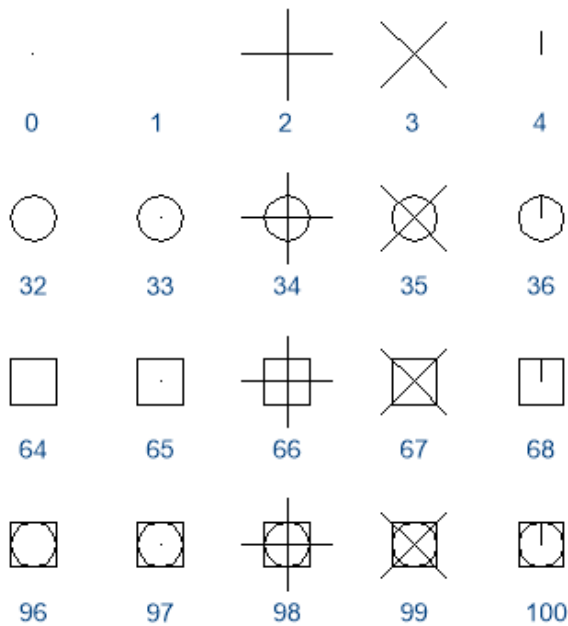
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図形範囲へズームしない オン (1): 図形範囲へズーム

17.49 PDMODE

17.49.1 点表示モード

点図形の表示スタイルを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～100
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: 無し 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: 円 64: 四角



17.50 PDSIZE

17.50.1 点表示サイズ

点図形の表示サイズを指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0
可能な値：	0: 作図領域の高さの5パーセント >0: 絶対サイズ <0: ビューポートのサイズに対する割合

17.51 PEDITACCEPT

17.51.1 ポリライン編集の受け入れ

ポリライン編集で、「選択された図形はポリラインではありません」のプロンプト表示を指定します。プロンプトを省略した場合、選択した図形は自動的にポリラインへ変換されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

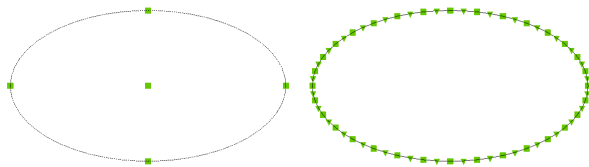
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): プロンプトを表示 オン (1): プロンプトを省略

17.52 PELLIPSE

17.52.1 楕円の作成要素

ELLIPSEコマンドで作成する図形の種類を、実際の楕円にするか楕円表現のポリラインにするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 楕円を楕円で作成 オン (1): 楕円をポリラインで作成



17.53 PERIMETER

17.53.1 最後の境界

AREA、LIST、DBLISTコマンドで計算された最後の辺を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	保存されません

17.54 PERSPECTIVE

17.54.1 パース（透視投影）

現在のビューポートをパースビューで表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): パースビューをオフ オン (1): パースビューをオン

17.55 PFACEVMAX

17.55.1 ポリ面メッシュの最大頂点

各面の頂点の最大数を指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3以上
デフォルト値：	4

17.56 PICKADD

17.56.1 追加で指示

オフ (0) の場合、一番最近に選択した図形が選択セットになります。Shiftを長押しして、図形を追加します。

オンの場合、新しく選択した図形が選択セットに追加されます。Shiftを長押しして、図形を削除します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	
デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): 選択した図形を現在の選択セットへ追加しない オン (1): 選択した図形を現在の選択セットへ追加



17.57 PICKAUTO

17.57.1 自動で指示

図形の選択時に、自動窓選択(内側または交差)を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ～ 3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	負の値：窓選択を無効にする 1: クリック時、マウスが図形上に無ければ、窓選択を作図する。 2: 図形上でマウスをクリックしてドラッグしたら、窓選択を作図する。

17.58 PICKBOX

17.58.1 ピック ボックス

選択カーソル先端の小さい四角形(図形選択対象)のサイズ(ピクセルで)を指定します。クリックして図形を選択する場合、ピックボックスがその図形に触れるか、重なっている必要があります。0 ～ 50の範囲で指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～50
デフォルト値：	4
単位	ピクセル

17.59 PICKDRAG

17.59.1 ドラッグしながら指示

窓選択の作図方法を指定します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2点指示時、窓選択を自動的に作図 オン(1)：ドラッグ使用時、窓選択を自動的に作図

17.60 PICKFIRST

17.60.1 最初に指示

最初に図形を選択してからコマンドを実行することも、コマンドを実行してから図形を選択することも可能です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ (0): 最初にコマンドを起動し、次に図形を指示 オン (1): 最初に図形を指示し、次にコマンドを起動

17.61 PICKSTYLE (EXCEPT OS X)

17.61.1 指示スタイル

グループ選択と関連付けハッチングの選択を指定します。PICKSTYLEの値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Ctrl+Hを押すと、PICKSTYLEが0または1の場合は0と1が切り替わり、PICKSTYLEが2または3の場合は2と3が切り替わります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	0: グループ選択または関連付けハッチング選択なし 1: グループ選択 - 選択可能なグループのメンバーが選択された場合、そのグループのすべてのメンバーが選択されます。 2: 関連付けハッチング選択 - ハッチングとその境界線が選択されます (どちらかを選択するとハッチングと境界線が選択されます)。 3: グループ選択と関連付けハッチング選択
-----------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

17.62 PICTUREEXPORTSCALE

17.62.1 イメージ書き出し時の尺度係数

これは、画像フォーマット(WMF、EMF、BMP)に書き出す際の出力解像度を制御する尺度係数です。出力されるビューサイズは、現在のビューサイズ(ピクセル)にこの係数をかけたものになります。

EXPORT、WMFOUT、COPYCLIP、CUTCLIPの各コマンド、およびCOM/VBA関数AcadDocument.Export で使用されます。警告：尺度値が10以上になると、システムの応答が遅くなることがあります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

17.63 PLACESBARFOLDER1

17.63.1 最初のフォルダ (Windows)

非標準の [ファイルを開く] ダイアログのプレースバーに1番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0

可能な値：	0: デスクトップ 1: マイコンピュータ 2: マイドキュメント 3: お気に入り 4: Network 5: 最近のファイル
-------	---------------------------------------------------------------------------------

17.64 PLACESBARFOLDER2

17.64.1 2番目のフォルダ (Windows)

非標準の [ファイルを開く] ダイアログのプレースバーに2番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1
可能な値：	0: デスクトップ 1: マイコンピュータ 2: マイドキュメント 3: お気に入り 4: Network 5: 最近のファイル

17.65 PLACESBARFOLDER3

17.65.1 3番目のフォルダ (Windows)

非標準の [ファイルを開く] ダイアログのプレースバーに3番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5

デフォルト値：	3
可能な値：	0: デスクトップ 1: マイコンピュータ 2: マイドキュメント 3: お気に入り 4: Network 5: 最近のファイル

17.66 PLACESBARFOLDER4

17.66.1 4番目のフォルダ (Windows)

非標準の [ファイルを開く] ダイアログのプレースバーに4番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	5
可能な値：	0: デスクトップ 1: マイコンピュータ 2: マイドキュメント 3: お気に入り 4: Network 5: 最近のファイル

17.67 PLATFORM

17.67.1 プラットホーム

カレントのOSバージョンを表示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



17.68 PLINECACHE

17.68.1 ポリラインキャッシュ

データベースファイルが開かれるときのポリライン頂点のキャッシュ作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポリラインキャッシュを無効にします オン(1)：ポリラインキャッシュを有効にします

17.69 PLINECONVERTMODE

17.69.1 ポリライン変換モード

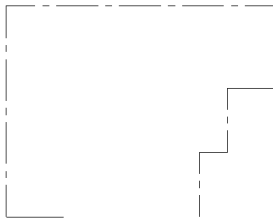
スプラインをポリラインに変換する方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 直線セグメントのポリラインを作成 1: 円弧セグメントのポリラインを作成

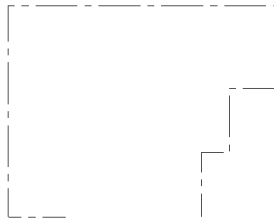
17.70 PLINEGEN

17.70.1 ポリラインの生成

線は通常、頂点から頂点へ作成されます(0)。実線以外の線種のポリラインで、頂点と頂点が接近している場合、実線として描かれることがあります。1に設定すると、ポリラインの描画は、頂点単位ではなく、全体の始点から終点で表現されます。



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 線種の表示はポリラインの頂点間で調整 オン (1): 線種の表示はポリライン全体で調整

17.71 PLINETYPE

17.71.1 ポリライン形式

ポリラインの作成時や古い図面のポリラインの変換時に、2Dポリライン最適化の使用を指定します。最適化された形式を使用することで、ディスク容量とメモリを節約できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 古い図面のポリラインは変換せず、PLINEコマンドは古い形式のポリラインを作成 1: 古い図面のポリラインは変換せず、PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成 2: 古い図面のポリラインは変換し、PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成

17.72 PLINEWID

17.72.1 ポリライン幅

新しいポリラインのデフォルト幅を指定します。



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

17.73 PLOTFCGPATH

17.73.1 印刷設定パス

プロッタ構成フォルダへのパスを指定します。レイアウトを印刷する場合、利用可能な用紙サイズ設定は、プロッタ設定ファイルによって制御されます。プリンタ/プロッタ設定リストは、コンピュータにインストールされているすべてのプリンタドライバで構成されています。プリンタ設定は、「プロッタ設定パス」で指定されているフォルダ内のファイルです。このフォルダに多くのファイルやサブフォルダが含まれている大きなフォルダが設定されている場合、フォルダとサブフォルダ全体が検索されて適切なファイルを探します。そのため、印刷ダイアログが開くまでに時間がかかることがあります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

17.74 PLOTID

17.74.1 印刷ID(このコマンドは廃止になりました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

17.75 PLOTOUTPUTPATH

17.75.1 印刷出力パス

印刷ファイルの作成されるデフォルトのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



17.76 PLOTSTYLEPATH

17.76.1 印刷スタイルパス

印刷スタイルフォルダーへのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

17.77 PLOTTER

17.77.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

17.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

17.78.1 印刷の透過性を上書き

印刷時の透過性を有効にするかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 印刷の透過性は無効 1: ページ設定の値を使用 2: 印刷透過性は有効

17.79 PLQUIET

17.79.1 軽微なエラーの表示

バッチ印刷やスクリプト実行時に、ダイアログボックスと軽微なエラーを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 印刷ダイアログと軽微なエラーを表示 オン (1): 軽微なエラーを記録し、印刷関連のダイアログボックスを表示しない

17.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

17.80.1 2次元ワイヤフレームモードで点群を切り替えて境界ボックスの表示/非表示を切り替えます

点群は 3D 表示スタイルでのみ表示されます。それ以外の場合は、2D ワイヤフレームモードで境界ボックスと警告メッセージが表示されます。この設定は、この境界ボックスとメッセージを非表示にする方法を提供します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 点群の境界ボックスと点群が2次元ワイヤフレームの表示スタイルで表示されないという警告メッセージを表示します 1: 境界ボックスと警告メッセージを非表示

17.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

17.81.1 点群の適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え

デフォルトでは、点群は適応ポイントサイズを使用して表示されます(よりリアルなビジュアル)。ただし、ポイントスナップの場合、固定ポイントサイズの方が良い場合があります。

BricsCAD 専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1



可能な値：	0: 固定ポイントサイズを使用する(すべてのポイントのサイズは同じです) 1: 適応ポイントサイズを使用する(見た目が良くなるようにポイントサイズが調整されます)
-------	--------------------------------------------------------------------------------------

17.82 POINTCLOUDBOUNDARY

17.82.1 点群ポイント領域

点群境界ボックスのエッジを表示します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 表示しない 1: 選択されたときのみ 2: 常に表示

17.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER

17.83.1 ディスクキャッシュフォルダー

点群キャッシュファイルが保存されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

17.84 POINTCLOUDCACHESIZE

17.84.1 ディスクの最大許容キャッシュサイズ(Gb)

ディスク上の点群キャッシュの最大許容サイズ(GB)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	5 ～ 5000
デフォルト値：	150

17.85 POINTCLOUDPOINTMAX

17.85.1 点群の最大ポイント

1点群あたりに表示される最大ポイント数。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100000 ～ 20000000
デフォルト値：	5000000

17.86 POINTCLOUDPOINTSIZ

17.86.1 点群ポイントサイズ

点群点表示サイズ

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1 ～ 10
デフォルト値：	2

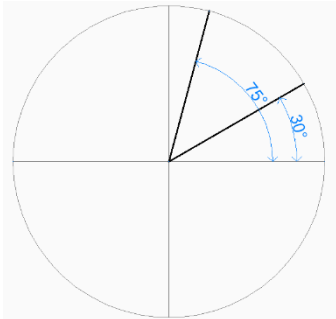
17.87 POLARADDANG

17.87.1 極追加角度

ユーザー定義の極スナップ角度のリストを含んでいます。最大10個の角度(それぞれ最大25のキャラクタ)がセミコロン(;)で区切られています。POLARMODEフラグ 0x04 の設定(追加の極トラッキング角度を使用)が必要です。AUNITSシステム変数は角度の表示形式を指定します。POLARANGと異なり、POLARADDANGの角度は値の乗数にはなりません。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	



17.88 POLARANG

17.88.1 極角度

極角度の増分値 (単位: 度) を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	90.0
単位	度

17.89 POLARDIST

17.89.1 極距離

極スナップ(SNAPTYPE=1)の増分値を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0



17.90 POLARMODE

17.90.1 極モード

図形スナップトラッキングと極スナップトラッキングの設定を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: 相対 2: 図形スナップトラッキングで、極トラッキング設定を使用 4: 極トラッキング追加角度を使用 SHIFTを押すと、図形スナップのトラッキング ポイントを取得8:

17.91 POLYSIDES

17.91.1 多角形の辺数

POLYGONコマンドで最後に使用された辺数を格納します。3～1024の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3 ～ 1024
デフォルト値：	4

17.92 POPUPS

17.92.1 ポップアップ

現在セットされているディスプレイドライバの状態を示します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	パースオン
可能な値：	オフ (0): ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポートしない オン (1): ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポート

17.93 PREVIEWDELAY

17.93.1 選択プレビューを表示する遅延時間

カーソル位置の(サブ)図形をハイライトさせる猶予時間をミリ秒で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1000
デフォルト値：	30

17.94 PREVIEWEFFECT

17.94.1 選択プレビュー効果

選択プレビューの表示方法を指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 破線 1: 厚さのある線分 2: 厚さのある破線



17.95 PREVIEWFILTER

17.95.1 選択プレビューフィルタ

選択プレビューから除外する図形種類を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	～ 63
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1: ロック画層の図形を除外 2: 外部参照の図形を除外 4: 表を除外 8: マルチテキストを除外 16: ハッチング図形を除外 32: グループの図形を除外

17.96 PREVIEWTYPE

17.96.1 プレビューの種類

図面プレビューのサムネイルに使用するビューを指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 最後に保存されたビュー 1: ホームビュー

17.97 PREVIEWWNDINOPENDLG

17.97.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ

[開く] ダイアログボックスにプレビューペインを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ (0): [開く] ダイアログボックスにプレビューを表示しない オン (1): [開く] ダイアログボックスにプレビューを表示

17.98 PRINTFILE

17.98.1 印刷ファイル

印刷ファイルの代替名を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.

17.99 PRINTPDFPREVIEW

17.99.1 Print As PDF プレビュー

「PDFとして印刷」プレビューで、システムのデフォルトのPDFビューアーを使用するか、プログラムの内部ウィンドウを使用するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: BricsCADウィンドウを使用 1: 外部ビューアーを使用する



17.100 PRODUCT

17.100.1 製品

製品名を表示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"BricsCAD"

17.101 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

17.101.1 プロファイルオフセット動作

プロファイルオフセットの変更時に、ソリッドまたはその軸の位置を保持できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 軸を保持 1: ソリッドを保持

17.102 PROGBAR

17.102.1 プログレスバー

プログレスバーの表示を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ (0): プログレスバーを表示しない オン (1): プログレスバーを表示
-------	---------------------------------------------

17.103 PROGRAM

17.103.1 プログラム

プログラム名を表示します。

読み取り専用

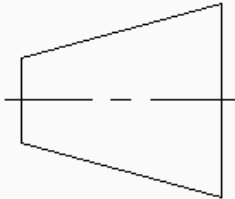
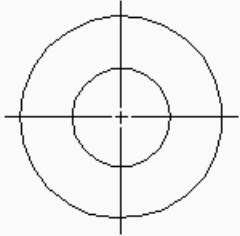
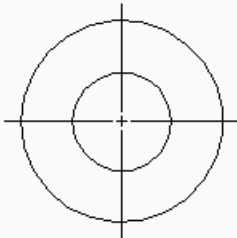
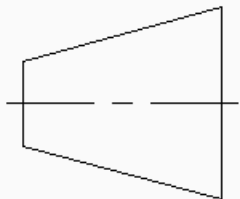
種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"BricsCAD"

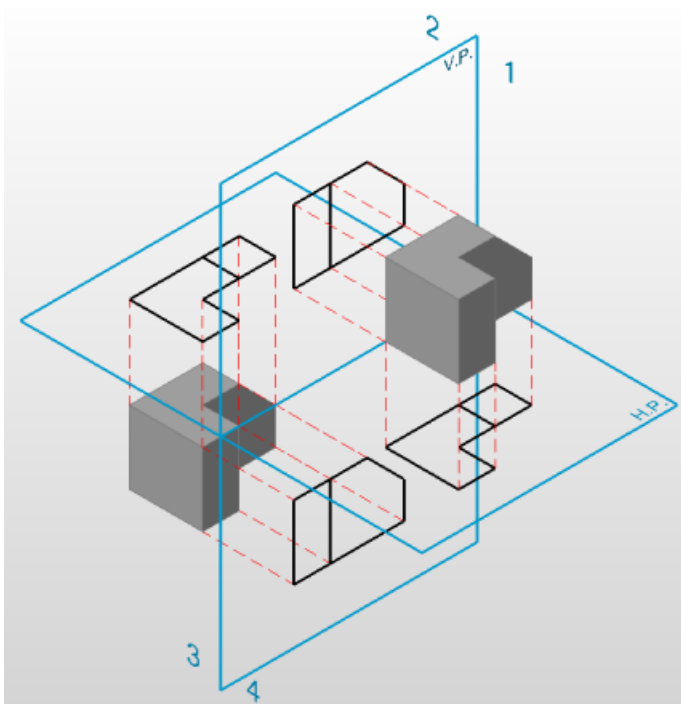
17.104 PROJECTIONTYPE

17.104.1 図面ビュー位置のスキーマ

第一角法と第三角法を切り替えます。これらの角度投影は、3D図形を2D図面ビューで表現する方法です。どちらの投影タイプも同じビューを表示しますが、違いは、これらのビューの位置 (上、右、左、下)にあります。詳細は、「生成された図面ビュー」を参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 第一角法 (ヨーロッパ). 1: 第三角法 (米国、カナダ、オーストラリア)。

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME

17.105.1 プロジェクト名

カレントの図面にプロジェクト名を付けます。プロジェクトに固有の追加サポートパスを設定してプロジェクト名を付けると、外部参照やイメージの管理が容易になります。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

17.106 PROJECTSEARCHPATHS

17.106.1 プロジェクト検索パス

各々の検索対象フォルダーのリストを保持しているプロジェクト名のリストを保存します。保存されているパスで外部参照やイメージが見つからない場合、プロジェクト検索パスを使用して外部参照やイメージを検索します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

17.107 PROJMODE

17.107.1 投影モード

トリムと延長コマンドのプロジェクトションモードを設定します。カットする図形が、トリム/延長する図形と同じ平面上にない場合、このシステム変数は、どのようにして交差を計算するかを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 真の3Dモード(投影無し) 1: カレントUCSのXY平面に投影する 2: カレントのビュー平面に投影する



17.108 PROMPTMENU

17.108.1 プロンプトメニュー

コマンドプロンプトのメニューモードを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0: プロンプトメニューを表示しない 1: プロンプトメニューを表示 2: 画面左上にプロンプトメニューを表示 3: 画面右上にプロンプトメニューを表示 4: 画面左下にプロンプトメニューを表示 5: 画面右下にプロンプトメニューを表示

17.109 PROMPTMENUFLAGS

17.109.1 プロンプトメニューフラグ

プロンプトメニューの動作を微調整するオプション。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: 非表示オプションを表示。非表示オプションを斜体で表示します。 2: 選択時はプロンプトメニューを非表示 4: プロンプトメニューの選択オプションを無効にする



17.110 PROMPTOPTIONFORMAT

17.110.1 プロンプトオプション形式

コマンドラインのプロンプトにコマンドオプションを表示する方法を指定します。コマンドオプションには、キーワード、説明、ショートカットがあります。ショートカットは、小文字(a-z)を除いたキーワードです。

例、CIRCLE コマンドの3つ目のオプション:

キーワード = TanTanRad

説明 = 接-接-半径

ショートカット = TTR

注: ユーザー設定PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDSで、コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを制御します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類:	ショート型
保存先:	Preference
レンジ:	0~4
デフォルト値:	0
可能な値:	<p>0: 説明のみ表示し、ショートカットをマークするようケーシングを調整 円の中心を選択、または [2点 (2P)/3点 (3P)/接-接-半径 (TTR)/円弧を円に (A)/連続 (M)]: 0 は英語版のプロンプトオプション形式のデフォルトです。</p> <p>1: キーワードのみを表示 円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p> <p>2: 説明とブラケット内キーワードを表示 円の中心を選択、または [2点(2Point)/3点(3Point)/接-接-半径(TanTanRad)/円弧を円(Arc)/複数の円(Multiple)]:</p> <p>3: 説明とブラケット内ショートカットを表示 円の中心を選択、または [2点(2P)/3点(3P)/接-接-半径(TTR)/円弧を円(A)/複数の円(M)]:</p> <p>4: ローカルキーワードとブラケット内グローバルキーワードを表示 (多国語版のみ) 円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p>



17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS

17.111.1 プロンプトオプション翻訳キーワード

コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを指定します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 翻訳キーワードをロードしない オン (1): 翻訳キーワードをロード

17.112 PROPAGATESEARCHSPACE

17.112.1 検索スペース

プロパゲートが検索空間を尋ねる追加プロンプトをコントロールします。この検索空間を選択すると、プロパゲートする場所を限定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0(オフ)

17.113 PROPAGATETOLERANCE

17.113.1 ポジション公差

プロパゲートが公差範囲を使用して、ターゲットの場所に詳細をマッピングするときに位置の同等性を評価します。作図単位で表されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0.00001
---------	---------

17.114 PROPERTYPREVIEW

17.114.1 プロパティプレビュー

[プロパティ]パネルでコンボボックスのリスト値をカーソルでホバーしたときに、選択した図形にプロパティの変更をすぐに表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): [プロパティ]パネルでコンボボックスのリスト値をホバーしたときに、選択した図形はプロパティの変更を表示しない オン (1): [プロパティ]パネルでコンボボックスのリスト値をホバーしたときに、選択した図形はプロパティの変更を表示

17.115 PROPERTYPREVIEWDELAY

17.115.1 プロパティのプレビューの遅延

ホバリングされたプロパティ値をプレビューするまで待機する時間をミリ秒単位で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	500

17.116 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

17.116.1 プロパティプレビューオブジェクトの制限

プロパティプレビューの図形の最大数を指定します。(moreを選択した場合はプロパティプレビューなし)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 30000
デフォルト値：	500

17.117 PROPPREVTIMEOUT

17.117.1 プロパティレビューのタイムアウト

プロパティレビューの生成がキャンセルされるまでの時間を秒単位で指定します。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 5
デフォルト値：	1

17.118 PROPUNITS

17.118.1 プロパティ単位

INSUNITSがゼロでないとき、特定種類のプロパティ値を自動的にフォーマットするかどうか (例:面積の場合は mm²/cm²/m²) を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	47
可能な値：	1: 長さプロパティをフォーマット 2: 面積プロパティをフォーマット 4: 体積プロパティをフォーマット 8: (予備) 16: ダイナミック寸法をフォーマット 32: マスプロパティをフォーマット



17.119 PROXYGRAPHICS

17.119.1 プロキシグラフィック

プロキシ図形のイメージを図面に保存するかどうかを指定します。オフにすると、代わりに境界ボックスが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図面と共にイメージを保存しない オン (1): 図面と共にイメージを保存

17.120 PROXYNOTICE

17.120.1 プロキシ通知

他のアプリケーションで作成されたカスタム図形を含む図面を開いたとき、注意メッセージを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): プロキシの警告を表示しない オン (1): プロキシの警告を表示

17.121 PROXYSHOW

17.121.1 プロキシ表示

図面でのプロキシ図形の表示方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1

可能な値：	0: プロキシ図形は表示しない 1: すべてのプロキシ図形にグラフィックイメージを表示 2: すべてのプロキシ図形は輪郭ボックスだけを表示
-------	-----------------------------------------------------------------------------

17.122 PROXYWEBSEARCH

17.122.1 プロキシWeb検索

プログラムがオブジェクトインブレーをチェックするかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: オブジェクトインブレーのチェックを防止 1: インターネット接続できているときだけ、オブジェクトインブレーをチェック

17.123 PSLTSCALE

17.123.1 ペーパー空間の線種尺度

ペーパー空間の線種尺度を指定します。オン (1) のとき、ダッシュの長さはペーパー空間の作図単位に基づきます。線種は、異なった尺度の様々なビューポートで同一に表示されます。これは、線種尺度がビューポートの尺度から独立していることを意味します。PSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 特定線種尺度は無し 1: 線種尺度はビューポート尺度に従う



17.124 PSOLHEIGHT

17.124.1 ポリソリッドの高さ

POLYSOLIDコマンドで作成してスワイプしたソリッド図形のデフォルトの高さを作図単位で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	80.0

17.125 PSOLWIDTH

17.125.1 ポリソリッドの幅

POLYSOLIDコマンドで作成された、スワイプされたソリッド図形のデフォルトの幅を作図単位で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	5.0

17.126 PSTYLEMODE

17.126.1 印刷スタイルモード

カレントの図面の印刷スタイルモードを示します: CTB、または、STB。現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 名前付き印刷スタイルテーブル 1: 色従属印刷スタイルテーブル



17.127 PSTYLEPOLICY

17.127.1 印刷スタイル ポリシー

図形の色を印刷スタイルに関連させるかどうかを指定します。PSTYLEPOLICYを0に設定した場合、新しい図形の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定され、新しい画層の印刷スタイルはDEFLPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 色と印刷スタイルの関連付けは無し 1: 図形の印刷スタイルを色に関連付けする

17.128 PSVPSCALE

17.128.1 ペーパー空間のビューポート尺度

新しいビューポートの尺度係数を指定します。ビュー尺度係数は、VPORTSコマンドで使用されます。ビュー尺度係数は、ペーパー空間の単位と、新しく作成されたモデル空間のビューポートの単位の比率を比較して定義されます。設定したビュー尺度係数は、VPORTSコマンドで使用されます。値が0の場合、尺度係数は「フィット尺度」になります。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS

17.129.1 すべてのシートをパブリッシュします

パブリッシュダイアログボックスで、アクティブドキュメントとすべての開かれているドキュメントのどちらのコンテンツをロードするかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 現在のドキュメントの内容のみを自動的にロード オン (1): 開いているすべてのドキュメントの内容を自動的にロード

17.130 PUBLISHCOLLATE

17.130.1 パブリッシュされたシートを照合

同じ出力構成を持つパブリッシュされたシートを単一の複数ページのプロットジョブに結合するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0(オフ)

17.131 PUCSBASE

17.131.1 ペーパー空間のUCSベース

ペーパー空間で正投影のUCSを定義するUCS名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	図面

17.132 PDFANIMATIONFPS

17.132.1 1秒あたりのフレーム数

アニメーションの1秒あたりのフレーム数。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	24



18. Q

18.1 QAFLAGS

18.1.1 操作処理

品質保証とテストに関するフラグがある内部システム変数。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

注意: この内容は変更される可能性があり、通常の使用を目的としたものではありません。これらのオプションのいくつかは、予測できないか、問題がある副作用を持っている可能性があります。

種類 :	ショート型
保存先 :	レジストリ
レンジ :	0～32767
デフォルト値 :	0
可能なオプション :	1: Redデバイス: 低解像度の作図無し 2: テキスト画面のリスト表示中は停止しない 4: 警告ダイアログは無し(文字のメッセージは表示) 8: 警告をエラーとしスクリプトを停止 16: 最小限の監査レポート 32: 2Dとレンダリングされたビジュアルスタイルの切り替え時にウィンドウレクリেশョンを無効にします。 64: 情報プロンプトとして表示されるさまざまなパフォーマンス測定を有効化 128: 並列ベクトル化: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmdメッセージの有効化 512: Dclスクリーンショット作成 1024: ステータスバーに時間を表示 2048: クラッシュダンプファイルは作成しない 4096: アサートログファイルを作成 8192: レンダリング時にREDファイルを作成 16384: 並列ベクトル化パフォーマンス測定

18.2 QTEXTMODE

18.2.1 文字省略表示モード

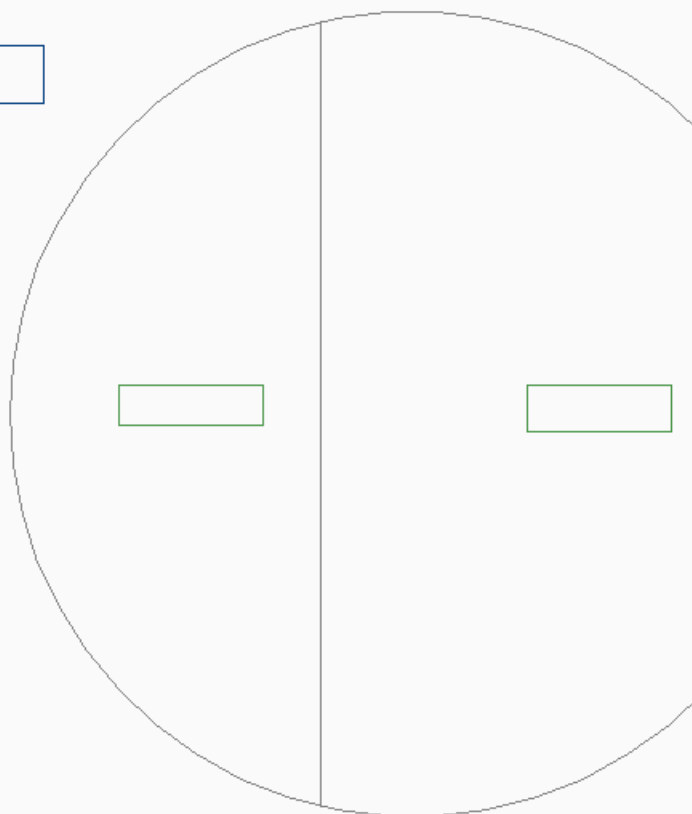
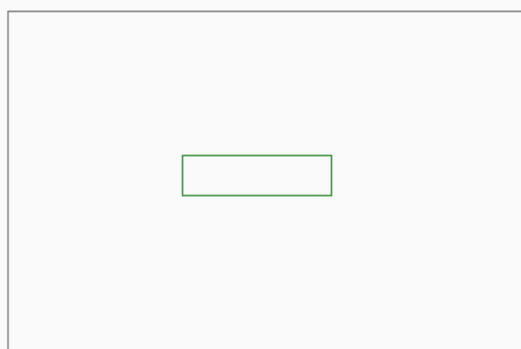
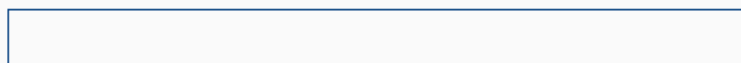
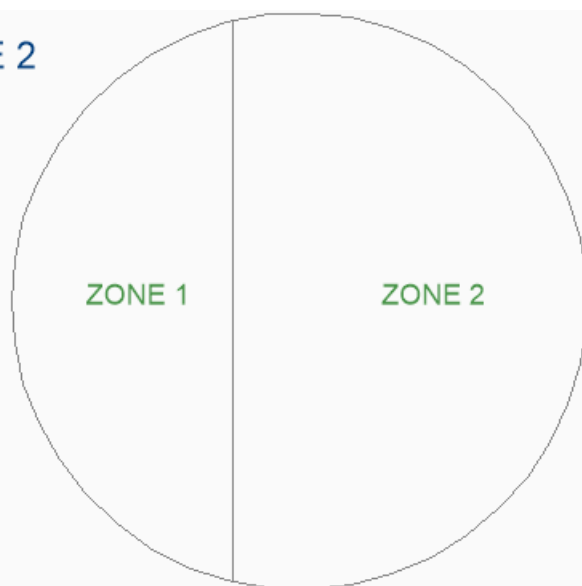
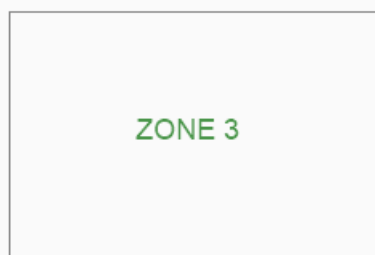
文字の表示方法を指定します。オン(1)にすると、文字省略表示モードがオンになり、すべての文字(テキスト、マルチテキスト、属性、寸法値など)が長方形としてレンダリングされます。オフ(0)にすると、文字省略表示モードがオフになり、通常の文字表示に戻ります。図面に含まれている文字量が多く、表示速度が遅くなるときにテキストの位置を確認する必要があります。

場合、文字省略表示モードが便利です。長方形には、文字の色も表示されます。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): 文字をボックスとして表示しない オン (1): 文字をボックスとして表示

ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1



18.3 QUADCOMMANDLAUNCH

18.3.1 クワッド デフォルトコマンドの起動

ボタンをクリックせずに、デフォルトのクワッドコマンドを起動させることを可能にします。デフォルトのクワッドコマンドは、クワッドで最後に使用したコマンドによって異なります。

0に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、コマンドボタンをクリックするとコマンドが起動します。

1に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、図形を右クリックするとコマンドが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ボタンを押すだけでデフォルトのクワッドコマンドを起動 1: クワッド表示時マウス右クリックでデフォルトのクワッドコマンドを起動

18.4 QUADDISPLAY

18.4.1 クワッド表示

クワッドをいつ表示するかを指定します。値を8に設定した場合、現在の選択セットに含まれていない図形上にカーソルを合わせたときはクワッドを表示しません。クワッドを表示するには、**右クリック時にクワッドを表示**をオンに設定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-15～15
デフォルト値：	5
可能なオプション：	負値: クワッドをオフ 1: カーソルが図形上にあるときクワッドを表示 2: 図形が選択されているときクワッドを表示 4: 右クリック時にクワッドを表示 8: 図形選択時、ポインタ上のクワッドを非表示



18.5 QUADEXPANDDELAY

18.5.1 クワッド 展開ディレイ

マウス入力後にクワッドが展開するまでの遅延時間を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY

18.6.1 クワッドの拡張タブのディレイ

クワッドタブにカーソルを合わせたときにボタン拡張画面が表示されるまでの遅延時間を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

18.7 QUADGOTRANSSPARENT

18.7.1 クワッド 透明化

マウスカーソルが離れたとき、クワッドを透明にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 透明化しない オン (1): 透明化



18.8 QUADHIDEDELAY

18.8.1 クワッド 非表示ディレイ

マウスがQuadHideMarginゾーンにある間、マウス動作が止まった後、何ミリ秒経過するとクワッドの表示をオフにするかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	350

18.9 QUADHIDEMARGIN

18.9.1 クワッド非表示マージン

クワッド周りのマージンの幅を指定します。マウスがこのマージン内で移動している間、クワッドは表示され続けます。QuadGoTransparentがオンのときは、クワッドは徐々に透明になります。マウス移動が止まるとすぐ、あるいは、マウスがマージンを越えて移動されると、クワッド表示は無くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

18.10 QUADICONSIZE

18.10.1 クワッドアイコンサイズ

クワッドツールボタンのサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1

可能な値：	0: 小さなアイコン 1: 大きなアイコン 2: 非常に大きなアイコン
-------	-------------------------------------------



図 1: ???????



図 2: ???????

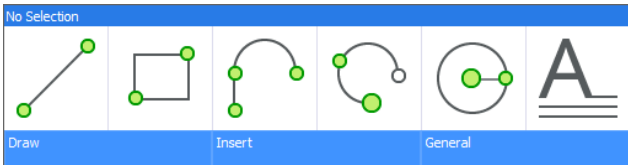


図 3: ??????????

18.11 QUADICONSPACE

18.11.1 クワッドアイコンスペース

アイコン周囲のマージンを指定します。



図 4: ??



図 5: ????



図 6: ??

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 狭い 1: ノーマル 2: 広い

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS

18.12.1 クワッドの直近のアイテム

クワッドの上部バーに表示される最新のアイテムの数を指定します。残りのスロットには、ユーザーのコンテキストに応じて判断されたアイテムが表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～16
デフォルト値：	4

18.13 QUADPOPUPCORNER

18.13.1 クワッド ポップアップコーナー

クワッドをどこにポップアップさせるか、現在のカーソルからの相対位置を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1

可能な値：	0: 右上 1: 右中 2: 右下
-------	-------------------------

18.14 QUADROLLOVERDELAY

18.14.1 クワッドロールオーバー遅延時間

クワッドにロールオーバーのプロパティが表示されるまでの遅延時間を指定します。

注：この設定は、ロールオーバーのみのモードでは無視されます。(QUADDISPLAYがオフ、ROLLOVERTIPSがオンの場合。この場合、ロールオーバーのプロパティは常にすぐに表示されます)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0 ～ 10000
デフォルト値：	0

18.15 QUADSHOWDELAY

18.15.1 クワッド 表示デレイ

(サブ)図形をハイライトさせたときのクワッドを表示させる猶予時間をミリ秒で指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	150

18.16 QUADWIDTH

18.16.1 クワッド幅

クワッドアイコンがどれだけの行を表示するかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------



保存先：	Preference
レンジ：	4 ～ 16
デフォルト値：	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY

19.1.1 R12保存時の精度

R12形式で保存するときの、スプラインや90度の楕円弧の直線補間のセグメント数を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	8

19.2 R12SAVEDEVIATION

19.2.1 R12保存時の偏差

R12形式へ楕円、スプラインを保存するときの直線補間の偏差を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

19.3 RASTERPREVIEW

19.3.1 ラスター プレビュー

プレビューイメージを図面と共に保存するかどうかを指定します。このイメージは、ファイルマネージャーなどで表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): プレビューイメージを作成しない オン (1): プレビューイメージを作成



19.4 RE_INIT

19.4.1 エイリアスの再初期化

デジタイザとデジタイザポートの再初期化、および/または、PGPファイル(コマンドエイリアス)の再ロードを行います。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～21
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: デジタイザ入出力ポートの再初期化 4: デジタイザの再初期化 16: PGPファイルを再初期化(再ロード)

19.5 REALTIMESPEEDUP

19.5.1 リアルタイムスピードの改善

リアルタイム画面移動の操作時にスキップするマウスメッセージの数を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0 ～ 10
デフォルト値：	5

19.6 REALWORLDSCALE

19.6.1 実物の尺度

マテリアルのレンダリングにおける実体尺度単位を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面



デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 実物尺度のマテリアルをレンダリングしない オン (1): 実物尺度のマテリアルをレンダリング

19.7 RECENTFILES

19.7.1 最近のファイルリストの最大数

[ファイル]メニュー（[MRU]）の[最近使用したファイル]セクションに表示されるファイルの最大数を指定します。0 ～ 60の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	12

19.8 RECENTPATH

19.8.1 最新のパス

一番最近使用したパスを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA

19.9.1 面不透明

Shiftを押してダイナミックUCSをロックしたハイライト面の透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	25 ～ 100
デフォルト値：	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR

19.10.1 面色

Shiftを押してダイナミックUCSをロックした面のハイライト色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA

19.11.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR

19.12.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



デフォルト値：	白([設定] ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)
---------	------------------------------------

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA

19.13.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR

19.14.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	0, 122, 255 ([設定] ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN

19.15.1 隠れたエッジ

隠れたエッジを表示するかどうかを指定します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 隠れているエッジを表示しない オン (1): 隠れているエッジを表示

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING

19.16.1 エッジ滑らかさ

滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 滑らかなエッジをオフ オン (1): 滑らかなエッジをオン

19.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

19.17.1 エッジ厚さ

エッジの厚さを指定します (ピクセル単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0 ～ 20.0
デフォルト値：	2.0

19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA

19.18.1 面不透明

面の透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR

19.19.1 面色

面の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
可能な値：	0, 122, 255 ([設定] ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA

19.20.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR

19.21.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD専用変数



種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	255, 128, 0 ([設定] ダイアログ) #FF8000 (コマンドライン)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW

19.22.1 グロー

主要ライン下の2番目のライン (グロー効果として使用可能) を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): グローを表示しない オン (1): グローを表示

19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING

19.23.1 エッジ滑らかさ

滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 滑らかなエッジをオフ オン (1): 滑らかなエッジをオン



19.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

19.24.1 エッジ厚さ

エッジの厚さを指定します (ピクセル単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0 ～ 20.0
デフォルト値：	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA

19.25.1 グロー不透明

グローの透過性を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	75

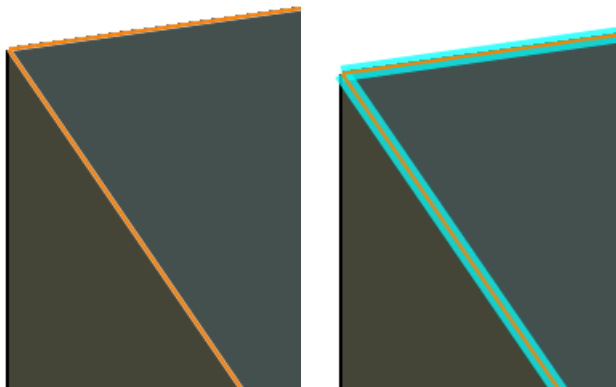
19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR

19.26.1 グロー色

グローの色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白 ([設定] ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLLOW_SMOOTHING

19.27.1 グローの滑らかさ

グローに滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 滑らかなグローラインをオフ オン (1): 滑らかなグローラインをオン

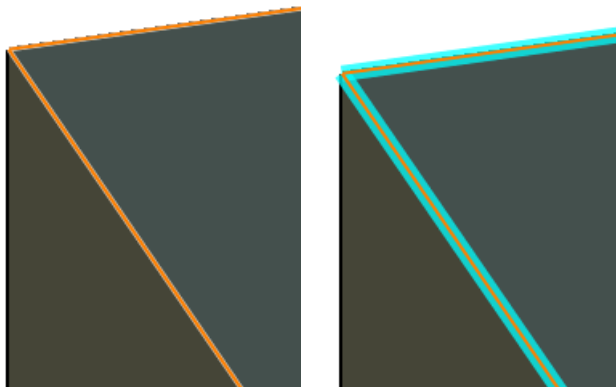
19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLLOW_THICKNESS

19.28.1 グローの厚さ

グローの厚さ (ピクセル単位)を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.0 ～ 20.0
デフォルト値：	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA

19.29.1 面不透明

面の透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR

19.30.1 面色

面の色を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF



19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN

19.31.1 隠れたエッジ

隠れたエッジを表示するかどうかを指定します

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 隠れているエッジを表示しない オン (1): 隠れているエッジを表示

19.32 REDSDKLINESMOOTHING

19.32.1 線をスムーズに

3Dレンダリングモードでラインスムージングを有効にするかどうかを指定します。アンチエイリアスがオンの場合は効果がありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ラインスムージングをオフ オン (1): ラインスムージングをオン

19.33 REDUCELENGTHTYPE

19.33.1 長さタイプを減らす

デフォルトの浮動フィッティングレデュース長さタイプを定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面



デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

19.34 REDUCELENGTHVALUE

19.34.1 長さの値を減らします

デフォルトの浮動フィッティングレデュース長さタイプを定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

19.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

19.35.1 外部参照編集のロック

RefEdit コマンドの実行中に、作業セットにない図形をロックするかどうかを指定します。ロックされた図形は表示されますが、編集できません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 作業セットにない図形をロックしない オン (1): 作業セットにない図形をロックする

19.36 REFEDITNAME

19.36.1 外部参照名

最近編集された外部参照名を示します。

読み取り専用



種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	

19.37 REFPATHTYPE

19.37.1 参照ファイルのデフォルトパスタイプ

参照ファイルがアタッチされる時にフルパス、相対パス、またはパス無しのどれで保存するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
	0：パス無し 1：相対パス 2：フルパス

注：すでにアタッチされている参照ファイルは影響を受けません。

19.38 REGENMODE

19.38.1 再作図モード

図面の自動再作図のオン/オフを切替えます。REGENMODE がオンの場合、BricsCAD は自動的に表示を再生成しますが、幾つかのケースでは図面を強制的に再生成する必要があります。これはREGENコマンドで行います。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): REGENAUTOコマンドをオフ オン (1): REGENAUTOコマンドをオン



19.39 REGEXPAND

19.39.1 レジストリパスの拡張タイプ

レジストリに保存するパスの種類(絶対または拡張可能)を指定します。新しい値は、アプリケーションの再起動後に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存しません オン(1)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存します

19.40 REMEMBERFOLDERS

19.40.1 フォルダーを記憶

標準のファイル選択ダイアログボックスのデフォルトパスを指定します。

0の場合、ショートカットアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動したとき、アイコンに「開始時点のパス」が指定されていれば、そのパスがすべての標準的なファイル選択ダイアログボックスのデフォルトとして使用されます。

1の場合、各標準ファイル選択ダイアログボックスで最後に使用されたパスが、そのダイアログボックスのデフォルトパスになります。ショートカットアイコンに指定された開始時点のフォルダは使用されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 開始時点のパスを使用 1: 最後に使用されたパスを使用

19.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

19.41.1 複合材材料のレンダリング

BIMモデルの構成材料を、BIM、モデリング、リアリスティック、またはX線の視覚スタイルでレンダリングするかどうかを制御します。この変数は、BIMおよびUltimateライセンスレベルでのみ利用可能です。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0-1 (オン-オフ)
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複合材やそのプライの素材をレンダリングしません。 1：複合材やそのプライの素材をレンダリングします。

19.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD

19.42.1 レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

レンダリングマテリアルに不足しているリソースを自動的にダウンロードするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロードしない On (1): レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

19.43 RENDERMATERIALSPATH

19.43.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス

BricsCADがユーザーが作成したレンダーマテリアルファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



19.44 RENDERUSINGHARDWARE

19.44.1 ハードウェアを使用したレンダリング

レンダリング処理がハードウェアを使用すべきかどうかを明示します。グラフィックのカードやドライバーによって問題が発生する場合は、これをオフに切替えてください。そのアプリケーションは、この設定を変更した後、再起動する必要があるかもしれません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ソフトウェアのみ使用 (遅い) 1: ハードウェアを優先 (より速い) 2: ソフトウェアを優先 (テスト目的) 3: ハードウェアだけを使用 (テスト目的)

19.45 REPORTPANELMODE

19.45.1 レポートパネルのモード

[レポート]パネルのモードを指定します。対応しているコマンドにのみ適用されます。

- クラシック: [レポート]パネルは、従来のドッキング可能なウィンドウとして表示されます。
- モダン: [レポート]パネルは、半透明のウィンドウとして表示されます。
- 非表示: [レポート]パネルは、透明なウィンドウとしてステータスバーで非表示になっています。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: クラシック 1: モダン 2: 非表示



19.46 REPOSITORYFOLDER

19.46.1 リポジトリフォルダ

現在のリポジトリへのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

19.47 RESTORECONNECTIONS

19.47.1 接続を復元する

コマンド実行後の構造接続の復元をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

19.48 RESTORELOSTFOCUS

19.48.1 失われたフォーカスを復元 (Linux)

失われたフォーカスを復元するかどうかを指定します。ウィンドウマネージャによっては、クワッドやヒントなどのポップアップウィンドウを使用すると、フォーカスが失われることがあります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ (0): フォーカスロスから回復しようとししないでください。 On (1): フォーカスロスから自動回復を試みます。

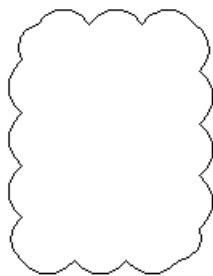
19.49 REVCLOUDARCSTYLE

19.49.1 デフォルトの円弧スタイル

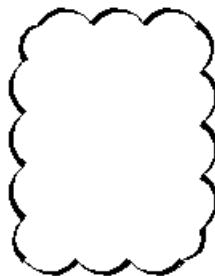
雲マークのデフォルトの円弧スタイル (ノーマルまたはカリグラフィ) を指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ノーマル 1: カリグラフィ



Normal



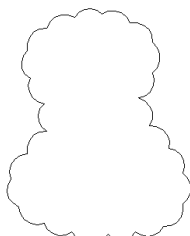
Calligraphy

19.50 REVCLOUDCREATEMODE

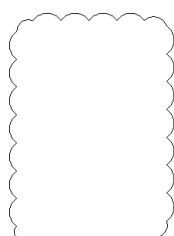
19.50.1 リビジョンクラウド作成モード

リビジョンクラウドを作成するためのデフォルトモードを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: フリーハンド 1: 長方形 2: ポリゴン



Freehand



Rectangular



Polygonal



19.51 REVCLLOUDGRIPS

19.51.1 雲マークのグリッブ

雲マーク図形にどのようにグリッブを表示するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): すべての円弧セグメントにグリッブを表示 オン (1): 最も関連性の高いグリッブのみを表示

19.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH

19.52.1 デフォルトの円弧長最大長さ

雲マークのデフォルトの最大円弧長を指定します。最大円弧長にDIMSCALE変数の値を乗算します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

19.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH

19.53.1 デフォルトの円弧長最小長さ

雲マークのデフォルトの最小円弧長を指定します。最小円弧長にDIMSCALE変数の値を乗算します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

19.54 RHINOVERSION

19.54.1 Rhino バージョン

3dmファイル(オープンソースの3Dモデルフォーマット)のバージョン。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	2～60
デフォルト値：	60
可能な値：	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

19.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT

19.55.1 リボンのドッキング高さ

リボンバーを好みの高さで保存します。高さは、0 から 500 の間の値が可能です。高さを自動計算させるには、値を 0 に設定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～500
デフォルト値：	0

19.56 RIBBONPANELMARGIN

19.56.1 パネルマージン

リボンパネルの端にある余白のサイズ(ピクセル単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～50
デフォルト値：	8



19.57 RIBBONSTATE

19.57.1 リボンの状態

リボンバーを表示するかどうかを指示します。リボンは、RIBBONCLOSEコマンドで閉じることができ、RIBBONコマンドで表示することができます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): リボンバーを表示しない レジストリ オン (1): リボンバーを表示

19.58 RIBBONTOOLSIZE

19.58.1 リボンツールサイズ

リボンツールボタンのサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 小さなアイコン 1: 大きなアイコン 2: 非常に大きなアイコン

19.59 RISERHEIGHT

19.59.1 理想的なライザーの高さ

BIMSTAIRコマンドで作成された階段の理想的なライザーの高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は7 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は170

19.60 ROAMABLEROOTPREFIX

19.60.1 ローミングルートパス

メニューや印刷スタイルなどの移動可能ファイルがインストールされたルートフォルダーのフルパスを保存します。

読み取り専用

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

19.61 ROLLOVEROPACITY

19.61.1 ロールオーバーの不透明度

ロールオーバー状態のクワッドの不透明度を指定します。10 (非常に透明) から100 (完全に不透明) までの範囲で指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10 ～ 100
デフォルト値：	100

19.62 ROLLOVERSELECTIONSET

19.62.1 ロールオーバー選択セット

カーソルをホバーした選択セットのプロパティをロールオーバーヒントに表示するかどうか、表示する場合はどのように表示するかを指定します。(2に設定すると、大きな選択セットの場合に時間がかかることがあります。)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 選択セットのプロパティは無し 1: 一般的な選択セットのプロパティ 2: 選択されたすべての図形で共有されるプロパティ

19.63 ROLLOVERTIPS

19.63.1 ロールオーバーヒント

ホバリング中に図形プロパティをクワッドに表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ポインタ上のプロパティを表示しない オン (1): ポインタ上のプロパティを表示

19.64 RTDISPLAY

19.64.1 リアルタイム表示

リアルタイムズームや画面移動操作の際に、ラスタイメージやOLE図形を完全に表示するか、アウトラインのみで表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ラスタイメージとOLEコンテンツを表示 1: アウトラインだけ表示



19.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR

19.65.1 リアルタイム回転の速度係数

ルックツールとウォークツール (rtlookコマンドとrtwalkコマンド) [0.01 - 100] の回転速度を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
レンジ：	0.01 ～ 100
デフォルト値：	1

19.66 RUBBERBANDCOLOR

19.66.1 ラバーバンド色

ラバーバンドラインの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	40

19.67 RUBBERBANDSTYLE

19.67.1 ラバーバンド破線スタイル

ラバーバンドラインの破線表示を有効または無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



可能な値：	オフ (0): 破線スタイルをオフ オン (1): 破線スタイルをオン
-------	----------------------------------------

19.68 RUBBERSHEET (for OS X)

19.68.1 ラバーシートタッチパッド

タッチパッド上で2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行えるようにするかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行わない オン (1): 2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行う

19.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)

19.69.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存

タッチパッドジェスチャーが有効になる感度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 10
デフォルト値：	5

19.70 RUNASLEVEL

19.70.1 実行するライセンスレベル

BricsCAD をどのライセンスレベルで実行するかを指定します。新しいレベルは、再起動後に適用されます。購入したライセンスレベルがRUNASLEVELよりも下の場合、RUNASLEVELは無視されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～5
デフォルト値：	5
可能な値：	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (廃止) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

19.71 RVTLEVELOFDETAIL

19.71.1 詳細のレベル

RVT読み込み時の詳細レベルを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：簡略 2：標準 3：詳細

19.72 RVTVALIDATEBREP

19.72.1 BREPジオメトリを検証

これを無効にすると、ジオメトリの完全性をチェックせずに、より多くのジオメトリを読み込むことができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



可能な値：	0：オフ(無効) 1：オン(有効)
-------	----------------------



20. S

20.1 SAFEMODE

20.1.1 セーフモード

現在のセッションで実行可能コードをロードして実行できるかどうかを指定します。クリーンな環境で起動すると、潜在的なクラッシュの原因を防ぐことができます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 実行可能なコードの実行を許可する オン (1): 実行可能なコードの実行を許可しない

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT

20.2.1 レイアウトへ変更を保存

印刷ダイアログで行った変更内容をレイアウトに保存するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

20.3 SAVEFIDELITY

20.3.1 精度を保って保存

図面の表示精度を保って保存するかどうかを指定します。異尺度対応図形をサポートしていないプログラムで開いたときに、図面の現在の表示を維持するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 表示精度を保って保存しない オン (1): 表示精度を保って保存

20.4 SAVEFILE

20.4.1 保存ファイル名

現在の自動保存ファイル名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

20.5 SAVEFILEPATH

20.5.1 保存ファイルのパス

自動保存時に一時ファイルが保存されるフォルダーのパス名を指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

20.6 SAVEFORMAT

20.6.1 保存形式

図面のデフォルトの保存形式を指定します。

BricsCAD 専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～39
デフォルト値：	4

可能な値：	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binary DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT

20.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存

新しく作成したビューで画層設定を保存するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



20.8 SAVENAME

20.8.1 保存図面名

カレントの図面のファイルパス名を示します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません

20.9 SAVEONDOCSWITCH

20.9.1 ドキュメントスイッチに保存

別のドキュメントをアクティブにしたときに図面を自動保存するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ドキュメントスイッチに保存しない オン (1): ドキュメントスイッチに保存

20.10 SAVEROUNDRIP

20.10.1 ラウンドトリップで保存

保存ファイル形式でサポートされていない図形種類のラウンドトリップを可能にするため、データベースファイルへの情報の保存を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン



20.11 SAVETIME

20.11.1 自動保存の時間間隔

自動保存の間隔を分単位で指定します。ゼロに設定すると、自動保存はオフになります。0 ～ 240の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 240
デフォルト値：	60
可能な値：	0: 自動保存をオフ 1～240: 指定した間隔 (分単位) で図面を保存

20.12 SCREENBOXES

20.12.1 スクリーンメニューボックス

スクリーンメニューに表示されるボックスの数が含まれます。スクリーンメニューがオフの場合、値はゼロになります。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

20.13 SCREENMODE

20.13.1 画面モード

プログラム表示のグラフィック/テキスト状態を保存します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～3



可能な値：	0: テキスト画面を表示 1: 作図領域を表示 2: 2画面表示が設定されています
-------	-------------------------------------------------

20.14 SCREENSIZE

20.14.1 画面サイズ

カレントビューポートのサイズを画素で示します(幅x高さ)。

読み取り専用

種類：	2D点
保存先：	保存されません

20.15 SCRLHIST

20.15.1 スクロール履歴

コマンドラインに表示するコマンドラインの数を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	256

20.16 SDI

20.16.1 単一画面モードインタフェース (Windows)

図面を新しいBricsCADインスタンスで開くか、既存のインスタンスで開くかを指定します。部分的に実装: SDI変数は図面のダブルクリック動作をコントロールしますが、各BricsCADインスタンスで複数のドキュメントを開くことは可能です。SDI設定2と3は保存されません。SDIを3に設定した場合、複数の図面をサポートしていないアプリケーションがアンロードされると、SDIの設定が1に戻ります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: マルチ画面の図面インタフェース 1: 単一図面へのインタフェース 2: (読み取り専用) マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です 3: (読み取り専用) SDIが 1 に設定された後、マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です。

20.17 SECTIONRESULTINTERVAL

20.17.1 断面結果間隔

モデル空間で生成された断面ブロックの間の距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	10000

20.18 SECTIONSCALE

20.18.1 断面尺度

断面生成結果として作成されるビューポートの尺度です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.02

20.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

20.19.1 断面設定の検索パス

BricsCAD[®]がBIM断面スタイル、BIMタグスタイルおよび図面のカスタマイズを探すフォルダーを指定します。検索パスは、セミコロン(;)で区切られます。



BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

20.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

20.20.1 インチ系の断面シートセットテンプレート

MEASUREMENT = 0(インチ)のとき、断面生成で作成される新規シートセットで使用されるテンプレートのシートセットファイル(dst)です。デフォルト値は{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の"BIM-section-imperial.dst"です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-imperial.dst

20.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC

20.21.1 ミリ系の断面シートセットテンプレート

MEASUREMENT = 1(ミリ)のとき断面生成で作成される新規シートセットで使用されるテンプレートのシートセットファイル(dst)です。デフォルト値は{SheetSetTemplatePath}フォルダ内の"BIM-section-imperial.dst"です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-metric.dst

20.22 SECURELOAD

20.22.1 実行可能ファイルのセキュリティポリシー

実行可能ファイルをロードするためのセキュリティポリシーを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: セキュリティポリシーなし 1: 信頼できない場所からロードする場合に警告 2: 信頼できる場所からのみ読み込む

20.23 SELECTIONANNODISPLAY

20.23.1 選択したすべての注釈尺度を表示

選択した異尺度対応図形のすべての尺度表現を表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 異尺度表示を無効にする オン (1): 異尺度表示を有効にする

20.24 SELECTIONAREA

20.24.1 選択領域

選択領域の表示効果を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 選択領域範囲を表示しない オン (1): 選択領域範囲を表示



20.25 SELECTIONAREAOPACITY

20.25.1 選択領域の不透明度

選択領域の透過性を指定します(値が小さいほど、透明度が高くなります)。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	25

20.26 SELECTIONMODES

20.26.1 選択モード

選択プレビューで、サブ図形と検出された境界のどちらをハイライトするかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。選択プレビュー内で、Tabを使用し、サブ図形と検出された境界をサイクリックに確認できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: エッジを選択 2: 面を選択 4: 検出された境界を選択 8: 頂点を選択

20.27 SELECTIONPREVIEW

20.27.1 選択プレビュー表示

ピックアップカーソルを図形に合わせたときに、コマンドが起動していない場合や、図形選択を促すコマンドプロンプトが表示される場合など、どのような場合に図形をハイライトさせるかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。



QUADDISPLAYがオンの場合、SELECTIONPREVIEWのオプション「どのコマンドも起動していないとき」は無視され、「オン」として処理されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1: どのコマンドも起動していないとき 2: 図形選択のコマンドプロンプト表示時

20.28 SELECTSIMILARMODE

20.28.1 SELECTSIMILARの合致オプション

SELECTSIMILARコマンドで選択するときに同じ種類の図形として一致させる必要のあるプロパティを指定します。このコマンドを意図した通りに動作させるためには、少なくとも1つのプロパティをオンにする必要があります。すべてのプロパティをオフにした場合、「図形を選択」プロンプトで指定した図形だけが選択されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	130
可能なオプション：	0: オブジェクトの種類 1: 色 2: 画層 4: 線種 8: 線種尺度 16: 線の太さ 32: 印刷スタイル 64: 図形スタイル 128: 名前

20.29 SETBYLAYERMODE

20.29.1 SETBYLAYERMODEのオプション

SETBYLAYERコマンドで適用する画層プロパティを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	255
可能な値：	0：無し 1：色 2：線種 4：線の太さ 8：マテリアル 16：印刷スタイル 32：ByBlock 64：ブロック 128：透過性

20.30 SHADEEDGE

20.30.1 シェーディングエッジ

面とエッジをどのようにレンダリング表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0: 面はシェーディング、エッジはハイライトしない 1: 面はシェーディング、エッジは背景色 2: 面は着色無し、エッジは図形色 3: 面は図形色、エッジは背景色



20.31 SHADEDIF

20.31.1 シェーディング拡散

シェードエッジが0か1に設定されるとき、拡散反射光と間接光の比率を拡散反射比率と定義します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	70

20.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

20.32.1 シート数の先頭のゼロ

新規シートの'番号'の値の形式を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1 ～ 8
デフォルト値：	1
可能な値：	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

20.33 SHEETSETAUTOBACKUP

20.33.1 シートセットの自動バックアップ

シートセットファイルを開いたときに、常にバックアップファイルを作成するかどうかを指定します。バックアップファイルにはシートセットファイルと同じ名前が付き、拡張子が「.ds\$」となります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): バックアップファイルを作成しない オン (1): バックアップファイルを作成

20.34 SHEETSETTEMPLATEPATH

20.34.1 シートセットテンプレート パス

シートセットの一時フォルダーのパスを指定します。デフォルトのパス: %Users%<user name>%AppData%Local% Bricsys %BricsCAD%Vxx%en_US%Templates%Sheet Sets

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

20.35 SHORTCUTMENU

20.35.1 ショートカットメニュー

DEFAULT、EDIT、COMMANDショートカットメニューの状態を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	19
可能なオプション：	0：デフォルト、編集、コマンドモードのすべてのショートカットメニューを無効にする 1: デフォルトモードのショートカットメニューを有効にする 2: 編集モードのショートカットメニューを有効にする 4: コマンドモードのショートカットメニューを有効にする (コマンド実行時には常に表示) 8: コマンドラインからコマンドオプションが利用可能なときだけ、ショートカットメニューを有効にする 16: ポインティングデバイスの右ボタンを長押ししたときにショートカットメニューを表示



20.36 SHORTCUTMENUDURATION

20.36.1 ショートカットメニューの持続時間

ポインティングデバイスの右ボタンを押してショートカットメニューを表示するための時間を指定します。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

20.37 SHOWDOCTABS

20.37.1 タブの表示/非表示

ドキュメントタブの表示/非表示を切り替えます。ユーザーインターフェースからドキュメントタブを隠すことで、作画領域を広くすることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): タブを表示しない オン (1): タブを表示

20.38 SHOWFULLPATHINTITLE

20.38.1 タイトルにフルパスで表示

タイトルバーに、図面のフルパスを表示するか、ファイル名だけを表示するかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ




20.39 SHOWLAYERUSAGE

20.39.1 使用中の画層

使用中の画層に関する情報を画層表示パネルに表示します。現在のレイアウトのビューポート設定とペーパー空間のビューポートが、モデル空間の設定と異なる場合、[カレント]列に [使用中の画層]アイコンで示されます。

 : カレント画層はビューポートを優先

 : 画層はビューポートを優先

 : 未定義画層はビューポートを優先

種類 :	ブーリアン型
保存先 :	レジストリ
デフォルト値 :	オフ
可能な値 :	オフ(0) : 使用中の画層をすべて表示しない オン(1) : 使用中の画層をすべて表示

20.40 SHOWSCROLLBUTTONS

20.40.1 スクロールボタン(Mac&Linux)

このスタイルでは、左右のスクロールボタン表示のオン/オフが可能です。

BricsCAD専用変数

種類 :	ブーリアン型
保存先 :	Preference
デフォルト値 :	オン
可能な値 :	オフ (0): スクロールボタンを表示しない オン (1): スクロールボタンを表示

20.41 SHOWTABCLOSEBUTTON

20.41.1 タブを閉じるボタン(Mac&Linux)

タブバーの [閉じる] ボタンの表示と非表示を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): タブに [閉じる] ボタンを表示しない オン (1): タブに [閉じる] ボタンを表示する

20.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

20.42.1 アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

アクティブなタブにのみ [閉じる] ボタンを表示するか非表示にするかを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): アクティブなタブにのみ [閉じる] ボタンを表示しない オン (1): アクティブなタブにのみ [閉じる] ボタンを表示

20.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

20.43.1 すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

すべてのタブの [閉じる] ボタン表示のオン/オフを切替

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): すべてのタブに [閉じる] ボタンを表示しない オン (1): すべてのタブに [閉じる] ボタンを表示



20.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON

20.44.1 ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)

このスタイルでは、ドロップダウンリストのオン/オフが可能。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ウィンドウ一覧ボタンを表示しない オン (1): ウィンドウ一覧ボタンを表示

20.45 SHPNAME

20.45.1 シェイプ名

命名規則に従ったデフォルトのシェイプ名を保存します。デフォルトを設定しないときは、ピリオド (.) を入力します。シェイプはブロックの初期のバージョンです。効率的でしたがコーディングが難しく、稀にしか使用されなくなりました。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	

20.46 SIGWARN

20.46.1 署名の警告

デジタル署名付きの図面を開く際の、署名内容付きダイアログの表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ダイアログは、図面に無効な署名がある場合にのみ表示されます オン (1): ダイアログは、図面に署名がある場合に表示されます



20.47 SINGLETONMODE

20.47.1 単一動作モード

複数の BricsCAD を同時に動作させるかどうかを切り替えます。オフに設定されている場合、BricsCADの単一のインスタンスが起動します。オンに設定されている場合、BricsCADの二つ以上のコピーを同時に起動できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 単一動作モードオフ オン (1): 単一動作モードオン

20.48 SKETCHINC

20.48.1 スケッチ増分

スケッチコマンドの増分記録を保存します。

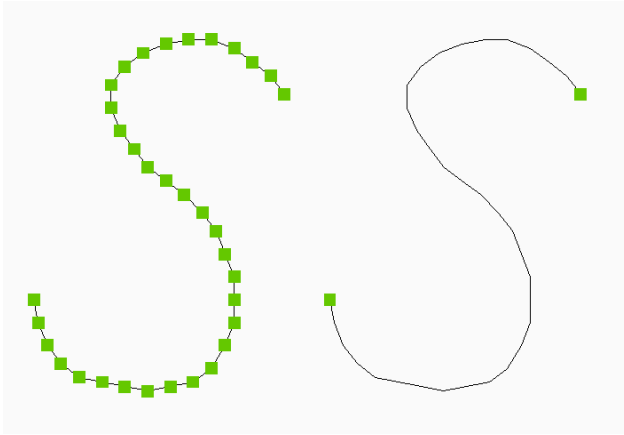
種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

20.49 SKPOLY

20.49.1 スケッチポリライン

SKETCHコマンドで作成する図形の種類 (線分またはポリライン) を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 線を生成 オン (1): ポリラインを生成



20.50 SKYSTATUS

20.50.1 空の状態

レンダリング時に、空のイルミネーションを計算するかどうかを指定します。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 空は無し 1: 空の背景 2: 空の背景とイルミネーション

20.51 SLABTHICKNESS

20.51.1 デフォルトのスラブ厚

BIMQUICKDRAWを使用する場合の、床スラブのデフォルトの厚さ。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	250 mm / 10"



20.52 SMASSEMBLYEXPORTMODE

20.52.1 読み出したアセンブリの修正

SMASSEMBLYEXPORTコマンドを実行した後、元のアセンブリを修正するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0: 外部コンポーネントは変更しない 1: 認識した板金部品または貧弱な板金部品のフィーチャーを保持

20.53 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

20.53.1 レポートファイルのパスタイプ

コマンドによって生成されるレポートでファイルへの絶対パスまたは相対パスのどちらを使用するかを決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 相対パス 1: 絶対パス

20.54 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

20.54.1 レポートのソリッドタイプ

コマンドレポートに表示されるソリッドのタイプを決定します。各ソリッドは、板金、貧弱な板金、非板金、または標準部品コンポーネントソリッドの4つのタイプのいずれかに属します。板金および貧弱な板金ソリッドは、常にレポートに存在します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	1: 非板金ソリッド 2: 標準部品コンポーネントのソリッド

20.55 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

20.55.1 属性画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後の属性を含む画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7

20.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

20.56.1 文字高さ

属性画層の文字高さです。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01

20.57 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

20.57.1 文字高さの種類

文字高さの種類を決定: 境界ボックス比率 または 絶対値です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 境界ボックス比率 1: 絶対値

20.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

20.58.1 ベンド注釈文字画層の色

SmUnfold と SmExport2d の後、ベンド注釈を持つ画層の色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	5

20.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

20.59.1 文字高さ

ベンド注釈文字の文字高さです。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01



20.60 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

20.60.1 文字高さの種類

文字高さの種類を決定: 境界ボックス比率 または 絶対値です。

BricsCAD専用変数

種類:	ショート型
保存先:	レジストリ
レンジ:	0～1
デフォルト値:	0
可能な値:	0: 境界ボックス比率 1: 絶対値

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

20.61.1 山曲げ線画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後の山曲げ線の画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数

種類:	ショート型
保存先:	レジストリ
レンジ:	1～255
デフォルト値:	1

20.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

20.62.1 山曲げ線画層の線種

山曲げ線画層の図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類:	文字列
保存先:	レジストリ



デフォルト値：	実線
---------	----

20.63 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

20.63.1 山曲げ線画層の線の太さ

山曲げ線画層の線の太さを決定します。値は -3 から 211 の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ~ 211
デフォルト値：	-3

20.64 SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR

20.64.1 谷曲げ線画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後の谷曲げ線の画層に割り当てられる色を定義します。
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255
デフォルト値：	1

20.65 SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE

20.65.1 谷曲げ線画層の線種

谷曲げ線画層の図形の線種を決定します。
BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	実線
---------	----

20.66 SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT

20.66.1 谷曲げ線画層の線の太さ

谷曲げ線画層の線の太さを決定します。値は -3 から 211 の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ~ 211
デフォルト値：	-3

20.67 SMBEVELFEATURECOLOR

20.67.1 ベベルフィーチャーの画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後のベベルフィーチャーの画層に割り当てられる色を定義します。
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255
デフォルト値：	6

20.68 SMCOLORBEND

20.68.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

ベンドリリーフに関連した図形の表示色。
BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	#FFDC50
---------	---------

20.69 SMCOLORBENDRELIEF

20.69.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

ベンドリリーフに関連した図形の表示色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

20.70 SMCOLORBEVEL

20.70.1 ベベルフィーチャーの色

ベベルに関連した図形の表示色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

20.71 SMCOLORCORNERRELIEF

20.71.1 コーナーリリーフフィーチャーの色

コーナーリリーフに関連した図形の表示色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296



20.72 SMCOLORFLANGE

20.72.1 フランジフィーチャーの色

フランジに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#90A4AE

20.73 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

20.73.1 フランジフィーチャー参照面の色

フランジの参照面に関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#68A4AE

20.74 SMCOLORFORM system variable

20.74.1 フォームフィーチャーの色

フォームに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

20.75 SMCOLORHEM

20.75.1 ヘムフィーチャーの色

ヘムに関連する図形の表示色です。



BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FCAED6

20.76 SMCOLORJOG

20.76.1 ジョグフィーチャーの色

ジョグに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#CC7722

20.77 SMCOLORJUNCTION

20.77.1 ジャンクションフィーチャーの色

ジャンクションに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF6E40

20.78 SMCOLORLOFTEDBEND

20.78.1 ロフトベンドフィーチャーの色

ロフトベンドに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A0DCFA

20.79 SMCOLORMITER

20.79.1 マイターフィーチャーの色

マイターに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#AF46D8

20.80 SMCOLORROLLEDEGE

20.80.1 ロールエッジフィーチャーの色

ロールエッジに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

20.81 SMCOLORTAB

20.81.1 タブフィーチャーの色

タブに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FDA542

20.82 SMCOLORWRONGBEND

20.82.1 間違ったバンドフィーチャーの色

間違ったバンドに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF3300

20.83 SMCOLORWRONGFLANGE

20.83.1 間違ったフランジフィーチャーの色

間違ったフランジに関連する図形の表示色です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A82000

20.84 SMCONTOURSLAYERCOLOR

20.84.1 輪郭画層の色

SmUnfold と SmExport2d の後、展開形状を持つ画層の色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7



20.85 SMCONTOURLAYERLINETYPE

20.85.1 輪郭画層の線種

輪郭画層図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

20.86 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT

20.86.1 輪郭画層の線の太さ

輪郭画層の線の太さを決定します。値は -3 から 211 の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ~ 211
デフォルト値：	30

20.87 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

20.87.1 ベベルの最大角度

ベベルの最大角度を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 ~ 90
デフォルト値：	80



20.88 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

20.88.1 ベベルの最小角度

ベベルの最小角度を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 ～ 90
デフォルト値：	1

20.89 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

20.89.1 フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先

ソリッド面で認識されなければならないフィーチャーのセットを、シングルフォームフィーチャーまたはフランジとバンドのセット(例えば大きなフランジ状にインサートされたブリッジ形状ト)で記述できる場合にコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0: オフ 1: オン

20.90 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

20.90.1 フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先

単一のヘムフィーチャーまたはバンドとフランジで記述できる場合、ソリッドフェース上でどのフィーチャーセットを認識する必要があるかを制御します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	0: オフ 1: オン

20.91 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

20.91.1 間違ったベンドよりもゼロベンドフィーチャーを優先

ゼロベンドフィーチャーまたは間違ったベンドフィーチャーで記述できる場合、ソリッドフェース上でどのフィーチャーセットを認識する必要があるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0: オフ 1: オン

20.92 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

20.92.1 穴を認識

オンにすると、フランジの穴がフィーチャーとして認識されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0: オフ 1: オン

20.93 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES

20.93.1 リブコントロールカーブを認識

リブフィーチャーの2Dコントロールカーブの認識を制御します。



BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0: オフ 1: オン

20.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

20.94.1 間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ

偏差がモデルの厚さまたは絶対値に対する比として扱われるかどうかを決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.95 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

20.95.1 間違ったフィーチャー厚さの偏差

所与の間違ったフィーチャーのモデルの厚さの間の許容偏差を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 to 1e6
デフォルト値：	0.2



20.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

20.96.1 ベンドライン範囲の種類

ベンドライン範囲が厚さ係数が絶対値かを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	1: 厚さ係数 2: 絶対値

20.97 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

20.97.1 ベンドライン範囲の値

曲げ線がプロファイル線からどれだけ伸びるか (値が正の場合)、到達しないか (値が負の場合)、接触するか (値がゼロの場合)をコントロールします。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	-1000000 から 1000000
デフォルト値：	0.25

20.98 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

20.98.1 ベンド半径種類

ベンド半径の値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。最初のスイッチは、「厚みの比率/絶対値」を切り替えます。2つ目のスイッチは、板金コンテキストのベンド半径の設定を、SMDEFAULTBENDRADIUSVALUEから取得するか、認識したモデルから取得するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	1: 絶対値 2: SMCONVERTのベンド半径をオーバーライド

20.99 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

20.99.1 ベンド半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

20.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

20.100.1 ベンドリリーフ種類

ベンド半径の値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値



20.101 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

20.101.1 ベンドリリーフ幅の値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

20.102 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

20.102.1 ベベル展開モード

展開パーツのベベルの外観を決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 保持 1: 削除 2: 注釈

20.103 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

20.103.1 コーナーリリーフ直径値

-1.0に設定すると、与えられたコーナーリリーフに対して最も実現性の低いものが自動的に決定されます。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	-1.0



20.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE

20.104.1 マイター拡張種類

マイター拡張を厚さに対する比率で処理するか、絶対値で処理するかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.105 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE

20.105.1 マイター拡張値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

20.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

20.106.1 マイターギャップ種類

マイターギャップ値が厚さまたは絶対値に対する比として扱われるかどうかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.107 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

20.107.1 マイターギャップ値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

20.108 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

20.108.1 フォームフィーチャーの展開モード

展開パーツのフォームフィーチャーの外観を決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	4

可能な値：	0: 保持 1: 削除 2: 投影 3: 輪郭 4: シンボル 5: 中心マークなしの投影 6: 中心マークなしの輪郭
-------	-------------------------------------------------------------------------------

20.109 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

20.109.1 ヘムギャップ種類を開く

対応するヘムフィーチャーのギャップを、厚さに対する比率で扱うか、絶対値で扱うかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.110 SMDEFAULTHEMGAPVALUE

20.110.1 ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1



20.111 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION

20.111.1 ヘム相対バンド展開長補正の値

閉じたヘムの展開に使用される厚さバンド展開長補正の値を基準にして設定します。値の範囲は、ヘムが長くなる0から、曲げゾーンを8 * 厚さに等しい値だけ短くする10までです。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0 ～ 10
デフォルト値：	2.4

20.112 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

20.112.1 リリーフのジャンクション整列

接合面に隣接するリリーフ面の位置合わせを整列させます。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 無効 1: 有効

20.113 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

20.113.1 ジャンクションギャップタイプ

ジャンクションギャップを厚さに対する比率または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.114 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

20.114.1 ジャンクションギャップ値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.001

20.115 SMDEFAULTKFACTOR

20.115.1 K係数値

中立面、すなわち、シートが曲げられたときに伸縮されていない面の材料の厚さに対する位置比を設定します。値の範囲は、内部曲げ半径の場合は0、外部曲げ半径の場合は1です。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0.27324



20.116 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

20.116.1 ロフトバンドサブディビジョン

ロフトバンドサブディビジョンのデフォルト値を設定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	10

20.117 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

20.117.1 リリーフ延長タイプ

バンド半径の値を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.118 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

20.118.1 リリーフ延長値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1



20.119 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

20.119.1 ビードフィレット半径タイプ

ビードフィレット半径をプロファイル半径に対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 半径比をプロファイル 1: 絶対値

20.120 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

20.120.1 ビードフィレット半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	5

20.121 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

20.121.1 ビードプロファイル半径タイプ

ビードプロファイル半径を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値
-------	-------------------

20.122 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

20.122.1 ビードプロファイル半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	2

20.123 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

20.123.1 ビード丸み半径タイプ

ビード丸み半径を厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.124 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

20.124.1 ビード丸み半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----



保存先：	図面
デフォルト値：	1

20.125 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

20.125.1 シャープな曲げ半径の限界比

厚さに対するデフォルトのシャープな曲げ半径限界比。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	5

20.126 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

20.126.1 タブ面取り距離タイプ

タブの面取り距離をプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.127 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

20.127.1 タブの面取り距離値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

20.128 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

20.128.1 タブクリアランスタイプ

タブのクリアランスをプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.129 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

20.129.1 タブクリアランス値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

20.130 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

20.130.1 タブ距離タイプ

タブの距離をプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.131 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

20.131.1 タブ距離値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	20

20.132 SMDEFAULTTABEDGETYPE

20.132.1 タブエッジタイプ

タブに鋭い、丸い、または面取りのエッジを持たせるかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: シャープなエッジ 1: フイレットエッジ 2: 面取りエッジ



20.133 SMDEFAULTTABFILLETTRADIUSTYPE

20.133.1 タブフィレット半径タイプ

タブフィレットの半径を、厚さに対する比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.134 SMDEFAULTTABFILLETTRADIUSVALUE

20.134.1 タブフィレット半径値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

20.135 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

20.135.1 タブ高さタイプ

タブの高さをプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1



デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.136 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

20.136.1 タブの高さの値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1

20.137 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

20.137.1 タブ長タイプ

タブの長さをプロファイル半径との比または絶対値として扱うかどうかを決定します。値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 厚さ係数 1: 絶対値

20.138 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

20.138.1 タブ長の値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	4

20.139 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

20.139.1 タブスロット数

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2

20.140 SMDEFAULTTHICKNESS

20.140.1 板厚

値は、図面の板金設定を初期化するために使用されます。値はカレント図面の単位で指定されます (INSUNITSを参照)。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	INSUNITS=4で2.0 INSUNITS=1で0.07874

20.141 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

20.142 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

20.143 SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR

20.143.1 フォームフィーチャーの下側の画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後のフォームフィーチャーの画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

20.144 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

20.144.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線種

フォームフィーチャー画層図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

20.145 SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT

20.145.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ

フォームフィーチャー画層の線の太さを決定します。値は -3 から 211 の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ～ 211
デフォルト値：	-3

20.146 SMFORMFEATURESUPCOLOR

20.146.1 フォームフィーチャーの上側の画層の色

SmUnfoldとSmExport2dの処理後のフォームフィーチャーの画層に割り当てられる色を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

20.147 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE

20.147.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線種

フォームフィーチャー画層図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

20.148 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT

20.148.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ

フォームフィーチャー画層の線の太さを決定します。値は -3 から 211 の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ～ 211
デフォルト値：	-3

20.149 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

20.149.1 一致する接合面を修復

一致した面でのジャンクションデザインの認識とそのジャンクションへの変換をコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

20.150 SMOOTHMESHCONVERT

20.150.1 メッシュ変換モード

CONVTOSOLIDまたはCONVTOSURFACEコマンドで使用する、メッシュから3Dソリッドまたはサーフェスへの変換モードを指定します。現在ファセットモデルへの変換のみがサポートされているため、スムーズモデルへの変換に相当する、0と1の値は設定できません。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	2～3
デフォルト値：	2
可能な値：	2: 変換結果はファセット化され、最適化される 3: 変換結果はファセット化され、最適化されない

20.151 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

20.151.1 寸法注釈画層の色

SmUnfold と SmExport2d の後、寸法注釈を持つ画層の色を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3



20.152 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

20.152.1 注釈画層全体の線種

注釈画層の図形の線種を決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

20.153 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

20.153.1 注釈画層全体の線の太さ

注釈画層の線の太さを決定します。値は -3 から 211 の範囲です。-1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ~ 211
デフォルト値：	-3

20.154 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

20.154.1 穴のパラメータ化

直線的な穴のパラメータをコントロールします。穴を配列に変換がオンの場合、フランジ上の穴がパラメトリック矩形配列にグループ化されるようチェックされます。穴をパラメータ化 がオンの場合、配列に含まれない穴は拘束されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～3
デフォルト値：	3



可能な値：	0: 穴をパラメトリック化しません 1: 穴のパラメトリック化 2: 穴を配列に変換
-------	--------------------------------------------------

20.155 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

20.155.1 ロフト曲げを結合

オンにすると、接線方向に接続された隣り合ったロフト曲げがシングルロフト曲げに接合されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

20.156 SMSMARTFEATURES

20.156.1 板金フィーチャーの自動更新

板金 コマンドが実行されたときに、板金フィーチャーを自動的に再構築するかどうかを制御します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1: 板金フィーチャーの再構築を許可 2: 再構築後にエッジの自動ケガキを許可 4: ベンド作成後にジャンクションの自動作成を許可

20.157 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

20.157.1 曖昧な入力動作

コマンド動作をコントロールし、コマンドが入力ポイントや2D曲線が関連する面または図形を一義的に推定できない場合の状況を解決します。



BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: プロンプトを使用 1: コマンド失敗

20.158 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

20.158.1 ベンドを接合に変換

有効にすると、分割部は分割部を接合したものと、コーナーの残差とに代わります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

20.159 SMSPLITHEALCOINCIDENT

20.159.1 一致するマイター面を修復

コマンドプロンプトで、一致するマイター面を修復するオプションのアピアランスをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ



20.160 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT

20.160.1 直交曲げ分割

分割カーブが曲げに接触するときの分割動作を決定してください。有効にすると、曲げの分割方向は曲げ軸と直交します。無効にすると、分割方向は分割曲線の接線になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

20.161 SMTARGETCAM

20.161.1 対象のCAM

SmUnfoldコマンドを使用してBricsCADで板金パーツを展開処理する対象CAMシステムを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

20.162 SNAPANG

20.162.1 スナップ角度

カレントUCSを基準にして、現在のビューポートのスナップ、グリッド、クロスヘアの回転角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

20.163 SNAPBASE

20.163.1 スナップ基点

現在のビューポートのスナップとグリッドの基点をカレントUCSを基準にして指定します。

種類：	2D点
-----	-----

保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

20.164 SNAPCOLOR

20.164.1 スナップ色(このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERCOLORに置き換えられました。

BricsCAD専用変数

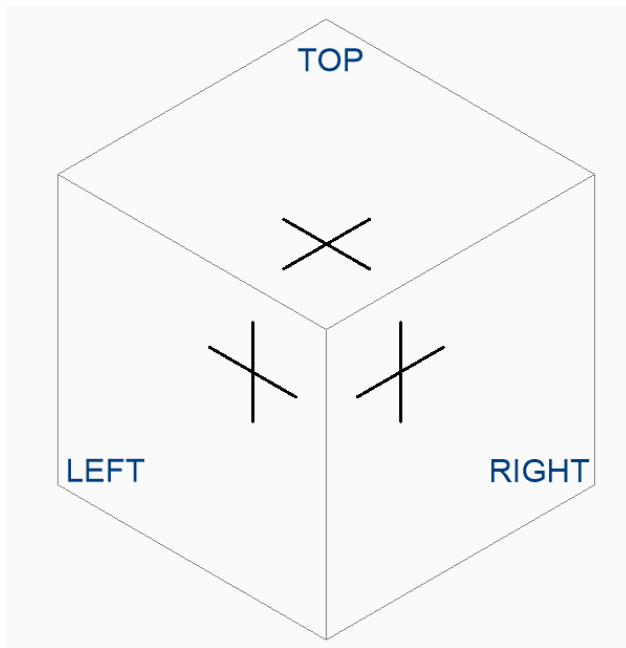
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

20.165 SNAPISOPAIR

20.165.1 等角図モード

SNAPSTYLが等角図の場合に、現在のビューポートのアイソメ面 (左、上、右) を指定します。F5ファンクションキーを押して、適切な作画平面 (左、上、右) を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 左 1: 上 2: 右



20.166 SNAPMARKERCOLOR

20.166.1 スナップマーカ色

スナップマーカの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	20

20.167 SNAPMARKERSIZE

20.167.1 スナップマーカ サイズ

スナップマーカのサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

デフォルト値：	6
---------	---

20.168 SNAPMARKERTHICKNESS

20.168.1 スナップマーカ厚さ

スナップマーカの厚さを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	2

20.169 SNAPMODE

20.169.1 スナップモード

現在のビューポートのスナップをオンまたはオフに切り替えます。この設定は、スナップタイプに**アダプティブグリッドスナップ**を指定すると、無効になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): スナップオフ (現在のビューポート) オン (1): スナップオン (現在のビューポート)

20.170 SNAPSIZE

20.170.1 スナップサイズ(このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERSIZEに置き換わりました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ



20.171 SNAPSTYL

20.171.1 スナップスタイル

現在のビューポートのスナップスタイルを矩形にするか等角図にするかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 矩形スナップ 1: 等角図スナップ

20.172 SNAPTHICKNESS

20.172.1 スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERTHICKNESSに置き換えられました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

20.173 SNAPTTYPE

20.173.1 スナップ形式

現在のビューポートのスナップ種類(グリッドスナップ、極スナップ、アダプティブグリッドスナップ)を指定します。

アダプティブグリッドスナップのとき、スナップ間隔は、表示されたピクセルあたりの現在の作図単位とAdaptiveGridStepSize設定の比率に応じて計算されます。このオプションは、SNAPMODEよりも優先されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	0: グリッドスナップ 1: 極スナップ 2: アダプティブグリッドスナップ
-------	----------------------------------------------

20.174 SNAPUNIT

20.174.1 スナップ単位

現在のビューポートのスナップ間隔を指定し、スナップポイントの間隔を指定します。SNAPSTYL変数が 1 (等角図スナップ) の場合、SNAPUNIT X値が自動調整され、等角図スナップが反映されます。Z方向のスナップはありません。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5,0.5

20.175 SOLIDCHECK

20.175.1 ソリッドチェック

カレントのBricsCADセッションで3Dソリッドを有効とするかどうかを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ソリッド検証オフ オン (1): ソリッド検証オン

20.176 SORTENTS

20.176.1 図形ソート

図形表示のソート順を設定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～127

デフォルト値：	127
可能なオプション：	0: オフ 1: 図形選択 2: 図形スナップ 4: 再描画 8: マルチスライド、スライド作成 16: 再作図 32: 印刷 64: ポストスクリプト出力

20.177 SPAADJUSTMODE

20.177.1 モード調整

三角形のスムージングで調節モードが使用されます。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 無し(すべてそのままにしておく) 1: グリッドは無し(ノードを囲む中心にノードを移動させることにより、三角形に囲まれたポイントを調節します。) 2: すべて(グリッドノードも調節)

20.178 SPACHECKLEVEL

20.178.1 チェックレベル

ACIS図形をチェックするためにAUDITおよびSOLIDEDITで使用されるチェックレベル。値10は最低値で、高速チェックに使用されます。値70は最大値で、時間のかかる包括的なチェックに使用されます。監査を使用して、開いている図面を修復します。SolidEditは、3Dソリッドや2Dリージョンの面、エッジ、ボディーを編集します。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	0～70
デフォルト値：	10
可能な値：	0: 基本的な変換の一貫性、基本的なポイント、およびフェーダルトポロジータック。 10: 基本形状チェック。セルラトポロジータック。 20: データ共有チェック。面領域とループの向きのチェック。曲線形状の中程度のチェック。 30: 一般的なサーフェスチェック。スライバ面がないかチェック。 40: 縮退スプライン曲面チェック。表面とPカーブ表面の間の互換性チェック。COEDGEの片面にパートナーがあることを確認。 50: ボディの包含チェック。pcurveの場所と(許容範囲外の)coedgeの場所の間の互換性チェック。 60: 凸点チェック 70: 塊とシェルの包含チェック。面と面の交差チェック。曲線パラメータ化チェック。

20.179 SPAGRIDASPECTRATIO

20.179.1 グリッド縦横比

グリッド縦横比で、グリッドの各セルの近似の縦横比を指定します。値が1に近づくと、セルは正方形に近くなります。これは、セルの一部だけで構成される場合のあるファセットのアスペクト比を保証するものではありません。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

20.180 SPAGRIDMODE

20.180.1 グリッドモード

メッシュ処理でどのようにグリッドを使用するかを指定します。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: グリッドは無し 1: 内部グリッド 2: モデルのエッジを分割するグリッドは許容 3: U または V の一方向だけのグリッド

20.181 SPAMAXFACETEDGELENGTH

20.181.1 面の最大エッジ長

ファセットの辺の最大長を指定します。推奨値であり、デフォルト値でもある「0」に設定すると、ソフトウェアが最適な値を決定して使用することができます。小さすぎる長さを指定すると、メモリ消費量が多くなり、パフォーマンスが低下します。SPAUSEFACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

20.182 SPAMAXNUMGRIDLINES

20.182.1 グリッドラインの最大数

最大グリッドラインにより、グリッドサブディビジョンの最大数が決まります。これにより、フェースのファセットデータが大きくなりすぎることを避けられます。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	512



20.183 SPAMINUGRIDLINES

20.183.1 Uグリッドラインの最小数

Uグリッドラインの最小数を指定します。U方向に生成されるグリッド線の最小数となります。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

20.184 SPAMINVGRIDLINES

20.184.1 Vグリッドラインの最小数

Vグリッドラインの最小数を指定します。V方向に生成されるグリッドラインの最小数となります。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

20.185 SPANORMALTOL

20.185.1 ノーマル公差

一般公差は、2つの隣接するファセットノード上の2つの法線間に許容される最大法線偏差を度で指定します。適切な値は、通常、モデルのサイズに依存しません。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	15.0



20.186 SPASURFACETOL

20.186.1 サーフェス公差

サーフェス公差は、ファセットエッジと真のサーフェスとの間の最大距離を指定します適正值は、モデルのサイズに依存します。この変数は、FACETRESが使用されている場合、STLおよびPDF出力では無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

20.187 SPATRIANGMODE

20.187.1 三角測量

三角測量モードは、メッシュのどの部分が三角形になっているかで識別します。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 三角測量は無し 1: すべてを測量 2: 境界に対して測量 3: 最初のグリッドレベルも測量 4: 周辺を3レベルで測量 5: 周辺を4レベルで測量

20.188 SPAUSEFACETRES

20.188.1 FACETRESシステム変数を使用

一般公差の代わりにFACETRESシステム変数を使用するかどうかを指定します。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。



BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

20.189 SPLFRAME**20.189.1 スプラインフレーム**

らせんのコントロールフレームを表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): らせんのコントロールフレームを表示しない。 オン (1): らせんのコントロールフレームを表示する。

20.190 SPLINESEGS**20.190.1 スプラインセグメント**

各スプライン式ポリライン(PEDITコマンドのスプラインオプション)にどれだけの数の線分セグメントを生成させるかを指定します。-32768 から 32768 までの値が指定可能です。負の値のときは、フィットタイプの曲線に適用されます。フィットタイプの曲線は円弧セグメントで構成され、スムーズな曲線となりますが生成時間は長めになります。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-32768 ～ 32767
デフォルト値：	8

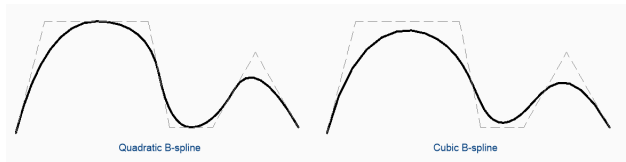


20.191 SPLINETYPE

20.191.1 スプライン形式

PEDITコマンドのスプラインオプションで生成する曲線の種類を、二次 B-スプラインにするか立方体 B-スプラインにするか指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5 ～ 6
デフォルト値：	6
可能な値：	5: 二次B-スプライン 6: 立方体のB-スプライン



20.192 SRCHPATH

20.192.1 ファイル サーチパス

現在のフォルダにない文字フォント、カスタムファイル、プラグイン、入力図面、線種、ハッチングパターンをBricsCADに検索させるフォルダを指定します。検索パスは、セミコロン(;)で区切られます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

20.193 SSFOUND

20.193.1 シートセットが見つかりました

カレント図面に関連付けされたシートセットファイル名とパスが表示されます(現在、開かれていれば)。

読み取り専用

種類：	文字列
-----	-----



保存先：	保存されません
------	---------

20.194 SSLOCATE

20.194.1 シートセットロケール

現在開いている図面のシートセットを探して開くかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): その図面のシートセットを開かない オン (1): その図面のシートセットを開く

20.195 SSMAUTOOPEN

20.195.1 シートセット管理を自動的に開く

シートセットに関連付けされた図面を開いたときに、BricsCADがシートセットマネージャーを開くかどうかを指定します。シートセットを自動的に表示するには、SSMAUTOOPENとSSLOCATEが両方ともオンに切り替えられている必要があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): シートセットパネルを自動的に開かない オン (1): シートセットパネルを自動的に開く

20.196 SSMPOLLTIME

20.196.1 シートセット管理のポーリング間隔

シートセットのステータスデータを自動更新する時間間隔を指定します。タイマーを有効にするには、SSMSHEETSTATUS を 2 に設定する必要があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	10～600
デフォルト値：	15

20.197 SSMSHEETSTATUS

20.197.1 シートセット管理ステータス

シートセットのステータスデータの更新方法を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 状態を自動更新しない 1: シートセットがロードされたときが更新されたとき、ステータスを更新する 2: シートセットがロードされたときが更新されたとき、および、SSMPOLLTIME による時間間隔でステータスを更新する

20.198 SSMSTATE

20.198.1 シートセットマネージャ状態

シートセットマネージャを有効にするかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: シートセットマネージャは非アクティブ 1: シートセットマネージャはアクティブ



20.199 STACKPANELTYPE

20.199.1 スタックパネルタイプ

積み重ねられたドッキングパネルコンテナのスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	1
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0: 水平方向のテキストタブボタンのあるサイズ変更可能な固定式パネルセット 1:: アイコンタブストリップを含むポップアウトのパネルセット 2: 垂直アイコンタブボタン付き折りたたみ可能なパネルセット(上部または下部にドッキングされていない場合)

20.200 STAIRWIDTH

20.200.1 階段の幅

BIMSTAIRコマンドで作成された階段のデフォルト幅。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は40 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は1000

20.201 STAMPFONTSIZE

20.201.1 フォント サイズ

印刷スタンプのフォントサイズを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference

デフォルト値：	0.2
---------	-----

20.202 STAMPFONTSTYLE

20.202.1 フォントスタイル

印刷スタンプのフォントスタイルを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Arial

20.203 STAMPFOOTER

20.203.1 フッター

印刷スタンプのフッターを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

20.204 STAMPFOOTEROFFSETX

20.204.1 スタンプのフッター-Xオフセット

印刷可能領域の左からのスタンプのフッターのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0



20.205 STAMPFOOTEROFFSETY

20.205.1 スタンプのフッターYオフセット

印刷可能領域の下からのスタンプのフッターのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

20.206 STAMPHEADER

20.206.1 ヘッダー

印刷スタンプのヘッダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

20.207 STAMPHEADEROFFSETX

20.207.1 スタンプのヘッダーXオフセット

印刷可能領域の左からのスタンプのヘッダーのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

20.208 STAMPHEADEROFFSETY

20.208.1 スタンプのヘッダーYオフセット

印刷可能領域の上からのスタンプのヘッダーのオフセットを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

20.209 STAMPUNITS

20.209.1 単位

印刷スタンプのフォント・サイズの表示単位を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: インチ 1: ミリ

20.210 STANDARDOPTIONS

20.210.1 標準検証オプション

標準をチェックする手順をコントロールするオプション。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1: 非標準オブジェクトのプロパティを自動的に修正 2: 無視された問題を表示



20.211 STANDARDSVIOLATION

20.211.1 標準違反通知

標準の違反をユーザーに通知する方法を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: 通知はオフ 1: 警告ダイアログを表示 2: アイコンがステータスバーに表示されています

20.212 STARTUP

20.212.1 起動

[新規図面作成] と [起動] ダイアログボックスの表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0: [テンプレート選択] ダイアログボックスを表示するか、デフォルトのテンプレートファイルを使用するか (BASEFILEシステム変数で設定) を選択 1: [起動] と [新規図面作成] ダイアログボックスを表示 2: スタートページを表示 3: (リボンがプリロードされている)スタートページを表示

20.213 STARTUPTODAY

20.213.1 今すぐ起動 (廃止されました)

[今すぐ] ウィンドウを使用するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ (0): 従来の起動ダイアログボックスを表示 オン (1): [今すぐ] ウィンドウを表示

20.214 STATUSBAR

20.214.1 ウィンドウステータスバー

ステータスバーの表示を指定します。ステータスバーを非表示にすると、作画領域を少し広げることができます。表示したままにしておく方が便利です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ステータスバーを表示しない オン (1): ステータスバーを表示

20.215 STEPSIZE

20.215.1 ステップサイズ

歩行、または、飛行モードでのステップ当りのサイズを図面の設定単位(インチ、ミリ)で指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
レンジ：	1e-6 ~ 1e+6
デフォルト値：	50.0

20.216 STEPSPERSEC

20.216.1 秒単位のステップ数

歩行、または、飛行モードでの秒当りのステップ数を指定します。

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	図面
レンジ：	1.0～30.0
デフォルト値：	24.0

20.217 STEPTHICKNESS

20.217.1 ステップの厚さ

BIMSTAIRコマンドで作成された個々のステップの厚さ。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は2 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は50

20.218 STLPOSITIVEQUADRANT

20.218.1 STL書き出し座標調整

座標をすべて正のオクタントに移動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0: オフ 1: オン

20.219 STRUCTURETREECONFIG

20.219.1 構造ツリー構成

アクティブな構造ツリー設定ファイル名です。SRCHPATHはそのファイルの検索に使用されます。デフォルトのファイルとは異なるCSTファイルをロードすると、STRUCTUREPANELコマンドによる図面データの表示方法が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	default.cst

20.220 SURFTAB1

20.220.1 M方向のエッジ

回転サーフェスとタブレートサーフェスで作成されるタブ数を指定します。また、回転サーフェスとエッジサーフェスのM方向のメッシュ密度も定義します。

円弧セグメントを持つ図形を押し出す場合、SURFTAB1システム変数は図形を等分します。

図形を回転させる場合、SURFTAB1変数で、回転サーフェスのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

20.221 SURFTAB2

20.221.1 N方向のエッジ

回転サーフェスとエッジサーフェスのN方向のメッシュ密度を指定します。SURFTAB2 変数で、回転させた図形の各円弧セグメントのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

20.222 SURFTYPE

20.222.1 フィットの種類

PEDITコマンドの [スムーズ] オプションを実行したときに使用するサーフェスフィットの種類を指定します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	5～8
デフォルト値：	6
可能な値：	5: 二次B-スプライン面 6: 立方体のB-スプライン面 8: ベゼー面

20.223 SURFU

20.223.1 U面分割線密度

PEDITコマンドで [スムーズ] オプションを実行したときの、M方向の表面密度と、サーフェス図形のU等値線密度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

20.224 SURFV

20.224.1 V面分割線密度

PEDITコマンドの「スムーズ」オプション実行時、サーフェスのN方向とV等値線密度で、サーフェス密度を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

20.225 SVGBLENDEDGRADIENTS

20.225.1 Svgブレンドグラデーション

複雑なグラデーションにブレンドグラデーションを使用します。複雑なグラデーション塗りつぶしを使用すると、ファイルサイズが大きくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ブレンドグラデーションを使用しない。 オン (1): ブレンドグラデーションを使用する。

20.226 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

20.226.1 Svg デフォルトイメージ拡張子

画像のデフォルトの拡張子を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.png

20.227 SVGGENERICFONTFAMILY

20.227.1 Svg一般的なフォントファミリー

正しいフォントがない場合に代用できるフォントです。

SVGでサポートされている汎用フォントファミリーは、**serif**、**sans-serif**、**cursive**、**fantasy**、**monospace**です。

- Sans-serif - Arialのように、セリフのないフォント
- Serif - Times Romanのように、セリフのあるフォント
- Cursive - 筆記体
- Fantasy - 装飾体
- Monospace - Courierなど、各文字が同じスペースを占める等幅フォント(非プロポーショナルスペーシング)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0



可能な値：	0 : sans-serif 1 : serif 2 : cursive 3 : fantasy 4 : monospace
-------	----------------------------------------------------------------------------

20.228 SVGIMAGEBASE

20.228.1 Svg イメージ基本パス

イメージのコピー先パス (設定が無ければ、SVGに絶対パスが書き込まれます)。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

20.229 SVGIMAGEURL

20.229.1 SvgイメージURL

画像名の先頭に付加する接頭辞(例："http://www.mysite.com/images/"、または"to/images/")

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

20.230 SVGLINEWEIGHTSCALE

20.230.1 Svg 線の太さ尺度

線の太さの尺度で使用される、デバイスユニットのピクセルサイズです。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0



20.231 SVGOUTPUTHEIGHT

20.231.1 SVG出力高さ (ピクセル)

出力高さ(ピクセル)。SVGSCALEFACTOR がゼロの時のみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	768

20.232 SVGOUTPUTWIDTH

20.232.1 SVG出力幅 (ピクセル)

出力幅 (ピクセル)。SvgScaleFactor がゼロの時のみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1024

20.233 SVGPRECISION

20.233.1 Svg浮動小数点精度

倍精度を小数点以下の桁数で指定します。(printf("%.9g",...) - 9桁のように)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	6

20.234 SVGSCALEFACTOR

20.234.1 SVG尺度係数

1 作画単位 = X Svg ピクセル。



0に設定すると、現在のビューを SvgOutputWidth x SvgOutputHeight のページサイズ内に収まるように尺度調整します。

正の値に設定すると、1作画単位 = 指定されたSVGピクセル数の場合、必要な尺度に対応するようSVGページサイズが自動計算されます。

例: $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$ - 1dwg単位を1mmSvgに変換する尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

20.235 SYSCODEPAGE

20.235.1 システム コードページ

OSで決定されているシステムのコードページを表示します(言語区別を示す)。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません



21. T

21.1 TABCONTROLHEIGHT

21.1.1 タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)

ドキュメントタブコントロールの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0以上
デフォルト値：	25

21.2 TABMODE

21.2.1 タブレットモード

タブレットの使用を指定します。タブレットを設定するには、TABLETコマンドを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): コマンド選択モード オン (1): デジタイザモード

21.3 TABSFIXEDWIDTH

21.3.1 タブの幅固定 (Mac、Linux)

このスタイルでは、すべてのタブが同じ幅になり、オン/オフを切り替えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ (0): すべてのタブを固定幅にしない オン (1): すべてのタブを固定幅にする
-------	-------------------------------------------------

21.4 TANGENTLENGHTYPE

21.4.1 接線長さのタイプ

デフォルトのフローフィッティング接線長さのタイプを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

21.5 TANGENTLENGTHVALUE

21.5.1 接線長さ値

デフォルトの浮動フィッティング接線長さ値を定義してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

21.6 TARGET

21.6.1 対象

現在のビューポートの目標点の位置を指定します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面



21.7 TDCREATE

21.7.1 日時を作成

図面が作成された日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

21.8 TDINDWG

21.8.1 図面内の日時

カレント図面の合計編集時間を日数で示します。形式: >日数<.>1日の小数部<

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

21.9 TDUCREATE

21.9.1 グリニッジ日時を作成

図面が作成されたグリニッジ標準日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

21.10 TDUPDATE

21.10.1 日時を更新

図面を最後に保存または更新した日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面



21.11 TDUSRTIMER

21.11.1 日時のユーザータイマ

ユーザー経過タイマーを表示します。TIMEコマンドを使用して、タイマーを開始、停止、リセットできます。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

21.12 TDUUPDATE

21.12.1 グリニッジ日時を更新

図面を最後に保存または更新したグリニッジ標準日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

21.13 TEETANGENTLENGTHTYPE

21.13.1 ティー長さのタイプ

デフォルトのティー接線長さのタイプを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

21.14 TEETANGENTLENGTHVALUE

21.14.1 ティー長さの値

デフォルトのティー接線長さの値を定義します。

BricsCAD専用変数



種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

21.15 TEMPLATEPATH

21.15.1 テンプレートパス

テンプレートフォルダーのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

21.16 TEMPPREFIX

21.16.1 テンポラリファイルの接頭文字

テンポラリファイルのフォルダー名を含みます。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

21.17 TEXTANGLE

21.17.1 文字角度

最後に追加された文字の角度を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	保存されません

21.18 TEXTED

21.18.1 1行の文字図形用のテキストエディタ

1行の文字図形を編集するエディタを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: インプレイス編集 1: ポップアップダイアログ 2: 繰返し入力によるインプレイス編集

21.19 TEXTEDITMODE

21.19.1 テキスト編集モード

テキスト編集コマンド(DDEDIT)で図形の選択を自動的に繰り返すかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 複数編集モード (キャンセルするまでコマンドを繰り返す) 1: 単一編集モード (1つのテキストを編集するとコマンドが終了) 2: 自動編集モード (あらかじめ選択したテキストが単一か複数かでモードが変わる)

21.20 TEXTEVAL

21.20.1 応答

コマンドラインのテキスト文字列の評価方法を指定します。TEXTEVALシステム変数が1に設定されている場合、このコマンドはLISP式を評価します。

文字列: (* pi 2)

方程式 (pix2) の結果は文字として配置されます (6.283185)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: すべての応答プロンプトを記録 1: '!'または、'!'で始まるテキストは、Lisp式として評価

21.21 TEXTFILL

21.21.1 文字塗り潰し

PSOUTコマンドで書き出すときやレンダリングの際に、TrueTypeフォントを塗り潰すか、アウトラインとして表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 文字をアウトライン表示 1: 文字を文字として表示

Filled Text **Outlined Text** **Filled text**
Outlined text

21.22 TEXTQLTY

21.22.1 文字の品質(Mac、Linux)

印刷やレンダリングの際のトゥルータイプフォントの滑らかさを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～100

デフォルト値：	50
可能な値：	0: 文字の滑らかさを指定しない 100: 文の滑らかさを最大にする

21.23 TEXTSIZE

21.23.1 文字サイズ

新しいテキスト図形のデフォルト高さを指定します。TEXTSIZEを設定しても、現在の文字スタイルの高さが固定されている場合は無効です。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	2.5

21.24 TEXTSTYLE

21.24.1 文字スタイル

カレントの文字スタイル名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

21.25 TEXTUREMAPPATH

21.25.1 テクスチャーマップパス

テクスチャーマッピング フォルダーのパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



21.26 THICKNESS

21.26.1 厚さ

カレントの3Dの厚さを保存します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

21.27 THREADDISPLAY

21.27.1 ねじ山表現

BMHARDWAREコマンドで作成された部品のねじ山表示を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0) オン(1)：ねじ山を表示

21.28 THUMBSize

21.28.1 サムネイルプレビューサイズ

サムネイルプレビューサイズの最大値をピクセル値で指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

可能な値：	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

21.29 TILEMODE

21.29.1 タイルモード

モデルタブ、または、直前使用したレイアウトタブを使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 最後に使用したレイアウトタブ(ペーパー空間)を使用 1: モデルタブを使用

21.30 TILEMODELIGHTSYNCH

21.30.1 タイルモードの光源同期

すべてのモデル空間ビューポート内の照明を同期させるかどうか指定します。(内部使用専用)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 照明を同期させない オン (1): 照明を同期させる



21.31 TIMEZONE

21.31.1 タイムゾーン

図面内の太陽のタイムゾーンを設定します。地理的位置を設定すると、タイムゾーンも設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-12000 ～ 13000
デフォルト値：	-8000

可能な値：	<p>-12000:(GMT-12:00) 国際日付変更線、西側</p> <p>-11000: (GMT-11:00) ミッドウェー島、サモア</p> <p>-10000: (GMT-10:00) ハワイ</p> <p>-9000: (GMT-09:00) アラスカ</p> <p>-8000: (GMT-08:00) 太平洋時間 (米国、カナダ)、ティファナ</p> <p>-7000: (GMT-07:00) 山岳部時間 (米国、カナダ)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) アリゾナ</p> <p>-7002:(GMT-07:00) チワワ、ラパス、マサトラン</p> <p>-6000:(GMT-06:00) 米国中央時間 (米国、カナダ)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) 中米</p> <p>-6002:(GMT-06:00) グアダラハラ、メキシコシティ、モンテレイ</p> <p>-6003:(GMT-06:00) サスカチュワン</p> <p>-5000: (GMT-05:00) 米国東部時間 (米国、カナダ)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) インディアナ(東部)</p> <p>-5002:(GMT-05:00) ボゴタ、リマ、キト</p> <p>-4000: (GMT-04:00) 大西洋時間 (カナダ)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) カラカス、ラパス</p> <p>-4002:(GMT-04:00) サンティアゴ</p> <p>-3300: (GMT-03:30) ニューファンドランド島</p> <p>-3000: (GMT-03:00) ブラジリア</p> <p>-3001: (GMT-03:00) ブエノスアイレス、ジョージタウン</p> <p>-3002:(GMT-03:00) グリーンランド</p> <p>-2000:(GMT-02:00) 大西洋中部</p> <p>-1000: (GMT-01:00) アゾレス諸島</p> <p>-1001: (GMT-01:00) カーボベルデ</p> <p>0: (UTC) 協定世界時</p> <p>1: (GMT) グリニッジ標準時: ダブリン、エディンバラ、リスボン、ロンドン</p> <p>2: (GMT) カサブランカ、モンロビア</p> <p>1000: (GMT+01:00) アムステルダム、ベルリン、ベルン、ローマ、ストックホルム、ウィーン</p> <p>1001: (GMT+01:00) ブリュッセル、コペンハーゲン、マドリッド、パリ</p> <p>1002:(GMT+01:00) ベオグラード、ブラチスラバ、ブダペスト、リュブリャナ、プラハ</p> <p>1003:(GMT+01:00) サラエボ、スコピエ、ワルシャワ、ザグレブ</p> <p>1004:(GMT+01:00) 西中央アフリカ</p> <p>2000:(GMT+02:00) アテネ、バイルート、イスタンブール、ミンスク</p> <p>2001: (GMT+02:00) ブカレスト</p> <p>2002:(GMT+02:00) カイロ</p> <p>2003:(GMT+02:00) ハラレ、プレトリア</p> <p>2004:(GMT+02:00) ヘルシンキ、キエフ、リガ、ソフィア、タリン、ビリニュス</p> <p>2005:(GMT+02:00) エルサレム</p> <p>3000: (GMT+03:00) モスクワ、サンクトペテルブルク、ヴォルゴグラード</p> <p>3001: (GMT+03:00) クウェート、リヤド</p> <p>3002:(GMT+03:00) バグダッド</p> <p>3003:(GMT+03:00) ナイロビ</p> <p>3300: (GMT+03:30) テヘラン</p> <p>4000: (GMT+04:00) アブダビ、マスカット</p> <p>4001: (GMT+04:00) バクー、トビリシ、エレバン</p> <p>4300: (GMT+04:30) カブール</p> <p>5000: (GMT+05:00) エカテリンブルグ</p> <p>5001: (GMT+05:00) イスラマバード、カラチ、タシケント</p> <p>5300: (GMT+05:30) チェンナイ、コルカタ、ムンバイ、ニューデリー</p> <p>5450:(GMT+05:45) カトマンズ</p> <p>6000:(GMT+06:00) アルマトイ、ノヴォシビルスク</p> <p>6001: (GMT+06:00) アスタナ、ダッカ</p> <p>6002:(GMT+06:00) スリジャヤワルダナプラ</p> <p>6300: (GMT+06:30) リンダ、ン</p>
-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



21.32 TOOLBARMARGIN

21.32.1 ツールバーの余白

ツールバーボタンの行を区切るマージン(ピクセル単位)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～63
デフォルト値：	0

21.33 TOOLBUTTONSIZE

21.33.1 ツールボタンサイズ

ツールバーのボタンの大きさを指定します。



図 7: ???????



図 8: ??????????



図 9: ??

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0: 小さなアイコン 1: 大きなアイコン 2: 非常に大きなアイコン
-------	-------------------------------------------

21.34 TOOLICONPADDING

21.34.1 ツールアイコンパディング

ツールバーアイコンの周囲の空白のサイズ(ピクセル単位)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

21.35 TOOLPALETTEPATH

21.35.1 ツールパレットパス

ツールパレットフォルダーのパスを指定します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

21.36 TOOLTIPDELAY

21.36.1 ヒント遅延

ツールのヒントが表示されるまでの遅延時間を指定します(ミリ秒単位)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	500



21.37 TOOLTIPS

21.37.1 ツールチップ

ツールバー、リボン、クワッド、およびプロパティのヒントの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ヒントを表示しない オン (1): ヒントを表示

21.38 TPSTATE

21.38.1 ツールパレットバーの状態

ツールパレットバーを表示するか否かを指定します。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ツールパレットバーを非表示 1: ツールパレットバーを表示

21.39 TRACEWID

21.39.1 線幅

新規塗り潰し線のデフォルト幅を指定します。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0



21.40 TRACKPATH

21.40.1 トラックパス

極スナップおよび図形スナップのトラッキングパスの表示を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 全画面で図形スナップトラッキングパスを表示 1: 平行ポイントとカーソル位置の元ポイント間だけの図形スナップトラッキングパスを表示する 2: 極スナップトラッキングパスは表示しない 3: 極スナップ、図形スナップトラッキングパスは表示しない

21.41 TRANSPARENCYDISPLAY

21.41.1 透過性表示

図形の透過性を画面に表示するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

21.42 TRAYICONS

21.42.1 トレイのアイコン

ステータスバーの通知アイコンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0): トレイを表示しない オン (1): トレイを表示
-------	------------------------------------

21.43 TRAYNOTIFY

21.43.1 トレイ通知

ステータスパートレイで実行中のサービスの通知バルーンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 通知を表示しない オン (1): 通知を表示

21.44 TRAYTIMEOUT

21.44.1 トレイタイムアウト

サービス通知の表示時間(秒)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

21.45 TREADLENGTH

21.45.1 優先踏面長

BIMSTAIRコマンドで作成した階段踏面の優先する長さ。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面

デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は11.5 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は290.0
---------	--------------------------------------------------------------

21.46 TREEDEPTH

21.46.1 ツリーの深さ

パフォーマンスを向上させるためインデックスを分岐する最大回数を指定します。

0に設定すると、図形は常にデータベース順に処理され、空間インデックスによるパフォーマンス上のメリットはありません。

正の値に設定すると、空間インデックスが適用され、最大5桁までサポートされます。最初の3桁はモデル空間、残りの2桁はペーパー空間用です。

負の値を設定すると、モデル空間でもペーパー空間でも、すべての図形のZ座標が無視されます。Z座標が無視されるので、2D 図面には負の値を設定すると最も適切で効率的です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3020
可能な値：	0: 空間インデックスを抑制 >0: 空間インデックスを適用 <0 : Z座標を無視

21.47 TREEMAX

21.47.1 ツリーの最大深さ

図面の再作図時、TREEMAXはインデックスのノード数を制限することによって、メモリの使用を制限します (oct-tree)。TREEMAXを固定値に制限することで、ご使用のシステムよりも大容量のメモリ搭載システムで作成された図面の大規模なTREEDEPTHに対応でき、このような図面も読み込むことができます。これらの図面をそのままにしておくと、オクトツリーのサイズが大きくなり、コンピュータで使用可能な容量を超えたメモリを消費することになります。また、TREEMAXは、不適切に高いTREEDEPTH値による実験を防ぐための安全対策にもなります。

種類：	ロング型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10000000

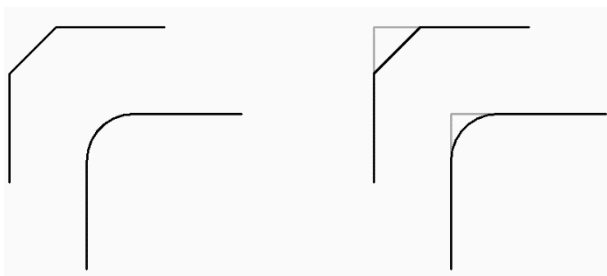


21.48 TRIMMODE

21.48.1 トリムモード

面取りやフィレットのため、選択図形やポリラインセグメントの長さを調整(トリム、または、延長)するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムしない オン (1): 選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムする



21.49 TRUSTEDPATHS

21.49.1 信頼できる実行可能ファイルの場所

実行可能ファイルのロード元のフォルダー。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	

21.50 TSPACEFAC

21.50.1 文字間隔要素

文字高さのファクターとして測定されたマルチテキストの行間隔距離を指定します。0.25 ～ 4の範囲で指定できます。

種類：	実数型
-----	-----

保存先：	保存されません
レンジ：	0.25 ～ 4.0
デフォルト値：	1.0

21.51 TSPACETYPE

21.51.1 文字間隔の種類

マルチラインテキストに使用する行間の種類を指定します。

- 最小: 行の中で最も背の高い文字を基準にして行間を調整します。
- 固定: 個々の文字サイズに関わらず、指定された行間を使用します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1 ～ 2
デフォルト値：	1
可能な値：	1: 最小 2: 固定

21.52 TSTACKALIGN

21.52.1 文字スタック

スタック表示にした文字の垂直アライメント(下揃え、中央揃え、上揃え)を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: 下揃え 1: 中央揃え 2: 上揃え



21.53 TSTACKSIZE

21.53.1 文字スタック サイズ

選択した文字の現在の文字高さに対する、スタックされた文字高さの割合を指定します。25 ～ 125の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	25 ～ 125
デフォルト値：	70

21.54 TTFASTEXT

21.54.1 トゥルertype文字の表示・印刷モード

トゥルertype文字の出力/印刷時に、図形とするかテキストとするかをコントロールするフラグです。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	1: 文字をテキストとして表示 2: 文字をテキストとして印刷/プレビュー

22. U

22.1 UCSAXISANG

22.1.1 UCSの軸角度

UCSコマンドを使用して、X、Y、またはZ軸でUCSを回転させるときのデフォルト角度を指定します。

種類：	実数型
保存先：	レジストリ
レンジ：	5 ～ 180
デフォルト値：	90

22.2 UCSBASE

22.2.1 UCSのベース

正投影のUCSを定義するUCS名を指定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	WORLD

22.3 UCSDetect

22.3.1 UCS 検出

ダイナミックUCSを指定します。ダイナミックUCSは、カーソルを3Dソリッドの面または2D図形上に合わせたときに自動的にアクティブになる一時的なUCSです。負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3 ～ 3
デフォルト値：	1

可能なオプション：	負値: ダイナミックUCSを無効にする 1: 3Dソリッドやリージョンの面で有効 2: 2D図形で有効
-----------	-----------------------------------------------------------

22.4 UCSFOLLOW

22.4.1 UCSフォロー

UCSが変更されるたびに、平面図 (図形範囲でズームされたトップビュー) を自動生成するかどうかを指定します。自動生成する場合、UCSDetectをオフに切り替えておくことを推奨します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): UCS変更時、平面ビューを表示しない オン (1): UCS変更時、平面ビューを表示

22.5 UCSICON

22.5.1 UCSアイコン

カレントビューポートのUCSアイコンの表示と位置を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0: アイコンを非表示 1: アイコンを表示 2: 原点に表示

22.6 UCSICONPOS

22.6.1 UCSアイコン位置

UCSアイコンの非原点位置を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 右下 1: 左下 2: 右上 3: 左上

22.7 UCSNAME

22.7.1 UCS名

現在の作業空間の現在のビューポートのUCS名を指定します。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	図面

22.8 UCSORG

22.8.1 UCS原点

カレントビューポートのためにカレントの座標系の原点を保存します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

22.9 UCSORTHO

22.9.1 UCS 正射投影

-Viewコマンド、または、LookFromウィジェット(NAVVCUBEORIENTがUCSに設定されていない限り)で正射投影ビューを選択時、関連する正射投影UCSの設定を自動的に有効化するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにしない オン (1): 正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにする

22.10 UCSVIEW

22.10.1 UCSビュー

カレントUCSを名前付きビューと共に保存するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 名前付きビューと共にカレントUCSを保存しない オン (1): 名前付きビューと共にカレントUCSを保存

22.11 UCSVP

22.11.1 UCSビューポート

すべてのビューポートのUCSを固定化するか、現在アクティブなビューポートのUCSを反映するのを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ロックしない (ビューポートに保存された UCS) オン (1): ロック (ビューポートに保存された UCS)



22.12 UCSXDIR

22.12.1 UCSのX方向

カレントビューポートのためにカレントの座標系のX報告を保存します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	1,0,0

22.13 UCSYDIR

22.13.1 UCSのY方向

カレントビューポートのためにカレントの座標系のY報告を保存します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,1,0

22.14 UNDOCTL

22.14.1 元に戻す機能のコントロール

UNDOコマンドの状態を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5

可能なオプション：	0: 元に戻す機能をオフ 1: 元に戻す機能を有効にする 2: 1個のコマンドだけ元に戻す 4: 必要時、自動的に働く 8: グループは現在、使用可
-----------	----------------------------------------------------------------------------------------

22.15 UNDOMARKS

22.15.1 元に戻すマーク

マークオプションを使用した「元に戻す」で配置されたカレントのマーク数を示します。グループを現在有効にしている場合、MARKとBACKのオプションは使用できません。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

22.16 UNITESURFACES

隣接するサーフェスを結合。

隣接する押し出し/回転されたサーフェスを結合する必要があるかどうかを決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	オフ (0): 隣接するサーフェスを結合 オン(1)： 隣接するサーフェスを結合しません

22.17 UNITMODE

22.17.1 ユニットモード

インチ単位の表示方法を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): 距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除しない オン (1): 距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除

22.18 USECOMMUNICATOR

22.18.1 Communicatorを使用

Communicatorライセンスがアクティベートされたことを示します。ライセンスを変更した場合、プログラムを再起動すると新しいレベルが有効になります。

- 0: ライセンス無し。Communicatorの読み込みと書き出し形式を使用することはできません。
- 1: 体験版。30日間の体験版モードでCommunicatorを実行します。
- 2: フル。Communicatorの完全な読み込み/書き出しセットを実行します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: Communicatorは使用していない 1: Communicator体験版を使用中 2: Communicatorを使用中

22.19 USERI1

22.19.1 User integer 1

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうち最初のもの。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0



22.20 USERI2

22.20.1 User integer 2

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

22.21 USERI3

22.21.1 User integer 3

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

22.22 USERI4

22.22.1 User integer 4

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

22.23 USERI5

22.23.1 User integer 5

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	ショート型
-----	-------



保存先：	図面
デフォルト値：	0

22.24 USERR1

22.24.1 User real 1

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうち最初のもの。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

22.25 USERR2

22.25.1 User real 2

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

22.26 USERR3

22.26.1 User real 3

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



22.27 USERR4

22.27.1 User real 4

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

22.28 USERR5

22.28.1 User real 5

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

22.29 USERS1

22.29.1 User string 1

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうち最初のもの。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

22.30 USERS2

22.30.1 User string 2

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません



22.31 USERS3

22.31.1 User string 3

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

22.32 USERS4

22.32.1 User string 4

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

22.33 USERS5

22.33.1 User string 5

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

22.34 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

22.34.1 標準の [ファイルを開く] ダイアログを使用 (Windows)

ファイルを「開く」、「名前を付けて保存」、「挿入」コマンドの実行時に、ダイアログに追加のフォルダを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ



23. V

23.1 VBAMACROS

23.1.1 マクロを有効化

VBAプロジェクトのロード時、マクロを可能にするかどうかを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): VBAプロジェクトをロード時、マクロを無効 オン (1): VBAプロジェクトをロード時、マクロを有効

23.2 VENDORNAME

23.2.1 ベンダー名

ベンダー名を示します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	「Bricsys」

23.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

23.3.1 断面更新中の追加診断

BIMSECTIONUPDATEが追加の診断を出力するかどうかを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ



デフォルト値：	1
---------	---

23.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

23.4.1 バージョン管理構成パス

バージョン管理設定が構成されているフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

23.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

23.5.1 バージョン管理のダウンロードパス

バージョン管理プロジェクトがデフォルトで保存されるフォルダーを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

23.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

23.6.1 バージョン カスタマイズ可能ファイル

CUI や PGP ファイルのカレントのバージョン。

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	Preference

23.7 VIEWCTR

23.7.1 ビューの中心

現在のビューポートの表示中心をUCS座標で指定します。

読み取り専用

種類：	3D点
-----	-----



保存先：	図面
------	----

23.8 VIEWDIR

23.8.1 ビュー方向

現在のビューポートの表示方向をUCS座標で指定します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

23.9 VIEWMODE

23.9.1 ビューモード

現在のビューポートの表示モードを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。「前面クリップをオフ」(16) がオンの場合、前面クリップ距離 (FRONTZ) で前面クリッピング面を設定します。オフの場合、前面クリッピング面はカメラポイントを通過します(カメラの後ろのベクトルは表示されません)。前面クリッピングのビット (2) がオフの場合、このフラグは無視されます。

読み取り専用

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
可能なオプション：	0: オフ 1: パースビューを使用 2: 前面クリッピングをオン 4: 背面クリッピングをオン 8: UCSフォローモードをオン 16: 前面クリップをオフ

23.10 VIEWSIZE

23.10.1 ビューサイズ

現在のビューポートのビューの高さを作図単位で指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

23.11 VIEWTWIST

23.11.1 ビューのねじれ

現在のビューポートで、WCSに対する視点ねじれ角度を指定します。

読み取り専用

種類：	実数型
保存先：	図面

23.12 VIEWUPDATEAUTO

23.12.1 図面ビューを自動的に更新

元のモデルが変更されたとき、図面ビューの内容も自動的に更新するかどうかを指定します。**ViewUpdate**コマンドの設定がオフのときは、**ViewBase** と **ViewSection** コマンドで作成された図面ビューを手動で更新します。このコマンドはペーパー空間でのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図面ビューを自動更新しない オン (1): 図面ビューを自動的に更新

23.13 VISRETAIN

23.13.1 表示を保持

外部参照に依存する画層の可視性、色、線種、線の太さを指定し、またPSTYLEPOLICYをオフ (0) に設定している場合は印刷スタイルを指定します。また、入れ子状の外部参照のパスに行った変更を保存するかどうかも指定します。

オフ (0) の場合、現在の図面で外部参照に依存する画層に行った変更は現在のセッションでのみ有効であり、図面と共に保存されません。現在の図面を再び開くと、画層テーブルが参照図面から再ロードされ、現在の図面にその設



定が反映されます。影響を受ける画層設定は、オン、オフ、フリーズ、フリーズ解除、色、線種、線の太さ、印刷スタイル (PSTYLEPOLICYが0に設定されている場合) です。

オン (1) の場合、画層設定は現在の図面の画層テーブルと共に保存され、セッション間で保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: オフ。参照図面 (外部参照) に保存された画層テーブルを優先 1: オン。現在の図面に変更された外部参照画層を優先

23.14 VOLUMEPREC

23.14.1 体積の精度

PROPUNITSの体積のビットがオンであるとき、体積表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1: 長さ単位を使用 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



23.15 VOLUMEUNITS

23.15.1 体積の単位

PROPUNITSで体積のビットがオンであるとき、体積の表示単位の一覧を指定します。空白の場合、すべての体積が現在の作図単位で表示されます。[体積の単位] ダイアログボックスで1つまたは複数の単位を選択すると、最も適合する単位が使用されます。プロパティ単位変数の [体積プロパティをフォーマット] ビットをオンにする必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi μm mm cm m km」

23.16 VPMAXIMIZEDSTATE

23.16.1 ビューポートの最大化

ビューポートが最大化されているかどうかを示す値を表示します。ビューポートが最大化されているときは、印刷やパブリッシュを行うことはできません。

AutoCADのみ

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): ビューポートは最大化されない オン (1): ビューポートは最大化

23.17 VPROTATEASSOC

23.17.1 回転ビュー

ビューポートを回転させたときに、ビューポート内のビューも回転させることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): ビューを回転させない オン (1): ビューを回転させる

23.18 VSMAX

23.18.1 仮想画面の最大

カレントのビューポート画面の右上隅の座標を示します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

23.19 VSMIN

23.19.1 仮想画面の最小

カレントのビューポート画面の左下隅の座標を示します。

読み取り専用

種類：	3D点
保存先：	図面

23.20 VTDURATION

23.20.1 遷移時間を表示

アニメーション表示の遷移時間をミリ秒単位で指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 5000
デフォルト値：	750



23.21 VTENABLE

23.21.1 ビューの遷移を有効

ズーム/画面移動や表示回転の操作のときに、アニメーション表示の切り替えを有効にするかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1: ズーム/画面移動 2: 回転 4: 無人モード

23.22 VTFPS

23.22.1 遷移最小FPSを表示

アニメーション表示の切り替えを有効にするために必要な最小FPS(毎秒フレーム数)を決定します。デフォルト値は7です。これは、再描画時間が143(=1000/7)ミリ秒未満であることを意味します。コンピュータが所定の処理速度でビューを再描画できない場合、アニメーションは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1 ～ 30
デフォルト値：	7



24. W

24.1 WALLWIDTH

24.1.1 デフォルトの壁の幅

BIMQUICKDRAWを使用する際の壁のデフォルトの幅です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数型
保存先：	図面
デフォルト値：	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES

24.2.1 警告メッセージ

一定の状況で警告メッセージを表示するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ロング型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1048575

可能なオプション：	1: ハードウェアレンダリングがオフのときに3Dコンテキストを選択した場合 2: [カスタマイズ] ダイアログでツールプロパティを変更するとき 4: シートカスタムプロパティを削除するとき 8: フリーズ、または、オフ画層への移動 16: いくつかの図形をサポートしていない以前のバージョンへの保存 32: 親図面を開いたときの変更されたアタッチの検出 64: カレントの画層フィルターにマッチしていない新規画層 128: レンダリング: 4 から 127 までのタイルサイズは128 として処理されます 256: [プロパティ] パネルでマスカテゴリを展開するとき 512: カスタマイズダイアログで項目を削除中 1024: パブリッシュ: シートリストを保存 2048: ページ設定エクスプローラでレイアウトを削除 4096: マスプロパティ計算には長時間が必要 8192: 配列編集状態 16384: 非互換の単位 32768: ブロック定義を変更すると、関連するすべてのブロック参照が更新されます 65536: データリンクが変更されました。このリンクを使用する表はすべて更新する必要があります 131072: 建築図用のVIEWBASEの使用法 262144: プロパティパネルで閉じたカテゴリを展開します 524288: プロパティパネルの空のカテゴリが削除されました
-----------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

24.3 WHIPARC

24.3.1 円・円弧表示

円や円弧を本当の円として表示するか、直線補間のベクトルとして表示するかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: 円・円弧を直線補間に表示 1: 円・円弧を真円に表示



24.4 WHIPTHREAD

24.4.1 ウィップ スレッド

マルチプロセッサ搭載マシンの場合に、再作図と再描画をマルチスレッドで実行するかどうかを指定します。未対応です。再描画処理にマルチスレッド処理を使用している場合(値2または3)、DRAWORDERコマンドで指定した図形の順序は、表示時には保証されませんが、プロット時には保存されます。値は、選択されたすべてのオプションの値の合計を使用してビットコードとして保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0: マルチスレッド処理を行わない 1: 再作図をマルチスレッド処理 2: 再描画をマルチスレッド処理

24.5 WINDOWAREACOLOR

24.5.1 窓領域の色

窓選択領域の色を指定します。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

24.6 WIPEOUTFRAME

24.6.1 ワイプアウトのフレーム

ワイプアウト図形のフレーム表示を指定します。0に設定した場合、図形選択と選択プレビューの際にフレームが一時的に表示されます。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: ワイプアウトのフレームを非表示 1: ワイプアウトのフレームを表示して印刷 2: ワイプアウトのフレームを表示するが印刷しない

24.7 WMFBKGND

24.7.1 メタファイル(WMF)の背景

WMF (Windows メタファイル) やコピークリップの背景を作成し、他のアプリケーションで表示する方法を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 透明の背景。前面はWMFFOREGNDに依存 オン (1): 現在の背景色。前面の色は変更しない

24.8 WMFFOREGND

24.8.1 メタファイル(WMF)の表

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの前景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかを指定します。WMFFOREGNDは、WMFBKGNDが0に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 前景色を背景色よりも暗く表示 オン (1): 前景色を背景色よりも明るく表示



24.9 WNDLMAIN

24.9.1 メインウィンドウの状態

メインのグラフィック・ウィンドウの状態を格納します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0: ノーマル 1: 最小化 2: 最大化

24.10 WNDLSCRL

24.10.1 ウィンドウスクロールバー (Windows)

画面のグラフィック領域のスクロールバー表示を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0): スクロールバーを表示しない オン (1): スクロールバーを表示

24.11 WNDLTEXT

24.11.1 テキストウィンドウの状態

テキスト・ウィンドウの状態を格納します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
可能な値：	0: 非表示 1: ノーマル 2: 最小化 3: 最大化

24.12 WNDPMAIN

24.12.1 メインウィンドウの左上

グラフィックウィンドウの左上位置を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

24.13 WNDPTTEXT

24.13.1 テキストウィンドウの左上

テキストウィンドウの左上位置を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

24.14 WNDSMAIN

24.14.1 メインウィンドウ サイズ

メイングラフィックウィンドウのサイズを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ



24.15 WNDSTEXT

24.15.1 テキストウィンドウサイズ

テキストウィンドウのサイズを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

24.16 WORLDUCS

24.16.1 ワールドUCS

UCSについて、WCSと同じにするかどうかを指定します。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ (0): UCSはWCSと一致しない オン (1): UCSはWCSと一致

24.17 WORLDVIEW

24.17.1 ワールドビュー

DVIEWまたはVPOINTマンド実行時に、カレントUCSをWCSへ切り替えるかどうかを指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0: UCSは変更無し 1: コマンド実行中はUCSをWCSに変更、コマンド入力はカレントUCSに関連付け



24.18 WRITESTAT

24.18.1 状態を書き込み

図面が開かれている状態が、読み取り専用であるか、書き込み可能であることを示します。この変数はLisp内で、図面へ書き込み可能かどうかを判断するときに使用されます。

読み取り専用

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 図面に書き込み不可 オン (1): 図面に書き込み可

24.19 WSAUTOSAVE

24.19.1 ワークスペース自動保存

ワークスペースに行った変更を自動的に保存するかどうかを指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 自動的に保存しない オン (1): 自動的に保存

24.20 WSCURRENT

24.20.1 カレントのワークスペース

カレントのワークスペースの名前

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

25. X

25.1 XCLIPFRAME

25.1.1 外部参照クリップフレーム

外部参照のクリッピング境界の表示を指定します。FRAMEシステム変数は、XCLIPFRAMEの設定よりも優先されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：クリッピング境界 非表示 1：クリッピング境界を表示、印刷 2：クリッピング境界を表示するが印刷しない

25.2 XDWGFADECTL

25.2.1 外部参照フェードコントロール

外部参照のフェードレベルを指定します。正でない値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	70

25.3 XEDIT

25.3.1 編集可能な外部参照

他の図面でも参照されている外部参照を現在の図面でインプレイス編集するかどうか指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): インプレイス外部参照編集は使用不可 オン (1): インプレイス外部参照編集を使用可

25.4 XFADECTL

25.4.1 外部参照編集フェードコントロール

インプレイス編集される外部参照のフェードレベルを指定します。この設定は、外部参照で編集されていない図形のみに影響します。0 ～ 90の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 90
デフォルト値：	50

25.5 XLOADCTL

25.5.1 外部参照のロードコントロール

未対応です。外部参照のデマンドローディングを指定し、コピー図面と元図面のどちらを開くかを決定します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: デマンドローディングをオフ; 図面全体をロード 1: デマンドローディングをオン; 外部参照図面自身を開いてロック 2: デマンドローディングをオン; 外部参照のコピー図面はロック; 外部参照図面自身はロックされない

25.6 XLOADPATH

25.6.1 外部参照のロードパス

デマンドロードされた外部参照の一時的なコピーを保存するパスを指定します(外部参照のロードコントロールも参照)。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

25.7 XNOTIFYTIME

25.7.1 外部参照通知時間

外部参照、画像、PDFドキュメントの修正をチェックする間隔を分単位で指定します。これは、XREFNOTIFY、IMAGENOTIFY、PDFNOTIFYがオンの場合に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0 ～ 10080
デフォルト値：	5

25.8 XREFCTL

25.8.1 外部参照コントロール

外部参照ログファイル(XLG)の作成のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ (0): ログファイルに書き込まない オン (1): ログファイルに書き込み

25.9 XREFNOTIFY

25.9.1 不明外部参照通知

図面を開いたときの不明外部参照の通知を有効化/無効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

可能な値：	オフ (0): 不明外部参照の通知を無効化 オン (1): 不明外部参照の通知を有効化
-------	------------------------------------------------

25.10 XREFOVERRIDE

25.10.1 外部参照オーバーライド

参照されている画層の図形の表示プロパティ (色、線種、線の太さ、透明度、プロットスタイル等) の表示を指定します。

オフ (0) に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されている場合、外部参照画層のプロパティに行った変更を現在の図面に表示します。

オン (1) に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されていない場合に、外部参照画層の図形はプロパティがByLayerに設定されているときと同様に扱われます。また、外部参照画層は、それぞれ画層オーバーライドのセットを持つことができます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): 外部参照図面内の図形のByLayerプロパティだけを変更できます オン (1): 外部参照図面内の図形のすべてのプロパティを元の画層プロパティで変更できます



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR

26.1.1 ズーム係数

マウスホイールを前後に動かしたときのズーム動作係数を指定します。拡大時は段階的に倍率変化が小さくなり、細部が見やすくなります。2～100の範囲で値を設定できます。値を大きくするほど、変化が大きくなります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	3～100
デフォルト値：	40

26.2 ZOOMWHEEL

26.2.1 マウスホイールズーム方向

マウスホイールズーム方向を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: ホイールを前方向で拡大、後方向で縮小 1: ホイールを前方向で縮小、後方向で拡大