



Bricsys®

Referencia de variable de sistema V22

Documentación del producto





Contents

1.	Referencia de variable de sistema	57
1.1	Tipos de datos variables del sistema	57
1.2	Ubicación de guardado de variables del sistema	58
1.3	Edición de variables del sistema	58
1.4	Búsqueda de variables	58
2.		59
2.1	Variable del sistema _QUADTABFLAGS	59
2.1.1	Pestañas Quad	59
2.2	_VERNUM variable de sistema	59
2.2.1	Número de versión	59
3.	3	60
3.1	3DCOMPAREMODE variable de sistema	60
3.1.1	Compara modos de visualización	60
3.2	3DOSMODE variable de sistema	60
3.2.1	Entity 3D snap mode	60
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema	61
3.3.1	Marca con color captura 3d	61
4.	A	62
4.1	ACADLSPASDOC variable de sistema	62
4.1.1	on_start.lsp para cada documento	62
4.2	ACADPREFIX variable de sistema	62
4.2.1	Ruta de la carpeta del programa	62
4.3	ACADVER variable de sistema	62
4.3.1	Versión de AutoCAD	62
4.4	ACISHLRRESOLUTION variable de sistema	63
4.4.1	Ocultar líneas de resolución para eliminar	63
4.5	ACISOUTVER variable de sistema	63
4.5.1	Versión de Salida ACIS	63
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema	63
4.6.1	Tamaño de paso de rejilla adaptable	63
4.7	AFLAGS variable de sistema	64
4.7.1	Opciones de Atributo	64
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema	64
4.8.1	Permitir cruces de línea de ruptura	64
4.9	ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema	64
4.9.1	Ángulos de curva permitidos	64
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema	65
4.10.1	Mover pestañas externamente (Mac y Linux)	65
4.11	ALLOWTABMOVE variable de sistema	65
4.11.1	Mover pestañas (Mac & Linux)	65
4.12	ALLOWTABSPLIT variable de sistema	66
4.12.1	Dividir pestañas (Mac & Linux)	66
4.13	AMEXPORTFORMAT variable de sistema	66
4.13.1	Formato de exportación	66
4.14	ANGBASE variable de sistema	66
4.14.1	Ángulo base	66
4.15	ANGDIR variable de sistema	67



Contents

4.15.1	Sentido de ángulos	67
4.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema	67
4.16.1	Intervalo de muestreo de ángulo	67
4.17	ANNOALLVISIBLE variable de sistema	67
4.17.1	La visibilidad de anotación	67
4.18	ANNOAUTOSCALE variable de sistema	68
4.18.1	Escalando Anotaciones	68
4.19	ANNOTATIVEDWG variable de sistema	68
4.19.1	Dibujo anotativo	68
4.20	ANTIALIASRENDER variable de sistema	69
4.20.1	Cantidad antialias para render	69
4.21	ANTIALIASSCREEN variable de sistema	69
4.21.1	Cantidad anti-alias para la pantalla	69
4.22	APBOX variable de sistema	70
4.22.1	Caja de apertura de capturas a entidades	70
4.23	APERTURA variable de sistema	70
4.23.1	Apertura de las captura a entidades	70
4.24	ARCTESSELLATION variable de sistema	71
4.24.1	Aproximación del arco a media distancia	71
4.25	ARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema	71
4.25.1	Aproximación del arco a media distancia	71
4.26	Variable del sistema ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT	72
4.26.1	Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta	72
4.27	AREA variable de sistema	72
4.27.1	Área calculada	72
4.28	AREAPREC variable de sistema	72
4.28.1	Precisión de Área	72
4.29	AREAUNITS variable de sistema	73
4.29.1	Unidades de Área	73
4.30	ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema	73
4.30.1	Matrices asociativas	73
4.31	ARRAYEDITSTATE variable de sistema	74
4.31.1	Estado de edición de matriz	74
4.32	ARRAYTYPE variable de sistema	74
4.32.1	Tipo de Matriz	74
4.33	Variable de sistema CIVILASSOCIATIVITY	74
4.33.1	A	74
4.34	ATTDIA variable de sistema	75
4.34.1	Diálogo de atributos	75
4.35	ATTMODE variable de sistema	75
4.35.1	Modo de visualización de atributos	75
4.36	ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema	75
4.36.1	Distancia de atracción de pinzamientos	75
4.37	ATTREQ variable de sistema	76
4.37.1	Parámetros predeterminados de inserción	76
4.38	AUDITCTL variable de sistema	76
4.38.1	Control de revisión	76
4.39	AUTITERRORCOUNT variable de sistema	77



Contents

4.39.1	La auditoría encontró un error	77
4.40	Variable del sistema AUNITS	77
4.40.1	Tipo de unidad angular	77
4.41	AUPREC variable de sistema	77
4.41.1	Precisión de la unidad angular	77
4.42	AUTOADOPTSIZE variable de sistema	78
4.42.1	Auto adoptar tamaños	78
4.43	AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema	78
4.43.1	Auto completo demora	78
4.44	AUTOCOMPLETEmode variable de sistema	79
4.44.1	Completa el modo Auto	79
4.45	AUTOFLIPQUARTERTURN variable de sistema	79
4.45.1	Voltear automáticamente / cuarto de vuelta	79
4.46	CONEXIÓN AUTOMÁTICA variable de sistema	79
4.46.1	Conexión automática	79
4.47	AUTOMATICTEES variable de sistema	80
4.47.1	Camisetas automáticas	80
4.48	AUTOMENULOAD variable de sistema	80
4.48.1	Carga automática del menú	80
4.49	AUTORESETSCALE variable de sistema	81
4.49.1	Purgar escalas utilizadas	81
4.50	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema	81
4.50.1	Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado	81
4.51	AUTOSNAP variable de sistema	82
4.51.1	Auto-Captura	82
4.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema	82
4.52.1	Color del vector de auto-rastreo	82
4.53	AUTOVPFITTING variable de sistema	83
4.53.1	Ajustar automáticamente los bordes de las ventanas gráficas	83
5.	B	84
5.1	Variable del sistema BACKGROUNDPLOT	84
5.1.1	Antecedentes trazado	84
5.2	BACKZ variable de sistema	84
5.2.1	Desplazamiento del plano de recorte posterior	84
5.3	BASEFILE variable de sistema	84
5.3.1	Plantilla	84
5.4	BCFSOURCEURL variable de sistema	85
5.4.1	URL de origen BCF	85
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema	85
5.5.1	Valores predeterminados de la lista de materiales	85
5.6	BIMACTIVATEPYTHON variable de sistema	85
5.6.1	Activar python	85
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema	86
5.7.1	Ruta de propiedades predeterminada	86
5.8	BIMMATCHPROP variable de sistema	86
5.8.1	Match BIM Properties	86
5.9	BIMOSMODE variable de sistema	86
5.9.1	Modo refent BIM	86



Contents

5.10	BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema	87
5.10.1	Estándares del perfil	87
5.11	BINDTYPE variable de sistema	87
5.11.1	Tipo de unión Refx	87
5.12	Variable del sistema BKGCOLOR	88
5.12.1	Color de fondo	88
5.13	BKGCOLORPS variable de sistema	88
5.13.1	Color de fondo del espacio papel	88
5.14	BLIPMODE variable de sistema	88
5.14.1	Marcas auxiliares	88
5.15	BLOCKEDITLOCK variable de sistema	89
5.15.1	Editor de bloques bloqueado	89
5.16	BLOCKEDITOR variable de sistema	89
5.16.1	Editor de bloques	89
5.17	BLOCKIFYMODE variable de sistema	89
5.17.1	Configuración Blockify	89
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema	90
5.18.1	Tolerancia blockify	90
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema	90
5.19.1	Nivel de detalle	90
5.20	BLOCKSPATH variable de sistema	91
5.20.1	Ruta de bloques	91
5.21	BMAUTOUPDATE variable de sistema	91
5.21.1	Actualizar componentes externos	91
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema	91
5.22.1	Ruta de la plantilla BMFORM	91
5.23	BMUPDATEMODE variable de sistema	92
5.23.1	Modo de actualización de componentes de ensamblaje	92
5.24	BOMTEMPLATE system variable	92
5.24.1	Default template	92
5.25	BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema	92
5.25.1	Altura de la miniatura por defecto, px	92
5.26	BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema	93
5.26.1	Ancho de la miniatura por defecto, px	93
5.27	BOUNDARYCOLOR variable de sistema	93
5.27.1	Color de límite detectado	93
5.28	BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema	93
5.28.1	Bsyslib copia sobrescribir	93
5.29	BVMODE variable de sistema	94
5.29.1	Bloquear el modo de visibilidad	94
6.	C	95
6.1	CACHELAYOUT variable de sistema	95
6.1.1	Cache de presentaciones	95
6.2	CAMERADISPLAY variable de sistema	95
6.2.1	Cámara de visualización	95
6.3	CAMERAHEIGHT variable de sistema	95
6.3.1	Cámara de altura	95
6.4	CANNOSCALE variable de sistema	96



Contents

6.4.1	Nombre de escala de anotación	96
6.5	CANNOSCALEVALUE variable de sistema	96
6.5.1	Valor de escala de anotación	96
6.6	CDATE variable de sistema	96
6.6.1	Fecha de calendario	96
6.7	CECOLOR variable de sistema	96
6.7.1	Color de entidades	96
6.8	CELTSCALE variable de sistema	97
6.8.1	Escala de tipo de línea de entidades	97
6.9	CELTYPE variable de sistema	97
6.9.1	Tipo de línea de entidades	97
6.10	CELWEIGHT variable de sistema	97
6.10.1	Grosor de línea de entidades	97
6.11	Variable del sistema CENTERCROSSGAP	98
6.11.1	Hueco marca cruz del centro	98
6.12	CENTERCROSSSIZE variable de sistema	98
6.12.1	Tamaño de cruz de la marca central	98
6.13	CENTEREXE variable de sistema	99
6.13.1	Longitud de las extensiones de la línea central	99
6.14	CENTERLAYER variable de sistema	100
6.14.1	Capa predeterminada para marca central o línea central	100
6.15	CENTERLTSCALE variable de sistema	100
6.15.1	Escala de tipo de línea para marca central o línea central	100
6.16	CENTERLTYPE variable del sistema	100
6.16.1	Tipo de línea para marca central o línea central	100
6.17	CENTERLTYPEFILE variable de sistema	100
6.17.1	Tipo de línea archivo para marca central o línea central	100
6.18	CENTERMARKEXE variable de sistema	101
6.18.1	Extensión automática para marca central o línea central	101
6.19	CETRANSAPRENCY variable de sistema	101
6.19.1	Transparencia para las nuevas entidades	101
6.20	CHAMFERA variable de sistema	102
6.20.1	Primera distancia de chaflán	102
6.21	CHAMFERB variable de sistema	102
6.21.1	Segunda distancia de chaflán	102
6.22	CHAMFERC variable de sistema	102
6.22.1	Longitud de chaflán	102
6.23	CHAMFERD variable de sistema	103
6.23.1	Ángulo de chaflán	103
6.24	CHAMMODE variable de sistema	103
6.24.1	Modo de chaflán	103
6.25	CHECKDWLPRESENCE variable de sistema	104
6.25.1	Comprobar el archivo DWL existente antes de abrirlo	104
6.26	CIRCLERAD variable de sistema	104
6.26.1	Radio del círculo	104
6.27	CLAYER variable de sistema	105
6.27.1	Capa Actual	105
6.28	CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema	105



Contents

6.28.1	Limpiar las opciones de pantalla	105
6.29	CLEANSCREENSTATE variable de sistema	105
6.29.1	Limpiar estado de la pantalla	105
6.30	CLIPBOARDFORMAT variable de sistema	106
6.30.1	Formato DWG del Portapapeles	106
6.31	CLIPBOARDFORMATS variable de sistema	106
6.31.1	Formatos del Portapapeles	106
6.32	CLIPROPTLINES variable de sistema	107
6.32.1	Líneas de solicitud	107
6.33	CLISTAR variable de sistema	107
6.33.1	Estado de la línea de comandos	107
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema	108
6.34.1	Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar	108
6.35	Variable del sistema CLOUDDOWNLOADPATH	108
6.35.1	Ruta de descarga en la nube	108
6.36	CLOUDLOG variable de sistema	108
6.36.1	Registro en la nube	108
6.37	CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema	109
6.37.1	Registro detallado de la nube	109
6.38	CLOUDONMODIFIED variable de sistema	109
6.38.1	Nube en modificado	109
6.39	CLOUDSERVER variable de sistema	110
6.39.1	Servidor de la nube	110
6.40	Variable del sistema CLOUDTEMPFOLDER	110
6.40.1	Carpeta temporal de la nube	110
6.41	CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES variable de sistema	110
6.41.1	Dependencias de carga en la nube	110
6.42	CMATERIAL variable de sistema	111
6.42.1	Material actual	111
6.43	CMDACTIVE variable de sistema	111
6.43.1	Comando activo	111
6.44	CMDDIA variable de sistema	111
6.44.1	Diálogos comunes	111
6.45	CMDECHO variable de sistema	112
6.45.1	Eco de comandos	112
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema	112
6.46.1	Color de fondo de la edición de la línea de comandos	112
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema	113
6.47.1	Color de primer plano para edición de línea de comandos	113
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema	113
6.48.1	Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando	113
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema	113
6.49.1	Registro de desvanecimiento de la línea de comando	113
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema	114
6.50.1	Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando	114
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema	114
6.51.1	Transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando	114
6.52	CMDLINEFONTNAME variable de sistema	114



Contents

6.52.1	Nombre de fuente para línea de comandos	114
6.53	CMDLINEFONTSIZE variable de sistema	115
6.53.1	Tamaño de fuente para línea de comandos	115
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSparency variable de sistema	115
6.54.1	Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está activa (Windows)	115
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency variable de sistema	116
6.55.1	Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactiva (Windows)	116
6.56	CMDLINELISTBGcolor variable de sistema	116
6.56.1	Color de fondo para el listado de la línea de comandos	116
6.57	CMDLINELISTFGcolor variable de sistema	116
6.57.1	Color de primer plano para el listado de línea de comandos	116
6.58	CMDLINEOPTIONBGcolor variable de sistema	117
6.58.1	Color de fondo de la opción de línea de comando	117
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema	117
6.59.1	Opción de línea de comando color de acceso directo	117
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME variable de sistema	117
6.60.1	La línea de comandos utiliza un nuevo marco flotante (Windows)	117
6.61	CMDLNTEXT variable de sistema	118
6.61.1	Prefijo del mensaje	118
6.62	Variable del sistema CMDNAMES	118
6.62.1	Nombre del Comando Activo	118
6.63	CMLEADERSTYLE variable de sistema	118
6.63.1	Estilo de Directriz Múltiple	118
6.64	CMLJUST variable de sistema	118
6.64.1	Justificación de multilíneas	118
6.65	CMLSCALE variable de sistema	119
6.65.1	Escala de multilíneas	119
6.66	CMLSTYLE variable de sistema	119
6.66.1	Estilo de multilíneas	119
6.67	CMPLRMISS variable de sistema	119
6.67.1	Color para mostrar las entidades faltantes en el modo DWGCOMPARE	119
6.68	CMPLRMOD1 variable de sistema	120
6.68.1	Color para mostrar entidades modificadas en este dibujo en el modo DWGCOMPARE	120
6.69	CMPLRMOD2 variable de sistema	120
6.69.1	Color para mostrar entidades modificadas en el segundo dibujo en el modo DWGCOMPARE	120
6.70	CMPLRNEW variable de sistema	120
6.70.1	Color para mostrar nuevas entidades en modo DWGCOMPARE	120
6.71	CMPLDIFFLIMIT variable de sistema	121
6.71.1	Número máximo de entidades en la salida del comando DWGCOMPARE	121
6.72	CMPLFADECTL variable de sistema	121
6.72.1	Control de fundido DWGCOMPARE	121
6.73	CMPLLOG variable de sistema	122
6.73.1	DWGCOMPARE control de registro	122
6.74	COLORBOOKPATH variable de sistema	122
6.74.1	Ruta de búsqueda de archivos de libros en color	122
6.75	Variable del sistema COLORTHEME	122
6.75.1	Tema de color de la interfaz de usuario	122



Contents

6.76	COLORX variable de sistema	123
6.76.1	Color del eje X	123
6.77	COLORY variable de sistema	123
6.77.1	Color del eje Y	123
6.78	COLORZ variable de sistema	123
6.78.1	Color del eje Z	123
6.79	COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema	124
6.79.1	Compatibilidad COM Acad	124
6.80	COMBINETEXTMODE variable de sistema	124
6.80.1	Opciones de COMBINETEXTMODE	124
6.81	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema	124
6.81.1	Realizar importación y exportación en segundo plano	124
6.82	COMPASS variable de sistema	125
6.82.1	Compás	125
6.83	COMPONENTSCONFIG variable de sistema	125
6.83.1	Configuración del panel de la biblioteca	125
6.84	COMPONENTSPATH variable de sistema	125
6.84.1	Ruta del directorio de la biblioteca	125
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema	126
6.85.1	Restricción de la barra Exhibición	126
6.86	CONTINUOUSMOTION variable de sistema	126
6.86.1	Movimiento continuo	126
6.87	CONVERTODMAX variable de sistema	127
6.87.1	Multiplicador máximo del diámetro exterior	127
6.88	CONVERTODMIN variable de sistema	127
6.88.1	Multiplicador mínimo del diámetro exterior	127
6.89	CONVERTTHMAX variable de sistema	127
6.89.1	Multiplicador máximo para espesor	127
6.90	CONVERTTHMIN variable de sistema	127
6.90.1	Multiplicador mínimo del grosor	127
6.91	COORDS variable de sistema	128
6.91.1	Coordenadas	128
6.92	COPYMODE variable de sistema	128
6.92.1	Modo de copia	128
6.93	CLOTSTYLE variable de sistema	128
6.93.1	Estilo de Impresión Actual	128
6.94	CPROFILE variable de sistema	129
6.94.1	Perfil actual	129
6.95	CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema	129
6.95.1	Crear vista previa en miniatura sobre la marcha	129
6.96	CREATEVIEWPORTS variable de sistema	129
6.96.1	Creación automática de ventanas	129
6.97	CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema	130
6.97.1	Modo render Punto de mira	130
6.98	CROSSINGAREACOLOR variable de sistema	130
6.98.1	Color del área de cruce	130
6.99	CTAB variable de sistema	131
6.99.1	Pestaña actual	131



Contents

6.100	CTABLESTYLE variable de sistema	131
6.100.1	Estilo de tablas actual	131
6.101	CTRL3D.MOUSE variable de sistema	131
6.101.1	Modo ratón 3D	131
6.102	CTRL.MOUSE variable de sistema	132
6.102.1	Accesos de ratón	132
6.103	CURSORSIZE variable de sistema	132
6.103.1	Tamaño de cruz	132
6.104	CVPORT variable de sistema	133
6.104.1	Ventana actual	133
6.105	CVERSIONCONTROL.PATH variable de sistema	133
6.105.1	Ruta de control de versión actual	133
6.106	CLOUDSSOSCOPE variable de sistema	133
6.106.1	Alcance SSO Nube	133
6.107	CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema	134
6.107.1	ID de cliente de SSO en la nube	134
6.108	CTRL.MBUTTON variable de sistema	134
6.108.1	Clic del botón central	134
7.	D	135
7.1	DATA.COLLECTION variable de sistema	135
7.1.1	Diagnóstico y recopilación de datos de uso	135
7.2	DATA.COLLECTION.ENABLED variable de sistema	135
7.2.1	Estado actual de la recogida de datos	135
7.3	DATA.LINK.NOTIFY variable de sistema	136
7.3.1	Notificación de enlaces de datos	136
7.4	DATE variable de sistema	136
7.4.1	Fecha actual	136
7.5	DBC.STATE variable de sistema	137
7.5.1	Estado de DbConnect	137
7.6	DBLCLK.EDIT variable de sistema	137
7.6.1	Edición de Doble Clic	137
7.7	DB.MOD variable de sistema	137
7.7.1	Estado de modificación	137
7.8	DCT.CUST variable de sistema	138
7.8.1	Diccionario personalizado	138
7.9	DCT.MAIN variable de sistema	138
7.9.1	Diccionario principal	138
7.10	DEFAULT.BSYS.LIB.IMPERIAL variable de sistema	138
7.10.1	Por defecto Bsyslib imperial	138
7.11	DEFAULT.BSYS.LIB.METRIC variable de sistema	139
7.11.1	Por defecto Bsyslib métrico	139
7.12	DEFAULT.CURVETYPE.HA variable de sistema	139
7.12.1	Curva predeterminada para las alineaciones horizontales	139
7.13	DEFAULT.CURVETYPE.EVA variable de sistema	139
7.13.1	Curva por defecto para las alineaciones verticales	139
7.14	DEFAULT.LIGHTING variable de sistema	140
7.14.1	Iluminación por defecto	140
7.15	Variable del sistema DEFAULT.LIGHT.SHADOW.BLUR	140



Contents

7.15.1	Por defecto la luz sombra desenfocado	140
7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema	141
7.16.1	Nueva Plantilla de trabajo por defecto	141
7.17	DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema	141
7.17.1	Altura de la habitación predeterminada	141
7.18	DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema	141
7.18.1	Estilo por defecto para la cruz de la tubería	141
7.19	Variable del sistema DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	142
7.19.1	Estilo por defecto para el reductor de tuberías	142
7.20	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema	142
7.20.1	Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)	142
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema	142
7.21.1	Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)	142
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema	143
7.22.1	Estilo por defecto para el reductor de tuberías	143
7.23	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema	143
7.23.1	Estilo por defecto para el segmento de tubería	143
7.24	DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema	143
7.24.1	Estilo por defecto para la T de tubos	143
7.25	DEFLPLSTYLE variable de sistema	144
7.25.1	Estilo de impresión de capas predeterminado	144
7.26	DEFPLSTYLE variable de sistema	144
7.26.1	Estilo de impresión de entidades predeterminado	144
7.27	DELETEINTERFERENCE variable de sistema	144
7.27.1	Eliminar interferencia	144
7.28	DELETETOOL variable de sistema	145
7.28.1	Borrar herramienta	145
7.29	Variable del sistema DELOBJ	145
7.29.1	Borrado de entidades	145
7.30	DEMANDLOAD variable de sistema	146
7.30.1	Carga bajo demanda	146
7.31	DETAILSPATH variable de sistema	146
7.31.1	Ruta del directorio de detalles	146
7.32	DGNEXPXREFMODE variable de sistema	147
7.32.1	Exportar conversión de referencias externas	147
7.33	DGNFRAME variable de sistema	147
7.33.1	DGN marco	147
7.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema	147
7.34.1	Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D	147
7.35	Variable del sistema DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	148
7.35.1	Modo de importación de elipse 2D	148
7.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema	148
7.36.1	Modo de importación de forma 2D	148
7.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema	149
7.37.1	Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada	149
7.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema	149
7.38.1	Modo de importación de elipse 3D	149
7.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema	150



Contents

7.39.1	Modo de importación de objetos 3D	150
7.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema	150
7.40.1	Modo de importación de forma 3D	150
7.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema	150
7.41.1	Asociación ruptura de dimensión	150
7.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema	151
7.42.1	Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos	151
7.43	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema	151
7.43.1	Convertir campos de datos vacíos en espacios	151
7.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema	152
7.44.1	Borrar recursos no utilizados	152
7.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema	152
7.45.1	Explotar nodos de texto	152
7.46	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema	153
7.46.1	Importar modelo activo al espacio modelo	153
7.47	DGNIMPIMPORT BILLISIBLIELEMENTS variable de sistema	153
7.47.1	Importar elementos invisibles	153
7.48	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema	154
7.48.1	Importar modelos de Paper Space	154
7.49	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema	154
7.49.1	Importar índice de vista	154
7.50	Variable del sistema DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTERIMPORT	155
7.50.1	Volver a calcular las dimensiones después de la importación	155
7.51	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema	155
7.51.1	Archivos de recursos de símbolos	155
7.52	DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema	155
7.52.1	Modo de importación de referencias externas	155
7.53	DGNOSNAP variable de sistema	156
7.53.1	Entidad de captura Dgn	156
7.54	DIASTAT variable de sistema	156
7.54.1	Estado del diálogo	156
7.55	DIMADEC variable de sistema	157
7.55.1	Precisión del ángulo de cota	157
7.56	Variable del sistema DIMALT	157
7.56.1	Unidades alternativas	157
7.57	DIMALTD variable de sistema	157
7.57.1	Precisión alternativa	157
7.58	DIMALTF variable de sistema	158
7.58.1	Multiplicador alternativo	158
7.59	DIMALTRND variable de sistema	158
7.59.1	Redondeo alternativo	158
7.60	DIMALTTD variable de sistema	158
7.60.1	Precisión de tolerancias alternativa	158
7.61	DIMALTTZ variable de sistema	159
7.61.1	Supresión de ceros en tolerancias alternativa	159
7.62	DIMALTU variable de sistema	159
7.62.1	Tipo de unidades alternativas	159
7.63	Variable del sistema DIMALTZ	160



Contents

7.63.1	Supresión de ceros alternativa	160
7.64	DIMANNO variable de sistema	160
7.64.1	El estilo es anotado	160
7.65	DIMAPOST variable de sistema	160
7.65.1	Prefijo/Sufijo de unidades alternativas	160
7.66	DIMARCSYM variable de sistema	161
7.66.1	Símbolo de Arco	161
7.67	DIMASO variable de sistema	161
7.67.1	Asociatividad (obsoleta)	161
7.68	DIMASSOC variable de sistema	161
7.68.1	A	161
7.69	DIMASZ variable de sistema	162
7.69.1	Tamaño de flecha	162
7.70	DIMATFIT variable de sistema	162
7.70.1	Ajuste de flechas y textos	162
7.71	DIMAUNIT variable del sistema	162
7.71.1	Unidades del ángulo de cota	162
7.72	DIMAZIN variable de sistema	163
7.72.1	Suprimir ceros en ángulos	163
7.73	DIMBLK variable de sistema	163
7.73.1	Flecha	163
7.74	DIMBLK1 variable de sistema	164
7.74.1	Flecha 1	164
7.75	DIMBLK2 variable de sistema	164
7.75.1	Flecha 2	164
7.76	DIMCEN variable de sistema	164
7.76.1	Marca central	164
7.77	DIMCLRD variable de sistema	165
7.77.1	Color de línea de cota	165
7.78	DIMCLRE variable de sistema	165
7.78.1	Color de línea de ref	165
7.79	DIMCLRT variable de sistema	165
7.79.1	Color del texto	165
7.80	DIMDEC variable de sistema	166
7.80.1	Precisión de cota	166
7.81	DIMDLE variable de sistema	166
7.81.1	Ext de línea de cota	166
7.82	DIMDLI variable de sistema	166
7.82.1	Espaciado de la línea base de cotas	166
7.83	DIMDSEP variable de sistema	167
7.83.1	Separador decimal	167
7.84	DIMEXE variable de sistema	167
7.84.1	Ext. de línea de ref	167
7.85	DIMEXO variable de sistema	167
7.85.1	Desplazamiento línea de referencia	167
7.86	DIMFIT variable de sistema	168
7.86.1	Ajuste de texto de dimensión (obsoleto)	168
7.87	DIMFRAC variable de sistema	168



Contents

7.87.1	Tipo fraccional	168
7.88	DIMFXL variable de sistema	168
7.88.1	Línea de referencia de longitud fija	168
7.89	DIMFXLON variable de sistema	169
7.89.1	Línea de referencia fija	169
7.90	DIMGAP variable de sistema	169
7.90.1	Desplazamiento del texto	169
7.91	DIMJOGANG variable de sistema	169
7.91.1	Ángulo Desplazamiento	169
7.92	DIMJUST variable de sistema	170
7.92.1	Posición horizontal del texto	170
7.93	DIMLAYER variable de sistema	170
7.93.1	Capa por defecto para nuevas dimensiones.	170
7.94	DIMLDRBLK variable de sistema	171
7.94.1	Flecha de directrices	171
7.95	DIMLFAC variable de sistema	171
7.95.1	Escala de cota lineal	171
7.96	DIMLIM variable de sistema	171
7.96.1	Método de tolerancias	171
7.97	DIMLTEX1 variable de sistema	172
7.97.1	Tipo de línea de línea de referencia 1	172
7.98	DIMLTEX2 variable de sistema	172
7.98.1	Tipo de línea de línea de referencia 2	172
7.99	DIMLTYPE variable de sistema	172
7.99.1	Tipo de línea de línea de cota	172
7.100	DIMLUNIT variable de sistema	172
7.100.1	Unidades de cota	172
7.101	DIMLWD variable de sistema	173
7.101.1	Grosor de línea de cota	173
7.102	DIMLWE variable de sistema	173
7.102.1	Línea externa LW	173
7.103	DIMPOST variable de sistema	174
7.103.1	Prefijo/sufijo de cota	174
7.104	DIMRND variable de sistema	174
7.104.1	Redondeo de cota	174
7.105	DIMSAH variable de sistema	174
7.105.1	Punta de Flechas	174
7.106	DIMSCALE variable de sistema	175
7.106.1	Escala de cota global	175
7.107	DIMSD1 variable de sistema	175
7.107.1	Línea de cota 1	175
7.108	DIMSD2 variable de sistema	176
7.108.1	Línea de cota 2	176
7.109	DIMSE1 variable de sistema	176
7.109.1	Línea de Ref 1	176
7.110	DIMSE2 variable de sistema	176
7.110.1	Línea de Ref 2	176
7.111	DIMSHO variable de sistema	177



Contents

7.111.1	Mostrar dimensión (obsoleto)	177
7.112	DIMSOXD variable de sistema	177
7.112.1	Línea de cota interior	177
7.113	DIMSTYLE variable de sistema	177
7.113.1	Cota estilo	177
7.114	DIMTAD variable de sistema	178
7.114.1	Posición vertical del texto	178
7.115	DIMTDEC variable de sistema	178
7.115.1	Precisión de tolerancias	178
7.116	DIMTFAC variable de sistema	179
7.116.1	Altura del texto de tolerancias	179
7.117	DIMTFILL variable de sistema	179
7.117.1	Relleno del texto	179
7.118	DIMTFILLCLR variable de sistema	179
7.118.1	Color de relleno del texto	179
7.119	DIMTIH variable del sistema	180
7.119.1	Alineación del texto interior	180
7.120	DIMTIX variable de sistema	180
7.120.1	Texto interior	180
7.121	DIMTM variable de sistema	180
7.121.1	Límite inferior de tolerancias	180
7.122	DIMTMOVE variable de sistema	181
7.122.1	Movimiento del texto	181
7.123	DIMTOFL variable de sistema	181
7.123.1	Línea de cota forzada	181
7.124	DIMTOH variable de sistema	182
7.124.1	Alineación del texto exterior	182
7.125	DIMTOL variable de sistema	182
7.125.1	Visualización de tolerancias	182
7.126	Variable del sistema DIMTOLJ	182
7.126.1	Ubicación vertical de tolerancias	182
7.127	DIMTP variable de sistema	183
7.127.1	Límite superior de tolerancias	183
7.128	DIMTSZ variable de sistema	183
7.128.1	Tamaño de marcas de cota	183
7.129	DIMTVP variable de sistema	183
7.129.1	Desplazamiento vertical del texto	183
7.130	DIMTXSTY variable de sistema	184
7.130.1	Texto estilo	184
7.131	DIMTXT variable de sistema	184
7.131.1	Altura de texto	184
7.132	DIMTXTDIRECTION variable de sistema	184
7.132.1	La dirección del texto	184
7.133	DIMTZIN variable de sistema	185
7.133.1	Supresión de ceros de tolerancias	185
7.134	DIMUNIT variable de sistema	185
7.134.1	Tipo de unidad Dim (obsoleto)	185
7.135	DIMUPT variable de sistema	186



Contents

7.135.1	Ubicar el texto manualmente	186
7.136	DIMZIN variable de sistema	186
7.136.1	Suprimir ceros en cotas	186
7.137	DISPLAYAXES variable de sistema	187
7.137.1	Ejes de pantalla	187
7.138	DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema	187
7.138.1	Mostrar ejes	187
7.139	Variable del sistema DISPLAYSCALING	187
7.139.1	Escala automática de la pantalla	187
7.140	DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema	188
7.140.1	Mostrar los lados y los extremos	188
7.141	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema	188
7.141.1	Marcador de Captura en todas las vistas	188
7.142	DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema	189
7.142.1	Mensajes de capturas	189
7.143	DISPPAPERBKG variable de sistema	189
7.143.1	Fondo de Papel	189
7.144	DISPPAPERMARGINS variable de sistema	189
7.144.1	Área de Impresión	189
7.145	DISPSILH variable de sistema	190
7.145.1	Mostrar siluetas de curvas	190
7.146	DISTANCE variable de sistema	190
7.146.1	Distancia	190
7.147	DMAUDITLEVEL variable de sistema	190
7.147.1	comando DMAUDIT, nivel de detalles	190
7.148	DMAUTOUPDATE variable de sistema	191
7.148.1	modo de recálculo restricciones 3D	191
7.149	DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema	191
7.149.1	Tipo de conexión	191
7.150	DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema	192
7.150.1	DMPUSHPULL restar	192
7.151	DMRECOGNIZE variable de sistema	192
7.151.1	Geometría 3D automático restricciones reconocimiento	192
7.152	DOCKPRIORITY variable de sistema	193
7.152.1	Prioridad de acoplamiento	193
7.153	Variable del sistema DOCTABPOSITION	194
7.153.1	Posición pestaña	194
7.154	DONUTID variable de sistema	194
7.154.1	Diámetro interior de arandela	194
7.155	DONUTOD variable de sistema	194
7.155.1	Diámetro exterior de arandela	194
7.156	BORAGMODE variable de sistema	195
7.156.1	Arrastre de entidades	195
7.157	DRAGMODEHIDE variable de sistema	195
7.157.1	Ocultar entidad original al arrastrar	195
7.158	Variable del sistema DRAGMODEINTERRUPT	195
7.158.1	Arrastrando el modo de interrupción	195
7.159	DRAGOPEN variable de sistema	196



Contents

7.159.1	Apertura mediante arrastre	196
7.160	DRAGP1 variable de sistema	196
7.160.1	Ratio de regeneración-arrastre	196
7.161	Variable del sistemaDRAGP2	197
7.161.1	Tasa de arrastre rápido	197
7.162	DRAGSNAP variable de sistema	197
7.162.1	Capturar entidades arrastradas	197
7.163	DRAWINGPATH variable de sistema	198
7.163.1	Ruta del dibujo	198
7.164	DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema	198
7.164.1	Dibujo vista preestablecido	198
7.165	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema	198
7.165.1	Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.	198
7.166	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema	199
7.166.1	Escala de dibujo vista preestablecido	199
7.167	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema	199
7.167.1	Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.	199
7.168	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema	199
7.168.1	Vista de dibujo líneas finales preestablecidas	199
7.169	DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema	200
7.169.1	Calidad de las vistas de dibujo	200
7.170	DRAWORDERCTL variable de sistema	200
7.170.1	Control del orden de dibujo	200
7.171	DWFFORMAT variable de sistema	201
7.171.1	Formato DWF por defecto	201
7.172	DWFFRAME variable de sistema	201
7.172.1	DWF marco	201
7.173	DWFOSNAP variable de sistema	201
7.173.1	Entidad de captura Dwf	201
7.174	DWFVERSION variable de sistema	202
7.174.1	Versión DWF	202
7.175	DWGCHECK variable de sistema	202
7.175.1	Comprobación del dibujo	202
7.176	DWGCODEPAGE variable del sistema	203
7.176.1	Página de códigos del dibujo	203
7.177	DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema	203
7.177.1	Dibujo de Guid	203
7.178	DWGNAME variable de sistema	203
7.178.1	Nombre del dibujo	203
7.179	DWGPREFIX variable de sistema	204
7.179.1	Prefijo del dibujo	204
7.180	DWGTITLED variable de sistema	204
7.180.1	Dibujo con título asignado	204
7.181	DXEVAL variable de sistema	204
7.181.1	La extracción de datos al modo de actualización	204
7.182	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema	205
7.182.1	Dxf ajustar la alineación del texto	205
7.183	DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema	205



Contents

7.183.1	Modo de restricción dinámica	205
7.184	DYNDIGRIP variable de sistema	206
7.184.1	Mostrar dimensiones dinámicas	206
7.185	DYNDIMAPERTURE variable de sistema	206
7.185.1	Abertura de dimensiones dinámicas	206
7.186	DYNDIMCOLORHOT variable de sistema	207
7.186.1	Color del dimensionado dinámico activo	207
7.187	DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema	207
7.187.1	Color al estar sobre el dimensionado dinámico	207
7.188	DYNDIMDISTANCE variable de sistema	207
7.188.1	Distancia del dimensionado dinámico	207
7.189	DYNDIMLINETYPE variable de sistema	208
7.189.1	Tipo de línea del dimensionado dinámico	208
7.190	DYNDIVIS variable de sistema	208
7.190.1	Visibilidad del dimensionamiento dinámico	208
7.191	DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema	209
7.191.1	La transparencia de los campos de entrada dinámica	209
7.192	DYNMODE variable de sistema	209
7.192.1	Modo de entrada dinámica	209
7.193	DYNPICOORDS variable de sistema	210
7.193.1	Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas	210
7.194	Variable de sistema DRAWINGVIEWFLAGS	210
7.194.1	Vistas de Dibujo	210
8.	E	211
8.1	EDGEMODE variable de sistema	211
8.1.1	Modo arista	211
8.2	ELEVATION variable de sistema	211
8.2.1	Elevación	211
8.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema	212
8.3.1	Elevación en cruces de línea de ruptura	212
8.4	ENABLEATTRACTION variable de sistema	212
8.4.1	Atracción de pinzamientos	212
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema	212
8.5.1	Habilitar la actualización de secciones en segundo plano	212
8.6	ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema	213
8.6.1	Menú de hipervínculo	213
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema	213
8.7.1	Mensaje de ayuda de hipervínculo	213
8.8	ERRNO variable de sistema	213
8.8.1	Número de error	213
8.9	EXPERT variable de sistema	214
8.9.1	Experto	214
8.10	EXPINSALIGN variable de sistema	214
8.10.1	Insertar el Explorador de Países No Alineados	214
8.11	EXPINSANGLE variable de sistema	215
8.11.1	Insertar el Explorador de ángulo	215
8.12	EXPINSFIXANGLE variable de sistema	215
8.12.1	Explorador Insertar Fijar ángulo	215



Contents

8.13	EXPINSFIXSCALE variable de sistema	215
8.13.1	Explorador de inserción Escala Fix	215
8.14	EXPINSSCALE variable de sistema	216
8.14.1	Insertar el Explorador de Escala	216
8.15	EXPLMODE variable de sistema	216
8.15.1	Modo de descomposición	216
8.16	EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema	216
8.16.1	Escritor de PDF 3D	216
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema	217
8.17.1	Escritor de ASAT/ASAB	217
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema	217
8.18.1	Versión de formato de exportación ACIS	217
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema	218
8.19.1	Versión de formato de exportación de CATIA v4	218
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema	218
8.20.1	Versión del formato de exportación de CATIA v5	218
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema	219
8.21.1	Exportar banderas de geometría	219
8.22	EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema	220
8.22.1	Piezas ocultas	220
8.23	EXPORTMODELSPACE variable de sistema	220
8.23.1	El espacio del modelo de exportación	220
8.24	EXPORTPAGESETUP variable de sistema	221
8.24.1	De exportación de configuración de página	221
8.25	EXPORTPAPERSPACE variable de sistema	221
8.25.1	Exportación espacio papel	221
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema	221
8.26.1	Versión del formato de exportación de Parasolid	221
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema	222
8.27.1	Estructura de producto	222
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema	223
8.28.1	Versión formato exportación STEP	223
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema	223
8.29.1	Versión del formato de exportación XCGM	223
8.30	EXTMAX variable de sistema	224
8.30.1	Extensión máxima	224
8.31	EXTMIN variable de sistema	224
8.31.1	Extensión mínima	224
8.32	EXTNAMES variable de sistema	225
8.32.1	Longitud de nombres	225
8.33	EXTRUDEINSIDE variable de sistema	225
8.34	EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema	225
9.	F	227
9.1	FACETRATIO variable de sistema	227
9.1.1	Relación de aspecto del facetado	227
9.2	FACETRES variable de sistema	227
9.2.1	Resolución del facetado	227
9.3	FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema	227



Contents

9.3.1	FBX exportar cámaras	227
9.4	FBXEXPORTENTITIES variable de sistema	228
9.4.1	Entidades de exportación Fbx	228
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema	228
9.5.1	Fbx entidades para exportar	228
9.6	FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema	229
9.6.1	Fbx Exportar Luces	229
9.7	FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema	229
9.7.1	Fbx Exportar Materiales	229
9.8	FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema	229
9.8.1	Fbx Exportar Texturas	229
9.9	Variable del sistema FBXEXPORTTEXTURESPATH	230
9.9.1	Ruta de exportación de texturas FBX	230
9.10	FEATURECOLORS variable de sistema	230
9.10.1	Colores de funciones	230
9.11	FIELDDISPLAY variable de sistema	230
9.11.1	Campo de visualización	230
9.12	FIELDEVAL variable de sistema	231
9.12.1	Modo de actualización de campos	231
9.13	FILEDIA variable de sistema	231
9.13.1	Diálogo de archivo	231
9.14	FILLETRAD variable de sistema	232
9.14.1	Radio de empalme	232
9.15	FILLMODE variable de sistema	232
9.15.1	Modo de relleno	232
9.16	FINALTREAD variable de sistema	232
9.16.1	Pisada final	232
9.17	FINALTREADLENGTH variable de sistema	233
9.17.1	Longitud final de la banda de rodadura	233
9.18	FITARCMAXGAP variable de sistema	233
9.18.1	FitArc Max Gap	233
9.19	FITLINEFITARCMODE variable de sistema	233
9.19.1	Modo FitLine FitArc	233
9.20	FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema	234
9.20.1	Tipo de radio de ajuste	234
9.21	FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema	234
9.21.1	Ajuste del valor del radio	234
9.22	FLOORTO A FLOORTO variable de sistema	235
9.22.1	Distancia de suelo a suelo	235
9.23	FONTALT variable de sistema	235
9.23.1	Fuente alternativa	235
9.24	FONTMAP variable del sistema	235
9.24.1	Archivo de mapeado de fuentes	235
9.25	FRAME variable de sistema	235
9.25.1	Marco	235
9.26	FRAMESELECTION variable de sistema	236
9.26.1	Selección de cuadros	236
9.27	FRONTZ variable de sistema	236



Contents

9.27.1	Desplazamiento del plano de recorte frontal	236
9.28	FULLOPEN variable de sistema	237
9.28.1	Apertura completa	237
10.	G	238
10.1	GEARTEETHNUMBER variable de sistema	238
10.1.1	Número máximo de dientes de la rueda dentada	238
10.2	GENERATEASSOCATTRS variable de sistema	238
10.2.1	Generar atributos asociativos	238
10.3	GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema	238
10.3.1	Generar dibujos asociativos	238
10.4	GEOLATLONGFORMAT variable de sistema	239
10.4.1	Geográfica formato latitud / longitud	239
10.5	Variable del sistema GEOMARKERVISIBILITY	239
10.5.1	Geográfica visibilidad marcador	239
10.6	GEOMRELATIONS variable de sistema	240
10.6.1	Indicación de relación geométrica	240
10.7	GETSTARTED variable de sistema	240
10.7.1	Empezar	240
10.8	GFANG variable de sistema	240
10.8.1	Ángulo de relleno degradado	240
10.9	GFCLR1 variable de sistema	241
10.9.1	Relleno degradado de color primario	241
10.10	GFCLR2 variable de sistema	241
10.10.1	Gradiente de relleno de color secundario	241
10.11	GFCLRLUM variable de sistema	241
10.11.1	Nivel de tinte de relleno degradado	241
10.12	Variable del sistema GFCLRSTATE	242
10.12.1	Número de colores para un relleno degradado	242
10.13	GFNAME variable de sistema	242
10.13.1	Nombre de relleno de degradado	242
10.14	GFSHIFT variable de sistema	242
10.14.1	Cambio de gradiente de llenado	242
10.15	GLSWAPMODE variable de sistema	243
10.15.1	GL Swap Mode	243
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema	243
10.16.1	Antecedentes fondo degradado de color	243
10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema	244
10.17.1	Color del fondo gradiente medio	244
10.18	GRADIENTCOLORTOP variable de sistema	244
10.18.1	Color del fondo gradiente superior	244
10.19	GRADIENTMODE variable de sistema	244
10.19.1	Modo de gradiente de fondo	244
10.20	GRIDAXISCOLOR variable de sistema	245
10.20.1	Color eje rejilla	245
10.21	GRIDDISPLAY variable de sistema	245
10.21.1	Visualización de la rejilla	245
10.22	GRIDMAJOR variable de sistema	246
10.22.1	Rejilla principal	246



Contents

10.23	GRIDMAJORCOLOR variable de sistema	246
10.23.1	Color de rejilla principal	246
10.24	GRIDMINORCOLOR variable de sistema	246
10.24.1	Menor color de rejilla	246
10.25	GRIDMODE variable de sistema	247
10.25.1	Modo rejilla	247
10.26	GRIDSTYLE variable de sistema	247
10.26.1	Estilo de rejilla	247
10.27	GRIDUNIT variable de sistema	247
10.27.1	Unidad de rejilla	247
10.28	GRIDXYZTINT variable de sistema	248
10.28.1	Matiz XYZ de rejilla	248
10.29	GRIPBLOCK variable de sistema	248
10.29.1	Puntos de pinzamiento	248
10.30	GRIPCOLOR variable de sistema	249
10.30.1	Color del pinzamiento	249
10.31	GRIPDYNCOLOR variable de sistema	249
10.31.1	Color agarre dinámico	249
10.32	GRIPHOT variable de sistema	249
10.32.1	Seleccionar el color del pinzamiento	249
10.33	GRIPHOVER variable de sistema	250
10.33.1	Color del pinzamiento de paso	250
10.34	GRIPOBJLIMIT variable de sistema	250
10.34.1	Límite de pinzamientos de entidades	250
10.35	GRIPS variable de sistema	250
10.35.1	Pinzamientos	250
10.36	GRIPSIZE variable de sistema	251
10.36.1	Tamaño del pinzamiento	251
10.37	GRIPTIPS variable de sistema	251
10.37.1	Consejos de agarre	251
10.38	GSDEVICETYPE2D variable de sistema	251
10.38.1	Dispositivo sistema gráfico 2D	251
10.39	GSDEVICETYPE3D variable de sistema	252
10.39.1	Dispositivo sistema gráfico 3D	252
11.	H	253
11.1	Variable del sistema HALOGAP	253
11.1.1	Espacio de aureola	253
11.2	HANDLES variable de sistema	253
11.2.1	Acceso a identificadores	253
11.3	HEADROOM variable de sistema	253
11.3.1	Espacio para la cabeza	253
11.4	HANDSEED variable de sistema	254
11.4.1	Semilla de Identificadores	254
11.5	HIDEPRECISION variable de sistema	254
11.5.1	Precisión del ocultado y el sombreado	254
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema	254
11.6.1	Ocultar impresoras del sistema	254
11.7	HIDETEXT variable de sistema	255



Contents

11.7.1	Ocultar texto en OCULTA_____	255
11.8	HIDEXREFSCALES Variable de sistema_____	255
11.8.1	Ocultar escalas xref_____	255
11.9	HIGHLIGHT variable de sistema_____	255
11.9.1	Resaltado_____	255
11.10	HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema_____	256
11.10.1	Selección de Color de resaltado_____	256
11.11	HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema_____	256
11.11.1	Resaltar selección de estilos_____	256
11.12	HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema_____	257
11.12.1	Horizonte fondo_____	257
11.13	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema_____	257
11.13.1	Horizonte de suelo_____	257
11.14	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema_____	257
11.14.1	Origen de suelo_____	257
11.15	Variable del sistema HORIZONBKG_SKYHIGH_____	257
11.15.1	Cielo alto_____	257
11.16	HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema_____	258
11.16.1	Cielo horizonte_____	258
11.17	HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema_____	258
11.17.1	Cielo bajo_____	258
11.18	HOTKEYASSISTANT variable de sistema_____	258
11.18.1	Asistente de Hotkey_____	258
11.19	HPANG variable de sistema_____	259
11.19.1	Patrón ángulo de sombreado_____	259
11.20	HPANNOTATIVE variable de sistema_____	259
11.20.1	Patrón de sombreado anotativo_____	259
11.21	HPASSOC variable de sistema_____	259
11.21.1	Asociatividad de patrones de sombreado_____	259
11.22	HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema_____	260
11.22.1	Color de fondo de sombreado por defecto_____	260
11.23	HPBOUND variable de sistema_____	260
11.23.1	Contorno del patrón de sombreado_____	260
11.24	HPBOUNDRETAIN variable del sistema_____	260
11.24.1	Retener contorno del patrón de sombreado_____	260
11.25	HPCOLOR variable de sistema_____	261
11.25.1	Color por defecto de la escotilla_____	261
11.26	HDDOUBLE variable de sistema_____	261
11.26.1	Duplicado del patrón de sombreado_____	261
11.27	HPDRAWORDER variable de sistema_____	261
11.27.1	Orden de dibujo de patrón de sombreado_____	261
11.28	HPGAPTOL variable de sistema_____	262
11.28.1	Tolerancia de huecos en patrones de sombreado_____	262
11.29	HPISLANDDETECTION variable de sistema_____	262
11.29.1	Hatch detección isla de patrón_____	262
11.30	HPLAYER variable de sistema_____	263
11.30.1	Nuevo Sombreado de capa predeterminado_____	263
11.31	HPLINETYPE variable de sistema_____	263



Contents

11.31.1	Patrón tipo de línea sombreado	263
11.32	Variable del sistema HPMAXAREAS	264
11.32.1	Modo de relleno para sombreados dispersos	264
11.33	HPNAME variable de sistema	264
11.33.1	Nombre del patrón de sombreado	264
11.34	HPOBJWARNING variable de sistema	264
11.34.1	Advertencia de entidades de patrones de sombreado	264
11.35	HPORIGIN variable de sistema	265
11.35.1	Origen del patrón de sombreado	265
11.36	HPSCALE variable de sistema	265
11.36.1	Escala del patrón de sombreado	265
11.37	HPSEPARATE variable de sistema	265
11.37.1	Patrón sombreado separado	265
11.38	HPSPACE variable de sistema	266
11.38.1	Espaciado patrón sombreado	266
11.39	HPTRANSPARENCY variable de sistema	266
11.39.1	Transparencia predeterminada para nuevos sombreados	266
11.40	HYPERLINKBASE variable de sistema	266
11.40.1	Base de Hipervínculo	266
12.	I	267
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema	267
12.1.1	Exportación con guías únicas	267
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema	267
12.2.1	Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC	267
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema	267
12.3.1	Exportar cantidades base	267
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema	268
12.4.1	Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS	268
12.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema	268
12.5.1	Exporta ruta de archivo de asignación	268
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema	268
12.6.1	Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados	268
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema	269
12.7.1	Exportar centro de gravedad del perfil	269
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema	269
12.8.1	Exportar siempre los sólidos barridos como BRep	269
12.9	IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema	269
12.9.1	Nivel de teselación	269
12.10	IFCIMPORTBIMDATA variable del sistema	270
12.10.1	Importar Datos BIM	270
12.11	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variable de sistema	270
12.11.1	Importar geometría BREP como mallas	270
12.12	IFCIMPORTMAPPINGPATH variable de sistema	270
12.12.1	Ruta del archivo de mapeo de importación	270
12.13	IFCIMPORTMODELORIGIN variable de sistema	271
12.13.1	Importar posición del modelo	271
12.14	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variable de sistema	271
12.14.1	Importar componentes paramétricos	271



Contents

12.15	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variable de sistema	271
12.15.1	Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs	271
12.16	IFCIMPORTSPACES variable de sistema	272
12.16.1	Importar Espacios	272
12.17	IFCIMPORTUSESUBDMESH variable de sistema	272
12.17.1	Importar mallas IFC como mallas de subdivisión	272
12.18	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema	272
12.18.1	Teselado de curvas y superficies complejas	272
12.19	IMAGECACHEFOLDER variable de sistema	273
12.19.1	Imagen carpeta caché de disco	273
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema	273
12.20.1	Máximo de memoria usado	273
12.21	IMAGEDISKCACHE variable de sistema	273
12.21.1	Caché de disco de imagen	273
12.22	Variable del sistema IMAGEFRAME	274
12.22.1	Imagen del fotograma	274
12.23	IMAGEHLT variable de sistema	274
12.23.1	Resaltado de imágenes	274
12.24	IMAGENOTIFY variable de sistema	274
12.24.1	Imagen notificar	274
12.25	IMPORTACISWITHBRICSCAD variable de sistema	275
12.25.1	Importar ACIS con importador integrado	275
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema	275
12.26.1	Importar representación	275
12.27	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema	276
12.27.1	Modo de importación de atributos de borde	276
12.28	Variable del sistema IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	276
12.28.1	Preferencias de rutas de búsqueda	276
12.29	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema	277
12.29.1	Rutas de búsqueda alternativas	277
12.30	Variable del sistema IMPORTIGESSTITCH	277
12.30.1	Realizar costura	277
12.31	Variable del sistema IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE	277
12.31.1	Preferencias de rutas de búsqueda	277
12.32	Variable del sistema IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE	278
12.32.1	Preferencias de rutas de búsqueda	278
12.33	Variable del sistema IMPORTJTREPRESENTATION	278
12.33.1	Importar representación	278
12.34	IMPORTCOLORS variable de sistema	279
12.34.1	Traducir colores	279
12.35	Variable del sistema IMPORTCUIFILEEXISTS	279
12.35.1	Importar archivos cui existentes	279
12.36	IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema	279
12.36.1	Piezas ocultas	279
12.37	IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema	280
12.37.1	Realizar simplificación	280
12.38	IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	280
12.38.1	Rutas de búsqueda alternativas	280



Contents

12.39	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	281
12.39.1	Rutas de búsqueda alternativas	281
12.40	IMPORTPMI variable de sistema	281
12.40.1	Información sobre productos y fabricación	281
12.41	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema	281
12.41.1	Estructura de producto	281
12.42	IMPORTREPAIR variable de sistema	282
12.42.1	Reparación del modelo en la importación	282
12.43	IMPORTSIMPLIFY variable de sistema	282
12.43.1	Realizar simplificación	282
12.44	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	283
12.44.1	Rutas de búsqueda alternativas	283
12.45	Variable del sistema IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE	283
12.45.1	Preferencias de rutas de búsqueda	283
12.46	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema	284
12.46.1	Rutas de búsqueda alternativas	284
12.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema	284
12.47.1	Importar representación	284
12.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema	284
12.48.1	Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD	284
12.49	Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE	285
12.49.1	Preferencias de rutas de búsqueda	285
12.50	Variable del sistema IMPORTSTEPROTATEYZ	285
12.50.1	Mapear Y al eje Z actual	285
12.51	IMPORTSTITCH variable de sistema	286
12.51.1	Realizar costura	286
12.52	INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema	286
12.52.1	Incluir sello de impresión	286
12.53	VINEXCTL variable de sistema	286
12.53.1	Control de índices	286
12.54	INETLOCATION variable de sistema	287
12.54.1	Dirección de Internet predeterminada	287
12.55	INSBASE variable de sistema	287
12.55.1	Punto base de inserción	287
12.56	INSNAME variable de sistema	287
12.56.1	Nombre de inserción	287
12.57	INSUNITS variable de sistema	288
12.57.1	Unidades de inserción	288
12.58	INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema	289
12.58.1	Origen predeterminado de unidades de inserción	289
12.59	INSUNITSDEFTARGET variable de sistema	290
12.59.1	Destino predeterminado de unidades de inserción	290
12.60	INSUNITSSCALING variable de sistema	291
12.60.1	Escala de unidades de inserción	291
12.61	INTERFERECOLOR variable de sistema	292
12.61.1	Interferencia de color	292
12.62	INTERFERELAYER variable de sistema	292
12.62.1	Capa de interferencia	292



Contents

12.63	INTERFERENCELEVEL variable de sistema	292
12.63.1	Nivel de verificación de interferencia	292
12.64	INTERFEREOBJVS variable de sistema	293
12.64.1	Interferencia estilo de objeto visual	293
12.65	INTERFEREVPVS variable de sistema	293
12.65.1	Interferencia ventana estilo visual	293
12.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema	293
12.66.1	Longitud mínima de elevación interior	293
12.67	INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema	294
12.67.1	Distancia de compensación de alzado interior	294
12.68	INTERSECTEDENTITIES variable de sistema	294
12.69	INTERSECTIONCOLOR variable de sistema	295
12.69.1	Color de intersecciones	295
12.70	INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema	295
12.70.1	Visualización de intersecciones	295
12.71	ISAVEBAK variable de sistema	295
12.71.1	Copia de seguridad incremental	295
12.72	ISAVEPERCENT variable de sistema	296
12.72.1	Porcentaje para auto-guardado	296
12.73	ISOLINES variable de sistema	296
12.73.1	Isolíneas	296
12.74	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variable del sistema	297
12.74.1	Importar: utilice perfiles de bases de datos con la geometría correspondiente	297
13.	L	298
13.1	LANDINGEXTENSIONDOWN variable de sistema	298
13.1.1	Extensión de aterrizaje hacia abajo	298
13.2	LANDINGEXTENSIONUP variable de sistema	298
13.2.1	Extensión de aterrizaje hacia arriba	298
13.3	LASTANGLE variable de sistema	298
13.3.1	Último ángulo	298
13.4	LASTPOINT variable de sistema	299
13.4.1	Último punto	299
13.5	LASTPROMPT variable de sistema	299
13.5.1	Último mensaje	299
13.6	LATITUDE variable de sistema	299
13.6.1	Latitud	299
13.7	LAYERFILTEREXCESS variable de sistema	299
13.7.1	Exceso de filtro de capa	299
13.8	LAYERPMODE variable de sistema	300
13.8.1	Modo anterior Capa	300
13.9	LAYLOCKFADECTL variable de sistema	300
13.9.1	Control de volumen capa bloqueada	300
13.10	LAYOUTREGENCTL variable de sistema	301
13.10.1	Control de la regeneración de presentaciones	301
13.11	LAYOUTTAB variable de sistema	301
13.11.1	Pestañas Modelo y Presentación	301
13.12	LEGACYCODESEARCH variable de sistema	301
13.12.1	Modo de búsqueda de código heredado	301



Contents

13.13	LENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema	302
13.13.1	Intervalo de muestreo para segmentos rectos	302
13.14	LENGTHUNITS variable de sistema	302
13.14.1	Unidades de longitud	302
13.15	LENSELENGTH variable de sistema	302
13.15.1	Longitud de lentes	302
13.16	LEVELOFDETAIL variable de sistema	303
13.16.1	Unidades de longitud	303
13.17	LICFLAGS variable de sistema	303
13.17.1	Componentes licenciados	303
13.18	LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema	304
13.18.1	Color de luz pictograma	304
13.19	LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema	304
13.19.1	Mostrar el glifo de luz	304
13.20	LIGHTINGUNITS variable de sistema	304
13.20.1	Unidades de Iluminación	304
13.21	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema	305
13.21.1	Color de glifo luz web	305
13.22	Variable del sistema LIMCHECK	305
13.22.1	Comprobación de límites	305
13.23	LIMMAX variable de sistema	306
13.23.1	Límite máximo	306
13.24	LIMMIN variable de sistema	306
13.24.1	Límite mínimo	306
13.25	LINEARBRIGHTNESS variable de sistema	306
13.25.1	Brillo lineal	306
13.26	LINEARCONTRAST variable de sistema	307
13.26.1	Contraste lineal	307
13.27	LISPINIT variable de sistema	307
13.27.1	Inicialización LISP	307
13.28	Variable del sistema LOADMECHANICAL2D	307
13.28.1	Habilitadores mecánicos 2D	307
13.29	LOCALE variable de sistema	308
13.29.1	Localización	308
13.30	LOCALROOTPREFIX variable de sistema	308
13.30.1	Prefijo raíz local	308
13.31	LOCKUI variable de sistema	308
13.31.1	Bloquear los elementos de la interfaz de usuario	308
13.32	LOFTANG1 variable de sistema	309
13.32.1	Ángulo de Solevado 1	309
13.33	LOFTANG2 variable de sistema	310
13.33.1	Ángulo de Solevado 2	310
13.34	Variable del sistema LOFTMAG1	311
13.34.1	Magnitud Solevado 1	311
13.35	LOFTMAG2 variable de sistema	311
13.35.1	Magnitud Solevado2	311
13.36	LOFTNORMALS variable de sistema	312
13.36.1	Solevado normales	312



Contents

13.37	LOFTPARAM variable de sistema	312
13.37.1	Param Solevado	312
13.38	LOGFILEMODE variable de sistema	313
13.38.1	Modo del archivo de registro	313
13.39	LOGFILENAME variable de sistema	313
13.39.1	Nombre del archivo de registro	313
13.40	Variable del sistema LOGFILEPATH	313
13.40.1	Ruta del archivo de registro	313
13.41	LOGGEDIN variable de sistema	314
13.41.1	Acceso	314
13.42	LOGINNAME variable de sistema	314
13.42.1	Nombre de inicio de sesión	314
13.43	LONGITUDE variable de sistema	314
13.43.1	Longitud	314
13.44	LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema	315
13.44.1	Modo de dirección MirarDesde	315
13.45	LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema	315
13.45.1	Informe MirarDesde	315
13.46	LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema	316
13.46.1	MirarDesde zoom extensiones	316
13.47	LTGAPSELECTION variable de sistema	316
13.47.1	Selección de la brecha del tipo de línea	316
13.48	LTSCALE variable de sistema	316
13.48.1	Escala tipo de línea	316
13.49	LUNITS variable de sistema	317
13.49.1	Tipo de unidad lineal	317
13.50	LUPREC variable de sistema	317
13.50.1	Precisión de la unidad lineal	317
13.51	LWDEFAULT variable de sistema	318
13.51.1	Grosor de Línea predeterminado	318
13.52	LWDISPLAY variable de sistema	318
13.52.1	Visualización del grosor de línea	318
13.53	LWDISPSCALE variable de sistema	319
13.53.1	Escala de visualización del grosor de línea	319
13.54	LWUNITS variable de sistema	319
13.54.1	Unidades del grosor de línea	319
14.	M	320
14.1	MACROREC variable de sistema	320
14.1.1	Grabación de macros	320
14.2	MAKEBAK variable de sistema	320
14.2.1	Hacer copia de seguridad (obsoleto)	320
14.3	MANIPULATOR variable de sistema	320
14.3.1	Manipulador	320
14.4	MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema	321
14.4.1	Tema de color del manipulador	321
14.5	MANIPULATORDURATION variable de sistema	322
14.5.1	Duración del manipulador	322
14.6	MANIPULATORHANDLE variable de sistema	322



Contents

14.6.1	Mango manipulador	322
14.7	MANIPULATORSIZE variable de sistema	322
14.7.1	Tamaño del manipulador	322
14.8	MASSPREC variable de sistema	323
14.8.1	Precisión de masa	323
14.9	MASSPROPACCURACY variable del sistema	323
14.9.1	Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas	323
14.10	MASSUNITS variable de sistema	324
14.10.1	Unidades de masas	324
14.11	MAXACTVP variable de sistema	324
14.11.1	Máximo número de ventanas activas	324
14.12	MAXHATCH variable de sistema	325
14.12.1	Máximo número de trazos en sombreados	325
14.13	MAXSORT variable de sistema	325
14.13.1	Ordenación máxima	325
14.14	MAXTHREADS variable de sistema	325
14.14.1	Máximo número de subprocesos	325
14.15	MBSTATE variable de sistema	326
14.15.1	Estado del navegador mecánico	326
14.16	MBUTTONPAN variable de sistema	326
14.16.1	Encuadre con botón central	326
14.17	MEASUREINIT variable de sistema	327
14.17.1	Medida inicial	327
14.18	MEASUREMENT variable de sistema	327
14.18.1	Medición	327
14.19	MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema	327
14.19.1	Formato de guardado 2D mecánico	327
14.20	MECHANICALBLOCKS Variable de sistema	328
14.20.1	Bloques mecánicos (experimentales)	328
14.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema	328
14.21.1	Opciones de navegador mecánico	328
14.22	MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema	329
14.22.1	Barra de menús	329
14.23	MENUCTL variable de sistema	329
14.23.1	Control de menús	329
14.24	MENUECHO variable de sistema	330
14.24.1	Eco de menús	330
14.25	MENUNAME variable de sistema	330
14.25.1	Nombre del menú	330
14.26	MESHTYPE variable de sistema	330
14.26.1	Malla tipo	330
14.27	Variable del sistema MIDDLECLICKCLOSE	331
14.27.1	Cierre con el botón central (Mac & Linux)	331
14.28	MILLISECS variable de sistema	331
14.28.1	Milisegundos	331
14.29	MIRRTEXT variable de sistema	331
14.29.1	Simetría de texto	331
14.30	MLEADERSCALE variable de sistema	332



Contents

14.30.1	Escala Directriz Múltiple	332
14.31	MODEMACRO variable de sistema	332
14.31.1	Modo macro	332
14.32	MSLTSCALE variable de sistema	332
14.32.1	Espacio modelos del tipo de línea	332
14.33	MSOLESCALE variable de sistema	333
14.33.1	Escala OLE de espacio modelo	333
14.34	MTEXTCOLUMN variable de sistema	333
14.34.1	Ajuste de columna de texto multilínea	333
14.35	MTEXTDETECTSPACE variable de sistema	334
14.35.1	Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext	334
14.36	MTEXTED variable de sistema	334
14.36.1	Editor de texto multilínea	334
14.37	MTEXTFIXED variable de sistema	334
14.37.1	Texto de varias líneas fijada	334
14.38	MTEXTTOOLBAR variable de sistema	335
14.38.1	Barra de herramientas de formato de texto	335
14.39	MTFLAGS variable del sistema	335
14.39.1	Marcas Multi-Threading	335
14.40	MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema	336
14.40.1	Tolerancia angular BimMultiSelect	336
14.41	MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema	336
14.41.1	Prefijo raíz MisDocumentos	336
15.	N	337
15.1	NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema	337
15.1.1	Display MirarDesde	337
15.2	Variable del sistema NAVVCUBELOCATION	337
15.2.1	Situación del MirarDesde	337
15.3	NAVVCUBEOPACITY variable de sistema	338
15.3.1	Opacidad del MirarDesde	338
15.4	NAVVCUBEORIENT variable de sistema	338
15.4.1	Orientación MirarDesde	338
15.5	NEARESTDISTANCE variable de sistema	338
15.5.1	Distancia mas cercana	338
15.6	NOMUTT variable de sistema	339
15.6.1	Sin indicaciones	339
15.7	NORTHDIRECTION variable de sistema	340
15.7.1	Dirección Norte	340
15.8	NOSING variable de sistema	340
15.8.1	Nariz	340
16.	O	341
16.1	OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema	341
16.1.1	El modo de aislamiento de objetos	341
16.2	OBSCUREDColor variable de sistema	341
16.2.1	Color sombreado	341
16.3	OBSCUREDType variable de sistema	342
16.3.1	Tipo de Línea sombreada	342
16.4	OFFSETDIST variable de sistema	342



Contents

16.4.1	Distancia de desplazamiento	342
16.5	OFFSETERASE variable de sistema	343
16.5.1	Borrado de paralela	343
16.6	OFFSETGAPTYPE variable de sistema	343
16.6.1	Tipo de hueco de paralela	343
16.7	OLEFRAME variable de sistema	344
16.7.1	Marco OLE	344
16.8	OLEHIDE variable de sistema	344
16.8.1	Ocultar OLE	344
16.9	OLEQUALITY variable de sistema	345
16.9.1	Calidad OLE	345
16.10	OLESTARTUP variable de sistema	345
16.10.1	Inicialización OLE	345
16.11	OPMSTATE variable de sistema	345
16.11.1	Estado de la barra de propiedades	345
16.12	ORBITAUTOTARGET variable de sistema	346
16.12.1	Orbit Auto Target	346
16.13	ORTHOMODE variable de sistema	346
16.13.1	Modo Ortogonal	346
16.14	OSMODE variable de sistema	347
16.14.1	Modo capturar entidades	347
16.15	Variable del sistema OSNAPCOORD	347
16.15.1	Coordenadas de la referencia a entidades	347
16.16	OSNAPZ variable de sistema	348
16.16.1	Ignorar la elevación en referencia a entidades	348
16.17	OSOPTIONS variable de sistema	348
16.17.1	Opciones de captura a entidades	348
16.18	OVERKILLLAYER variable de sistema	349
16.18.1	Capa de entidades duplicadas	349
17.	P	350
17.1	PANBUFFER variable de sistema	350
17.1.1	Buffer de encuadre	350
17.2	Variable del sistema PANELBUTTONSIZE	350
17.2.1	Tamaño del botón del icono de conjunto de paneles	350
17.3	PAPERUPDATE variable de sistema	350
17.3.1	Actualización de papel	350
17.4	PARAMETERCOPYMODE variable de sistema	351
17.4.1	Modo copia de Parámetros	351
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema	351
17.5.1	Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D	351
17.6	Variable del sistema PDFCACHE	352
17.6.1	PDF cache	352
17.7	PDFEMBEDDEDITTF variable de sistema	352
17.7.1	Fuentes incrustadas PDF	352
17.8	PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema	353
17.8.1	Exportar hipervínculos	353
17.9	PDFFRAME variable de sistema	353
17.9.1	PDF marco	353



Contents

17.10	PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema	353
17.10.1	Imagen anti-aliasing	353
17.11	PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema	354
17.11.1	Compresión de imagen	354
17.12	PDFIMAGEDPI variable de sistema	354
17.12.1	Imagen DPI	354
17.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema	355
17.13.1	Aplicar propiedades de grosor de línea	355
17.14	PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema	355
17.14.1	Importar como bloque	355
17.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema	355
17.15.1	Factor de espacio entre caracteres	355
17.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema	356
17.16.1	Combinar objetos de texto	356
17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema	356
17.17.1	Convertir rellenos sólidos en escotillas	356
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema	357
17.18.1	Carpeta de imágenes raster	357
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema	357
17.19.1	Unir líneas y segmentos de arco	357
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema	357
17.20.1	Capas	357
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema	358
17.21.1	Imágenes Raster	358
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema	358
17.22.1	Rellenos sólidos	358
17.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema	359
17.23.1	Factor espacial entre palabras	359
17.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXT variable de sistema	359
17.24.1	Texto TrueType	359
17.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variable del sistema	359
17.25.1	Importar texto de tipo verdadero como geometría	359
17.26	PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema	360
17.26.1	Aplicar el recorte	360
17.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema	360
17.27.1	Importar geometría con optimización	360
17.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema	361
17.28.1	Recortar Imagen	361
17.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema	361
17.29.1	Aplicar recorte en el borde de la página	361
17.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRIA variable de sistema	361
17.30.1	Geometría vectorial	361
17.31	PDFLAYERSSETTING variable de sistema	362
17.31.1	Soporte de capas PDF	362
17.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema	362
17.32.1	Presentaciones PDF a exportar	362
17.33	PDFMERGECONTROL variable de sistema	363
17.33.1	Control de Fusión Pdf	363



Contents

17.34	PDFNOTIFY variable de sistema	363
17.34.1	PDF notificar	363
17.35	PDFOSNAP variable de sistema	364
17.35.1	Captura entidad pdf	364
17.36	PDFPAPERHEIGHT variable de sistema	364
17.36.1	Altura de papel PDF sobrescrita	364
17.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema	364
17.37.1	Tamaño de papel PDF sobrescrito	364
17.38	PDFPAPERWIDTH variable de sistema	365
17.38.1	Anchura de papel PDF sobrescrita	365
17.39	PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema	365
17.39.1	Compresión PRC	365
17.40	PDFPRCEXPORT variable de sistema	365
17.40.1	Modo de exportación PRC	365
17.41	PDFPRCPROJECTION variable de sistema	366
17.41.1	Proyección PRC	366
17.42	Variable de sistema PDFPRCVIEWMODE	366
17.42.1	Modo de vista PRC	366
17.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema	367
17.43.1	Texto SHX PDF como geometría	367
17.44	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema	367
17.44.1	Optimización de geometría simple PDF	367
17.45	Variable del sistema PDFTTFTEXTASGEOMETRY	368
17.45.1	Texto TTF PDF como geometría	368
17.46	PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema	368
17.46.1	PDF usando estilos de impresión	368
17.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema	368
17.47.1	Resolución Vector DPI	368
17.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema	369
17.48.1	Zoom PDF a modo extensión	369
17.49	PDMODE variable de sistema	369
17.49.1	Modo de visualización de puntos	369
17.50	PDSIZE variable de sistema	370
17.50.1	Tamaño de visualización de puntos	370
17.51	PEDITACCEPT variable de sistema	371
17.51.1	Aceptación de edición de polilínea	371
17.52	PELLIPSE variable de sistema	371
17.52.1	Elipse por polilíneas	371
17.53	PERIMETER variable de sistema	371
17.53.1	Último perímetro	371
17.54	PERSPECTIVA variable de sistema	372
17.54.1	Perspectiva	372
17.55	PFACEVMAX variable de sistema	372
17.55.1	Máximos vértices para malla polícará	372
17.56	PICKADD variable de sistema	372
17.56.1	Seleccionar para añadir	372
17.57	PICKAUTO variable de sistema	373
17.57.1	Selección automática	373



Contents

17.58	PICKBOX variable de sistema	373
17.58.1	Cuadro de selección	373
17.59	PICKDRAG variable de sistema	374
17.59.1	Seleccionar para arrastre	374
17.60	PICKFIRST variable de sistema	374
17.60.1	Seleccionar primero	374
17.61	PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema	375
17.61.1	Estilo de selección	375
17.62	PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema	375
17.62.1	Factor de escala al exportar a formatos de dibujo	375
17.63	PLACESBARFOLDER1 variable de sistema	376
17.63.1	Primera carpeta (Windows)	376
17.64	PLACESBARFOLDER2 variable de sistema	376
17.64.1	Segunda carpeta (Windows)	376
17.65	PLACESBARFOLDER3 variable de sistema	377
17.65.1	Tercera carpeta (Windows)	377
17.66	PLACESBARFOLDER4 variable de sistema	377
17.66.1	Cuarta carpeta (Windows)	377
17.67	Variable del sistema PLATFORM	378
17.67.1	Plataforma	378
17.68	PLINECACHE variable de sistema	378
17.68.1	Polilínea caché	378
17.69	PLINECONVERTMODE variable de sistema	378
17.69.1	Convertir modo Polilínea	378
17.70	PLINEGEN variable de sistema	379
17.70.1	Generación de polilíneas	379
17.71	PLINETYPE variable de sistema	380
17.71.1	Tipo de polilínea	380
17.72	PLINEWID variable de sistema	380
17.72.1	Grosor de polilínea	380
17.73	PLOTFCGPATH variable de sistema	380
17.73.1	Ruta de configuración de la impresora	380
17.74	PLOTID variable de sistema	381
17.74.1	Identificación de la parcela (obsoleta)	381
17.75	PLOTOUTPUTPATH variable de sistema	381
17.75.1	Ruta de salida de la impresión	381
17.76	Variable del sistema PLOTSTYLEPATH	381
17.76.1	Ruta de los estilos de impresión	381
17.77	PLOTTER variable de sistema	381
17.77.1	Plotter (obsoleto)	381
17.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema	382
17.78.1	Invaldar trazo con transparencia	382
17.79	PLQUIET variable de sistema	382
17.79.1	Imprimir en silencio	382
17.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema	383
17.80.1	La nube de puntos alterna mostrar / ocultar el cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2d	383
17.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema	383



Contents

17.81.1	Nube de puntos alternan tamaños de puntos adaptativos frente a fijos	383
17.82	POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema	384
17.82.1	Límite de punto de nube de puntos	384
17.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema	384
17.83.1	Carpeta de caché de disco de nube de puntos	384
17.84	POINTCLOUDCACHESIZE variable de sistema	384
17.84.1	Tamaño máximo permitido de caché en disco (Gb)	384
17.85	POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema	385
17.85.1	Nube de puntos puntos máximos	385
17.86	Variable del sistema POINTCLOUDPOINTSIZ	385
17.86.1	Tamaño de punto de nube de puntos	385
17.87	POLARADDANG variable de sistema	385
17.87.1	Ángulos polares adicionales	385
17.88	POLARANG variable de sistema	386
17.88.1	Ángulo polar	386
17.89	POLARDIST variable de sistema	386
17.89.1	Distancia polar	386
17.90	POLARMODE variable de sistema	386
17.90.1	Modo polar	386
17.91	POLYSIDES variable de sistema	387
17.91.1	Lados del polígono	387
17.92	POPUPS variable de sistema	387
17.92.1	Ventanas emergentes	387
17.93	PREVIEWDELAY variable de sistema	388
17.93.1	Demora para previsualizar selección	388
17.94	PREVIEWEFFECT variable de sistema	388
17.94.1	Efecto de previsualización de selección	388
17.95	PREVIEWFILTER variable de sistema	388
17.95.1	Filtro de previsualización de selección	388
17.96	PREVIEWTYPE variable de sistema	389
17.96.1	Vista previa de tipo	389
17.97	PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema	389
17.97.1	Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir	389
17.98	PRINTFILE variable de sistema	390
17.98.1	Imprimir archivo	390
17.99	PRINTPDFPREVIEW variable de sistema	390
17.99.1	Imprimir como vista previa en PDF	390
17.100	PRODUCTO variable de sistema	390
17.100.1	Producto	390
17.101	PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema	391
17.101.1	Comportamiento de compensación del perfil	391
17.102	PROGBAR variable de sistema	391
17.102.1	Barra de progreso	391
17.103	PROGRAM variable de sistema	392
17.103.1	Programa	392
17.104	PROJECTIONTYPE variable de sistema	392
17.104.1	Esquema de vistas de Dibujo	392
17.105	PROJECTNAME variable de sistema	394



Contents

17.105.1	Nombre de proyecto	394
17.106	variable del sistema PROJECTSEARCHPATHS	394
17.106.1	Rutas de búsqueda del proyecto	394
17.107	PROJMODE variable de sistema	394
17.107.1	Modo de proyección	394
17.108	PROMPTMENU variable de sistema	395
17.108.1	Menú de mensajes	395
17.109	PROMPTMENUFLAGS variable de sistema	395
17.109.1	Indicadores de menús de mensajes	395
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema	396
17.110.1	Indicador de formato de opción	396
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema	397
17.111.1	Opción rápida traducir palabras clave	397
17.112	PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema	397
17.112.1	Buscar espacio	397
17.113	PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema	398
17.113.1	Tolerancia de posición	398
17.114	PROPERTYPREVIEW variable de sistema	398
17.114.1	Vista previa de la propiedad	398
17.115	PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema	399
17.115.1	Retraso de la vista previa de la propiedad	399
17.116	Variable del sistema PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	399
17.116.1	Límite de objeto de vista previa de propiedad	399
17.117	PROPPREVTIMEOUT variable de sistema	399
17.117.1	Tiempo de previsualización de la propiedad	399
17.118	PROPUNITS variable de sistema	400
17.118.1	Propiedad de unidades	400
17.119	PROXYGRAPHICS variable de sistema	400
17.119.1	Gráficos proxy	400
17.120	PROXYNOTICE variable de sistema	401
17.120.1	Advertencias proxy	401
17.121	PROXYSHOW variable de sistema	401
17.121.1	Visualización proxy	401
17.122	PROXYWEBSEARCH variable de sistema	401
17.122.1	Búsqueda web proxy	401
17.123	PSLTSCALE variable de sistema	402
17.123.1	Escala de tipos de línea de espacio papel	402
17.124	PSOLHEIGHT variable de sistema	402
17.124.1	Altura polisólido	402
17.125	PSOLWIDTH variable de sistema	403
17.125.1	Ancho polisólido	403
17.126	PSTYLEMODE variable de sistema	403
17.126.1	Modo del estilo de impresión	403
17.127	PSTYLEPOLICY variable de sistema	403
17.127.1	Política del estilo de impresión	403
17.128	PSVPSCALE variable de sistema	404
17.128.1	Escala de ventanas de espacios papel	404
17.129	PUBLISHALLSHEETS variable de sistema	404



Contents

17.129.1	Publicar todas las hojas	404
17.130	PUBLISHCOLLATE variable de sistema	405
17.130.1	Cotejar los planos publicados	405
17.131	PUCSBASE variable de sistema	405
17.131.1	Base SCP de espacios papel	405
17.132	PDFANIMATIONFPS variable de sistema	405
17.132.1	Pasos por segundo	405
18.	Q	406
18.1	QAFLAGS variable de sistema	406
18.1.1	Indicadores de Calidad	406
18.2	QTEXTMODE variable de sistema	406
18.2.1	Modo de texto rápido	406
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema	409
18.3.1	Lanzar comando por defecto Quad	409
18.4	QUADDISPLAY variable de sistema	409
18.4.1	Display Quad	409
18.5	QUADEXPANDEDELAY variable de sistema	410
18.5.1	Quad ampliar retraso	410
18.6	QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema	410
18.6.1	Ampliar retardo de pestaña Quad	410
18.7	QUADGOTRSPARENT variable de sistema	410
18.7.1	Quad transparente	410
18.8	QUADHIDEDELAY variable de sistema	411
18.8.1	Ocultar retraso Quad	411
18.9	QUADHIDEMARGIN variable de sistema	411
18.9.1	Ocultar margen Quad	411
18.10	QUADICONSIZE variable de sistema	411
18.10.1	Tamaño de icono Quad	411
18.11	Variable del sistema QUADICONSPACE	412
18.11.1	Icono espacio Quad	412
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema	413
18.12.1	Quad los artículos más recientes	413
18.13	QUADPOPUPCORNER variable de sistema	413
18.13.1	Esquina de popup Quad	413
18.14	QUADROLLOVERDELAY variable de sistema	414
18.14.1	Retraso en el vuelco de un quad	414
18.15	QUADSHOWDELAY variable de sistema	414
18.15.1	Mostrar retraso Quad	414
18.16	QUADWIDTH variable de sistema	415
18.16.1	Ancho Quad	415
19.	R	416
19.1	R12SAVEACCURACY variable de sistema	416
19.1.1	R12 Guardar precisión	416
19.2	R12SAVEDEVIATION variable de sistema	416
19.2.1	R12 Guardar desviación	416
19.3	RASTERPREVIEW variable de sistema	416
19.3.1	Previsualización raster	416
19.4	RE_INIT variable de sistema	417



Contents

19.4.1	Reinicializar Alias	417
19.5	REALTIMESPEEDUP variable de sistema	417
19.5.1	Aceleración dinámica	417
19.6	REALWORLDSCALE variable de sistema	418
19.6.1	Escala del mundo real	418
19.7	RECENTFILES variable de sistema	418
19.7.1	Recuento máximo de la lista de archivos recientes	418
19.8	RECENTPATH variable de sistema	418
19.8.1	Ruta reciente	418
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema	419
19.9.1	Opacidad de Cara	419
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema	419
19.10.1	Color de cara	419
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema	419
19.11.1	Opacidad de borde	419
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema	420
19.12.1	Color Borde	420
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema	420
19.13.1	Opacidad de borde	420
19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema	420
19.14.1	Color Borde	420
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema	421
19.15.1	Ocultar Vértices	421
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema	421
19.16.1	Borde suavizado	421
19.17	Variable del sistema REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS	421
19.17.1	Grosor del borde	421
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema	422
19.18.1	Opacidad de Cara	422
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema	422
19.19.1	Color de cara	422
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema	422
19.20.1	Opacidad de borde	422
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema	423
19.21.1	Color Borde	423
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema	423
19.22.1	Resplandor	423
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema	424
19.23.1	Borde suavizado	424
19.24	Variable del sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS	424
19.24.1	Grosor del borde	424
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variable de sistema	424
19.25.1	Opacidad Resplandor	424
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variable de sistema	425
19.26.1	Color Resplandor	425
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variable de sistema	425
19.27.1	Suavizado Resplandor	425
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variable de sistema	426



Contents

19.28.1	Espesor Resplandor	426
19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema	426
19.29.1	Opacidad de Cara	426
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema	427
19.30.1	Color de cara	427
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variable de sistema	427
19.31.1	Ocultar Vértices	427
19.32	REDSKLINESSMOOTHING variable de sistema	427
19.32.1	Línea de suavizado	427
19.33	REDUCELENGTHTYPE variable de sistema	428
19.33.1	Reducir el tipo de longitud	428
19.34	REDUCELENGTHVALUE variable del sistema	428
19.34.1	Reducir el valor de longitud	428
19.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema	428
19.35.1	Bloqueo EditRef	428
19.36	REFEDITNAME variable de sistema	429
19.36.1	Nombre de referencia editada	429
19.37	REFPATHTYPE variable de sistema	429
19.37.1	Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia	429
19.38	REGENMODE variable de sistema	430
19.38.1	Modo de regeneración	430
19.39	REGEXPAND variable de sistema	430
19.39.1	Tipo de rutas de registro	430
19.40	REMEMBERFOLDERS variable de sistema	430
19.40.1	Recordar carpetas	430
19.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema	431
19.41.1	Renderizar el material de composición	431
19.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema	431
19.42.1	Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales	431
19.43	RENDERMATERIALSPATH variable de sistema	432
19.43.1	Procesar ruta de directorio de materiales	432
19.44	RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema	432
19.44.1	Renderizado mediante hardware	432
19.45	REPORTPANELMODE variable de sistema	433
19.45.1	Modo de panel de informe	433
19.46	REPOSITORYFOLDER variable de sistema	433
19.46.1	Carpeta del repositorio	433
19.47	RESTORECONNECTIONS variable de sistema	433
19.47.1	Restaurar conexiones	433
19.48	RESTORELOSTFOCUS variable de sistema	434
19.48.1	Restaurar el foco perdido (Linux)	434
19.49	REVCLLOUDARCSTYLE variable de sistema	434
19.49.1	Estilo del arco por defecto para nubes de revisión	434
19.50	REVCLLOUDCREATEmODE variable de sistema	435
19.50.1	Modo de creación de nube de revisión	435
19.51	REVCLLOUDGRIPS variable de sistema	435
19.51.1	Revisión de cloud grips	435
19.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema	436



Contents

19.52.1	Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión	436
19.53	REVCLOUDMINARLENGTH variable de sistema	436
19.53.1	Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión	436
19.54	RHINOVERSION variable de sistema	436
19.54.1	Versión Rhino	436
19.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema	437
19.55.1	Cinta altura emsamble	437
19.56	RIBBONPANELMARGIN variable de sistema	437
19.56.1	Margen del panel	437
19.57	RIBBONSTATE variable de sistema	437
19.57.1	Estado cinta	437
19.58	RIBBONTOOLSIZ variable de sistema	438
19.58.1	Tamaño de la herramienta de cinta	438
19.59	RISERHEIGHT variable de sistema	438
19.59.1	Altura de elevación ideal	438
19.60	Variable del sistema ROAMABLEROOTPREFIX	439
19.60.1	Prefijo raíz movable	439
19.61	ROLLOVEROPACITY variable de sistema	439
19.61.1	Opacidad del display de consejos al posar el cursor	439
19.62	ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema	439
19.62.1	Conjunto de selección de vuelco	439
19.63	ROLLOVERTIPS variable de sistema	440
19.63.1	Consejos al posar el cursor	440
19.64	RTDISPLAY variable de sistema	440
19.64.1	Visualización en tiempo real	440
19.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema	440
19.65.1	Factor de velocidad rotación Tiempo Real	440
19.66	RUBBERBANDCOLOR variable de sistema	441
19.66.1	Color de Rubberband	441
19.67	RUBBERBANDSTYLE variable de sistema	441
19.67.1	Estilo de puntos Rubberband	441
19.68	RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema	442
19.68.1	Panel táctil Rubbersheet	442
19.69	Variable del sistema RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X)	442
19.69.1	Sensación de activación de gestos de hoja de goma	442
19.70	Variable del sistema EJECUTARCONNIVEL	442
19.70.1	Ejecutar como nivel de licencia	442
19.71	Variable del sistema RVTLEVELOFDETAIL	443
19.71.1	Nivel de detalle	443
19.72	RVTVALIDATEBREP variable de sistema	443
19.72.1	Validar geometría BREP	443
20.	S	444
20.1	SAFEMODE variable de sistema	444
20.1.1	Modo seguro	444
20.2	SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema	444
20.2.1	Guardar cambios en presentación	444
20.3	SAVEFIDELITY variable de sistema	444
20.3.1	Guardar fidelidad	444



Contents

20.4	SAVEFILE variable de sistema	445
20.4.1	Guardar nombre de archivo	445
20.5	SAVEFILEPATH variable de sistema	445
20.5.1	Ruta del archivo de guardado	445
20.6	SAVEFORMAT variable de sistema	445
20.6.1	Formato de guardado	445
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema	446
20.7.1	Guardar captura de capa con vista	446
20.8	SAVENAME variable de sistema	447
20.8.1	Nombre de dibujo guardado	447
20.9	SAVEONDOCSWITCH variable de sistema	447
20.9.1	Guardar en el interruptor del documento	447
20.10	SAVEROUNDTRIP variable de sistema	447
20.10.1	Guardar ida y vuelta	447
20.11	SAVETIME variable de sistema	448
20.11.1	Intervalo de auto-guardado	448
20.12	SCREENBOXES variable de sistema	448
20.12.1	Cuadros de menús de pantalla	448
20.13	SCREENMODE variable de sistema	448
20.13.1	Modo de pantalla	448
20.14	SCREENSIZE variable de sistema	449
20.14.1	Tamaño de pantalla	449
20.15	SCRLHIST variable de sistema	449
20.15.1	Tamaño del histórico	449
20.16	SDI variable de sistema	449
20.16.1	Interfaz de documento único (Windows)	449
20.17	SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema	450
20.17.1	Intervalo de resultados de sección	450
20.18	SECTIONSCALE variable de sistema	450
20.18.1	Escala de sección	450
20.19	Variable del sistema SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	451
20.19.1	Ruta de búsqueda de configuración de sección	451
20.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema	451
20.20.1	Sección Conjunto Planos Modelo Imperial	451
20.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATOMETRIC variable de sistema	451
20.21.1	Sección Conjunto Planos Modelo Métrico	451
20.22	SECURELOAD variable de sistema	452
20.22.1	Política de seguridad de archivos ejecutables	452
20.23	SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema	452
20.23.1	Mostrar todas las escalas de anotación en la selección	452
20.24	SELECTIONAREA variable de sistema	452
20.24.1	Área de selección	452
20.25	SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema	453
20.25.1	Opacidad del área de selección	453
20.26	SELECTIONMODES variable de sistema	453
20.26.1	Modos de selección	453
20.27	SELECTIONPREVIEW variable de sistema	454
20.27.1	Visualización de previsualización de selección	454



Contents

20.28	SELECTSIMILARMODE variable de sistema	454
20.28.1	Igualar opciones para SELECTSIMILAR	454
20.29	SETBYLAYERMODE variable de sistema	455
20.29.1	Opciones para SETBYLAYERMODE	455
20.30	SHADEEDGE variable de sistema	455
20.30.1	Bordes sombreados	455
20.31	SHADEDIF variable de sistema	456
20.31.1	Difusión de sombreado	456
20.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema	456
20.32.1	Trabajo número de ceros que lleva	456
20.33	SHEETSETAUBACKUP variable de sistema	457
20.33.1	Backup automático de conjunto de trabajo	457
20.34	Variable del sistema SHEETSETTEMPLATEPATH	457
20.34.1	Ruta plantillas Conjunto de Trabajo	457
20.35	SHORTCUTMENU variable de sistema	458
20.35.1	Menús de accesos	458
20.36	SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema	458
20.36.1	Duración Menú contextual	458
20.37	SHOWDOCTABS variable de sistema	459
20.37.1	Visibilidad de pestañas	459
20.38	SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema	459
20.38.1	Mostrar la ruta completa en la barra de título	459
20.39	SHOWLAYERUSAGE variable de sistema	459
20.39.1	Capa de uso	459
20.40	SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema	460
20.40.1	Botones de desplazamiento (Mac & Linux)	460
20.41	SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema	460
20.41.1	Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)	460
20.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema	461
20.42.1	Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)	461
20.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema	461
20.43.1	Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)	461
20.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema	461
20.44.1	Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)	461
20.45	SHPNAME variable de sistema	462
20.45.1	Nombre de la forma	462
20.46	Variable del sistema SIGWARN	462
20.46.1	Advertencia sobre la firma	462
20.47	SINGLETONMODE variable de sistema	462
20.47.1	Modo de instancia única	462
20.48	SKETCHINC variable de sistema	463
20.48.1	Incremento de boceto	463
20.49	SKPOLY variable de sistema	463
20.49.1	Polilínea de boceto	463
20.50	SKYSTATUS variable de sistema	464
20.50.1	Estado del cielo	464
20.51	SLABTHICKNESS variable de sistema	464
20.51.1	Grueso predeterminado de la losa	464



Contents

20.52	SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema	465
20.52.1	Modificación de los conjuntos exportados	465
20.53	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema	465
20.53.1	Informe del tipo de ruta del archivo	465
20.54	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema	465
20.54.1	Tipos sólidos en informes	465
20.55	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema	466
20.55.1	Color de la capa de atributos	466
20.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	466
20.56.1	Altura de texto	466
20.57	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	466
20.57.1	Tipo de altura del texto	466
20.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema	467
20.58.1	Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura	467
20.59	SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema	467
20.59.1	Altura de texto	467
20.60	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema	468
20.60.1	Tipo de altura del texto	468
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema	468
20.61.1	Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas	468
20.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema	468
20.62.1	Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo	468
20.63	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	469
20.63.1	Grosor de línea de la capa curva hacia abajo	469
20.64	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema	469
20.64.1	Color de la capa de las curvas hacia arriba	469
20.65	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema	469
20.65.1	Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba	469
20.66	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	470
20.66.1	Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba	470
20.67	SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema	470
20.67.1	El color del formas características por la capa superior	470
20.68	SMCOLORBEND variable de sistema	470
20.68.1	Función color de alivio de doblez	470
20.69	SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema	471
20.69.1	Función color de alivio de doblez	471
20.70	SMCOLORBEVEL variable de sistema	471
20.70.1	El color del rasgo del bisel	471
20.71	SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema	471
20.71.1	Función de color de alivio de esquina	471
20.72	SMCOLORFLANGE variable de sistema	472
20.72.1	Función de color de brida	472
20.73	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema	472
20.73.1	Color lateral de referencia de característica de brida	472
20.74	SMCOLORFORM variable de sistema	472
20.74.1	Color de forma característica	472
20.75	SMCOLORHEM variable de sistema	473
20.75.1	Color de la característica del dobladillo	473



Contents

20.76	SMCOLORJOG variable de sistema	473
20.76.1	Color de entidad de carrera	473
20.77	SMCOLORJUNCTION variable de sistema	473
20.77.1	Función de color de uniones	473
20.78	SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema	473
20.78.1	Función color de dobleces barridas	473
20.79	SMCOLORMITER variable de sistema	474
20.79.1	Color de la característica de inglete	474
20.80	SMCOLORROLLEDEGE variable de sistema	474
20.80.1	Color de entidad de borde enrollado	474
20.81	SMCOLORTAB variable de sistema	474
20.81.1	Color de la función de tabulación	474
20.82	SMCOLORWRONGBEND variable de sistema	475
20.82.1	La función de color de la doblez es incorrecta	475
20.83	SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema	475
20.83.1	Color incorrecto de la característica de la brida	475
20.84	SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema	475
20.84.1	Color de la capa de contorno	475
20.85	SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema	476
20.85.1	Tipo de línea de la capa de contorno	476
20.86	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	476
20.86.1	Grosor de línea de la capa de contorno	476
20.87	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema	476
20.87.1	Ángulo máximo de bisel	476
20.88	SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema	477
20.88.1	El ángulo mínimo de biselado	477
20.89	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema	477
20.89.1	Explota la función Forma en bridas y curvas	477
20.90	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema	478
20.90.1	Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas	478
20.91	Variable del sistema SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES	478
20.91.1	Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas	478
20.92	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema	478
20.92.1	Reconocer agujeros	478
20.93	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema	479
20.93.1	Reconocer las curvas de control de las costillas	479
20.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema	479
20.94.1	Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta	479
20.95	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema	480
20.95.1	Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta	480
20.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema	480
20.96.1	Tipo de extensión de la línea de doblado	480
20.97	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema	480
20.97.1	Valor de extensión de la línea de plegado	480
20.98	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema	481
20.98.1	Tipo de radio de doblez	481
20.99	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema	481
20.99.1	Valor de radio de doblez	481



Contents

20.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema	482
20.100.1	Tipo de alivio de curvatura	482
20.101	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema	482
20.101.1	Valor de ancho de relieve de curvatura	482
20.102	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema	482
20.102.1	Modo de despliegue nivelado	482
20.103	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema	483
20.103.1	Valor de diámetro de alivio de la esquina	483
20.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema	483
20.104.1	Tipo de extensión de inglete	483
20.105	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema	483
20.105.1	Valor de extensión de inglete	483
20.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema	484
20.106.1	Tipo de brecha de inglete	484
20.107	Variable del sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	484
20.107.1	Valor de la separación del inglete	484
20.108	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema	485
20.108.1	Modo de despliegue de forma característica	485
20.109	SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema	485
20.109.1	Tipo de hueco en el dobladillo	485
20.110	SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema	486
20.110.1	Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)	486
20.111	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema	486
20.111.1	Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo	486
20.112	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema	486
20.112.1	Alineación de unión con alivio	486
20.113	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema	487
20.113.1	Tipo tirador conexiones	487
20.114	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema	487
20.114.1	Valor tirador conexiones	487
20.115	SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema	488
20.115.1	Valor del factor K	488
20.116	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema	488
20.116.1	Subdivisiones de plegado	488
20.117	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema	488
20.117.1	Tipo de extensión de alivio	488
20.118	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema	489
20.118.1	Valor de extensión de alivio	489
20.119	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema	489
20.119.1	Tipo de radio de filete de tabulación	489
20.120	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema	489
20.120.1	Valor de radio de filete de tabulación	489
20.121	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema	490
20.121.1	Tipo de radio de perfil	490
20.122	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema	490
20.122.1	Valor del radio del perfil	490
20.123	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema	490
20.123.1	Tipo de radio redondo	490



Contents

20.124	SMDEFAULTTRIBROUNDRAIUSVALUE variable de sistema_____	491
20.124.1	Valor de radio de ronda_____	491
20.125	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema_____	491
20.125.1	Proporción límite de radio de curvatura aguda_____	491
20.126	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema_____	491
20.126.1	Tipo de distancia de chaflán de tabulación_____	491
20.127	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema_____	492
20.127.1	Valor de distancia del chaflán de pestaña_____	492
20.128	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema_____	492
20.128.1	Tipo de espacio libre de pestañas_____	492
20.129	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema_____	493
20.129.1	Valor de separación de tabulación_____	493
20.130	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema_____	493
20.130.1	Tipo de distancia de tabulación_____	493
20.131	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema_____	493
20.131.1	Valor de la distancia de la pestaña_____	493
20.132	SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema_____	494
20.132.1	Tipo de borde de pestaña_____	494
20.133	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema_____	494
20.133.1	Tipo de radio de filete de tabulación_____	494
20.134	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema_____	494
20.134.1	Valor de radio de filete de tabulación_____	494
20.135	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema_____	495
20.135.1	Tipo de altura de pestaña_____	495
20.136	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema_____	495
20.136.1	Valor de altura de tabulación_____	495
20.137	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema_____	495
20.137.1	Tipo de longitud de pestaña_____	495
20.138	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema_____	496
20.138.1	Valor de la longitud la pestaña_____	496
20.139	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema_____	496
20.139.1	Número de ranura de tabulación_____	496
20.140	SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema_____	496
20.140.1	Valor de espesor_____	496
20.141	Variable del sistema SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY_____	497
20.142	SMEXPORTOSMINIALEDGELENGTH variable del sistema_____	497
20.143	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema_____	497
20.143.1	El color de la forma se caracteriza por la capa inferior_____	497
20.144	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema_____	497
20.144.1	El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior_____	497
20.145	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema_____	498
20.145.1	El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior_____	498
20.146	SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema_____	498
20.146.1	El color del formas características por la capa superior_____	498
20.147	SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variable de sistema_____	498
20.147.1	Tipo de línea de la capa de características de la forma_____	498
20.148	SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema_____	499
20.148.1	El grosor de línea de la forma característica de la capa superior_____	499



Contents

20.149	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema	499
20.149.1	Curar caras coincidentes	499
20.150	SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema	499
20.150.1	Modo de conversión de malla	499
20.151	SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema	500
20.151.1	Color de todas las cotas anotativas de la capa	500
20.152	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema	500
20.152.1	Tipo de línea de la capa de anotación general	500
20.153	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema	501
20.153.1	Grosor de línea de la capa de anotación general	501
20.154	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema	501
20.154.1	Parametrización del agujero	501
20.155	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema	501
20.155.1	Fusionar curvas inclinadas	501
20.156	SMSMARTFEATURES variable de sistema	502
20.156.1	Actualizar automáticamente las características de la chapa	502
20.157	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema	502
20.157.1	Comportamiento ambiguo de entrada	502
20.158	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema	503
20.158.1	Convertir curva a cruce	503
20.159	SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema	503
20.159.1	Sanar caras de inglete coincidentes	503
20.160	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema	503
20.160.1	Curva ortogonal dividida	503
20.161	SMTARGETCAM variable de sistema	504
20.161.1	Objetivo CAM	504
20.162	SNAPANG variable de sistema	504
20.162.1	Ángulo de forzado	504
20.163	SNAPBASE variable de sistema	504
20.163.1	Capturar base	504
20.164	SNAPCOLOR variable de sistema	505
20.164.1	Color de alineación (obsoleto)	505
20.165	SNAPISOPAIR variable de sistema	505
20.165.1	Capturar par isométrico	505
20.166	SNAPMARKERCOLOR variable de sistema	506
20.166.1	Color del marcador de capturas	506
20.167	SNAPMARKERSIZE variable de sistema	506
20.167.1	Tamaño del marcador de capturas	506
20.168	SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema	507
20.168.1	Grosor del marcador de capturas	507
20.169	SNAPMODE variable de sistema	507
20.169.1	Modo de capturas	507
20.170	SNAPSIZE variable de sistema	507
20.170.1	Tamaño de alineación (obsoleto)	507
20.171	SNAPSTYL variable de sistema	508
20.171.1	Estilo de forzado	508
20.172	SNAPTHICKNESS variable de sistema	508
20.172.1	Grosor de alineación (obsoleto)	508



Contents

20.173	SNAPTYPE variable de sistema	508
20.173.1	Tipo de capturas	508
20.174	SNAPUNIT variable de sistema	509
20.174.1	Capturar unidad	509
20.175	SOLIDCHECK variable de sistema	509
20.175.1	Comprobación de sólidos	509
20.176	SORTENTS variable de sistema	509
20.176.1	Ordenar entidades	509
20.177	SPAADJUSTMODE variable de sistema	510
20.177.1	Modo ajuste	510
20.178	SPACHECKLEVEL variable de sistema	510
20.178.1	Comprobar nivel	510
20.179	SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema	511
20.179.1	Relación aspecto rejilla	511
20.180	Variable del sistema SPAGRIDMODE	512
20.180.1	Modo rejilla	512
20.181	SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema	512
20.181.1	Faceta máxima longitud de la arista	512
20.182	SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema	512
20.182.1	El número máximo de líneas de la rejilla	512
20.183	SPAMINUGRIDLINES variable de sistema	513
20.183.1	Número mínimo de U líneas de la rejilla	513
20.184	SPAMINVGRIDLINES variable de sistema	513
20.184.1	Número mínimo de líneas de la rejilla V	513
20.185	SPANORMALTOL variable de sistema	514
20.185.1	Normal tolerancia	514
20.186	SPASURFACETOL variable de sistema	514
20.186.1	Tolerancia de superficie	514
20.187	SPATRIANGMODE variable de sistema	514
20.187.1	Modo Triangulación	514
20.188	SPAUSEFACETRES variable de sistema	515
20.188.1	Utilizar la variable de sistema FACETRES	515
20.189	SPLFRAME variable de sistema	515
20.189.1	Marco spline	515
20.190	SPLINESEGS variable de sistema	515
20.190.1	Segmentos spline	515
20.191	SPLINETYPE variable de sistema	516
20.191.1	Tipo de spline	516
20.192	SRCHPATH variable de sistema	516
20.192.1	Ruta de soporte de búsqueda de archivos	516
20.193	SSFOUND variable de sistema	517
20.193.1	Conjunto de planos encontrados	517
20.194	SSLOCATE variable de sistema	517
20.194.1	Conjunto de planos localización	517
20.195	SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema	517
20.195.1	Administrador de conjuntos abierto automáticamente	517
20.196	SSMPOLLTIME variable de sistema	518
20.196.1	Tiempo de consulta del administrador de conjunto de trabajo	518



Contents

20.197	SSMSHEETSTATUS variable de sistema	518
20.197.1	Estado del Administrador de conjuntos	518
20.198	SSMSTATE variable de sistema	519
20.198.1	Conjunto de planos gerente de Estado	519
20.199	STACKPANELTYPE variable de sistema	519
20.199.1	Tipo de panel de pila	519
20.200	STAIRWIDTH variable de sistema	519
20.200.1	Ancho de escalera	519
20.201	STAMPFONTSIZE variable de sistema	520
20.201.1	Tamaño de Fuente	520
20.202	Variable del sistema STAMPFONTSTYLE	520
20.202.1	Estilo de la fuente	520
20.203	STAMPFOOTER variable de sistema	520
20.203.1	Pie de Página	520
20.204	STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema	521
20.204.1	Pie de página del sello X offset	521
20.205	STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema	521
20.205.1	Pie de página del sello Y offset	521
20.206	STAMPHEADER variable de sistema	521
20.206.1	Cabecera	521
20.207	Variable del sistema STAMPHEADEROFFSETX	521
20.207.1	Sello encabezado X offset	521
20.208	STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema	522
20.208.1	Sello encabezado Y offset	522
20.209	Variable del sistema STAMPUNITS	522
20.209.1	Unidades	522
20.210	STANDARDSOPTIONS variable de sistema	523
20.210.1	Opciones de validación de estándares	523
20.211	STANDARDSVIOLATION variable de sistema	523
20.211.1	Notificación de infracción de las normas	523
20.212	STARTUP variable de sistema	523
20.212.1	Inicio	523
20.213	STARTUPTODAY variable de sistema	524
20.213.1	Iniciar hoy (obsoleto)	524
20.214	STATUSBAR variable de sistema	524
20.214.1	Barra de estado de ventanas	524
20.215	STEPSize variable de sistema	525
20.215.1	Tamaño de huella	525
20.216	STEPSPERSEC variable de sistema	525
20.216.1	Pasos por segundo	525
20.217	STEPTHICKNESS variable de sistema	525
20.217.1	Espesor de paso	525
20.218	Variable del sistema STLPOSITIVEQUADRANT	526
20.218.1	Ajuste de coordenadas de exportación STL	526
20.219	STRUCTURETREECONFIG variable de sistema	526
20.219.1	Configuración del árbol de estructura	526
20.220	SURFTAB1 variable de sistema	526
20.220.1	Tabulación de superficie 1	526



Contents

20.221	SURFTAB2 variable de sistema	527
20.221.1	Tabulación de superficie 2	527
20.222	SURFTYPE variable de sistema	527
20.222.1	Tipo de ajuste de superficie	527
20.223	Variable del sistema SURFU	527
20.223.1	Superficie U	527
20.224	SURFV variable de sistema	528
20.224.1	Superficie V	528
20.225	SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema	528
20.225.1	SVG mezclado degradados	528
20.226	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema	528
20.226.1	Extensión de imagen SVG predeterminado	528
20.227	SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema	529
20.227.1	Familia de fuentes SVG genérico	529
20.228	SVGIMAGEBASE variable de sistema	529
20.228.1	Ruta de acceso base de imagen SVG	529
20.229	SVGIMAGEURL variable de sistema	530
20.229.1	Url de imagen SVG	530
20.230	SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema	530
20.230.1	Escala de peso de la línea de SVG	530
20.231	SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema	530
20.231.1	Altura de salida Svg (en píxeles)	530
20.232	SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema	531
20.232.1	Ancho de salida Svg (en píxeles)	531
20.233	SVGPRECISION variable de sistema	531
20.233.1	SVG precisión de punto flotante	531
20.234	SVGSCALEFACTOR variable de sistema	531
20.234.1	Svg Scale Factor	531
20.235	SYSCODEPAGE variable de sistema	532
20.235.1	Página de códigos del sistema	532
21.	T	533
21.1	Variable del sistema TABCONTROLHEIGHT	533
21.1.1	Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)	533
21.2	TABMODE variable de sistema	533
21.2.1	Modo Tablero	533
21.3	TABSFIXEDWIDTH variable de sistema	533
21.3.1	Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)	533
21.4	TANGENTLENGTHTYPE variable de sistema	534
21.4.1	Tipo de longitud tangente	534
21.5	TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema	534
21.5.1	Valor de longitud de tangente	534
21.6	TARGET variable de sistema	534
21.6.1	Objetivo	534
21.7	TDCREATE variable de sistema	535
21.7.1	Hora/Fecha de creación	535
21.8	TDINDWG variable de sistema	535
21.8.1	Hora/Fecha en el dibujo	535
21.9	TDUCREATE variable de sistema	535



Contents

21.9.1	Creación universal de Hora/Fecha	535
21.10	TDUPDATE variable de sistema	535
21.10.1	Hora/Fecha de actualización	535
21.11	TDUSRTIMER variable de sistema	536
21.11.1	Hora/Fecha del temporizador de usuario	536
21.12	TDUUPDATE variable de sistema	536
21.12.1	Hora/Fecha universal de actualización	536
21.13	TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema	536
21.13.1	Tipo de longitud de la te	536
21.14	TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema	536
21.14.1	Valor de longitud de la camiseta	536
21.15	TEMPLATEPATH variable de sistema	537
21.15.1	Ruta de plantillas	537
21.16	TEMPPREFIX variable de sistema	537
21.16.1	Prefijo temporal	537
21.17	TEXTANGLE variable de sistema	537
21.17.1	Ángulo del texto	537
21.18	TEXTED variable de sistema	538
21.18.1	Editor de texto para entidades de texto de línea única	538
21.19	TEXTEDITMODE variable de sistema	538
21.19.1	Modo edición de texto	538
21.20	TEXTEVAL variable de sistema	538
21.20.1	Evaluación del texto	538
21.21	TEXTFILL variable de sistema	539
21.21.1	Relleno del texto	539
21.22	TEXTQLTY variable de sistema	540
21.22.1	Calidad del texto (Mac & Linux)	540
21.23	TEXTSIZE variable de sistema	540
21.23.1	Tamaño del texto	540
21.24	TEXTSTYLE variable de sistema	540
21.24.1	Texto estilo	540
21.25	TEXTUREMAPPATH variable de sistema	541
21.25.1	Ruta del mapa de Textura	541
21.26	Variable del sistema THICKNESS	541
21.26.1	Espesor	541
21.27	THREADDISPLAY variable de sistema	541
21.27.1	Representación de hilo	541
21.28	THUMBSIZE variable de sistema	541
21.28.1	Tamaño de miniatura de previsualización de imagen	541
21.29	TILEMODE variable de sistema	542
21.29.1	Modo Flotante	542
21.30	TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema	542
21.30.1	Modo de baldosas de luz sincronizados	542
21.31	TIMEZONE variable de sistema	543
21.31.1	Zona horaria	543
21.32	TOOLBARMARGIN variable de sistema	545
21.32.1	Margen de la barra de herramientas	545
21.33	TOOLBUTTONSIZE variable de sistema	545



Contents

21.33.1	Tamaño del botón de la herramienta	545
21.34	TOOLICONPADDING variable de sistema	546
21.34.1	Icono de herramienta de relleno	546
21.35	TOOLPALETTEPATH variable de sistema	546
21.35.1	Paletas de herramientas ruta	546
21.36	TOOLTIPDELAY variable de sistema	546
21.36.1	Retraso de la sugerencia	546
21.37	TOOLTIPS variable de sistema	547
21.37.1	Herramientaconsejos	547
21.38	TPSTATE variable de sistema	547
21.38.1	Paletas de herramientas barra de estado	547
21.39	TRACEWID variable de sistema	547
21.39.1	Grosor del trazo	547
21.40	TRACKPATH variable de sistema	548
21.40.1	Ruta del trazo	548
21.41	TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema	548
21.41.1	Mostrar Transparencia	548
21.42	TRAYICONS variable de sistema	548
21.42.1	Iconos de bandeja	548
21.43	TRAYNOTIFY variable de sistema	549
21.43.1	Bandeja de notificación	549
21.44	TRAYTIMEOUT variable de sistema	549
21.44.1	Tiempo de espera de la bandeja	549
21.45	TREADLENGTH variable de sistema	549
21.45.1	Largo preferido de la banda de rodadura	549
21.46	TREEDEPTH variable de sistema	550
21.46.1	Profundidad del árbol	550
21.47	TREEMAX variable de sistema	550
21.47.1	Máximo árbol	550
21.48	TRIMMODE variable de sistema	551
21.48.1	Modo de recorte	551
21.49	TRUSTEDPATHS variable de sistema	551
21.49.1	Ubicaciones confiables de archivos ejecutables	551
21.50	TSPACEFAC variable de sistema	552
21.50.1	Factor del espaciado del texto	552
21.51	TSPACETYPE variable de sistema	552
21.51.1	Tipo de espaciado del texto	552
21.52	TSTACKALIGN variable de sistema	552
21.52.1	Alineación del texto apilado	552
21.53	TSTACKSIZE variable de sistema	553
21.53.1	Tamaño del texto apilado	553
21.54	TTFTEXT variable de sistema	553
21.54.1	Texto TrueType visualización e impresión de modo	553
22.	U	554
22.1	UCSAXISANG variable de sistema	554
22.1.1	Ángulo del eje SCP	554
22.2	UCSBASE variable de sistema	554
22.2.1	Base SCP	554



Contents

22.3	UCSDETECT variables de sistema	554
22.3.1	Detectar SCP	554
22.4	UCSFOLLOW variable de sistema	555
22.4.1	Seguimiento SCP	555
22.5	UCSICON variable de sistema	555
22.5.1	Icono SCP	555
22.6	UCSICONPOS variable de sistema	555
22.6.1	Ubicación del icono SCP	555
22.7	UCSNAME variable de sistema	556
22.7.1	Nombre SCP	556
22.8	UCSORG variable de sistema	556
22.8.1	Origen SCP	556
22.9	UCSORTHO variable de sistema	557
22.9.1	SCP ortográfico	557
22.10	UCSVIEW variable de sistema	557
22.10.1	Vista SCP	557
22.11	UCSVP variable de sistema	557
22.11.1	Ventanas SCP	557
22.12	UCSXDIR variable de sistema	558
22.12.1	Dirección X del SCP	558
22.13	UCSYDIR variable de sistema	558
22.13.1	Dirección Y del SCP	558
22.14	UNDOCTL variable de sistema	558
22.14.1	Control Deshacer	558
22.15	UNDOMARKS variable de sistema	559
22.15.1	Marcas Deshacer	559
22.16	Variable del sistema UNITESURFACES	559
22.17	UNITMODE variable de sistema	559
22.17.1	Modo de unidad	559
22.18	USECOMMUNICATOR variable de sistema	560
22.18.1	Use Communicator	560
22.19	USERI1 variable de sistema	560
22.19.1	Entero 1	560
22.20	USERI2 variable de sistema	561
22.20.1	Entero 2	561
22.21	USERI3 variable de sistema	561
22.21.1	Entero 3	561
22.22	USERI4 variable de sistema	561
22.22.1	Entero 4	561
22.23	USERI5 variable de sistema	561
22.23.1	Entero 5	561
22.24	USERR1 variable de sistema	562
22.24.1	Real 1	562
22.25	USERR2 variable de sistema	562
22.25.1	Real 2	562
22.26	USERR3 variable de sistema	562
22.26.1	Real 3	562
22.27	USERR4 variable de sistema	563



Contents

22.27.1	Usuario real 4	563
22.28	USERR5 variable de sistema	563
22.28.1	Usuario real 5	563
22.29	USERS1 variable de sistema	563
22.29.1	Cadena 1	563
22.30	USERS2 variable de sistema	563
22.30.1	Cadena 2	563
22.31	Variable del sistema USERS3	564
22.31.1	Cadena 3	564
22.32	USERS4 variable de sistema	564
22.32.1	Cadena 4	564
22.33	USERS5 variable de sistema	564
22.33.1	Cadena 5	564
22.34	UESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema	564
22.34.1	Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)	564
23.	V	565
23.1	VBAMACROS variable de sistema	565
23.1.1	Habilitar macros	565
23.2	VENDORNAME variable de sistema	565
23.2.1	Nombre del fabricante	565
23.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema	565
23.3.1	Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección	565
23.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema	566
23.4.1	Ruta control de versión	566
23.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema	566
23.5.1	Ruta de descarga del control de versiones	566
23.6	Variable del sistema VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	566
23.6.1	Versión de archivos personalizables	566
23.7	VIEWCTR variable de sistema	566
23.7.1	Centro de la vista	566
23.8	VIEWDIR variable de sistema	567
23.8.1	Dirección de Vista	567
23.9	VIEWMODE variable de sistema	567
23.9.1	Modo de vista	567
23.10	VIEWSIZE variable de sistema	568
23.10.1	Tamaño de vista	568
23.11	VIEWTWIST variable de sistema	568
23.11.1	Giro de vista	568
23.12	VIEWUPDATEAUTO variable de sistema	568
23.12.1	Actualización automática de vistas de dibujo	568
23.13	VISRETAIN variable de sistema	569
23.13.1	Conservar visibilidad	569
23.14	VOLUMEPREC variable de sistema	569
23.14.1	Precisión de volumen	569
23.15	VOLUMEUNITS variable de sistema	570
23.15.1	Unidades de volumen	570
23.16	VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema	570
23.16.1	Ventana gráficamaximizado	570



Contents

23.17	VPROTATEASSOC variable de sistema	571
23.17.1	Vista rotada	571
23.18	VSMAX variable de sistema	571
23.18.1	Pantalla virtual máxima	571
23.19	VSMIN variable de sistema	571
23.19.1	Pantalla virtual mínima	571
23.20	VTDURATION variable de sistema	572
23.20.1	Ver la duración de la transición	572
23.21	VTENABLE variable de sistema	572
23.21.1	Habilite las transiciones de vista	572
23.22	VTFPS variable de sistema	572
23.22.1	Ver el mínimo de transición FPS	572
24.	W	574
24.1	WALLWIDTH variable de sistema	574
24.1.1	Ancho de muro predeterminado	574
24.2	WARNINGMESSAGES variable de sistema	574
24.2.1	Los mensajes de advertencia	574
24.3	WHIPARC variable de sistema	575
24.3.1	Arcos	575
24.4	WHIPTHREAD variable de sistema	576
24.4.1	Whip thread	576
24.5	WINDOWAREACOLOR variable de sistema	576
24.5.1	Color del área de ventana	576
24.6	WIPEOUTFRAME variable de sistema	576
24.6.1	Marco de cobertura	576
24.7	WMFBKGND variable de sistema	577
24.7.1	Fondo del Meta-archivo de Windows	577
24.8	WMFFOREGND variable de sistema	577
24.8.1	Primer plano del Meta-archivo de Windows	577
24.9	WNDLMAIN variable de sistema	578
24.9.1	Estado de la ventana principal	578
24.10	WNDLSCRL variable de sistema	578
24.10.1	Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)	578
24.11	WNDLTEXT variable de sistema	579
24.11.1	Estado de la ventana de texto	579
24.12	WNDPMAIN variable de sistema	579
24.12.1	Esquina superior izquierda de la ventana principal	579
24.13	Variable del sistema WNDPTEXT	579
24.13.1	Esquina superior izquierda de la ventana de texto	579
24.14	WNDMAIN variable de sistema	579
24.14.1	Tamaño de la ventana principal	579
24.15	WNDSTEXT variable de sistema	580
24.15.1	Tamaño de la ventana de texto	580
24.16	WORLDUCS variable de sistema	580
24.16.1	SCP Universal	580
24.17	WORLDVIEW variable de sistema	580
24.17.1	Vista universal	580
24.18	WRITESTAT variable de sistema	581



Contents

24.18.1	Escribir estado	581
24.19	WSAUTOSAVE variable de sistema	581
24.19.1	Autoguardado del espacio de trabajo	581
24.20	WSCURRENT variable de sistema	581
24.20.1	Espacio de Trabajo Actual	581
25.	X	583
25.1	XCLIPFRAME variable de sistema	583
25.1.1	Marco del recorte RefX	583
25.2	XDWGFADECTL variable de sistema	583
25.2.1	Control de volumen de base de datos de referencias externas	583
25.3	XEDIT variable de sistema	583
25.3.1	RefX editable	583
25.4	XFADECTL variable de sistema	584
25.4.1	Referencia de control de edición se desvanecen	584
25.5	XLOADCTL variable de sistema	584
25.5.1	Control de carga RefX	584
25.6	Variable del sistema XLOADPATH	585
25.6.1	Ruta de carga RefX	585
25.7	XNOTIFYTIME variable de sistema	585
25.7.1	Tiempo Xnotify	585
25.8	XREFCTL variable de sistema	585
25.8.1	Control RefX	585
25.9	XREFNOTIFY variable de sistema	586
25.9.1	RefX notificar	586
25.10	XREFOVERRIDE variable de sistema	586
25.10.1	Anulación de Xref	586
26.	Z	587
26.1	ZOOMFACTOR variable de sistema	587
26.1.1	Factor de zoom	587
26.2	ZOOMWHEEL variable de sistema	587
26.2.1	Ratón dirección de la rueda de zoom	587



1. Referencia de variable de sistema

La Referencia de las variables del sistema ofrece una visión general de todas las variables del sistema en BricsCAD®.

Las variables del sistema y las variables de preferencias se utilizan para guardar la configuración de BricsCAD® y las preferencias del usuario. Se puede acceder a ellos a través del cuadro de diálogo Configuración. Muchas variables del sistema corresponden a otro software CAD. Cuando una variable es BricsCAD® específica, también se indica.

Nota: El valor de la variable de sistema AUTOCOMPLETEMODE define si se reconocen las variables de sistema y/o de preferencia al escribir en la línea de comandos.

1.1 Tipos de datos variables del sistema

- **Booleano:** el valor es 1 o 0 (Verdadero o Falso, Sí o No).
- **Short:** valor entero en el rango de -32,768 a +32,767.
- **Largo:** valor entero en el rango de 2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real:** números de punto flotante con un punto decimal y sin separador de miles.
- **Cadena:** texto.
- **Estándar de cadena de caracteres:** texto de acuerdo con un formato específico, por ejemplo, una ruta de carpeta.
- **Punto 3D:** especifica un punto en un espacio 3D.
- **2D punto:** especifica un punto en el plano XY.
- **Variables de bandera de bits:** variable entera controlada por códigos de bits. El valor de esta variable cambia al añadir o eliminar opciones.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



1.2 Ubicación de guardado de variables del sistema

- **Registro** de Windows (o archivo **config** para macOS y LINUX): el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD®, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual BricsCAD®. El perfil de usuario actual se establece en el cuadro de diálogo Administrador de Perfiles de Usuario. Inicie el comando PROFILEMANAGER para abrir este cuadro de diálogo.
- **Dibujo**: el valor se guarda en el plano y se aplica solo a ese plano.
- **Preferencia**: el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual de BricsCAD.
- **NO guardado**: el valor predeterminado está codificado y el nuevo valor no se guarda cuando se reinicia BricsCAD®.
- **Espacio de trabajo**: el valor se guarda en el espacio de trabajo actual.

Nota: La distinción entre variable de sistema y de preferencia se refiere estrictamente a si el ajuste está marcado como variable de sistema (save="reg") o de preferencia del usuario (save="prf") en settings.xml.

1.3 Edición de variables del sistema

Las variables del sistema tienen un valor por defecto que puede ser editado:

- A través del cuadro de diálogo Configuración.
- Escribiéndolo en la línea Comando.

En el cuadro de diálogo Configuración, también puede filtrar variables que ya no están configuradas en su valor predeterminado.

1.4 Búsqueda de variables

Puede utilizar el comando SETVAR para buscar una variable.



2. _

2.1 Variable del sistema _QUADTABFLAGS

2.1.1 Pestañas Quad

Ajuste temporal que se utiliza mientras que el diseño de nueva pestaña de Quad se implementa. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	12
Posibles opciones:	1: Anchura de pestañas fija 2: Etiquetas de pestaña centradas 4: Bordes de Pestaña 8: Altura pestaña doble 16: Mostrar propiedades de masa de Sólidos 3D

2.2 _VERNUM variable de sistema

2.2.1 Número de versión

Muestra el número de versión del programa.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema

3.1.1 Compara modos de visualización

El valor de la variable del sistema 3DCOMPAREMODE controla la visualización en las ventanas gráficas de la pestaña Comparación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 1: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 2: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 3: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 4: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 5: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 6: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 7: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica.

3.2 3DOSMODE variable de sistema

3.2.1 Entity 3D snap mode

Los modos actuales de ajuste de la entidad 3D se guardan a través de la variable del sistema 3DOSMODE como la suma de los códigos de bits de los modos de ajuste seleccionados.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 33023
Valor Por defecto:	11



Valores posibles:	1: Desactiva todas las instantáneas 3D 2: Vértices de entidades 3D y vértices de control de splines 4: Puntomedio del borde 8: Centrado en la cara 16: Spline Nudo 32: Perpendicular a cara plana 64: Cercano a la cara 128: Punto de nube de puntos más cercano 32768: Intersección con la cara
-------------------	--

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema

3.3.1 Marca con color captura 3d

Especifica el color del marcador de ajuste 3d. Se aceptan valores entre 1 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC variable de sistema

4.1.1 on_start.lsp para cada documento

Especifica si on_start_default.lsp y on_start.lsp se cargan en cada dibujo, al igual que on_doc_load.lsp y on_doc_load_default.lsp, o sólo cuando se abre el primer dibujo en una sesión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar on_start.lsp con cada plano Activado (1): Cargar on_start.lsp en todo dibujo

4.2 ACADPREFIX variable de sistema

4.2.1 Ruta de la carpeta del programa

Listado de rutas de soporte, con separadores de ruta añadidos de ser necesario.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

4.3 ACADVER variable de sistema

4.3.1 Versión de AutoCAD

Muestra el número de versión del programa compatible con AutoCAD.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



4.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema

4.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar

Especifica la distancia más pequeña que se tiene en cuenta durante el cálculo de la eliminación de líneas ocultas. Un valor negativo significa que se utilizará la autocalibración basada en el tamaño del modelo. Esto es muy recomendable. Cuando se trata de entidades que tienen tamaños muy pequeños, el valor puede fijarse en 0,001 o menos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	-1.0

4.5 ACISOUTVER variable de sistema

4.5.1 Versión de Salida ACIS

Especifica la versión ACIS de los archivos SAT creados por ACISOUT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema

4.6.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable

Especifica el espaciado de ajuste (en píxeles) para el modo 'Adaptive Grid Snap' de la variable de sistema SNAPTYPE. Se aceptan valores entre 2 y 100. El tamaño del paso de la regla en el Manipulador depende de esta variable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4,0



4.7 AFLAGS variable de sistema

4.7.1 Opciones de Atributo

Especifica las opciones predeterminadas para la creación de atributos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: No se ha seleccionado ningún modo 1: Invisible 2: Constante 4: Verificar 8: Predeterminado 16: Posición de bloqueo 32: Multilínea

4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

4.8.1 Permitir cruces de línea de ruptura

Si se permiten cruces de línea de ruptura, las intersecciones entre los segmentos de línea de ruptura se calculan y se agregan como puntos a la superficie TIN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

4.9 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema

4.9.1 Ángulos de curva permitidos

Define los ángulos de curvatura permitidos para las conexiones creadas por el comando BIMFLOWCONNECT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Cualquiera 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema

4.10.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux)

Permite a una pestaña ser trasladado a otro control de ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir que una pestaña se mueva externamente Activado (1): Permite una ficha para mover externamente

4.11 ALLOWTABMOVE variable de sistema

4.11.1 Mover pestañas (Mac & Linux)

Permite a una pestaña moverse horizontalmente, arrastre de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir mover pestañas Activado (1): Permite mover las pestañas



4.12 ALLOWTABSPLIT variable de sistema

4.12.1 Dividir pestañas (Mac & Linux)

Permite el control de ficha que dividirse arrastrando una ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir dividir pestañas Activado (1): permitir dividir pestañas

4.13 AMEXPORTFORMAT variable de sistema

4.13.1 Formato de exportación

Especifica el formato de archivo de exportación para un modelo de análisis estructural.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: IFC 1: CIS/2

4.14 ANGBASE variable de sistema

4.14.1 Ángulo base

Especifica la dirección del ángulo 0, en relación con el UCS actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.0
--------------------	-----

4.15 ANGDIR variable de sistema

4.15.1 Sentido de ángulos

Especifica la dirección del ángulo positivo desde el ángulo 0, en relación con la UCS actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Activado (0): sentido contrario a las agujas del reloj Desactivado (1): sentido de las agujas del reloj

4.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema

4.16.1 Intervalo de muestreo de ángulo

Define el intervalo de muestreo de ángulo en grados decimales, que se utiliza para clasificar el redondeo en vértices convexos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	5

4.17 ANNOALLVISIBLE variable de sistema

4.17.1 La visibilidad de anotación

Oculto o muestra entidades anotativas que no admiten la escala de anotación actual. La configuración se guarda individualmente para el espacio modelo y cada diseño.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Solo se muestran las entidades anotativas que admiten la representación de escala actual 1: Se muestran todas las entidades anotativas

4.18 ANNOAUTOSCALE variable de sistema

4.18.1 Escalando Anotaciones

Sincronizar objetos anotativos con la escala de anotación actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-4
Valores posibles:	<p>Escala de anotación recientemente establecida no se añade a los objetos anotativos.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos de bloqueo, apagado, las capas congeladas o de ventana gráfica congelada.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos en capas desactivadas, congeladas o de ventana gráfica congelada.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos de capas bloqueadas.</p> <p>Se añade escala de anotación recién ajustada todos los objetos anotativos que la apoyan.</p> <p>No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 1).</p> <p>La escala de anotación recientemente establecida no se agrega a objetos anotativos (valor 2).</p> <p>No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 3).</p> <p>No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 4).</p>

4.19 ANNOTATIVEDWG variable de sistema

4.19.1 Dibujo anotativo

Especifica si el dibujo se comportará como un bloque anotativo al insertarlo en otro dibujo. La variable del sistema ANNOTATIVEDWG pasa a ser de sólo lectura si el dibujo contiene entidades anotativas.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No anotativo Activado (1): Anotaciones

4.20 ANTIALIASRENDER variable de sistema

4.20.1 Cantidad antialias para render

Especifica la suavidad de la salida del comando RENDER. Para valores superiores a 1, se calcula una salida antialiasing. Los valores de antialias elevados suponen un alto coste de cálculo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.21 ANTIALIASSCREEN variable de sistema

4.21.1 Cantidad anti-alias para la pantalla

Especifica la suavidad de la visualización de curva en pantalla. Para los valores superiores a 1 y el estilo visual 2DWireframe (que utiliza GDI), el cálculo de una pantalla antialiasing tiene un alto coste de rendimiento (aproximadamente un factor 7). Para los otros modos de visualización, el tiempo de cálculo aumenta con menos del 50 %.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.22 APBOX variable de sistema

4.22.1 Caja de apertura de capturas a entidades

Muestra u oculta la visualización de la caja de apertura de capturas a Entidades. Si la variable de sistema APBOX está activada, la entidad Snap Aperture Box (Alinear cuadro de apertura) se agrega a las intersecciones cuando una o más Snaps de entidad están activas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no muestra el cuadro de apertura. Activado (1): Muestra el cuadro de apertura.

4.23 APERTURA variable de sistema

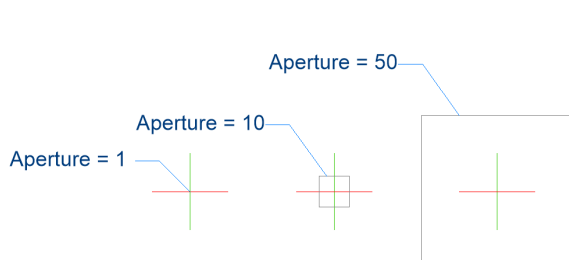
4.23.1 Apertura de las captura a entidades

Especifica el tamaño (en píxeles) de la caja de apertura de la entidad. Se aceptan valores entre 1 y 50. El programa busca en el área dentro del cursor de apertura rectangular características geométricas, como extremos y puntos medios. Un cursor de gran apertura le facilita pasar por encima de las características geométricas, pero entonces el programa puede encontrar demasiados puntos de ajuste de entidades coincidentes; uno más pequeño puede ser más difícil de posicionar sobre la geometría, pero es más preciso en el ajuste a las características geométricas.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	10



4.24 ARCTESSELLATION variable de sistema

4.24.1 Aproximación del arco a media distancia

La distancia de ordenación media es la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

4.25 ARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema

4.25.1 Aproximación del arco a media distancia

La distancia de ordenación media es la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.

Sólo BricsCAD

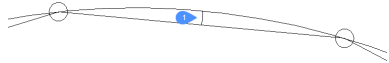
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01



4.26 Variable del sistema ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

4.26.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta

La distancia de coordenadas medias (1) es la distancia máxima entre el segmento de arco y la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

4.27 AREA variable de sistema

4.27.1 Área calculada

Especifica el último área calculada por AREA, LIST o DBLIST.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

4.28 AREAPREC variable de sistema

4.28.1 Precisión de Área

Especifica el número de decimales que se muestran para las áreas cuando el bit de área de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-1



Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-------------------	--

4.29 AREAUNITS variable de sistema

4.29.1 Unidades de Área

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar áreas cuando el bit de área de PROPUNITS está activado. Si está vacía, todas las áreas se muestran en la unidad de dibujo actual, definida por INSUNITS. Si se seleccionan varias unidades, se utiliza la que mejor se adapte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

4.30 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema

4.30.1 Matrices asociativas

Especifique si las nuevas matrices creadas son asociativas o no asociativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no asociativo Activado (1): Asociativo



4.31 ARRAYEDITSTATE variable de sistema

4.31.1 Estado de edición de matriz

Estado de edición de Matriz está activado mientras edite entidades de origen de una matriz asociativa.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off

4.32 ARRAYTYPE variable de sistema

4.32.1 Tipo de Matriz

Especifica el tipo de matriz asociativa predeterminada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Matriz rectangular 1: Matriz de ruta 2: Matriz polar

4.33 Variable de sistema CIVILASSOCIATIVITY

4.33.1 A

Define si la superficie TIN o la explanación son asociativas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	15



Posibles opciones:	1: Asociatividad de la superficie TIN 2: Clasificación de la asociatividad 4: Asociatividad de la superficie del volumen TIN 8: Asociatividad del corredor
--------------------	---

4.34 ATTDIA variable de sistema

4.34.1 Diálogo de atributos

Especifica si el comando INSERT utiliza o no un cuadro de diálogo para introducir valores de atributo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo Activado (1): Utilizar el cuadro de diálogo

4.35 ATTMODE variable de sistema

4.35.1 Modo de visualización de atributos

Especifica si los atributos son visibles o no. Si la variable ATTMODE está establecida en 2, se muestran todos los atributos, incluidos los atributos ocultos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: como se define en bloque 2: Mostrar todo

4.36 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema

4.36.1 Distancia de atracción de pinzamientos

Especifica la distancia de atracción de agarre. Si el cursor está dentro de esta distancia, el agarre atrae al cursor y salta hacia él.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4

4.37 ATTREQ variable de sistema

4.37.1 Parámetros predeterminados de inserción

Especifica si la configuración de atributos por defecto es utilizada por el comando INSERT durante la inserción del bloque.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Utiliza los valores por defecto Activado (1): Solicitar al usuario

4.38 AUDITCTL variable de sistema

4.38.1 Control de revisión

Activa o desactiva la creación de un archivo de informe de revisión (ADT) mediante el comando REVISION. Cuando activa la variable de configuración AUDITCTL, Audit crea un archivo ASCII que describe los problemas y la acción realizada. Este informe, con la extensión de archivo .adt, se coloca en el mismo directorio que el dibujo actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no escribas archivos ADT Encendido (1): Escribir archivos ADT



4.39 AUTITERRORCOUNT variable de sistema

4.39.1 La auditoría encontró un error

El número de errores encontrados en la última auditoría.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

4.40 Variable del sistema AUNITS

4.40.1 Tipo de unidad angular

Especifica el tipo de unidad angular.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes 4: Unidades topográficas

4.41 AUPREC variable de sistema

4.41.1 Precisión de la unidad angular

Especifica el número de decimales para las unidades angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-------------------	--

4.42 AUTOADOPTIZES variable de sistema

4.42.1 Auto adoptar tamaños

Cuando está activado, el ancho y la altura de la pared y el espesor de la losa se copian de la geometría existente resaltada, cuando se utiliza BIMQUICKDRAW.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): La anchura y la altura de la pared y el grosor de la losa no se copian. Activado (1): el ancho y la altura de la pared y el espesor de la losa se copian.

4.43 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema

4.43.1 Auto completo demora

Especifica la cantidad de tiempo que transcurre antes de que las características automatizadas del teclado se muestren en la ventana de comando.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.3



4.44 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema

4.44.1 Completa el modo Auto

Especifica qué tipos de funciones automatizadas del teclado están disponibles en el símbolo del sistema. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	47
Posibles opciones:	1: Activar 2: Incorporación automática 4: Lista de sugerencias 8: Iconos de la pantalla (sin soporte) 16: Excluir la visualización de las variables del sistema 32: Visualización de las variables de preferencia

4.45 AUTOFLIPQUARTERTURN variable de sistema

4.45.1 Voltear automáticamente / cuarto de vuelta

Controla el volteo automático y el cuarto de giro del cursor de la escalera.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

4.46 CONEXIÓN AUTOMÁTICA variable de sistema

4.46.1 Conexión automática

Controla la creación automática de las conexiones en los comandos BIMLINEARSOLID y BIMAPPLYPROFILE.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

4.47 AUTOMATICTEES variable de sistema

4.47.1 Camisetas automáticas

Controla la creación automática del ajuste de flujo de salida en caso de conexión de tipo T en el comando BIMFLOWCONNECT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

4.48 AUTOMENULOAD variable de sistema

4.48.1 Carga automática del menú

Cuando abre un plano, determina si se carga el menú predeterminado o un archivo de menú asociado con un plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Descativado (0): no carga automática del menú Activado (1): carga automática del menú



4.49 AUTORESETSCALES variable de sistema

4.49.1 Purgar escalas utilizadas

Las escalas de anotación innecesarias se eliminan automáticamente cuando el dibujo contiene un gran número de escalas de anotación. Almacenar un gran número de escalas de anotación disminuye el rendimiento. Las balanzas se purgan cuando se carga el dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Preguntar en el cuadro de diálogo 1: Siempre purgue escalas innecesarias 2: No purgar las escalas y no mostrar cuadro de diálogo cuando la hora de elaborar contiene un gran número de escalas

4.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

4.50.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado

El primer bit(1) de DBMOD significa que la base de datos de objetos se modifica. Si esta preferencia de usuario está activada, no se creará ningún archivo de autoguardado para los archivos que sólo se visualizan (el DBMOD cambia en cuanto se hace una panorámica y un zoom).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): guardar automáticamente el archivo para los archivos que solo se visualizan Activado (1): No hay archivo de autoguardado para los archivos que sólo se ven



4.51 AUTOSNAP variable de sistema

4.51.1 Auto-Captura

Activa el seguimiento de la polaridad y de la entidad y controla la visualización del marcador de ajuste, la información sobre herramientas y el imán. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Todos desactivados 1: marcador Selección automática 2: sugerencias de AutoSnap 4: imán AutoSnap 8: Seguimiento polar 16: Seguimiento de alineación de entidad 32: Información sobre herramientas para el seguimiento polar y el seguimiento de entidades 64: Línea de seguimiento de LASTPOINT

4.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema

4.52.1 Color del vector de auto-rastreo

Especifica el color del vector de rastreo polar/snap.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	171



4.53 AUTOVPFITTING variable de sistema

4.53.1 Ajustar automáticamente los bordes de las ventanas gráficas

Especifica si los bordes de las ventanas gráficas se ajustan automáticamente al actualizar la ventana gráfica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no encaja automáticamente con los bordes de las ventanas gráficas On (1): Ajustar automáticamente las fronteras de las ventanas de visualización



5. B

5.1 Variable del sistema BACKGROUNDPLOT

5.1.1 Antecedentes trazado

Especifica si el trazado en segundo plano está habilitado para trazado y/o publicación. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Al trazar (no admitida) 2: Al publicar

5.2 BACKZ variable de sistema

5.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior

Especifica el desplazamiento del plano de recorte posterior del puerto de vista actual con respecto al plano de destino, expresado en unidades de dibujo. Los planos de recorte se utilizan en la opción CLIPPING del comando DVIEW.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

5.3 BASEFILE variable de sistema

5.3.1 Plantilla

Especifica la ruta y el nombre del archivo de plantilla predeterminado que se utilizará al crear un nuevo dibujo. Si está vacío, se utilizarán los valores predeterminados integrados.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

5.4 BCFSOURCEURL variable de sistema

5.4.1 URL de origen BCF

Dirección web del servicio de colaboración BIM externo por defecto, lanzado desde el panel BIM BCF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

5.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema

5.5.1 Valores predeterminados de la lista de materiales

Establece las opciones por defecto para la lista de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Añadir miniaturas a la nueva lista de materiales 2: Actualizar automáticamente las miniaturas 4: Mostrar mensajes de advertencia

5.6 BIMACTIVATEPYTHON variable de sistema

5.6.1 Activar python

Activa el Python integrado para BriqPy.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No habilitar Python integrado Activado (1): Habilitar Python integrado

5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema

5.7.1 Ruta de propiedades predeterminada

Rutas a las propiedades que se cargan en el nuevo documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

5.8 BIMMATCHPROP variable de sistema

5.8.1 Match BIM Properties

Habilita propiedades BIM coincidentes durante el comando MATCHPROP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Coincidir con las propiedades estándar 1: Hacer coincidir las propiedades estándar y las de BIM

5.9 BIMOSMODE variable de sistema

5.9.1 Modo refent BIM

Anula los modos de ajuste de entidad para entidades BIM utilizando códigos de bits.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Los modos de alineación de entidad no están sobrevalorados para las entidades BIM 1: Eje del sólido lineal 2: Eje de cuadrícula BIM

5.10 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema

5.10.1 Estándares del perfil

Especifica qué normas de perfil se utilizarán en el cuadro de diálogo y el panel de Perfiles. Puede agregar varios estándares utilizando el punto y coma ; como separador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

5.11 BINDTYPE variable de sistema

5.11.1 Tipo de unión Refx

Especifica el tratamiento de los nombres de las ref. x cuando se vinculan las ref. x o cuando se editan las ref. x en el lugar. Si la variable BINDTYPE = 1 (comportamiento de inserción), las referencias X se convertirán en bloques. Si BINDTYPE = 0 (comportamiento de unión tradicional), vincula la xref y hace que la xref sea parte del dibujo (los objetos/capas del dibujo externo se agregarán al dibujo actual con el prefijo igual al nombre del archivo).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	Desactivado (0): Comportamiento tradicional de la unión Activado (1): Comportamiento similar al inserción
-------------------	--

5.12 Variable del sistema BKGCOLOR

5.12.1 Color de fondo

Especifica el color de fondo de la ventana de dibujo cuando se trabaja en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:24.25.28

5.13 BKGCOLORPS variable de sistema

5.13.1 Color de fondo del espacio papel

Establezca el color de fondo de la ventana de dibujo cuando trabaje en espacio papel.

Sólo BricsCAD

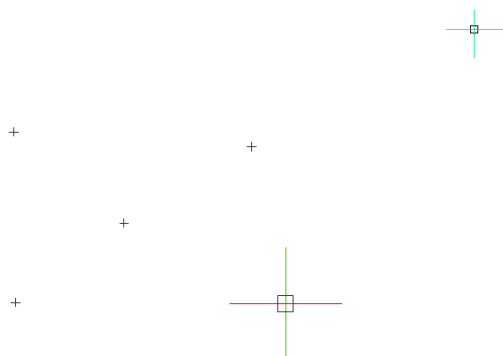
Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:250.250.250

5.14 BLIPMODE variable de sistema

5.14.1 Marcas auxiliares

Alterna la visualización de los blips que se realizan cuando selecciona puntos en el dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar los iconos de marcador Activado (1): Mostrar iconos de marcador



5.15 BLOCKEDITLOCK variable de sistema

5.15.1 Editor de bloques bloqueado

Inhabilita la apertura del Editor de bloques y la edición de las definiciones de bloques dinámicos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off

5.16 BLOCKEDITOR variable de sistema

5.16.1 Editor de bloques

Muestra si el editor de bloques está abierto o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

5.17 BLOCKIFYMODE variable de sistema

5.17.1 Configuración Blockify

Especifica el comportamiento de los comandos BLOCKIFY y PARAMETRICBLOCKIFY. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	16
Posibles opciones:	1: Usa todo el dibujo como espacio de búsqueda 2: Usar punto de inserción de bloque predeterminado 4: Usar nombre de bloque predeterminado 8: Reemplazar patrones por matrices (solo BLOCKIFY) 16: Utilice referencias de bloque como elementos base de matriz (solo BLOCKIFY) 32: Comparar solo geometría

5.18 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema

5.18.1 Tolerancia blockify

Especifica una tolerancia relativa utilizada en los comandos BLOCKIFY y PARAMETRICBLOCKIFY para determinar si dos entidades son iguales. Un ejemplo de tolerancia relativa es la relación máxima de la diferencia entre dos longitudes de línea y la longitud de una línea. Un valor negativo significa que el algoritmo determinará por sí mismo la tolerancia óptima (0,000001 para las entidades 2D y 0,0003 para las entidades 3D). Esta opción es muy recomendable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-1.0

5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema

5.19.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Bajo 1: Alta

Note: La representación de bajo nivel de detalle es un cuadro de delimitación.

5.20 BLOCKSPATH variable de sistema

5.20.1 Ruta de bloques

Especifica una carpeta adicional en el diálogo de archivos para el comando INSERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

5.21 BMAUTOUPDATE variable de sistema

5.21.1 Actualizar componentes externos

Especifica cuándo se recargan los componentes de ensamblaje externos para reflejar los cambios en sus archivos de definición.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo cuando se emite el comando BMUPDATE 1: Automáticamente al abrir el archivo

5.22 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema

5.22.1 Ruta de la plantilla BMFORM

Especifica la ruta y el nombre del archivo de Plantilla BMFORM predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Preferencia
--------------	-------------

5.23 BMUPDATEMODE variable de sistema

5.23.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje

Especifica si los componentes de montaje externos se vuelven a cargar solo en caso de que se modifiquen (más rápido) o se produzcan incondicionalmente (más lento, pero repara la estructura de montaje).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Actualizar solo componentes modificados 1: Actualizar todos los componentes

5.24 BOMTEMPLATE system variable

5.24.1 Default template

Defines a path to the file with default BOM template.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

5.25 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema

5.25.1 Altura de la miniatura por defecto, px

Establece la altura predeterminada de la miniatura para las tablas BOM, en píxeles

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	200

5.26 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema

5.26.1 Ancho de la miniatura por defecto, px

Establece la anchura por defecto de las miniaturas de las tablas de la lista de materiales, en píxeles

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	200

5.27 BOUNDARYCOLOR variable de sistema

5.27.1 Color de límite detectado

Especifica qué color se utilizará para resaltar los límites detectados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	95

5.28 BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE variable de sistema

5.28.1 Bsyslib copia sobrescribir

Qué hacer cuando se copia un material o composición con un nombre que ya existe en la base de datos de destino.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Saltar 2: Sobrescribir 3: Cambiar el nombre

5.29 BVMODE variable de sistema

5.29.1 Bloquear el modo de visibilidad

Especifica cómo se muestran las entidades ocultas del estado de visibilidad actual en el Editor de Bloques.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades ocultas son invisibles 1: Las entidades ocultas son visibles pero atenuadas



6. C

6.1 CACHELAYOUT variable de sistema

6.1.1 Cache de presentaciones

Especifica si los diseños se almacenan en caché, lo que da como resultado un cambio más rápido de un diseño a otro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar el diseño en caché Activado (1): Disposición de la caché

6.2 CAMERADISPLAY variable de sistema

6.2.1 Cámara de visualización

Especifica la visualización de los glifos de la cámara.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar glifos de luz Activado (1): Mostrar los glifos de la cámara

6.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema

6.3.1 Cámara de altura

Especifica la altura por defecto, en unidades de dibujo, para las nuevas entidades de cámara.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.0
--------------------	-----

6.4 CANNOSCALE variable de sistema

6.4.1 Nombre de escala de anotación

Especifica el nombre de la escala de anotación actual para el espacio actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema

6.5.1 Valor de escala de anotación

Muestra el valor actual de la anotación de escala.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

6.6 CDATE variable de sistema

6.6.1 Fecha de calendario

Muestra la fecha y hora actuales en formato decimal.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

6.7 CECOLOR variable de sistema

6.7.1 Color de entidades

Especifica el color para las nuevas entidades.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

6.8 CELTSCALE variable de sistema

6.8.1 Escala de tipo de línea de entidades

Especifica el factor de escala del tipo de línea de la entidad actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Más grande que 0
Valor Por defecto:	1.0

6.9 CELTYPE variable de sistema

6.9.1 Tipo de línea de entidades

Especifica el tipo de línea para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

6.10 CELWEIGHT variable de sistema

6.10.1 Grosor de línea de entidades

Especifica el peso de línea de las nuevas entidades (en centésimas de milímetros).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211



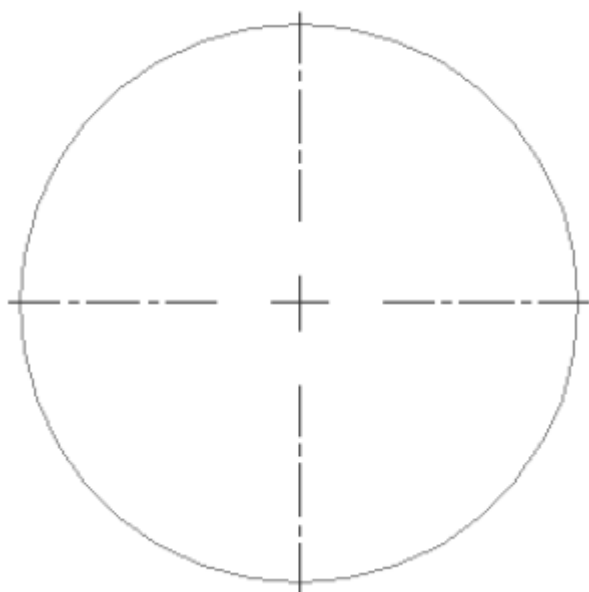
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros

6.11 Variable del sistema CENTERCROSSGAP

6.11.1 Hueco marca cruz del centro

Especifica el espacio entre la marca central y sus líneas centrales.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema

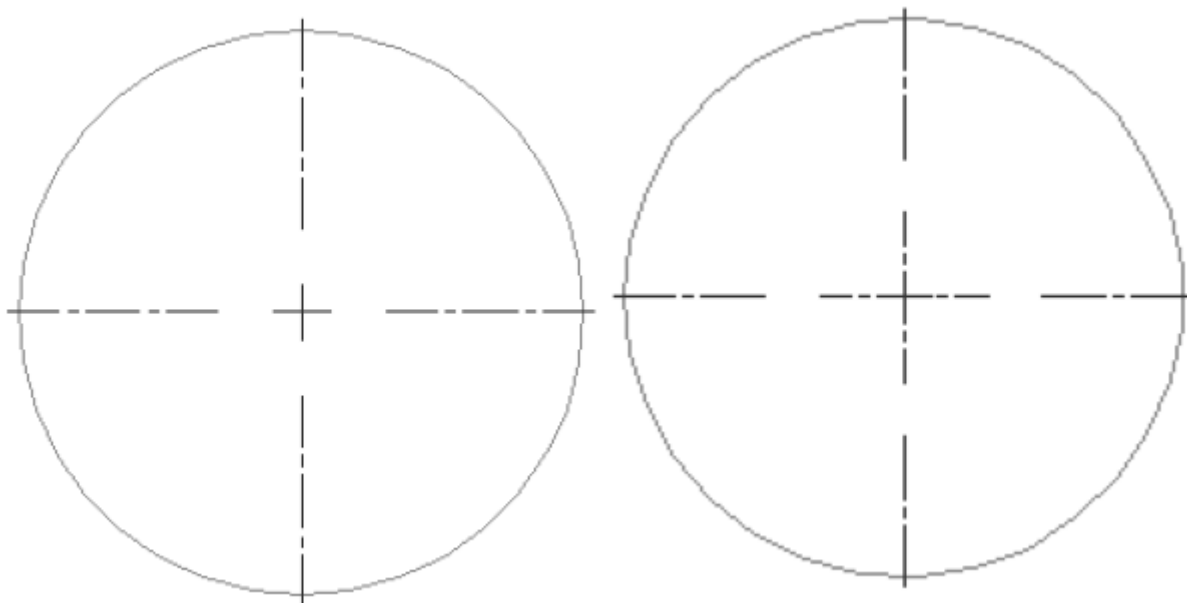
6.12.1 Tamaño de cruz de la marca central

Especifica el tamaño de la marca central asociativa.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,1x

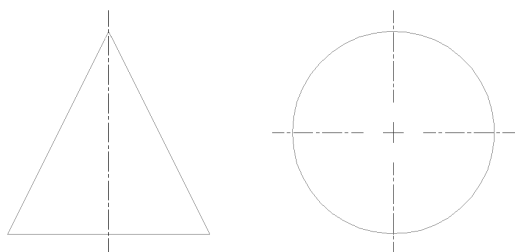


6.13 CENTEREXE variable de sistema

6.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central

Especifica la longitud de las extensiones de línea de centro. El valor se expresa en unidades de dibujo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.12





6.14 CENTERLAYER variable de sistema

6.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central

Especifica una capa predeterminada para la nueva marca central o línea central.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

6.15 CENTERLTSCALE variable de sistema

6.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central

Especifica la escala del tipo de línea utilizada por las marcas de centro y las líneas de centro.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

6.16 CENTERLTYPE variable del sistema

6.16.1 Tipo de línea para marca central o línea central

Especifica el tipo de línea utilizado por las marcas centrales y las líneas centrales.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	CENTRO2

6.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema

6.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central

Especifica el archivo de tipo de línea utilizado para crear marcas centrales y líneas centrales.

Predeterminado en los planos de unidades imperiales: default.lin. Predeterminado en los planos de unidad métrica: iso.lin.

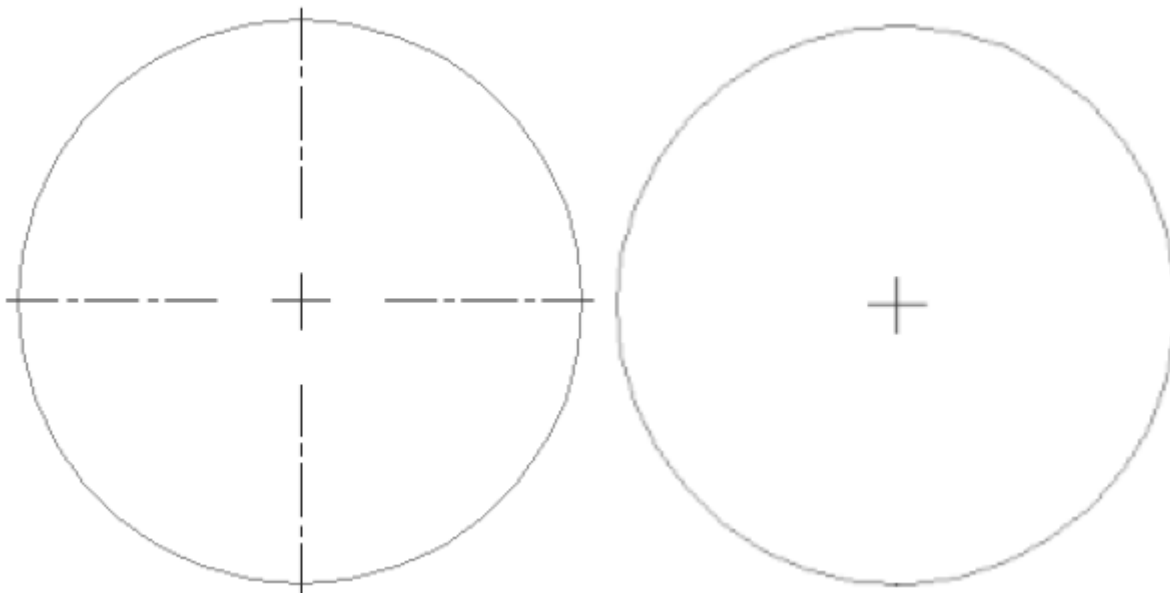


Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

6.18 CENTERMARKEXE variable de sistema

6.18.1 Extensión automática para marca central o línea central

Especifica si las líneas de centro se extienden automáticamente desde nuevas marcas de centro.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): sin extensión automática Activado (1): extensión automática

6.19 CETRANSAPRENCY variable de sistema

6.19.1 Transparencia para las nuevas entidades

Especifica el nivel de transparencia para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa
Valores posibles:	ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

6.20 CHAMFERA variable de sistema

6.20.1 Primera distancia de chaflán

Especifica la primera distancia de chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere dos distancias (CHAMMODE es Distancia).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

6.21 CHAMFERB variable de sistema

6.21.1 Segunda distancia de chaflán

Especifica la segunda distancia del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere dos distancias (CHAMMODE es Distancia-Distancia).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

6.22 CHAMFERC variable de sistema

6.22.1 Longitud de chaflán

Especifica la longitud del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere una longitud y un ángulo (CHAMMODE es Longitud-Angulo).



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

6.23 CHAMFERD variable de sistema

6.23.1 Ángulo de chaflán

Especifica el ángulo del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere una longitud y un ángulo (CHAMMODE es ángulo de longitud).

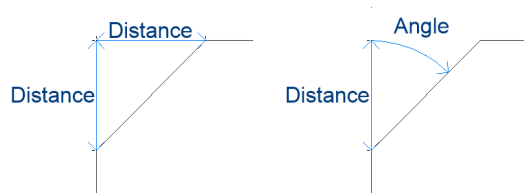
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

6.24 CHAMMODE variable de sistema

6.24.1 Modo de chaflán

Especifica el método de entrada mediante el cual se crean los chaflanes: Distancia-Distancia o Longitud-Ángulo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Distancia-Distancia 1: Longitud-Ángulo



6.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema

6.25.1 Comprobar el archivo DWL existente antes de abrirlo

Al intentar abrir un plano, advertir al usuario sobre la presencia de un archivo de bloqueo dwl. El contenido de los archivos de bloqueo permite informar a otros usuarios que intentan abrir ese dibujo, que está en uso, desde cuándo y por quién. Esto suele ser útil para planos en una carpeta compartida a la que pueden acceder varios usuarios desde diferentes sistemas operativos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Desactivado (Windows) Activado (Mac y Linux)
Valores posibles:	Desactivado (0): No comprobar la existencia del archivo dwl antes de abrir un dibujo Encendido (1): Comprobar la existencia del archivo dwl antes de abrir un dibujo

6.26 CIRCLERAD variable de sistema

6.26.1 Radio del círculo

Especifica el radio de círculo predeterminado. Si se establece en cero, no hay valor predeterminado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0



6.27 CLAYER variable de sistema

6.27.1 Capa Actual

Especifica la capa para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

6.28 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema

6.28.1 Limpiar las opciones de pantalla

Especifica qué elementos de la interfaz de usuario se ocultan con el comando CLEANSCREENON. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	15
Posibles opciones:	1: Ocultar pestañas de documentos 2: Ocultar paneles acoplables 4: Ocultar barras de herramientas 8: Ocultar cinta 16: Ocultar panel de línea de comandos 32: Ocultar barra de estado 64: Ocultar barra de menú

6.29 CLEANSCREENSTATE variable de sistema

6.29.1 Limpiar estado de la pantalla

Especifica si el estado de la pantalla limpia está activo o no. El estado de la pantalla limpia está controlado por los comandos CLEANSCREENON y CLEANSCREENOFF. La activación del estado de pantalla limpia hace que el área de dibujo sea mayor al ocultar elementos de la interfaz de usuario.



Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off

6.30 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema

6.30.1 Formato DWG del Portapapeles

Especifica la versión de formato de dibujo utilizada para copiar en el portapapeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4
Valores posibles:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema

6.31.1 Formatos del Portapapeles

Tipos de datos que se admiten al copiar en el portapapeles. Los indicadores pueden desmarcarse para mejorar el rendimiento. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	1: Mapa de bits 2: Formato de imagen de metarchivo 4: Metarchivo mejorado 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE Fuente Incrustada y objeto descriptor 64: Tabla de datos CVS y XMLSS

6.32 CLIPROMPTLINES variable de sistema

6.32.1 Líneas de solicitud

Si el panel de comandos no está visible, las últimas entradas de la línea de comandos se muestran brevemente en la parte inferior de la ventana gráfica principal cada vez que se introduce un comando. CLIPROMPTLINES especifica el número de líneas a mostrar. (si se pone a cero se desactiva la función).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 64
Valor Por defecto:	4

6.33 CLISTAR variable de sistema

6.33.1 Estado de la línea de comandos

Especifica si la línea de comandos es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): la línea de comando es invisible Activado (1): la línea de comandos es visible



6.34 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

6.34.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar

El primer bit(1) de DBMOD significa que la base de datos de objetos se modifica. Si esta preferencia de usuario está activada, puede ver un archivo y luego cerrarlo sin que se le pida que lo guarde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no cierre el plano sin recibir una solicitud para guardar el archivo. Encendido (1): Cierra el dibujo sin recibir una petición de guardar el archivo.

6.35 Variable del sistema CLOUDDOWNLOADPATH

6.35.1 Ruta de descarga en la nube

Especifica la carpeta donde se guardan los archivos descargados a través del Panel Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	{User}Documentos/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG variable de sistema

6.36.1 Registro en la nube

Especifica si las transacciones de Bricsys 24/7 están siendo registradas o no. Si se establece en 2 ("Archivo de registro"), el archivo de registro se escribirá en la carpeta especificada por la variable LOGFILEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin registro 1: Mensaje Log 2: Archivo de registro

6.37 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema

6.37.1 Registro detallado de la nube

Si está encendido, se registra más información pero las acciones de Bricsys 24/7 serán más lentas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): desactiva archivo de protocolo On (1): activa archivo de protocolo

6.38 CLOUDONMODIFIED variable de sistema

6.38.1 Nube en modificado

Especifica qué hacer cuando un archivo abierto desde Bricsys 24/7, se modifica y guarda localmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No hacer nada 1: Mensaje 2: Siempre subir a nueva revisión 3: Siempre guarde localmente bajo el nuevo nombre



6.39 CLOUDSERVER variable de sistema

6.39.1 Servidor de la nube

Especifica la dirección del servidor Bricsys 24/7. Ejemplos: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.40 Variable del sistema CLOUDTEMPFOLDER

6.40.1 Carpeta temporal de la nube

Especifica la carpeta donde se descargan los archivos temporales de Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADEPENDENCIES variable de sistema

6.41.1 Dependencias de carga en la nube

Especifica qué hacer con las dependencias (como referencias externas o imágenes) cuando se carga un plano en Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Subir dibujo único (ignorar dependencias) 1: Utilice diálogo eTransmit si el dibujo contiene referencias externas 2: Siempre utilice diálogo eTransmit
-------------------	---

6.42 CMATERIAL variable de sistema

6.42.1 Material actual

Especifica el material de renderizado para nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

6.43 CMDACTIVE variable de sistema

6.43.1 Comando activo

Almacena el tipo de comando actual: comando ordinario, comando transparente, script, cuadro de diálogo, DDE, lisp o comando ObjectARX. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Está activo un comando ordinario 2: Están activos un comando ordinario y un comando transparente 4: Script activo 8: Cuadros de diálogo activos 16: El DDE está activo 32: lisp activo (sólo visible para un comando definido ObjectARX) 64: Comando ObjectARX activo

6.44 CMDDIA variable de sistema

6.44.1 Diálogos comunes

Especifica si los cuadros de diálogo están activados para los comandos.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo para comandos Activado (1): Usar cuadro de diálogo para comandos

6.45 CMDECHO variable de sistema

6.45.1 Eco de comandos

Activa o desactiva la visualización de mensajes y entradas mediante lisp 'command' la función.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): apagado Activado (1): Echoing on

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema

6.46.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos

Especifica el color de fondo del campo de edición de la línea de comandos. El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50 54 56 (Cuadro de diálogo Configuración) #323638 (Línea de comandos)



6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema

6.47.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos

Especifica el color de primer plano (RGB) del campo de edición de la línea de comandos. El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema

6.48.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica el color de fondo (RGB) del registro de desvanecimiento de la línea de comandos. El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50 54 56 (Cuadro de diálogo Configuración) #323638 (Línea de comandos)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema

6.49.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica la cantidad de tiempo (en segundos) que transcurre antes de que el registro de desvanecimiento de la línea de comando comience a desvanecerse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor Por defecto:	2.0

6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema

6.50.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica el color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco

6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema

6.51.1 Transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando

Especifica la transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comandos. Un valor de 0 establece que el registro sea completamente opaco y un valor de 100 establece que el registro sea completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME variable de sistema

6.52.1 Nombre de fuente para línea de comandos

Especifica la fuente a usar en la Barra de Comandos.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Consolas
Valores posibles:	

6.53 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema

6.53.1 Tamaño de fuente para línea de comandos

Especifica un tamaño de fuente para la línea de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	10

6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variable de sistema

6.54.1 Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está activa (Windows)

Especifica la transparencia del marco de línea de comandos cuando está activo. Un valor de 0 establece que el marco sea completamente opaco y un valor de 100 establece que el marco sea completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	10



6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency variable de sistema

6.55.1 Transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactiva (Windows)

Especifica la transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactivo. Un valor de 0 establece que el marco sea completamente opaco y un valor de 100 establece que el marco sea completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	30

6.56 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema

6.56.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos

Especifica el color de fondo de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:130,130,130

6.57 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema

6.57.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos

Especifica el color de primer plano de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco



6.58 CMDLINEOPTIONNBGCOLOR variable de sistema

6.58.1 Color de fondo de la opción de línea de comando

Especifica el color de fondo de las opciones de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:121,132,142

6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema

6.59.1 Opción de línea de comando color de acceso directo

Especifica el color del atajo de opciones de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:255,187,0

6.60 CMDLINEUSENEWFRAME variable de sistema

6.60.1 La línea de comandos utiliza un nuevo marco flotante (Windows)

Especifica si el nuevo mini-frame se utiliza cuando la línea de comandos es flotante.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar el nuevo mini-marco Activado (1): Usar nuevo minifotograma



6.61 CMDLNTXT variable de sistema

6.61.1 Prefijo del mensaje

Especifica el prefijo del prompt que se muestra en la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	:

6.62 Variable del sistema CMDNAMES

6.62.1 Nombre del Comando Activo

Muestra el nombre de los comandos activos y transparentes.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

6.63 CMLEADERSTYLE variable de sistema

6.63.1 Estilo de Directriz Múltiple

Especifica el estilo de varias capas para nuevas entidades multilector.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

6.64 CMLJUST variable de sistema

6.64.1 Justificación de multilíneas

Especifica la justificación al crear multilíneas en relación con el punto elegido.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Arriba 1: Sin 2: Fondo

6.65 CMLSCALE variable de sistema

6.65.1 Escala de multilíneas

Especifica el factor de escala de ancho general para varias líneas. Un factor de escala negativo refleja las líneas de desplazamiento.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

6.66 CMLSTYLE variable de sistema

6.66.1 Estilo de multilíneas

Especifica el estilo multilínea para nuevas entidades multilíneas.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

6.67 CMPCLRMIS variable de sistema

6.67.1 Color para mostrar las entidades faltantes en el modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las entidades que faltan en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

6.68 CMPCLRMOD1 variable de sistema

6.68.1 Color para mostrar entidades modificadas en este dibujo en el modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las entidades modificadas en este dibujo en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	253

6.69 CMPCLRMOD2 variable de sistema

6.69.1 Color para mostrar entidades modificadas en el segundo dibujo en el modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las entidades modificadas en el segundo dibujo en el modo DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	2

6.70 CMPCLRNEW variable de sistema

6.70.1 Color para mostrar nuevas entidades en modo DWGCOMPARE

Especifica el color para mostrar las nuevas entidades en el modo DWGCOMPARE.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	3

6.71 CMPDIFFLIMIT variable de sistema

6.71.1 Número máximo de entidades en la salida del comando DWGCOMPARE

Especifica el límite para la comparación de entidades en el comando DWGCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 10000000
Valor Por defecto:	10000000

6.72 CMPFADECTL variable de sistema

6.72.1 Control de fundido DWGCOMPARE

Especifica el nivel de desvanecimiento para las entidades no modificadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	80



6.73 CMPLOG variable de sistema

6.73.1 DWGCOMPARE control de registro

Alterna la creación de archivos de informe de registro (cmplog) de DWGCOMPARE mediante el comando DWGCOMPARE.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos cmplog Activado (1): escribir archivos cmplog

6.74 COLORBOOKPATH variable de sistema

6.74.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de componentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.75 Variable del sistema COLORTHEME

6.75.1 Tema de color de la interfaz de usuario

Elija un esquema de color oscuro o claro para los elementos de la interfaz de usuario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Tema de color oscuro 1: Tema de color claro



6.76 COLORX variable de sistema

6.76.1 Color del eje X

Especifica el color del eje X de la retícula. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	11

6.77 COLORY variable de sistema

6.77.1 Color del eje Y

Especifica el color para el eje Y de los puntos de mira. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	112

6.78 COLORZ variable de sistema

6.78.1 Color del eje Z

Especifica el color para el eje Z de los puntos de mira.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150



6.79 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema

6.79.1 Compatibilidad COM Acad

Utilice la configuración del Registro para que las aplicaciones existentes de VB se ejecuten con BricsCAD.
Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar la configuración del registro Activado (1): Usar configuración del registro

6.80 COMBINETEXTMODE variable de sistema

6.80.1 Opciones de COMBINETEXTMODE

Controla el orden de selección del texto, el método de ajuste de palabras y el estilo de interlineado para el comando TXT2MTXT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	11
Posibles opciones:	1: Combinar en un solo texto 2: Ordenar de arriba abajo 4: Texto de envoltura de palabras 8: Espaciado de línea uniforme

6.81 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema

6.81.1 Realizar importación y exportación en segundo plano

Permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la importación y exportación en segundo plano Activado (1): Habilitar la importación y exportación en segundo plano

6.82 COMPASS variable de sistema

6.82.1 Compás

Activa o desactiva la visualización del compás 3D Activar/Desactivar en la ventana actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): brújula 3D desactivada Activado (1): brújula 3D activada

6.83 COMPONENTSCONFIG variable de sistema

6.83.1 Configuración del panel de la biblioteca

Nombre del archivo de configuración del panel de biblioteca activo. Este archivo contiene las bibliotecas que se muestran en el panel de componentes. SRCHPATH se utiliza para encontrar el archivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	default.cct

6.84 COMPONENTSPATH variable de sistema

6.84.1 Ruta del directorio de la biblioteca

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debería buscar archivos de biblioteca creados por el usuario.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema

6.85.1 Restricción de la barra Exhibición

Especifica cuándo se mostrará la barra de restricciones.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Muestra restricción bares cuando se añaden restricciones geométricas. 2: Muestra ocultos barras de restricciones cuando se seleccionan las entidades con restricciones.

6.86 CONTINUOUSMOTION variable de sistema

6.86.1 Movimiento continuo

Especifica si la rotación continúa después de soltar el ratón cuando se utiliza el comando Rotar vista en tiempo real.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el movimiento inercial continuo en tiempo real Activado (1): Permitir movimiento inercial continuo en tiempo real



6.87 CONVERTODMAX variable de sistema

6.87.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1.1

6.88 CONVERTODMIN variable de sistema

6.88.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.95

6.89 CONVERTTHMAX variable de sistema

6.89.1 Multiplicador máximo para espesor

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2

6.90 CONVERTTHMIN variable de sistema

6.90.1 Multiplicador mínimo del grosor

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.5



6.91 COORDS variable de sistema

6.91.1 Coordenadas

Especifica el formato y la frecuencia de actualización del campo de coordenadas en la barra de estado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Actualizar coordenadas sólo al seleccionar puntos 1: Las coordenadas siempre muestran la ubicación del puntero 2: Coordenadas en forma polar para la selección de puntos, distancias y ángulos 3: Coordenadas en forma geográfica como latitud y longitud

6.92 COPYMODE variable de sistema

6.92.1 Modo de copia

Determina si el comando COPIA crea una entidad simple o múltiples copias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Repetir automáticamente 1: Crear copia simple

6.93 CPLOTSTYLE variable de sistema

6.93.1 Estilo de Impresión Actual

Especifica el estilo de trazado para las nuevas entidades. En los dibujos de modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE se establece en "BYCOLOR" (solo lectura). En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre (PSTYLEMODE = 0), las opciones para CPLOTSTYLE son: "BYLAYER" (predeterminado), "BYBLOCK", "NORMAL" y "USER DEFINED". Utilice el comando



CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

6.94 CPROFILE variable de sistema

6.94.1 Perfil actual

El nombre del perfil de usuario actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	PorDefecto

6.95 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema

6.95.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha

Genera la miniatura de la vista previa en el diálogo de apertura, si el dibujo no tiene una miniatura preparada (el dibujo se guardó con RASTERPREVIEW establecido en 0).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear vista previa en miniatura al vuelo Activado (1): Crear vista previa en miniatura al vuelo

6.96 CREATEVIEWPORTS variable de sistema

6.96.1 Creación automática de ventanas

Especifica si se creará una nueva ventana automáticamente para las nuevas presentaciones creadas.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear una ventana gráfica para los nuevos diseños Activado (1): Crear una ventana gráfica para los nuevos diseños

6.97 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema

6.97.1 Modo render Punto de mira

Especifica la forma en que se representa el cursor del ratón mientras está dentro de la ventana de dibujo (cruza, casilla de selección, etc.). Si el valor de CROSSHAIRDRAWMODE es 0, el crosshair siempre se representa en el nivel del kit de herramientas de la ventana. Los subelementos habilitan un cursor renderizado según el estilo visual.

- En 2dwireframe, renderiza la retícula en OpenGL. Intentos de eliminar duplicados de cursor o parpadeo, que pueden ocurrir mediante el kit de herramientas de la ventana.
- En estilos visuales RedSDK, renderiza la cruz por RedSDK. Representar el cursor por RedSDK suele ser más rápido, pero es posible que algunos sistemas antiguos no lo admitan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Valores posibles:	0: Representar siempre el cabezal en el nivel del kit de herramientas de la ventana 1: Render punto de mira en OpenGL, para dibujos 2D 2: Render punto de mira por Redsdk, para dibujos 3d

6.98 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema

6.98.1 Color del área de cruce

Especifica el color de las áreas de selección en cruces. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	91

6.99 CTAB variable de sistema

6.99.1 Pestaña actual

Almacena el nombre de la pestaña actual (modelo o diseño) en el plano. Permite controlar qué ficha está activa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Modelo

6.100 CTABLESTYLE variable de sistema

6.100.1 Estilo de tablas actual

Especifica el estilo de tabla para las nuevas entidades de tabla.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

6.101 CTRL3D MOUSE variable de sistema

6.101.1 Modo ratón 3D

Especifica la navegación de vista con el ratón 3D 3Dconnexion.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivar el ratón 3D 1: Habilitar ratón 3D

6.102 CTRLMOUSE variable de sistema

6.102.1 Accesos de ratón

Alterna los accesos directos del ratón para varias operaciones:

- Ctrl + Shift + botón izquierdo para el zoom en tiempo real.
- Ctrl + Shift + Botón derecho para la panorámica en tiempo real.
- Ctrl + botón central para la rotación de la vista.
- Ctrl + botón derecho para la rotación de la vista con eje Z fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Deshabilitar los accesos de ratón 1: Habilitar los accesos de ratón

6.103 URSORSIZE variable de sistema

6.103.1 Tamaño de cruz

Especifica el tamaño de las sillas cruzadas como un porcentaje del tamaño de la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100
Valor Por defecto:	3



6.104 CVPORT variable de sistema

6.104.1 Ventana actual

Almacena el número de identificación del puerto de visualización actual. Almacena el número de identificación de la ventana gráfica actual . Cambie este valor para cambiar la vista actual en tres condiciones: (1) el número de identificación es el de una ventana activa , (2) el movimiento del cursor en la ventana que no está bloqueado por un comando en curso y (3) el modo de tableta está apagado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 o superior
Valor Por defecto:	2

6.105 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema

6.105.1 Ruta de control de versión actual

Especifica la ruta del directorio de control de versiones actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.106 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema

6.106.1 Alcance SSO Nube

Especifica los ámbitos o permisos que se utilizarán al conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	correo electrónico del perfil de openid



6.107 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema

6.107.1 ID de cliente de SSO en la nube

Especifica el client_id que se utilizará al conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	bricscad, bricscad

6.108 CTRLMBUTTON variable de sistema

6.108.1 Clic del botón central

Activa/desactiva los puntos de seguimiento temporales en el clic central (clic con rueda del ratón).

Note: Esta variable solo está disponible en la línea de comando.

Si CTRLMBUTTON está activado, durante un comando se puede utilizar un clic central del ratón para comenzar a introducir puntos de seguimiento temporales.

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: desactiva los puntos de seguimiento temporales al hacer clic en el botón central. 1: Habilita los puntos de seguimiento temporales al hacer clic con el botón central.



7. D

7.1 DATACOLLECTION variable de sistema

7.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Especifica si desea compartir datos de uso anónimos para ayudar a mejorar BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-2 a 1
Valor Por defecto:	-2
Valores posibles:	-2: No preguntó -1: No establecido 0: Off 1: On

7.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema

7.2.1 Estado actual de la recogida de datos

Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): la recopilación de datos está deshabilitada. Encendido (1): La recogida de datos está activada.

Note: Esta es una variable de sistema de solo lectura.

Note: El valor de esta variable del sistema se basa por defecto en el valor de la variable de preferencia DATACOLLECTION, sin embargo es posible anular el valor por defecto aplicando una anulación administrativa. La anulación administrativa se aplica añadiendo manualmente el valor del registro en *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V22x64\AdminPolicy*.



Para añadir esta anulación siga los siguientes pasos:

- Vaya a: `Ordenador\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V22x64`.
- Haga clic con el botón derecho en la clave V22x64 y seleccione **Nuevo > Clave** y cambie su nombre a **AdminPolicy**.
- Haga clic con el botón derecho en la nueva clave creada y seleccione **Nueva > DWORD (32 bits)** y nombre el valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Cambie su valor a 0 o 1 para anular el valor de la preferencia del usuario DATACOLLECTION.

Note: Los valores de AdminPolicy sólo se leen cuando BricsCAD se inicia, por lo que cualquier cambio requiere un reinicio.

7.3 DATALINKNOTIFY variable de sistema

7.3.1 Notificación de enlaces de datos

Especifica la notificación para enlaces de datos actualizados o faltantes. Habilita o deshabilita las notificaciones de enlaces de datos y las notificaciones de mensajes de globo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Desactiva la notificación de actualización del enlace de datos. 1: Habilita la notificación de enlace de datos. 2: Habilita notificaciones de enlace de datos y notificaciones de mensajes de globo.

7.4 DATE variable de sistema

7.4.1 Fecha actual

Muestra la fecha y hora actuales en formato Juliano.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado



7.5 DBCSTATE variable de sistema

7.5.1 Estado de DbConnect

Muestra si dbConnect Manager está activo o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado(0): No mostrar dbConnect Manager Activado (1): Mostrar dbConnect Manager

7.6 DBLCLKEDIT variable de sistema

7.6.1 Edición de Doble Clic

Especifica el comportamiento de edición del doble clic en el área de dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la edición con doble clic Activado (1): Habilitar la edición con doble clic

7.7 DBMOD variable de sistema

7.7.1 Estado de modificación

Muestra el estado de las modificaciones del dibujo mediante códigos de bits.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado



Valores posibles:	1: Base de datos de objetos modificada 4: Variable de base de datos modificada 8: Ventana modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado
-------------------	--

7.8 DCTCUST variable de sistema

7.8.1 Diccionario personalizado

Almacena la ruta y el nombre de archivo del diccionario personalizado actual. Durante una comprobación ortográfica, el comando SPELL coincide con las palabras del plano o con el conjunto de selección actual de las palabras del diccionario principal actual y del diccionario personalizado actual. Los diccionarios personalizados se utilizan para palabras específicas de la disciplina, como médico o mecánico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.9 DCTMAIN variable de sistema

7.9.1 Diccionario principal

Almacena el nombre del archivo del diccionario principal actual, el cual debe de estar en la carpeta de soporte por lo que la ruta completa no es mostrada. Durante una comprobación ortográfica, el comando SPELL coincide con las palabras del plano o con el conjunto de selección actual de las palabras del diccionario principal actual y del diccionario personalizado actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.10 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema

7.10.1 Por defecto Bsyslib imperial

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 0 (imperial).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia



7.11 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema

7.11.1 Por defecto Bsyslib métrico

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 1 (métrico).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

7.12 DEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema

7.12.1 Curva predeterminada para las alineaciones horizontales

Especifica el tipo de curva que se utilizará al crear una nueva alineación horizontal o al añadir un nuevo PI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Espiral-Curva-Espiral libre

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema

7.13.1 Curva por defecto para las alineaciones verticales

Especifica el tipo de curva que se utilizará al crear una nueva alineación vertical o al añadir un nuevo PVI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Parabola 3: Parábola libre
-------------------	---

7.14 DEFAULTLIGHTING variable de sistema

7.14.1 Iluminación por defecto

Especifica si la iluminación por defecto debe utilizarse siempre o sólo en caso de que no se hayan encendido otras luces. La iluminación por defecto consiste en una luz lejana que sigue la dirección de la vista. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica. Cuando se utiliza la iluminación predeterminada, reemplaza todas las demás fuentes de luz definidas en el plano.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Sólo se utiliza la iluminación por defecto en caso de que no hay otras luces se encienden On (1): Iluminación por defecto se utiliza en lugar de las fuentes de luz definida en el dibujo

7.15 Variable del sistema DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

7.15.1 Por defecto la luz sombra desenfoque

Cantidad de desenfoque de la sombra de la luz por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 40
Valor Por defecto:	8



7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema

7.16.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto

Especifica el archivo de plantilla de dibujo por defecto (.dwg o .dwt) para las hojas nuevas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

7.17 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema

7.17.1 Altura de la habitación predeterminada

La altura por defecto de la representación sólida de un espacio. Esto se usará si no hay techos a los que conectarse o paredes de las que obtener la altura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	120 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

7.18 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema

7.18.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería

Visualización del estilo por defecto mientras BIM FlowFitting cross se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Cruz



7.19 Variable del sistema DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

7.19.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

El estilo se muestra como predeterminado mientras que el reductor de ajuste de flujo BIM se está convirtiendo a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Reducción excéntrica de ASME B16,9

7.20 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema

7.20.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)

El estilo se muestra por defecto mientras BIM FlowBend con ángulo de 45 grados se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Codo ASME B16,9 3D 45 grados

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema

7.21.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)

El estilo se muestra por defecto mientras BIM FlowBend con ángulo de 90 grados se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Codo 3D 90 grados



7.22 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema

7.22.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

El estilo se muestra como predeterminado mientras que el reductor de ajuste de flujo BIM se está convirtiendo a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Reductor ASME B16.9

7.23 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema

7.23.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería

El estilo se muestra como predeterminado mientras BIM FlowSegment se convierte a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Tubo ASME B36.10M

7.24 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema

7.24.1 Estilo por defecto para la T de tubos

Visualización del estilo por defecto mientras la te BIM FlowFitting se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Tee



7.25 DEFLPLSTYLE variable de sistema

7.25.1 Estilo de impresión de capas predeterminado

Especifica el estilo de trazado predeterminado para la capa 0. En los dibujos en modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE se establece en "BYCOLOR" (solo lectura). En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE se establece en "NORMAL" y se puede cambiar. Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.26 DEFPLSTYLE variable de sistema

7.26.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado

Especifica el estilo de trazado por defecto para las nuevas entidades. En los dibujos en modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE se establece en "BYCOLOR" (solo lectura). En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE se establece en "NORMAL" y se puede cambiar. Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.27 DELETEINTERFERENCE variable de sistema

7.27.1 Eliminar interferencia

Especifica si las interferencias entre la fuente y otros sólidos 3d son retenidas o resueltas (es decir, sólidos fuente se restarán de cualquier sólido que interfiera).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): no resolver interferencias después de los comandos Encendido (1): Resolver las interferencias después de los comandos
-------------------	---

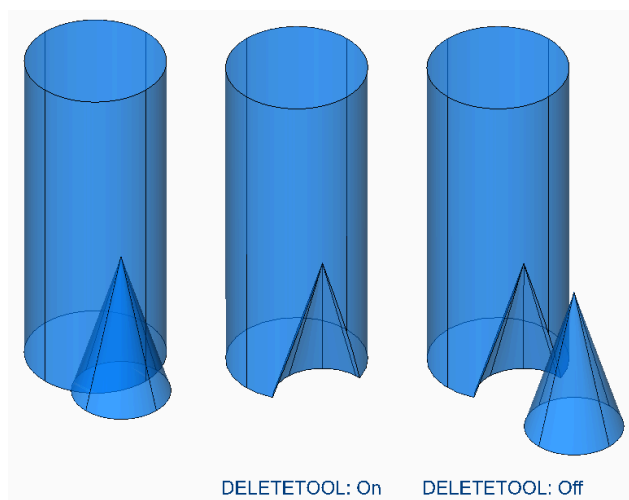
7.28 DELETETOOL variable de sistema

7.28.1 Borrar herramienta

Especifica si las entidades de herramientas en orden SUBTRACT se mantienen o eliminan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No borrar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT Encendido (1): Eliminar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT



7.29 Variable del sistema DELOBJ

7.29.1 Borrado de entidades

Especifica si las entidades de origen utilizados para crear entidades 3D se conservan o se eliminan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservar entidades de definición 1: Borrar entidades de perfil 2: Borrar todas las entidades de definición -1: Solicitar si borrar las entidades de perfil -2: Del sistema para eliminar todas las entidades que definen (incluyendo caminos y curvas guía)

7.30 DEMANDLOAD variable de sistema

7.30.1 Carga bajo demanda

Especifica cómo interactúa BricsCAD con entidades personalizadas creadas por una aplicación de terceros. Si establece esta variable de sistema a 0, las aplicaciones de terceros y algunos comandos de BricsCAD no pueden funcionar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Solicitud de carga de demanda al abrir un plano que contiene entidades personalizadas 2: Carga de la aplicación fuente al invocar uno de los comandos de la aplicación

7.31 DETAILSPATH variable de sistema

7.31.1 Ruta del directorio de detalles

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de detalles creados por el usuario.
Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



7.32 DGNEXPXREFMODE variable de sistema

7.32.1 Exportar conversión de referencias externas

Especifica la conversión de referencias a xrefs. Los propios archivos dependientes no se convierten al exportar el elemento principal. Deben convertirse por separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir la referencia a DGN 1: Mantén la referencia a DWG 2: Vincular archivo de referencia al DGN principal 3: Separar Xref

7.33 DGNFRAME variable de sistema

7.33.1 DGN marco

Especifica si los marcos DGN en el dibujo actual son visibles o se trazan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DGN 1: Mostrar y trazar marcos DGN 2: Pantalla, pero no trama marcos DGN

7.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

7.34.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D

Especifica cómo convertir elementos de curva B-Spline 2D cerrados.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

7.35 Variable del sistema DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

7.35.1 Modo de importación de elipse 2D

Especifica cómo convertir elementos 2D elipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

7.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

7.36.1 Modo de importación de forma 2D

Especifica cómo convertir los elementos de Forma 2D y Forma Compleja 2D. Si un elemento se rellena, entonces se crea un sombreado, así como el resultado de la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

7.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

7.37.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada

Especifica cómo convertir elementos de curva B-Spline 3D cerrados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

7.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

7.38.1 Modo de importación de elipse 3D

Especifica cómo convertir elementos 3D Ellipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región



7.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema

7.39.1 Modo de importación de objetos 3D

Especifica cómo convertir entidades 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a malla polifacética 1: Convierta a un sólido 3D, cuerpo o superficie

7.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

7.40.1 Modo de importación de forma 3D

Especifica cómo convertir elementos 3D Shape y 3D Complex Shape. Si un elemento se rellena, entonces se crea un sombreado, así como el resultado de la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

7.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema

7.41.1 Asociación ruptura de dimensión

Especifica si las dimensiones pierden su asociatividad al importarlas. Si está activado, las asociaciones de cotas dgn se rompen en el dwg.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No rompa las asociaciones de dimensiones Activado (1): Dividir asociaciones de dimensión

7.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema

7.42.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos

Especifica cómo se asignan los colores Microstation a los colores BricsCAD. Microstation asigna números de color a los colores que son diferentes a los de BricsCAD. Si está activado, BricsCAD convierte los índices de color dgn en colores reales RGB. De lo contrario, intenta convertir los índices de color dgn en índices de color dwg. BricsCAD obtiene el color de la tabla de colores dgn y trata de encontrar el mismo color en la tabla de colores dwg. Si no es posible, el color se guardará como un color verdadero RGB en el archivo dwg.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): convertir índices de color DGN en índices de color DWG Activado (1): Convierte los índices de color DGN en colores reales RGB

7.43 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema

7.43.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios

Especifica cómo se manejan los valores de los campos vacíos. Si está activado, los valores de campo vacíos de un archivo dgn se sustituyen por símbolos de espacio en el archivo dwg. De lo contrario, los valores de campo vacíos de un archivo dgn se reemplazan por símbolos de subrayado (" _") en el archivo dwg.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Reemplazar por símbolos de guión bajo ("_") Activado (1): Reemplazar por símbolos de espacio

7.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema

7.44.1 Borrar recursos no utilizados

Especifica si los elementos no referenciados, como los estilos de texto y los tipos de línea, se importan o se eliminan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar elementos no referenciados. Activado (1): Borrar los elementos importados no referenciados

7.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema

7.45.1 Explotar nodos de texto

Especifica cómo manejar nodos de texto (campos de texto vacíos). Si está activado, los nodos de texto dgn importados se convierten en entidades simples (texto, línea, etc.). De lo contrario, se convierten en texto multilínea. Microstation utiliza los nodos de texto como campos vacíos que se utilizan para reservar espacio para el texto que se añadirá más tarde, por lo que la longitud del texto aún no se conoce.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): Convertir los nodos de texto en texto multilínea Activado (1): Convertir los nodos de texto en entidades simples, como texto y líneas
-------------------	---

7.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema

7.46.1 Importar modelo activo al espacio modelo

Especifica cómo se manejan los espacios activos. Si está activada, BricsCAD importa el modelo dgn activo al Espacio del Modelo dwg. En caso contrario, BricsCAD importa el primer modelo de diseño dgn de la tabla de modelos al Espacio de Modelos dwg. Microstation utiliza la frase "modelo de diseño" para el espacio modelo y "modelo activo" para la vista actual de un modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar el primer modelo de diseño de la tabla de modelos al espacio de modelos Activado (1): Importe el modelo activo al espacio modelo

7.47 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema

7.47.1 Importar elementos invisibles.

Especifica cómo se manejan los elementos invisibles (entidades). Si está activado, BricsCAD importa elementos dgn invisibles como entidades invisibles. De lo contrario, se omiten.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Omitir los elementos invisibles Activado (1): Importar elementos invisibles



7.48 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema

7.48.1 Importar modelos de Paper Space

Especifica si se importan modelos de hoja (espacio de papel). Si está activado, todos los modelos de hojas dgn se importan a los diseños del espacio de papel. De lo contrario, los modelos de hoja no se importan. Microstation utiliza la frase "modelo de hoja" para el espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar modelos de hoja Activado (1): Importar modelos de hoja a diseños de espacio papel

7.49 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema

7.49.1 Importar índice de vista

Especifica el número de vistas dgn para utilizar las máscaras de nivel y la configuración de la vista dgn. Si el número de vista es "-1", entonces la vista no está definida y no se utilizan la configuración de vista ni las máscaras de nivel. Microstation usa la palabra "nivel" para capas; una "máscara" oculta contenido en áreas o niveles/capas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 7
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: La vista no está definida 1 a 7: Especifica la máscara de nivel



7.50 Variable del sistema DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONSATERIMPORT

7.50.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación

Especifica cómo manejar las dimensiones importadas. Si está activada, BricsCAD recalculará todas las cotas para crear bloques geométricos de cotas basados en dwg; en caso contrario, creará bloques geométricos de cotas basados en dgn.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): crea bloques de geometría de dimensiones estilo DGN On (1): recalcular todas las cotas para crear bloques de geometría de cotas DWG

7.51 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema

7.51.1 Archivos de recursos de símbolos

Especifica las rutas a las carpetas que contienen archivos DGN y RSC. Microstation utiliza archivos de recursos RSC para almacenar fuentes, estilos de línea, etc. (análogo a la configuración MicroStation MS_SYMBRSRC).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

7.52 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema

7.52.1 Modo de importación de referencias externas

Especifica cómo importar adjuntos de referencia dgn. Las opciones son "Omitir": no importar archivos adjuntos de referencia dgn; "Conservar": convierta los archivos dgn adjuntos a dwg y cree dwg Xref; "Combinar con celda": cree una definición de bloque e importe el archivo dgn adjunto, luego cree una referencia de bloque al bloque adjunto dgn; "Crear calco subyacente DGN": crea un objeto calco subyacente DGN.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Enviar 1: Retener 2: Fusionar a celular 3: Crear DGN Underlay

7.53 DGNOSNAP variable de sistema

7.53.1 Entidad de captura Dgn

Permiten capturas a entidades en los archivos DGN subyacentes.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar alineación de entidad DGN Activado (1): Habilitar alineación de entidad DGN

7.54 DIASTAT variable de sistema

7.54.1 Estado del diálogo

Muestra cómo salió el usuario del último cuadro de diálogo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): Cancelar Activado (1): OK



7.55 DIMADEC variable de sistema

7.55.1 Precisión del ángulo de cota

Especifica la precisión de visualización de las dimensiones angulares. Se aceptan valores entre -1 y 8. Si se introduce -1, DIMADEC se inicializa con el valor del ajuste DIMDEC. Los valores 0 a 8 especifican el número de posiciones decimales para las dimensiones angulares, independientemente de DIMDEC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Utilizar el ajuste DIMDEC 0 - 8: Lugares decimales

7.56 Variable del sistema DIMALT

7.56.1 Unidades alternativas

Habilita las unidades alternativas en cotas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Desactivar las unidades alternativas On (1): Habilitar las unidades alternas

7.57 DIMALTD variable de sistema

7.57.1 Precisión alternativa

Especifica la precisión de visualización para las unidades de dimensión alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3

7.58 DIMALT variable de sistema

7.58.1 Multiplicador alternativo

Especifica el multiplicador para unidades alternativas. Si DIMALT está activado, las dimensiones lineales se multiplican por DIMALT para proporcionar una dimensión lineal alternativa. Por ejemplo, si una unidad de dibujo equivale a 1 pulgada y DIMALT=25,4, dimensiones lineales alternativas se expresan en mm.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0394

7.59 DIMALTRND variable de sistema

7.59.1 Redondeo alternativo

Especifica las reglas de redondeo en unidades alternativas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.60 DIMALTDD variable de sistema

7.60.1 Precisión de tolerancias alternativa

Especifica la precisión de la tolerancia en las unidades de la dimensión alternativa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3



7.61 DIMALTTZ variable de sistema

7.61.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa

Especifica la supresión de ceros en valores de tolerancia.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.62 DIMALTU variable de sistema

7.62.1 Tipo de unidades alternativas

Especifica el tipo de unidad alternativa para acotaciones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows



7.63 Variable del sistema DIMALTZ

7.63.1 Supresión de ceros alternativa

Suprime los ceros iniciales y/o finales de los valores de cotas en unidades alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 12
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.64 DIMANNO variable de sistema

7.64.1 El estilo es anotado

Indica si el estilo de cota actual es anotativo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

7.65 DIMAPOST variable de sistema

7.65.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas

Especifica un prefijo y/o sufijo que aparecerá en el texto de dimensión alternativa. El formato general es solo la cadena de sufijo o "prefijo[sufijo]". DIMAPOST no se aplica a dimensiones angulares. En el explorador DimStyle, la variable se divide en Prefijo Alt y Sufijo Alt para su edición.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



7.66 DIMARCSYM variable de sistema

7.66.1 Símbolo de Arco

Especifica cómo se muestra el símbolo de longitud de arco en una cota de arco.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: El símbolo de longitud de arco es ubicado antes del texto de cota 1: El símbolo de longitud de arco es ubicado sobre el texto de cota 2: La visualización de un símbolo de longitud de arco es suprimida

7.67 DIMASO variable de sistema

7.67.1 Asociatividad (obsoleta)

Sustituido por DIMASSOC. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

7.68 DIMASSOC variable de sistema

7.68.1 A

Especifica la asociatividad de las entidades de dimensión o si están explotadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Descomponer acotaciones 1: Entidades cota no asociativas 2: Entidades de cota asociativas
-------------------	--

7.69 DIMASZvariable de sistema

7.69.1 Tamaño de flecha

Especifica el tamaño de las puntas de flecha de las líneas de cota y de las líneas guía.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,18

7.70 DIMATFIT variable de sistema

7.70.1 Ajuste de flechas y textos

Especifica cómo se organiza el texto de la cota y las flechas cuando no hay suficiente lugar dentro de las líneas de extensión. Cuando DIMTMOVE=1, se añade una cabecera si el texto de la cota se coloca fuera.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ubicar tanto el texto como las flechas en el exterior de las líneas de referencia 1: Mover las flechas primero y después el texto 2: Mover el texto primero y después las flechas 3: Mover o el texto o las flechas, en función de lo que ajuste mejor

7.71 DIMAUNIT variable del sistema

7.71.1 Unidades del ángulo de cota

Especifica el tipo de unidad de acotaciones angulares.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes

7.72 DIMAZIN variable de sistema

7.72.1 Suprimir ceros en ángulos

Suprime la dirección y/o ceros finales para las dimensiones angulares. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Suprimir ceros iniciales 2: Suprimir ceros finales

7.73 DIMBLK variable de sistema

7.73.1 Flecha

Especifica el nombre del bloque que se muestra en los extremos de las líneas de cota y de las líneas guía. El nombre del bloque puede ser un nombre estándar o referirse a un bloque de flechas definido por el usuario.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



7.74 DIMBLK1 variable de sistema

7.74.1 Flecha 1

Especifica el nombre del bloque que se muestra en el primer extremo de la línea de dimensión cuando DIMSAH está activado (= use diferentes bloques para la primera y la segunda flecha).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.75 DIMBLK2 variable de sistema

7.75.1 Flecha 2

Especifica el nombre del bloque que se muestra en el segundo extremo de la línea de cota cuando DIMSAH está activado (= utilizar bloques diferentes para la primera y la segunda punta de flecha).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.76 DIMCEN variable de sistema

7.76.1 Marca central

Especifica si y cómo se dibujan las marcas de centro y las líneas centrales de los círculos y arcos mediante los comandos DIMCENTER, DIMDIAMETER y DIMRADIUS. Establecer en cero sin marca central, negativo para Línea o positivo para Marca. La variable de sistema DIMCEN también controla la longitud de las líneas de marca central y el tamaño de las marcas centrales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,09
Valores posibles:	0: Ningún <0: Línea >0: Marca



7.77 DIMCLRD variable de sistema

7.77.1 Color de línea de cota

Especifica el color de las líneas de cota, las puntas de flecha y las líneas guía de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

7.78 DIMCLRE variable de sistema

7.78.1 Color de línea de ref

Especifica el color de las líneas de extensión de dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

7.79 DIMCLRT variable de sistema

7.79.1 Color del texto

Especifica el color del texto de la dimensión.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

7.80 DIMDEC variable de sistema

7.80.1 Precisión de cota

Especifica la precisión de visualización para las unidades de dimensión principales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4

7.81 DIMDLE variable de sistema

7.81.1 Ext de línea de cota

Especifica la extensión de las líneas de cota sobre las líneas de referencia en caso de se dibujen marcas oblicuas o arquitectónicas en lugar de cabezas de flecha.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.82 DIMDLI variable de sistema

7.82.1 Espaciado de la línea base de cotas

Especifica el espaciado entre las líneas de dimensión en las dimensiones de línea base.



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3.8

7.83 DIMDSEP variable de sistema

7.83.1 Separador decimal

Especifica un nuevo carácter separador decimal.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.84 DIMEXE variable de sistema

7.84.1 Ext. de línea de ref

Especifica la extensión de las líneas de referencia sobre las líneas de cota.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.18

7.85 DIMEXO variable de sistema

7.85.1 Desplazamiento línea de referencia

Especifica el desplazamiento de las líneas de referencia sobre sus orígenes.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.625



7.86 DIMFIT variable de sistema

7.86.1 Ajuste de texto de dimensión (obsoleto)

Reemplazado por DIMATFIT y DIMTMOVE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3

7.87 DIMFRAC variable de sistema

7.87.1 Tipo fraccional

Especifica el formato de fracción para la arquitectura (DIMLUNIT = 4) o fraccionada (DIMLUNIT = 5) dimensiones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: No referenciada

7.88 DIMFXL variable de sistema

7.88.1 Línea de referencia de longitud fija

Especifica la longitud total de las líneas de referencia.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0



7.89 DIMFXLON variable de sistema

7.89.1 Línea de referencia fija

Especifica si las líneas de extensión tienen una longitud fija.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar líneas de extensión de longitud fija Activado (1): usar líneas de extensión de longitud fija

7.90 DIMGAP variable de sistema

7.90.1 Desplazamiento del texto

Especifica la distancia de desplazamiento alrededor del texto de la cota y la distancia entre la anotación y la línea de gancho creada con el comando LEADER. Un valor negativo para DIMGAP dibuja un cuadro alrededor del texto de dimensión o anotación.

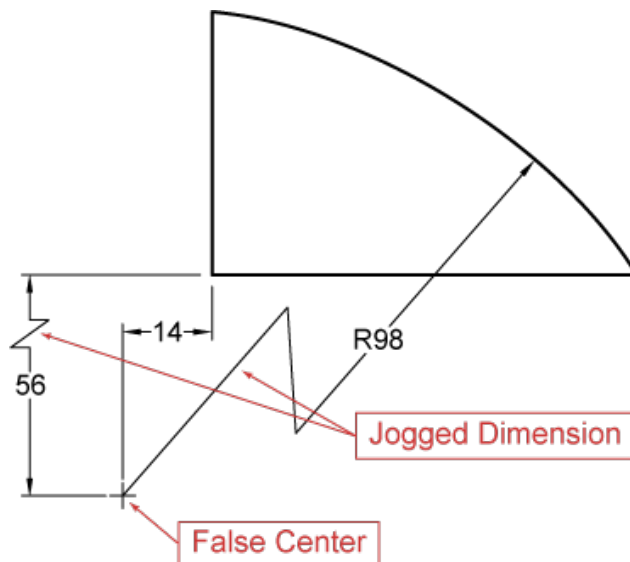
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,09

7.91 DIMJOGANG variable de sistema

7.91.1 Ángulo Desplazamiento

Especifica el ángulo de los segmentos de línea de cotas inclinadas en cotas radio desplazadas. Las cotas de radio desplazadas suelen crearse cuando el punto central está situado fuera de la página.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	45.0



7.92 DIMJUST variable de sistema

7.92.1 Posición horizontal del texto

Especifica la posición horizontal del texto de la dimensión, con respecto a las líneas de extensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Texto sobre la línea de cota y centrado entre las líneas de referencia 1: Texto al lado de la primera línea de referencia 2: Texto al lado de la segunda línea de referencia 3: Texto sobre y alineado con la primera línea de referencia 4: Texto sobre y alineado con al segunda línea de referencia

7.93 DIMLAYER variable de sistema

7.93.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones.

Especifica una capa por defecto para nuevas dimensiones.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	.
--------------------	---

7.94 DIMLDRBLK variable de sistema

7.94.1 Flecha de directrices

Especifica el bloque de punta de flecha para los líderes.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.95 DIMLFAC variable de sistema

7.95.1 Escala de cota lineal

Especifica el factor de escala para las dimensiones lineales. Dimensiones lineales (incl. radio, diámetro y dimensiones de ordenadas), se multiplican por DIMLFAC. Los valores positivos se aplican a las dimensiones tanto en el espacio modelo como en el espacio papel; los valores negativos se aplican solo a las dimensiones del espacio papel.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

7.96 DIMLIM variable de sistema

7.96.1 Método de tolerancias

Especifica el texto predeterminado para los límites de dimensión. Si DIMLIM está activado, DIMITOL se desactiva.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no generar límites de dimensión como texto predeterminado Generar límites de cota como texto predeterminado



7.97 DIMLTEx1 variable de sistema

7.97.1 Tipo de línea de línea de referencia 1

Especifica el tipo de línea para la primera línea de referencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.98 DIMLTEx2 variable de sistema

7.98.1 Tipo de línea de línea de referencia 2

Especifica el tipo de línea para la segunda línea de referencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.99 DIMLTYPE variable de sistema

7.99.1 Tipo de línea de línea de cota

Especifica el tipo de línea para líneas de cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.100 DIMLUNIT variable de sistema

7.100.1 Unidades de cota

Especifica el tipo de unidad primaria para acotaciones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 6
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción 6: Panel de control de Windows
-------------------	--

7.101 DIMLWD variable de sistema

7.101.1 Grosor de línea de cota

Especifica el grosor de línea de las líneas de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	Porcapa
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros

7.102 DIMLWE variable de sistema

7.102.1 Línea externa LW

Especifica el peso de las líneas de extensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	Porcapa



Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros
-------------------	---

7.103 DIMPOST variable de sistema

7.103.1 Prefijo/sufijo de cota

Especifica un prefijo y/o un sufijo que se añade al texto de la dimensión. El formato general es sólo la cadena de sufijos o 'prefijo <> sufijo'. Se puede insertar un único salto de línea con '\\X' (a menudo cuando están activas las unidades alternas). En el explorador DimStyle, la variable se divide en Dim Prefix y Dim Suffix para su edición.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.104 DIMRND variable de sistema

7.104.1 Redondeo de cota

Especifica las reglas de redondeo para acotaciones lineales. Por ejemplo, establezca DIMRND a 0.1 si desea redondear todas las distancias a la décima parte de unidad más cercana. Establezca DIMRND a 1 si desea redondear distancias al entero más cercano. Recuerde que el número de lugares decimales está limitado por DIMDEC. Las acotaciones angulares no se ven afectadas por DIMRND.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.105 DIMSAH variable de sistema

7.105.1 Punta de Flechas

Especifica si los bloques de la punta de flecha de la línea de dimensión están definidos por DIMBLK o por DIMBLK1 y DIMBLK2. Si=0: utilizar el mismo bloque para la primera y la segunda punta de flecha. El bloque de la punta de la flecha se define entonces por DIMBLK. Si=1: utilizar bloques diferentes para la primera y la segunda punta de flecha. Los bloques de flechas están definidos por DIMBLK1 y DIMBLK2

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Apagado (0): Bloques de punta de flecha configurados por DIMBLK En (1): Bloques de flechas fijados por DIMBLK1 y DIMBLK2

7.106 DIMSCALE variable de sistema

7.106.1 Escala de cota global

Especifica el factor de escala aplicado a todas las variables de acotación que especifica el tamaño de los componentes de las entidades de acotado, tales como altura de textos, distancias y desplazamientos.

DIMSCALE no afecta a las medidas de longitud, coordenadas o ángulos. DIMSCALE no afecta a las longitudes, coordenadas o ángulos medidos.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	1.0

7.107 DIMSD1 variable de sistema

7.107.1 Línea de cota 1

Suprime la visualización de la primera parte de la línea de cota: desde la primera línea de extensión hasta el origen del texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de dimensión Activado (1): Suprimir la primera línea de cota



7.108 DIMSD2 variable de sistema

7.108.1 Línea de cota 2

Suprime la visualización de la segunda parte de la línea de dimensión: desde el origen del texto hasta la segunda línea de extensión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la segunda línea de dimensión Activado (1): Suprimir la línea de segunda dimensión

7.109 DIMSE1 variable de sistema

7.109.1 Línea de Ref 1

Suprime la visualización de la primera línea de extensión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de extensión Activado (1): suprimir la primera línea de extensión

7.110 DIMSE2 variable de sistema

7.110.1 Línea de Ref 2

Suprime la visualización de la segunda línea de extensión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir la segunda línea de extensión Encendido (1): Suprimir la segunda línea de extensión
-------------------	---

7.111 DIMSHO variable de sistema

7.111.1 Mostrar dimensión (obsoleto)

Especifica la redefinición de entidades de dimensión mientras se arrastra. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

7.112 DIMSOXD variable de sistema

7.112.1 Línea de cota interior

Suprime las cabezas de flecha exteriores a las líneas de referencia si no hay suficiente espacio entre las líneas de referencia y DIMITX está activada. Si DINTIX está desactivado, DIMSOXD no tiene ningún efecto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir las puntas de flecha exteriores Encendido (1): Suprimir las puntas de flecha exteriores

7.113 DIMSTYLE variable de sistema

7.113.1 Cota estilo

Muestra el estilo de acotación actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	Estándar
--------------------	----------

7.114 DIMTAD variable de sistema

7.114.1 Posición vertical del texto

Especifica la posición vertical del texto con respecto a la línea de dimensión. Si DIMTAD=1 (por encima de la línea de dimensión), DIMGAP establece la distancia de la línea de dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Centrado entre líneas de referencia 1: Por encima de la línea de cota, a menos que DIMTIH es 1 y la línea de cota no está en posición horizontal 2: Lo más lejos de los puntos de definición 3: Estándares de la Industria Japonesa 4: Por debajo de la línea de cota

7.115 DIMTDEC variable de sistema

7.115.1 Precisión de tolerancias

Especifica el número de decimales para los valores de tolerancia en las unidades de la dimensión primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4



7.116 DIMTFAC variable de sistema

7.116.1 Altura del texto de tolerancias

Especifica el factor de escala para calcular la altura del texto para las fracciones y tolerancias de dimensión, en relación con la altura del texto de dimensión, según lo establecido por DIMTXT. Sólo se aplica si DIMLUNIT=Fraccional.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

7.117 DIMTFILL variable de sistema

7.117.1 Relleno del texto

Especifica el fondo del texto de la dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin fondo ni relleno 1: El fondo o relleno de color es igual al color de la ventana de dibujo 2: El fondo o relleno de color es igual al valor especificado por DIMTFILLCLR

7.118 DIMTFILLCLR variable de sistema

7.118.1 Color de relleno del texto

Especifica el color de fondo del texto de la dimensión cuando DIMTFILL se establece en 2.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1-255: índice 256: ByLayer

7.119 DIMTIH variable del sistema

7.119.1 Alineación del texto interior

Especifica la posición del texto de la dimensión dentro de las líneas de extensión. DIMTIH no se aplica a las dimensiones ordenadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

7.120 DIMTIX variable de sistema

7.120.1 Texto interior

Dibuja texto entre las líneas de extensión , incluso si no hay suficiente espacio. DIMTIX no se aplica a cotas de radio y diámetro.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no forzar texto entre líneas de extensión Activado (1): Forzar texto entre líneas de extensión

7.121 DIMTM variable de sistema

7.121.1 Límite inferior de tolerancias

Especifica el límite de tolerancia mínimo (inferior) para el texto de dimensión cuando DIMTOL o DIMLIM está activado.



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.122 DIMTMOVE variable de sistema

7.122.1 Movimiento del texto

Especifica la dimensión en la que se puede mover el texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mover la línea de cota con el texto de cota 1: Añadir directrices cuando el texto de cota sea movido 2: Permitir al texto ser movido libremente sin una directriz

7.123 DIMTOFL variable de sistema

7.123.1 Línea de cota forzada

Especifica si se dibuja una línea de dimensión entre las líneas de extensión incluso cuando el texto se coloca fuera.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No forzar líneas de dimensión incluso cuando el texto está fuera Activado (1): Forzar las líneas de cota incluso cuando el texto está fuera



7.124 DIMTOH variable de sistema

7.124.1 Alineación del texto exterior

Fuerzas del texto de cota fuera de las líneas de extensión para ser colocados horizontalmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

7.125 DIMITOL variable de sistema

7.125.1 Visualización de tolerancias

Añade tolerancias a los textos de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la tolerancia Activado (1): Mostrar la tolerancia

7.126 Variable del sistema DIMITOLJ

7.126.1 Ubicación vertical de tolerancias

Especifica la posición vertical de los valores de tolerancia en relación con el texto de la dimensión primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Fondo 1: Medio 2: Arriba

7.127 DIMTP variable de sistema

7.127.1 Límite superior de tolerancias

Especifica el límite de tolerancia máximo (superior) para el texto de dimensión cuando DIMITOL o DIMLIM está activado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.128 DIMTSZ variable de sistema

7.128.1 Tamaño de marcas de cota

Especifica el tamaño de las marcas de verificación dibujadas en lugar de las puntas de flecha para dimensionamiento lineal, de radio y de diámetro. Si el valor es cero, se dibujan las puntas de las flechas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0
Valores posibles:	0: Dibujar puntas de flecha >0: Dibujar trazos oblicuos en lugar de puntas de flecha

7.129 DIMTVP variable de sistema

7.129.1 Desplazamiento vertical del texto

Especifica la posición vertical del texto de cota por encima o por debajo de la línea de cota cuando DIMITAD=0. El desplazamiento es igual al producto de DIMTVP y la altura del texto de dimensión (DIMTXT). Ajustar DIMTVP a 1,0 equivale a DIMITAD=1



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.130 DIMTXSTY variable de sistema

7.130.1 Texto estilo

Establece el estilo de los textos de cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

7.131 DIMTXT variable de sistema

7.131.1 Altura de texto

Establece la altura del texto de cota si el estilo de texto definido en DIMTXSTY no tiene una altura fija.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.18

7.132 DIMTXTDIRECTION variable de sistema

7.132.1 La dirección del texto

Especifica la dirección de lectura del texto de la cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	Desactivado (0): De izquierda a derecha Activado (1): De derecha a izquierda
-------------------	---

7.133 DIMTZIN variable de sistema

7.133.1 Supresión de ceros de tolerancias

Especifica la supresión de ceros en valores de tolerancia. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

7.134 DIMUNIT variable de sistema

7.134.1 Tipo de unidad Dim (obsoleto)

Reemplazado por DIMLUNIT y DIMFRAC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows
-------------------	--

7.135 DIMUPT variable de sistema

7.135.1 Ubicar el texto manualmente

Permite al texto ser ubicado por el usuario.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): El cursor controla sólo la ubicación de la línea de cota Activado (1): el cursor controla tanto la posición del texto como la ubicación de la línea de dimensión

7.136 DIMZIN variable de sistema

7.136.1 Suprimir ceros en cotas

Suprime los ceros iniciales y/o finales en la unidad primaria. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales
--------------------	---

7.137 DISPLAYAXES variable de sistema

7.137.1 Ejes de pantalla

Controla la visualización del eje de elementos estructurales lineales tales como vigas y columnas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Posibles opciones:	Desactivado (0): no mostrar ejes Activado (1): Mostrar ejes

7.138 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema

7.138.1 Mostrar ejes

Controla la visualización de los ejes del elemento MEP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

7.139 Variable del sistema DISPLAYSCALING

7.139.1 Escala automática de la pantalla

Porcentaje de escala de visualización actual (de la configuración de visualización del sistema).

Sólo BricsCAD

Solo lectura



Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	De 50 a 1000
Valor Por defecto:	100

7.140 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema

7.140.1 Mostrar los lados y los extremos

Cuando está activado, los lados y los extremos de los sólidos lineales se resaltan al pasar el ratón si el cuadrante está activado o si se selecciona el código de bits 1 de la variable de sistema SELECTIONPREVIEW. La variable solo está disponible en el nivel de licencia BIM y Ultimate.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar lados y extremos Encendido (1): Lado y extremos de la pantalla

7.141 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema

7.141.1 Marcador de Captura en todas las vistas

Especifica si el marcador de ajuste se muestra en todas las ventanas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marcador de selección en todas las vistas Activado (1): Mostrar marcador de selección en todas las vistas



7.142 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema

7.142.1 Mensajes de capturas

Activa o desactiva la visualización de mensajes de ayuda de capturas a entidades Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar sugerencias de alineación Activado (1): Habilitar sugerencias de alineación

7.143 DISPPAPERBKG variable de sistema

7.143.1 Fondo de Papel

Habilita o deshabilita la visualización de la hoja de papel en espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar fondo de papel Actiavdo (1): Mostrar el fondo de papel

7.144 DISPPAPERMARGINS variable de sistema

7.144.1 Área de Impresión

Habilita o deshabilita la visualización del área de impresión de un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



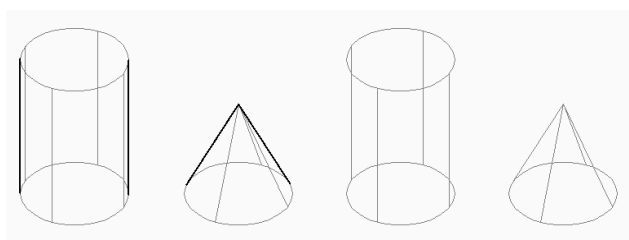
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el área imprimible Activado (1): Mostrar el área imprimible
-------------------	--

7.145 DISPSILH variable de sistema

7.145.1 Mostrar siluetas de curvas

Especifica la visualización de curvas de silueta de entidades sólidas en los modos Wireframe (2D y 3D) y si se dibuja una malla o no cuando una entidad sólida está oculta en el modo Wireframe 2D. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): No mostrar curvas de silueta Activado (1): Muestra las curvas de la silueta



7.146 DISTANCE variable de sistema

7.146.1 Distancia

Especifica la última distancia calculada por el comando DIST.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

7.147 DMAUDITLEVEL variable de sistema

7.147.1 comando DMAUDIT, nivel de detalles

Especifica si ciertos tipos de errores son reportados por el comando DMAUDIT. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Ignorar errores de rango dinámico 2: Ignorar caras de astilla

7.148 DMAUTOUPDATE variable de sistema

7.148.1 modo de recálculo restricciones 3D

Especifica si un modelo se actualiza automáticamente cuando se agregan o editan restricciones 3D. Si esta configuración está desactivada, se debe utilizar el comando DMUPDATE para actualizar el modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar automáticamente las restricciones 3D Activado (1): Actualizar restricciones 3D automáticamente

7.149 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema

7.149.1 Tipo de conexión

Especifica el tipo de conexión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suave 1: Planar

7.150 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema

7.150.1 DMPUSHPULL restar

Especifica si un sólido que se interseca con otros sólidos durante una operación PUSH/PULL sustrae del sólido existente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): Deshabilitar sustracción DMPUSHPULL Activado (1): Habilitar sustracción DMPUSHPULL

7.151 DMRECOGNIZE variable de sistema

7.151.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento

Especifica qué relaciones geométricas entre las superficies se mantienen en operaciones de modelado directo. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 508
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	Negativo: Desactivar el reconocimiento automático de las restricciones geométricas en 3D 1: Superficies tangentes 2: Planos de coincidencia 4: Planos paralelos 8: planos perpendiculares 16: Cilindros perpendiculares a los planos 32: Superficies coaxiales 64: Cilindros y esferas de igual radio 128: vértices entre 4 o más caras 256: bordes entre caras coincidentes
--------------------	---

7.152 DOCKPRIORITY variable de sistema

7.152.1 Prioridad de acoplamiento

Especifica la prioridad de acoplamiento de las barras de acoplamiento superior, izquierda, derecha e inferior. El cambio de esta preferencia entrará en vigencia solo después de reiniciar la aplicación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 14
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Arriba, Izquierda, Abajo a la derecha 2: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha 3: Arriba, Izquierda, Derecha Inferior 4: Arriba, derecha, abajo, izquierda 5: Izquierda, derecha, arriba, abajo 6: Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha 7: Izquierda, Arriba, Derecha, Inferior 8: Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba 9: Derecha, Arriba, Abajo Izquierda 10: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba 11: Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda 12: Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba 13: inferior, izquierda, superior, derecha 14: Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda



7.153 Variable del sistema DOCTABPOSITION

7.153.1 Posición pestaña

Especifica dónde mostrar el control de ficha de documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Arriba 1: Fondo 2: Izquierda 3: Derecha

7.154 DONUTID variable de sistema

7.154.1 Diámetro interior de arandela

Almacena el diámetro interior por defecto de una arandela.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.5

7.155 DONUTOD variable de sistema

7.155.1 Diámetro exterior de arandela

Almacena el diámetro exterior por defecto de una arandela.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0



7.156 BORAGMODE variable de sistema

7.156.1 Arrastre de entidades

Especifica si las entidades se muestran dinámicamente, p. ej. cuando se mueven o se copian.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No se arrastra 1: Al ser solicitado 2: Siempre que sea posible

7.157 DRAGMODEHIDE variable de sistema

7.157.1 Ocultar entidad original al arrastrar

Especificar donde debe estar la visible la entidad original o no cuando se arrastra una operación definida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Oculte la entidad original en los comandos de modelado 3D. 2: Ocultar entidad original en comandos de dibujo 2D.

7.158 Variable del sistema DRAGMODEINTERRUPT

7.158.1 Arrastrando el modo de interrupción

Especifica si el recálculo/rediseño del modelo puede ser interrumpida cuando el cursor del ratón se mueve (sensible, pero puede causar parpadeo, incompleta o desaparecer gráficos) o cada iteración de arrastre debe ser completado (lento, pero los gráficos es siempre válida).

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

7.159 DRAGOPEN variable de sistema

7.159.1 Apertura mediante arrastre

Especifica si un archivo de dibujo que se arrastra a la aplicación se inserta en el dibujo actual o se abre como un dibujo separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Insertar archivo 1: Abrir archivo

7.160 DRAGP1 variable de sistema

7.160.1 Ratio de regeneración-arrastre

Especifica la frecuencia de muestreo de la entrada de regeneración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	10



7.161 Variable del sistema DRAGP2

7.161.1 Tasa de arrastre rápido

Especifica la tasa de muestreo de entrada de arrastre rápido.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	25

7.162 DRAGSNAP variable de sistema

7.162.1 Capturar entidades arrastradas

Cambia Capturar entidades arrastradas activo o desactivado.

La variable del sistema DRAGSNAP controla el comportamiento de ajuste mientras se arrastra, proporcionando una mayor experiencia WYSIWIG. DRAGSNAP controla si las dinámicas de la banda elástica se muestran en la ubicación actual del cursor o en la ubicación actual del ajuste de la entidad. DRAGSNAP se aplica a todos los comandos de modificación que muestran dinámicas, como COPIA, PEGAPP, PEGABLQ, DESPLAZA, GIRA, SIMETRIA, ESCALA y ESTIRAR.

Cuando DRAGSNAP está desactivado, el ajuste sólo tiene efecto durante los comandos de dibujo y edición; cuando DRAGSNAP está activado, el cursor también se ajusta cuando no hay ningún comando activo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No se encajan las entidades arrastradas Encendido (1): Entidades arrastradas a presión



7.163 DRAWINGPATH variable de sistema

7.163.1 Ruta del dibujo

Especifica una carpeta adicional en el diálogo de archivos para los comandos OPEN y SAVEAS. En la plataforma Windows: la quinta carpeta en la barra de lugares del diálogo de abrir archivos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

7.164 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema

7.164.1 Dibujo vista preestablecido

Almacena el valor predeterminado actual para el comando VIEWBASE, el valor predeterminado es 'Ninguno'. Los ajustes predeterminados especifican los tipos de planos generados y su ubicación en el diseño.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Ningún

7.165 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema

7.165.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.

Almacena la preselección de líneas ocultas actual para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual



7.166 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema

7.166.1 Escala de dibujo vista preestablecido

Almacena la escala de anotación actual de vista de dibujo preestablecida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.167 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema

7.167.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.

Almacena las líneas tangentes actuales predefinidas para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

7.168 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema

7.168.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas

Almacena el preajuste actual de las líneas de arrastre para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar el preajuste de líneas de arrastre actual Activado (1): Almacenar las líneas finales predeterminadas actuales



7.169 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema

7.169.1 Calidad de las vistas de dibujo

Especifica la calidad de las vistas de dibujo.

Puede reducir significativamente el tiempo necesario para generar vistas de dibujo cambiando el ajuste DRAWINGVIEWQUALITY a 0. Esto permite obtener vistas de dibujo con calidad de borrador. Estas vistas de dibujo se representan internamente como sólidos 3D, lo que hace imposible poner anotaciones en sus bordes de silueta. Sin embargo, su aspecto es muy similar al de una vista de dibujo precisa (de alta calidad) y puede utilizarlas para crear rápidamente diseños.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Calidad de borrador 1: Alta calidad

7.170 DRAWORDERCTL variable de sistema

7.170.1 Control del orden de dibujo

Especifica el comportamiento por defecto para la visualización de entidades superpuestas. Utilice este ajuste para limitar el orden de dibujo si algunas operaciones de edición tardan un poco más. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Visualización predeterminada de entidades con orden de dibujo 2: Herencia de orden de sorteo



7.171 DWFFORMAT variable de sistema

7.171.1 Formato DWF por defecto

Especifica el formato predeterminado para DWF o DWFX para el comando 3DDWF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: DWF 1: DWFX

7.172 DWFFRAME variable de sistema

7.172.1 DWF marco

Especifica la visibilidad de los marcos subyacentes DWF o DWFX.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DWF 1: Pantalla y los marcos de trama DWF 2: Pantalla, pero no trama marcos DWF

7.173 DWFOSNAP variable de sistema

7.173.1 Entidad de captura Dwf

Permiten capturar entidades en los archivos subyacente DWF.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad DWF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad DWF

7.174 DWFVERSION variable de sistema

7.174.1 Versión DWF

Especifica la versión de dwf para la exportación en formato dwf.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 10
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFX

7.175 DWGCHECK variable de sistema

7.175.1 Comprobación del dibujo

Ejecuta una comprobación automática de integridad al abrir un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Advertir sobre un posible problema 1: Advertir en problemas potenciales y en otras aplicaciones 2: Notificar problemas potenciales 3: Notificar problemas potenciales, advertir en otras aplicaciones

7.176 DWGCODEPAGE variable del sistema

7.176.1 Página de códigos del dibujo

Muestra la página de código de plano para el texto en los planos (el mismo valor que SYSCODEPAGE).

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.177 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema

7.177.1 Dibujo de Guid

Una GUÍA única para este dibujo

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	" "

7.178 DWGNAME variable de sistema

7.178.1 Nombre del dibujo

Muestra el nombre del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



7.179 DWGPREFIX variable de sistema

7.179.1 Prefijo del dibujo

Muestra la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	No guardado

7.180 DWGTITLED variable de sistema

7.180.1 Dibujo con título asignado

Determina si el dibujo actual ha sido renombrado.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El dibujo no ha sido nombrado Activado (1): El plano ha sido nombrado

7.181 DXEVAL variable de sistema

7.181.1 La extracción de datos al modo de actualización

Especifica la notificación para las tablas de extracción de datos. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 511
Valor Por defecto:	12



Posibles opciones:	0: Sin notificación 1: Notificación en abierto 2: Notificación al guardar 4: Notificación en la parcela 8: Notificación de publicar 16: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO 32: Notificación al guardar + actualización automática 64: Notificación en la parcela + actualización automática 128: Notificación de publicar + actualizaciones automáticas 256: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO + actualización automática
--------------------	---

7.182 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema

7.182.1 Dxf ajustar la alineación del texto

Especifica si la alineación se ajusta cuando el texto se carga desde un archivo DXF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ajustar la alineación Activado (1): Ajustar la alineación

7.183 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema

7.183.1 Modo de restricción dinámica

Especifica la visibilidad de las restricciones dimensionales ocultas cuando se selecciona la entidad restringida.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas. Activado (1): Mostrar restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas.
-------------------	--

7.184 DYNDIGRIP variable de sistema

7.184.1 Mostrar dimensiones dinámicas

Especifica qué dimensiones dinámicas se muestran. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	31
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Longitud resultante 2: Longitud extendida 4: Ángulo absoluto 8: Ángulo relativo 16: Radio del arco

7.185 DYNDIMAPERTURE variable de sistema

7.185.1 Abertura de dimensiones dinámicas

Especifica el radio (en píxeles) alrededor del cursor. Este parámetro se utiliza solo cuando el indicador DYNMODE es 16 'Dimensiones dinámicas de entidad más cercana'. La entidad más cercana se busca entre entidades que se intersecan o están dentro de este radio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 500
Valor Por defecto:	20



Unidad	píxeles
--------	---------

7.186 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema

7.186.1 Color del dimensionado dinámico activo

Especifica el color de las dimensiones dinámicas al mover pinzamientos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

7.187 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema

7.187.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico

Especifica el color de las dimensiones dinámicas cuando se pasa por encima de un pinzamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

7.188 DYNDIMDISTANCE variable de sistema

7.188.1 Distancia del dimensionado dinámico

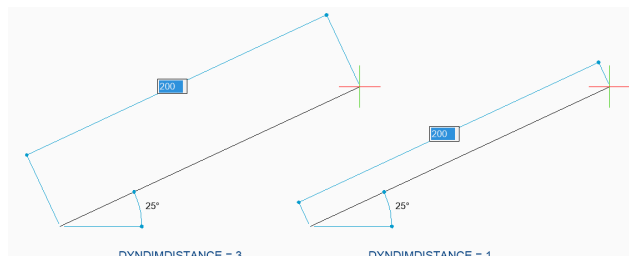
Especifica un factor de la distancia entre la línea de dimensión dinámica y los puntos de agarre está dimensionada (por defecto: 0.0).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor Por defecto:	1.0



7.189 DYNDIMLINETYPE variable de sistema

7.189.1 Tipo de línea del dimensionado dinámico

Especifica el tipo de línea de las dimensiones dinámicas al mover pinzamientos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Actual 0: Continuo 1: Punto 2: Guiones

7.190 DYNDIVIS variable de sistema

7.190.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico

Especifica cuántas cotas dinámicas se muestran al mover las pinzas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo la primera dimensión dinámica 1: Sólo las dos primeras dimensiones dinámicas 2: Todas las dimensiones dinámicas, como se especifica en DYNDIGRIP

7.191 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema

7.191.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica

Especifica la transparencia de los campos de entrada dinámicos. Un valor de 0 establece que los campos sean completamente transparentes y un valor de 100 establece que los campos sean completamente opacos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	90

7.192 DYNMODE variable de sistema

7.192.1 Modo de entrada dinámica

Activa y desactiva las entidades de entrada dinámicas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-31 a 31
Valor Por defecto:	3



Posibles opciones:	Negativo: desactivar todo temporalmente 0: Sin entrada dinámica 1: Entrada dinámica en el puntero (no soportado) 2: Dimensiones dinámicas editables 4: Seguimiento de dimensiones dinámicas 8: Entidad más cercana por UCS X / Y Ejes dimensiones dinámicas 16: Dimensiones dinámicas de la entidad más cercana
--------------------	---

7.193 DYNPICOORDS variable de sistema

7.193.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas

Especifica el modo predeterminado en el que se ingresan las coordenadas durante la entrada dinámica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Relativo 1: Absoluto

7.194 Variable de sistema DRAWINGVIEWFLAGS

7.194.1 Vistas de Dibujo

Banderas de bits para el procesamiento de vistas de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Desactivado (0)
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivada la generación y actualización en paralelo de las vistas de dibujo Activado (1): Generación paralela habilitada y actualización de vistas de plano



8. E

8.1 EDGEMODE variable de sistema

8.1.1 Modo arista

Especifica cómo se comprueban los bordes de corte y de contorno con los comandos TRIM y EXTEND, con o sin extensión.

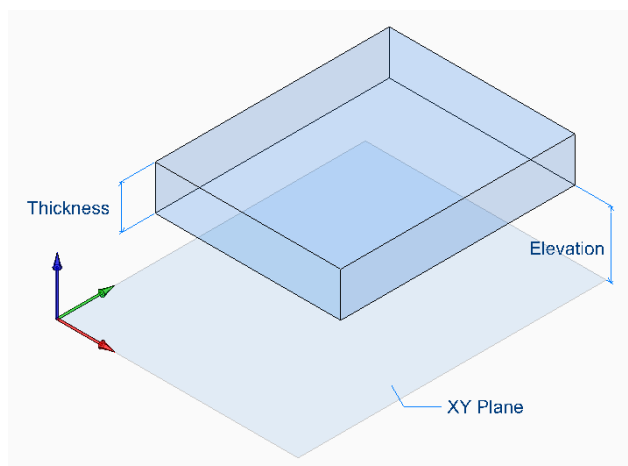
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Utiliza el borde seleccionado sin extensión On (1): Extender o recortar la entidad seleccionada a una extensión imaginaria del borde de corte o límite

8.2 ELEVATION variable de sistema

8.2.1 ELevación

Especifica la elevación actual para nuevas entidades relativa al SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0





8.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

8.3.1 Elevación en cruces de línea de ruptura

Define la elevación en los cruces de línea de ruptura (Mínimo, Máximo, Promedio).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Media

8.4 ENABLEATTRACTION variable de sistema

8.4.1 Atracción de pinzamientos

Activa o desactiva la atracción entre pinzamientos de entidades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar atracción de empuñaduras Activado (1): Habilitar la atracción de los puños

8.5 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema

8.5.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano

Define si BIMBKUPDATE está habilitado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

8.6 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema

8.6.1 Menú de hipervínculo

Activa o desactiva el menú de hipervínculos Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar menú de hipervínculos Activado (1): Activar menú de hipervínculo

8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema

8.7.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo

Activa o desactiva la visualización de los mensajes de ayuda de hipervínculos Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Preferencia
Guardado en:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el tooltip del hipervínculo Activado (1): Habilitar la información sobre el hipervínculo

8.8 ERRNO variable de sistema

8.8.1 Número de error

Indica el tipo de error ocurrido en un programa Lisp.

Solo lectura

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0

8.9 EXPERT variable de sistema

8.9.1 Experto

Especifica la visualización de ciertas selecciones dinámicas. Si se suprimen las indicaciones por parte de EXPERT, la operación procede como si se hubiera introducido y(es) en la indicación suprimida. EXPERTAR puede afectar a los scripts, a las macros de los menús, a las funciones LISP y a los comandos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	<p>0: Mostrar todos los mensajes de manera normal</p> <p>1: Suprimir los avisos de regen y desconexión de capas</p> <p>2: también suprimir las selecciones dinámicas de bloqueo ya definido (BLOCK) y archivo ya existe (SAVE y WBLOCK)</p> <p>3: también suprimir la selección dinámica del tipo de línea ya cargado</p> <p>4: Suprimir también archivo ya existente (UCS y VPORTS Save).</p> <p>5: también suprimir la selección dinámica del dimstyle already exists (el estilo mínimo ya existe)</p>

8.10 EXPINSALIGN variable de sistema

8.10.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados

Alinee los bloques insertados desde el Explorador de dibujos con las entidades seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): No insertar bloques alineados Activado (1): Insertar bloques alineados
-------------------	--

8.11 EXPINSANGLE variable de sistema

8.11.1 Insertar el Explorador de ángulo

Ángulo de rotación utilizado al insertar bloques desde el Explorador de dibujos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0
Unidad	grados

8.12 EXPINSFIXANGLE variable de sistema

8.12.1 Explorador Insertar Fijar ángulo

Inserte bloques desde el Explorador de Dibujos con un ángulo de rotación fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques en ángulo fijo En (1): Insertar bloques en ángulo fijo

8.13 EXPINSFIXSCALE variable de sistema

8.13.1 Explorador de inserción Escala Fix

Inserte bloques del Explorador de dibujos a una escala fija.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques a escala fija Activado (1): Insertar bloques a escala fija

8.14 EXPINSSCALE variable de sistema

8.14.1 Insertar el Explorador de Escala

Factor de escala utilizado al insertar bloques desde el Explorador de dibujos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.0

8.15 EXPLMODE variable de sistema

8.15.1 Modo de descomposición

Especifica si EXPLODE se aplica a los bloques de escala no uniforme (NUS).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No explotar bloques no escalados uniformemente En (1): Explota los bloques de escala no uniforme

8.16 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema

8.16.1 Escritor de PDF 3D

Define al escritor para guardar archivos PDF 3D

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Communicator 3D PDF writer 1: Grabador interno de PDF en 3D

8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema

8.17.1 Escritor de ASAT/ASAB

Define al escritor para guardar archivos ASAT/ASAB. El escritor ASAT/ASAB de BricsCAD se utiliza siempre si Communicator no está instalado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Comunicador ASAT/ASAB escritor 1: Escritor interno de ASAT/ASAB

8.18 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema

8.18.1 Versión de formato de exportación ACIS

Define la versión del archivo ACIS a exportar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	0: Último disponible 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021
--------------------	---

8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema

8.19.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4

Define la versión del archivo CATIA V4 a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 6
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema

8.20.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5

Define la versión del archivo CATIA V5 a exportar.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema

8.21.1 Exportar banderas de geometría

Controla la representación de geometría en los formatos IGES y STEP. La bandera de dividir las curvas P en las discontinuidades G1 sólo se admite actualmente cuando se exporta sin estructura de producto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	01: Convertir curvas analíticas en splines 02: Convertir superficies analíticas en splines 04: Curvas divididas en discontinuidades G1 08: Caras periódicas divididas



8.22 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema

8.22.1 Piezas ocultas

Modo de procesamiento de piezas ocultas

Las entidades pueden ser invisibles debido a:

- El resultado del comando HIDEOBJECTS.
- Sentado en una capa oculta.
- Propiedad de un componente invisible.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: exportar y ocultar si es posible : exporta entidades ocultas. Si el formato de destino admite entidades ocultas, las entidades ocultas en el documento de origen también se ocultarán en el documento de destino. 1: No exportar : se omiten las entidades invisibles.

8.23 EXPORTMODELSpace variable de sistema

8.23.1 El espacio del modelo de exportación

Especifica qué parte del dibujo exportar del espacio modelo a un archivo DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Pantalla 1: Extensiones 2: Ventana

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son dummies para exportaciones .dwf



8.24 EXPORTPAGESETUP variable de sistema

8.24.1 De exportación de configuración de página

Especifica si se utiliza la configuración de página actual al exportar a un archivo DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorDefecto 1: Sobreescribir

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son dummies para exportaciones .dwf

8.25 EXPORTPAPERSpace variable de sistema

8.25.1 Exportación espacio papel

Especifica qué parte del dibujo se va a exportar del espacio de papel a un archivo DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Diseño actual 1: Todas las presentaciones

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace y EXPORTPAGESETUP actualmente son dummies para exportaciones .dwf

8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema

8.26.1 Versión del formato de exportación de Parasolid

Define la versión del archivo Parasolid a exportar.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 22
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasólido 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

8.27.1 Estructura de producto

Define si se exporta la estructura del producto.

La opción [1] es válida sólo para la licencia Pro. Funcionará como [0] de lo contrario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin estructura de producto: exporta una estructura plana sin componentes en el documento de destino, ya sea que el documento de BricsCAD® tenga una estructura de producto o no. 1: Exportar estructura de producto: Exporta los datos de la estructura del producto BricsCAD® (si existe) al documento de destino.

8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema

8.28.1 Versión formato exportación STEP

Define la versión del archivo STEP a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema

8.29.1 Versión del formato de exportación XCGM

Define la versión del archivo XCGM a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Último disponible 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM r2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM r2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1,1 9: CGM R2017 1,0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1,0 14: CGM R2020 1,0 15: CGM R2021 1.0
-------------------	--

8.30 EXTMAX variable de sistema

8.30.1 Extensión máxima

Muestra las coordenadas del punto superior derecho de la extensión del dibujo. Aumenta a medida que se crean nuevas entidades fuera de las extensiones existentes.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

8.31 EXTMIN variable de sistema

8.31.1 Extensión mínima

Muestra las coordenadas del punto inferior izquierdo de la extensión del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo



8.32 EXTNames variable de sistema

8.32.1 Longitud de nombres

Especifica los parámetros para los nombres de las entidades con nombre (por ejemplo tipos de líneas y capas) guardados en tablas de símbolos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Nombres de hasta 31 caracteres Encendido (1): Nombres de hasta 255 caracteres

8.33 EXTRUDEINSIDE variable de sistema

Resolver la intersección con la entidad matriz.

Determina cómo modificar la entidad matriz cuando se interseca con la entidad extruida/reformada cuando se selecciona la opción **Automático** del comando Extruir o Revolucionar. Las entidades padre son entidades que tocan el contorno a partir del cual se crea la entidad extruida/revuelta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.

8.34 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema

Resolver el contacto con la entidad matriz.

Determina cómo modificar la entidad matriz cuando toca la entidad extruida/resuelta cuando se selecciona la opción **Automático** del comando Extruir o Revolucionar. Las entidades padre son entidades que tocan el contorno a partir del cual se crea la entidad extruida/revuelta.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.



9. F

9.1 FACETRATIO variable de sistema

9.1.1 Relación de aspecto del facetado

Especifica la relación de aspecto de las facetas para los sólidos ACIS cilíndricos y cónicos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crea una malla N x 1 para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos 1: Crea una malla N x M para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos

9.2 FACETRES variable de sistema

9.2.1 Resolución del facetado

Especifica la suavidad de las vistas de líneas sombreadas, renderizadas y ocultas. Para valores grandes, puede haber un impacto significativo en el uso y el rendimiento de la memoria.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,01 a 10,0
Valor Por defecto:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema

9.3.1 FBX exportar cámaras

Especifica si exportar las cámaras desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la exportación de cámaras Activado (1): Habilitar la exportación de cámaras

9.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema

9.4.1 Entidades de exportación Fbx

Especifica si exportar las entidades desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): habilitar la exportación de entidades

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTTYPE variable de sistema

9.5.1 Fbx entidades para exportar

Especifica el tipo de entidades mostradas que se exportan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Entidades visibles 1: Entidades seleccionadas



9.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema

9.6.1 Fbx Exportar Luces

Especifica si exportar las luces desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de luces Activado (1): Habilitar la exportación de las luces

9.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema

9.7.1 Fbx Exportar Materiales

Especifica si exportar los materiales del espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): Permitir la exportación de materiales

9.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema

9.8.1 Fbx Exportar Texturas

Conjunto tipo para la exportación de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Empotrar 1: Referencia 2: Copiar texturas a la ubicación

9.9 Variable del sistema FBXEXPORTTEXTURESPATH

9.9.1 Ruta de exportación de texturas FBX

Especifica la ruta de la carpeta donde se copian las texturas al exportar un modelo al formato de archivo FBX. Esta configuración solo se utiliza cuando la variable del sistema FBXEXPORTTEXTURES está establecida en 2.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

9.10 FEATURECOLORS variable de sistema

9.10.1 Colores de funciones

Especifica si las caras sólidas están coloreadas por el color especificado de la entidad relacionada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	EN
Posibles opciones:	En (1): Las caras sólidas se colorean con el color especificado de la característica relacionada Desactivado (0): Todas las caras de las características se colorean con el color sólido 3d por defecto.

9.11 FIELDDISPLAY variable de sistema

9.11.1 Campo de visualización

Especifica si se utiliza un relleno gris para mostrar un campo.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sin fondo gris Activado (1): fondo gris

9.12 FIELDEVAL variable de sistema

9.12.1 Modo de actualización de campos

Especifica la forma en que se actualizan los campos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	31
Posibles opciones:	0: No actualizado 1: Actualizado al abrir 2: Actualizado al guardar 4: Actualizado al imprimir 8: Actualizado al usar ETRANSMIT 16: Actualizado al regenerar

9.13 FILEDIA variable de sistema

9.13.1 Diálogo de archivo

Activa o desactiva la visualización de los cuadros de diálogo de archivo. Si FILEDIA está apagado, usted todavía puede obtener un diálogo de archivo si escribe una tilde (~) en el prompt de comando. Este procedimiento también cuenta para las funciones de Lisp y campos de comando en las definiciones de la herramienta.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar cuadros de diálogo de archivos Activado (1): Mostrar los cuadros de diálogo de los archivos

9.14 FILLETRAD variable de sistema

9.14.1 Radio de empalme

El último radio usado por el comando EMPALME.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

9.15 FILLMODE variable de sistema

9.15.1 Modo de relleno

Especifica si se rellenan varias líneas, pistas, sólidos, tramas de línea (incluyendo relleno sólido) y polilíneas anchas. Si FILLMODE está desactivado, todas las entidades llenadas se muestran e imprimen como contornos, esto también reducirá el tiempo que toma mostrar o imprimir un plano.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las entidades no están llenas En (1): Las entidades se llenan

9.16 FINALTREAD variable de sistema

9.16.1 Pisada final

Controla la creación de una banda de rodadura en la elevación de la losa delimitadora superior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

9.17 FINALTREADLENGTH variable de sistema

9.17.1 Longitud final de la banda de rodadura

Longitud de la banda de rodadura final creada con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	11,5 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 290,0 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

9.18 FITARCMAXGAP variable de sistema

9.18.1 FitArc Max Gap

Establece el valor de la opción Ángulo máximo de separación que utiliza el comando FITARC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Byte
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 360
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0 a 360

9.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema

9.19.1 Modo FitLine FitArc

La variable de sistema FITLINEFITARCMODE establece los valores de las opciones Usar todo el dibujo, Ajustar en 3d y Borrar entidades originales después del ajuste, que son utilizadas por los comandos FITLINE y FITARC. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



Tipo:	Byte
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún 1: Utilizar todo el dibujo 2: Ajustado en 3D 4: Eliminar entidades originales después de ajustar

9.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema

9.20.1 Tipo de radio de ajuste

Define el tipo de radio de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

9.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema

9.21.1 Ajuste del valor del radio

Define el valor por defecto del radio de ajuste del flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.5



9.22 FLOORTO A FLOORTO variable de sistema

9.22.1 Distancia de suelo a suelo

Establece la distancia entre las caras superiores de los forjados de los pisos siguientes, cuando se utiliza BIMQUICKDRAW.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3250 mm / 10'-10"

9.23 FONTALT variable de sistema

9.23.1 Fuente alternativa

Especifica la fuente que se utilizará si no se encuentra una fuente de texto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	simplex.shx

9.24 FONTMAP variable del sistema

9.24.1 Archivo de mapeado de fuentes

Especifica el archivo de mapeado de fuentes.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	default.fmp

9.25 FRAME variable de sistema

9.25.1 Marco

Especifica la visibilidad de los marcos para las referencias externas, las imágenes y las subcapas. Anula los ajustes individuales de IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME y XCLIPFRAME.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ocultar fotogramas 1: Marcos de visualización y de trama 2: Mostrar pero no se trazan marcos 3: Use los ajustes individuales para las capas base diferentes, referencias externas e imágenes

9.26 FRAMESELECTION variable de sistema

9.26.1 Selección de cuadros

Especifica si se puede seleccionar el marco oculto de una imagen, la capa inferior, la referencia x recortada o el borrado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no se pueden seleccionar marcos ocultos Activado (1): Se pueden seleccionar los marcos ocultos

9.27 FRONTZ variable de sistema

9.27.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal

Especifica el desplazamiento del plano de recorte frontal de la ventana gráfica actual con respecto al plano de destino, expresado en unidades de dibujo. Los planos de recorte se utilizan en la opción CLIPPING del comando DVIEW.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



9.28 FULLOPEN variable de sistema

9.28.1 Apertura completa

Indica el estado del dibujo actual: parcialmente abierto o completamente abierto.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valores posibles:	0: El dibujo está parcialmente abierto 1: El dibujo está totalmente abierto



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema

10.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada

Define el número de dientes para las piezas de sproket creadas con el comando -BMHARDWARE. Utilice esta opción para insertar brotes con geometría simplificada o completa.

Note: Este número debe ser mayor o igual que el número de dientes de la empaquetadura insertada para crear una empaquetadura con geometría completa. 1000 es suficiente para insertar cualquier piñón de la biblioteca con un juego completo de dientes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema

10.2.1 Generar atributos asociativos

Especifica si se generan atributos asociativos para las entidades 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valores posibles:	Desactivado (0): No generar atributos asociativos para las entidades 3D Activado (1): Generar atributos asociativos para entidades 3D

10.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema

10.3.1 Generar dibujos asociativos

Especifica la asociatividad entre el modelo 3D y las vistas generadas (VIEWBASE) y los planos calculados (BIMSECTIONUPDATE). Como resultado, las dimensiones se actualizan en las vistas del espacio de papel asociado y en los dibujos de sección BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las dimensiones asociativas Activado (1): Habilitar las dimensiones asociativas

10.4 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema

10.4.1 Geográfica formato latitud / longitud

Especificar el formato de latitud geográfica y valores longitud.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos

10.5 Variable del sistema GEOMARKERVISIBILITY

10.5.1 Geográfica visibilidad marcador

Especifica la visibilidad de la marca geográfica.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El marcador geográfico no es visible Activado (1): El marcador geográfico es visible



10.6 GEOMRELATIONS variable de sistema

10.6.1 Indicación de relación geométrica

Las relaciones geométricas especificadas se reconocen durante el arrastre de la entidad 2D. Y la entidad arrastrada se ajusta para satisfacer la relación reconocida. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reconocer la relación de tangencia 2: Reconocer la relación perpendicularidad

10.7 GETSTARTED variable de sistema

10.7.1 Empezar

Especifica si el diálogo del Lanzador se muestra cada vez que BricsCAD se inicia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar el cuadro de diálogo Lanzador Activado (1): Mostrar el diálogo del lanzador

10.8 GFANG variable de sistema

10.8.1 Ángulo de relleno degradado

Especifica el ángulo de un relleno de degradado.

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

10.9 GFCLR1 variable de sistema

10.9.1 Relleno degradado de color primario

El primer color de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	5

10.10 GFCLR2 variable de sistema

10.10.1 Gradiente de relleno de color secundario.

El segundo color de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	7

10.11 GFCLRLUM variable de sistema

10.11.1 Nivel de tinte de relleno degradado

Especifica la intensidad del tinte en un relleno de degradado de un color.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0



10.12 Variable del sistema GFCLRSTATE

10.12.1 Número de colores para un relleno degradado

Especifica el número de colores (uno o dos) para un relleno de degradado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): dos colores Activado (1): un color

10.13 GFNAME variable de sistema

10.13.1 Nombre de relleno de degradado

Especifica el patrón de un relleno de degradado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	1 a 9
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: LINEAL 2: CILINDRO 3: INVCYLINDER 4: ESFÉRICO 5: HEMISFERICO 6: CURVO 7: INVESFÉRICO 8: INVHEMISFERICO 9: INVCURRIDO

10.14 GFSHIFT variable de sistema

10.14.1 Cambio de gradiente de llenado

Especifica si el patrón en un relleno de degradado está centrado o desplazado hacia arriba y hacia la izquierda.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): centrado Activado (1): cambiado

10.15 GLSWAPMODE variable de sistema

10.15.1 GL Swap Mode

Especifica el método de intercambio utilizado al dibujar con el motor GL. Según el controlador de hardware utilizado, el efecto visual puede diferir al elegir entre estas opciones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente. No llame a glXSwapBuffers. 1: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente, y a continuación llame a glXSwapBuffers. 2: Llame a glXSwapBuffers. No llame a glCopyPixels. 3: Llame a glXSwapBuffers, y a continuación llame a glCopyPixels para copiar el frente en el fondo. 4: Nada - sólo para pruebas.

10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema

10.16.1 Antecedentes fondo degradado de color

Especifica el color de fondo por defecto para los fondos de gradiente y también el predeterminado para la vista sólidos antecedentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 210.210.210""

10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema

10.17.1 Color del fondo gradiente medio

Especifica el color central por defecto para los fondos de degradado. Esto sólo se aplica si GRADIENTMODE se establece en Degradado de tres colores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 250.250.250"

10.18 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema

10.18.1 Color del fondo gradiente superior

Especifica el color de la parte superior de forma predeterminada para los fondos de gradiente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco

10.19 GRADIENTMODE variable de sistema

10.19.1 Modo de gradiente de fondo

Especifica si se debe aplicar un gradiente en el fondo por defecto y cómo se debe aplicar (sólo se utiliza como valor por defecto para el diálogo de Fondo).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún degradado de fondo 1: Dos-color degradados (Superior/inferior) 2: Degradado de tres-colores (superior/medio/inferior)

10.20 GRIDAXISCOLOR variable de sistema

10.20.1 Color eje rejilla

Especifica el color de la rejilla del eje.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	254

10.21 GRIDDISPLAY variable de sistema

10.21.1 Visualización de la rejilla

Especifica cómo se muestra la cuadrícula. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Restringir al área de LÍMITES 1: Mostrar más allá de la zona de límites 2: Visualización de cuadrícula adaptativo 4: Permite la Subdivisión debajo de espaciado de la rejilla 8: Siga SCP dinámico



10.22 GRIDMAJOR variable de sistema

10.22.1 Rejilla principal

Especifica la frecuencia de importantes frente a líneas de división secundarias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 100
Valor Por defecto:	5

10.23 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema

10.23.1 Color de rejilla principal

Especifica el color de las líneas de rejilla principales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valores posibles:	251

10.24 GRIDMINORCOLOR variable de sistema

10.24.1 Menor color de rejilla

Especifica el color de las líneas de rejilla menor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	250



10.25 GRIDMODE variable de sistema

10.25.1 Modo rejilla

Activa o desactiva la rejilla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Parrilla apagada Activado (1): cuadrícula activada

10.26 GRIDSTYLE variable de sistema

10.26.1 Estilo de rejilla

Especifica si la cuadrícula se muestra con puntos o con líneas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Cuadrícula forrada 1: Cuadrícula punteada en el espacio modelo 2D 2: Cuadrícula de puntos en el Editor de bloques 4: Rejilla de puntos en la hoja/disposición

10.27 GRIDUNIT variable de sistema

10.27.1 Unidad de rejilla

Especifica el espaciado de rejilla X e Y de la ventana actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	0.5,0.5
--------------------	---------

10.28 GRIDXYZTINT variable de sistema

10.28.1 Matiz XYZ de rejilla

Especifica si los tintes XYZ deben aplicarse sobre el color de las líneas de la cuadrícula. (Los tintes XYZ se almacenan en variables COLORX, COLORY, COLORZ). El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Aplicar matiz XYZ a líneas de eje de rejilla 2: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla principales 4: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla menor

10.29 GRIPBLOCK variable de sistema

10.29.1 Puntos de pinzamiento

Especifica la visualización de los agarres para las entidades dentro de un bloque seleccionado. El punto de inserción del bloque se muestra independientemente de este ajuste.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No muestra los agarres de las entidades dentro del bloque Activado (1): Muestra los agarres de las entidades dentro del bloque



10.30 GRIPCOLOR variable de sistema

10.30.1 Color del pinzamiento

Especifica el color de las empuñaduras no seleccionadas (dibujadas como contornos de caja). Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	72

10.31 GRIPDYNCOLOR variable de sistema

10.31.1 Color agarre dinámico

Especifica el color de los agarres personalizados para los bloques dinámicos. Valores entre 1 y 255 son aceptados. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	140

10.32 GRIPHOT variable de sistema

10.32.1 Seleccionar el color del pinzamiento

Especifica el color de las empuñaduras seleccionadas (empuñaduras calientes), que se dibujan como cajas llenas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	240



10.33 GRIPHOVER variable de sistema

10.33.1 Color del pinzamiento de paso

Especifica el color de relleno de un agarre no seleccionado cuando el cursor se detiene sobre él. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

10.34 GRIPOBJLIMIT variable de sistema

10.34.1 Límite de pinzamientos de entidades

La visualización de los agarres se suprime, si el número de entidades seleccionadas supera el valor de esta variable de configuración. Si se establece en 0, siempre se muestran las empuñaduras. Se aceptan valores entre 0 y 32767.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	100

10.35 GRIPS variable de sistema

10.35.1 Pinzamientos

Especifica la visualización de los agarres en las entidades seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Apaga las empuñaduras 1: Activar las empuñaduras de extremos 2: Activa los puntos finales y intermedios
-------------------	--

10.36 GRIPSIZE variable de sistema

10.36.1 Tamaño del pinzamiento

Especifica el tamaño de la caja de agarre (en píxeles). Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	4

10.37 GRIPTIPS variable de sistema

10.37.1 Consejos de agarre

Especifica si las puntas de agarre se muestran cuando el cursor se desplaza sobre las empuñaduras de las entidades personalizadas o los bloques dinámicos que soportan las puntas de agarre. (No se ha apoyado)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Activado (0): no mostrar las puntas de agarre Desactivado (1): Mostrar consejos de agarre

10.38 GSDEVICETYPE2D variable de sistema

10.38.1 Dispositivo sistema gráfico 2D

Especifica el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida de wireframe. Se recomienda encarecidamente la opción GDI+. Las opciones adicionales están disponibles sólo para fines de prueba. Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: GDI+ 1: OpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 2: RedOpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 3: GDI (no recomendado, disponible sólo para pruebas)

10.39 GSDEVICETYPE3D variable de sistema

10.39.1 Dispositivo sistema gráfico 3D

Configure el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida renderizada de los estilos visuales Oculto, Gouraud (con bordes) y Plano (con bordes). Otros estilos visuales renderizados (como modelado, realista) siempre usarán el dispositivo RedOpenGL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 Variable del sistema HALOGAP

11.1.1 Espacio de aureola

Especifica si se debe mostrar un espacio si una entidad está oculta por otra entidad. Se debe especificar como un porcentaje de una unidad de dibujo, independientemente del nivel de zoom. HALOGAP se aplica solo a vistas 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	0

11.2 HANDLES variable de sistema

11.2.1 Acceso a identificadores

Muestra si los identificadores de objetos son accesibles por aplicaciones o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las aplicaciones no pueden acceder a las manijas Activado (1): Las aplicaciones pueden acceder a los asideros

11.3 HEADROOM variable de sistema

11.3.1 Espacio para la cabeza

Eliminación mínima de la cabeza de las escaleras creadas con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	80 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 2000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

11.4 HANDSEED variable de sistema

11.4.1 Semilla de Identificadores

Mango de inicio para crear nuevas entidades.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	25

11.5 HIDEPRECISION variable de sistema

11.5.1 Precisión del ocultado y el sombreado

Especifica la precisión de los cueros y las sombras. Si se establece en 1 (doble precisión) se necesita más memoria, lo que podría afectar al rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Doble precisión desactivada Activado (1): precisión doble en

11.6 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema

11.6.1 Ocultar impresoras del sistema

Especifica si se muestran las impresoras del sistema.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

11.7 HIDE TEXT variable de sistema

11.7.1 Ocultar texto en OCULTA

Especifica si el comando OCULTA procesa entidades de texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Texto no oculto y que además no oculta otras entidades 1: Texto oculto y además oculta otras entidades

11.8 HIDE XREF SCALES Variable de sistema

11.8.1 Ocultar escalas xref

Ocultar escalas de procedencias de referencias externas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No ocultar escalas de xref Activado (1): Ocultar las escalas xref

11.9 HIGHLIGHT variable de sistema

11.9.1 Resaltado

Especifica si las entidades se resaltan en la pantalla cuando se seleccionan.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El resaltado de la selección de entidades está desactivado Activado (1): Resaltado de la selección de entidades activado

11.10 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema

11.10.1 Selección de Color de resaltado

Especifica el color de resaltado que se utilizará cuando GLSelectionHighlightStyle esté establecido en "Usar un color diferente para el resaltado".

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

11.11 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema

11.11.1 Resaltar selección de estilos

Especifica que resalte el método a utilizar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Uso línea stipple para resaltado (predeterminado). 1: Utilice un color diferente para resaltar. 2: Utilizar una línea gruesa de resaltado. 3: Utilice un color diferente y la línea gruesa de resaltado.



11.12 HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema

11.12.1 Horizonte fondo

Especifica si el fondo del horizonte debe estar habilitado para las vistas de perspectiva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar el fondo del horizonte Activado (1): Habilitar el fondo del horizonte

11.13 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema

11.13.1 Horizonte de suelo

Especifica el color del horizonte terrestre.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:67,74,80"

11.14 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema

11.14.1 Origen de suelo

Especifica el color del origen del suelo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:95,103,112"

11.15 Variable del sistema HORIZONBKG_SKYHIGH

11.15.1 Cielo alto

Especifica el color de las regiones más altas del cielo.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 204,229,234""

11.16 HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema

11.16.1 Cielo horizonte

Especifica el color en la parte más baja del cielo en el horizonte. Este efecto puede ser muy sutil. Este color también se usa como el color del "cielo" cuando la cámara mira debajo de la tierra.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:238,248,250"

11.17 HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema

11.17.1 Cielo bajo

Especifica el color de las regiones inferiores del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:238,248,250"

11.18 HOTKEYASSISTANT variable de sistema

11.18.1 Asistente de Hotkey

Especifica si se mostrará el widget Asistente de teclas de acceso directo o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el widget del Asistente de Teclas de Acceso Rápido Activado (1): Mostrar el widget del Asistente de Teclas de Acceso Rápido
-------------------	--

11.19 HPANG variable de sistema

11.19.1 Patrón ángulo de sombreado

Almacena el ángulo del patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

11.20 HPANNOTATIVE variable de sistema

11.20.1 Patrón de sombreado anotativo

Especifica si un nuevo patrón de trama es anotativo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El patrón de la escotilla no es anotativo Activado (1): el patrón de sombreado es anotativo

11.21 HPASSOC variable de sistema

11.21.1 Asociatividad de patrones de sombreado

Especifica si los nuevos patrones de sombreado y rellenos de degradado son asociativos o no. Los sombreados asociativos y los rellenos de degradado se actualizan automáticamente cuando cambian sus límites.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No asociar patrones de sombreado y relleno de degradado con sus límites Activado (1): Los patrones de sombreado asociado y degradado se llenan con sus límites

11.22 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema

11.22.1 Color de fondo de sombreado por defecto

El color de fondo de una escotilla. Introduzca '.' para ninguno

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

11.23 HPBOUND variable de sistema

11.23.1 Contorno del patrón de sombreado

Especifica el tipo de entidad (región o polilínea) creada por SOMBCONT y CONTORNO.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Región 1: Polilínea

11.24 HPBOUNDRETAIN variable del sistema

11.24.1 Retener contorno del patrón de sombreado

Determina si los comandos SOMBREA/SOMBCONT crearán entidades de contorno.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: no se han creado contorno de entidades 1: crear contorno entidades

11.25 HPCOLOR variable de sistema

11.25.1 Color por defecto de la escotilla

El color de primer plano de una trama. Introduzca '.' para utilizar el color actual, definido en CECOLOR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

11.26 HDDOUBLE variable de sistema

11.26.1 Duplicado del patrón de sombreado

Especifica si los patrones definidos por el usuario crean una única trama o una trama cruzada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Duplicación del patrón de la escotilla desactivada Activado (1): patrón de sombreado que duplica

11.27 HPDRAWORDER variable de sistema

11.27.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado

Especifica el orden de dibujo de tramas de línea y rellenos de degradado. Aquí se guarda la configuración del Orden de Dibujo del cuadro de diálogo Sombreado y Degradado.



Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ningún 1: Enviar al fondo 2: Traer al frente 3: Enviar detrás del contorno 4: Traer delante del contorno

11.28 HPGAPTOL variable de sistema

11.28.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado

Especifica una tolerancia que se utilizará cuando las entidades no estén completamente cerradas al generar un límite para BHATCH o BOUNDARY. Aquí se guarda la configuración de la Tolerancia del diálogo de Sombreado y Gradiente. El valor por defecto es 0: la tolerancia la establece la aplicación, basándose en el tamaño de la vista actual. Cuando se acerca de cerca, la detección de límites fallará; cuando se aleja aún más para que la curva de nivel se cierre, se detectará el límite. Los valores mayores que 0 definen la brecha máxima en las unidades de dibujo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	0.0

11.29 HPISLANDDETECTION variable de sistema

11.29.1 Hatch detección isla de patrón

Especifica el procesamiento de islas dentro del límite de sombreado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Anidado. Zonas de escotillas dentro de islas. 1: Exterior. Escotillas áreas fuera de islas. 2: Ignorar. Escotillas todo el límite.

11.30 HPLAYER variable de sistema

11.30.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado

Almacena la capa por defecto para nuevos sombreados.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

11.31 HPLINETYPE variable de sistema

11.31.1 Patrón tipo de línea sombreado

Especifica la visualización de tipos de línea no continuos para los patrones de trama de línea.

Cuando se desactiva, las líneas en el patrón de trama se muestran como continuas, incluso si se aplica un tipo de línea no continua a la entidad trama. Cuando se activa, las líneas en el patrón de trama se muestran con el tipo de línea que se aplica a la entidad de trama. Esto no se recomienda porque puede afectar el rendimiento. En su lugar, puede elegir un patrón de trama que esté predefinido con un tipo de línea no continua.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No aplicar los tipos de línea no continuos a las entidades de trama Activado (1): Aplicar tipos de línea no continuos a entidades de trama de línea



11.32 Variable del sistema HPMAXAREAS

11.32.1 Modo de relleno para sombreados dispersos

Especifica cómo se rellenan las escotillas dispersas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Los sombreados escasos se dejan en blanco 1: Los sombreados escasos se cambian a sólidos rellenos

11.33 HPNAME variable de sistema

11.33.1 Nombre del patrón de sombreado

Almacena el nombre del patrón de sombreado por defecto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

11.34 HPOBJWARNING variable de sistema

11.34.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado

Especifica cuántas entidades de contorno de sombreado pueden ser seleccionadas antes de que aparezca un mensaje de advertencia.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100000000
Valor Por defecto:	10000



11.35 HPORIGIN variable de sistema

11.35.1 Origen del patrón de sombreado

Almacena el punto origen para nuevos sombreados, relativo al SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

11.36 HPSCALE variable de sistema

11.36.1 Escala del patrón de sombreado

Almacena el factor de escala patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

11.37 HPSEPARATE variable de sistema

11.37.1 Patrón sombreado separado

Especifica si el comando HATCH crea un único objeto de patrón de sombreado o entidades separadas cuando se seleccionan varios límites de sombreado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear sombreados de línea separados Activado (1): Crear sombreados separados



11.38 HPSPACE variable de sistema

11.38.1 Espaciado patrón sombreado

Especifica el espaciado de línea de patrón de sombreado para los patrones de sombreado definidos por el usuario.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

11.39 HPTRANSPARENCY variable de sistema

11.39.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados

Especifica el nivel de transparencia predeterminado para las nuevas tramas de línea.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.
Valores posibles:	.: Usar actual ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 0-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

11.40 HYPERLINKBASE variable de sistema

11.40.1 Base de Hipervínculo

Especifica la ruta para los hipervínculos relativos en el dibujo.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Dibujo



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema

12.1.1 Exportación con guías únicas

Define si se debe generar una guía única para los elementos anidados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Bloques clasificados internos 2: dentro de las referencias externas clasificadas

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema

12.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC

Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES variable de sistema

12.3.1 Exportar cantidades base

Exportar cantidades base derivadas de entidades BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	0
--------------------	---

12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema

12.4.1 Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS

Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH variable de sistema

12.5.1 Exporta ruta de archivo de asignación

Exporta ruta de archivo de representación cartográfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema

12.6.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados

Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0



12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema

12.7.1 Exportar centro de gravedad del perfil

Solo para IFC2x3. Exportar el centro de gravedad puede causar un posicionamiento incorrecto de los sólidos lineales en ciertos espectadores de IFC. El centro de gravedad nunca se exporta a IFC4 o superior.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema

12.8.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep

Todas las extrusiones, revoluciones, sólidos 3D barridos con recortes y sustracciones se exportarán utilizando una representación de límites.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.9 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema

12.9.1 Nivel de teselación

Controla el nivel de teselación de la geometría exportada. Cuando se elige la opción de facetado **Current**, no se requiere ninguna regeneración, se utiliza el facetado establecido por FacetRes o Propiedades del Modelador. Elegir las opciones **Bajo**, **Medio** o **Alto** causa la regeneración correspondiente de facetas, lo que lleva más tiempo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Actual 1: Baja 2: Medio 3: Alto
-------------------	---

12.10 IFCIMPORTBIMDATA variable del sistema

12.10.1 Importar Datos BIM

Importar datos BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

12.11 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variable de sistema

12.11.1 Importar geometría BREP como mallas

Importar geometría BREP como mallas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.12 IFCIMPORTMAPPINGPATH variable de sistema

12.12.1 Ruta del archivo de mapeo de importación

Importar ruta de archivo de mapeo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "



12.13 IFCIMPORTMODELORIGIN variable de sistema

12.13.1 Importar posición del modelo

Define cómo posicionar el modelo IFC importado en el sistema de coordenadas mundiales (WCS).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: WCS coincide con el sistema de coordenadas globales IFC 1: WCS coincide con la ubicación del proyecto de la CFI 2: WCS coincide con la ubicación del sitio de IFC

12.14 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variable de sistema

12.14.1 Importar componentes paramétricos

Importar ventanas y puertas como componentes paramétricos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.15 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variable de sistema

12.15.1 Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs

Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1



Valor Por defecto:	0
--------------------	---

Note: Cuando la variable de sistema IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS está activada (1), no se puede abrir un archivo IFC con la función de arrastrar y soltar en un dibujo guardado, sino que se debe utilizar el comando IMPORTAR. Aparecerá un mensaje de advertencia.

12.16 IFCIMPORTSPACES variable de sistema

12.16.1 Importar Espacios

Importar Espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

12.17 IFCIMPORTUSESUBDMESH variable de sistema

12.17.1 Importar mallas IFC como mallas de subdivisión

Si el valor está desactivado, la aplicación utilizará mallas Polyface para importar mallas desde IFC. La malla Polyface tiene una limitación de 32767 caras o vértices, mientras que la malla de subdivisión no tiene ninguna limitación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema

12.18.1 Teselado de curvas y superficies complejas

Plantee curvas y superficies BSpline en IFC4 e IFC4,1 (algunas curvas BSpline no son compatibles con algunos productos de software en la importación IFC).

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.19 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema

12.19.1 Imagen carpeta caché de disco

Especifica la carpeta donde se almacenan los archivos de caché de imágenes temporales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}\AppData\Local\Temp\ImageCache

12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema

12.20.1 Máximo de memoria usado

Tamaño máximo de memoria de cache, en MiB (mebibyte).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	160

12.21 IMAGEDISKCACHE variable de sistema

12.21.1 Caché de disco de imagen

Habilitar caché de disco de imagen.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché del disco de imagen Activado (1): Habilitar la caché del disco de imagen
-------------------	--

12.22 Variable del sistema IMAGEFRAME

12.22.1 Imagen del fotograma

Especifica la visibilidad de los marcos de imagen.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar cuadros de imagen 1: Mostrar y trazar cuadros de imagen 2: Pantalla, pero no los cuadros de imagen gráfica

12.23 IMAGEHLT variable de sistema

12.23.1 Resaltado de imágenes

Especifica si toda la imagen ráster se resalta o solo el marco de imagen ráster cuando se selecciona.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No resaltar toda la imagen rasterizada Activado (1): Resaltar imagen ráster completa

12.24 IMAGENOTIFY variable de sistema

12.24.1 Imagen notificar

Activa/desactiva la notificación por perder las imágenes de trama al abrir el dibujo principal.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar notificación de imagen Activado (1): Activar notificación de imagen

12.25 IMPORTACISWITHBRICSCAD variable de sistema

12.25.1 Importar ACIS con importador integrado

Define la importación de formatos ACIS utilizando rutinas integradas de BricsCAD incluso si Communicator está instalado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema

12.26.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator. Los gráficos de vista previa solo se importan y muestran si CommunicatorBackgroundMode está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa



12.27 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema

12.27.1 Modo de importación de atributos de borde

Define el conjunto de aristas cuyos atributos (como el color de la arista) deben leerse durante la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Bordes que son partes de entidades de alambre 2: Bordes que son propietarios de la parte PMI 3: Todos los bordes

12.28 Variable del sistema IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

12.28.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Note: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz



12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema

12.29.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Note: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

12.30 Variable del sistema IMPORTIGESSTITCH

12.30.1 Realizar costura

Activa la operación automática DMSTITCH en el modelo IGES importado. Si está activado, sustituye a la configuración ImportStitch en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

12.31 Variable del sistema IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

12.31.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Note: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1



Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz
--------------------	--

12.32 Variable del sistema IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

12.32.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Note: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

12.33 Variable del sistema IMPORTJTREPRESENTATION

12.33.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator. Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa



12.34 IMPORTCOLORS variable de sistema

12.34.1 Traducir colores

Define la conversión de color en la importación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: A RGB: Todos los colores de entidad se convertirán a RGB, independientemente de la paleta actual. 1: A RGB si no hay un índice de paleta que coincida: Si el color de la entidad se encuentra en la paleta, la entidad obtiene un color índice. De lo contrario, se le da un color verdadero. 2: Para el índice de paleta más cercano: para cualquier color real de la entidad importada, la coincidencia más cercana se busca en la paleta y este color de índice se asigna a la entidad.

12.35 Variable del sistema IMPORTCUIFILEEXISTS

12.35.1 Importar archivos cui existentes

Especifica qué hacer cuando ya existe un archivo CUI mientras se importa un archivo MNU o CUIX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Sobrecribir 2: Cambiar nombre

12.36 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema

12.36.1 Piezas ocultas

Define el modo de procesamiento de piezas ocultas.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Importar y ocultar: Todas las entidades se importan; las entidades invisibles se ocultan. Tenga en cuenta que actualmente no hay herramientas de usuario para hacer que estas entidades ocultas sean visibles nuevamente. 1: Importar y hacer visible: Todas las entidades se importan y son visibles, independientemente de la visibilidad en el archivo de origen. 2: No importar: Las entidades ocultas en el archivo de origen no se importan.

12.37 IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema

12.37.1 Realizar simplificación

Activa la operación automática DMSIMPLIFY en el modelo IGES importado. Si está activado, sustituye la configuración ImportSimplify en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

12.38 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.38.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos para buscar referencias de ensamblaje faltantes al importar.

Note: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



12.39 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.39.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Note: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

12.40 IMPORTPMI variable de sistema

12.40.1 Información sobre productos y fabricación

Permite importar información de productos y fabricación. Actualmente, dicha información se importa como datos expandidos (líneas, texto, ...) en lugar de entidades compuestas (por ejemplo, anotaciones).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

12.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

12.41.1 Estructura de producto

Define la forma en que se representa la estructura del producto en el modelo importado. La opción [2] realiza la operación BMMECH automática después de la importación y es válida para el nivel de licencia Pro o superior. De lo contrario, funciona como [1]

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	<p>0: Ninguno: Crea una estructura plana sin bloques en el espacio del modelo de la base de datos de destino, independientemente de que los datos importados tengan una estructura de ensamblaje o no.</p> <p>1: Como bloques: los datos importados tienen una estructura de ensamblaje, que se convertirá en una jerarquía de bloques simples; por lo tanto, la estructura se conservará, mientras se pierden los metadatos de ensamblaje. Si los datos importados se componen únicamente de entidades, se colocan en el espacio modelo de la base de datos de destino.</p> <p>2: Como componentes mecánicos: En este modo, los datos se traducirán a BricsCAD® datos de montaje, la estructura y sus propiedades (materiales físicos – comando BMATERIALES). Si el archivo importado no tiene datos de ensamblaje, se creará no obstante un componente mecánico en la raíz del documento de destino BricsCAD®.</p>
-------------------	---

12.42 IMPORTREPAIR variable de sistema

12.42.1 Reparación del modelo en la importación

El comando DMREVISAR se ejecuta al importar un modelo. La geometría 3D se analiza y los problemas se solucionan automáticamente para mejorar la calidad de la geometría importada. La geometría modelada en los sistemas CAD que utilizan un núcleo diferente del ACIS, a menudo necesita ser curada por posibles defectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	<p>Desactivado (0): el comando DMAUDITALL no se ejecuta al importar un modelo</p> <p>Activado (1): El comando DMAUDITALL se ejecuta al importar un modelo</p>

12.43 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema

12.43.1 Realizar simplificación

Habilita la operación DMSIMPLIFY automática en el modelo importado:

- Convierte las splines importadas en superficies canónicas.
- Simplificar la topología (eliminar las aristas impresas) si es posible.

Note: Compruebe también la configuración IMPORTIGESSIMPLIFY, que puede establecer una invalidación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.44.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Note: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

12.45 Variable del sistema IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

12.45.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Note: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz



12.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

12.46.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Note: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

12.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema

12.47.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator. Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

12.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema

12.48.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD

Convierte el sistema de coordenadas SolidWorks en Sistema de Coordenadas BricsCAD

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)
-------------------	--------------------------------

12.49 Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

12.49.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Note: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

12.50 Variable del sistema IMPORTSTEPROTATEYZ

12.50.1 Mapear Y al eje Z actual

Permite la conversión del sistema de coordenadas STEP al sistema de coordenadas actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)



12.51 IMPORTSTITCH variable de sistema

12.51.1 Realizar costura

Activa el funcionamiento automático de DMSTITCH en el modelo importado.

En algunos casos, la geometría importada representa la geometría sólida como un conjunto de superficies separadas. Utilice el comando DMSTITCH para trabajar con operaciones sólidas en la geometría importada. Si IMPORTSTITCH está activado, el comando DMSTITCH se ejecuta automáticamente cuando se importa la geometría.

Note:

- Las operaciones de unión requieren mucho tiempo al importar archivos grandes.
- Compruebe el ajuste IMPORTIGESSTITCH, que puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

12.52 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

12.52.1 Incluir sello de impresión

Especifica si se debe incluir el sello de trazado al imprimir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No incluir sello del trazado Activado (1): Incluir sello del trazado

12.53 VINEXCTL variable de sistema

12.53.1 Control de índices

Especifica si se crean y guardan los índices de capa y/o espaciales. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin índices 1: Índice de capa 2: Índice espacial

12.54 INETLOCATION variable de sistema

12.54.1 Dirección de Internet predeterminada

Página web por defecto para el comando EXAMINAR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"http://www.bricsys.com"

12.55 INSBASE variable de sistema

12.55.1 Punto base de inserción

Almacena el punto de inserción del dibujo cuando se inserta en otros dibujos. INSBASE se establece mediante el comando BASE y se expresa como una coordenada UCS para el espacio actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0,0

12.56 INSNAME variable de sistema

12.56.1 Nombre de inserción

Almacena el nombre del bloque por defecto para el comando INSERT.



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

12.57 INSUNITS variable de sistema

12.57.1 Unidades de inserción

Especifica un valor de unidades de dibujo para el escalado automático al insertar o adjuntar bloques, imágenes o ref. x. Cuando tanto INSUNITS como PROPUNITS están activados, las propiedades de longitud, área, volumen y/o inercia se formatearán con su unidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-------------------	---

12.58 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema

12.58.1 Origen predeterminado de unidades de inserción

Especifica el valor de las unidades de contenido de origen. Si INSUNITS en el dibujo de origen no está especificado, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-------------------	---

12.59 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema

12.59.1 Destino predeterminado de unidades de inserción

Especifica el valor de unidades de dibujo de destino si INSUNITS es cero. Se aceptan valores entre 0 y 24.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-------------------	---

12.60 INSUNITSSCALING variable de sistema

12.60.1 Escala de unidades de inserción

Especifica cómo se aplica la escala INSUNITS al insertar, importar y pegar datos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	<p>1: Activar el escalado de INSUNITS. Al insertar o adjuntar referencias X, Bloques o imágenes, el contenido insertado se escala con respecto al valor de INSUNITS en el dibujo de destino y fuente. Si INSUNITS en el dibujo de origen no está especificado, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar. Si INSUNITS en el dibujo de destino es Unspecified, se utiliza INSUNITSDEFTARGET en su lugar.</p> <p>2: Utilice unidades de tamaño papel en lugar de INSUNITS para inserciones en el espacio papel.</p>
-------------------	--

12.61 INTERFERECOLOR variable de sistema

12.61.1 Interferencia de color

Especifica el color de las entidades de interferencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

12.62 INTERFERELAYER variable de sistema

12.62.1 Capa de interferencia

Especifica la capa de entidades de interferencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Rango:	
Valor Por defecto:	"Interferencias"

12.63 INTERFERENCELEVEL variable de sistema

12.63.1 Nivel de verificación de interferencia

Controla el grado en que se comprueban las interferencias entre los detalles copiados y entre los detalles y el resto del modelo.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay comprobación de interferencias 1: Comprobar el solapamiento de los volúmenes de detalle 2: Comprobación de interferencias completas sin tener en cuenta los elementos espaciales de fondo 3: Comprobación completa de interferencias

12.64 INTERFEREOBJVS variable de sistema

12.64.1 Interferencia estilo de objeto visual

Especifica el estilo de objeto de interferencia visual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

12.65 INTERFEREVPVS variable de sistema

12.65.1 Interferencia ventana estilo visual

Especifica la comprobación de interferencias estilo visual de la ventana gráfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

12.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema

12.66.1 Longitud mínima de elevación interior

Longitud mínima de un muro para que se genere un Alzado Interior.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	20 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 500 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.67 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema

12.67.1 Distancia de compensación de alzado interior

Distancia al eje del cuadro de volumen de elevación interior desde superficies de pared.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

12.68 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema

Resolver la intersección.

Determina cómo modificar las entidades que se cruzan con la entidad extruida/revolucionada cuando se selecciona la opción **Auto** del comando Extruir o Revolver.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.



12.69 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema

12.69.1 Color de intersecciones

Especifica el color de polilínea en la intersección de superficies 3D en vistas de Wireframe 2D si INTERSECTIONDISPLAY está activado. (Aún no es compatible)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor Por defecto:	257
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

12.70 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema

12.70.1 Visualización de intersecciones

Activa la visualización de polilíneas en la intersección de superficies 3D en las vistas 2D de Wireframe. (Aún no es compatible)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las polilíneas de intersección Activado (1): Mostrar polilíneas de intersección

12.71 ISAVEBAK variable de sistema

12.71.1 Copia de seguridad incremental

Especifica la creación de un archivo de copia de seguridad (BAK). Mejora la velocidad de los ahorros incrementales si se apaga, especialmente para planos grandes.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear archivo BAK Encendido (1): Crear archivo BAK

12.72 ISAVEPERCENT variable de sistema

12.72.1 Porcentaje para auto-guardado

Especifica la cantidad de espacio desperdiciado tolerado en un archivo de dibujo expresado como un porcentaje del tamaño total del archivo. Si la estimación del espacio desperdiciado excede el valor establecido por ISAVEPERCENT, el siguiente guardado será un guardado completo, que restablece la estimación del espacio desperdiciado a 0. Si se establece en cero, cada guardado es un guardado completo. Se aceptan valores entre 0 y 100.

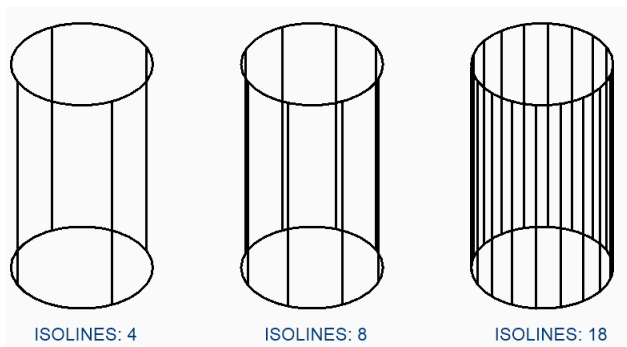
Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50

12.73 ISOLINES variable de sistema

12.73.1 Isolíneas

Especifica el número de isolíneas (líneas de curvas de nivel) en superficies curvadas. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2047
Valor Por defecto:	4



12.74 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variable del sistema

12.74.1 Importar: utilice perfiles de bases de datos con la geometría correspondiente

Durante la importación, los perfiles se compararán consecutivamente con el proyecto y la base de datos central en función de su geometría. En caso de coincidencia, se utilizarán los parámetros definidos en la base de datos del proyecto/central (nombre del perfil, tamaño y norma) en lugar de los parámetros importados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0



13. L

13.1 LANDINGEXTENSIONDOWN variable de sistema

13.1.1 Extensión de aterrizaje hacia abajo

Extensión de los aterrizajes creados con el comando BIMSTAIR en la dirección **abajo**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

13.2 LANDINGEXTENSIONUP variable de sistema

13.2.1 Extensión de aterrizaje hacia arriba

Extensión de los rellanos creados con el comando BIMSTAIR en la dirección **arriba**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

13.3 LASTANGLE variable de sistema

13.3.1 Último ángulo

Especifica el ángulo final del último arco dibujado.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado



13.4 LASTPOINT variable de sistema

13.4.1 Último punto

Especifica las coordenadas del último punto introducido. Este es el valor que se utiliza al introducir el símbolo '@' en la línea de comandos. Expresado como una coordenada UCS para el espacio actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	No guardado

13.5 LASTPROMPT variable de sistema

13.5.1 Último mensaje

Muestra la última cadena de caracteres representada en la línea Comando.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

13.6 LATITUDE variable de sistema

13.6.1 Latitud

Especifica la latitud del dibujo en formato decimal. Los valores positivos representan latitudes septentrionales y los negativos, latitudes meridionales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-90,0 a 90,0
Valor Por defecto:	37,795

13.7 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema

13.7.1 Exceso de filtro de capa

Especifica el número máximo de filtros de capa permitidos en un dibujo antes de sugerir que se eliminen algunos. Puede crear cualquier número de filtros de capa. Sin embargo, si el número de filtros de capa excede este valor y excede el número de capas, aparecerá un cuadro de diálogo de mensaje la próxima



vez que abra el dibujo. Recomendamos eliminar todos los filtros de capa para mejorar el rendimiento. Si se ajusta a 0, el mensaje no se muestra nunca.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	250

13.8 LAYERPMODE variable de sistema

13.8.1 Modo anterior Capa

Especifica el seguimiento de los cambios realizados en la configuración de las capas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permite el seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP Activado (1): Permite el seguimiento de la modificación de los ajustes de las capas y habilita el comando LAYERP

13.9 LAYLOCKFADECTL variable de sistema

13.9.1 Control de volumen capa bloqueada

Especifica el nivel de desvanecimiento de las entidades en las capas bloqueadas para contrastarlas con las entidades en las capas desbloqueadas y reducir la complejidad visual de un dibujo. Las entidades de las capas bloqueadas siguen siendo visibles para referencia y para alineación de objetos. Los valores no positivos inhabilitan la decoloración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor Por defecto:	50



13.10 LAYOUTREGENCTL variable de sistema

13.10.1 Control de la regeneración de presentaciones

Especifica cómo se actualiza la visualización de la pestaña Modelo y las pestañas de diseño. Si el rendimiento es deficiente en general o al cambiar de ficha, la configuración de LAYOUTREGENCTL en 1 o 0 podría mejorar el rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Regenerar siempre 1: Suprimir la regeneración para la pestaña Modelo y convertir en actual la última presentación 2: Regenerar solo por primera vez

13.11 LAYOUTTAB variable de sistema

13.11.1 Pestañas Modelo y Presentación

Especifica la visualización de las pestañas Diseño y Modelo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las pestañas de diseño y modelo Activado (1): Mostrar las pestañas de diseño y modelo

13.12 LEGACYCODESEARCH variable de sistema

13.12.1 Modo de búsqueda de código heredado

Especifica cómo BricsCAD busca código ejecutable en las carpetas de dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la búsqueda no segura del código ejecutable Activado (1): habilitar la búsqueda no segura de código ejecutable

13.13 LENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema

13.13.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos.

Define la longitud del intervalo de muestreo que se utiliza para el muestreo de segmentos rectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.00

13.14 LENGTHUNITS variable de sistema

13.14.1 Unidades de longitud

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar las longitudes cuando el bit de longitud de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todas las longitudes se muestran en la unidad de dibujo actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

13.15 LENSLENGTH variable de sistema

13.15.1 Longitud de lentes

Especifica la longitud de la lente de la ventana gráfica actual (en milímetros) utilizada en la visualización en perspectiva.

Solo lectura



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	
Valor Por defecto:	50.0
Unidad	mm

13.16 LEVELOFDETAIL variable de sistema

13.16.1 Unidades de longitud

Controla el nivel de detalle.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bajo. Las capas de composición no se muestran. 2: Alto. Pantalla de capas de composición.

13.17 LICFLAGS variable de sistema

13.17.1 Componentes licenciados

Especifica si ciertos componentes tienen licencia o no. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	0: Ningún componente con licencia 1: VBA tiene licencia 2: La edición de Acis tiene licencia 4: Pro
--------------------	--

13.18 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema

13.18.1 Color de luz pictograma

Especifica el color de los glifos de luz. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	30

13.19 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema

13.19.1 Mostrar el glifo de luz

Especifica la visualización de los glifos de luz. Un glifo claro es un símbolo gráfico que representa luces de punto, punto y web.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar glifos de luz Desactivado (1): Mostrar glifos de luz

13.20 LIGHTINGUNITS variable de sistema

13.20.1 Unidades de Iluminación

Especifica si se utiliza la iluminación genérico o fotométrica, y establece el tipo de unidades de iluminación.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Iluminación genérica - esta opción obsoleta ya no puede establecerse pero puede existir en dibujos antiguos 1: Iluminación fotométrica utilizando unidades americanas (velas de pie) 2: Iluminación fotométrica utilizando unidades internacionales (lux)

13.21 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema

13.21.1 Color de glifo luz web

Especifica el color del glifo de la luz de la web. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

13.22 Variable del sistema LIMCHECK

13.22.1 Comprobación de límites

Especifica si se pueden crear entidades fuera de los límites del dibujo o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Puede crear entidades fuera de los límites On (1): No se pueden crear entidades fuera de los límites



13.23 LIMMAX variable de sistema

13.23.1 Límite máximo

Especifica la esquina superior derecha de los límites de dibujo, expresados en coordenadas del mundo.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	12,9

13.24 LIMMIN variable de sistema

13.24.1 Límite mínimo

Especifica la esquina inferior izquierda de los límites de dibujo, expresados en coordenadas del mundo.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

13.25 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema

13.25.1 Brillo lineal

Especifica un factor de escala para la intensidad de las luces. Se acepta un valor entre -10 y 10. El valor 0 (ninguna escala) es por defecto. Los valores más bajos reducen la intensidad de la luz y los valores más grandes aumentan la intensidad de la luz. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor Por defecto:	0



13.26 LINEARCONTRAST variable de sistema

13.26.1 Contraste lineal

Especifica la intensidad de la luz ambiental. Se acepta un valor entre -10 y 10. Un valor de -10 da como resultado una luz ambiental máxima. Un valor de 10 no da como resultado una luz ambiental. Este ajuste sólo tiene efecto en los materiales que tienen un color ambiental no negro. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor Por defecto:	0

13.27 LISPINIT variable de sistema

13.27.1 Inicialización LISP

Especifica si las variables y funciones LISP se conservan entre los dibujos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservado entre dibujos 1: Válido sólo en el dibujo actual

13.28 Variable del sistema LOADMECHANICAL2D

13.28.1 Habilitadores mecánicos 2D

Controla si la carga de demanda de habilitadores mecánicos 2D está permitida o no

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D Activado (1): Se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D

13.29 LOCALE variable de sistema

13.29.1 Localización

Muestra el lenguaje de código ISO de la actual versión de BricsCAD.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"en_US"

13.30 LOCALROOTPREFIX variable de sistema

13.30.1 Prefijo raíz local

Almacena la ruta completa de la carpeta raíz donde los archivos locales para el usuario actual, tal y como plantillas, fueron instalados. Las carpetas Plantilla y Texturas están en esta ubicación, y puedes agregar cualquier archivo personalizable que no desees usar en la red. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver la ubicación de los archivos móviles.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

13.31 LOCKUI variable de sistema

13.31.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario

Especifica qué elementos de la interfaz de usuario están bloqueados para evitar que se arrastre accidentalmente. Para anularlo, pulse la tecla Ctrl (Windows) o Cmd (Mac) mientras arrastra. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
-------	-------



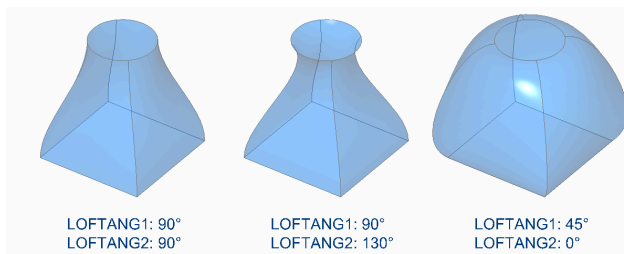
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Bloquear barras de herramientas acopladas 2: Lock docked panels 4: Bloquear paneles flotantes y barras de herramientas

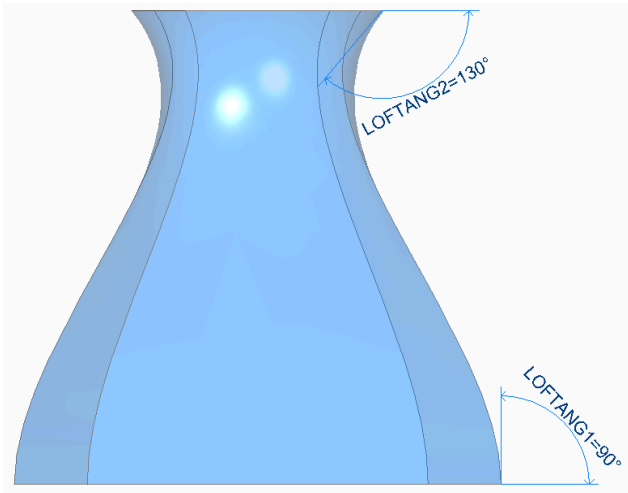
13.32 LOFTANG1 variable de sistema

13.32.1 Ángulo de Solevado 1

Especifica el ángulo de inclinación a través de la primera sección de una operación de Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor Por defecto:	90,0



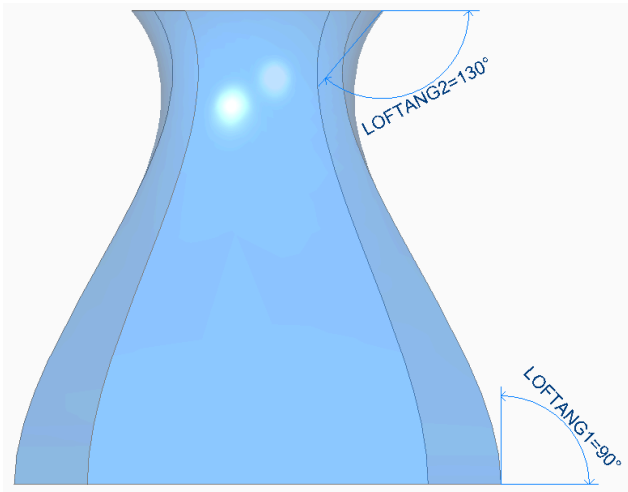


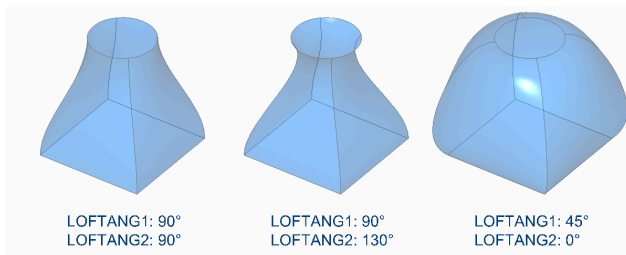
13.33 LOFTANG2 variable de sistema

13.33.1 Ángulo de Solevado 2

Especifica el ángulo de calado a través de la sección transversal final de una operación de transición.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor Por defecto:	90,0



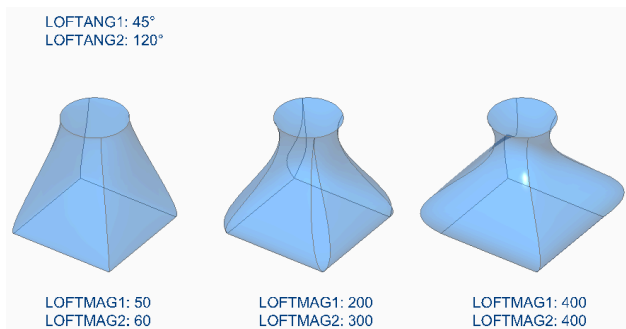


13.34 Variable del sistema LOFTMAG1

13.34.1 Magnitud Solevado 1

Especifica la magnitud del ángulo de proyecto a través de la primera sección de una operación de Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

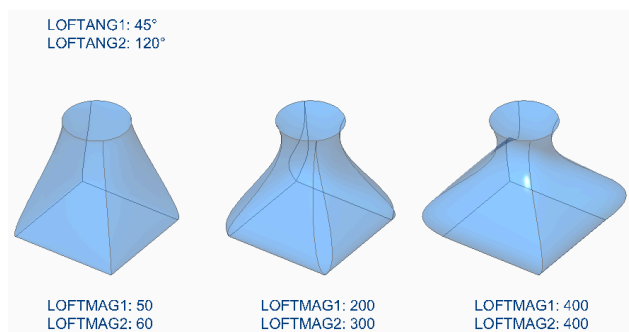


13.35 LOFTMAG2 variable de sistema

13.35.1 Magnitud Solevado2

Especifica la magnitud del ángulo de proyecto a través de la sección segunda la operación de un Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



13.36 LOFTNORMALS variable de sistema

13.36.1 Solevado normales

Especifica las normales de las entidades inclinadas a medida que pasan por secciones transversales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 6
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superficie de la regla 1: Superficie suave 2: La superficie es normal en la primera sección transversal 3: La superficie es normal en la última sección transversal 4: La superficie es normal en las primeras y últimas secciones transversales 5: La superficie es normal en todas las secciones transversales 6: La superficie utiliza el ángulo de calado y la magnitud

13.37 LOFTPARAM variable de sistema

13.37.1 Param Solevado

Especifica la forma de las superficies y sólidos inclinados. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15



Valor Por defecto:	7
Posibles opciones:	0: Sin parámetros 1: No toque entre secciones transversales 2: Alinear las direcciones de cortes transversales 4: Creación de sólidos y superficies simples 8: Cerrar entre el inicio y final de cortes transversales

13.38 LOGFILEMODE variable de sistema

13.38.1 Modo del archivo de registro

Especifica si se mantiene o no un archivo de registro. Un archivo de registro contiene cada comando ejecutado. Estos archivos de registro se guardan en la carpeta especificada por la variable de sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mantener el archivo de registro Activado (1): mantener archivo de registro

13.39 LOGFILENAME variable de sistema

13.39.1 Nombre del archivo de registro

Especifica el nombre del archivo de registro.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

13.40 Variable del sistema LOGFILEPATH

13.40.1 Ruta del archivo de registro

Especifica la ruta del archivo de registro.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
-------	-------------------------------



Guardado en:	Registro
--------------	----------

13.41 LOGGEDIN variable de sistema

13.41.1 Acceso

Especifica si ha iniciado sesión en su cuenta de Bricsys.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

13.42 LOGINNAME variable de sistema

13.42.1 Nombre de inicio de sesión

Muestra el nombre de inicio de sesión de Windows, el cual es guardado con las estadísticas de las propiedades de archivo del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

13.43 LONGITUDE variable de sistema

13.43.1 Longitud

Especifica la longitud del dibujo en formato decimal. Los valores positivos representan longitudes orientales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-180.0 a 180.0
Valor Por defecto:	-122.394



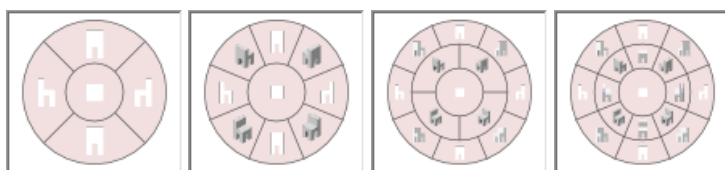
13.44 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema

13.44.1 Modo de dirección MirarDesde

Especifica cuántas direcciones de vista se pueden seleccionar en el modo isométrico. Manteniendo pulsada la tecla Ctrl (Windows) o Cmd (Mac) se pasa de la dirección superior a la inferior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: solo ortogonal (6 direcciones) 1: sin vista plana en las esquinas (14 direcciones) 2: 4 superior/inferior esquinas (18 direcciones) 3: 8 superior/inferior esquinas (26 direcciones)



13.45 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema

13.45.1 Informe MirarDesde

Especifica si el control LookFrom muestra los mensajes en la información sobre herramientas o en la barra de estado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Sin sugerencias 1: Información sobre las herramientas junto al control Look From 2: Consejos útiles en la barra de estado
-------------------	--

13.46 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema

13.46.1 MirarDesde zoom extensiones

Especifica si LookFrom ampliará la extensión del zoom siempre que se seleccione una dirección de vista.
Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Extensiones de zoom desactivadas Activado (1): Extensiones de zoom activadas

13.47 LTGAPSELECTION variable de sistema

13.47.1 Selección de la brecha del tipo de línea

Especifica si es posible la selección o el ajuste a los huecos en las entidades definidas con un tipo de línea no continuo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No hay selección ni ajuste dentro de los huecos (comportamiento heredado) Activado (1): Selección o alineación dentro de espacios vacíos

13.48 LTSCALE variable de sistema

13.48.1 Escala tipo de línea

Almacena el factor de escala de tipos de línea global.



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

13.49 LUNITS variable de sistema

13.49.1 Tipo de unidad lineal

Especifica unidades lineales para crear entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción

13.50 LUPREC variable de sistema

13.50.1 Precisión de la unidad lineal

Especifica el número de posiciones decimales mostradas para unidades lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4



Valores posibles:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
-------------------	--

13.51 LWDEFAULT variable de sistema

13.51.1 Grosor de Línea predeterminado

Especifica el grosor de línea por defecto (en centésimas de milímetro).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 211
Valor Por defecto:	25
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de peso de línea en centésimas de milímetros

13.52 LWDISPLAY variable de sistema

13.52.1 Visualización del grosor de línea

Especifica si los pesos de línea se muestran o no en la ficha Modelo o Diseño.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el peso de línea Activado (1): Mostrar grosores de línea



13.53 LWDISPSCALE variable de sistema

13.53.1 Escala de visualización del grosor de línea

Especifica la escala de visualización de los pesos de línea en la pestaña Modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0.0 a 1.0
Valor Por defecto:	0.55

13.54 LWUNITS variable de sistema

13.54.1 Unidades del grosor de línea

Especifica la unidad en la que se muestran los pesos de línea: pulgadas o milímetros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros



14. M

14.1 MACROREC variable de sistema

14.1.1 Grabación de macros

Especifica si se está grabando una macro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): La macro no se está grabando Encendido (1): La macro se está grabando

14.2 MAKEBAK variable de sistema

14.2.1 Hacer copia de seguridad (obsoleto)

Reemplazado por ISAVEBAK. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts. Se eliminó el 02/12/2010.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

14.3 MANIPULATOR variable de sistema

14.3.1 Manipulador

Especifica la visualización del Manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: El manipulador no se muestra 1: Manipulador de pantalla siempre que se seleccionen entidades 2: Manipulador de pantalla si presiona el botón izquierdo del ratón más tiempo que MANIPULATORDURATION.

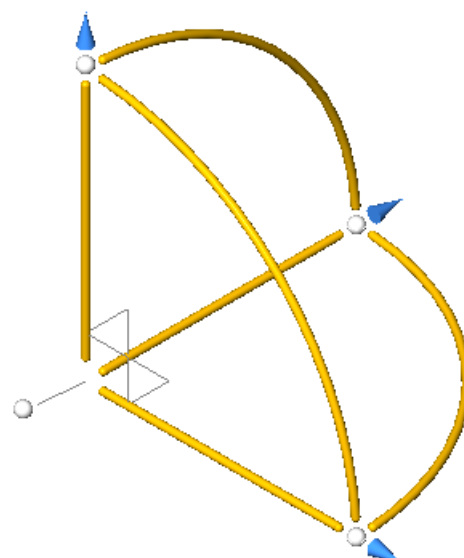
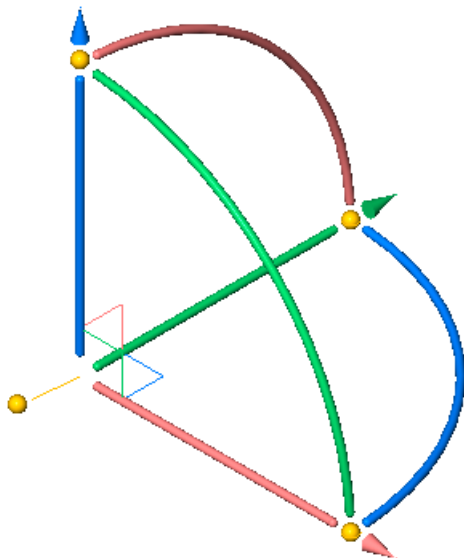
14.4 MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema

14.4.1 Tema de color del manipulador

Especifica el tema de color del manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Tema de color monocromo 1: Tema de color clasico





14.5 MANIPULATORDURATION variable de sistema

14.5.1 Duración del manipulador

Especifica cuánto tiempo (en milisegundos) se debe presionar el botón izquierdo del mouse durante la selección de entidad para activar la visualización del Manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	250

14.6 MANIPULATORHANDLE variable de sistema

14.6.1 Mango manipulador

Especifica el comportamiento del mango de agarre del Manipulador. El mango se puede utilizar para operaciones de movimiento y copia sin restricciones. Significado de "no restringido": no a lo largo de un eje o restringido a un plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: La manija mueve el manipulador mismo 1: Handle mueve las entidades seleccionadas sin restricciones

14.7 MANIPULATORSIZE variable de sistema

14.7.1 Tamaño del manipulador

Especifica el tamaño del Manipulador en relación con el valor predeterminado. El rango aceptable es [0.5 - 2.0]. El valor inicial es 1.0.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,5 a 2
Valor Por defecto:	1

14.8 MASSPREC variable de sistema

14.8.1 Precisión de masa

Especifica el número de decimales que se muestran para las masas cuando el bit de masa de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

14.9 MASSPROPACCURACY variable del sistema

14.9.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas

Especifica la precisión que se utilizará para cálculos de propiedades de masas. Esta precisión es relativa: la precisión del resultado depende de la magnitud del valor calculado. Intervalo aceptable de valores: 2 - 12 (0,01 a 0,0000000000001, o 1.e-2 a 1.e-12).

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 12
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

14.10 MASSUNITS variable de sistema

14.10.1 Unidades de masas

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar masa cuando el bit de masa de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todas las masas se muestran sin unidades.

El ajuste MASSUNITS afecta solo a los valores de masa. Otras propiedades de masa como la densidad o los momentos de inercia se formatean en unidades SI para el sistema de indicadores y en unidades imperiales para el sistema imperial, independientemente del entorno MASSUNITS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	oz lb st mg g kg t

14.11 MAXACTVP variable de sistema

14.11.1 Máximo número de ventanas activas

Especifica el número máximo de ventanas gráficas que pueden estar activas simultáneamente en un diseño. No tiene efecto sobre el número de ventanas que se trazan.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	64

14.12 MAXHATCH variable de sistema

14.12.1 Máximo número de trazos en sombreados

Especifica el número máximo de líneas en un patrón de sombreado. Los sombreados los cuales el número de líneas excede el máximo no se pueden crear. Se aceptan valores entre 100 y 10 millones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000000
Valor Por defecto:	100000

14.13 MAXSORT variable de sistema

14.13.1 Ordenación máxima

Especifica el número máximo de nombres de símbolos, nombres de archivos, nombres de bloques o nombres de capas en los comandos de listado. Si el número de elementos supera este valor, los elementos no se clasifican por orden alfabético.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	200

14.14 MAXTHREADS variable de sistema

14.14.1 Máximo número de subprocessos

Especifica el número máximo de hilos utilizados para la visualización y la carga de dibujos, en caso de que se haya establecido uno de los indicadores de Multi-Threading. El valor 0 significa que el programa elegirá el número óptimo de hilos.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	0

14.15 MBSTATE variable de sistema

14.15.1 Estado del navegador mecánico

Especifica si el navegador mecánico es visible o no.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: El navegador mecánico es invisible 1: El navegador mecánico es visible

14.16 MBUTTONPAN variable de sistema

14.16.1 Encuadre con botón central

Especifica cómo responde el botón central del ratón o la rueda.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Acción definida en el archivo de menú 1: Soporte para Encuadre
-------------------	--

14.17 MEASUREINIT variable de sistema

14.17.1 Medida inicial

Especifica las unidades de dibujo como imperiales o métricas para los nuevos dibujos. También controla si se utilizan patrones de trama de línea ANSI o ISO y archivos de tipo de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

14.18 MEASUREMENT variable de sistema

14.18.1 Medición

Especifica las unidades de dibujo como Imperial o métrica para el dibujo actual. También controla si se utilizan patrones de trama de línea ANSI o ISO y archivos de tipo de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

14.19 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema

14.19.1 Formato de guardado 2D mecánico

Especifica el formato de guardado de las entidades 2D mecánicas.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	2013 a 2018
Valor Por defecto:	2013
Valores posibles:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

14.20 MECHANICALBLOCKS Variable de sistema

14.20.1 Bloques mecánicos (experimentales)

Habilita o deshabilita los bloques mecánicos (característica experimental) como alternativa a los componentes mecánicos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

14.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema

14.21.1 Opciones de navegador mecánico

Establece las opciones predeterminadas del navegador mecánico

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 51



Valor Por defecto:	33
Posibles opciones:	Expresiones de restricciones Parámetros de los componentes Expresiones de los parámetros de los componentes. Subcomponentes de piezas estándar 10: Matrices Bloque y referencia externa. Sincronizar siempre la selección

14.22 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema

14.22.1 Barra de menús

Especifica si la barra de menú se muestra u oculta.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la barra de menús Activado (1): Show menubar

14.23 MENUCTL variable de sistema

14.23.1 Control de menús

Especifica si el menú de la pantalla cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): El menú de la pantalla no cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado Los menús de pantalla cambian las páginas en respuesta a entradas de comandos por teclado
-------------------	--

14.24 MENUECHO variable de sistema

14.24.1 Eco de menús

Especifica el eco del menú y el control de los avisos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Suprimir el eco de la opción de menú 2: Suprimir los mensajes de sistema durante el uso de menús 4: Desactivar la conmutación ^P 8: Mostrar las cadenas de entrada/salida (depurado de macros DIESEL)

14.25 MENUNAME variable de sistema

14.25.1 Nombre del menú

Muestra la ruta y el nombre del archivo de menú.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

14.26 MESHTYPE variable de sistema

14.26.1 Malla tipo

Especifica el tipo de malla creada por REVSURF, TABSURF, RULESURF y EDGESURF. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Crear polígono heredado o malla de superficie 1: Crear entidades de malla completas (recomendado)

14.27 Variable del sistema MIDDLECLICKCLOSE

14.27.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux)

Permite a una pestaña cerrar con clic en el botón central del ratón en la barra de fichas de encendido/apagado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	verdadero

14.28 MILLISECS variable de sistema

14.28.1 Milisegundos

Cuenta el número de milisegundos transcurridos desde el inicio del sistema.

Solo lectura

Tipo:	Largo
Guardado en:	No guardado

14.29 MIRRTEXT variable de sistema

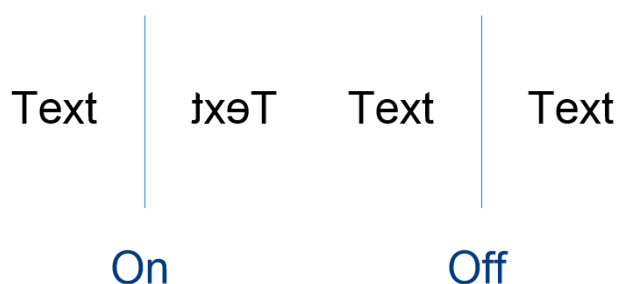
14.29.1 Simetría de texto

Especifica si el texto está reflejado por el comando MIRROR o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No reflejar texto En (1): Texto espejo



14.30 MLEADERSCALE variable de sistema

14.30.1 Escala Directriz Múltiple

Determina el factor de escala anchura total de directrices múltiples La escala debe tener un valor positivo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

14.31 MODEMACRO variable de sistema

14.31.1 Modo macro

Muestra una cadena de texto en la línea de estado, como el nombre del plano actual, el sello de hora/ fecha o los modos especiales. Se utiliza para ayudar a depurar la programación de Diesel.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

14.32 MSLTSCALE variable de sistema

14.32.1 Espacio modelos del tipo de línea

Escala los tipos de línea que se muestran en la pestaña modelo por la escala de anotación. Cuando se cambia MSLTSCALE, es necesario REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado especial tipo de línea por la escala de anotación 1: Los tipos de línea se escalan por la escala de anotación

14.33 MSOLESCALE variable de sistema

14.33.1 Escala OLE de espacio modelo

Especifica el tamaño de un objeto OLE (Enlazado e incrustación de objetos) que contiene texto cuando se pega en el espacio modelo. Esto solo afecta el tamaño inicial, las entidades ya colocadas en el plano no se ven afectadas cuando MSOLESCALE se modifica. Si se establece en cero, escala por valor DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 o superior
Valor Por defecto:	1.0

14.34 MTEXTCOLUMN variable de sistema

14.34.1 Ajuste de columna de texto multilínea

Especifica la configuración de la columna por defecto para el texto multilínea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Sin columnas 1: Columnas Dinámicas con ajuste de altura automático 2: Columnas dinámicas con ajuste de altura manual
-------------------	---

14.35 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema

14.35.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext

Reconocer los espacios de la barra espaciadora del teclado en un significado especial (como una tabulación) para crear listas en el editor de texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir espacios para las listas del editor de texto En (1): Permitir espacios en las listas del editor de texto

14.36 MTEXTED variable de sistema

14.36.1 Editor de texto multilínea

Especifica los editores de texto primario y secundario que se utilizarán para entidades de texto multilínea.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

14.37 MTEXTFIXED variable de sistema

14.37.1 Texto de varias líneas fijada

Especifica si BricsCAD amplía, rota y/o desplaza la vista para ajustarse al texto multilínea que se está editando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2



Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 1: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 2: Rotar / zoom / vista de encuadre para ajustar multilínea de texto

14.38 MTEXTTOOLBAR variable de sistema

14.38.1 Barra de herramientas de formato de texto

Especifica la visualización de la barra de herramientas de formato de texto en el editor de mtext.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la barra de herramientas de formato Activado (1): Mostrar barra de herramientas de formato

14.39 MTFLAGS variable del sistema

14.39.1 Marcas Multi-Threading

Banderas de bits para el procesamiento paralelo de la pantalla y la carga. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 511
Valor Por defecto:	960



Posibles opciones:	1: Paralelizado regeneración de pantalla. 2: Paralelizado redibujado de la pantalla. 3: Paralelizado carga de dibujos. 8: Cálculo paralelo de la eliminación de líneas ocultas. 16: Generación paralela de secciones de BIM para separar archivos de destino. 32: Generación paralela de secciones de BIM al mismo archivo de destino. 64: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de modelado directo. 128: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de ensamblaje. 256: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de chapa. 512: Comprobación de interferencias paralelas 1024: Retraso en la carga de XREF
--------------------	---

14.40 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema

14.40.1 Tolerancia angular BimMultiSelect

Especifica el ángulo máximo entre los ejes de dos sólidos lineales en el que estos sólidos se siguen considerando paralelos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	3

14.41 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema

14.41.1 Prefijo raíz MisDocumentos

Almacena la ruta completa a la carpeta raíz de documentos del usuario.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro



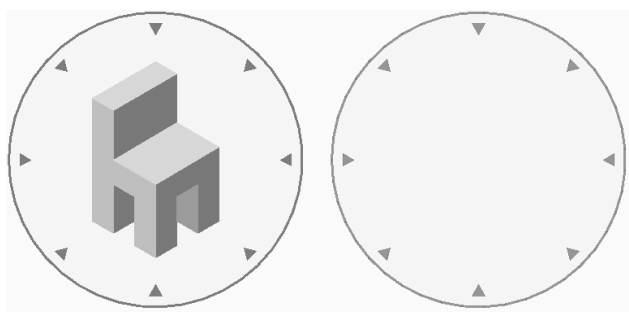
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema

15.1.1 Display MirarDesde

Especifica si el control MirarDesde se muestra en la ventana gráfica actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el control LookFrom Activado (1): Mostrar el control LookFrom



15.2 Variable del sistema NAVVCUBELOCATION

15.2.1 Situación del MirarDesde

Especifica dónde mostrar el control MirarDesde.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Esquina superior derecha 1: Esquina superior izquierda 2: Esquina inferior izquierda 3: Esquina inferior derecha
-------------------	--

15.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema

15.3.1 Opacidad del MirarDesde

Especifica la opacidad del control MirarDesde mientras inactivo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50

15.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema

15.4.1 Orientación MirarDesde

Especifica si el control MirarDesde refleja la WCS actual o SCP.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: WCS 1: UCS

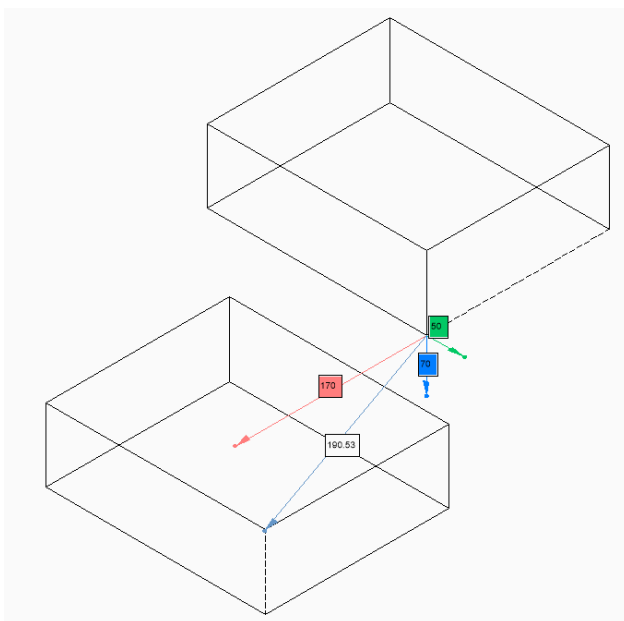
15.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema

15.5.1 Distancia mas cercana

Especifica la dimensión de distancia más cercana entre el par de entidades seleccionadas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Mostrar la distancia más cercana 2: Mostrar dimensión de distancia más cercana alineada con OX 4: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada OY 8: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada con OZ



15.6 NOMUTT variable de sistema

15.6.1 Sin indicaciones

Activa o desactiva la supresión de la visualización de mensajes (silencio). Cuando está activada, la línea de comandos dejará de solicitar todas las opciones y acciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Apagado (0): no suprimir el silencio Encendido (1): Suprimir el murmullo
-------------------	---

15.7 NORTHDIRECTION variable de sistema

15.7.1 Dirección Norte

Especifica el ángulo del sol desde el norte, en el contexto de un Sistema de Coordenadas Universal (SCU).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

15.8 NOSING variable de sistema

15.8.1 Nariz

Distancia horizontal de solapamiento entre los peldaños posteriores creados con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)



16. 0

16.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema

16.1.1 El modo de aislamiento de objetos

controla si los objetos que se esconden temporalmente con HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS permanecen ocultos después de guardar y volver a abrir el dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades están ocultas temporalmente para la sesión actual. Los sólidos de interferencia se seleccionan junto con los sólidos de interferencia. 1: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones. Los sólidos de interferencia se seleccionan junto con los sólidos de interferencia. 2: Las entidades están ocultas temporalmente para la sesión actual. Los sólidos interfiridos no se seleccionan junto con los sólidos de interferencia. 3: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones. Los sólidos interfiridos no se seleccionan junto con los sólidos de interferencia.

16.2 OBSCUREDColor variable de sistema

16.2.1 Color sombreado

Especifica el color de las líneas oscuras. Esta configuración solo es visible si OBSCUREDTYPE se establece en un valor distinto de 0.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor Por defecto:	257



Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad
-------------------	--

16.3 OBSCUREDTYPE variable de sistema

16.3.1 Tipo de Línea sombreada

Especifica el tipo de línea de las líneas oscuras. A diferencia de los tipos de línea regulares, los tipos de línea oscuras son independientes del nivel de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 11
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Off 1: Sólido 2: Guiones 3: De puntos 4: Trazo Corto 5: Trazo Medio 6: Trazo Largo 7: Trazo Corto Doble 8: Doblemente Medio Dashsettings 9: Trazo Largo Doble 10: Trazo Medio Largo 11: Punto Disperso

16.4 OFFSETDIST variable de sistema

16.4.1 Distancia de desplazamiento

Almacena la última distancia usada en el comando PARALELA.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado



Rango:	-1.0
Valores posibles:	<0: dibuja una copia paralela de una entidad a través de un punto especificado

16.5 OFFSETERASE variable de sistema

16.5.1 Borrado de paralela

Especifica si el comando OFFSET borra la entidad de origen o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Off (0): Borrador de desplazamiento desactivado Encendido (1): Borrador de desplazamiento activado

16.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema

16.6.1 Tipo de hueco de paralela

Especifica cómo se llenan los posibles vacíos en copias paralelas de polilíneas cerradas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Extender segmentos de polilínea 1: Segmentos de arco empalmados 2: Segmentos de línea achaflanados





16.7 OLEFRAME variable de sistema

16.7.1 Marco OLE

Especifica la visualización de un marco alrededor de una entidad OLE (Enlazamiento e incrustación de objetos).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin marcos OLE 1: Mostrar y trazar marcos OLE 2: Pantalla, pero no trama marcos OLE

16.8 OLEHIDE variable de sistema

16.8.1 Ocultar OLE

Especifica la visibilidad de las entidades OLE (Object Linking & Embedding) tanto para la visualización en pantalla como para el trazado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades OLE son visibles y trazan 1: Las entidades OLE son visibles y se trazan solo en el espacio papel 2: Las entidades OLE son visibles y se trazan sólo en el espacio del modelo 3: No hay entidades OLE visibles o trazado



16.9 OLEQUALITY variable de sistema

16.9.1 Calidad OLE

Especifica la calidad de trazado por defecto de las entidades OLE (Object Linking & Embedding). Cuando se establece en 3 (Automático), el nivel de calidad se asigna automáticamente dependiendo de la entidad, por ejemplo, las fotografías están configuradas en Alto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: monocromático 1: Gráficos de baja calidad 2: Gráficos de alta calidad 3: Selección automática

16.10 OLESTARTUP variable de sistema

16.10.1 Inicialización OLE

Especifica si la aplicación fuente de la entidad OLE (Object Linking & Embedding) se lanza o no al trazar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar la aplicación de origen OLE al trazar Activado (1): Cargar la aplicación de origen OLE al trazar

16.11 OPMSTATE variable de sistema

16.11.1 Estado de la barra de propiedades

Especifica si la barra de propiedades es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: La barra de propiedades no es visible 1: La barra de propiedades está visible

16.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema

16.12.1 Orbit Auto Target

Especifica cómo se adquiere el punto de destino para el comando RTROT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado. El punto de destino se encuentra en el lugar en el que has pulsado para empezar a orbitar 1: Encendido. El punto de destino se encuentra en el centro de las entidades mostradas o seleccionadas en la pantalla.

16.13 ORTHOMODE variable de sistema

16.13.1 Modo Ortogonal

Especifica si el movimiento del cursor se limita a la perpendicular. Cuando está activado, el cursor se puede mover sólo horizontal o verticalmente, en relación con la UCS actual y el ángulo de rotación de la rejilla definido por SNAPANG.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): Modo ortogonal desactivado Activado (1): Modo ortogonal activado
-------------------	--

16.14 OSMODE variable de sistema

16.14.1 Modo capturar entidades

Especifica los modos de ajuste de la entidad en funcionamiento. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Posibles opciones:	4135
Valores posibles:	0: Ningún 1: Puntofinal 2: Punto medio 4: Center 8: Nodo 16: Cuadrante 32: Intersección 64: Inserción 128: Perpendicular 256: tangente 512: Más cerca 1024: Centro geométrico 2048: Aparente interseccion 4096: Extensión 8192: Paralelo 16384: Desactivar todas las capturas

16.15 Variable del sistema OSNAPCOORD

16.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades

Especifica si la introducción de coordenadas de la entidad en ejecución anula la entrada de coordenadas del teclado.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Capturar entidades sobrescribe el valor de entrada de coordenadas por teclado 1: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades 2: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades salvo en scripts

16.16 OSNAPZ variable de sistema

16.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades

Sustituye la coordenada Z del punto de ajuste de la entidad por el valor actual de la variable de sistema ELEVACIÓN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No reemplazar el valor Z con la elevación actual Ein (1): Reemplazar el valor Z de elevación actual

16.17 OSOPTIONS variable de sistema

16.17.1 Opciones de captura a entidades

Suprime los ajustes de entidad en ciertos tipos de entidad: tramas de línea o líneas de extensión de dimensión o valores z negativos en el modo UCS dinámico. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7



Valor Por defecto:	7
Posibles opciones:	1: Captura a entidad ignora sombreado 2: Captura a entidad ignora valores Z negativos en el modo SCP dinámico 4: Captura a entidad ignora los puntos finales de las líneas de referencia de cota

16.18 OVERKILLLAYER variable de sistema

16.18.1 Capa de entidades duplicadas

Esta es la capa a la que se mueven las entidades cuando se utiliza la opción de Mover duplicados a la capa de Entidades duplicadas en el comando OVERKILL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Entidades Duplicadas"



17. P

17.1 PANBUFFER variable de sistema

17.1.1 Buffer de encuadre

Especifica si se habilita un desplazamiento más rápido, especialmente en dibujos complejos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el desplazamiento más rápido Activado (1): Permitir una panoramización más rápida

17.2 Variable del sistema PANELBUTTONSIZE

17.2.1 Tamaño del botón del icono de conjunto de paneles

Tamaño preferido de los botones de los iconos del panel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	1
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

17.3 PAPERUPDATE variable de sistema

17.3.1 Actualización de papel

Sobre la adaptación automática del tamaño de papel cuando se cambia impresora en la ventana de impresión. Si está activado, se mantiene el tamaño del papel existente. Si la impresora no tiene cerrado igualar el tamaño se mostrará como 'tamaño de papel anterior'. En la impresión, se requiere la



confirmación del usuario antes de la sustitución por los valores de defecto. Cuando está en OFF, siempre asigna el papel predeterminado de la impresora seleccionada por defecto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): retener el tamaño del papel al cambiar de impresora Activado (1): Utiliza el tamaño de papel configurado en el archivo de configuración del plóter

17.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema

17.4.1 Modo copia de Parámetros

Especifica la copia de las restricciones y los parámetros relacionados cuando se copian las entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: No copiar las restricciones 2D 1: Reemplaza toda las expresiones con restricciones 2: Usar parámetros existentes, si estos parámetros no están reemplazarlos por los constantes 3: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen 4: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen o tienen diferente valor

17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema

17.5.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos 2D de bloques paramétricos creados por el usuario.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

17.6 Variable del sistema PDFCACHE

17.6.1 PDF cache

Habilita/Deshabilita Caché de PDF Se utiliza una caché de imágenes persistentes de varias resoluciones para mostrar los fondos adjuntos del Pdf, lo que permite realizar operaciones de zoom y desplazamiento (muy) rápidas. La resolución en caché más alta es de 5000 x 5000 píxeles. Aún así, cuando se acerca mucho, la visualización de la capa inferior del PDF se pixelará. Por lo tanto, se puede utilizar un modus híbrido que cambia a una generación en tiempo real de visualización de la capa inferior de Pdf nítida al acercar el zoom. La generación inicial de la caché de imágenes puede tardar unos segundos, a partir de entonces el procesamiento es (muy) rápido y permanece así en sesiones posteriores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin almacenamiento en caché, siempre generación en tiempo real 1: Utilice la memoria caché de PDF, solo use la generación en tiempo real al acercar la imagen 2: Siempre use la memoria caché de PDF

17.7 PDFEMBEDDEDTTf variable de sistema

17.7.1 Fuentes incrustadas PDF

Habilitar el incrustar fuentes TrueType en archivos PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar fuentes TTF integradas Activado (1): Habilitar las fuentes TTF incrustadas
-------------------	---

17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema

17.8.1 Exportar hipervínculos

Habilita la exportación de hipervínculos de entidad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva la exportación de los hipervínculos de las entidades Activado (1): Permite exportar hipervínculos de entidad

17.9 PDFFRAME variable de sistema

17.9.1 PDF marco

Especifica la visibilidad de los marcos subyacentes del PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos PDF 1: Mostrar y trazar marcos PDF 2: mostrar pero no trazar marcos PDF

17.10 PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema

17.10.1 Imagen anti-aliasing

Permite anti-aliasing para las imágenes que requieren mayor escala cuando se exporta.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el antialiasing para las imágenes Activado (1): Permite el antialiasing para imágenes

17.11 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema

17.11.1 Compresión de imagen

Compresión utilizada para las imágenes exportadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ningún 1: JPEG

17.12 PDFIMAGEDPI variable de sistema

17.12.1 Imagen DPI

Cuando se exporta una imagen rasterizada, este valor controla la resolución mínima de la imagen. No puede superar el valor de PdfVectorResolutionDPI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	300



17.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema

17.13.1 Aplicar propiedades de grosor de línea.

Conserva o ignora las propiedades de peso de línea de las entidades importadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignorar las propiedades de peso de línea de las entidades importadas Activado (1): Retener las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas

17.14 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema

17.14.1 Importar como bloque

Importa el archivo PDF como un bloque en lugar de directamente en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar archivos PDF como un bloque Activado (1): Importar archivos PDF como un bloque

17.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema

17.15.1 Factor de espacio entre caracteres

Especifica el factor de la anchura del espacio entre caracteres en una palabra. Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es menor que el ancho del espacio tomado de la métrica de la fuente multiplicado por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra. Sólo se utiliza si la variable de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activada.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.6

17.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema

17.16.1 Combinar objetos de texto

Controla si los objetos de texto que utilizan la misma fuente y están en la misma línea se combinan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Los objetos de texto no se combinan. Encendido (1): Los objetos de texto se combinan.

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema

17.17.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas

Convierte entidades sólidas 2D en tramas de línea llenas de sólidos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convierta rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados Activado (1): Convertir rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados



17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema

17.18.1 Carpeta de imágenes raster

Ubicación para guardar imágenes ráster al importar un archivo pdf que contiene rásteres. El camino puede ser absoluto o relativo. Si PDFIMPORTIMAGEPATH es relativo, la ruta de la imagen rasterizada del pdf se calculará en relación con la carpeta del archivo de dibujo actual. Si la ruta se deja vacía, se utilizará la carpeta del dibujo actual. El valor predeterminado es una subcarpeta "Imágenes PDF" del dibujo actual. Si el dibujo aún no se ha guardado, los rásteres se colocarán junto al archivo pdf que se está importando.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Imágenes PDF"

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema

17.19.1 Unir líneas y segmentos de arco

Une segmentos contiguos en una polilínea cuando sea posible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no unir los segmentos de línea y arco de los archivos PDF importados Activado(1): Unir los segmentos de líneas y arcos de los archivos PDF importados

17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema

17.20.1 Capas

Especifica a qué capas se importan las entidades. Es posible importar a capas que coincidan con las capas del PDF, crear capas para cada tipo de entidad del PDF o simplemente recoger todas las entidades importadas en la capa actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Usar capas de PDF 1: Capa por tipo de entidad 2: Usar capa actual

17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema

17.21.1 Imágenes Raster

Extraiga imágenes ráster en archivos PNG y adjúntelas al dibujo actual. Las imágenes se almacenan en una carpeta controlada por la variable del sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no extraer las imágenes ráster Activado (1): Extraer las imágenes ráster

17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema

17.22.1 Rellenos sólidos

Ignorar o importar áreas rellenas de sólidos. Si estas áreas rellenas se exportaron originalmente al formato PDF desde AutoCAD, las áreas sólidas incluirían tramas rellenas de sólidos, sólidos 2D, entidades de borrado, polilíneas anchas y puntas de flecha triangulares.

Nota: A las tramas de línea llenas de sólidos se les asigna una transparencia del 50% para que las entidades en la parte superior o inferior se puedan ver fácilmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignora las áreas rellenas de sólidos. Activado (1): Importar áreas rellenas de sólidos.

17.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema

17.23.1 Factor espacial entre palabras

Define el factor para el ancho del espacio entre palabras en una línea. Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es mayor que la anchura del espacio entre caracteres de una palabra (especificada por la variable de sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), pero menor que la anchura del espacio tomada de la métrica de la fuente multiplicada por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra. Solo se utiliza si la variable de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.5

17.24 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT variable de sistema

17.24.1 Texto TrueType

Importar texto TrueType como texto TrueType con su estilo de texto con el nombre de la fuente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar el texto TrueType Activado (1): Importar el texto TrueType

17.25 PDFIMPORTTRUETYPE TEXT AS GEOMETRY variable del sistema

17.25.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría

Especifica si se importa el texto True Type de un archivo PDF como geometría.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar texto TrueType como geometría Activado (1): Importar texto TrueType como geometría

17.26 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema

17.26.1 Aplicar el recorte

Controla si el recorte se aplica a los objetos en la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el recorte no se aplica a los objetos en la importación. Activado (1): el recorte se aplica a los objetos en la importación.

17.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema

17.27.1 Importar geometría con optimización

Especifica si se optimiza la geometría al importar desde un archivo PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar geometría con optimización En (1): Importar geometría con optimización



17.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema

17.28.1 Recortar Imagen

Controla si las imágenes se recortan en la importación. Recortar significa que la parte recortada de la imagen se vuelve transparente. Tiene efecto solo si la variable del sistema de PDF IMPORTUSECLIPPING está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Las imágenes no se recortan en la importación. Activado (1): Las imágenes se recortan en la importación.

17.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema

17.29.1 Aplicar recorte en el borde de la página

Controla si el recorte en el borde de la página se aplica en la importación. Tiene efecto solo si la variable del sistema de PDF IMPORTUSECLIPPING está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El recorte en el borde de la página no se aplica en la importación. Activado (1): El recorte en el borde de la página se aplica en la importación.

17.30 PDFIMPORTVECTERGEOMETRIA variable de sistema

17.30.1 Geometría vectorial

Ignorar o Importar geometría vectorial. Los tipos de datos geométricos PDF incluyen rutas lineales, curvas Beziér y áreas llenas de sólidos, que se importan como polilíneas y sólidos 2D o tramas de línea llenas de sólidos. Dentro de una tolerancia, las curvas que se asemejan a arcos, círculos y elipses se interpolan como tales. Las escotillas con dibujos se importan como muchas entidades separadas.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar geometría vectorial Encendido (1): Importar geometría vectorial

17.31 PDFLAYERSSETTING variable de sistema

17.31.1 Soporte de capas PDF

Especifica el uso de capas en el documento PDF de destino (función PDF v1.5).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No usar capas 1: Usar todas las capas con entidades visibles 2: Usar todas las capas con entidades, incluyendo OFF y capas CONGELADAS.

17.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema

17.32.1 Presentaciones PDF a exportar

Definir plano(s) para ser exportado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Activo 1: Todo en un archivo de varias hojas 2: Todo en archivos de una sola hoja
-------------------	--

17.33 PDFMERGECONTROL variable de sistema

17.33.1 Control de Fusión Pdf

Especifica la apariencia de las líneas que cruzan.

Sobrescribir líneas Utiliza la última línea trazada para oscurecer las líneas que se encuentran debajo de ella. Sólo la línea superior es visible en la intersección.

Combinar líneas fusiona los colores de las líneas cruzadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Líneas Sobrepuestas 1: Fundido de Líneas

17.34 PDFNOTIFY variable de sistema

17.34.1 PDF notificar

Habilita/desactiva la notificación sobre documentos PDF faltantes o modificados al abrir el plano principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación del PDF Activado (1): Activar la notificación de PDF



17.35 PDFOSNAP variable de sistema

17.35.1 Captura entidad pdf

Habilitar capturar entidades en los archivos de calcos subyacentes PDF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad PDF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad PDF

17.36 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema

17.36.1 Altura de papel PDF sobrescrita

Alto de papel a usar en reemplazos de tamaño de papel, en milímetros.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	297

17.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema

17.37.1 Tamaño de papel PDF sobrescrito

Habilita el reemplazo del tamaño de papel. Si está activado, el tamaño del papel definido en la configuración de impresión de BricsCAD se anula. En su lugar, se utilizan la anchura y la altura del papel definidas por **PdfPaperWidth** y **PdfPaperHeight**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar anulación de tamaño en papel Activado (1): habilitar anulación de tamaño en papel
-------------------	--

17.38 PDFPAPERWIDTH variable de sistema

17.38.1 Anchura de papel PDF sobrescrita

Ancho de papel a usar en reemplazos de tamaño de papel, en milímetros.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	210

17.39 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema

17.39.1 Compresión PRC

Especifica la compresión para los datos 3D PRC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin compresión 1: Compresión media 2: Compresión alta

17.40 PDFPRCEXPORT variable de sistema

17.40.1 Modo de exportación PRC

Especifica el modo de exportación para los datos 3D PRC. **Exportar como BREP** es un modo experimental que puede funcionar incorrectamente. Recomendamos utilizar el modo **Exportar como malla**.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin exportación 1: Exportar como BREP (experimental) 2: Exportar como malla

17.41 PDFPRCPROJECTION variable de sistema

17.41.1 Proyección PRC

Compresión PRC para datos PRC 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: ortogonal 1: Perspectiva

17.42 Variable de sistema PDFPRCVIEWMODE

17.42.1 Modo de vista PRC

El modo de vista PRC para la exportación de datos PRC 3D controla si las entidades 2D se exportan separadas de las entidades 3D como PDF estándar o si todas las entidades se exportan utilizando PRC. Además, la configuración permite exportar entidades 3D como objetos 3D separados o como un objeto 3D unificado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades en una sola vista 1: Solo entidades 3D en vista única 2: Sólo entidades 3D en vistas múltiples

17.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema

17.43.1 Texto SHX PDF como geometría

Habilitar la conversión de textos con fuentes SHX a geometría. Esto podría ser necesario si la parte receptora no tiene las mismas fuentes SHX en su computadora.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No convertir texto SHX en geometría Encendido (1): Convertir el texto SHX en geometría

17.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema

17.44.1 Optimización de geometría simple PDF

Habilitar la optimización de geometría simple (segmentos separados a una polilínea, usar puntos de control de curvas Biezer).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la optimización de la geometría simple Activado (1): Habilitar la optimización de la geometría simple



17.45 Variable del sistema PDFTTFTEXTASGEOMETRY

17.45.1 Texto TTF PDF como geometría

Habilitar la conversión de textos con fuentes TrueType a geometría. Esto es útil cuando los archivos TTF están cubiertos por una licencia que prohíbe compartirlos, o cuando se quiere dificultar la extracción de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convertir texto TTF en geometría En (1): Convertir texto TTF en geometría

17.46 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema

17.46.1 PDF usando estilos de impresión

Permite el uso de estilos de impresión. Si está activado, el estilo de trazado del diseño controla el color y el grosor de línea en la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el uso de estilos de ploteo Activado (1): Permite el uso de estilos de ploteo

17.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema

17.47.1 Resolución Vector DPI

Resolución de gráficos vectoriales al exportar. Se aceptan valores entre 72 y 40000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	72 a 40000
Valor Por defecto:	2400

17.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema

17.48.1 Zoom PDF a modo extensión

Si se exporta el espacio modelo, acérquese primero a las extensiones, si la vista de espacio modelo actual se acerca/aleja. Esto amplía la geometría del diseño al tamaño del papel. Cuando está desactivado (0): utilice la escala y el tamaño en papel de los datos de configuración de página en su lugar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no acercar a extensiones Activado (1): Acercar a extensiones

17.49 PDMODE variable de sistema

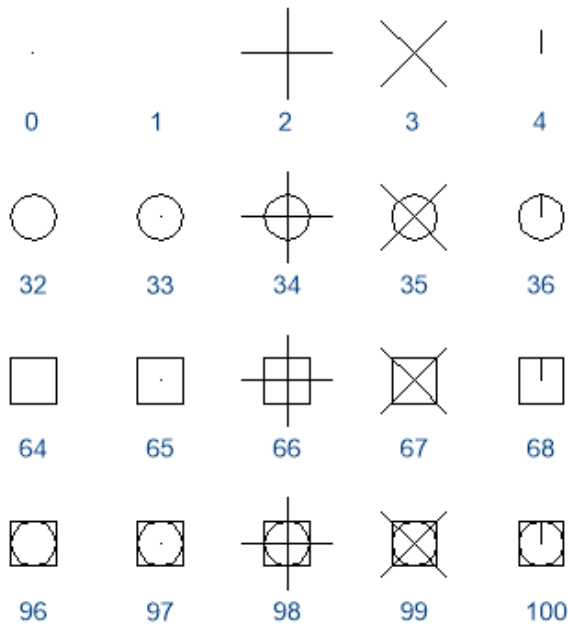
17.49.1 Modo de visualización de puntos

Especifica el estilo de visualización para las entidades de puntos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 100
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	1: ningún 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: cuadrado
--------------------	--



17.50 PDSIZE variable de sistema

17.50.1 Tamaño de visualización de puntos

Especifica el tamaño de visualización para las entidades de puntos.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0
Valores posibles:	0: 5 por ciento de la altura del área de dibujo >0: Tamaño absoluto <0: Porcentaje del tamaño de la ventana gráfica



17.51 PEDITACCEPT variable de sistema

17.51.1 Aceptación de edición de polilínea

Especifica la visualización de la selección dinámica 'Entidad seleccionada no es una polilínea' en PEDIT. Cuando se suprime la selección dinámica, la entidad seleccionada se convierte automáticamente en una polilínea.

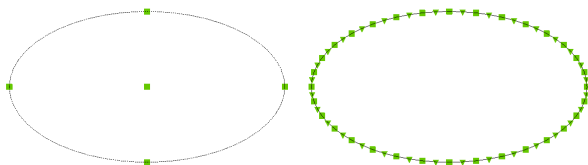
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Indicación de la pantalla Activado (1): Suprimir el aviso

17.52 PELLIPSE variable de sistema

17.52.1 Elipse por polilíneas

Especifica el tipo de entidad creada con el comando ELLIPSE elipses reales o representaciones de polilíneas de una elipse.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Crear puntos suspensivos reales Activado (1): Crear representaciones de polilínea de una elipse



17.53 PERIMETER variable de sistema

17.53.1 Último perímetro

Especifica el último perímetro calculado por AREA, LIST o DBLIST.

Solo lectura



Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

17.54 PERSPECTIVA variable de sistema

17.54.1 Perspectiva

Especifica si la ventana gráfica actual se muestra en la vista de perspectiva.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Vista en perspectiva desactivada On (1): Vista en perspectiva activada

17.55 PFACEVMAX variable de sistema

17.55.1 Máximos vértices para malla policara

Especifica el número máximo de vértices para cada cara.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 o más
Valor Por defecto:	4

17.56 PICKADD variable de sistema

17.56.1 Seleccionar para añadir

Cuando está desactivado (0): las entidades seleccionadas más recientemente se convierten en el conjunto de selección. Mantén presionada la tecla MAYÚS para agregar entidades.

Cuando En entidades recién seleccionadas se agregan al conjunto de selección. Mantén presionada la tecla MAYÚS para quitar entidades.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No añadir las entidades seleccionadas al conjunto de selección actual Activado (1): Agregar entidades seleccionadas al conjunto de selección actual

17.57 PICKAUTO variable de sistema

17.57.1 Selección automática

Especifica la selección automática de la ventana (interior o transversal) mientras se seleccionan las entidades. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	negativo: Desactiva la selección de ventanas 1: Dibuja una ventana de selección si ratón no está sobre cualquier entidad cuando se hace clic 2: Dibuja una ventana de selección si el ratón se hace clic sobre una entidad y arrastrado

17.58 PICKBOX variable de sistema

17.58.1 Cuadro de selección

Especifica el tamaño (en píxeles) del pequeño cuadrado situado al final del cursor de selección (el objetivo de selección de la entidad) . Si selecciona una entidad haciendo clic, la casilla de selección debe tocar o superponer a la entidad. Se aceptan valores entre 0 y 50.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	4
Unidad	píxeles

17.59 PICKDRAG variable de sistema

17.59.1 Seleccionar para arrastre

Especifica el método de dibujo para la ventana de selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Dibuja la ventana de selección utilizando dos puntos Activado (1): Dibujar ventana de selección arrastrando

17.60 PICKFIRST variable de sistema

17.60.1 Seleccionar primero

Permite seleccionar entidades primero, y a continuación ejecuta el comando, o viceversa.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Primero emite un comando, luego selecciona entidades Activado (1): Primero seleccione entidades, luego emita un comando



17.61 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema

17.61.1 Estilo de selección

Especifica la selección de grupos y tramas de línea asociativas. El valor de PICKSTYLE se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Ctrl-H conmuta PICKSTYLE 0/1 si es 0 o 1 y 2/3 si es 2 o 3.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: No hay selección de grupo ni selección de trama asociativa 1: Selección de grupo si se selecciona un miembro de un grupo seleccionable, se seleccionan todos los miembros del grupo 2: La trama asociativa selecciona la trama y su límite, independientemente de lo que se seleccione (la trama o el límite). 3: Selección de grupos y selección asociativa de tramas

17.62 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema

17.62.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo

Es el factor de escala que controla la resolución de salida para la exportación a formatos de imagen (WMF, EMF, BMP). El tamaño de la vista de salida es el tamaño de la vista actual (en píxeles) multiplicado por este factor.

Se utiliza en los comandos EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, CUTCLIP y en la función COM/VBA AcadDocument.Export. ADVERTENCIA Los valores de escala de 10 o más pueden provocar una respuesta lenta del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 o superior
Valor Por defecto:	1.0



17.63 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema

17.63.1 Primera carpeta (Windows)

Especifica la primera carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

17.64 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema

17.64.1 Segunda carpeta (Windows)

Especifica la segunda carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo de archivo abierto no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes
-------------------	---

17.65 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema

17.65.1 Tercera carpeta (Windows)

Especifica la tercera carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

17.66 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema

17.66.1 Cuarta carpeta (Windows)

Especifica la cuarta carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	5
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

17.67 Variable del sistema PLATFORM

17.67.1 Plataforma

Muestra la versión actual del Sistema operativo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

17.68 PLINECACHE variable de sistema

17.68.1 Polilínea caché

Especifica la creación de una caché de vértices de polilínea cuando se abre un archivo de base de datos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché de polilíneas Activado (1): Habilitar caché de polilínea

17.69 PLINECONVERTMODE variable de sistema

17.69.1 Convertir modo Polilínea

Especificar como convertir splines a polilíneas.

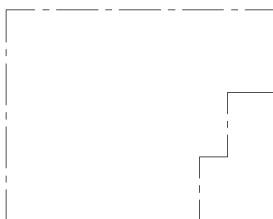


Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crear polilínea con segmentos lineales 1: Crear polilínea con segmentos de arco

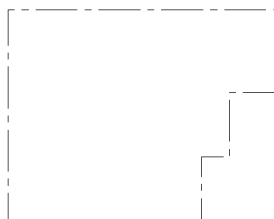
17.70 PLINEGEN variable de sistema

17.70.1 Generación de polilíneas

Los tipos de línea se generan normalmente de vértice a vértice (0). Las polilíneas de las que los vértices están muy cerca juntos pueden renderizarse como una línea continua, si el patrón de tipo de línea no se ajusta entre dos vértices posteriores. Cuando se establece en 1, el tipo de línea se dibuja desde un extremo de la polilínea hasta el otro extremo, en lugar de hacerlo de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Las polilíneas comienzan y terminan con un guión en cada vértice Activado (1): Tipo de línea en un patrón continuo alrededor de los vértices de polilínea



17.71 PLINETYPE variable de sistema

17.71.1 Tipo de polilínea

Especifica el uso de polilíneas 2D optimizadas al crear polilíneas y la conversión de polilíneas en planos más antiguos. Ahorra espacio en el disco y en la memoria al utilizar el formato optimizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Las polilíneas en dibujos antiguos no serán convertidas; POL creará polilíneas en formato antiguo 1: Las polilíneas en dibujo antiguos no serán convertidas; POL creará polilíneas optimizadas 2: Las polilíneas en dibujos antiguos serán convertidas; POL creará polilíneas optimizadas

17.72 PLINEWID variable de sistema

17.72.1 Grosor de polilínea

Especifica el ancho predeterminado para las nuevas polilíneas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

17.73 PLOTCONFIGPATH variable de sistema

17.73.1 Ruta de configuración de la impresora

Especifica las rutas a las carpetas de configuración del trazador. Al imprimir un diseño, los ajustes de tamaño de papel disponibles se controlan mediante un archivo de configuración de plotter. La lista de Configuración de Impresoras/Plotters está compuesta por todos los controladores de impresora que están instalados en su ordenador. La configuración de la impresora son los archivos en la carpeta que se especifica por la ruta de configuración del plotter. Si se establece en una carpeta grande con muchos archivos y subcarpetas, se busca en toda la carpeta y subcarpetas los archivos adecuados. Esto podría hacer que el cuadro de diálogo de impresión tarde mucho tiempo en abrirse.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

17.74 PLOTID variable de sistema

17.74.1 Identificación de la parcela (obsoleta)

No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de las viejas secuencias de comandos y rutinas LISP.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

17.75 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema

17.75.1 Ruta de salida de la impresión

Especifica la ruta predeterminada para la creación de archivos de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

17.76 Variable del sistema PLOTSTYLEPATH

17.76.1 Ruta de los estilos de impresión

Especifica la ruta a las carpetas de estilos de trazado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

17.77 PLOTTER variable de sistema

17.77.1 Plotter (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto el de preservar la integridad de los scripts y rutinas LISP más antiguos.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

17.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema

17.78.1 Invalidar trazo con transparencia

Especifica si se activan las transparencias al imprimir.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: las Transparencias están deshabilitadas 1: Se utiliza el valor del diálogo de configuración de la página 2: Las transparencias están activadas

17.79 PLQUIET variable de sistema

17.79.1 Imprimir en silencio

Especifica si los cuadros de diálogo opcionales y los errores no fatales se muestran al trazar o ejecutar scripts por lotes.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar los cuadros de diálogo de la trama y los errores no fatales Activado (1): registra errores no fatales y no muestra cuadros de diálogo relacionados con el gráfico



17.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema

17.80.1 La nube de puntos alterna mostrar / ocultar el cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2d

Las nubes de puntos sólo se muestran en estilo visual 3D. De lo contrario, se mostrará un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia en el modo de alambre 2D. Esta configuración proporciona una forma de ocultar este cuadro delimitador y este mensaje.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Muestre el cuadro delimitador de la nube de puntos y el mensaje de advertencia de que las nubes de puntos no se muestran en el estilo visual de alámbrico 2d 1: Ocultar el cuadro delimitador y el mensaje de advertencia

17.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema

17.81.1 Nube de puntos alternan tamaños de puntos adaptativos frente a fijos

Las nubes de puntos se muestran de forma predeterminada utilizando tamaños de puntos adaptativos (visualmente más realistas). Sin embargo, para el ajuste de puntos, los tamaños de puntos fijos a veces son mejores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Utilice tamaños de puntos fijos (todos los puntos tienen el mismo tamaño) 1: Utilice tamaños de puntos adaptables (los tamaños de puntos se ajustan para una mejor apariencia visual)



17.82 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema

17.82.1 Límite de punto de nube de puntos

Muestra los bordes del cuadro delimitador de la nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: Sólo cuando se selecciona 2: Siempre muestra

17.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema

17.83.1 Carpeta de caché de disco de nube de puntos

Especifica la carpeta donde se almacenan los archivos de caché de nube de puntos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}\AppData\Local\Temp\PointCloudCache

17.84 POINTCLOUDCACHESIZE variable de sistema

17.84.1 Tamaño máximo permitido de caché en disco (Gb)

Tamaño máximo permitido de caché de nube de puntos en el disco, en Gb.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	5 a 5000



Valor Por defecto:	150
--------------------	-----

17.85 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema

17.85.1 Nube de puntos puntos máximos

Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	100000 a 20000000
Valor Por defecto:	5000000

17.86 Variable del sistema POINTCLOUDPOINTSIZ

17.86.1 Tamaño de punto de nube de puntos

Tamaño de visualización del punto de la nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 10
Valor Por defecto:	2

17.87 POLARADDANG variable de sistema

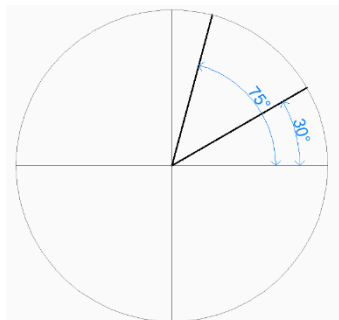
17.87.1 Ángulos polares adicionales

Contiene una lista de ángulos de rastreo polar definidos por el usuario. Hasta 10 ángulos, hasta 25 caracteres cada uno, separados por punto y coma (;). Requiere que en POLARMODE se establezca la configuración 0x04 (Usar ángulos adicionales de rastreo polar). La variable de sistema AUNITS establece el formato de visualización de los ángulos. A diferencia de POLARANG, los ángulos de POLARADDANG no resultan en múltiplos de sus valores.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	
--------------------	--



17.88 POLARANG variable de sistema

17.88.1 Ángulo polar

Especifica el incremento de los ángulos polares (en grados).

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	90,0
Unidad	grados

17.89 POLARDIST variable de sistema

17.89.1 Distancia polar

Define el incremento del rastreo polar (SNAPTYPE establecido a 1).

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.0

17.90 POLARMODE variable de sistema

17.90.1 Modo polar

Especifica la configuración del seguimiento de la entidad y del seguimiento de la polaridad. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Relativo 2: Usar las configuraciones del rastreo polar para el rastreo de entidades 4: Usar ángulos de rastreo polar adicionales 8: Pulsar MAYÚSCULAS para obtener puntos de rastreo de entidades

17.91 POLYSIDES variable de sistema

17.91.1 Lados del polígono

Almacena el número de lados utilizados por última vez con el comando POLYGON. Se aceptan valores entre 3 y 1024.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 a 1024
Valor Por defecto:	4

17.92 POPUPS variable de sistema

17.92.1 Ventanas emergentes

Muestra el estado del controlador de pantalla configurado actualmente.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): no admite cuadros de diálogo, la barra de menú ni los menús de iconos Activado (1): Cuadros de diálogo de soporte, la barra de menús y los menús de iconos
-------------------	--

17.93 PREVIEWDELAY variable de sistema

17.93.1 Demora para previsualizar selección

Especifica cuántos milisegundos para esperar antes de destacar la (sub)entity(ies) bajo el cursor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1000
Valor Por defecto:	30

17.94 PREVIEWEFFECT variable de sistema

17.94.1 Efecto de previsualización de selección

Especifica cómo se muestra la vista previa de la selección. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Líneas discontinuas 1: Líneas con espesor 2: Líneas discontinuas y con grosor

17.95 PREVIEWFILTER variable de sistema

17.95.1 Filtro de previsualización de selección

Especifica qué tipos de entidades se excluyen de la vista previa de la selección. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	a 63
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Excluir entidades en capas bloqueadas 2: Excluir entidades en refts 4: Excluir tablas 8: Excluir entidades de texto multilínea 16: Excluir entidades de sombreado 32: Excluir entidades en grupos

17.96 PREVIEWTYPE variable de sistema

17.96.1 Vista previa de tipo

Especifica qué vista se utiliza para dibujar miniaturas de vista previa. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Última vista guardada 1: Vista de la casa

17.97 PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema

17.97.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

Especifica si el panel de vista previa se muestra en el cuadro de diálogo Abrir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la vista previa en el cuadro de diálogo Abrir Activado (1): Mostrar vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

17.98 PRINTFILE variable de sistema

17.98.1 Imprimir archivo

Especifica el nombre alternativo de archivos de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	.

17.99 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema

17.99.1 Imprimir como vista previa en PDF

Especifica si la vista previa Imprimir como PDF utiliza un visor de PDF predeterminado del sistema o una ventana de programa interna.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Use la ventana BricsCAD 1: Usar visor externo

17.100 PRODUCTO variable de sistema

17.100.1 Producto

Muestra el nombre del producto.

Solo lectura



Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"BricsCAD"

17.101 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema

17.101.1 Comportamiento de compensación del perfil

Permite mantener la posición del sólido o su eje al cambiar el desplazamiento del perfil.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mantener el eje 1: Mantener la solidez

17.102 PROGBAR variable de sistema

17.102.1 Barra de progreso

Especifica la visualización de la barra de progreso.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar barra de progreso Activado (1): Mostrar barra de progreso



17.103 PROGRAM variable de sistema

17.103.1 Programa

Muestra el nombre del programa.

Solo lectura

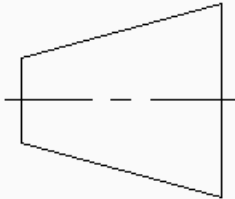
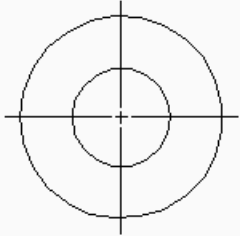
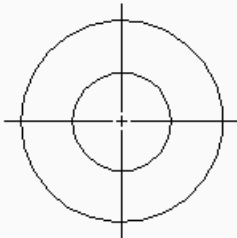
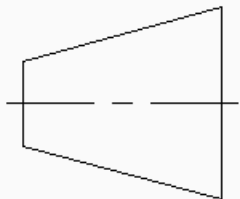
Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"BricsCAD"

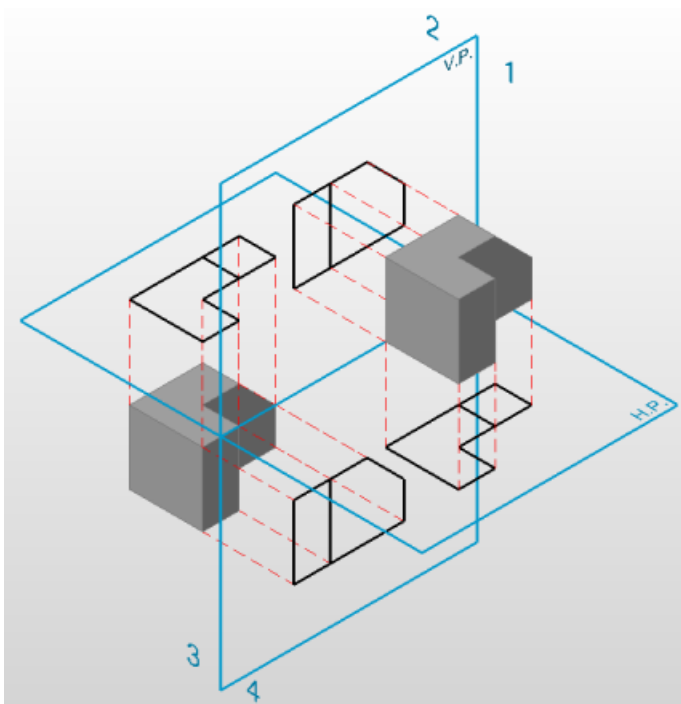
17.104 PROJECTIONTYPE variable de sistema

17.104.1 Esquema de vistas de Dibujo

Alternar entre el primer y segundo ángulo en los tipos de proyección. Estas proyecciones angulares son una forma de representar entidades 3D en vistas de dibujo 2D. Estos tipos de proyección mostrarán las mismas vistas, pero la diferencia entre los dos tipos es la posición de estas vistas (superior, derecha, izquierda, inferior). Consulte Vistas de dibujo generadas para obtener más información al respecto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Primer ángulo de tipo de proyección (Europa). 1: Tercer ángulo de tipo de proyección (Estado Unidos, Canada, Australia).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME variable de sistema

17.105.1 Nombre de proyecto

Asigna un nombre de proyecto al dibujo actual. Los nombres de proyectos ayudan gestionar refxs e imágenes más fácilmente al asignar rutas de soporte adicionales específicas para cada proyecto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

17.106 variable del sistema PROJECTSEARCHPATHS

17.106.1 Rutas de búsqueda del proyecto

Almacena una lista de nombres de proyectos, cada uno conteniendo una lista de carpetas de búsqueda. Si las referencias externas y las imágenes no se encuentran en la ruta guardada, se utilizan las rutas de búsqueda del proyecto para encontrar las referencias externas y las imágenes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

17.107 PROJMODE variable de sistema

17.107.1 Modo de proyección

Especifica el modo de proyección para los comandos TRIM y EXTEND. Si la entidad de corte no está en el mismo plano que la entidad que se quiere recortar/extender, esta variable del sistema define cómo se debe calcular la intersección.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: Modo 3D Real (sin proyección) 1: Proyección sobre el plano XY del SCP actual 2: Proyección sobre el plano de vista actual
-------------------	--

17.108 PROMPTMENU variable de sistema

17.108.1 Menú de mensajes

Especifica el modo de menú del símbolo del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No mostrar el menú de mensajes 1: Mostrar el menú de mensajes 2: Mostrar el menú de mensajes en la esquina superior izquierda 3: Mostrar el menú de mensajes en la esquina superior derecha 4: Mostrar el menú de mensajes en la esquina inferior izquierda 5: Mostrar el menú de mensajes en la esquina inferior derecha

17.109 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema

17.109.1 Indicadores de menús de mensajes

Opciones para ajustar el comportamiento de los menús de avisos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0



Posibles opciones:	1: Mostrar opciones ocultas. Opciones ocultas se muestran en cursiva. 2: Ocultar menú pronta durante la selección 4: Desactivar las opciones de selección en el menú de solicitud
--------------------	---

17.110 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema

17.110.1 Indicador de formato de opción

Especifica cómo se muestran las opciones de comandos en la línea de comandos. Una opción de comando tiene una palabra clave, una descripción y un acceso directo. El atajo es la palabra clave sin caracteres en minúscula (a-z).

por ejemplo, la tercera opción del comando CIRCLE:

Palabra clave = TanTanRad

Descripción = Tangente-Tangente-Radio

Acceso directo = TTR

Nota: La preferencia del usuario PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla si las traducciones de las palabras clave de opción de comando se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin un guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	<p>0: Mostrar sólo la descripción, ajuste la carcasa para marcar el acceso directo Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]: Este es el formato de opción de selección dinámica predeterminado en la versión en inglés. En otras versiones, el formato de la opción de consulta por defecto depende de las normas locales.</p> <p>1: Mostrar sólo la palabra clave Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p> <p>2: Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis Seleccione el centro del círculo o [2 Puntos(2Point)/3 Puntos(3Point)/Tangente-Tangente-Radio(TanTanRad)/Convertir arco en círculo(Arc)/Múltiples círculos(Multiple)]:</p> <p>3: Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:</p> <p>4: Mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (sólo en versiones localizadas) Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p>
-------------------	---

17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema

17.111.1 Opción rápida traducir palabras clave

Especifica si las traducciones de las palabras clave de las opciones de comandos se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar las traducciones de las palabras clave Activado (1): Cargar las traducciones de las palabras clave

17.112 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema

17.112.1 Buscar espacio

Controla un aviso adicional en el que se propaga la solicitud de un espacio de búsqueda. Con esta selección del espacio de búsqueda, se pueden limitar los lugares a los que se propagará.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0 (OFF)

17.113 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema

17.113.1 Tolerancia de posición

La tolerancia con la que propagar evalúa la igualdad de posiciones cuando se mapean detalles en una ubicación de destino. Expresado en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.00001

17.114 PROPERTYPREVIEW variable de sistema

17.114.1 Vista previa de la propiedad

Especifica si las entidades seleccionadas mostrarán inmediatamente los cambios de propiedades al pasar por encima de los valores de la lista de combobox en el panel de propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	<p>Desactivado (0): Las entidades seleccionadas no mostrarán los cambios de propiedad al pasar el cursor por los valores de la lista de combobox en el panel Propiedades</p> <p>Activado (1): Las entidades seleccionadas mostrarán los cambios de propiedad al pasar el cursor por los valores de la lista de combobox en el panel Propiedades</p>



17.115 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema

17.115.1 Retraso de la vista previa de la propiedad

Especifica cuántos milisegundos se esperan antes de obtener una vista previa del valor de la propiedad desplazada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	500

17.116 Variable del sistema PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

17.116.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad

Especifica el número máximo de entidades para la vista previa de la propiedad (no hay vista previa de la propiedad si se selecciona más).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 30000
Valor Por defecto:	500

17.117 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema

17.117.1 Tiempo de previsualización de la propiedad

Especifica el tiempo (en segundos) permitido para la generación de vista previa de propiedad, antes de que se cancele.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	1

17.118 PROPUNITS variable de sistema

17.118.1 Propiedad de unidades

Especifica si ciertos tipos de valores de propiedad tienen formato automático (por ejemplo, mm²/cm²/m² para áreas), cuando INSUNITS no es cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	47
Valores posibles:	1: Formato de propiedades de longitud 2: Formato del área de propiedades 4: Formato de propiedades de volumen 8: (Reservado) 16: Formato de cotas dinámicas 32: Formato de propiedades de masas

17.119 PROXYGRAPHICS variable de sistema

17.119.1 Gráficos proxy

Especifica si las imágenes de las entidades proxy se guardan en el dibujo. Si se apaga, en su lugar se muestra un cuadro delimitador.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar imágenes con el plano Activado (1): Guardar imágenes con el dibujo



17.120 PROXYNOTICE variable de sistema

17.120.1 Advertencias proxy

Muestra una advertencia al abrir un dibujo que contenga entidades personalizadas creadas por una aplicación no presente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar advertencia de proxy On(1): Muestra la advertencia del proxy

17.121 PROXYSHOW variable de sistema

17.121.1 Visualización proxy

Especifica cómo se muestran las entidades proxy en un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Las entidades proxy no son mostradas 1: Se muestran imágenes gráficas para todas las entidades proxy 2: Mostrar sólo el contorno de todas las entidades proxy

17.122 PROXYWEBSEARCH variable de sistema

17.122.1 Búsqueda web proxy

Especifica si el programa comprueba activadores de objetos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No comprobar la existencia de aplicaciones de objetos 1: Comprobar complementos de objetos sólo si hay presente una conexión a Internet activa

17.123 PSLTSCALE variable de sistema

17.123.1 Escala de tipos de línea de espacio papel

Especifica la escala del tipo de línea en el espacio del papel. Si está activado o es 1, la longitud de los guiones se basa en las unidades de dibujo del espacio del papel. Los tipos de líneas se muestran de forma idéntica, en varias ventanas que se escalan de forma diferente. Esto significa que la escala del tipo de línea es independiente de la escala de la ventana gráfica. Al cambiar PSLTSCALE, se necesita REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado de tipo de línea especial 1: El escalado de la ventana controla el escalado del tipo de línea

17.124 PSOLHEIGHT variable de sistema

17.124.1 Altura polisólido

Especifica la altura por defecto, en unidades de dibujo, utilizada por el comando POLISOLIDO, para las entidades sólidas barridas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	80.0



17.125 PSOLWIDTH variable de sistema

17.125.1 Ancho polisólido

Especifica la anchura por defecto, en unidades de dibujo, utilizada por el comando POLYSOLID, para las entidades sólidas barridas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5.0

17.126 PSTYLEMODE variable de sistema

17.126.1 Modo del estilo de impresión

Indica el modo de estilo de impresión del dibujo actual: basado en colores o basado en nombres. Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Tablas de estilos de impresión basadas en nombres 1: Tablas de estilos de impresión por Color

17.127 PSTYLEPOLICY variable de sistema

17.127.1 Política del estilo de impresión

Especifica si el color de una entidad está asociado a su estilo de trazado. Si PSTYLEPOLICY es 0, el estilo de trazado para las nuevas entidades se establece por defecto, definido en DEFPLSTYLE y el estilo de trazado para las nuevas capas se establece por defecto, definido en DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin asociación entre el color y el estilo de impresión 1: Asociar un estilo de impresión de una entidad con su color

17.128 PSVPSCALE variable de sistema

17.128.1 Escala de ventanas de espacios papel

Especifica el factor de escala para las nuevas ventanas. El factor de escala de la vista se utiliza con el comando VPORTS. El factor de escala de la vista se define comparando la relación de las unidades en el espacio del papel con las unidades en las ventanas del espacio del modelo recién creado. El factor de escala de la vista que se establece se utiliza con el comando VPORTS. Un valor de 0 significa que el factor de escala es Escala de ajuste.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema

17.129.1 Publicar todas las hojas

Especifica si se carga el contenido del documento activo o de todos los documentos abiertos en el cuadro de diálogo Publicar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sólo se carga automáticamente el contenido del documento actual Activado (1): El contenido de todos los documentos abiertos se carga automáticamente



17.130 PUBLISHCOLLATE variable de sistema

17.130.1 Cotejar los planos publicados

Especifica si se combinan planos publicados con configuraciones de salida iguales en un único trabajo de ploteo multipágina.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0 (OFF)

17.131 PUCSBASE variable de sistema

17.131.1 Base SCP de espacios papel

Especifica el nombre del SCP que define el SCP ortográfico en espacio papel.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

17.132 PDFANIMATIONFPS variable de sistema

17.132.1 Pasos por segundo

Fotogramas por segundo de una animación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	24



18. Q

18.1 QAFLAGS variable de sistema

18.1.1 Indicadores de Calidad

Variable interna del sistema con indicadores para el control de calidad y las pruebas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Atención: esta información está sujeta a cambios y no está pensada para un uso regular. Algunas de estas opciones podrían tener efectos secundarios imprevisibles o no deseados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Administrador de Red: calidad baja de dibujo 2: Sin pausas en los listados de texto en pantalla 4: Sin diálogos de 'alerta' (en su lugar visualización en texto) 8: Las advertencias actúan como errores y detienen scripts 16: Informe de auditoría Minimal 32: Desactive la recreación de la ventana al cambiar entre 2d y estilos visuales renderizados. 64: Habilitar varias medidas de rendimiento impresas como indicaciones de información 128: Vectorización paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Mensajes de comando habilitados 512: Dcl tomar foto 1024: Imprimir la hora en la barra de estado 2048: Sin archivo de volcado de bloqueo 4096: Crear archivo de registro de assert 8192: Crear archivos RED durante el renderizado 16384: Medición del rendimiento de la vectorización en paralelo

18.2 QTEXTMODE variable de sistema

18.2.1 Modo de texto rápido

Especifica cómo se muestran las entidades de texto. Cuando está activado: activa el modo de texto rápido, representando todo el texto -texto, mtexto, atributos, texto de dimensión y zo on- como rectángulos. Cuando está desactivado (0): esto desactiva el modo de texto rápido y devuelve el texto a su pantalla normal. Esto es útil cuando los dibujos contienen mucho texto, por lo que se ralentiza la



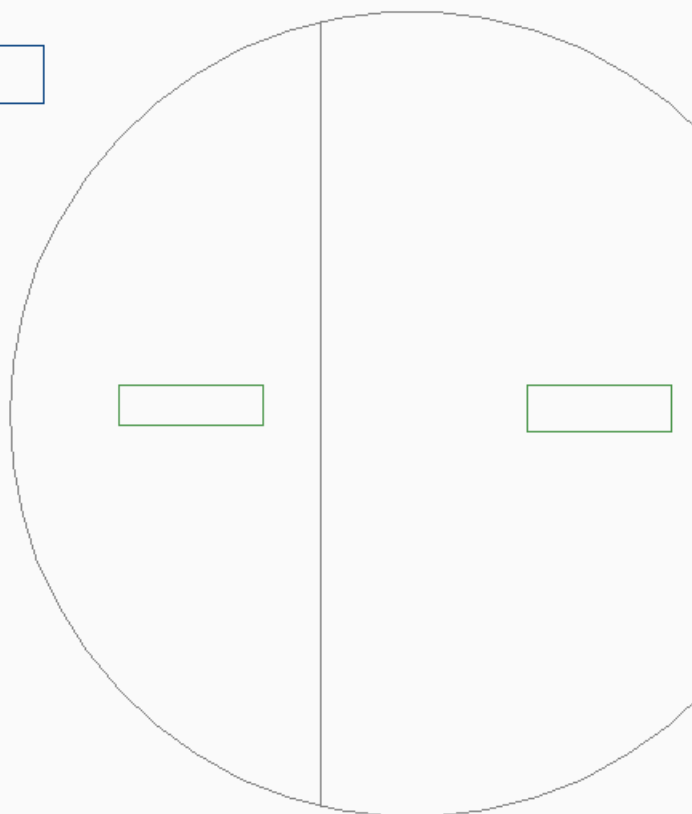
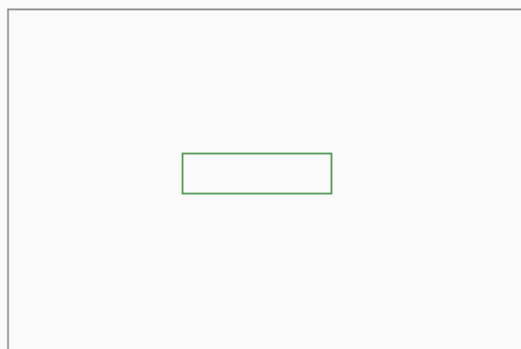
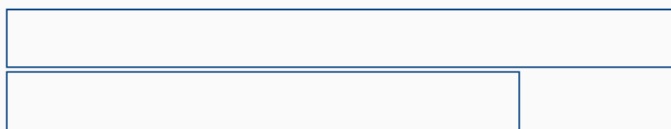
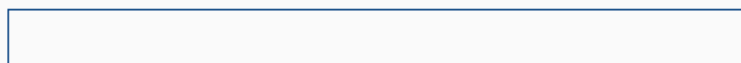
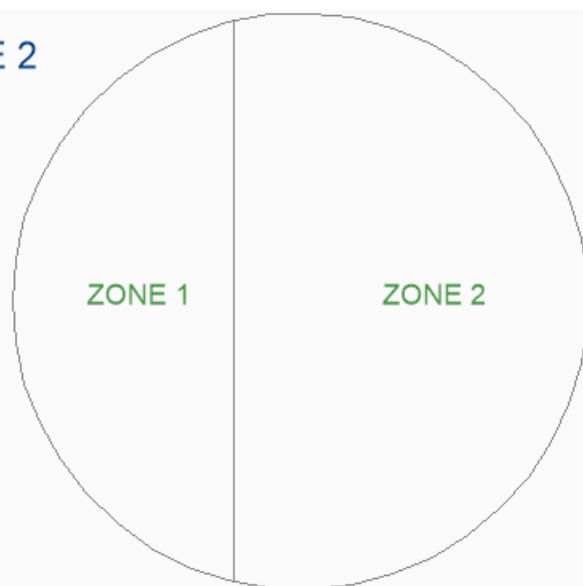
visualización del dibujo, pero todavía se necesita ver la ubicación del texto. Los rectángulos muestran también el color del texto. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el cuadro en lugar del texto Activado (1): Mostrar cuadro en lugar de texto



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





18.3 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema

18.3.1 Lanzar comando por defecto Quad

Permite lanzar el comando quad por defecto sin necesidad de hacer clic en el botón. El comando por defecto del cuadrante depende de qué comando del cuadrante se utilice en último lugar.

Cuando 0: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic e el botón de comando para iniciar el comando.

Cuando 1: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic con el botón derecho en la entidad para iniciar el comando, en lugar de hacer clic primero en el botón de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Lanzar comando quad defecto sólo pulsando el botón 1: Comando por defecto quad el botón derecho del ratón cuando se muestre

18.4 QUADDISPLAY variable de sistema

18.4.1 Display Quad

Especifica cuándo mostrar el quad. Cuando el valor es 8: suprimir el quad al pasar el cursor sobre entidades que no están en el conjunto de selección actual; establecer **Mostrar cuádruple al hacer clic con el botón derecho** ACTIVADO para mostrar el quad El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-15 a 15
Valor Por defecto:	5



Posibles opciones:	negativo: Apagar el quad 1: Mostrar el quad al colocar el cursor sobre una entidad 2: Visualizar quad cuando se seleccionan las entidades 3: Visualizar quad en el botón derecho del ratón 8: Suprimir el cuádruple en el hover cuando se seleccionan entidades
--------------------	---

18.5 QUADEXPANDEDELAY variable de sistema

18.5.1 Quad ampliar retraso

Especifica la demora después de que el quad se expandirá después ratón a entrar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema

18.6.1 Ampliar retardo de pestaña Quad

Especifica el retraso después del cual al pasar el cursor sobre una ficha del quad se expandirán los botones subyacentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50

18.7 QUADGOTRSPARENT variable de sistema

18.7.1 Quad transparente

Especifica si el quad se inicia debe ir transparente mientras el ratón se está alejando de ella.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No establecer transparente Activado (1): Ir transparente

18.8 QADHIDEDELAY variable de sistema

18.8.1 Ocultar retraso Quad

Especifica el número de milisegundos de espera antes de que el quad se oculta tan pronto como el ratón deja de moverse mientras está en la zona QuadHideMargin.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	350

18.9 QADHIDEMARGIN variable de sistema

18.9.1 Ocultar margen Quad

Especifica el ancho de un margen alrededor del cuádruple. Mientras el ratón se mantenga dentro de este margen, el cuadrante permanecerá visible. Se volverá gradualmente transparente si QuadGoTransparent está activado. Tan pronto como el movimiento del ratón se detenga, o cuando el ratón se mueva más allá del margen, el cuádruple desaparecerá.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50

18.10 QUADICONSIZE variable de sistema

18.10.1 Tamaño de icono Quad

Especifica el tamaño de los botones de la herramienta quad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Iconos pequeños 1: Iconos Grandes 2: Iconos extra grandes



Figure 1: Iconos Pequeños



Figure 2: Iconos Grandes

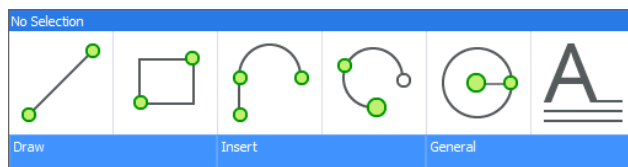


Figure 3: Iconos Extra Grandes

18.11 Variable del sistema QUADICONSPACE

18.11.1 Icono espacio Quad

Especifica el margen alrededor de los iconos.



Figure 4: Estrecho



Figure 5: Normal



Figure 6: Amplio

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Estrecho 1: Normal 2: Amplio

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema

18.12.1 Quad los artículos más recientes

Especifica cuántos artículos más recientes deberían mostrarse en la barra superior del Quad. Los espacios restantes se rellenan con sugerencias inteligentes según el contexto del usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	4

18.13 QUADPOPUPCORNER variable de sistema

18.13.1 Esquina de popup Quad

Especifica dónde va el quad emergente respecto a la posición actual del cursor.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superior derecha 1: Medio derecha 2: Inferior derecha

18.14 QUADROLLOVERDELAY variable de sistema

18.14.1 Retraso en el vuelco de un quad

Especifica el retraso después del cual aparecen las propiedades de rotación en el cuádruple.

Nota: Esto se ignora en el modo sólo rollover (cuando QUADDISPLAY está desactivado y ROLLOVERTIPS está activado - en ese caso, las propiedades de rollover siempre se muestran inmediatamente)

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 10000
Valor Por defecto:	0

18.15 QUADSHOWDELAY variable de sistema

18.15.1 Mostrar retraso Quad

Especifica cuántos milisegundos para esperar el quad se muestra cuando destacando una (sub)entidad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	150



18.16 QUADWIDTH variable de sistema

18.16.1 Ancho Quad

Especifica en cuántas columnas se disponen los iconos quad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	4 a 16
Valor Por defecto:	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema

19.1.1 R12 Guardar precisión

Especifica el número de segmentos entre los segmentos de control de spline o en 90 grados arcos elípticos para el ahorro de elipses y splines a R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	8

19.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema

19.2.1 R12 Guardar desviación

Especifica de la desviación para el ahorro de elipses y splines a R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.0

19.3 RASTERPREVIEW variable de sistema

19.3.1 Previsualización raster

Especifica si es almacenada, o no, una vista previa con dibujo. Esta imagen es mostrada por los administradores de archivos y otros programas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No crear imagen de vista previa Activado (1): Crear imagen preliminar
-------------------	---

19.4 RE_INIT variable de sistema

19.4.1 Reinicializar Alias

Reinicializa el digitalizador, puerto digitalizador y/o archivo PGP recargas (alias de comandos). El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 21
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reinicialización del puerto de entrada/salida del digitalizador 4: Reinicialización del digitalizador 16: Reinicialización del archivo PGP (recarga)

19.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema

19.5.1 Aceleración dinámica

Especifica el número de mensajes del ratón que se omiten durante las operaciones de desplazamiento panorámico en tiempo real.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	5



19.6 REALWORLDSCALE variable de sistema

19.6.1 Escala del mundo real

Especifica el renderizado de los materiales con las unidades establecidas a escala real.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No renderizar materiales a escala real Activado (1): Render materiales del mundo real a escala

19.7 RECENTFILES variable de sistema

19.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes

Especifica el número máximo de archivos que se muestran en la sección "Archivos recientes" en el menú Archivo (MRU). Se aceptan valores entre 0 y 60.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor Por defecto:	12

19.8 RECENTPATH variable de sistema

19.8.1 Ruta reciente

Muestra la última ruta utilizada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia



19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema

19.9.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia de la cara resaltada a la que se ha bloqueado el UCS dinámico pulsando la tecla Mayús. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	25 a 100
Valor Por defecto:	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema

19.10.1 Color de cara

Especifica el color de resaltado de una cara a la que se ha bloqueado el UCS dinámico presionando la tecla Mayús.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema

19.11.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100



Valor Por defecto:	50
--------------------	----

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema

19.12.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema

19.13.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema

19.14.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)
--------------------	--

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

19.15.1 Ocultar Vértices

Especifica si se deben visualizar las aristas ocultas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema

19.16.1 Borde suavizado

Especifica si se muestran líneas suaves (antialiasing).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

19.17 Variable del sistema REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

19.17.1 Grosor del borde

Especifica el grosor del borde (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	2.0

19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema

19.18.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia del la cara. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema

19.19.1 Color de cara

Especifica el color de la cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valores posibles:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema

19.20.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	100

19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema

19.21.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	255, 128, 0 (Cuadro de diálogo Configuración) #FF8000 (Línea de comando)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

19.22.1 Resplandor

Especifica si se muestra una segunda línea por debajo de la línea principal, que pueden ser utilizados para efecto de brillo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el brillo Activado (1): Mostrar resplandor



19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema

19.23.1 Borde suavizado

Especifica si se muestran líneas suaves (antialiasing).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

19.24 Variable del sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

19.24.1 Grosor del borde

Especifica el grosor del borde (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variable de sistema

19.25.1 Opacidad Resplandor

Especifica la transparencia del resplandor. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100



Valor Por defecto:	75
--------------------	----

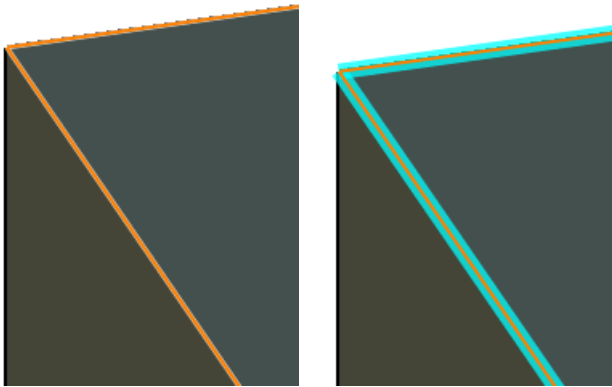
19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_COLOR variable de sistema

19.26.1 Color Resplandor

Especifica el color del brillo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING variable de sistema

19.27.1 Suavizado Resplandor

Especifica si se muestran líneas suaves (anti-aliasing) para brillar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): Líneas de brillo suaves desactivadas Activado (1): Líneas de brillo suaves en
-------------------	---

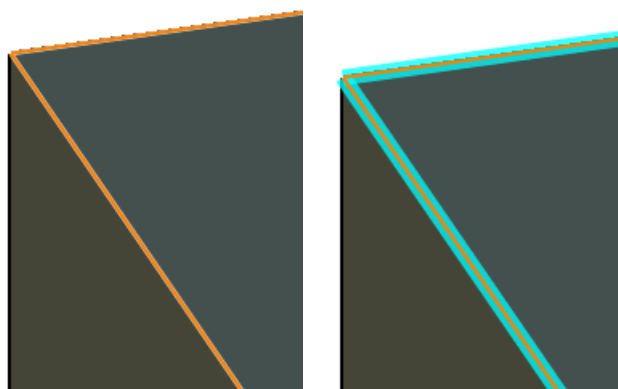
19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS variable de sistema

19.28.1 Espesor Resplandor

Especifica el grosor de la luz (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema

19.29.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia de la cara. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100



Valor Por defecto:	10
--------------------	----

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema

19.30.1 Color de cara

Especifica el color de la cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	#007AFF

19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

19.31.1 Ocultar Vértices

Especifica si se deben visualizar las aristas ocultas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

19.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema

19.32.1 Línea de suavizado

Especifica si el suavizado de líneas está habilitado para los modos de representación 3D. No tiene efecto si el suavizado está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Suavizado de líneas desactivado Encendido (1): Suavizado de líneas activado

19.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema

19.33.1 Reducir el tipo de longitud

Define el tipo de longitud de reducción del accesorio de flujo por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

19.34 REDUCELENGTHVALUE variable del sistema

19.34.1 Reducir el valor de longitud

Define el valor por defecto de la longitud de reducción del ajuste de flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

19.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema

19.35.1 Bloqueo EditRef

Especifica si las entidades que no están en el conjunto de trabajo se bloquearán durante el comando **RefEdit**. Las entidades bloqueadas se ven, pero no se pueden editar.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Las entidades de bloqueo que no se encuentran en el set de trabajo están desactivadas Activado (1): Bloquear entidades fuera del conjunto de trabajo

19.36 REFEDITNAME variable de sistema

19.36.1 Nombre de referencia editada

Muestra el nombre de la referencia actualmente editada.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

19.37 REFPATHTYPE variable de sistema

19.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia

Controla si los archivos de referencia almacenan una ruta completa, relativa o sin ruta al adjuntar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
	0: No hay camino 1: Ruta relativa 2: Ruta completa

Note: Los archivos de referencia que ya están adjuntos no se ven afectados.



19.38 REGENMODE variable de sistema

19.38.1 Modo de regeneración

Activa o desactiva la regeneración automática del dibujo Activar/Desactivar. BricsCAD regenerará la pantalla automáticamente cuando REGENMODE esté activado, pero en algunos casos una regeneración forzada del plano podría ser necesaria. Esto se hace mediante el comando REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el comando REGENAUTO Activado (1): Activar el comando REGENAUTO

19.39 REGEXPAND variable de sistema

19.39.1 Tipo de rutas de registro

Especifica el tipo de almacenamiento de rutas en un registro (absoluto o ampliable). El nuevo valor se aplica después de reiniciar la aplicación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No almacenar las rutas en un formato portable utilizando variables de entorno Activado (1): Almacena las rutas en un formato portátil usando variables de entorno

19.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema

19.40.1 Recordar carpetas

Especifica la ruta predeterminada para los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.

Cuando 0: cuando inicia el programa haciendo doble clic en un icono de acceso directo, si se especifica una ruta Iniciar en para el icono, esa ruta se utiliza como opción predeterminada para todos los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.



Cuando 1: La ruta por defecto en cada cuadro de diálogo de selección de archivos estándar es la última ruta utilizada en ese cuadro de diálogo. La carpeta de Inicio es especificada para el icono de acceso directo no se utiliza.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar la ruta 'Iniciar en' 1: Usar la última ruta usada

19.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema

19.41.1 Renderizar el material de composición

Controla si los materiales de composición en un modelo BIM se representan o no en el estilo visual BIM, Modelado, Realista o X-Ray. La variable solo está disponible en el nivel de licencia BIM y Ultimate.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0-1 (On-Off)
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No renderizar los materiales de las composiciones y sus capas. 1: Representa los materiales de las composiciones y sus capas.

19.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema

19.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

Especifica si algunos recursos faltantes para renderizar materiales se descargan automáticamente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No descargar los recursos que faltan para los materiales de renderizado On (1): Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

19.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema

19.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de material de renderizado creados por el usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

19.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema

19.44.1 Renderizado mediante hardware

Especificar si el renderizado debe hacerse a través de hardware. Cambiar a modo apagado si tiene problemas de renderizado causados por los drivers de la tarjeta gráfica. La aplicación necesita ser restablecida para que los cambios sean efectivos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar sólo software (más lento) 1: Preferencias hardware (rápido) 2: Preferencias de software (solo para uso de test) 3: Usar hardware solo (solo para uso de test)



19.45 REPORTPANELMODE variable de sistema

19.45.1 Modo de panel de informe

Especifica el modo del panel de informes. Aplicable sólo para los comandos que lo soportan.

- Clásico: El panel de informes tiene su apariencia clásica como ventana acoplable.
- Moderno: el panel de informes es una ventana transparente.
- Oculto: el panel Informe es una ventana transparente que está oculta en la barra de estado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Classic 1: Moderno 2: Oculto

19.46 REPOSITORYFOLDER variable de sistema

19.46.1 Carpeta del repositorio

Especifica la ruta al repositorio actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

19.47 RESTORECONNECTIONS variable de sistema

19.47.1 Restaurar conexiones

Controla la restauración de las conexiones estructurales después de los comandos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	1
--------------------	---

19.48 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema

19.48.1 Restaurar el foco perdido (Linux)

Especifica si se restaura un foco perdido. Dependiendo del gestor de ventanas, el foco puede perderse al utilizar ventanas de corta duración como quad, tipsto.

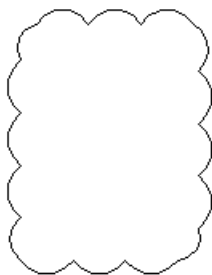
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Off (0): No trate de recuperarse de la pérdida de enfoque. Off (1): Intente la recuperación automática de la pérdida de enfoque.

19.49 REVCLLOUDARCSTYLE variable de sistema

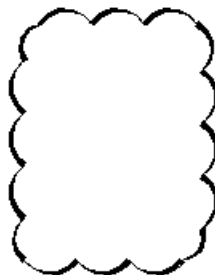
19.49.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión

Especifica el estilo de arco por defecto para nubes de revisión: Normal o Caligráfico.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Normal 1: Caligráfico



Normal



Calligraphy

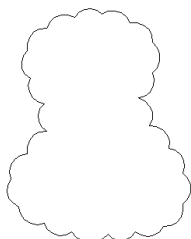


19.50 REVCLLOUDCREATEMODE variable de sistema

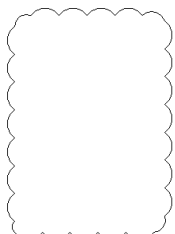
19.50.1 Modo de creación de nube de revisión

Especifica el modo predeterminado para crear nubes de revisión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Freehand 1: Rectangular 2: Poligonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

19.51 REVCLLOUDGRIPS variable de sistema

19.51.1 Revisión de cloud grips

Especifica cómo se muestran las empuñaduras para las entidades de nube de revisión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): Muestra empuñaduras en cada segmento de arco Activado (1): muestra solo las empuñaduras más relevantes



19.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema

19.52.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión

Especifica la longitud máxima de arco por defecto para nubes de revisión. La longitud máxima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.375

19.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH variable de sistema

19.53.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión

Especifica la longitud mínima de arco por defecto para nubes de revisión. La longitud mínima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.375

19.54 RHINOVERSION variable de sistema

19.54.1 Versión Rhino

Versión del archivo 3dm (formato modal 3D de código abierto).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 60
Valor Por defecto:	60



Valores posibles:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6
-------------------	--

19.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema

19.55.1 Cinta altura emsamble

Almacena la altura preferida de la barra de la cinta. La altura puede tener valores entre 0 y 500. Para el valor de configuración automática cálculo de la altura a 0.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 500
Valor Por defecto:	0

19.56 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema

19.56.1 Margen del panel

Tamaño, en píxeles, del espacio en blanco en los bordes del panel de cinta

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	8

19.57 RIBBONSTATE variable de sistema

19.57.1 Estado cinta

Indica si la barra de la cinta se muestra o no. La cinta puede cerrarse con el comando CERRARCINTA y puede mostrarse con el comando CINTA.

Solo lectura



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la cinta Registro Activado (1): Mostrar barra de cinta

19.58 RIBBONTOLSIZE variable de sistema

19.58.1 Tamaño de la herramienta de cinta

Especifica el tamaño de los botones de las herramientas de la cinta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

19.59 RISERHEIGHT variable de sistema

19.59.1 Altura de elevación ideal

Altura de altura ideal de las escaleras creada con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	7 para MEASUREMENT=0 (pulgadas) 170 para MEASUREMENT=1 (milímetros)



19.60 Variable del sistema ROAMABLEROOTPREFIX

19.60.1 Prefijo raíz movable

Almacena la ruta completa de la carpeta raíz donde se instalan los archivos movibles del usuario actual, tales como menús y estilos de impresión.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

19.61 ROLLOVEROPACITY variable de sistema

19.61.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor

Especifica un grado de opacidad para el Quad cuando está en estado de rollover. Entre 10 (muy transparente) y 100 (completamente opaco).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 100
Valor Por defecto:	100

19.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema

19.62.1 Conjunto de selección de vuelco

Especifica si / cómo las sugerencias de reinversión muestran las propiedades del conjunto de selección flotante. (establecer el valor en 2 puede ser lento en conjuntos de selección grandes).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Sin propiedades de conjunto de selección 1: Propiedades generales del conjunto de selección 2: Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas
-------------------	---

19.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema

19.63.1 Consejos al posar el cursor

Especifica si las propiedades de la entidad se muestran en el Quad mientras se sitúe el cursor sobre ella.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar propiedades al pasar el cursor por encima Activado (1): Mostrar propiedades en modo flotante

19.64 RTDISPLAY variable de sistema

19.64.1 Visualización en tiempo real

Especifica si son mostradas completamente las imágenes raster y las entidades OLE en los procesos de ZOOM en Tiempo Real y ENCUADRE, o se muestra sólo su contorno.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar el contenido de imágenes y objetos OLE 1: Mostrar sólo contornos

19.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR variable de sistema

19.65.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real

Especifica la velocidad de rotación de las herramientas Look and Walk (rtlook y rtwalk) [0.01 - 100].

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,01 a 100.
Valor Por defecto:	1

19.66 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema

19.66.1 Color de Ruberband

Especifica el color de la línea Rubberband. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	40

19.67 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema

19.67.1 Estilo de puntos Rubberband

Activa o desactiva la visualización discontinua de la Rubberband.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): estilo discontinuo desactivado On (1): estilo discontinuo activado



19.68 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema

19.68.1 Panel táctil Rubbersheet

Especifica si se debe permitir el movimiento simultáneo de zoom/rotación/desplazamiento panorámico con el dedo doble en la almohadilla táctil.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes Activado (1): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes

19.69 Variable del sistema RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X)

19.69.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma

Especifica cómo se activan los gestos del panel táctil.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	5

19.70 Variable del sistema EJECUTARCONNIVEL

19.70.1 Ejecutar como nivel de licencia

Especifica en qué nivel de licencia se ejecutará BricsCAD. El nuevo nivel se utilizará después de reiniciar. Si el nivel de licencia adquirido es inferior a EJECUTARCONNIVEL, se ignora EJECUTARCONNIVEL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5



Valor Por defecto:	5
Valores posibles:	0: Lite 1: Pro 2: Platino (obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Últimate

19.71 Variable del sistema RVTLEVELOFDETAIL

19.71.1 Nivel de detalle

Especifica el nivel de detalle para la importación de RVT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: grueso 2: Medio 3: Bien

19.72 RVTVALIDATEBREP variable de sistema

19.72.1 Validar geometría BREP

Si se desactiva, se puede importar más geometría sin comprobar su integridad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado (Desactivar) 1: ACTIVADO (Habilitar)



20. S

20.1 SAFEMODE variable de sistema

20.1.1 Modo seguro

Especifica si el código ejecutable se puede cargar y ejecutar en la sesión actual. Empezar en un entorno limpio puede ayudar a eliminar las posibles causas de un accidente.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Permite ejecutar código ejecutable Activado (1): No permite que se ejecute el código ejecutable

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema

20.2.1 Guardar cambios en presentación

Especifica si guardar los cambios que el usuario realice en el diálogo de impresión para cada presentación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

20.3 SAVEFIDELITY variable de sistema

20.3.1 Guardar fidelidad

Especifica si el dibujo se guarda con fidelidad visual. Controla si la visualización actual del plano se conserva cuando se abre en un programa que no admite entidades anotativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar con fidelidad visual Activado (1): Guardar con la fidelidad visual

20.4 SAVEFILE variable de sistema

20.4.1 Guardar nombre de archivo

Especifica el nombre del archivo de almacenamiento automático actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

20.5 SAVEFILEPATH variable de sistema

20.5.1 Ruta del archivo de guardado

Especifica la ruta de la carpeta donde se almacenan los guardados automáticos y los archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

20.6 SAVEFORMAT variable de sistema

20.6.1 Formato de guardado

Especifica el formato de guardado predeterminado para un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 39
Valor Por defecto:	4



Valores posibles:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binario DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF V14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF V13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binario DXF R11/R12 28: DXF R10 29: DXF V10 Binario 30: DXF R9
-------------------	---

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema

20.7.1 Guardar captura de capa con vista

Especifica si guardar la configuración de la capa con las vistas recién creadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



20.8 SAVENAME variable de sistema

20.8.1 Nombre de dibujo guardado

Muestra el nombre del archivo y la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

20.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema

20.9.1 Guardar en el interruptor del documento

Especifica si el dibujo se guarda automáticamente cuando se activa otro documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar en el conmutador de documentos Activado (1): Guardar en el interruptor de doc

20.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema

20.10.1 Guardar ida y vuelta

Especifica el guardado de la información en un archivo de base de datos para permitir la ida y vuelta de los tipos de entidad que no son compatibles con el formato del archivo guardado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On



20.11 SAVETIME variable de sistema

20.11.1 Intervalo de auto-guardado

Especifica el intervalo en minutos para salva automática. Si se establece en cero, salvamentos automáticas están desactivadas. Se aceptan valores entre 0 y 240.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 240
Valor Por defecto:	60
Valores posibles:	0: desactivar el guardado automático 1 - 240: guarda el plano a intervalos especificados (en minutos)

20.12 SCREENBOXES variable de sistema

20.12.1 Cuadros de menús de pantalla

Almacena el número de cajas mostrado en el menú de pantalla. Si el menú en pantalla es deshabilitado, el valor es cero.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

20.13 SCREENMODE variable de sistema

20.13.1 Modo de pantalla

Almacena el estado de gráficos/textos de la pantalla del programa.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 3



Valores posibles:	0: Se muestra la pantalla Texto 1: Área de dibujo mostrada 2: Visualización en pantallas duales
-------------------	---

20.14 SCREENSIZE variable de sistema

20.14.1 Tamaño de pantalla

Muestra el tamaño de la ventana actual en pixels (ancho x alto).

Solo lectura

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	No guardado

20.15 SCRLHIST variable de sistema

20.15.1 Tamaño del histórico

Especifica el número de líneas de comando a rastrear en la línea de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	256

20.16 SDI variable de sistema

20.16.1 Interfaz de documento único (Windows)

Especifica si un plano se abre en una nueva instancia de BricsCAD o en una instancia existente.

Parcialmente implementado: La variable SDI controla el comportamiento del doble clic para los dibujos, pero todavía es posible abrir múltiples documentos en cada instancia de BricsCAD. La configuración de SDI 2 y 3 no se guardan. Si el SDI está configurado en 3, el programa lo cambia de nuevo a 1 cuando se descarga la aplicación que no soporta múltiples dibujos.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Interfaz de dibujos múltiples 1: Interfaz de dibujo único 2: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque se ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos 3: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque el usuario ha establecido SDI a 1 y el programa ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos. (SDI fue establecida a 1 antes de la carga de la aplicación)

20.17 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema

20.17.1 Intervalo de resultados de sección

La distancia entre los bloques de sección generados en el espacio del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	10000

20.18 SECTIONSCALE variable de sistema

20.18.1 Escala de sección

Escala de ventana creada como resultado de la generación de sección.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.02



20.19 Variable del sistema SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

20.19.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección

Especifica la(s) carpeta(s) en la(s) que BricsCAD® debe buscar estilos de sección BIM, estilos de etiqueta BIM y personalizaciones de dibujo. Las rutas de búsqueda están separadas por un punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

20.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema

20.20.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial

Archivo de hoja de cálculo (dst) que se utilizará como plantilla cuando se cree una nueva hoja de cálculo al generar secciones cuando MEASUREMENT sea 0 (imperial). El valor por defecto es "BIM-section-imperial.dst" en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	BIM-sección-imperial.dst

20.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema

20.21.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico

Archivo de hoja de cálculo (dst) que se utilizará como plantilla cuando se cree una nueva hoja de cálculo al generar secciones cuando MEASUREMENT sea 1 (métrico). El valor por defecto es "BIM-section-metric.dst" en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	BIM-sección-métrica.dst



20.22 SECURELOAD variable de sistema

20.22.1 Política de seguridad de archivos ejecutables

Especifica la política de seguridad para cargar archivos ejecutables.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin política de seguridad 1: Avisar si se carga desde una ubicación no confiable 2: Cargue solo desde ubicaciones confiables

20.23 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema

20.23.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección

Especifica si se muestran todas las representaciones de escala para las entidades anotativas seleccionadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar visualización de escalas de anotación Activado (1): Permitir la visualización escalas de anotación

20.24 SELECTIONAREA variable de sistema

20.24.1 Área de selección

Especifica la visualización de los efectos del área de selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar los efectos del área de selección Activado (1): Mostrar los efectos del área de selección

20.25 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema

20.25.1 Opacidad del área de selección

Especifica la transparencia del área de selección (menor valor = más transparente). Esto solo está en vigor cuando la configuración SELECTIONAREA está activada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	25

20.26 SELECTIONMODES variable de sistema

20.26.1 Modos de selección

Especifica qué subentidades o límites detectados deben resaltarse en la vista previa de la selección. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Mientras está en la vista previa de selección, puede utilizar la tecla TAB para recorrer los tipos de subentidad incluidos y los límites detectados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Seleccionar bordes 2: Seleccionar las caras 4: Seleccionar los límites detectados 8: Seleccionar vértices



20.27 SELECTIONPREVIEW variable de sistema

20.27.1 Visualización de previsualización de selección

Especifica en qué casos las entidades se resaltan cuando el cursor del cuadro de selección se desplaza sobre ellas: cuando no hay comandos activos o cuando un comando solicita la selección de entidad. El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Cuando QUADDISPLAY está activado, el valor de la opción SELECTIONPREVIEW 'Cuando no hay comandos activos' se invalidará y se tratará como 'ACTIVADO'.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Cuando no hay un comando activo 2: Cuando un comando requiere de una selección de entidad

20.28 SELECTSIMILARMODE variable de sistema

20.28.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR

Especifica qué propiedades deben coincidir para que una entidad del mismo tipo se seleccione con SELECTSIMILAR. Para que este comando funcione según lo previsto, al menos una propiedad debe estar activada. Cuando todas las propiedades están desactivadas, este comando selecciona sólo la(s) entidad(es) que usted elija en la pregunta "Seleccionar entidades". El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	130



Posibles opciones:	0: Tipo de objeto 1: Color 2: Capa 4: Tipo de línea 8: Escala tipo de línea 16: Grosor de Línea 32: Estilo de la trazado 64: Estilo de Objeto 128: Nombre
--------------------	---

20.29 SETBYLAYERMODE variable de sistema

20.29.1 Opciones para SETBYLAYERMODE

Especifica las propiedades de capa que aplicaría el comando SETBYLAYER.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	255
Valores posibles:	0: Ningún 1: Color 2: Tipo de línea 4: Grosor de Línea 8: Material 16: Estilo de trazo 32: PorBloque 64: Bloques 128: Transparencia

20.30 SHADEDGE variable de sistema

20.30.1 Bordes sombreados

Especifica cómo se visualizan las caras y aristas en vistas renderizadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Caras sombreadas, aristas no resaltadas 1: Caras sombreadas, Aristas en color de fondo 2: Caras no rellenas, aristas en color de entidad 3: Caras en color de entidad, aristas en color de fondo

20.31 SHADEDIF variable de sistema

20.31.1 Difusión de sombreado

Especifica el ratio de luz reflexiva difusa frente a luz ambiente, como un valor porcentual de la luz reflexiva difusa cuando SHADEDGE se establece a 0 o 1.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	70

20.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema

20.32.1 Trabajo número de ceros que lleva

Especifica cómo formatear el "Número" valor de nuevos trabajos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
-------------------	--

20.33 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema

20.33.1 Backup automático de conjunto de trabajo

Especifica si se crea un archivo de copia de seguridad cada vez que se abre un archivo de conjunto de planos. Los archivos de copia de seguridad tienen el mismo nombre que el archivo del conjunto de planos, pero con una extensión "*.ds\$".

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no crear archivos de copia de seguridad Activado (1): Crear archivos de copia de seguridad

20.34 Variable del sistema SHEETSETTEMPLATEPATH

20.34.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo

Especifica la ruta de la carpeta Plantillas de conjuntos de planos. La ruta predeterminada es: `\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\en_US\Templates\Sheet Sets`

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia



20.35 SHORTCUTMENU variable de sistema

20.35.1 Menús de accesos

Especifica el estado de la predeterminada, editar y COMANDO menús contextuales. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	19
Posibles opciones:	0: Deshabilitar todos los menús de atajo de los modos Predeterminado, Editar y Comando 1: Habilitar los menús de acceso del modo Predeterminado 2: Habilitar los menús de accesos el modo Editar 4: Habilitar los menús de acceso en modo Comando (disponible cuando un comando está activo) 8: Habilitar los menús de accesos en modo Comando sólo cuando las opciones de comando están disponibles en la Línea de comandos 16: Habilitar la visualización de un menú de accesos cuando se mantenga pulsado el botón derecho del puntero

20.36 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema

20.36.1 Duración Menú contextual

Especifica el tiempo que se debe presionar el botón derecho en un dispositivo señalador para mostrar un menú contextual.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	250



20.37 SHOWDOCTABS variable de sistema

20.37.1 Visibilidad de pestañas

Activa/desactiva la visualización de las pestañas del documento. Puede hacer que el área de dibujo sea más grande ocultando las pestañas del documento de la interfaz de usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no hacer visibles las pestañas Activado (1): Hace visible las pestañas

20.38 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema

20.38.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título

Especifica si la barra de título muestra la ruta completa del dibujo, o sólo el nombre del archivo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

20.39 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema

20.39.1 Capa de uso

Muestra información sobre el uso de capas en el panel de presentación de capas. En la columna **Actual**, los iconos **Uso de capa** indican que cuando la configuración de la ventana gráfica para el diseño actual y la ventana gráfica del espacio papel son diferentes de la configuración del espacio modelo:

: Capa actual con invalidaciones de ventanas gráficas.

: Capa con anulaciones de la ventana gráfica.

: Capa vacía con anulaciones de la ventana gráfica.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el uso de las capas Activado (1): Mostrar el uso de capa

20.40 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema

20.40.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux)

Con este estilo, se muestran los botones de desplazamiento izquierdo y derecho de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar botones de desplazamiento Activado (1): Mostrar botones de desplazamiento

20.41 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema

20.41.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)

Mostrar alterna del botón cerrar de las barras de la ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón cerrar en las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en las pestañas



20.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema

20.42.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)

Mostrar alterna de botón Cerrar en el activo sólo por ficha Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre sólo en la pestaña activa Activado (1): Mostrar el botón Cerrar en la ficha activa sólo

20.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema

20.43.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)

Mostrar alterna del botón cerrar de todas las fichas Activado/Desactivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre en todas las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en todas las pestañas

20.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema

20.44.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)

Con este estilo, una lista desplegable de windows está disponible Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón de lista de ventanas Activado (1): Mostrar el botón de lista de la ventana
-------------------	--

20.45 SHPNAME variable de sistema

20.45.1 Nombre de la forma

Almacena un nombre de forma por defecto según las convenciones de nomenclatura. Escriba un punto (.) para no establecer ningún valor por defecto. Las formas son una versión temprana de los bloques que eran eficientes, pero difíciles de codificar. Las formas rara vez se usan más.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

20.46 Variable del sistema SIGWARN

20.46.1 Advertencia sobre la firma

Controla la visualización del cuadro de diálogo con contenido de firma cuando se abre el dibujo con firma digital.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El diálogo se muestra sólo si el dibujo tiene una firma no válida Activado (1): El diálogo se muestra si el dibujo tiene una firma

20.47 SINGLETONMODE variable de sistema

20.47.1 Modo de instancia única

Cambiar a controlar si una o más instancias de BricsCAD pueden ejecutar simultáneamente. Cuando se establece en Desactivado, solo se puede ejecutar una única instancia de BricsCAD. Cuando está configurado en Activado, puede iniciar dos o más copias de BricsCAD al mismo tiempo.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Modo Singleton desactivado Activado (1): Modo Singleton activado

20.48 SKETCHINC variable de sistema

20.48.1 Incremento de boceto

Almacena el incremento del trazo del comando BOCETO.

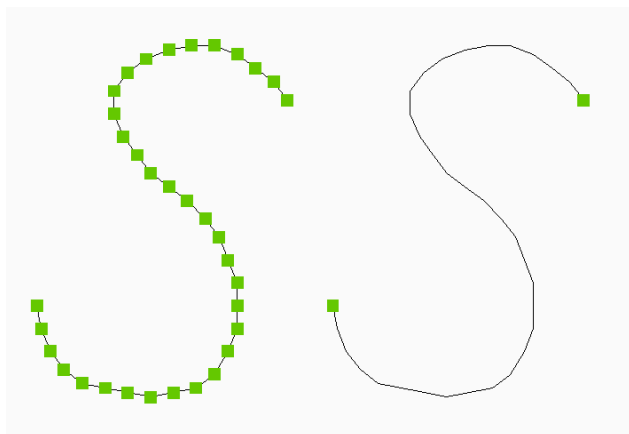
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

20.49 SKPOLY variable de sistema

20.49.1 Polilínea de boceto

Especifica el tipo de entidad (líneas o polilíneas) creadas por el comando BOCETO.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Generar líneas Activado (1): Generar polilíneas



20.50 SKYSTATUS variable de sistema

20.50.1 Estado del cielo

Especifica si la iluminación del cielo se calcula en tiempo de render. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay cielo 1: Cielo de fondo 2: Cielo de fondo e iluminación

20.51 SLABTHICKNESS variable de sistema

20.51.1 Grueso predeterminado de la losa

Espesor predeterminado de las losas de suelo, cuando se utiliza BIMQUICKDRAW.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	250 mm / 10"



20.52 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema

20.52.1 Modificación de los conjuntos exportados

Especifica si el conjunto original se modifica después de ejecutar el comando SMASSEMBLYEXPORT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: No cambia los componentes externos 1: Mantiene las características reconocidas en las piezas de chapa metálica/pequeña hoja metálica

20.53 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema

20.53.1 Informe del tipo de ruta del archivo

Determina si la ruta absoluta o relativa a los archivos se utilizará en los informes generados por el comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Caminos relativos 1: Caminos absolutos

20.54 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema

20.54.1 Tipos sólidos en informes

Determina qué tipos de sólidos estarán presentes en los informes de comandos. Cada sólido pertenece a uno de los cuatro tipos: chapa, chapa pobre, chapa no sólida o componente sólido estándar. La chapa y los sólidos de chapa pobres siempre están presentes en los informes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Sólidos de chapa 2: Componentes de partes estándar sólidos

20.55 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema

20.55.1 Color de la capa de atributos

Define un color que se asignará a la capa que contiene atributos después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	7

20.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

20.56.1 Altura de texto

Altura del texto de la capa de atributos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.01

20.57 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

20.57.1 Tipo de altura del texto

Determina el tipo de la altura del texto: relación del cuadro delimitador o valor absoluto.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

20.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

20.58.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura

Defina un color que será asignado a la capa que contiene anotaciones de doblez después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	5

20.59 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

20.59.1 Altura de texto

Altura del texto desde capa de texto anotación curva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.01



20.60 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

20.60.1 Tipo de altura del texto

Determina el tipo de la altura del texto: relación del cuadro delimitador o valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

20.61.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas

Define un color que se asignará a la capa que contiene curvas hacia abajo después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

20.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

20.62.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de líneas curvadas hacia abajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

20.63 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

20.63.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo

Determina el grosor de línea de la capa curva hacia abajo. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

20.64 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema

20.64.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba

Define un color que se asignará a la capa que contiene líneas dobladas después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

20.65 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

20.65.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de líneas curvadas hacia arriba.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

20.66 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

20.66.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Determina el grosor de línea de la capa de doblez. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

20.67 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema

20.67.1 El color del formas características por la capa superior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

20.68 SMCOLORBEND variable de sistema

20.68.1 Función color de alivio de doblez

Color visual de entidades relacionadas con alivio de doblez.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FFDC50

20.69 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema

20.69.1 Función color de alivio de doblez

Color visual de entidades relacionadas con alivio de doblez.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

20.70 SMCOLORBEVEL variable de sistema

20.70.1 El color del rasgo del bisel

Color visual de las entidades relacionadas con dobleces.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

20.71 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema

20.71.1 Función de color de alivio de esquina

Color visual de las entidades relacionadas con relieves de esquina.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

20.72 SMCOLORFLANGE variable de sistema

20.72.1 Función de color de brida

Color visual de las entidades relacionadas con bridas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#90A4AE

20.73 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema

20.73.1 Color lateral de referencia de característica de brida

Color visual de entidades relacionadas con caras en el lado de referencia de la brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#68A4AE

20.74 SMCOLORFORM variable de sistema

20.74.1 Color de forma característica

Color visual de las entidades relacionadas con las formas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#8791E1



20.75 SMCOLORHEM variable de sistema

20.75.1 Color de la característica del dobladillo

Color visual de entidades relacionadas con dobladillos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FCAED6

20.76 SMCOLORJOG variable de sistema

20.76.1 Color de entidad de carrera

Color visual de las entidades relacionadas con las formas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#CC7722

20.77 SMCOLORJUNCTION variable de sistema

20.77.1 Función de color de uniones

Color visual de entidades relacionadas con uniones

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FF6E40

20.78 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema

20.78.1 Función color de dobles barridas

Color visual de entidades relacionadas con dobles barridas



Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#A0DCFA

20.79 SMCOLORMITER variable de sistema

20.79.1 Color de la característica de inglete

Color visual de entidades relacionadas con mitras

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#AF46D8

20.80 SMCOLORROLLEDEGE variable de sistema

20.80.1 Color de entidad de borde enrollado

Color visual de las entidades relacionadas con bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#8791E1

20.81 SMCOLORTAB variable de sistema

20.81.1 Color de la función de tabulación

Color visual de entidades relacionadas con pestañas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FDA542

20.82 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema

20.82.1 La función de color de la doblez es incorrecta

Color visual de entidades relacionadas dobleces incorrectas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FF3300

20.83 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema

20.83.1 Color incorrecto de la característica de la brida

Color visual de entidades relacionadas con la pestaña incorrecta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#A82000

20.84 SMCONTOURLAYERCOLOR variable de sistema

20.84.1 Color de la capa de contorno

Define un color que será asignado a la capa en el dxf 2D que contiene la geometría desplegada después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	7

20.85 SMCONTOURLAYERLINETYPE variable de sistema

20.85.1 Tipo de línea de la capa de contorno

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de contorno.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

20.86 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

20.86.1 Grosor de línea de la capa de contorno

Determina el grosor de línea de la capa contorno. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	30

20.87 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema

20.87.1 Ángulo máximo de bisel

Determina el ángulo máximo del bisel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	80

20.88 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema

20.88.1 El ángulo mínimo de biselado

Determina el ángulo mínimo del bisel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	1

20.89 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema

20.89.1 Explota la función Forma en bridas y curvas

Los controles de qué conjunto de características deben reconocerse en caras sólidas si pueden describirse mediante una característica de forma única o un conjunto de bridas y curvas (es decir, una inserción en forma de puente en una brida grande).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On



20.90 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema

20.90.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas

Controla qué conjunto de características debe reconocerse en las caras sólidas si pueden describirse mediante una característica de dobladillo simple o por doblado y brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

20.91 Variable del sistema SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

20.91.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas

Controla qué conjunto de características debe reconocerse en las caras sólidas si pueden describirse mediante una característica de dobladillo simple o por doblado y brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

20.92 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema

20.92.1 Reconocer agujeros

Si está activado, los orificios de las bridas se reconocerán como características.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

20.93 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema

20.93.1 Reconocer las curvas de control de las costillas.

Controles de reconocimiento de curvas de control 2D para características de costilla.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

20.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema

20.94.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



20.95 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema

20.95.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta

Determina la desviación permitida entre el espesor del modelo de una característica errónea dada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1e6
Valor Por defecto:	0.2

20.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema

20.96.1 Tipo de extensión de la línea de doblado

Determina si la extensión de la línea de curvatura es la relación de espesor o el valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Ratio de Espesor 2: Valor Absoluto

20.97 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema

20.97.1 Valor de extensión de la línea de plegado

Controla cuanto las líneas de flexión se extienden fuera del contorno (si el valor es positivo), no lo alcanzan (si el valor es negativo), o simplemente toca (si el valor es cero). El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1000000 a 1000000
Valor Por defecto:	0.25

20.98 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema

20.98.1 Tipo de radio de doblez

Determina si el valor del radio de curvatura debe tratarse como relación con el espesor o como valor absoluto. El primer conmutador conmuta la relación de espesor/valor absoluto. El segundo interruptor controla si la configuración del radio de curvatura de contexto de chapa metálica debe tomarse de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o del modelo reconocido.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Valor Absoluto 2: Anular el radio de curvatura en SMCONVERT

20.99 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema

20.99.1 Valor de radio de doblez

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1



20.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema

20.100.1 Tipo de alivio de curvatura

Determina si el valor de la anchura del relieve de la curva se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.101 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema

20.101.1 Valor de ancho de relieve de curvatura

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

20.102 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

20.102.1 Modo de despliegue nivelado

Determina la apariencia de las características del formulario en la parte desplegada El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Anotar
-------------------	---

20.103 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema

20.103.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina

Establezca el valor -1.0 para la determinación automática de la menor viabilidad para el relieve de la esquina dada. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	-1.0

20.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema

20.104.1 Tipo de extensión de inglete

Determina si la extensión de los ingletes se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.105 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema

20.105.1 Valor de extensión de inglete

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

20.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema

20.106.1 Tipo de brecha de inglete

Determina si se debe tratar el espacio mitón como relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.107 Variable del sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

20.107.1 Valor de la separación del inglete

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1



20.108 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

20.108.1 Modo de despliegue de forma característica

Determina la apariencia de las formas características en la parte desplegada. El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	4
Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Proyecto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Proyecto sin marca central 6: Curvas de nivel sin marca central

20.109 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema

20.109.1 Tipo de hueco en el dobladillo

Determina si el espacio de entidad de dobladillo correspondiente se tratará como una relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



20.110 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema

20.110.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

20.111 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema

20.111.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo

Conjuntos relativos al valor de deducción de doblez de grosor utilizado para el despliegue de dobladillo cerrado. El valor varía de 0, lo que lleva al alargamiento del dobladillo a 10, lo que significa acortar la zona de curvatura en un valor igual a $8 \times$ de espesor. El valor se usará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	2.4

20.112 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema

20.112.1 Alineación de unión con alivio

Obliga a las caras de unión a alinear las caras de relieve adyacentes. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

20.113 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema

20.113.1 Tipo tirador conexiones

Determina si la brecha de unión debe ser tratada como relación con el espesor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.114 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema

20.114.1 Valor tirador conexiones

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.001



20.115 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema

20.115.1 Valor del factor K

Establece la relación de ubicación de la superficie neutral, es decir, la superficie no estirada o exprimida cuando la hoja está doblada, con respecto al grosor del material. El valor varía desde 0 para el radio de curvatura interna hasta 1 para el radio de curvatura externo. El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0.27324

20.116 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema

20.116.1 Subdivisiones de plegado

Establece el valor predeterminado para las subdivisiones de curvatura inclinadas. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	10

20.117 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema

20.117.1 Tipo de extensión de alivio

Determina si el valor de ancho del relieve de curvatura se tratará como una relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.118 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema

20.118.1 Valor de extensión de alivio

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

20.119 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema

20.119.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el radio del filete del talón debe tratarse como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Relación del radio del perfil 1: Valor Absoluto

20.120 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

20.120.1 Valor de radio de filete de tabulación

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5

20.121 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema

20.121.1 Tipo de radio de perfil

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.122 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema

20.122.1 Valor del radio del perfil

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2

20.123 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema

20.123.1 Tipo de radio redondo

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.124 SMDEFAULTTRIBROUNDRAIUSVALUE variable de sistema

20.124.1 Valor de radio de ronda

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

20.125 SMDEFAULTSHARPBENDRAIUSLIMITRATIO variable de sistema

20.125.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda

La relación de límite de radio de curvatura afilada predeterminada con el grosor. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5

20.126 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema

20.126.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación

Determina si la distancia del chaflán de la lengüeta se tratará como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.127 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema

20.127.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

20.128 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema

20.128.1 Tipo de espacio libre de pestañas

Determina si la holgura de la lengüeta se tratará como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto



20.129 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema

20.129.1 Valor de separación de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

20.130 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema

20.130.1 Tipo de distancia de tabulación

Determina si la distancia de pestaña se tratará como relación con el radio del perfil o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.131 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema

20.131.1 Valor de la distancia de la pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	20



20.132 SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema

20.132.1 Tipo de borde de pestaña

Determina si la pestaña tendrá bordes afilados, redondos o biselados. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bordes afilados 1: Bordes de filete 2: Bordes de chaflán

20.133 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema

20.133.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el radio del filete de la lengüeta se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.134 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

20.134.1 Valor de radio de filete de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

20.135 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema

20.135.1 Tipo de altura de pestaña

Determina si la altura de la pestaña se tratará como relación con el radio del perfil o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.136 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema

20.136.1 Valor de altura de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

20.137 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema

20.137.1 Tipo de longitud de pestaña

Determina si la longitud de la lengüeta se tratará como proporción del radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

20.138 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema

20.138.1 Valor de la longitud la pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	4

20.139 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema

20.139.1 Número de ranura de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2

20.140 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema

20.140.1 Valor de espesor

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento. El valor se proporciona en unidades del documento actual (consulte INSUNITS).



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2.0 for INSUNITS=4 0.07874 for INSUNITS=1

20.141 Variable del sistema SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

20.142 SMEXPORTOSMINIMALEDGELENGTH variable del sistema

20.143 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema

20.143.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

20.144 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

20.144.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de entidades de forma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS



20.145 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

20.145.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior

Determina el grosor de línea de la capa de entidad de formulario. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

20.146 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema

20.146.1 El color del formas características por la capa superior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

20.147 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variable de sistema

20.147.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de entidades de forma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	CONTINUOUS
--------------------	------------

20.148 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

20.148.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior

Determina el grosor de línea de la capa de entidad de formulario. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

20.149 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema

20.149.1 Curar caras coincidentes

Controla el reconocimiento del diseño de uniones con caras coincidentes y su conversión a uniones regulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

20.150 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema

20.150.1 Modo de conversión de malla

Especifica el modo de conversión de malla a sólido o superficie en 3d, usado por los comandos CONVTOSOLID o CONVTOSURFACE. Actualmente solo admitimos la conversión a modelos facetados, por lo que los valores 0 y 1, que corresponden a la conversión a modelos fluidos, no son accesibles.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	No guardado
Rango:	2 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	2: El resultado de la conversión está facetado y optimizado 3: El resultado de la conversión está facetado y no está optimizado

20.151 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema

20.151.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa

Define el color que se le asignará a la capa que contiene cotas anotativas después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	3

20.152 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema

20.152.1 Tipo de línea de la capa de anotación general

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de anotación general.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS



20.153 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

20.153.1 Grosor de línea de la capa de anotación general

Determina el grosor de línea de la capa de anotación de curvatura. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

20.154 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema

20.154.1 Parametrización del agujero

Controla la parametrización de los agujeros rectos. Si **Convertir agujeros en matriz** está activado, se comprobará que los agujeros de las bridas se agrupan en una matriz rectangular paramétrica. Si **Parametrizar agujeros** está activado, los agujeros que no se incluyan en las matrices se limitarán.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: No parametriza los agujeros 1: Parametrizar agujeros 2: Convertir agujeros a la matriz

20.155 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema

20.155.1 Fusionar curvas inclinadas

Si está activado, las curvas inclinadas adyacentes con conexión tangencial se fusionarán en una curva única inclinada.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

20.156 SMSMARTFEATURES variable de sistema

20.156.1 Actualizar automáticamente las características de la chapa

Controla si las características de chapa metálica se reconstruyen automáticamente cuando se ejecutan los comandos de chapa metálica. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Permitir la reconstrucción de características de chapa 2: Permitir la impresión automática de bordes después de la reconstrucción 4: Permitir uniones de creación automática después de crear curvas

20.157 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema

20.157.1 Comportamiento ambiguo de entrada

Controla el comportamiento del comando para resolver situaciones en las que el comando no puede deducir inequívocamente la cara o entidad a la que se refiere el punto de entrada o la curva 2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 1



Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sufijo del mensaje 1: Fallo de comando

20.158 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema

20.158.1 Convertir curva a cruce

Si está habilitado, las curvas divididas se dividen en la esquina después de dividir a la unión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

20.159 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema

20.159.1 Sanar caras de inglete coincidentes

Controla el aspecto de la opción de curación de caras de inglete coincidentes en el símbolo del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

20.160 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema

20.160.1 Curva ortogonal dividida

Determina el comportamiento dividido cuando la curva dividida toca la curva. Si está habilitado, la dirección dividida para la curva será ortogonal al eje de la curva. Si está deshabilitado, la dirección dividida será tangencial a la curva dividida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

20.161 SMTARGETCAM variable de sistema

20.161.1 Objetivo CAM

Define un sistema CAM objetivo para piezas de chapa de procesamiento de metal se desarrolló con BricsCAD usando comandos SmUnfold.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.162 SNAPANG variable de sistema

20.162.1 Ángulo de forzado

Especifica la rotación del forzado, rejilla y cruz de la ventana actual en relación al SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

20.163 SNAPBASE variable de sistema

20.163.1 Capturar base

Especifica el punto de origen de alineación y cuadrícula en la ventana visual actual en relación con el SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0



20.164 SNAPCOLOR variable de sistema

20.164.1 Color de alineación (obsoleto)

Reemplazado por SNAPMARKERCOLOR.

Sólo BricsCAD

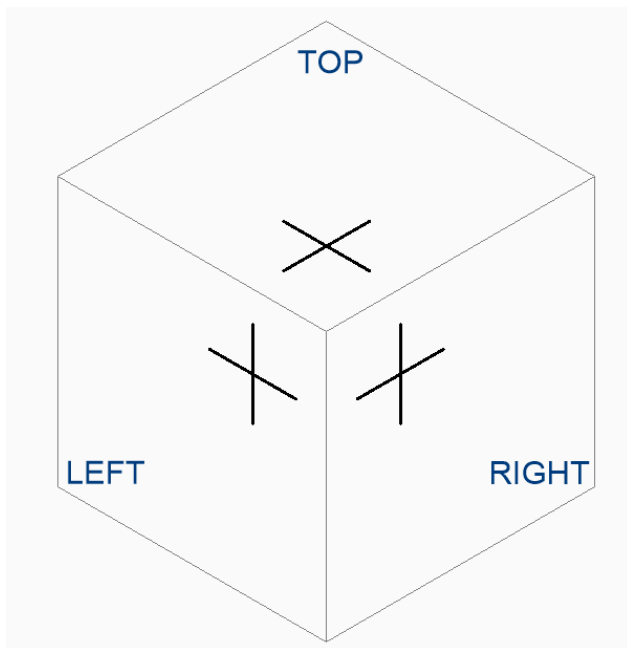
Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

20.165 SNAPISOPAIR variable de sistema

20.165.1 Capturar par isométrico

Especifica el plano isométrico de la ventana actual (izquierda, superior o derecha), usado si SNAPSTYL es isométrico. Pulse la tecla de función **F5** para establecer el plano de dibujo adecuado: **Izquierda**, **Arriba** o **Derecha**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Izquierda 1: Arriba 2: Derecha



20.166 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema

20.166.1 Color del marcador de capturas

Especifica el color del marcador snap. Se aceptan valores entre 1 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	20

20.167 SNAPMARKERSIZE variable de sistema

20.167.1 Tamaño del marcador de capturas

Especifica el tamaño del marcador de ajuste.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia



Valor Por defecto:	6
--------------------	---

20.168 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema

20.168.1 Grosor del marcador de capturas

Especifica el grosor del marcador de presión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	2

20.169 SNAPMODE variable de sistema

20.169.1 Modo de capturas

Activa o desactiva el complemento para la ventana gráfica actual. Esta configuración se invalida cuando SNAPTYPE se establece en **Adaptive Grid Snap**.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar (para la vista actual) Activado (1): Acpturas activas (para la ventana actual)

20.170 SNAPSIZE variable de sistema

20.170.1 Tamaño de alineación (obsoleto)

Sustituido por SNAPMARKERSIZE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



20.171 SNAPSTYL variable de sistema

20.171.1 Estilo de forzado

Especifica si el estilo de captura de la ventana actual es rectangular o isométrico.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Capturar rectangular 1: Capturar isométrico

20.172 SNAPTHICKNESS variable de sistema

20.172.1 Grosor de alineación (obsoleto)

Reemplazado por SNAPMARKERTHICKNESS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

20.173 SNAPTYPE variable de sistema

20.173.1 Tipo de capturas

Especifica el tipo de alineación para la ventana actual: alineación de cuadrícula, alineación polar o alineación de cuadrícula adaptable.

Durante **Adaptive Grid Snap**, el espacio de ajuste se calcula en función de la relación de las unidades de dibujo actuales por píxel mostrado y el ajuste AdaptiveGridStepSize. Esta opción anula el SNAPMODE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2



Valores posibles:	0: Forzado de rejilla 1: Captura polar 2: Rejilla de rejilla adaptable
-------------------	--

20.174 SNAPUNIT variable de sistema

20.174.1 Capturar unidad

Especifica el espaciado de alineación del puerto de vista actual y especifica el espaciado entre los puntos de alineación. Si SNAPSTYL es 1 (alineación isométrica), el valor SNAPUNIT X se ajustará automáticamente para reflejar la alineación isométrica. No hay alineación en la dirección Z.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5,0.5

20.175 SOLIDCHECK variable de sistema

20.175.1 Comprobación de sólidos

Activa o desactiva la validación de sólidos 3D para la sesión actual BricsCAD.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Validación sólida desactivada Activado (1): Validación sólida activada

20.176 SORTENTS variable de sistema

20.176.1 Ordenar entidades

Especifica el orden de visualización de tipo de entidad. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Off 1: Selección de entidad 2: Capturar entidades 4: Redibujos 8: Creación de diapositivas Mslide 16: Regeneraciones 32: Ploteo 64: Salida PostScript

20.177 SPAADJUSTMODE variable de sistema

20.177.1 Modo ajuste

El modo de ajuste se utiliza para suavizar triángulo. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ninguno (Deja todo por sí solo) 1: Sin Red (Ajuste de puntos rodeado de triángulos por los nodos móviles en el centro de nodos vecinos) 2: Todos (también ajusta nodos de la red)

20.178 SPACHECKLEVEL variable de sistema

20.178.1 Comprobar nivel

Verifique el nivel utilizado en AUDIT y SOLIDEDIT para verificar las entidades ACIS. El valor 10 es el más bajo, utilizado para la comprobación rápida. El valor 70 es el máximo, utilizado para una comprobación exhaustiva que requiere mucho tiempo. La auditoría se utiliza para reparar planos que están abiertos. SolidEdit edita las caras, los bordes y los cuerpos de los sólidos 3D y las regiones 2D. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 70
Valor Por defecto:	10
Valores posibles:	<p>0: Transformación de consistencia básica, puntero básico y topología fatal.</p> <p>10: Comprobaciones de geometría básica. Comprobaciones de topología celular.</p> <p>20: Comprobaciones de intercambio de datos. Comprobación de la zona de la cara y del bucle. Comprobaciones medias de geometría de curvas.</p> <p>30: Controles generales de superficie. Compruebe si hay caras de la astilla.</p> <p>40: Comprobación de la superficie de la estría degenerada. Verificación de compatibilidad entre superficie y superficie de pcurve. Compruebe que COEDGE tenga un compañero en una cara de un solo lado.</p> <p>50: Controles de contención del cuerpo. Verificación de compatibilidad entre la ubicación de pcurve y la ubicación de cobertura (no tolerante).</p> <p>60: Comprobación de los puntos de convexidad.</p> <p>70: Controles de contención de bultos y conchas. Revisiones cara a cara de intersección. Verificación de la parametrización de la curva.</p>

20.179 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema

20.179.1 Relación aspecto rejilla

La relación de aspecto de la cuadrícula especifica la relación de aspecto aproximada de cada celda de la cuadrícula. Si el valor está cerca de 1, entonces la celda está cerca de un cuadrado. Esto no garantiza la relación de aspecto de la faceta, que puede consistir solo en una parte de una célula. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0



20.180 Variable del sistema SPAGRIDMODE

20.180.1 Modo rejilla

Especifica cómo se utilizan las rejillas en el proceso de mallado. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No en todas las redes 1: Rejillas en el interior 2: Permitir una rejilla que divida aristas del modelo 3: La red en una sola dirección, u o v

20.181 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema

20.181.1 Faceta máxima longitud de la arista

Especifica la longitud máxima de un lado de la faceta. El valor recomendado y predeterminado de 0 permite al software determinar y utilizar un valor óptimo. Especificar una longitud demasiado pequeña puede provocar un alto consumo de memoria y un mal rendimiento. Esta variable se ignora si se utiliza SPAUSEFACETRES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

20.182 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema

20.182.1 El número máximo de líneas de la rejilla

Las líneas de la cuadrícula máxima especifican el número máximo de subdivisiones de la cuadrícula. Esto evita que los datos de las facetas de una cara se hagan demasiado grandes. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	512

20.183 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema

20.183.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla

Especifica el número mínimo de líneas de la cuadrícula U. Al menos este número de líneas de la cuadrícula se generan en dirección U. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0

20.184 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema

20.184.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V

Especifica el número mínimo de líneas de la cuadrícula V. Al menos este número de líneas de la cuadrícula se generan en dirección V. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0



20.185 SPANORMALTOL variable de sistema

20.185.1 Normal tolerancia

La tolerancia normal especifica la desviación normal máxima permitida entre dos normales en dos nodos de faceta adyacentes en grados. El valor adecuado suele ser independiente del tamaño del modelo. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	15,0

20.186 SPASURFACETOL variable de sistema

20.186.1 Tolerancia de superficie

La tolerancia de superficie especifica la distancia máxima entre un borde de faceta y la superficie verdadera. El valor correcto depende del tamaño del modelo. Esta variable se ignora para la salida a STL y PDF si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	-1.0

20.187 SPATRIANGMODE variable de sistema

20.187.1 Modo Triangulación

Modo de triangulación identifica qué parte de la malla debe ser triangular. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5



Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No triangulación 1: Triangular en todas partes 2: Triangular contra el límite 3: También triangular nivel de cuadrícula primero 4: Triangular de 3 niveles de margen 5: Triangular de 4 niveles de margen

20.188 SPAUSEFACETRES variable de sistema

20.188.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES

Especifica si se usará la variable del sistema FACETRES en lugar de la tolerancia normal. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

20.189 SPLFRAME variable de sistema

20.189.1 Marco spline

Especifica si el marco de control para las hélices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marco de control para las hélices. Activado (1): Muestra el marco de control de las hélices.

20.190 SPLINESEGS variable de sistema

20.190.1 Segmentos spline

Especifique el número de segmentos de línea se deben generar para cada polilínea de ajuste de spline (opción Spline del comando EDITPOL). Se aceptan valores entre -32768 y 32768. Con un valor negativo



se aplica una curva de tipo de ajuste. Una curva de tipo de ajuste se compone de segmentos de arco , lo que arroja una curva más suave , pero se tarda más tiempo en generarse.

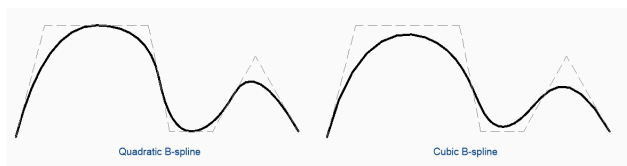
Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-32768 a 32767
Valor Por defecto:	8

20.191 SPLINETYPE variable de sistema

20.191.1 Tipo de spline

Especifica el tipo de curva generado por la opción Spline del comando POLEDIT: B-spline cuadrática o B-spline cúbica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 6
Valor Por defecto:	6
Valores posibles:	5: B-Spline Cuadrática 6: B-Spline cúbica



20.192 SRCHPATH variable de sistema

20.192.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos

Especifica la carpeta(s) en que BricsCAD debe buscar fuentes de texto, archivos de personalización, plug-ins, dibujos para insertar, tipos de línea y patrones de sombreado que no están en la carpeta actual. Rutas de búsqueda están separadas por punto y coma (;).

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.193 SSFOUND variable de sistema

20.193.1 Conjunto de planos encontrados

Muestra el conjunto de planos nombre de archivo y la ruta que está asociado con el archivo de dibujo actual (si está abierta).

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

20.194 SSLOCATE variable de sistema

20.194.1 Conjunto de planos localización

Especifica si BricsCAD tratará de localizar y abrir un conjunto de planos para el dibujo que se va a abrir.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No abrir el conjunto de planos de un dibujo con el dibujo Activado (1): Abra un dibujo de conjunto de la hoja con el dibujo

20.195 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema

20.195.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente

Especifica si BricsCAD muestra el Administrador de conjuntos cuando se abre un dibujo que está asociado a un conjunto de planos. SSMAUTOOPEN y SSLOCATE deben estar encendidos para mostrar el conjunto automáticamente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No abrir el panel de juego de hojas automáticamente Activado (1): Abrir automáticamente panel conjunto de planos

20.196 SSMPOLLTIME variable de sistema

20.196.1 Tiempo de consulta del administrador de conjunto de trabajo

Especifica el intervalo de tiempo entre las actualizaciones automáticas de los datos del estado del conjunto de planos. SSMSHEETSTATUS debe ajustarse a 2 de la hora de operar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 600
Valor Por defecto:	15

20.197 SSMSHEETSTATUS variable de sistema

20.197.1 Estado del Administrador de conjuntos

Especifica como los datos de estado del conjunto de hojas se han actualizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No actualizar el estado automáticamente 1: Refrescar estado cuando el conjunto de trabajo es cargado o actualizado 2: Refrescar estado cuando el conjunto de planos sea cargado o actualizado, y con intervalo de tiempo mediante SSMPOLLTIME



20.198 SSMSTATE variable de sistema

20.198.1 Conjunto de planos gerente de Estado

Especifica si el Administrador de conjuntos de planos está activo o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Administrador de conjuntos no está activo 1: Administrador de conjuntos está activo

20.199 STACKPANELTYPE variable de sistema

20.199.1 Tipo de panel de pila

Estilo de contenedores apilados de paneles de acoplamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	1
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Panel fijo resizable con botones de tabulación de texto horizontal 1: Conjunto de paneles desplegable con una pestaña de iconos 2: Conjunto de paneles plegable con botones de pestaña de icono vertical (a menos que esté acoplado en la parte superior o inferior)

20.200 STAIRWIDTH variable de sistema

20.200.1 Ancho de escalera

Ancho por defecto de las escaleras creadas con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	40 para MEASUREMENT=0 (pulgadas) 1000 for MEASUREMENT=1 (milímetros)

20.201 STAMPFONTSIZE variable de sistema

20.201.1 Tamaño de Fuente

Especifica el tamaño de fuente del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.2

20.202 Variable del sistema STAMPFONTSTYLE

20.202.1 Estilo de la fuente

Especifica el estilo de fuente para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Arial

20.203 STAMPFOOTER variable de sistema

20.203.1 Pie de Página

Especifica el pie de página para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia



20.204 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema

20.204.1 Pie de página del sello X offset

Especifica el desplazamiento del pie de página del sello de trazado desde la izquierda del área imprimible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

20.205 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema

20.205.1 Pie de página del sello Y offset

Especifica el desplazamiento del pie de página del sello de trazado desde la parte inferior del área de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

20.206 STAMPHEADER variable de sistema

20.206.1 Cabecera

Especifica el encabezado del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.207 Variable del sistema STAMPHEADEROFFSETX

20.207.1 Sello encabezado X offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la izquierda del área imprimible.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

20.208 STAMPHEADEROFFSEY variable de sistema

20.208.1 Sello encabezado Y offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

20.209 Variable del sistema STAMPUNITS

20.209.1 Unidades

Especifica las unidades en las que se muestra el tamaño de fuente del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros



20.210 STANDARDSOPTIONS variable de sistema

20.210.1 Opciones de validación de estándares

Opciones para controlar el procedimiento de verificación de las normas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Corregir automáticamente las propiedades de objetos no estándar 2: Mostrar los problemas ignorados

20.211 STANDARDSVIOLATION variable de sistema

20.211.1 Notificación de infracción de las normas

Especifica cómo se notifica al usuario las infracciones de las normas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: La notificación está desactivada 1: Se muestra un diálogo de alerta 2: Se muestra un icono en la barra de estado

20.212 STARTUP variable de sistema

20.212.1 Inicio

Especifica la visualización de los cuadros de diálogo Crear Nuevo Dibujo e Inicio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro



Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Mostrar el cuadro de diálogo Seleccionar Plantilla, o usar el archivo plantilla de dibujo predeterminado (establecido en la variable de sistema BASEFILE) 1: Mostrar los cuadros de diálogo Inicio y Crear Nuevo Dibujo 2: Mostrar la página de inicio 3: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada)

20.213 STARTUPTODAY variable de sistema

20.213.1 Iniciar hoy (obsoleto)

Especifica si se utiliza o no la ventana Hoy.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar el cuadro de diálogo de inicio tradicional Activado (1): Mostrar la ventana "Hoy".

20.214 STATUSBAR variable de sistema

20.214.1 Barra de estado de ventanas

Especifica la visualización de la barra de estado. La única razón para desactivar las barras de desplazamiento es ganar un poco más de área de dibujo. Es mucho más útil dejarlo encendido.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la barra de estado Activado (1): Mostrar barra de estado



20.215 STEPSIZE variable de sistema

20.215.1 Tamaño de huella

Especifica el tamaño de cada paso, en unidades de dibujo, en el modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1e-6 a 1e+6
Valor Por defecto:	50.0

20.216 STEPSPERSEC variable de sistema

20.216.1 Pasos por segundo

Especifica el número de pasos por segundo en modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1.0 a 30.0
Valor Por defecto:	24.0

20.217 STEPTHICKNESS variable de sistema

20.217.1 Espesor de paso

Espesor de los escalones individuales creados con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)



20.218 Variable del sistema STLPOSITIVEQUADRANT

20.218.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL

Mueve las coordenadas a octante totalmente positivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Off 1: On

20.219 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema

20.219.1 Configuración del árbol de estructura

Nombre del archivo de configuración de árbol de estructura activo. SRCHPATH se utiliza para encontrar el archivo. Cargar un archivo CST diferente al archivo predeterminado cambia la forma en que el comando STRUCTUREPANEL presenta los datos de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	"default.cst"

20.220 SURFTAB1 variable de sistema

20.220.1 Tabulación de superficie 1

Define el número de tabulaciones que se creará para SUPREGLA y SUPTAB. También se define la densidad de la malla en la dirección M para SUPREV y SUPLADOS.

Al extruir entidades con segmentos de arco: la variable del sistema SURFTAB1 las divide en una serie de intervalos de igual longitud.

Al girar entidades: la variable SURFTAB1 controla el número de segmentos de la superficie de revolución.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

20.221 SURFTAB2 variable de sistema

20.221.1 Tabulación de superficie 2

Especifica la densidad de malla en la dirección N para SUPREV y SUPLADOS. La variable SURFTAB2 controla el número de segmentos de cada segmento de arco en la entidad girada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

20.222 SURFTYPE variable de sistema

20.222.1 Tipo de ajuste de superficie

Especifica el tipo de superficie apropiado para ser utilizado cuando se ejecuta la opción Smooth del comando EDITPOL.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 8
Valor Por defecto:	6
Valores posibles:	5: Superficie B-Spline Cuadrática 6: Superficie B-Spline cúbica 8: Superficie Bezier

20.223 Variable del sistema SURFU

20.223.1 Superficie U

Especifica la densidad de superficie en la dirección M y la densidad de aislamiento U en entidades de superficie cuando se ejecuta la opción Suavizar del comando PEDIT.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

20.224 SURFV variable de sistema

20.224.1 Superficie V

Especifica la densidad de la superficie en la dirección N y la densidad de las isolíneas V en las entidades de la superficie cuando se ejecuta la opción Suave del comando PEDIT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

20.225 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema

20.225.1 SVG mezclado degradados

Utilizar combinados degradados complejos relleno de degradado. El uso de rellenos de degradado complejos hace que el tamaño del archivo sea mayor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar los degradados mezclados. Activado (1): Utilice gradientes combinados.

20.226 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema

20.226.1 Extensión de imagen SVG predeterminado

Especifica la extensión predeterminada para las imágenes.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	.png

20.227 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema

20.227.1 Familia de fuentes SVG genérico

Fuente a sustituir si falta la correcta.

Las siguientes familias de fuentes genéricas son compatibles con SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursiva**, **fantasía**, **monospace**.

- Sans-serif - fuentes sin serifs, como Arial
- Serif - fuentes con serifs, como Times Roman
- Cursiva - fuentes que parecen escritas a mano
- Fantasy - fuentes inusuales
- Monoespacial - fuentes donde cada carácter ocupa el mismo espacio (espaciado no proporcional), como Courier

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: sans-serif 1: serif 2: cursiva 3: fantasía 4: monoespacio

20.228 SVGIMAGEBASE variable de sistema

20.228.1 Ruta de acceso base de imagen SVG

Ruta de acceso donde copiar imágenes (si no juego, rutas de archivo absolutas se escriben en svg).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
-------	-------------------------------



Guardado en:	Preferencia
--------------	-------------

20.229 SVGIMAGEURL variable de sistema

20.229.1 Url de imagen SVG

Prefijo, para anteponer al nombre de la imagen (por ejemplo: "http://www.mysite.com/images/" o "to/images/").

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

20.230 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema

20.230.1 Escala de peso de la línea de SVG

Tamaño de píxel en unidades de dispositivo, utilizadas para la escala lineweights.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.0

20.231 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema

20.231.1 Altura de salida Svg (en píxeles)

Altura de salida (en píxeles). Válido solo si SVGSCALEFACTOR es cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	768



20.232 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema

20.232.1 Ancho de salida Svg (en píxeles)

Ancho de salida (en píxeles). Válido solo si SvgScaleFactor es cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1024

20.233 SVGPRECISION variable de sistema

20.233.1 SVG precisión de punto flotante

Especifica la precisión en términos de dígitos decimales en doubles (como en impresión ("% .9g", ...) - 9 dígitos).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	6

20.234 SVGSCALEFACTOR variable de sistema

20.234.1 Svg Scale Factor

1 Unidad de dibujo = X píxeles Svg.

Si se establece en cero, escalará la vista actual para que se ajuste al tamaño de página de SvgOutputWidth x SvgOutputHeight.

Si se establece en un valor positivo, el tamaño de página SVG se calcula automáticamente para que corresponda a la escala requerida, cuando una unidad de dibujo es igual al número especificado de píxeles SVG.

Por ejemplo, 96 ppp / 25,4 = 3,7795 - el factor de escala correspondiente para la conversión de 1 unidad dwg en 1 mm Svg.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

20.235 SYSCODEPAGE variable de sistema

20.235.1 Página de códigos del sistema

Muestra la página de códigos del sistema, determinada por el sistema operativo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



21. T

21.1 Variable del sistema TABCONTROLHEIGHT

21.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)

Establece el alto del control de ficha de documento de píxeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	25

21.2 TABMODE variable de sistema

21.2.1 Modo Tablero

Especifica el uso de un tablero. Utilice el comando TABLET para configurar un tablero.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	Off
Valores posibles:	Aus (0): Comando Modo de selección Ein (1): Modo de digitalización

21.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema

21.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)

Con este estilo, todas las pestañas tienen el mismo ancho de Activado/Desactivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): todas las pestañas tienen ancho fijo apagado Activado (1): todas las pestañas tienen ancho fijo activado
-------------------	--

21.4 TANGENTLENGHTYPE variable de sistema

21.4.1 Tipo de longitud tangente

Define el tipo de longitud tangente de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

21.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

21.5.1 Valor de longitud de tangente

Define el valor predeterminado de longitud de tangente de ajuste de flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

21.6 TARGET variable de sistema

21.6.1 Objetivo

Especifica la ubicación actual del puerto de visualización del punto de destino.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo



21.7 TDCREATE variable de sistema

21.7.1 Hora/Fecha de creación

Muestra la hora y la fecha de creación del dibujo (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

21.8 TDINDWG variable de sistema

21.8.1 Hora/Fecha en el dibujo

Muestra el tiempo total de edición del dibujo actual, en días. Formato: >número de días<.>decimal fracción de un día<

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

21.9 TDUCREATE variable de sistema

21.9.1 Creación universal de Hora/Fecha

Muestra la hora y fecha universales de creación del dibujo (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

21.10 TDUPDATE variable de sistema

21.10.1 Hora/Fecha de actualización

Muestra la hora local y la fecha en la que el dibujo fue guardado o actualizado (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



21.11 TDUSRTIMER variable de sistema

21.11.1 Hora/Fecha del temporizador de usuario

Muestra el temporizador transcurrido por el usuario. Puede iniciar, detener y reiniciar el temporizador con el comando TIME.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

21.12 TDUUPDATE variable de sistema

21.12.1 Hora/Fecha universal de actualización

Muestra la hora y fecha universales de última actualización o guardado (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

21.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

21.13.1 Tipo de longitud de la te

Define el tipo de longitud de la tangente de la te por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

21.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

21.14.1 Valor de longitud de la camiseta

Define el valor predeterminado de longitud tangente de camiseta.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

21.15 TEMPLATEPATH variable de sistema

21.15.1 Ruta de plantillas

Especifica la ruta de la carpeta de Plantillas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

21.16 TEMPPREFIX variable de sistema

21.16.1 Prefijo temporal

Contiene el nombre de la carpeta de archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

21.17 TEXTANGLE variable de sistema

21.17.1 Ángulo del texto

Almacena el ángulo de la última entidad de texto añadida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado



21.18 TEXTED variable de sistema

21.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única

Especifica el tipo de editor para trabajar con entidades de texto de línea única.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: editor in situ 1: diálogo emergente 2: editor in situ con entrada repetida

21.19 TEXTEDITMODE variable de sistema

21.19.1 Modo edición de texto

Especifica si los comandos de edición de texto (DDEDIT) repiten automáticamente la selección de entidad o no.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Modo de edición múltiple (el comando se repite hasta que se cancela) 1: Modo de edición único (el comando finaliza después de editar una entidad de texto) 2: Modo de edición automática (único si se edita texto preseleccionado, de lo contrario múltiple)

21.20 TEXTEVAL variable de sistema

21.20.1 Evaluación del texto

Especifica el método de evaluación de las cadenas de texto de la línea de comandos. Cuando la variable de sistema TEXTEVAL está establecida en 1, este comando evalúa las expresiones LISP:



Texto: (* pi 2)

El resultado de la ecuación (pi x 2) se coloca como texto: 6.283185

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las respuestas a solicitudes para cadenas de texto y valores de atributos son tomados literalmente 1: Los textos que comienzan con '(' o '!' son evaluados como una expresión LISP, tal y como las entradas no textuales

21.21 TEXTFILL variable de sistema

21.21.1 Relleno del texto

Especifica si las fuentes TrueType son o rellenas o contorneadas al exportar mediante el comando SALVAPS y en renderizados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar los textos como contornos 1: Mostrar los textos como imágenes rellenas

Filled Text Outlined Text Filled text
Outlined text



21.22 TEXTQLTY variable de sistema

21.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux)

Especifica la suavidad de las fuentes TrueType para trazado y representación en pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50
Valores posibles:	0: No se ha hecho ningún esfuerzo para perfeccionar la suavidad del texto 100: máximo esfuerzo para suavizar los caracteres de texto

21.23 TEXTSIZE variable de sistema

21.23.1 Tamaño del texto

Especifica la altura predeterminada para las nuevas entidades de texto. TEXTSIZE no tiene efecto si el estilo de texto actual tiene una altura fija.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2.5

21.24 TEXTSTYLE variable de sistema

21.24.1 Texto estilo

Almacena el nombre el estilo de texto actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar



21.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema

21.25.1 Ruta del mapa de Textura

Especifica la ruta (s) en la carpeta (s) mapas de textura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

21.26 Variable del sistema THICKNESS

21.26.1 Espesor

Almacena el espesor 3D actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

21.27 THREADDISPLAY variable de sistema

21.27.1 Representación de hilo

Define la visualización del hilo para las piezas creadas con el comando -BMHARDWARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0) Activado (1): Visualización del hilo

21.28 THUMBSize variable de sistema

21.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen

Especificar el máximo generado para las miniaturas en píxeles.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

21.29 TILEMODE variable de sistema

21.29.1 Modo Flotante

Activa la pestaña Modelo o la última presentación usada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Activar la última presentación activa (espacio papel) 1: Activar pestaña Modelo

21.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema

21.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados

Especifica la sincronización de la iluminación en todos los viewports del espacio del modelo. (Solo para uso interno)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no sincronizar la iluminación On (1): sincronizar iluminación

21.31 TIMEZONE variable de sistema

21.31.1 Zona horaria

Especifica la zona horaria del sol en el dibujo. Al establecer una ubicación geográfica también se establece la zona horaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-12000 a 13000
Valor Por defecto:	-8000



Valores posibles:	<p>-12000: (GMT-12:00) Línea Internacional de la Fecha Oeste</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Isla Midway, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Hawaii</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alaska</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Hora del Pacífico (US & Canadá); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Hora de Montaña (EE. UU. y Canadá)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Hora central (EE. UU. y Canadá)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) América central</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Ciudad de México, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Hora del Este (EE. UU. y Canadá)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Este)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04:00) Hora del Atlántico (Canadá)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Terranova</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasilia</p> <p>(GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Groenlandia</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Medio Atlántico</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Azores</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Isla Cabo Verde</p> <p>0: (UTC) Tiempo Universal Coordinado</p> <p>(GMT) Horario Medio de Greenwich: Dublín, Edimburgo Lisboa, Londres</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monrovia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Ámsterdam, Berlín, Berna, Roma, Estocolmo, Viena</p> <p>1001: (GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapest, Liubliana, Praga</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovia, Zagreb</p> <p>1004: (GMT+01:00) África central occidental</p> <p>2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirut, Estambul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bucarest</p> <p>2002: (GMT+02:00) El Cairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofía, Tallin, Vilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalén</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moscú, San Petersburgo, Volgogrado</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teherán</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate</p> <p>4001: (GMT+04:00) Bakú, Tiflis, Ereván</p> <p>4300: (GMT+04:30) Kabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Ekaterinburgo</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcuta, Bombay, Nueva Delhi</p> <p>5450: (GMT+05:45) Katmandú</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
-------------------	---



21.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema

21.32.1 Margen de la barra de herramientas

Margen, en píxeles, que separa las filas de los botones de la barra de herramientas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	0

21.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema

21.33.1 Tamaño del botón de la herramienta

Especifica el tamaño de los botones de la barra de herramientas.



Figure 7: Pequeño



Figure 8: Grande



Figure 9: Extra grande

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes
-------------------	---

21.34 TOOLICONPADDING variable de sistema

21.34.1 Icono de herramienta de relleno

Tamaño, en píxeles, del espacio en blanco alrededor de los iconos de la barra de herramientas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0

21.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema

21.35.1 Paletas de herramientas ruta

Especifique la ruta (s) en la carpeta Paletas de herramientas (s).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

21.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema

21.36.1 Retraso de la sugerencia

Especifica el retraso después del cual aparecen las informaciones sobre herramientas (en milisegundos).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	500



21.37 TOOLTIPS variable de sistema

21.37.1 Herramientaconsejos

Alterna la visualización de información sobre herramientas para barras de herramientas, cinta, cuadrante y propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar información sobre las herramientas Activado (1): Mostrar sugerencias

21.38 TPSTATE variable de sistema

21.38.1 Paletas de herramientas barra de estado

Especifica si la barra de herramientas de paletas es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Barra de herramientas Paletas es invisible 1: Barra de herramientas Paletas es visible

21.39 TRACEWID variable de sistema

21.39.1 Grosor del trazo

Especifica la anchura por defecto de las nuevas trazas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	1.0
--------------------	-----

21.40 TRACKPATH variable de sistema

21.40.1 Ruta del trazo

Especifica la visualización de caminos rastreo de referencia polar y entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades en pantalla completa 1: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades sólo entre el punto de alineamiento y el punto 'Desde' a la ubicación del cursor 2: No mostrar la ayuda del rastreo polar 3: No mostrar las ayudas del rastreo polar o de entidades

21.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema

21.41.1 Mostrar Transparencia

Especifica si la transparencia de entidad se muestran en pantalla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

21.42 TRAYICONS variable de sistema

21.42.1 Iconos de bandeja

Alterna la visualización de los iconos de notificación en la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar bandeja Activado (1): Bandeja de pantalla

21.43 TRAYNOTIFY variable de sistema

21.43.1 Bandeja de notificación

Alterna la visualización de globos de notificación para los servicios en ejecución en la bandeja de la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No mostrar notificaciones Activado (1): Mostrar notificaciones

21.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema

21.44.1 Tiempo de espera de la bandeja

Especifica el tiempo de visualización (en segundos) para las notificaciones de servicio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor Por defecto:	0

21.45 TREADLENGTH variable de sistema

21.45.1 Largo preferido de la banda de rodadura

Longitud preferida de los peldaños de las escaleras creadas con el comando BIMSTAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
-------	------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	11,5 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 290,0 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

21.46 TREEDEPTH variable de sistema

21.46.1 Profundidad del árbol

Especifica el número máximo de veces que el índice puede dividirse en ramas para mejorar el rendimiento.

Cuando se fija en cero, las entidades se procesan siempre en el orden de la base de datos, sin que el rendimiento se vea beneficiado por la indexación espacial.

Cuando se establece un valor positivo, se aplica la indexación espacial y admite hasta cinco dígitos. Los primeros tres dígitos son para el espacio modelo y los restantes para el espacio papel.

Cuando se establece un valor negativo, se ignoran las coordenadas Z de todas las entidades, ya sea en el espacio del modelo o en el espacio del papel. Debido a que se ignoran las coordenadas z, un valor negativo es más apropiado y eficiente para los dibujos 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3020
Valores posibles:	0: Suprimir la indexación espacial >0: Aplicar indexación espacial <0: Ignorar las coordenadas Z

21.47 TREEMAX variable de sistema

21.47.1 Máximo árbol

Al regenerar un dibujo TREEMAX limita el uso de memoria mediante la limitación del número de nodos en el índice espacial (oct-tree). Al imponer un límite fijo con TREEMAX, puede cargar dibujos creados en sistemas con más memoria que su sistema y con un TREEDEPTH mayor que el que su sistema puede manejar. Estos dibujos, si se dejan sin marcar, tienen un árbol de octetos lo suficientemente grande como para acabar consumiendo más memoria de la que dispone su ordenador. TREEMAX también proporciona una salvaguarda contra la experimentación con valores de TREEDEPTH inadecuadamente altos.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro



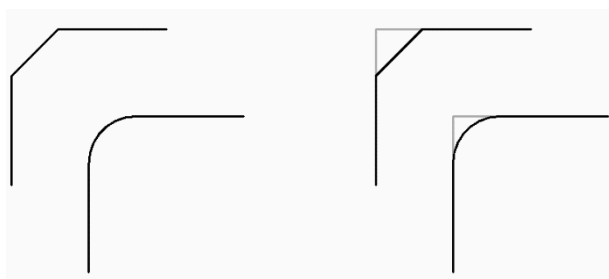
Valor Por defecto:	10000000
--------------------	----------

21.48 TRIMMODE variable de sistema

21.48.1 Modo de recorte

Determina si se ajusta, o no, la longitud de las entidades seleccionadas o segmentos de polilínea en chaflanes y empalmes (recortados o alargados).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No recortar las aristas seleccionadas hasta los puntos finales de las líneas de chaflán y los arcos de redondeo On (1): Recortar bordes seleccionados a los extremos de las líneas de chaflán y arcos de filete



21.49 TRUSTEDPATHS variable de sistema

21.49.1 Ubicaciones confiables de archivos ejecutables

Carpetas desde las que se pueden cargar archivos ejecutables.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	



21.50 TSPACEFAC variable de sistema

21.50.1 Factor del espaciado del texto

Especifica la distancia del interlineado del texto multilínea medida como un factor de la altura del texto. Se aceptan valores entre 0.25 y 4.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Rango:	0,25 a 4,0
Valor Por defecto:	1.0

21.51 TSPACETYPE variable de sistema

21.51.1 Tipo de espaciado del texto

Especifica el tipo de espaciado de línea utilizado para el texto multilínea.

- Al menos: ajusta el espaciado de línea según los caracteres más altos de una línea.
- Exactamente: utiliza el espaciado de línea especificado, independientemente de los tamaños de caracteres individuales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Al menos 2: Exacto

21.52 TSTACKALIGN variable de sistema

21.52.1 Alineación del texto apilado

Especifica la alineación vertical de textos apilados: inferior, centro o superior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo



Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Alineación inferior 1: Alineación central 2: Alineación superior

21.53 TSTACKSIZE variable de sistema

21.53.1 Tamaño del texto apilado

Especifica el porcentaje en el que el texto de altura fracción apilada es relativa a la altura actual del texto seleccionado. Se aceptan valores entre 25 y 125.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	25 a 125
Valor Por defecto:	70

21.54 TTFASTTEXT variable de sistema

21.54.1 Texto TrueType visualización e impresión de modo

Marcas controlan si el texto se dibuja TrueType /imprimir como gráficos vectorizados o como texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Mostrar texto como texto 2: Imprimir/vista previa de texto como texto



22. U

22.1 UCSAXISANG variable de sistema

22.1.1 Ángulo del eje SCP

Especifica el ángulo por defecto, en grados, para rotar el UCS alrededor de su eje X, Y o Z, utilizando el comando UCS.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	5 a 180
Valor Por defecto:	90

22.2 UCSBASE variable de sistema

22.2.1 Base SCP

Especifica el nombre del SCP que define el SCP ortográfico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	"MUNDO"

22.3 UCSDETECT variables de sistema

22.3.1 Detectar SCP

Especifica el UCS dinámico. El UCS dinámico es un UCS temporal que se activa automáticamente cuando el cursor se desplaza sobre la cara de un sólido 3D o una entidad 2D. Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior. El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 3



Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	negativo: Desactivar el UCS dinámico 1: Habilite para caras de sólidos 3D y regiones. 2: Habilitar para entidades 2D

22.4 UCSFOLLOW variable de sistema

22.4.1 Seguimiento SCP

Especifica si una vista en planta (una vista superior ampliada a extensiones) se genera automáticamente cada vez que se cambia la UCS. Se recomienda desconectar UCSDETECT en este caso.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la vista del plan al cambiar UCS On (1): Mostrar la vista en planta al cambiar SCP

22.5 UCSICON variable de sistema

22.5.1 Icono SCP

Especifica la muestra y posición de los iconos SCP para la vista actual. El valor es almacenado como Bitcode usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	0: No hay icono 1: Mostrar icono 2: en el origen

22.6 UCSICONPOS variable de sistema

22.6.1 Ubicación del icono SCP

Especifica la ubicación no originaria del icono UCS.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Inferior derecha 1: Inferior izquierda 2: Superior derecha 3: Superior izquierda

22.7 UCSNAME variable de sistema

22.7.1 Nombre SCP

Especifica el nombre del SCP de la ventana actual en el espacio de trabajo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

22.8 UCSORG variable de sistema

22.8.1 Origen SCP

Almacena el punto origen del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0,0



22.9 UCSORTHO variable de sistema

22.9.1 SCP ortográfico

Especifica si la configuración SCP ortográfica relacionada se activa automáticamente cuando se selecciona una vista ortográfica.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Cuando se selecciona una vista ortográfica, no se activa automáticamente la UCS ortográfica relacionada Activado (1): Cuando se selecciona una vista ortográfica, activar automáticamente el ortográfica SCP relacionados

22.10 UCSVIEW variable de sistema

22.10.1 Vista SCP

Controla si el SCP actual se guardará con el fin de llamada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar el SCP actual con la vista con nombre Encendido (1): Guardar la SCP actual con la vista nombrada

22.11 UCSVP variable de sistema

22.11.1 Ventanas SCP

Especifica si el SCP en todas las ventanas es fijo o cambia para reflejar el SCP de la ventana activa actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On



Valores posibles:	Desactivado (0): No bloqueado (UCS almacenado en la ventana gráfica) Activado (1): Bloqueado (SCP almacenado en la ventana)
-------------------	--

22.12 UCSXDIR variable de sistema

22.12.1 Dirección X del SCP

Almacena la dirección X del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1,0,0

22.13 UCSYDIR variable de sistema

22.13.1 Dirección Y del SCP

Almacena la dirección Y del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,1,0

22.14 UNDOCTL variable de sistema

22.14.1 Control Deshacer

Especifica el estado del comando DESHACER. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	5



Posibles opciones:	0: Deshacer apagado 1: Deshacer activado 2: Deshacer sólo un comando 4: Auto está activado 8: Existe un grupo actualmente activo
--------------------	--

22.15 UNDOMARKS variable de sistema

22.15.1 Marcas Deshacer

Muestra el número actual de marcas ubicadas en el control DESHACER mediante la opción MARCA. Las opciones MARCAR y VOLVER no están disponibles si un grupo está actualmente activo.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

22.16 Variable del sistema UNITESURFACES

Unir superficies adyacentes.

Determina si las superficies extruidas/reformadas adyacentes están unidas o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	Desactivado (0): Unir superficies adyacentes Activado (1): No unir superficies adyacentes

22.17 UNITMODE variable de sistema

22.17.1 Modo de unidad

Especifica cómo son mostradas las unidades Imperiales.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo



Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): No quitar espacios al convertir distancias o ángulos en texto Activado (1): Elimina espacios al convertir distancias o ángulos en texto

22.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema

22.18.1 Use Communicator

Indica que una licencia de Communicator fue activada. Si se cambia la licencia, el nuevo nivel entra en vigor después de reiniciar el programa.

- 0: Sin licencia, los formatos de importación y exportación de Communicator no están disponibles.
- 1: Versión de prueba, ejecuta Communicator en modo de prueba, expirando después de 30 días.
- 2: completo, ejecuta el conjunto completo de importación y exportación del comunicador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No está usando Communicator 1: Usando prueba de Communicator 2: Usando Communicator

22.19 USERI1 variable de sistema

22.19.1 Entero 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0



22.20 USERI2 variable de sistema

22.20.1 Entero 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

22.21 USERI3 variable de sistema

22.21.1 Entero 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

22.22 USERI4 variable de sistema

22.22.1 Entero 4

Cuarta de las 5 variables que puede usar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

22.23 USERI5 variable de sistema

22.23.1 Entero 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

22.24 USERR1 variable de sistema

22.24.1 Real 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

22.25 USERR2 variable de sistema

22.25.1 Real 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

22.26 USERR3 variable de sistema

22.26.1 Real 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



22.27 USERR4 variable de sistema

22.27.1 Usuario real 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

22.28 USERR5 variable de sistema

22.28.1 Usuario real 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

22.29 USERS1 variable de sistema

22.29.1 Cadena 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

22.30 USERS2 variable de sistema

22.30.1 Cadena 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado



22.31 Variable del sistema USERS3

22.31.1 Cadena 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

22.32 USERS4 variable de sistema

22.32.1 Cadena 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

22.33 USERS5 variable de sistema

22.33.1 Cadena 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

22.34 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema

22.34.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)

Especifica si se debe mostrar una carpeta adicional en el cuadro de diálogo de archivo para los comandos abrir, guardar como e insertar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off



23. V

23.1 VBAMACROS variable de sistema

23.1.1 Habilitar macros

Especifica si las macros son habilitadas, o no, al cargar un proyecto VBA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las macros al cargar el proyecto VBA Activado (1): Activar las macros en la carga del proyecto VBA

23.2 VENDORNAME variable de sistema

23.2.1 Nombre del fabricante

Muestra el nombre del vendedor.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"Bricsys"

23.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema

23.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección

Defina si BIMACTUALIZARSECCION imprime diagnósticos adicionales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro



Valor Por defecto:	1
--------------------	---

23.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema

23.4.1 Ruta control de versión

Especifica la carpeta donde se configuran los ajustes del control de versiones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

23.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema

23.5.1 Ruta de descarga del control de versiones

Especifica la carpeta donde se deben guardar los proyectos de control de versiones de forma predeterminada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

23.6 Variable del sistema VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

23.6.1 Versión de archivos personalizables

Versión actual de los archivos CUI y PGP.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

23.7 VIEWCTR variable de sistema

23.7.1 Centro de la vista

Especifica el centro de vista de la ventana gráfica actual, expresado en coordenadas UCS.

Solo lectura



Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

23.8 VIEWDIR variable de sistema

23.8.1 Dirección de Vista

Especifica la dirección de visualización de la ventana gráfica actual, expresada en coordenadas UCS.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

23.9 VIEWMODE variable de sistema

23.9.1 Modo de vista

Especifica el modo de visualización de la ventana gráfica actual. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Si "El clip frontal no está en el ojo" (16) está activado, la distancia del clip frontal (FRONTZ) establece el plano de recorte frontal. Si está desactivado, el plano de recorte frontal pasa por el punto de la cámara (los vectores detrás de la cámara no se muestran). Este indicador se ignora si el bit de recorte frontal (2) está desactivado.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Posibles opciones:	0: Apagado 1: Vista en perspectiva activada 2: Recorte frontal activado 4: Vover recorte on 8: Modo Seguimiento SCP activado 16: Recorte frontal no visible



23.10 VIEWSIZE variable de sistema

23.10.1 Tamaño de vista

Especifica la altura de la vista, medida en unidades de dibujo, para la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

23.11 VIEWTWIST variable de sistema

23.11.1 Giro de vista

Especifica el ángulo de giro de la vista, medido en relación con el WCS, para la ventana gráfica actual.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

23.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema

23.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo

Controla si las vistas de dibujo documentación del modelo se actualizan automáticamente cuando el modelo de la fuente cambia. Cuando se desactiva, el comando **ViewUpdate** actualiza manualmente las vistas de dibujo creadas por los comandos **ViewBase** y **ViewSection**. Esto solo funciona en el espacio papel.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar las vistas de los dibujos automáticamente Activado (1): Actualizar automáticamente las vistas de los dibujos



23.13 VISRETAIN variable de sistema

23.13.1 Conservar visibilidad

Especifica la visibilidad, el color, el tipo de línea, el grosor de línea y, si PSTYLEPOLICY está establecido en OFF (0), los estilos de ploteo de las capas dependientes de la referencia x. También especifica si se guardan los cambios de ruta de las referencias externas anidadas.

Si está desactivado (0): Los cambios realizados en las capas dependientes de las referencias externas en el dibujo actual son válidos sólo en la sesión actual y no se guardan con el dibujo. Cuando se vuelve a abrir el dibujo actual, la tabla de capas se vuelve a cargar desde el dibujo de referencia y el dibujo actual refleja esos ajustes. Los ajustes de capa afectados son: Activado, Desactivado, Congelar, Descongelado, Color, Tipo, Peso y Estilo (si PSTYLEPOLICY está establecido en 0).

Si está activado (1): la configuración de capa se guarda con la tabla de capas del dibujo actual y permanece de una sesión a otra.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado, la tabla de capas, tal y como está almacenada en el dibujo referencia (refX) tiene preferencia 1: Activado, los cambios realizados en capas dependientes de refxs del dibujo actual tienen preferencia

23.14 VOLUMEPREC variable de sistema

23.14.1 Precisión de volumen

Especifica el número de decimales que se muestran para los volúmenes cuando el bit de volumen de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	-1



Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-------------------	--

23.15 VOLUMEUNITS variable de sistema

23.15.1 Unidades de volumen

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar volúmenes cuando el bit de volumen de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todos los volúmenes se muestran en la unidad de dibujo actual. Cuando se seleccionan una o más unidades en el cuadro de diálogo VolumeUnits, el programa utiliza la unidad que mejor se ajusta. El bit Propiedades de volumen de formato de la variable Unidades de propiedad debe estar activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

23.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema

23.16.1 Ventana gráficamaximizado

Muestra un valor para indicar si la ventana gráfica está maximizada. No se puede trazar o publicar cuando la ventana gráfica está maximizada.

Sólo AutoCAD

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off



Valores posibles:	Desactivado (0): el puerto de visualización no está maximizado Activado (1): La ventana está maximizada
-------------------	--

23.17 VPROTATEASSOC variable de sistema

23.17.1 Vista rotada

Permitir rotación de vista dentro de una ventana cuando una ventana rota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Rotar vista desactivada Activado (1): Rotar vista activada

23.18 VSMAX variable de sistema

23.18.1 Pantalla virtual máxima

Muestra las coordenadas de la esquina superior derecha de la pantalla virtual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

23.19 VSMIN variable de sistema

23.19.1 Pantalla virtual mínima

Muestra las coordenadas de la esquina inferior izquierda de la pantalla virtual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo



23.20 VTDURATION variable de sistema

23.20.1 Ver la duración de la transición

Especifica la duración de las transiciones de vista animada en milisegundos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5000
Valor Por defecto:	750

23.21 VTENABLE variable de sistema

23.21.1 Habilite las transiciones de vista

Especifica si las transiciones de vista animada están habilitadas para hacer zoom/desplazamiento panorámico y/o para operaciones de rotación de vista. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Para zoom/encuadre 2: Para la rotación 4: Para el modo desatendido

23.22 VTFPS variable de sistema

23.22.1 Ver el mínimo de transición FPS

Especifica el FPS mínimo (marcos por segundo) requerido para habilitar las transiciones de vista animada. Es 7 por defecto, lo que significa que el tiempo de redibujado debería ser inferior a 143 ($=1000/7$) milisegundos. Si el ordenador no es capaz de redibujar la vista lo suficientemente rápido, no habrá animación.

Tipo:	Corto
-------	-------



Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 30
Valor Por defecto:	7



24. W

24.1 WALLWIDTH variable de sistema

24.1.1 Ancho de muro predeterminado

Anchura por defecto de los muros, cuando se utiliza BIMQUICKDRAW.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES variable de sistema

24.2.1 Los mensajes de advertencia

Especifica si los mensajes de advertencia aparecen en ciertas situaciones. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1048575



Posibles opciones:	1: Selección contexto 3D con hardware de representación 2: Modificación de propiedades de herramientas en diálogo Personalizar 4: Eliminación de trabajos de propiedades personalizadas 8: Mover las entidades a la capa congelada o desactivar 16: Guardar en la versión anterior no apoyar algunas entidades 32: La detección de archivos adjuntos modificados al abrir el dibujo de los padres 64: Creando nueva capa no activar el actual filtro de capa 128: Render: Tamaño de Cuadros entre 4 y 127 están siendo procesado como 128 256: Expansión masa categoría en el panel de propiedades 512: Eliminación de un elemento de diálogo Personalizar 1024: Publicar: Guardar lista de hojas 2048: Eliminar diseños en Configurar página Explorador 4096: Los cálculos de masa pueden llevar cierto tiempo 8192: Estado de edición de matriz 16384: Unidades Incompatibles 32768: La definición de bloque modificada hará que todas las referencias de bloque relacionadas se actualicen 65536: Un enlace de datos ha cambiado. Es posible que sea necesario actualizar cualquier tabla que use este enlace 131072: Uso de VIEWBASE para dibujos arquitectónicos 262144: Expandir una categoría cerrada en el panel de propiedades 524288: Se elimina la categoría vacía en el panel de propiedades
--------------------	---

24.3 WHIPARC variable de sistema

24.3.1 Arcos

Especifica si los círculos y arcos circulares son mostrados como verdaderos círculos o como una serie de vectores.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar círculos y arcos como una serie de vectores 1: Mostrar como círculos y arcos reales



24.4 WHIPTHREAD variable de sistema

24.4.1 Whip thread

Especifica si la regeneración y el redibujado se harán de forma multihilo, si la máquina tiene varios procesadores. Todavía no es compatible. Cuando se utiliza el procesamiento multihilo para las operaciones de redibujado (valor 2 o 3), no se garantiza la conservación del orden de las entidades especificadas con el comando DRAWORDER para la visualización, pero sí para el trazado. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin procesamiento de múltiples hilos 1: Proceso multi-hilo de regeneración 2: Proceso multi-hilo de redibujado

24.5 WINDOWAREACOLOR variable de sistema

24.5.1 Color del área de ventana

Especifica el color para las áreas de selección en ventanas. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

24.6 WIPEOUTFRAME variable de sistema

24.6.1 Marco de cobertura

Especifica la visualización de los marcos para las entidades de borrado. Si 0: los marcos se muestran temporalmente para la selección de entidades y la vista previa de selección.



Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos de cobertura 1: Se mostrarán e imprimirán los recuadros de cobertura 2: Mostrar pero no imprimir el recuadro de cobertura

24.7 WMFBKGND variable de sistema

24.7.1 Fondo del Meta-archivo de Windows

Especifica como el fondeo de WMF (Meta datos) o La copia es creada y mostrada en otras aplicaciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Fondo transparente, primer plano dependiente de WMFFOREGND Activado (1): Color de fondo actual, el primer plano permanece sin cambios

24.8 WMFFOREGND variable de sistema

24.8.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows

Especifica cómo se crea y se muestra el primer plano de un WMF (archivo meta de Windows) o de un recorte de texto en otras aplicaciones. WMFFOREGND se aplica sólo cuando WMFBKGND está ajustado a 0.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0



Valores posibles:	Desactivado (0): Forzar a que el color del primer plano sea más oscuro que el color de fondo Activado (1): Asegúrese de color de primer plano es más ligero que el color de fondo
-------------------	--

24.9 WNDLMAIN variable de sistema

24.9.1 Estado de la ventana principal

Almacena el estado de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Normal 1: Minimizada 2: Maximizada

24.10 WNDLSCRL variable de sistema

24.10.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)

Especifica la visualización de barras de desplazamiento en la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las barras de desplazamiento Activado (1): Mostrar barras de desplazamiento



24.11 WNDLTEXT variable de sistema

24.11.1 Estado de la ventana de texto

Almacena el estado de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: Oculto 1: Normal 2: Minimizada 3: Maximizada

24.12 WNDPMAIN variable de sistema

24.12.1 Esquina superior izquierda de la ventana principal

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

24.13 Variable del sistema WNDPTEXT

24.13.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

24.14 WNDMAIN variable de sistema

24.14.1 Tamaño de la ventana principal

Almacena el tamaño de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD



Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

24.15 WNDSTEXT variable de sistema

24.15.1 Tamaño de la ventana de texto

Almacena el tamaño de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

24.16 WORLDUCS variable de sistema

24.16.1 SCP Universal

Especifica si el SCP actual es, o no, igual al SCU.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): El UCS no coincide con el WCS Activado (1): El SCP es igual al SCU

24.17 WORLDVIEW variable de sistema

24.17.1 Vista universal

Especifica si el SCP actual cambia a SCU durante los comandos VISTADIN o PUNTOV.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1



Valores posibles:	0: El SCP permanece sin cambios 1: El SCP cambia a SCU mientras se ejecuta el comando; la entrada del comando es relativa al SCU actual
-------------------	--

24.18 WRITESTAT variable de sistema

24.18.1 Escribir estado

Muestra el estado en el que se ha abierto el dibujo: sólo-lectura o escribible. Esta variable se usa en LISP para determinar el estado de escritura del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede escribir en el dibujo Activado (1): Puede escribir en el dibujo

24.19 WSAUTOSAVE variable de sistema

24.19.1 Autoguardado del espacio de trabajo

Especifica si los cambios realizados en un espacio de trabajo se guardan automáticamente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar automáticamente Activado (1): Guardar automáticamente

24.20 WSCURRENT variable de sistema

24.20.1 Espacio de Trabajo Actual

El nombre del espacio de trabajo actual.

Tipo:	Cadena
-------	--------



Guardado en:	Registro
--------------	----------



25. X

25.1 XCLIPFRAME variable de sistema

25.1.1 Marco del recorte RefX

Especifica la visualización de los límites de recorte de xref. La variable de sistema FRAME anula el ajuste XCLIPFRAME.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar los límites de recorte 1: Mostrar y trazar los límites de recorte 2: Muestra, pero no los límites de parcela de recorte

25.2 XDWGFADECTL variable de sistema

25.2.1 Control de volumen de base de datos de referencias externas

Especifica el nivel de decoloración durante inserciones XREF. Los valores no positivos inhabilitan la decoloración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor Por defecto:	70

25.3 XEDIT variable de sistema

25.3.1 RefX editable

Especifica la edición in-situ del dibujo actual si está referenciado por otro dibujo.

Tipo:	Booleano
-------	----------



Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede utilizar la edición de referencias en el lugar Activado (1): Es posible usar la edición de referencias in-situ

25.4 XFADECTL variable de sistema

25.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen

Especifica el nivel de desvanecimiento para las referencias que se editan en el lugar. Esta configuración afecta solo a las entidades que no se están editando en la referencia. Se aceptan valores entre 0 y 90.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	50

25.5 XLOADCTL variable de sistema

25.5.1 Control de carga RefX

Todavía no es compatible. Especifica la carga de la demanda xref y determina si se abre una copia o el dibujo original.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivar la carga bajo demanda; se cargará el dibujo por completo 1: Activa la carga bajo demanda; los dibujos referenciados son mantenidos abiertos y bloqueados 2: Activar la carga bajo demanda; las copias de los dibujos referenciados son abiertas y bloqueadas, los dibujos referenciados no son bloqueados



25.6 Variable del sistema XLOADPATH

25.6.1 Ruta de carga RefX

Especifica una ruta para almacenar las copias temporales de las ref. x. cargadas bajo demanda (véase también Control de carga de Xref).

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

25.7 XNOTIFYTIME variable de sistema

25.7.1 Tiempo Xnotify

Especifica un número de minutos entre la comprobación de las referencias X, las imágenes y los documentos PDF modificados. Esto sucede si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY y/o PDFNOTIFY está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10080
Valor Por defecto:	5

25.8 XREFCTL variable de sistema

25.8.1 Control RefX

Activa o desactiva la creación de un archivo de registro de referencias externas (XLG) Activar/Desactivar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos de registro Activado (1): Escribir archivos de registro



25.9 XREFNOTIFY variable de sistema

25.9.1 RefX notificar

Activa/desactiva la notificación por perder las referencias externas al abrir el dibujo principal.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación de xref. Activado (1): Habilitar notificación xref

25.10 XREFOVERRIDE variable de sistema

25.10.1 Anulación de Xref

Especifica la visualización de las propiedades visuales de la entidad (como el color, el tipo de línea, el peso de la línea, la transparencia o el estilo de trazado) en las capas referenciadas.

Si está Desactivado (0): cuando las propiedades de las entidades en el dibujo XREF se establecen en ByLayer, cualquier cambio en las propiedades de la capa xref se muestra en el dibujo actual.

Si está activado (1): cuando las propiedades de las entidades en el dibujo XREF no están establecidas en ByLayer, las entidades en las capas xref se tratan como si sus propiedades estuvieran establecidas en ByLayer. Y cada capa de referencia externa puede tener su propio conjunto de excepciones de capa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Sólo se pueden cambiar las propiedades ByLayer de las entidades en el dibujo XREF On (1): Todas las propiedades de entidades en el dibujo XREF pueden ser cambiadas por su propiedad de capa original



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR variable de sistema

26.1.1 Factor de zoom

Especifica el cambio incremental del zoom con cada acción de la rueda del ratón, ya sea hacia adelante o hacia atrás. Al acercar el zoom, el paso incremental disminuye gradualmente permitiendo enfocar un detalle en particular con facilidad. Se aceptan valores entre 3 y 100. Cuanto mayor sea el número, mayor será el cambio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	3 a 100
Valor Por defecto:	40

26.2 ZOOMWHEEL variable de sistema

26.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom

Alterna ratón dirección de la rueda de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mueva la rueda hacia adelante en zooms; Mueva la rueda hacia atrás aleja 1: Mueva la rueda hacia adelante se aleja; rueda de movimiento de regreso se acerca