



Bricsys®

Systemvariablen-Referenz V22

Produkt-Dokumentation





Contents

1.	Systemvariablen-Referenz	57
1.1	Systemvariable Datentypen	57
1.2	Speicherort der Systemvariablen	57
1.3	Bearbeiten von Systemvariablen	58
1.4	Suchen nach Variablen	58
2.		59
2.1	_QUADTABFLAGS Systemvariable	59
2.1.1	Quad Registerkarte Flags	59
2.2	_VERNUM Systemvariable	59
2.2.1	Versions Nummer	59
3.	3	60
3.1	3DCOMPAREMODE Systemvariable	60
3.1.1	Vergleichs Visualisierungs Modus	60
3.2	3DOSMODE Systemvariable	60
3.2.1	Objekt 3D-Fang-Modus	60
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable	61
3.3.1	3D Fang Markierungs Farbe	61
4.	A	62
4.1	ACADLSPASDOC Systemvariable	62
4.1.1	on_start.lsp für jedes Dok.	62
4.2	ACADPREFIX Systemvariable	62
4.2.1	Programm Ordner Pfad	62
4.3	ACADVER Systemvariable	62
4.3.1	Autocad Version	62
4.4	ACISHLRRESOLUTION Systemvariable	63
4.4.1	Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung	63
4.5	ACISOUTVER Systemvariable	63
4.5.1	Acis Ausgabeversion	63
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSize Systemvariable	63
4.6.1	Adaptive Raster Schrittweite	63
4.7	AFLAGS Systemvariable	64
4.7.1	Attribut Optionen	64
4.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	64
4.8.1	Bruchlinien Kreuzungen erlauben	64
4.9	ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable	64
4.9.1	Zulässige Biegewinkel	64
4.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable	65
4.10.1	Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)	65
4.11	ALLOWTABMOVE Systemvariable	65
4.11.1	Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)	65
4.12	ALLOWTABSPLIT Systemvariable	66
4.12.1	Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)	66
4.13	AMEXPORTFORMAT Systemvariable	66
4.13.1	Export Format	66
4.14	ANGBASE Systemvariable	66
4.14.1	Winkelbasis	66
4.15	ANGDIR Systemvariable	67



Contents

4.15.1	Winkelrichtung	67
4.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable	67
4.16.1	Winkel Abtastintervall	67
4.17	ANNOALLVISIBLE Systemvariable	67
4.17.1	Beschriftungs Sichtbarkeit	67
4.18	ANNOAUTOSCALE Systemvariable	68
4.18.1	Beschriftungs Maßstab	68
4.19	ANNOTATEDWG Systemvariable	69
4.19.1	Beschriftungs Zeichnung	69
4.20	ANTIALIASRENDER Systemvariable	69
4.20.1	Anti-Aliasing Stärke für das Render	69
4.21	ANTIALIASSCREEN Systemvariable	70
4.21.1	Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht	70
4.22	APBOX Systemvariable	70
4.22.1	Objektfang-Öffnungsbox	70
4.23	APERTURE Systemvariable	71
4.23.1	Objektfang-Öffnung	71
4.24	ARCTESSELLATION Systemvariable	71
4.24.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	71
4.25	ARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable	72
4.25.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	72
4.26	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable	72
4.26.1	Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements	72
4.27	AREA Systemvariable	72
4.27.1	Berechnete Fläche	72
4.28	AREAPREC Systemvariable	73
4.28.1	Flächen Präzision	73
4.29	AREAUNITS Systemvariable	73
4.29.1	Flächen Einheiten	73
4.30	ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable	74
4.30.1	Assoziative Reihen	74
4.31	ARRAYEDITSTATE Systemvariable	74
4.31.1	Reihe Bearbeitungs Zustand	74
4.32	ARRAYTYPE Systemvariablen	74
4.32.1	Reihen Typ	74
4.33	CIVILASSOCIATIVITY Systemvariable	75
4.33.1	Assoziativität	75
4.34	ATTDIA Systemvariabel	75
4.34.1	Attribut Dialog	75
4.35	ATTMODE Systemvariable	75
4.35.1	Attribut Anzeige Modus	75
4.36	ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen	76
4.36.1	Griff Anziehungs Entfernung	76
4.37	ATTREQ Systemvariable	76
4.37.1	Standard Einfüge-Einstellungen	76
4.38	AUDITCTL Systemvariablen	76
4.38.1	Prüfungs Steuerung	76
4.39	AUDITERRORCOUNT Systemvariable	77



Contents

4.39.1	Prüfungs Fehlerzählung	77
4.40	AUNITS Systemvariablen	77
4.40.1	Winkel Einheitstyp	77
4.41	AUPREC Systemvariable	78
4.41.1	Winkel Einheits Präzision	78
4.42	AUTOADOPTSIZE Systemvariablen	78
4.42.1	Automatische Größenübernahme	78
4.43	AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable	79
4.43.1	Autovervollständigung Verzögerung	79
4.44	AUTOCOMPLETEmODE Systemvariable	79
4.44.1	Auto Vervollständigungs-Modus	79
4.45	AUTOFLIPQUARTERTURN Systemvariable	79
4.45.1	Automatisches Umklappen/Vierteldrehen	79
4.46	AUTOMATICCONNECTION Systemvariable	80
4.46.1	Automatische Verbindung	80
4.47	AUTOMATICTEES Systemvariable	80
4.47.1	Automatische T-Stücke	80
4.48	AUTOMENULOAD Systemvariable	80
4.48.1	Automatisches Laden des Menüs	80
4.49	AUTORESETSCALE Systemvariable	81
4.49.1	Bereinige nicht verwendete Maßstäbe	81
4.50	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	81
4.50.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern	81
4.51	AUTOSNAP Systemvariable	82
4.51.1	AutoFang	82
4.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable	82
4.52.1	Auto Spur Vektor Farbe	82
4.53	AUTOVPFITTING Systemvariable	83
4.53.1	Automatische Anpassung der Ansichtsfenster Grenzen	83
5.	B	84
5.1	BACKGROUND PLOT Systemvariable	84
5.1.1	Hintergrund Plotten	84
5.2	BACKZ Systemvariable	84
5.2.1	Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand	84
5.3	BASEFILE Systemvariable	84
5.3.1	Vorlage	84
5.4	BCFSOURCEURL Systemvariable	85
5.4.1	BCF Quell-URL	85
5.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable	85
5.5.1	Stücklisten Standards	85
5.6	BIMACTIVATEPYTHON Systemvariable	85
5.6.1	Python aktivieren	85
5.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable	86
5.7.1	Pfad für Standardeigenschaften	86
5.8	BIMMATCHPROP Systemvariable	86
5.8.1	BIM Eigenschaften anpassen	86
5.9	BIMOSMODE Systemvariable	86
5.9.1	BIM Fang Modus	86



Contents

5.10	BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable	87
5.10.1	Profil Standards	87
5.11	BINDTYPE Systemvariable	87
5.11.1	XRef Bindungs Typ	87
5.12	BKGCOLOR Systemvariable	88
5.12.1	Hintergrundfarbe	88
5.13	BKGCOLORPS Systemvariable	88
5.13.1	Papierbereich Hintergrund Farbe	88
5.14	BLIPMODE Systemvariable	88
5.14.1	Markier Modus	88
5.15	BLOCKEDITLOCK Systemvariable	89
5.15.1	Block Editor Sperre	89
5.16	BLOCKEDITOR Systemvariable	89
5.16.1	Block Editor	89
5.17	BLOCKIFYMODE Systemvariable	89
5.17.1	Blockify Einstellungen	89
5.18	BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable	90
5.18.1	Blockify Toleranz	90
5.19	BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable	90
5.19.1	Block Detaillierungsgrad	90
5.20	BLOCKSPATH Systemvariable	91
5.20.1	Block Pfad	91
5.21	BMAUTOUPDATE Systemvariable	91
5.21.1	Externe Komponenten aktualisieren	91
5.22	BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable	91
5.22.1	BMFORM Vorlagen-Pfad	91
5.23	BMUPDATEMODE Systemvariable	92
5.23.1	Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus	92
5.24	BOMTEMPLATE Systemvariable	92
5.24.1	Standard Vorlage	92
5.25	BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable	92
5.25.1	Standardhöhe der Miniaturansicht, px	92
5.26	BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable	93
5.26.1	Standardbreite der Miniaturansicht, px	93
5.27	BOUNDARYCOLOR Systemvariable	93
5.27.1	Erkannte Umgrenzungs Farbe	93
5.28	BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable	93
5.28.1	Bsyslib Kopie überschreiben	93
5.29	BVMODE Systemvariable	94
5.29.1	Block Sichtbarkeits Modus	94
6.	C	95
6.1	CACHELAYOUT Systemvariable	95
6.1.1	Cache-Layout	95
6.2	CAMERADISPLAY Systemvariable	95
6.2.1	Kamera Anzeige	95
6.3	CAMERAHEIGHT Systemvariable	95
6.3.1	Kamera Höhe	95
6.4	CANNOSCALE Systemvariable	96



Contents

6.4.1	Beschriftungsskalierungs Name	96
6.5	CANNOSCALEVALUE Systemvariable	96
6.5.1	Beschriftungs Maßstab Wert	96
6.6	CDATE Systemvariable	96
6.6.1	Kalenderdatum	96
6.7	CECOLOR Systemvariable	96
6.7.1	Objektfarbe	96
6.8	CELTSCALE Systemvariable	97
6.8.1	Objekt Linientyp Skalierung	97
6.9	CELTYPE Systemvariable	97
6.9.1	Objekt-Linientyp	97
6.10	CELWEIGHT Systemvariable	97
6.10.1	Objekt Linienstärke	97
6.11	CENTERCROSSGAP Systemvariable	98
6.11.1	Mittenmarkierung Kreuzspalt	98
6.12	CENTERCROSSSIZE Systemvariable	98
6.12.1	Mittenmarkierung Kreuzgröße	98
6.13	CENTEREXE Systemvariable	99
6.13.1	Mittellinie Verlängerungen Länge	99
6.14	CENTERLAYER Systemvariable	100
6.14.1	Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie	100
6.15	CENTERLTSCALE Systemvariable	100
6.15.1	Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	100
6.16	CENTERLTYPE Systemvariable	100
6.16.1	Linientyp für Mittenmarkierung oder Mittellinie	100
6.17	CENTERLTYPEFILE Systemvariable	100
6.17.1	Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie	100
6.18	CENTERMARKEXE Systemvariable	101
6.18.1	Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	101
6.19	CETRANSAPRENCY Systemvariable	101
6.19.1	Transparenz für neue Objekte	101
6.20	CHAMFERA Systemvariable	102
6.20.1	Fase erster Abstand	102
6.21	CHAMFERB Systemvariable	102
6.21.1	Fase zweiter Abstand	102
6.22	CHAMFERC Systemvariable	102
6.22.1	Fasen Länge	102
6.23	CHAMFERD Systemvariable	103
6.23.1	Fasen Winkel	103
6.24	CHAMMODE Systemvariable	103
6.24.1	Fasen Modus	103
6.25	MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable	104
6.25.1	Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist	104
6.26	CIRCLERAD Systemvariable	104
6.26.1	Kreis Radius	104
6.27	CLAYER Systemvariable	104
6.27.1	Aktueller Layer	104
6.28	CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable	105



Contents

6.28.1	Optionen für das Bildschirm bereinigen	105
6.29	CLEANSCREENSTATE Systemvariable	105
6.29.1	Status von Bildschirm bereinigen	105
6.30	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	106
6.30.1	Zwischenablage DWG Format	106
6.31	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	106
6.31.1	Zwischenablage Formate	106
6.32	CLIPROPTLINES Systemvariable	107
6.32.1	Zeilen anzeigen	107
6.33	CLISTATE Systemvariable	107
6.33.1	Befehlszeilen Status	107
6.34	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	108
6.34.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen	108
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable	108
6.35.1	Cloud-Download-Pfad	108
6.36	CLOUDLOG Systemvariable	108
6.36.1	Cloud Protokoll	108
6.37	CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable	109
6.37.1	Cloud Protokoll ausführlich	109
6.38	CLOUDONMODIFIED Systemvariable	109
6.38.1	Cloud auf geänderte	109
6.39	CLOUDSERVER Systemvariable	110
6.39.1	Cloud Server	110
6.40	CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable	110
6.40.1	Cloud temporärer Ordner	110
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable	110
6.41.1	Cloud Abhängigkeiten hochladen	110
6.42	CMATERIAL Systemvariable	111
6.42.1	Aktuelles Material	111
6.43	CMDACTIVE Systemvariable	111
6.43.1	Aktiver Befehl	111
6.44	CMDDIA Systemvariable	112
6.44.1	Befehls Dialoge	112
6.45	CMDECHO Systemvariable	112
6.45.1	Befehlsprotokoll	112
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable	112
6.46.1	Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten	112
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable	113
6.47.1	Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe	113
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable	113
6.48.1	Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Ausblenden des Protokolls	113
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable	113
6.49.1	Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung	113
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable	114
6.50.1	Ausblenden des Protokolls in der Befehlszeile Vordergrundfarbe	114
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable	114
6.51.1	Ausblendtransparenz des Protokoll in der Befehlszeile	114
6.52	CMDLINEFONTNAME Systemvariable	114



Contents

6.52.1	Befehlszeile Schriftart Namen	114
6.53	CMDLINEFONTSIZE Systemvariable	115
6.53.1	Befehlszeile Schriftgröße	115
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	115
6.54.1	Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn aktiv (Windows)	115
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	116
6.55.1	Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn inaktiv (Windows)	116
6.56	CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable	116
6.56.1	Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten	116
6.57	CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable	116
6.57.1	Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe	116
6.58	CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable	117
6.58.1	Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe	117
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable	117
6.59.1	Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe	117
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME Systemvariable	117
6.60.1	Die Befehlszeile verwendet einen neuen Floating-Rahmen (Windows)	117
6.61	CMDLNTXT Systemvariable	118
6.61.1	Befehlszeilen Präfix	118
6.62	CMDNAMES Systemvariable	118
6.62.1	Aktiver Befehls Name	118
6.63	CMLEADERSTYLE Systemvariable	118
6.63.1	Mehrfachführungsstil	118
6.64	CMLJUST Systemvariable	118
6.64.1	Multilinen Ausrichtung	118
6.65	CMLSCALE Systemvariable	119
6.65.1	Multilinen Skalierung	119
6.66	CMLSTYLE Systemvariable	119
6.66.1	Multilinen Stil	119
6.67	CMPLRMISS Systemvariable	119
6.67.1	Farbe zum Anzeigen fehlender Objekte im DWGVERGLEICH Modus	119
6.68	CMPLRMOD1 Systemvariable	120
6.68.1	Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus	120
6.69	CMPLRMOD2 Systemvariable	120
6.69.1	Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus	120
6.70	CMPLRNEW Systemvariable	121
6.70.1	Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus	121
6.71	CMPLDIFFLIMIT Systemvariable	121
6.71.1	Maximale Anzahl von Objekten in der Ausgabe des DWGCOMPARE Befehls	121
6.72	CMPLFADECTL Systemvariable	121
6.72.1	DWGVERGLEICH Ausblendregler	121
6.73	CMPLLOG Systemvariable	122
6.73.1	DWGVERGLEICH Protokollsteuerung	122
6.74	COLORBOOKPATH Systemvariable	122
6.74.1	Suchpfad für Farbbuch-Dateien	122
6.75	COLORTHEME Systemvariable	122
6.75.1	Benutzeroberfläche Farbschema	122



Contents

6.76	COLORX Systemvariable	123
6.76.1	X Achsen Farbe	123
6.77	COLORY Systemvariable	123
6.77.1	Y Achsen Farbe	123
6.78	COLORZ Systemvariable	123
6.78.1	Z Achsen Farbe	123
6.79	COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable	124
6.79.1	COM Acad Kompatibilität	124
6.80	COMBINETEXTMODE Systemvariable	124
6.80.1	Optionen für COMBINETEXTMODE	124
6.81	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable	125
6.81.1	Import und Export im Hintergrund durchführen	125
6.82	COMPASS Systemvariable	125
6.82.1	Kompass	125
6.83	COMPONENTSCONFIG Systemvariable	125
6.83.1	Konfiguration der Bibliotheks Panels	125
6.84	COMPONENTSPATH Systemvariable	126
6.84.1	Bibliothek Verzeichnis Pfad	126
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable	126
6.85.1	Abhängigkeits Leiste Anzeige	126
6.86	CONTINUOUSMOTION Systemvariable	126
6.86.1	Kontinuierliche Bewegung	126
6.87	CONVERTODMAX Systemvariable	127
6.87.1	Maximaler Multiplikator für den Außendurchmesser	127
6.88	CONVERTODMIN Systemvariable	127
6.88.1	Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser	127
6.89	CONVERTTHMAX Systemvariable	127
6.89.1	Maximaler Multiplikator für die Stärke	127
6.90	CONVERTTHMIN Systemvariable	127
6.90.1	Minimaler Multiplikator für die Stärke	127
6.91	COORDS Systemvariable	128
6.91.1	Koordinaten	128
6.92	COPYMODE Systemvariable	128
6.92.1	Kopier Modus	128
6.93	CPLOTSTYLE Systemvariable	129
6.93.1	Aktueller Plotstil	129
6.94	CPROFILE Systemvariable	129
6.94.1	Aktuelles Profil	129
6.95	CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable	129
6.95.1	Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly	129
6.96	CREATEVIEWPORTS Systemvariable	130
6.96.1	Automatische AFenster-Erstellung	130
6.97	CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable	130
6.97.1	Fadenkreuz Rendering Modus	130
6.98	CROSSINGAREACOLOR Systemvariable	131
6.98.1	Kreuzender-Bereich Farbe	131
6.99	CTAB Systemvariabel	131
6.99.1	Aktuelle Registerkarte	131



Contents

6.100	CTABLESTYLE Systemvariable	131
6.100.1	Aktueller Tabellen-Stil	131
6.101	CTRL3D MOUSE Systemvariable	132
6.101.1	3D-Maus-Modus	132
6.102	CTRLMOUSE Systemvariable	132
6.102.1	Maus Kurztasten	132
6.103	CURSORSIZE Systemvariable	133
6.103.1	Fadenkreuz Größe	133
6.104	CVPORT Systemvariable	133
6.104.1	Aktuelles Ansichtsfenster	133
6.105	CVERSIONCONTROL PATH Systemvariable	133
6.105.1	Aktueller Versionskontroll-Pfad	133
6.106	CLOUDSSOSCOPE Systemvariable	134
6.106.1	Cloud SSO Gültigkeitsbereiche	134
6.107	CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable	134
6.107.1	Cloud SSO Kunden-ID	134
6.108	CTRLMBUTTON Systemvariable	134
6.108.1	Mittelklick	134
7.	D	135
7.1	DATACOLLECTION Systemvariable	135
7.1.1	Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung	135
7.2	DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable	135
7.2.1	Aktueller Status der Datenerfassung	135
7.3	DATALINKNOTIFY Systemvariable	136
7.3.1	Benachrichtigung über Datenverbindungen	136
7.4	DATE Systemvariable	136
7.4.1	Aktuelles Datum	136
7.5	DBCSTATE Systemvariable	137
7.5.1	DbVerbindung Status	137
7.6	DBLCLKEDIT Systemvariable	137
7.6.1	Doppel-Klick Bearbeitung	137
7.7	DBMOD Systemvariable	137
7.7.1	Änderung Status	137
7.8	DCTCUST Systemvariable	138
7.8.1	Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis	138
7.9	DCTMAIN Systemvariable	138
7.9.1	Haupt-Rechtschreibwörterbuch	138
7.10	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable	138
7.10.1	Standard Bsyslib imperial	138
7.11	DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable	139
7.11.1	Standard Bsyslib metrisch	139
7.12	DEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable	139
7.12.1	Standardkurve für horizontale Ausrichtungen	139
7.13	DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable	139
7.13.1	Standardkurve für vertikale Ausrichtungen	139
7.14	DEFAULTLIGHTING Systemvariable	140
7.14.1	Standard-Beleuchtung	140
7.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable	140



Contents

7.15.1	Standard Licht Schatten Unschärfe	140
7.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable	141
7.16.1	Vorgabe für neue Plan Vorlage	141
7.17	DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable	141
7.17.1	Vorgabe Raumhöhe	141
7.18	DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable	141
7.18.1	Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen	141
7.19	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable	141
7.19.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	141
7.20	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable	142
7.20.1	Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)	142
7.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable	142
7.21.1	Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)	142
7.22	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable	142
7.22.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	142
7.23	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable	143
7.23.1	Standard-Stil für Rohr-Segment	143
7.24	DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable	143
7.24.1	Standard-Stil für Rohr-T-Stück	143
7.25	DEFLPLSTYLE Systemvariable	143
7.25.1	Vorgabe Layer Plot-Stil	143
7.26	DEFPLSTYLE Systemvariable	144
7.26.1	Vorgabe Objekt Plotstil	144
7.27	DELETEINTERFERENCE Systemvariable	144
7.27.1	Kollisionen löschen	144
7.28	DELETETOOL Systemvariable	144
7.28.1	Werkzeug löschen	144
7.29	DELOBJ Systemvariable	145
7.29.1	Objekt löschen	145
7.30	DEMANDLOAD Systemvariable	146
7.30.1	Auf Bedarf laden	146
7.31	DETAILSPATH Systemvariable	146
7.31.1	Details Verzeichnispfad	146
7.32	DGNEXPXREFMODE Systemvariable	146
7.32.1	Export Konvertierung von Xrefs	146
7.33	DGNFRAME Systemvariable	147
7.33.1	DGN-Rahmen	147
7.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	147
7.34.1	2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus	147
7.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	148
7.35.1	2D Ellipsen Importmodus	148
7.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	148
7.36.1	2D Polygon Importmodus	148
7.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	148
7.37.1	3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus	148
7.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	149
7.38.1	3D-Ellipsen Importmodus	149
7.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable	149



Contents

7.39.1	3D-Objekt Importmodus	149
7.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	150
7.40.1	3D-Polygon Importmodus	150
7.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable	150
7.41.1	Bemaßungs Assoziationen auflösen	150
7.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable	151
7.42.1	DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln	151
7.43	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable	151
7.43.1	Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen	151
7.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable	152
7.44.1	Ungenutzte Ressourcen löschen	152
7.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable	152
7.45.1	Textknoten auflösen	152
7.46	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable	152
7.46.1	Aktives Modell in den Modelbereich importieren	152
7.47	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable	153
7.47.1	Unsichtbare Elemente importieren	153
7.48	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable	153
7.48.1	Papierbereich Modelle importieren	153
7.49	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable	154
7.49.1	Ansichtsindex importieren	154
7.50	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTERIMPORT Systemvariable	154
7.50.1	Bemaßungen nach dem Import neu berechnen	154
7.51	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable	155
7.51.1	Symbolik Ressourcendateien	155
7.52	DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable	155
7.52.1	Importmodus für externe Referenzen	155
7.53	DGNOSNAP Systemvariable	156
7.53.1	DGN Objekt Fang	156
7.54	DIASTAT Systemvariable	156
7.54.1	Dialog Status	156
7.55	DIMADEC Systemvariable	156
7.55.1	Bemaßungswinkel Präzision	156
7.56	DIMALT Systemvariable	157
7.56.1	Alt Einheiten	157
7.57	DIMALTD Systemvariable	157
7.57.1	Alt Präzision	157
7.58	DIMALTF Systemvariable	157
7.58.1	Alt Multiplikator	157
7.59	DIMALTRND Systemvariable	158
7.59.1	Alt Rundung	158
7.60	DIMALTTD Systemvariable	158
7.60.1	Alt Toleranz Präzision	158
7.61	DIMALTTZ Systemvariable	158
7.61.1	Alt Toleranz Nullen unterdrücken	158
7.62	DIMALTU Systemvariable	159
7.62.1	Alt Einheitstyp	159
7.63	DIMALTZ Systemvariable	159



Contents

7.63.1	Alt Nullen unterdrücken	159
7.64	DIMANNO Systemvariable	160
7.64.1	Ist Beschriftungs Stil	160
7.65	DIMAPOST Systemvariable	160
7.65.1	Alt Einheiten Präfix/Suffix	160
7.66	DIMARCSYM Systemvariable	160
7.66.1	Bogen Längen Symbol	160
7.67	DIMASO Systemvariable	161
7.67.1	Assoziativität (veraltet)	161
7.68	DIMASSOC Systemvariable	161
7.68.1	Assoziativität	161
7.69	DIMASZ Systemvariable	161
7.69.1	Endsymbol-Größe	161
7.70	DIMATFIT Systemvariable	162
7.70.1	Endsymbol und Textanpassung	162
7.71	DIMAUNIT Systemvariable	162
7.71.1	Bemaßungswinkel Einheiten	162
7.72	DIMAZIN Systemvariable	163
7.72.1	Unterdrückt Winkel Nullen	163
7.73	DIMBLK Systemvariable	163
7.73.1	Endsymbol	163
7.74	DIMBLK1 Systemvariable	163
7.74.1	Endsymbol 1	163
7.75	DIMBLK2 Systemvariable	164
7.75.1	Endsymbol 2	164
7.76	DIMCEN Systemvariable	164
7.76.1	Zentrumsmarke	164
7.77	DIMCLRD Systemvariable	164
7.77.1	Bemaßungslinien Farbe	164
7.78	DIMCLRE Systemvariable	165
7.78.1	Hilfslinie Farbe	165
7.79	DIMCLRT Systemvariable	165
7.79.1	Textfarbe	165
7.80	DIMDEC Systemvariable	166
7.80.1	Bemaßungspräzision	166
7.81	DIMDLE Systemvariable	166
7.81.1	Bem Hilfslinien Verlängerung	166
7.82	DIMDLI Systemvariable	166
7.82.1	Bemaßungsbasislinien Abstand	166
7.83	DIMDSEP Systemvariable	166
7.83.1	Dezimaltrenner	166
7.84	DIMEXE Systemvariable	167
7.84.1	Hilfslinie Erw	167
7.85	DIMEXO Systemvariable	167
7.85.1	Hilfslinie Abstand	167
7.86	DIMFIT Systemvariable	167
7.86.1	Maßtext anpassen (veraltet)	167
7.87	DIMFRAC Systemvariable	168



Contents

7.87.1	Bruch Typ	168
7.88	DIMFXL Systemvariable	168
7.88.1	Hilfslinie feste Länge	168
7.89	DIMFXLON Systemvariable	168
7.89.1	Hilfslinie fest	168
7.90	DIMGAP Systemvariable	169
7.90.1	Textabstand	169
7.91	DIMJOGANG Systemvariable	169
7.91.1	Ausklümmung Winkel	169
7.92	DIMJUST Systemvariable	170
7.92.1	Horizontale Textposition	170
7.93	DIMLAYER Systemvariable	170
7.93.1	Standard-Layer für neue Bemaßungen	170
7.94	DIMLDRBLK Systemvariable	171
7.94.1	Führungsendsymbol	171
7.95	DIMLFAC Systemvariable	171
7.95.1	Bemaßungsskalierung linear	171
7.96	DIMLIM Systemvariable	171
7.96.1	Toleranz Methode	171
7.97	DIMLTEX1 Systemvariable	172
7.97.1	Hilfslinie 1 Linientyp	172
7.98	DIMLTEX2 Systemvariable	172
7.98.1	Hilfslinie 2 Linientyp	172
7.99	DIMLTYPE Systemvariable	172
7.99.1	Bemaßungslinien-Typ	172
7.100	DIMLUNIT Systemvariable	172
7.100.1	Bemaßungseinheiten	172
7.101	DIMLWD Systemvariable	173
7.101.1	Bemaßungslinie LS	173
7.102	DIMLWE Systemvariable	173
7.102.1	Hilfslinie LS	173
7.103	DIMPOST Systemvariable	174
7.103.1	Bemaßung Präfix/Suffix	174
7.104	DIMRND Systemvariable	174
7.104.1	Bemaßungsrundung	174
7.105	DIMSAH Systemvariable	174
7.105.1	Endsymbole	174
7.106	DIMSCALE Systemvariable	175
7.106.1	Bemaßungsskalierung allgemein	175
7.107	DIMSD1 Systemvariable	175
7.107.1	Bemaßungslinie 1	175
7.108	DIMSD2 Systemvariable	176
7.108.1	Bemaßungslinie 2	176
7.109	DIMSE1 Systemvariable	176
7.109.1	Hilfslinie 1	176
7.110	DIMSE2 Systemvariable	176
7.110.1	Hilfslinie 2	176
7.111	DIMSHO Systemvariable	177



Contents

7.111.1	Bemaßung zeigen (veraltet)	177
7.112	DIMSOXD Systemvariable	177
7.112.1	Bemaßungslinie Innen	177
7.113	DIMSTYLE Systemvariable	177
7.113.1	Bemaßungsstil	177
7.114	DIMTAD Systemvariable	178
7.114.1	Text Pos vert	178
7.115	DIMTDEC Systemvariable	178
7.115.1	Toleranz Präzision	178
7.116	DIMTFAC Systemvariable	178
7.116.1	Toleranz Text Höhe	178
7.117	DIMTFILL Systemvariable	179
7.117.1	Text gefüllt	179
7.118	DIMTFILLCLR Systemvariable	179
7.118.1	Text Füllfarbe	179
7.119	DIMTIH Systemvariable	180
7.119.1	Text innen ausgerichtet	180
7.120	DIMTIX Systemvariable	180
7.120.1	Text innen	180
7.121	DIMTM Systemvariable	180
7.121.1	Untere Toleranzgrenze	180
7.122	DIMTMOVE Systemvariable	181
7.122.1	Text Verschiebung	181
7.123	DIMTOFL Systemvariable	181
7.123.1	Bemaßungslinie Erzwungen	181
7.124	DIMTOH Systemvariable	181
7.124.1	Text außen ausgerichtet	181
7.125	DIMTOL Systemvariable	182
7.125.1	Toleranz Anzeige	182
7.126	DIMTOLJ Systemvariable	182
7.126.1	Toleranz Pos vert	182
7.127	DIMTP Systemvariable	183
7.127.1	Obere Toleranzgrenze	183
7.128	DIMTSZ Systemvariable	183
7.128.1	Bemaßungs Schrägstrich Größe	183
7.129	DIMTVP Systemvariable	183
7.129.1	Text Abstand vertikal	183
7.130	DIMTXSTY Systemvariable	184
7.130.1	Text Stil	184
7.131	DIMTXT Systemvariable	184
7.131.1	Text Höhe	184
7.132	DIMTXTDIRECTION Systemvariable	184
7.132.1	Textrichtung	184
7.133	DIMTZIN Systemvariable	185
7.133.1	Toleranz Nullen unterdrücken	185
7.134	DIMUNIT Systemvariable	185
7.134.1	Bemaßungseinheiten Typ (Veraltet)	185
7.135	DIMUPT Systemvariable	186



Contents

7.135.1	Platziert Text manuell	186
7.136	DIMZIN Systemvariable	186
7.136.1	Unterdrückt Null Bemaßungen	186
7.137	DISPLAYAXES Systemvariable	186
7.137.1	Achsen anzeigen	186
7.138	DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable	187
7.138.1	Achsen anzeigen	187
7.139	DISPLAYSCALING Systemvariable	187
7.139.1	Automatische Anzeigeskalierung	187
7.140	DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable	187
7.140.1	Anzeige der Seiten und Enden	187
7.141	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable	188
7.141.1	Fang Markierungen in allen Ansichten	188
7.142	DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable	188
7.142.1	Fang Tooltips	188
7.143	DISPPAPERBKG Systemvariable	189
7.143.1	Papier Hintergrund	189
7.144	DISPPAPERMARGINS Systemvariable	189
7.144.1	Bedruckbarer Bereich	189
7.145	DISPSILH Systemvariable	189
7.145.1	Anzeige von Silhouettenkurven	189
7.146	DISTANCE Systemvariable	190
7.146.1	Abstand	190
7.147	DMAUDITLEVEL Systemvariable	190
7.147.1	DMPRÜFUNG Befehl, Ebene der Details	190
7.148	DMAUTOUPDATE Systemvariable	191
7.148.1	3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus	191
7.149	DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable	191
7.149.1	Verbindungstyp	191
7.150	DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable	192
7.150.1	DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion	192
7.151	DMRECOGNIZE Systemvariable	192
7.151.1	Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung	192
7.152	DOCKPRIORITY Systemvariable	193
7.152.1	Docking Priorität	193
7.153	DOCTABPOSITION Systemvariable	194
7.153.1	Registerkarten Position	194
7.154	DONUTID Systemvariable	194
7.154.1	Ring Innen-Durchmesser	194
7.155	DONUTOD Systemvariable	194
7.155.1	Ring Außen-Durchmesser	194
7.156	DRAGMODE Systemvariable	195
7.156.1	Objekte ziehen	195
7.157	DRAGMODEHIDE Systemvariable	195
7.157.1	Beim Ziehen ursprüngliche Objekte ausblenden	195
7.158	DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable	195
7.158.1	Ziehen Unterbrechungs-Modus	195
7.159	DRAGOPEN Systemvariable	196



Contents

7.159.1	Ziehen öffnen	196
7.160	DRAGP1 Systemvariable	196
7.160.1	Regen-Zieh Rate	196
7.161	DRAGP2 Systemvariable	197
7.161.1	Schnell-Zieh Rate	197
7.162	DRAGSNAP Systemvariable	197
7.162.1	Fang für gezogene Objekte	197
7.163	DRAWINGPATH Systemvariable	198
7.163.1	Zeichnungs Pfad	198
7.164	DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable	198
7.164.1	Zeichnungen Ansicht Voreinstellung	198
7.165	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable	198
7.165.1	Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten	198
7.166	DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable	199
7.166.1	Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht	199
7.167	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable	199
7.167.1	Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung	199
7.168	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable	199
7.168.1	Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht	199
7.169	DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable	200
7.169.1	Qualität der Zeichnungsansichten	200
7.170	DRAWORDERCTL Systemvariable	200
7.170.1	Zeichenreihenfolge Steuerung	200
7.171	DWFFORMAT Systemvariable	201
7.171.1	Standard DWF Format	201
7.172	DWFFRAME Systemvariable	201
7.172.1	DWF-Rahmen	201
7.173	DWFOSNAP Systemvariable	201
7.173.1	DWF Objekt Fang	201
7.174	DWFVERSION Systemvariable	202
7.174.1	DWF Version	202
7.175	DWGCHECK Systemvariable	202
7.175.1	Zeichnung überprüfen	202
7.176	DWGCODEPAGE Systemvariable	203
7.176.1	Zeichnung Code Seite	203
7.177	DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable	203
7.177.1	Zeichnungs-Anleitung	203
7.178	DWGNAME Systemvariable	203
7.178.1	Name der Zeichnung	203
7.179	DWGPREFIX Systemvariable	204
7.179.1	Zeichnungs Präfix	204
7.180	DWGTITLED Systemvariable	204
7.180.1	Zeichnungs Titel	204
7.181	DXEVAL Systemvariable	204
7.181.1	Daten-Extraktions-Update-Modus	204
7.182	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable	205
7.182.1	DXF-Text anpassen Ausrichtung	205
7.183	DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable	205



Contents

7.183.1	Dynamischer Abhängigkeits-Modus	205
7.184	DYNDIGRIP Systemvariable	206
7.184.1	Dynamische Bemaßungen anzeigen	206
7.185	DYNDIMAPERTURE Systemvariable	206
7.185.1	Dynamische Bemaßung Öffnung	206
7.186	DYNDIMCOLORHOT Systemvariable	207
7.186.1	Dynamische Bemaßung Hot-Farbe	207
7.187	DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable	207
7.187.1	Dynamische Bemaßung Hover-Farbe	207
7.188	DYNDIMDISTANCE Systemvariable	207
7.188.1	Dynamische Bemaßung Entfernung	207
7.189	DYNDIMLINETYPE Systemvariable	208
7.189.1	Dynamische Bemaßung Linientyp	208
7.190	DYNDIVIS Systemvariable	208
7.190.1	Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit	208
7.191	DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable	209
7.191.1	Transparenz der dynamischen Eingabefelder	209
7.192	DYNMODE Systemvariable	209
7.192.1	Dynamischer Eingabe-Modus	209
7.193	DYNPICOORDS Systemvariable	210
7.193.1	Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe	210
7.194	DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable	210
7.194.1	Zeichnungsansichts Flags	210
8.	E	211
8.1	EDGEMODE Systemvariable	211
8.1.1	Kanten Modus	211
8.2	ELEVATION Systemvariable	211
8.2.1	Erhebung	211
8.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	212
8.3.1	Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie	212
8.4	ENABLEATTRACTION Systemvariable	212
8.4.1	Sensibilisierung der Griffe	212
8.5	ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable	212
8.5.1	Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund	212
8.6	ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable	213
8.6.1	Hyperlink Menü	213
8.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable	213
8.7.1	Hyperlink-Tooltip	213
8.8	ERRNO Systemvariable	213
8.8.1	Fehler Nummer	213
8.9	EXPERT Systemvariablen	214
8.9.1	Experte	214
8.10	EXPINSALIGN Systemvariable	214
8.10.1	Explorer einfügen ausgerichtet	214
8.11	EXPINSANGLE Systemvariable	215
8.11.1	Explorer einfügen Winkel	215
8.12	EXPINSFIXANGLE Systemvariable	215
8.12.1	Explorer einfügen fester Winkel	215



Contents

8.13	EXPINSFIXSCALE Systemvariable	215
8.13.1	Explorer einfügen feste Skalierung	215
8.14	EXPINSSCALE Systemvariable	216
8.14.1	Explorer einfügen Skalierung	216
8.15	EXPLMODE Systemvariable	216
8.15.1	Ursprung Modus	216
8.16	EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable	216
8.16.1	3D-PDF Schreiber	216
8.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable	217
8.17.1	ASAT/ASAB Writer	217
8.18	EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable	217
8.18.1	Version des ACIS Exportformats	217
8.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable	218
8.19.1	CATIA V4 Exportformat Version	218
8.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable	218
8.20.1	CATIA V5 Exportformat Version	218
8.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable	219
8.21.1	Export Geometrie-Flags	219
8.22	EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable	220
8.22.1	Verdeckt liegende Bauteile	220
8.23	EXPORTMODELSPACE Systemvariable	220
8.23.1	Exportiere Modelbereich	220
8.24	EXPORTPAGESETUP Systemvariable	221
8.24.1	Exportieren der Seiten-Einrichtung	221
8.25	EXPORTPAPERSPACE Systemvariable	221
8.25.1	Exportiere Papierbereich	221
8.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable	222
8.26.1	Parasolid Export Format Version	222
8.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	222
8.27.1	Produkt Struktur	222
8.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable	223
8.28.1	STEP Exportversions Format	223
8.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable	223
8.29.1	Version des XCGM Exportformats	223
8.30	EXTMAX Systemvariable	224
8.30.1	Grenzen maximum	224
8.31	EXTMIN Systemvariable	224
8.31.1	Grenzen minimum	224
8.32	EXTNAMES Systemvariable	225
8.32.1	Erweiterte Namen	225
8.33	EXTRUDEINSIDE Systemvariable	225
8.34	EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable	225
9.	F	226
9.1	FACETRATIO Systemvariable	226
9.1.1	Facetten Seitenverhältnis	226
9.2	FACETRES Systemvariable	226
9.2.1	Facetten Auflösung	226
9.3	FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable	226



Contents

9.3.1	Fbx Export Kameras	226
9.4	FBXEXPORTENTITIES Systemvariable	227
9.4.1	Fbx Export Objekte	227
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable	227
9.5.1	Fbx Objekte zum Exportieren	227
9.6	FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable	228
9.6.1	Fbx Export Lichter	228
9.7	FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable	228
9.7.1	Fbx Export Materialien	228
9.8	FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable	228
9.8.1	Fbx Export Texturen	228
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable	229
9.9.1	FBX Export Texturen Pfad	229
9.10	FEATURECOLORS Systemvariable	229
9.10.1	Feature Farben	229
9.11	FIELDDISPLAY Systemvariable	229
9.11.1	Feldanzeige	229
9.12	FIELDEVAL Systemvariable	230
9.12.1	Feld erneuern Modus	230
9.13	FILEDIA Systemvariable	230
9.13.1	Datei Dialog	230
9.14	FILLETRAD Systemvariable	231
9.14.1	Abrundungs Radius	231
9.15	FILLMODE Systemvariable	231
9.15.1	Ausfüll Modus	231
9.16	FINALTREAD Systemvariable	231
9.16.1	Austritt	231
9.17	FINALTREADLENGTH Systemvariable	232
9.17.1	Definitive Laufflächenlänge	232
9.18	FITARCMAXGAP Systemvariable	232
9.18.1	FitArc Max Gap	232
9.19	FITLINEFITARCMODE Systemvariable	232
9.19.1	AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus	232
9.20	FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable	233
9.20.1	Formstück Radius Typ	233
9.21	FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable	233
9.21.1	Formstück Radius Wert	233
9.22	FLOORFLOORDISTANCE system variable	234
9.22.1	Floor to floor distance	234
9.23	FONTALT Systemvariable	234
9.23.1	Alternative Schrift	234
9.24	FONTMAP Systemvariable	234
9.24.1	Schrift Zuordnungs Datei	234
9.25	FRAME Systemvariable	235
9.25.1	Rahmen	235
9.26	FRAMESELECTION Systemvariable	235
9.26.1	Rahmen Auswahl	235
9.27	FRONTZ Systemvariable	235



Contents

9.27.1	Vordere Abschnide Ebenen Abstand	235
9.28	FULLOPEN Systemvariable	236
9.28.1	Komplett geöffnet	236
10.	G	237
10.1	GEARTEETHNUMBER Systemvariable	237
10.1.1	Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads	237
10.2	GENERATEASSOCATTRS Systemvariable	237
10.2.1	Assoziative Attribute generieren	237
10.3	GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable	237
10.3.1	Erzeugen von assoziativen Zeichnungen	237
10.4	GEOLATLONGFORMAT Systemvariable	238
10.4.1	Geografisches Breiten/Längen-Format	238
10.5	GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable	238
10.5.1	Geografische Marke Sichtbarkeit	238
10.6	GEOMRELATIONS Systemvariable	239
10.6.1	Indikation der geometrischen Beziehung	239
10.7	GETSTARTED Systemvariable	239
10.7.1	Jetzt starten	239
10.8	GFANG Systemvariable	239
10.8.1	Farbverlauf Füllwinkel	239
10.9	GFCLR1 Systemvariable	240
10.9.1	Gradientenfüllung Primärfarbe	240
10.10	GFCLR2 Systemvariable	240
10.10.1	Gradientenfüllung Sekundärfarbe	240
10.11	GFCLRLUM Systemvariable	240
10.11.1	Tönungsstufe der Farbverlaufsfüllung	240
10.12	GFCLRSTATE Systemvariable	241
10.12.1	Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung	241
10.13	GFNAME Systemvariable	241
10.13.1	Gradienten Füllname	241
10.14	GFSHIFT Systemvariable	241
10.14.1	Gradienten Füllverschiebung	241
10.15	GLSWAPMODE Systemvariable	242
10.15.1	GL Swap-Modus	242
10.16	GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable	242
10.16.1	Hintergrund Farbverlauf unten	242
10.17	GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable	243
10.17.1	Hintergrund Farbverlauf mitte	243
10.18	GRADIENTCOLORTOP Systemvariable	243
10.18.1	Hintergrund Farbverlauf oben	243
10.19	GRADIENTMODE Systemvariable	243
10.19.1	Hintergrund Gradienten-Modus	243
10.20	GRIDAXISCOLOR Systemvariable	244
10.20.1	Rasternetzlinien Achsen Farbe	244
10.21	GRIDDISPLAY Systemvariable	244
10.21.1	Rasternetzlinien Anzeige	244
10.22	GRIDMAJOR Systemvariable	245
10.22.1	Haupt-Rasternetzlinien	245



Contents

10.23	GRIDMAJORCOLOR Systemvariable	245
10.23.1	Haupt-Rasternetzlinien Farbe	245
10.24	GRIDMINORCOLOR Systemvariable	245
10.24.1	Neben-Rasternetzlinien Farbe	245
10.25	GRIDMODE Systemvariable	246
10.25.1	Raster-Modus	246
10.26	GRIDSTYLE Systemvariable	246
10.26.1	Rasternetzlinien Stil	246
10.27	GRIDUNIT Systemvariable	247
10.27.1	Raster Einheit	247
10.28	GRIDXYZTINT Systemvariable	247
10.28.1	Rasternetzlinien XYZ Farbton	247
10.29	GRIPBLOCK Systemvariable	247
10.29.1	Griffe in Blöcken	247
10.30	GRIPCOLOR Systemvariable	248
10.30.1	Griff-Farbe	248
10.31	GRIPDYNCOLOR Systemvariable	248
10.31.1	Dynamische Griff Farbe	248
10.32	GRIPHOT Systemvariable	248
10.32.1	Ausgewählte Griff Farbe	248
10.33	GRIPHOVER Systemvariable	249
10.33.1	Hover Griff Farbe	249
10.34	GRIPOBJLIMIT Systemvariable	249
10.34.1	Griff Objekt Grenzen	249
10.35	GRIPS Systemvariable	249
10.35.1	Griffe	249
10.36	GRIPSIZE Systemvariable	250
10.36.1	Griff-Größe	250
10.37	GRIPTIPS Systemvariable	250
10.37.1	Griff-Tipps	250
10.38	GSDEVICETYPE2D Systemvariable	251
10.38.1	2D Grafik Systemgerät	251
10.39	GSDEVICETYPE3D Systemvariable	251
10.39.1	3D Grafik Systemgerät	251
11.	H	252
11.1	HALOGAP Systemvariable	252
11.1.1	Halo Lücke	252
11.2	HANDLES Systemvariable	252
11.2.1	Publiziere Handles	252
11.3	HEADROOM Systemvariable	252
11.3.1	Kopffreiheit	252
11.4	HANDSEED Systemvariable	253
11.4.1	Handle Saat	253
11.5	HIDEPRECISION Systemvariable	253
11.5.1	Verdeckungs und Schattierungs Präzision	253
11.6	HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable	253
11.6.1	Systemdrucker verbergen	253
11.7	HIDETEXT Systemvariable	254



Contents

11.7.1	Verdecke Text beim Verdecken	254
11.8	HIDEXREFSCALES Systemvariable	254
11.8.1	Blende XRef Maßstäbe aus	254
11.9	HIGHLIGHT Systemvariable	254
11.9.1	Hervorheben	254
11.10	HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable	255
11.10.1	Auswahl-Hervorhebungsfarbe	255
11.11	HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable	255
11.11.1	Auswahl Hervorhebungs Stil	255
11.12	HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable	256
11.12.1	Horizont Hintergrund	256
11.13	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable	256
11.13.1	Bodenhorizont	256
11.14	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable	256
11.14.1	Boden Ursprung	256
11.15	HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable	256
11.15.1	Himmel hoch	256
11.16	HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable	257
11.16.1	Himmel Horizont	257
11.17	HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable	257
11.17.1	Himmel niedrig	257
11.18	HOTKEYASSISTANT Systemvariable	257
11.18.1	Hotkey-Assistent	257
11.19	HPANG Systemvariable	258
11.19.1	Schraffur Muster Winkel	258
11.20	HPANNOTATIVE Systemvariable	258
11.20.1	Schraffur mit Beschriftungs Maßstab	258
11.21	HPASSOC Systemvariable	258
11.21.1	Schraffur Muster Assoziativität	258
11.22	HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable	259
11.22.1	Schraffur Hintergrund Standardfarbe	259
11.23	HPBOUND Systemvariable	259
11.23.1	Schraffur Muster Umgrenzung	259
11.24	HPBOUNDRETAIN Systemvariable	259
11.24.1	Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten	259
11.25	HPCOLOR Systemvariable	260
11.25.1	Schraffur Standard-Farbe	260
11.26	HPDOUBLE Systemvariable	260
11.26.1	Schraffur Muster Verdoppelung	260
11.27	HPDRAWORDER Systemvariable	260
11.27.1	Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge	260
11.28	HPGAPTOL Systemvariable	261
11.28.1	Schraffur Muster Lücken Toleranz	261
11.29	HPISLANDDETECTION Systemvariable	261
11.29.1	Schraffur-Muster Inselerkennung	261
11.30	HPLAYER Systemvariable	262
11.30.1	Vorgabe Layer für neue Schraffuren	262
11.31	HPLINETYPE Systemvariable	262



Contents

11.31.1	Schraffur Muster Linientyp	262
11.32	HPMAXAREAS Systemvariable	263
11.32.1	Füll-Modus für lichte Schraffuren	263
11.33	HPNAME Systemvariable	263
11.33.1	Schraffur Muster Name	263
11.34	HPOBJWARNING Systemvariable	263
11.34.1	Schraffur Muster Objekt Warnung	263
11.35	HPORIGIN Systemvariable	264
11.35.1	Schraffur Muster Ursprung	264
11.36	HPSCALE Systemvariable	264
11.36.1	Schraffur Muster Skalierung	264
11.37	HPSEPARATE Systemvariable	264
11.37.1	Schraffurmuster separate	264
11.38	HPSPACE Systemvariable	264
11.38.1	Schraffur Muster Abstand	264
11.39	HPTRANSPARENCY Systemvariable	265
11.39.1	Standard-Transparenz für neue Schraffuren	265
11.40	HYPERLINKBASE Systemvariable	265
11.40.1	Hyperlink Basis	265
12.	I	266
12.1	IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable	266
12.1.1	Exportieren mit eindeutigen GUIDs	266
12.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable	266
12.2.1	Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen	266
12.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable	266
12.3.1	Basismengen exportieren	266
12.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable	267
12.4.1	Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und gefrorenen Layern	267
12.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable	267
12.5.1	Pfad der Export-Zuordnungs Datei	267
12.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable	267
12.6.1	Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente	267
12.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable	268
12.7.1	Export Profil-Schwerpunkt	268
12.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable	268
12.8.1	Gesweeppte Volumenkörper immer als BRep exportieren	268
12.9	IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable	268
12.9.1	Grad der Tessellierung	268
12.10	IFCIMPORTBIMDATA Systemvariable	269
12.10.1	BIM Daten importieren	269
12.11	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES Systemvariable	269
12.11.1	BREP-Geometrie als Netze importieren	269
12.12	IFCIMPORTMAPPINGPATH Systemvariable	269
12.12.1	Pfad der Import-Zuordnungs Datei	269
12.13	IFCIMPORTMODELORIGIN Systemvariable	270
12.13.1	Modell Position importieren	270
12.14	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS Systemvariable	270
12.14.1	Parametrische Komponenten importieren	270



Contents

12.15	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS Systemvariable_____	270
12.15.1	IFC-Projektstruktur als xrefs importieren_____	270
12.16	IFCIMPORTSPACES Systemvariable_____	271
12.16.1	Importiere Bereiche_____	271
12.17	IFCIMPORTUSESUBDMESH Systemvariable_____	271
12.17.1	IFC-Netze als Unterteilungs-Netze importieren_____	271
12.18	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable_____	272
12.18.1	Komplexe Kurven und Flächen tessellieren_____	272
12.19	IMAGECACHEFOLDER Systemvariable_____	272
12.19.1	Bild Disk-Cache Ordner_____	272
12.20	IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable_____	272
12.20.1	Maximale verwendeter Speicher_____	272
12.21	IMAGEDISKCACHE Systemvariable_____	272
12.21.1	Bild Disk-Cache_____	272
12.22	IMAGEFRAME Systemvariable_____	273
12.22.1	Bild Rahmen_____	273
12.23	IMAGEHLT Systemvariable_____	273
12.23.1	Bild Hervorhebung_____	273
12.24	IMAGENOTIFY Systemvariable_____	274
12.24.1	Bild Benachrichtigung_____	274
12.25	IMPORTACISWITHBRICSCAD Systemvariable_____	274
12.25.1	ACIS-Import mit integriertem Importer_____	274
12.26	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable_____	274
12.26.1	Darstellung importieren_____	274
12.27	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable_____	275
12.27.1	Import von Kantenattributen Modus_____	275
12.28	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable_____	275
12.28.1	Präferenz für Suchpfade_____	275
12.29	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable_____	276
12.29.1	Alternative Such-Pfade_____	276
12.30	IMPORTIGESSTITCH Systemvariable_____	276
12.30.1	Heften durchführen_____	276
12.31	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable_____	276
12.31.1	Präferenz für Suchpfade_____	276
12.32	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable_____	277
12.32.1	Präferenz für Suchpfade_____	277
12.33	IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable_____	277
12.33.1	Darstellung importieren_____	277
12.34	IMPORTCOLORS Systemvariable_____	278
12.34.1	Farben übersetzen_____	278
12.35	IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable_____	278
12.35.1	Importiere vorhanden cui-Dateien_____	278
12.36	IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable_____	279
12.36.1	Verdeckt liegende Bauteile_____	279
12.37	IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable_____	279
12.37.1	Vereinfachung durchführen_____	279
12.38	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable_____	280
12.38.1	Alternative Such-Pfade_____	280



Contents

12.39	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	280
12.39.1	Alternative Such-Pfade	280
12.40	IMPORTPMI Systemvariable	280
12.40.1	Produkt- und Fertigungsinformationen	280
12.41	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	281
12.41.1	Produkt Struktur	281
12.42	IMPORTREPAIR Systemvariable	281
12.42.1	Repariere Modell beim Import	281
12.43	IMPORTSIMPLIFY Systemvariable	282
12.43.1	Vereinfachung durchführen	282
12.44	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	282
12.44.1	Alternative Such-Pfade	282
12.45	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable	282
12.45.1	Präferenz für Suchpfade	282
12.46	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	283
12.46.1	Alternative Such-Pfade	283
12.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable	283
12.47.1	Darstellung importieren	283
12.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable	284
12.48.1	SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	284
12.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	284
12.49.1	Präferenz für Suchpfade	284
12.50	IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable	285
12.50.1	Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	285
12.51	IMPORTSTITCH Systemvariable	285
12.51.1	Heften durchführen	285
12.52	INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable	285
12.52.1	Plot-Stempel einschließen	285
12.53	INDEXCTL Systemvariable	286
12.53.1	Index Steuerung	286
12.54	INETLOCATION Systemvariable	286
12.54.1	Internet Seite	286
12.55	INSBASE Systemvariable	287
12.55.1	Einfügung Basispunkt	287
12.56	INSNAME Systemvariable	287
12.56.1	Einfüge Name	287
12.57	INSUNITS Systemvariable	287
12.57.1	Einfüge Einheiten	287
12.58	INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable	288
12.58.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle	288
12.59	INSUNITSDEFTARGET Systemvariable	289
12.59.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel	289
12.60	INSUNITSSCALING Systemvariable	290
12.60.1	Einfügungs Einheiten Skalierung	290
12.61	INTERFERECOLOR Systemvariable	291
12.61.1	Kollisions Farbe	291
12.62	INTERFERELAYER Systemvariable	291
12.62.1	Kollisions Layer	291



Contents

12.63	INTERFERENCELEVEL Systemvariable	291
12.63.1	Interferenz Prüfungs Niveau	291
12.64	INTERFEREOBJVS Systemvariable	292
12.64.1	Visueller Stil Kollisions Objekte	292
12.65	INTERFEREVPVS Systemvariable	292
12.65.1	Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil	292
12.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable	292
12.66.1	Innenansicht Minimale Länge	292
12.67	INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable	293
12.67.1	Innen Ansicht Abstand Entfernung	293
12.68	INTERSECTEDENTITIES Systemvariable	293
12.69	INTERSECTIONCOLOR Systemvariable	293
12.69.1	Verschneidungs Farbe	293
12.70	INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable	294
12.70.1	Schnittpunkt Darstellung	294
12.71	ISAVEBAK Systemvariable	294
12.71.1	Inkrementales Backup speichern	294
12.72	ISAVEPERCENT Systemvariable	294
12.72.1	Speicher Prozent	294
12.73	ISOLINES Systemvariable	295
12.73.1	Isolinien	295
12.74	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY Systemvariable	295
12.74.1	Import: Benutzung von Profilen aus Datenbanken mit entsprechender Geometrie	295
13.	L	297
13.1	LANDINGEXTENSIONDOWN Systemvariable	297
13.1.1	Podest Verlängerung Abstieg	297
13.2	LANDINGEXTENSIONUP Systemvariable	297
13.2.1	Podest Verlängerung Aufstieg	297
13.3	LASTANGLE Systemvariable	297
13.3.1	Letzter Winkel	297
13.4	LASTPOINT Systemvariable	298
13.4.1	Letzter Punkt	298
13.5	LASTPROMPT Systemvariable	298
13.5.1	Letzte Eingabeaufforderung	298
13.6	LATITUDE Systemvariable	298
13.6.1	Breitengrad	298
13.7	LAYERFILTEREXCESS Systemvariable	298
13.7.1	Layer Filter Überschreitung	298
13.8	LAYERPMODE Systemvariable	299
13.8.1	Layer Modus "vorheriger"	299
13.9	LAYLOCKFADECTL Systemvariable	299
13.9.1	Gesperrte Layer Ausblendregler	299
13.10	LAYOUTREGENCTL Systemvariable	300
13.10.1	Layout Regenerierungs Steuerung	300
13.11	LAYOUTTAB Systemvariable	300
13.11.1	Layout und Model Registerkarten	300
13.12	LEGACYCODESEARCH Systemvariable	300
13.12.1	Veralteter Code Suchmodus	300



Contents

13.13	LENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable	301
13.13.1	Abtastintervall für gerade Segmente	301
13.14	LENGTHUNITS Systemvariable	301
13.14.1	Längen Einheiten	301
13.15	LENSELENGTH Systemvariable	301
13.15.1	Brennweite	301
13.16	LEVELOFDETAIL Systemvariable	302
13.16.1	Längen Einheiten	302
13.17	LICFLAGS Systemvariable	302
13.17.1	Lizenzierte Komponenten	302
13.18	LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable	303
13.18.1	Farbe für Licht-Glyphe	303
13.19	LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable	303
13.19.1	Licht Symbole Anzeige	303
13.20	LIGHTINGUNITS Systemvariable	304
13.20.1	Beleuchtungs Einheiten	304
13.21	LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable	304
13.21.1	Farbe für Netz Licht Glyphe	304
13.22	LIMCHECK Systemvariable	304
13.22.1	Limiten prüfen	304
13.23	LIMMAX Systemvariable	305
13.23.1	Limiten maximum	305
13.24	LIMMIN Systemvariable	305
13.24.1	Limiten minimum	305
13.25	LINEARBRIGHTNESS Systemvariable	305
13.25.1	Lineare Helligkeit	305
13.26	LINEARCONTRAST Systemvariable	306
13.26.1	Linearer Kontrast	306
13.27	LISPINIT Systemvariable	306
13.27.1	LISP init	306
13.28	LOADMECHANICAL2D Systemvariable	306
13.28.1	Mechanical 2D-Enabler	306
13.29	LOCALE Systemvariable	307
13.29.1	Gebietsschema	307
13.30	LOCALROOTPREFIX Systemvariable	307
13.30.1	Pfad für lokale Benutzerdaten	307
13.31	LOCKUI Systemvariable	308
13.31.1	Elemente der Benutzeroberfläche sperren	308
13.32	LOFTANG1 Systemvariable	308
13.32.1	Loft Winkel 1	308
13.33	LOFTANG2 Systemvariable	309
13.33.1	Loft Winkel 2	309
13.34	LOFTMAG1 Systemvariable	310
13.34.1	Anheben Wölbungsgröße 1	310
13.35	LOFTMAG2 Systemvariable	310
13.35.1	Anheben Wölbungsgröße 2	310
13.36	LOFTNORMALS Systemvariable	311
13.36.1	Loft Normalen	311



Contents

13.37	LOFTPARAM Systemvariable	311
13.37.1	Loft Param	311
13.38	LOGFILEMODE Systemvariable	312
13.38.1	Log Datei Modus	312
13.39	LOGFILENAME Systemvariable	312
13.39.1	Log Datei Name	312
13.40	LOGFILEPATH Systemvariable	312
13.40.1	Log Datei Pfad	312
13.41	LOGGEDIN Systemvariable	313
13.41.1	Angemeldet	313
13.42	LOGINNAME Systemvariable	313
13.42.1	Login Name	313
13.43	LONGITUDE Systemvariable	313
13.43.1	Längengrad	313
13.44	LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable	314
13.44.1	BlickVon Richtungs Modus	314
13.45	LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable	314
13.45.1	BlickVon Rückmeldung	314
13.46	LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable	315
13.46.1	BlickVon Zoom Grenzen	315
13.47	LTGAPSELECTION Systemvariable	315
13.47.1	Auswahl der Linientyp-Lücke	315
13.48	LTSCALE Systemvariable	315
13.48.1	Linientypfaktor	315
13.49	LUNITS Systemvariable	316
13.49.1	Linearer Einheiten Typ	316
13.50	LUPREC Systemvariable	316
13.50.1	Lineare Einheiten Präzision	316
13.51	LWDEFAULT Systemvariable	317
13.51.1	Vorgabe Linienstärke	317
13.52	LWDISPLAY Systemvariable	317
13.52.1	Anzeige der Linienstärke	317
13.53	LWDISPSCALE Systemvariable	318
13.53.1	Anzeigeskalierung der Linienstärke	318
13.54	LWUNITS Systemvariable	318
13.54.1	Linienstärke Einheiten	318
14.	M	319
14.1	MACROREC Systemvariable	319
14.1.1	Makro Aufzeichnung	319
14.2	MAKEBAK Systemvariable	319
14.2.1	Backups erstellen (veraltet)	319
14.3	MANIPULATOR Systemvariable	319
14.3.1	Manipulator	319
14.4	MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable	320
14.4.1	Farbthema des Manipulators	320
14.5	MANIPULATORDURATION Systemvariable	321
14.5.1	Manipulator Dauer	321
14.6	MANIPULATORHANDLE Systemvariable	321



Contents

14.6.1	Manipulator Handle	321
14.7	MANIPULATORSIZE Systemvariable	321
14.7.1	Größe des Manipulators	321
14.8	MASSPREC Systemvariable	322
14.8.1	Massen Präzision	322
14.9	MASSPROPACCURACY Systemvariable	322
14.9.1	Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit	322
14.10	MASSUNITS Systemvariable	323
14.10.1	Massen Einheiten	323
14.11	MAXACTVP Systemvariable	323
14.11.1	Maximale Anzahl aktiver AFenster	323
14.12	MAXHATCH Systemvariable	324
14.12.1	Maximum Schraffur Striche	324
14.13	MAXSORT Systemvariable	324
14.13.1	Maximale Sortierung	324
14.14	MAXTHREADS Systemvariable	325
14.14.1	Maximale Anzahl an Threads	325
14.15	MBSTATE Systemvariable	325
14.15.1	Mechanical Browser Status	325
14.16	MBUTTONPAN Systemvariable	325
14.16.1	Mittel Taste Pan	325
14.17	MEASUREINIT Systemvariable	326
14.17.1	Einheit initialisieren	326
14.18	MEASUREMENT Systemvariable	326
14.18.1	Einheiten	326
14.19	MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable	327
14.19.1	Mechanical 2D Speicherformat	327
14.20	MECHANICALBLOCKS Systemvariable	327
14.20.1	Mechanical Blöcke (experimentell)	327
14.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable	327
14.21.1	Mechanical Browser Optionen	327
14.22	MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable	328
14.22.1	Menüleiste	328
14.23	MENUCTL Systemvariable	328
14.23.1	Menü Steuerung	328
14.24	MENUECHO Systemvariable	329
14.24.1	Menü Echo	329
14.25	MENUNAME Systemvariable	329
14.25.1	Menü Name	329
14.26	MESHTYPE Systemvariable	330
14.26.1	Netz-Typ	330
14.27	MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable	330
14.27.1	Mittelklick schließen (Mac & Linux)	330
14.28	MILLISECS Systemvariable	330
14.28.1	Millisekunden	330
14.29	MIRRTEXT Systemvariable	331
14.29.1	Text spiegeln	331
14.30	MLEADERSCALE Systemvariable	331



Contents

14.30.1	Mehrfachführungs Skalierung	331
14.31	MODEMACRO Systemvariable	331
14.31.1	Makro Modus	331
14.32	MSLTSCALE Systemvariable	332
14.32.1	Modelbereich Linientypfaktor	332
14.33	MSOLESCALE Systemvariable	332
14.33.1	Modelbereich OLE Skalierung	332
14.34	MTEXTCOLUMN Systemvariable	332
14.34.1	Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung	332
14.35	MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable	333
14.35.1	Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor	333
14.36	MTEXTED Systemvariable	333
14.36.1	Mehrzeiliger-Text-Editor	333
14.37	MTEXTFIXED Systemvariable	333
14.37.1	Mehrzeiliger Text festgelegt	333
14.38	MTEXTTOOLBAR Systemvariable	334
14.38.1	MText Formatierungs Werkzeugkasten	334
14.39	MTFLAGS Systemvariable	334
14.39.1	Multi-Threading Flags	334
14.40	MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable	335
14.40.1	BimMehrfachWahl Winkeltoleranz	335
14.41	MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable	335
14.41.1	MeineDokumente Root-Präfix	335
15.	N	336
15.1	NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable	336
15.1.1	BlickVon Anzeige	336
15.2	NAVVCUBELOCATION Systemvariable	336
15.2.1	BlickVon Standort	336
15.3	NAVVCUBEOPACITY Systemvariable	337
15.3.1	BlickVon Deckkraft	337
15.4	NAVVCUBEORIENT Systemvariable	337
15.4.1	BlickVon Orientierung	337
15.5	NEARESTDISTANCE Systemvariable	337
15.5.1	Nächstgelegene Entfernung	337
15.6	NOMUTT Systemvariable	338
15.6.1	Keine Nachrichten	338
15.7	NORTHDIRECTION Systemvariable	339
15.7.1	Nord Richtung	339
15.8	NOSING Systemvariable	339
15.8.1	Nosing	339
16.	O	340
16.1	OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable	340
16.1.1	Objekt Isolations Modus	340
16.2	OBSCUREDColor Systemvariable	340
16.2.1	Ausgeblendete Farbe	340
16.3	OBSCUREDType Systemvariable	341
16.3.1	Ausgeblendeter Linientyp	341
16.4	OFFSETDIST Systemvariable	341



Contents

16.4.1	Abstand Entfernung	341
16.5	OFFSETERASE Systemvariable	342
16.5.1	Versetz löschen	342
16.6	OFFSETGAPTYPE Systemvariable	342
16.6.1	Versetz Lücken Typ	342
16.7	OLEFRAME Systemvariable	343
16.7.1	OLE-Rahmen	343
16.8	OLEHIDE Systemvariable	343
16.8.1	OLE verdecken	343
16.9	OLEQUALITY Systemvariable	343
16.9.1	OLE Qualität	343
16.10	OLESTARTUP Systemvariable	344
16.10.1	OLE Start	344
16.11	OPMSTATE Systemvariable	344
16.11.1	Eigenschaften Panel Status	344
16.12	ORBITAUTOTARGET Systemvariable	345
16.12.1	Orbit Auto-Ziel	345
16.13	ORTHOMODE Systemvariable	345
16.13.1	Ortho Modus	345
16.14	OSMODE Systemvariable	346
16.14.1	Objekt Fang Modus	346
16.15	OSNAPCOORD Systemvariable	346
16.15.1	Objekt Fang Koordinaten	346
16.16	OSNAPZ Systemvariable	347
16.16.1	Ignoriere Objekt Fang Höhe	347
16.17	OSOPTIONS Systemvariable	347
16.17.1	Objektfang-Optionen	347
16.18	OVERKILLLAYER Systemvariable	348
16.18.1	Layer für doppelte Objekte	348
17.	P	349
17.1	PANBUFFER Systemvariable	349
17.1.1	Pan-Puffer	349
17.2	PANELBUTTONSIZE Systemvariable	349
17.2.1	Größe der Schaltflächen Symbolen des Panelsatzes	349
17.3	PAPERUPDATE Systemvariable	349
17.3.1	Papier update	349
17.4	PARAMETERCOPYMODE Systemvariable	350
17.4.1	Parameter-Kopiermodus	350
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable	351
17.5.1	Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad	351
17.6	PDFCACHE Systemvariable	351
17.6.1	PDF Cache	351
17.7	PDFEMBEDDEDITTF Systemvariable	351
17.7.1	PDF eingebettete Schriftarten	351
17.8	PDFEXPTHYPERLINKS Systemvariable	352
17.8.1	Hyperlinks exportieren	352
17.9	PDFFRAME Systemvariable	352
17.9.1	PDF-Rahmen	352



Contents

17.10	PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable	353
17.10.1	Bild Anti-Aliasing	353
17.11	PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable	353
17.11.1	Bildkomprimierung	353
17.12	PDFIMAGEDPI Systemvariable	353
17.12.1	Bild DPI	353
17.13	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable	354
17.13.1	Linienstärken Eigenschaften anwenden	354
17.14	PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable	354
17.14.1	Importieren als Block	354
17.15	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable	354
17.15.1	Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen	354
17.16	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable	355
17.16.1	Kombinieren von Textobjekten	355
17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable	355
17.17.1	Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren	355
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable	356
17.18.1	Rasterbilder-Ordner	356
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable	356
17.19.1	Verbinden von Linien- und Bogensegmenten	356
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable	357
17.20.1	Layer	357
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable	357
17.21.1	Raster Bilder	357
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable	358
17.22.1	Solid Füllungen	358
17.23	PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable	358
17.23.1	Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern	358
17.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable	358
17.24.1	TrueType Text	358
17.25	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable	359
17.25.1	TrueType-Text als Geometrie importieren	359
17.26	PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable	359
17.26.1	Abschneiden anwenden	359
17.27	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable	360
17.27.1	Importgeometrie mit Optimierung	360
17.28	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable	360
17.28.1	Bilder beschneiden	360
17.29	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable	360
17.29.1	Beschneiden am Seitenrand anwenden	360
17.30	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY Systemvariable	361
17.30.1	Vektor Geometrie	361
17.31	PDFLAYERSSETTING Systemvariable	361
17.31.1	PDF Layer Unterstützung	361
17.32	PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable	362
17.32.1	PDF Layouts zum Exportieren	362
17.33	PDFMERGECONTROL Systemvariable	362
17.33.1	PDF Verbindungs-Steuerelement	362



Contents

17.34	PDFNOTIFY Systemvariable	363
17.34.1	PDF Benachrichtigung	363
17.35	PDFOSNAP Systemvariable	363
17.35.1	PDF Objekt Fang	363
17.36	PDFPAPERHEIGHT Systemvariable	363
17.36.1	PDF überschriebene Papierhöhe	363
17.37	PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable	364
17.37.1	PDF-Papiergröße überschreiben	364
17.38	PDFPAPERWIDTH Systemvariable	364
17.38.1	PDF überschriebene Papierbreite	364
17.39	PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable	364
17.39.1	PRC-Komprimierung	364
17.40	PDFPRCEXPORT Systemvariable	365
17.40.1	PRC-Exportmodus	365
17.41	PDFPRCPROJECTION Systemvariable	365
17.41.1	PRC-Projektion	365
17.42	PDFPRCVIEWMODE Systemvariable	366
17.42.1	PRC Ansichts-Modus	366
17.43	PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable	366
17.43.1	PDF SHX Text als Geometrie	366
17.44	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION Systemvariable	367
17.44.1	PDF einfache Geometrie Optimierung	367
17.45	PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable	367
17.45.1	PDF TTF Text als Geometrie	367
17.46	PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable	367
17.46.1	PDF verwendet Plotstile	367
17.47	PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable	368
17.47.1	Vektor Auflösung DPI	368
17.48	PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable	368
17.48.1	PDF zoom zu Grenzen Modus	368
17.49	PDMODE Systemvariable	369
17.49.1	Punkt Anzeige Modus	369
17.50	PDSIZE Systemvariable	370
17.50.1	Punkt Anzeige Größe	370
17.51	PEDITACCEPT Systemvariable	370
17.51.1	Polylinie bearbeiten akzeptieren	370
17.52	PELLIPSE Systemvariable	370
17.52.1	Polylinien Ellipse	370
17.53	PERIMETER Systemvariable	371
17.53.1	Letzter Durchmesser	371
17.54	PERSPECTIVE Systemvariable	371
17.54.1	Perspektive	371
17.55	PFACEVMAX Systemvariable	371
17.55.1	Maximale Scheitelpunkte für Polygon Netze	371
17.56	PICKADD Systemvariable	372
17.56.1	Pick hinzufügen	372
17.57	PICKAUTO Systemvariable	372
17.57.1	Pick automatisch	372



Contents

17.58	PICKBOX Systemvariable	373
17.58.1	Pick Box	373
17.59	PICKDRAG Systemvariable	373
17.59.1	Pick ziehen	373
17.60	PICKFIRST Systemvariable	373
17.60.1	Pick erstes	373
17.61	PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable	374
17.61.1	Pick Stil	374
17.62	PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable	374
17.62.1	Bild-Format Export Skalierungsfaktor	374
17.63	PLACESBARFOLDER1 Systemvariable	375
17.63.1	Erster Ordner (Windows)	375
17.64	PLACESBARFOLDER2 Systemvariable	375
17.64.1	Zweiter Ordner (Windows)	375
17.65	PLACESBARFOLDER3 Systemvariable	376
17.65.1	Dritter Ordner (Windows)	376
17.66	PLACESBARFOLDER4 Systemvariable	377
17.66.1	Vierter Ordner (Windows)	377
17.67	PLATFORM Systemvariable	377
17.67.1	Betriebssystem	377
17.68	PLINECACHE Systemvariable	377
17.68.1	Polylinien-Zwischenspeicher	377
17.69	PLINECONVERTMODE Systemvariable	378
17.69.1	Polylinien Konvertierungs Modus	378
17.70	PLINEGEN Systemvariable	378
17.70.1	Polylinien Erzeugung	378
17.71	PLINETYPE Systemvariable	379
17.71.1	Polylinien Typ	379
17.72	PLINEWID Systemvariable	379
17.72.1	Polylinienbreite	379
17.73	PLOTFCGPATH Systemvariable	380
17.73.1	Pfad für Plotter Konfigurationen	380
17.74	PLOTID Systemvariable	380
17.74.1	Plotid (Veraltet)	380
17.75	PLOTOUTPUTPATH Systemvariable	380
17.75.1	Plot Ausgabe Ordner	380
17.76	PLOTSTYLEPATH Systemvariable	381
17.76.1	Pfade für Plotstile	381
17.77	PLOTTER Systemvariable	381
17.77.1	Plotter (Veraltet)	381
17.78	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable	381
17.78.1	Plot Transparenz Überschreibung	381
17.79	PLQUIET Systemvariable	381
17.79.1	Plotte im Hintergrund	381
17.80	POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable	382
17.80.1	Umschalten zwischen Punktwolke und Begrenzungsrahmen im 2D-Drahtmodell-Modus	382
17.81	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable	382
17.81.1	Punktwolke zwischen adaptiven und festen Punktgrößen umschalten	382



Contents

17.82	POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable	383
17.82.1	Punktwolken Begrenzungen	383
17.83	POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable	383
17.83.1	Punktwolken Festplatten Cache Ordner	383
17.84	POINTCLOUDCACHESIZE Systemvariable	384
17.84.1	Maximal zulässige Cache-Größe auf der Festplatte (GB)	384
17.85	POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable	384
17.85.1	Punktwolke max. Punkte	384
17.86	POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable	384
17.86.1	Punktwolke Punktgröße	384
17.87	POLARADDANG Systemvariable	385
17.87.1	Polaren Winkel hinzufügen	385
17.88	POLARANG Systemvariable	385
17.88.1	Polarer Winkel	385
17.89	POLARDIST Systemvariable	385
17.89.1	Polar Entfernung	385
17.90	POLARMODE Systemvariable	386
17.90.1	Polar Modus	386
17.91	POLYSIDES Systemvariable	386
17.91.1	Polygon Seiten	386
17.92	POPUPS Systemvariable	387
17.92.1	Pop-ups	387
17.93	PREVIEWDELAY Systemvariable	387
17.93.1	Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl	387
17.94	PREVIEWEFFECT Systemvariable	387
17.94.1	Auswahl Vorschau Effekt	387
17.95	PREVIEWFILTER Systemvariable	388
17.95.1	Auswahl Vorschau Filter	388
17.96	PREVIEWTYPE Systemvariable	388
17.96.1	Vorschau Typ	388
17.97	PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable	389
17.97.1	Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog	389
17.98	PRINTFILE Systemvariable	389
17.98.1	In Datei drucken	389
17.99	PRINTPDFPREVIEW Systemvariable	389
17.99.1	Drucken als PDF-Vorschau	389
17.100	PRODUCT Systemvariable	390
17.100.1	Produkt	390
17.101	PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable	390
17.101.1	Profil-Versatz Verhalten	390
17.102	PROGBAR Systemvariabel	391
17.102.1	Statusanzeige	391
17.103	PROGRAM Systemvariable	391
17.103.1	Programm	391
17.104	PROJECTIONTYPE Systemvariable	391
17.104.1	Zeichnungs Ansichten Positions Schema	391
17.105	PROJECTNAME Systemvariable	394
17.105.1	Projektname	394



Contents

17.106	PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable	394
17.106.1	Projekt Suchpfade	394
17.107	PROJMODE Systemvariable	394
17.107.1	Projektions Modus	394
17.108	PROMPTMENU Systemvariable	395
17.108.1	Kontextmenü	395
17.109	PROMPTMENUFLAGS Systemvariable	395
17.109.1	Befehls Kontext Menü Flags	395
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable	396
17.110.1	Eingabeaufforderung Options-Format	396
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable	397
17.111.1	Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter	397
17.112	PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable	398
17.112.1	Suche Bereich	398
17.113	PROPAGATETOLERANCE Systemvariable	398
17.113.1	Positions Toleranz	398
17.114	PROPERTYPREVIEW Systemvariable	398
17.114.1	Eigenschafts Vorschau	398
17.115	PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable	399
17.115.1	Eigenschafts Vorschau Verzögerung	399
17.116	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable	399
17.116.1	Eigenschaft Vorschau Objektgrenze	399
17.117	PROPPREVTIMEOUT Systemvariable	399
17.117.1	Eigenschafts Vorschau Timeout	399
17.118	PROPUNITS Systemvariable	400
17.118.1	Einheiten Eigenschaft	400
17.119	PROXYGRAPHICS Systemvariable	400
17.119.1	Proxy Grafiken	400
17.120	PROXYNOTICE Systemvariable	401
17.120.1	Proxy Hinweis	401
17.121	PROXYSHOW Systemvariable	401
17.121.1	Proxy anzeigen	401
17.122	PROXYWEBSEARCH Systemvariable	401
17.122.1	Proxy Websuche	401
17.123	PSLTSCALE Systemvariable	402
17.123.1	Papierbereich Linientyp Skalierung	402
17.124	PSOLHEIGHT Systemvariable	402
17.124.1	Polykörper Höhe	402
17.125	PSOLWIDTH Systemvariable	403
17.125.1	Polykörper Breite	403
17.126	PSTYLEMODE Systemvariable	403
17.126.1	Plotstil Modus	403
17.127	PSTYLEPOLICY Systemvariable	403
17.127.1	Plotstil Methode	403
17.128	PSVPSCALE Systemvariable	404
17.128.1	Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich	404
17.129	PUBLISHALLSHEETS Systemvariable	404
17.129.1	Publiziere alle Pläne	404



Contents

17.130	PUBLISHCOLLATE Systemvariable	405
17.130.1	Veröffentlichte Pläne zusammenstellen	405
17.131	PUCSBASE Systemvariable	405
17.131.1	Papierbereich BKS Basis	405
17.132	PDFANIMATIONFPS Systemvariable	405
17.132.1	Aufnahmen pro Sekunde	405
18.	Q	406
18.1	QAFLAGS Systemvariable	406
18.1.1	Quality Assurance Flags	406
18.2	QTEXTMODE Systemvariable	406
18.2.1	Schnell Text Modus	406
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable	409
18.3.1	Quad Standard-Befehl starten	409
18.4	QUADDISPLAY Systemvariable	409
18.4.1	Quad Anzeige	409
18.5	QUADEXPANDEDELAY Systemvariable	410
18.5.1	Quad Erweiterungs Verzögerung	410
18.6	QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable	410
18.6.1	Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung	410
18.7	QUADGOTRSPARENT Systemvariable	410
18.7.1	Quad transparent werden	410
18.8	QUADHIDEDELAY Systemvariable	411
18.8.1	Quad Ausblende-Verzögerung	411
18.9	QUADHIDEMARGIN Systemvariable	411
18.9.1	Quad Ausblendungs-Rand	411
18.10	QUADICONSIZE Systemvariable	411
18.10.1	Quad Schaltflächen Größe	411
18.11	QUADICONSPACE Systemvariable	412
18.11.1	Quad Schaltflächen Abstand	412
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable	413
18.12.1	Quad aktuellste Elemente	413
18.13	QUADPOPUPCORNER Systemvariable	413
18.13.1	Quad Popup-Ecke	413
18.14	QUADROLLOVERDELAY Systemvariable	414
18.14.1	Quad Ausblende-Verzögerung	414
18.15	QUADSHOWDELAY Systemvariable	414
18.15.1	Quad Anzeige-Verzögerung	414
18.16	QUADWIDTH Systemvariable	415
18.16.1	Quad Breite	415
19.	R	416
19.1	R12SAVEACCURACY Systemvariable	416
19.1.1	R12 speichern Genauigkeit	416
19.2	R12SAVEDEVIATION Systemvariable	416
19.2.1	R12 speichern Abweichung	416
19.3	RASTERPREVIEW Systemvariable	416
19.3.1	Raster Vorschau	416
19.4	RE_INIT Systemvariable	417
19.4.1	Aliase Neuinitialisierung	417



Contents

19.5	REALTIMESPEEDUP Systemvariable_____	417
19.5.1	Echt-Zeit-Beschleunigung_____	417
19.6	REALWORLDSCALE Systemvariable_____	417
19.6.1	Reale Welt-Skalierung_____	417
19.7	RECENTFILES Systemvariable_____	418
19.7.1	Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien_____	418
19.8	Systemvariable RECENTPATH_____	418
19.8.1	Zuletzt benutzte Pfade_____	418
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable_____	418
19.9.1	Flächen Deckkraft_____	418
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable_____	419
19.10.1	Flächen Farbe_____	419
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable_____	419
19.11.1	Kanten Deckkraft_____	419
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable_____	419
19.12.1	Kantenfarbe_____	419
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable_____	420
19.13.1	Kanten Deckkraft_____	420
19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable_____	420
19.14.1	Kantenfarbe_____	420
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable_____	420
19.15.1	Verdeckte Kanten_____	420
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable_____	421
19.16.1	Kanten Glättung_____	421
19.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable_____	421
19.17.1	Kanten Stärke_____	421
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable_____	422
19.18.1	Flächen Deckkraft_____	422
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable_____	422
19.19.1	Flächen Farbe_____	422
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable_____	422
19.20.1	Kanten Deckkraft_____	422
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR Systemvariable_____	423
19.21.1	Kantenfarbe_____	423
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable_____	423
19.22.1	Glühen_____	423
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable_____	423
19.23.1	Kanten Glättung_____	423
19.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable_____	424
19.24.1	Kanten Stärke_____	424
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable_____	424
19.25.1	Glüh Deckkraft_____	424
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR Systemvariable_____	424
19.26.1	Glüh Farbe_____	424
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING Systemvariable_____	425
19.27.1	Glüh Glättung_____	425
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS Systemvariable_____	425
19.28.1	Glüh Stärke_____	425



Contents

19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable	426
19.29.1	Flächen Deckkraft	426
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable	426
19.30.1	Flächen Farbe	426
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	427
19.31.1	Verdeckte Kanten	427
19.32	REDSKLINESSMOOTHING Systemvariable	427
19.32.1	Linien Glättung	427
19.33	REDUCELENGTHTYPE Systemvariable	427
19.33.1	Längentyp reduzieren	427
19.34	REDUCELENGTHVALUE Systemvariable	428
19.34.1	Reduzierungs Längenwert	428
19.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable	428
19.35.1	REFBEARB sperren	428
19.36	REFEDITNAME Systemvariable	429
19.36.1	REFBEARB Name	429
19.37	REFPATHTYPE Systemvariable	429
19.37.1	Standard-Pfadtyp von Referenzdateien	429
19.38	REGENMODE Systemvariable	429
19.38.1	Regenerations Modus	429
19.39	REGEXPAND Systemvariable	430
19.39.1	Erweiterungstyp für Registrierungspfade	430
19.40	REMEMBERFOLDERS Systemvariable	430
19.40.1	Ordner merken	430
19.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable	431
19.41.1	Rendern von Zusammenstellungs-Material	431
19.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable	431
19.42.1	Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen	431
19.43	RENDERMATERIALSPATH Systemvariable	432
19.43.1	Render Material Verzeichnispfad	432
19.44	RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable	432
19.44.1	Die Hardware wird beim Rendern benutzt	432
19.45	REPORTPANELMODE Systemvariable	432
19.45.1	Berichts Panel Modus	432
19.46	REPOSITORYFOLDER Systemvariable	433
19.46.1	Repository Ordner	433
19.47	RESTORECONNECTIONS Systemvariable	433
19.47.1	Verbindungen wiederherstellen	433
19.48	RESTORELOSTFOCUS Systemvariable	433
19.48.1	Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)	433
19.49	REVCLLOUDARCSTYLE Systemvariable	434
19.49.1	Revisions Wolke Standard Bogen Stil	434
19.50	REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable	434
19.50.1	Revisions Wolken Erstellungsmodus	434
19.51	REVCLLOUDGRIPS Systemvariable	435
19.51.1	Revisionwolken Griffe	435
19.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable	435
19.52.1	Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge	435



Contents

19.53	REVCLOUDMINARCLENGTH Systemvariable	436
19.53.1	Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge	436
19.54	RHINOVERSION Systemvariable	436
19.54.1	Rhino Version	436
19.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable	436
19.55.1	Multifunktionsleiste angedockte Höhe	436
19.56	RIBBONPANELMARGIN Systemvariable	437
19.56.1	Panel-Rand	437
19.57	RIBBONSTATE Systemvariable	437
19.57.1	Multifunktionsleiste Status	437
19.58	RIBBONTOOLSIZE Systemvariable	437
19.58.1	Multifunktionsleiste Werkzeug Größe	437
19.59	RISERHEIGHT Systemvariable	438
19.59.1	Ideale Steigungs-Höhe	438
19.60	ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable	438
19.60.1	Pfad für benutzerdefiniert Daten	438
19.61	ROLLOVEROPACITY Systemvariable	439
19.61.1	Rollover Deckkraft	439
19.62	ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable	439
19.62.1	Rollover Auswahlstz	439
19.63	ROLLOVERTIPS Systemvariable	439
19.63.1	Rollover Tipps	439
19.64	RTDISPLAY Systemvariable	440
19.64.1	Echtzeit Anzeige	440
19.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable	440
19.65.1	Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor	440
19.66	RUBBERBANDCOLOR Systemvariable	441
19.66.1	Rubberband Farbe	441
19.67	RUBBERBANDSTYLE Systemvariable	441
19.67.1	Rubberband gestrichelter Stil	441
19.68	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	441
19.68.1	Rubbersheet Touchpad	441
19.69	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	442
19.69.1	Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit	442
19.70	RUNASLEVEL Systemvariable	442
19.70.1	In der Lizenz Stufe laufen	442
19.71	RVTLEVELOFDE Systemvariable	443
19.71.1	Detaillierungs Grad	443
19.72	RVTVALIDATEBREP Systemvariable	443
19.72.1	Validierung der BREP-Geometrie	443
20.	S	444
20.1	SAFEMODE Systemvariable	444
20.1.1	Sicherer Modus	444
20.2	SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable	444
20.2.1	Sichere Änderungen im Layout	444
20.3	SAVEFIDELITY Systemvariable	444
20.3.1	Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit	444
20.4	SAVEFILE Systemvariable	445



Contents

20.4.1	Sichere Dateinamen	445
20.5	SAVEFILEPATH Systemvariable	445
20.5.1	Backup Datei Pfad	445
20.6	SAVEFORMAT Systemvariable	445
20.6.1	Speicher Format	445
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable	446
20.7.1	Sichere Layer Snapshot mit Ansicht	446
20.8	SAVENAME Systemvariable	447
20.8.1	Gespeicherter Zeichnungs Name	447
20.9	SAVEONDOCSWITCH Systemvariable	447
20.9.1	Speichern bei Dokumentenwechsel	447
20.10	SAVEROUNDTRIP Systemvariable	447
20.10.1	Speichern hin und zurück	447
20.11	SAVETIME Systemvariable	448
20.11.1	Speicher Zeit Intervall	448
20.12	SCREENBOXES Systemvariable	448
20.12.1	Bildschirm Menü Boxen	448
20.13	SCREENMODE Systemvariable	448
20.13.1	Bildschirm Modus	448
20.14	SCREENSIZE Systemvariable	449
20.14.1	Bildschirm Größe	449
20.15	SCRLHIST Systemvariable	449
20.15.1	Verlauf Blättern	449
20.16	SDI Systemvariable	449
20.16.1	Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)	449
20.17	SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable	450
20.17.1	Schnitt Ergebnis Interval	450
20.18	SECTIONSCALE Systemvariable	450
20.18.1	Schnitt Skalierung	450
20.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable	451
20.19.1	Suchpfad für Schnittseinstellungen	451
20.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable	451
20.20.1	Schnitt-Plansatzvorlage imperial	451
20.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable	451
20.21.1	Schnitt-Plansatzvorlage metrisch	451
20.22	SECURELOAD Systemvariable	452
20.22.1	Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien	452
20.23	SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable	452
20.23.1	Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an	452
20.24	SELECTIONAREA Systemvariable	452
20.24.1	Auswahl Bereich	452
20.25	SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable	453
20.25.1	Auswahl Bereich Deckkraft	453
20.26	SELECTIONMODES Systemvariable	453
20.26.1	Auswahl-Modi	453
20.27	SELECTIONPREVIEW Systemvariable	454
20.27.1	Auswahl Vorschau Anzeige	454
20.28	SELECTSIMILARMODE Systemvariable	454



Contents

20.28.1	Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR	454
20.29	SETBYLAYERMODE Systemvariable	455
20.29.1	Optionen für SETBYLAYERMODE	455
20.30	SHADEDGE Systemvariable	455
20.30.1	Schattierung Kanten	455
20.31	SHADEDIF Systemvariable	456
20.31.1	Schattierung Diffusion	456
20.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable	456
20.32.1	Plan Nummer führende Nullen	456
20.33	SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable	457
20.33.1	Plansatz automatisches Backup	457
20.34	SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable	457
20.34.1	Plansatz-Vorlagenpfad	457
20.35	SHORTCUTMENU Systemvariable	457
20.35.1	Kontext Menüs	457
20.36	SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable	458
20.36.1	Kontextmenü Dauer	458
20.37	SHOWDOCTABS Systemvariable	458
20.37.1	Registerkarten Sichtbarkeit	458
20.38	SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable	459
20.38.1	Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile	459
20.39	SHOWLAYERUSAGE Systemvariable	459
20.39.1	Layer Benutzung	459
20.40	SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable	460
20.40.1	Scrolltasten (Mac & Linux)	460
20.41	SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable	460
20.41.1	Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)	460
20.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable	460
20.42.1	Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)	460
20.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable	461
20.43.1	Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)	461
20.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable	461
20.44.1	Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)	461
20.45	SHPNAME Systemvariable	461
20.45.1	Symbol-Name	461
20.46	SIGWARN Systemvariable	462
20.46.1	Signatur-Warnung	462
20.47	SINGLETONMODE Systemvariable	462
20.47.1	Einmalstart Modus	462
20.48	SKETCHINC Systemvariable	463
20.48.1	Skizzen Schritte	463
20.49	SKPOLY Systemvariable	463
20.49.1	Skizzen Poly	463
20.50	SKYSTATUS Systemvariable	463
20.50.1	Himmel Status	463
20.51	SLABTHICKNESS Systemvariable	464
20.51.1	Vorgabe Plattenstärke	464
20.52	SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable	464



Contents

20.52.1	BkBauggruppenExport Modus	464
20.53	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable	465
20.53.1	Pfad-Typ der Berichtsdatei	465
20.54	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable	465
20.54.1	Volumenkörper Typen in Berichten	465
20.55	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable	466
20.55.1	Farbe des Layers Attribute	466
20.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	466
20.56.1	Höhe des Textes	466
20.57	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	466
20.57.1	Typ der Texthöhe	466
20.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	467
20.58.1	Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer	467
20.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	467
20.59.1	Höhe des Textes	467
20.60	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	467
20.60.1	Typ der Texthöhe	467
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	468
20.61.1	Farbe des Biegung nach unten Linien Layer	468
20.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	468
20.62.1	Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer	468
20.63	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	468
20.63.1	Linienstärke des Biegung nach unten Layer	468
20.64	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable	469
20.64.1	Farbe des Biegung nach oben Linien Layer	469
20.65	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	469
20.65.1	Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer	469
20.66	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	469
20.66.1	Linienstärke des Biegung nach oben Layer	469
20.67	SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable	470
20.67.1	Farbe des Fasen Feature Layer	470
20.68	SMCOLORBEND Systemvariable	470
20.68.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	470
20.69	SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable	470
20.69.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	470
20.70	SMCOLORBEVEL Systemvariable	471
20.70.1	Farbe des Fasen Features	471
20.71	SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable	471
20.71.1	Eckausklinkungs-Feature Farbe	471
20.72	SMCOLORFLANGE Systemvariable	471
20.72.1	Laschen-Feature Farbe	471
20.73	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable	472
20.73.1	Laschen Feature Referenzseite Farbe	472
20.74	SMCOLORFORM Systemvariable	472
20.74.1	Form Feature Farbe	472
20.75	SMCOLORHEM Systemvariable	472
20.75.1	Bördel Feature Farbe	472
20.76	SMCOLORJOG Systemvariable	473



Contents

20.76.1	Jog Feature Farbe	473
20.77	SMCOLORJUNCTION Systemvariable	473
20.77.1	Verbindungs Feature Farbe	473
20.78	SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable	473
20.78.1	Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe	473
20.79	SMCOLORMITER Systemvariable	473
20.79.1	Gehrungs Feature Farbe	473
20.80	SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable	474
20.80.1	Gerollte Kante Feature Farbe	474
20.81	SMCOLORTAB Systemvariable	474
20.81.1	Laschen Feature Farbe	474
20.82	SMCOLORWRONGBEND Systemvariable	474
20.82.1	Falsche Biege Feature Farbe	474
20.83	SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable	475
20.83.1	Farbe für falsche Laschen Features	475
20.84	SMCONTOURLAYERCOLOR Systemvariable	475
20.84.1	Farbe des Kontur Layer	475
20.85	SMCONTOURLAYERLINETYPE Systemvariable	475
20.85.1	Linientyp des Kontur Layer	475
20.86	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	476
20.86.1	Linienstärke des Kontur Layer	476
20.87	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable	476
20.87.1	Maximaler Winkel der Fase	476
20.88	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable	476
20.88.1	Minimaler Winkel der Fase	476
20.89	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable	477
20.89.1	Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen	477
20.90	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable	477
20.90.1	Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen	477
20.91	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable	478
20.91.1	Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen	478
20.92	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable	478
20.92.1	Löcher erkennen	478
20.93	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable	478
20.93.1	Erkennen von Rippen Kontrollkurven	478
20.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable	479
20.94.1	Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke	479
20.95	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable	479
20.95.1	Abweichungswert einer falschen Feature Stärke	479
20.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable	479
20.96.1	Biegelinien Erweiterungs Typ	479
20.97	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable	480
20.97.1	Biegelinien Erweiterungs Wert	480
20.98	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable	480
20.98.1	Biegeradiustyp	480
20.99	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable	481
20.99.1	Biegeradius Wert	481
20.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable	481



Contents

20.100.1	Biegeausklinkungstyp_____	481
20.101	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable_____	481
20.101.1	Biege Ausklinkung Breiten-Wert_____	481
20.102	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable_____	482
20.102.1	Fasen Abwicklungs-Modus_____	482
20.103	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable_____	482
20.103.1	Eck-Auslinkungs Durchmesser Wert_____	482
20.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable_____	483
20.104.1	Gehrungs Erweiterungs-Typ_____	483
20.105	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable_____	483
20.105.1	Gehrungs Erweiterungs-Wert_____	483
20.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable_____	483
20.106.1	Gehrungs Lücken Typ_____	483
20.107	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable_____	484
20.107.1	Gehrungs Lücken Wert_____	484
20.108	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable_____	484
20.108.1	Form Feature Abwicklungs Modus_____	484
20.109	SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable_____	485
20.109.1	Offener Bördel-Lückentype_____	485
20.110	SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable_____	485
20.110.1	Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)_____	485
20.111	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION Systemvariable_____	486
20.111.1	Bördelung relativer Biegeabzugswert_____	486
20.112	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable_____	486
20.112.1	Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung_____	486
20.113	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable_____	486
20.113.1	Verbindungs Lücken Typ_____	486
20.114	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable_____	487
20.114.1	Verbindungs Lücken Wert_____	487
20.115	SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable_____	487
20.115.1	K-Faktor Wert_____	487
20.116	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable_____	488
20.116.1	Ausgeformte Biegung Unterteilungen_____	488
20.117	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable_____	488
20.117.1	Auslinkungs Verlängerungs Typ_____	488
20.118	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable_____	488
20.118.1	Auslinkungs Verlängerungs Wert_____	488
20.119	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable_____	489
20.119.1	Sicken Verrundungs Radius Typ_____	489
20.120	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable_____	489
20.120.1	Sicken Verrundungs Radius Wert_____	489
20.121	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable_____	489
20.121.1	Sicken Verrundungs Radius Wert_____	489
20.122	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable_____	490
20.122.1	Sicken Profil Radius Wert_____	490
20.123	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable_____	490
20.123.1	Sicken Verrundungs Radius Typ_____	490
20.124	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable_____	490



Contents

20.124.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	490
20.125	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable	491
20.125.1	Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis	491
20.126	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable	491
20.126.1	Laschen-Fasen Abstands-Typ	491
20.127	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable	492
20.127.1	Laschen-Fasen Abstands-Wert	492
20.128	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable	492
20.128.1	Laschen Freiraum Typ	492
20.129	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable	492
20.129.1	Laschen Freiraum Wert	492
20.130	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable	493
20.130.1	Laschen Abstands-Typ	493
20.131	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable	493
20.131.1	Laschen Abstandswert	493
20.132	SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable	493
20.132.1	Laschen Kanten Typ	493
20.133	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	494
20.133.1	Typ des Radius der Laschenverrundung	494
20.134	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	494
20.134.1	Wert des Radius der Verrundung der Lasche	494
20.135	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable	494
20.135.1	Höhentyp der Laschen	494
20.136	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable	495
20.136.1	Lasche Höhenwert	495
20.137	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable	495
20.137.1	Laschenlänge Typ	495
20.138	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable	496
20.138.1	Wert der Laschen Länge	496
20.139	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable	496
20.139.1	Lasche Schlitz Anzahl	496
20.140	SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable	496
20.140.1	Stärken Wert	496
20.141	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable	497
20.142	SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH Systemvariable	497
20.143	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable	497
20.143.1	Farbe des Form Feature nach unten Layer	497
20.144	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	497
20.144.1	Linientyp des Form Feature nach unten Layer	497
20.145	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	497
20.145.1	Linienstärke des Form Feature nach unten Layer	497
20.146	SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable	498
20.146.1	Farbe des Form Feature nach oben Layer	498
20.147	SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	498
20.147.1	Linientyp des Form Feature nach oben Layer	498
20.148	SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	498
20.148.1	Linienstärke des Form Feature nach oben Layer	498
20.149	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable	499



Contents

20.149.1	Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren	499
20.150	SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable	499
20.150.1	Netz Konvertierungs Modus	499
20.151	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	500
20.151.1	Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer	500
20.152	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable	500
20.152.1	Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer	500
20.153	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	500
20.153.1	Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer	500
20.154	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable	501
20.154.1	Lochparametrisierung	501
20.155	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable	501
20.155.1	Ausgeformte Biegungen zusammenführen	501
20.156	SMSMARTFEATURES Systemvariable	502
20.156.1	Automatisches Aktualisieren von Blechkonstruktions Features	502
20.157	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable	502
20.157.1	Mehrdeutiges Eingabeverhalten	502
20.158	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable	503
20.158.1	Biegung in Verbindung umwandeln	503
20.159	SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable	503
20.159.1	Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren	503
20.160	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable	503
20.160.1	Orthogonale Biegungs Teilung	503
20.161	SMTARGETCAM Systemvariable	504
20.161.1	Ziel CAM	504
20.162	SNAPANG Systemvariable	504
20.162.1	Fang Winkel	504
20.163	SNAPBASE Systemvariable	504
20.163.1	Fang Basis	504
20.164	SNAPCOLOR Systemvariable	504
20.164.1	Fangfarbe (veraltet)	504
20.165	SNAPISOPAIR Systemvariable	505
20.165.1	Fang isometrische Ebene	505
20.166	SNAPMARKERCOLOR Systemvariable	506
20.166.1	Fang Markierungs Farbe	506
20.167	SNAPMARKERSIZE Systemvariable	506
20.167.1	Fang Markierungs Größe	506
20.168	SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable	506
20.168.1	Fang Markierungs Stärke	506
20.169	SNAPMODE Systemvariable	507
20.169.1	Fang Modus	507
20.170	SNAPSIZE Systemvariable	507
20.170.1	Fanggröße (Veraltet)	507
20.171	SNAPSTYL Systemvariable	507
20.171.1	Fang Stil	507
20.172	SNAPTHICKNESS Systemvariable	508
20.172.1	Fanggröße (Veraltet)	508
20.173	SNAPTYPE Systemvariable	508



Contents

20.173.1	Fang Typ	508
20.174	SNAPUNIT Systemvariable	508
20.174.1	Fang Einheit	508
20.175	SOLIDCHECK Systemvariable	509
20.175.1	Volumen prüfen	509
20.176	SORTENTS Systemvariable	509
20.176.1	Sortiere Elemente	509
20.177	SPAADJUSTMODE Systemvariable	510
20.177.1	Modus anpassen	510
20.178	SPACHECKLEVEL Systemvariable	510
20.178.1	Prüfstufe	510
20.179	SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable	511
20.179.1	Raster Seitenverhältnis	511
20.180	SPAGRIDMODE Systemvariable	511
20.180.1	Raster-Modus	511
20.181	SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable	512
20.181.1	Maximale Facetten Kantenlänge	512
20.182	SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable	512
20.182.1	Maximale Anzahl an Rasterlinien	512
20.183	SPAMINUGRIDLINES Systemvariable	513
20.183.1	Minimale Anzahl an U-Rasterlinien	513
20.184	SPAMINVGRIDLINES Systemvariable	513
20.184.1	Minimale Anzahl an V-Rasterlinien	513
20.185	SPANORMALTOL Systemvariable	513
20.185.1	Normalen Toleranz	513
20.186	SPASURFACETOL Systemvariabel	514
20.186.1	Oberflächen Toleranz	514
20.187	SPATRIANGMODE Systemvariable	514
20.187.1	Triangulations Modus	514
20.188	SPAUSEFACETRES Systemvariable	515
20.188.1	Verwende die FACETRES-Systemvariable	515
20.189	SPLFRAME Systemvariable	515
20.189.1	Spline-Umgrenzung	515
20.190	SPLINESEGS Systemvariable	515
20.190.1	Spline Segmente	515
20.191	SPLINETYPE Systemvariable	516
20.191.1	Spline-Typ	516
20.192	SRCHPATH Systemvariable	516
20.192.1	Support Datei Suchpfad	516
20.193	SSFOUND Systemvariable	517
20.193.1	Plansatz gefunden	517
20.194	SSLOCATE Systemvariable	517
20.194.1	Plansatz suchen	517
20.195	SSMAUTOOPEN Systemvariable	517
20.195.1	Plansatz-Manager automatisch öffnen	517
20.196	SSMPOLLTIME Systemvariable	518
20.196.1	Plansatz-Manager Abfrage-Zeit	518
20.197	SSMSHEETSTATUS Systemvariable	518



Contents

20.197.1	Plansatz-Manager-Status	518
20.198	SSMSTATE Systemvariable	518
20.198.1	Plansatz-Manager-Status	518
20.199	STACKPANELTYPE Systemvariable	519
20.199.1	Stack Panel Typ	519
20.200	STAIRWIDTH Systemvariable	519
20.200.1	Treppen Breite	519
20.201	STAMPFONTSIZE Systemvariable	520
20.201.1	Schrift Größe	520
20.202	STAMPFONTSTYLE Systemvariable	520
20.202.1	Schrift Stil	520
20.203	STAMPFOOTER Systemvariable	520
20.203.1	Fußzeile	520
20.204	STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable	520
20.204.1	Stempelfußzeile X-Versatz	520
20.205	STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable	521
20.205.1	Stempelfußzeile Y-Versatz	521
20.206	STAMPHEADER Systemvariable	521
20.206.1	Kopfzeile	521
20.207	STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable	521
20.207.1	Stempelkopfzeile X-Versatz	521
20.208	STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable	522
20.208.1	Stempelkopfzeile Y-Versatz	522
20.209	STAMPUNITS Systemvariable	522
20.209.1	Einheiten	522
20.210	STANDARDSOPTIONS Systemvariable	522
20.210.1	Standards Validierungsoptionen	522
20.211	STANDARDSVIOLATION Systemvariable	523
20.211.1	Meldung von Standardverstößen	523
20.212	STARTUP Systemvariable	523
20.212.1	Start	523
20.213	STARTUPTODAY Systemvariable	524
20.213.1	Startup Heute (Veraltet)	524
20.214	STATUSBAR Systemvariable	524
20.214.1	Fenster Statusleiste	524
20.215	STEPSIZE Systemvariable	524
20.215.1	Schrittgröße	524
20.216	STEPSPERSEC Systemvariable	525
20.216.1	Schritte pro Sekunde	525
20.217	STEPTHICKNESS Systemvariable	525
20.217.1	Stufen Stärke	525
20.218	STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable	525
20.218.1	STL Export Koordinaten Anpassung	525
20.219	STRUCTURETREECONFIG Systemvariable	526
20.219.1	Strukturbaum-Konfiguration	526
20.220	SURFTAB1 Systemvariable	526
20.220.1	Oberflächen-Aufstellung 1	526
20.221	SURFTAB2 Systemvariable	526



Contents

20.221.1	Oberflächen-Aufstellung 2	526
20.222	SURFTYPE Systemvariable	527
20.222.1	Oberflächenanpassung-Typ	527
20.223	SURFU Systemvariable	527
20.223.1	Oberfläche U	527
20.224	SURFV Systemvariable	527
20.224.1	Oberfläche V	527
20.225	SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable	528
20.225.1	SVG gemischte Farbverläufe	528
20.226	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable	528
20.226.1	SVG Standard Bild-Erweiterung	528
20.227	SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable	528
20.227.1	SVG generische Schriftfamilie	528
20.228	SVGIMAGEBASE Systemvariable	529
20.228.1	SVG Bild-Basispfad	529
20.229	SVGIMAGEURL Systemvariable	529
20.229.1	SVG Bild-Url	529
20.230	SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable	530
20.230.1	SVG Linie-Stärken Skalierung	530
20.231	SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable	530
20.231.1	Svg Ausgabehöhe (in Pixel)	530
20.232	SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable	530
20.232.1	Svg Ausgabebreite (in Pixel)	530
20.233	SVGPRECISION Systemvariable	530
20.233.1	SVG Floating-Point Genauigkeit	530
20.234	SVGSCALEFACTOR Systemvariable	531
20.234.1	Svg Skalierungsfaktor	531
20.235	SYSCODEPAGE Systemvariable	531
20.235.1	System Code Seite	531
21.	T	532
21.1	TABCONTROLHEIGHT Systemvariable	532
21.1.1	Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)	532
21.2	TABMODE Systemvariable	532
21.2.1	Tablett Modus	532
21.3	TABSFIXEDWIDTH Systemvariable	532
21.3.1	Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)	532
21.4	TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	533
21.4.1	Tangenten Längentyp	533
21.5	TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	533
21.5.1	Tangenten Längenwert	533
21.6	TARGET Systemvariable	533
21.6.1	Ziel	533
21.7	TDCREATE Systemvariable	534
21.7.1	Zeit/Datum erzeugt	534
21.8	TDINDWG Systemvariable	534
21.8.1	Zeit/Datum in Zeichnung	534
21.9	TDUCREATE Systemvariable	534
21.9.1	Zeit / Datum Universal erstellen	534



Contents

21.10	TDUPDATE Systemvariable	534
21.10.1	Zeit/Datum Update	534
21.11	TDUSRTIMER Systemvariable	535
21.11.1	Zeit/Datum Benutzerzeit	535
21.12	TDUUPDATE Systemvariable	535
21.12.1	Zeit/Datum universelles Update	535
21.13	TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	535
21.13.1	T-Stück Länge Typ	535
21.14	TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	536
21.14.1	T-Stück Länge Wert	536
21.15	TEMPLATEPATH Systemvariable	536
21.15.1	Vorlagen Pfad	536
21.16	TEMPPREFIX Systemvariable	536
21.16.1	Temporär Pfad	536
21.17	TEXTANGLE Systemvariable	536
21.17.1	Text Winkel	536
21.18	TEXTED Systemvariable	537
21.18.1	Texteditor für einzeilige Textobjekte	537
21.19	TEXTEDITMODE Systemvariable	537
21.19.1	Text Bearbeitungs Modus	537
21.20	TEXTEVAL Systemvariable	538
21.20.1	Text Auswertung	538
21.21	TEXTFILL Systemvariable	538
21.21.1	Text gefüllt	538
21.22	TEXTQLTY Systemvariable	539
21.22.1	Textqualität (Mac & Linux)	539
21.23	TEXTSIZE Systemvariable	539
21.23.1	Schriftgröße	539
21.24	TEXTSTYLE Systemvariable	539
21.24.1	Text Stil	539
21.25	TEXTUREMAPPATH Systemvariable	540
21.25.1	Textur-Map Pfad	540
21.26	THICKNESS Systemvariable	540
21.26.1	Objekthöhe	540
21.27	THREADDISPLAY Systemvariable	540
21.27.1	Gewinde Darstellung	540
21.28	THUMBSIZE Systemvariable	541
21.28.1	Vorschau Bildgröße	541
21.29	TILEMODE Systemvariable	541
21.29.1	Tilemode	541
21.30	TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable	541
21.30.1	Kachel Modus Licht synch	541
21.31	TIMEZONE Systemvariable	542
21.31.1	Zeitzone	542
21.32	TOOLBARMARGIN Systemvariable	544
21.32.1	Werkzeugkasten Rand	544
21.33	TOOLBUTTONSIZE Systemvariable	544
21.33.1	Werkzeug Schaltflächen Größe	544



Contents

21.34	TOOLICONPADDING Systemvariable	545
21.34.1	Werkzeug Schaltflächen Lücken	545
21.35	TOOLPALETTEPATH Systemvariable	545
21.35.1	Werkzeugpaletten Pfad	545
21.36	TOOLTIPDELAY Systemvariable	545
21.36.1	Tooltip Verzögerung	545
21.37	TOOLTIPS Systemvariable	546
21.37.1	Tooltips	546
21.38	TPSTATE Systemvariable	546
21.38.1	Werkzeugpaletten Leisten Status	546
21.39	TRACEWID Systemvariable	546
21.39.1	Bandbreite	546
21.40	TRACKPATH Systemvariable	547
21.40.1	Spur Pfad	547
21.41	TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable	547
21.41.1	Transparenz Anzeige	547
21.42	TRAYICONS Systemvariable	547
21.42.1	Fach-Symbole	547
21.43	TRAYNOTIFY Systemvariable	548
21.43.1	Fach benachrichtigen	548
21.44	TRAYTIMEOUT Systemvariable	548
21.44.1	Fach Zeitüberschreitung	548
21.45	TREADLENGTH Systemvariable	548
21.45.1	Bevorzugte Laufflächenlänge	548
21.46	TREEDEPTH Systemvariable	549
21.46.1	Baum Tiefe	549
21.47	TREEMAX Systemvariable	549
21.47.1	Baum Maximum	549
21.48	TRIMMODE Systemvariable	550
21.48.1	Stutzen Modus	550
21.49	TRUSTEDPATHS Systemvariable	550
21.49.1	Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien	550
21.50	TSPACEFAC Systemvariable	551
21.50.1	Text Abstand Faktor	551
21.51	TSPACETYPE Systemvariable	551
21.51.1	Text Leerzeichen Typ	551
21.52	TSTACKALIGN Systemvariable	551
21.52.1	Text gestapelt ausgerichtet	551
21.53	TSTACKSIZE Systemvariable	552
21.53.1	Text Stapel Größe	552
21.54	TTFTEXT Systemvariable	552
21.54.1	TrueType Text Anzeige- und Druck-Modus	552
22.	U	553
22.1	UCSAXISANG Systemvariable	553
22.1.1	BKS Achsen Winkel	553
22.2	UCSBASE Systemvariable	553
22.2.1	BKS Basis	553
22.3	UCSDETECT Systemvariable	553



Contents

22.3.1	BKS erkennen	553
22.4	UCSFOLLOW Systemvariable	554
22.4.1	BKS folgt	554
22.5	UCSICON System Variable	554
22.5.1	BKS Symbol	554
22.6	UCSICONPOS Systemvariable	554
22.6.1	BKS Icon Position	554
22.7	UCSNAME Systemvariable	555
22.7.1	BKS-Name	555
22.8	UCSORG Systemvariable	555
22.8.1	BKS Ursprung	555
22.9	UCSORTHO Systemvariable	556
22.9.1	BKS orthographische	556
22.10	UCSVIEW Systemvariable	556
22.10.1	BKS Ansicht	556
22.11	UCSVP Systemvariable	556
22.11.1	BKS AFenster	556
22.12	UCSXDIR Systemvariable	557
22.12.1	BKS X-Richtung	557
22.13	UCSYDIR Systemvariable	557
22.13.1	BKS Y Richtung	557
22.14	UNDOCTL Systemvariable	557
22.14.1	Zurück-Steuerung	557
22.15	UNDOMARKS Systemvariable	558
22.15.1	Zurück Marken	558
22.16	UNITESURFACES Systemvariable	558
22.17	UNITMODE Systemvariable	558
22.17.1	Einheiten Modus	558
22.18	USECOMMUNICATOR Systemvariable	559
22.18.1	Communicator verwenden	559
22.19	USERI1 Systemvariable	559
22.19.1	Benutzer Ganzzahl 1	559
22.20	USERI2 Systemvariable	560
22.20.1	Benutzer Ganzzahl 2	560
22.21	USERI3 Systemvariable	560
22.21.1	Benutzer Ganzzahl 3	560
22.22	USERI4 Systemvariable	560
22.22.1	Benutzer Ganzzahl 4	560
22.23	USERI5 Systemvariable	561
22.23.1	Benutzer Ganzzahl 5	561
22.24	USERR1 Systemvariable	561
22.24.1	Benutzer Reell 1	561
22.25	USERR2 Systemvariable	561
22.25.1	Benutzer Reell 2	561
22.26	USERR3 Systemvariable	561
22.26.1	Benutzer Reell 3	561
22.27	USERR4 Systemvariable	562
22.27.1	Benutzer Reell 4	562



Contents

22.28	USERR5 Systemvariable	562
22.28.1	Benutzer Reell 5	562
22.29	USERS1 Systemvariable	562
22.29.1	Benutzer Zeichenkette 1	562
22.30	USERS2 Systemvariable	563
22.30.1	Benutzer Zeichenkette 2	563
22.31	USERS3 Systemvariable	563
22.31.1	Benutzer Zeichenkette 3	563
22.32	USERS4 Systemvariable	563
22.32.1	Benutzer Zeichenkette 4	563
22.33	USERS5 Systemvariable	563
22.33.1	Benutzer Zeichenkette 5	563
22.34	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable	564
22.34.1	Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)	564
23.	V	565
23.1	VBAMACROS Systemvariable	565
23.1.1	Makros aktivieren	565
23.2	VENDORNAME Systemvariable	565
23.2.1	Anbieter Name	565
23.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable	565
23.3.1	Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung	565
23.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable	566
23.4.1	Versionskontrolle - Konfigurationspfad	566
23.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable	566
23.5.1	Download-Pfad der Versionskontrolle	566
23.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable	566
23.6.1	Version anpassbare Dateien	566
23.7	VIEWCTR Systemvariable	566
23.7.1	Ansicht Zentrum	566
23.8	VIEWDIR Systemvariable	567
23.8.1	Ansichtsrichtung	567
23.9	VIEWMODE Systemvariable	567
23.9.1	Ansichts Modus	567
23.10	VIEWSIZE Systemvariable	567
23.10.1	Ansichts Größe	567
23.11	VIEWTWIST Systemvariable	568
23.11.1	Ansichts Drehung	568
23.12	VIEWUPDATEAUTO Systemvariable	568
23.12.1	Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich	568
23.13	VISRETAIN Systemvariable	568
23.13.1	Sichtbarkeit erhalten	568
23.14	VOLUMEPREC Systemvariable	569
23.14.1	Volumen Präzision	569
23.15	VOLUMEUNITS Systemvariable	570
23.15.1	Volumen Einheiten	570
23.16	VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable	570
23.16.1	Ansichtsfenster maximiert	570
23.17	VPROTATEASSOC Systemvariable	571



Contents

23.17.1	Ansicht drehen	571
23.18	VSMAX Systemvariable	571
23.18.1	Virtueller Bildschirm maximum	571
23.19	VSMIN Systemvariable	571
23.19.1	Virtueller Bildschirm minimum	571
23.20	VTDURATION Systemvariable	572
23.20.1	Ansichts Übergangs Dauer	572
23.21	VTENABLE Systemvariable	572
23.21.1	Ansichtsübergänge aktivieren	572
23.22	VTFPS Systemvariable	572
23.22.1	Ansichts Übergangs FPS minimum	572
24.	W	574
24.1	WALLWIDTH Systemvariable	574
24.1.1	Vorgabe Wandbreite	574
24.2	WARNINGMESSAGES Systemvariable	574
24.2.1	Warnmeldungen	574
24.3	WHIPARC Systemvariable	575
24.3.1	Bogendarstellung	575
24.4	WHIPTHREAD Systemvariable	576
24.4.1	Whip threads	576
24.5	WINDOWAREACOLOR Systemvariable	576
24.5.1	Fenster Bereich Farbe	576
24.6	WIPEOUTFRAME Systemvariable	576
24.6.1	Abdeck-Rahmen	576
24.7	WMFBKGND Systemvariable	577
24.7.1	Windows Meta File Hintergrund	577
24.8	WMFFOREGND Systemvariable	577
24.8.1	Windows Meta File Vordergrund	577
24.9	WNDLMAIN Systemvariable	578
24.9.1	Haupt Fenster Status	578
24.10	WNDLSCRL Systemvariable	578
24.10.1	Bildlaufleisten für Fenster (Windows)	578
24.11	WNDLTEXT Systemvariable	579
24.11.1	Text Fenster Status	579
24.12	WNDPMAIN Systemvariable	579
24.12.1	Haupt Fenster oben links	579
24.13	WNDPTEXT Systemvariable	579
24.13.1	Text Fenster oben links	579
24.14	WNDMAIN Systemvariable	579
24.14.1	Haupt Fenster Größe	579
24.15	WNDSTEXT Systemvariable	580
24.15.1	Text Fenstergröße	580
24.16	WORLDUCS Systemvariable	580
24.16.1	Welt BKS	580
24.17	WORLDVIEW Systemvariable	580
24.17.1	Welt Ansicht	580
24.18	WRITESTAT Systemvariable	581
24.18.1	Status schreiben	581



Contents

24.19	WSAUTOSAVE Systemvariable	581
24.19.1	Arbeitsbereich AutoSpeichern	581
24.20	WSCURRENT Systemvariable	581
24.20.1	Aktueller Arbeitsbereich	581
25.	X	583
25.1	XCLIPFRAME Systemvariable	583
25.1.1	XRef abschnitt Rahmen	583
25.2	XDWGFADECTL Systemvariable	583
25.2.1	Xref Datenbank Ausblendregler	583
25.3	XEDIT Systemvariable	583
25.3.1	XRef bearbeitbar	583
25.4	XFADECTL Systemvariable	584
25.4.1	Referenz Bearbeitung Ausblendregler	584
25.5	XLOADCTL Systemvariable	584
25.5.1	XRef laden Steuerung	584
25.6	XLOADPATH Systemvariable	585
25.6.1	XRef lade Pfad	585
25.7	XNOTIFYTIME Systemvariable	585
25.7.1	XMelde Zeit	585
25.8	XREFCTL Systemvariable	585
25.8.1	XRef Steuerung	585
25.9	XREFNOTIFY Systemvariable	586
25.9.1	XRef Benachrichtigung	586
25.10	XREFOVERRIDE Systemvariable	586
25.10.1	XRef Überschreibung	586
26.	Z	587
26.1	ZOOMFACTOR Systemvariable	587
26.1.1	Zoom Faktor	587
26.2	ZOOMWHEEL Systemvariable	587
26.2.1	Maus Rad Zoom Richtung	587



1. Systemvariablen-Referenz

Die Systemvariablen-Referenz zeigt eine Übersicht über alle Systemvariablen in BricsCAD®.

Systemvariablen und Präferenzvariablen werden verwendet, um BricsCAD®-Einstellungen und Benutzerpräferenzen zu speichern. Auf sie kann über den Dialog Einstellungen zugegriffen werden. Viele Systemvariablen entsprechen denen anderer CAD-Software. Wenn eine Variable BricsCAD®-spezifisch ist, wird dies ebenfalls angegeben.

Anmerkung: Der Wert der Systemvariable AUTOCOMPLETEmODE legt fest, ob System- und/oder Präferenzvariablen bei der Eingabe in die Befehlszeile erkannt werden.

1.1 Systemvariable Datentypen

- **Boolean:** Der Wert ist entweder 1 oder 0 (Wahr oder Falsch, Ja oder Nein).
- **Short:** Ganzzahlwert im Bereich von -32.768 bis +32.767.
- **Long:** Ganzzahliger Wert im Bereich von -2.147.483.648 bis +2.147.483.647.
- **Real:** Gleitkommazahlen mit einem Punkt für eine Dezimalstelle und kein Tausendertrennzeichen.
- **String:** Text.
- **String Standard:** Text in einem bestimmten Format, z. B. einem Ordnerpfad.
- **3D Punkt:** Gibt einen Punkt in einem 3D-Raum an.
- **2D Punkt:** Gibt einen Punkt auf der XY-Ebene an.
- **Bit-Flag Variablen:** Ganzzahlige Variable, die durch Bit-Codes gesteuert werden. Der Wert dieser Variablen ändert sich durch Hinzufügen oder Entfernen von Optionen.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 Speicherort der Systemvariablen

- Windows **registry** (oder **config** Datei für macOS und LINUX): Der Wert wird in einem Benutzerprofil gespeichert. Wenn Sie BricsCAD® starten, werden die Werte des aktuellen Benutzerprofils geladen. Die Werte gelten für alle Zeichnungen in der aktuellen BricsCAD®-Sitzung. Das aktuelle Benutzerprofil wird im Dialog Benutzerprofil-Manager eingestellt. Rufen Sie den Befehl PROFILEMANAGER auf, um diesen Dialog zu öffnen.
- **Zeichnung:** Der Wert wird in der Zeichnung gespeichert und gilt nur für diese Zeichnung.



- **Präferenz:** Der Wert wird in einem Benutzerprofil gespeichert. Wenn Sie BricsCAD starten, werden die Werte des aktuellen Benutzerprofils geladen. Die Werte gelten für alle Zeichnungen in der aktuellen BricsCAD Sitzung.
- **NICHT gespeichert:** Der Standardwert ist fest kodiert, und der neue Wert wird nicht gespeichert, wenn BricsCAD® neu gestartet wird.
- **Arbeitsbereich:** Der Wert wird im aktuellen Arbeitsbereich gespeichert.

Anmerkung: Die Unterscheidung zwischen System- und Präferenzvariable bezieht sich ausschließlich darauf, ob die Einstellung als Systemvariable (save="reg") oder Benutzerpräferenz (save="prf") in settings.xml markiert ist.

1.3 Bearbeiten von Systemvariablen

Die Systemvariablen haben einen Standardwert, der bearbeitet werden kann:

- Über den Dialog "Einstellungen".
- Durch Eingabe in die Befehlszeile.

Im Dialog Einstellungen können Sie Variablen filtern, die nicht mehr auf ihren Standardwert gesetzt sind.

1.4 Suchen nach Variablen

Mit dem Befehl SETVAR können Sie nach einer Variablen suchen.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS Systemvariable

2.1.1 Quad Registerkarte Flags

Temporäre Einstellungen verwendet, während neues Quad Registerkarten Layout implementiert wird. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	1: Registerkarten mit fester Breite 2: Zentrum Registerkarte Beschriftungen 4: Registerkarte Grenzen 8: Doppelte Registerkarten Höhe 16: 3D Volumenkörper Masseneigenschaften anzeigen

2.2 _VERNUM Systemvariable

2.2.1 Versions Nummer

Zeigt die Versionsnummer des Programmes.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

3.1.1 Vergleichs Visualisierungs Modus

Der Wert der Systemvariable 3DCOMPAREMODE steuert die Anzeige in den Ansichtsfenstern des Layouts Vergleich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 1: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 2: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 3: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 4: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 5: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 6: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 7: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster.

3.2 3DOSMODE Systemvariable

3.2.1 Objekt 3D-Fang-Modus

Die aktuellen 3D-Objektfänge werden über die Systemvariable 3DOSMODE als Summe der Bitcodes der ausgewählten Fangmodi gespeichert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 33023
Standardwert:	11



Mögliche Werte:	1: Alle 3D-Fänge deaktivieren 2: 3D-Objekt-Scheitelpunkte und Kontroll-Scheitelpunkte von Splines 4: Mittelpunkt auf Kante 8: Zentrum der Fläche 16: Spline Knoten 32: Lotrecht zu einer planaren Fläche 64: Am nächsten zur Fläche 128: Punktwolke nächster Punkt 32768: Schnittpunkt mit Fläche
-----------------	---

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable

3.3.1 3D Fang Markierungs Farbe

Einstellung der Farbe für die 3D Fang Markierung. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

4.1.1 on_start.lsp für jedes Dok.

Steuert, ob on_start_default.lsp und on_start.lsp wie on_doc_load.lsp und on_doc_load_default.lsp in jede Zeichnung geladen werden soll, oder nur beim Öffnen der ersten Zeichnung in einer Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

4.2 ACADPREFIX Systemvariable

4.2.1 Programm Ordner Pfad

Liste der unterstützten Pfade, wenn nötig mit Pfad Trennzeichen angehängt.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.3 ACADVER Systemvariable

4.3.1 Autocad Version

Zeigt die AutoCAD kompatible Programm Versions Nummer.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



4.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

4.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Definiert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird. Ein negativer Wert bedeutet, dass die Autokalibrierung basierend auf der Größe des Modells verwendet wird. Dies ist sehr zu empfehlen. Wenn mit sehr kleinen Objekten gearbeitet wird, kann der Wert auf 0.001 oder kleiner eingestellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

4.5 ACISOUTVER Systemvariable

4.5.1 Acis Ausgabeversion

Definiert die ACIS Version für die SAT Datei Erzeugung mit dem Befehl ACISOUT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

4.6.1 Adaptive Raster Schrittweite

Setzt den Fangabstand (in Pixeln) für den Modus 'Adaptiver Raster Fang' der Systemvariablen SNAPTYPE. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Die Schrittweite des Lineals im Manipulator hängt von dieser Variable ab.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4.0



4.7 AFLAGS Systemvariable

4.7.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

4.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

4.8.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben

Wenn Bruchlinienkreuzungen erlaubt sind, werden Schnittpunkte zwischen Bruchliniensegmenten berechnet und als Punkte auf der TIN-Oberfläche hinzugefügt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

4.9 ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable

4.9.1 Zulässige Biegewinkel

Definiert die zulässigen Biegewinkel für Verbindungen, die mit dem Befehl BIMFLUSSVERB erstellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Beliebig 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

4.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

4.10.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte auf eine andere Registerkartensteuerung Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann

4.11 ALLOWTABMOVE Systemvariable

4.11.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)

Erlaubt eine Registerkarte durch ziehen horizontal verschoben zu werden Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Verschieben von Registerkarten ist nicht möglich Ein (1): Erlaubt es eine Registerkarte zu verschieben



4.12 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

4.12.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)

Erlaubt dem Registerkarten-Steuerelement, durch Ziehen einer Registerkarte, aufgeteilt zu werden Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

4.13 AMEXPORTFORMAT Systemvariable

4.13.1 Export Format

Spezifiziert das Export-Datei-Format für ein Structural Analyse-Modell.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: IFC 1: CIS/2

4.14 ANGBASE Systemvariable

4.14.1 Winkelbasis

Spezifiziert Richtung des 0 Winkels, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

4.15 ANGDIR Systemvariable

4.15.1 Winkelrichtung

Spezifiziert die positive Richtung des Winkels 0, bezogen auf das aktuelle BKS.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0):Gegen den Uhrzeigersinn Ein (1): Uhrzeigersinn

4.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable

4.16.1 Winkel Abtastintervall

Definiert das Winkel-Abtastintervall in Dezimalgraden, das für die Gradierung von Rundungen an konvexen Scheitelpunkten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	5

4.17 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

4.17.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungs Objekte, die den aktuellen Beschriftungs Maßstab nicht unterstützen. Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt

4.18 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

4.18.1 Beschriftungs Maßstab

Synchronisiert Beschriftungs Objekte mit dem aktuellen Beschriftungs Maßstab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-4
Mögliche Werte:	<p>0: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten hinzugefügt.</p> <p>1: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten die auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder Ansichtsfenster gefrorenen Layern liegen.</p> <p>2: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten die auf ausgeschalteten, gefrorenen oder Ansichtsfenster gefrorenen Layern liegen.</p> <p>3: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten auf gesperrten Layern.</p> <p>4: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies Unterstützen.</p> <p>-1: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 1) hinzugefügt.</p> <p>-2: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 2) hinzugefügt.</p> <p>-3: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 3) hinzugefügt.</p> <p>-4: Neu eingestellte Beschriftungsskalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 4) hinzugefügt.</p>



4.19 ANNOTATIVEDWG Systemvariable

4.19.1 Beschriftungs Zeichnung

Steuert, ob sich die Zeichnung als Beschriftungs-Block verhält, wenn sie in eine andere Zeichnung eingefügt wird. Die Systemvariable ANNOTATIVEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung

4.20 ANTIALIASRENDER Systemvariable

4.20.1 Anti-Aliasing Stärke für das Render

Steuert die Glattheit der Ausgabe vom Befehl RENDER. Für Werte größer als 1 eine wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet. Hohe Anti-Alias-Werte verursachen einen hohen Berechnungsaufwand.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)



4.21 ANTIALIASSCREEN Systemvariable

4.21.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht

Gibt die Glätte der Kurvenanzeige auf dem Bildschirm an. Für Werte über 1 und den visuellen Stil 2DDrahtmodel (der GDI verwendet) ist die Berechnung einer Anti-Aliasing Anzeige mit hohen Leistungskosten verbunden (ungefähr dem Faktor 7). Bei den anderen Anzeigemodi erhöht sich die Berechnungszeit um weniger als 50%.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

4.22 APBOX Systemvariable

4.22.1 Objektfang-Öffnungsbox

Schaltet die Anzeige der Objektfang-Öffnungsbox ein oder aus. Wenn die Systemvariable APBOX aktiviert ist, wird die Objektfang-Öffnungsbox zum Fadenkreuz hinzugefügt, wenn ein oder mehrere Objektfänge aktiv sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

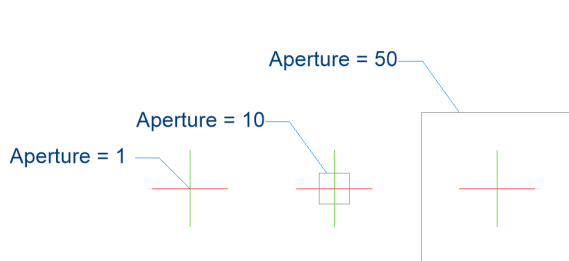


4.23 APERTURE Systemvariable

4.23.1 Objektfang-Öffnung

Definiert die Größe (in Pixeln) der Aperturbox für den Objektfang. Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert. Das Programm durchsucht den Bereich innerhalb des rechteckigen Blendencursors nach geometrischen Merkmalen, wie End- und Mittelpunkt. Ein Cursor mit großer Öffnung erleichtert das Überfahren geometrischer Merkmale, aber das Programm findet dann möglicherweise zu viele passende Fangpunkte; ein kleinerer Cursor kann schwieriger über der Geometrie zu positionieren sein, ist aber präziser beim Fangen von geometrischen Merkmalen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10



4.24 ARCTESSELLATION Systemvariable

4.24.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Der Mitten-Ordinaten Abstand ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01



4.25 ARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable

4.25.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Der Mitten-Ordinaten Abstand ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

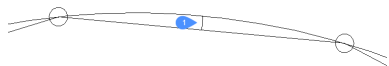
Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

4.26 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable

4.26.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements

Der mittlere Ordinatenabstand (1) ist der maximale Abstand zwischen Bogen und Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

4.27 AREA Systemvariable

4.27.1 Berechnete Fläche

Speichert den durch FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE zuletzt berechneten Flächen Wert.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



4.28 AREAPREC Systemvariable

4.28.1 Flächen Präzision

Spezifiziert die Anzahl der Dezimalstellen die für Flächen angezeigt werden, wenn das Flächen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.29 AREAUNITS Systemvariable

4.29.1 Flächen Einheiten

Definiert eine Liste von Einheiten, die für die Anzeige von Bereichen verwendet werden, wenn das Flächen-Bit von PROPUNITS auf EIN steht. Wenn leer, werden alle Flächen in der aktuellen Zeichnungseinheit angezeigt, wie von INSUNITS definiert. Wenn mehrere Einheiten ausgewählt sind, wird die Einheit verwendet, die am besten passt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km



4.30 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

4.30.1 Assoziative Reihen

Definiert, ob neu erstellten Reihen assoziative oder nicht-assoziativ sein sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ

4.31 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

4.31.1 Reihe Bearbeitungs Zustand

Reihe Bearbeitungs Zustand ist aktiviert, während der Bearbeitung eines assoziativen Reihen Quell-Objekts.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

4.32 ARRAYTYPE Systemvariablen

4.32.1 Reihen Typ

Definiert den Standard assoziativen Reihen Typ.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechteckige Reihe 1: Pfad Reihe 2: Polare Reihe



4.33 CIVILASSOCIATIVITY Systemvariable

4.33.1 Assoziativität

Definiert, ob Tin Oberflächen oder Gradierungen assoziativ sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: TIN Oberfläche Assoziativität 2: Gradierung Assoziativität 4: TIN Volumen Oberflächen Assoziativität 8: Profilkörper Assoziativität

4.34 ATTDIA Systemvariabel

4.34.1 Attribut Dialog

Spezifiziert ob der Befehl EINFÜGE einen Dialog für die Eingabe der Attribut Werte darstellt oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialog nicht verwenden Ein (1): Dialog verwenden

4.35 ATTMODE Systemvariable

4.35.1 Attribut Anzeige Modus

Spezifiziert, ob Attribute sichtbar sind oder nicht. Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

4.36 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen

4.36.1 Griff Anziehungs Entfernung

Spezifiziert die Griff Anziehungs Entfernung Wenn sich der Cursor in diesem Bereich befindet, wird der Cursor vom Griff angezogen und springt zu diesem.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4

4.37 ATTREQ Systemvariable

4.37.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Legt fest ob der Befehl EINFÜGE während der Platzierung eines Blockes die Vorgabe-Attributeinstellungen benutzt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung

4.38 AUDITCTL Systemvariablen

4.38.1 Prüfungs Steuerung

Schaltet die Erstellung von Prüfberichtsdateien (ADT) durch den AUDIT-Befehl um. Wenn Sie die Einstellungsvariable AUDITCTL aktivieren, erstellt Prüfung eine ASCII-Datei, in der Probleme und die



ergriffenen Maßnahmen beschrieben werden. Dieser Bericht wird mit der Dateierweiterung .ADT in demselben Verzeichnis wie die aktuelle Zeichnung abgelegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): ADT-Dateien nicht schreiben Ein (1): Schreibe ADT Dateien

4.39 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

4.39.1 Prüfungs Fehlerzählung

Die Anzahl der gefunden Fehler in der letzten Prüfung.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.40 AUNITS Systemvariablen

4.40.1 Winkel Einheitstyp

Spezifiziert den Typ der Winkeleinheit.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß 4: Feldmaß



4.41 AUPREC Systemvariable

4.41.1 Winkel Einheits Präzision

Einstellung der Anzahl an Dezimalstellen die für Winkleinheiten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.42 AUTOADOPTSIZE Systemvariablen

4.42.1 Automatische Größenübernahme

Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Wandbreite und -höhe sowie die Stärke der Platte bei der Verwendung von BIMQUICKDRAW von der hervorgehobenen vorhandenen Geometrie übernommen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Wandbreite und -höhe sowie die Stärke der Platte werden nicht kopiert. Ein (1): Die Wandbreite und -höhe sowie die Stärke der Platte werden kopiert.



4.43 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

4.43.1 Autovervollständigung Verzögerung

Legt die Zeitspanne fest, die vergeht, bevor automatische Tastatureingaben an der Eingabeaufforderung angezeigt werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.3

4.44 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable

4.44.1 Auto Vervollständigungs-Modus

Spezifiziert, welche Typen von automatisierten Tastaturfunktionen in der Befehlszeile zur Verfügung stehen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	47
Mögliche Optionen:	1: Aktiviert 2: Auto-Anhängen 4: Vorschlagsliste 8: Icons Anzeigen (nicht unterstützt) 16: Schließt die Anzeige der System Variablen aus 32: Präferenz Variablen anzeigen

4.45 AUTOFLIPQUARTERTURN Systemvariable

4.45.1 Automatisches Umklappen/Vierteldrehen

Steuert das automatische Umklappen und Vierteldrehen des Treppen-Cursors.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

4.46 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable

4.46.1 Automatische Verbindung

Steuert das automatische Erstellen von Verbindungen in den Befehlen BIMLINEAREVOLUMENKÖRPER und BIMPROFILANWENDEN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

4.47 AUTOMATICTEES Systemvariable

4.47.1 Automatische T-Stücke

Steuert die automatische Erstellung der T-Stück-Durchflussarmatur bei T-Verbindung in BIMFLUSSVERB.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

4.48 AUTOMENULOAD Systemvariable

4.48.1 Automatisches Laden des Menüs

Legt fest, ob beim Öffnen einer Zeichnung das Standardmenü oder eine zu einer Zeichnung gehörende Menüdatei geladen wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein automatisches Laden des Menüs Ein (1): Automatisches Laden des Menüs

4.49 AUTORESETSCALES Systemvariable

4.49.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe

Nicht benötigte Beschriftungs Maßstäbe werden automatisch gelöscht, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Beschriftungsskalierungen enthält. Speichern einer großen Anzahl von Beschriftungsskalierungen vermindert die Leistung. Maßstäbe werden beim Laden der Zeichnung gelöscht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In einem Dialog fragen 1: Bereinige nicht benötigte Maßstäbe immer 2: Maßstab nicht bereinigen und Dialog nicht anzeigen, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Maßstäben enthält

4.50 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

4.50.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Das erste Bit(1) der DBMOD bedeutet, dass die Objekt-Datenbank geändert wurde. Wenn diese Benutzereinstellung aktiviert ist, wird für Dateien, die nur betrachtet werden, keine automatische Datenspeicherung durchgeführt (DBMOD ändert sich, sobald Sie schwenken und zoomen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden

4.51 AUTOSNAP Systemvariable

4.51.1 AutoFang

Wechselt Polare und Objekt Fang Spur und steuert die Anzeige der Fangmarkierung, Tooltips und Magnet. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Alle aus 1: AutoFang Markierung 2: AutoFang Tooltips 4: AutoFang Magnet 8: Polare Spur 16: Objekt Fang Spurverfolgung 32: Tooltips für polare Spuren und Objekt Fang Spuren 64: Spur Linie von LASTPOINT

4.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

4.52.1 Auto Spur Vektor Farbe

Stellt die Farbe des Vektors für die polare / Objekt Fang Spur ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255



Standardwert:	171
---------------	-----

4.53 AUTOVPFITTING Systemvariable

4.53.1 Automatische Anpassung der Ansichtsfenster Grenzen

Legt fest, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn das Ansichtsfenster aktualisiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenster Grenzen automatisch ein



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

5.1.1 Hintergrund Plotten

Definiert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Beim Plotten (nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

5.2 BACKZ Systemvariable

5.2.1 Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand

Definiert den hinteren Abschneide Ebenen Abstand des aktuellen AFenster's von der Ziel Ebene, in Zeichnungseinheiten. Abschneide Ebenen werden mit der Option SCHNEIDEN des Befehls DANSICHT eingestellt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

5.3 BASEFILE Systemvariable

5.3.1 Vorlage

Definiert den Pfad und den Namen der Standard-Vorlage-Datei die verwendet wird, wenn eine neue Zeichnung erstellt wird. Wenn leere, werden integrierte Standardeinstellungen verwendet.

Nur BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.4 BCFSOURCEURL Systemvariable

5.4.1 BCF Quell-URL

Webadresse des standardmäßigen externen BIM-Kollaborationsdienstes, der über das BIM BCF Panel aufgerufen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.5 BILLOFMATERIALSETTINGS Systemvariable

5.5.1 Stücklisten Standards

Legt Standardoptionen für Stücklisten fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Miniaturansichten zu neuen Stücklisten hinzufügen 2: Miniaturansichten automatisch aktualisieren 4: Warnmeldungen anzeigen

5.6 BIMACTIVATEPYTHON Systemvariable

5.6.1 Python aktivieren

Aktiviert eingebettete Python für BriqPy.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettetes Python nicht aktivieren Ein (1): Eingebettetes Python aktivieren

5.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable

5.7.1 Pfad für Standardeigenschaften

Pfade zu Eigenschaften, die in ein neues Dokument geladen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml

5.8 BIMMATCHPROP Systemvariable

5.8.1 BIM Eigenschaften anpassen

Ermöglicht die Anpassung der BIM-Eigenschaften während des EIGANPASS Befehls.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entspricht den Standard Eigenschaften 1: Entspricht den Standard- und BIM-Eigenschaften

5.9 BIMOSMODE Systemvariable

5.9.1 BIM Fang Modus

Überschreibt Objekt Fang Modis für BIM-Objekte mithilfe von Bitcodes.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters

5.10 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

5.10.1 Profil Standards

Legt fest, welche Profilstandards im Dialog Profile und im Panel verwendet werden sollen. Sie können mehrere Normen hinzufügen, indem Sie das Semikolon ; als Trennzeichen verwenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.11 BINDTYPE Systemvariable

5.11.1 XRef Bindungs Typ

Spezifiziert die Bearbeitung von XRef Namen wenn ein XRef gebunden wird oder direkt bearbeitet wird. Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt. Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und Teil der Zeichnung (die Objekte/Layer der externen Zeichnung werden der aktuellen Zeichnung hinzugefügt, wobei das Präfix dem Dateinamen entspricht).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten
-----------------	--

5.12 BKGCOLOR Systemvariable

5.12.1 Hintergrundfarbe

Legt die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters für die Arbeit im Modelbereich fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:24,25,28

5.13 BKGCOLORPS Systemvariable

5.13.1 Papierbereich Hintergrund Farbe

Legen Sie die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters fest, beim Arbeiten im Papierbereich.

Nur BricsCAD

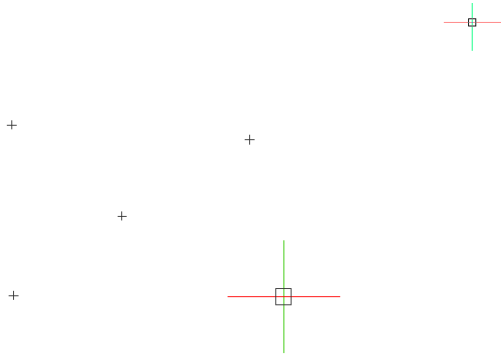
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:250,250,250

5.14 BLIPMODE Systemvariable

5.14.1 Markier Modus

Schaltet die Markierungspunkte (Blips), wenn Sie in der Zeichnung einen Punkt wählen, um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkte



5.15 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

5.15.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert das Öffnen des Block Editor und das Bearbeiten von dynamischen Block Definitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

5.16 BLOCKEDITOR Systemvariable

5.16.1 Block Editor

Zeigt an, ob der Block Editor geöffnet ist oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

5.17 BLOCKIFYMODE Systemvariable

5.17.1 Blockify Einstellungen

Definiert das Verhalten der Befehle BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	16
Mögliche Optionen:	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügepunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 8: Ersetzen von Mustern durch Reihen (nur BLOCKIFY) 16: Block Referenzen als Reihen Basis Elemente verwenden (nur BLOCKIFY) 32: Nur Geometrie vergleichen

5.18 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable

5.18.1 Blockify Toleranz

Definiert eine relative Toleranz, die in den Befehlen BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind. Ein Beispiel für eine relative Toleranz ist das maximale Verhältnis der Differenz zwischen zwei Linien-Längen zur Länge einer weiteren Linie. Ein negativer Wert bedeutet, dass der Algorithmus die optimale Toleranz selbst bestimmt (0.000001 für 2D- und 0.0003 für 3D-Objekte). Diese Option wird ausdrücklich empfohlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1.0

5.19 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable

5.19.1 Block Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad von Blöcken.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Niedrig 1: Hoch

Note: Die niedrigste Detailstufe der Darstellung ist ein Begrenzungsrahmen.

5.20 BLOCKSPATH Systemvariable

5.20.1 Block Pfad

Definiert einen zusätzlichen Ordner im Datei Dialog für den EINFÜGE Befehl.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

5.21 BMAUTOUPDATE Systemvariable

5.21.1 Externe Komponenten aktualisieren

Spezifiziert ob externe Komponenten neu geladen werden, um die Änderungen in ihren Definitionsdateien zu übernehmen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur wenn der Befehl BMUPDATE ausgegeben wird 1: Automatisch beim Öffnen der Datei

5.22 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable

5.22.1 BMFORM Vorlagen-Pfad

Spezifiziert den Pfad und Namen der Standard BMFORM Vorlagendatei.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
-----------------	-------------

5.23 BMUPDATEMODE Systemvariable

5.23.1 Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus

Definiert, ob externe Baugruppen Komponenten nur neu geladen werden, wenn sie geändert wurden (schneller) oder immer (langsamer, aber repariert die Baugruppen Struktur).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren 1: Alle Komponenten aktualisieren

5.24 BOMTEMPLATE Systemvariable

5.24.1 Standard Vorlage

Definiert einen Pfad zu der Datei mit der Standard-Stücklistenvorlage.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

5.25 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable

5.25.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px

Legt die Standardhöhe der Miniaturansichten für Stücklistentabellen in Pixeln fest

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	200
---------------	-----

5.26 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable

5.26.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px

Legt die Standardbreite der Miniaturansichten für Stücklistentabellen in Pixeln fest

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

5.27 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

5.27.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Definiert die Farbe, die für die Hervorhebung von erkannten Umgrenzungen verwendet werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	95

5.28 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

5.28.1 Bsyslib Kopie überschreiben

Was ist zu tun, wenn ein Material oder eine Zusammenstellung mit einem Namen, der bereits in der Zieldatenbank besteht, kopiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

5.29 BVMODE Systemvariable

5.29.1 Block Sichtbarkeits Modus

Steuert, wie verdeckte Objekte des aktuellen Sichtbarkeits Status im Block Editor angezeigt werden.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt



6. C

6.1 CACHELAYOUT Systemvariable

6.1.1 Cache-Layout

Spezifiziert, ob Layouts zwischengespeichert werden, was einen schnelleren Wechsel von einem Layout zum anderen ermöglicht.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

6.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

6.2.1 Kamera Anzeige

Legt die Anzeige von Kamerasymbolen fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

6.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

6.3.1 Kamera Höhe

Definiert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten, für neue Kamera-Objekte an.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

6.4 CANNOSCALE Systemvariable

6.4.1 Beschriftungsskalierungs Name

Legt den Namen des aktuellen Beschriftungs Maßstabs für den aktuellen Bereich fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable

6.5.1 Beschriftungs Maßstab Wert

Zeigt den Wert der aktuellen Beschriftungsskalierung.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.6 CDATE Systemvariable

6.6.1 Kalenderdatum

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.7 CECOLOR Systemvariable

6.7.1 Objektfarbe

Definiert die Farbe für neue Objekte.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.8 CELTSCALE Systemvariable

6.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Legt fest wie bei aktuelle Objekten der Linientyp Skalierungs-Faktor sein soll.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Größer als 0
Standardwert:	1.0

6.9 CELTYPE Systemvariable

6.9.1 Objekt-Linientyp

Definiert den Linientyp für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.10 CELWEIGHT Systemvariable

6.10.1 Objekt Linienstärke

Definiert die Linienstärke neuer Objekte (in Hundertstel Millimetern).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211

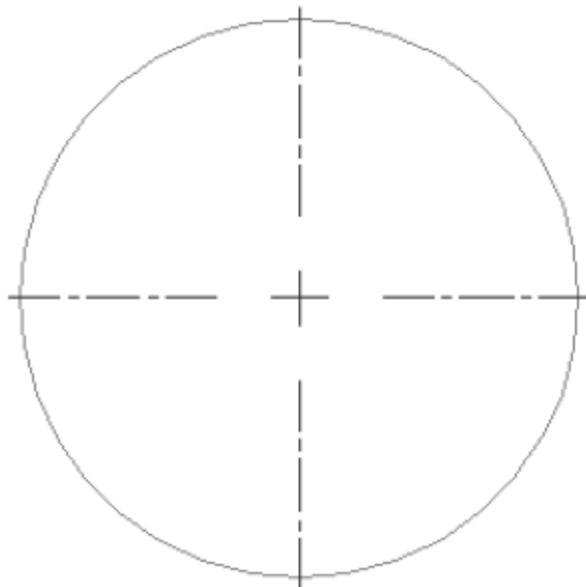
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

6.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable

6.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt

Spezifiziert die Lücke zwischen der Zentrumsmarke und ihren Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

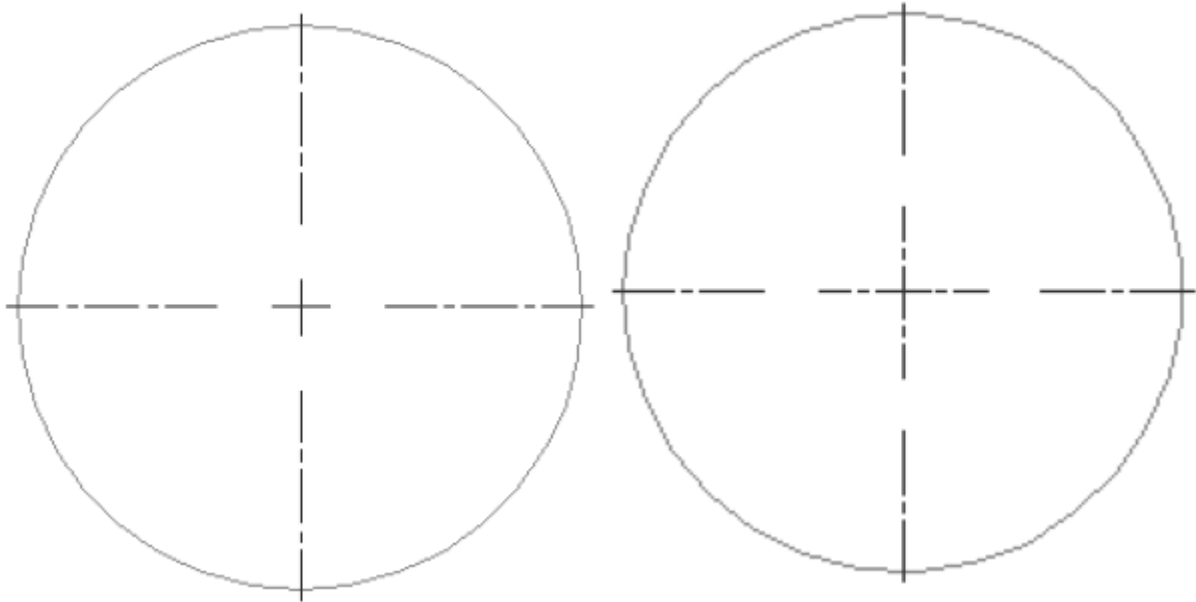
6.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Definiert die Größe der assoziativen Zentrumsmarke.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1x

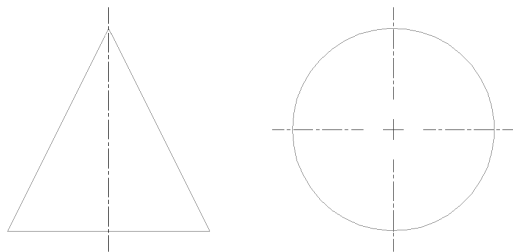


6.13 CENTEREXE Systemvariable

6.13.1 Mittellinie Verlängerungen Länge

Definiert die Länge der Mittellinienverlängerungen. Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.12





6.14 CENTERLAYER Systemvariable

6.14.1 Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Spezifiziert den Standard-Layer für neue Mittenmarkierung oder Mittellinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

6.15 CENTERLTSCALE Systemvariable

6.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Spezifiziert den Linientyp, der von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.16 CENTERLTYPE Systemvariable

6.16.1 Linientyp für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Definiert den Linientyp, der von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

6.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Spezifiziert die Linientyp-Datei, die zum Erstellen von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird. Standardmäßig in imperialen Zeichnungseinheiten: default.lin Standardmäßig in metrischen Zeichnungseinheiten: iso.lin

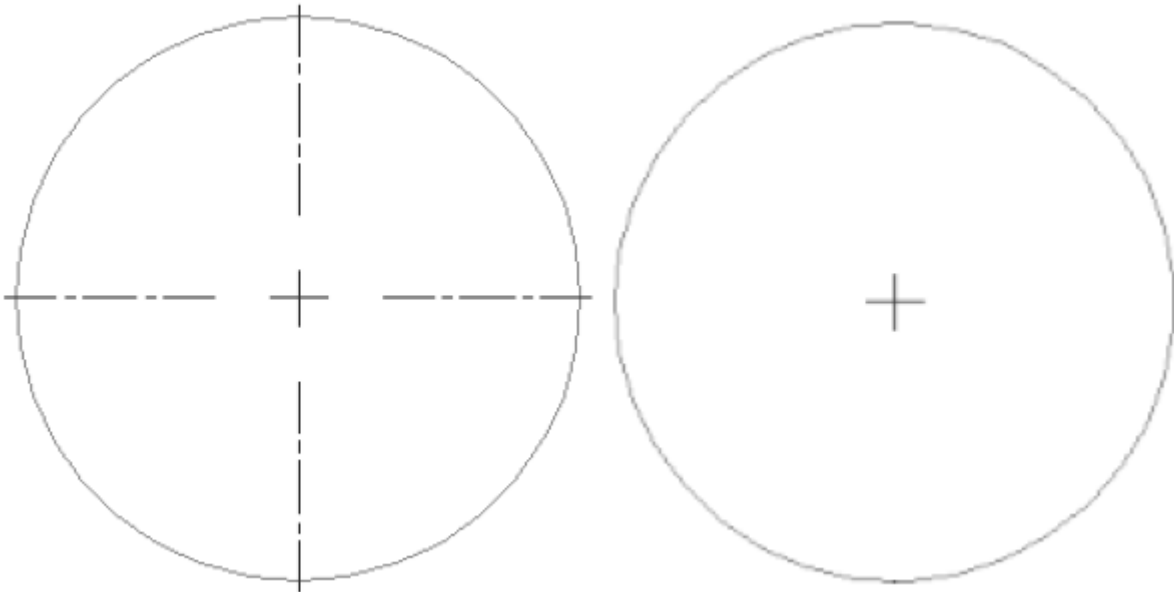


Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.18 CENTERMARKEXE Systemvariable

6.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Definiert, ob sich die Mittellinien automatisch von neuen Mittenmarkierungen erweitern.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine automatische Erweiterung Ein (1): Automatische Erweiterung

6.19 CETRANS Parency Systemvariable

6.19.1 Transparenz für neue Objekte

Spezifiziert den Transparenzgrad für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden

6.20 CHAMFERA Systemvariable

6.20.1 Fase erster Abstand

Spezifiziert die erste Fasen Entfernung, wenn beim Fasen Eingabemodus zwei Entfernungen benötigt werden (CHAMMODE auf Abstand-Abstand).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.21 CHAMFERB Systemvariable

6.21.1 Fase zweiter Abstand

Spezifiziert die zweite Fasen Entfernung, wenn beim Fasen Eingabemodus zwei Entfernungen benötigt werden (CHAMMODE auf Abstand-Abstand).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.22 CHAMFERC Systemvariable

6.22.1 Fasen Länge

Spezifiziert die Fasen Länge, wenn der Fasen Eingabe Modus die Eingabe einer Länge und eines Winkels verlangt. (wenn CHAMMODE auf Länge-Winkel steht).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.23 CHAMFERD Systemvariable

6.23.1 Fasen Winkel

Definiert den Fasen Winkels, wenn der Fasen Eingabe Modus die Eingabe einer Länge und eines Winkels verlangt. (wenn CHAMMODE auf Länge-Winkel steht).

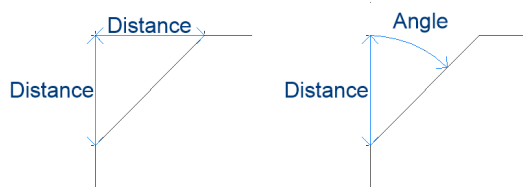
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.24 CHAMMODE Systemvariable

6.24.1 Fasen Modus

Spezifiziert die Eingabe Methode, wie Fasen erzeugt werden: Abstand-Abstand oder Länge-Winkel.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Abstand-Abstand 1: Länge-Winkel





6.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable

6.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist

Beim Versuch, eine Zeichnung zu öffnen, warne den Benutzer über das Vorhandensein einer Dwl-Lock Datei. Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der dwl-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist

6.26 CIRCLERAD Systemvariable

6.26.1 Kreis Radius

Einstellung des Vorgabe-Radius für Kreis. Keine Vorgabe wenn der Wert auf Null gestellt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

6.27 CLAYER Systemvariable

6.27.1 Aktueller Layer

Definiert den Layer für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
---------------	---

6.28 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

6.28.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeilen Panel ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden

6.29 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

6.29.1 Status von Bildschirm bereinigen

Definiert, ob der Bildschirm aufräumen Status aktiv ist oder nicht. Der Bildschirm bereinigen Status wird mit den Befehlen BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS gesteuert. Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



6.30 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.30.1 Zwischenablage DWG Format

Legt die Zeichnung Formatversion, die zum Kopieren über die Zwischenablage benutzt wird, fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.31.1 Zwischenablage Formate

Datentypen, die beim Kopieren in die Zwischenablage unterstützt werden. Um die Leistung zu verbessern, können die Flags deaktiviert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127



Mögliche Optionen:	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten
--------------------	---

6.32 CLIPROMPTLINES Systemvariable

6.32.1 Zeilen anzeigen

Wenn das Befehlszeilenfenster nicht sichtbar ist, werden die letzten paar Befehlszeileneinträge bei jeder Befehlseingabe kurz unten im Hauptgrafikfenster angezeigt. CLIPROMPTLINES legt die Anzahl der anzuzeigenden Zeilen fest. (auf Null setzen, um die Funktion zu deaktivieren).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 64
Standardwert:	4

6.33 CLISTATE Systemvariable

6.33.1 Befehlszeilen Status

Definiert ob die Befehlszeile angezeigt wird oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar



6.34 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

6.34.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen

Das erste Bit(1) der DBMOD bedeutet, dass die Objekt-Datenbank geändert wurde. Wenn diese Benutzer-Voreinstellung eingeschaltet ist, können Sie eine Datei anzeigen und dann schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnung nicht schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten. Ein (1): Zeichnung schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.

6.35 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

6.35.1 Cloud-Download-Pfad

Legt den Ordner fest, in dem Dateien gespeichert werden, die über das Bricsys 24/7 Panel heruntergeladen wurden.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG Systemvariable

6.36.1 Cloud Protokoll

Definiert, ob Bricsys 24/7 Transaktionen aufgezeichnet werden oder nicht. Wenn auf 2 gesetzt ("Log-Datei") wird die Protokolldatei in den Ordner, der in der Variablen LOGFILEPATH angegeben wurde, geschrieben.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei

6.37 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

6.37.1 Cloud Protokoll ausführlich

Wenn eingeschaltet, werden weitere Informationen protokolliert, dafür werden Bricsys 24/7 Aktionen langsamer.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

6.38 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

6.38.1 Cloud auf geänderte

Definiert, was zu tun ist, wenn eine Datei von Bricsys 24/7 geöffnet wird, modifiziert und lokal gespeichert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern
-----------------	--

6.39 CLOUDSERVER Systemvariable

6.39.1 Cloud Server

Spezifiziert die Adresse des Bricsys 24/7 Servers. Beispiele: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.40 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable

6.40.1 Cloud temporärer Ordner

Definiert den Ordner, in den temporäre Dateien von Bricsys 24/7 heruntergeladen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

6.41.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Definiert, was mit Abhängigkeiten (wie externen Referenzen oder Bildern) geschehen soll, wenn eine Zeichnung auf Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden

6.42 CMATERIAL Systemvariable

6.42.1 Aktuelles Material

Definiert das Rendermaterial für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.43 CMDACTIVE Systemvariable

6.43.1 Aktiver Befehl

Speichert die Art des aktuellen Befehls: normaler Befehl, transparent Befehl, Skript, Dialog Box, DDE, Lisp oder ObjectARX Befehl. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Normaler Befehl ist aktiv 2: Normaler Befehl und ein Transparent Befehl ist aktiv 4: Skript ist aktiv 8: Dialog ist aktiv 16: DDE ist Aktiv 32: Lisp ist aktiv (nur für ein ObjectARX-definierten Befehl sichtbar) 64: ObjektARX Befehl ist aktiv



6.44 CMDDIA Systemvariable

6.44.1 Befehls Dialoge

Steuert ob Dialoge für Befehle eingeschaltet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden

6.45 CMDECHO Systemvariable

6.45.1 Befehlsprotokoll

Schaltet die Anzeige von Meldungen und Eingaben während der lisp 'Befehl' Funktion.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

6.46.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Definiert die Hintergrundfarbe des Befehlszeilen Eingabefeldes. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)
---------------	---

6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

6.47.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Definiert die Vordergrundfarbe (RGB) des Bearbeitungsfeldes der Befehlszeile. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable

6.48.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Ausblenden des Protokolls

Legt die Hintergrundfarbe (RGB) des Ausblendprotokolls für die Befehlszeile fest. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

6.49.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Steuert die Zeitspanne (in Sekunden), die vergeht, bis das Ausblenden des Protokoll in der Befehlszeile beginnt.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	2.0

6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable

6.50.1 Ausblenden des Protokolls in der Befehlszeile Vordergrundfarbe

Legt die Vordergrundfarbe des Ausblendungsprotokolls der Befehlszeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable

6.51.1 Ausblendtransparenz des Protokoll in der Befehlszeile

Spezifiziert die Ausblendtransparenz des Protokolls der Befehlszeile. Der Wert 0 macht das Protokoll vollständig undurchsichtig, und der Wert 100 macht das Protokoll vollständig transparent.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

6.52.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Spezifiziert die Schriftart, die in der Befehlszeile verwendet wird.

Nur BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Consolas
Mögliche Werte:	

6.53 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

6.53.1 Befehlszeile Schriftgröße

Definiert die Schriftgröße für die Befehlszeile.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	10

6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

6.54.1 Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn aktiv (Windows)

Definiert die Transparenz des Rahmens der Befehlszeile, wenn sie aktiv ist. Ein Wert 0 legt fest, dass der Rahmen vollständig undurchsichtig ist, und der Wert 100 legt fest, dass der Rahmen vollständig transparent ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10



6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency Systemvariable

6.55.1 Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn inaktiv (Windows)

Legt die Transparenz des Rahmens der Befehlszeile fest, wenn diese inaktiv ist. Ein Wert 0 legt fest, dass der Rahmen vollständig undurchsichtig ist, und der Wert 100 legt fest, dass der Rahmen vollständig transparent ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

6.56 CMDLINELISTBGColor Systemvariable

6.56.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten

Definiert die Hintergrundfarbe des Eingabe Protokolls.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:130,130,130

6.57 CMDLINELISTFGColor Systemvariable

6.57.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Legt die Vordergrundfarbe der Befehlszeilen Protokoll Liste fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß



6.58 CMDLINEOPTIONNBGCOLOR Systemvariable

6.58.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Spezifiziert die Hintergrundfarbe der Optionen in der Befehlszeile.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:121,132,142

6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

6.59.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Spezifiziert die Farbe des Optionskürzels in der Befehlszeile.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:255,187,0

6.60 CMDLINEUSENEWFRAME Systemvariable

6.60.1 Die Befehlszeile verwendet einen neuen Floating-Rahmen (Windows)

Steuert, ob der neue Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile frei beweglich ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden



6.61 CMDLNTTEXT Systemvariable

6.61.1 Befehlszeilen Präfix

Stellt das Zeichen ein, das in der Befehlszeile vorangestellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	:

6.62 CMDNAMES Systemvariable

6.62.1 Aktiver Befehls Name

Zeigt die Namen der aktiven und transparenten Befehle an.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.63 CMLEADERSTYLE Systemvariable

6.63.1 Mehrfachführungsstil

Definiert den Mehrfachführungsstil, der für neue Mehrfachführungs Objekte genutzt wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.64 CMLJUST Systemvariable

6.64.1 Multilinien Ausrichtung

Legt die Ausrichtung bei der Erstellung von Multilinien relativ zu dem von Ihnen gewählten Punkt fest.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Null 2: Unten

6.65 CMLSCALE Systemvariable

6.65.1 Multilinen Skalierung

Spezifiziert den Gesamtbreiten Skalierungsfaktor für Multilinen. Eine negative Skalierungsfaktors Spiegel die Außenlinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.66 CMLSTYLE Systemvariable

6.66.1 Multilinen Stil

Definiert den Multilinen Stil für neue Multilinen Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.67 CMPCLRMISS Systemvariable

6.67.1 Farbe zum Anzeigen fehlender Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von fehlenden Objekten im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

6.68 CMPCLRMOD1 Systemvariable

6.68.1 Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von geänderten Objekten in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	253

6.69 CMPCLRMOD2 Systemvariable

6.69.1 Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	2



6.70 CMPCLRNEW Systemvariable

6.70.1 Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von neuen Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

6.71 CMPDIFFLIMIT Systemvariable

6.71.1 Maximale Anzahl von Objekten in der Ausgabe des DWGCOMPARE Befehls

Definiert den Grenzwert für den Vergleich von Objekten mit dem Befehl DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 10000000
Standardwert:	10000000

6.72 CMPFADECTL Systemvariable

6.72.1 DWGVERGLEICH Ausblendregler

Gibt den Fading-Level für unveränderte Objekte an.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90



Standardwert:	80
---------------	----

6.73 CMPLOG Systemvariable

6.73.1 DWGVERGLEICH Protokollsteuerung

Schaltet die Erstellung von DWGVERGLEICH-Log Report-Dateien (cmplog) mit dem DWGVERGLEICH Befehl um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine cmplog Dateien schreiben Ein (1): cmplog Dateien schreiben

6.74 COLORBOOKPATH Systemvariable

6.74.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach Farbbuch Dateien suchen soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.75 COLORTHEME Systemvariable

6.75.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Wählt ein dunkles oder helles Farbschema für Benutzeroberflächenelemente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Dunkles Farb-Thema 1: Helles Farb-Thema
-----------------	---

6.76 COLORX Systemvariable

6.76.1 X Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die X-Achse oder des Fadenkreuzes ein. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	11

6.77 COLORY Systemvariable

6.77.1 Y Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die Y-Achse des Fadenkreuzes ein. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	112

6.78 COLORZ Systemvariable

6.78.1 Z Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die Z-Achse des Fadenkreuzes ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

6.79 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

6.79.1 COM Acad Kompatibilität

Benutze Registrierungs-Einstellungen, um bestehenden VB-Anwendungen mit BricsCAD laufen zu lassen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden

6.80 COMBINETEXTMODE Systemvariable

6.80.1 Optionen für COMBINETEXTMODE

Steuert die Reihenfolge der Textauswahl, die Methode des Zeilenumbruchs und den Stil des Zeilenabstands für den Befehl TXT2MTXT.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	11
Mögliche Optionen:	1: Zu einem einzelnen MText zusammenfassen 2: Von oben nach unten sortieren 4: Text mit Zeilenumbruch 8: Einheitliche Zeilenabstände



6.81 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable

6.81.1 Import und Export im Hintergrund durchführen

Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Im-/Exportvorgangs.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Import und Export im Hintergrund Ein (1): Aktiviert den Import und Export im Hintergrund

6.82 COMPASS Systemvariable

6.82.1 Kompass

Wechselt die Anzeige des 3D Kompasses Ein/Aus im aktuellen AFenster.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D-Kompass aus Ein (1): 3D-Kompass aktiviert

6.83 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

6.83.1 Konfiguration der Bibliotheks Panels

Name der aktiven Bibliotheks-Panels Konfigurationsdatei. Diese Datei enthält die Bibliotheken, die im Komponenten Panel angezeigt werden. SRCHPATH wird zum Auffinden der Datei verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	default.cct



6.84 COMPONENTSPATH Systemvariable

6.84.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach benutzerdefinierten Bibliotheks-Dateien suchen soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

6.85.1 Abhängigkeits Leiste Anzeige

Definiert, wann die Abhängigkeits Leiste angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Abhängigkeits Leisten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden. 2: Zeigt ausgeblendete Abhängigkeits Leisten an, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind.

6.86 CONTINUOUSMOTION Systemvariable

6.86.1 Kontinuierliche Bewegung

Spezifiziert ob eine Rotation nachdem Loslassen der Maustaste, während der Echtzeit Ansichtsrotation, weiter ausgeführt werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit Ein (1): Aktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit
-----------------	--

6.87 CONVERTODMAX Systemvariable

6.87.1 Maximaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1.1

6.88 CONVERTODMIN Systemvariable

6.88.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.95

6.89 CONVERTTHMAX Systemvariable

6.89.1 Maximaler Multiplikator für die Stärke

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2

6.90 CONVERTTHMIN Systemvariable

6.90.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0.5
---------------	-----

6.91 COORDS Systemvariable

6.91.1 Koordinaten

Spezifiziert, das Format und die Update Häufigkeit des Koordinaten Feldes in der Statusleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aktualisiere Koordinaten nur, wenn ein Punkt gewählt wird 1: Koordinaten zeigen immer die Zeiger-Position an 2: Koordinaten in polarer Form für Punkte, Entfernungen und Winkel Auswahl 3: Koordinaten in geografischer Form als Breiten- und Längengrad

6.92 COPYMODE Systemvariable

6.92.1 Kopier Modus

Definiert, ob der Befehl KOPIEREN eine einzige Kopie oder mehrfach Kopien erstellt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie



6.93 CPLOTSTYLE Systemvariable

6.93.1 Aktueller Plotstil

Definiert den Plot-Stil für neue Objekte. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE ist auf "VONFARBE" (Schreibgeschützt). In benannten Plotstil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), sind die Optionen für CPLOTSTYLE: "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT". Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.94 CPROFILE Systemvariable

6.94.1 Aktuelles Profil

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Vorgabe

6.95 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable

6.95.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly

Erzeugt die Vorschau-Miniaturansicht im Öffnen-Dialog, wenn die Zeichnung keine vorbereitete Miniaturansicht hat (wenn die Zeichnung mit RASTERPREVIEW auf 0 gespeichert wurde).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Vorschauminiaturbild nicht on the fly erstellen Ein (1): Vorschauminiaturansicht on the fly erstellen
-----------------	---

6.96 CREATEVIEWPORTS Systemvariable

6.96.1 Automatische AFenster-Erstellung

Gibt an, ob für neu erstellte Layouts automatisch ein Ansichtsfenster erstellt werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster für neue Layouts nicht erstellen Ein (1): Ansichtsfenster für neue Layouts erstellen

6.97 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

6.97.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Legt fest, wie der Mauszeiger innerhalb des Zeichenfensters dargestellt wird (Fadenkreuz, Pickbox usw.).

Wenn der Wert von CROSSHAIRDRAWMODE 0 ist, wird das Fadenkreuz immer auf Windowtoolkit-Ebene gerendert. Die Unterpunkte ermöglichen einen gerenderten Cursor je nach visuellem Stil.

- Im 2D-Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpenGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)



Mögliche Werte:	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen
-----------------	---

6.98 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

6.98.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Stellt die Farbe für kreuzende Auswahl Bereiche ein. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	91

6.99 CTAB Systemvariabel

6.99.1 Aktuelle Registerkarte

Speichert den Namen der aktuellen (Model oder Layout) Registerkarte in der Zeichnung. Erlaubt die Steuerung der aktiven Registerkarte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Model

6.100 CTABLESTYLE Systemvariable

6.100.1 Aktueller Tabellen-Stil

Definiert den Tabellen Stil für neue Tabellen Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard



6.101 CTRL3DMOUSE Systemvariable

6.101.1 3D-Maus-Modus

Steuert die Ansichtsnavigation mit der 3D-Connexion 3D-Maus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten

6.102 CTRLMOUSE Systemvariable

6.102.1 Maus Kurztasten

Schaltet Mauskürzel für verschiedene Operationen um:

- Strg + Umschalttaste + Linke Taste für Echtzeit-Zoom.
- Strg + Umschalttaste + Rechte Taste zum Panen in Echtzeit.
- Strg + mittlere Taste zum Rotieren der Ansicht.
- Strg + rechte Taste zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviere Maus Kurztasten 1: Maus Kurztasten einschalten



6.103 CURSORSIZE Systemvariable

6.103.1 Fadenkreuz Größe

Einstellung der Fadenkreuz Größe als Prozentsatz der Bildschirm Größe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	3

6.104 CVPORT Systemvariable

6.104.1 Aktuelles Ansichtsfenster

Speichert die Identifikationsnummer des aktuellen Ansichtsfensters. Speichert die Identifikationsnummer des aktuellen AFenster. Ändern Sie diesen Wert, um das aktuelle Fenster unter drei Voraussetzung zu ändern: (1) die Identifikationsnummer die eines aktiven AFensters ist, (2) für den aktuell ausgeführten Befehl die Cursor Bewegung für dieses AFenster nicht gesperrt ist, (3) der Tablett Modus ausgeschaltet ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 oder größer
Standardwert:	2

6.105 CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable

6.105.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad

Spezifiziert den Ordner zum aktuellen Versionskontroll-Projekt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



6.106 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable

6.106.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche

Spezifiziert Gültigkeitsbereiche oder Berechtigungen, die bei der Verbindung zum SSO-Dienst verwendet werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	openid profile email

6.107 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable

6.107.1 Cloud SSO Kunden-ID

Spezifiziert die client_id, die bei der Verbindung zum SSO-Dienst verwendet werden soll

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bricscad

6.108 CTRLMBUTTON Systemvariable

6.108.1 Mittelklick

Aktiviert/deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelklick (Mausradklick).

Note: Diese Variable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Wenn CTRLMBUTTON eingeschaltet ist, kann während eines Befehls ein Mausklick mit der mittleren Maustaste verwendet werden, um mit der Eingabe temporärer Spurpunkte zu beginnen.

Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelklick. 1: Aktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelklick.



7. D

7.1 DATACOLLECTION Systemvariable

7.1.1 Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung

Steuert, ob Sie anonyme Nutzungsdaten zur Verbesserung von BricsCAD weitergeben möchten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-2 bis 1
Standardwert:	-2
Mögliche Werte:	-2: Nicht gefragt -1: Nicht festgelegt 0: Aus 1: Ein

7.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable

7.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung

Steuert Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Datenerfassung ist deaktiviert. Ein (1): Die Datenerfassung ist aktiviert.

Note: Dies ist eine schreibgeschützte Systemvariable.

Note: Der Wert dieser Systemvariablen basiert standardmäßig auf dem Wert der Präferenzvariablen DATACOLLECTION. Es ist jedoch möglich, den Standardwert durch Anwendung einer administrativen Überschreibung zu ändern. Die administrative Außerkraftsetzung wird durch manuelles Hinzufügen des Registrierungswerts in *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V22x64\AdminPolicy* vorgenommen.



Führen Sie die folgenden Schritte aus, um diese Überschreibung hinzuzufügen:

- Gehen Sie zu: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V22x64`.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schlüssel `V22x64`, und wählen Sie **Neu > Schlüssel** benennen Sie ihn **AdminPolicy**.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neu erstellten Schlüssel und wählen Sie **Neu > DWORD (32-bit)** und nennen Sie den Wert **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Ändern Sie den Wert auf 0 oder 1, um den Wert der Benutzereinstellung `DATACOLLECTION` zu überschreiben.

Note: Die AdminPolicy-Werte werden nur beim Start von BricsCAD gelesen, so dass jede Änderung einen Neustart erfordert.

7.3 DATALINKNOTIFY Systemvariable

7.3.1 Benachrichtigung über Datenverbindungen

Definiert die Benachrichtigung für aktualisierte oder fehlende Datenverbindungen. Aktiviert oder deaktiviert Datenverbindungsbenachrichtigungen und Benachrichtigungen über Positionsnummern-Meldungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigung über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernnachrichten.

7.4 DATE Systemvariable

7.4.1 Aktuelles Datum

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



7.5 DBCSTATE Systemvariable

7.5.1 DbVerbindung Status

Zeigt ob der dbVerbindungs Manager aktiv ist oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen

7.6 DBLCLKEDIT Systemvariable

7.6.1 Doppel-Klick Bearbeitung

Spezifiziert das Doppelklick Bearbeitungs-Verhalten im Zeichnungsbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelklick-Bearbeitung deaktiviert Ein (1): Aktiviere Doppelklick bearbeiten

7.7 DBMOD Systemvariable

7.7.1 Änderung Status

Zeigt den Status der Zeichnungs-Änderung als Bit-Code an.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Mögliche Werte:	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert
-----------------	--

7.8 DCTCUST Systemvariable

7.8.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis

Speichert den Pfad und den Dateinamen des aktuellen benutzerdefinierten Rechtschreibungs Wörterbuches. Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen. Benutzer Wörterbücher sind für fach-spezifische Wörter, wie medizinische oder mechanische Wörterbücher.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.9 DCTMAIN Systemvariable

7.9.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch

Speichert den Dateinamen des aktuellen Haupt-Rechtschreibwörterbuchs, das sich im Support-Ordner befinden soll, daher wird der vollständige Pfad nicht angezeigt. Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.10 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable

7.10.1 Standard Bsyslib imperial

Standard Speicherort der Bsyslib BibliothekDatenbank bei MEASUREMENT gleich 0 (Imperial).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



7.11 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable

7.11.1 Standard Bsyslib metrisch

Standard Speicherort der Bsyslib Bibliothek Datenbank bei MEASUREMENT gleich 1 (Metrisch).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.12 DEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable

7.12.1 Standardkurve für horizontale Ausrichtungen

Spezifiziert den Kurventyp, der beim Erstellen einer neuen horizontalen Ausrichtung oder beim Hinzufügen neuer PI verwendet werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Spirale Kurven-Spirale 3: Freie Spirale Kurven-Spirale

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

7.13.1 Standardkurve für vertikale Ausrichtungen

Definiert den Kurventyp, der verwendet werden soll, wenn eine neue vertikale Ausrichtung erstellt oder ein neues PVI hinzugefügt wird

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel
-----------------	--

7.14 DEFAULTLIGHTING Systemvariable

7.14.1 Standard-Beleuchtung

Definiert, ob die Standard-Beleuchtung immer verwendet werden soll, oder nur, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind. Standard-Beleuchtung besteht aus fernem Licht, das der Ansichtsrichtung folgt. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden. Wenn die Standard-Beleuchtung verwendet wird, ersetzt diese alle anderen Lichtquellen die in der Zeichnung definiert sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Die Standard-Beleuchtung wird nur verwendet, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind On (1): Die Standard-Beleuchtung wird anstelle der Lichtquellen, die in der Zeichnung definiert sind, verwendet

7.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable

7.15.1 Standard Licht Schatten Unschärfe

Schatten Unschärfe Betrag für Standard Licht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 40
Standardwert:	8



7.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable

7.16.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage

Definiert die Vorgabe Zeichnungs Vorlage Datei (.dwg oder .dwt) für neue Pläne.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.17 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable

7.17.1 Vorgabe Raumhöhe

Standardhöhe der Volumenkörper Darstellung eines Raumes. Dies wird verwendet, wenn es keine Decken gibt, an die man sich anschließen kann, oder Wände, von denen man die Höhe erhält.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	120 für MEASUREMENT=0 (Inch) 3000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

7.18 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable

7.18.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Kreuzung nach Stdpart konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Cross

7.19 DEFAULTSTYLEPIEECCENTRICREDUCER Systemvariable

7.19.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Reduzierstück nach Stdpart konvertiert wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

7.20 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable

7.20.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowBend mit 45 Grad Winkel in Stdpart konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

7.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable

7.21.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowBend mit 90 Grad Winkel in Stdpart konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

7.22 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable

7.22.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting Reduzierstück nach Stdpart konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Reducer

7.23 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable

7.23.1 Standard-Stil für Rohr-Segment

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowSegment nach Stdpart konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B36.10M Pipe

7.24 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable

7.24.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück

Stil-Anzeige als Standard, während BIM FlowFitting T-Stück nach Stdpart konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Tee

7.25 DEFLPLSTYLE Systemvariable

7.25.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Spezifiziert den Vorgabe Plot-Stil für den Layer 0 ein. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE ist auf "NACHFARBE" (Schreibgeschützt). In benannten Plot-Stil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

7.26 DEFPLSTYLE Systemvariable

7.26.1 Vorgabe Objekt Plotstil

Spezifiziert den Vorgabe-Plotstil für neue Objekte. In Zeichnungen im farbabhängigen Modus (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE ist auf "VONFARBE" (schreibgeschützt) gesetzt. In Zeichnungen im Modus benannten Plotstil (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.27 DELETEINTERFERENCE Systemvariable

7.27.1 Kollisionen löschen

Spezifiziert, ob Kollisionen zwischen der Quelle und anderen 3D-Volumenkörpern beibehalten oder aufgelöst werden (d. h. Quell-Volumenkörper werden von allen kollidierenden Volumenkörpern subtrahiert).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kollisionen nach Befehlen nicht lösen Ein (1): Lösen von Kollisionen nach Befehlen

7.28 DELETETOOL Systemvariable

7.28.1 Werkzeug löschen

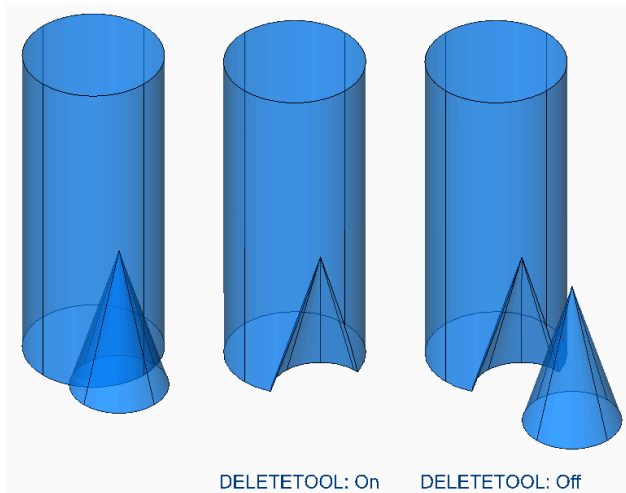
Definiert, ob Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ beibehalten oder gelöscht werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugobjekte im Befehl DIFFERENZ nicht löschen Ein (1): Löscht Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ



7.29 DELOBJ Systemvariable

7.29.1 Objekt löschen

Definiert was mit dem Quell-Objekt getan werden soll, wenn daraus ein 3D-Objekt erzeugt wird, löschen oder erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Speichere Objekt Definitionen 1: Lösche Profil Objekte 2: Lösche alle Objekt Definitionen -1: Nachfragen ob Profil Objekte gelöscht werden sollen -2: Aufforderung zum Löschen aller Objekt Definitionen. (einschließlich Pfade und Referenz-Kurven)



7.30 DEMANDLOAD Systemvariable

7.30.1 Auf Bedarf laden

Steuert wie BricsCAD auf benutzerdefinierte Objekte reagiert, die von einer Drittanbieteranwendung erstellt wurden. Wenn Sie diese Systemvariable auf 0 setzen, können Drittanbieteranwendungen und einige BricsCAD-Befehle nicht funktionieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn eine Zeichnung geladen wird die benutzerdefiniert Objekte beinhaltet 2: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn einer der Befehle der Anwendung eingegeben wird

7.31 DETAILSPATH Systemvariable

7.31.1 Details Verzeichnispfad

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach benutzerdefinierten Detail Dateien suchen soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.32 DGNEXPXREFMODE Systemvariable

7.32.1 Export Konvertierung von Xrefs

Steuert die Konvertierung von Referenzen nach xrefs. Die abhängigen Dateien selbst werden beim Export der übergeordneten Datei nicht konvertiert. Sie müssen separat konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Referenz in DGN umwandeln 1: Referenz zu DWG beibehalten 2: Referenzdatei an den übergeordneten DGN binden 3: Xref abhängen

7.33 DGNFRAME Systemvariable

7.33.1 DGN-Rahmen

Gibt an, ob DGN-Rahmen in der aktuellen Zeichnung sichtbar oder geplottet sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DGN-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DGN-Rahmen 2: Anzeigen, aber DGN-Rahmen nicht plotten

7.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.34.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Definiert, wie geschlossene 2D B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region



7.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

7.35.1 2D Ellipsen Importmodus

Definiert, wie 2D Ellipse Elemente konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

7.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.36.1 2D Polygon Importmodus

Definiert, wie 2D Polygone und 2D komplexe Polygonflächen konvertiert werden. Wenn ein Element gefüllt ist, wird eine Schraffur sowie das Ergebnis des Imports erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

7.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.37.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Definiert, wie geschlossene 3D B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

7.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

7.38.1 3D-Ellipsen Importmodus

Spezifiziert, wie 3D-Ellipsen Elemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

7.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable

7.39.1 3D-Objekt Importmodus

Spezifiziert, wie 3D-Objekte konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in ein Polyflächennetz 1: Konvertieren in 3D Volumenkörper, Körper oder Oberfläche

7.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.40.1 3D-Polygon Importmodus

Spezifiziert, wie 3D Polygone und 3D komplexe Polygonflächen Elemente konvertiert werden sollen. Wenn ein Element gefüllt ist, dann wird eine Schraffur erstellt, sowie das Ergebnis des Imports.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

7.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable

7.41.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen

Spezifiziert, ob Bemaßungen beim Import ihre Assoziativität aufheben. Wenn ein, werden die Assoziationen der dgn Bemaßung im dwg aufgelöst.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bemaßungs Assoziationen nicht auflösen Ein (1): Bemaßungs Assoziationen auflösen



7.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable

7.42.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD dgn-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, dgn-Farbindizes in dwg-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der dgn-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der dwg-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der dwg-Datei gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln

7.43 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

7.43.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Definiert, wie leere Datenfelder behandelt werden. Wenn diese Option aktiviert ist, werden leere Datenfelder aus einer dgn-Datei durch Leerzeichen in der dwg-Datei ersetzt. Andernfalls werden leere Datenfelder aus einer dgn-Datei durch Unterstriche (" _ ") in der dwg-Datei ersetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche (" _ ") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen



7.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable

7.44.1 Ungenutzte Ressourcen löschen

Spezifiziert, ob nicht referenzierte Elemente, wie Textstile und Linientypen, importiert oder gelöscht werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht referenzierte Elemente importieren. Ein (1): Nicht referenzierte importierte Elemente löschen

7.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable

7.45.1 Textknoten auflösen

Spezifiziert, wie Textknoten (leere Textfelder) behandelt werden sollen. Ist diese Option aktiviert, werden importierte dgn-Textknoten in einfache Objekte (Text, Linie usw.) umgewandelt. Andernfalls werden sie in mehrzeiligen Text umgewandelt. Microstation verwendet Textknoten als leere Felder, die dazu dienen, Platz für später hinzugefügten Text zu reservieren, so dass die Länge des Textes noch nicht bekannt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textknoten in mehrzeiligen Text umwandeln Ein (1): Konvertieren von Textknoten in einfache Objekte, wie Text und Linien

7.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

7.46.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Definiert, wie aktive Bereiche behandelt werden. Wenn aktiviert, importiert BricsCAD das aktive dgn-Modell in den dwg-Modelbereich. Andernfalls importiert BricsCAD das erste dgn Designmodell aus der



Modelltabelle in den dwg Modelbereich. Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modellbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich

7.47 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable

7.47.1 Unsichtbare Elemente importieren

Definiert, wie unsichtbare Elemente (Objekte) behandelt werden. Wenn aktiviert, importiert BricsCAD unsichtbare dgn Elemente als unsichtbare Objekte. Andernfalls werden sie übersprungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichtbare Elemente überspringen Ein (1): Unsichtbare Elemente importieren

7.48 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable

7.48.1 Papierbereich Modelle importieren

Spezifiziert, ob Blattmodelle (Papierbereich) importiert werden sollen. Wenn diese Option aktiviert ist, werden alle dgn-Blattmodelle in die Papierbereich-Layouts importiert. Andernfalls werden Blattmodelle nicht importiert. Microstation verwendet den Ausdruck "Blatt" für den Papierbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blattmodelle nicht importieren Ein (1): Blattmodelle in Papierbereich-Layouts importieren

7.49 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

7.49.1 Ansichtsindex importieren

Spezifiziert die Anzahl der .dgn-Ansichten, die zur Verwendung von Ebenenmasken und Einstellungen der .dgn-Ansicht verwendet werden sollen. Wenn die Ansichtsnummer "-1" ist, dann ist die Ansicht nicht definiert und es werden keine Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken verwendet. Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine "Maske" blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 7
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Ansicht ist nicht definiert 1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an

7.50 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTERIMPORT Systemvariable

7.50.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen

Definiert, wie importierte Bemaßungen behandelt werden sollen. Wenn ein, dann werden alle Bemaßungen neu berechnet, um dwg-basierte Bemaßungsgeometrie-Blöcke zu erstellen; andernfalls werden dgn-basierte Bemaßungsgeometrie-Blöcke erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Geometrieblöcke im DGN-Stil erstellen Ein (1): Neuberechnung aller Bemaßungen zur Erstellung von DWG-Bemaßungs Geometrieblocken
-----------------	---

7.51 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable

7.51.1 Symbolik Ressourcendateien

Spezifiziert die Pfade zu den Ordnern mit DGN- und RSC-Dateien. Microstation verwendet RSC-Ressourcendateien, um Schriftarten, Linienstile usw. zu speichern. (analog zur MicroStation-Einstellung MS_SYMBRSRC).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.52 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable

7.52.1 Importmodus für externe Referenzen

Spezifiziert den Importmodus für .dgn Referenz-Anhänge. Die Optionen sind "Auslassen" - dgn Referenz-Anhänge nicht importieren; "Beibehalten" - konvertiert angehängte .dgn-Dateien in .dwg und erstellt .dwg Xref's; "In Zelle zusammenführen" - Erstellen Sie eine Blockdefinition und importieren Sie die angehängte DGN-Datei, und erstellen Sie dann eine Blockreferenz zum DGN-Anhangsblock; "DGN-Unterlage erstellen" - erstellt ein DGN-Unterlage-Objekt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Auslassen 1: Beibehalten 2: In Zelle zusammenführen 3: DGN-Unterlage erstellen



7.53 DGNOSNAP Systemvariable

7.53.1 DGN Objekt Fang

Aktiviert das Fangen für Objekte im DGN Unterlage Dateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DGN Objekt Fang aktivieren

7.54 DIASTAT Systemvariable

7.54.1 Dialog Status

Zeigt wie der Anwender die zuletzt benutzte Dialog Box geschlossen hat.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): Abbrechen Ein (1): OK

7.55 DIMADEC Systemvariable

7.55.1 Bemaßungswinkel Präzision

Legt die Anzeigegenauigkeit für Winkel Bemaßungen fest. Werte zwischen -1 und 8 werden akzeptiert.

Wenn -1 angegeben ist, wird DIMADEC mit dem Wert des Parameters DIMDEC initialisiert. Werte zwischen 0 und 8 geben die Anzahl der Dezimalstellen für Winkel Bemaßungen, unabhängig vom DIMDEC an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	-1: DIMDEC Einstellung verwenden 0 - 8: Dezimalstellen
-----------------	---

7.56 DIMALT Systemvariable

7.56.1 Alt Einheiten

Ermöglicht alternative Einheiten in Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren alternativer Einheiten Ein (1): Alternative Einheiten aktivieren

7.57 DIMALTD Systemvariable

7.57.1 Alt Präzision

Gibt die Anzeigegenauigkeit für die alternativen Bemaßungseinheiten an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3

7.58 DIMALTF Systemvariable

7.58.1 Alt Multiplikator

Spezifiziert den Multiplikator für alternative Einheiten. Wenn DIMALT ein ist, werden lineare Bemaßungen mit DIMALTF multipliziert, um eine alternative lineare Bemaßungen anzubieten. Z. B. wenn Zeichnungs Einheiten in Zoll sind, und DIMALTF = 25.4 ist, werden alternative Bemaßungen in mm dargestellt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0394
---------------	--------

7.59 DIMALTRND Systemvariable

7.59.1 Alt Rundung

Definiert die Rundungsregeln für alternative Einheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.60 DIMALTDD Systemvariable

7.60.1 Alt Toleranz Präzision

Spezifiziert die Toleranz Präzision für alternative Bemaßungseinheiten

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3

7.61 DIMALTTZ Systemvariable

7.61.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Null Toleranz Werten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen
-----------------	---

7.62 DIMALTU Systemvariable

7.62.1 Alt Einheitstyp

Definiert den alternativen Einheitstyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows Systemsteuerung

7.63 DIMALTZ Systemvariable

7.63.1 Alt Nullen unterdrücken

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Bemaßungen mit alternativen Einheitswerten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 12
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen
-----------------	---

7.64 DIMANNO Systemvariable

7.64.1 Ist Beschriftungs Stil

Zeigt an, ob der aktuelle Bemaßungsstil als Beschriftung definiert ist.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung

7.65 DIMAPOST Systemvariable

7.65.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix

Spezifiziert ein Präfix und/oder ein Suffix das bei alternativen Bemaßungs Texten angezeigt wird. Das generelle Format ist entweder nur die Suffix Zeichenkette oder präfix[]suffix. DIMAPOST gilt nicht für Winkel Bemaßung. Im Bemaßungsstil Explorer wird die Variable in Alt Präfix und Alt Suffix zum Bearbeiten aufgeteilt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.66 DIMARCSYM Systemvariable

7.66.1 Bogen Längen Symbol

Spezifiziert, wie das Bogenlängensymbol in einer Bogenbemaßung angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Das Bogenlängen Symbol wird vor dem Bemaßungstext dargestellt 1: Das Bogenlängen Symbol wird über dem Bemaßungstext dargestellt 2: Die Anzeige des Symbols der Bogenlänge wird unterdrückt

7.67 DIMASO Systemvariable

7.67.1 Assoziativität (veraltet)

Ersetzt durch DIMASSOC. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.68 DIMASSOC Systemvariable

7.68.1 Assoziativität

Legt fest ob assoziative Bemaßungs Objekte erzeugt werden sollen oder ursprüngliche Bemaßungen ohne Assoziation.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Urprung Bemaßung 1: Keine Assoziativen Bemaßungs Objekte 2: Assoziative Bemaßungs Objekte

7.69 DIMASZ Systemvariable

7.69.1 Endsymbol-Größe

Spezifiziert die Größe der Endsymbole von Maßlinien und Führungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.18

7.70 DIMATFIT Systemvariable

7.70.1 Endsymbol und Textanpassung

Definiert wie Bemaßungs Text und Endsymbole angeordnet werden wenn zu wenig Platz zwischen den Hilfslinien ist. Wenn DIMTMOVE=1, wird eine Führung hinzugefügt, wenn der Bemaßungstext außerhalb platziert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Platziert beides Text und Endsymbole außerhalb den Hilfslinien 1: Zunächst Endsymbol schieben, dann Text 2: Zunächst Text schieben, dann Endsymbole 3: Verschiebe entweder Text oder Endsymbol, je nachdem, was am besten passt

7.71 DIMAUNIT Systemvariable

7.71.1 Bemaßungswinkel Einheiten

Spezifiziert den Winkel Bemaßungseinheiten Typ ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß
-----------------	---

7.72 DIMAZIN Systemvariable

7.72.1 Unterdrückt Winkel Nullen

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Winkel Bemaßungen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Vorangestellte Nullen unterdrücken 2: Nachgestellte Nullen unterdrücken

7.73 DIMBLK Systemvariable

7.73.1 Endsymbold

Definiert den Namen des Blockes der am Ende einer Bemaßungslinie oder Führungslinie dargestellt wird. Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.74 DIMBLK1 Systemvariable

7.74.1 Endsymbold 1

Definiert den Namen des Blockes der am Anfang der Bemaßungslinie dargestellt wird wenn DIMSAH eingeschaltet ist (= benutze unterschiedliche Blöcke für die ersten und die zweiten Endsymbole).

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

7.75 DIMBLK2 Systemvariable

7.75.1 Endsymbol 2

Definiert den Namen des Blockes der am Ende der Bemaßungslinie dargestellt wird wenn DIMSAH eingeschaltet ist (= benutze unterschiedliche Blöcke für die ersten und die zweiten Endsymbole).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.76 DIMCEN Systemvariable

7.76.1 Zentrumsmarke

Definiert ob und wie Mittelpunkt Marken und Mittellinien von Kreisen und Bögen von den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM and BEMRADIUS gezeichnet werden. Die Einstellung Null erzeugt keine Mittelpunkt Markierung, negativ für Line oder positiv für Markierung. Die Systemvariable DIMCEN steuert auch die Länge der Mittelmarkierungslinien und die Größe der Mittelmarkierungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09
Mögliche Werte:	0: Keines <0: Linie >0: Markierung

7.77 DIMCLRD Systemvariable

7.77.1 Bemaßungslinien Farbe

Spezifiziert die Farbe für Bemaßungslinien, Endsymbole und Führungslinien der Bemaßung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.78 DIMCLRE Systemvariable

7.78.1 Hilfslinie Farbe

Spezifiziert die Farbe für Bemaßungshilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

7.79 DIMCLRT Systemvariable

7.79.1 Textfarbe

Gibt die Farbe für den Bemaßungstext an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer



7.80 DIMDEC Systemvariable

7.80.1 Bemaßungspräzision

Spezifiziert die Anzeige Genauigkeit für primär Bemaßungseinheiten ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

7.81 DIMDLE Systemvariable

7.81.1 Bem Hilfslinien Verlängerung

Definiert die Verlängerung von Bemaßungslinien hinter ihren Hilfslinien, wenn Schräg oder Architektur Schrägstrich anstatt von Pfeilen gezeichnet werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.82 DIMDLI Systemvariable

7.82.1 Bemaßungsbasislinien Abstand

Definiert den Abstand zwischen Bemaßungslinien in Basislinien Bemaßungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3.8

7.83 DIMDSEP Systemvariable

7.83.1 Dezimaltrenner

Spezifiziert ein neues Dezimaltrennzeichen.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.84 DIMEXE Systemvariable

7.84.1 Hilfslinie Erw

Definiert die Länge von Hilfslinien hinter der Bemaßungslinie.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.18

7.85 DIMEXO Systemvariable

7.85.1 Hilfslinie Abstand

Definiert den Abstand von Hilfslinien von ihrem Definitions Punkt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.625

7.86 DIMFIT Systemvariable

7.86.1 Maßtext anpassen (veraltet)

Ersetzt durch DIMATFIT und DIMTMOVE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3



7.87 DIMFRAC Systemvariable

7.87.1 Bruch Typ

Definiert das Bruch Format für Architektonisch (DIMLUNIT = 4) oder Bruch (DIMLUNIT = 5) lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Nicht gestapelt

7.88 DIMFXL Systemvariable

7.88.1 Hilfslinie feste Länge

Definiert die Gesamtlänge von Hilfslinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.89 DIMFXLON Systemvariable

7.89.1 Hilfslinie fest

Spezifiziert, ob Hilfslinien auf eine feste Länge eingestellt sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Hilfslinien mit fester Länge nicht verwenden Ein (1): Hilfslinien mit fester Länge verwenden
-----------------	--

7.90 DIMGAP Systemvariable

7.90.1 Textabstand

Stellt die Entfernung des Abstandes um Bemaßungs Texte und die Entfernung zwischen Beschriftung und der Verbindungslinie die durch den Befehl FÜHRUNG erzeugt wird. Ein negativer Wert für DIMGAP zeichnet ein Rechteck um den Bemaßungs und Beschriftungs Text.

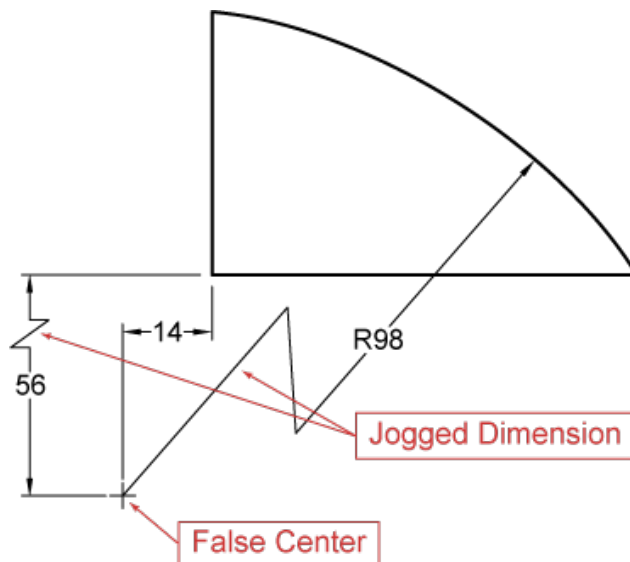
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09

7.91 DIMJOGANG Systemvariable

7.91.1 Ausklinkungs Winkel

Definiert den Winkel des schräg Bemaßungs Segments in jogged Radius Bemaßungen. Bemaßungen mit verschobenem Radius werden häufig erstellt, wenn der Mittelpunkt außerhalb der Seite liegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	45.0



7.92 DIMJUST Systemvariable

7.92.1 Horizontale Textposition

Stellt die horizontale Position von Bemaßungs Texten, in Abhängigkeit von den Hilfslinien ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie

7.93 DIMLAYER Systemvariable

7.93.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen

Definiert einen Standard-Layer für neue Bemaßungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	.
---------------	---

7.94 DIMLDRBLK Systemvariable

7.94.1 Führungsendsymbol

Gibt den Endsymbol-Block für Führungen an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.95 DIMLFAC Systemvariable

7.95.1 Bemaßungsskalierung linear

Definiert den Skalierungs Faktor für lineare Bemaßungen. Lineare Bemaßungen (inkl. Radius, Durchmesser und Ordinaten Bemaßung), werden mit DIMLFAC multipliziert. Positive Werte werden für Bemaßungen im Model- und Papierbereich angewandt; negative Werte werden nur für Bemaßungen im Papierbereich angewandt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.96 DIMLIM Systemvariable

7.96.1 Toleranz Methode

Spezifiziert den Vorgabe-Texte für Maßgrenzen. Wenn DIMLIM eingeschaltet ist, ist DIMITOL ausgeschaltet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Maßgrenzen nicht als Vorgabe Text erzeugen Ein (1): Erzeuge Maßgrenzen als Vorgabe Text



7.97 DIMLTEX1 Systemvariable

7.97.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Definiert den Linientyp für die erste Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.98 DIMLTEX2 Systemvariable

7.98.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Definiert den Linientyp für die zweite Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.99 DIMLTYPE Systemvariable

7.99.1 Bemaßungslinien-Typ

Definiert den Linientyp der Maßlinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.100 DIMLUNIT Systemvariable

7.100.1 Bemaßungseinheiten

Definiert den primären Einheitstyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 6
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung
-----------------	---

7.101 DIMLWD Systemvariable

7.101.1 Bemaßungslinie LS

Spezifiziert die Linienstärke von Bemaßungslinien ein

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

7.102 DIMLWE Systemvariable

7.102.1 Hilfslinie LS

Stellt die Linienstärke von Hilfslinien ein

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer



Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern
-----------------	---

7.103 DIMPOST Systemvariable

7.103.1 Bemaßung Präfix/Suffix

Definiert ein Präfix und/oder Suffix, das dem Bemaßungstext hinzugefügt wird. Das allgemeine Format ist nur der Suffix-String oder 'Präfix <> Suffix'. Ein einzelner Zeilenvorschub kann mit '\\X' eingefügt werden (oft, wenn alternative Einheiten aktiv sind). Im BemStil Explorer wird die Variable zur Bearbeitung in Bemaßungspräfix und Bemaßungssuffix aufgeteilt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.104 DIMRND Systemvariable

7.104.1 Bemaßungsrundung

Definiert die Rundung für lineare Bemaßungen. Z. B. wenn DIMRND auf 0.1 gestellt wird werden alle Werte auf die erste Nachkommastelle gerundet. Stellen Sie DIMRND auf 1 wenn Sie nur ganzzahlige Werte erhalten wollen. Denke Sie daran, dass die Anzahl der Dezimalstellen durch die Variable DIMDEC begrenzt sein kann. Winkelbemaßungen werden durch DIMRND nicht beeinflusst.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.105 DIMSAH Systemvariable

7.105.1 Endsymbole

Spezifiziert ob Bemaßungs Endsymbole über Blöcke eingestellt werden oder über DIMBLK oder über DIMBLK1 und DIMBLK2. Wenn = 0: Verwendung des gleichen Blocks für das erste und die zweite Endsymbol. Der Endsymbol Block wird durch DIMBLK definiert. Wenn = 1: Verwendung verschiedener Blöcke für das erste und die zweite Endsymbol. Endsymbol Blöcke werden über DIMBLK1 und DIMBLK2 definiert.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Endsymbol Block eingestellt über DIMBLK Ein (1): Endsymbol Block eingestellt über DIMBLK1 und DIMBLK2

7.106 DIMSCALE Systemvariable

7.106.1 Bemaßungsskalierung allgemein

Definiert den Skalierungs Faktor der allen Bemaßungs Variablen, die die Größe der Komponenten der Bemaßungs Objekte, wie Text Höhe, Abstände, oder Entfernungen, zugeordnet wird. DIMSCALE beeinflusst nicht die gemessenen Längen, Koordinaten oder Winkel. DIMSCALE wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	1.0

7.107 DIMSD1 Systemvariable

7.107.1 Bemaßungslinie 1

Unterdrückt die Anzeige des ersten Teil einer Bemaßungslinie: von der ersten Hilfslinie bis zum Text Ursprung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Bemaßungslinie nicht unterdrücken Ein (1): Erste Bemaßungslinie unterdrücken



7.108 DIMSD2 Systemvariable

7.108.1 Bemaßungslinie 2

Unterdrückt die Anzeige des zweiten Teil einer Bemaßungslinie: vom Text Ursprung bis zur zweiten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie

7.109 DIMSE1 Systemvariable

7.109.1 Hilfslinie 1

Unterdrückt die Anzeige der ersten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Maß-Hilfslinie nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrückt die erste Bemaßungs Hilfslinie

7.110 DIMSE2 Systemvariable

7.110.1 Hilfslinie 2

Unterdrückt die Anzeige der zweiten Maßhilfslinie.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie
-----------------	--

7.111 DIMSHO Systemvariable

7.111.1 Bemaßung zeigen (veraltet)

Gibt die Neudefinition von Bemaßungselementen beim Ziehen an. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.112 DIMSOXD Systemvariable

7.112.1 Bemaßungslinie Innen

Unterdrückt Endsymbole außerhalb der Verlängerungs-Linie, wenn innerhalb der Maßlinie ungenügend Platz vorhanden ist, und DIMTIX eingeschaltet ist. Wenn DINTIX ausgeschaltet ist, hat DIMSOXD keine Auswirkungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole nicht Ein (1): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole

7.113 DIMSTYLE Systemvariable

7.113.1 Bemaßungsstil

Zeigt den aktuellen Bemaßungsstil.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Standard
---------------	----------

7.114 DIMTAD Systemvariable

7.114.1 Text Pos vert

Spezifiziert die vertikale Position von Text in Bezug auf die Bemaßungslinie. Wenn DIMTAD=1 (über Bemaßungslinie), wird der Abstand von der Bemaßungslinie durch DIMGAP festgelegt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Über Bemaßungslinie es sei denn, DIMTIH ist 1 und die Bemaßungslinie ist nicht horizontal 2: Am weitesten von den Definitionspunkten 3: Japanischer Industriestandard 4: Unter Bemaßungslinie

7.115 DIMTDEC Systemvariable

7.115.1 Toleranz Präzision

Spezifiziert die Anzahl der Dezimalstellen für Toleranzwerte in den primären Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

7.116 DIMTFAC Systemvariable

7.116.1 Toleranz Text Höhe

Spezifiziert den Skalierungsfaktor der Texthöhe für Bruch Maße und Toleranzen, bezogen auf die Bemaßungs Texthöhe, wie durch DIMTXT gesetzt. Dies gilt nur, wenn DIMLUNIT=Bruch.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.117 DIMTFILL Systemvariable

7.117.1 Text gefüllt

Spezifiziert den Hintergrund des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Hintergrundfarbe oder Füllung 1: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit der Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters überein 2: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit dem Wert der Variablen DIMTFILLCLR überein

7.118 DIMTFILLCLR Systemvariable

7.118.1 Text Füllfarbe

Spezifiziert die Hintergrundfarbe des Bemaßungstextes, wenn DIMTFILL auf 2 gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1-255: Index 256: VonLayer



7.119 DIMTIH Systemvariable

7.119.1 Text innen ausgerichtet

Spezifiziert die Bemaßungs Text Position zwischen den Hilfslinien. DIMTIH gilt nicht für Ordinaten Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

7.120 DIMTIX Systemvariable

7.120.1 Text innen

Zeichnet den Bemaßungs Text zwischen die Hilfslinien, auch wenn zu wenig Platz zwischen den Hilfslinien ist. DIMTIX gilt nicht für Radius und Durchmesser Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Text zwischen Hilf nicht erzwingen Ein (1): Erzwingt Text zwischen Hilfslinien

7.121 DIMTM Systemvariable

7.121.1 Untere Toleranzgrenze

Definiert die minimale (untere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Text wenn DIMTOL oder DIMLIM eingeschaltet ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



7.122 DIMTMOVE Systemvariable

7.122.1 Text Verschiebung

Spezifiziert, wie Bemaßungstext verschoben werden kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verschiebe Bemaßungslinien mit Bemaßungs Text 1: Führung hinzufügen wenn der Maßtext verschoben wird 2: Erlaubt Text ohne eine Führung zu verschieben

7.123 DIMTOFL Systemvariable

7.123.1 Bemaßungslinie Erzwungen

Spezifiziert, dass eine Bemaßungslinie zwischen den Hilfslinien gezeichnet wird auch wenn der Text außerhalb platziert wurde.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Maßlinien erzwingen, auch wenn der Text außerhalb liegt Ein (1): Erzwingt Bemaßungslinien auch wenn der Text außerhalb liegt

7.124 DIMTOH Systemvariable

7.124.1 Text außen ausgerichtet

Erzwingt, dass ein Bemaßungstext horizontal platziert wird, wenn der Text außerhalb der Hilfslinien liegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

7.125 DIMTOL Systemvariable

7.125.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

7.126 DIMTOLJ Systemvariable

7.126.1 Toleranz Pos vert

Definiert die vertikale Position von Toleranz Werten relativ zum primären Bemaßungs Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten 1: Mitte 2: Oben



7.127 DIMTP Systemvariable

7.127.1 Obere Toleranzgrenze

Spezifiziert die maximale (obere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Texte wenn DIMITOL oder DIMLIM ein ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.128 DIMTSZ Systemvariable

7.128.1 Bemaßungs Schrägstrich Größe

Legt die Größe von Schrägstrichen, die bei linearen, radialen und diametralen Bemaßungen die Pfeile ersetzen, fest. Wenn diese Wert Null ist werden Pfeile gezeichnet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: Pfeilspitzen zeichnen >0: Schräge Striche anstelle von Pfeilspitzen zeichnen

7.129 DIMITVP Systemvariable

7.129.1 Text Abstand vertikal

Stellt die vertikale Position von Bemaßungs Text ein, über oder unter der Bemaßungslinie wenn DIMITAD=0. Der Abstand ist gleich dem Produkt aus DIMITVP und der Höhe des Bemaßungstextes (DIMITXT). Einstellen DIMITVP auf 1.0 entspricht DIMITAD=1

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



7.130 DIMTXSTY Systemvariable

7.130.1 Text Stil

Spezifiziert den Stil für Bemaßungs-Textes.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.131 DIMTXT Systemvariable

7.131.1 Text Höhe

Einstellung der Bemaßungs Text Höhe, wenn der Text-Stil wie er in DIMTXSTY definiert ist keine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.18

7.132 DIMTXTDIRECTION Systemvariable

7.132.1 Textrichtung

Spezifiziert die Richtung, in der der Bemaßungstext gelesen wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Links-nach-rechts Ein (1): Rechts nach links



7.133 DIMTZIN Systemvariable

7.133.1 Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Null Toleranz Werten. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.134 DIMUNIT Systemvariable

7.134.1 Bemaßungseinheiten Typ (Veraltet)

Ersetzt durch DIMLUNIT und DIMFRAC.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows Systemsteuerung



7.135 DIMUPT Systemvariable

7.135.1 Platziert Text manuell

Erlaubt benutzerdefinierte Text Positionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Cursor steuert nur die Lage der Bemaßungs Linie Ein (1): Der Cursor steuert beides die Text Position und die Lage der Bemaßungslinie

7.136 DIMZIN Systemvariable

7.136.1 Unterdrückt Null Bemaßungen

Führende und/oder nachfolgende Nullen für primäre Einheit unterdrücken. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.137 DISPLAYAXES Systemvariable

7.137.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achse von linearen Structural Elementen wie Trägern und Stützen.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Optionen:	Aus (0): Achsen nicht anzeigen Ein (1): Achsen anzeigen

7.138 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable

7.138.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achsen von MEP-Elementen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

7.139 DISPLAYSCALING Systemvariable

7.139.1 Automatische Anzeigeskalierung

Prozentsatz der aktuellen Skalierung der Anzeige (aus den Systemanzeigeeinstellungen).

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	50 bis 1000
Standardwert:	100

7.140 DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable

7.140.1 Anzeige der Seiten und Enden

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden die Seiten und Enden von linearen Volumenkörpern, wenn die Maus über ihnen ist, hervorgehoben, wenn das Quad eingeschaltet ist oder der Bitcode 1 der



Systemvariablen SELECTIONPREVIEW ausgewählt ist. Die Variable ist nur in den Lizenzstufen BIM und Ultimate verfügbar.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Seiten und Enden anzeigen Ein (1): Seiten und Enden der Anzeige

7.141 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable

7.141.1 Fang Markierungen in allen Ansichten

Spezifiziert ob Fangmarkierungen in allen AFenster dargestellt werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fangmarkierungen nicht in allen Ansichten anzeigen Ein (1): Anzeige der Fangmarkierung in allen Ansichten

7.142 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

7.142.1 Fang Tooltips

Wechselt die Anzeige der Fang Tooltips Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Fang-Tooltipps deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltipps einschalten
-----------------	---

7.143 DISPPAPERBKG Systemvariable

7.143.1 Papier Hintergrund

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige des Blattes im Papierbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Papierhintergrund nicht anzeigen Ein (1): Papier Hintergrund anzeigen

7.144 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

7.144.1 Bedruckbarer Bereich

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige des druckbaren Bereich der Zeichnung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen

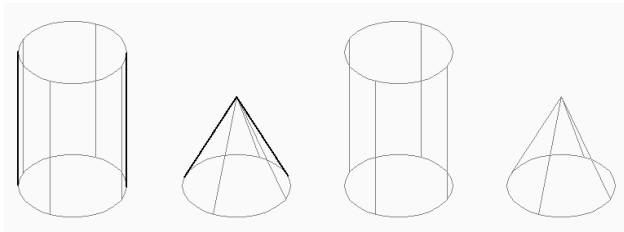
7.145 DISPSILH Systemvariable

7.145.1 Anzeige von Silhouettenkurven

Spezifiziert die Anzeige von Silhouettenkurven von Volumen Körpern im Drahtmodell Modus (2D und 3D) und ob eine Vermaschung gezeichnet wird wenn Volumen Objekte im 2D-Drahtmodell Modus ausgeblendet sind. Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Silhouette Kurven nicht anzeigen On (1): Anzeige von Silhouettenkurven



7.146 DISTANCE Systemvariable

7.146.1 Abstand

Spezifiziert die zuletzt mit dem Befehl ABSTAND berechnete Entfernung.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.147 DMAUDITLEVEL Systemvariable

7.147.1 DMPRÜFUNG Befehl, Ebene der Details

Spezifiziert, ob bestimmte Arten von Fehlern durch den DMPRÜFUNG Befehl gemeldet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	1: Dynamische Bereichsfehler ignorieren 2: Ignorieren von Splitterflächen
--------------------	--

7.148 DMAUTOUPDATE Systemvariable

7.148.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Definiert, ob ein Modell automatisch aktualisiert wird, wenn 3D Abhängigkeiten hinzugefügt oder bearbeitet werden. Wenn diese Einstellung ausgeschaltet ist, muss der Befehl DMUPDATE zur Aktualisierung des Modells verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren

7.149 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable

7.149.1 Verbindungstyp

Gibt den Verbindungstyp an.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Glatt 1: Planar



7.150 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable

7.150.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion

Spezifiziert, ob ein Volumenkörper, der sich mit anderen Volumenkörpern während einer DRÜCKENZIEHEN-Operation schneidet, vom bestehenden Volumenkörper abgezogen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion deaktivieren Ein (1): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion aktivieren

7.151 DMRECOGNIZE Systemvariable

7.151.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung

Spezifiziert, welche geometrischen Beziehungen zwischen den Oberflächen bei direkten Modellierungsoperationen erhalten bleiben. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 508
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	Negative: Schaltet die automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung aus 1: Tangentiale Flächen 2: Zusammenfallende Flächen 4: Parallele Ebenen 8: Senkrechte Ebenen 16: Zylinder senkrecht zur Ebene 32: Koaxiale Oberflächen 64: Zylinder und Kugeln mit gleichem Radius 128: Scheitelpunkte zwischen 4 oder mehr Flächen 256: Kanten zwischen deckungsgleichen Flächen
--------------------	---

7.152 DOCKPRIORITY Systemvariable

7.152.1 Docking Priorität

Spezifiziert die Docking-Priorität von oben, links, rechts und unten Docking Leisten. Die Änderung dieser Einstellung wird erst nach einem Neustart der Applikation wirksam.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 14
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Oben, Links, Rechts, Unten 2: Oben, Unten, Links, Rechts 3: Oben, Links, Unten, Rechts 4: Oben, Rechts, Unten, Links 5: Links, Rechts, Oben, Unten 6: Links, Oben, Unten, Rechts 7: Links, Oben, Rechts, Unten 8: Links, Unten, Rechts, Oben 9: Rechts, Oben, Links, Unten 10: Rechts, Unten, Links, Oben 11: Rechts, Oben, Unten, Links 12: Unten, Links, Rechts, Oben 13: Unten, Links, Oben, Rechts 14: Unten, Rechts, Oben, Links



7.153 DOCTABPOSITION Systemvariable

7.153.1 Registerkarten Position

Definiert, wo das Dokumenten Registerkarten Steuerelement angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Unten 2: Links 3: Rechts

7.154 DONUTID Systemvariable

7.154.1 Ring Innen-Durchmesser

Speichert den Vorgabe Innendurchmesser eins Rings.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.5

7.155 DONUTOD Systemvariable

7.155.1 Ring Außen-Durchmesser

Speichert den Vorgabe Außendurchmesser eins Rings.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



7.156 DRAGMODE Systemvariable

7.156.1 Objekte ziehen

Steuert, ob Objekte dynamisch angezeigt werden, z. B. beim Verschieben oder Kopieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich

7.157 DRAGMODEHIDE Systemvariable

7.157.1 Beim Ziehen ursprüngliche Objekte ausblenden

Definiert, ob das ursprüngliche Objekt beim Ziehen sichtbar sein soll oder nicht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Blendet das ursprüngliche Objekt in 3D-Modellierungsbefehlen aus. 2: Blendet das ursprüngliche Objekt in 2D-Zeichnungsbefehlen aus.

7.158 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable

7.158.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus

Definiert, ob die Neuberechnung/Neuzeichnen des Modells unterbrochen werden kann, wenn der Mauszeiger verschoben wird (reagiert sehr schnell, kann aber zu blinkende, unvollständige oder verschwindende Grafiken führen) oder jeder Ziehen Iteration muss komplett ausgeführt werden (langsam, aber die Grafik ist immer gültig).



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

7.159 DRAGOPEN Systemvariable

7.159.1 Ziehen öffnen

Definiert, ob eine Zeichnungsdatei, die auf die Anwendung gezogen wird, in die aktuelle Zeichnung eingefügt oder als separate Zeichnung geöffnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Datei einfügen 1: Datei öffnen

7.160 DRAGP1 Systemvariable

7.160.1 Regen-Zieh Rate

Spezifiziert die Bildgenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767



Standardwert:	10
---------------	----

7.161 DRAGP2 Systemvariable

7.161.1 Schnell-Zieh Rate

Spezifiziert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	25

7.162 DRAGSNAP Systemvariable

7.162.1 Fang für gezogene Objekte

Schalte den Objektfang für gezogene Objekte ein oder aus.

Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim Ziehen und bietet ein verbessertes WYSIWIG-Qualität. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird. DRAGSNAP gilt für alle Änderungsbefehle, die dynamisch angezeigt werden, wie KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA und STRECKEN.

Wenn DRAGSNAP ausgeschaltet ist, ist das Fangen nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam; wenn DRAGSNAP eingeschaltet ist, fängt sich der Cursor auch, wenn kein Befehl aktiv ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen



7.163 DRAWINGPATH Systemvariable

7.163.1 Zeichnungs Pfad

Definiert einen zusätzlichen Ordner im Datei-Dialog für die Befehle ÖFFNEN und SICHALS. Auf der Windows-Plattform: Der fünfte Ordner im Dialog Datei öffnen in der Orte Leiste.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

7.164 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

7.164.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Speichert die aktuelle Voreinstellung für den Befehl GRUNDANS, der Standardwert ist 'Keine'.
Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Keine

7.165 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

7.165.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Speichert die aktuellen verdeckten Linien Einstellungen für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien



7.166 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable

7.166.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht

Speichert den vor eingestellten Beschriftungs Maßstab für die aktuelle Zeichnungsansicht.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.167 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable

7.167.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung

Speichert die aktuellen voreingestellten Tangentenlinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Tangentenlinien nicht speichern Ein (1): Die aktuellen Voreinstellung für Tangentenlinien speichern

7.168 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable

7.168.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht

Speichert die aktuellen voreingestellten Folgelinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Folgelinien nicht speichern Ein (1): Speichert die aktuellen Voreinstellung für Folgelinien



7.169 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable

7.169.1 Qualität der Zeichnungsansichten

Spezifiziert die Qualität der Zeichnungsansichten.

Sie können die für die Erstellung von Zeichnungsansichten benötigte Zeit erheblich verkürzen, indem Sie die Einstellung DRAWINGVIEWQUALITY auf 0 setzen. Dies ermöglicht Zeichnungsansichten in Entwurfsqualität. Solche Zeichnungsansichten werden intern als 3D-Volumenkörper dargestellt, was es unmöglich macht, Beschriftungen an ihren Silhouettenkanten anzubringen. Sie sehen jedoch einer präzisen (qualitativ hochwertigen) Zeichnungsansicht sehr ähnlich und können für die schnelle Erstellung von Layouts verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entwurfs-Qualität 1: Hohe Qualität

7.170 DRAWORDERCTL Systemvariable

7.170.1 Zeichenreihenfolge Steuerung

Spezifiziert das Standardverhalten für die Anzeige von sich überlappenden Objekten. Verwenden Sie diese Einstellung, um die Zeichenreihenfolge zu begrenzen, wenn einige Bearbeitungsvorgänge etwas länger dauern. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Vorgabe Anzeige von Objekten mit Zeichnungs-Reihenfolge 2: Zeichen Reihenfolge vererben



7.171 DWFFORMAT Systemvariable

7.171.1 Standard DWF Format

Bestimmt das Standardformat DWF oder DWFX für den Befehl 3DDWF.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: DWF 1: DWFX

7.172 DWFFRAME Systemvariable

7.172.1 DWF-Rahmen

Spezifiziert die Sichtbarkeit von DWF oder DWFX Unterlage-Rahmen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DWF Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DWF-Rahmen 2: Anzeigen, aber DWF-Rahmen nicht plotten

7.173 DWFOSNAP Systemvariable

7.173.1 DWF Objekt Fang

Aktiviert das Fangen für Objekte im DWF Unterlage Dateien.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DWF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DWF Objekt Fang aktivieren

7.174 DWFVERSION Systemvariable

7.174.1 DWF Version

Legt die DWF-Version für den Export ins DWF-Format fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 3D DWF v6.01 2: Binäre DWF V6.0 3: Gezippte Ascii codierte 2D Stream DWF v6.0 4: Komprimierte DWF V5.5 5: Binäre DWF V5.5 6: ASCII DWF V5.5 7: Komprimierte DWF v4.2 8: Binäre DWF v4.2 9: ASCII DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.175 DWGCHECK Systemvariable

7.175.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung beim Öffnen einer Zeichnung durch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen

7.176 DWGCODEPAGE Systemvariable

7.176.1 Zeichnung Code Seite

Zeigt die Zeichnungs-Codeseite für Text in Zeichnungen an (gleicher Wert wie SYSCODEPAGE).

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.177 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable

7.177.1 Zeichnungs-Anleitung

Eindeutige GUID für diese Zeichnung

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	" "

7.178 DWGNAME Systemvariable

7.178.1 Name der Zeichnung

Zeigt den Namen der aktuellen Zeichnung.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------

7.179 DWGPREFIX Systemvariable

7.179.1 Zeichnungs Präfix

Zeigt den Dateinamen und den Pfad der aktuellen Zeichnung.

Schreibgeschützt

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.180 DWGTITLED Systemvariable

7.180.1 Zeichnungs Titel

Spezifiziert, ob die aktuelle Zeichnung benannt wurde.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Zeichnung wurde nicht benannt Ein (1): Die Zeichnung wurde benannt

7.181 DXEVAL Systemvariable

7.181.1 Daten-Extraktions-Update-Modus

Gibt die Benachrichtigung für Datenextraktionstabellen an. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	12



Mögliche Optionen:	0: Keine Benachrichtigung 1: Benachrichtigung beim Öffnen 2: Meldung beim Speichern 4: Benachrichtigung beim Plotten 8: Benachrichtigung bei Publizieren 16: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder ARCHIVE 32: Beim Speichern + automatische Aktualisierung benachrichtigen 64: Benachrichtigung beim Plot + automatische Aktualisierung 128: Benachrichtigung beim Veröffentlichen + automatische Aktualisierung 256: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder Archiv + automatische Aktualisierung
--------------------	--

7.182 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

7.182.1 DXF-Text anpassen Ausrichtung

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen

7.183 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

7.183.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Spezifiziert die Sichtbarkeit verborgener Bemaßungsabhängigkeiten, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.
-----------------	--

7.184 DYNDIGRIP Systemvariable

7.184.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen gezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

7.185 DYNDIMAPERTURE Systemvariable

7.185.1 Dynamische Bemaßung Öffnung

Spezifiziert den Radius (in Pixel) um den Cursor. Dieser Parameter wird nur verwendet, wenn DYNMODE Flag 16 "Nächstes Objekt dynamische Bemaßung" gewählt ist. Das nächstgelegene Objekt wird zwischen Objekten gesucht, die sich innerhalb dieses Radius schneiden oder befinden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	20



Einheit	Pixel
---------	-------

7.186 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable

7.186.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe

Steuert die Farbe der dynamischen Bemaßung, wenn Griff Punkte verschoben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

7.187 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable

7.187.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe

Steuert die Farbe der dynamischen Bemaßung, wenn die Maus über einem Griff-Punkt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

7.188 DYNDIMDISTANCE Systemvariable

7.188.1 Dynamische Bemaßung Entfernung

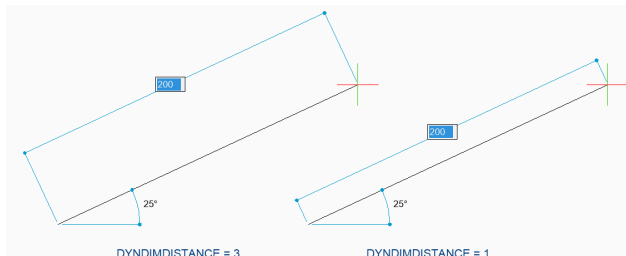
Definiert einen Faktor für den Abstand zwischen der dynamischen Bemaßungslinie und den Griff-Punkten die bemaßt werden (Standard: 0.0).

Nur BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	1.0



7.189 DYNDIMLINETYPE Systemvariable

7.189.1 Dynamische Bemaßung Linientyp

Steuert den Linientyp von dynamischen Bemaßungen, wenn Griff Punkte verschoben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Aktuell 0: Continuous 1: Gepunktet 2: Gestrichelt

7.190 DYNDIVIS Systemvariable

7.190.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, wie viele dynamischen Bemaßungen, während der Verschiebung von Griffen, angezeigt werden sollen.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

7.191 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable

7.191.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder

Definiert die Transparenz von dynamischen Eingabefelder. Der Wert 0 setzt die Felder vollständig transparent, und ein Wert von 100 setzt die Felder vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	90

7.192 DYNMODE Systemvariable

7.192.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet dynamische Eingabe Features ein und aus. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-31 bis 31
Standardwert:	3



Mögliche Optionen:	Negativ: Alle vorübergehend ausschalten 0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen
--------------------	---

7.193 DYNPICOORDS Systemvariable

7.193.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe

Definiert den Standardmodus, in dem die Koordinaten bei der dynamischen Eingabe eingegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relativ 1: Absolut

7.194 DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable

7.194.1 Zeichnungsansichts Flags

Bit-Flags für die Bearbeitung von Zeichnungsansichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus (0)
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die parallele Erzeugung und Aktualisierung von Zeichnungsansichten Ein (1): Aktiviert die parallele Erstellung und Aktualisierung von Zeichnungsansichten

8. E

8.1 EDGEMODE Systemvariable

8.1.1 Kanten Modus

Spezifiziert wie Schneide- und Grenz-Kanten bei den Befehlen STUTZEN und DEHNEN geprüft werden, mit oder ohne Erweiterungen.

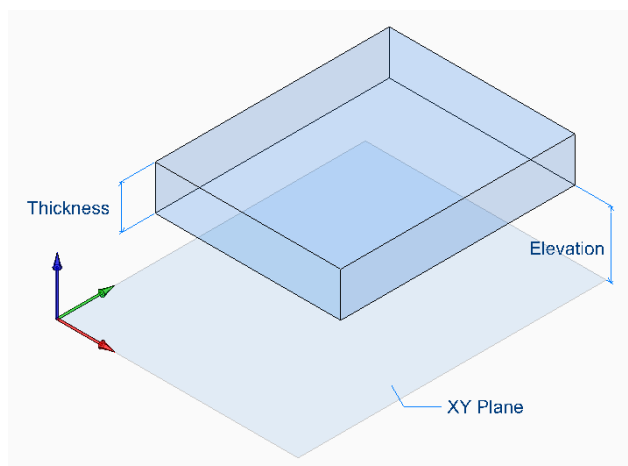
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Benutze gewählte Kanten ohne eine Erweiterung Ein (1): Verlängert oder verkürzt die ausgewählten Objekte an eine imaginäre Verlängerung der Schneide oder Begrenzungs Kante

8.2 ELEVATION Systemvariable

8.2.1 Erhebung

Definiert die aktuelle Erhebung für neue Objekte relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





8.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

8.3.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie

Definiert die Höhe an den Kreuzungen der Bruchkanten (Minimal, Maximal, Durchschnitt).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Minimal 1: Maximal 2: Durchschnitt

8.4 ENABLEATTRACTION Systemvariable

8.4.1 Sensibilisierung der Griffe

Wechselt die Anziehung von Objekt Griffen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anziehungskraft der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

8.5 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable

8.5.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund

Definiert, ob BIMBKUPDATE aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

8.6 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable

8.6.1 Hyperlink Menü

Wechselt die Anzeige des Hyperlink Menüs Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Menü deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Menü aktivieren

8.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable

8.7.1 Hyperlink-Tooltip

Wechselt die Anzeige der Hyperlink-Tooltips Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Präferenzen
Gespeichert in:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Tooltip deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Tooltip einschalten

8.8 ERRNO Systemvariable

8.8.1 Fehler Nummer

Meldet den Fehler Typ, der in einem Lisp Programm auftritt.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0

8.9 EXPERT Systemvariablen

8.9.1 Experte

Steuert die Anzeige von bestimmten Eingabeaufforderungen. Wenn die Eingabeaufforderungen von EXPERT unterdrückt werden, wird der Vorgang so fortgesetzt, als hätten Sie bei der unterdrückten Eingabeaufforderung J(a) eingegeben. EXPERT kann Skripte, Menü-Makros, LISP und Befehlsfunktionen beeinflussen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Ausgabe aller Eingabeaufforderungen normalerweise Unterdrückt Regen und Layer aus Meldungen 2: Unterdrückt auch die Meldungen Der Block existiert bereits (BLOCK) und Die Datei existiert bereits (SPEICHERN und WBLOCK) 3: Unterdrückt auch die Meldungen Linientyp existiert bereits 4: Unterdrückt auch die Meldungen Datei existiert bereits (BKS und AFENSTER speichern) 5: Unterdrückt auch die Meldungen Bemaßungs-Stil existiert bereits

8.10 EXPINSALIGN Systemvariable

8.10.1 Explorer einfügen ausgerichtet

Richte, vom Zeichnungs Explorer eingefügte Blöcke, an selektierten Objekten aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht ausgerichtet einfügen Ein (1): Blöcke ausgerichtet einfügen
-----------------	--

8.11 EXPINSANGLE Systemvariable

8.11.1 Explorer einfügen Winkel

Drehwinkel der beim Einfügen von Blöcken aus dem Zeichnungs Explorer verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0
Einheit	Grad

8.12 EXPINSFIXANGLE Systemvariable

8.12.1 Explorer einfügen fester Winkel

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit festem Dreh-Winkel einfügen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht in festem Winkel einfügen Ein (1): Blöcke mit festem Winkel einfügen

8.13 EXPINSFIXSCALE Systemvariable

8.13.1 Explorer einfügen feste Skalierung

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit fester Skalierung einfügen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht mit fester Skalierung einfügen Ein (1): Blöcke mit fester Skalierung einfügen

8.14 EXPINSSCALE Systemvariable

8.14.1 Explorer einfügen Skalierung

Skalierungsfaktor der beim Einfügen von Blöcken aus dem Zeichnungs Explorer verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

8.15 EXPLMODE Systemvariable

8.15.1 Ursprung Modus

Spezifiziert ob der Befehl URSPRUNG auf nicht gleichmäßig skalierte Blöcke (NUS) angewandt werden kann.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung nicht auflösen Ein (1): Ursprung nichtgleichmäßig skalierte Blöcke

8.16 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable

8.16.1 3D-PDF Schreiber

Definiert den Schreiber zum Speichern von 3D-PDF-Dateien.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator 3D PDF-Schreiber 1: Interner 3D-PDF-Schreiber

8.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable

8.17.1 ASAT/ASAB Writer

Definiert den Writer zum Speichern von ASAT/ASAB-Dateien. Der interne ASAT/ASAB-Writer wird immer verwendet, wenn der Communicator nicht installiert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Communicator ASAT/ASAB Writer 1: Interner ASAT/ASAB Writer

8.18 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable

8.18.1 Version des ACIS Exportformats

Definiert die zu exportierende ACIS-Dateiversion.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021
--------------------	---

8.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable

8.19.1 CATIA V4 Exportformat Version

Definiert die CATIA V4-Dateiversion für den Export.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

8.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable

8.20.1 CATIA V5 Exportformat Version

Definiert die CATIA V5-Dateiversion für den Export.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

8.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable

8.21.1 Export Geometrie-Flags

Steuert die Geometriedarstellung in IGES- und STEP-Formaten. Das Flag Split Pcurves at G1 Discontinuities wird derzeit nur beim Export ohne Produktstruktur unterstützt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	01: Analytische Kurven in Splines konvertieren 02: Analytische Oberflächen in Splines konvertieren 04: Geteilte Pcurves bei G1-Diskontinuitäten 08: Teile Flächen periodisch



8.22 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable

8.22.1 Verdeckt liegende Bauteile

Definiert den Verarbeitungsmodus für verdeckte Bauteile.

Objekte können aus folgenden Gründen unsichtbar sein:

- Das Ergebnis des Befehls HIDEOBJECTS.
- Auf einem versteckten Layer liegend.
- Gehört zu einer unsichtbaren Komponente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Exportieren und wenn möglich ausblenden: Exportiert ausgeblendete Objekte. Wenn das Zielformat ausgeblendete Objekte unterstützt, werden ausgeblendete Objekte im Quelldokument auch im Zieldokument ausgeblendet. 1: Nicht exportieren: Unsichtbare Objekte werden übersprungen.

8.23 EXPORTMODELSpace Systemvariable

8.23.1 Exportiere Modelbereich

Definiert, welcher Teil der Zeichnung vom Modelbereich in eine DWF, DWFx oder PDF Datei exportiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für .dwf Exporte.



8.24 EXPORTPAGESETUP Systemvariable

8.24.1 Exportieren der Seiten-Einrichtung

Gibt an, ob die aktuelle Seiten-Einrichtung beim Exportieren in eine DWF-, DWFx- oder PDF-Datei verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorgabe 1: Überschreiben

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für .dwf Exporte.

8.25 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable

8.25.1 Exportiere Papierbereich

Gibt an, welcher Teil der Zeichnung aus dem Papierbereich in eine DWF-, DWFx- oder PDF-Datei exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuelles Layout 1: Alle Layouts

Anmerkung: Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummys für .dwf Exporte.



8.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable

8.26.1 Parasolid Export Format Version

Definiert die zu exportierende Parasolid Dateiversion.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 22
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

8.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

8.27.1 Produkt Struktur

Definiert, ob die Produktstruktur exportiert wird.

Die Option [1] ist für die Lizenzstufe Pro (oder höher) gültig. Andernfalls wird es als [0] verarbeitet.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Produktstruktur: Exportiert eine flache Struktur ohne Komponenten im Zieldokument, egal ob das BricsCAD® Dokument eine Produktstruktur hat oder nicht. 1: Produktstruktur exportieren: Exportiert die BricsCAD® Produktstrukturdaten (falls vorhanden) in das Zieldokument.

8.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable

8.28.1 STEP Exportversions Format

Definiert die zu exportierende STEP-Dateiversion.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

8.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable

8.29.1 Version des XCGM Exportformats

Definiert die zu exportierende XCGM-Dateiversion.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0
-----------------	--

8.30 EXTMAX Systemvariable

8.30.1 Grenzen maximum

Zeigt die Koordinaten des oberen-rechten Punktes der Zeichnungsgrenzen. Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

8.31 EXTMIN Systemvariable

8.31.1 Grenzen minimum

Zeigt die Koordinaten des linken-untern Punktes der Zeichnungsgrenzen.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



8.32 EXTNames Systemvariable

8.32.1 Erweiterte Namen

Spezifiziert die Parameter für die Namen von benannten Objekten (z. B. Linientypen und Layern), die in den Symbol Tabellen gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Namen bis zu 31 Zeichen Ein (1): Namen bis zu 255 Zeichen

8.33 EXTRUDEINSIDE Systemvariable

Schnittpunkt mit übergeordnetem Objekt lösen.

Definiert, wie das übergeordnete Objekt verändert werden soll, wenn es sich mit dem extrudierten/gedrehten Objekt schneidet, wenn die Option **Auto** des Befehls Extrusion oder Rotation ausgewählt ist. Übergeordnete Objekte sind Objekte, die die Kontur berühren, aus der das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Das übergeordnete Objekt nicht ändern. 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren. 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt.

8.34 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable



9. F

9.1 FACETRATIO Systemvariable

9.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

9.2 FACETRES Systemvariable

9.2.1 Facetten Auflösung

Spezifiziert die Weichheit von schattierten, gerenderten und verdeckten Linienansichten ein. Bei großen Werten kann es zu erheblichen Auswirkungen auf den Speicherverbrauch und die Performance kommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 10.0
Standardwert:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

9.3.1 Fbx Export Kameras

Festlegung, ob die Kameras aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

9.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable

9.4.1 Fbx Export Objekte

Definiert, ob die Objekte aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Objekten deaktivieren Ein (1): Export von Objekten aktivieren

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTTYPE Systemvariable

9.5.1 Fbx Objekte zum Exportieren

Steuert den Typ der angezeigten Objekte, die exportiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte



9.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable

9.6.1 Fbx Export Lichter

Definiert, ob Lichter aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Lichtern deaktivieren Ein (1): Export von Lichtern einschalten

9.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable

9.7.1 Fbx Export Materialien

Definiert, ob die Materialien aus dem Modelbereich exportiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Materialien deaktivieren Ein (1): Export von Materialien aktivieren

9.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable

9.8.1 Fbx Export Texturen

Typ für den Export von Materialien festlegen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Einbetten 1: Referenz 2: Texturen an die Position kopieren

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable

9.9.1 FBX Export Texturen Pfad

Spezifiziert den Ordnerpfad, in den Texturen kopiert werden, wenn ein Modell in das FBX-Dateiformat exportiert wird. Diese Einstellung wird nur verwendet, wenn die Systemvariable FBXEXPORTTEXTURES auf 2 gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

9.10 FEATURECOLORS Systemvariable

9.10.1 Feature Farben

Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	EIN
Mögliche Optionen:	Ein (1): Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt. Aus (0): Alle Feature-Flächen werden mit der standardmäßigen 3D-Volltonfarbe eingefärbt.

9.11 FIELDDISPLAY Systemvariable

9.11.1 Feldanzeige

Steuert, ob eine graue Füllung verwendet wird, um ein Feld anzuzeigen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund

9.12 FIELDVAL Systemvariable

9.12.1 Feld erneuern Modus

Spezifiziert die Art wie Felder aktualisiert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Nicht aktualisieren 1: Aktualisieren beim Öffnen 2: Aktualisieren beim Speichern 4: Aktualisieren beim Plotten 8: Aktualisieren bei der Benutzung von ETRANSMIT 16: Aktualisieren beim Regenerieren

9.13 FILEDIA Systemvariable

9.13.1 Datei Dialog

Schaltet die Anzeige von Datei-Dialogen. Wenn FILEDIA deaktiviert ist, können Sie dennoch ein Dateidialog erhalten, indem Sie eine Tilde (~) in der Befehlszeile eingeben. Dieses Verfahren gilt auch für Lisp Funktionen und Befehls Felder in den Werkzeug-Definitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Datei-Dialoge nicht anzeigen Ein (1): Datei-Dialoge anzeigen

9.14 FILLETRAD Systemvariable

9.14.1 Abrundungs Radius

Der letzte Radius der mit dem ABRUNDEN Befehl benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

9.15 FILLMODE Systemvariable

9.15.1 Ausfüll Modus

Definiert, ob Multilinien, Bänder, Volumen, Schraffuren (auch Solid gefüllte) und Breite Polylinien ausgefüllt werden. Wenn FILLMODE ausgeschaltet ist, werden alle gefüllten Objekte als Umrisse angezeigt und gedruckt, dadurch verringert sich auch die Zeit, die zum Anzeigen oder Drucken einer Zeichnung benötigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte werden nicht gefüllt Ein (1): Objekte werden gefüllt

9.16 FINALTREAD Systemvariable

9.16.1 Austritt

Steuert die Bildung einer Trittfläche in der Höhe der oberen Begrenzungsplatte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

9.17 FINALTREADLENGTH Systemvariable

9.17.1 Definitive Laufflächenlänge

Länge des mit dem Befehl BIMTREPPE erstellten Austrittes.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	11.5 für MEASUREMENT=0 (Inch) 290.0 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

9.18 FITARCMAXGAP Systemvariable

9.18.1 FitArc Max Gap

Legt den Wert für die Option Maximaler Lückenwinkel fest, die vom Befehl ANPASSENBOGEN verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Byte
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 360
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0 bis 360

9.19 FITLINEFITARCMODE Systemvariable

9.19.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus

Die Systemvariable FITLINEFITARCMODE legt die Werte für die Optionen Gesamte Zeichnung verwenden, In 3D einpassen und Originalobjekte nach dem Einpassen löschen fest, die von den Befehlen



ANPASSENLINE und ANPASSENBOGEN verwendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Byte
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Gesamte Zeichnung verwenden 2: In 3D anpassen 4: Ursprüngliche Objekte nach der Anpassung löschen

9.20 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable

9.20.1 Formstück Radius Typ

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Radius Typ.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

9.21 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable

9.21.1 Formstück Radius Wert

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Radius Wert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1.5
---------------	-----

9.22 FLOORTOFLOORDISTANCE system variable

9.22.1 Floor to floor distance

Sets the distance between the top faces of floor slabs of subsequent stories, when using BIMQUICKDRAW.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3250 mm / 10'-10"

9.23 FONTALT Systemvariable

9.23.1 Alternative Schrift

Definiert die Schriftart die benutzt werden soll wenn eine Schriftart nicht gefunden wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

9.24 FONTMAP Systemvariable

9.24.1 Schrift Zuordnungs Datei

Definiert die Schrift Zuordnungs Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	default.fmp



9.25 FRAME Systemvariable

9.25.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für externe Referenzen, Bildern und Unterlagen. Dies überschreibt die individuellen Einstellungen für IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Verwenden Sie individuelle Einstellungen für verschiedene Unterlagen, externe Referenzen und Bilder

9.26 FRAMESELECTION Systemvariable

9.26.1 Rahmen Auswahl

Steuert ob der ausgeblendete Rahmen eines Bildes, einer Unterlage, einer abgeschnitten Xref oder einer Abdeckung wählbar ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Rahmen können nicht ausgewählt werden Ein (1): Ausgeblendete Rahmen können ausgewählt werden

9.27 FRONTZ Systemvariable

9.27.1 Vordere Abschneide Ebenen Abstand

Spezifiziert den hinteren Abschneide Ebenen Abstand des aktuellen AFenster's von der Ziel Ebene, in Zeichnungseinheiten. Abschneide Ebenen werden mit der Option SCHNEIDEN des Befehls DANSICHT eingestellt.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

9.28 FULLOPEN Systemvariable

9.28.1 Komplette geöffnet

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an: Teilweise geöffnet oder komplett geöffnet.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Mögliche Werte:	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet



10. G

10.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable

10.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads

Legt die Anzahl der Zähne für Zahnkranzteile fest, die mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurden.

Verwenden Sie diese Option, um Zahnkränze mit vereinfachter oder vollständiger Geometrie einzufügen.

Note: Diese Anzahl muss größer oder gleich der Anzahl der Zähne des eingefügten Zahnkranzes sein, um einen Zahnkranz mit voller Geometrie zu erzeugen. 1000 is enough to insert any sproket from the library with a full set of teeth.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

10.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable

10.2.1 Assoziative Attribute generieren

Spezifiziert, ob assoziative Attribute für 3D-Objekte erzeugt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine assoziativen Attribute für 3D-Objekte erstellen Ein (1): Assoziative Attribute für 3D-Objekte generieren

10.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable

10.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen

Legt die Assoziativität zwischen dem 3D-Modell und den generierten Ansichten (GRUNDANS) und berechneten Zeichnungen (BIMSCHNITTAKT) fest. Dadurch werden die Bemaßungen in den zugehörigen Papierbereich-Ansichtsfenstern und BIM-Schnittzeichnungen aktualisiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Assoziative Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Assoziative Bemaßungen einschalten

10.4 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable

10.4.1 Geografisches Breiten/Längen-Format

Definiert das Format der geografischen Längen- und Breitengrad Werte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden

10.5 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

10.5.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Definiert die Sichtbarkeit der geografische Markierung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar



10.6 GEOMRELATIONS Systemvariable

10.6.1 Indikation der geometrischen Beziehung

Spezifizierte geometrische Beziehungen werden beim Ziehen von 2D-Elementen erkannt. Und das gezogene Objekt wird angepasst, um die erkannte Beziehung zu erfüllen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Tangentialitätsbeziehung erkennen 2: Rechtwinkligkeitsbeziehung erkennen

10.7 GETSTARTED Systemvariable

10.7.1 Jetzt starten

Steuert, ob der Starter Dialog bei jedem Start von BricsCAD angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Starter Dialog nicht anzeigen Ein (1): Starter Dialog anzeigen

10.8 GFANG Systemvariable

10.8.1 Farbverlauf Füllwinkel

Definiert den Winkel einer Farbverlaufsfüllung.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

10.9 GFCLR1 Systemvariable

10.9.1 Gradientenfüllung Primärfarbe

Erste Farbe einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

10.10 GFCLR2 Systemvariable

10.10.1 Gradientenfüllung Sekundärfarbe

Zweite Farbe einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	7

10.11 GFCLRLUM Systemvariable

10.11.1 Tönungsstufe der Farbverlaufsfüllung

Steuert die Tönungsintensität in einer einfarbigen Farbverlaufsfüllung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



10.12 GFCLRSTATE Systemvariable

10.12.1 Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung

Definiert die Anzahl der Farben (eine oder zwei) für eine Farbverlauffüllung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Farben Ein (1): Eine Farbe

10.13 GFNAME Systemvariable

10.13.1 Gradienten Füllname

Definiert das Muster einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 9
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHERISCH 6: GEBOGEN 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHERISCH 9: INVGEBOGEN

10.14 GFSHIFT Systemvariable

10.14.1 Gradienten Füllverschiebung

Definiert, ob das Muster in einer Farbverlauffüllung zentriert ist oder nach oben und links verschoben wird.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zentriert Ein (1): Verschieben

10.15 GLSWAPMODE Systemvariable

10.15.1 GL Swap-Modus

Spezifiziert die Swap-Methode, die beim Zeichnen mit der GL-Engine verwendet wird. Je nach verwendetem Hardware-Treiber kann sich der visuelle Effekt durch die Auswahl dieser Optionen unterscheiden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Rufen Sie glCopyPixels auf, um hinten nach vorne zu kopieren; Bitte benutzen Sie nicht glXSwapBuffers. 1: Rufen Sie glCopyPixels auf, um von hinten nach vorne zu kopieren, dann rufen Sie glXSwapBuffers auf. 2: Rufen Sie glXSwapBuffers auf; Bitte benutzen Sie nicht glCopyPixels. 3: Rufen Sie glXSwapBuffers auf, und rufen Sie dann glCopyPixels um von vorne nach hinten zu kopieren. 4: Tun Sie nichts - nur für Testzwecke.

10.16 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable

10.16.1 Hintergrund Farbverlauf unten

Definiert die unteren Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf und die Standardeinstellung für einfarbige Ansichts Hintergründe.

Nur BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:210,210,210"

10.17 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

10.17.1 Hintergrund Farbverlauf mitte

Definiert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf. Diese wird nur verwendet, wenn GRADIENTMODE auf Dreifarbigem Farbverlauf festgelegt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:250,250,250

10.18 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable

10.18.1 Hintergrund Farbverlauf oben

Definiert die standardmäßige obere Farbe für Hintergründe mit Farbverlauf.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

10.19 GRADIENTMODE Systemvariable

10.19.1 Hintergrund Gradienten-Modus

Spezifiziert, ob und wie ein Farbverlauf für Standard-Hintergrund verwendet wird. (Dies wird nur als Standardwert für den Hintergrund-Dialog verwendet).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Hintergrund Farbverlauf 1: Zweifarbiger Farbverlauf (oben/unten) 2: Dreifarbiger Farbverlauf (oben/mitte/unten)

10.20 GRIDAXISCOLOR Systemvariable

10.20.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe

Definiert die Farbe der Achs-Rasternetzlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	254

10.21 GRIDDISPLAY Systemvariable

10.21.1 Rasternetzlinien Anzeige

Definiert, wie die Rasternetzlinien angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	2



Mögliche Optionen:	0: Beschränkung auf LIMITEN-Bereich 1: Über LIMITEN Bereich anzeigen 2: Adaptive Rasternetzlinien Anzeige 4: Erlaube Unterteilungen unterhalb der Rasternetzlinien-Abstände 8: Dem dynamischen BKS folgen
--------------------	---

10.22 GRIDMAJOR Systemvariable

10.22.1 Haupt-Rasternetzlinien

Definiert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

10.23 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable

10.23.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe

Definiert die Farbe der Haupt-Rasternetzlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Mögliche Werte:	251

10.24 GRIDMINORCOLOR Systemvariable

10.24.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe

Definiert die Farbe der Neben-Rasternetzlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	250

10.25 GRIDMODE Systemvariable

10.25.1 Raster-Modus

Schaltet das Raster ein oder aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Raster aus Ein (1): Raster ein

10.26 GRIDSTYLE Systemvariable

10.26.1 Rasternetzlinien Stil

Definiert, ob die Rasternetzlinien mit Punkte oder Linien angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Linien Raster 1: Gepunktete Rasternetzlinien im 2D Modelbereich 2: Gepunktete Rasternetzlinien im Block-Editor 4: Gepunktete Rasternetzlinien im Blatt/Layout



10.27 GRIDUNIT Systemvariable

10.27.1 Raster Einheit

Definiert die X und Y Raster Abstände für das aktuelle AFenster.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5

10.28 GRIDXYZTINT Systemvariable

10.28.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Definiert, ob die XYZ-Farbtöne über den Farben der Rasternetzlinien anzuwenden sind. (XYZ Farbtöne werden in den Variablen COLORX, COLORY, COLORZ gespeichert). Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien

10.29 GRIPBLOCK Systemvariable

10.29.1 Griffe in Blöcken

Spezifiziert die Anzeige von Griffen für Objekte innerhalb eines ausgewählten Blocks. Der Einfügepunkt des Blocks wird unabhängig von dieser Einstellung angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe von Objekten innerhalb des Blocks nicht an Ein (1): Zeigt Griffe von Objekten innerhalb des Blocks an

10.30 GRIPCOLOR Systemvariable

10.30.1 Griff-Farbe

Legt die Farbe nicht ausgewählter Griffe fest (als Rahmen gezeichnet). Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	72

10.31 GRIPDYNCOLOR Systemvariable

10.31.1 Dynamische Griff Farbe

Spezifiziert die Farbe der benutzerdefinierten Griffe für dynamische Blöcke fest. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	140

10.32 GRIPHOT Systemvariable

10.32.1 Ausgewählte Griff Farbe

Bestimmt die Farbe ausgewählter Griffe (Hotgriffe), die als gefüllte Kästchen dargestellt werden.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	240

10.33 GRIPHOVER Systemvariable

10.33.1 Hover Griff Farbe

Definiert die Füllfarbe eines nicht ausgewählten Griffes, wenn der Cursor darüber ist. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

10.34 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

10.34.1 Griff Objekt Grenzen

Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Variable hinausgeht. Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt. Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	100

10.35 GRIPS Systemvariable

10.35.1 Griffe

Spezifiziert die Anzeige von Griffen für ausgewählte Objekte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Griffe ausschalten 1: Endpunkt Griffe einschalten 2: Endpunkt und Mittelpunkt Griffe einschalten

10.36 GRIPSIZE Systemvariable

10.36.1 Griff-Größe

Spezifiziert die Größe der Box für Griffe fest (in Pixeln). Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	4

10.37 GRIPTIPS Systemvariable

10.37.1 Griff-Tipps

Spezifiziert, ob Griff-Tipps angezeigt werden, wenn der Mauszeiger über Griffe auf benutzerdefinierten Objekten oder dynamischen Blöcken, die Griff-tipps unterstützen, geführt wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Griff-Tipps nicht anzeigen Ein (1): Griff-Tipps anzeigen



10.38 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

10.38.1 2D Grafik Systemgerät

Spezifiziert das aktuelle Grafiksystemgerät für die Drahtmodellausgabe. Die Option GDI+ wird dringend empfohlen. Zusätzliche Optionen stehen nur zu Testzwecken zur Verfügung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

10.39 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

10.39.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksystem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein. Andere gerenderte visuellen Stile (z. B. Modellierung, Realistisch) verwenden immer das Gerät RedOpenGL.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP Systemvariable

11.1.1 Halo Lücke

Spezifiziert, ob eine Lücke angezeigt werden soll, wenn ein Objekt durch ein anderes Objekt verdeckt wird. Angabe in Prozent einer Zeichnungseinheit, unabhängig von der Zoomstufe. HALOGAP wird nur bei 2D-Ansichten benutzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	0

11.2 HANDLES Systemvariable

11.2.1 Publiziere Handles

Zeigt ob auf Objekt Handles durch Applikationen zugegriffen werden kann oder nicht.
Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Auf Handles kann von Applikationen nicht zugegriffen werden Ein (1): Auf Handles kann durch Applikationen zugegriffen werden

11.3 HEADROOM Systemvariable

11.3.1 Kopffreiheit

Minimale Kopffreiheit der mit dem Befehl BIMTREPPE erstellten Treppe.
Nur BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	80 für MEASUREMENT=0 (Inch) 2000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

11.4 HANDSEED Systemvariable

11.4.1 Handle Saat

Startet Handle für die Erzeugung neuer Objekte.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	25

11.5 HIDEPRECISION Systemvariable

11.5.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Definiert die Genauigkeit für Verdeckte Kanten und Schattierungen. Wenn der Wert auf 1 (Doppelte Genauigkeit) gesetzt ist wird mehr Speicher benötigt, dies kann die Performace beeinflussen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelte Genauigkeit aus Ein (1): Doppelte Genauigkeit ein

11.6 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable

11.6.1 Systemdrucker verbergen

Steuert, ob Systemdrucker angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

11.7 HIDE TEXT Systemvariable

11.7.1 Verdecke Text beim Verdecken

Definiert, ob beim VERDECKEN Befehl Texte mitberechnet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Der Text ist nicht versteckt und verdeckt keine anderen Objekte 1: Der Text ist versteckt aber überdeckt andere Objekte

11.8 HIDE XREF SCALES Systemvariable

11.8.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet Maßstäbe, die von externen Referenzen kommen, aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): Xref-Maßstäbe ausblenden

11.9 HIGHLIGHT Systemvariable

11.9.1 Hervorheben

Steuert ob Objekte wenn sie ausgewählt wurden am Bildschirm hervorgehoben dargestellt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hervorhebung der Objektauswahl aus Ein (1): Hervorhebung der Objektauswahl einschalten

11.10 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable

11.10.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe

Gibt an, welche Hervorhebungsfarbe verwendet werden soll, wenn GLSelectionHighlightStyle auf "Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung" gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

11.11 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable

11.11.1 Auswahl Hervorhebungs Stil

Definiert die anzuwendende Hervorhebungs-Methode.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verwende gepunktete Linie für die Hervorhebung (Standard). 1: Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung. 2: Verwenden einer verdickten Linie für die Hervorhebung. 3: Verwenden einer anderen Farbe und einer verdickten Linie für die Hervorhebung.



11.12 HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable

11.12.1 Horizont Hintergrund

Spezifiziert, ob ein Horizont Hintergrund für perspektivische Ansichten aktiviert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hintergrund des Horizonts deaktivieren Ein (1): Horizont Hintergrund aktivieren

11.13 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable

11.13.1 Bodenhorizont

Spezifiziert die Farbe des Bodenhorizonts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:67,74,80"

11.14 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable

11.14.1 Boden Ursprung

Spezifiziert die Farbe des Boden Ursprung

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:95,103,112"

11.15 HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable

11.15.1 Himmel hoch

Definiert die Farbe der höheren Regionen des Himmels.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:204,229,234

11.16 HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable

11.16.1 Himmel Horizont

Spezifiziert die Farbe an der tiefsten Stelle des Himmels am Horizont. Dieser Effekt kann sehr subtil sein. Diese Farbe wird auch als Farbe des "Himmels" verwendet, wenn die Kamera unter die Erde schaut.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250"

11.17 HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable

11.17.1 Himmel niedrig

Spezifiziert die Farbe der unteren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250"

11.18 HOTKEYASSISTANT Systemvariable

11.18.1 Hotkey-Assistent

Spezifiziert, ob das Hotkey-Assistent Widget angezeigt werden soll oder nicht.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Hotkey-Assistent Widget nicht anzeigen Ein (1): Hotkey-Assistent Widget anzeigen
-----------------	--

11.19 HPANG Systemvariable

11.19.1 Schraffur Muster Winkel

Speichert den Schraffur Muster Winkel.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

11.20 HPANNOTATIVE Systemvariable

11.20.1 Schraffur mit Beschriftungs Maßstab

Spezifiziert ob ein neues Schraffur Objekt mit den Beschriftungs Maßstäben verwaltet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur ist kein Beschriftungs Objekt Ein (1): Schraffur ist ein Beschriftungs Objekt

11.21 HPASSOC Systemvariable

11.21.1 Schraffur Muster Assoziativität

Spezifiziert, ob neue Schraffuren und Gradientenfüllungen assoziativ sind oder nicht. Assoziative Schraffuren und Gradientenfüllungen werden automatisch aktualisiert, wenn sich ihre Grenzen ändern.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffuren und Farbverlaufsfüllungen nicht mit ihren Grenzen assoziieren Ein (1): Assoziiert Schraffur-Muster und Gradienten-Füllungen mit deren Grenzen
-----------------	---

11.22 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable

11.22.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe

Die Hintergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' für keine ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

11.23 HPBOUND Systemvariable

11.23.1 Schraffur Muster Umgrenzung

Spezifiziert den Objekt Typ (Region oder Polylinie), der von GSCHRAFF und UMGRENZUNG erzeugt wird

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Region 1: Polylinie

11.24 HPBOUNDRETAIN Systemvariable

11.24.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten

Spezifiziert, ob durch die Befehle SCHRAFF/GSCHRAFF Umgrenzungs Objekte erstellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Umgrenzungs Objekte erstellen 1: Umgrenzungs Objekte erstellen

11.25 HPCOLOR Systemvariable

11.25.1 Schraffur Standard-Farbe

Die Vordergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' ein, um die aktuelle Farbe zu verwenden, wie in CECOLOR definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

11.26 HPDOUBLE Systemvariable

11.26.1 Schraffur Muster Verdoppelung

Spezifiziert ob benutzerdefinierte Muster einzeln schraffiert oder kreuz schraffiert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur Muster Verdoppelung aus Ein (1): Schraffur Muster Verdoppelung ein

11.27 HPDRAWORDER Systemvariable

11.27.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge

Spezifiziert die Zeichen-Reihenfolge von Schraffur Mustern und Gradienten Füllungen. Die Zeichen-Reihenfolge Einstellungen des Dialogs Schraffur und Farbverlauf werden hier gespeichert.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Keines 1: In den Hintergrund 2: In den Vordergrund 3: In den Hintergrund der Umgrenzung 4: In den Vordergrund der Umgrenzung

11.28 HPGAPTOL Systemvariable

11.28.1 Schraffur Muster Lücken Toleranz

Definiert die Toleranz, die verwendet wird, wenn Objekte nicht vollständig geschlossen sind, wenn eine Umgrenzung für GSCHRAFF oder UMGRENZUNG erzeugt wird. Die Toleranzeinstellung aus dem Dialog Schraffur und Farbverlauf wird hier gespeichert. Der Standardwert ist 0: Die Toleranz wird von der Applikation bestimmt, basierend auf der aktuellen Ansichtsgröße. Wenn Sie nah heranzoomen, schlägt die Grenzerkennung fehl; wenn man weiter herauszoomt, so dass die Kontur "geschlossen" aussieht, wird die Grenze erkannt. Werte größer als 0 definieren die maximale Lücke in Zeichnungseinheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	0.0

11.29 HPISLANDDETECTION Systemvariable

11.29.1 Schraffur-Muster Inselerkennung

Spezifiziert die Verarbeitung von Inseln innerhalb der Schraffurgrenze.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verschachtelt. Schraffiert Bereiche innerhalb von Inseln. 1: Außen. Schraffiert Bereiche außerhalb von Inseln. 2: Ignorieren. Schraffuren über die gesamte Grenze.

11.30 HPLAYER Systemvariable

11.30.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren

Speichert den Vorgabe Layer für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

11.31 HPLINETYPE Systemvariable

11.31.1 Schraffur Muster Linientyp

Spezifiziert die Anzeige von nicht-continuous Linientypen für Schraffurmuster.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster als continuous angezeigt, auch wenn ein nicht-continuous Linientyp für das schraffierte Objekt verwendet wird. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster mit dem Linientyp angezeigt, welcher für das schraffierte Objekt ausgewählt wurde. Dies wird nicht empfohlen, da es die Leistung beeinträchtigen kann. Stattdessen können Sie ein Schraffurmuster wählen, das mit einem nicht-continuous Linientyp vordefiniert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht-continuous Linientypen nicht für schraffierte Objekte anwenden Ein (1): Nicht-continuous Linientypen für schraffierte Objekte anwenden



11.32 HPMAXAREAS Systemvariable

11.32.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Gibt an, wie spärliche Schraffuren gefüllt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid Füllungen geändert.

11.33 HPNAME Systemvariable

11.33.1 Schraffur Muster Name

Speichert den Vorgabe Schraffur Muster Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

11.34 HPOBJWARNING Systemvariable

11.34.1 Schraffur Muster Objekt Warnung

Legt fest, wie viele Schraffur Umgrenzungs Objekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100000000
Standardwert:	10000



11.35 HPORIGIN Systemvariable

11.35.1 Schraffur Muster Ursprung

Speichert den Ursprungs Punkt für neue Schraffuren, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

11.36 HPSCALE Systemvariable

11.36.1 Schraffur Muster Skalierung

Speichert den Schraffur Muster Skalierungs-Faktor.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.37 HPSEPARATE Systemvariable

11.37.1 Schraffurmuster separate

Spezifiziert, ob der SCHRAFF-Befehl ein einzelnes Schraffur Muster Objekt erstellt oder separate Objekte, wenn mehrere Schraffur-Berandungen ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine separaten Schraffuren erstellen Ein (1): Separate Schraffuren erstellen

11.38 HPSPACE Systemvariable

11.38.1 Schraffur Muster Abstand

Einstellung des Schraffurmuster Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffur Muster.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.39 HPTRANSPARENCY Systemvariable

11.39.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren

Spezifiziert die Standardtransparenzstufe für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.
Mögliche Werte:	.: Aktuellen verwenden VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 0-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden

11.40 HYPERLINKBASE Systemvariable

11.40.1 Hyperlink Basis

Gibt den Pfad für relative Hyperlinks in der Zeichnung an.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Zeichnung



12. I

12.1 IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable

12.1.1 Exportieren mit eindeutigen GUIDs

Definiert, ob eine eindeutige GUID für verschachtelte Elemente generiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Innerhalb von klassifizierten Blöcken 2: Innerhalb klassifizierter xrefs

12.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable

12.2.1 Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen

Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable

12.3.1 Basismengen exportieren

Abgeleitete Basis Mengen von BIM Objekten exportieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
---------------	---

12.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable

12.4.1 Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und gefrorenen Layern

Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und gefrorenen Layern.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH Systemvariable

12.5.1 Pfad der Export-Zuordnungs Datei

Pfad der Export-Zuordnungs Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

12.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable

12.6.1 Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente

Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



12.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable

12.7.1 Export Profil-Schwerpunkt

Nur für IFC2x3. Der Export des Schwerpunkts kann in bestimmten IFC-Viewern zu einer falschen Positionierung der linearen Volumenköper führen. Der Schwerpunkt wird nie nach IFC4 oder höher exportiert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable

12.8.1 Gesweeppte Volumenkörper immer als BRep exportieren

Alle Extrusionen, Rotationen, gesweeppten 3D-Volumenkörper mit Ausschnitten und Subtraktionen werden mit einer Begrenzungsdarstellung exportiert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.9 IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable

12.9.1 Grad der Tessellierung

Steuert den Grad der Tessellierung der exportierten Geometrie. Wenn die Facettenoption **Aktuell** gewählt wird, ist keine Regeneration erforderlich, es wird die Facettierung verwendet, die durch FacetRes oder Modeler Properties festgelegt wurde. Die Wahl der Optionen **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch** bewirkt eine entsprechende Regeneration der Facetten, die länger dauert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuell 1: Niedrig 2: Mittel 3: Hoch

12.10 IFCIMPORTBIMDATA Systemvariable

12.10.1 BIM Daten importieren

BIM-Daten importieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.11 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES Systemvariable

12.11.1 BREP-Geometrie als Netze importieren

BREP-Geometrie als Netze importieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.12 IFCIMPORTMAPPINGPATH Systemvariable

12.12.1 Pfad der Import-Zuordnungs Datei

Pfad der Import-Zuordnungs Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	" "
---------------	-----

12.13 IFCIMPORTMODELORIGIN Systemvariable

12.13.1 Modell Position importieren

Definiert, wie das importierte IFC-Modell im Weltkoordinatensystem (WKS) positioniert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: WKS stimmt mit dem globalen IFC-Koordinatensystem überein 1: WKS entspricht der IFC-Projekt Position 2: WKS entspricht der IFC-Standort Position

12.14 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS Systemvariable

12.14.1 Parametrische Komponenten importieren

Fenster und Türen als parametrische Komponenten importieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.15 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS Systemvariable

12.15.1 IFC-Projektstruktur als xrefs importieren

IFC-Projektstruktur als xrefs importieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0

Note: Wenn die Systemvariable IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS auf EIN (1) steht, kann eine IFC-Datei nicht per Drag & Drop in einer gespeicherten Zeichnung geöffnet werden, aber der Befehl IMPORT kann verwendet werden. Es wird eine Warnmeldung angezeigt.

12.16 IFCIMPORTSPACES Systemvariable

12.16.1 Importiere Bereiche

Importiere Bereiche.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.17 IFCIMPORTUSESUBDMESH Systemvariable

12.17.1 IFC-Netze als Unterteilungs-Netze importieren

Wenn der Wert ausgeschaltet ist, verwendet die Applikation Vielflächennetze, um Netze aus IFC zu importieren. Vielflächennetze haben eine Limitierung von 32767 Flächen oder Scheitelpunkten, während Unterteilungsnetze keine solche Limitierung haben.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



12.18 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable

12.18.1 Komplexe Kurven und Flächen tessellieren

Tessellierung von BSpline-Kurven und -Flächen in IFC4 und IFC4.1 (BSpline-Kurven werden von einigen Softwareprodukten beim IFC-Import nicht unterstützt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.19 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable

12.19.1 Bild Disk-Cache Ordner

Gibt den Ordner, in dem temporäre Bild Cache-Dateien gespeichert werden an.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.20 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable

12.20.1 Maximale verwendeter Speicher

Maximale Größe des In-Memory Bild Caches, in MiB (mebibyte).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

12.21 IMAGEDISKCACHE Systemvariable

12.21.1 Bild Disk-Cache

Bild Disk-Cache aktivieren.



Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bild Disk-Cache deaktivieren Ein (1): Bild Disk-Cache aktivieren

12.22 IMAGEFRAME Systemvariable

12.22.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit der Bild-Rahmen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten

12.23 IMAGEHLT Systemvariable

12.23.1 Bild Hervorhebung

Spezifiziert, ob ein eingefügtes Raster Bild bei der Auswahl komplett hervorgehoben werden soll oder nur sein Rahmen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht das gesamte Rasterbild hervorheben. Ein (1): Gesamtes Rasterbild hervorheben
-----------------	--

12.24 IMAGENOTIFY Systemvariable

12.24.1 Bild Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende Rasterbilder beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

12.25 IMPORTACISWITHBRICSCAD Systemvariable

12.25.1 ACIS-Import mit integriertem Importer

Definiert den Import von ACIS-Formaten über eingebettete Routinen, auch wenn der Communicator installiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.26 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable

12.26.1 Darstellung importieren

Definiert, welche Datenrepräsentation der Communicator importieren soll. Vorschau-Grafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn CommunicatorBackgroundMode eingeschaltet ist.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

12.27 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable

12.27.1 Import von Kantenattributen Modus

Definiert den Satz von Kanten, deren Attribute (z. B. Kantenfarbe) beim Import zu lesen sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Kanten, die Teile von Drahtobjekten sind 2: Kanten, die Besitzer des Teils PMI sind 3: Alle Kanten

12.28 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.28.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Note: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.29 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.29.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Note: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.30 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable

12.30.1 Heften durchführen

Aktiviert die automatischen DMHEFTEN Operation am importierten IGES-Modell. Wenn sie aktiviert ist, unterdrückt sie die Einstellungen von IMPORTSTITCH bei IGES-Modellen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

12.31 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.31.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Note: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.32 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.32.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Note: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.33 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable

12.33.1 Darstellung importieren

Definiert, welche Datenrepräsentation der Communicator importieren soll. Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

12.34 IMPORTCOLORS Systemvariable

12.34.1 Farben übersetzen

Definiert die Farbkonvertierung beim Import.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In RGB: Alle Objektfarben werden unabhängig von der aktuellen Palette in RGB konvertiert. 1: In RGB, wenn kein passender Palettenindex gefunden wird: Wenn die Objektfarbe in der Palette gefunden wird, erhält das Objekt eine Indexfarbe. Andernfalls erhält es eine echte Farbe. 2: In den nächstgelegenen Palettenindex: Für jede echte Farbe des importierten Objekts wird in der Palette nach der nächstgelegenen Farbe gesucht, und diese Indexfarbe wird des Objekts zugewiesen.

12.35 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

12.35.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU- oder CUIX-Datei existiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen

12.36 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable

12.36.1 Verdeckt liegende Bauteile

Definiert den Verarbeitungsmodus für verdeckte Bauteile.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Importieren und ausblenden: Alle Objekte werden importiert, unsichtbare Objekte werden ausgeblendet. Beachten Sie, dass es derzeit keine Benutzerwerkzeuge gibt, um diese ausgeblendeten Objekte wieder sichtbar zu machen. 1: Importieren und sichtbar machen: Alle Objekte werden importiert und sichtbar gemacht, unabhängig von der Sichtbarkeit in der Quelldatei. 2: Nicht importieren: In der Quelldatei ausgeblendete Objekte werden nicht importiert.

12.37 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable

12.37.1 Vereinfachung durchführen

Aktiviert den automatischen DMVEREINFACHEN Betrieb für importierte IGES-Modelle. Wenn aktiviert, ersetzt es die Einstellung ImportSimplify bei IGES-Modellen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



12.38 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.38.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, um beim Import nach fehlenden Baugruppen-Referenzen zu suchen.

Note: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.39 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.39.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Note: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.40 IMPORTPMI Systemvariable

12.40.1 Produkt- und Fertigungsinformationen

Ermöglicht den Import von Produkt- und Fertigungsinformationen. Derzeit werden solche Informationen als explodierte Daten (Zeilen, Text,...) statt als zusammengesetzte Objekte importiert (z. B. Beschriftungen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



12.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

12.41.1 Produkt Struktur

Definiert, wie die Produktstruktur im importierten Modell dargestellt wird. Die Option [2] führt einen automatischen BMMECH Operation nach dem Import durch und ist für die Lizenzstufe Pro oder höher gültig. Andernfalls wird es als [1] verarbeitet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	<p>0: Keine: Erzeugt eine flache Struktur ohne Blöcke im Modelbereich der Zieldatenbank, unabhängig davon, ob die importierten Daten eine Baugruppenstruktur haben oder nicht.</p> <p>1: Als Blöcke: Die importierten Daten haben eine Baugruppenstruktur, die in eine Hierarchie von einfachen Blöcken umgewandelt wird. Die Struktur bleibt also erhalten, während die Baugruppe-Metadaten verloren gehen. Wenn die importierten Daten nur aus Objekte bestehen, werden sie im Modelbereich der Zieldatenbank platziert.</p> <p>2: Als Mechanical Komponenten: In diesem Modus werden die Daten in Bezug auf die Struktur und ihre Eigenschaften (technische Materialien – Befehl BBMATERIALIEN) in BricsCAD®-Baugruppendaten übersetzt. Wenn die importierte Datei keine Baugruppendaten enthält, wird dennoch eine Mechanical Komponente im Stammverzeichnis des BricsCAD®-Zieldokuments erstellt.</p>

12.42 IMPORTREPAIR Systemvariable

12.42.1 Repariere Modell beim Import

Der Befehl DMPRÜFUNGALLE wird beim Importieren eines Modells ausgeführt. Die 3D-Geometrie wird analysiert und Probleme werden automatisch behoben, um die Qualität der importierten Geometrie zu verbessern. Geometrien, die in CAD-Systemen modelliert werden, die einen anderen Kernel als ACIS verwenden, müssen wegen möglicher Fehler oft ausgebessert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Befehl DMPRÜFUNGALLE wird beim Importieren eines Modells nicht ausgeführt Ein (1): Der Befehl DMPRÜFUNGALLE wird beim Importieren eines Modells ausgeführt

12.43 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable

12.43.1 Vereinfachung durchführen

Aktiviert den automatischen Betrieb DMVEREINFACHEN am importierten Modell:

- Konvertieren Sie importierte Splines in kanonische Oberflächen.
- Vereinfachen Sie die Topologie (entfernen Sie eingeprägte Kanten), wenn möglich.

Note: Überprüfen Sie auch die Einstellung IMPORTIGESSIMPLIFY, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.44.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Note: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable

12.45.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.



Note: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

12.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

12.46.1 Alternative Such-Pfade

Definiert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die beim Importieren durchsucht werden sollen.

Note: Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

12.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable

12.47.1 Darstellung importieren

Definiert, welche Datenrepräsentation der Communicator importieren soll. Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken
-----------------	---

12.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable

12.48.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung des SolidWorks-Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

12.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

12.49.1 Präferenz für Suchpfade

Definiert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade.

Note: Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable CommunicatorBackgroundMode auf EIN steht).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst



12.50 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable

12.50.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung des STEP-Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

12.51 IMPORTSTITCH Systemvariable

12.51.1 Heften durchführen

Aktiviert den automatischen Betrieb DMHEFTEN am importierten Modell.

In einigen Fällen stellt importierte Geometrie die Volumenkörper-Geometrie als eine Gruppe separater Oberflächen dar. Verwenden Sie den Befehl DMHEFTEN, um mit Volumenkörper-Operationen an der importierten Geometrie zu arbeiten. Wenn IMPORTSTITCH auf EIN gesetzt ist, wird der Befehl DMHEFTEN automatisch ausgeführt, wenn die Geometrie importiert wird.

Note:

- Heften-Operationen sind zeitaufwändig, wenn große Dateien importiert werden.
- Überprüfen Sie die Einstellung IMPORTIGESSTITCH, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

12.52 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable

12.52.1 Plot-Stempel einschließen

Spezifiziert, ob der Plot-Stempel beim Druck berücksichtigt werden soll.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Plot-Stempel nicht einbeziehen Ein (1): Plot-Stempel einschließen

12.53 INDEXCTL Systemvariable

12.53.1 Index Steuerung

Spezifiziert, ob Layer- und/oder räumliche Indizes erstellt und gespeichert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: keine Indizes 1: Layer Index 2: Spatial Index

12.54 INETLOCATION Systemvariable

12.54.1 Internet Seite

Vorgabe Web Seite für den BROWSER Befehl.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"http://www.bricsys.com"



12.55 INSBASE Systemvariable

12.55.1 Einfügung Basispunkt

Speichert den Zeichnungs Einfügepunkt, wenn die Zeichnung in eine andere Zeichnung eingefügt wird. INSBASE wird mit dem Befehl BASIS eingestellt, als BKS Koordinaten des aktuellen Bereiches.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

12.56 INSNAME Systemvariable

12.56.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.57 INSUNITS Systemvariable

12.57.1 Einfüge Einheiten

Definiert einen Zeichnung-Einheiten Wert für die automatische Skalierung beim Einfügen oder Anhängen von Blöcken, Bildern oder Xrefs. Wenn beide INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Längen, Flächen, Volumen und/oder Trägheits Eigenschaften mit ihren Einheiten formatiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

12.58 INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable

12.58.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle

Gibt den Wert der Quellinhaltseinheiten an. Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung nicht definiert ist, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

12.59 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable

12.59.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel

Spezifiziert den Ziel-Zeichnungseinheiten Wert, wenn INSUNITS gleich Null ist. Werte zwischen 0 und 24 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

12.60 INSUNITSSCALING Systemvariable

12.60.1 Einfügings Einheiten Skalierung

Spezifiziert, wie die INSUNITSS Skalierung beim Einfügen, Importieren und ClipEinfüg von Daten angewendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: INSUNITS Skalierung aktiviert. Wenn Einfügungen oder Anhänge von Xrefs, Blöcken oder Bildern vorgenommen werden, wird der eingefügte Inhalt in Bezug auf den Wert von INSUNITS in der Ziel- und Quellzeichnung skaliert. Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung nicht definiert ist, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet. Wenn INSUNITS in der Ziel-Zeichnung nicht spezifiziert wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFTARGET verwendet. Verwendung der Papierbereich Einheit anstelle von INSUNITS für das Einfügen im Papierbereich.
-----------------	---

12.61 INTERFERECOLOR Systemvariable

12.61.1 Kollisions Farbe

Definiert die Farbe von Objekten die kollidieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

12.62 INTERFERELAYER Systemvariable

12.62.1 Kollisions Layer

Spezifiziert den Layer von Interferenz-Objekten.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	
Standardwert:	"Kollisionen"

12.63 INTERFERENCELEVEL Systemvariable

12.63.1 Interferenz Prüfungs Niveau

Kontrolliert den Grad, in dem Interferenzen zwischen kopierten Details und zwischen Details und Rest des Modells überprüft werden.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Interferenzprüfung 1: Überlappung von Detail Volumen prüfen 2: Vollständige Interferenzprüfung ohne Berücksichtigung räumlicher Hintergrundobjekte 3: Volle Interferenzprüfung

12.64 INTERFEREOBJVS Systemvariable

12.64.1 Visueller Stil Kollisions Objekte

Definiert den visuellen Stil für kollidierende Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.65 INTERFEREVPVS Systemvariable

12.65.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Definiert den visuellen Stil für die Kollision-Prüfung für die Ansichtsfenstern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable

12.66.1 Innenansicht Minimale Länge

Mindestlänge einer Wand für eine zu erzeugende Innenansicht.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20 für MEASUREMENT=0 (Inch) 500 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

12.67 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable

12.67.1 Innen Ansicht Abstand Entfernung

Innen Ansicht Volumen Quader Abstand von Wandoberflächen.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

12.68 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable

12.69 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable

12.69.1 Verschneidungs Farbe

Definiert die Polylinien Farbe an Schnittpunkten von 3D Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten, wenn INTERSECTIONDISPLAY eingeschaltet ist. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt



12.70 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable

12.70.1 Schnittpunkt Darstellung

Wechselt die Anzeige von Polylinien an der Schnittstelle von 3D Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Sich schneidende Polylinien nicht anzeigen Ein (1): Anzeige schneidende Polylinien

12.71 ISAVEBAK Systemvariable

12.71.1 Inkrementeles Backup speichern

Steuert die Erstellung einer Sicherungsdatei (BAK). Verbessert die Geschwindigkeit des inkrementellen Speicherns, wenn sie ausgeschaltet ist, insbesondere bei großen Zeichnungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

12.72 ISAVEPERCENT Systemvariable

12.72.1 Speicher Prozent

Gibt an, wie viel ungenutzter Platz in einer Zeichnungsdatei toleriert wird, ausgedrückt als Prozentsatz der Gesamtdateigröße. Wenn die Schätzung von überflüssig genutztem Speicherplatz über dem Wert von ISAVEPERCENT ist, wird beim nächsten Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Dies wird den überflüssig benutzen Speicherplatz auf 0 reduzieren. Wenn der Wert auf Null gesetzt wird, wird bei jedem Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
------	------



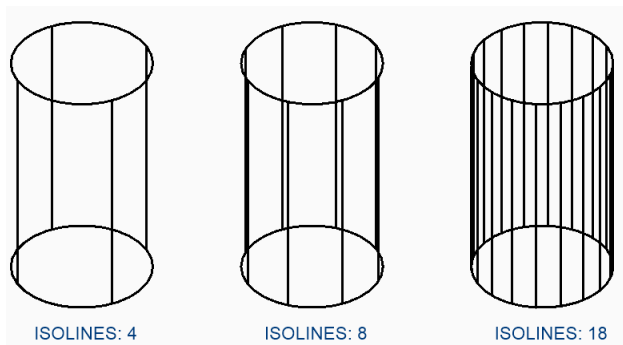
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

12.73 ISOLINES Systemvariable

12.73.1 Isolinien

Spezifiziert die Anzahl der Isolinien (Konturlinien) auf gekrümmten Oberflächen. Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	4



12.74 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY Systemvariable

12.74.1 Import: Benutzung von Profilen aus Datenbanken mit entsprechender Geometrie

Beim Import werden die Profile anhand ihrer Geometrie nacheinander mit der Projektdatenbank und der zentralen Datenbank verglichen. Im Falle einer Übereinstimmung werden die in der Projekt-/Zentraldatenbank definierten Parameter (Profilname, Größe und Norm) anstelle der importierten Parameter verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



13. L

13.1 LANDINGEXTENSIONDOWN Systemvariable

13.1.1 Podest Verlängerung Abstieg

Verlängerung der mit dem Befehl BIMTREPPE erstellten Podeste in Richtung **unten**.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

13.2 LANDINGEXTENSIONUP Systemvariable

13.2.1 Podest Verlängerung Aufstieg

Verlängerung der mit dem Befehl BIMTREPPE erstellten Podeste in Richtung **oben**.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

13.3 LASTANGLE Systemvariable

13.3.1 Letzter Winkel

Speichert den End-Winkel des zuletzt gezeichneten Bogens.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



13.4 LASTPOINT Systemvariable

13.4.1 Letzter Punkt

Spezifiziert die Koordinaten des zuletzt eingegebenen Punktes. Dies ist der Wert, der bei der Eingabe des "@"-Symbols in der Befehlszeile verwendet wird. Ausgedrückt als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.5 LASTPROMPT Systemvariable

13.5.1 Letzte Eingabeaufforderung

Zeigt das zuletzt an die Befehlszeile gegangene Echo an.
Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.6 LATITUDE Systemvariable

13.6.1 Breitengrad

Spezifiziert den Breitengrad der Zeichnung im Dezimalformat. Positive Werte stehen für nördliche Breitengrade und negative Werte für südliche Breitengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-90.0 bis 90.0
Standardwert:	37.795

13.7 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

13.7.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die



Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern. Wenn der Wert 0 ist, wird die Meldung nie angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	250

13.8 LAYERPMODE Systemvariable

13.8.1 Layer Modus "vorheriger"

Spezifiziert die Verfolgung von Änderungen an den Layer-Einstellungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lässt die Verfolgung von Änderungen der Layer-Einstellungen nicht zu und aktiviert den Befehl LAYERV Ein (1): Ermöglicht die Verfolgung von Layer-Einstellungs-Änderungen und ermöglicht den Befehl LAYERV

13.9 LAYLOCKFADECTL Systemvariable

13.9.1 Gesperrte Layer Ausblendregler

Spezifiziert den Überblendungsgrad für Objekte auf gesperrten Layern, um sie von Objekten auf nicht gesperrten Layern zu unterscheiden und die visuelle Komplexität einer Zeichnung zu reduzieren. Objekte auf gesperrten Layern sind weiterhin als Referenz und zum Fangen an Objekten sichtbar. Nicht-positive Werte deaktivieren das Fading.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90



Standardwert:	50
---------------	----

13.10 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

13.10.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model und Layout Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Performance im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist, kann die Einstellung LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 die Leistung verbessern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Immer regenerieren 1: Unterdrückt Regenerierung für Modell Karteikarte und letztes Layout aktuell gestellt 2: Nur beim ersten Mal regenerieren

13.11 LAYOUTTAB Systemvariable

13.11.1 Layout und Model Registerkarten

Spezifiziert die Anzeige von Layout und Model Registerkarten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout- und Model-Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Layout und Model Registerkarten

13.12 LEGACYCODESEARCH Systemvariable

13.12.1 Veralteter Code Suchmodus

Spezifiziert, wie BricsCAD nach ausführbarem Code in Zeichnungsordnern sucht.

Schreibgeschützt



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichere Suche nach ausführbarem Code deaktivieren Ein (1): Unsichere Suche nach ausführbarem Code aktivieren

13.13 LENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable

13.13.1 Abtastintervall für gerade Segmente

Definiert die Länge des Abtastintervalls, das für die Abtastung von geraden Segmenten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.00

13.14 LENGTHUNITS Systemvariable

13.14.1 Längen Einheiten

Spezifiziert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Längen benutzt werden, wenn das Längen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn leer, werden alle Längen in der aktuellen Zeichnungseinheit angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

13.15 LENSLENGTH Systemvariable

13.15.1 Brennweite

Speichert, die Brennweite, des aktuellen AFenster's, die für perspektivische Ansicht benutzt wird (in Millimeter).

Schreibgeschützt



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	
Standardwert:	50.0
Einheit	mm

13.16 LEVELOFDETAIL Systemvariable

13.16.1 Längen Einheiten

Steuert den Detaillierungsgrad.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Niedrig. Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden nicht angezeigt. 2: Hoch. Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden angezeigt.

13.17 LICFLAGS Systemvariable

13.17.1 Lizenzierte Komponenten

Definiert ob bestimmte Komponenten lizenziert sind oder nicht. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 7



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Komponenten lizenziert 1: VBA ist lizenziert 2: Acis Bearbeitung ist lizenziert 4: Pro

13.18 LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable

13.18.1 Farbe für Licht-Glyphe

Gibt die Farbe für Licht-Glyphen an. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	30

13.19 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable

13.19.1 Licht Symbole Anzeige

Legt die Anzeige von Lichtglyphen fest. Eine Lichtglyphe ist ein grafisches Symbol, das Punkt-, Spot- und Netzlichter darstellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lichtglyphen nicht anzeigen Ein (1): Licht-Symbole anzeigen



13.20 LIGHTINGUNITS Systemvariable

13.20.1 Beleuchtungs Einheiten

Definiert, ob die generische oder fotometrische Beleuchtung verwendet wird, und definiert den Beleuchtungs Einheiten Typ.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Generische Beleuchtung - diese veraltete Option kann nicht mehr gesetzt werden, kann aber in älteren Zeichnungen vorhanden sein 1: Photometrische Beleuchtung unter Verwendung amerikanischer Einheiten (foot-candles) 2: Photometrische Beleuchtung mit internationalen Einheiten (Lux)

13.21 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable

13.21.1 Farbe für Netz Licht Glyph

Definiert die Farbe für Netz-Licht Glyph. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

13.22 LIMCHECK Systemvariable

13.22.1 Limiten prüfen

Spezifiziert ob Objekte außerhalb der Zeichnungs Limiten erzeugt werden dürfen oder nicht.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann Objekte außerhalb der Limiten erstellen Ein (1): Objekte können außerhalb der Limiten nicht erstellt werden

13.23 LIMMAX Systemvariable

13.23.1 Limiten maximum

Definiert die obere rechte Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	12,9

13.24 LIMMIN Systemvariable

13.24.1 Limiten minimum

Spezifiziert die linken unteren Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

13.25 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable

13.25.1 Lineare Helligkeit

Definiert einen Skalierungsfaktor für die Intensität von Lichtern. Ein Wert zwischen -10 und 10 wird akzeptiert. Der Standardwert von 0 führt keine Skalierung aus. Kleinere Werte verringern die Lichtintensität und größere Werte erhöhen die Lichtintensität. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

13.26 LINEARCONTRAST Systemvariable

13.26.1 Linearer Kontrast

Definiert die Umgebungs-Lichtintensität. Ein Wert zwischen -10 und 10 wird akzeptiert. Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht. Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt. Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben. Diese Einstellung kann pro Ansichts angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

13.27 LISPINIT Systemvariable

13.27.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

13.28 LOADMECHANICAL2D Systemvariable

13.28.1 Mechanical 2D-Enabler

Spezifiziert, ob das Laden von Mechanical 2D-Enablern bei Bedarf erlaubt ist oder nicht.



Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist nicht erlaubt Ein (1): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist erlaubt

13.29 LOCALE Systemvariable

13.29.1 Gebietsschema

Zeigt den ISO Sprachencode der aktuellen BricsCAD Version.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"de_DE"

13.30 LOCALROOTPREFIX Systemvariable

13.30.1 Pfad für lokale Benutzerdaten

Speichert den vollständigen Pfad zum lokalen Root-Ordner in dem die Dateien für den aktuellen Benutzer, wie Vorlagen, installiert wurden. Die Ordner für Vorlagen und Texturen befinden sich an diesem Ort, und Sie können alle anpassbaren Dateien hinzufügen, die Sie nicht im Netzwerk roamen möchten. Siehe ROAMABLEROOTPREFIX für den Speicherort der roambaren Dateien.

Schreibgeschützt

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung



13.31 LOCKUI Systemvariable

13.31.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren

Gibt an, welche Elemente der Benutzeroberfläche gesperrt sind, um ein versehentliches Ziehen zu verhindern. Zum Überschreiben drücken Sie beim Ziehen die Strg-Taste (Windows) oder die Cmd-Taste (Mac). Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

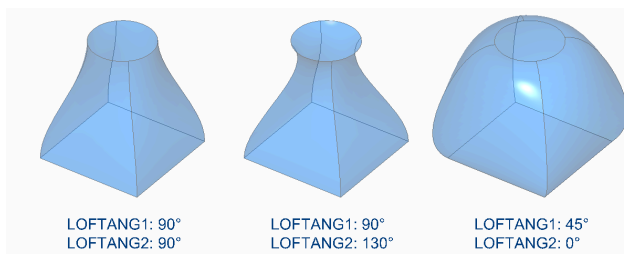
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Angedockte Werkzeugkästen sperren 2: Angedockte Panels sperren 4: Fließende Panels und Werkzeugkästen sperren

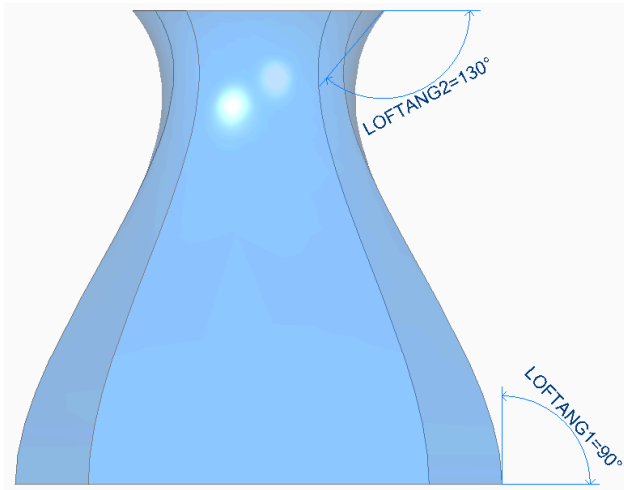
13.32 LOFTANG1 Systemvariable

13.32.1 Loft Winkel 1

Definiert die Entwurfs-Winkel des ersten Querschnitts für eine Loft Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0



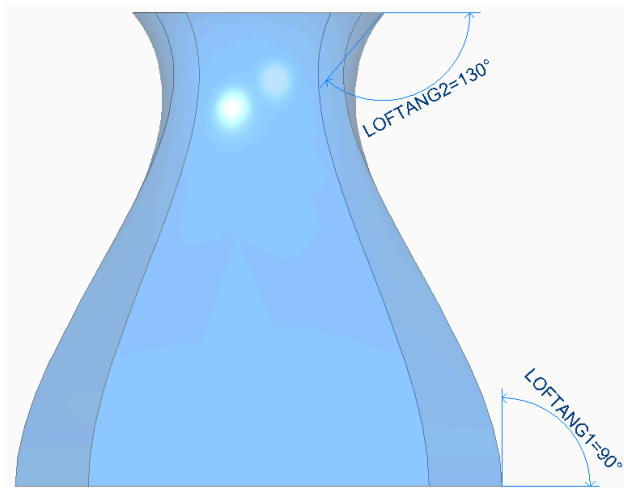


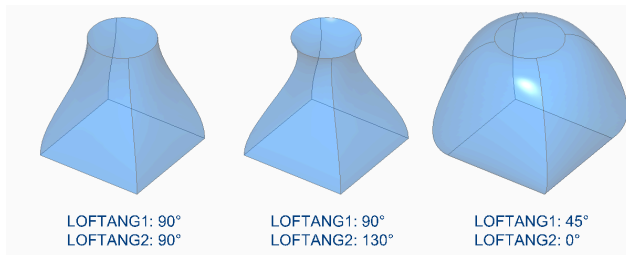
13.33 LOFTANG2 Systemvariable

13.33.1 Loft Winkel 2

Spezifiziert den Entwurfs-Winkel des End-Querschnitts für eine Loft Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0



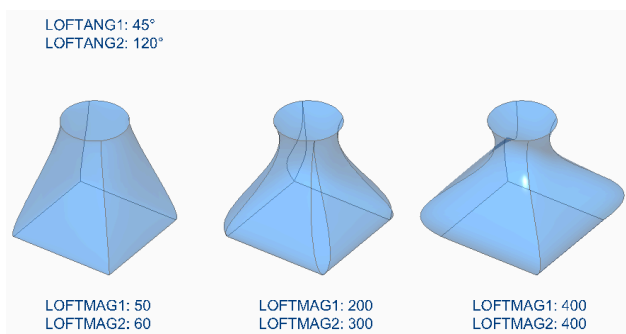


13.34 LOFTMAG1 Systemvariable

13.34.1 Anheben Wölbungsgröße 1

Definiert die Entwurfs-Winkel Wölbungsgröße des erste Querschnitts für eine Anhebungs Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

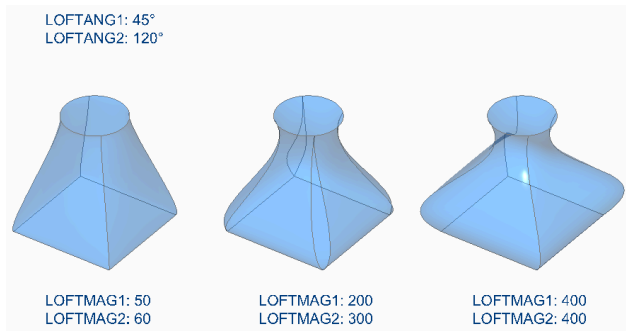


13.35 LOFTMAG2 Systemvariable

13.35.1 Anheben Wölbungsgröße 2

Definiert die Entwurfs-Winkel Anheben Wölbungsgröße des zweiten Querschnitts für eine Anhebungs Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



13.36 LOFTNORMALS Systemvariable

13.36.1 Loft Normalen

Spezifiziert die Normalen von ausgeformten Objekten, wenn sie durch Schnitte verlaufen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Geregelter Fläche 1: Glatte Oberfläche 2: Oberfläche ist normal zum ersten Querschnitt 3: Oberfläche ist normal zum letzten Querschnitt 4: Oberfläche ist normal zum ersten und letzten Querschnitt 5: Oberfläche ist normal zu allen Querschnitten 6: Oberfläche verwendet Entwurfs Winkel und Wölbungsgröße

13.37 LOFTPARAM Systemvariable

13.37.1 Loft Param

Spezifiziert die Form von ausgeformten Flächen und Volumenkörpern. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15



Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: Keine Parameter 1: Keine Verdrehung zwischen Querschnitten 2: Ausrichten der Richtungen von Querschnitten 4: Erstelle einfache Flächen und Volumenkörper 8: Schließen zwischen Start und End-Querschnitten

13.38 LOGFILEMODE Systemvariable

13.38.1 Log Datei Modus

Spezifiziert ob eine Log-Datei angelegt werden soll oder nicht. Ein Logdatei enthält jeden ausgeführten Befehl. Diese Logdateien werden in dem durch die Systemvariable LOGFILEPATH angegebenen Ordner gespeichert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Datei verwenden Ein (1): Log Datei führen

13.39 LOGFILENAME Systemvariable

13.39.1 Log Datei Name

Definiert den Namen der Log Datei.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.40 LOGFILEPATH Systemvariable

13.40.1 Log Datei Pfad

Definiert den Pfad der Log Datei.

Typ:	String Standard
------	-----------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

13.41 LOGGEDIN Systemvariable

13.41.1 Angemeldet

Spezifiziert, ob Sie in Ihrem Bricsys-Konto eingeloggt sind.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

13.42 LOGINNAME Systemvariable

13.42.1 Login Name

Zeigt den Windows-Login-Namen, der mit der Datei Eigenschaft Statistik der Zeichnung gespeichert wird.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.43 LONGITUDE Systemvariable

13.43.1 Längengrad

Spezifiziert den Längengrad der Zeichnung im Dezimalformat. Positive Werte repräsentieren östliche Längengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-180.0 bis 180.0
Standardwert:	-122.394



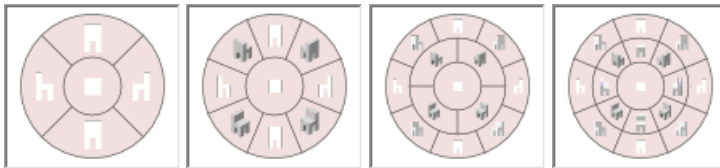
13.44 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable

13.44.1 BlickVon Richtungs Modus

Definiert, wie viele Ansichtsrichtungen im isometrischen Modus ausgewählt werden können. Durch Halten der Strg- (Windows) bzw. Cmd-Taste (Mac) können Sie zwischen den Richtungen "von oben nach unten" und "von unten nach oben" wechseln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: orthogonal nur (6 Richtungen) 1: Keine flache Ansicht in den Ecken (14 Richtungen) 2: 4 oben/unten Ecken (18 Richtungen) 3: 8 oben/unten Ecken (26 Richtungen)



13.45 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

13.45.1 BlickVon Rückmeldung

Definiert, ob die BlickVon Steuerung Meldungen in Tooltips oder in der Statusleiste anzeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Keine Tooltips 1: Tooltips neben dem Steuerelement "BlickVon" anzeigen 2: Tooltips in der Statusleiste
-----------------	---

13.46 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable

13.46.1 BlickVon Zoom Grenzen

Definiert, ob BlickVon, immer wenn ein Blickrichtung gewählt wird, die Grenzen zoomt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zoom-Grenzen aus Ein (0): Zoom-Grenzen ein

13.47 LTGAPSELECTION Systemvariable

13.47.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Definiert, ob die Auswahl oder das Fangen an den Lücken von Objekten, die mit nicht-continuous Linientyp definiert sind, möglich ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken

13.48 LTSCALE Systemvariable

13.48.1 Linientypfaktor

Speichert den globalen Linienstil Faktor.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

13.49 LUNITS Systemvariable

13.49.1 Linearer Einheiten Typ

Definiert lineare Einheiten für die Erstellung von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch

13.50 LUPREC Systemvariable

13.50.1 Lineare Einheiten Präzision

Spezifiziert die Anzahl an Dezimalstellen die für lineare Einheiten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
-----------------	--

13.51 LWDEFAULT Systemvariable

13.51.1 Vorgabe Linienstärke

Spezifiziert die Standardlinienstärke (in Hundertstel Millimeter).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 211
Standardwert:	25
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

13.52 LWDISPLAY Systemvariable

13.52.1 Anzeige der Linienstärke

Spezifiziert, ob Linienstärken in Model- oder Layout-Registerkarten angezeigt werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienstärke nicht anzeigen Ein (1): Linienstärken anzeigen



13.53 LWDISPSCALE Systemvariable

13.53.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke

Spezifiziert die Anzeige Skalierung von Liniestärken in der Model Registerkarte.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0.0 bis 1.0
Standardwert:	0.55

13.54 LWUNITS Systemvariable

13.54.1 Linienstärke Einheiten

Einstellung der Einheiten in denen die Linienstärken dargestellt werden sollen: Zoll oder Millimeter.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter



14. M

14.1 MACROREC Systemvariable

14.1.1 Makro Aufzeichnung

Definiert ob ein Makro aufgezeichnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

14.2 MAKEBAK Systemvariable

14.2.1 Backups erstellen (veraltet)

Ersetzt durch ISAVEBAK. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripts zu erhalten. Entfernt am 12.02.2010.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

14.3 MANIPULATOR Systemvariable

14.3.1 Manipulator

Spezifiziert die Anzeige des Manipulators.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2

Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Manipulator wird nicht angezeigt 1: Manipulator anzeigen, immer wenn Elemente ausgewählt sind 2: Manipulator anzeigen, wenn die linke Maustaste länger gedrückt wurde als MANIPULATORDURATION.

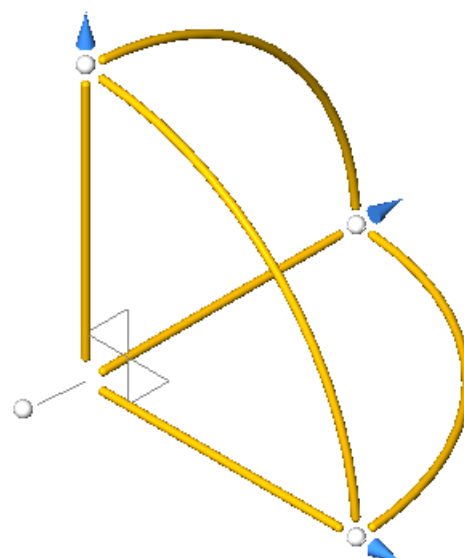
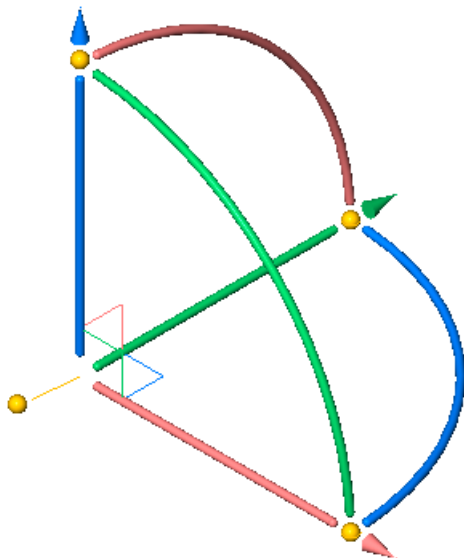
14.4 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

14.4.1 Farbthema des Manipulators

Spezifiziert das Farbthema des Manipulators.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Monochromes Farbthema 1: Klassisches Farbthema





14.5 MANIPULATORDURATION Systemvariable

14.5.1 Manipulator Dauer

Definiert, wie lange (in Millisekunden) die linke Maustaste gedrückt werden muss, um die Anzeige des Manipulators auszulösen.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

14.6 MANIPULATORHANDLE Systemvariable

14.6.1 Manipulator Handle

Legt das Verhalten des Ankergriffs des Manipulators fest. Der Handle kann für uneingeschränkte Verschiebungs- und Kopiervorgänge verwendet werden. Ungebunden bedeutet: nicht entlang einer Achse oder in einer Ebene gebunden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Handle verschiebt den Manipulator selbst 1: Handle bewegt die ausgewählten Objekte uneingeschränkt.

14.7 MANIPULATORSIZE Systemvariable

14.7.1 Größe des Manipulators

Legt die Größe des Manipulators relativ zum Standard fest. Der zulässige Bereich ist [0.5 - 2.0]. Der Anfangswert ist 1.0.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0,5 bis 2
Standardwert:	1

14.8 MASSPREC Systemvariable

14.8.1 Massen Präzision

Spezifiziert die Anzahl der Dezimalstellen, die für Massen angezeigt werden, wenn das Mass-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

14.9 MASSPROPACCURACY Systemvariable

14.9.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit

Definiert die Genauigkeit an, die für Massen Eigenschaften Berechnungen verwendet werden soll. Diese Genauigkeit ist relativ: Die Genauigkeit des Ergebnisses hängt von der Wölbungsgröße des berechneten Wertes ab. Zulässiger Wertebereich: 2 - 12 (0.01 bis 0.000000000001, oder 1.e-2 bis 1.e-12).

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 12
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001

14.10 MASSUNITS Systemvariable

14.10.1 Massen Einheiten

Spezifiziert eine Liste von Einheiten die Anzeige von Massen verwendet wird, wenn das Mass-Bit von PROPUNITS eingeschaltet ist. Wenn leer, werden alle Massen ohne Einheiten angezeigt.

Die MASSUNITS Einstellung betrifft nur die Massen Werte. Andere Massen-Eigenschaften wie Dichte oder Trägheitsmomente werden in SI-Einheiten für das metrische System und imperialen Einheiten für das imperiale System, unabhängig vom Wert der MASSUNITS Einstellung formatiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	oz lb st mg g kg t

14.11 MAXACTVP Systemvariable

14.11.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster

Definiert die maximale Anzahl an Ansichtsfenstern, die gleichzeitig, in einem Layout, aktiv sein können. Dies hat keine Auswirkung auf die Anzahl der Ansichtsfenster die geplottet werden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	64

14.12 MAXHATCH Systemvariable

14.12.1 Maximum Schraffur Striche

Legt die maximale Anzahl an Strichen in einem Schraffur Muster fest. Schraffur Muster bei denen die Anzahl der Striche über die maximale Anzahl der Striche hinausgeht können nicht erstellt werden. Werte zwischen 100 und 10000000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000000
Standardwert:	100000

14.13 MAXSORT Systemvariable

14.13.1 Maximale Sortierung

Spezifiziert die maximale Anzahl von Symbolnamen, Dateinamen, Blocknamen oder Layernamen in Auflistungs-Befehlen. Wenn die Anzahl der Einträge diesen Wert übersteigt, werden die Einträge nicht in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	200



14.14 MAXTHREADS Systemvariable

14.14.1 Maximale Anzahl an Threads

Definiert die maximale Anzahl an Threads die für die Anzeige und das Laden von Zeichnungen verwendet werden, falls einer der Multi-Threading-Flags gesetzt wurde. Der Wert 0 bedeutet, dass das Programm die optimale Anzahl an Threads auszuwählen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0

14.15 MBSTATE Systemvariable

14.15.1 Mechanical Browser Status

Bestimmt, ob der Mechanical Browser sichtbar ist oder nicht.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Mechanical Browser ist unsichtbar 1: Mechanical Browser ist sichtbar

14.16 MBUTTONPAN Systemvariable

14.16.1 Mittel Taste Pan

Spezifiziert, wie die mittlere Maustaste oder das Mausrad reagiert.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unterstützung definiert in der Menü Datei 1: Verschieben unterstützen

14.17 MEASUREINIT Systemvariable

14.17.1 Einheit initialisieren

Spezifiziert Zeichnungs Einheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch. Sie steuert auch, ob ANSI- oder ISO-Schraffurmuster- und Linientyp-Dateien verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

14.18 MEASUREMENT Systemvariable

14.18.1 Einheiten

Spezifiziert Zeichnungseinheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch. Sie steuert auch, ob ANSI- oder ISO-Schraffurmuster- und Linientyp-Dateien verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)
-----------------	--

14.19 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable

14.19.1 Mechanical 2D Speicherformat

Spezifiziert das Speicherformat von Mechanical 2D-Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	2013 bis 2018
Standardwert:	2013
Mögliche Werte:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

14.20 MECHANICALBLOCKS Systemvariable

14.20.1 Mechanical Blöcke (experimentell)

Aktiviert oder deaktiviert mechanical Blöcke (experimentelle Funktion) als Alternative zu mechanical Komponenten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

14.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable

14.21.1 Mechanical Browser Optionen

Setzt die Standardoptionen des Mechanical Browser



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 51
Standardwert:	33
Mögliche Optionen:	1: Ausdrücke der Abhängigkeiten 2: Komponenten Parameter 4: Ausdrücke von Komponenten-Parametern 8: Unterkomponenten von Standardbauteilen 10: Reihen 20: Block und externe Referenzen 40: Auswahl immer synchronisieren

14.22 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable

14.22.1 Menüleiste

Steuert, ob die Menüleiste angezeigt oder ausgeblendet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Menüleiste nicht anzeigen Ein (1): Menüleiste anzeigen

14.23 MENUCTL Systemvariable

14.23.1 Menü Steuerung

Definiert ob das Bildschirm Menü umschalten soll wenn über die Tastatur ein Befehl eingegeben wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls

14.24 MENUCHO Systemvariable

14.24.1 Menü Echo

Definiert Menü Echo und Meldungs Steuerung. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)

14.25 MENUNAME Systemvariable

14.25.1 Menü Name

Zeigt den Pfad und den Namen der Menü Datei.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



14.26 MESHTYPE Systemvariable

14.26.1 Netz-Typ

Spezifiziert den Typ des Netzes, das von ROTOB, TABOB, REGELOB und KANTOB erstellt wird. (Noch nicht unterstützt) (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Ältere Polygon oder Polyflächen Netze erzeugen 1: Erstellen von volle Funktionalität Netz-Objekten (empfohlen)

14.27 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable

14.27.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux)

Erlaubt einer Registerkarte durch Mittelklick auf die Registerkarten-Leiste geschlossen zu werden Ein/Aus
Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	wahr

14.28 MILLISECS Systemvariable

14.28.1 Millisekunden

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.
Schreibgeschützt

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

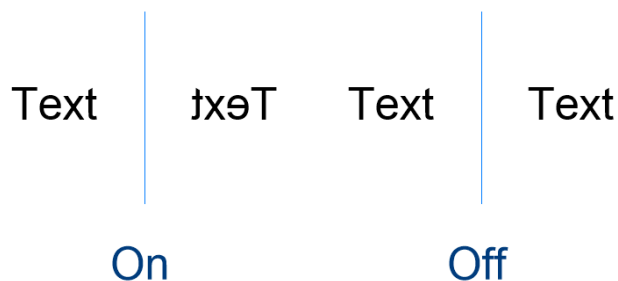


14.29 MIRRTEXT Systemvariable

14.29.1 Text spiegeln

Spezifiziert ob Texte mit dem Befehl SPIEGELN gespiegelt werden sollen oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Text nicht spiegeln EIN (1): Text spiegeln



14.30 MLEADERSCALE Systemvariable

14.30.1 Mehrfachführungs Skalierung

Spezifiziert den Gesamtbreiten Skalierungsfaktor für Mehrfachführungen. Die Skalierung muss einen positiven Wert haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

14.31 MODEMACRO Systemvariable

14.31.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statusleiste an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Dient der Fehlersuche bei der Diesel-Programmierung.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------

14.32 MSLTSCALE Systemvariable

14.32.1 Modelbereich Linientypfaktor

Skaliert Linientypen im Modelbereich durch die Beschriftungsskalierung. Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung von der Beschriftungsskalierung 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert

14.33 MSOLESCALE Systemvariable

14.33.1 Modelbereich OLE Skalierung

Spezifiziert die Größe von OLE (Object Linking & Embedding) Objekten die Texte enthalten, wenn diese im Modelbereich eingefügt werden. Dies betrifft nur die Größe beim Einfügen, bereits bestehende Objekte werden nicht geändert wenn MSOLESCALE geändert wird. Wenn auf Null gesetzt wird, wird die Skalierung über den DIMSCALE Wert gesetzt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

14.34 MTEXTCOLUMN Systemvariable

14.34.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Definiert die Standard-Spalteneinstellung für mehrzeiligen Text.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe

14.35 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable

14.35.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor

Erkennen von Leerzeichen von der Leertaste der Tastatur in einer speziellen Bedeutung (wie eine Tabulierung) für die Erstellung von Listen im Mtext-Editor.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Leerzeichen für Mtext-Editor Listen zulassen Ein (1): Erlaubt Leerzeichen für Mtext-Editor Listen

14.36 MTEXTED Systemvariable

14.36.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Stellt den primären und sekundären Text Editor für mehrzeiligen Text ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

14.37 MTEXTFIXED Systemvariable

14.37.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob BricsCAD die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pant, um den Text einzupassen.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen

14.38 MTEXTTOOLBAR Systemvariable

14.38.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten

Spezifiziert die Anzeige des Werkzeugkastens zur Textformatierung im MText-Editor.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugkasten für die Formatierung nicht anzeigen Ein (1): Formatierungs Werkzeugkasten anzeigen

14.39 MTFLAGS Systemvariable

14.39.1 Multi-Threading Flags

Bitflags zur parallelen Verarbeitung von Anzeige und Laden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 511
Standardwert:	960



Mögliche Optionen:	1: Parallele Regenerierung der Anzeige. 2: Paralleles Neuzeichnen der Anzeige. 3: Paralleles Laden von Zeichnungen. 8: Parallele Berechnung der verdeckten Linien Entfernung. 16: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten in separate Zieldateien. 32: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten zur gleichen Zieldatei. 64: Simultanberechnungen in Direkt Modellierungs-Befehlen und -Operationen. 128: Simultanberechnungen in Baugruppen-Befehlen und -Operationen. 256: Simultanberechnungen in der Blechbearbeitungs-Befehlen und Operationen. 512: Parallelisierte Kollisions Prüfung 1024: Verzögertes Laden von XREFs
--------------------	--

14.40 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable

14.40.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz

Definiert den maximalen Winkel zwischen zwei linearen Volumenkörper Achsen, für den diese Volumenkörper noch als parallel betrachtet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	3

14.41 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

14.41.1 MeineDokumente Root-Präfix

Speichert den vollständigen Pfad zum Stammordner der Benutzerdokumente.

Schreibgeschützt

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung



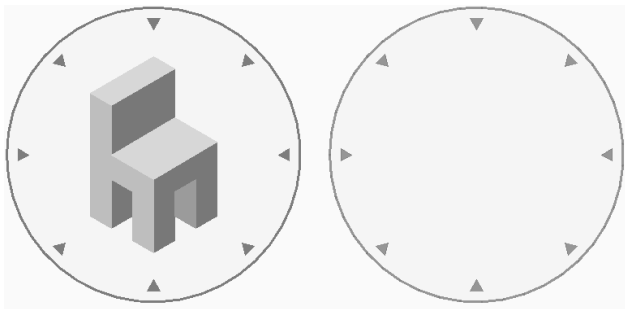
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable

15.1.1 BlickVon Anzeige

Definiert, ob die BlickVon Steuerung im aktuelle Ansichtsfenster angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BlickVon-Steuerung nicht anzeigen Ein (1): BlickVon-Steuerung anzeigen



15.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable

15.2.1 BlickVon Standort

Definiert, wo die BlickVon Steuerung angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Obere rechte Ecke 1: Obere linke Ecke 2: Linke untere Ecke 3: Rechte untere Ecke
-----------------	--

15.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable

15.3.1 BlickVon Deckkraft

Definiert die Deckkraft der BlickVon Steuerung während Sie inaktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

15.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

15.4.1 BlickVon Orientierung

Definiert, ob die BlickVon Steuerung sich auf das aktuelle WKS oder BKS bezieht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: WKS 1: BKS

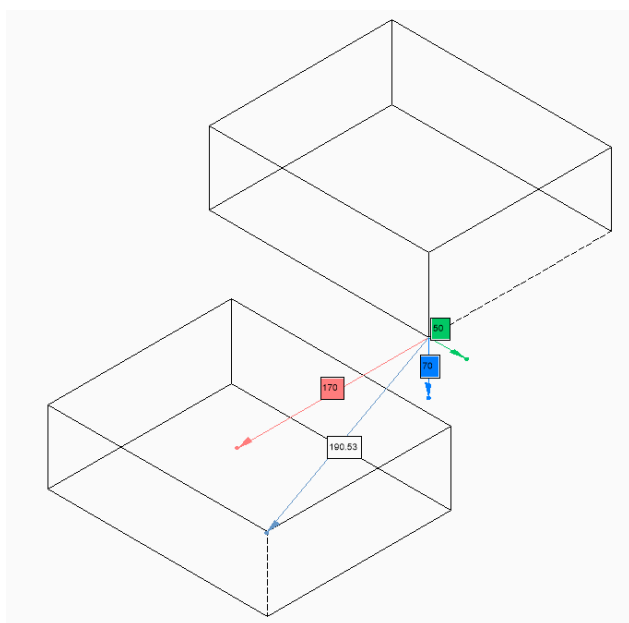
15.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable

15.5.1 Nächstgelegene Entfernung

Spezifiziert die nächstgelegene Abstands Bemaßung zwischen dem Paar der ausgewählten Objekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Zeige nächstgelegene Abstands Bemaßung an 2: Zeige OX ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 4: Zeige OY ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 8: Zeige OZ ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß



15.6 NOMUTT Systemvariable

15.6.1 Keine Nachrichten

Schaltet die Unterdrückung der Nachrichtenanzeige (Murmeln) um. Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Nachrichten nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrücke Nachrichten
-----------------	---

15.7 NORTHDIRECTION Systemvariable

15.7.1 Nord Richtung

Gibt den Winkel der Sonne aus dem Norden an, abhängig vom Welt-Koordinatensystem (WKS).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

15.8 NOSING Systemvariable

15.8.1 Nosing

Horizontaler Abstand der Überlappung zwischen aufeinanderfolgenden Stufen, die mit dem Befehl BIMTREPPE erstellt wurden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)



16. 0

16.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

16.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob verdeckte Objekte mit dem Befehl HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS nach dem Speichern und erneuten Öffnen der Zeichnung verdeckt bleiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	<p>0: Objekte werden temporär für die aktuelle Sitzung ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>2: Objekte werden temporär für die aktuelle Sitzung ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden nicht zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden nicht zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p>

16.2 OBSCUREDColor Systemvariable

16.2.1 Ausgeblendete Farbe

Spezifiziert die Farbe für ausgeblendete Linien ein. Diese Einstellung ist nur sichtbar, wenn OBSCUREDTYPE auf einen anderen Wert wie 0 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257



Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt
-----------------	--

16.3 OBSCUREDTYPE Systemvariable

16.3.1 Ausgeblendeter Linientyp

Definition des Linientyps für ausgeblendete Linien. Im Gegensatz zu normalen Linientypen sind verdeckte Linientypen unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 11
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Solid 2: Gestrichelt 3: Gepunktet 4. Kurzer Strich 5. Mittlerer Strich 6. Langer Strich 7: Doppelter kurzer Strich 8: Doppelter mittlerer Strich 9: Doppelter langer Strich 10: Mittellanger Strich 11: Wenig Punkte

16.4 OFFSETDIST Systemvariable

16.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Bereich:	-1.0
Mögliche Werte:	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

16.5 OFFSETERASE Systemvariable

16.5.1 Versetz löschen

Spezifiziert ob mit dem Befehl VERSETZ das Original gelöscht werden soll oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Versetz löschen aus Ein (1): Versetz löschen

16.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable

16.6.1 Versetz Lücken Typ

Spezifiziert wie Lücken bei parallelen Kopien von Polylinien behandelt bzw. gefüllt werden sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erweitere Polylinien Segmente 1: Bogensegmente abgerundet 2: Gefaste Liniensegmente





16.7 OLEFRAME Systemvariable

16.7.1 OLE-Rahmen

Gibt die Anzeige eines Rahmens um ein OLE-Objekt (Objekt-Verknüpfung und Einbettung).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine OLE-Rahmen 1: Anzeigen und Plotten von OLE-Rahmen 2: Anzeigen, aber OLE-Rahmen nicht plotten

16.8 OLEHIDE Systemvariable

16.8.1 OLE verdecken

Spezifiziert die Sichtbarkeit von OLE-Objekten (Object Linking & Embedding) sowohl für die Bildschirmdarstellung als auch für das Plotten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle OLE Objekte sind sichtbar und werden geplottet 1: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Papierbereich geplottet 2: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Modelbereich geplottet 3: Keine OLE Objekte sind sichtbar oder werden geplottet

16.9 OLEQUALITY Systemvariable

16.9.1 OLE Qualität

Spezifiziert die Standard-Plotqualität von OLE-Objekten (Object Linking & Embedding). Bei der Einstellung 3 (Automatisch) wird die Qualitätsstufe je nach Objekt automatisch zugewiesen, z. B. werden Fotos auf Hoch eingestellt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Monochrom 1: Niedrige Grafik 2: Hohe Grafiken 3: Automatische Auswahl

16.10 OLESTARTUP Systemvariable

16.10.1 OLE Start

Definiert, ob die OLE-Quellanwendung (Object Linking & Embedding) beim Plotten gestartet wird oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

16.11 OPMSTATE Systemvariable

16.11.1 Eigenschaften Panel Status

Definiert ob das Eigenschaften Panel sichtbar ist oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Eigenschaften Panel ist unsichtbar 1: Eigenschaften Panel ist sichtbar
-----------------	--

16.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

16.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert, wie der Zielpunkt für den EZROT Befehl erfasst wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus. Der Zielpunkt befindet sich dort, wo Sie geklickt haben, um den Orbit zu starten. 1: Ein. Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der auf dem Bildschirm angezeigten oder ausgewählten Objekte.

16.13 ORTHOMODE Systemvariable

16.13.1 Ortho Modus

Spezifiziert ob Cursor Bewegungen auf rechtwinklig begrenzt werden. Wenn ein, kann der Cursor nur horizontal oder vertikal, relativ zum aktuellen BKS und Raster Drehwinkel wie in SNAPANG definiert, bewegt werden nur.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Orthogonaler Modus aus Ein (1): Orthogonaler Modus aktiviert



16.14 OSMODE Systemvariable

16.14.1 Objekt Fang Modus

Spezifiziert den laufenden Objekt Fang Modus. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Mögliche Optionen:	4135
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Endpunkt 2: Mittelpunkt 4: Zentrum 8: Knoten 16: Quadrant 32: Schnittpunkt 64: Basispunkt 128: Lot 256: Tangente 512: Nächster 1024: Geometrisches Zentrum 2048: Sichtbare Schnittpunkte 4096: Erweiterung 8192: Parallel 16384: Schaltet alle Fänge aus

16.15 OSNAPCOORD Systemvariable

16.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert ob ein laufender Objekt Fang die eingegebenen Koordinaten in der Befehlszeile überschreiben soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts
-----------------	---

16.16 OSNAPZ Systemvariable

16.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe

Ersetzt die Z-Koordinate des Objekt-Fangpunkts durch den aktuellen Wert der Systemvariablen ELEVATION.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Den Z-Wert nicht durch die aktuelle Elevation ersetzen Ein (1): Ersetzt den Z-Wert mit der aktuellen Höhe

16.17 OSOPTIONS Systemvariable

16.17.1 Objektfang-Optionen

Unterdrückt Objektfänge bei bestimmten Objekttypen: Schraffuren und/oder Bemaßungshilfslinien oder negative Z-Werte im dynamischen BKS-Modus. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	1: Objektfang ignoriert Schraffur 2: Objektfang ignoriert negativen Z-Werte im dynamischen BKS-Modus 4: Objektfang ignoriert Endpunkte der Bemaßungs Erweiterungslinien



16.18 OVERKILLLAYER Systemvariable

16.18.1 Layer für doppelte Objekte

Dies ist der Layer, auf den Objekte verschoben werden, wenn die Option "Zum Layer "Duplizierte Objekte" wechseln" auf den Layer Doppelte Objekte verschieben im Befehl AUFRÄUM verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"Doppelte Objekte"



17. P

17.1 PANBUFFER Systemvariable

17.1.1 Pan-Puffer

Spezifiziert, ob schnelleres Pannen, insbesondere in komplexen Zeichnungen, aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schnelleres Panen deaktivieren Ein (1): Schnelleres Panen aktivieren

17.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable

17.2.1 Größe der Schaltflächen Symbolen des Panelsatzes

Bevorzugte Größe der Panel-Set Schaltflächen in Pixeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

17.3 PAPERUPDATE Systemvariable

17.3.1 Papier update

Automatische Größenanpassung des Papier, wenn der Drucker im Dialog Drucken gewechselt wird. Wenn EIN, wird das eingestellte Papierformat beibehalten. Wenn der Drucker keine gute Übereinstimmung besitzt, wird die Größe als "vorheriges Papierformat" angezeigt. Wenn gedruckt wird, und die Werte durch



Standardwert ersetzt werden müssen ist die Bestätigung durch den Benutzer erforderlich. Wenn diese Option AUS ist, wird beim Wechseln des Druckers immer die Standardpapiergröße des ausgewählten Druckers eingestellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erhält die Papiergröße wenn der Drucker gewechselt wird Ein (1): Benutze definierte Papier Größen aus der Plotter Konfigurations Datei

17.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

17.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert das Kopieren von Abhängigkeiten und der damit verbundenen Parameter beim Kopieren von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren 1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten 2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten 3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen 4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben



17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable

17.5.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad

Spezifiziert den Ordner, in dem BricsCAD nach benutzerdefinierten 2D-Dateien mit parametrischen Blöcken suchen soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

17.6 PDFCACHE Systemvariable

17.6.1 PDF Cache

Aktiviert/deaktiviert den PDF-Cache. Ein persistenter Bild-Cache mit mehreren Auflösungen wird verwendet, um angehängte Pdf-Unterlagen anzuzeigen, was (sehr) schnelle Zoom- und Pan-Operationen ermöglicht. Die höchste gecachte Auflösung beträgt 5000 x 5000 Pixel. Dadurch wird beim Zoomen in der Nähe die Anzeige der PDF-Unterlage pixelig werden. Wenn diese Cache-Grenze erreicht wird, kann automatisch in einen Hybridmodus geschaltet werden, der das Bild der Unterlage in Echtzeit regeneriert. Die initiale Generierung des Image-Cache kann einige Sekunden dauern, von da an wird die Verarbeitung (sehr) schnell und bleibt auch in nachfolgenden Sitzungen so.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Kein Caching, immer Echtzeitgenerierung 1: PDF-Cache verwenden, nur die Echtzeitgenerierung beim Zoomen in der Nahansicht verwenden. 2: Immer PDF-Cache verwenden

17.7 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable

17.7.1 PDF eingebettete Schriftarten

Aktiviere Einbettung von True Type-Schriften in PDF-Dateien.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren

17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable

17.8.1 Hyperlinks exportieren

Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Export von Objekt-Hyperlinks Ein (1): Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks

17.9 PDFFRAME Systemvariable

17.9.1 PDF-Rahmen

Legt die Sichtbarkeit von PDF-Unterlagenrahmen fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: PDF-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot PDF-Rahmen 2: Anzeigen, aber PDF-Rahmen nicht plotten



17.10 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable

17.10.1 Bild Anti-Aliasing

Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder, die beim Export hochskaliert werden müssen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert Anti-Aliasing für Bilder Ein (1): Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder

17.11 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable

17.11.1 Bildkomprimierung

Komprimierungsgrad für exportierte Bilder.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keines 1: JPEG

17.12 PDFIMAGEDPI Systemvariable

17.12.1 Bild DPI

Wenn ein Rasterbild exportiert wird steuert dieser Wert die minimale Auflösung für das Bild. Darf den PdfVectorResolutionDPI Wert nicht überschreiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

17.13 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable

17.13.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden

Behält die Linienstärke Eigenschaften von importierten Objekten bei oder ignoriert sie.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ignoriert die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte Ein (1): Die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte beibehalten

17.14 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable

17.14.1 Importieren als Block

Importiert die PDF-Datei als Block anstatt direkt in den Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF-Dateien nicht als Block importieren Ein (1): PDF-Dateien als Block importieren

17.15 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable

17.15.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen

Spezifiziert den Faktor für die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen eines Wortes. Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette kleiner ist als die Breite des mit diesem Faktor



multiplizierten Leerraums aus der Font-Metrik, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst. Wird nur verwendet, wenn die Systemvariable PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.6

17.16 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable

17.16.1 Kombinieren von Textobjekten

Steuert, ob Textobjekte, die dieselbe Schriftart verwenden und sich in derselben Zeile befinden, kombiniert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textobjekte werden nicht kombiniert. Ein (1): Textobjekte werden kombiniert.

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable

17.17.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren

Konvertiert 2D-Solid Objekte in solid gefüllte Schraffuren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien nicht in Schraffuren umwandeln Ein (1): Soldi-Füllungen aus importierten PDF-Dateien in Schraffuren umwandeln
-----------------	--

17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable

17.18.1 Rasterbilder-Ordner

Speicherort für Rasterbilder beim Import einer PDF-Datei mit Rastern. Der Pfad kann absolut oder relativ sein. Wenn PDFIMPORTIMAGEPATH relativ ist, wird der PDF-Rasterbildpfad relativ zum Ordner der aktuellen Zeichnungsdatei berechnet. Wenn der Pfad leer bleibt, wird der Ordner der aktuellen Zeichnung verwendet. Der Standardwert ist ein Unterordner "PDF Images" der aktuellen Zeichnung. Wenn die Zeichnung noch nicht gespeichert wurde, werden Raster neben der zu importierenden pdf-Datei platziert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"PDF Images"

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

17.19.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Fügt zusammenhängende Segmente nach Möglichkeit zu einer Polylinie zusammen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden



17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable

17.20.1 Layer

Spezifiziert, auf welche Layer die Objekte importiert werden. Es ist möglich, in Layer zu importieren, die den PDF-Layern entsprechen, Layer für jeden PDF-Objektyp zu erstellen oder einfach alle importierten Objekte auf dem aktuellen Layer zu sammeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verwendung von PDF Layern 1: Layer nach Objektyp 2: Aktuellen Layer verwenden

17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

17.21.1 Raster Bilder

Rasterbilder in PNG-Dateien extrahieren und an die aktuelle Zeichnung anhängen. Die Bilder werden in einem Ordner gespeichert, der von der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH gesteuert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren



17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable

17.22.1 Solid Füllungen

Ignorieren oder importieren von Solid gefüllten Bereichen. Wenn diese gefüllten Bereiche ursprünglich aus AutoCAD in das PDF-Format exportiert wurden, würden die Solidbereich Schraffuren, 2D Solids, Abdeckungsobjekte, breite Polylinien und dreieckige Endsymbole beinhalten.

Anmerkung: Vollständig gefüllte Schraffuren erhalten eine 50% Transparenz, so dass Objekte oben oder unten gut sichtbar sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Mit Solid gefüllte Bereiche werden ignoriert. Ein (1): Solid gefüllte Flächen importieren.

17.23 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable

17.23.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern

Definiert den Faktor für die Breite des Abstandes zwischen Wörtern in einer Zeile. Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette größer ist als die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort (angegeben durch die Systemvariable PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), aber kleiner als die Breite des Abstandes aus der Font-Metrik multipliziert mit diesem Faktor, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst. Wird nur verwendet, wenn die Systemvariable PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.5

17.24 PDFIMPORTTRUETEXT Systemvariable

17.24.1 TrueType Text

TrueType Text als TrueType Text importieren mit einem Textstil, der nach der Schriftart benannt ist.



Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Den TrueType Text nicht importieren Ein (1): Den TrueType Text importieren

17.25 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable

17.25.1 TrueType-Text als Geometrie importieren

Gibt an, ob TrueType-Text aus einer PDF-Datei als Geometrie importiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text nicht als Geometrie importieren Ein (1): TrueType-Text als Geometrie importieren

17.26 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable

17.26.1 Abschneiden anwenden

Steuert, ob Objekte beim Import abgeschnitten werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden wird beim Import nicht auf Objekte angewendet. Ein (1): Das Abschneiden wird beim Import auf Objekte angewendet.



17.27 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

17.27.1 Importgeometrie mit Optimierung

Spezifiziert, ob die Geometrie beim Importieren aus einer PDF-Datei optimiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren

17.28 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable

17.28.1 Bilder beschneiden

Steuert, ob Bilder beim Import beschnitten werden. Beschneiden bedeutet, dass der beschnittene Teil des Bildes transparent wird. Sie ist nur wirksam, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder werden beim Import nicht beschnitten. Ein (1): Bilder werden beim Import beschnitten.

17.29 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable

17.29.1 Beschneiden am Seitenrand anwenden

Steuert, ob das Beschneiden am Seitenrand beim Import angewendet wird. Sie ist nur wirksam, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import nicht angewendet. Ein (1): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import angewendet.

17.30 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY Systemvariable

17.30.1 Vektor Geometrie

Vektorgeometrie ignorieren oder importieren. Zu den geometrischen PDF-Datentypen gehören lineare Pfade, Beziér-Kurven und Flächen mit Solidfüllungen, die als Polylinien importiert werden, sowie 2D-Solids oder Solid Schraffuren. Innerhalb einer Toleranz werden Kurven, die Bögen, Kreisen und Ellipsen ähneln, als solche interpoliert. Schraffur Muster werden als Anzahl der einzelnen Objekte importiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vektorgeometrie nicht importieren Ein (1): Vektorgeometrie importieren

17.31 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

17.31.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Verwendung von Layern im PDF-Ziel-Dokument (PDF v1.5-Funktion).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.
-----------------	--

17.32 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable

17.32.1 PDF Layouts zum Exportieren

Definiere Layout(s) die exportiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktiv 1: Alle in Mehrblatt Datei 2: Alles in Einzelblatt-Dateien

17.33 PDFMERGECONTROL Systemvariable

17.33.1 PDF Verbindungs-Steuerelement

Spezifiziert das Aussehen von Linien, die sich kreuzen.

Linien überschreiben: Verwendet die letzte gezeichnete Linie, um die darunter liegenden Linien zu verdecken. Am Schnittpunkt ist nur die oberste Linie sichtbar.

Linien zusammenführen: Fügt die Farben der sich kreuzenden Linien zusammen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Linien überschreiben 1: Linien zusammenführen



17.34 PDFNOTIFY Systemvariable

17.34.1 PDF Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende oder geänderte PDF-Dokumente beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): PDF Benachrichtigung aktivieren

17.35 PDFOSNAP Systemvariable

17.35.1 PDF Objekt Fang

Aktivieren des Fangen von Objekten in PDF-Unterlage-Dateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren

17.36 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable

17.36.1 PDF überschriebene Papierhöhe

Papierhöhe die beim Überschreiben von Papiergröße benutzt wird, in Millimetern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	297



17.37 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable

17.37.1 PDF-Papiergröße überschreiben

Ermöglicht die Überschreibung von Papiergrößen. Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben. Stattdessen werden die durch **PdfPaperWidth** und **PdfPaperHeight** definierten Papierbreite und -höhe verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Papiergrößen-Überschreibung aktivieren

17.38 PDFPAPERWIDTH Systemvariable

17.38.1 PDF überschriebene Papierbreite

Papierbreite die beim Überschreiben von Papiergröße benutzt wird, in Millimetern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	210

17.39 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable

17.39.1 PRC-Komprimierung

Spezifiziert die Kompression für PRC 3D Daten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Kompression 1: Mittlere Komprimierung 2: Hohe Kompression

17.40 PDFPRCEXPORT Systemvariable

17.40.1 PRC-Exportmodus

Spezifiziert den Exportmodus für PRC 3D-Daten. **Export als BREP** ist zur Zeit im experimenteller Modus, der möglicherweise nicht korrekt funktioniert. Wir empfehlen, den Modus **Als Netz exportieren** zu verwenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht exportieren 1: Export als BREP (Experimentell) 2: Als Netz exportieren

17.41 PDFPRCPROJECTION Systemvariable

17.41.1 PRC-Projektion

PRC-Projektion für PRC 3D-Daten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Orthogonal 1: Perspektive



17.42 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable

17.42.1 PRC Ansichts-Modus

Der PRC-Ansichtsmodus für den Export von PRC-3D-Daten steuert, ob die 2D-Objekte getrennt von den 3D-Objekten als Standard-PDF exportiert werden oder ob alle Objekte mit PRC exportiert werden. Darüber hinaus erlaubt die Einstellung, 3D-Objekte als separate 3D-Objekte oder als ein vereinigtes 3D-Objekt zu exportieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Objekte in einer Ansicht 1: Nur 3D-Objekte in einer Ansicht 2: Nur 3D-Objekte in mehreren Ansichten

17.43 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable

17.43.1 PDF SHX Text als Geometrie

Aktivieren die Umwandlung von SHX Schrift Text in Geometrie. Dies kann notwendig sein, wenn der Empfänger nicht über die gleichen SHX-Schriftarten auf seinem Rechner verfügt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): SHX-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): Konvertiert SHX Text in Geometrie



17.44 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION Systemvariable

17.44.1 PDF einfache Geometrie Optimierung

Aktivieren einfache Geometrie-Optimierung (separaten Segmenten zu einer Polylinie, die Nutzung von Bezier-Kurve Kontrollpunkte).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Einfache Geometrie-Optimierung deaktivieren Ein (1): Aktiviere einfache Geometrie-Optimierung

17.45 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

17.45.1 PDF TTF Text als Geometrie

Aktivieren die Umwandlung von True Type Text in Geometrie. Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

17.46 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable

17.46.1 PDF verwendet Plotstile

Ermöglicht die Nutzung von Plotstilen. PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen

17.47 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable

17.47.1 Vektor Auflösung DPI

Auflösung von Vektorgrafiken beim Exportieren. Es werden Werte zwischen 72 und 40000 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	72 bis 40000
Standardwert:	2400

17.48 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

17.48.1 PDF zoom zu Grenzen Modus

Wenn Sie den Modelbereich exportieren, zuerst auf die Grenzen zoomen, wenn die aktuelle Modelbereich-Ansicht vergrößert/verkleinert ist. Dadurch wird die Layout-Geometrie auf die Papiergröße gezoomt. Wenn Aus (0): Es wird die Skalierung und die Papiergröße der Seiteneinrichtung verwendet.

Nur BricsCAD

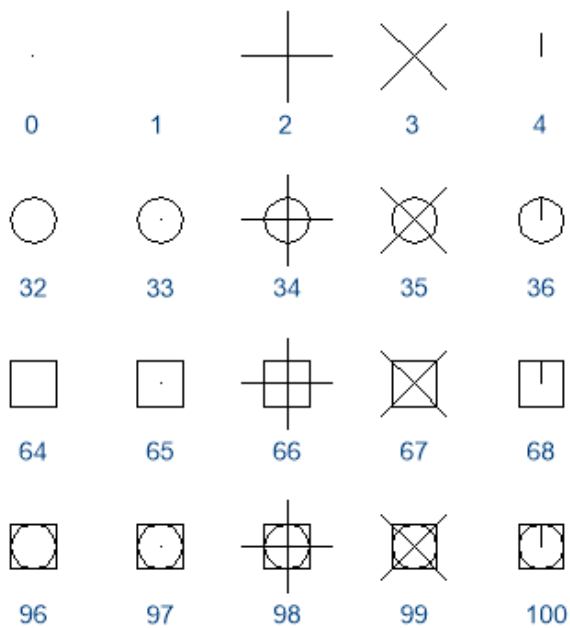
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

17.49 PDMODE Systemvariable

17.49.1 Punkt Anzeige Modus

Spezifiziert den Anzeigestil für Punktoobjekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 100
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: keine 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: Kreis 64: Quadrat





17.50 PDSIZE Systemvariable

17.50.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeige Größe von Punkt Objekten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: 5 Prozent der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters

17.51 PEDITACCEPT Systemvariable

17.51.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren

Steuert die Anzeige der Meldung 'Gewähltes Objekt ist keine Polylinie' in PEDIT. Wenn die Meldung unterdrückt wird, wird das ausgewählte Objekt automatisch in eine Polylinie konvertiert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabeaufforderung anzeigen Ein (1): Eingabeaufforderung unterdrücken

17.52 PELLIPSE Systemvariable

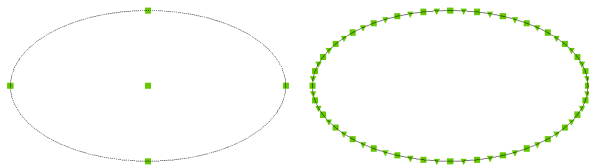
17.52.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Objekt Typ der durch den Befehl ELLIPSE erzeugt wird reale Ellipsen oder Polylinien Darstellung der Ellipse.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse
-----------------	---



17.53 PERIMETER Systemvariable

17.53.1 Letzter Durchmesser

Speichert den letzten errechneten Umfang durch die Befehle BEREICH, LISTE oder DBLISTE.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

17.54 PERSPECTIVE Systemvariable

17.54.1 Perspektive

Definiert, ob das aktuelle Ansichtsfenster in einer perspektivischen Ansicht angezeigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

17.55 PFACEVMAX Systemvariable

17.55.1 Maximale Scheitelpunkte für Polygon Netze

Definiert die maximale Anzahl von Scheitelpunkten für jede Fläche.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 oder höher
Standardwert:	4

17.56 PICKADD Systemvariable

17.56.1 Pick hinzufügen

Wenn Aus (0): Die zuletzt ausgewählten Objekte werden zum Auswahl Satz. Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, um Objekte hinzuzufügen.

Wenn Ein werden neu ausgewählte Objekte dem Auswahl Satz hinzugefügt. Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, um Objekte zu entfernen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Objekte nicht zum aktuellen Auswahl Satz hinzufügen Ein (1): Ausgewählte Objekte dem aktuellen Auswahl Satz hinzufügen

17.57 PICKAUTO Systemvariable

17.57.1 Pick automatisch

Spezifiziert die automatische Fensterauswahl (innen oder außen), beim der Auswahl von Objekten. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 3
Standardwert:	3



Mögliche Optionen:	negativ: Deaktiviert die Fensterauswahl 1: Zeichnet ein Auswahlfenster, wenn die Maus nicht über einem Objekt geklickt wird 2: Zeichnet ein Auswahlfenster, wenn die Maus über einem Objekt geklickt wird und gezogen wird
--------------------	--

17.58 PICKBOX Systemvariable

17.58.1 Pick Box

Definiert die Größe (in Pixel) des kleinen Quadrats am Ende des Auswahlcursors (das Ziel der Objektauswahl). Wenn Sie ein Objekt durch Klicken auswählen, muss die Auswahlbox das Objekt berühren oder überlappen. Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	4
Einheit	Pixel

17.59 PICKDRAG Systemvariable

17.59.1 Pick ziehen

Legt die Zeichnungsmethode für das Auswahlfenster fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Auswahlfenster mit zwei Punkten zeichnen Ein (1): Auswahlfenster durch Ziehen zeichnen

17.60 PICKFIRST Systemvariable

17.60.1 Pick erstes

Erlaubt zunächst ein Objekt zu wählen und dann einen Befehl zu senden oder umgekehrt.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.

17.61 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable

17.61.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren. Der Wert von PICKSTYLE wird in einem Bitcode aus der Summe der Werte der ausgewählten Optionen gespeichert.

Strg-H schaltet PICKSTYLE 0/1 bei 0 oder 1 und 2/3 bei 2 oder 3 um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl: Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt. 2: Assoziative Schraffur-Auswahl: Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung). 3: Gruppeauswahl und assoziative Schraffurauswahl.

17.62 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable

17.62.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor

Dies ist der Skalierungsfaktor, der die Ausgabeauflösung für den Export in Bildformate (WMF, EMF, BMP) steuert. Die ausgegebene Ansichtsgröße ist die aktuelle Ansichtsgröße (in Pixel) multipliziert mit diesem Faktor.

Wird in den Befehlen EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, AUSSCHNEIDEN und in der COM/VBA-Funktion AcadDocument.Export verwendet. WARNUNG Skalierungswerte von 10 oder mehr können zu einer langsamen Reaktion des Systems führen.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

17.63 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable

17.63.1 Erster Ordner (Windows)

Spezifiziert den ersten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

17.64 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable

17.64.1 Zweiter Ordner (Windows)

Spezifiziert den zweiten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

17.65 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable

17.65.1 Dritter Ordner (Windows)

Spezifiziert den dritten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente



17.66 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable

17.66.1 Vierter Ordner (Windows)

Spezifiziert den vierten Ordner im "Suchen in" Bereich des Nicht-Standard-Dialogs zum Öffnen von Dateien. So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

17.67 PLATFORM Systemvariable

17.67.1 Betriebssystem

Zeigt die Version des benutzten Betriebs - Systems an.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

17.68 PLINECACHE Systemvariable

17.68.1 Polylinien-Zwischenspeicher

Steuert die Erstellung eines Zwischenspeichers von Polylinienscheitelpunkten, wenn eine Datenbank-Datei geöffnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------

Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien-Zwischenspeicher deaktivieren Ein (1): Polylinien-Zwischenspeicher aktivieren

17.69 PLINECONVERTMODE Systemvariable

17.69.1 Polylinien Konvertierungs Modus

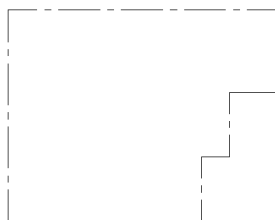
Gibt an, wie Splines in Polylinien umzuwandeln werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

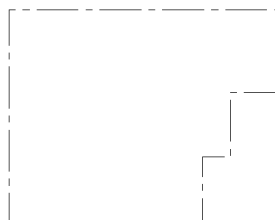
17.70 PLINEGEN Systemvariable

17.70.1 Polylinien Erzeugung

Linientypen werden normalerweise von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt generiert (0). Polylinien, deren Scheitelpunkte sehr nahe beieinander liegen, können als durchgehende Linie dargestellt werden, wenn das Linientypmuster nicht zwischen zwei aufeinander folgende Scheitelpunkte passt. Wenn der Wert auf 1 gesetzt ist, wird der Linientyp von einem Ende der Polylinie zum anderen Ende gezeichnet, anstatt von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien beginn und enden mit einem Strich an jedem Scheitelpunkt Ein (1): Linientyp in einem kontinuierlichen Muster um die Polylinien Scheitelpunkte

17.71 PLINETYPE Systemvariable

17.71.1 Polylinien Typ

Spezifiziert die Verwendung von optimierten 2D Polylinien bei der Erstellung von Polylinien und der Konvertierung von Polylinien in älteren Zeichnungen. Durch die Verwendung des optimierten Formats wird Festplattenplatz gespart.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Polylinien in älteren Zeichnungen werden nicht konvertiert; PLINE erzeugt das alte Format für Polylinien 1: Polylinien in älteren Zeichnungen werden nicht konvertiert; PLINE erzeugt optimierte Polylinien 2: Polylinien in älteren Zeichnungen werden konvertiert; PLINE erzeugt optimierte Polylinien

17.72 PLINEWID Systemvariable

17.72.1 Polylinienbreite

Spezifiziert die Standardbreite für neue Polylinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

17.73 PLOTFCGPATH Systemvariable

17.73.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Spezifiziert die Pfade zu den Plotterkonfigurationsordnern. Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformateinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotterkonfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.74 PLOTID Systemvariable

17.74.1 Plotid (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

17.75 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable

17.75.1 Plot Ausgabe Ordner

Definiert den Vorgabe Pfad für die Erzeugung von Plot Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



17.76 PLOTSTYLEPATH Systemvariable

17.76.1 Pfade für Plotstile

Spezifiziert den Pfad zu den Plot-Stil Ordnern.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.77 PLOTTER Systemvariable

17.77.1 Plotter (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

17.78 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable

17.78.1 Plot Transparenz Überschreibung

Spezifiziert, ob Transparenz beim Drucken aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Transparenz ist deaktiviert 1: Der Wert von Dialog Seiten-Einrichtung wird verwendet 2: Transparenz ist aktiviert

17.79 PLQUIET Systemvariable

17.79.1 Platte im Hintergrund

Spezifiziert ob optionale Dialoge und nicht fatale Fehler während der Ausführung von Stapeldruck oder während der Ausführung von Skripten angezeigt werden sollen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige von Plot Dialogen und nicht fatalen Fehlern Ein (1): Logge nichtfatale Fehler und zeige keine Plot-zugehörigen Dialoge

17.80 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

17.80.1 Umschalten zwischen Punktwolke und Begrenzungsrahmen im 2D-Drahtmodell-Modus

Punktwolken werden nur in 3D-Darstellung angezeigt. Andernfalls werden im 2D-Drahtgittermodus ein Begrenzungsrahmen und eine Warnmeldung angezeigt. Mit dieser Einstellung können Sie diesen Begrenzungsrahmen und die Meldung ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen der Warnmeldung, dass Begrenzungs Rahmen von Punktwolken nicht im 2D-Drahtmodell visuellem Stil nicht dargestellt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung ausblenden

17.81 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable

17.81.1 Punktwolke zwischen adaptiven und festen Punktgrößen umschalten

Punktwolken werden standardmäßig mit adaptiven Punktgrößen dargestellt (optisch realistischer). Beim Fangen von Punkten sind feste Punktgrößen jedoch manchmal besser.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verwendung von festen Punktgrößen (alle Punkte haben die gleiche Größe) 1: Verwendung adaptiver Punktgrößen (Punktgrößen werden zur Verbesserung der Optik angepasst)

17.82 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

17.82.1 Punktwolken Begrenzungen

Zeigt die Kanten des Begrenzungsrahmens der Punktwolke an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Nur wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

17.83 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable

17.83.1 Punktwolken Festplatten Cache Ordner

In diesem Ordner werden die Punktwolken Cache-Dateien gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache



17.84 POINTCLOUDCACHESIZE Systemvariable

17.84.1 Maximal zulässige Cache-Größe auf der Festplatte (GB)

Maximal zulässige Größe des Punktwolken-Cache auf der Festplatte, in GB.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	5 bis 5000
Standardwert:	150

17.85 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable

17.85.1 Punktwolke max. Punkte

Maximale Anzahl der angezeigten Punkte pro Punktwolke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100000 bis 20000000
Standardwert:	5000000

17.86 POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable

17.86.1 Punktwolke Punktgröße

Punktgröße der Punktwolke

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2

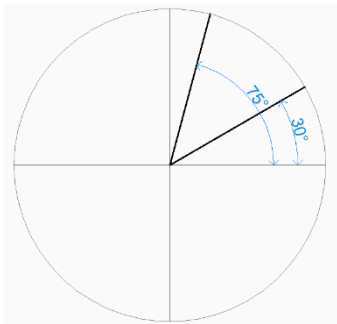


17.87 POLARADDANG Systemvariable

17.87.1 Polaren Winkel hinzufügen

Enthält eine Liste benutzerdefinierter polarer Fang Winkel. Bis zu 10 Winkel, bis zu 25 Zeichen jeweils getrennt mit Semikolon (;). Das POLARMODE Flag 0x04 muss gesetzt werden (Verwenden Sie zusätzliche Polar-Spur-Winkel). Die AUNITS System Variable legt das Format für die Anzeige von Winkeln fest. Im Gegensatz zu POLARANG, POLARADDANG Winkel resultiert nicht das Vielfachen ihrer Werte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	



17.88 POLARANG Systemvariable

17.88.1 Polarer Winkel

Spezifiziert die Schrittweite für polare Winkel (in den Grad).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	90.0
Einheit	Grad

17.89 POLARDIST Systemvariable

17.89.1 Polar Entfernung

Spezifiziert die Fang Schrittweite für polaren Fang (SNAPTYPE ist auf 1 eingestellt).



Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

17.90 POLARMODE Systemvariable

17.90.1 Polar Modus

Steuert die Einstellung für die Objekt Fang Spur und die polare Fang Spur. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten

17.91 POLYSIDES Systemvariable

17.91.1 Polygon Seiten

Speichert die Anzahl der Seiten die mit dem Befehl POLYGON zuletzt verwendeten wurden. Werte zwischen 3 und 1024 werden angenommen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 bis 1024
Standardwert:	4



17.92 POPUPS Systemvariable

17.92.1 Pop-ups

Zeigt den Status des aktuell konfigurierten Anzeige Treibers an.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Icon-Menüs Ein (1): Unterstützung Dialog Boxen, die Menü Leiste und Icon Menüs

17.93 PREVIEWDELAY Systemvariable

17.93.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor die Hervorhebung der/des (Unter) Objekte(s) unter dem Cursor angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1000
Standardwert:	30

17.94 PREVIEWEFFECT Systemvariable

17.94.1 Auswahl Vorschau Effekt

Spezifiziert, wie die Auswahlvorschau angezeigt wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Gestrichelte Linien 1: Verdickte Linien 2: Gestrichelte und verdickte Linien

17.95 PREVIEWFILTER Systemvariable

17.95.1 Auswahl Vorschau Filter

Spezifiziert welche Objekttypen von der Auswahlvorschau ausgeschlossen werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Objekte auf gesperrten Layern ausschließen 2: Objekte in XRef's ausschließen 4: Tabellen ausschließen 8: Mehrzeilige Text Objekte ausschließen 16: Schraffur Objekte ausschließen 32: Objekte in Gruppen ausschließen

17.96 PREVIEWTYPE Systemvariable

17.96.1 Vorschau Typ

Definiert, welche Ansicht zum Zeichnen von Vorschau Miniaturansichten verwendet wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht
-----------------	---

17.97 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable

17.97.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog

Definiert, ob das Vorschaufenster im Dialog Öffnen angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen Ein (1): Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen

17.98 PRINTFILE Systemvariable

17.98.1 In Datei drucken

Definiert den alternativen Namen für Plotdateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.

17.99 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable

17.99.1 Drucken als PDF-Vorschau

Spezifiziert, ob die Druckvorschau als PDF-Datei den standardmäßigen PDF-Viewer des Systems oder ein internes Programmfenster verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: BricsCAD Fenster verwenden 1: Externen Viewer verwenden

17.100 PRODUCT Systemvariable

17.100.1 Produkt

Anzeige des Produkt Namen.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

17.101 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable

17.101.1 Profil-Versatz Verhalten

Erlaubt es, die Position des Volumenkörpers oder seiner Achse beizubehalten, wenn der Profilversatz geändert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Achse erhalten 1: Volumenkörper erhalten



17.102 PROGBAR Systemvariabel

17.102.1 Statusanzeige

Spezifiziert die Anzeige des Fortschrittsbalkens.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fortschrittsbalken nicht anzeigen Ein (1): Zeige Fortschrittsanzeige

17.103 PROGRAM Systemvariable

17.103.1 Programm

Anzeige des Programm Namen.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

17.104 PROJECTIONTYPE Systemvariable

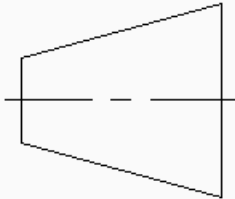
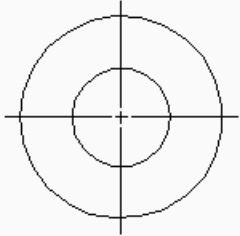
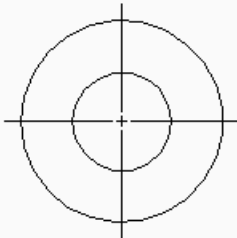
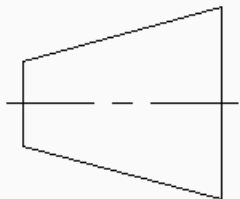
17.104.1 Zeichnungs Ansichten Positions Schema

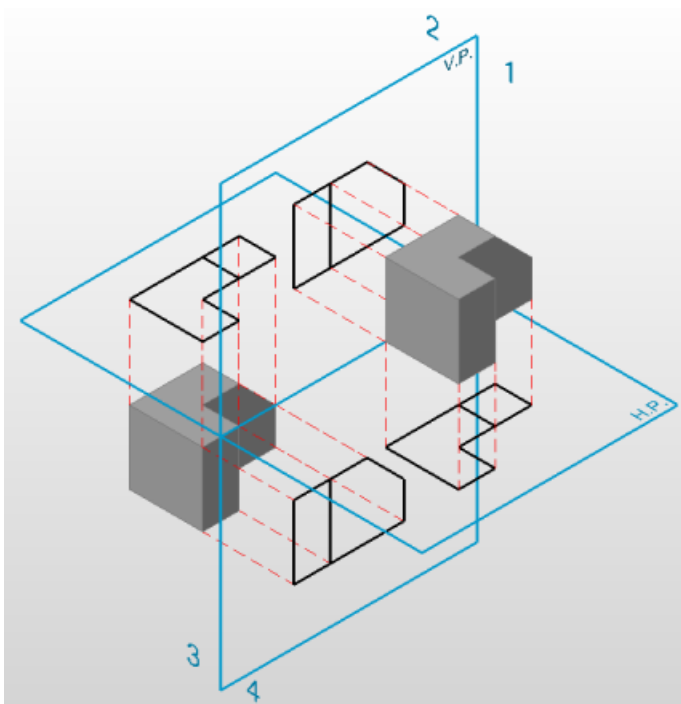
Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel Projektion Typen um. Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe Generierte Zeichnungsansichten, um mehr darüber zu erfahren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erster Winkel Projektions Typ (Europa). 1: Dritter Winkel Projektions Typ (Vereinigte Staaten, Kanada, Australien).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME Systemvariable

17.105.1 Projektname

Weißt der aktuellen Zeichnung einen Projektnamen zu. Projektnamen helfen XRefs und Bilder leichter im Auge zu behalten, indem zusätzliche Pfade speziell für das Projekt definiert werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

17.106 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable

17.106.1 Projekt Suchpfade

Speichert eine Liste von Projektnamen, von denen jeder Eintrag eine Ordner-Liste enthält in denen gesucht wird. Wenn externe Referenzen und Bilder nicht im gespeicherten Pfade gefunden werden, werden die Suchpfade des Projektes verwendet, um die externe Referenzen und Bilder zu finden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.107 PROJMODE Systemvariable

17.107.1 Projektions Modus

Spezifiziert den Projektions Modus für die Befehle STUTZEN und DEHNEN. Wenn das zuschneidende Objekt nicht in der gleichen Ebene liegt wie das Objekt, das für STUTZEN/DEHNEN verwendet werden soll, definiert diese Systemvariable, wie der Schnittpunkt berechnet werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Echter 3D Modus (keine Projektion) 1: Projektion zur XY Ebene des aktuellen BKS 2: Projektion zur aktuellen Ansichts Ebene
-----------------	---

17.108 PROMPTMENU Systemvariable

17.108.1 Kontextmenü

Gibt den Mods des Befehlskontextmenüs an.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt das Kontextmenü nicht 1: Zeigt das Kontextmenü 2: Zeigt das Kontextmenü oben links 3: Zeigt das Kontextmenü oben rechts 4: Zeigt das Kontextmenü unten links 5: Zeigt das Kontextmenü unten rechts

17.109 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable

17.109.1 Befehls Kontext Menü Flags

Optionen zur Feinabstimmung des Verhaltens von Kontextmenüs. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	1: Anzeigen versteckter Optionen. Versteckte Optionen werden kursiv angezeigt. 2: Kontext Menü während der Auswahl ausblenden 4: Deaktivieren von Auswahlmöglichkeiten im Kontextmenü
--------------------	---

17.110 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

17.110.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie Befehlsoptionen in der Befehlszeile angezeigt werden. Eine Befehlsoption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Z. B. die dritte Option des Befehls Kreis:

Schlüsselwort = TanTanRad

Beschreibung = Tangente-Tangente-Radius

Kurztaste = TTR

Anmerkung: Die Benutzereinstellung PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS steuert, ob Übersetzungen von Befehl Options Schlüsselwörtern geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des global (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	<p>0: Nur Beschreibung anzeigen, Schreibweise anpassen, um Kürzel anzuzeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte/3 Punkte/Tangente-Tangente-Radius/Bogen in Kreis umwandeln/Mehrere Kreise]: Dies ist das Standard Eingabeformat für die Optionen in der englischen Version. In anderen Versionen hängt das Standardformat für die Optionen der Eingabeaufforderung von den lokalen Standards ab.</p> <p>1: Nur Schlüsselwort zeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:</p> <p>2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2punkte)/3 Punkte(3punkte)/Tangente-Tangente-Radius(TanTanRad)/Kreis in Bogen umwandeln(Bogen)/Mehrere Kreise(Mehrere)]:</p> <p>3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2)/3 Punkte(3)/Tangente-Tangente-Radius(TTR)/Kreis in Bogen umwandeln(B)/Mehrere Kreise(M)]:</p> <p>4: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen) Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:</p>
-----------------	---

17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable

17.111.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter

Steuert, ob Übersetzungen von Befehls Options Schlüsselworten geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des global (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden



17.112 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable

17.112.1 Suche Bereich

Steuert eine zusätzliche Eingabeaufforderung, in der Übertragen nach einem Suchbereich fragt. Mit dieser Suchbereichsauswahl können die Orte, zu denen übertragen werden soll, eingeschränkt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0 (AUS)

17.113 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable

17.113.1 Positions Toleranz

Die Toleranz, mit der die Übertragung bewertet wird; beurteilt die Gleichheit der Positionen bei der Zuordnung von Details zu einem Zielort. Ausgedrückt in Zeichnungseinheiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.00001

17.114 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

17.114.1 Eigenschafts Vorschau

Bestimmt, ob ausgewählte Objekte beim Bewegen der Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschaften Panel sofort die Änderungen der Eigenschaften anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen nicht an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird. Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird.
-----------------	---

17.115 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable

17.115.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet werden soll, bevor die Vorschau des Wertes der Objekte über denen sich der Cursor befindet, angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	500

17.116 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable

17.116.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze

Bestimmt die maximale Anzahl von Objekten für die Eigenschafts Vorschau (keine Eigenschafts Vorschau, wenn mehr Objekte ausgewählt sind).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 30000
Standardwert:	500

17.117 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable

17.117.1 Eigenschafts Vorschau Timeout

Definiert die zulässige Zeit (in Sekunden) für die Generierung der Eigenschafts Vorschau, bevor diese abgebrochen wird.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1

17.118 PROPUNITS Systemvariable

17.118.1 Einheiten Eigenschaft

Definiert, ob bestimmte Eigenschaftswerte (z. B. mm²/cm²/m² für Flächen) automatisch formatiert werden, wenn INSUNITS nicht NULL ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	47
Mögliche Werte:	1: Längen Format Eigenschaften 2: Flächen Format Eigenschaften 4: Volumen Format Eigenschaften 8: (Reserviert) 16: Dynamische Bemaßung Format Eigenschaften 32: Massen Eigenschaften Format

17.119 PROXYGRAPHICS Systemvariable

17.119.1 Proxy Grafiken

Legt fest ob Bilder von Proxy Objekten in der Zeichnung gespeichert werden sollen. Wenn ausgeschaltet, wird stattdessen ein Umrandungs Rahmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern
-----------------	--

17.120 PROXYNOTICE Systemvariable

17.120.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen

17.121 PROXYSHOW Systemvariable

17.121.1 Proxy anzeigen

Spezifiziert, wie Proxy-Objekte in einer Zeichnung angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Proxy Objekte werden nicht dargestellt 1: Für alle Proxy Objekte werden Grafiken angezeigt 2: Für Proxy Elemente wird nur der Begrenzungsrahmen angezeigt

17.122 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

17.122.1 Proxy Websuche

Definiert, ob das Programm nach Objekt-Enablern sucht.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verhindern, die Überprüfung nach Objekt Enablers 1: Prüfung nach Objekt Enablers, nur wenn eine aktuelle Internet Verbindung besteht.

17.123 PSLTSCALE Systemvariable

17.123.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Stellt die Linientyp Skalierung im Papierbereich ein. Wenn Ein oder 1, bezieht sich die Länge der Striche auf die Zeichnungs Einheiten im Papierbereich. Linientypen werden, in verschiedenen Ansichtsfenstern, die unterschiedlich skaliert sind, identisch angezeigt. Dies bedeutet, dass die Skalierung des Linientyps unabhängig von der Skalierung des Ansichtsfensters ist. Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

17.124 PSOLHEIGHT Systemvariable

17.124.1 Polykörper Höhe

Spezifiziert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten, die vom Befehl POLYKÖRPER für geswepte Volumenkörper Objekte verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	80.0
---------------	------

17.125 PSOLWIDTH Systemvariable

17.125.1 Polykörper Breite

Definiert die Standardbreite in Zeichnungseinheiten, die vom Befehl POLYKÖRPER für geswepte Volumenkörper Objekte verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5.0

17.126 PSTYLEMODE Systemvariable

17.126.1 Plotstil Modus

Zeigt den Plotstil Modus der aktuellen Zeichnung an: farbabhängiger oder benannter Plotstil. Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Benannte Plotstil Tabellen 1: Farbabhngige Plot-Stil Tabellen

17.127 PSTYLEPOLICY Systemvariable

17.127.1 Plotstil Methode

Spezifiziert ob die Farbe eines Objektes mit dem Plot-Stil assoziiert wird. Wenn PSTYLEPOLICY gleich 0 ist, wird der Plotstil für neue Objekte auf den in DEFPLSTYLE definierten Standard gesetzt und der Plotstil für neue Layer auf den in DEFLPLSTYLE definierten Standard gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Assoziierung zwischen Farbe und Plotstil 1: Assoziiert einen Objekt Plotstil mit dessen Farbe

17.128 PSVPSCALE Systemvariable

17.128.1 Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich

Gibt den Skalierungsfaktor für neue Ansichtsfenster an. Der Ansicht-Skalierungsfaktor wird mit dem Befehl AFENSTER benutzt. Der Ansicht-Skalierungsfaktor wird definiert, indem das Verhältnis der Einheiten im Papierbereich mit den Einheiten in neu erstellten Modellbereich-Ansichtsfenstern verglichen wird. Der festgelegte Ansicht-Skalierungsfaktor wird mit dem Befehl AFENSTER benutzt. Ein Wert von 0 bedeutet, dass der Skalierungsfaktor angepasst wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS Systemvariable

17.129.1 Publiziere alle Pläne

Definiert, ob der Inhalt des aktiven Dokuments oder aller geöffneten Dokumente im Dialog Publizieren geladen wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur der Inhalt des aktuellen Dokuments wird automatisch geladen Ein (1): Der Inhalt aller geöffneten Dokumente wird automatisch geladen



17.130 PUBLISHCOLLATE Systemvariable

17.130.1 Veröffentlichte Pläne zusammenstellen

Definiert, ob veröffentlichte Pläne mit gleichen Ausgabekonfigurationen zu einem einzigen mehrseitigen Plotauftrag zusammengefasst werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0 (AUS)

17.131 PUCSBASE Systemvariable

17.131.1 Papierbereich BKS Basis

Spezifiziert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS im Papierbereich definiert.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

17.132 PDFANIMATIONFPS Systemvariable

17.132.1 Aufnahmen pro Sekunde

Einzelbilder pro Sekunde für eine Animation.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	24



18. Q

18.1 QAFLAGS Systemvariable

18.1.1 Quality Assurance Flags

Interne Systemvariable mit Flags für Qualitätssicherung und Tests. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Achtung: Dies kann geändert werden, ist aber nicht für die reguläre Verwendung gedacht. Einige dieser Optionen können unvorhersehbarer oder unerwünschter Nebenwirkungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Red-Gerät: Keine niedrige Qualität Zeichnung 2: Keine Pause während Text-Bildschirm Liste 4: Keine 'Warnungs' Dialoge (stattdessen Text anzeigen) 8: Warnungen als Fehler und Skripte zu stoppen einsetzen 16: Minimaler Prüfungs-Bericht 32: Deaktiviere die Fenster Erneuerung beim Umschalten zwischen 2D und gerenderten visuellen Stilen. 64: Aktivieren verschiedener Leistungsmessungen, die als Informationen ausgegeben werden 128: Parallel Vektorisierung: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmd-Nachricht aktivieren 512: Dcl Screenshot erzeugen 1024: Druckzeit auf Statusleiste 2048: Keine Crash-Dump-Datei 4096: Assert-Protokolldatei erstellen 8192: RED-Dateien während des Renderns erstellen 16384: Parallele Vektorisierung Performance-Messung

18.2 QTEXTMODE Systemvariable

18.2.1 Schnell Text Modus

Steuert, wie Textobjekte dargestellt werden. Wenn ein: Dadurch wird der Schnelltext-Modus aktiviert und der gesamte Text – Text, MText, Attribute, Bemaßungstext usw. – als Rechtecke dargestellt. Wenn aus (0): Dadurch wird der Schnelltext-Modus deaktiviert und der Text wird wieder normal angezeigt. Dies ist nützlich, wenn Zeichnungen viel Text enthalten, wodurch die Anzeige der Zeichnung verlangsamt wird, Sie



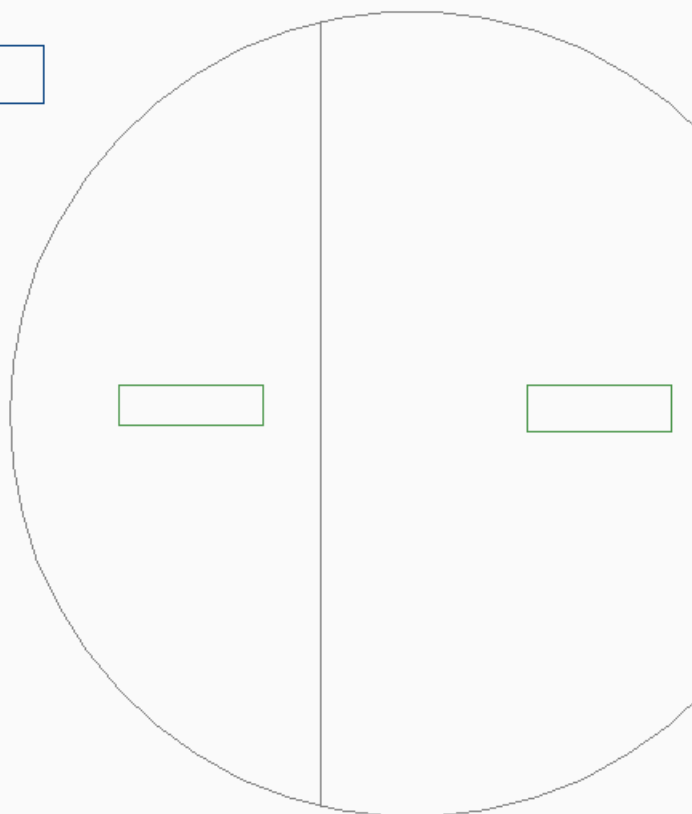
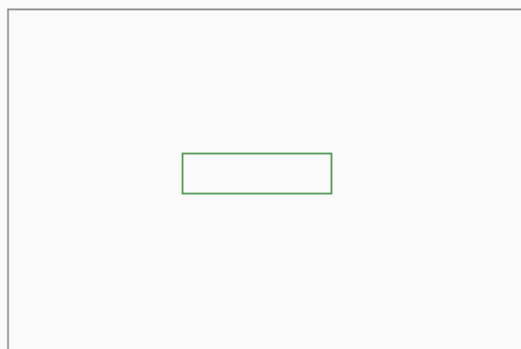
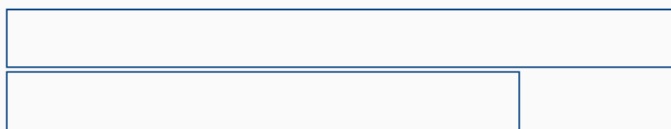
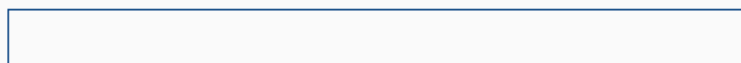
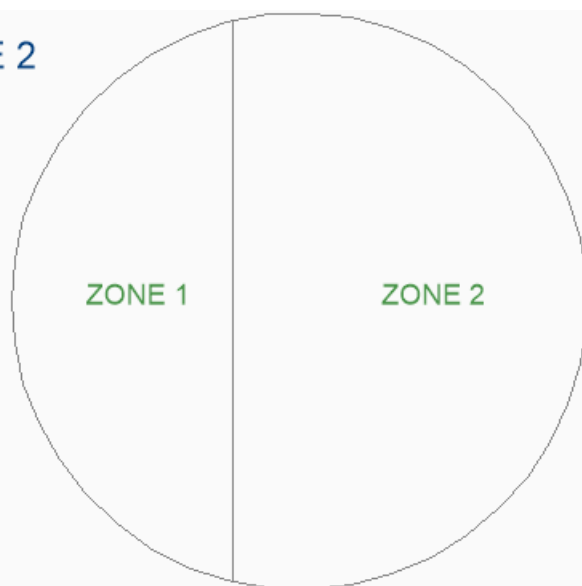
aber dennoch die Position des Textes sehen müssen. Die Rechtecke zeigen auch die Farbe des Textes an. Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Rechteck nicht anstelle von Text anzeigen Ein (1): Ein Rechteck wird statt des Textes angezeigt



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





18.3 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable

18.3.1 Quad Standard-Befehl starten

Aktiviert den Start des Standard-Quad-Befehl, ohne dass auf die Schaltfläche geklickt werden muss. Der Standard-Quad-Befehl hängt davon ab, welcher Befehl aus dem Quad zuletzt verwendet wurde.

Wenn 0: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie auf die Befehlsschaltfläche, um den Befehl zu starten.

Wenn 1: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um den Befehl zu starten, anstatt zuerst auf die Befehlsschaltfläche zu klicken.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Starte standardmäßigen Quad Befehl nur durch Drücken der Schaltfläche 1: Starte standardmäßigen Quad Befehl mit einem rechten Mausklicken, wenn das Quad angezeigt wird

18.4 QUADDISPLAY Systemvariable

18.4.1 Quad Anzeige

Spezifiziert, wann das Quad angezeigt wird. Bei einem Wert von 8: Unterdrücke das Quad, wenn sich die Maus über Objekte bewegt, die nicht im aktuellen Auswahlsatz enthalten sind; Stellen Sie die Einstellung **Anzeigen des Quad mit Rechtsklick** auf EIN, um das Quad anzuzeigen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-15 bis 15
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	negativ: Quad ausschalten 1: Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet 2: Zeige das Quad an, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Anzeige des Quad mit Rechtsklick 8: Unterdrücke das Quad wenn die Maus darüber ist und Elemente ausgewählt sind
--------------------	---

18.5 QUADEXPANDDELAY Systemvariable

18.5.1 Quad Erweiterungs Verzögerung

Definiert die Verzögerung, nachdem das Quad erweitert wird wenn der Mauszeiger in das Quad eintritt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

18.6.1 Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung

Legt die Verzögerung fest, wenn der Mauszeiger über einer Quad Registerkarte ist, bis die darunterliegenden Schaltflächen erweitert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

18.7 QUADGOTRSPARENT Systemvariable

18.7.1 Quad transparent werden

Definiert, ob das Quad transparent werden soll, während die Maus von ihm weg bewegt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht transparent werden Ein (1): Transparent werden

18.8 QUADHIDEDELAY Systemvariable

18.8.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn der Mauszeiger in der Zone QuadHideMargin nicht mehr bewegt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	350

18.9 QUADHIDEMARGIN Systemvariable

18.9.1 Quad Ausblendungs-Rand

Legt die Breite des Rand um das Quad fest. Solange sich die Maus innerhalb dieses Rahmens bewegt, bleibt das Quad sichtbar. Es wird langsam transparent werden wenn QuadGoTransparent eingeschaltet ist. Sobald die Mausbewegung aufhört oder die Maus über den Rand hinaus bewegt wird, verschwindet das Quad.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

18.10 QUADICONSIZE Systemvariable

18.10.1 Quad Schaltflächen Größe

Legt die Größe der Quad-Werkzeugschaltflächen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole



Figure 1: Kleine Schaltflächen



Figure 2: Große Schaltflächen

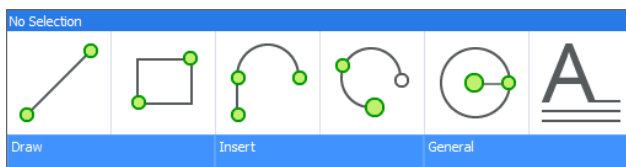


Figure 3: Extra große Schaltflächen

18.11 QUADICONSPACE Systemvariable

18.11.1 Quad Schaltflächen Abstand

Definiert den Rand um die Symbole.



Figure 4: Schmal



Figure 5: Normal



Figure 6: Breite

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schmal 1: Normal 2: Breite

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

18.12.1 Quad aktuellste Elemente

Definiert, wie viele aktuelle Elemente in der oberen Leiste des Quads angezeigt werden sollen. Die verbleibenden Plätze werden abhängig vom Benutzerkontext mit sinnvollen Vorschlägen gefüllt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	4

18.13 QUADPOPUPCORNER Systemvariable

18.13.1 Quad Popup-Ecke

Spezifiziert, wo das Quad relativ zur aktuellen Cursor-Position erscheinen soll.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Oben rechts 1: Mitte rechts 2: Unten rechts

18.14 QUADROLLOVERDELAY Systemvariable

18.14.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert die Verzögerung, nach der Rollover-Eigenschaften auf dem Quad erscheinen.

Anmerkung: Dies wird im reinen Rollover-Modus ignoriert (wenn QUADDISPLAY ausgeschaltet ist und ROLLOVERTIPS eingeschaltet ist - in diesem Fall werden die Rollover-Eigenschaften immer sofort angezeigt)

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10000
Standardwert:	0

18.15 QUADSHOWDELAY Systemvariable

18.15.1 Quad Anzeige-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad angezeigt wird, wenn ein (Unter) Objekt hervorgehoben wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	150
---------------	-----

18.16 QUADWIDTH Systemvariable

18.16.1 Quad Breite

Legt fest in wie viele Spalten die Quad-Icons angeordnet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	4 bis 16
Standardwert:	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

19.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline Kontroll-Segmenten oder für 90 Grad elliptische Bögen für das Speichern von Ellipsen und Splines im R12 Format.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	8

19.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable

19.2.1 R12 speichern Abweichung

Spezifiziert die Abweichung zum Speichern von Ellipsen und Splines in R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

19.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

19.3.1 Raster Vorschau

Definiert ob ein Vorschau Bild in der Zeichnung gespeichert wird. Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen
-----------------	---

19.4 RE_INIT Systemvariable

19.4.1 Aliase Neuinitialisierung

Initialisiert das Digitalisier Tablett, Digitizer Port und/oder neuladen der PGP Datei (Befehls Aliase). Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 21
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Digitizer Eingangs/Ausgangs Port Reinitialisierung 4: Digitizer Reinitialisierung 16: PGP Datei Neuinitialisierung (aktualisieren)

19.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

19.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen an, die bei Echtzeit-Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

19.6 REALWORLDSCALE Systemvariable

19.6.1 Reale Welt-Skalierung

Spezifiziert das Rendering von Materialien mit Einheiten, die auf den realen Maßstab eingestellt sind.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Materialien nicht im realen Maßstab rendern Ein (1): Rendern von real skalierten Materialien

19.7 RECENTFILES Systemvariable

19.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien

Spezifiziert die maximale Anzahl der Dateien, die im Abschnitt "Aktuelle Dateien" im Menü Datei (MRU's) angezeigt werden. Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	12

19.8 Systemvariable RECENTPATH

19.8.1 Zuletzt benutzte Pfade

Zeigt den zuletzt verwendeten Pfad an.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable

19.9.1 Flächen Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz der hervorgehobenen Fläche, für die das dynamische BKS durch Drücken der Umschalttaste gesperrt wurde. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	25 bis 100
Standardwert:	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable

19.10.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Hervorhebungsfarbe einer Fläche, für die das dynamische BKS durch Drücken der Umschalttaste gesperrt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable

19.11.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable

19.12.1 Kantenfarbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable

19.13.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable

19.14.1 Kantenfarbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

19.15.1 Verdeckte Kanten

Spezifiziert, ob verdeckte Kanten dargestellt werden soll.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable

19.16.1 Kanten Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

19.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable

19.17.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke der Kante (in Pixel)

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0



19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable

19.18.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable

19.19.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Farbe der Fläche.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Mögliche Werte:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable

19.20.1 Kanten Deckkraft

Gibt die Transparenz der Kante an. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100



19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR Systemvariable

19.21.1 Kantenfarbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	255, 128, 0 (Einstellungen Dialog) #FF8000 (Befehlszeile)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable

19.22.1 Glühen

Spezifiziert, ob eine zweite Linie unterhalb der primären Linie dargestellt wird, die für den Glüh-Effekt verwendet werden kann

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glühen nicht anzeigen Ein (1): Zeige Glühen

19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable

19.23.1 Kanten Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten
-----------------	--

19.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable

19.24.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke der Kante (in Pixel)

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable

19.25.1 Glüh Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz des Glühen. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	75

19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR Systemvariable

19.26.1 Glüh Farbe

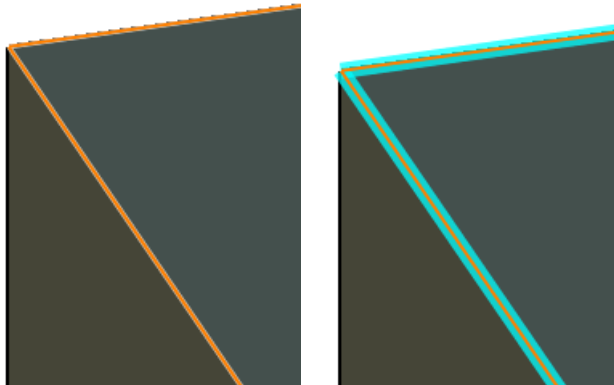
Spezifiziert die Farbe des Glühen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING Systemvariable

19.27.1 Glüh Glättung

Spezifiziert, ob glatte (Anti-Aliasing) Linien für das Glühen angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Glüh-Linien aus Ein (1): Glatte Glüh-Linien ein

19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS Systemvariable

19.28.1 Glüh Stärke

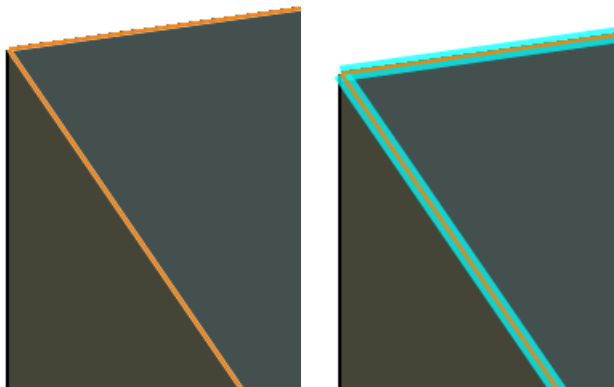
Spezifiziert die Stärke des Glühens (in Pixeln)

Nur BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable

19.29.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable

19.30.1 Flächen Farbe

Spezifiziert die Farbe der Fläche.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEEDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable

19.31.1 Verdeckte Kanten

Spezifiziert, ob verdeckte Kanten dargestellt werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

19.32 REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable

19.32.1 Linien Glättung

Spezifiziert, ob die Linienglättung für 3D-Rendering-Modi aktiviert ist. Bei eingeschaltetem Anti-Aliasing hat dies keine Auswirkung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienglättung aus Ein (1): Linien Glättung

19.33 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable

19.33.1 Längentyp reduzieren

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Reduzierungs Längen Typ.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

19.34 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable

19.34.1 Reduzierungs Längenwert

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Reduzierungs Längen Wert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

19.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

19.35.1 REFBEARB sperren

Steuert, ob Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden, während **RefBearb** gesperrt werden.

Gesperrte Objekte sind zu sehen, können aber nicht bearbeitet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte nicht Sperren, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden Ein (1): Sperre Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden



19.36 REFEDITNAME Systemvariable

19.36.1 REFBEARB Name

Zeigt den Namen der z.Z. bearbeiteten Referenz.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

19.37 REFPATHTYPE Systemvariable

19.37.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien

Steuert, ob Referenzdateien beim Anhängen einen vollständigen Pfad, einen relativen Pfad oder keinen Pfad speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
	0: Kein Pfad 1: Relativ Pfad 2: Vollständiger Pfad

Note: Referenzdateien, die bereits angehängt sind, sind davon nicht betroffen.

19.38 REGENMODE Systemvariable

19.38.1 Regenerations Modus

Schaltet die automatische Regenerierung der Zeichnung Ein/Aus. BricsCAD regeneriert die Anzeige automatisch, wenn REGENMODE auf Ein steht, jedoch kann in einigen Fällen eine erzwungene Regenerierung der Zeichnung notwendig sein. Dies wird durch den Befehl REGEN erreicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet den Befehl REGENAUTO aus Ein (1): Schaltet den REGENAUTO Befehl ein

19.39 REGEXPAND Systemvariable

19.39.1 Erweiterungstyp für Registrierungspfade

Steuert die Art der Speicherung von Pfaden in einer Registrierung (absolut oder erweiterbar). Der neue Wert wird nach dem Neustart der Anwendung angewendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Speichert Pfade nicht in einem portablen Format mit Umgebungsvariablen Ein (1): Speichern den Pfade in einem portablen Format , durch die Verwendung von Umgebungsvariablen

19.40 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

19.40.1 Ordner merken

Einstellung des Vorgabe-Ordners für die Standard-Datei Auswahl Dialoge.

Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.

Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Benutze Start Pfad 1: Benutze den zuletzt benutzten Pfad
-----------------	--

19.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable

19.41.1 Rendern von Zusammenstellungs-Material

Steuert, ob Zusammenstellungsmaterialien in einem BIM-Modell im visuellen Stil BIM, Modellieren, Realistisch oder Röntgen gerendert werden oder, nicht. Die Variable ist nur in den Lizenzstufen BIM und Ultimate verfügbar.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0-1 (Ein-Aus)
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Die Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten nicht rendern. 1: Rendering der Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten.

19.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable

19.42.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Steuert, ob fehlende Ressourcen für Rendering-Materialien automatisch heruntergeladen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen



19.43 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable

19.43.1 Render Material Verzeichnispfad

Spezifiziert den Ordner, in dem BricsCAD nach benutzerdefinierten Dateien für das Rendermaterial suchen soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

19.44 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable

19.44.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt

Steuert, ob beim Render die Hardware verwenden werden soll. Schalten Sie dies aus, wenn Sie Rendering-Probleme, die durch Grafikkarte oder Treiber verursacht werden auftreten. Die Anwendung muss möglicherweise nach der Änderung dieser Einstellung neu gestartet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Software verwenden (langsamer) 1: Hardware bevorzugen (schneller) 2: Software bevorzugen (nur für Testzwecke) 3: Nur Hardware verwenden (nur für Testzwecke)

19.45 REPORTPANELMODE Systemvariable

19.45.1 Berichts Panel Modus

Spezifiziert den Modus des Berichts-Panels. Gilt nur für Befehle, die dies unterstützen.

- Classic: Das Berichts-Panel hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster.
- Modern: Das Berichts-Panel ist ein transparentes Fenster.
- Unsichtbar: Das Bericht-Panel ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste unsichtbar ist.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Classic 1: Modern 2: Unsichtbar

19.46 REPOSITORYFOLDER Systemvariable

19.46.1 Repository Ordner

Definiert den Pfad zum aktuellen Repository.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

19.47 RESTORECONNECTIONS Systemvariable

19.47.1 Verbindungen wiederherstellen

Steuert die Wiederherstellung von Structural Verbindungen nach Befehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

19.48 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable

19.48.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)

Spezifiziert, ob ein verlorener Fokus wiederhergestellt werden soll. Je nach Window Manager kann der Fokus durch die Verwendung von kurzlebigen Fenstern wie Quad, Tipps,.... verloren gehen.

Typ:	Boolesche
------	-----------

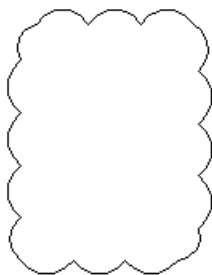
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Nicht versuchen, den Fokusverlust wiederherzustellen. On (1): Automatisches Wiederherstellen nach Fokusverlust versuchen.

19.49 REVCLLOUDARCSTYLE Systemvariable

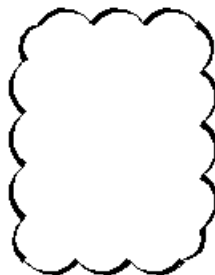
19.49.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil

Spezifiziert den Standard Bogen Stil für Revisions-Wolken: Normal oder Calligraphy.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Kalligraphie



Normal



Calligraphy

19.50 REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable

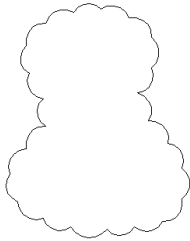
19.50.1 Revisions Wolken Erstellungsmodus

Definiert den Standardmodus für die Erstellung von Revisions Wolken.

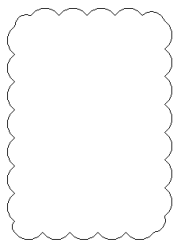
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Freihand 1: Rechteckig 2: Polygonal
-----------------	--



Freehand



Rectangular



Polygonal

19.51 REVCLLOUDGRIPS Systemvariable

19.51.1 Revisionswolken Griffe

Definiert, wie Griffe für Revisionswolken-Objekte angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

19.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable

19.52.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge

Spezifiziert die standardmäßige maximale Bogenlänge für Revisionswolken. Die maximale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375



19.53 REVCLLOUDMINARLENGTH Systemvariable

19.53.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge

Spezifiziert die standardmäßige minimale Bogenlänge für eine Revisions Wolke. Die minimale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

19.54 RHINOVERSION Systemvariable

19.54.1 Rhino Version

Version der 3dm Datei (Open-Source-3D-Modal-Format).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 60
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

19.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

19.55.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Speichert die bevorzugte Höhe der Multifunktionsleiste. Die Höhe kann Werte zwischen 0 und 500 haben. Für die automatische Höhenberechnung muss der Wert auf 0 eingestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	0

19.56 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

19.56.1 Panel-Rand

Größe, in Pixeln, des Freiraumes an den Multifunktions Panel-Kanten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	8

19.57 RIBBONSTATE Systemvariable

19.57.1 Multifunktionsleiste Status

Gibt an, ob die Multifunktionsleiste angezeigt wird oder nicht. Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Registrierung Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

19.58 RIBBONTOOLSIZE Systemvariable

19.58.1 Multifunktionsleiste Werkzeug Größe

Spezifiziert die Größe der Schaltflächen der Multifunktionsleiste.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

19.59 RISERHEIGHT Systemvariable

19.59.1 Ideale Steigungs-Höhe

Ideale Steigungs-Höhe der mit dem Befehl BIMTREPPE erstellten Treppe.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	7 für MEASUREMENT=0 (Inch) 170 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

19.60 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable

19.60.1 Pfad für benutzerdefiniert Daten

Speichert den vollständigen Pfad auf den Benutzer Ordner, wo benutzerdefinierte Dateien, wie z. B. Menüs und Plotstile, für den aktuellen Benutzer, installiert wurden.

Schreibgeschützt

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung



19.61 ROLLOVEROPACITY Systemvariable

19.61.1 Rollover Deckkraft

Definiert den Grad der Deckkraft für Quads wenn es im Rollover Status ist. Werte zwischen 10 (sehr transparent) und 100 (vollständig deckend) sind erlaubt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	100

19.62 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

19.62.1 Rollover Auswahl Satz

Legt fest, ob/wie die Rollover-Tipps die Eigenschaften eines Auswahl Satzes, über dem der Cursor schwebt, angezeigt wird. (Das Festlegen des Werts auf 2 kann bei großen Auswahl Sätzen langsam sein)

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine Auswahl Satz Eigenschaften 1: Allgemeine Auswahl Satz Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden

19.63 ROLLOVERTIPS Systemvariable

19.63.1 Rollover Tipps

Definiert, ob Objekt Eigenschaften, wenn die Maus über einem Objekt ist, angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eigenschaften beim Mouseover nicht anzeigen Ein (1): Eigenschaften beim Hovern anzeigen

19.64 RTDISPLAY Systemvariable

19.64.1 Echtzeit Anzeige

Steuert ob Raster Bilder und OLE Objekte während des Echtzeit ZOOM oder PAN komplett dargestellt werden sollen, oder ob nur die Konturen dargestellt werden sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

19.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable

19.65.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Blick and Gehen Werkzeuge (ezblick und ezgehen Befehle) [0.01 - 100].

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.01 bis 100.
Standardwert:	1



19.66 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable

19.66.1 Rubberband Farbe

Spezifiziert die Farbe für die Rubberband Linie fest. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	40

19.67 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

19.67.1 Rubberband gestrichelter Stil

Aktiviert oder deaktiviert die gestrichelte Visualisierung für das Rubberband.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

19.68 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

19.68.1 Rubbersheet Touchpad

Definiert, ob das gleichzeitige Zoomen/Drehen/Schwenken mit zwei Fingern auf dem Touchpad möglich ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein
-----------------	--

19.69 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

19.69.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit

Spezifiziert, wie einfache Touchpad-Gesten aktiviert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

19.70 RUNASLEVEL Systemvariable

19.70.1 In der Lizenz Stufe laufen

Gibt an, mit welcher Lizenzstufe BricsCAD ausgeführt werden soll. Die neue Lizenzstufe wird nach dem Neustart verwendet. Wenn die erworbene Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate



19.71 RVTLEVELOFDE Systemvariable

19.71.1 Detaillierungs Grad

Spezifiziert den Detaillierungsgrad für den RVT Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Grob 2: Mittel 3: Fein

19.72 RVTVALIDATEBREP Systemvariable

19.72.1 Validierung der BREP-Geometrie

Durch die Deaktivierung dieser Funktion wird möglicherweise mehr Geometrie importiert, ohne dass deren Integrität geprüft wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus (Deaktivieren) 1: EIN (Aktivieren)



20. S

20.1 SAFEMODE Systemvariable

20.1.1 Sicherer Modus

Definiert, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

20.2.1 Sichere Änderungen im Layout

Steuert ob Änderungen die ein Anwender im Druck Dialog einstellt im Layout gespeichert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

20.3 SAVEFIDELITY Systemvariable

20.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit

Spezifiziert, ob die aktuelle Anzeige der Zeichnung beibehalten wird. Steuert, ob die aktuelle Darstellung der Zeichnung erhalten bleibt, wenn sie in einem Programm geöffnet wird, das keine Beschriftungs-Objekte unterstützt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht mit visueller Genauigkeit speichern Ein (1): Speichern mit visueller Genauigkeit

20.4 SAVEFILE Systemvariable

20.4.1 Sichere Dateinamen

Spezifiziert den aktuellen Dateinamen für das automatisch Speichern fest.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

20.5.1 Backup Datei Pfad

Definiert den Pfad zum Ordner in dem automatische Sicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

20.6 SAVEFORMAT Systemvariable

20.6.1 Speicher Format

Gibt das Standardspeicherformat für eine Zeichnung an.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 39
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	<ul style="list-style-type: none">1: DWG 20182: DXF 20183: Binäres DXF 20184: DWG 20135: DXF 20136: Binär DXF 20137: DWG 20108: DXF 20109: Binären DXF-201010: DWG 200711: DXF 200712: Binär DXF 200713: DWG 200414: DXF 200415: Binär DXF 200416: DWG 200017: DXF 200018: Binär DXF 200019: DWG R1420: DXF R1421: Binär DXF R1422: DWG R1323: DXF R1324: Binär DXF R1325: DWG R11/R1226: DXF R11/R1227: Binär DXF R11/R1228: DXF R1029: Binär DXF R1030: DXF R9
-----------------	---

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable

20.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht

Spezifiziert, ob Layer-Einstellungen mit neu erstellten Ansichten gespeichert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



20.8 SAVENAME Systemvariable

20.8.1 Gespeicherter Zeichnungs Name

Zeigt den Dateinamen und den Pfad der aktuellen Zeichnung.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable

20.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel

Steuert, ob die Zeichnung automatisch gespeichert wird, wenn ein anderes Dokument aktiviert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Beim Dokumentwechsel nicht speichern Ein (1): Beim Dokumentwechsel speichern

20.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable

20.10.1 Speichern hin und zurück

Spezifiziert das Speichern von Informationen in einer Datenbankdatei um hin und zurück von Objekttypen, die nicht im gespeicherten Datei-format unterstützt werden, zu erlauben.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



20.11 SAVETIME Systemvariable

20.11.1 Speicher Zeit Intervall

Gibt das Intervall für automatische Speicherungen in Minuten an. Wenn dies auf Null gesetzt ist, ist die automatische Speicherung deaktiviert. Werte zwischen 0 und 240 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 240
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	0: Automatische Speicherung deaktivieren 1 - 240: Speichert die Zeichnung in den angegebenen Intervallen (in Minuten)

20.12 SCREENBOXES Systemvariable

20.12.1 Bildschirm Menü Boxen

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.13 SCREENMODE Systemvariable

20.13.1 Bildschirm Modus

Speichert den Grafik/Text Status der Programm Anzeige.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 3



Mögliche Werte:	0: Textbildschirm wird angezeigt 1: Zeichnungs Bereich wird dargestellt 2: Doppel-Bildschirm Anzeige ist konfiguriert
-----------------	---

20.14 SCREENSIZE Systemvariable

20.14.1 Bildschirm Größe

Zeigt die größe des aktuellen AFensters in Pixeln (Breite x Höhe).

Schreibgeschützt

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.15 SCRLHIST Systemvariable

20.15.1 Verlauf Blättern

Spezifiziert die Anzahl der zu verfolgenden Befehlszeilen in der Befehlszeile.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	256

20.16 SDI Systemvariable

20.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen BricsCAD-Instanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird. Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder BricsCAD-Instanz zu öffnen. SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mehrfach-Zeichungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)

20.17 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable

20.17.1 Schnitt Ergebnis Interval

Der Abstand zwischen erzeugten Schnittblöcken im Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10000

20.18 SECTIONSCALE Systemvariable

20.18.1 Schnitt Skalierung

Skalierung des Ansichtsfensters als Ergebnis der Schnitt Generierung erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0,02



20.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable

20.19.1 Suchpfad für Schnittseinstellungen

Gibt den/die Ordner an, in denen BricsCAD® nach BIM-Schnittstilen, BIM-Bezeichner-Stilen und Zeichnungsanpassungen suchen soll. Suchpfade werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

20.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable

20.20.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial

Plansatz-Datei (dst), die als Vorlage verwendet werden soll, wenn eine neuer Plansatz, durch die Generierung eines Schnitts, wenn MEASUREMENT 0 ist (imperial), erstellt wird. Der Standardwert ist "BIM-section-imperial.dst" im Ordner {SheetSetTemplatePath}.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-imperial.dst

20.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable

20.21.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch

Plansatz-Datei (dst), die als Vorlage verwendet werden soll, wenn beim Generieren von Schnitten ein neuer Plansatz erstellt wird, wenn MEASUREMENT den Wert 1 (metrisch) hat. Der Standardwert ist "BIM-section-metric.dst" im Ordner {SheetSetTemplatePath}.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-metric.dst



20.22 SECURELOAD Systemvariable

20.22.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien

Spezifiziert die Sicherheitsrichtlinie für das Laden von ausführbaren Dateien.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

20.23 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

20.23.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an

Gibt an, ob alle Maßstabsdarstellungen für ausgewählte Beschriftungselemente angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige

20.24 SELECTIONAREA Systemvariable

20.24.1 Auswahl Bereich

Spezifiziert die Anzeige von Auswahl Bereich Effekten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Effekte des Auswahlbereichs werden nicht angezeigt Ein (1): Zeige Auswahl Bereich Effekte

20.25 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable

20.25.1 Auswahl Bereich Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz des Auswahlbereiches (niedrigerer Wert = höhere Transparenz). Diese Einstellung ist nur wirksam, wenn SELECTIONAREA auf Ein gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	25

20.26 SELECTIONMODES Systemvariable

20.26.1 Auswahl-Modi

Spezifiziert, welche Unterobjekte oder erkannten Grenzen in der Auswahlvorschau hervorgehoben werden sollen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. In der Auswahlvorschau können Sie mit der TAB-Taste die eingeschlossenen Unterobjekte und den erkannten Grenzen durchlaufen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Wähle Kanten 2: Flächen wählen 4: Erkannte Grenzen wählen 8: Scheitelpunkte auswählen



20.27 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

20.27.1 Auswahl Vorschau Anzeige

Steuert, in welchen Fällen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Pickbox-Cursor sich darüber befindet: Wenn keine Befehle aktiv sind oder wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Wenn QUADDISPLAY eingeschaltet ist, wird der Wert der Option SELECTIONPREVIEW "Wenn keine Befehle aktiv sind" außer Kraft gesetzt und als "EIN" behandelt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert

20.28 SELECTSIMILARMODE Systemvariable

20.28.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR

Spezifiziert, welche Eigenschaften übereinstimmen müssen, damit ein Objekt desselben Typs mit SELECTSIMILAR ausgewählt werden kann. Damit dieser Befehl wie vorgesehen funktioniert, muss mindestens eine Eigenschaft eingeschaltet sein. Wenn alle Eigenschaften ausgeschaltet sind, wählt dieser Befehl nur das/die Objekt(e) aus, die Sie bei der Eingabeaufforderung "Objekte auswählen" ausgewählt haben. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	130



Mögliche Optionen:	0: Objekt Typ 1: Farbe 2: Layer 4: Linientyp 8: Linientypfaktor 16: Liniestärke 32: Plotstil 64: Objekt Stil 128: Name
--------------------	--

20.29 SETBYLAYERMODE Systemvariable

20.29.1 Optionen für SETBYLAYERMODE

Steuert, welche Layer Eigenschaften durch den Befehl VONLAYEREINST zugewiesen werden

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	255
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Liniestärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz

20.30 SHADEDGE Systemvariable

20.30.1 Schattierung Kanten

Spezifiziert, wie Flächen und Kanten in gerenderten Ansichten angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Flächen schattiert, Kanten nicht hervorgehoben 1: Flächen schattiert, Kanten in Hintergrundfarbe 2: Flächen nicht gefüllt, Kanten in Objektfarbe 3: Flächen in Objekt-Farbe, Kanten in Hintergrundfarbe

20.31 SHADEDIF Systemvariable

20.31.1 Schattierung Diffusion

Spezifiziert das Verhältnis von diffusem reflektiertem Licht zum Umgebungslicht, als Prozentsatz des diffusem reflektierten Lichts, wenn SHADEDGE auf 0 oder 1 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	70

20.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable

20.32.1 Plan Nummer führende Nullen

Definiert, wie die "Nummer" Wert für neue Pläne formatiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
-----------------	--

20.33 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable

20.33.1 Plansatz automatisches Backup

Spezifiziert, ob eine Backup-Datei erstellt wird, wenn ein Plansatz-Datei geöffnet wird. Die Backup-Dateien haben den gleichen Namen wie die Plansatz-Datei, aber mit der Erweiterung '*.ds\$'.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Sicherungsdateien erstellen Ein (1): Sicherungskopien erstellen

20.34 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable

20.34.1 Plansatz-Vorlagenpfad

Definiert den Pfad zum Ordner Plansatz-Vorlagen. Der Standardpfad lautet: `\Users\<Benutzername>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\de_DE\Templates\Sheet Sets`

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

20.35 SHORTCUTMENU Systemvariable

20.35.1 Kontext Menüs

Steuert den Status von VORGABE, BEARBEITUNGS und BEFEHLS Kurztasten Menüs. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	19
Mögliche Optionen:	0: Schaltet alle Vorgabe, Bearbeitungs und Befehls Kurztasten Menüs aus 1: Schaltet die Vorgabe Modus für Kontext Menüs ein 2: Schaltet Bearbeitungs Modus Kontext Menüs ein 4: Aktiviere Befehls Modus Kontext Menüs (verfügbar, wenn ein Befehl aktiv ist) 8: Aktiviert Befehls Modus Kontext Menüs nur dann, wenn die Befehls Optionen auch aktuell über die Befehlszeile verfügbar sind 16: Aktivierung des Kontextmenüs wenn die Rechte Taste des Zeigegeräts länger gedrückt wird

20.36 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable

20.36.1 Kontextmenü Dauer

Definiert, wie lange die Rechte Maustaste gedrückt werden muss, um ein Kontextmenü anzuzeigen.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

20.37 SHOWDOCTABS Systemvariable

20.37.1 Registerkarten Sichtbarkeit

Schaltet die Anzeige der Dokumentregisterkarten ein/aus. Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Registerkarten nicht sichtbar Ein (1): Registerkarten sichtbar

20.38 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable

20.38.1 Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile

Steuert ob die Titelzeile den Zeichnungsamen mit kompletter Pfadangabe anzeigt oder nur den Zeichnungsname.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

20.39 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable

20.39.1 Layer Benutzung

Zeigt Informationen über die Verwendung von Layern im Layer Panel an. In der Spalte **Aktuell** zeigen die **Layerverwendungs Symbole** an, wenn sich die Ansichtsfenster-Einstellungen für das aktuelle Layout und das Papierbereich-Ansichtsfenster von den Modellbereichs-Einstellungen unterscheiden:

: Aktueller Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

: Leerer Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Layer-Verwendung nicht anzeigen Ein (1): Layer-Verwendung anzeigen



20.40 SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable

20.40.1 Scrolltasten (Mac & Linux)

Mit diesem Stil werden die linken und rechten Scrolltasten ein/aus angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Scrolltasten nicht anzeigen Ein (1): Scrolltasten anzeigen

20.41 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable

20.41.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten anzeigen

20.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

20.42.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf aktiven Registerkarten Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen
-----------------	--

20.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable

20.43.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten anzeigen

20.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable

20.44.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)

Mit diesem Stil steht eine Dropdown-Liste von Fenstern zur Verfügung Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche Fensterliste nicht anzeigen Ein (1): Fenster Liste Schaltfläche anzeigen

20.45 SHPNAME Systemvariable

20.45.1 Symbol-Name

Speichert einen Standard Symbol Namen gemäß den Namens Konventionen. Geben Sie Punkte ein (.), um keine Vorgabe festzulegen. Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

20.46 SIGWARN Systemvariable

20.46.1 Signatur-Warnung

Steuert die Anzeige des Dialogs mit dem Signaturinhalt, wenn eine Zeichnung mit digitaler Signatur geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Dialog wird nur angezeigt, wenn die Zeichnung eine ungültige Signatur hat Ein (1): Der Dialog wird angezeigt, wenn die Zeichnung eine Signatur hat

20.47 SINGLETONMODE Systemvariable

20.47.1 Einmalstart Modus

Wechselt die Einstellungen, ob eine oder mehrere Instanzen von BricsCAD gleichzeitig ausgeführt werden können. Wenn Aus gesetzt wurde, kann nur eine einzige Instanz gestartet werden. Wenn diese Option auf Ein gesetzt ist, können Sie zwei oder mehr Kopien von BricsCAD zur gleichen Zeit starten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Einmalstart Modus aus Ein (0): Einmalstart Modus ein



20.48 SKETCHINC Systemvariable

20.48.1 Skizzen Schritte

Speichert die Aufzeichnungs Schrittweite für den Befehl SKIZZE.

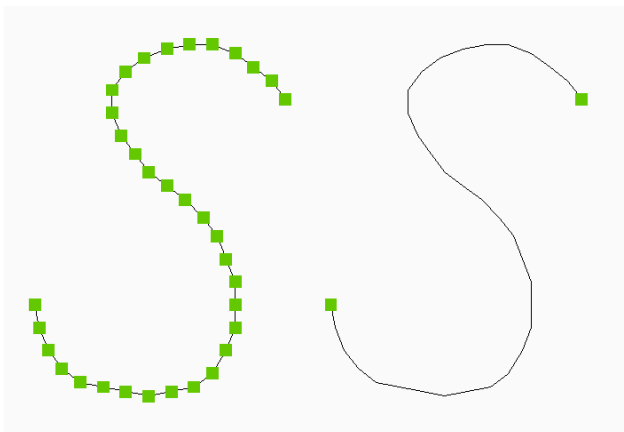
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

20.49 SKPOLY Systemvariable

20.49.1 Skizzen Poly

Spezifiziert den Objekt Typ (Linien oder Polylinien) der durch den Befehl SKIZZE erzeugt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeuge Linien Ein (1): Erzeuge Polylinien



20.50 SKYSTATUS Systemvariable

20.50.1 Himmel Status

Definiert, ob die Himmel Beleuchtung beim Rendern berechnet wird. (Noch nicht unterstützt)



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung

20.51 SLABTHICKNESS Systemvariable

20.51.1 Vorgabe Plattenstärke

Standardstärke der Bodenplatten bei Verwendung von BIMQUICKDRAW.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	250 mm / 10"

20.52 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable

20.52.1 BkBaugruppenExport Modus

Spezifiziert, ob die ursprüngliche Baugruppe nach Ausführung des Befehls BKBAUGRUPPENEXPORT geändert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Externe Komponenten nicht ändert 1: Erkannte Features auf Blechkonstruktionen/schlechten Blechkonstruktionen für Belchkonstruktions-Bauteile beibehalten werden



20.53 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable

20.53.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei

Legt fest, ob der absolute oder der relative Pfad zu den Dateien in den vom Befehl erstellten Berichten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relative Pfade 1: Absolute Pfade

20.54 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable

20.54.1 Volumenkörper Typen in Berichten

Legt fest, welche Arten von Volumenkörpern im Befehl Berichte enthalten sein sollen. Jeder Volumenkörper gehört zu einem der vier Typen: Blechkonstruktion, schwache Blechkonstruktion, nicht-blechspezifisches oder Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper. Blechkonstruktionen und schlechte Blechkonstruktionen sind in den Berichten immer enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Nicht-Blechkonstruktions Volumenkörper 2: Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper



20.55 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable

20.55.1 Farbe des Layers Attribute

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Attribute enthält.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

20.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

20.56.1 Höhe des Textes

Höhe des Textes von Attribut Layern.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

20.57 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

20.57.1 Typ der Texthöhe

Bestimmt die Art der Texthöhe: Begrenzungsbox Verhältnis oder Absolutwert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert
-----------------	---

20.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

20.58.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer

Definiert eine Farbe die Biege Beschriftungs Layer erhalten, nachdem Sie mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D ausgegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

20.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

20.59.1 Höhe des Textes

Höhe des Textes vom Biegungs Beschriftungs Text Layer.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

20.60 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

20.60.1 Typ der Texthöhe

Bestimmt die Art der Texthöhe: Begrenzungsbox Verhältnis oder Absolutwert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

20.61.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Biegung nach unten Linien enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

20.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

20.62.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer

Definiert den LinienTyp der nach unten gebogenen Linien Layer Objekten.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.63 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

20.63.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer

Definiert die Linienstärke des Biegung nach unten Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

20.64 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

20.64.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Biegungs nach oben Linien enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

20.65 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

20.65.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer

Definiert den LinienTyp der nach oben gebogenen Linien Layer Objekten.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.66 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

20.66.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer

Definiert die Linienstärke des Biegung nach oben Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

20.67 SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable

20.67.1 Farbe des Fasen Feature Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BkAbwickeln und BkExport2d Fasen Features enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

20.68 SMCOLORBEND Systemvariable

20.68.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Visuelle Farbe der Biege Ausklinkungs Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FFDC50

20.69 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable

20.69.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Visuelle Farbe der Biege Ausklinkungs Objekte.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

20.70 SMCOLORBEVEL Systemvariable

20.70.1 Farbe des Fasen Features

Visuelle Farbe von Fasen Objekten.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

20.71 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable

20.71.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe

Visuelle Farbe für Objekte die sich auf Eckausklinkungs-Feature beziehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

20.72 SMCOLORFLANGE Systemvariable

20.72.1 Laschen-Feature Farbe

Visuelle Farbe der Laschen Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#90A4AE

20.73 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable

20.73.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Flächen auf der Referenzseite der Lasche beziehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#68A4AE

20.74 SMCOLORFORM Systemvariable

20.74.1 Form Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, werden durch ihre Formen zugeordnet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

20.75 SMCOLORHEM Systemvariable

20.75.1 Bördel Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Bördelungen beziehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FCAED6



20.76 SMCOLORJOG Systemvariable

20.76.1 Jog Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die mit Jogs zusammenhängen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#CC7722

20.77 SMCOLORJUNCTION Systemvariable

20.77.1 Verbindungs Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten die mit Verbindungen in Zusammenhang stehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF6E40

20.78 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable

20.78.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe

Visuelle Farbe für Objekten die sich auf ausgeformte Biegungen beziehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A0DCFA

20.79 SMCOLORMITER Systemvariable

20.79.1 Gehrungs Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf Gehrungen beziehen.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#AF46D8

20.80 SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable

20.80.1 Gerollte Kante Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die mit gerollten Kanten zusammenhängen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

20.81 SMCOLORTAB Systemvariable

20.81.1 Laschen Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten die mit Bördelungen zu tun haben.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FDA542

20.82 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable

20.82.1 Falsche Biege Feature Farbe

Visuelle Farbe von Objekten, die sich auf falsche Biegungen beziehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF3300

20.83 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable

20.83.1 Farbe für falsche Laschen Features

Visuelle Farbe der Objekte, die sich auf die falsche Lasche beziehen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A82000

20.84 SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable

20.84.1 Farbe des Kontur Layer

Definiert eine Farbe, die einem Layer, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D 2D dxf abgewickelte Geometrie enthält.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

20.85 SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable

20.85.1 Linientyp des Kontur Layer

Definiert den Linientyp der Kontur Layer Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.86 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

20.86.1 Linienstärke des Kontur Layer

Definiert die Linienstärke des Kontur Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert. -1=VonLayer, -2=VonBlock, -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	30

20.87 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable

20.87.1 Maximaler Winkel der Fase

Definiert den maximalen Winkel der Fase.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

20.88 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable

20.88.1 Minimaler Winkel der Fase

Definiert den minimalen Winkel der Fase.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	1

20.89 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable

20.89.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen

Steuert, welche Feature Sätze auf Volumenkörper Flächen erkannt werden müssen, wenn sie durch ein einzelnes Form Feature oder einen Satz von Laschen und Bögen (z. B. brückenartige Einfügungen auf großen Laschen) beschrieben werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

20.90 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable

20.90.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen

Steuert, welche Sätze an Features für Volumenkörper Flächen erkannt werden müssen, wenn sie durch ein einzelnen Bördelung oder durch Biegung und Laschen beschrieben werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein



20.91 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable

20.91.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen

Steuert, welche Sätze an Features für Volumenkörper Flächen erkannt werden müssen, wenn sie durch Null-Biegungs Features oder falsche Biege Features beschrieben werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

20.92 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable

20.92.1 Löcher erkennen

Im eingeschalteten Zustand werden Löcher auf Laschen als Features erkannt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

20.93 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable

20.93.1 Erkennen von Rippen Kontrollkurven

Steuert die Erkennung von 2D-Steuerkurven für Rippen Features.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

20.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable

20.94.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke

Bestimmt, ob der Abweichungswert als Verhältnis zur Modell Stärke oder als Absolutwert behandelt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.95 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable

20.95.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke

Legt die zulässige Abweichung zwischen der Modell Stärke und der Stärke des angegebenen falschen Features fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1e6
Standardwert:	0.2

20.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable

20.96.1 Biegelinien Erweiterungs Typ

Definiert, ob die Biegelinien Erweiterung im Verhältnis zur Stärke oder der absolute Wert ist. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Stärken Verhältnis 2: Absoluter Wert

20.97 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable

20.97.1 Biegelinien Erweiterungs Wert

Steuert, wie stark sich die Biegelinien außerhalb der Kontur ausdehnen (wenn der Wert positiv ist), nicht erreichen (wenn der Wert negativ ist), oder einfach berühren (wenn der Wert Null ist). Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1000000 bis 1000000
Standardwert:	0.25

20.98 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable

20.98.1 Biegeradiustyp

Definiert, ob der Wert des Biegeradius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der erste Schalter schaltet zwischen Stärkenverhältnis/Absolutwert um. Der zweite Schalter steuert, ob die Biegeradiuseinstellung für Blech von SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE oder vom erkannten Modell übernommen werden muss.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Absoluter Wert 2: Biegeradius in BKKONVERT überschreiben

20.99 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable

20.99.1 Biegeradius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

20.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable

20.100.1 Biegeausklinkungstyp

Definiert, ob der Biegeausklinkung-Breitenwert als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.101 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable

20.101.1 Biege Ausklinkung Breiten-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

20.102 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

20.102.1 Fasen Abwicklungs-Modus

Definiert die Darstellung von Fasen Features im abgewickelten Bauteil. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Beschriften

20.103 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable

20.103.1 Eck-Ausklinkungs Durchmesser Wert

Setzen Sie diesen Wert auf -1.0, um automatisch die am wenigsten realisierbaren Ausklinkungen zu ermitteln. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-1.0



20.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable

20.104.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ

Legt fest, ob die Gehrungsverlängerung als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.105 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable

20.105.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

20.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable

20.106.1 Gehrungs Lücken Typ

Spezifiziert, ob die Verbindungslücke als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.107 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable

20.107.1 Gehrungs Lücken Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

20.108 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

20.108.1 Form Feature Abwicklungs Modus

Definiert das Erscheinungsbild der Form Features im abgewickelten Bauteil. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt ohne Mittenmarkierung 6: Kontur ohne Mittelmarkierung
-----------------	--

20.109 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable

20.109.1 Offener Bördel-Lückentype

Definiert, ob die korrespondierende Bördel Feature Lücke als Verhältnis zur Stärke oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.110 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable

20.110.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



20.111 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION Systemvariable

20.111.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert

Setzt den Wert für den Stärkenbiege-Abzug, der für die geschlossene Bördelungs Abwicklung verwendet wird. Der Wertebereich liegt zwischen 0, was zu einer Bördelungs-Verlängerung führt, und 10, was eine Verkürzung der Biegezone um einen Wert von $8 * \text{Stärke}$ bedeutet. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	2.4

20.112 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable

20.112.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung

Zwingt die Verbindungs-Flächen sich zu benachbarten Ausklinkungs-Flächen auszurichten. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

20.113 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable

20.113.1 Verbindungs Lücken Typ

Definiert, ob die Verbindungslücke als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.114 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable

20.114.1 Verbindungs Lücken Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.001

20.115 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable

20.115.1 K-Faktor Wert

Stellt das Lage Verhältnis der neutrale Oberfläche, im Bezug zur Materialstärke ein, d. h. die Oberfläche wird nicht gedehnt oder gequetscht, wenn das Blech gebogen wird. Der Wertebereich reicht von 0 für den inneren Biegeradius bis 1 für den außen Biegeradius. Der Wert wird verwendet, um Blech Konstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0.27324



20.116 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable

20.116.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen

Legt den Standardwert für ausgeformte Biegung Unterteilungen fest. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10

20.117 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable

20.117.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ

Definiert, ob der Biege-Auslinkungs Breitenwert als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.118 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable

20.118.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.1
---------------	-----

20.119 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

20.119.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Bestimmt, ob der Radius der Sickenverrundung im Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Profil-Radius-Verhältnis 1: Absoluter Wert

20.120 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

20.120.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

20.121 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable

20.121.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Definiert, ob der Sicken Profilradius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.122 SMDEFAULTTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable

20.122.1 Sicken Profil Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

20.123 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable

20.123.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Definiert, ob der Sicken Abrundungs-Radius als Verhältnis zur Stärke oder zum absoluten Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.124 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable

20.124.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

20.125 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable

20.125.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis

Das standardmäßige scharfe Biegeradius Grenzverhältnis zur Stärke. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

20.126 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable

20.126.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ

Definiert, ob der Fasenabstand der Lasche im Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



20.127 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable

20.127.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

20.128 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable

20.128.1 Laschen Freiraum Typ

Definiert, ob der Laschen-Freiraum als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.129 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable

20.129.1 Laschen Freiraum Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



20.130 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable

20.130.1 Laschen Abstands-Typ

Definiert, ob der Laschen-Abstand als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.131 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable

20.131.1 Laschen Abstandswert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20

20.132 SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable

20.132.1 Laschen Kanten Typ

Definiert, ob die Lasche scharfe, runde oder fase Kanten hat. Der Wert wird zur Initialisierung der Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Scharfe Kanten 1: Kanten abrunden 2: Kanten fassen

20.133 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

20.133.1 Typ des Radius der Laschenverrundung

Legt fest, ob der Radius der Laschenverrundung als Verhältnis zur Stärke oder als absoluter Wert behandelt wird. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.134 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

20.134.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

20.135 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable

20.135.1 Höhentyp der Laschen

Definiert, ob die Laschen-Höhe als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

20.136 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable

20.136.1 Lasche Höhenwert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

20.137 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable

20.137.1 Laschenlänge Typ

Definiert, ob der Laschen-Freiraum als Verhältnis zum Profilradius oder als Absolutwert behandelt werden soll. Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



20.138 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable

20.138.1 Wert der Laschen Länge

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4

20.139 SMDEFAULTTAB SLOTNUMBER Systemvariable

20.139.1 Lasche Schlitz Anzahl

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

20.140 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable

20.140.1 Stärken Wert

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktions Einstellungen im Dokument zu initialisieren. Der Wert wird in Einheiten des aktuellen Dokuments angegeben (siehe INSUNITS).

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.0 für INSUNITS=4 0.07874 für INSUNITS=1



20.141 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable

20.142 SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH Systemvariable

20.143 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable

20.143.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Form Features enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

20.144 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

20.144.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer

Bestimmt die Linienart der Form Feature Layer Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.145 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

20.145.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer

Definiert die Linienstärke des Form Feature Layers. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

20.146 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable

20.146.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer

Definiert eine Farbe, die für Layer zugewiesen wird, die nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D Form Features enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

20.147 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable

20.147.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer

Bestimmt die Linienart der Form Feature Layer Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.148 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

20.148.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer

Definiert die Linienstärke des Form Feature Layers. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

20.149 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable

20.149.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren

Steuert die Erkennung des Verbindungs-Designs mit deckungsgleichen Flächen und die Konvertierung in reguläre Verbindungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

20.150 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable

20.150.1 Netz Konvertierungs Modus

Spezifiziert den Netz zu 3D-Volumenkörper- oder Oberflächen-Konvertierungs-Modus mit den Befehlen INKÖRPKONV oder INFLÄCHKONV. Derzeit unterstützen wir nur die Konvertierung in facettierte Modelle, so dass die Werte 0 und 1, die der Konvertierung in glatte Modelle entsprechen, nicht zugänglich sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	2 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und optimiert 3: Das Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und nicht optimiert



20.151 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

20.151.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer

Definiert eine Farbe, die einem Layer zugewiesen wird, der nach den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D die Gesamt-Bemaßungs Beschriftungen enthält.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

20.152 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable

20.152.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer

Definiert den LinienTyp der Gesamt Beschriftungs Layer Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.153 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

20.153.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer

Definiert die Linienstärke des Biegungs Beschriftungs Layer. Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.
-1=VonLayer,-2=VonBlock,-3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211



Standardwert:	-3
---------------	----

20.154 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable

20.154.1 Lochparametrisierung

Steuert die Parametrisierung für gerade Löcher. Wenn **Löcher in eine Reihe konvertieren** aktiviert ist, werden die Löcher an den Laschen überprüft und zu einer parametrischen rechteckigen Reihe zusammengefasst. Wenn **Löcher parametrieren** aktiviert ist, werden Löcher, die nicht in Reihen enthalten sind, abhängig gemacht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Parametrisiert keine Löcher 1: Löcher parametrieren 2: Löcher in eine Reihe konvertieren

20.155 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable

20.155.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen

Wenn eingeschaltet, werden benachbarte ausgeformte Biegungen mit tangentialem Anschluss zu einer einzigen ausgeformten Biegung zusammengeführt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



20.156 SMSMARTFEATURES Systemvariable

20.156.1 Automatisches Aktualisieren von Blechkonstruktions Features

Steuert, ob Blechkonstruktions Features automatisch neu aufgebaut werden, wenn Blechkonstruktions Befehle ausgeführt wurden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Erlaubt die Neukonstruktion von Blechkonstruktions Befehlen 2: Automatisches Einprägen der Kanten nach dem Neuaufbau zulassen 4: Erlaubt die automatische Erstellung von Verbindungen nach der Erstellung von Biegungen

20.157 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable

20.157.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten

Steuert das Befehlsverhalten, um Situationen zu lösen, in denen der Befehl nicht eindeutig eine Fläche oder ein Objekt herausfinden kann, auf das sich der Eingangspunkt oder die 2D-Kurve bezieht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mit Eingabeaufforderung 1: Befehl fehlgeschlagen



20.158 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable

20.158.1 Biegung in Verbindung umwandeln

Wenn aktiviert, wird die Kante nach der Trennung zur Verbindung gebogen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

20.159 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable

20.159.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren

Steuert das Aussehen der zusammenfallenden Gehrungsflächen Reparatur Option in der Eingabeaufforderung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

20.160 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable

20.160.1 Orthogonale Biegungs Teilung

Legt das Teilungsverhalten fest, wenn eine geteilte Kurve eine Biegung berührt. Wenn aktiviert, wird die Teilungsrichtung für die Biegung orthogonal zur Biegeachse sein. Wenn deaktiviert, ist die Teilungsrichtung tangential zur geteilten Kurve.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



20.161 SMTARGETCAM Systemvariable

20.161.1 Ziel CAM

Definiert ein Ziel-CAM-System für das Abwickeln von Blechbauteile mit BricsCAD. Diese Einstellung wird mit dem Befehl BkAbwickeln benutzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

20.162 SNAPANG Systemvariable

20.162.1 Fang Winkel

Definiert die Rotation des Fang, Raster und Fadenkreuz für das aktuelle Ansichtsfenster relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

20.163 SNAPBASE Systemvariable

20.163.1 Fang Basis

Spezifiziert den Ursprung des Fang und Rasters im aktuellen Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

20.164 SNAPCOLOR Systemvariable

20.164.1 Fangfarbe (veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERCOLOR.

Nur BricsCAD



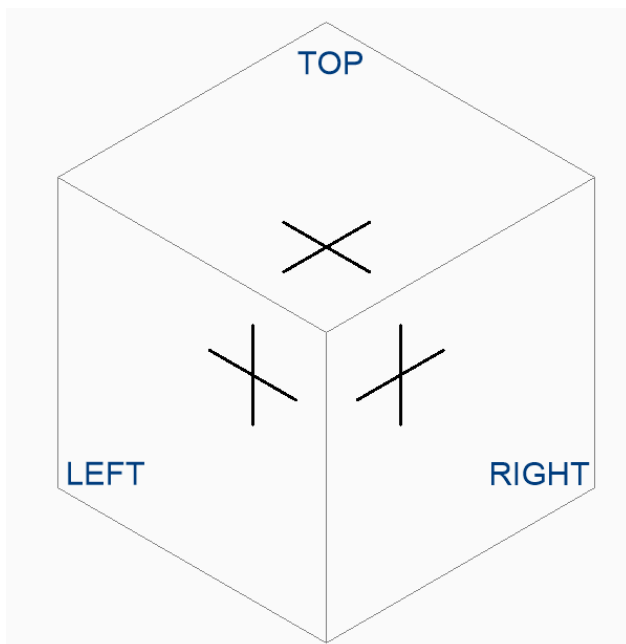
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

20.165 SNAPISOPAIR Systemvariable

20.165.1 Fang isometrische Ebene

Spezifiziert die isometrische Ebene des aktuellen Ansichtsfensters (links, oben oder rechts); wird verwendet, wenn SNAPSTYL isometrisch ist. Drücken Sie die Funktionstaste **F5**, um die entsprechende Zeichnungsebene einzustellen: **Links**, **Oben** oder **Rechts**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Links 1: Oben 2: Rechts





20.166 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

20.166.1 Fang Markierungs Farbe

Einstellung der Farbe für die Fang Markierung. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	20

20.167 SNAPMARKERSIZE Systemvariable

20.167.1 Fang Markierungs Größe

Spezifiziert die Größe der Fangmarkierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6

20.168 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable

20.168.1 Fang Markierungs Stärke

Spezifiziert die Stärke der Fangmarkierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	2



20.169 SNAPMODE Systemvariable

20.169.1 Fang Modus

Schaltet den Fang für das aktuelle Ansichtsfenster ein oder aus. Diese Einstellung wird überschrieben, wenn SNAPTYPE auf **Adaptive Raster Fang** eingestellt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang aus (für das aktuelle Ansichtsfenster) Ein (1): Fang ein (für das aktuelle AFenster)

20.170 SNAPSIZ Systemvariable

20.170.1 Fanggröße (Veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERSIZE.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

20.171 SNAPSTYL Systemvariable

20.171.1 Fang Stil

Legen fest ob der Fang-Stil für das aktuelle Ansichtsfenster rechtwinklig oder isometrisch ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang



20.172 SNAPTHICKNESS Systemvariable

20.172.1 Fanggröße (Veraltet)

Ersetzt durch SNAPMARKERTHICKNESS

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

20.173 SNAPTYPE Systemvariable

20.173.1 Fang Typ

Spezifiziert den Fangtyp für das aktuelle Ansichtsfenster: Rasterfang, Polarfang oder adaptiver Rasterfang. Während des **Adaptiven Raster Fang** wird der Rasterabstand in Abhängigkeit vom Verhältnis der aktuellen Zeicheneinheiten pro angezeigtem Pixel und der Einstellung AdaptiveGridStepSize berechnet. Diese Option hat Vorrang vor SNAPMODE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Raster Fang 1: Polar Fang 2: Adaptiver Raster Fang

20.174 SNAPUNIT Systemvariable

20.174.1 Fang Einheit

Definiert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters und gibt den Abstand zwischen den Fangpunkten an. Wenn SNAPSTYL den Wert 1 hat (isometrischer Fang), passt sich der SNAPUNIT X-Wert automatisch an den isometrischen Fang an. Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.5,0.5
---------------	---------

20.175 SOLIDCHECK Systemvariable

20.175.1 Volumen prüfen

Wechselt die 3D Volumenkörper Überprüfung für die aktuelle BricsCAD Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Volumenkörper-Validierung aus Ein (1): Volumen Gültigkeitsprüfung

20.176 SORTENTS Systemvariable

20.176.1 Sortiere Elemente

Spezifiziert die Objekt Anzeige Sortier-Ordnung. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Objektauswahl 2: Objektfang 4: Neuzeichnen 8: Mslide Bild Erzeugung 16: Regens 32: Plotten 64: PostScript Ausgabe



20.177 SPAADJUSTMODE Systemvariable

20.177.1 Modus anpassen

Der Anpassungs-Modus dient zur Glättung der Triangulierung. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine (Alles einzeln lassen) 1: Kein Raster (Anpassen von Punkte der umgebenden Dreiecken durch Verschieben von Knoten in die Mitte der umliegenden Knoten) 2: Alle (passt auch Raster-Knoten an)

20.178 SPACHECKLEVEL Systemvariable

20.178.1 Prüfstufe

Prüfstufe, die in PRÜFUNG und VOLKÖRPERBEARB zur Überprüfung von ACIS-Objekten verwendet wird. Der Wert 10 ist der niedrigste, der für die schnelle Überprüfung verwendet wird. Der Wert 70 ist das Maximum, das für eine umfassende, zeitaufwändige Prüfung verwendet wird. Prüfung wird verwendet, um offene Zeichnungen zu reparieren. VolKörperBearb bearbeitet die Flächen, Kanten und Körper von 3D Volumenkörpern und 2D-Regionen. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 70
Standardwert:	10



Mögliche Werte:	0: Basis Transformations Konsistenz, Basis Zeiger und kritische Topologieprüfungen. 10: Basis Geometrie Prüfungen. Überprüfung der zellulären Topologie. 20: Datenfreigabeprüfungen. Überprüfung der Stirnflächen- und Schleifenausrichtung. Mittlere Prüfungen der Kurvengeometrie. 30: Allgemeine Oberflächen Prüfungen. Überprüft auf Splitterflächen. 40: Degenerierte Spline-Oberflächen Prüfung. Kompatibilitätsprüfung zwischen Oberfläche und einer Pcurve's Oberfläche. Überprüft, ob COKANTE einen Partner auf einer einseitigen Fläche hat. 50: Körper Inhalts Prüfung. Kompatibilitätsprüfung zwischen der Position der Pcurve und der (nicht toleranten) Co-Kanten Position. 60: Konvexitätspunkte prüfen. 70: Klumpen- und Schalen-Inhalts Prüfungen. Überprüfung der Stirnflächen Verschneidung. Überprüfung der Kurvenparametrisierung.
-----------------	--

20.179 SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable

20.179.1 Raster Seitenverhältnis

Raster-Seitenverhältnis gibt das ungefähre Seitenverhältnis jeder Zelle im Raster an. Wenn der Wert nahe an 1 liegt wird die Zelle fast zu einem Quadrat. Dies garantiert nicht das Seitenverhältnis der Fasette, die nur einen Teil einer Zelle enthalten kann. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.180 SPAGRIDMODE Systemvariable

20.180.1 Raster-Modus

Steuert, wie das Rastern für Netz-Prozess verwendet wird. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Überhaupt kein Raster 1: Raster im Innenraum 2: Erlaubt es dem Raster auch die Modellkanten zu teilen 3: Raster nur in eine Richtung, u oder v

20.181 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

20.181.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Definiert die maximale Länge einer Facettenseite. Der empfohlene und voreingestellte Wert von 0 ermöglicht es der Software, einen optimalen Wert zu ermitteln und zu verwenden. Die Angabe einer zu kleinen Länge kann zu hoher Speicherbelegung und schlechter Performanz führen. Diese Variable wird ignoriert, wenn SPAUSEFACETRES verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.182 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

20.182.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Maximale Rasterlinien definieren die maximale Anzahl von Raster Unterteilungen. Dadurch wird verhindert, dass die Facetten-Daten von einer Fläche zu groß werden. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	512



20.183 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable

20.183.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien

Gibt die Mindestanzahl der U-Gitterlinien an. Es wird mindestens diese Anzahl an Rasterlinien in U-Richtung generiert. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

20.184 SPAMINVGRIDLINES Systemvariable

20.184.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien

Gibt die Mindestanzahl der V-Gitterlinien an. Es wird mindestens diese Anzahl an Rasterlinien in V-Richtung generiert. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

20.185 SPANORMALTOL Systemvariable

20.185.1 Normalen Toleranz

Die Normalen Toleranz gibt die maximale Normalen Abweichung zwischen zwei Senkrechten auf zwei benachbarten Facettenknoten in Grad an. Der richtige Wert ist in der Regel unabhängig von der Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	15.0
---------------	------

20.186 SPASURFACETOL Systemvariabel

20.186.1 Oberflächen Toleranz

Die Oberflächentoleranz gibt den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Fläche an. Der richtige Wert ist von der Modellgröße abhängig. Diese Variable wird bei der Ausgabe nach STL und PDF ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

20.187 SPATRIANGMODE Systemvariable

20.187.1 Triangulations Modus

Triangulations Modus identifiziert, welcher Teil des Netzes trianguliert werden soll. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Triangulation 1: Triangulieren überall 2: Triangulieren gegen die Umgrenzung 3: Auch die erste Raster-Ebene triangulieren 4: Triangulieren zu 3 Ebenen des Randes 5: Triangulieren zu 4 Ebenen des Randes



20.188 SPAUSEFACETRES Systemvariable

20.188.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Definiert, ob die Systemvariable FACETRES anstelle der normalen Toleranz verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

20.189 SPLFRAME Systemvariable

20.189.1 Spline-Umgrenzung

Gibt an, ob der Steuerungsrahmen für Spiralen ein- oder ausgeschaltet ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt den Steuerungsrahmen für Spiralen nicht an. Ein (1): Zeigt den Steuerungsrahmen für Spiralen an.

20.190 SPLINESEGS Systemvariable

20.190.1 Spline Segmente

Definiert wieviele Linien Segmente für spline-angepasste Polylinien erzeugt werden sollen (Spline Option beim Befehl PEDIT). Werte zwischen -32768 und 32768 werden akzeptiert. Mit einem negativen Wert wird eine angepasste-Kurve erzeugt. Eine angepasste-Kurve besteht aus Bogen-Segmente, so ergibt sich eine glattere Kurve, aber beim Generieren dauert es länger.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	32768 bis 32768



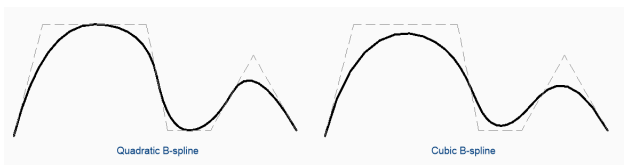
Standardwert:	8
---------------	---

20.191 SPLINETYPE Systemvariable

20.191.1 Spline-Typ

Spezifiziert welcher Kurven Typ zur Erzeugung von Splines durch den Befehl PEDIT benutzt werden soll: Quadratische B-Splines oder Kubische B-Splines.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 6
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline



20.192 SRCHPATH Systemvariable

20.192.1 Support Datei Suchpfad

Definiert den Ordner, in dem BricsCAD nach Schriftarten, Anpassung Dateien, Plug-ins, Zeichnungen zum Einfügen, Linientypen und Schraffur Muster suchen soll, wenn sich die Dateien nicht im aktuellen Ordner befinden. Suchpfade werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



20.193 SSFOUND Systemvariable

20.193.1 Plansatz gefunden

Zeigt den Plansatz-Dateinamen und Pfad, der der aktuellen Zeichnung zugeordnet ist an (falls er noch geöffnet ist).

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.194 SSLOCATE Systemvariable

20.194.1 Plansatz suchen

Spezifiziert, ob BricsCAD versucht einen Plansatz für eine Zeichnung die geöffnet wird zu suchen und zu öffnen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung nicht mit der Zeichnung Ein (1): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung mit der Zeichnung

20.195 SSMAUTOOPEN Systemvariable

20.195.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen

Steuert, ob der BricsCAD Plansatz-Manager angezeigt wird, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die einem Plansatz zugeordnet ist. SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, um den Plansatz automatisch anzuzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz-Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plansatz-Manager automatisch



20.196 SSMPOLLTIME Systemvariable

20.196.1 Plansatz-Manager Abfrage-Zeit

Definiert das Zeitintervall zwischen den automatischen Aktualisierungen der Statusdaten in einem Plansatz. SSMSHEETSTATUS muss zum Betrieb des Zeitgeber auf 2 festgelegt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	10 bis 600
Standardwert:	15

20.197 SSMSHEETSTATUS Systemvariable

20.197.1 Plansatz-Manager-Status

Steuert, wie die Statusdaten in einem Plansatz aktualisiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Status nicht automatisch aktualisieren 1: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird 2: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird und im Zeitintervall von SSMPOLLTIME

20.198 SSMSTATE Systemvariable

20.198.1 Plansatz-Manager-Status

Spezifiziert, ob der Plansatz-Manager aktiv ist oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Plansatz-Manager ist nicht aktiv 1: Plansatz-Manager ist aktiv

20.199 STACKPANELTYPE Systemvariable

20.199.1 Stack Panel Typ

Art der stapelbaren Andockpanel Container.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Feststehender Panelsatz mit horizontalen Textregisterkarten Schaltflächen 1: Flyout-Panelsatz mit einer Symbol-Registerkarte 2: Zusammenklappbarer Panelsatz mit vertikalen Symboltasten (außer wenn dieser oben oder unten angedockt ist)

20.200 STAIRWIDTH Systemvariable

20.200.1 Treppen Breite

Standardbreite der Treppe, die mit dem Befehl BIMTREPPE erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	40 für MEASUREMENT=0 (Inch) 1000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)



20.201 STAMPFONTSIZE Systemvariable

20.201.1 Schrift Größe

Legt die Schriftgröße für den Plot-Stempel fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.2

20.202 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

20.202.1 Schrift Stil

Legt den Schrift-Stil für den Plot Stempel fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Arial

20.203 STAMPFOOTER Systemvariable

20.203.1 Fußzeile

Legt die Fußzeile für den Plot-Stempel fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

20.204 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

20.204.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Gibt den Versatz der Plot-Stempelfußzeile von der linken Seite des druckbaren Bereichs an.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.205 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable

20.205.1 Stempelfußzeile Y-Versatz

Gibt den Versatz der Plot-Stempelfußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs an.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.206 STAMPHEADER Systemvariable

20.206.1 Kopfzeile

Legt die Kopfzeile für den Plot-Stempel fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

20.207 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable

20.207.1 Stempelkopfzeile X-Versatz

Spezifiziert den Versatz des Plot-Stempelkopfzeile von der linken Seite des druckbaren Bereichs an.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0



20.208 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

20.208.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Gibt den Versatz des Plot-Stempelkopfzeile vom oberen Rand des druckbaren Bereichs an.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.209 STAMPUNITS Systemvariable

20.209.1 Einheiten

Legt die Einheiten, in denen die Schriftgröße des Plot-Stempel angezeigt wird fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter

20.210 STANDARDOPTIONS Systemvariable

20.210.1 Standards Validierungsoptionen

Optionen zur Steuerung des Verfahrens zur Überprüfung von Normen. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Nicht standardkonforme Objekteigenschaften automatisch korrigieren 2: Ignorierte Probleme anzeigen

20.211 STANDARDSVIOLATION Systemvariable

20.211.1 Meldung von Standardverstößen

Spezifiziert, wie ein Benutzer über Standardverletzungen benachrichtigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Benachrichtigung ist ausgeschaltet 1: Ein Warndialog wird angezeigt 2: Ein Symbol wird in der Statusleiste angezeigt

20.212 STARTUP Systemvariable

20.212.1 Start

Legt die Anzeige der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Anzeige des Dialogs Vorlage wählen, oder verwenden Sie eine Standard-Zeichnungs-Vorlage-Datei (diese ist mit der System-Variable BASEFILE festgelegt) 1: Anzeigen der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start 2: Anzeigen der Startseite 3: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener Multifunktionsleiste)



20.213 STARTUPTODAY Systemvariable

20.213.1 Startup Heute (Veraltet)

Gibt an, ob das Fenster Heute verwendet wird oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Startdialogfeld anzeigen Ein (1): Das Fenster Heute anzeigen

20.214 STATUSBAR Systemvariable

20.214.1 Fenster Statusleiste

Steuert die Anzeige der Statusleiste. Der einzige Grund die Statusleiste auszuschalten ist, dass dadurch die Zeichnungsumgebung etwas vergrößert wird. Es macht viel mehr Sinn, sie eingeschaltet zu lassen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Statusleiste nicht anzeigen Ein (1): Zeige Statusleiste

20.215 STEPSIZE Systemvariable

20.215.1 Schrittgröße

Gibt die Größe der einzelnen Schritte in Zeichnungseinheiten an, wenn der Modus Gehen oder Flug benutzt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1e-6 bis 1e+6
Standardwert:	50.0



20.216 STEPSPERSEC Systemvariable

20.216.1 Schritte pro Sekunde

Definiert die Anzahl der Schritte pro Sekunde für den gehen oder fliegen Modus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 30.0
Standardwert:	24.0

20.217 STEPTHICKNESS Systemvariable

20.217.1 Stufen Stärke

Stärke der einzelnen Stufen, die mit dem Befehl BIMTREPPE erstellt wurden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

20.218 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable

20.218.1 STL Export Koordinaten Anpassung

Verschieben Koordinaten in alle positiven Oktanten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein



20.219 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable

20.219.1 Strukturbaum-Konfiguration

Name der aktiven Strukturbaum-Konfigurationsdatei. SRCHPATH wird zum Auffinden der Datei verwendet. Wenn Sie eine andere CST-Datei als die Standarddatei laden, ändert sich die Art und Weise, wie der Befehl STRUKTURPANEL Zeichnungsdaten darstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	"default.cst"

20.220 SURFTAB1 Systemvariable

20.220.1 Oberflächen-Aufstellung 1

Definiert die Anzahl der Tabulatoren die für REGELOB und TABOB erzeugt werden sollen. Es wird auch die Maschen-Dichte in M Richtung für REVSURF und EDGESURF definiert. Definiert die Maschen-Dichte in N Richtung für ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Die Variable SURFTAB1 steuert die Anzahl der Segmente der Rotationsoberfläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.221 SURFTAB2 Systemvariable

20.221.1 Oberflächen-Aufstellung 2

Spezifiziert die Maschendichte in N Richtung für ROTOB und KANTOB. Dann steuert die Variable SURFTAB2 die Anzahl der Segmente jedes Bogensegments im rotierenden Objekt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	6
---------------	---

20.222 SURFTYPE Systemvariable

20.222.1 Oberflächenanpassung-Typ

Definiert den Oberflächenanpassung-Typ der benutzt werden soll wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 8
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Oberfläche 6: Kubische B-Spline-Oberfläche 8: Bézier-Oberfläche

20.223 SURFU Systemvariable

20.223.1 Oberfläche U

Spezifiziert die Oberflächen Dichte in der M Richtung und die U Isolinien Dichte auf Oberflächen Objekten wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.224 SURFV Systemvariable

20.224.1 Oberfläche V

Spezifiziert die Oberflächen Dichte in der N Richtung und die V Isolinien Dichte auf Oberflächen Objekten wenn die Option Glättung im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.225 SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable

20.225.1 SVG gemischte Farbverläufe

Verwendung von gemischten Farbverläufe für komplexe Verlaufsfüllungen. Durch die Verwendung komplexer Farbverläufe wird die Datei größer.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verwenden Sie keine gemischten Farbverläufe. Ein (1): Verwenden Sie gemischte Farbverläufe.

20.226 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable

20.226.1 SVG Standard Bild-Erweiterung

Spezifiziert die Standarderweiterung für Bilder.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.png

20.227 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

20.227.1 SVG generische Schriftfamilie

Schriftart zum Ersetzen, wenn die entsprechende Schriftart fehlt.

Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial
- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman



- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace

20.228 SVGIMAGEBASE Systemvariable

20.228.1 SVG Bild-Basispfad

Pfad in den die zu kopierenden Bilder geschrieben werden (wenn nicht der absolute Dateipfade in die SVG geschrieben wird).

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

20.229 SVGIMAGEURL Systemvariable

20.229.1 SVG Bild-Url

Dem Bildnamen vorangestelltes Präfix (z.B.: "http://www.mysite.com/images/", oder "to/images/").

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen



20.230 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

20.230.1 SVG Linie-Stärken Skalierung

Größe an Pixel in Geräteeinheiten, die für die Skalierung von Linienstärken verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

20.231 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable

20.231.1 Svg Ausgabehöhe (in Pixel)

Ausgabehöhe (in Pixel). Nur gültig, wenn SVGSCALEFACTOR gleich Null ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	768

20.232 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable

20.232.1 Svg Ausgabebreite (in Pixel)

Ausgabebreite (in Pixel). Nur gültig, wenn SvgScaleFactor gleich Null ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1024

20.233 SVGPRECISION Systemvariable

20.233.1 SVG Floating-Point Genauigkeit

Definiert die Genauigkeit in Form von Nachkommastellen in Doubles (wie in printf("%.9g",...) - 9 Ziffern).



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6

20.234 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

20.234.1 Svg Skalierungsfaktor

1 Zeichnungseinheit = X Svg-Pixel.

Wird dieser Wert auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die Seitengröße SvgOutputWidth x SvgOutputHeight passt.

Bei einem positiven Wert wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie dem gewünschten Maßstab entspricht, wenn eine Zeicheneinheit der angegebenen Anzahl von SVG-Pixeln entspricht.

Z. B. $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$ - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 dwg Einheit in 1 mm Svg.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.235 SYSCODEPAGE Systemvariable

20.235.1 System Code Seite

Zeigt das System Code Seite, die durch das Betriebssystem festgelegt ist.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



21. T

21.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

21.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)

Definiert die Höhe des Dokumenten Registersteuerelements in Pixel.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	25

21.2 TABMODE Systemvariable

21.2.1 Tablett Modus

Spezifiziert die Verwendung eines Tablett. Verwenden Sie den Befehl TABLETT, um ein Tablett zu konfigurieren.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Befehls Auswahl Modus Ein (1): Digitalisier-Modus

21.3 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable

21.3.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)

Mit diesem Stil haben alle Registerkarten die gleiche Breite Ein/Aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Registerkarten haben keine feste Breite Ein (1): Alle Registerkarten haben eine feste Breite

21.4 TANGENTLENGHTYPE Systemvariable

21.4.1 Tangenten Längentyp

Definiert den standardmäßigen Durchflussarmatur Tangenten Längen Typ.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

21.5 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

21.5.1 Tangenten Längenwert

Spezifiziert den standardmäßigen Durchflussarmatur Tangenten Längen Wert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

21.6 TARGET Systemvariable

21.6.1 Ziel

Spezifiziert die Position des Zielpunktes im aktuellen Ansichtsfenster.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
------	----------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

21.7 TDCREATE Systemvariable

21.7.1 Zeit/Datum erzeugt

Zeigt die Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung erstellt wurde (im julianisch Tag Format).

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.8 TDINDWG Systemvariable

21.8.1 Zeit/Datum in Zeichnung

Zeigt die Gesamtbearbeitungszeit der aktuellen Zeichnung in Tagen an. Format: >Anzahl der Tage<.>dezimal Bruchteil eines Tages<

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.9 TDUCREATE Systemvariable

21.9.1 Zeit / Datum Universal erstellen

Zeigt die universelle Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung erstellt wurde (im julianisch Tag Format).

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.10 TDUPDATE Systemvariable

21.10.1 Zeit/Datum Update

Zeigt die lokale Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert wurde (im julianisch Tag Format).



Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.11 TDUSRTIMER Systemvariable

21.11.1 Zeit/Datum Benutzerzeit

Zeigt den Benutzer abgelaufenen Timer an. Sie können den Timer mit dem Befehl Zeit starten, stoppen und zurücksetzen.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.12 TDUUPDATE Systemvariable

21.12.1 Zeit/Datum universelles Update

Zeigt die universelle Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert wurde (im julianisch Tag Format).

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.13 TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable

21.13.1 T-Stück Länge Typ

Definiert den Standard T-Stück Tangentenlängen Typ.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert
-----------------	---

21.14 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

21.14.1 T-Stück Länge Wert

Definiert den Standard T-Stück Tangentenlängen Wert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

21.15 TEMPLATEPATH Systemvariable

21.15.1 Vorlagen Pfad

Definiert den Pfad zum Vorlagen Ordner.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

21.16 TEMPPREFIX Systemvariable

21.16.1 Temporär Pfad

Enthält den Ordner Namen der temporären Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.17 TEXTANGLE Systemvariable

21.17.1 Text Winkel

Speichert den Winkel der zuletzt platzierten Text Objekte.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.18 TEXTED Systemvariable

21.18.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte

Spezifiziert den Typ des Editors für die Arbeit mit einzeiligen Textobjekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: In-Place-Editor 1: Popup-Dialog 2: In-Place-Editor mit wiederholter Eingabe

21.19 TEXTEDITMODE Systemvariable

21.19.1 Text Bearbeitungs Modus

Spezifiziert, ob Textbearbeitungsbefehle (DDEDIT) automatisch die Objektauswahl wiederholt oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Multiple Bearbeitungs Modus (Befehl wird wiederholt bis er abgebrochen wird) 1: Einzel Bearbeitungs Modus (Befehl endet nach dem Bearbeiten eines Textobjektes) 2: Automatischer Bearbeitungs Modus (einzeln bei Bearbeitung von vorgewähltem Text, mehrfach wenn kein Text vorgewählt wurde)



21.20 TEXTEVAL Systemvariable

21.20.1 Text Auswertung

Spezifiziert die Verarbeitungsmethode für Befehlszeilentextstrings. Wenn die Systemvariable TEXTEVAL auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:

Text: (* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung ($\pi \times 2$) wird als Text dargestellt: 6.283185

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder '!' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, als auch für nichtausführbare reine Text Eingaben

21.21 TEXTFILL Systemvariable

21.21.1 Text gefüllt

Spezifiziert ob TrueType Schriftarten mit dem Befehl PSOUT und beim Rendern gefüllt oder nur mit ihren Umrandungslinien ausgegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen von Text als Umrandung 1: Anzeigen von Text als gefülltes Bild



Filled Text Outlined Text Filled text Outlined text

21.22 TEXTQLTY Systemvariable

21.22.1 Textqualität (Mac & Linux)

Spezifiziert die Glätte von TrueType Schriftarten für das Plotten und Rendern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50
Mögliche Werte:	0: Keine Verbesserung der Glätte des Textes 100: Maximale Leistung zum Glätten von Textzeichen

21.23 TEXTSIZE Systemvariable

21.23.1 Schriftgröße

Spezifiziert die Vorgabe-Höhe für neue Text-Objekte. TEXTSIZE hat keine Auswirkungen, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.5

21.24 TEXTSTYLE Systemvariable

21.24.1 Text Stil

Speichert den Namen des aktuellen Textstils.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

21.25 TEXTUREMAPPATH Systemvariable

21.25.1 Textur-Map Pfad

Definiert den/die Pfad(e) für den/die Ordner der Texture Maps.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

21.26 THICKNESS Systemvariable

21.26.1 Objekthöhe

Speichert die aktuelle 3D Stärke.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

21.27 THREADDISPLAY Systemvariable

21.27.1 Gewinde Darstellung

Definiert die Gewindeanzeige für Bauteile, die mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1): Gewinde Anzeige



21.28 THUMBSIZE Systemvariable

21.28.1 Vorschau Bildgröße

Definiert die maximale Größe für generierte Vorschaubilder in Pixel an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

21.29 TILEMODE Systemvariable

21.29.1 Tilemode

Aktiviert die Modell Registerkarte oder die zuletzt aktive Layout Registerkarte.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aktiviert die zuletzt aktive Layout Registerkarte (Papierbereich) 1: Aktiviert die Modell Registerkarte

21.30 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

21.30.1 Kachel Modus Licht synch

Spezifiziert die Synchronisierung der Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Modelbereiches. (Nur für den internen Gebrauch)



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren

21.31 TIMEZONE Systemvariable

21.31.1 Zeitzone

Legt die Zeitzone für die Sonne in der Zeichnung fest. Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-12000 bis 13000
Standardwert:	-8000



Mögliche Werte:	<p>-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Hawaii</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alaska</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Pacific time (US & Kanada); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA & Kanada)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Kanada)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) Mittelamerika</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Kanada)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Neufundland</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasilia</p> <p>-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Grönland</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Azoren</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is.</p> <p>0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit</p> <p>1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monrovia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien</p> <p>1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb</p> <p>1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika</p> <p>2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bukarest</p> <p>2002: (GMT+02:00) Kairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalem</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teheran</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat</p> <p>4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan</p> <p>4300: (GMT+04:30) Kabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi</p> <p>5450: (GMT+05:45) Kathmandu</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
-----------------	--

21.32 TOOLBARMARGIN Systemvariable

21.32.1 Werkzeugkasten Rand

Rand, in Pixeln, trennende Reihen von Schaltflächen in den Werkzeugkästen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	0

21.33 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable

21.33.1 Werkzeug Schaltflächen Größe

Spezifiziert die Größe der Schaltflächen in Werkzeugkästen.



Figure 7: Klein



Figure 8: Große



Figure 9: Extra groß

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen
-----------------	---

21.34 TOOLICONPADDING Systemvariable

21.34.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken

Größe, in Pixeln, des leeren Bereichs um die Symbole der Werkzeugkästen herum

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0

21.35 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

21.35.1 Werkzeugpaletten Pfad

Definiert den/die Pfad(e) für den/die Ordner der Werkzeugpaletten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

21.36 TOOLTIPDELAY Systemvariable

21.36.1 Tooltipp Verzögerung

Spezifiziert die Verzögerung, nach der Tooltips erscheinen (in Millisekunden).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	500



21.37 TOOLTIPS Systemvariable

21.37.1 Tooltips

Schaltet die Anzeige der Tooltips für Werkzeugkästen, Multifunktionsleiste, Quad und Eigenschaften um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Tooltips nicht anzeigen Ein (1): Tooltips anzeigen

21.38 TPSTATE Systemvariable

21.38.1 Werkzeugpaletten Leisten Status

Definiert, ob die Werkzeugpaletten Leiste sichtbar ist oder nicht.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Werkzeugpaletten Leiste ist unsichtbar 1: Werkzeugpaletten Leiste ist sichtbar

21.39 TRACEWID Systemvariable

21.39.1 Bandbreite

Spezifiziert die Standardbreite für neue Bänder.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



21.40 TRACKPATH Systemvariable

21.40.1 Spur Pfad

Spezifiziert die Anzeige für polare und Objekt Fang Spuren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt die Objekt Fang Spur am kompletten Bildschirm an 1: Zeigt Objekt Fang Spur nur zwischen dem Ausrichtung Punkt und dem Von Punkt zur Cursor Position 2: Zeige polare Spuren nicht an 3: Zeige polare oder Objekt Fang Spuren nicht an

21.41 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

21.41.1 Transparenz Anzeige

Definiert, ob die Objekt-Transparenz, bei der Anzeige am Bildschirm aktiviert ist

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

21.42 TRAYICONS Systemvariable

21.42.1 Fach-Symbole

Schaltet die Anzeige der Benachrichtigungssymbole in der Statusleiste um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Fach nicht anzeigen Ein (1): Fach anzeigen
-----------------	--

21.43 TRAYNOTIFY Systemvariable

21.43.1 Fach benachrichtigen

Schaltet die Anzeige von Benachrichtigungsballons für die laufenden Dienste im Statusleisten-Fach um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Benachrichtigungen anzeigen

21.44 TRAYTIMEOUT Systemvariable

21.44.1 Fach Zeitüberschreitung

Spezifiziert die Anzeigezeit (in Sekunden) für Servicemeldungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0

21.45 TREADLENGTH Systemvariable

21.45.1 Bevorzugte Laufflächenlänge

Bevorzugte Trittlänge der mit dem Befehl BIMSTAIR erstellten Treppe.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	11.5 für MEASUREMENT=0 (Inch) 290.0 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)
---------------	---

21.46 TREEDEPTH Systemvariable

21.46.1 Baum Tiefe

Definiert die maximale Anzahl an Zweigen in die der Index geteilt werden kann, um die Leistung zu verbessern.

Wenn der Wert auf null gesetzt ist, werden Objekte immer in Datenbankreihenfolge verarbeitet, ohne Leistungsvorteile durch die räumliche Indizierung.

Wenn diese Option auf einen positiven Wert festgelegt ist, wird die räumliche Indizierung angewendet und unterstützt bis zu fünf Ziffern. Die ersten drei Ziffern stehen für den Modelbereich und die verbleibenden Ziffern für den Papierbereich.

Bei einem negativen Wert werden die Z-Koordinaten aller Objekte ignoriert, unabhängig davon, ob sie sich im Modell- oder Papierbereich befinden. Da Z-Koordinaten ignoriert werden, ist ein negativer Wert für 2D-Zeichnungen am besten geeignet und effizient.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3020
Mögliche Werte:	0: Räumliche Indizierung unterdrücken >0: Räumliche Indizierung anwenden <0: Z-Koordinaten ignorieren

21.47 TREEMAX Systemvariable

21.47.1 Baum Maximum

Beim Regenerieren einer Zeichnung schränkt TREEMAX die Benutzung des Speichers durch Einschränkung der Knoten im Spatial Index (oct-tree) ein. Indem Sie mit TREEMAX eine feste Grenze setzen, können Sie Zeichnungen laden, die auf Systemen mit mehr Speicher als Ihr System und mit einer größeren TREEDEPTH erstellt wurden, als Ihr System verarbeiten kann. Diese Zeichnungen haben, wenn sie nicht markiert sind, einen Okt-tree, der so groß ist, dass er mehr Speicher verbraucht, als auf Ihrem Computer verfügbar ist. TREEMAX bietet auch einen Schutz vor Experimenten mit unverhältnismäßig hohen TREEDEPTH Werten.

Typ:	Lang
------	------



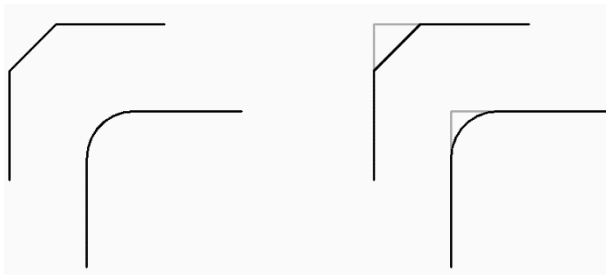
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10000000

21.48 TRIMMODE Systemvariable

21.48.1 Stutzen Modus

Legt fest ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinen Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen



21.49 TRUSTEDPATHS Systemvariable

21.49.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien

Ordner, aus denen ausführbare Dateien geladen werden können.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	



21.50 TSPACEFAC Systemvariable

21.50.1 Text Abstand Faktor

Definiert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Faktor der Text Höhe. Werte zwischen 0.25 und 4 werden angenommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0.25 bis 4.0
Standardwert:	1.0

21.51 TSPACETYPE Systemvariable

21.51.1 Text Leerzeichen Typ

Definiert den Typ des Zeilenabstands, der für mehrzeiligen Text verwendet wird.

- Mindestens: Passt den Zeilenabstand auf der Grundlage des/der höchsten Zeichens/Zeichen in einer Zeile an.
- Genau: Verwendet den angegebenen Zeilenabstand, unabhängig von der Größe der einzelnen Zeichen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Mindestens 2: Genau

21.52 TSTACKALIGN Systemvariable

21.52.1 Text gestapelt ausgerichtet

Spezifiziert die vertikale Ausrichtung von gestapelten Texten: unten, mitte oder oben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Unten ausrichten 1: Mittig ausrichten 2: Oben ausrichten

21.53 TSTACKSIZE Systemvariable

21.53.1 Text Stapel Größe

Definiert die Prozentzahl wie die Höhe eines Bruch Textes sich relative zur aktuelle Texthöhe verhält. Werte zwischen 25 und 125 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	25 bis 125
Standardwert:	70

21.54 TTFASTEXT Systemvariable

21.54.1 TrueType Text Anzeige- und Druck-Modus

Flags steuern, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text gezeichnet/gedruckt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Zeige Text als Text an 2: Drucke/Voransicht Text als Text



22. U

22.1 UCSAXISANG Systemvariable

22.1.1 BKS Achsen Winkel

Einstellung des Vorgabe-Winkels in Grad für die Rotation eines BKS um die X, Y, Z Achse, wenn der BKS Befehl benutzt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	5 bis 180
Standardwert:	90

22.2 UCSBASE Systemvariable

22.2.1 BKS Basis

Speichert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	"WORLD"

22.3 UCSDetect Systemvariable

22.3.1 BKS erkennen

Steuert das dynamische BKS. Das dynamische BKS ist ein temporäres BKS, das automatisch aktiviert wird, wenn der Mauszeiger über die Fläche eines 3D-Volumenkörpers oder einem 2D-Objekt bewegt wird. Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 3



Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	Negativ: Dynamisches BKS deaktivieren 1: Aktiviert für Flächen von 3D-Volumenkörpern und Regionen. 2: Aktivieren für 2D-Objekte

22.4 UCSFOLLOW Systemvariable

22.4.1 BKS folgt

Spezifiziert, ob eine Draufsicht (eine Draufsicht gezoomt auf Grenzen) automatisch generiert wird, wenn sich das BKS ändert. Es wird empfohlen, in diesem Fall UCSDETECT auszuschalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Draufsicht beim Ändern des BKS nicht anzeigen Ein (1): Bei BKS-Wechsel Draufsicht anzeigen

22.5 UCSICON System Variable

22.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und die Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert:

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: am Ursprung

22.6 UCSICONPOS Systemvariable

22.6.1 BKS Icon Position

Spezifiziert die nicht am Ursprung liegende Position des BKS-Symbols.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten rechts 1: Unten links 2: Oben rechts 3: Oben links

22.7 UCSNAME Systemvariable

22.7.1 BKS-Name

Definiert den Namen des BKS für das aktuelle AFenster im aktuellen Arbeitsbereich.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

22.8 UCSORG Systemvariable

22.8.1 BKS Ursprung

Speichert den Ursprung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0



22.9 UCSORTHO Systemvariable

22.9.1 BKS orthographische

Steuert, ob die zugehörige orthographische BKS-Einstellung automatisch aktiviert wird oder nicht, wenn eine orthographische Ansicht mit Befehl -AUSSCHNT oder dem BlickVon-Widget eingestellt wird, (außer NAVVCUBEORIENT ist auf BKS festgelegt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, nicht automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren Ein (1): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren

22.10 UCSVIEW Systemvariable

22.10.1 BKS Ansicht

Definiert, ob das aktuelle BKS mit einer benannten Ansicht gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Aktuelle BKS nicht mit benannter Ansicht speichern Ein (1): Speichern das aktuelle BKS mit benannter Ansicht

22.11 UCSVP Systemvariable

22.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert). Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)

22.12 UCSXDIR Systemvariable

22.12.1 BKS X-Richtung

Speichert die X-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1,0,0

22.13 UCSYDIR Systemvariable

22.13.1 BKS Y Richtung

Speichert die Y-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,1,0

22.14 UNDOCTL Systemvariable

22.14.1 Zurück-Steuerung

Definiert den Status des ZURÜCK Befehls. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv

22.15 UNDOMARKS Systemvariable

22.15.1 Zurück Marken

Zeigt die aktuelle Anzahl, der durch die Zurück Steuerung unter Benutzung der MARKIERUNGS Option, platzierten Marken. Die Optionen MARK und BACK sind nicht verfügbar, wenn eine Gruppe gerade aktiv ist. Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.16 UNITESURFACES Systemvariable

Angrenzende Oberflächen vereinigen.

Definiert, ob benachbarte extrudierte/rotierte Oberflächen vereinigt werden sollen oder nicht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	Aus (0): Angrenzende Oberflächen vereinigen Ein (1): Angrenzenden Oberflächen nicht vereinigen

22.17 UNITMODE Systemvariable

22.17.1 Einheiten Modus

Definiert, wie "Imperiale"-Einheiten angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen

22.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable

22.18.1 Communicator verwenden

Zeigt an, dass eine Communicator-Lizenz aktiviert wurde. Wenn die Lizenz geändert wird, tritt die neue Lizenzstufe nach einem Neustart des Programms in Kraft.

- 0: Keine Lizenz, Communicator Import- und Exportformate sind nicht verfügbar.
- 1: Testversion, führt den Communicator im Testmodus aus und läuft nach 30 Tagen ab.
- 2: Vollständig, führt den vollständigen Communicator Import-Export-Satz aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator nicht verwenden 1: Verwendung der Communicator-Testversion 2: Verwendung des Communicator

22.19 USERI1 Systemvariable

22.19.1 Benutzer Ganzzahl 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
---------------	---

22.20 USERI2 Systemvariable

22.20.1 Benutzer Ganzzahl 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.21 USERI3 Systemvariable

22.21.1 Benutzer Ganzzahl 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.22 USERI4 Systemvariable

22.22.1 Benutzer Ganzzahl 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



22.23 USERI5 Systemvariable

22.23.1 Benutzer Ganzzahl 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.24 USERR1 Systemvariable

22.24.1 Benutzer Reell 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.25 USERR2 Systemvariable

22.25.1 Benutzer Reell 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.26 USERR3 Systemvariable

22.26.1 Benutzer Reell 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.27 USERR4 Systemvariable

22.27.1 Benutzer Reell 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.28 USERR5 Systemvariable

22.28.1 Benutzer Reell 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um reale numerische Werte zu speichern.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.29 USERS1 Systemvariable

22.29.1 Benutzer Zeichenkette 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



22.30 USERS2 Systemvariable

22.30.1 Benutzer Zeichenkette 2

Die zweite von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.31 USERS3 Systemvariable

22.31.1 Benutzer Zeichenkette 3

Die dritte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.32 USERS4 Systemvariable

22.32.1 Benutzer Zeichenkette 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.33 USERS5 Systemvariable

22.33.1 Benutzer Zeichenkette 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



22.34 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

22.34.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Definiert, ob ein zusätzlicher Ordner im Dateidialog für die Befehle "Öffnen", "SichAls" und "Einfügen" angezeigt werden soll. (nur Windows-Plattform)

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



23. V

23.1 VBAMACROS Systemvariable

23.1.1 Makros aktivieren

Definiert, ob Makros aktiviert werden, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

23.2 VENDORNAME Systemvariable

23.2.1 Anbieter Name

Zeigt den Anbieter Namen.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"Bricsys"

23.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable

23.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung

Definiert, ob BIMSCHNITTAKT zusätzliche Diagnosen ausgibt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	1
---------------	---

23.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable

23.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad

Spezifiziert den Ordner, in dem die Versionskontroll-Einstellungen konfiguriert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

23.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable

23.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle

Spezifiziert den Ordner, in dem Versionskontrollprojekte standardmäßig gespeichert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

23.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

23.6.1 Version anpassbare Dateien

Aktuelle Version der CUI und PGP Dateien.

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

23.7 VIEWCTR Systemvariable

23.7.1 Ansicht Zentrum

Definiert den Mittelpunkt des aktuellen Ansichtsfensters, ausgedrückt in BKS-Koordinaten.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
------	----------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

23.8 VIEWDIR Systemvariable

23.8.1 Ansichtsrichtung

Spezifiziert die aktuelle Ansichtsfensters Blickrichtung, ausgedrückt in BKS-Koordinaten.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

23.9 VIEWMODE Systemvariable

23.9.1 Ansichts Modus

Spezifiziert den Ansichtsmodus des aktuellen Ansichtsfensters. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert. Wenn "Schneiden vorne nicht bei Auge" (16) ein ist, wird der vordere Schneideabstand durch (FRONTZ) definiert. Wenn aus, wird die Schnittebene durch den Kamera Punkt gehen (Vektoren hinter der Kamera werden nicht angezeigt). Dieses Flag wird ignoriert, wenn das Schneiden vorne Bit (2) aus ist.

Schreibgeschützt

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Mögliche Optionen:	0: Ausgeschaltet 1: Perspektivische Ansicht aktiv 2: Schneiden vorn ein 4: Schneiden hinten ein 8: "Modus ""BKS folgen"" ein" 16: Schneiden vorn nicht bei Auge

23.10 VIEWSIZE Systemvariable

23.10.1 Ansichts Größe

Definiert die Ansichtshöhe, gemessen in Zeichnungseinheiten, für das aktuelle Ansichtsfenster.

Schreibgeschützt



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.11 VIEWTWIST Systemvariable

23.11.1 Ansichts Drehung

Spezifiziert den Verdrehungswinkel der Ansicht, gemessen relativ zum WKS, für das aktuelle Ansichtsfenster.

Schreibgeschützt

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

23.12 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable

23.12.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich

Spezifiziert, ob die Modell-Dokumentation Zeichnungs Ansichten automatisch aktualisiert werden, wenn sich das Quell-Modell ändert. Wenn ausgeschaltet, aktualisiert der Befehl **AnsAkt** manuell die Zeichnungsansichten, die mit den Befehlen **GrundAns** und **AnsSchnitt** erstellt wurden. Dies funktioniert nur im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnungsansichten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): Zeichnungsansichten automatisch aktualisieren

23.13 VISRETAIN Systemvariable

23.13.1 Sichtbarkeit erhalten

Spezifiziert die Sichtbarkeit, die Farbe, den Linientyp, die Linienstärke und, wenn PSTYLEPOLICY auf AUS (0) gesetzt ist, die Plotstile von xref-abhängigen Layern. Sie spezifiziert auch, ob verschachtelte xref-Pfadänderungen gespeichert werden.



Wenn Aus (0): Änderungen, die an xref-abhängigen Layern in der aktuellen Zeichnung vorgenommen werden, sind nur in der aktuellen Sitzung gültig und werden nicht mit der Zeichnung gespeichert. Wenn die aktuelle Zeichnung wieder geöffnet wird, wird die Layertabelle aus der Referenzzeichnung neu geladen und die aktuelle Zeichnung spiegelt diese Einstellungen wider. Die betroffenen Layer-Einstellungen sind: Ein, Aus, Einfrieren, Auftauen, Farbe, LTyp, LStärke und PStil (wenn PSTYLEPOLICY auf 0 gesetzt ist).

Wenn Ein (1): Die Layer-Einstellungen werden mit der Layertabelle der aktuellen Zeichnung gespeichert und bleiben von Sitzung zu Sitzung erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus, die Layer-Tabelle, wie in der Referenz Zeichnung (Xref) gespeichert hat, Vorrang. 1: Ein, Xref-abhängige Layer Änderungen in der aktuellen Zeichnung haben Vorrang.

23.14 VOLUMEPREC Systemvariable

23.14.1 Volumen Präzision

Legt die Anzahl der Dezimalstellen die für Volumen angezeigt werden, wenn das Volumen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC (Linear Unit Precision) verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1



Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	---

23.15 VOLUMEUNITS Systemvariable

23.15.1 Volumen Einheiten

Definiert eine Liste von Einheiten, die für die Anzeige von Volumen verwendet werden, wenn das Volumen Bit von PROPUNITS auf EIN steht. Wenn leer, werden alle Volumen mit der aktuellen Zeichnungseinheit angezeigt. Wenn eine oder mehrere Einheiten im Dialog VolumeUnits ausgewählt werden, verwendet das Programm die Einheit, die am besten passt. Das Bit "Volumen Format Eigenschaften" der Variablen "PROPUNITS" muss aktiviert sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

23.16 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable

23.16.1 Ansichtsfenster maximiert

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist. Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Nur AutoCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert
-----------------	--

23.17 VPROTATEASSOC Systemvariable

23.17.1 Ansicht drehen

Erlaube die Drehung der Ansicht in einem Ansichtsfenster, wenn ein Ansichtsfenster gedreht wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein

23.18 VSMAX Systemvariable

23.18.1 Virtueller Bildschirm maximum

Zeigt die Koordinaten des oberen-rechten Eckes des aktuellen AFensters virtuellem Bildschirm.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

23.19 VSMIN Systemvariable

23.19.1 Virtueller Bildschirm minimum

Zeigt die Koordinaten des linke-unteren Eckes des aktuellen AFensters virtuellem Bildschirm.

Schreibgeschützt

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



23.20 VTDURATION Systemvariable

23.20.1 Ansichts Übergangs Dauer

Spezifiziert die Dauer der animierten Ansichtsübergänge in Millisekunden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5000
Standardwert:	750

23.21 VTENABLE Systemvariable

23.21.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Gibt an, ob animierte Ansichtsübergänge für Zoom-/Schwenk- und/oder für Ansichtsrehvorgänge aktiviert sind. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus

23.22 VTFPS Systemvariable

23.22.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Gibt die minimale FPS (Frames pro Sekunde) an, die für die Aktivierung von animierten Ansichtsübergängen erforderlich ist. Das ist standardmäßig 7, was bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 (=1000/7) Millisekunden dauern sollte. Wenn der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, wird keine Animation verfügbar sein.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 30
Standardwert:	7



24. W

24.1 WALLWIDTH Systemvariable

24.1.1 Vorgabe Wandbreite

Standardbreite der Wände bei Verwendung von BIMQUICKDRAW.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES Systemvariable

24.2.1 Warnmeldungen

Steuert, ob Warnmeldungen in bestimmten Situationen angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1048575



Mögliche Optionen:	1: Auswahl von 3D Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering 2: Ändern von Werkzeug-Eigenschaft im Dialog Anpassen 4: Löschen von benutzerdefinierten Eigenschaft eines Plans 8: Objekt auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschieben 16: Speichern als vorherigen Version unterstützt einige Objekte nicht 32: Erkenne modifiziert Anhänge beim Öffnen der Haupt Zeichnung 64: Anlegen neuer Layer die nicht zum aktuellen Layer-Filter passen 128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet 256: Erweitern der Kategorie Massen im Eigenschaften Panel 512: Löschen von Elementen im Dialog Anpassen 1024: Publizieren: Planliste speichern 2048: Lösche Layouts im Seiten-Einrichtung Explorer 4096: Massen Eigenschaften Berechnung dauert lange 8192: Reihe Bearbeitungs Zustand 16384: Inkompatible Einheiten 32768: Die modifizierte Blockdefinition führt dazu, dass alle zugehörigen Blockreferenzen aktualisiert werden 65536: Eine Datenverbindung hat sich geändert, alle Tabellen, die diese Verbindung verwenden, müssen möglicherweise aktualisiert werden 131072: GRUNDANS Verwendung für Architekturzeichnungen 262144: Erweitern einer geschlossenen Kategorie im Eigenschaften Panel 524288: Eine leere Kategorie wird aus dem Eigenschaften Panel entfernt
--------------------	--

24.3 WHIPARC Systemvariable

24.3.1 Bogendarstellung

Definiert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt werden sollen oder als aneinandergehängte Vektoren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kreise und Bögen als aneinandergehängte Vektoren anzeigen 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen



24.4 WHIPTHREAD Systemvariable

24.4.1 Whip threads

Gibt an, ob das Regen und Neuzeich im Multithreading-Verfahren erfolgen soll, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt. Noch nicht unterstützt. Wenn die Multithreading-Verarbeitung für Neuzeichnen-Operationen verwendet wird (Wert 2 oder 3), ist die Reihenfolge der mit dem ZEICHREIHENF Befehl angegebenen Objekte für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten. Der Wert wird als Bitcode gespeichert, der sich aus der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen ergibt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Multithreading-Verarbeitung 1: Regeneration Multithread - Verarbeitung 2: Neuzeichnen Multithread- Verarbeitung

24.5 WINDOWAREACOLOR Systemvariable

24.5.1 Fenster Bereich Farbe

Stellt die Farbe für Fenster Auswahl Bereiche ein. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

24.6 WIPEOUTFRAME Systemvariable

24.6.1 Abdeck-Rahmen

Bestimmt die Anzeige von Abdeck-Rahmen für Abdeck-Objekte. Wenn 0: Rahmen werden vorübergehend für die Objektauswahl und die Auswahlvorschau angezeigt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

24.7 WMFBKGND Systemvariable

24.7.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund hängt von WMFFOREGND ab Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert

24.8 WMFFOREGND Systemvariable

24.8.1 Windows Meta File Vordergrund

Spezifiziert, wie der Vordergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird. WMFFOREGND gilt nur, wenn WMFBKGND auf 0 gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Aus (0): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe dunkler als die Hintergrundfarbe ist Ein (1): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe heller als die Hintergrundfarbe ist
-----------------	---

24.9 WNDLMAIN Systemvariable

24.9.1 Haupt Fenster Status

Speichert den Status des Haupt Grafik-Fensters.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Minimieren 2: Maximiert

24.10 WNDLSCRL Systemvariable

24.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten auf dem Haupt Grafik Fenster.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen



24.11 WNDLTEXT Systemvariable

24.11.1 Text Fenster Status

Speichert den Status des Text Fensters.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Unsichtbar 1: Normal 2: Minimieren 3: Maximiert

24.12 WNDPMAIN Systemvariable

24.12.1 Haupt Fenster oben links

Speichert die obere linke Position des Haupt Grafik Fensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.13 WNDPTEXT Systemvariable

24.13.1 Text Fenster oben links

Speichert die obere linke Position des Text Fensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.14 WNDMAIN Systemvariable

24.14.1 Haupt Fenster Größe

Speichert die Größe des Haupt Grafikfensters.

Nur BricsCAD



Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.15 WNDSTEXT Systemvariable

24.15.1 Text Fenstergröße

Speichert die Größe des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.16 WORLDUCS Systemvariable

24.16.1 Welt BKS

Definiert, ob das BKS gleich dem WKS ist.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS

24.17 WORLDVIEW Systemvariable

24.17.1 Welt Ansicht

Spezifiziert ob das BKS während der Befehle DANSICHT und APUNKT zu WKS wechselt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: BKS bleibt ungeändert 1: Für die dauer des Befehls wechselt das BKS nach WKS, die Befehls Eingaben sind relativ zum aktuellen BKS
-----------------	---

24.18 WRITESTAT Systemvariable

24.18.1 Status schreiben

Zeigt den Zustand, mit dem eine Zeichnung geöffnet ist: schreibgeschützt oder beschreibbar. Diese Variable wird in LISP benutzt, um den Schreibstatus der Zeichnung festzustellen.

Schreibgeschützt

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann nicht in die Zeichnung schreiben Ein (1): In die Zeichnung kann geschrieben werden

24.19 WSAUTOSAVE Systemvariable

24.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Gibt an, ob an einem Arbeitsbereich vorgenommene Änderungen automatisch gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

24.20 WSCURRENT Systemvariable

24.20.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------



25. X

25.1 XCLIPFRAME Systemvariable

25.1.1 XRef abschnitt Rahmen

Spezifiziert die Anzeige der Xref-Abschneideumgrenzungen. Die Systemvariable FRAME hat Vorrang vor der Einstellung XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Abschneide-Grenzen ausblenden 1: Anzeige und Plot-Abschneide-Grenzen 2: Anzeigen, aber Abschneide-Grenzen nicht plotten

25.2 XDWGFADECTL Systemvariable

25.2.1 Xref Datenbank Ausblendregler

Spezifiziert den Fading-Level für XREF Einfügungen. Nicht-positive Werte deaktivieren das Fading.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	70

25.3 XEDIT Systemvariable

25.3.1 XRef bearbeitbar

Steuert die direkt Bearbeitung der aktuellen Zeichnung wenn diese von einer anderen Zeichnung referenziert wird.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

25.4 XFADECTL Systemvariable

25.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Stellt das Fading-Niveau für Referenzen ein die direkt bearbeitet werden. Diese Einstellung wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden. Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	50

25.5 XLOADCTL Systemvariable

25.5.1 XRef laden Steuerung

Noch nicht unterstützt. Steuert das Xref bei Bedarf laden und bestimmt, ob eine Kopie oder die ursprüngliche Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt



25.6 XLOADPATH Systemvariable

25.6.1 XRef lade Pfad

Spezifiziert einen Pfad, um temporäre Kopien von bedarfsgesteuerten Xrefs zu speichern (sehen Sie auch bei XRef laden Steuerung).

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

25.7 XNOTIFYTIME Systemvariable

25.7.1 XMelde Zeit

Definiert die Wartezeit in Minuten, zwischen der geprüft wird ob geänderte XRefs, Bildern und PDF-Dokumente vorliegen. Dies ist der Fall, wenn XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY und/oder PDFNOTIFY eingeschaltet sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10080
Standardwert:	5

25.8 XREFCTL Systemvariable

25.8.1 XRef Steuerung

Wechselt die Erzeugung von externen Referenzen Log Dateien (XLG) Ein/Aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Dateien schreiben Ein (1): Schreibe Log Dateien



25.9 XREFNOTIFY Systemvariable

25.9.1 XRef Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende XRef-Dokumente beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

25.10 XREFOVERRIDE Systemvariable

25.10.1 XRef Überschreibung

Definiert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

Wenn Aus (0): Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.

Wenn Ein (1): Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	AUS (0): Es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden EIN (1): Es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

26.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Änderung beim Zoomen, die bei jeder Mausrad Aktion durchgeführt wird, ob vorwärts oder rückwärts. Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann. Werte zwischen 3 und 100 werden akzeptiert. Je höher die Zahl, desto stärker die Veränderung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	3 bis 100
Standardwert:	40

26.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

26.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Maus Rad Zoom Richtung um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Drehen des Rads nach vorne vergrößert; drehen des Rads nach hinten verkleinert 1: Drehen des Rads nach vorne verkleinert; drehen des Rads nach hinten vergrößert