



Bricsys®

Referência de variáveis do sistema V21

Documentação do produto





Conteúdo

1.	System variable reference	50
1.1	System variable data types	50
1.2	System variables save location	50
1.3	Editing system variables	50
1.4	Searching for variables	51
2.		52
2.1	_PKSER variável de sistema	52
2.1.1	Packet serial	52
2.2	_QUADTABFLAGS variável de sistema	52
2.2.1	Sinalizadores de aba Quad	52
2.3	_VERNUM variável de sistema	52
2.3.1	Número da versão	52
3.	3	54
3.1	3DCOMPAREMODE variável de sistema	54
3.1.1	Modo de visualização para Comparar	54
3.2	3DOSMODE variável de sistema	54
3.2.1	Modo de snap da entidade 3D	54
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema	55
3.3.1	Cor do marcador de snap 3D	55
4.	A	56
4.1	ACADLSPASDOC variável de sistema	56
4.1.1	on_start.lsp para cada doc	56
4.2	ACADPREFIX variável de sistema	56
4.2.1	Caminho pasta do programa	56
4.3	ACADVER variável de sistema	56
4.3.1	Versão AutoCAD	56
4.4	ACISHLRRESOLUTION variável de sistema	57
4.4.1	Resolução da remoção de linhas escondidas	57
4.5	ACISOUTVER variável de sistema	57
4.5.1	Versão Acisout	57
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema	57
4.6.1	Tamanho de passo da grade adaptável	57
4.7	AFLAGS variável de sistema	58
4.7.1	Opções de atributo	58
4.8	ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema	58
4.8.1	Mover guias externamente	58
4.9	ALLOWTABMOVE variável de sistema	58
4.9.1	Mover abas	58
4.10	ALLOWTABSPLIT variável de sistema	59
4.10.1	Dividir abas	59
4.11	ANGBASE variável de sistema	59
4.11.1	Angulo base	59
4.12	ANGDIR variável de sistema	59
4.12.1	Direção do Angulo	59
4.13	ANNOALLVISIBLE variável de sistema	60
4.13.1	Visibilidade de anotação	60
4.14	ANNOAUTOSCALE variável de sistema	60



Conteúdo

4.14.1	Escala de anotação	60
4.15	ANNOSELECTED variável de sistema	61
4.15.1	O objeto selecionado é anotativo	61
4.16	ANNOTATIVEDWG variável de sistema	61
4.16.1	Desenho anotativo	61
4.17	ANTIALIASRENDER variável de sistema	62
4.17.1	Quantidade de anti-alias para renderizar	62
4.18	ANTIALIASSCREEN variável de sistema	62
4.18.1	Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela	62
4.19	APBOX variável de sistema	63
4.19.1	Caixa abertura snap	63
4.20	APERTURE variável de sistema	63
4.20.1	Abertura do snap	63
4.21	AREA variável de sistema	64
4.21.1	Área calculada	64
4.22	AREAPREC variável de sistema	64
4.22.1	Precisão de área	64
4.23	AREAUNITS variável de sistema	65
4.23.1	Unidades de área	65
4.24	ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema	65
4.24.1	Matrizes associativas	65
4.25	ARRAYEDITSTATE variável de sistema	65
4.25.1	Estado de edição da matriz	65
4.26	ARRAYTYPE variável de sistema	66
4.26.1	Tipo de matriz	66
4.27	ASSOCIATIVITY system variable	66
4.27.1	Associativity	66
4.28	ATTDIA variável de sistema	66
4.28.1	Diálogo de atributo	66
4.29	ATTMODE variável de sistema	67
4.29.1	Modo de visualizar atributo	67
4.30	ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema	67
4.30.1	Distância de atração das alças	67
4.31	ATTREQ variável de sistema	67
4.31.1	Configurações padrão para inserção	67
4.32	AUDITCTL variável de sistema	68
4.32.1	Controle da Inspeção	68
4.33	AUDITERRORCOUNT variável de sistema	68
4.33.1	Contagem de Erros na Inspeção	68
4.34	AUNITS variável de sistema	68
4.34.1	Tipo de unidade angular	68
4.35	AUPREC variável de sistema	69
4.35.1	Precisão da unidade angular	69
4.36	AUTOADOPTSIZEs system variable	69
4.36.1	Auto adopt sizes	69
4.37	AUTOCOMPLETEDelay variável de sistema	70
4.37.1	Atraso no auto-completar	70
4.38	AUTOCOMPLETEmode variável de sistema	70



Conteúdo

4.38.1	Modo de completar automaticamente	70
4.39	AUTOMENULOAD variável de sistema	71
4.39.1	Carregar automaticamente o menu	71
4.40	AUTORESETSCALES variável de sistema	71
4.40.1	Depurar (Purge) escalas não usadas	71
4.41	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	71
4.41.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático	71
4.42	AUTOSNAP animada	72
4.42.1	AutoSnap	72
4.43	AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema	72
4.43.1	Cor vetor monitoramento automático	72
4.44	AUTOVPFITTING variável de sistema	73
4.44.1	Ajusta automaticamente as bordas da viewport	73
4.45	AXISMODE variável de sistema	73
4.45.1	Modo do Eixo	73
4.46	AXISUNIT variável de sistema	73
4.46.1	Unidade do eixo	73
5.	B	75
5.1	BACKGROUNDPLOT variável de sistema	75
5.1.1	Plotagem de fundo	75
5.2	BACKZ variável de sistema	75
5.2.1	Posterior offset do corte plano	75
5.3	BASEFILE variável de sistema	75
5.3.1	Template	75
5.4	BCFSOURCEURL system variable	76
5.4.1	BCF source URL	76
5.5	BIMACTIVATEPYTHON variável de sistema	76
5.5.1	Ativar Python	76
5.6	BIMOSMODE variável de sistema	76
5.6.1	Modo de snap para BIM	76
5.7	BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema	77
5.7.1	Padrões do perfil	77
5.8	BINDTYPE variável de sistema	77
5.8.1	Tipo de vinculação RefEx	77
5.9	BKGCOLOR variável de sistema	77
5.9.1	Cor do fundo	77
5.10	BKGCOLORPS variável de sistema	78
5.10.1	Cor de fundo do Paper Space.	78
5.11	BLIPMODE variável de sistema	78
5.11.1	Modo blip	78
5.12	BLOCKEDITLOCK variável de sistema	79
5.12.1	Bloquear o Editor de Bloco	79
5.13	BLOCKEDI variável de sistema	79
5.13.1	Editor de bloco	79
5.14	BLOCKIFYMODE variável de sistema	79
5.14.1	Configurações de Bloquificar	79
5.15	BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema	80
5.15.1	Tolerância do comando Bloquificar	80



Conteúdo

5.16	BLOCKSPATH variável de sistema	80
5.16.1	Caminho dos blocos	80
5.17	BMAUTOUPDATE variável de sistema	81
5.17.1	Atualizar componentes externos	81
5.18	BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema	81
5.18.1	Caminho de template BMFORM	81
5.19	BMUPDATEMODE variável de sistema	81
5.19.1	Modo de atualizar componentes de montagem	81
5.20	BOUNDARYCOLOR variável de sistema	82
5.20.1	Cor do Limite Detectado	82
5.21	BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema	82
5.21.1	Cópia de Bsyslib em substituição	82
5.22	BVMODE variável de sistema	83
5.22.1	Modo de Visibilidade do Bloco	83
6.	C	84
6.1	CACHELAYOUT variável de sistema	84
6.1.1	Cache layout	84
6.2	CAMERADISPLAY variável de sistema	84
6.2.1	Exibição da câmera	84
6.3	CAMERAHEIGHT variável de sistema	84
6.3.1	Altura de câmara	84
6.4	CANNOSCALE variável de sistema	85
6.4.1	Nome da escala anotativa	85
6.5	CANNOSCALEVALUE variável de sistema	85
6.5.1	Valor da escala de anotação	85
6.6	CDATE variável de sistema	85
6.6.1	Data do Calendário	85
6.7	CECOLOR variável de sistema	85
6.7.1	Cor da entidade	85
6.8	CELTSCALE variável de sistema	86
6.8.1	Fator de escala para a linha da entidade	86
6.9	CELTYPE variável de sistema	86
6.9.1	Entidade Tipo-linha	86
6.10	CELWEIGHT variável de sistema	86
6.10.1	Espessura linha da entidade	86
6.11	CENTERCROSSGAP variável de sistema	87
6.11.1	Lacuna da cruz da marca de centro	87
6.12	CENTERCROSSSIZE variável de sistema	87
6.12.1	Tamanho da cruz da marca de centro	87
6.13	CENTEREXE variável de sistema	88
6.13.1	Comprimento das extensões da Linha de Centro	88
6.14	CENTERLAYER variável de sistema	89
6.14.1	Camada padrão para marca de centro ou linha de centro	89
6.15	CENTERLTSCALE variável de sistema	89
6.15.1	Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro	89
6.16	CENTERLTYPE variável de sistema	89
6.16.1	Tipo de linha para marca de centro ou linha de centro	89
6.17	CENTERLTYPEFILE variável de sistema	89



Conteúdo

6.17.1	Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro	89
6.18	CENTERMARKEXE variável de sistema	90
6.18.1	Extensão automática para marca de centro ou linha de centro	90
6.19	CETRANSPARENCY variável de sistema	90
6.19.1	Transparência para novas entidades	90
6.20	CHAMFERA variável de sistema	91
6.20.1	Primeira distância chanfro	91
6.21	CHAMFERB variável de sistema	91
6.21.1	Segunda distância chanfro	91
6.22	CHAMFERC variável de sistema	91
6.22.1	Comprim. chanfro	91
6.23	CHAMFERD variável de sistema	92
6.23.1	Angulo do chanfro	92
6.24	CHAMMODE variável de sistema	92
6.24.1	Modo de chanfro	92
6.25	CHECKDWLPRESENCE variável de sistema	93
6.25.1	Verificar a existência de arquivo Dwl antes de abrir	93
6.26	CIRCLERAD variável de sistema	93
6.26.1	Raio do círculo	93
6.27	CLAYER variável de sistema	93
6.27.1	Camada atual	93
6.28	CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema	94
6.28.1	Opções de limpar tela	94
6.29	CLEANSCREENSTATE variável de sistema	94
6.29.1	Estado de limpar tela	94
6.30	CLIPBOARDFORMAT variável de sistema	94
6.30.1	Formato DWG de transferência	94
6.31	CLIPBOARDFORMATS variável de sistema	95
6.31.1	Formatos de Transferência	95
6.32	CLIPROMPTLINES variável de sistema	96
6.32.1	Linhas de Aviso	96
6.33	CLISTATE variável de sistema	96
6.33.1	Status da linha de comando	96
6.34	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	96
6.34.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar	96
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema	97
6.35.1	Caminho de download da nuvem	97
6.36	CLOUDLOG variável de sistema	97
6.36.1	Log da nuvem	97
6.37	CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema	98
6.37.1	Log de nuvem loquaz	98
6.38	CLOUDONMODIFIED variável de sistema	98
6.38.1	Na nuvem modificado	98
6.39	CLOUDSERVER variável de sistema	98
6.39.1	Servidor na nuvem	98
6.40	CLOUDTEMPFOLDER variável do sistema	99
6.40.1	Pasta temporária na nuvem	99
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema	99



Conteúdo

6.41.1	Dependências do envio para a nuvem	99
6.42	CMATERIAL variável de sistema	99
6.42.1	Material atual	99
6.43	CMDACTIVE variável do sistema	100
6.43.1	Comando ativo	100
6.44	CMDDIA variável de sistema	100
6.44.1	Diálogos para Comando	100
6.45	CMDECHO variável de sistema	101
6.45.1	Comando eco	101
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema	101
6.46.1	Editar a cor de fundo da linha de Comando	101
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema	101
6.47.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	101
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema	102
6.48.1	Cor de fundo no desvanecimento do log da linha de Comando	102
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema	102
6.49.1	Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando	102
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema	103
6.50.1	Cor de primeiro plano no desvanecimento do log da linha de Comando	103
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema	103
6.51.1	Transparência do log de desvanecimento da linha de Comando	103
6.52	CMDLINEFONTNAME variável de sistema	103
6.52.1	Fonte da linha de comando	103
6.53	CMDLINEFONTSIZE variável de sistema	104
6.53.1	Tam. fonte linha de comando	104
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema	104
6.54.1	Transparência do quadro da linha de Comando, quando estiver ativo (Windows)	104
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema	104
6.55.1	Transparência do quadro da linha de Comando, quando inativo (Windows)	104
6.56	CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema	105
6.56.1	Cor de fundo da linha de Comando	105
6.57	CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema	105
6.57.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	105
6.58	CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema	105
6.58.1	Cor de fundo da opção da Linha de Comando	105
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema	106
6.59.1	Cor do atalho da opção de linha de Comando	106
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME variável de sistema	106
6.60.1	Linha de Comando usa um novo quadro flutuante (Windows)	106
6.61	CMDLNTEXT variável de sistema	106
6.61.1	Prefixo do aviso	106
6.62	CMDNAMES variável de sistema	107
6.62.1	Nome do Comando Ativo	107
6.63	CMLEADERSTYLE variável de sistema	107
6.63.1	Estilo multi-chamada	107
6.64	CMLJUST variável de sistema	107
6.64.1	Justificação multilinha	107
6.65	CMLSCALE variável de sistema	108



Conteúdo

6.65.1	Escala multilinha	108
6.66	CMLSTYLE variável de sistema	108
6.66.1	Estilo multilinha	108
6.67	CMPCLRMISS variável de sistema	108
6.67.1	Cor para a exibição de entidades faltantes, no modo COMPARARDWG	108
6.68	CMPCLRMOD1 variável de sistema	109
6.68.1	Cor para a exibição das entidades modificadas neste desenho, no modo COMPARARDWG	109
6.69	CMPCLRMOD2 variável de sistema	109
6.69.1	Cor para a exibição das entidades modificadas no segundo desenho, no modo COMPARARDWG	109
6.70	CMPCLRNEW variável de sistema	109
6.70.1	Cor para exibir novas entidades no modo COMPARARDWG	109
6.71	CMPDIFFLIMIT variável de sistema	110
6.71.1	Número máximo de entidades na saída do comando COMPARARDWG	110
6.72	CMPFADECTL variável de sistema	110
6.72.1	COMPARARDWG controle esmaecimento	110
6.73	CMPLOG variável de sistema	110
6.73.1	Controle de log COMPARARDWG	110
6.74	COLORBOOKPATH variável de sistema	111
6.74.1	Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores	111
6.75	COLORTHEME variável de sistema	111
6.75.1	Tema de cor da interface do usuário	111
6.76	COLORX variável de sistema	111
6.76.1	Cor do eixo X	111
6.77	COLORY variável de sistema	112
6.77.1	Cor do eixo Y	112
6.78	COLORZ variável de sistema	112
6.78.1	Cor do eixo Z	112
6.79	COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema	112
6.79.1	Compatibilidade com Acad COM	112
6.80	COMBINETEXTMODE system variable	113
6.80.1	Options for COMBINETEXTMODE	113
6.81	COMMUNICATORPATH variável de sistema	113
6.81.1	Caminho para o Communicator	113
6.82	COMPASS variável de sistema	114
6.82.1	Bússola	114
6.83	COMPONENTSCONFIG variável de sistema	114
6.83.1	Configuração do Painel Biblioteca	114
6.84	COMPONENTSPATH variável de sistema	114
6.84.1	Caminho do diretório da biblioteca	114
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema	114
6.85.1	Exibir Barra de Restrição	114
6.86	CONTINUOUSMOTION variável de sistema	115
6.86.1	Movimento contínuo	115
6.87	COORDS variável de sistema	115
6.87.1	Coordenadas	115
6.88	COPYMODE variável de sistema	116
6.88.1	Modo de Cópia	116



Conteúdo

6.89	CLOTSTYLE variável de sistema	116
6.89.1	Estilo de plotagem atual	116
6.90	CPROFILE variável de sistema	116
6.90.1	Perfil atual	116
6.91	CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema	117
6.91.1	Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real	117
6.92	CREATEVIEWPORTS variável de sistema	117
6.92.1	Criação automática do viewport	117
6.93	CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema	118
6.93.1	Modo de renderização da mira	118
6.94	CROSSINGAREACOLOR variável de sistema	118
6.94.1	Cor da área cruzada para seleção	118
6.95	CTAB variável de sistema	119
6.95.1	Aba atual	119
6.96	CTABLESTYLE variável de sistema	119
6.96.1	Estilo de tabela atual	119
6.97	CTRL3D MOUSE variável de sistema	119
6.97.1	Modo mouse 3D	119
6.98	CTRL MOUSE variável de sistema	120
6.98.1	Atalhos mouse	120
6.99	CURSOR SIZE variável de sistema	120
6.99.1	Tamanho da mira (do cursor)	120
6.100	CVPORT variável de sistema	120
6.100.1	Viewport atual	120
7.	D	122
7.1	DATACOLLECTION variável de sistema	122
7.1.1	Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso	122
7.2	DATALINKNOTIFY variável de sistema	122
7.2.1	Notificação de links de dados	122
7.3	DATE variável de sistema	123
7.3.1	Data atual	123
7.4	DBCSTATE variável de sistema	123
7.4.1	DbConnect status	123
7.5	DBLCLKEDIT variável de sistema	123
7.5.1	Edição duplo-clique	123
7.6	DBMOD variável de sistema	124
7.6.1	Status Modificação	124
7.7	DCTCUST variável de sistema	124
7.7.1	Dicion. correção ortográfica	124
7.8	DCTMAIN variável de sistema	124
7.8.1	Dicionário principal	124
7.9	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema	125
7.9.1	Default Bsyslib imperial	125
7.10	DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema	125
7.10.1	Default Bsyslib métrica	125
7.11	DEFAULTLIGHTING variável de sistema	125
7.11.1	Iluminação padrão	125
7.12	DEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema	126



Conteúdo

7.12.1	Curva padrão para alinhamentos horizontais	126
7.13	DEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema	126
7.13.1	Curva padrão para alinhamentos verticais	126
7.14	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema	126
7.14.1	Embaçamento padrão de sombra para luz	126
7.15	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema	127
7.15.1	Template padrão de nova folha	127
7.16	DEFLPLSTYLE variável de sistema	127
7.16.1	Estilo padrão plotagem de camadas	127
7.17	DEFPLSTYLE variável de sistema	127
7.17.1	Estilo padrão plotagem objeto	127
7.18	DELETEINTERFERENCE variável de sistema	128
7.18.1	Excluir interferência	128
7.19	DELETETOOL variável de sistema	128
7.19.1	Ferram Excluir	128
7.20	DELOBJ variável de sistema	129
7.20.1	Excluir entidade	129
7.21	DEMANDLOAD system variable	129
7.21.1	Carregamento por demanda	129
7.22	DETAILSPATH variável de sistema	130
7.22.1	Caminho do diretório de detalhes	130
7.23	DGNEXPXREFMODE variável de sistema	130
7.23.1	Exportar Conversão de RefEx's	130
7.24	DGNFRAME variável de sistema	130
7.24.1	Quadro DGN	130
7.25	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	131
7.25.1	Modo de importação 2D curva B-spline fechada	131
7.26	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	131
7.26.1	Modo de importação 2D elipse	131
7.27	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	132
7.27.1	Modo de importação de shape 2D	132
7.28	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	132
7.28.1	Modo de importação de curva B-spline 3D fechada	132
7.29	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	133
7.29.1	Modo de importação 3D elipse	133
7.30	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema	133
7.30.1	Modo de importação objeto 3D	133
7.31	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	133
7.31.1	Modo de importação de shape 3D	133
7.32	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema	134
7.32.1	Quebrar associação de dimensões	134
7.33	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema	134
7.33.1	Converter índices de cor DGN para True Colors	134
7.34	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema	135
7.34.1	Converte campos de dados vazios em espaços	135
7.35	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema	135
7.35.1	Apagar recursos não utilizados	135
7.36	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema	136



Conteúdo

7.36.1	Explodir nós de texto	136
7.37	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema	136
7.37.1	Importar o modelo ativo para o Model Space	136
7.38	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema	137
7.38.1	Importar elementos invisíveis	137
7.39	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema	137
7.39.1	Importar modelos de Paper Space	137
7.40	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema	137
7.40.1	Índice de importação de vista	137
7.41	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT variável de sistema	138
7.41.1	Recalcular dimensões após a importação	138
7.42	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema	138
7.42.1	Arquivos de recurso do símbolo	138
7.43	DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema	139
7.43.1	Modo de importação de referências externas	139
7.44	DGNOSNAP variável de sistema	139
7.44.1	Snap de entidade DGN	139
7.45	DIASAT variável de sistema	139
7.45.1	Status diálogo	139
7.46	DIMADEC variável de sistema	140
7.46.1	Ângulo precisão da Dim	140
7.47	DIMALT variável de sistema	140
7.47.1	Unidades alternativas	140
7.48	DIMALTD variável de sistema	141
7.48.1	Alt precisão	141
7.49	DIMALTF variável de sistema	141
7.49.1	Alt multiplicador	141
7.50	DIMALTRND variável de sistema	141
7.50.1	Alt roundoff	141
7.51	DIMALTTD variável de sistema	142
7.51.1	Tolerância Alternativa	142
7.52	DIMALTZ variável de sistema	142
7.52.1	Alt tolerância a suprimir zeros	142
7.53	DIMALTU variável de sistema	142
7.53.1	Alt tipo unidade	142
7.54	DIMALTZ variável de sistema	143
7.54.1	Alt suprimir zeros	143
7.55	DIMANNO variável de sistema	143
7.55.1	O estilo é anotativo	143
7.56	DIMAPOST variável de sistema	144
7.56.1	Alt unidades prefixo/sufixo	144
7.57	DIMARCSYM variável de sistema	144
7.57.1	Símbolo Arco	144
7.58	DIMASO variável de sistema	144
7.58.1	Associatividade (obsoleta)	144
7.59	DIMASSOC variável de sistema	145
7.59.1	Associatividade	145
7.60	DIMASZ variável de sistema	145



Conteúdo

7.60.1	Tamanho da seta	145
7.61	DIMATFIT variável de sistema	145
7.61.1	Ajustar seta e texto	145
7.62	DIMAUNIT variável de sistema	146
7.62.1	Unid. ângulo Dim	146
7.63	DIMAZIN variável de sistema	146
7.63.1	Suprimir zeros do ângulo	146
7.64	DIMBLK variável de sistema	147
7.64.1	SEta	147
7.65	DIMBLK1 variável de sistema	147
7.65.1	Seta 1	147
7.66	DIMBLK2 variável de sistema	147
7.66.1	Seta 2	147
7.67	DIMCEN variável de sistema	147
7.67.1	Marca de centro	147
7.68	DIMCLRD variável de sistema	148
7.68.1	Cor linha dim	148
7.69	DIMCLRE variável de sistema	148
7.69.1	Cor linha de ext	148
7.70	DIMCLRT variável de sistema	149
7.70.1	Cor do Texto	149
7.71	DIMDEC variável de sistema	149
7.71.1	Precisão dim	149
7.72	DIMDLE variável de sistema	149
7.72.1	Ext. linha dim	149
7.73	DIMDLI variável de sistema	150
7.73.1	Dim acumulada espaçamento	150
7.74	DIMDSEP variável de sistema	150
7.74.1	Separador decimal	150
7.75	DIMEXE variável de sistema	150
7.75.1	Ext linha de ext	150
7.76	DIMEXO variável de sistema	150
7.76.1	Desloc. linha ext.	150
7.77	DIMFIT variável de sistema	151
7.77.1	Ajustar texto da dimensão (obsoleto)	151
7.78	DIMFRAC system variable	151
7.78.1	Tipo fracional	151
7.79	DIMFXL variável de sistema	151
7.79.1	Linha ext compr. fixo	151
7.80	DIMFXLON variável de sistema	152
7.80.1	Linha ext fixa	152
7.81	DIMGAP variável de sistema	152
7.81.1	Deslocamento de texto	152
7.82	DIMJOGANG variável de sistema	152
7.82.1	Angulo em jog	152
7.83	DIMJUST variável de sistema	153
7.83.1	Posição do texto na horizontal	153
7.84	DIMLAYER variável de sistema	153



Conteúdo

7.84.1	Camada padrão para novas dimensões	153
7.85	DIMLDRBLK variável de sistema	154
7.85.1	Seta da chamada	154
7.86	DIMLFAC variável de sistema	154
7.86.1	Escala para dimensão linear	154
7.87	DIMLIM variável de sistema	154
7.87.1	Método de tolerância	154
7.88	DIMLTEX1 variável de sistema	155
7.88.1	TipoLinha linha ext 1	155
7.89	DIMLTEX2 variável de sistema	155
7.89.1	TipoLinha ext linha 2	155
7.90	DIMLTYPE variável de sistema	155
7.90.1	Tipo-linha dim	155
7.91	DIMLUNIT variável de sistema	155
7.91.1	Unid. dim	155
7.92	DIMLWD variável de sistema	156
7.92.1	Espessura de linha de cota	156
7.93	DIMLWE variável de sistema	156
7.93.1	Espess. linha ext	156
7.94	DIMPOST variável de sistema	157
7.94.1	Prefix/sufix dim	157
7.95	DIMRND variável de sistema	157
7.95.1	Arredond. dim	157
7.96	DIMSAH variável de sistema	157
7.96.1	Pontas de setas	157
7.97	DIMSCALE variável de sistema	158
7.97.1	Escala geral dim	158
7.98	DIMSD1 variável de sistema	158
7.98.1	Linha de dimensão 1	158
7.99	DIMSD2 variável de sistema	159
7.99.1	Linha 2 dim	159
7.100	DIMSE1 variável de sistema	159
7.100.1	Linha de extensão 1	159
7.101	DIMSE2 variável de sistema	159
7.101.1	Linha ext 2	159
7.102	DIMSHO variável de sistema	160
7.102.1	Dimensões são mostradas (obsoleto)	160
7.103	DIMSOXD variável de sistema	160
7.103.1	Linha interna dim	160
7.104	DIMSTYLE variável de sistema	160
7.104.1	Estilo de dimensão	160
7.105	DIMTAD variável de sistema	161
7.105.1	Posição do texto na vertical	161
7.106	DIMTDEC variável de sistema	161
7.106.1	Precisão da tolerância	161
7.107	DIMTFAC variável de sistema	162
7.107.1	Tolerância de altura do texto	162
7.108	DIMTFILL variável de sistema	162



Conteúdo

7.108.1	Preenchimento do texto	162
7.109	DIMTFILLCLR variável de sistema	162
7.109.1	Cor preenc. texto	162
7.110	DIMTIH variável de sistema	163
7.110.1	Alinham. texto interno	163
7.111	DIMTIX variável de sistema	163
7.111.1	Texto interno	163
7.112	DIMTM variável de sistema	164
7.112.1	Limite inferior tolerância	164
7.113	DIMTMOVE variável de sistema	164
7.113.1	Movimento do texto	164
7.114	DIMTOFL variável de sistema	164
7.114.1	Linha forçada dim	164
7.115	DIMTOH variável de sistema	165
7.115.1	Texto fora do alinhamento	165
7.116	DIMTOL variável de sistema	165
7.116.1	Mostrar tolerância	165
7.117	DIMTOLJ variável de sistema	165
7.117.1	Pos vert da Tolerância	165
7.118	DIMTP variável de sistema	166
7.118.1	Limite superior tolerância	166
7.119	DIMTSZ variável de sistema	166
7.119.1	Tam. Tick de dim	166
7.120	DIMTVP variável de sistema	167
7.120.1	Desloc. vert. de texto	167
7.121	DIMTXSTY variável de sistema	167
7.121.1	Estilo de texto	167
7.122	DIMTXT variável de sistema	167
7.122.1	Altura do texto	167
7.123	DIMTXTDIRECTION variável de sistema	167
7.123.1	Direção do texto	167
7.124	DIMTZIN variável de sistema	168
7.124.1	Suprimir zeros na tolerância	168
7.125	DIMUNIT variável de sistema	168
7.125.1	Tipo de unidade Dim (Obsoleto)	168
7.126	DIMUPT variável de sistema	169
7.126.1	Insira texto manualmente	169
7.127	DIMZIN variável de sistema	169
7.127.1	Suprimir zeros da dim	169
7.128	DISPLAYAXES system variable	170
7.128.1	Display Axes	170
7.129	DISPLAYSCALING variável de sistema	170
7.129.1	Escala automática da tela	170
7.130	DISPLAYSIDESANDENDS system variable	171
7.130.1	Display sides and ends	171
7.131	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema	171
7.131.1	Marcador de snap nas vistas	171
7.132	DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema	171



Conteúdo

7.132.1	Dicas de snap	171
7.133	DISPPAPERBKG variável de sistema	172
7.133.1	Pane de fundo para o papel	172
7.134	DISPPAPERMARGINS variável de sistema	172
7.134.1	Area imprimível	172
7.135	DISPSILH variável de sistema	173
7.135.1	Mostrar curvas das silhuetas	173
7.136	DISTANCE variável de sistema	173
7.136.1	Distância	173
7.137	DMAUDITLEVEL variável de sistema	173
7.137.1	Comando DMAUDIT, nível de detalhes	173
7.138	DMAUTOUPDATE variável de sistema	174
7.138.1	Modo de recálculo de restrições 3D	174
7.139	DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema	174
7.139.1	Tipo de conexão	174
7.140	DMEXTRUDEMODO variável de sistema	175
7.140.1	Modo de extrusão	175
7.141	DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema	175
7.141.1	DMPUSHPULL subtrair	175
7.142	DMRECOGNIZE variável de sistema	176
7.142.1	Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático	176
7.143	DOCKPRIORITY variável de sistema	176
7.143.1	Prioridade de Encaixe	176
7.144	DOCTABPOSITION variável de sistema	177
7.144.1	Posição das guias	177
7.145	DONUTID variável de sistema	177
7.145.1	Diâmetro interno do anel	177
7.146	DONUTOD variável de sistema	178
7.146.1	Diâmetro externo do anel	178
7.147	DRAGMODE variável de sistema	178
7.147.1	Arrastando entidades	178
7.148	DRAGMODEHIDE variável de sistema	178
7.148.1	Ocultar entidade original ao arrastar	178
7.149	DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema	179
7.149.1	Arrastar modo de interrupção	179
7.150	DRAGOPEN variável de sistema	179
7.150.1	Abrir arraste	179
7.151	DRAGP1 variável de sistema	180
7.151.1	Taxa Regen-Arraste	180
7.152	DRAGP2 variável de sistema	180
7.152.1	Taxa arraste-rápido	180
7.153	DRAGSNAP variável de sistema	180
7.153.1	Encaixar entidades arrastadas	180
7.154	DRAWINGPATH variável de sistema	181
7.154.1	Caminho do desenho	181
7.155	DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema	181
7.155.1	Pré-definição de vistas do desenho	181
7.156	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema	182



Conteúdo

7.156.1	Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho	182
7.157	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema	182
7.157.1	Escala pré-definida para uma vista do desenho	182
7.158	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema	182
7.158.1	Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho	182
7.159	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema	183
7.159.1	Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho	183
7.160	DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema	183
7.160.1	Qualidade das vistas de desenho	183
7.161	DRAWORDERCTL variável de sistema	184
7.161.1	Controlar a Ordem do Desenho	184
7.162	DWFFORMAT variável de sistema	184
7.162.1	Formato padrão DWF	184
7.163	DWFFRAME variável de sistema	184
7.163.1	Quadro DWF	184
7.164	DWFOSNAP variável de sistema	185
7.164.1	Snap entidade DWF	185
7.165	DWFVERSION variável de sistema	185
7.165.1	Versão DWF	185
7.166	DWGCHECK variável de sistema	186
7.166.1	Verificar o desenho	186
7.167	DWGCODEPAGE variável de sistema	186
7.167.1	Página de código	186
7.168	DWGNAME variável de sistema	187
7.168.1	Nome do desenho	187
7.169	DWGPREFIX variável de sistema	187
7.169.1	Prefixo do desenho	187
7.170	DWGTITLED variável de sistema	187
7.170.1	Desenho intitulado	187
7.171	DXEVAL variável de sistema	187
7.171.1	Modo atualização p/ extração de dados	187
7.172	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema	188
7.172.1	DXF alinhamento ajuste do texto	188
7.173	DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema	188
7.173.1	Modo de Restrição Dinâmica	188
7.174	DYNDIGRIP variável de sistema	189
7.174.1	Mostrar dimensões dinâmicas	189
7.175	DYNDIMAPERTURE variável de sistema	189
7.175.1	Abertura de dimensão dinâmica	189
7.176	DYNDIMCOLORHOT variável de sistema	190
7.176.1	Cor de dimensão dinâmica	190
7.177	DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema	190
7.177.1	Cor realce de dimensão dinâmica	190
7.178	DYNDIMDISTANCE variável de sistema	190
7.178.1	Distância de dimensão dinâmica	190
7.179	DYNDIMLINETYPE variável de sistema	191
7.179.1	Tipo de linha para dimensão Dinâmica	191
7.180	DYNDIVIS variável de sistema	191



Conteúdo

7.180.1	Visibilidade de dimensão dinâmica	191
7.181	DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema	192
7.181.1	Transparência dos campos de entrada dinâmicos	192
7.182	DYNMODE variável de sistema	192
7.182.1	Modo de entrada dinâmica	192
7.183	DYNPICOORDS variável de sistema	193
7.183.1	Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada	193
8.	E	194
8.1	EDGEMODE variável de sistema	194
8.1.1	Modo de aresta	194
8.2	ELEVATION variável de sistema	194
8.2.1	Elevação	194
8.3	ENABLEATTRACTION variável de sistema	195
8.3.1	Atração das alças	195
8.4	ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema	195
8.4.1	Menu do hiperlink	195
8.5	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema	195
8.5.1	Dicas do hiperlink	195
8.6	ERRNO variável de sistema	196
8.6.1	Número do erro	196
8.7	EXPERT variável de sistema	196
8.7.1	Expert	196
8.8	EXPINSALIGN variável de sistema	197
8.8.1	Explorer Inserir Alinhado	197
8.9	EXPINSANGLE variável de sistema	197
8.9.1	Explorer Inserir Angulo	197
8.10	EXPINSFIXANGLE variável de sistema	197
8.10.1	Explorer Inserir Angulo Fixo	197
8.11	EXPINSFIXSCALE variável de sistema	198
8.11.1	Explorer Inserir Escala Fixa	198
8.12	EXPINSSCALE variável de sistema	198
8.12.1	Explorer Inserir Escala	198
8.13	EXPLMODE variável de sistema	198
8.13.1	Modo Explodir	198
8.14	EXPORTACISFORMATVERSION system variable	199
8.14.1	ACIS export format version	199
8.15	EXPORTMODELSPACE variável de sistema	199
8.15.1	Exportar ModelSpace	199
8.16	EXPORTPAGESETUP variável de sistema	200
8.16.1	Exportar config. página	200
8.17	EXPORTPAPERSPACE variável de sistema	200
8.17.1	Exportar PaperSpace	200
8.18	EXTMAX variável de sistema	201
8.18.1	Estende ao máximo	201
8.19	EXTMIN variável de sistema	201
8.19.1	Extensão mínima (coordenada canto inferior)	201
8.20	EXTNAMES variável de sistema	201
8.20.1	Estender nomes	201



Conteúdo

9.	F	202
9.1	FACETRATIO variável de sistema	202
9.1.1	Aspecto da facetagem	202
9.2	FACETRES variável de sistema	202
9.2.1	Resolução de faceta	202
9.3	FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema	202
9.3.1	Exportar Câmeras Fbx	202
9.4	FBXEXPORTENTITIES variável de sistema	203
9.4.1	Exportar Entidades Fbx	203
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variável de sistema	203
9.5.1	Entidades Fbx para exportar	203
9.6	FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema	204
9.6.1	Exportar Luzes de Fbx	204
9.7	FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema	204
9.7.1	Materiais de Exportação Fbx	204
9.8	FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema	204
9.8.1	FBX Exportar Texturas	204
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema	205
9.9.1	Caminho para Exportar Texturas em formato FBX	205
9.10	FEATURECOLORS system variable	205
9.10.1	Feature colors	205
9.11	FIELDDISPLAY variável de sistema	205
9.11.1	Exibir campo	205
9.12	FIELDEVAL variável de sistema	206
9.12.1	Modo atualiz. do campo	206
9.13	FILEDIA variável de sistema	206
9.13.1	Diálogo do arquivo	206
9.14	FILLETRAD variável de sistema	207
9.14.1	Raio concord	207
9.15	FILLMODE system variable	207
9.15.1	Fill mode	207
9.16	FLOORTOFLOORDISTANCE system variable	207
9.16.1	Floor to floor distance	207
9.17	FONTALT variável de sistema	208
9.17.1	Fonte alternativa	208
9.18	FONTMAP variável de sistema	208
9.18.1	Arq. mapeamento fonte	208
9.19	FRAME variável de sistema	208
9.19.1	Quadro	208
9.20	FRAMESELECTION variável de sistema	209
9.20.1	Seleção do quadro	209
9.21	FRONTZ variável de sistema	209
9.21.1	Deslocamento do plano do corte frontal	209
9.22	FULLOPEN variável de sistema	209
9.22.1	Abrir completo	209
10.	G	211
10.1	GENERATEASSOCATTRS variável de sistema	211
10.1.1	Gerar atributos associativos	211



Conteúdo

10.2	GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema	211
10.2.1	Gerar desenhos associativos	211
10.3	GEOLATLONGFORMAT variável de sistema	211
10.3.1	Formato de latitude/longitude geográfica	211
10.4	GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema	212
10.4.1	Visibilidade de marcador geográfico	212
10.5	GEOMRELATIONS system variable	212
10.5.1	Geometric relationship indication	212
10.6	GETSTARTED variável de sistema	213
10.6.1	Começar	213
10.7	GFANG variável de sistema	213
10.7.1	Ang. preenchimento gradiente	213
10.8	GFCLR1 variável de sistema	213
10.8.1	Cor primária do preenchimento em gradiente	213
10.9	GFCLR2 variável de sistema	213
10.9.1	Cor secundária de preenchimento gradiente	213
10.10	GFCLRLUM variável de sistema	214
10.10.1	Nível tonalidade do preenchimento gradiente	214
10.11	GFCLRSTATE variável de sistema	214
10.11.1	Número de cores para um preenchimento de gradiente	214
10.12	GFNAME variável de sistema	214
10.12.1	Nome de preenchimento gradiente	214
10.13	GFSHIFT variável de sistema	215
10.13.1	Deslocar preenchimento em gradiente	215
10.14	GLSWAPMODE variável de sistema	215
10.14.1	GL Swap Mode	215
10.15	GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema	216
10.15.1	Cor de fundo na parte inferior do gradiente	216
10.16	GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema	216
10.16.1	Cor média para fundo em gradiente	216
10.17	GRADIENTCOLORTOP variável de sistema	216
10.17.1	Cor superior para fundo em gradiente	216
10.18	GRADIENTMODE variável de sistema	217
10.18.1	Modo de fundo em gradiente	217
10.19	GRIDAXISCOLOR variável de sistema	217
10.19.1	Cor grade do eixo	217
10.20	GRIDDISPLAY variável de sistema	218
10.20.1	Exibição grade	218
10.21	GRIDMAJOR variável de sistema	218
10.21.1	Grade grande	218
10.22	GRIDMAJORCOLOR variável de sistema	218
10.22.1	Cor da grade principal	218
10.23	GRIDMINORCOLOR variável de sistema	219
10.23.1	Cor grade secundária	219
10.24	GRIDMODE variável de sistema	219
10.24.1	Modo Grade	219
10.25	GRIDSTYLE variável de sistema	219
10.25.1	Estilo grade	219



Conteúdo

10.26	GRIDUNIT variável de sistema	220
10.26.1	Unid. grade	220
10.27	GRIDXYZTINT variável de sistema	220
10.27.1	Tonalidade da grade XYZ	220
10.28	GRIPBLOCK variável de sistema	221
10.28.1	Alças em blocos	221
10.29	GRIPCOLOR variável de sistema	221
10.29.1	Cor da alça	221
10.30	GRIPDYNCOLOR variável de sistema	221
10.30.1	Cor dinâmica de alça	221
10.31	GRIPHOT variável de sistema	222
10.31.1	Cor da alça selecionada	222
10.32	GRIPHOVER variável de sistema	222
10.32.1	Cor ao sobrevoar alça	222
10.33	GRIPOBJLIMIT variável de sistema	222
10.33.1	Limite da alça do objeto	222
10.34	GRIPS variável de sistema	223
10.34.1	Alças	223
10.35	GRIPSIZE variável de sistema	223
10.35.1	Tamanho da alça	223
10.36	GRIPTIPS variável de sistema	223
10.36.1	Dicas de alças	223
10.37	GSDEVICETYPE2D variável de sistema	224
10.37.1	Disp. do sistema gráfico 2D	224
10.38	GSDEVICETYPE3D variável de sistema	224
10.38.1	Disp. do sistema gráfico 3D	224
11.	H	226
11.1	HALOGAP variável de sistema	226
11.1.1	Espaço halo	226
11.2	HANDLES variável de sistema	226
11.2.1	Publicar Handles	226
11.3	HANDSEED variável de sistema	226
11.3.1	Inicial do Handle	226
11.4	HIDEPRECISION variável de sistema	227
11.4.1	Precisão de ocultar e sombreamento	227
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema	227
11.5.1	Ocultar impressoras do sistema	227
11.6	HIDETEXT variável de sistema	227
11.6.1	Ocultar texto ao OCULTAR	227
11.7	HIDEXREFSCALES variável de sistema	228
11.7.1	Ocultar escalas de RefEx	228
11.8	HIGHLIGHT variável de sistema	228
11.8.1	Destacar	228
11.9	HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema	228
11.9.1	Cor do Destaque na Seleção	228
11.10	HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema	229
11.10.1	Estilo de Destaque na Seleção	229
11.11	HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema	229



Conteúdo

11.11.1	Fundo em horizonte	229
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema	230
11.12.1	Horizonte de chão	230
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema	230
11.13.1	Origem do solo	230
11.14	HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema	230
11.14.1	Céu alto	230
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema	230
11.15.1	Horizonte do céu	230
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema	231
11.16.1	Céu baixo	231
11.17	HOTKEYASSISTANT variável de sistema	231
11.17.1	Assistente de Atalhos	231
11.18	HPANG variável de sistema	231
11.18.1	Angulo da hachura	231
11.19	HPANNOTATIVE variável de sistema	232
11.19.1	Hachura anotativa	232
11.20	HPASSOC variável de sistema	232
11.20.1	Associtividade da hachura	232
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema	232
11.21.1	Cor da hachura de fundo padrão	232
11.22	HPBOUND variável de sistema	233
11.22.1	Borda da hachura	233
11.23	HPBOUNDRETAIN variável de sistema	233
11.23.1	Retém o limite do padrão de hachura	233
11.24	HPCOLOR variável de sistema	233
11.24.1	Cor padrão da hachura	233
11.25	HPDOUBLE variável de sistema	234
11.25.1	Duplicação da hachura	234
11.26	HPDRAWORDER variável de sistema	234
11.26.1	Ordem para desenhar a hachura	234
11.27	HPGAPTOL variável de sistema	235
11.27.1	Tolerância para lacuna na hachura	235
11.28	HPISLANDDETECTION variável de sistema	235
11.28.1	Detecção de ilha em padrão de hachura	235
11.29	HPLAYER variável de sistema	235
11.29.1	Camada padrão para novas hachuras	235
11.30	HPLINETYPE variável de sistema	236
11.30.1	Tipo de linha do padrão de hachura	236
11.31	HPMAXAREAS variável de sistema	236
11.31.1	Modo de preenchimento para hachuras esparsas	236
11.32	HPNAME variável de sistema	237
11.32.1	Nome da hachura	237
11.33	HPOBJWARNING variável de sistema	237
11.33.1	Aviso do objeto hachura	237
11.34	HPORIGIN variável de sistema	237
11.34.1	Origem da hachura	237
11.35	HPSCALE variável de sistema	237



Conteúdo

11.35.1	Escala da hachura	237
11.36	HPSEPARATE variável de sistema	238
11.36.1	Separar hachura	238
11.37	HPSPACE variável de sistema	238
11.37.1	Espaçamento da hachura	238
11.38	HPTRANSPARENCY variável de sistema	238
11.38.1	Transparência padrão para novas hachuras	238
11.39	HYPERLINKBASE variável de sistema	239
11.39.1	Hiperlink base	239
12.	I	240
12.1	IMAGECACHEFOLDER variável de sistema	240
12.1.1	Pasta cache de disco de imagem	240
12.2	IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema	240
12.2.1	Memória máxima usada	240
12.3	IMAGEDISKCACHE variável de sistema	240
12.3.1	Cache de disco de imagem	240
12.4	IMAGEFRAME variável de sistema	241
12.4.1	Quadro da imagem	241
12.5	IMAGEHLT variável de sistema	241
12.5.1	Destacar imagem	241
12.6	IMAGENOTIFY variável de sistema	241
12.6.1	Notificar imagem	241
12.7	IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema	242
12.7.1	Arquivo cui importado existe	242
12.8	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE system variable	242
12.8.1	Product structure	242
12.9	IMPORTREPAIR system variable	243
12.9.1	Repair model on import	243
12.10	INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema	243
12.10.1	Incluir Selo de Plotagem	243
12.11	INDEXCTL variável de sistema	243
12.11.1	Controle de índice	243
12.12	INETLOCATION variável de sistema	244
12.12.1	Local na Internet	244
12.13	INSBASE variável de sistema	244
12.13.1	Ponto base da inserção	244
12.14	INSNAME variável de sistema	244
12.14.1	Nome da inserção	244
12.15	INSUNITS variável de sistema	245
12.15.1	Unid. de inserção	245
12.16	INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema	246
12.16.1	Fonte padrão das unidades de inserção	246
12.17	INSUNITSDEFTARGET variável de sistema	247
12.17.1	Alvo padrão das unidades de inserção	247
12.18	INSUNITSSCALING variável de sistema	247
12.18.1	Dimensionamento unidades inserção	247
12.19	INTERFERECOLOR variável de sistema	248
12.19.1	Cor de interferência	248



Conteúdo

12.20	INTERFERELAYER variável de sistema	248
12.20.1	Camada de interferência	248
12.21	INTERFEREOBJVS variável de sistema	249
12.21.1	Estilo visual do objeto de interferência	249
12.22	INTERFEREVPVS variável de sistema	249
12.22.1	Estilo visual do viewport de interferência	249
12.23	INTERSECTIONCOLOR variável de sistema	249
12.23.1	Cor da intersecção	249
12.24	INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema	250
12.24.1	Visualização da intersecção	250
12.25	ISAVEBAK variável de sistema	250
12.25.1	Backup de salvamento incremental	250
12.26	ISAVEPERCENT variável de sistema	250
12.26.1	Percentual de salvamento	250
12.27	ISOLINES variável de sistema	251
12.27.1	Isolinhas	251
13.	L	252
13.1	LASTANGLE variável de sistema	252
13.1.1	Ultimo angulo	252
13.2	LASTPOINT variável de sistema	252
13.2.1	Ultimo ponto	252
13.3	LASTPROMPT variável de sistema	252
13.3.1	Ultimo aviso	252
13.4	LATITUDE variável de sistema	252
13.4.1	Latitude	252
13.5	LAYERFILTEREXCESS variável de sistema	253
13.5.1	Excesso de Filtros de Camada	253
13.6	LAYERPMODE variável de sistema	253
13.6.1	Modo anterior da camada	253
13.7	LAYLOCKFADECTL variável de sistema	254
13.7.1	Controle de esmaecimento da camada bloqueada	254
13.8	LAYOUTREGENCTL variável de sistema	254
13.8.1	Controla a regeneração do Layout	254
13.9	LAYOUTTAB variável de sistema	254
13.9.1	Guias layout e modelo	254
13.10	LEGACYCODESEARCH variável de sistema	255
13.10.1	Modo de busca de código legado	255
13.11	LENGTHUNITS variável de sistema	255
13.11.1	Unidades de comprimento	255
13.12	LENSELENGTH variável de sistema	255
13.12.1	Comprim. lente	255
13.13	LEVELOFDETAIL system variable	256
13.13.1	Length units	256
13.14	LICFLAGS variável de sistema	256
13.14.1	Componentes Licenciados	256
13.15	LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema	257
13.15.1	Cor para luz glifo	257
13.16	LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema	257



Conteúdo

13.16.1	Exibir glifo luz	257
13.17	LIGHTINGUNITS variável de sistema	257
13.17.1	Unidades ilumin	257
13.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema	258
13.18.1	Cor para luz rede glifo	258
13.19	LIMCHECK variável de sistema	258
13.19.1	Checar limites	258
13.20	LIMMAX variável de sistema	259
13.20.1	Limites máximos	259
13.21	LIMMIN variável de sistema	259
13.21.1	Limites mínimos	259
13.22	LINEARBRIGHTNESS variável de sistema	259
13.22.1	Brilho linear	259
13.23	LINEARCONTRAST variável de sistema	260
13.23.1	Contraste linear	260
13.24	LISPINIT variável de sistema	260
13.24.1	LISP init	260
13.25	LOADMECHANICAL2D variável de sistema	260
13.25.1	Ativadores 2D mecânicos	260
13.26	LOCALE variável de sistema	261
13.26.1	Local	261
13.27	LOCALROOTPREFIX variável de sistema	261
13.27.1	Prefixo da raiz local	261
13.28	LOCKUI variável de sistema	261
13.28.1	Bloquear elementos da interface do usuário	261
13.29	LOFTANG1 variável de sistema	262
13.29.1	Angulo 1 de loft	262
13.30	LOFTANG2 variável de sistema	263
13.30.1	Angulo de loft 2	263
13.31	LOFTMAG1 variável de sistema	264
13.31.1	Magnitude loft 1	264
13.32	LOFTMAG2 variável de sistema	264
13.32.1	Magnitude loft 2	264
13.33	LOFTNORMALS variável de sistema	265
13.33.1	Normais do loft	265
13.34	LOFTPARAM variável de sistema	265
13.34.1	Param. do loft	265
13.35	LOGFILEMODE variável de sistema	266
13.35.1	Modo arq. log	266
13.36	LOGFILENAME variável de sistema	266
13.36.1	Nome arq. log	266
13.37	LOGFILEPATH variável de sistema	266
13.37.1	Caminho arq. log	266
13.38	LOGGEDIN variável de sistema	267
13.38.1	Conectado	267
13.39	LOGINNAME variável de sistema	267
13.39.1	Nome do Login	267
13.40	LONGITUDE variável de sistema	267



Conteúdo

13.40.1	Longitude_____	267
13.41	LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema_____	268
13.41.1	Modo de direção de LookFrom_____	268
13.42	LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema_____	268
13.42.1	Feedback de LookFrom_____	268
13.43	LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema_____	269
13.43.1	Zoom Extensao em LookFrom_____	269
13.44	LTGAPSELECTION variável de sistema_____	269
13.44.1	Seleção da lacuna do tipo de linha_____	269
13.45	LTSCALE variável de sistema_____	269
13.45.1	Escala do tipo de linha_____	269
13.46	LUNITS variável de sistema_____	270
13.46.1	Tipo de unidade linear_____	270
13.47	LUPREC variável de sistema_____	270
13.47.1	Precisão linear da unidade_____	270
13.48	LWDEFAULT variável de sistema_____	271
13.48.1	Espessura da linha padrão_____	271
13.49	LWDISPLAY variável de sistema_____	271
13.49.1	Mostrar espessura da linha_____	271
13.50	LWDISPSCALE variável de sistema_____	272
13.50.1	Mostrar escala de espess. Linha_____	272
13.51	LWUNITS variável de sistema_____	272
13.51.1	Unidades da espess. linha_____	272
14.	M_____	273
14.1	MACROREC variável de sistema_____	273
14.1.1	Gravação de Macro_____	273
14.2	MACROTRACE variável de sistema_____	273
14.2.1	Rastreamento de macro_____	273
14.3	MAKEBAK variável de sistema_____	273
14.3.1	Fazer backup (obsoleto)_____	273
14.4	MANIPULATOR variável de sistema_____	274
14.4.1	Manipulator_____	274
14.5	MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema_____	274
14.5.1	Tema cor de Manipulator_____	274
14.6	MANIPULATORDURATION variável de sistema_____	275
14.6.1	Duração do Manipulator_____	275
14.7	MANIPULATORHANDLE variável de sistema_____	275
14.7.1	Alça do Manipulator_____	275
14.8	MANIPULATORSIZE variável de sistema_____	276
14.8.1	Tam. do Manipulator_____	276
14.9	MASSPREC variável de sistema_____	276
14.9.1	Precisão de massa_____	276
14.10	MASSPROPACCURACY variável de sistema_____	277
14.10.1	Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa_____	277
14.11	MASSUNITS variável de sistema_____	278
14.11.1	Unid. massa_____	278
14.12	MAXACTVP variável de sistema_____	278
14.12.1	Número máx. de viewports ativas_____	278



Conteúdo

14.13	MAXHATCH variável de sistema	278
14.13.1	Número máx. traços de hachuras	278
14.14	MAXSORT variável de sistema	279
14.14.1	Ordenamento máx.	279
14.15	MAXTHREADS variável de sistema	279
14.15.1	Número máximo de canais (threads)	279
14.16	MBSTATE variável de sistema	279
14.16.1	Estado do navegador de mecânica	279
14.17	MBUTTONPAN variável de sistema	280
14.17.1	Pan por botão médio	280
14.18	MEASUREINIT variável de sistema	280
14.18.1	Medida inicial	280
14.19	MEASUREMENT variável de sistema	281
14.19.1	Medida	281
14.20	MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema	281
14.20.1	Mecânica 2D formato de salvamento	281
14.21	MENUBAR (EXCEPT OS X) variável de sistema	282
14.21.1	Barra menus	282
14.22	MENUCTL variável de sistema	282
14.22.1	Controle de menu	282
14.23	MENUECHO variável de sistema	282
14.23.1	Eco do menu	282
14.24	MENUNAME variável de sistema	283
14.24.1	Nome do Menu	283
14.25	MESHTYPE variável de sistema	283
14.25.1	Tipo de malha	283
14.26	MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema	283
14.26.1	Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)	283
14.27	MILLISECS variável de sistema	284
14.27.1	Milissegundos	284
14.28	MIRRTEXT variável de sistema	284
14.28.1	Espelhar texto	284
14.29	MLEADERSCALE variável de sistema	285
14.29.1	Escala multichamada	285
14.30	MODEMACRO variável de sistema	285
14.30.1	Macro modo	285
14.31	MSLTSCALE variável de sistema	285
14.31.1	Escala do tipo-linha no Model space	285
14.32	MSOLESCALE variável de sistema	286
14.32.1	Escala OLE do ModelSpace	286
14.33	MTEXTCOLUMN variável de sistema	286
14.33.1	Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas	286
14.34	MTEXTDETECTSPACE variável de sistema	286
14.34.1	Deteção de espaço para criar listas no editor textom	286
14.35	MTEXTED variável de sistema	287
14.35.1	Editor de texto multilinha	287
14.36	MTEXTFIXED variável de sistema	287
14.36.1	Fixado texto multilinha	287



Conteúdo

14.37	MTEXTTOOLBAR variável de sistema	287
14.37.1	Barra de Formatação TextoM	287
14.38	MTFLAGS variável de sistema	288
14.38.1	Flags Multi-Threading	288
14.39	MYDOCUMENTSFOLDER variável de sistema	288
14.39.1	Pasta raiz 'MyDocuments'	288
14.40	MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema	289
14.40.1	Prefixo de raiz MyDocuments	289
14.41	MECHANICALBROWSERSETTINGS system variable	289
15.	N	290
15.1	NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema	290
15.1.1	Exibir LookFrom	290
15.2	NAVVCUBELOCATION variável de sistema	290
15.2.1	Localização de LookFrom	290
15.3	NAVVCUBEOPACITY variável de sistema	291
15.3.1	Opacidade de LookFrom	291
15.4	NAVVCUBEORIENT variável de sistema	291
15.4.1	Orientação de LookFrom	291
15.5	NAVVCUBESIZE variável de sistema	291
15.5.1	Tamanho do assistente LookFrom	291
15.6	NEARESTDISTANCE variável de sistema	292
15.6.1	Distância +Próxima	292
15.7	NOMUTT variável de sistema	293
15.7.1	Sem murmúrio	293
15.8	NORTHDIRECTION variável de sistema	293
15.8.1	Direção norte	293
16.	O	294
16.1	OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema	294
16.1.1	Modo de Isolamento de Objeto	294
16.2	OBSCUREDColor variável de sistema	294
16.2.1	Cor obscurecida	294
16.3	OBSCUREDType variável de sistema	295
16.3.1	Tipo-linha obscurecida	295
16.4	OFFSETDIST variável de sistema	295
16.4.1	Distância deslocar	295
16.5	OFFSETERASE variável de sistema	296
16.5.1	Apagar deslocam.	296
16.6	OFFSETGAPType variável de sistema	296
16.6.1	Tipo lacuna deslocam.	296
16.7	OLEFRAME variável de sistema	297
16.7.1	Quadro OLE	297
16.8	OLEHIDE variável de sistema	297
16.8.1	Ocultar OLE	297
16.9	OLEQUALITY variável de sistema	297
16.9.1	Qualidade OLE	297
16.10	OLESTARTUP variável de sistema	298
16.10.1	Início do OLE	298
16.11	OPMSTATE variável de sistema	298



Conteúdo

16.11.1	Status barra de propriedades	298
16.12	ORBITAUTOTARGET variável de sistema	299
16.12.1	Alvo Automático ao Orbitar	299
16.13	ORTHOMODE variável de sistema	299
16.13.1	Modo Ortogonal	299
16.14	OSMODE variável de sistema	300
16.14.1	Modo snap ao objeto	300
16.15	OSNAPCOORD variável de sistema	300
16.15.1	Coord. do snap de entidade	300
16.16	OSNAPZ variável de sistema	301
16.16.1	Ignorar elevação do snap de entidade	301
16.17	OSOPTIONS variável de sistema	301
16.17.1	Opções do Snap a Entidade	301
16.18	OVERKILLLAYER variável de sistema	302
16.18.1	Camada de Entidades Duplicadas	302
17.	P	303
17.1	PANBUFFER variável de sistema	303
17.1.1	Buffer de Pan	303
17.2	PANELBUTTONSIZE variável de sistema	303
17.2.1	Tamanho do botão de ícone do Conk. Painéis	303
17.3	PAPERUPDATE variável de sistema	303
17.3.1	Atualiz. de papel	303
17.4	PARAMETERCOPYMODE variável de sistema	304
17.4.1	Modo de cópia do parâmetro	304
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema	304
17.5.1	Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos	304
17.6	PDFCACHE variável de sistema	305
17.6.1	Cachê de Pdf	305
17.7	PDFEMBEDDEDTTTF variável de sistema	305
17.7.1	Fontes embutidas PDF	305
17.8	PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema	306
17.8.1	Exportar hiperlinks	306
17.9	PDFEXPORTSOLIDHATCHTYPE variável de sistema	306
17.9.1	Exportar hachuras sólidas	306
17.10	PDFFRAME variável de sistema	306
17.10.1	Quadro PDF	306
17.11	PDFHATCHTOBMPDPI variável de sistema	307
17.11.1	Hachura para bitmap DPI	307
17.12	PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema	307
17.12.1	Efeito anti-alias na imagem	307
17.13	PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema	308
17.13.1	Compressão de imagem	308
17.14	PDFIMAGEDPI variável de sistema	308
17.14.1	DPI da imagem	308
17.15	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema	308
17.15.1	Aplicar propriedades de espessura da linha	308
17.16	PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema	309
17.16.1	Importar como bloco	309



Conteúdo

17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema	309
17.17.1	Converter preenchimentos sólidos em hachuras	309
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema	310
17.18.1	Pasta de Imagens Raster	310
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema	310
17.19.1	Unir segmentos de arco e de linha	310
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema	310
17.20.1	Camadas	310
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema	311
17.21.1	Imagens Raster	311
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema	311
17.22.1	Preench. sólidos	311
17.23	PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema	312
17.23.1	Texto TrueType	312
17.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema	312
17.24.1	Importar texto TrueType como geometria	312
17.25	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema	313
17.25.1	Importar geometria com otimização	313
17.26	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY system variable	313
17.26.1	Vector geometry	313
17.27	PDFLAYERSSETTING variável de sistema	313
17.27.1	Suporte a camadas PDF	313
17.28	PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema	314
17.28.1	Layouts PDF a exportar	314
17.29	PDFMERGECONTROL variável de sistema	314
17.29.1	Controle Mesclagem Pdf	314
17.30	PDFNOTIFY variável de sistema	315
17.30.1	Notificar PDF	315
17.31	PDFOSNAP variável de sistema	315
17.31.1	Snap a entidade em PDF	315
17.32	PDFPAPERHEIGHT variável do sistema	315
17.32.1	Altura substituta do papel em PDF	315
17.33	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema	316
17.33.1	Tamanho substituto do papel em PDF	316
17.34	PDFPAPERWIDTH variável de sistema	316
17.34.1	Largura substituta do papel em PDF	316
17.35	PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema	316
17.35.1	Compressão de PRC	316
17.36	PDFPRCEXPORT variável de sistema	317
17.36.1	Modo de Exportar PRC	317
17.37	PDFPRCEXPORTPRODUCTSTRUCTUREMODE variável de sistema	317
17.37.1	Modo de Estrutura do Produto PRC	317
17.38	PDFPRCSINGLEVIEWMODE variável de sistema	318
17.38.1	Modo PRC em Vista-Unica	318
17.39	PDFRENDERDPI variável de sistema	318
17.39.1	DPI na renderização em PDF	318
17.40	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema	318
17.40.1	Texto SHX em PDF como geometria	318



Conteúdo

17.41	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema	319
17.41.1	Otimização de geometria simples PDF	319
17.42	PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema	319
17.42.1	Texto TTF em PDF como geometria	319
17.43	PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema	320
17.43.1	PDF usa estilos plotagem	320
17.44	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema	320
17.44.1	Resolução Vetorial em DPI	320
17.45	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema	320
17.45.1	Modo PDF zoom na extensão	320
17.46	PDMODE variável de sistema	321
17.46.1	Modo exibição pontos	321
17.47	PDSIZE variável de sistema	322
17.47.1	Tamanho de exibição do Ponto	322
17.48	PEDITACCEPT variável de sistema	322
17.48.1	Polyline edit accept	322
17.49	PELLIPSE variável de sistema	323
17.49.1	Elipse em polilinha	323
17.50	PERIMETER variável de sistema	323
17.50.1	Ultimo perímetro	323
17.51	PERSPECTIVE variável de sistema	323
17.51.1	Perspectiva	323
17.52	PFACEVMAX variável de sistema	324
17.52.1	Vértices máximas da malha de poliface	324
17.53	PHANDLE variável de sistema	324
17.53.1	Handle da paleta	324
17.54	PICKADD variável de sistema	325
17.54.1	Escolha Adic.	325
17.55	PICKAUTO variável de sistema	325
17.55.1	Escolha automática	325
17.56	PICKBOX variável de sistema	326
17.56.1	Pick box	326
17.57	PICKDRAG variável de sistema	326
17.57.1	Escolha arraste	326
17.58	PICKFIRST variável de sistema	326
17.58.1	Escolha prim.	326
17.59	PICKSTYLE (EXCETO OS X) variável de sistema	327
17.59.1	Estilo clique	327
17.60	PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema	327
17.60.1	Fator de escala de exportação em imagem	327
17.61	PLACESBARFOLDER1 variável de sistema	328
17.61.1	Primeira pasta (Windows)	328
17.62	PLACESBARFOLDER2 variável de sistema	328
17.62.1	Segunda pasta (Windows)	328
17.63	PLACESBARFOLDER3 variável de sistema	329
17.63.1	Terceira pasta (Windows)	329
17.64	PLACESBARFOLDER4 variável de sistema	329
17.64.1	Quarta pasta (Windows)	329



Conteúdo

17.65	PLATFORM variável de sistema	330
17.65.1	Plataforma	330
17.66	PLINECACHE variável de sistema	330
17.66.1	Cache de polilinha	330
17.67	PLINECONVERTMODE variável de sistema	331
17.67.1	Modo de conversão Polilinha	331
17.68	PLINEGEN variável de sistema	331
17.68.1	Geração da polilinha	331
17.69	PLINETYPE variável de sistema	332
17.69.1	Tipo de polilinha	332
17.70	PLINEWID variável de sistema	332
17.70.1	Largura da polilinha	332
17.71	PLOTCONFIGPATH variável de sistema	332
17.71.1	Caminho de configuração da Plotadora	332
17.72	PLOTID variável de sistema	333
17.72.1	Id da plotagem (obsoleto)	333
17.73	PLOTOUTPUTPATH variável de sistema	333
17.73.1	Plotar caminho saída	333
17.74	PLOTROTMODE variável de sistema	333
17.74.1	Modo de rotação de plotagens	333
17.75	PLOTSTYLEPATH variável de sistema	334
17.75.1	Caminho estilos plot	334
17.76	PLOTTER variável de sistema	334
17.76.1	Plotter (obsoleto)	334
17.77	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE system variable	334
17.77.1	Plot transparency override	334
17.78	PLQUIET variável de sistema	335
17.78.1	Plotar silenciosamente	335
17.79	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema	335
17.79.1	Alternar em exibir/ocultar caixa delimitadora de nuvem de pontos em arame 2d	335
17.80	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema	336
17.80.1	Nuvem de pontos alterna tam. pontos entre adaptativos e fixos	336
17.81	POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema	336
17.81.1	Limite pontos Nuvem de Pontos	336
17.82	POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema	336
17.82.1	Pasta cache de disco Nuvem de Pontos	336
17.83	POINTCLOUDCACHESIZE variável de sistema	337
17.83.1	Tamanho máximo permitido para o cachê em disco (GB)	337
17.84	POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema	337
17.84.1	Máximo de pontos numa Nuvem de Pontos	337
17.85	POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema	337
17.85.1	Tamando do ponto em Nuvem de Pontos	337
17.86	POLARADDANG variável de sistema	338
17.86.1	Adicionar ângulos polares	338
17.87	POLARANG variável de sistema	338
17.87.1	Ângulo polar	338
17.88	POLARDIST variável de sistema	339
17.88.1	Distância polar	339



Conteúdo

17.89	POLARMODE variável de sistema	339
17.89.1	Modo polar	339
17.90	POLYSIDES variável de sistema	339
17.90.1	Lados do polígono	339
17.91	POPUPS variável de sistema	340
17.91.1	Popups	340
17.92	PREVIEW_HEIGHT variável de sistema	340
17.92.1	Altura da vista prévia	340
17.93	PREVIEW_WIDTH variável de sistema	340
17.93.1	Largura da prévia	340
17.94	PREVIEWDELAY variável de sistema	341
17.94.1	Demora para visualizar seleção	341
17.95	PREVIEWEFFECT variável de sistema	341
17.95.1	Efeito da prévia da seleção	341
17.96	PREVIEWFILTER variável de sistema	342
17.96.1	Filtro da prévia da seleção	342
17.97	PREVIEWTYPE variável de sistema	342
17.97.1	Tipo da prévia	342
17.98	PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema	342
17.98.1	Janela de pré-visualização no diálogo aberto	342
17.99	PRINTFILE variável de sistema	343
17.99.1	Impr. arq.	343
17.100	PRINTPDFPREVIEW variável de sistema	343
17.100.1	Imprimir como PDF Preview	343
17.101	PRODUCT variável de sistema	344
17.101.1	Produto	344
17.102	PROGBAR variável de sistema	344
17.102.1	Barra progresso	344
17.103	PROGRAM variável de sistema	344
17.103.1	Programa	344
17.104	PROJECTIONTYPE variável de sistema	345
17.104.1	Esquema de posição das vistas do desenho	345
17.105	PROJECTNAME variável de sistema	347
17.105.1	Nome do projeto	347
17.106	PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema	347
17.106.1	Caminhos busca do projeto	347
17.107	PROJMODE variável de sistema	347
17.107.1	Modo de Projeção	347
17.108	PROMPTMENU variável de sistema	348
17.108.1	Menu de aviso	348
17.109	PROMPTMENUFLAGS variável de sistema	348
17.109.1	Flags do menu de avisos	348
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema	349
17.110.1	Formato de opção do aviso	349
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema	349
17.111.1	Opção de prompt para palavras-chave traduzidas	349
17.112	PROPERTYPREVIEW variável de sistema	350
17.112.1	Prévia da Propriedade	350



Conteúdo

17.113	PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema	350
17.113.1	Atraso na Prévia da Propriedade	350
17.114	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema	350
17.114.1	Limite da Prévia da Propriedade do Objeto	350
17.115	PROPPREVTIMEOUT system variable	351
17.115.1	Property Preview Timeout	351
17.116	PROPUNITS variável de sistema	351
17.116.1	Unidades de propriedade	351
17.117	PROXYGRAPHICS variável de sistema	352
17.117.1	Gráficos proxy	352
17.118	PROXYNOTICE variável de sistema	352
17.118.1	Nota do proxy	352
17.119	PROXYSHOW variável de sistema	352
17.119.1	Mostrar proxy	352
17.120	PROXYWEBSEARCH variável de sistema	353
17.120.1	Busca na internet pelo proxy	353
17.121	PSLTSCALE variável de sistema	353
17.121.1	Escala do tipo de linha no Paper Space	353
17.122	PSOLHEIGHT variável de sistema	354
17.122.1	Altura do Polisolido	354
17.123	PSOLWIDTH variável de sistema	354
17.123.1	Largura de Polisolido	354
17.124	PSPROLOG variável de sistema	354
17.124.1	Postscript prolog	354
17.125	PSQUALITY variável de sistema	355
17.125.1	Qualidade Postscript	355
17.126	PSTYLEMODE variável de sistema	355
17.126.1	Modo estilo plot	355
17.127	PSTYLEPOLICY variável de sistema	356
17.127.1	Política estilo de plot	356
17.128	PSVPSCALE variável de sistema	356
17.128.1	Escala da viewport no PaperSpace	356
17.129	PUBLISHALLSHEETS variável de sistema	356
17.129.1	Publicar todas as folhas	356
17.130	PUCSBASE variável de sistema	357
17.130.1	Base do UCS no PaperSpace	357
18.	Q	358
18.1	QAFLAGS variável de sistema	358
18.1.1	Flags do Controle de Qualidade	358
18.2	QTEXTMODE variável de sistema	358
18.2.1	Modo de texto rápido	358
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema	361
18.3.1	Comando de lançamento padrão do quad	361
18.4	QUADDISPLAY system variable	361
18.4.1	Exibir Quad	361
18.5	QUADEXPANDDELAY variável de sistema	362
18.5.1	Atraso para expandir quad	362
18.6	QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema	362



Conteúdo

18.6.1	Atraso ao expandir aba do Quad	362
18.7	QUADGOTRSPARENT variável de sistema	362
18.7.1	Quad vira transparente	362
18.8	QUADHIDEDELAY variável de sistema	363
18.8.1	Atraso ao ocultar quad	363
18.9	QUADHIDEMARGIN variável de sistema	363
18.9.1	Margem para ocultar quad	363
18.10	QUADICONSIZE variável de sistema	363
18.10.1	Tamanho do ícone do Quad	363
18.11	QUADICONSPACE variável de sistema	364
18.11.1	Espaço ícone quad	364
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema	365
18.12.1	Itens mais recentes quad	365
18.13	QUADPOPCORNER variável de sistema	365
18.13.1	Canto popup quad	365
18.14	QUADROLLOVERDELAY variável de sistema	366
18.14.1	Atraso do Quad ao sobrevoar	366
18.15	QUADSHOWDELAY variável de sistema	366
18.15.1	Atraso mostrar quad	366
18.16	QUADWIDTH variável de sistema	367
18.16.1	Largura quad	367
19.	R	368
19.1	R12SAVEACCURACY variável de sistema	368
19.1.1	Precisão ao Salvar em R12	368
19.2	R12SAVEDEVIATION variável de sistema	368
19.2.1	Desvio ao Salvar em R12	368
19.3	RASTERPREVIEW variável de sistema	368
19.3.1	Prévia raster	368
19.4	RE_INIT variável de sistema	369
19.4.1	Re-inicializar Aliases	369
19.5	REALTIMESPEEDUP variável de sistema	369
19.5.1	Velocidade em tempo-real	369
19.6	REALWORLDSCALE variável de sistema	370
19.6.1	Escala mundo real	370
19.7	RECENTFILES variável de sistema	370
19.7.1	Contagem máxima da lista de arquivos recentes	370
19.8	RECENTPATH variável de sistema	370
19.8.1	Caminho recente	370
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema	371
19.9.1	Opacidade face	371
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema	371
19.10.1	Cor da face	371
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema	371
19.11.1	Opacidade aresta	371
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR system variable	372
19.12.1	Cor da aresta	372
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema	372
19.13.1	Opacidade aresta	372



Conteúdo

19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema	372
19.14.1	Cor da aresta	372
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema	373
19.15.1	Ocultar arestas	373
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema	373
19.16.1	Suavidade da aresta	373
19.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema	373
19.17.1	Espessura da aresta	373
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema	374
19.18.1	Opacidade face	374
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema	374
19.19.1	Cor da face	374
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema	374
19.20.1	Opacidade aresta	374
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema	375
19.21.1	Cor da aresta	375
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema	375
19.22.1	Brilho	375
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema	376
19.23.1	Suavidade da aresta	376
19.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema	376
19.24.1	Espessura da aresta	376
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema	376
19.25.1	Opacidade do brilho	376
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variável de sistema	377
19.26.1	Cor do brilho	377
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variável de sistema	377
19.27.1	Suavidade do brilho	377
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variável de sistema	378
19.28.1	Espessura do brilho	378
19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema	378
19.29.1	Opacidade face	378
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema	379
19.30.1	Cor da face	379
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variável de sistema	379
19.31.1	Ocultar arestas	379
19.32	REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema	379
19.32.1	Suavização da linha	379
19.33	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema	380
19.33.1	Bloquear EditarRef	380
19.34	REFEDITNAME variável de sistema	380
19.34.1	Nome EditarRef	380
19.35	REGENMODE variável de sistema	380
19.35.1	Modo de regeneração	380
19.36	REGEXPAND variável de sistema	381
19.36.1	Caminhos do registro de tipo expandido	381
19.37	REMEMBERFOLDERS variável de sistema	381
19.37.1	Lembrar pastas	381



Conteúdo

19.38	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL system variable	382
19.38.1	Render composition material	382
19.39	RENDERMATERIALIZEDOWNLOAD variável de sistema	382
19.39.1	Baixar recursos ausentes para materiais de renderização	382
19.40	RENDERMATERIALSPATH variável de sistema	383
19.40.1	Caminho do diretório dos materiais de renderização	383
19.41	RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema	383
19.41.1	Render usando hardware	383
19.42	REPORTPANELMODE variável de sistema	383
19.42.1	Modo do painel de relatório	383
19.43	REPOSITORYFOLDER variável de sistema	384
19.43.1	Pasta de repositório	384
19.44	RESTORELOSTFOCUS variável de sistema	384
19.44.1	Restaurar o foco perdido (Linux)	384
19.45	RETINADISPLAY variável de sistema	385
19.45.1	Tela Retina	385
19.46	REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema	385
19.46.1	Estilo de arco padrão em nuvens de revisão	385
19.47	REVCLLOUDCREATEMODE variável de sistema	386
19.47.1	Modo de criação de nuvem de revisão	386
19.48	REVCLLOUDGRIPS variável de sistema	386
19.48.1	Alças em nuvem de revisão	386
19.49	REVCLLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema	387
19.49.1	Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão	387
19.50	REVCLLOUDMINARCLENGTH variável de sistema	387
19.50.1	Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão	387
19.51	RHINOVERSION variável de sistema	387
19.51.1	Versão do Rhino	387
19.52	RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema	388
19.52.1	Altura da faixa encaixada	388
19.53	RIBBONPANELMARGIN variável do sistema	388
19.53.1	Margem do painel	388
19.54	RIBBONSTATE variável de sistema	388
19.54.1	Estado da Faixa Opções	388
19.55	RIBBONTOOLSIZ variável de sistema	389
19.55.1	Tamanho da ferramenta Faixa de opções	389
19.56	ROAMABLEROOTFOLDER variável de sistema	389
19.56.1	Pasta raiz Transportável	389
19.57	ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema	390
19.57.1	Prefixo da rota explorável	390
19.58	ROLLOVEROPACITY variável de sistema	390
19.58.1	Opacidade no sobrevôo	390
19.59	ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema	390
19.59.1	Conjunto de seleção de sobrevôo	390
19.60	ROLLOVERTIPS variável de sistema	391
19.60.1	Dicas de sobrevôo	391
19.61	RTDISPLAY variável de sistema	391
19.61.1	Mostrar em tempo-real	391



Conteúdo

19.62	Variável de sistema RTROTATIONSPEEDFACTOR	391
19.62.1	Fator Velocid. Rotação em Tempo-real	391
19.63	RUBBERBANDCOLOR variável de sistema	392
19.63.1	Cor do retângulo elástico (rubberband)	392
19.64	RUBBERBANDSTYLE variável de sistema	392
19.64.1	Estilo tracejado do retângulo elástico (rubberband)	392
19.65	RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema	393
19.65.1	Rubbersheet Touchpad	393
19.66	RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variável de sistema	393
19.66.1	Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica	393
19.67	RUNASLEVEL variável de sistema	393
19.67.1	Rodar como nível de licença	393
20.	S	395
20.1	SAFEMODE variável de sistema	395
20.1.1	Modo de segurança	395
20.2	SAVECHANGETO LAYOUT variável de sistema	395
20.2.1	Salvar alterações ao layout	395
20.3	SAVEFIDELITY variável de sistema	395
20.3.1	Salvar fidelidade	395
20.4	SAVEFILE variável de sistema	396
20.4.1	Salvar arq. nome	396
20.5	SAVEFILEPATH variável de sistema	396
20.5.1	Caminho para salvar arquivo	396
20.6	SAVEFORMAT variável de sistema	396
20.6.1	Salvar formato	396
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema	397
20.7.1	Salvar o Instantâneo da Camada com a vista	397
20.8	SAVENAME variável de sistema	398
20.8.1	Nome desenho salvo	398
20.9	SAVEONDOCSWITCH variável de sistema	398
20.9.1	Salvar ao alternar documento	398
20.10	SAVEROUNDTRIP variável de sistema	398
20.10.1	Salvar ida e volta	398
20.11	SAVETIME variável de sistema	399
20.11.1	Intervalo para tempo de salvamento	399
20.12	SCREENBOXES variável de sistema	399
20.12.1	Caixas do menu da tela	399
20.13	SCREENMODE variável de sistema	399
20.13.1	Modo de tela	399
20.14	SCREENSIZE system variable	400
20.14.1	Screen size	400
20.15	SCRLHIST variável de sistema	400
20.15.1	Histórico rolagem	400
20.16	SDI variável de sistema	400
20.16.1	Interface de documento-único (Windows)	400
20.17	SECURELOAD variável de sistema	401
20.17.1	Diretiva de segurança de arquivo executável	401
20.18	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH system variable	401



Conteúdo

20.19	SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema	401
20.19.1	Mostrar todas as escalas anotativas na seleção	401
20.20	SELECTIONAREA variável de sistema	402
20.20.1	Area de seleção	402
20.21	SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema	402
20.21.1	Opacidade da área de seleção	402
20.22	SELECTIONMODES variável de sistema	402
20.22.1	Modos de seleção	402
20.23	SELECTIONPREVIEW variável de sistema	403
20.23.1	Mostrar prévia da seleção	403
20.24	SELECTSIMILARMODE variável de sistema	404
20.24.1	Igualar opções para SELECTSIMILAR	404
20.25	SETBYLAYERMODE variável de sistema	404
20.25.1	Opções para SETBYLAYERMODE	404
20.26	SHADEDGE variável de sistema	405
20.26.1	Arestas sombreadas	405
20.27	SHADEDIF variável de sistema	405
20.27.1	Difusão de sombreamento	405
20.28	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema	406
20.28.1	Número da folha com zeros à esquerda	406
20.29	SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema	406
20.29.1	Backup automático de conjunto de folhas	406
20.30	SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema	407
20.30.1	Caminho do template do Conj. de Folhas	407
20.31	SHORTCUTMENU variável de sistema	407
20.31.1	Menus de atalho	407
20.32	SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema	407
20.32.1	Duração do menu de atalho	407
20.33	SHOWDOCTABS variável de sistema	408
20.33.1	Visibilidade das abas	408
20.34	SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema	408
20.34.1	Exibir caminho completo no título	408
20.35	SHOWLAYERUSAGE variável de sistema	408
20.35.1	Uso da Camada	408
20.36	SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema	409
20.36.1	Botões de rolagem	409
20.37	SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema	409
20.37.1	Botão de fechar nas guias	409
20.38	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema	410
20.38.1	Botão de fechar na aba ativa	410
20.39	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema	410
20.39.1	Botão de fechar em todas as guias	410
20.40	SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema	410
20.40.1	Botão de lista de janela	410
20.41	SHPNAME variável de sistema	411
20.41.1	Nome da forma	411
20.42	SINGLETONMODE variável de sistema	411
20.42.1	Modo Singleton	411



Conteúdo

20.43	SKETCHINC variável de sistema	412
20.43.1	Incremento de croqui	412
20.44	SKPOLY variável de sistema	412
20.44.1	Polilinha croqui	412
20.45	SKYSTATUS variável de sistema	412
20.45.1	Status do céu	412
20.46	SLABTHICKNESS system variable	413
20.46.1	Default slab thickness	413
20.47	SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema	413
20.47.1	Modificação de montagens exportadas	413
20.48	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE system variable	414
20.48.1	Report file path type	414
20.49	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS system variable	414
20.49.1	Solid types in reports	414
20.50	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR system variable	414
20.50.1	Color of the attributes layer	414
20.51	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT system variable	415
20.51.1	Height of the text	415
20.52	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable	415
20.52.1	Type of the text height	415
20.53	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable	416
20.53.1	Color of the bend annotations text layer	416
20.54	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT system variable	416
20.54.1	Height of the text	416
20.55	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable	416
20.55.1	Type of the text height	416
20.56	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR system variable	417
20.56.1	Color of the bend up lines layer	417
20.57	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE system variable	417
20.57.1	Linetype of the bend up lines layer	417
20.58	SMBENDLINESUPLAYERLINWEIGHT system variable	417
20.58.1	Lineweight of the bend up layer	417
20.59	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR system variable	418
20.59.1	Color of the bend down lines layer	418
20.60	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE system variable	418
20.60.1	Linetype of the bend down lines layer	418
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINWEIGHT system variable	418
20.61.1	Lineweight of the bend down layer	418
20.62	SMCOLORBEND system variable	419
20.62.1	Bend relief feature color	419
20.63	SMCOLORBENDRELIEF system variable	419
20.63.1	Bend relief feature color	419
20.64	SMCOLORBEVEL system variable	419
20.64.1	Bevel feature color	419
20.65	SMCOLORCORNERRELIEF system variable	420
20.65.1	Corner relief feature color	420
20.66	SMCONTOURSLAYERLINETYPE system variable	420
20.66.1	Linetype of the contour layer	420



Conteúdo

20.67	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT system variable	420
20.67.1	Lineweight of the contour layer	420
20.68	SMCONTOURLAYERCOLOR system variable	421
20.68.1	Color of the contour layer	421
20.69	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE system variable	421
20.69.1	Maximal angle of bevel	421
20.70	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE system variable	421
20.70.1	Minimal angle of bevel	421
20.71	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES system variable	422
20.71.1	Prefer form features to flanges and bends	422
20.72	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES system variable	422
20.72.1	Prefer hem features to flanges and bends	422
20.73	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES system variable	423
20.73.1	Prefer zero bend features to wrong bends	423
20.74	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES system variable	423
20.74.1	Recognize holes	423
20.75	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES system variable	423
20.75.1	Recognize rib control curves	423
20.76	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE system variable	424
20.76.1	Type of deviation of wrong feature thickness	424
20.77	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE system variable	424
20.77.1	Deviation value of wrong feature thickness	424
20.78	SMDEFAULTKFACTOR system variable	424
20.78.1	K-Factor value	424
20.79	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION system variable	425
20.79.1	Hem relative bend deduction value	425
20.80	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE system variable	425
20.80.1	Form feature unfolding mode	425
20.81	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE system variable	426
20.81.1	Bend line extent type	426
20.82	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE system variable	426
20.82.1	Bend line extent value	426
20.83	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE system variable	427
20.83.1	Bevel unfolding mode	427
20.84	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY system variable	427
20.85	SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH system variable	427
20.86	SMFORMFEATURESUPCOLOR system variable	427
20.86.1	Color of the form features up layer	427
20.87	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE system variable	427
20.87.1	Linetype of the form features up layer	427
20.88	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR system variable	428
20.88.1	Color of the form features down layer	428
20.89	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable	428
20.89.1	Lineweight of the form features up layer	428
20.90	SMFORMFEATURESDOWNPLAYERLINETYPE system variable	428
20.90.1	Linetype of the form features down layer	428
20.91	SMFORMFEATURESDOWNPLAYERLINEWEIGHT system variable	429
20.91.1	Lineweight of the form features down layer	429



Conteúdo

20.92	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT system variable	429
20.92.1	Heal coincident junction faces	429
20.93	SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema	429
20.93.1	Modo de conversão de Malha	429
20.94	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION system variable	430
20.94.1	Hole parametrization	430
20.95	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE system variable	430
20.95.1	Merge lofted bends	430
20.96	SMSMARTFEATURES variável de sistema	431
20.96.1	Atualizar automaticamente os recursos de Sheet Metal	431
20.97	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT system variable	431
20.97.1	Ambiguous input behavior	431
20.98	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION system variable	432
20.98.1	Convert bend to junction	432
20.99	SMSPLITHEALCOINCIDENT system variable	432
20.99.1	Heal coincident miter faces	432
20.100	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT system variable	432
20.100.1	Orthogonal bend split	432
20.101	SMTARGETCAM system variable	433
20.101.1	Target CAM	433
20.102	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable	433
20.102.1	Color of the overall dimensions annotations layer	433
20.103	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE system variable	433
20.103.1	Linetype of the overall annotation layer	433
20.104	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT system variable	434
20.104.1	Lineweight of the overall annotation layer	434
20.105	SMBEVELFEATURECOLOR system variable	434
20.105.1	Color of the bevel features layer	434
20.106	SNAPANG variável de sistema	434
20.106.1	Angulo de Snap	434
20.107	SNAPBASE variável de sistema	435
20.107.1	Base de snap	435
20.108	SNAPCOLOR variável de sistema	435
20.108.1	Cor de snap (obsoleto)	435
20.109	SNAPISOPAIR variável de sistema	435
20.109.1	Par Isométrico do Snap	435
20.110	SNAPMARKERCOLOR variável de sistema	436
20.110.1	Cor marcador snap	436
20.111	SNAPMARKERSIZE variável de sistema	436
20.111.1	Tam. marcador snap	436
20.112	SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema	437
20.112.1	Espessura marcador snap	437
20.113	SNAPMODE variável de sistema	437
20.113.1	Modo snap	437
20.114	SNAPSIZE variável de sistema	437
20.114.1	Tamanho do snap (obsoleto)	437
20.115	SNAPSTYL variável de sistema	438
20.115.1	Estilo de snap	438



Conteúdo

20.116	SNAPTHICKNESS variável de sistema	438
20.116.1	Espessura de snap (obsoleto)	438
20.117	SNAPTYPE variável de sistema	438
20.117.1	Tipo de snap	438
20.118	SNAPUNIT variável de sistema	439
20.118.1	Unid. do snap	439
20.119	SOLIDCHECK variável de sistema	439
20.119.1	Verif. de sólido	439
20.120	SORTENTS variável de sistema	439
20.120.1	Ordenar entidades	439
20.121	SPAADJUSTMODE variável de sistema	440
20.121.1	Ajustar modo	440
20.122	SPACHECKLEVEL variável de sistema	440
20.122.1	Verificar nível	440
20.123	SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema	441
20.123.1	Razão de aspecto da grade	441
20.124	SPAGRIDMODE variável de sistema	442
20.124.1	Modo Grade	442
20.125	SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema	442
20.125.1	Máximo comprimento da borda da faceta	442
20.126	SPAMAXNUMGRIDLINES system variable	442
20.126.1	Maximum number of grid lines	442
20.127	SPAMINUGRIDLINES variável de sistema	443
20.127.1	Núm. mínimo de linhas da grade U	443
20.128	SPAMINVGRIDLINES variável de sistema	443
20.128.1	Núm. mínimo de linhas da grade V	443
20.129	SPANORMALTOL variável de sistema	444
20.129.1	Tolerância normal	444
20.130	SPASURFACETOL variável de sistema	444
20.130.1	Tolerância da superfície	444
20.131	SPATRIANGMODE variável de sistema	444
20.131.1	Modo de triangulação	444
20.132	SPAUSEFACETRES variável de sistema	445
20.132.1	Usar variável de sistema FACETRES	445
20.133	SPLFRAME variável de sistema	445
20.133.1	Quadro em spline	445
20.134	SPLINESEGS variável de sistema	446
20.134.1	Segmentos da spline	446
20.135	SPLINETYPE variável de sistema	446
20.135.1	Tipo de Spline	446
20.136	SRCHPATH variável de sistema	447
20.136.1	Caminho de procura para arquivo de suporte	447
20.137	SSFOUND variável de sistema	447
20.137.1	Conj. de folhas encontrado	447
20.138	SSLOCATE variável de sistema	447
20.138.1	Localizar conj. de folhas	447
20.139	SSMAUTOOPEN variável de sistema	448
20.139.1	Gerenciador do conj. de folhas abre automatico	448



Conteúdo

20.140	SSMPOLLTIME variável de sistema	448
20.140.1	Tempo de atualização para gerenciador de conj. de folhas	448
20.141	SSMSHEETSTATUS variável de sistema	448
20.141.1	Status do gerenciador de conj. de folhas	448
20.142	SSMSTATE variável de sistema	449
20.142.1	Estado do gerenciador de conjunto de folhas	449
20.143	STACKPANELTYPE variável de sistema	449
20.143.1	Tipo painel empilhado	449
20.144	STAMPFONTSIZE variável de sistema	450
20.144.1	Tamanho da Fonte	450
20.145	STAMPFONTSTYLE variável de sistema	450
20.145.1	Estilo Fonte	450
20.146	STAMPFOOTER variável de sistema	450
20.146.1	Rodapé	450
20.147	STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema	451
20.147.1	Deslocamento X rodapé do selo	451
20.148	STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema	451
20.148.1	Deslocamento Y rodapé do selo	451
20.149	STAMPHEADER variável de sistema	451
20.149.1	Cabeçalho	451
20.150	STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema	451
20.150.1	Cabeçalho do selo X deslocamento	451
20.151	STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema	452
20.151.1	Deslocamento Y cabeçalho do selo	452
20.152	STAMPUNITS variável de sistema	452
20.152.1	Unidades	452
20.153	STARTUP variável de sistema	452
20.153.1	Início	452
20.154	STARTUPTODAY variável de sistema	453
20.154.1	Startup hoje (obsoleto)	453
20.155	STATUSBAR variável de sistema	453
20.155.1	Barra status da janela	453
20.156	Variável de sistema STEPSIZE	454
20.156.1	Tamanho do passo	454
20.157	Variável de sistema STEPSERSEC	454
20.157.1	Passos por segundo	454
20.158	STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema	454
20.158.1	Ajustamento de coordenadas de exportação STL	454
20.159	STRUCTUREDISELAYMODE variável de sistema	455
20.159.1	Modo de Exibição da Estrutura	455
20.160	STRUCTURETREECONFIG variável de sistema	455
20.160.1	Configuração da Árvore da Estrutura	455
20.161	SURFTAB1 variável de sistema	455
20.161.1	Tabulação da superfície 1	455
20.162	SURFTAB2 variável de sistema	456
20.162.1	Tabulação da superfície 2	456
20.163	SURFTYPE variável de sistema	456
20.163.1	Tipo encaixe-superfície	456



Conteúdo

20.164	SURFU variável de sistema	456
20.164.1	Superfície U	456
20.165	SURFV variável de sistema	457
20.165.1	Superfície V	457
20.166	SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema	457
20.166.1	SVG Gradientes Mistos	457
20.167	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema	457
20.167.1	Extensão de imagem padrão SVG	457
20.168	SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema	458
20.168.1	Família de fontes genérica de SVG	458
20.169	SVGIMAGEBASE variável de sistema	458
20.169.1	Caminho base da imagem SVG	458
20.170	SVGIMAGEURL variável de sistema	459
20.170.1	Url de imagem SVG	459
20.171	SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema	459
20.171.1	Escala de peso de linha SVG	459
20.172	SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema	459
20.172.1	Altura de Saída Svg (em pixels)	459
20.173	SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema	460
20.173.1	Largura de Saída SVG (em pixels)	460
20.174	SVGPRECISION variável de sistema	460
20.174.1	Svg Precisão de Ponto Flutuante	460
20.175	SVGSCALEFACTOR variável de sistema	460
20.175.1	Fator de escala de SVG	460
20.176	SYSCODEPAGE variável de sistema	461
20.176.1	Pág. de código do sistema	461
21.	T	462
21.1	TABCONTROLHEIGHT variável de sistema	462
21.1.1	Guia controla altura em pixels	462
21.2	TABMODE variável de sistema	462
21.2.1	Modo MesaDig	462
21.3	TABSFIXEDWIDTH variável de sistema	462
21.3.1	Largura fixa das abas (Mac & Linux)	462
21.4	TARGET variável de sistema	463
21.4.1	Destino	463
21.5	TDCREATE variável de sistema	463
21.5.1	Hora/Data criar	463
21.6	TDINDWG variável de sistema	463
21.6.1	Data/Hora no desenho	463
21.7	TDUCREATE variável de sistema	464
21.7.1	Criar Data/Hora universal	464
21.8	TDUPDATE variável de sistema	464
21.8.1	Atualizar Data/Hora	464
21.9	TDUSRTIMER variável de sistema	464
21.9.1	Timer do usuário de Data/Hora	464
21.10	TDUUPDATE variável de sistema	464
21.10.1	Atualizar Data/Hora universal	464
21.11	TEMPLATEPATH variável de sistema	465



Conteúdo

21.11.1	Caminho do Template	465
21.12	TEMPPREFIX variável de sistema	465
21.12.1	Prefixo temporário	465
21.13	TEXTANGLE variável de sistema	465
21.13.1	Angulo do texto	465
21.14	TEXTED variável de sistema	465
21.14.1	Editor de texto para entidades de texto de linha única	465
21.15	TEXTEDITMODE variável de sistema	466
21.15.1	Modo editar texto	466
21.16	TEXTEVAL variável de sistema	466
21.16.1	Avaliação de texto	466
21.17	TEXTFILL variável de sistema	467
21.17.1	Preench. texto	467
21.18	TEXTQLTY variável de sistema	467
21.18.1	Qualidade do texto (Mac & Linux)	467
21.19	TEXTSIZE variável de sistema	468
21.19.1	Tamanho do texto	468
21.20	TEXTSTYLE variável de sistema	468
21.20.1	Estilo de texto	468
21.21	TEXTUREMAPPATH variável de sistema	468
21.21.1	Caminho do mapa da textura	468
21.22	THICKNESS variável de sistema	468
21.22.1	esPEssura	468
21.23	THUMBSIZE variável de sistema	469
21.23.1	Tamanho imagem da prévia em miniatura	469
21.24	TILEMODE variável de sistema	469
21.24.1	Modo dividido	469
21.25	TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema	470
21.25.1	Sincroniza luz lado a lado	470
21.26	TIMEZONE variável de sistema	470
21.26.1	Fusohorário	470
21.27	TOOLBARMARGIN variável de sistema	472
21.27.1	Margem da barra de ferramentas	472
21.28	TOOLBUTTONSIZE variável de sistema	472
21.28.1	Tam. do botão	472
21.29	TOOLICONPADDING variável de sistema	473
21.29.1	Preenchimento do ícone da ferramenta	473
21.30	TOOLPALETTEPATH variável de sistema	473
21.30.1	Caminho das paletas de ferramenta	473
21.31	TOOLTIPDELAY variável de sistema	473
21.31.1	Atraso na dica de ferramenta	473
21.32	TOOLTIPS variável de sistema	474
21.32.1	Dicas	474
21.33	TPSTATE variável de sistema	474
21.33.1	Status da barra Paletas de Ferramenta	474
21.34	TRACEWID variável de sistema	474
21.34.1	Largura do traço	474
21.35	TRACKPATH variável de sistema	475



Conteúdo

21.35.1	Caminho rastro	475
21.36	TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema	475
21.36.1	Exibir transparência	475
21.37	TRAYICONS variável de sistema	475
21.37.1	Ícones da bandeja	475
21.38	TRAYNOTIFY variável de sistema	476
21.38.1	Notificação da bandeja	476
21.39	TRAYTIMEOUT variável de sistema	476
21.39.1	Tempo limite bandeja	476
21.40	TREEDEPTH variável de sistema	476
21.40.1	Profund. árvore	476
21.41	TREEMAX variável de sistema	477
21.41.1	Máximo da árvore	477
21.42	TRIMMODE variável de sistema	477
21.42.1	Modo de aparo	477
21.43	TRUSTEDPATHS variável de sistema	478
21.43.1	Locais de arquivo executável confiáveis	478
21.44	TSPACEFAC variável de sistema	478
21.44.1	Fator espaçam. texto	478
21.45	TSPACETYPE variável de sistema	479
21.45.1	Tipo espaço do texto	479
21.46	TSTACKALIGN variável de sistema	479
21.46.1	Alinhamento do texto empilhado	479
21.47	TSTACKSIZE variável de sistema	480
21.47.1	Tam. texto empilhado	480
21.48	TTFTEXT variável de sistema	480
21.48.1	Modo Texto TrueType para visualização e impressão	480
22.	U	481
22.1	UCSAXISANG variável de sistema	481
22.1.1	UCS ângulo do eixo	481
22.2	UCSBASE variável de sistema	481
22.2.1	UCS base	481
22.3	UCSDETECT variável de sistema	481
22.3.1	Detectar UCS	481
22.4	UCSFOLLOW variável de sistema	482
22.4.1	UCS seguinte	482
22.5	UCSICON variável de sistema	482
22.5.1	UCS (ícone)	482
22.6	UCSICONPOS variável de sistema	482
22.6.1	UCS posição do ícone	482
22.7	UCSNAME variável de sistema	483
22.7.1	UCS nome	483
22.8	UCSORG variável de sistema	483
22.8.1	UCS origem	483
22.9	UCSORTHO variável de sistema	484
22.9.1	UCS ortográfico	484
22.10	UCSVIEW variável de sistema	484
22.10.1	Vista UCS	484



Conteúdo

22.11	UCSVP variável de sistema	484
22.11.1	Viewports UCS	484
22.12	UCSXDIR variável de sistema	485
22.12.1	UCS direção X	485
22.13	UCSYDIR variável do sistema	485
22.13.1	UCS direção Y	485
22.14	UNDOCTL variável de sistema	485
22.14.1	Controle Desfazer	485
22.15	UNDOMARKS variável de sistema	486
22.15.1	Marcas Desfazer	486
22.16	UNITMODE variável de sistema	486
22.16.1	Modo de unidades	486
22.17	USECOMMUNICATOR variável de sistema	486
22.17.1	Usar Communicator	486
22.18	USERI1 variável de sistema	487
22.18.1	Inteiro usuário 1	487
22.19	USERI2 variável de sistema	487
22.19.1	Inteiro usuário 2	487
22.20	USERI3 variável de sistema	487
22.20.1	Inteiro usuário 3	487
22.21	USERI4 variável de sistema	488
22.21.1	Inteiro usuário 4	488
22.22	USERI5 variável de sistema	488
22.22.1	Inteiro usuário 5	488
22.23	USERR1 variável de sistema	488
22.23.1	Real usuário 1	488
22.24	USERR2 variável de sistema	489
22.24.1	Real usuário 2	489
22.25	USERR3 variável de sistema	489
22.25.1	Real usuário 3	489
22.26	USERR4 variável de sistema	489
22.26.1	Real usuário 4	489
22.27	USERR5 variável de sistema	489
22.27.1	Real usuário 5	489
22.28	USERS1 variável de sistema	490
22.28.1	String do usuário 1	490
22.29	USERS2 variável de sistema	490
22.29.1	String usuário 2	490
22.30	USERS3 variável de sistema	490
22.30.1	String usuário 3	490
22.31	USERS4 variável de sistema	490
22.31.1	String usuário 4	490
22.32	USERS5 variável de sistema	491
22.32.1	String usuário 5	491
22.33	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema	491
22.33.1	Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)	491
22.34	USRTIMER variável de sistema	491
22.34.1	Temporizador do usuário	491



Conteúdo

23.	V	492
23.1	VBAMACROS variável de sistema	492
23.1.1	Habilitar macros	492
23.2	VENDORNAME variável de sistema	492
23.2.1	Nome Fornecedor	492
23.3	VERSIONCONTROLPATH variável do sistema	492
23.3.1	Caminho de controle das versões	492
23.4	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema	493
23.4.1	Arquivos de versão personalizáveis	493
23.5	VIEWCTR variável de sistema	493
23.5.1	Centro vista	493
23.6	VIEWDIR variável de sistema	493
23.6.1	Direção da vista	493
23.7	VIEWMODE variável de sistema	493
23.7.1	Modo vista	493
23.8	VIEWSIZE variável de sistema	494
23.8.1	Tamanho da vista	494
23.9	VIEWTWIST variável de sistema	494
23.9.1	Torcer a vista	494
23.10	VIEWUPDATEAUTO variável de sistema	494
23.10.1	Atualizar automaticamente vistas do desenho	494
23.11	VISRETAIN variável de sistema	495
23.11.1	Reter visibilidade	495
23.12	VOLUMEPREC variável de sistema	496
23.12.1	Precisão de volume	496
23.13	VOLUMEUNITS variável de sistema	496
23.13.1	Unidades de volume	496
23.14	VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema	497
23.14.1	Viewport maximizada	497
23.15	VPROTATEASSOC variável de sistema	497
23.15.1	Rotacionar vista	497
23.16	VSMAX variável de sistema	497
23.16.1	Tela virtual máximo	497
23.17	VSMIN variável de sistema	498
23.17.1	Tela virtual mínimo	498
23.18	VTDURATION variável de sistema	498
23.18.1	Duração da transição da vista	498
23.19	VTENABLE variável de sistema	498
23.19.1	Habilitar transições de vistas	498
23.20	VTFPS variável de sistema	499
23.20.1	Mínima FPS em transição de vistas	499
24.	W	500
24.1	WALLWIDTH system variable	500
24.1.1	Default wall width	500
24.2	WARNINGMESSAGES variável de sistema	500
24.2.1	Mensagens de aviso	500
24.3	WHIPARC variável de sistema	501
24.3.1	Whip arcs	501



Conteúdo

24.4	WHIPTHREAD variável de sistema	502
24.4.1	Whip thread	502
24.5	WINDOWAREACOLOR variável de sistema	502
24.5.1	Cor área por janela	502
24.6	WIPEOUTFRAME variável de sistema	502
24.6.1	Quadro da cobertura	502
24.7	WMFBKGND variável de sistema	503
24.7.1	Fundo de Windows Meta File	503
24.8	WMFFOREGND variável de sistema	503
24.8.1	Primeiro plano de Windows Meta File	503
24.9	WNDLMAIN variável de sistema	504
24.9.1	Status janela principal	504
24.10	WNDLSCRL variável de sistema	504
24.10.1	Barras de rolagem da janela (Windows)	504
24.11	WNDLTEXT variável de sistema	505
24.11.1	Estado da janela de texto	505
24.12	WNDPMAIN variável de sistema	505
24.12.1	Canto sup. esq. janela principal	505
24.13	WNDPTEXT variável de sistema	505
24.13.1	Janela de texto superior esq	505
24.14	WNSMAIN variável de sistema	505
24.14.1	Tamanho da janela principal	505
24.15	WNSTEXT variável de sistema	506
24.15.1	Tamanho da janela de texto	506
24.16	WORLDUCS variável de sistema	506
24.16.1	UCS Global	506
24.17	WORLDVIEW variável de sistema	506
24.17.1	Vista Global	506
24.18	WRITESTAT variável de sistema	507
24.18.1	Status de escrita	507
24.19	WSAUTOSAVE variável de sistema	507
24.19.1	Auto-salvamento área de trabalho	507
24.20	WSCURRENT variável de sistema	507
24.20.1	Area de trabalho atual	507
25.	X	509
25.1	XCLIPFRAME variável de sistema	509
25.1.1	Quadro de recorte em RefEx	509
25.2	XDWGFADCTL variável do sistema	509
25.2.1	Controle do esmaecimento da base de dados do RefEx	509
25.3	XEDIT variável de sistema	509
25.3.1	RefEx editável	509
25.4	XFADCTL variável de sistema	510
25.4.1	Controle do esmaecimento da edição de referência	510
25.5	XLOADCTL variável de sistema	510
25.5.1	Controle de carregamento de RefEx	510
25.6	XLOADPATH variável de sistema	511
25.6.1	Caminho para carregar RefEx	511
25.7	XNOTIFYTIME variável de sistema	511



Conteúdo

25.7.1	Tempo de Xnotify_____	511
25.8	XREFCTL variável de sistema_____	511
25.8.1	Controle de RefEx_____	511
25.9	XREFNOTIFY variável de sistema_____	512
25.9.1	Notificar RefEx_____	512
25.10	XREFOVERRIDE variável de sistema_____	512
25.10.1	Substituição de refex_____	512
26.	Z_____	513
26.1	ZOOMFACTOR variável de sistema_____	513
26.1.1	Fator Zoom_____	513
26.2	ZOOMWHEEL variável de sistema_____	513
26.2.1	Direção de zoom da rodinha do mouse_____	513



1. System variable reference

The system variable reference gives an overview of all the system variables in BricsCAD.

System variables are used to save user preferences and BricsCAD settings. They can be accessed through the Settings dialog box. Many system variables correspond to other CAD software. When a variable is BricsCAD specific, this is indicated as well.

1.1 System variable data types

- **Boolean:** the value is either 1 or 0 (True or False, Yes or No).
- **Short:** integer value in the range of -32,768 to +32,767.
- **Long:** integer value in the range of -2,147,483,648 to +2,147,483,647.
- **Real:** floating point numbers with a period for a decimal point and no thousands separator.
- **String:** text.
- **String Standard:** text according to a specific format, for example a folder path.
- **3D point:** specifies a point in a 3D space.
- **2D point:** specifies a point in the XY-plane.
- **Bit flag variables:** integer variable controlled by bit codes. The value of this variable changes by adding or removing options.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 System variables save location

- Windows registry (or **config** file for macOS and LINUX): the value is saved in a user profile and is loaded from the registry when you start a BricsCAD session. The value applies to all drawings.
- Drawing: the value is saved in the drawing and applies to that drawing only.
- NOT saved: the default value is hard-coded, and the new value is not saved when BricsCAD is restarted.

1.3 Editing system variables

The system variables have a default value which can be edited:

- Through the Settings dialog box.
- By calling it in the Command line.



In the Settings dialog box, you can also filter variables that are no longer set to their default value.

1.4 Searching for variables

You can use the SETVAR command to search for a variable.



2. _

2.1 _PKSER variável de sistema

2.1.1 Packet serial

Mostra o número de série atribuído ao programa.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

2.2 _QUADTABFLAGS variável de sistema

2.2.1 Sinalizadores de aba Quad

Ajuste temporário usado enquanto uma nova aba de layout do quad está sendo implementada. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	1: Abas de largura fixa 2: Centralizar rótulo da aba 4: Bordas da aba 8: Duplicar altura da aba 16: Mostrar propriedades de massa de Sólido 3D

2.3 _VERNUM variável de sistema

2.3.1 Número da versão

Exibe o número da versão do programa.

Somente-leitura

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Não é salva
-----------	-------------



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema

3.1.1 Modo de visualização para Comparar

O valor da variável de sistema 3DCOMPAREMODE controla a exibição em viewports de layout da Comparação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo na direita. 1: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo na direita. 2: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 3: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 4: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 5: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 6: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 7: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport.

3.2 3DOSMODE variável de sistema

3.2.1 Modo de snap da entidade 3D

Os modos atuais de Snap a Entidade 3d estão salvos através da variável de sistema 3DOSMODE como a soma dos bitcodes dos modos de snap selecionados.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 33023
Valor padrão:	11



Valores possíveis:	1: Desligue todos os snaps 3D 2: Vértices de entidade 3D e vértices de controle de splines 4: Ponto médio da borda 8: Centro da face 16: Nó de Spline 32: Perpendicular à face plana 64: Mais próximo da face 128: Ponto mais próximo da Nuvem de Pontos 32768: Interseção com face
--------------------	---

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema

3.3.1 Cor do marcador de snap 3D

Especifica a cor do marcador de snap 3d. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC variável de sistema

4.1.1 on_start.lsp para cada doc

Especifica quando os arquivos on_start_default.lsp e on_start.lsp são carregados em cada desenho como estão on_doc_load.lsp e on_doc_load_default.lsp, ou somente quando o primeiro desenho é aberto numa sessão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar on_start.lsp com todos os desenhos Liga (1): Carregar on_start.lsp com cada desenho

4.2 ACADPREFIX variável de sistema

4.2.1 Caminho pasta do programa

Lista de caminhos suportados, com separadores de caminhos acrescentados se necessário.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

4.3 ACADVER variável de sistema

4.3.1 Versão AutoCAD

Exibe o número da versão de programa do AutoCAD compatível.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



4.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema

4.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas

Especifica a menor distância levada em consideração durante o cálculo para Remoção de Linhas Ocultas. Um valor negativo significa que será usada uma calibração automática, com base no tamanho do modelo. Isso é altamente recomendado. Ao lidar com entidades que têm tamanhos muito pequenos, o valor pode ser definido como 0.001 ou ainda menor.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

4.5 ACISOUTVER variável de sistema

4.5.1 Versão Acisout

Especifica a versão ACIS dos arquivos SAT criados pelo comando ACISOUT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema

4.6.1 Tamanho de passo da grade adaptável

Especifica o espaçamento de snap (em pixels) para o modo 'Adaptive Grid Snap' da variável de sistema SNAPTTYPE. São aceitos valores entre 2 e 100. O tamanho do passo da Régua no Manipulator depende dessa variável.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4.0



4.7 AFLAGS variável de sistema

4.7.1 Opções de atributo

Especifica as opções padrão para a criação de atributo. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum modo selecionado 1: Invisível 2: Constante 4: Verificar 8: Predefinição 16: Bloquear posição 32: Multilinha

4.8 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema

4.8.1 Mover guias externamente

Permite que uma aba seja movida para um outro controle de aba Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que uma aba seja movida externamente Liga (1): Permitir que uma aba seja movida externamente

4.9 ALLOWTABMOVE variável de sistema

4.9.1 Mover abas

Permite que uma aba seja movida horizontalmente, arrastando-a (liga/desliga).

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permita que as abas sejam movidas Liga (1): Permite que as abas sejam movidas

4.10 ALLOWTABSPLIT variável de sistema

4.10.1 Dividir abas

Permite que o Controle de abas serem divididas, arrastando uma aba Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que as abas sejam divididas Liga (1): Permitir que as abas sejam divididas

4.11 ANGBASE variável de sistema

4.11.1 Angulo base

Define a direção do ângulo 0, relativo ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

4.12 ANGDIR variável de sistema

4.12.1 Direção do Angulo

Especifica a direção positiva do ângulo, a partir do ângulo 0, em relação ao UCS atual.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): No sentido anti-horário Liga (1): No sentido horário

4.13 ANNOALLVISIBLE variável de sistema

4.13.1 Visibilidade de anotação

Ocultar ou exibir objetos anotativos que não suportam atual escala de anotação. A configuração é salva individualmente para o espaço do modelo e cada layout.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente entidades anotativas que suportam a representação da escala atual são exibidas 1: Todas as entidades anotativas são exibidas

4.14 ANNOAUTOSCALE variável de sistema

4.14.1 Escala de anotação

Sincroniza entidades anotativas com a atual escala de anotação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-4



Valores possíveis:	<p>0: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas.</p> <p>1: A escala de anotação recém-definida é adicionada a entidades anotativas que a suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas, desativadas, congeladas ou congeladas pela-viewport.</p> <p>2: A escala de anotação recém-definida é adicionada a entidades anotativas que a suportam, exceto entidades em camadas desativadas, congeladas ou congeladas pela-viewport.</p> <p>3: A escala de anotação recém-definida é adicionada a entidades anotativas que a suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas.</p> <p>4: A escala de anotação recém-definida é adicionada a todas as entidades anotativas que a suportam.</p> <p>-1: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 1).</p> <p>-2: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 2).</p> <p>-3: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 3).</p> <p>-4: A escala de anotação recém-definida não é adicionada a entidades anotativas (valor alternado: 4).</p>
--------------------	---

4.15 ANNOSELECTED variável de sistema

4.15.1 O objeto selecionado é anotativo

Especifica se o objeto selecionado é anotativo, e é usado por menus.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

4.16 ANNOTATIVEDWG variável de sistema

4.16.1 Desenho anotativo

Especifica se um desenho vai ou não se comportar como um bloco anotativo, quando estiver inserido dentro de outro desenho. A variável de sistema ANNOTATIVEDWG torna-se Somente-leitura se o desenho contiver entidades anotativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não anotativo Liga (1): Anotativo
--------------------	--

4.17 ANTIALIASRENDER variável de sistema

4.17.1 Quantidade de anti-alias para renderizar.

Especifica a suavidade para a imagem de saída do comando RENDER. Para valores superiores a 1, um resultado de anti-alias é calculado. Valores elevados de anti-alias cobram alto custo de máquina para cálculo e processamento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

4.18 ANTIALIASSCREEN variável de sistema

4.18.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela

Especifica a suavidade na exibição de curva na tela. Para valores superiores a 1 e estilo visual 2dArame (que usa GDI), o cálculo de uma tela com anti-alias tem um alto custo de desempenho (aproximadamente um fator 7). Para os outros modos de exibição, o tempo de cálculo aumenta menos de 50%.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)
--------------------	---

4.19 APBOX variável de sistema

4.19.1 Caixa abertura snap

Liga/desliga a exibição da caixinha do Snap a Entidade. Se a variável de sistema APBOX estiver ligada, a entidade Caixa de Abertura de Snap é adicionada à mira quando uma ou mais snaps a entidades estiver ativa.

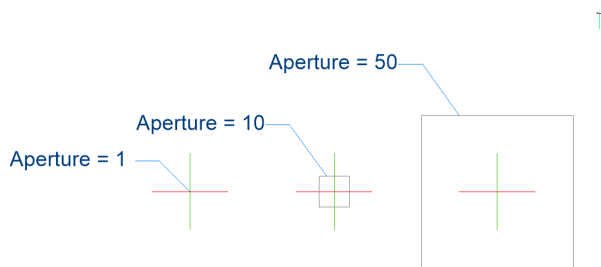
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe a caixinha de abertura. Liga (1): Exibe a caixinha de abertura.

4.20 APERTURE variável de sistema

4.20.1 Abertura do snap

Especifica o tamanho (em pixels) da abertura da caixa de snap a entidade. São aceitos valores entre 1 e 50. O programa procura a área dentro da abertura retangular no cursor, por elementos geométricos, como extremidades e pontos médios. Um cursor de abertura grande torna mais fácil para você pairar sobre recursos geométricos, mas então o programa pode encontrar muitos pontos de snap a entidade correspondente; uma abertura menor pode ser mais difícil para posicionar sobre a geometria, mas é mais precisa para ajustar os elementos geométricos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10



4.21 AREA variável de sistema

4.21.1 Área calculada

Especifica a última área calculada pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

4.22 AREAPREC variável de sistema

4.22.1 Precisão de área

Especifica o número de casas decimais exibidas para áreas, quando o bit de área de PROPUNITS está ativado. Se negativo, LUPREC é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



4.23 AREAUNITS variável de sistema

4.23.1 Unidades de área

Define uma lista de unidades usadas para exibir áreas quando o bit de Area em PROPUNITS está Ligado. Se estiver vazia, todas as áreas serão exibidas na unidade do desenho atual, conforme definido por INSUNITS. Se várias unidades estão selecionadas, a unidade que melhor se encaixa é usada.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

4.24 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema

4.24.1 Matrizes associativas

Especifica se novas matrizes criadas serão associativas ou não-associativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associativa Liga (1): Associativa

4.25 ARRAYEDITSTATE variável de sistema

4.25.1 Estado de edição da matriz

Estado de edição de matriz é ativado durante a edição de entidades de origem na matriz associativa.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl



4.26 ARRAYTYPE variável de sistema

4.26.1 Tipo de matriz

Especifica o tipo de matriz associativa padrão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Matriz retangular 1: Matriz de caminho 2: Matriz polar

4.27 ASSOCIATIVITY system variable

4.27.1 Associativity

Defines if TIN Surface or Grading are associative.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: TIN Surface associativity 2: Grading associativity 4: TIN Volume Surface associativity 8: Corridor associativity

4.28 ATTDIA variável de sistema

4.28.1 Diálogo de atributo

Define se o comando INSERIR utiliza ou não a janela de diálogo para entrar o valor dos atributos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a caixa de diálogo Liga (1): Usar caixa de diálogo

4.29 ATTMODE variável de sistema

4.29.1 Modo de visualizar atributo

Especifica se os atributos são visíveis ou não. Se a variável ATTMODE estiver definida como 2, todos os atributos serão exibidos, incluindo atributos Ocultos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Conforme definido no bloco 2: Mostrar tudo

4.30 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema

4.30.1 Distância de atração das alças

Especifica a distância da atração das alças. Se o cursor estiver dentro da distância, o cursor é atraído pela alça, e salta para esta.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

4.31 ATTREQ variável de sistema

4.31.1 Configurações padrão para inserção

Determina se as configurações de atributo padrão são usadas pelo comando INSERIR durante a inserção de um bloco.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Usar valores padrão Liga (1): Solicitar ao usuário

4.32 AUDITCTL variável de sistema

4.32.1 Controle da Inspeção

Liga/desliga a criação dos arquivos de relatório de inspeção (ADT) pelo comando INSPECIONAR.

Quando você ativa a variável de configurações AUDITCTL, o comando Inspeccionar cria um arquivo ASCII descrevendo problemas, e a ação executada. Este relatório, com a extensão de arquivo .adt, é colocado no mesmo diretório em que está o desenho atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos ADT Liga (1): Escrever arquivos ADT

4.33 AUDITERORCOUNT variável de sistema

4.33.1 Contagem de Erros na Inspeção

O número de erros encontrados na última inspeção.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

4.34 AUNITS variável de sistema

4.34.1 Tipo de unidade angular

Especifica o tipo de unidade angular.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos 4: Unidades de topografia

4.35 AUPREC variável de sistema

4.35.1 Precisão da unidade angular

Especifica o número de casas decimais para unidades angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.36 AUTOADOPTSIZE system variable

4.36.1 Auto adopt sizes

When On, the wall width and height, and the slab thickness is copied from the highlighted existing geometry, when using BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Off (0): The wall width and height, and the slab thickness is not copied. On (1): The wall width and height, and the slab thickness is copied.

4.37 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema

4.37.1 Atraso no auto-completar

Controla a quantidade de tempo que decorre antes que recursos automatizados de teclado sejam exibidos na linha de Comando.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.3

4.38 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema

4.38.1 Modo de completar automaticamente

Especifica quais tipos de recursos de teclado automatizados estão disponíveis no prompt de Comando. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	47
Opções possíveis:	1: Habilitado 2: Auto-Acrescentar 4: Lista de Sugestões 8: Mostrar Ícones (sem suporte) 16: Excluir a exibição de variáveis do sistema 32: Exibir variáveis de preferência



4.39 AUTOMENULOAD variável de sistema

4.39.1 Carregar automaticamente o menu

Quando você abre um desenho, determina se é carregado o menu padrão ou um arquivo de menu associado a um desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar automaticamente o menu Liga (1): Carregar automaticamente o menu

4.40 AUTORESETSCALES variável de sistema

4.40.1 Depurar (Purge) escalas não usadas

Escalas de anotação desnecessárias são excluídas automaticamente quando o desenho contém um grande número de escalas de anotação. Armazenar um grande número de escalas de anotação diminui o desempenho da máquina. As escalas são purgadas quando o desenho está sendo carregado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pedir numa caixa de diálogo 1: Sempre depurar escalas não exigidas 2: Não depurar as escalas e não mostrar a caixa de diálogo quando o desenho contiver um grande número de escalas

4.41 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

4.41.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático

O primeiro bit (1) do DBMOD significa que o banco de dados do objeto está modificado. Se essa preferência de usuário estiver ativa, nenhum arquivo de salvamento automático será criado para arquivos que são apenas visualizados (o DBMOD muda assim que você faz Pan e Zoom).



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Arquivo de salvamento automático para arquivos que são apenas visualizados Liga (1): Nenhum arquivo de salvamento automático é criado para arquivos que são apenas visualizados

4.42 AUTOSNAP animada

4.42.1 AutoSnap

Alterna o rastreamento de snap entre polar e de entidade, e controla a exibição do marcador de snap, dicas de ferramentas, e o ímã. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Tudo desligado 1: Marcador AutoSnap 2: Dicas de ferramentas AutoSnap 4: Ímã AutoSnap 8: Rastreamento polar 16: Rastreamento de snap de entidade 32: Dicas para rastreamento polar e de snap de entidade 64: Linha de rastreamento a partir do LASTPOINT

4.43 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema

4.43.1 Cor vetor monitoramento automático

Especifica a cor do vetor de rastreamento polar/snap.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	171

4.44 AUTOVPFITTING variável de sistema

4.44.1 Ajusta automaticamente as bordas da viewport

Especifica se as bordas da viewport se encaixam automaticamente ao atualizar a viewport.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar automaticamente as bordas das viewports On (1): Ajustar automaticamente os limites das viewports

4.45 AXISMODE variável de sistema

4.45.1 Modo do Eixo

Armazenamento herdado para o comando AXIS localizado no AutoCAD antes da R12.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

4.46 AXISUNIT variável de sistema

4.46.1 Unidade do eixo

Armazenamento herdado para o comando AXIS localizado no AutoCAD antes da R12.

Tipo:	Ponto 2D
-------	----------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0,0



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema

5.1.1 Plotagem de fundo

Especifica se a plotagem em segundo plano está habilitada para plotagem e/ou publicação. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Ao plotar (sem suporte) 2: Ao publicar

5.2 BACKZ variável de sistema

5.2.1 Posterior offset do corte plano

Especifica o deslocamento do plano de recorte traseiro da viewport atual a partir do plano de destino, expresso em unidades do desenho. Planos de recorte são usados na opção RECORTAR do comando VISTAD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

5.3 BASEFILE variável de sistema

5.3.1 Template

Especifica o caminho e o nome do arquivo template padrão, a ser usado ao criar um novo desenho. Se estiver vazio, os padrões internos serão usados.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

5.4 BCFSOURCEURL system variable

5.4.1 BCF source URL

Web address of the default external BIM collaboration service, launched from the BIM BCF panel.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

5.5 BIMACTIVATEPYTHON variável de sistema

5.5.1 Ativar Python

Habilita linguagem Python incorporada para BriqPy.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ativar o Python incorporado Liga (1): Ativar o Python incorporado

5.6 BIMOSMODE variável de sistema

5.6.1 Modo de snap para BIM

Substitui os modos de snap a entidade, para entidades BIM, usando bitcodes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Os modos de snap de entidade não são substituídos para entidades BIM 1: Eixo do sólido linear 2: Eixo da grade BIM

5.7 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema

5.7.1 Padrões do perfil

Especifica quais padrões de perfil serão usados na caixa de diálogo Perfis e no painel. Você pode adicionar vários padrões usando o ponto e vírgula ; como o separador.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

5.8 BINDTYPE variável de sistema

5.8.1 Tipo de vinculação RefEx

Especifica o manuseio de nomes de RefEx ao juntar RefEx's, ou quando os RefEx's são editados in-loco. Se a variável BINDTYPE = 1 (comportamento semelhante à inserção), os RefEx's serão convertidos em blocos. Se BINDTYPE = 0 (comportamento tradicional de vinculação), este vincula o RefEx, e faz do RefEx parte do desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Comportamento tradicional de vinculação Liga (1): Comportamento semelhante a inserção

5.9 BKGCOLOR variável de sistema

5.9.1 Cor do fundo

Define a cor do plano de fundo da janela de desenho, ao trabalhar no Model Space.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:24,25,28

5.10 BKGCOLORPS variável de sistema

5.10.1 Cor de fundo do Paper Space.

Definir a cor do plano de fundo da janela de desenho, ao trabalhar no Paper Space.

BricsCAD somente

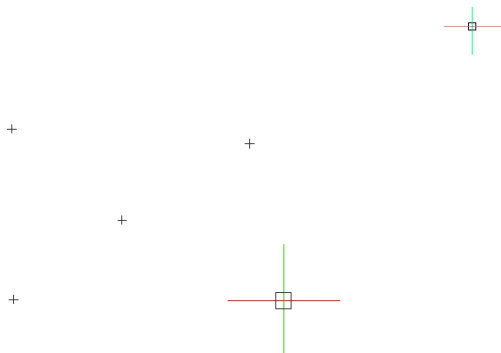
Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:250,250,250

5.11 BLIPMODE variável de sistema

5.11.1 Modo blip

Liga ou desliga a exibição de marcas blips feita quando você escolher pontos no desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcas blips Liga (1): Exibir marcas blips



5.12 BLOCKEDITLOCK variável de sistema

5.12.1 Bloquear o Editor de Bloco

Desabilita abertura do Editor de Bloco e edição de definições de bloco dinâmico.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

5.13 BLOCKEDI variável de sistema

5.13.1 Editor de bloco

Mostra se o Editor de Bloco está aberto ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

5.14 BLOCKIFYMODE variável de sistema

5.14.1 Configurações de Bloquificar

Define o comportamento dos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	16
Opções possíveis:	1: Usar o desenho inteiro como espaço de pesquisa 2: Usar ponto padrão para inserção do bloco 4: Usar nome padrão de bloco 8: Substituir padrões por matrizes (somente BLOQUIFICAR) 16: Usar referências de bloco como elementos base de matriz (somente BLOQUIFICAR) 32: Comparar somente geometria

5.15 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema

5.15.1 Tolerância do comando Bloquificar

Define uma tolerância relativa usada nos comando BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR para determinar se duas entidades são iguais. Um exemplo de tolerância relativa é a razão máxima da diferença entre dois comprimentos de linha para o comprimento de uma linha. Um valor negativo significa que o algoritmo vai determinar a tolerância ideal em si (0,000001 para 2D e 0,0003 para entidades 3D). Esta opção é altamente recomendada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1.0

5.16 BLOCKSPATH variável de sistema

5.16.1 Caminho dos blocos

Especifica uma pasta adicional, no diálogo de arquivo, para o comando INSERIR.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



5.17 BMAUTOUPDATE variável de sistema

5.17.1 Atualizar componentes externos

Define quando componentes externos de uma montagem são recarregadas para refletir as alterações em seus arquivos de definição.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente quando o comando BMUPDATE é acionado. 1: Automaticamente ao abrir o arquivo.

5.18 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema

5.18.1 Caminho de template BMFORM

Especifica o caminho e nome de arquivo Template padrão BMFORM.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

5.19 BMUPDATEMODE variável de sistema

5.19.1 Modo de atualizar componentes de montagem

Define se componentes externos de montagem são recarregados apenas no caso de serem modificados (mais rápido) ou incondicionalmente (mais lento, mas repara a estrutura da montagem).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Atualizar somente componentes modificados 1: Atualizar todos os componentes
--------------------	---

5.20 BOUNDARYCOLOR variável de sistema

5.20.1 Cor do Limite Detectado

Especifica qual cor deve ser usada para realçar os limites detectados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	95

5.21 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema

5.21.1 Cópia de Bsyslib em substituição

O que fazer quando copiar um material ou composição com um nome que já existe no banco de dados de destino.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Ignorar 2: Substituir 3: Renomear



5.22 BVMODE variável de sistema

5.22.1 Modo de Visibilidade do Bloco

Especifica como entidades ocultas do atual estado de visibilidade são exibidas no Editor de Blocos.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades ocultas são invisíveis 1: Entidades ocultas são visíveis, mas aparecem esmaecidas



6. C

6.1 CACHELAYOUT variável de sistema

6.1.1 Cache layout

Especifica se os layouts são mantidos em memória 'cache', resultando em alternância mais rápida de um layout para outro.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazena o layout em cache Liga (1): Armazena o layout em cache

6.2 CAMERADISPLAY variável de sistema

6.2.1 Exibição da câmera.

Especifica a exibição de glifos da câmera.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos da câmera Liga (1): Exibir glifos da câmera

6.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema

6.3.1 Altura de câmara

Especifica a altura padrão, em unidades do desenho, para novas entidades de câmera.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

6.4 CANNOSCALE variável de sistema

6.4.1 Nome da escala anotativa

Especifica o nome da escala anotativa atual para o espaço atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema

6.5.1 Valor da escala de anotação

Mostra o valor da escala de anotação atual.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.6 CDATE variável de sistema

6.6.1 Data do Calendário

Exibe a data e horário em format decimal.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

6.7 CECOLOR variável de sistema

6.7.1 Cor da entidade

Especifica a cor para novas entidades.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.8 CELTSCALE variável de sistema

6.8.1 Fator de escala para a linha da entidade

Especifica o fator de escala para o tipo de linha da entidade atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Maior que 0
Valor padrão:	1.0

6.9 CELTYPE variável de sistema

6.9.1 Entidade Tipo-linha

Especifica o tipo de linha para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.10 CELWEIGHT variável de sistema

6.10.1 Espessura linha da entidade

Especifica a espessura de linha das novas entidades (em centésimos de milímetros).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211



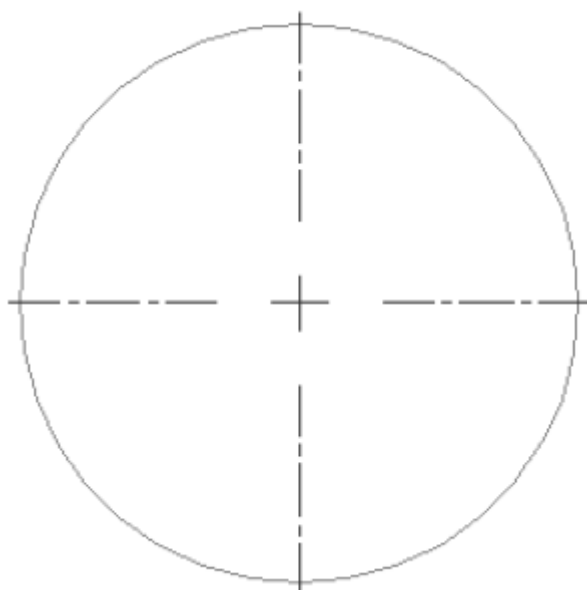
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

6.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema

6.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro

Especifica a lacuna entre a marca de centro e suas linhas centrais.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema

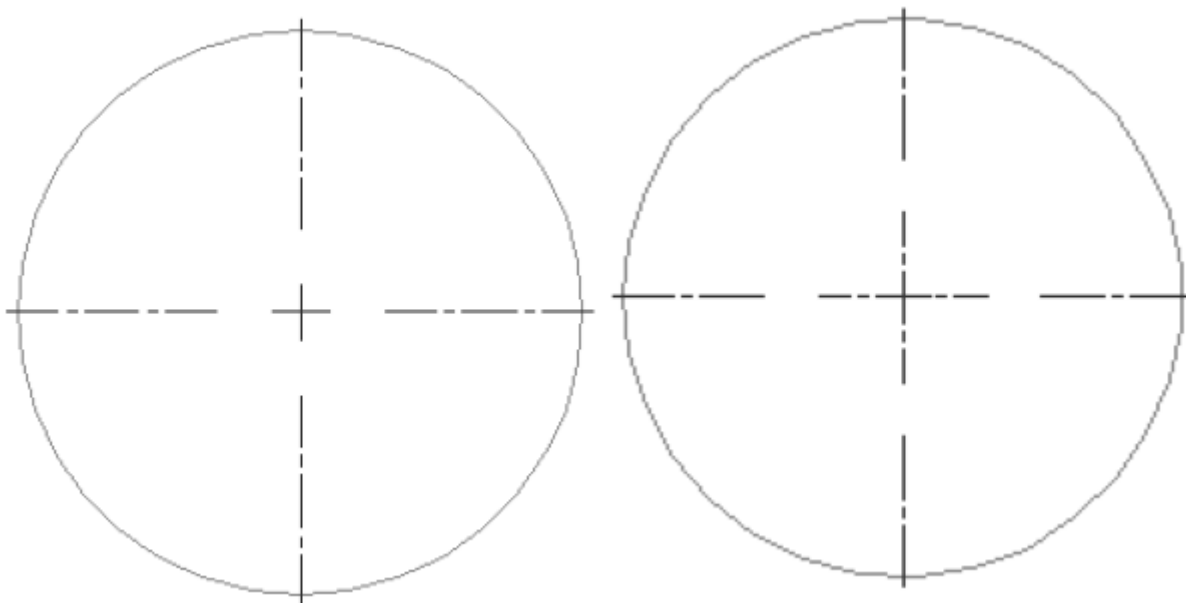
6.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro

Especifica o tamanho da marca de centro associativa.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1x

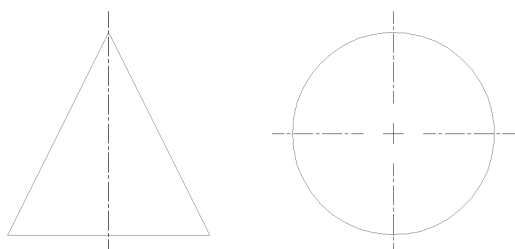


6.13 CENTEREXE variável de sistema

6.13.1 Comprimento das extensões da Linha de Centro

Especifica o comprimento das extensões da Linha de Centro. O valor é expresso em unidades do desenho.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.12





6.14 CENTERLAYER variável de sistema

6.14.1 Camada padrão para marca de centro ou linha de centro

Especifica uma camada padrão para a nova marca de centro ou linha central.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

6.15 CENTERLTSCALE variável de sistema

6.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Especifica a escala do tipo de linha usado por marcas de centro e linhas de centro.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.16 CENTERLTYPE variável de sistema

6.16.1 Tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Especifica o tipo de linha usado por marcas de centro e linhas de centro.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema

6.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro

Especifica o arquivo de tipo de linha usado para criar marcas de centro e linhas de centro Padrão em desenhos em unidade 'imperial': default.lin. Padrão em desenhos em unidade 'métrica': iso.lin.

Tipo:	String
-------	--------

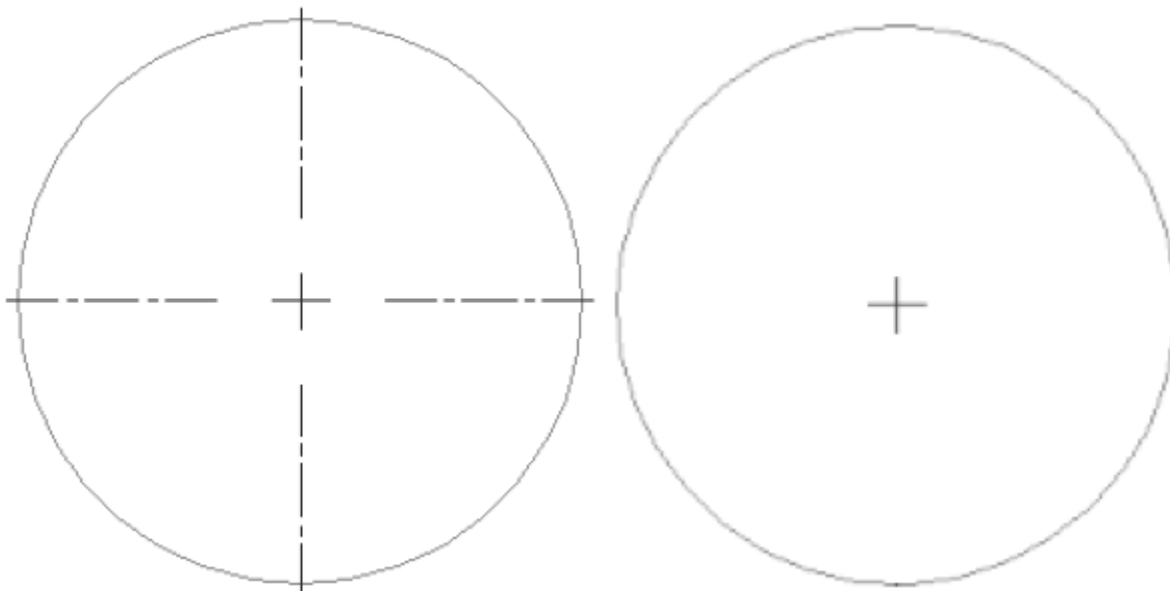


Salvo em:	Desenho
-----------	---------

6.18 CENTERMARKEXE variável de sistema

6.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro

Determina se as linhas de centro estendem automaticamente a partir das novas marcas de centro.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem extensão automática Liga (1): Extensão automática

6.19 CETRANS Parencia variável de sistema

6.19.1 Transparencia para novas entidades

Especifica o nível de transparência para as novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	PorCamada
Valores possíveis:	PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)

6.20 CHAMFERA variável de sistema

6.20.1 Primeira distância chanfro

Define a primeira distância do chanfro quando o modo de entrada chanfro requer duas distâncias (CHAMMODE é Distância-Distância).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.21 CHAMFERB variável de sistema

6.21.1 Segunda distância chanfro

Define a distância do segundo chanfro quando o modo de entrada do chanfro requer duas distâncias (CHAMMODE é Distância-Distância).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.22 CHAMFERC variável de sistema

6.22.1 Comprim. chanfro

Define o comprimento do chanfro quando o modo de entrada do chanfro requer um comprimento e um ângulo (CHAMMODE é Comprimento-Angulo).

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.23 CHAMFERD variável de sistema

6.23.1 Ângulo do chanfro

Define o ângulo do chanfro, quando o modo de entrada requer um comprimento e um ângulo (CHAMMODE é Comprimento-Angulo).

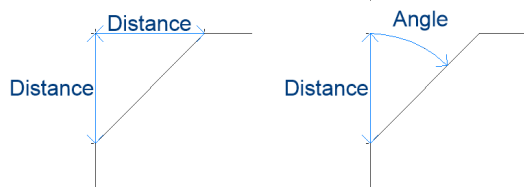
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

6.24 CHAMMODE variável de sistema

6.24.1 Modo de chanfro

Define o método pelo qual os chanfros são criados: Distância-Distância ou Comprimento-Angulo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Distância-Distância 1: Comprimento-Angulo





6.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema

6.25.1 Verificar a existência de arquivo Dwl antes de abrir

Ao tentar abrir um desenho, avisa o usuário sobre a presença de um arquivo bloqueado dwl. O conteúdo dos arquivos bloqueados permite informar outros usuários que tentam abrir esse desenho, que ele está em uso, desde quando, e por quem. Isso geralmente é útil para desenhos em uma pasta compartilhada que pode ser acessada por múltiplos usuários, de diferentes sistemas operacionais.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl (Windows) Liga (Mac & Linux)
Valores possíveis:	Desl (0): Não verifique a existência de arquivo dwl, antes de abrir um desenho Liga (1): Verifique a existência de arquivo dwl, antes de abrir um desenho

6.26 CIRCLERAD variável de sistema

6.26.1 Raio do círculo

Especifica o raio padrão do círculo. Se for definido como Zero, não haverá padrão.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

6.27 CLAYER variável de sistema

6.27.1 Camada atual

Especifica a camada para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



6.28 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema

6.28.1 Opções de limpar tela

Especifica quais elementos da Interface do Usuário (IU) são ocultados pelo comando TELALIMPAATIV. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Ocultar abas de documento 2: Ocultar painéis ancoráveis 4: Ocultar barras 8: Ocultar faixa de opções 16: Ocultar painel da linha de comando 32: Ocultar barra de status 64: Ocultar barra de menus

6.29 CLEANSCREENSTATE variável de sistema

6.29.1 Estado de limpar tela

Especifica se o estado da tela limpa está ativo ou não. O estado da tela limpa é controlado pelos comandos TELALIMPAATIV e TELALIMPADESAT. Ativar o estado da tela limpa torna a área de desenho maior, ocultando temporariamente elementos escolhidos da interface do usuário.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

6.30 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema

6.30.1 Formato DWG de transferência

Define a versão do formato de arquivo do desenho, usada para copiar para a área de transferência.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema

6.31.1 Formatos de Transferência

Tipos de dados que são suportados ao copiar para a área de transferência. As flags podem ser desmarcadas para melhorar o desempenho. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	1: Bitmap 2: Formato de Imagem Metafile 4: Metarquivo Avançado 8: AutoCAD.R14 16: BricsCAD 32: Fonte de OLE incorporada e Descritor de Objeto 64: Dados de tabela CVS e XMLSS



6.32 CLIPROMPTLINES variável de sistema

6.32.1 Linhas de Aviso

Se o painel de Comando não estiver visível, as últimas entradas da linha de comando serão exibidas em breve na parte inferior da janela gráfica principal, sempre que um Comando for inserido.

CLIPROMPTLINES especifica o número de linhas a ser exibidas. (defina como zero para desativar o recurso).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 64
Valor padrão:	4

6.33 CLISTATE variável de sistema

6.33.1 Status da linha de comando

Especifica se a linha de comando está ou não visível.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): A linha de Comando é invisível Liga (1): A linha de Comando é visível

6.34 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

6.34.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar

O primeiro bit (1) do DBMOD significa que o banco de dados do objeto é modificado. Se essa preferência de usuário está Ligada, você pode visualizar um arquivo, e então fechá-lo sem receber a solicitação para salvar o arquivo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo. Liga (1): Feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo.

6.35 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema

6.35.1 Caminho de download da nuvem

Especifica a pasta onde os arquivos baixados através do painel Bricsys 24/7 são salvos.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	{User}Documents/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG variável de sistema

6.36.1 Log da nuvem

Especifica se as transações Bricsys 24/7 estão sendo registradas ou não. Se definido como 2 ("Log file"), o arquivo de log será gravado na pasta especificada pela variável LOGFILEPATH.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem registro 1: Mensagens de log 2: Com arquivo de log



6.37 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema

6.37.1 Log de nuvem loquaz

Se estiver ligado, mais informações será logada, mas ações do Bricsys 24/7 serão mais lentas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Descrição de log desativada Liga (1): Descrição de log ativada

6.38 CLOUDONMODIFIED variável de sistema

6.38.1 Na nuvem modificado

Especifica o que fazer quando um arquivo aberto a partir do Bricsys 24/7, é modificado e salvo localmente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não faça nada 1: Prompt 2: Sempre enviar para nova revisão 3: Sempre salvar localmente com Novo nome

6.39 CLOUDSERVER variável de sistema

6.39.1 Servidor na nuvem

Especifica endereço do servidor do Bricsys 24/7. Exemplos: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

6.40 CLOUDTEMPFOLDER variável do sistema

6.40.1 Pasta temporária na nuvem

Especifica a pasta aonde arquivos temporários do Bricsys 24/7 são baixados.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}\AppData\Local\Temp\Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema

6.41.1 Dependências do envio para a nuvem

Especifica o que fazer com dependências (como referências externas ou imagens) quando um desenho é carregado para o Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Enviar somente o desenho (ignorar dependências) 1: Usar diálogo do eTransmit se o desenho contém referências externas 2: Sempre usar diálogo do eTransmit

6.42 CMATERIAL variável de sistema

6.42.1 Material atual

Especifica o material de renderização para novas entidades.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

6.43 CMDACTIVE variável do sistema

6.43.1 Comando ativo

Armazena o tipo do comando atual: comando ordinário, comando transparente, script, caixa de diálogo, comando DDE, lisp ou ObjectARX. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Comando ordinário está ativo 2: Comando regular e um comando transparente estão ativos 4: Script está ativo 8: Caixa de diálogo ativa 16: DDE está ativo 32: Lisp está ativo (apenas visível para comando definido em ObjectARX) 64: Comando ObjectARX está ativo

6.44 CMDDIA variável de sistema

6.44.1 Diálogos para Comando

Especifica se as caixas de diálogo estão ativadas para Comandos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não usar caixa de diálogo para Comandos Liga (1): Usar caixa de diálogo para Comandos
--------------------	--

6.45 CMDECHO variável de sistema

6.45.1 Comando eco

Alterna exibição de mensagens e entradas durante a função lisp 'command'.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar eco Liga (1): Ligar eco

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema

6.46.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando

Especifica a cor de fundo para o campo de edição da barra de Comando. A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema

6.47.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

Especifica a cor em primeiro plano (RGB) utilizada no campo de edição da Barra de Comando. A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema

6.48.1 Cor de fundo no desvanecimento do log da linha de Comando

Especifica a cor do plano de fundo para o desvanecimento do log da linha de Comando. A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema

6.49.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando.

Controla a quantidade de tempo (em segundos) que decorre antes que o aviso da Linha de Comando comece a desaparecer.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	2.0



6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema

6.50.1 Cor de primeiro plano no desvanecimento do log da linha de Comando

Especifica a cor de primeiro plano do log de desvanecimento da Linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema

6.51.1 Transparência do log de desvanecimento da linha de Comando

Especifica a transparência do log de desvanecimento da barra de Comando. Um valor 0 define o log como totalmente opaco e um valor de 100 define o log para ser totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME variável de sistema

6.52.1 Fonte da linha de comando

Especifica a fonte utilizada na Barra de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Consolas
Valores possíveis:	



6.53 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema

6.53.1 Tam. fonte linha de comando

Especifica o tamanho da fonte na Barra de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	10

6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

6.54.1 Transparência do quadro da linha de Comando, quando estiver ativo (Windows)

Especifica a transparência do quadro da barra de Comando quando ativo. Um valor de 0 define o quadro como totalmente opaco e um valor de 100 define o quadro para ser totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema

6.55.1 Transparência do quadro da linha de Comando, quando inativo (Windows)

Especifica a transparência do quadro da barra de comando quando inativo. Um valor de 0 define o quadro como totalmente opaco e um valor de 100 define o quadro para ser totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	30
---------------	----

6.56 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema

6.56.1 Cor de fundo da linha de Comando

Especifica a cor de fundo para o histórico da barra de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:130,130,130

6.57 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema

6.57.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

Especifica a cor de primeiro plano utilizada no histórico da Barra de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

6.58 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema

6.58.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando

Especifica a cor do plano de fundo das opções da Barra de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:121,132,142



6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema

6.59.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando

Especifica a cor do atalho da opção da barra de Comandos.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:255,187,0

6.60 CMDLINEUSENEWFRAME variável de sistema

6.60.1 Linha de Comando usa um novo quadro flutuante (Windows)

Especifica se o novo mini-quadro é usado quando a barra de Comando está flutuando.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o novo mini-quadro Liga (1): Usar o novo mini-quadro

6.61 CMDLNTEXT variável de sistema

6.61.1 Prefixo do aviso

Especifica o prefixo de prompt mostrado na linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	:



6.62 CMDNAMES variável de sistema

6.62.1 Nome do Comando Ativo

Exibir os nomes do comandos ativos e transparentes.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

6.63 CMLEADERSTYLE variável de sistema

6.63.1 Estilo multi-chamada

Especifica o estilo para multi-chamada para novas entidades multi-chamada.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.64 CMLJUST variável de sistema

6.64.1 Justificação multilinha

Especifica a justificação ao criar multilinhas, em relação ao ponto que você escolheu.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Zero 2: Inferior



6.65 CMLSCALE variável de sistema

6.65.1 Escala multilinha

Especifica o fator geral de escala de largura para multi-linhas. Um fator de escala negativo faz espelhar as linhas deslocadas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

6.66 CMLSTYLE variável de sistema

6.66.1 Estilo multilinha

Especifica o estilo de multilinhas para novas entidades multilinhas.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.67 CMPCLRMIS variável de sistema

6.67.1 Cor para a exibição de entidades faltantes, no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibição de entidades ausentes no modo DWGCOMPARE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1



6.68 CMPCLRMOD1 variável de sistema

6.68.1 Cor para a exibição das entidades modificadas neste desenho, no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibir entidades modificadas neste desenho, no modo DWGCOMPARE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	253

6.69 CMPCLRMOD2 variável de sistema

6.69.1 Cor para a exibição das entidades modificadas no segundo desenho, no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibição de entidades modificadas no segundo desenho, no modo COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	2

6.70 CMPCLRNEW variável de sistema

6.70.1 Cor para exibir novas entidades no modo COMPARARDWG

Especifica a cor para exibição de novas entidades no modo COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	3
---------------	---

6.71 CMPDIFFLIMIT variável de sistema

6.71.1 Número máximo de entidades na saída do comando COMPARARDWG

Especifica o limite para comparação de entidades no comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	10000000

6.72 CMPFADECTL variável de sistema

6.72.1 COMPARARDWG controle esmaecimento

Especifica o nível de esmaecimento para entidades não modificadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

6.73 CMPLOG variável de sistema

6.73.1 Controle de log COMPARARDWG

Liga/desliga a criação do relatório log de COMPARARDWG (cmplog) arquivos pelo comando COMPARARDWG.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos cmplog Liga (1): Escrever arquivos cmplog

6.74 COLORBOOKPATH variável de sistema

6.74.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores

Especifica a(s) pasta na qual o BricsCAD deve procurar arquivos de Livro de cores.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

6.75 COLORTHEME variável de sistema

6.75.1 Tema de cor da interface do usuário

Escolha um esquema de cor clara ou escura para elementos de interface do usuário.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema da cor escura 1: Tema da cor clara

6.76 COLORX variável de sistema

6.76.1 Cor do eixo X

Especifica a cor para o eixo-X da mira. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	11

6.77 COLORY variável de sistema

6.77.1 Cor do eixo Y

Especifica a cor para o eixo-Y da mira. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	112

6.78 COLORZ variável de sistema

6.78.1 Cor do eixo Z

Especifica a cor para o eixo-Z da mira.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

6.79 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema

6.79.1 Compatibilidade com Acad COM

Usar configurações de registro para fazer aplicações existentes em VB ser executadas com o BricsCAD.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar configurações do registro Liga (1): Usar configurações do registro

6.80 COMBINETEXTMODE system variable

6.80.1 Options for COMBINETEXTMODE

Controls an order of text selection, word-wrap method and linespacing style for TXT2MTXT command.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 to 15
Valor padrão:	11
Opções possíveis:	1: Combine into a single mtext 2: Sort top-down 4: Word-wrap text 8: Uniform linespacing

6.81 COMMUNICATORPATH variável de sistema

6.81.1 Caminho para o Communicator

Especifica a pasta onde o BricsCAD Communicator está instalado.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	/Applications/Bricsys/Communicator/ (Mac) /opt/bricsys/communicator/ (Linux)



6.82 COMPASS variável de sistema

6.82.1 Bússola

Alterna a exibição do compasso 3D Ligado/Desligado no ponto de vista atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Compass 3D desligada Liga (1): Compass 3D ligada

6.83 COMPONENTSCONFIG variável de sistema

6.83.1 Configuração do Painel Biblioteca

Nome do arquivo ativo para configuração do painel de Biblioteca. Este arquivo contém quais bibliotecas são mostradas no painel Componentes. SRCHPATH é usado para encontrar o arquivo.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	default.cct

6.84 COMPONENTSPATH variável de sistema

6.84.1 Caminho do diretório da biblioteca

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de detalhes criados pelo usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema

6.85.1 Exibir Barra de Restrição

Especifica quando a barra de Restrições será exibida.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Exibir barras de restrição quando restrições geométricas estão adicionadas. 2: Exibe as barras de restrição ocultas quando entidades restringidas são selecionadas.

6.86 CONTINUOUSMOTION variável de sistema

6.86.1 Movimento contínuo

Controla se a rotação continua após a liberação do mouse quando utilizar o comando de Rotação de Vista em Tempo-real.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real Liga (1): Habilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real

6.87 COORDS variável de sistema

6.87.1 Coordenadas

Define o formato e frequência de atualização do campo das coordenadas na barra de Status.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Atualizar coordenadas apenas quando selecionar pontos 1: Coordenadas sempre mostram a localização do mouse 2: Coordenadas de forma polar para a seleção de ponto, distância e ângulo 3: Coordenadas na forma geográfica como latitude e longitude
--------------------	---

6.88 COPYMODE variável de sistema

6.88.1 Modo de Cópia

Determina se o comando COPIAR cria uma cópia isolada, ou múltiplas cópias.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Repetir automaticamente 1: Criar cópia isolada

6.89 CLOTSTYLE variável de sistema

6.89.1 Estilo de plotagem atual

Especifica o estilo de plotagem para novas entidades. Em desenhos de modo dependente de cor (PSTYLEMODE = 1), CLOTSTYLE é definido como "BYCOLOR" (Somente-leitura). Nos desenhos de modo estilo nomeado (PSTYLEMODE = 0), as opções para CLOTSTYLE são: "BYLAYER" (padrão), "BYBLOCK", "NORMAL" e "USER DEFINED". Use o Comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

6.90 CPROFILE variável de sistema

6.90.1 Perfil atual

O nome do perfil de usuário atual.

Somente-leitura



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Padrão

6.91 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema

6.91.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real

Gera a miniatura de prévia de visualização na caixa de diálogo Abrir, se o desenho não tem preparada uma miniatura (se o desenho foi salvo com RASTERPREVIEW definida em 0).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real Liga (1): Criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real

6.92 CREATEVIEWPORTS variável de sistema

6.92.1 Criação automática do viewport

Especifica se uma viewport será criada automaticamente para novos layouts criados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar viewport para novos layouts Liga (1): Criar viewport para novos layouts



6.93 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema

6.93.1 Modo de renderização da mira

Especifica a forma como o cursor do mouse é renderizado enquanto estiver dentro da janela de desenho (mira, caixa de seleção, etc.). Se o valor de CROSSHAIRDRAWMODE for 0, a mira será sempre renderizada no nível das ferramentas da janela. Os subitens habilitam um cursor renderizado dependendo do estilo visual.

- Em 2dwireframe, renderiza a mira no OpenGL. Tenta eliminar duplicatas ou cintilação do cursor, o que pode acontecer usando o kit de ferramentas da janela.
- Em estilos visuais RedSDK, renderiza a mira pelo RedSDK. Renderização do cursor pelo RedSDK tende a ser mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não ser compatíveis.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Valores possíveis:	0: Sempre renderize a mira no nível das ferramentas da janela 1: Renderizar cursor pelo OpenGL, para desenhos 2d 2: Renderizar cursor pelo RedSDK, para desenhos 3d

6.94 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema

6.94.1 Cor da área cruzada para seleção.

Especifica a cor para a área cruzada para seleção areas. In effect only when SELECTIONAREA setting is on.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	91



6.95 CTAB variável de sistema

6.95.1 Aba atual

Armazena o nome da aba atual no desenho, seja no modelo ou no layout. Permite controlar qual aba está ativa.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Modelo

6.96 CTABLESTYLE variável de sistema

6.96.1 Estilo de tabela atual

Especifica o estilo de tabela para novas entidades de tabela.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

6.97 CTRL3D MOUSE variável de sistema

6.97.1 Modo mouse 3D

Especifica a navegação de vista com uso do mouse 3D 3Dconnexion.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desativar o mouse 3D 1: Ativar mouse 3D



6.98 CTRLMOUSE variável de sistema

6.98.1 Atalhos mouse

Alterna os atalhos do mouse para várias operações:

- Ctrl+Shift+Botão Esq - para Zoom em tempo-real.
- Ctrl+Shift+Botão Dir - para Pan em tempo-real.
- Ctrl+Botão Médio - para rotação de vista.
- Ctrl+Botão Dir - para rotação de vista com eixo-Z fixo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitar atalhos do mouse 1: Habilitar atalhos de mouse

6.99 CURSORSIZE variável de sistema

6.99.1 Tamanho da mira (do cursor)

Especifica o tamanho da mira como uma porcentagem do tamanho da tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	3

6.100 CVPORT variável de sistema

6.100.1 Viewport atual

Armazena o número de identificação da viewport atual. Altere este valor para alterar a viewport atual em três condições: (1) o número de identificação é o de uma viewport ativa, (2) o movimento do



cursor naquela viewport não está bloqueado por um comando em progresso, e (3) modo MesaDig está desligado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 ou maior
Valor padrão:	2



7. D

7.1 DATACOLLECTION variável de sistema

7.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso

Especifica se você deseja compartilhar dados de uso anônimos para ajudar a melhorar o BricsCAD.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-2 a 1
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: Não perguntado -1: Não definido 0: Desligado 1: Ligado

7.2 DATALINKNOTIFY variável de sistema

7.2.1 Notificação de links de dados

Especifica a notificação para links de dados, atualizados ou ausentes. Ativa ou desativa notificações de links de dados, e notificações de mensagem de balão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desabilita a notificação de atualização de link de dados. 1: Permite notificação de ligação de dados. 2: Permite notificação de ligação de dados e notificações em mensagem de balão.



7.3 DATE variável de sistema

7.3.1 Data atual

Exibe a data e hora corrente no formato Juliano.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.4 DBCSTATE variável de sistema

7.4.1 DbConnect status

Exibe se o dbConnectManager está ativo ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o dbConnect Manager Liga (1): Exibir o dbConnect Manager

7.5 DBLCLKEDIT variável de sistema

7.5.1 Edição duplo-clique

Especifica o comportamento de edição a partir de duplo-clique na área de desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a edição a partir de duplo-clique Liga (1): Habilitar a edição a partir de duplo-clique



7.6 DBMOD variável de sistema

7.6.1 Status Modificação

Exibe o status da modificação do desenho como um código de bits.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	1: Banco de dados de objetos modificado 4: Variável de banco de dados modificada 8: Janela modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

7.7 DCTCUST variável de sistema

7.7.1 Dicion. correção ortográfica

Armazena o nome e o caminho do arquivo, do dicionário personalizado atual. Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual. Dicionários personalizados são usados para palavras específicas da disciplina, como na área médica ou mecânica.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.8 DCTMAIN variável de sistema

7.8.1 Dicionário principal

Armazena o nome de arquivo do atual dicionário ortográfico principal, que deveria ficar na pasta de Suporte, portanto o caminho completo não é mostrado. Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho, ou no atual conjunto de seleção com as palavras no dicionário principal atual e no dicionário personalizado atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



7.9 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema

7.9.1 Default Bsyslib imperial

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 0 (imperial).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

7.10 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema

7.10.1 Default Bsyslib métrica

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 1 (métrico).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

7.11 DEFAULTLIGHTING variável de sistema

7.11.1 Iluminação padrão

Especifica se a iluminação padrão deve ser usada sempre, ou somente no caso de nenhuma outra luz ter sido ligada. O padrão de iluminação consiste em luz distante que segue a direção da vista. Essa configuração pode ser especificada por viewport. Quando a iluminação padrão é usada, essa substitui todas as outras fontes de luz definidas no desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Off (0): Iluminação padrão é usada somente no caso de nenhuma outra luz estiver ligada Liga (1): Iluminação padrão é usada em vez das fontes de luz definidas no desenho.



7.12 DEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema

7.12.1 Curva padrão para alinhamentos horizontais

Especifica o tipo de curva a ser usado ao criar um novo alinhamento horizontal ou adicionar um novo PI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Espiral-Curva-Espiral Automática 3: Espiral-Curva-Espiral Livre

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema

7.13.1 Curva padrão para alinhamentos verticais

Especifica o tipo de curva a ser usado ao criar um novo alinhamento vertical ou adicionar um novo PVI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Parábola Automática 3: Parabola Livre

7.14 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema

7.14.1 Embaçamento padrão de sombra para luz

Quantidade padrão de embaçamento da sombra para luz.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	1 a 40
Valor padrão:	8

7.15 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema

7.15.1 Template padrão de nova folha

Especifica o arquivo template de desenho padrão (.dwg ou .dwt) para novas folhas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

7.16 DEFLPLSTYLE variável de sistema

7.16.1 Estilo padrão plotagem de camadas

Especifica o estilo de plotagem padrão para a camada 0. Em desenhos de modo dependente de cores (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE é definido como "BYCOLOR" (Somente-leitura). Em desenhos de modo estilo-plotagem-nomeada (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE é definido como "NORMAL" e pode ser alterado. Use o comando CONVERTPSTYLES para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.17 DEFPLSTYLE variável de sistema

7.17.1 Estilo padrão plotagem objeto

Especifica o estilo de plotagem padrão para novas entidades. Em desenhos de modo dependente-decor (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE é definido como "BYCOLOR" (Somente-leitura). Em desenhos de modo estilo-plotagem-nomeada (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE é definido como "NORMAL" e pode ser alterado. Use o Comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



7.18 DELETEINTERFERENCE variável de sistema

7.18.1 Excluir interferência

Especifica se as interferências entre a origem e outros sólidos 3d são retidas ou resolvidas (ou seja, sólidos de origem serão subtraídos de quaisquer sólidos interferentes).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não resolver interferências após comandos Liga (1): Resolver as interferências depois de comandos

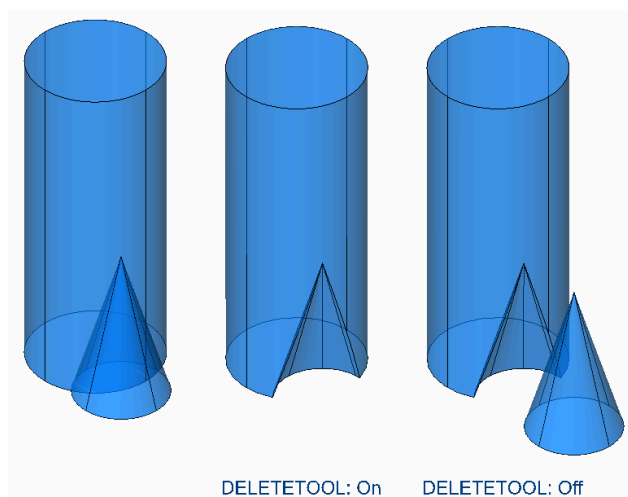
7.19 DELETETOOL variável de sistema

7.19.1 Ferram Excluir

Especifica se entidades ferramenta no comando SUBTRAIR sejam mantidas ou excluídas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não excluir entidades da ferramenta no comando SUBTRAIR Liga (1): Excluir entidades de ferramenta no comando SUBTRAIR



7.20 DELOBJ variável de sistema

7.20.1 Excluir entidade

Especifica se entidades de origem, usadas para criar entidades 3D, serão retidas ou excluídas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mantém entidades definidoras 1: Remover entidades do perfil 2: Remover todas as entidades definidoras -1: Avisar para remover entidades do perfil -2: Avisar para remover todas as entidades definidoras (incluindo caminhos e curvas de referência)

7.21 DEMANDLOAD system variable

7.21.1 Carregamento por demanda

Especifica como o BricsCAD interage com entidades personalizadas, criadas por uma aplicação de terceiros. Se você definir essa variável de sistema como 0, aplicações de terceiros e alguns comandos do BricsCAD não poderão funcionar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Carregar sob demanda a aplicação de origem, quando abrir um desenho que contenha entidades personalizadas 2: Carregar sob demanda a aplicação de origem, ao evocar um dos comandos da aplicação

7.22 DETAILSPATH variável de sistema

7.22.1 Caminho do diretório de detalhes

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de detalhes criados pelo usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.23 DGNEXPXREFMODE variável de sistema

7.23.1 Exportar Conversão de RefEx's

Especifica a conversão de referências para RefEx's. Os arquivos dependentes em si próprios não são convertidos ao exportar o 'pai'. Estes devem ser convertidos separadamente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter referência para DGN 1: Manter referência para DWG 2: Juntar arquivo de referência ao DGN pai 3: Desanexar RefEx

7.24 DGNFRAME variável de sistema

7.24.1 Quadro DGN

Especifica se quadros de DGN no desenho atual serão visíveis ou plotados.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DGN 1: Exibir e plotar quadros DGN 2: Exibir, mas não plotar quadros DGN

7.25 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

7.25.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada

Especifica como converter elementos curvos em B-Spline 2D fechados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

7.26 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

7.26.1 Modo de importação 2D elipse

Especifica como converter elementos da 2D Elipse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

7.27 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

7.27.1 Modo de importação de shape 2D

Especifica como converter elementos 2D Shape e 2D Shape Complex. Se um elemento está preenchido, então uma hachura será criada, bem como o resultado da importação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

7.28 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

7.28.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada

Especifica como converter elementos fechados de curva B-Spline 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região



7.29 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

7.29.1 Modo de importação 3D elipse

Especifica como converter elementos em 3D elipse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

7.30 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema

7.30.1 Modo de importação objeto 3D

Especifica como converter entidades 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter para malha poliface 1: Converter em Sólido 3D, Corpo ou Superfície

7.31 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

7.31.1 Modo de importação de shape 3D

Especifica como converter elementos 3D Shape e 3D Complex Shape. Se um elemento é preenchido, então uma hachura será criada, bem como o resultado da importação.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

7.32 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema

7.32.1 Quebrar associação de dimensões

Especifica se as dimensões perdem a associatividade na importação. Se estiver Ligada, então as dimensões associativas em DGN são quebradas no desenho em DWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não quebrar associatividade nas dimensões Liga (1): Quebrar associatividade nas dimensões

7.33 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema

7.33.1 Converter índices de cor DGN para True Colors

Especifica como as cores do Microstation são mapeadas para as cores do BricsCAD. Microstation atribui números de cores a cores diferentes do BricsCAD. Se estiver Ligado, o BricsCAD converte cores indexadas DGN em true color RGB. Caso contrário, este tenta converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG. O BricsCAD obtém a cor da tabela de cores DGN e tenta encontrar a mesma cor na tabela de cores DWG. Se não for possível, a cor será salva como uma true color RGB para o arquivo DWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG Liga (1): Converter cores indexadas DGN em true colors RGB

7.34 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema

7.34.1 Converte campos de dados vazios em espaços.

Especifica como os valores de campos vazios são manipulados. Se ativado, os valores de campo vazios, de um arquivo *.dgn, serão substituídos por símbolos de espaço no arquivo *.dwg. Caso contrário, os valores de campo vazios de um arquivo *.dgn são substituídos por símbolos de sublinhado (" _ ") no arquivo *.dwg.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Substituir por símbolos de sublinhado (" _ ") Liga (1): Substituir por símbolos de espaço

7.35 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema

7.35.1 Apagar recursos não utilizados

Especifica se elementos não-referenciados, como estilos de texto e tipos de linha, são importados ou excluídos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Importar elementos não-referenciados. Liga (1): Apagar itens importados que não tenham referência



7.36 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema

7.36.1 Explodir nós de texto

Especifica como lidar com nós de texto (campos de texto vazios). Se ativado, os nós de texto de *.dgn importados serão convertidos em entidades simples (texto, linha, etc.). Caso contrário, eles serão convertidos em texto de várias linhas. O Microstation usa nós de texto como campos vazios que são usados para reservar espaço para o texto que será adicionado posteriormente e, portanto, o comprimento do texto ainda não é conhecido.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter nós de texto em texto de múltiplas linhas Liga (1): Converter nós de texto em entidades simples, como texto e linhas

7.37 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema

7.37.1 Importar o modelo ativo para o Model Space

Especifica como os espaços ativos são manipulados. Se ativado, o BricsCAD importará o modelo DGN ativo para o DWG em Model Space. Caso contrário, o BricsCAD importa o primeiro modelo de projeto DGN da tabela de modelo para o DWG em Model Space. O Microstation usa a frase “design model” (modelo do projeto) para o Model Space e o “active model” (modelo ativo) para a vista atual de um modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Importar o primeiro modelo de projeto da tabela do modelo para o Model Space Liga (1): Importar o modelo ativo para o Model Space



7.38 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema

7.38.1 Importar elementos invisíveis

Especifica como são manipulados os elementos invisíveis (entidades). Se estiver ligado, o BricsCAD importa elementos invisíveis de *.dgn, como entidades invisíveis. Caso contrário, estes são ignorados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar elementos invisíveis Liga (1): Importar elementos invisíveis

7.39 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema

7.39.1 Importar modelos de Paper Space

Especifica se deve importar modelos de folhas (Paper Space). Se estiver ativado, todos os modelos de folhas *.dgn serão importados para os layouts do Paper Space. Caso contrário, os modelos de folhas não serão importados. O Microstation usa a frase “modelo de folha” para o Paper Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar modelos de folha Liga (1): Importar modelos de folhas para layouts de Paper Space

7.40 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema

7.40.1 Índice de importação de vista

Especifica o número de vistas DGN para usar máscaras de nível e configurações de vistas DGN. Se o número da vista é “-1”, então a vista não está definida, e as configurações de vista e as máscaras de nível não são usadas. Microstation usa a palavra “nível” para camadas; uma “máscara” oculta o conteúdo em áreas ou níveis/camadas.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 7
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Vista não está definida 1 a 7: Especifica a máscara do nível

7.41 DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONS AFTERIMPORT variável de sistema

7.41.1 Recalcular dimensões após a importação

Especifica como lidar com dimensões importadas de arquivos *.dgn. Se ativada, o BricsCAD vai reprocessar todas as dimensões para criar blocos de geometria de dimensão baseados em *.dwg; caso contrário, vai criar blocos de geometria de dimensão baseados em *.dgn.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar blocos de geometria de dimensão no estilo-DGN Liga (1): Recalcular todas as dimensões para criar blocos de dimensão de geometria em estilo DWG

7.42 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema

7.42.1 Arquivos de recurso do símbolo

Especifica os caminhos para as pastas que contêm arquivos DGN e RSC Microstation usa arquivos de recursos RSC para armazenar fontes, estilos de linha, e assim por diante. (análogo à configuração MS_SYMBRSRC de MicroStation).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



7.43 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema

7.43.1 Modo de importação de referências externas

Especifica como importar anexos de referência DGN. As opções são "Omitir" - não importar anexos de referência dgn; "Reter" - converte arquivos dgn anexados para dwg e cria dwg RefEx; "Mesclar para célula" - cria definição de bloco e importa o arquivo dgn anexado para este, então cria referência de bloco para bloco de anexo ao dgn; "Criar Subjacência DGN" - cria o objeto DGN Underlay.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Omitir 1: Reter 2: Mesclar para célula 3: Criar uma Subjacência DGN

7.44 DGNOSNAP variável de sistema

7.44.1 Snap de entidade DGN

Habilitar snap para entidades em arquivos de subjacência DGN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DGN Liga (1): Ativar snap a entidade em DGN

7.45 DIASTAT variável de sistema

7.45.1 Status diálogo

Mostra como o usuário saiu da última caixa de diálogo.

Somente-leitura



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): Cancelar Liga (1): OK

7.46 DIMADEC variável de sistema

7.46.1 Ângulo precisão da Dim

Especifica a precisão exibida para dimensões angulares. Valores entre -1 e 8 são aceitos. Se -1 for inserido, o DIMADEC é inicializado com o valor da configuração DIMDEC. Valores de 0 até 8 especificam o número de casas decimais para dimensões angulares, independente de DIMDEC.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Usar a configuração DIMDEC 0 - 8: Casas decimais

7.47 DIMALT variável de sistema

7.47.1 Unidades alternativas

Habilitar unidades alternativas nas dimensões.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar unidades alternativas Liga (1): Habilitar unidades alternativas



7.48 DIMALTD variável de sistema

7.48.1 Alt precisão

Define a precisão de exibição para as unidades alternativas de dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3

7.49 DIMALT variável de sistema

7.49.1 Alt multiplicador

Especifica o multiplicador para unidades alternativas. Se DIMALT estiver Ligado, as dimensões lineares são multiplicadas por DIMALT para fornecer uma dimensão linear alternativa. Por exemplo, se uma unidade de desenho for igual a 1 polegada e DIMALT=25.4, dimensões lineares alternativas são expressas em mm.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0394

7.50 DIMALTRND variável de sistema

7.50.1 Alt roundoff

Especifica regras de arredondamento de unidades alternativas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



7.51 DIMALTDD variável de sistema

7.51.1 Tolerância Alternativa

Especifica a precisão de tolerância nas unidades de dimensão alternativas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3

7.52 DIMALTTZ variável de sistema

7.52.1 Alt tolerância a suprimir zeros

Especifica a supressão dos zeros nos valores de tolerância.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.53 DIMALTU variável de sistema

7.53.1 Alt tipo unidade

Especifica o tipo alternativo de unidade para dimensões lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

7.54 DIMALTZ variável de sistema

7.54.1 Alt suprimir zeros

Suprime a condução e/ou trilha de zeros nos valores de dimensão com unidades alternadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 12
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.55 DIMANNO variável de sistema

7.55.1 O estilo é anotativo

Indica se o estilo de cota atual é anotativo.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



7.56 DIMAPOST variável de sistema

7.56.1 Alt unidades prefixo/sufixo

Especifica um prefixo e/ou sufixo que deve ser exibido no texto da dimensão alternativa. O formato geral é apenas a cadeia de sufixo ou 'prefixo[sufixo]'. DIMAPOST não se aplica a dimensões angulares. No Explorer > Estilo da Dimensão, a variável é dividida entre Alt prefixo e Alt sufixo para edição.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.57 DIMARCSYM variável de sistema

7.57.1 Símbolo Arco

Especifica como o símbolo de comprimento do arco é exibido em uma dimensão de arco.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Comprim. arco é colocado antes do texto da dimensão 1: Comprim. arco é colocado acima do texto da dimensão 2: A exibição do comprimento de arco do símbolo é suprimida

7.58 DIMASO variável de sistema

7.58.1 Associatividade (obsoleta)

Substituída por DIMASSOC. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga



7.59 DIMASSOC variável de sistema

7.59.1 Associatividade

Especifica a associatividade das entidades de dimensão, ou se elas são explodidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Dimensões explodidas 1: Entidades dimensão não-associativas 2: Objetos de cota associativos

7.60 DIMASZ variável de sistema

7.60.1 Tamanho da seta

Especifica o tamanho das pontas de seta das linhas de dimensão e das linhas de chamada.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.18

7.61 DIMATFIT variável de sistema

7.61.1 Ajustar seta e texto

Especifica como o texto da dimensão e as setas são organizados quando não há espaço suficiente entre as linhas de extensão. Quando DIMTMOVE=1, uma chamada é adicionada se o texto de dimensão estiver colocado fora.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Coloque o texto e as setas fora das linhas de extensão 1: Mover setas primeiro, então texto 2: Mover texto primeiro, então as setas 3: Mover texto ou setas, o que se encaixa melhor

7.62 DIMAUNIT variável de sistema

7.62.1 Unid. ângulo Dim

Especifica o tipo de unidade para dimensões angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos

7.63 DIMAZIN variável de sistema

7.63.1 Suprimir zeros do ângulo

Suprime zeros a direita e a esquerda nas dimensões angulares. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir zeros antecedentes 2: Suprimir dígitos decimais



7.64 DIMBLK variável de sistema

7.64.1 SEta

Especifica o nome do bloco exibido nas extremidades das linhas de cota e das linhas de chamada. O nome do bloco pode ser tanto um nome padrão ou se referir a um bloco de ponta de seta definido-pelo-usuário.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.65 DIMBLK1 variável de sistema

7.65.1 Seta 1

Define o nome do bloco exibido no final da primeira linha de cota quando DIMSAH está Ligado (= usar blocos diferentes para a primeira e a segunda ponta de seta).

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.66 DIMBLK2 variável de sistema

7.66.1 Seta 2

Define o nome do bloco exibido no final da segunda linha de cota quando DIMSAH está Ligado (= usar blocos diferentes para a primeira e a segunda seta).

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.67 DIMCEN variável de sistema

7.67.1 Marca de centro

Especifica se, e como, as marcas centrais e as linhas centrais em círculos e arcos são desenhadas pelos comandos COTACENTRO, COTADIAMETRO e COTARAIOS. Defina como zero para Nenhuma marca central, negativo para Linha ou positivo para Marca. A variável de sistema DIMCEN também controla o comprimento das linhas de marca central e o tamanho das marcas centrais.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.09
Valores possíveis:	0: Nenhum <0: Linha >0: Marca

7.68 DIMCLRD variável de sistema

7.68.1 Cor linha dim

Especifica a cor para linhas de cota, pontas de seta e linhas de chamada para cotas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.69 DIMCLRE variável de sistema

7.69.1 Cor linha de ext

Especifica a cor das linhas de extensão da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada



7.70 DIMCLRT variável de sistema

7.70.1 Cor do Texto

Especifica a cor para o texto da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.71 DIMDEC variável de sistema

7.71.1 Precisão dim

Especifica a precisão de exibição para as unidades de dimensão primária.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

7.72 DIMDLE variável de sistema

7.72.1 Ext. linha dim

Especifica a extensão da linha da dimensão, que vai além das linhas de extensão, em casos em que traços oblíquos ou marcas de arquitetura são desenhados em vez de setas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



7.73 DIMDLI variável de sistema

7.73.1 Dim acumulada espaçamento

Especifica o espaçamento entre as linhas de dimensão, nas cotas acumuladas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3.8

7.74 DIMDSEP variável de sistema

7.74.1 Separador decimal

Especifica um novo caractere como separador decimal.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.75 DIMEXE variável de sistema

7.75.1 Ext linha de ext

Especifica a extensão da linha de extensão além das linhas da dimensão .

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.18

7.76 DIMEXO variável de sistema

7.76.1 Desloc. linha ext.

Especifica o offset das linhas de extensão em relação aos pontos de origem.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.625



7.77 DIMFIT variável de sistema

7.77.1 Ajustar texto da dimensão (obsoleto)

Substituído por DIMATFIT e DIMTMOVE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3

7.78 DIMFRAC system variable

7.78.1 Tipo fracional

Especifica o formato das frações para dimensões lineares para Arquitetônico (DIMLUNIT = 4) ou Fracionária (DIMLUNIT = 5).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Não-empilhado

7.79 DIMFXL variável de sistema

7.79.1 Linha ext compr. fixo

Especifica o comprimento total das linhas de extensão.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0



7.80 DIMFXLON variável de sistema

7.80.1 Linha ext fixa

Especifica se as linhas de extensão são definidas para um comprimento fixo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar linhas de extensão de comprimento fixo Liga (1): Usar linhas de extensão de comprimento fixo

7.81 DIMGAP variável de sistema

7.81.1 Deslocamento de texto

Especifica a distância de deslocamento em torno do texto da cota e a distância entre a anotação e a linha-guia criada usando o comando CHAMADA. Um valor negativo para DIMGAP desenha uma caixa ao redor do texto da cota ou da anotação.

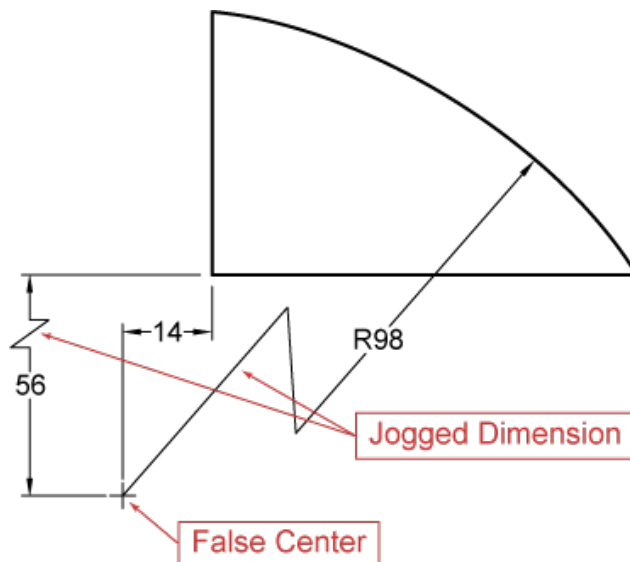
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.09

7.82 DIMJOGANG variável de sistema

7.82.1 Angulo em jog

Especifica o ângulo da dimensão oblíqua do segmento de linha, em dimensões de raio movimentadas. As dimensões do raio movimentadas geralmente são criadas quando o ponto central está localizado fora da página.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	45.0



7.83 DIMJUST variável de sistema

7.83.1 Posição do texto na horizontal

Define o posicionamento horizontal de cotas de texto, relacionados as linhas de extensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Texto acima da linha da dimensão e justificado no centro entre as linhas de extensão 1: Texto próximo da primeira linha de extensão 2: Texto próximo da segunda linha de extensão 3: Texto acima e alinhado com a primeira linha de extensão 4: Texto acima e alinhado com a segunda linha de extensão

7.84 DIMLAYER variável de sistema

7.84.1 Camada padrão para novas dimensões

Especifica uma camada padrão para novas dimensões.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

7.85 DIMLDRBLK variável de sistema

7.85.1 Seta da chamada

Especifica o bloco de ponta de seta para linhas de chamada.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.86 DIMLFAC variável de sistema

7.86.1 Escala para dimensão linear

Especifica o fator de escala para dimensões lineares. Dimensões lineares (incl. dimensões de raio, diâmetro, e ordenada), são multiplicadas pelo DIMLFAC. Valores positivos se aplicam a dimensões no Model Space e no Paper Space; valores negativos se aplicam somente às dimensões do Paper Space.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.87 DIMLIM variável de sistema

7.87.1 Método de tolerância

Especifica o texto padrão para limites de dimensão. Se o DIMLIM estiver Ligado, o DIMITOL está Desligado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar limites de dimensão como texto padrão Liga (1): Gerar limites de dimensão como texto padrão



7.88 DIMLTEX1 variável de sistema

7.88.1 TipoLinha linha ext 1

Especifica o tipo de linha para a primeira linha de extensão.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.89 DIMLTEX2 variável de sistema

7.89.1 TipoLinha ext linha 2

Especifica o tipo de linha para a segunda linha de extensão.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.90 DIMLTYPE variável de sistema

7.90.1 Tipo-linha dim

Especifica o tipo de linha da linha da dimensão.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.91 DIMLUNIT variável de sistema

7.91.1 Unid. dim

Especifica o tipo primário de unidade para dimensões lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 6
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária 6: Painel de controle do Windows
--------------------	--

7.92 DIMLWD variável de sistema

7.92.1 Espessura de linha de cota

Especifica a espessura das linhas de dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

7.93 DIMLWE variável de sistema

7.93.1 Espess. linha ext

Especifica a espessura das linhas de extensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada



Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros
--------------------	--

7.94 DIMPOST variável de sistema

7.94.1 Prefix/sufix dim

Especifica um prefixo e/ou sufixo a ser adicionado ao texto da dimensão. O formato geral é apenas a cadeia de sufixo, ou 'prefixo <> sufixo'. Um único avanço de linha pode ser inserido com '\\X' (geralmente quando unidades alternativas estão ativas). No Explorer > Estilo da Dimensão, a variável é dividida entre Alt Prefixo e Alt Sufixo para edição.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

7.95 DIMRND variável de sistema

7.95.1 Arredond. dim

Especifica a norma de arredondamento para dimensões lineares. Por exemplo ajuste o DIMRND para 0.1 se você quiser arredondar todas as distâncias para unidade 0.1 mais próxima. Ajuste o DIMRND para 1 se você quiser arredondar distâncias para o número inteiro mais próximo. Lembre-se de que o número das casas decimais é limitado pelo DIMDEC. Dimensões Angulares não afetadas pelo DIMRND.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.96 DIMSAH variável de sistema

7.96.1 Pontas de setas

Especifica se os blocos de ponta de seta da linha de dimensão são definidos por DIMBLK ou por DIMBLK1 e DIMBLK2. Se = 0: use o mesmo bloco para a primeira e a segunda ponta de seta. O bloco de ponta de seta é então definido pelo DIMBLK. Se = 1: use blocos diferentes para a primeira e a segunda ponta de seta. Os blocos de ponta de seta são definidos por DIMBLK1 e DIMBLK2

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Blocos de ponta de seta definidos por DIMBLK Liga (1): Blocos de ponta de seta definidos por DIMBLK1 e DIMBLK2

7.97 DIMSCALE variável de sistema

7.97.1 Escala geral dim

Especifica o fator de escala aplicado a todas as variáveis de dimensionamento que especificar o tamanho dos componentes das entidades da dimensão, tais como a altura do texto, as distâncias ou deslocamentos. DIMSCALE não afeta o comprimento medido, as coordenadas ou ângulos. O DIMSCALE não afeta comprimentos, coordenadas ou ângulos medidos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	1.0

7.98 DIMSD1 variável de sistema

7.98.1 Linha de dimensão 1

Suprime a exibição da primeira parte da linha de dimensão: desde a primeira linha de extensão até o início do texto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha da dimensão



7.99 DIMSD2 variável de sistema

7.99.1 Linha 2 dim

Suprime a exibição da segunda parte da linha da dimensão: da origem do texto até a segunda linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir a segunda linha de dimensão

7.100 DIMSE1 variável de sistema

7.100.1 Linha de extensão 1

Suprime a exibição da primeira linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de extensão

7.101 DIMSE2 variável de sistema

7.101.1 Linha ext 2

Suprime a exibição da segunda linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir segunda linha de extensão
--------------------	--

7.102 DIMSHO variável de sistema

7.102.1 Dimensões são mostradas (obsoleto)

Especifica a redefinição de entidades de dimensão ao arrastar. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

7.103 DIMSOXD variável de sistema

7.103.1 Linha interna dim

Suprime as pontas de setas para fora das linhas de extensão se não houver espaço suficiente dentro das linhas de extensão, e se o DINTIX está ligado. Se o DINTIX estiver desligado, o DIMSOXD não tem efeito.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir as pontas de setas externas Liga (1): Suprimir as pontas de seta externas

7.104 DIMSTYLE variável de sistema

7.104.1 Estilo de dimensão

Exibe o estilo de dimensão atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Padrão
---------------	--------

7.105 DIMITAD variável de sistema

7.105.1 Posição do texto na vertical

Especifica a posição vertical do texto, em relação à linha de cota. Se DIMITAD=1 (Acima da Linha de Dimensão), a distância da linha de dimensão é definida por DIMGAP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Centralizado entre linhas de extensão 1: Acima da linha da dimensão, a menos que DIMITIH seja 1 e a linha da dimensão não seja horizontal 2: Mais distante dos pontos de definição 3: Japanese Industrial Standards 4: Abaixo da linha de dimensão

7.106 DIMITDEC variável de sistema

7.106.1 Precisão da tolerância

Especifica o número de casas decimais para valores de tolerância, nas unidades de dimensão primária.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4



7.107 DIMTFAC variável de sistema

7.107.1 Tolerância de altura do texto

Especifica o fator de escala para calcular a altura do texto para frações e tolerâncias de dimensão, em relação à altura do texto da dimensão, conforme definido por DIMTXT. Só se aplica se DIMLUNIT=Fracionário.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

7.108 DIMTFILL variável de sistema

7.108.1 Preenchimento do texto

Especifica o plano de fundo do texto da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum plano de fundo ou preenchimento 1: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o plano de fundo da janela de desenho 2: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o valor especificado em DIMTFILLCLR

7.109 DIMTFILLCLR variável de sistema

7.109.1 Cor preenc. texto

Especifica a cor de fundo do texto da dimensão, quando DIMTFILL está definido para 2.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

7.110 DIMTIH variável de sistema

7.110.1 Alinham. texto interno

Especifica a posição do texto da dimensão, dentro das linhas de extensão. O DIMTIH não se aplica a dimensões ordenadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

7.111 DIMTIX variável de sistema

7.111.1 Texto interno

Desenha texto entre linhas de extensão, mesmo se não houver espaço. DIMTIX não se aplica a dimensões de raio e diâmetro.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão Liga (1): Forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão



7.112 DIMTM variável de sistema

7.112.1 Limite inferior tolerância

Define limite mínimo (inferior) da tolerância para texto de dimensão quando DIMTOL ou DIMLIM está Ligado.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.113 DIMTMOVE variável de sistema

7.113.1 Movimento do texto

Especifica como o texto da dimensão pode se mover.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover linha da dimensão com o texto 1: Adic. chamada quando texto da dimensão é movido 2: Permitir texto ser movido livremente sem linha de chamada

7.114 DIMTOFL variável de sistema

7.114.1 Linha forçada dim

Especifica se uma linha de dimensão é desenhada entre as linhas de extensão mesmo quando o texto é colocado do lado de fora.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora Liga (1): Forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora
--------------------	--

7.115 DIMTOH variável de sistema

7.115.1 Texto fora do alinhamento

Força o texto da dimensão fora das linhas de extensão a ser colocado horizontalmente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

7.116 DIMITOL variável de sistema

7.116.1 Mostrar tolerância

Adiciona tolerancia ao texto da dimensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir tolerância Liga (1): Exibir tolerância

7.117 DIMITOLJ variável de sistema

7.117.1 Pos vert da Tolerância

Especifica a posição vertical para valores de tolerância em relação ao texto primário de dimensão.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Bottom 1: Meio 2: Top

7.118 DIMTP variável de sistema

7.118.1 Limite superior tolerância

Define limite máximo (superior) da tolerância para o texto da dimensão quando DIMITOL ou DIMLIM está ligado.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.119 DIMTSZ variável de sistema

7.119.1 Tam. Tick de dim

Especifica o tamanho das marcas oblíquas de cota desenhadas em vez de pontas de seta, para dimensionamento linear, raio e diâmetro. Se o valor for zero, pontas de seta serão desenhadas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: Desenhar pontas de seta >0: Desenhar marcas oblíquas em vez de pontas de seta



7.120 DIMTVP variável de sistema

7.120.1 Desloc. vert. de texto

Especifica a posição vertical do texto de dimensão acima ou abaixo da linha de dimensão, quando DIMTAD=0. O deslocamento é igual ao produto do DIMTVP com a altura do texto de dimensão (DIMTXT). Definir DIMTVP como 1.0 é equivalente a DIMTAD=1

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

7.121 DIMTXSTY variável de sistema

7.121.1 Estilo de texto

Especifica o estilo do texto da cota.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

7.122 DIMTXT variável de sistema

7.122.1 Altura do texto

Define a altura do texto da cota, se o estilo de texto definido em DIMTXSTY não tem altura fixa.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.18

7.123 DIMTXTDIRECTION variável de sistema

7.123.1 Direção do texto

Especifica a direção de leitura do texto da dimensão.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Da esquerda para a direita Liga (1): Da direita para a esquerda

7.124 DIMTZIN variável de sistema

7.124.1 Suprimir zeros na tolerância

Especifica a supressão dos zeros nos valores de tolerância. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

7.125 DIMUNIT variável de sistema

7.125.1 Tipo de unidade Dim (Obsoleto)

Substituído por DIMLUNIT e DIMFRAC.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

7.126 DIMUPT variável de sistema

7.126.1 Insira texto manualmente

Permite texto posicionado pelo usuário.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): O cursor controla somente a localização da linha de dimensão Liga (1): O cursor controla a posição do texto e a localização da linha de dimensão

7.127 DIMZIN variável de sistema

7.127.1 Suprimir zeros da dim

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita na unidade primária. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais
-------------------	---

7.128 DISPLAYAXES system variable

7.128.1 Display Axes

Controls the display of the axis of linear structural elements such beams and columns.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Opções possíveis:	Off (0): Do not display axes On (1): Display axes

7.129 DISPLAYSCALING variável de sistema

7.129.1 Escala automática da tela

Atual escala percentual da tela (a partir de configurações de exibição do sistema).

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	50 a 1000
Valor padrão:	100



7.130 DISPLAYSIDESANDENDS system variable

7.130.1 Display sides and ends

When ON, the sides and ends of linear solids highlight on hovering if the Quad is ON or bitcode 1 of the SELECTIONPREVIEW system variable is selected. The variable is available in the BIM and Ultimate license level only.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Off (0): Don't display sides and ends On (1): Display side and ends

7.131 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema

7.131.1 Marcador de snap nas vistas

Especifica se o marcador de snap é exibido em todas as viewports.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcador de snap em todas as vistas Liga (1): Exibir marcador de snap em todas as vistas

7.132 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema

7.132.1 Dicas de snap

Alterna a exibição da dica de snap Ligado/Desligado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar dicas de ferramentas de snap Liga (1): Habilitar dicas de ferramentas de snap

7.133 DISPPAPERBKG variável de sistema

7.133.1 Pane de fundo para o papel

Habilita ou desabilita a visualização da folha no espaço do papel.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir plano de fundo para o papel Liga (1): Exibir plano de fundo para o papel

7.134 DISPPAPERMARGINS variável de sistema

7.134.1 Area imprimível

Habilita ou desabilita a exibição da área imprimível de um desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a área imprimível Liga (1): Exibir a área imprimível

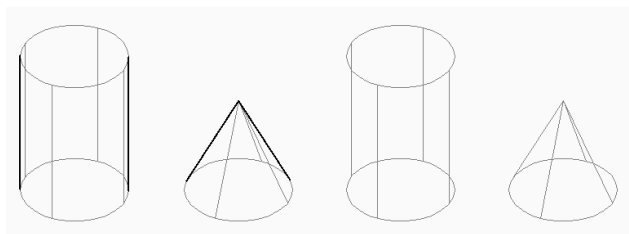


7.135 DISPSILH variável de sistema

7.135.1 Mostrar curvas das silhuetas

Controla a exibição de curvas silhueta de entidades sólidas, em modos Arame (2D e 3D), e se uma malha é desenhada ou não quando uma entidade sólida está ocultada em modo Arame 2D. Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir curvas de silhueta Liga (1): Exibir curvas de silhueta



7.136 DISTANCE variável de sistema

7.136.1 Distância

Especifica a última distância calculada pelo comando DIST.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

7.137 DMAUDITLEVEL variável de sistema

7.137.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes

Especifica se certos tipos de erros são relatados pelo comando DMAUDIT. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Ignorar erros da faixa dinâmica 2: Ignorar faces lascadas

7.138 DMAUTOUPDATE variável de sistema

7.138.1 Modo de recálculo de restrições 3D

Especifica se um modelo é atualizado automaticamente quando as restrições 3D são adicionadas ou editadas. Se essa configuração estiver Desligada, o comando DMUPDATE deverá ser usado para atualizar o modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as restrições 3D Liga (1): Atualizar automaticamente as restrições 3D

7.139 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema

7.139.1 Tipo de conexão

Especifica o tipo de conexão.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Suave 1: Planar
--------------------	-----------------------

7.140 DMEXTRUDEMODO variável de sistema

7.140.1 Modo de extrusão

Especifica o comportamento da opção Auto no DMEXTRUDE. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Defina DESL para o qual se Unir, ou LIGA para criar novo sólido quando extrudar um contorno situado em uma face do sólido, para fora daquele sólido. 2: Definir DESL para o qual Unir, ou LIGA para subtrair de sólidos que interceptam com o volume criado. 4: Defina LIGA para não modificar sólidos que intersectam com o volume criado.

7.141 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema

7.141.1 DMPUSHPULL subtrair

Especifica se um sólido que intercepta outros sólidos, durante uma operação de EMPURRAR/PUXAR subtrai do sólido existente.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a subtração em DMPUSHPULL Liga (1): Habilitar a subtração em DMPUSHPULL
--------------------	--

7.142 DMRECOGNIZE variável de sistema

7.142.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático

Especifica quais relações geométricas entre as superfícies são mantidas as operações de modelagem direta. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 508
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Negativo: Desligar o reconhecimento automático de restrições em geometria 3D 1: Tangente em superfícies 2: Coincidente em planos 4: Paralelo em planos 8: Perpendiculares em planos 16: Cilindros perpendiculares a planos 32: Coaxial em superfícies 64: Cilindros e esferas de raio igual 128: Vértices entre 4 ou mais faces 256: Bordas entre faces coincidentes

7.143 DOCKPRIORITY variável de sistema

7.143.1 Prioridade de Encaixe

Especifica a prioridade de encaixe para as barras encaixáveis, superior, esquerda, direita e inferior. NOTA: Alterar essa preferência só entrará em vigor após reiniciar a aplicação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	1 a 14
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Superior, Esquerda, Direita, Inferior 2: Superior, Inferior, Esquerda, Direita 3: Superior, Esquerda, Inferior, Direita 4: Superior, Direita, Inferior, Esquerda 5: Esquerda, Direita, Superior, Inferior 6: Esquerdo, Superior, Inferior, Direita 7: Esquerdo, Superior, Direita, Inferior 8: Esquerda, Inferior, Direita, Superior 9: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 10: Direita, Inferior, Esquerda, Superior 11: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 12: Inferior, Esquerda, Direita, Superior 13: Inferior, Esquerda, Superior, Direita 14: Inferior, Direita, Superior, Esquerda

7.144 DOCTABPOSITION variável de sistema

7.144.1 Posição das guias

Especifica aonde exibir o controle da aba de documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Inferior 2: Esquerda 3: Direita

7.145 DONUTID variável de sistema

7.145.1 Diâmetro interno do anel

Armazena a dimensão interna de um anel.



Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.5

7.146 DONUTOD variável de sistema

7.146.1 Diâmetro externo do anel

Armazena a dimensão externa de um anel.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

7.147 DRAGMODE variável de sistema

7.147.1 Arrastando entidades

Especifica se as entidades são exibidas dinamicamente, por ex., quando movidas ou copiadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem arrastar 1: Quando solicitado 2: Sempre que possível

7.148 DRAGMODEHIDE variável de sistema

7.148.1 Ocultar entidade original ao arrastar

Especifica se a entidade original deve ficar visível ou não, quando uma operação de arraste é realizada.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Ocultar entidade original em comandos de Modelagem 3D. 2: Ocultar entidade original em comandos de Desenho 2D.

7.149 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema

7.149.1 Arrastar modo de interrupção

Especifica se o recálculo/redesenho do modelo pode ser interrompido quando o cursor do mouse está sendo movido (responsivo, mas pode causar pisca-pisca em gráficos, ou incompletos ou desaparecendo) ou cada iteração de arrastar deve ser concluída (lento, mas gráficos sempre serão válidos).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

7.150 DRAGOPEN variável de sistema

7.150.1 Abrir arraste

Especifica se um arquivo de desenho que é arrastado para a aplicação é inserido no desenho atual ou vai abrir como um desenho separado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inserir arquivo 1: Abrir arquivo

7.151 DRAGP1 variável de sistema

7.151.1 Taxa Regen-Arraste

Especifica a taxa de amostragem de entrada de regen-arrastar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	10

7.152 DRAGP2 variável de sistema

7.152.1 Taxa arraste-rápido

Especifica a taxa de amostragem da entrada em fast-drag (arrastar rapidamente).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	25

7.153 DRAGSNAP variável de sistema

7.153.1 Encaixar entidades arrastadas

Liga ou Desliga encaixe de entidades arrastadas.

A variável de sistema DRAGSNAP controla o comportamento de encaixe enquanto 'arrasta', proporcionando uma experiência WYSIWIG aumentada. DRAGSNAP controla se a dinâmica da faixa elástica é exibida no local atual do cursor, ou no local atual do encaixe da entidade. DRAGSNAP se aplica



a todos os comandos de modificação que exibem efeito dinâmico, como COPIAR, COLARAT, COLARB, MOVER, ROTAC, ESPELHAR, ESCALA e ESTICAR.

Quando o DRAGSNAP está desligado, o snap está ativo apenas durante os comandos de desenho e edição; quando DRAGSNAP está ligado, o cursor também se encaixa quando nenhum comando está ativo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar entidades arrastadas Liga (1): Encaixar entidades arrastadas

7.154 DRAWINGPATH variável de sistema

7.154.1 Caminho do desenho

Especifica uma pasta adicional na caixa de diálogo de arquivos, para os comandos ABRIR e SALVAR COMO. Na plataforma Windows: é a quinta pasta na caixa de diálogo Abrir arquivo na posição dos Locais. BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

7.155 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema

7.155.1 Pré-definição de vistas do desenho

Armazena a pré-definição atual para o comando VISTABASE, o valor padrão é 'Nenhum'. As predefinições especificam os tipos de desenhos gerados e seu posicionamento no layout.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Nenhum



7.156 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema

7.156.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho

Armazena a predefinição atual de linhas ocultas para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas ocultas Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas ocultas

7.157 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema

7.157.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho.

Armazena a escala de anotação para a pré-definição de vista no desenho atual.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

7.158 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema

7.158.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho

Armazena a predefinição de linhas tangentes atuais para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar atual predefinição das linhas tangentes Liga (1): Armazenar a predefinição atual das linhas tangentes



7.159 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema

7.159.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho

Armazena a predefinição de linhas de arraste para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas de arraste Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas de arraste

7.160 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema

7.160.1 Qualidade das vistas de desenho

Especifica a qualidade das vistas do desenho.

Assim, você pode reduzir significativamente o tempo necessário para gerar vistas do desenho alterando a configuração da variável DRAWINGVIEWQUALITY para 0. Isso permite vistas do desenho com qualidade-rascunho. Para efeito de performance, essas vistas de desenho são representadas internamente como sólidos 3D, o que não permite colocar anotações em suas bordas de silhueta. No entanto, elas parecem muito semelhantes a uma vista de desenho precisa (de alta qualidade) e você pode usá-las para criar rapidamente os layouts, economizando tempo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Qualidade rascunho 1: Alta qualidade



7.161 DRAWORDERCTL variável de sistema

7.161.1 Controlar a Ordem do Desenho

Especifica o comportamento padrão para a exibição de entidades sobrepostas. Use essa configuração para limitar a ordem de desenho se algumas operações de edição demorarem um pouco mais. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Visualização padrão de entidades com ordem do desenho 2: Herdar ordem do desenho

7.162 DWFFORMAT variável de sistema

7.162.1 Formato padrão DWF

Especifica o formato padrão como DWF ou DWFX, para o comando 3DDWF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: DWF 1: DWFX

7.163 DWFFRAME variável de sistema

7.163.1 Quadro DWF

Especifica a visibilidade dos quadros subjacentes DWF ou DWFX.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DWF 1: Exibir e plotar quadros DWF 2: Exibir, mas não desenhar quadros DWF

7.164 DWFOSNAP variável de sistema

7.164.1 Snap entidade DWF

Habilitar snap para entidades em arq. DWF underlay.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DWF Liga (1): Habilitar snap de entidade DWF

7.165 DWFVERSION variável de sistema

7.165.1 Versão DWF

Especifica a versão do formato *.dwf, para exportação no formato *.dwf.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Comprimido DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Comprimido DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx
--------------------	---

7.166 DWGCHECK variável de sistema

7.166.1 Verificar o desenho

Executa uma verificação automática de integridade ao abrir o desenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Avisar sobre problema potencial 1: Aviso sobre problema potencial e em outra aplicação 2: Notifique em problema potencial 3: Notifique em problema potencial, avise em outra aplicação

7.167 DWGCODEPAGE variável de sistema

7.167.1 Página de código

Exibe a página-de-código do desenho para texto em desenhos (mesmo valor que SYSCODEPAGE).

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



7.168 DWGNAME variável de sistema

7.168.1 Nome do desenho

Exibe o nome do desenho corrente.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

7.169 DWGPREFIX variável de sistema

7.169.1 Prefixo do desenho

Exibe a pasta do desenho atual.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Não é salva

7.170 DWGTITLED variável de sistema

7.170.1 Desenho intitulado

Especifica se o desenho atual foi nomeado.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O desenho não foi nomeado Liga (1): O desenho foi nomeado

7.171 DXEVAL variável de sistema

7.171.1 Modo atualização p/ extração de dados

Especifica a notificação para tabelas de extração de dados. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	0: Sem notificação 1: Notificação em abrir 2: Notificação ao salvar 4: Notificação ao plotar 8: Notificação ao publicar 16: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR 32: Notificação ao salvar + atualização automática 64: Notificação no plotar + atualização automática 128: Notificação ao publicar + atualização automática 256: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR + atualização automática

7.172 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema

7.172.1 DXF alinhamento ajuste do texto

Especifica se o alinhamento é ajustado quando o texto é carregado a partir de um arquivo DXF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ajustar o alinhamento Liga (1): Ajustar o alinhamento

7.173 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema

7.173.1 Modo de Restrição Dinâmica

Especifica a visibilidade de restrições dimensionais ocultas, quando a entidade restrita é selecionada.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas. Liga (1): Exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas.

7.174 DYNDIGRIP variável de sistema

7.174.1 Mostrar dimensões dinâmicas

Especifica quais dimensões dinâmicas são mostradas. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Comprim. resultante 2: Comprim. estendido 4: Angulo absoluto 8: Angulo relativo 16: Raio do arco

7.175 DYNDIMAPERTURE variável de sistema

7.175.1 Abertura de dimensão dinâmica

Especifica o raio (em pixels) ao redor do cursor. Esse parâmetro é usado somente quando o sinalizador DYNMODE é 16 'Dimensões dinâmicas da entidade Mais Próxima'. A entidade mais próxima é procurada entre as entidades que são interceptadas ou dentro desse raio.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	20
Unid.	Pixels

7.176 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema

7.176.1 Cor de dimensão dinâmica

Especifica a cor de dimensões dinâmicas, quando mover pontos por alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

7.177 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema

7.177.1 Cor realce de dimensão dinâmica

Especifica a cor da dimensões dinâmicas quando sobrevoar o cursor sobre um ponto de alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

7.178 DYNDIMDISTANCE variável de sistema

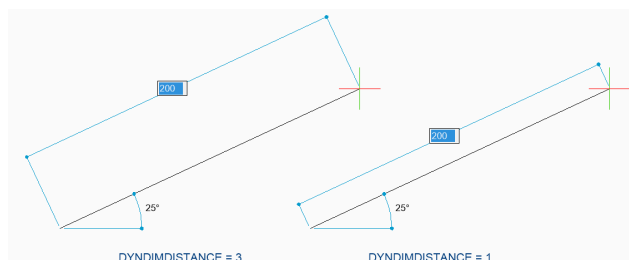
7.178.1 Distância de dimensão dinâmica

Especifica um fator para a distância entre a linha de dimensão dinâmica e os pontos com alças sendo dimensionados (default: 0.0).

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	1.0



7.179 DYNDIMLINETYPE variável de sistema

7.179.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica

Especifica o tipo de linha para dimensões dinâmicas quando mover pontos de alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Atual 0: Contínuo 1: Pontilhado 2: Tracejado

7.180 DYNDIVIS variável de sistema

7.180.1 Visibilidade de dimensão dinâmica

Especifica quais dentre as dimensões dinâmicas são mostradas ao mover as alças.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente primeira dimensão dinâmica 1: Somente primeiras duas dimensões dinâmicas 2: Todas cotas dinâmicas, como especificado por DYNDIGRIP

7.181 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema

7.181.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos

Especifica a transparência dos campos de entrada dinâmicos. Um valor de 0 define os campos para serem totalmente transparentes e um valor de 100 define os campos para serem totalmente opacos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	90

7.182 DYNMODE variável de sistema

7.182.1 Modo de entrada dinâmica

Liga e desliga os recursos de entrada dinâmicos. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-31 a 31
Valor padrão:	3



Opções possíveis:	Negativo: Desliga tudo temporariamente 0: Nenhuma entrada dinâmica 1: Entrada dinâmica no apontador (não suportada) 2: Dimensões dinâmicas editáveis 4: Rastreamento dimensões dinâmicas 8: Entidade mais próxima por dimensões dinâmicas dos eixos X/Y do UCS 16: Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima
-------------------	---

7.183 DYNPICOORDS variável de sistema

7.183.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada

Especifica o modo padrão no qual as coordenadas são inseridas durante a entrada dinâmica.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Relativo 1: Absoluto



8. E

8.1 EDGEMODE variável de sistema

8.1.1 Modo de aresta

Define como bordas de corte ou de limite são verificadas com os comandos APARAR e ESTENDER, com ou sem extensão.

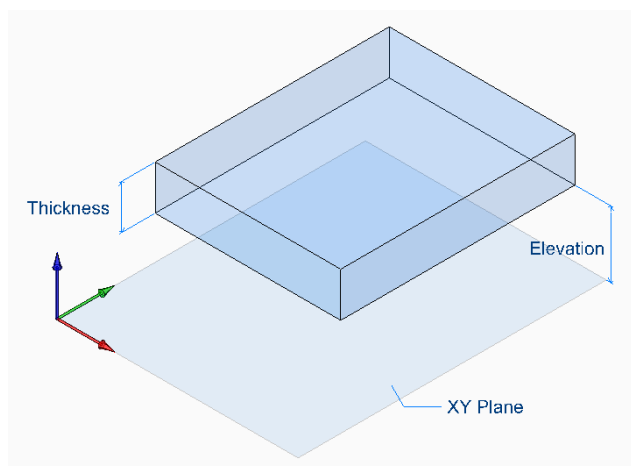
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Usar a borda selecionada sem uma extensão Liga (1): Estender ou aparar a entidade selecionada até uma extensão imaginária da borda de corte ou de limite

8.2 ELEVATION variável de sistema

8.2.1 Elevação

Especifica a elevação atual das novas entidades em relação ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0





8.3 ENABLEATTRACTION variável de sistema

8.3.1 Atração das alças

Alterna o uso de alças de entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a atração de alças Liga (1): Habilitar a atração de alças

8.4 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema

8.4.1 Menu do hiperlink

Alterna o menu de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o menu de hiperlink Liga (1): Habilitar o menu de hiperlink

8.5 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema

8.5.1 Dicas do hiperlink

Alterna a exibição da dica de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Preferência
Salvo em:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a dica de ferramenta do hyperlink Liga (1): Habilitar a dica de ferramenta de hyperlink
--------------------	--

8.6 ERRNO variável de sistema

8.6.1 Número do erro

Reporta o tipo de erro ocorrido num programa LISP.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0

8.7 EXPERT variável de sistema

8.7.1 Expert

Especifica a exibição de determinados prompts. Se os prompts forem suprimidos pelo EXPERT, a operação prosseguirá como se você inserisse Sim no prompt suprimido. EXPERT pode afetar funções em scripts, macros de menu, LISP e comando.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pubicar todos os avisos normalmente 1: Suprimir avisos de 'regenerar' e 'camada desligada' 2: Também suprimir os avisos 'bloco já foi definido' (BLOCO) e 'arquivo já existe' (SALVAR e GBLOCO) 3: Também suprimir o aviso 'tipo de linha já carregada' 4: Também suprimir o aviso 'arquivo já existe' (Salvar UCS e VPORTS) 5: Também suprimir o aviso 'estilo da cota já existe'



8.8 EXPINSALIGN variável de sistema

8.8.1 Explorer Inserir Alinhado

Alinhar blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho, com entidades selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos alinhados Liga (1): Inserir blocos alinhados

8.9 EXPINSANGLE variável de sistema

8.9.1 Explorer Inserir Angulo

Angulo de rotação usado ao inserir blocos a partir do Explorer do Desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0
Unid.	graus

8.10 EXPINSFIXANGLE variável de sistema

8.10.1 Explorer Inserir Angulo Fixo

Inserir blocos a partir do Explorer do Desenho, em um ângulo de rotação fixa.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em ângulo fixo Liga (1): Inserir blocos em ângulo fixo
--------------------	--

8.11 EXPINSFIXSCALE variável de sistema

8.11.1 Explorer Inserir Escala Fixa

Inserir blocos a partir do Explorer, em uma escala fixa.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em escala fixa Liga (1): Inserir blocos em escala fixa

8.12 EXPINSSCALE variável de sistema

8.12.1 Explorer Inserir Escala

Fator de escala usado ao inserir blocos a partir do Explorer do Desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

8.13 EXPLMODE variável de sistema

8.13.1 Modo Explodir

Determina se o comando EXPLODIR se aplica para blocos não-uniformemente escalados (NUS).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não explodir blocos escalados não-uniformemente Liga (1): Explodir blocos escalados não-uniformemente
--------------------	--

8.14 EXPORTACISFORMATVERSION system variable

8.14.1 ACIS export format version

Defines the ACIS file version to export.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Latest available 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021

8.15 EXPORTMODELSPACE variável de sistema

8.15.1 Exportar ModelSpace

Especifica qual a parte do desenho será exportada do Model Space para um arquivo DWF, DWFx ou PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O que estiver exibido 1: A extensão do desenho 2: Uma janela

8.16 EXPORTPAGESETUP variável de sistema

8.16.1 Exportar config. página

Especifica se a configuração da página atual é usada ao exportar para um arquivo *.DWF, *.DWFx ou *.PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Padrão 1: Substituir

8.17 EXPORTPAPERSPACE variável de sistema

8.17.1 Exportar PaperSpace

Especifica qual parte do desenho exportar do Paper Space para um arquivo DWF, DWFx ou PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout atual 1: Todos layouts



8.18 EXTMAX variável de sistema

8.18.1 Estende ao máximo

Exibe as coordenadas do canto superior-direito da extensão do desenho. Este aumenta à medida que novas entidades são criadas fora da extensão existente.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

8.19 EXTMIN variável de sistema

8.19.1 Extensão mínima (coordenada canto inferior)

Exibe as coordenadas do canto inferior-esquerdo da extensão do desenho.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

8.20 EXTNames variável de sistema

8.20.1 Estender nomes

Especifica os parâmetros para os nomes das entidades nomeadas (ex. tipos de linha e camadas) salvos em tabelas de símbolos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Nomes com até 31 caracteres Liga (1): Nomes com até 255 caracteres



9. F

9.1 FACETRATIO variável de sistema

9.1.1 Aspecto da facetagem

Define a relação de aspecto de facetagem para sólidos ACIS cilíndricos e cônicos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por 1 1: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por M

9.2 FACETRES variável de sistema

9.2.1 Resolução de faceta

Especifica a suavidade das vistas sombreadas, renderizadas e de linhas ocultas. Para valores maiores, pode haver um impacto significativo no uso e no desempenho da memória.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 10.0
Valor padrão:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema

9.3.1 Exportar Câmeras Fbx

Especifica se deseja exportar as câmeras a partir do model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exportação de câmeras Liga (1): Ativar exportação de câmeras

9.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema

9.4.1 Exportar Entidades Fbx

Especifica se deseja exportar as entidades a partir do model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de entidades Liga (1): Habilitar a exportação de entidades

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELETYPE variável de sistema

9.5.1 Entidades Fbx para exportar

Especifica o tipo de entidades exibidas, que são exportadas no formato *.fbx.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades Visíveis 1: Entidades Seleccionadas



9.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema

9.6.1 Exportar Luzes de Fbx

Especifica se é possível exportar as luzes a partir do Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de luzes Liga (1): Habilitar a exportação de luzes

9.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema

9.7.1 Materiais de Exportação Fbx

Especifica se pode exportar os materiais a partir do model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de materiais Ein (1): Permitir exportação de materiais

9.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema

9.8.1 FBX Exportar Texturas

Defina tipo para exportação de materiais.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Incorporar 1: Referência 2: Copiar texturas para a localização

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema

9.9.1 Caminho para Exportar Texturas em formato FBX

Especifica o caminho da pasta em que as texturas são copiadas ao exportar um modelo para formato de arquivo FBX. Essa configuração só é usada quando FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema [na página 204](#) é definido como 2.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

9.10 FEATURECOLORS system variable

9.10.1 Feature colors

Specifies if the solid faces are colored by specified color of related feature.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ON
Opções possíveis:	On (1): Solid faces are colored by specified color of related feature Off (0): All feature faces are colored with the default 3d solid color.

9.11 FIELDDISPLAY variável de sistema

9.11.1 Exibir campo

Especifica se um preenchimento cinza é usado para exibir um campo.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem fundo cinza Liga (1): Fundo cinza

9.12 FIELDEVAL variável de sistema

9.12.1 Modo atualiz. do campo

Especifica a forma como os campos são atualizados. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Não atualizar 1: Atualizado em abrir 2: Atualizado em salvar 4: Atualizado plotagem 8: Atualizado no uso de ETRANSMIT 16: Atualizado em regeneração

9.13 FILEDIA variável de sistema

9.13.1 Diálogo do arquivo

Alterna exibição das caixas de diálogo no arquivo. Se FILEDIA estiver desligada, você ainda pode obter uma caixa de diálogo de arquivo se digitar um til (~) na linha de comando. Este procedimento também conta para funções LISP e campos de comando na definição de ferramentas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir caixas de diálogo de arquivo Liga (1): Exibir caixas de diálogo de arquivo
--------------------	--

9.14 FILLETRAD variável de sistema

9.14.1 Raio concord

O último raio usado com o comando CONCORD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

9.15 FILLMODE system variable

9.15.1 Fill mode

Specifies whether multilines, traces, solids, hatches (including solid-fill), and wide polylines are filled in. If FILLMODE is off, all filled entities display and print as outlines, this will also reduce the time it takes to display or print a drawing.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Off (0): Entities are not filled On (1): Entities are filled

9.16 FLOORTOFLOORDISTANCE system variable

9.16.1 Floor to floor distance

Sets the distance between the top faces of floor slabs of subsequent stories, when using BIMQUICKDRAW.
BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	3250 mm / 10'-10"
---------------	-------------------

9.17 FONTALT variável de sistema

9.17.1 Fonte alternativa

Define a outra fonte que será usada, caso a fonte de origem do texto não seja encontrada.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

9.18 FONTMAP variável de sistema

9.18.1 Arq. mapeamento fonte

Especifica o arquivo de mapa de fontes.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	default.fmp

9.19 FRAME variável de sistema

9.19.1 Quadro

Especifica a visibilidade de quadros para referências externas, imagens e subjacências. Este substitui as configurações individuais QUADRIMAG, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3



Valores possíveis:	0: Ocultar molduras 1: Mostrar e plotar molduras 2: Exibir, mas não imprimir molduras 3: Usar configurações individuais para diferentes subpavimentos, referências externas e imagens
--------------------	--

9.20 FRAMESELECTION variável de sistema

9.20.1 Seleção do quadro

Controla se o quadro oculto de uma imagem, underlay, refex recortado, ou cobertura, pode ser selecionado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Quadros ocultos não podem ser selecionados Liga (1): Quadros ocultos podem ser selecionadas

9.21 FRONTZ variável de sistema

9.21.1 Deslocamento do plano do corte frontal

Especifica o deslocamento do plano de recorte frontal da viewport atual a partir do plano de destino, expresso em unidades do desenho. Planos de recorte são usados na opção RECORTAR do comando VISTAD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

9.22 FULLOPEN variável de sistema

9.22.1 Abrir completo

Indica o estado do desenho atual: parcialmente aberto ou totalmente aberto.

Somente-leitura



Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valores possíveis:	0: O desenho está parcialmente aberto 1: O desenho está totalmente aberto



10. G

10.1 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema

10.1.1 Gerar atributos associativos

Especifica se os atributos associativos são gerados para entidades 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar atributos associativos para entidades 3D Liga (1): Gerar atributos associativos para entidades 3D

10.2 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema

10.2.1 Gerar desenhos associativos

Especifica associatividade entre o modelo 3D e as vistas geradas (VISTABASE) e desenhos calculados (BIMCORTEATUALIZAR). Como resultado, as dimensões são atualizadas nas viewports de Paper Space associadas e desenhos de corte BIM associados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões associativas Liga (1): Ativar dimensões associativas

10.3 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema

10.3.1 Formato de latitude/longitude geográfica

Especifica o formato dos valores geográficos em latitude e longitude.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos

10.4 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema

10.4.1 Visibilidade de marcador geográfico

Especifica a visibilidade do marcador geográfico.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Marcador geográfico não é visível Liga (1): Marcador geográfico é visível

10.5 GEOMRELATIONS system variable

10.5.1 Geometric relationship indication

Specified geometric relationships are recognized during dragging 2D entity. And dragged entity is adjusted to satisfy recognized relationship. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 to 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Recognize tangency relation 2: Recognize perpendicularity relation



10.6 GETSTARTED variável de sistema

10.6.1 Começar

Especifica se a caixa de diálogo Lançador BricsCAD é exibida sempre que o BricsCAD é iniciado.
BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a caixa de diálogo do Lançador Liga (1): Mostrar caixa de diálogo Lançador

10.7 GFANG variável de sistema

10.7.1 Ang. preenchimento gradiente

Especifica o ângulo de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

10.8 GFCLR1 variável de sistema

10.8.1 Cor primária do preenchimento em gradiente

A primeira cor na definição de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

10.9 GFCLR2 variável de sistema

10.9.1 Cor secundária de preenchimento gradiente

A segunda cor de um preenchimento em gradiente.



Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	7

10.10 GFCLRLUM variável de sistema

10.10.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente

Especifica a intensidade do matiz, em um preenchimento em gradiente de uma cor.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

10.11 GFCLRSTATE variável de sistema

10.11.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente

Define o número de cores (uma ou duas) para um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Duas cores Liga (1): Uma cor

10.12 GFNAME variável de sistema

10.12.1 Nome de preenchimento gradiente

Especifica o padrão de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	1 a 9
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: LINEAR 2: CILINDRO 3: INVCILINDRO 4: ESFÉRICA 5: HEMISFÉRICA 6: CURVO 7: INVESFÉRICA 8: INVHEMISFÉRICA 9: INVCURVA

10.13 GFSHIFT variável de sistema

10.13.1 Deslocar preenchimento em gradiente

Especifica se o padrão em um preenchimento em gradiente é centralizado ou é deslocado acima e à esquerda.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Centralizado Liga (1): Deslocado

10.14 GLSWAPMODE variável de sistema

10.14.1 GL Swap Mode

Especifica o método de troca usado ao desenhar com o GL engine. Dependendo do driver de hardware usado, o efeito visual pode diferir escolhendo entre essas opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, não chama glXSwapBuffers. 1: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, então chama glXSwapBuffers. 2: Chamar glXSwapBuffers, não chama glCopyPixels. 3: Chamar glXSwapBuffers, então chama glCopyPixels para copiar frente p/ trás. 4: Nada a fazer - apenas para testes.

10.15 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema

10.15.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente

Especifica a cor de fundo padrão para fundos em gradiente, e também para fundos em vistas de cor uniforme.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:210,210,210"

10.16 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema

10.16.1 Cor média para fundo em gradiente

Especifica a cor média padrão para planos de fundo em gradiente. Esta só se aplica se GRADIENTMODE estiver definido como Gradiente de três-cores.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:250,250,250"

10.17 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema

10.17.1 Cor superior para fundo em gradiente

Especifica a cor padrão da faixa superior para fundos em gradiente.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

10.18 GRADIENTMODE variável de sistema

10.18.1 Modo de fundo em gradiente

Determina se - e como, um gradiente é para ser aplicado no fundo padrão (isto só é usado como um valor padrão para a caixa de diálogo Plano de Fundo).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem fundo gradiente 1: Gradiente duas-cores (cima/baixo) 2: Gradiente em três-cores (superior/meio/inferior)

10.19 GRIDAXISCOLOR variável de sistema

10.19.1 Cor grade do eixo

Especifica a cor das linhas de grade do eixo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	254



10.20 GRIDDISPLAY variável de sistema

10.20.1 Exibição grade

Especifica como a grade é exibida. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Restringir à área de DEFLIMITE 1: Exibir fora da área de limites 2: Exibição da grade adaptável 4: Permitir subdivisão abaixo do espaçam. da grade 8: Seguir UCS dinâmico

10.21 GRIDMAJOR variável de sistema

10.21.1 Grade grande

Especifica a frequência de grandes versus linhas de grade secundárias.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

10.22 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema

10.22.1 Cor da grade principal

Especifica a cor das linhas de grade principais.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valores possíveis:	251

10.23 GRIDMINORCOLOR variável de sistema

10.23.1 Cor grade secundária

Especifica a cor das linhas de grade secundárias.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	250

10.24 GRIDMODE variável de sistema

10.24.1 Modo Grade

Liga ou desliga a grade.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Grade desligada Liga (1): Grade ligada

10.25 GRIDSTYLE variável de sistema

10.25.1 Estilo grade

Especifica se a grade é exibida com pontos ou linhas. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Grade com linhas 1: Grade pontilhada no ModelSpace 2D 2: Grade pontilhada no Editor de bloco 4: Grade pontilhada na Folha/Layout

10.26 GRIDUNIT variável de sistema

10.26.1 Unid. grade

Especifica o espaçamento X e Y da grade para o ponto de vista atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5,0.5

10.27 GRIDXYZTINT variável de sistema

10.27.1 Tonalidade da grade XYZ

Especifica se os matizes XYZ devem ser aplicados sobre a cor das linhas da grade. (Os matizes XYZ são armazenados nas variáveis COLORX, COLORY, COLORZ). O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	1



Opções possíveis:	1: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade do eixo 2: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade principais 4: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade secundárias
-------------------	--

10.28 GRIPBLOCK variável de sistema

10.28.1 Alças em blocos

Especifica a exibição de alças para entidades, dentro de um bloco selecionado. O ponto de inserção do bloco é exibido independentemente dessa configuração.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe alças de entidades, dentro do bloco Liga (1): Exibe alças de entidades, dentro do bloco

10.29 GRIPCOLOR variável de sistema

10.29.1 Cor da alça

Especifica a cor das alças não selecionadas (desenhadas como contornos de caixa). São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	72

10.30 GRIPDYNCOLOR variável de sistema

10.30.1 Cor dinâmica de alça

Especifica a cor das alças personalizadas, para blocos dinâmicos. São aceitos valores entre 1 e 255. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	140

10.31 GRIPHOT variável de sistema

10.31.1 Cor da alça selecionada

Especifica a cor das alças selecionadas (hot grips), que são desenhadas como caixas preenchidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	240

10.32 GRIPHOVER variável de sistema

10.32.1 Cor ao sobrevoar alça

Especifica a cor de preenchimento de uma alça não-selecionada, quando o cursor faz uma pausa sobre ela. São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

10.33 GRIPOBJLIMIT variável de sistema

10.33.1 Limite da alça do objeto

A exibição de alças é suprimida, se o número de entidades selecionadas exceder o valor dessa variável de configurações. Se definido como 0, as alças serão sempre exibidas. São aceitos valores entre 0 e 32767.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	100

10.34 GRIPS variável de sistema

10.34.1 Alças

Especifica a exibição de alças em entidades selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desligar alças 1: Ligar alças de extremidade 2: Ligar alças de extremidade e ponto médio

10.35 GRIPSIZE variável de sistema

10.35.1 Tamanho da alça

Especifica o tamanho da caixa de alça (em pixels). São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	4

10.36 GRIPTIPS variável de sistema

10.36.1 Dicas de alças

Especifica se as dicas de alças são exibidas quando o cursor sobrevoa as alças em entidades personalizadas, ou blocos dinâmicos que suportam dicas de alças. (Ainda não suportado)



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de alças Liga (1): Exibir dicas de alças

10.37 GSDEVICETYPE2D variável de sistema

10.37.1 Disp. do sistema gráfico 2D

Especifica o atual dispositivo do sistema gráfico para saída em wireframe. A opção GDI+ é fortemente recomendada. Opções adicionais estão disponíveis apenas para fins de teste.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: GDI+ 1: OpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 2: RedOpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 3: GDI (não recomendado, disponível apenas para testes)

10.38 GSDEVICETYPE3D variável de sistema

10.38.1 Disp. do sistema gráfico 3D

Define o atual dispositivo de sistema gráfico para saída renderizada para estilos visuais: Ocultas, Gouraud (com bordas) e Flat (com bordas). Outros estilos visuais renderizados (como Modelagem, Realista) sempre usarão o dispositivo RedOpenGL.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP variável de sistema

11.1.1 Espaço halo

Especifica se uma lacuna deve ser exibida se uma entidade estiver oculta por outra entidade. A ser especificado como um percentual de uma unidade de desenho, independente do nível de zoom. HALOGAP se aplica somente a vistas 2D.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0

11.2 HANDLES variável de sistema

11.2.1 Publicar Handles

Mostra se os manipuladores de objetos podem ser acessados pelas aplicações, ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Handles não podem ser acessadas pelas aplicações Liga (1): Handles podem ser acessadas pelas aplicações

11.3 HANDSEED variável de sistema

11.3.1 Inicial do Handle

Inicial do Handle para criar novas entidades.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	25

11.4 HIDEPRECISION variável de sistema

11.4.1 Precisão de ocultar e sombreamento

Especifica a precisão das ocultações (de linhas) e tonalidades. Se for definido para 1 (dupla precisão) mais memória é necessária, o que pode afetar o desempenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Dupla precisão desligada Liga (1): Dupla precisão ligada

11.5 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema

11.5.1 Ocultar impressoras do sistema

Especifica se as impressoras do sistema serão exibidas ou ocultadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

11.6 HIDETEXT variável de sistema

11.6.1 Oculta texto ao OCULTAR

Especifica se o comando HIDE processa entidades de texto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Texto não está escondido e não esconde outras entidades 1: Texto está escondido mas esconde outras entidades

11.7 HIDEXREFSCALES variável de sistema

11.7.1 Ocultar escalas de RefEx

Oculta escalas que vêm de referências externas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar escalas de RefEx Liga (1): Ocultar escalas de RefEx

11.8 HIGHLIGHT variável de sistema

11.8.1 Destacar

Especifica se as entidades serão destacadas na tela, quando forem selecionadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Destaque na seleção da entidade é desligado Liga (1): Destaque na seleção da entidade é ligado

11.9 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema

11.9.1 Cor do Destaque na Seleção

Especifica a cor a ser usada quando GLSelectionHighlightStyle é definida como "Usar uma cor diferente para destacar".

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

11.10 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema

11.10.1 Estilo de Destaque na Seleção

Especifica qual o método de destaque será usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Uso linha pontilhada para destaque (padrão). 1: Use uma cor diferente para destacar. 2: Use uma linha espessada para destacar. 3: Use cor diferente e linha espessada para destaque.

11.11 HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema

11.11.1 Fundo em horizonte

Especifica se o plano de fundo do horizonte deve ser habilitado para vistas em Perspectiva.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o plano de fundo do horizonte Liga (1): Habilitar o plano de fundo do horizonte



11.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema

11.12.1 Horizonte de chão

Especifica a cor do horizonte terrestre.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:67,74,80"

11.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema

11.13.1 Origem do solo

Especifica a cor da origem do solo.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:95,103,112"

11.14 HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema

11.14.1 Céu alto

Especifica a cor das regiões mais altas do céu.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 204,229,234"

11.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema

11.15.1 Horizonte do céu

Especifica a cor na parte mais baixa do céu, no horizonte. Esse efeito pode ser muito sutil. Essa cor também é usada como a cor do "céu" quando a câmera olha para baixo da terra.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250"

11.16 HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema

11.16.1 Céu baixo

Especifica a cor das regiões mais baixas do céu.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250"

11.17 HOTKEYASSISTANT variável de sistema

11.17.1 Assistente de Atalhos

Especifica se o Assistente de Teclas de atalho deve ser mostrado ou não.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o Assistente de Teclas de atalho Liga (1): Mostrar o Assistente de Teclas de atalho

11.18 HPANG variável de sistema

11.18.1 Ângulo da hachura

Armazena o ângulo do padrão de hachura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0



11.19 HPANNOTATIVE variável de sistema

11.19.1 Hachura anotativa

Especifica se um novo padrão de hachura é anotativo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O padrão de hachura não é anotativo Liga (1): O padrão de hachura é anotativo

11.20 HPASSOC variável de sistema

11.20.1 Associtividade da hachura

Especifica se os novos padrões colocados, de hachura e preenchimentos em gradiente, são associativos ou não. Hachuras associativas e preenchimentos em gradiente são atualizados automaticamente quando seus limites mudam.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites Liga (1): Associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites

11.21 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema

11.21.1 Cor da hachura de fundo padrão

A cor de fundo de uma hachura. Entre '!' para nenhuma.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	.
---------------	---

11.22 HPBOUND variável de sistema

11.22.1 Borda da hachura

Especifica o tipo de entidade (região ou polilinha) criado pelos comandos HACHLIM e LIMITE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Região 1: Polilinha

11.23 HPBOUNDRETAIN variável de sistema

11.23.1 Retém o limite do padrão de hachura

Determina se os comandos HACHURA/HACHLIM irão criar entidades limite.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: não criar entidades limite 1: criar entidades limite

11.24 HPCOLOR variável de sistema

11.24.1 Cor padrão da hachura

A cor de primeiro plano de uma escotilha. Insira '!' para usar a cor atual, conforme definido em CECOLOR.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

11.25 HPDOUBLE variável de sistema

11.25.1 Duplicação da hachura

Especifica se os padrões definidos pelo usuário criam uma única hachura ou uma hachura cruzada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o padrão de hachura dobrado Liga (1): Ligar o padrão de hachura dobrado

11.26 HPDRAWORDER variável de sistema

11.26.1 Ordem para desenhar a hachura

Especifica a ordem do desenho das hachuras e preenchimentos em gradiente. A configuração Ordem do Desenho da caixa de diálogo Hachura e Gradiente é salva aqui.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Enviar para trás 2: Trazer para a frente 3: Enviar para trás do limite 4: Trazer para a frente do limite



11.27 HPGAPTOL variável de sistema

11.27.1 Tolerância para lacuna na hachura

Especifica uma tolerância a ser usada quando entidades não estão completamente fechadas, ao gerar um limite para HACHLIM ou LIMITE. A configuração de Tolerância, na caixa de diálogo Hachura e Gradiente é salva nesta variável. O valor padrão é 0: a tolerância é definida pela aplicação, com base no tamanho da vista atual. Quando visto em zoom, a detecção de limites vai falhar; ao reduzir a vista em zoom ainda mais, para que o contorno 'pareça' fechado, o limite vai ser detectado. Valores maiores que 0 definem a folga máxima, em unidades do desenho.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	0.0

11.28 HPISLANDDETECTION variável de sistema

11.28.1 Detecção de ilha em padrão de hachura

Especifica as ilhas de processamento dentro do limite da hachura.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Aninhados. Hachura áreas dentro de ilhas. 1: Exterior. Hachura áreas fora das ilhas. 2: Ignorar. Hachuras tudo dentro dos limites.

11.29 HPLAYER variável de sistema

11.29.1 Camada padrão para novas hachuras

Armazena a camada padrão para novas hachuras.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

11.30 HPLINETYPE variável de sistema

11.30.1 Tipo de linha do padrão de hachura

Especifica a exibição de tipos de linha não-contínuos, para padrões de hachura.

Quando desligada, as linhas no padrão de hachura são exibidas como contínuas, mesmo que um tipo de linha não-contínuo esteja aplicado à entidade hachura. Quando ligada, as linhas do padrão de hachura são exibidas com o tipo de linha aplicado à entidade da hachura. Isso não é recomendado porque pode afetar o desempenho. Em vez disso, você pode escolher um padrão de hachura predefinido com um tipo de linha não-contínuo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura Liga (1): Aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura

11.31 HPMAXAREAS variável de sistema

11.31.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas

Especifica como as hachuras esparsas são preenchidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Hachuras esparsas estão deixadas em branco 1: Hachuras esparsas estão alteradas para preenchimentos sólidos



11.32 HPNAME variável de sistema

11.32.1 Nome da hachura

Armazena o nome do hachura padrão.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

11.33 HPOBJWARNING variável de sistema

11.33.1 Aviso do objeto hachura

Especifica quantas entidades limites de hachura podem ser selecionadas antes que apareça um aviso de erro.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 100000000
Valor padrão:	10000

11.34 HPORIGIN variável de sistema

11.34.1 Origem da hachura

Armazena o ponto de origem para novas hachuras, relativo a UCS atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

11.35 HPSCALE variável de sistema

11.35.1 Escala da hachura

Armazena o fator de escala do padrão de hachura.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.36 HPSEPARATE variável de sistema

11.36.1 Separar hachura

Especifica se o comando HACHURA cria um único objeto de padrão de hachura ou entidades separadas quando vários limites de hachura são selecionados.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar hachuras separadas Liga (1): Criar hachuras separadas

11.37 HPSPACE variável de sistema

11.37.1 Espaçamento da hachura

Define o espaçamento das linhas do padrão de hachura, para padrões de hachura definidos pelo usuário.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

11.38 HPTRANSPARENCY variável de sistema

11.38.1 Transparência padrão para novas hachuras

Especifica o nível de transparência padrão para novas hachuras.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.



Valores possíveis:	<p>:: Usar atual</p> <p>PorCamada: Aplicar a transparência da Camada</p> <p>PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco</p> <p>0: Não aplicar transparência (totalmente opaco)</p> <p>0-90: Aplicar uma percentagem de transparência, da mínima (1) para a mais transparente (90)</p>
--------------------	--

11.39 HYPERLINKBASE variável de sistema

11.39.1 Hiperlink base

Especifica o caminho para hiperlinks relativas no desenho.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Desenho



12. I

12.1 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema

12.1.1 Pasta cache de disco de imagem

Especifica a pasta onde os arquivos temporários do cache de imagem estão armazenados.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.2 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema

12.2.1 Memória máxima usada

Tam. máximo de cache em-memória, em MiB (mebibyte).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

12.3 IMAGEDISKCACHE variável de sistema

12.3.1 Cache de disco de imagem

Habilitar imagem de cache de disco.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o cache de imagem de disco Liga (1): Habilitar o cache de imagem de disco



12.4 IMAGEFRAME variável de sistema

12.4.1 Quadro da imagem

Especifica a visibilidade dos quadros de imagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras de imagem 1: Mostra e plotar molduras de imagem 2: Exibir, mas não desenhar molduras de imagem

12.5 IMAGEHLT variável de sistema

12.5.1 Destacar imagem

Determina se a imagem raster inteira é destacada, ou apenas o quadro da imagem, quando for selecionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não destacar a imagem raster inteira Liga (1): Destacar a imagem raster inteira

12.6 IMAGENOTIFY variável de sistema

12.6.1 Notificar imagem

Habilita/desabilita notificação sobre falta de imagens raster ao abrir desenho pai.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de imagem Liga (1): Habilitar a notificação de imagem

12.7 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema

12.7.1 Arquivo cui importado existe

Controla o que fazer quando um arquivo CUI já existe ao importar um arquivo MNU ou CUIX.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Sobrescrever 2: Renomear

12.8 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE system variable

12.8.1 Product structure

Defines the way Product structure is represented in the imported model. The option [2] performs automatic BMMECH operation after import and is valid for Pro or higher license level. Otherwise, it works as [1]

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 to 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: None 1: As blocks 2: As mechanical components (Pro license is required)



12.9 IMPORTREPAIR system variable

12.9.1 Repair model on import

The DMAUDITALL command is executed when importing a model. 3D geometry is analyzed and problems are fixed automatically.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Off (0): The DMAUDITALL command is not executed when importing a model On (1): The DMAUDITALL command is executed when importing a model

12.10 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema

12.10.1 Incluir Selo de Plotagem

Especifica se a marca de plotagem deve ser incluída ao imprimir.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não incluir Marca de Plotagem Liga (1): Incluir Marca de Plotagem

12.11 INDEXCTL variável de sistema

12.11.1 Controle de índice

Determina se camadas e/ou índices espaciais são criados e salvos. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem índices 1: Índice camada 2: Índice Spatial

12.12 INETLOCATION variável de sistema

12.12.1 Local na Internet

Website padrão para o comando NAVEGADOR.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"https://www.bricsys.com/pt-br/"

12.13 INSBASE variável de sistema

12.13.1 Ponto base da inserção

Especifica o ponto de inserção do desenho quando for inserido dentro de outros desenhos. O INSBASE é definido pelo comando BASE e expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

12.14 INSNAME variável de sistema

12.14.1 Nome da inserção

Armazena nome do bloco padrão para comando INSERT.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	
---------------	--

12.15 INSUNITS variável de sistema

12.15.1 Unid. de inserção

Especifica um valor de unidades-do-desenho para dimensionamento automático ao inserir ou anexar blocos, imagens ou RefEx's. Quando as propriedades INSUNITS e PROPUNITS estiverem ligadas, as propriedades de comprimento, área, volume e/ou inércia serão formatadas com suas unidades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: QUIlômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile



12.16 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema

12.16.1 Fonte padrão das unidades de inserção

Especifica o valor das unidades de conteúdo de origem. Se INSUNITS no desenho de origem é Não-especificado, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez disso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile



12.17 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema

12.17.1 Alvo padrão das unidades de inserção

Especifica o valor das unidades de desenho de destino se INSUNITS for zero. São aceitos valores entre 0 e 24.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.18 INSUNITSSCALING variável de sistema

12.18.1 Dimensionamento unidades inserção

Controla como o escalar INSUNITS é aplicada quando inserir, importar e colar dados.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Habilitar dimensionamento por INSUNITS 2: Use a unidade de tamanho de papel em vez de INSUNITS para inserções no espaço do papel

12.19 INTERFERECOLOR variável de sistema

12.19.1 Cor de interferência

Especifica a cor para entidades de interferência.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

12.20 INTERFERELAYER variável de sistema

12.20.1 Camada de interferência

Especifica a camada para as entidades da interferência.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Intervalo:	
Valor padrão:	"Interferências"



12.21 INTERFEREOBJVS variável de sistema

12.21.1 Estilo visual do objeto de interferência

Especifica o estilo visual do objeto de interferência.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.22 INTERFEREVPVS variável de sistema

12.22.1 Estilo visual do viewport de interferência

Especifica a interferência de verificação de estilo visual para o viewport.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

12.23 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema

12.23.1 Cor da intersecção

Especifica a cor da polilinha na interseção de superfícies 3D em vistas de Arame 2D se INTERSECTIONDISPLAY estiver Ligado. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto



12.24 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema

12.24.1 Visualização da intersecção

Liga/Desliga a exibição de polilinhas na intersecção de superfícies 3D, em vistas em Arame 2D. (Ainda não suportado)

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exiba polilinhas na intersecção Liga (1): Mostrar polilinhas de intersecção

12.25 ISAVEBAK variável de sistema

12.25.1 Backup de salvamento incremental

Especifica a criação de um arquivo para cópia de segurança (BAK). Melhora a velocidade de salvamento incremental se estiver Desligado, especialmente desenhos grandes.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar o arquivo BAK Liga (1): Criar o arquivo BAK

12.26 ISAVEPERCENT variável de sistema

12.26.1 Percentual de salvamento

Especifica a quantidade de espaço desperdiçado tolerada em um arquivo de desenho, expresso como uma porcentagem do tamanho total do arquivo. Se a estimativa do espaço desperdiçado exceder o valor definido pela variável ISAVEPERCENT, o próximo salvamento será Completo, o que redefine a estimativa de espaço desperdiçado para 0. Se o valor for definido em zero, cada salvamento será sempre um salvamento Completo. São aceitos valores entre 0 e 100.

Tipo:	Curta
-------	-------



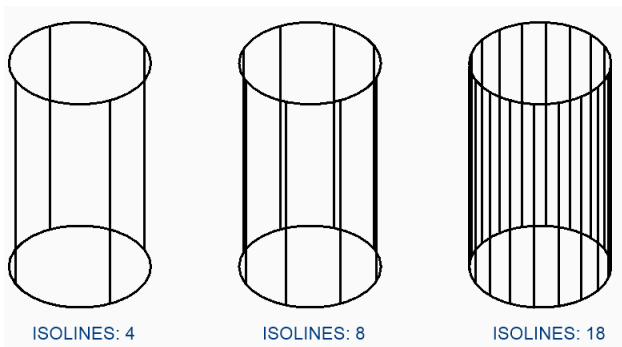
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

12.27 ISOLINES variável de sistema

12.27.1 Isolinhas

Define o número de isolinhas (curvas de nível) em superfícies curvas. Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	4





13. L

13.1 LASTANGLE variável de sistema

13.1.1 Ultimo angulo

Especifica o ângulo final do último arco desenhado.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

13.2 LASTPOINT variável de sistema

13.2.1 Ultimo ponto

Especifica as coordenadas do último ponto inserido. Este é o valor que é utilizado ao inserir o símbolo '@' na linha de Comando. Expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Não é salva

13.3 LASTPROMPT variável de sistema

13.3.1 Ultimo aviso

Exibe o último texto exibido na linha de comando.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

13.4 LATITUDE variável de sistema

13.4.1 Latitude

Especifica a latitude do desenho em formato decimal. Valores positivos representam latitudes no hemisfério norte e valores negativos representam latitudes do sul.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-90.0 a 90.0
Valor padrão:	37.795

13.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema

13.5.1 Excesso de Filtros de Camada

Especifica o número máximo de filtros de camada permitidos em um desenho, antes de sugerir que alguns sejam removidos. Você pode criar qualquer número de filtros de camada. No entanto, se o número de filtros de camada exceder esse valor e exceder o número de camadas, uma caixa de diálogo de mensagem será exibida na próxima vez que você abrir o desenho. Esta recomenda excluir todos os filtros de camada para melhorar o desempenho. Quando definido para 0, a mensagem nunca é exibida.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	250

13.6 LAYERPMODE variável de sistema

13.6.1 Modo anterior da camada

Especifica o rastreamento das alterações feitas nas configurações da camada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir rastreamento da modificação das configurações da camada e ativar o comando CAMADANT Liga (1): Permite rastrear a modificação das configurações da camada e habilitar o comando CAMADANT



13.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema

13.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada

Especifica o nível de esmaecimento para entidades em camadas bloqueadas, para contrastar essas com entidades em camadas desbloqueadas, e reduz a complexidade visual de um desenho. Entidades em camadas bloqueadas ainda estão visíveis para referência e para snap a objetos. Valores não-positivos desativam o esmaecimento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	50

13.8 LAYOUTREGENCTL variável de sistema

13.8.1 Controla a regeneração do Layout

Especifica como a exibição da aba Modelo e as abas de Layout é atualizada. Se o desempenho for ruim no geral ou ao alternar entre as abas, definir LAYOUTREGENCTL em 1 ou 0 pode melhorar o desempenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sempre regenerar 1: Suprimir regeneração para a aba modelo e último layout tornado atual 2: Regenerar apenas na primeira vez

13.9 LAYOUTTAB variável de sistema

13.9.1 Guias layout e modelo

Especifica a exibição das abas de Layout e Modelo.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar abas de layout e modelo Liga (1): Mostrar abas de layout e modelo

13.10 LEGACYCODESEARCH variável de sistema

13.10.1 Modo de busca de código legado

Especifica como o BricsCAD procura pelo código executável nas pastas de desenho.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a pesquisa insegura por código executável Liga (1): Habilitar a pesquisa insegura por código executável

13.11 LENGTHUNITS variável de sistema

13.11.1 Unidades de comprimento

Define uma lista de unidades usadas para exibir comprimentos quando o bit Comprimento em PROPUNITS está Ligado. Se estiver vazio, todos os comprimentos serão exibidos na unidade de desenho atual.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"

13.12 LENSLENGTH variável de sistema

13.12.1 Comprim. lente

Especifica o comprimento da lente da viewport atual (em milímetros) utilizado na vista em perspectiva.



Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	
Valor padrão:	50.0
Unid.	mm

13.13 LEVELOFDETAIL system variable

13.13.1 Length units

Controls the level of detail.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Low 2: High

13.14 LICFLAGS variável de sistema

13.14.1 Componentes Licenciados

Especifica se certos componentes estão licenciados ou não. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 7



Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum componente licenciado 1: VBA é licenciado 2: A edição em Acis é licenciada 4: Pro

13.15 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema

13.15.1 Cor para luz glifo

Especifica a cor para os glifos de luz. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	30

13.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema

13.16.1 Exibir glifo luz

Especifica a exibição de glifos de luz. Um glifo de luz é um símbolo gráfico que representa um ponto, um spot, e luzes de rede.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos de luz Liga (1): Exibir glifos luz

13.17 LIGHTINGUNITS variável de sistema

13.17.1 Unidades ilumin

Especifica se iluminação genérica ou fotométrica é usada, e define os tipos de unidades de iluminação.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Iluminação genérica - esta opção obsoleta não pode mais ser definida, mas pode existir em desenhos mais antigos 1: Iluminação fotométrica usando unidades americanas (pé-velas) 2: Iluminação fotométrica utilizando unidades internacionais (Lux)

13.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema

13.18.1 Cor para luz rede glifo

Especifica a cor do glifo para luz de rede. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

13.19 LIMCHECK variável de sistema

13.19.1 Checar limites

Especifica se as entidades podem ser criadas fora dos limites de desenho ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Pode criar entidades fora dos limites Liga (1): Não é possível criar entidades fora dos limites



13.20 LIMMAX variável de sistema

13.20.1 Limites máximos

Especifica o canto superior-direito dos limites desenho, expresso em coordenadas Mundo.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	12,9

13.21 LIMMIN variável de sistema

13.21.1 Limites mínimos

Define o canto inferior-esquerdo dos limites do desenho, expresso nas coordenadas Mundo (World).

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

13.22 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema

13.22.1 Brilho linear

Especifica um fator de escala para a intensidade das luzes. Um valor entre -10 e 10 é aceito. O valor padrão de 0 resulta em nenhuma escala. Valores menores diminuem a intensidade da luz e valores maiores aumentam-na. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0



13.23 LINEARCONTRAST variável de sistema

13.23.1 Contraste linear

Especifica a intensidade da luz ambiente. Um valor entre -10 e 10 é aceito. Um valor de -10 resulta em luz ambiente máxima. Um valor de 10 resulta em nenhuma luz ambiente. Essa configuração só tem efeito em materiais que têm uma cor ambiente não-preta. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

13.24 LISPINIT variável de sistema

13.24.1 LISP init

Especifica se variáveis e funções LISP são preservadas entre desenhos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Preservado de desenho a desenho 1: Válido somente no desenho atual

13.25 LOADMECHANICAL2D variável de sistema

13.25.1 Ativadores 2D mecânicos

Especifica se o carregamento sob demanda de ativadores mecânicos 2D é permitido ou não.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Carregamento de ativadores mecânicos 2D não é permitido Liga (1): Carregamento de ativadores mecânicos 2D é permitido

13.26 LOCALE variável de sistema

13.26.1 Local

Mostra o código de idioma ISO da versão BricsCAD atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"pt_BR"

13.27 LOCALROOTPREFIX variável de sistema

13.27.1 Prefixo da raiz local

Armazena o caminho completo da pasta raiz onde os arquivos locais do usuário, como os templates, estão instalados. As pastas Template e Textures estão neste local, e você pode adicionar arquivos personalizáveis que você não deseja que sejam transportáveis (roamable) pela rede. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver a localização dos arquivos transportáveis (roamable)-.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

13.28 LOCKUI variável de sistema

13.28.1 Bloquear elementos da interface do usuário

Especifica quais elementos da interface do usuário estão bloqueados para evitar o arraste acidental. Para substituir esta definição, pressione a tecla Ctrl (Windows) ou Cmd (Mac) enquanto arrasta. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
-------	-------



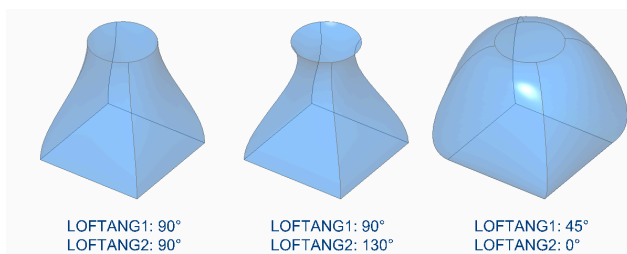
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Bloquear barras encaixadas 2: Bloquear painéis encaixados 4: Bloquear painéis e barras flutuantes

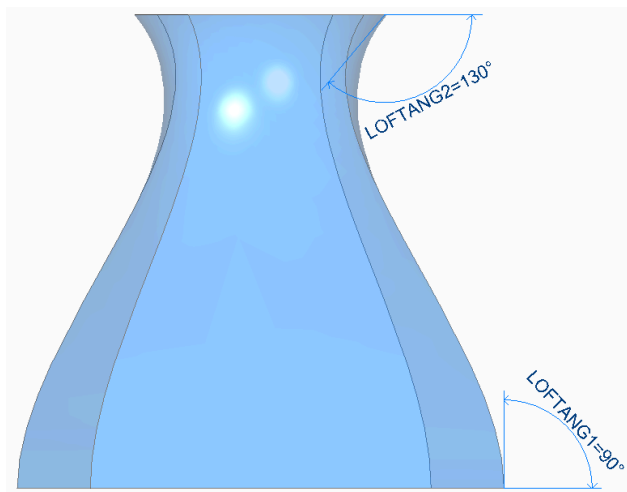
13.29 LOFTANG1 variável de sistema

13.29.1 Ângulo 1 de loft

Especifica o ângulo de desenho através da primeira secção do corte em loft.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



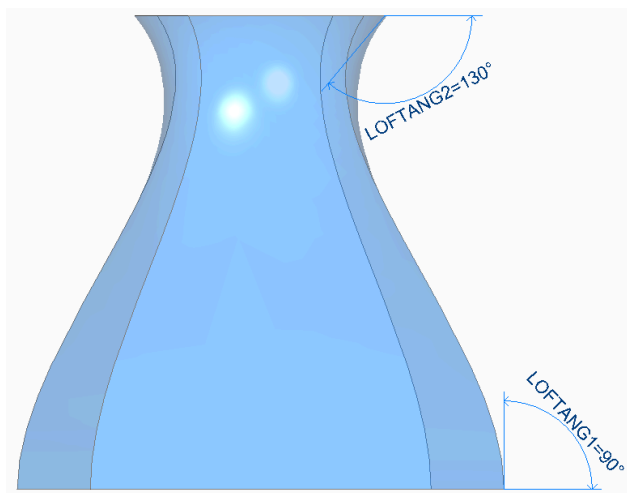


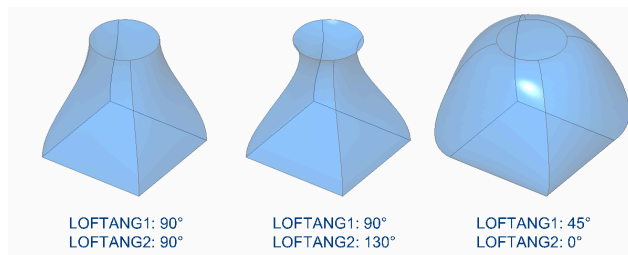
13.30 LOFTANG2 variável de sistema

13.30.1 Ângulo de loft 2

Especifica o ângulo de desenho através de uma secção transversal do corte em loft.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



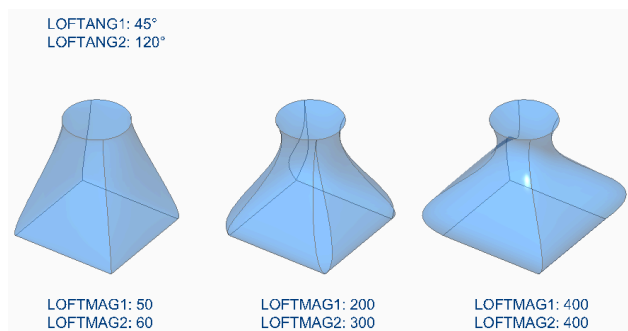


13.31 LOFTMAG1 variável de sistema

13.31.1 Magnitude loft 1

Especifica a magnitude do ângulo de saída de uma operação de loft, através da primeira secção transversal.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

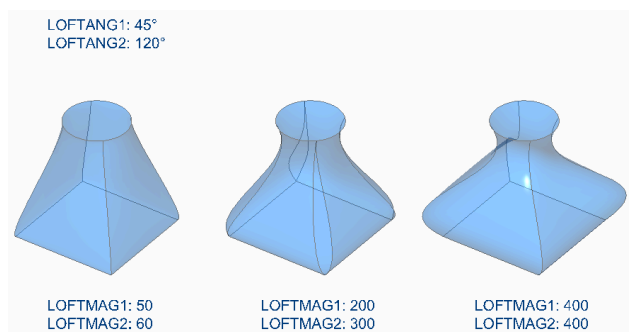


13.32 LOFTMAG2 variável de sistema

13.32.1 Magnitude loft 2

Especifica a magnitude do ângulo de saída de uma operação de loft, através da segunda secção transversal.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



13.33 LOFTNORMALS variável de sistema

13.33.1 Normais do loft

Especifica as 'normais' das entidades em loft, à medida que elas passam pelas secções transversais.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superfície regradas 1: Superfície suave 2: Superfície é normal para a primeira seção transversal 3: Superfície é normal para o último cruzamento seção 4: Superfície é normal para as secções de Cruz primeiras e últimos 5: Superfície é normal para todas as secções transversais 6: Superfície usa ângulo de saída e magnitude

13.34 LOFTPARAM variável de sistema

13.34.1 Param. do loft

Especifica a forma de superfícies e sólidos em loft. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15



Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Sem parâmetros 1: Nenhuma torção entre secções cruzadas 2: Alinhar direções de secções 4: Criar superfícies simples e sólidos 8: Fechar entre o inicial e final de secções cruzadas

13.35 LOGFILEMODE variável de sistema

13.35.1 Modo arq. log

Especifica se um arquivo de registro (log) é mantido ou não. Um arquivo de registro contém cada comando executado. Esses arquivos de log são salvos na pasta especificada pela variável do sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não manter o arquivo de log Liga (1): Manter o arquivo de log

13.36 LOGFILENAME variável de sistema

13.36.1 Nome arq. log

Especifica o nome do arquivo de log.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

13.37 LOGFILEPATH variável de sistema

13.37.1 Caminho arq. log

Especifica o caminho do arquivo de log.

Tipo:	Padrão de Strings
-------	-------------------



Salvo em:	Registro
-----------	----------

13.38 LOGGEDIN variável de sistema

13.38.1 Conectado

Especifica se você está conectado à sua conta da Bricsys.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro

13.39 LOGINNAME variável de sistema

13.39.1 Nome do Login

Exibe o nome de usuário do Windows que é salvo nas propriedades do arquivo.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

13.40 LONGITUDE variável de sistema

13.40.1 Longitude

Especifica a latitude do desenho, em formato decimal. Valores positivos representam longitudes do Leste.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-180.0 a 180,0
Valor padrão:	-122.394



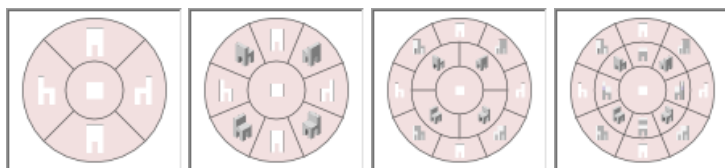
13.41 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema

13.41.1 Modo de direção de LookFrom

Especifica quantas direções de vista podem ser selecionadas no modo isométrico. Mantendo pressionada a tecla Ctrl (em Windows) ou Cmd (em Mac) alterna de cima-abaixo para baixo-acima.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: somente ortogonais (6 direções) 1: nenhuma vista plana nos cantos (14 direções) 2: 4 cantos top/down (18 direções) 3: 8 cantos top/down (26 direções)



13.42 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema

13.42.1 Feedback de LookFrom

Determina se o assistente LookFrom exibe mensagens em dicas ou na barra de status.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Sem dicas 1: Dicas próximo ao controle Look From. 2: Dicas na barra de Status.
--------------------	---

13.43 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema

13.43.1 Zoom Extensao em LookFrom

Determina se o assistente LookFrom faz Zoom na extensão, para enquadrar sempre que direção de vista é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Zoom na extensão desligado Liga (1): Zoom na extensão ligado

13.44 LTGAPSELECTION variável de sistema

13.44.1 Seleção da lacuna do tipo de linha

Especifica se é possível a seleção ou o snap às lacunas, em entidades definidas com tipo de linha não-contínuo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Nenhuma seleção ou snap nas lacunas (comportamento legado) Liga (1): Seleção ou snap nas lacunas

13.45 LTSCALE variável de sistema

13.45.1 Escala do tipo de linha

Armazena o fator de escala do tipo de linha global.



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

13.46 LUNITS variável de sistema

13.46.1 Tipo de unidade linear

Especifica as unidades lineares para criar entidades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária

13.47 LUPREC variável de sistema

13.47.1 Precisão linear da unidade

Define o número de casas decimais exibidos para unidades lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
--------------------	--

13.48 LWDEFAULT variável de sistema

13.48.1 Espessura da linha padrão

Especifica a espessura de linha padrão (em centésimos de milímetros).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 211
Valor padrão:	25
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

13.49 LWDISPLAY variável de sistema

13.49.1 Mostrar espessura da linha

Especifica se as espessuras de linha serão exibidas ou não na aba Modelo ou Layout.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir espessura da linha Liga (1): Exibir espessura da linha



13.50 LWDISPSCALE variável de sistema

13.50.1 Mostrar escala de espess. Linha

Especifica a escala de exibição de espessuras de linha na aba Modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.55

13.51 LWUNITS variável de sistema

13.51.1 Unidades da espess. linha

Especifica a unidade pela qual as espessuras de linhas são exibidas: polegadas ou milímetros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros



14. M

14.1 MACROREC variável de sistema

14.1.1 Gravação de Macro

Especifica se uma macro está sendo gravada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A macro não está sendo gravada Liga (1): A macro está sendo gravada

14.2 MACROTRACE variável de sistema

14.2.1 Rastreamento de macro

Altera uma ferramenta de depuração para expressões DIESEL Liga/Desliga.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir uma avaliação de todas as expressões DIESEL na linha de Comando Liga (1): Exibir uma avaliação de todas as expressões DIESEL na linha de Comando

14.3 MAKEBAK variável de sistema

14.3.1 Fazer backup (obsoleto)

Substituído por ISAVEBAK. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Removido 02/12/2010.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
-----------	----------

14.4 MANIPULATOR variável de sistema

14.4.1 Manipulator

Especifica a exibição do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manipulator não é exibido 1: Exibir o Manipulator sempre que entidades são selecionadas 2: Exibir Manipulator se o botão esquerdo do mouse for pressionado por mais tempo que a variável MANIPULATORDURATION.

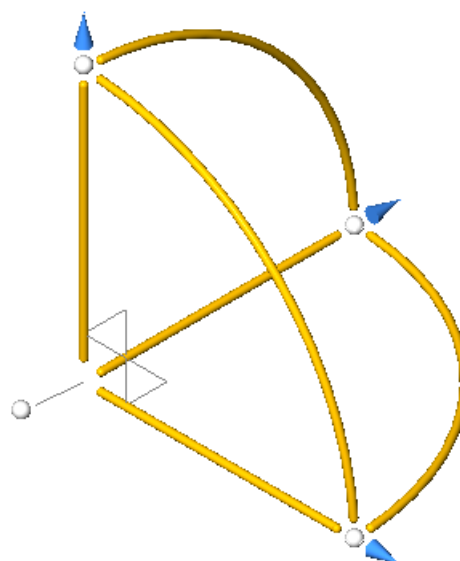
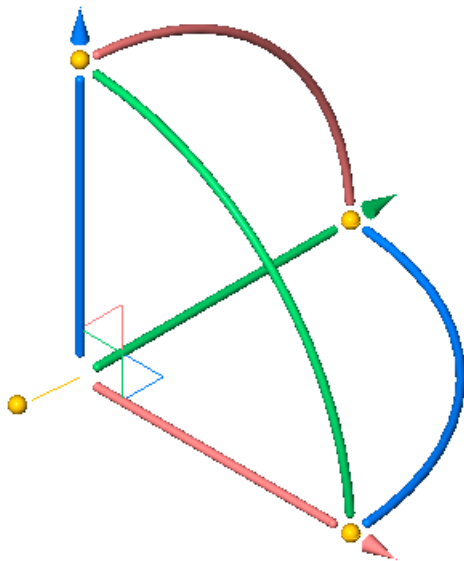
14.5 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema

14.5.1 Tema cor de Manipulator

Especifica o tema de cor do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema cor monocromático 1: Tema de cor Clássico



14.6 MANIPULATORDURATION variável de sistema

14.6.1 Duração do Manipulator

Especifica quanto tempo (em milissegundos) o botão esquerdo do mouse deve ser pressionado, durante a seleção de entidade, para acionar a exibição do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

14.7 MANIPULATORHANDLE variável de sistema

14.7.1 Alça do Manipulator

Especifica o comportamento da alça de âncora do Manipulator. O identificador pode ser usado para operações de movimentação e cópia irrestritas. Significado irrestrito: não ao longo de um eixo ou restrito a um plano.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: A alça move o próprio Manipulator 1: A alça move livremente as entidades selecionadas

14.8 MANIPULATORSIZE variável de sistema

14.8.1 Tam. do Manipulator

Especifica o tamanho do Manipulator relativo ao padrão. É aceitável na faixa [0.5 - 2.0]. Valor inicial é 1.0.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.5 a 2
Valor padrão:	1

14.9 MASSPREC variável de sistema

14.9.1 Precisão de massa

Especifica o número de casas decimais exibidas para massas quando o bit de massa em PROPUNITS está ligado. Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1



Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
--------------------	---

14.10 MASSPROPACCURACY variável de sistema

14.10.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa

Especifica a precisão que deve ser usada para cálculos de propriedades de massa. Esta precisão é relativa: a precisão do resultado depende da magnitude do valor calculado. Intervalo de valores aceitáveis: 2 - 12 (0.01 até 0.0000000000001, ou 1.e-2 até 1.e-12).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 12
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001



14.11 MASSUNITS variável de sistema

14.11.1 Unid. massa

Especifica uma lista de unidades usadas para exibir massa quando o bit de massa de PROPUNITS está ativado. Se estiver vazia, todas as massas serão exibidas sem unidades.

A configuração MASSUNITS afeta somente os valores de massa. Outras propriedades de massa, como densidade ou momentos de inércia, são formatadas em unidades do SI para o sistema métrico e em unidades imperiais para o sistema imperial, independentemente da configuração de MASSUNITS.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	oz lb st mg g kg t

14.12 MAXACTVP variável de sistema

14.12.1 Número máx. de viewports ativas

Especifica o número máximo de viewports que podem estar ativas simultaneamente em um layout. Não tem efeito sobre o número de viewports que são plotadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	64

14.13 MAXHATCH variável de sistema

14.13.1 Número máx. traços de hachuras

Especifica o número máximo de traços de um padrão de hachura. Hachuras em que o número de traços exceder esse número máximo de traços não podem ser criados. Valores entre 100 e 10.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	100 a 10000000
Valor padrão:	100000

14.14 MAXSORT variável de sistema

14.14.1 Ordenamento máx.

Especifica o número máximo de nomes de símbolos, nomes de arquivos, nomes de blocos ou nomes de camadas nos comandos de listagem. Se o número de itens exceder esse valor, os itens não são ordenados em ordem alfabética.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	200

14.15 MAXTHREADS variável de sistema

14.15.1 Número máximo de canais (threads)

Especifica o número máximo de threads usados para exibição e carregamento de desenhos, no caso de um dos sinalizadores (flags) Multi-Threading tenha sido definido. Valor 0 significa que o programa vai escolher o número ideal de threads.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

14.16 MBSTATE variável de sistema

14.16.1 Estado do navegador de mecânica

Especifica se o navegador de mecânica fica ou não visível.

BricsCAD somente

Somente-leitura



Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Navegador de mecânica fica invisível 0: Navegador de mecânica fica visível

14.17 MBUTTONPAN variável de sistema

14.17.1 Pan por botão médio

Especifica como o botão do meio, ou a rodinha do mouse, responde.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Suporte à ação definida no arquivo do menu 1: Suporte de pan

14.18 MEASUREINIT variável de sistema

14.18.1 Medida inicial

Especifica unidades de desenho como Imperial ou Métrica, para novos desenhos. Este também controla se são usados o padrão de hachura - ANSI ou ISO, e os arquivos de tipo de linha.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)
--------------------	---

14.19 MEASUREMENT variável de sistema

14.19.1 Medida

Especifica as unidades de desenho - como Imperial ou Métrica, para o desenho atual. Este também controla se são usados o padrão de hachura - ANSI ou ISO, e os arquivos de tipo de linha.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

14.20 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema

14.20.1 Mecânica 2D formato de salvamento

Especifica o formato de salvamento de entidades Mecânicas 2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	2013 a 2018
Valor padrão:	2013
Valores possíveis:	2013: 2013 mecânica 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D



14.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) variável de sistema

14.21.1 Barra menus

Especifica se a barra de menus é mostrada ou oculta.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de menus Liga (1): Mostrar barra de menus

14.22 MENUCTL variável de sistema

14.22.1 Controle de menu

Especifica se o menu da tela alterna as páginas em resposta aos comandos de teclado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O menu de tela não alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado Liga (1): O menu de tela alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado

14.23 MENUCHO variável de sistema

14.23.1 Eco do menu

Especifica o 'eco' de menu e o controle do prompt. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir o eco do item de menu 2: Suprimir avisos do sistema durante menu 4: Desativa a alternância ^P 8: Mostrar as linhas de entrada/saída (depuração de macros DIESEL)

14.24 MENUNAME variável de sistema

14.24.1 Nome do Menu

Exibe o nome e o caminho do arquivo de menus.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

14.25 MESHTYPE variável de sistema

14.25.1 Tipo de malha

Especifica o tipo de malha que é criada pelo SUPERREV, SUPERTAB, SUPERREG e SUPARESTA. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Criar malha de poliface ou poligono legado 1: Criar entidades de malha com todos os recursos (recomendado)

14.26 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema

14.26.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)

Permite que um aba seja fechada por clique de botão médio na barra de abas Liga/Desl



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	verd

14.27 MILLISECS variável de sistema

14.27.1 Milissegundos

Conta o número de milissegundos que se passaram desde a inicialização do sistema.

Somente-leitura

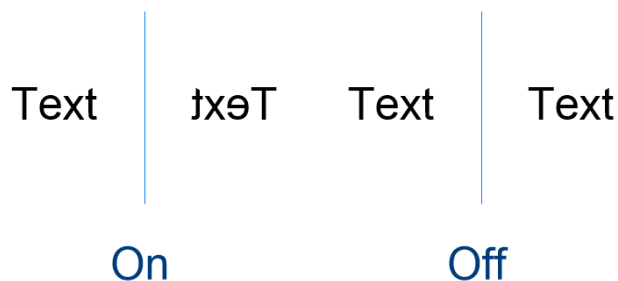
Tipo:	Longa
Salvo em:	Não é salva

14.28 MIRRTEXT variável de sistema

14.28.1 Espelhar texto

Especifica se o texto é, ou não, espelhado pelo comando MIRROR.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar o texto Liga (1): Espelhar texto





14.29 MLEADERSCALE variável de sistema

14.29.1 Escala multichamada

Especifica o fator de escala de largura geral para multi-chamadas. A escala deve ter um valor positivo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

14.30 MODEMACRO variável de sistema

14.30.1 Macro modo

Exibe uma string de texto na linha de status, como o nome do desenho atual, carimbo de data/hora ou modos especiais. Usado para ajudar a depurar a programação Diesel.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

14.31 MSLTSCALE variável de sistema

14.31.1 Escala do tipo-linha no Model space

Escala os tipos de linha exibidos na aba Modelo pela escala de anotação. Ao alterar MSLTSCALE, REGEN ou REGENTUDO é necessário atualizar a tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum escalamento especial do tipo-linha pela escala anotativa 1: Tipos de linhas são escaladas pela escala anotativa



14.32 MSOLESCALE variável de sistema

14.32.1 Escala OLE do ModelSpace

Especifica o tamanho de um objeto OLE (Object Linking & Embedding) contendo texto quando colado no Model Space. Isso afeta apenas o tamanho inicial, as entidades já colocadas no desenho não são afetadas quando o MSOLESCALE é modificado. Se definido como zero, vai escalar pelo valor DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

14.33 MTEXTCOLUMN variável de sistema

14.33.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas

Especifica a configuração da coluna padrão para texto com múltiplas linhas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem colunas 1: Colunas dinâmicas com altura automática 2: Colunas dinâmicas com altura manual

14.34 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema

14.34.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom

Reconhece espaços da barra de espaço do teclado em um significado especial (como uma tabulação) para criar listas no editor mtext.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir espaços para listas de editor TextoM Liga (1): Permitir espaços para listas de editor TextoM

14.35 MTEXTED variável de sistema

14.35.1 Editor de texto multilinha

Define os editores de texto primário e secundário, para usar para entidades de texto multilinhas.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

14.36 MTEXTFIXED variável de sistema

14.36.1 Fixado texto multilinha

Define se BricsCAD faz zoom, rotaciona e/ou faz pan na vista, para ajustar texto de múltiplas linhas que está sendo editado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não faça nada quando editor mtext é aberto 1: Não faça nada quando editor mtext é aberto 2: Rotacionar/zoom/pan a vista para ajustar texto múlti-linhas

14.37 MTEXTTOOLBAR variável de sistema

14.37.1 Barra de Formatação TextoM

Especifica a exibição da barra de ferramentas Formatação de Texto, no editor TextoM.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de formatação do texto Liga (1): Mostrar a barra de formatação do texto

14.38 MTFLAGS variável de sistema

14.38.1 Flags Multi-Threading

Sinalizadores de bit para processamento paralelo da tela e de carga. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	960
Opções possíveis:	1: Regeneração com processamento paralelo da tela. 2: Redesenho com processamento paralelo da tela. 4: Carregamento em paralelo de desenhos. 8: Cálculo paralelizado de remoção de linhas ocultas. 16: Geração paralelizada de cortes BIM para arquivos de destino separados. 32: Geração paralelizada de cortes BIM ao mesmo arquivo de destino. 64: Computações paralelizadas em comandos de Modelagem Direta e operações. 128: Computações paralelizadas em comandos de Montagem e operações. 256: Computações paralelizadas nas operações e comandos de Sheet Metal. 512: Verificação de interferência paralelizada 1024: Atraso no carregamento de REFEX

14.39 MYDOCUMENTSFOLDER variável de sistema

14.39.1 Pasta raiz 'MyDocuments'

Especifica o caminho completo para a pasta raiz de documentos do usuário. Essa configuração é a origem para MYDOCUMENTSPREFIX.

BricsCAD somente

Somente-leitura



Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

14.40 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema

14.40.1 Prefixo de raiz MyDocuments

Armazena o caminho completo para a pasta raiz de documentos do Usuário.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

14.41 MECHANICALBROWSERSETTINGS system variable



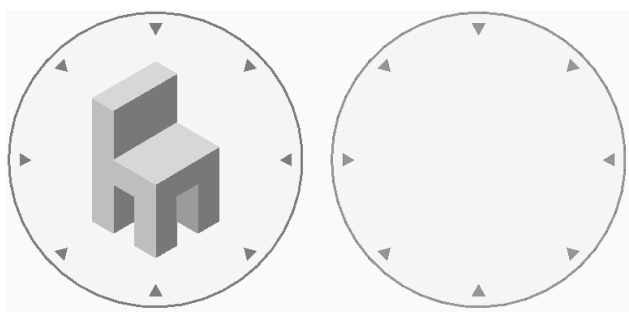
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema

15.1.1 Exibir LookFrom

Especifica se o controle LookFrom é mostrado na viewport atual.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle LookFrom Liga (1): Exibir o controle LookFrom



15.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema

15.2.1 Localização de LookFrom

Especifica onde exibir o controle LookFrom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Canto sup. direito 1: Canto sup. esquerdo 2: Canto inf. esquerdo 3: Canto inf. direito
--------------------	--

15.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema

15.3.1 Opacidade de LookFrom

Especifica a opacidade do controle LookFrom quando inativo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

15.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema

15.4.1 Orientação de LookFrom

Especifica se o controle LookFrom reflete o atual WCS ou o UCS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: WCS 1: UCS

15.5 NAVVCUBESIZE variável de sistema

15.5.1 Tamanho do assistente LookFrom

Especifica o tamanho do controle LookFrom.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0: Pequeno 1: Médio 2: Grande 3: Extra pequeno 4: Automático

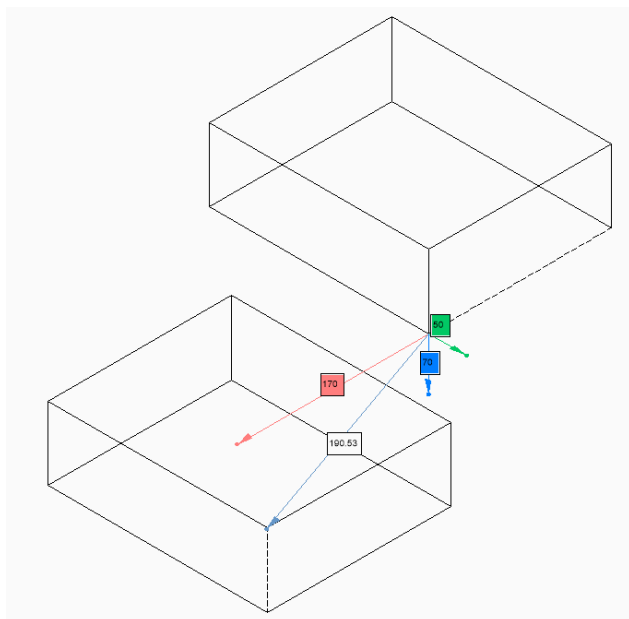
15.6 NEARESTDISTANCE variável de sistema

15.6.1 Distância +Próxima

Especifica a dimensão de distância mais próxima entre o par de entidades selecionadas. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Mostrar dimensão da distância mais próxima 2: Mostre a dimensão de distância mais próxima alinhada OX 4: Mostrar OY alinhado distância mais próxima dimensão 8: Mostrar OZ alinhado distância mais próxima dimensão



15.7 NOMUTT variável de sistema

15.7.1 Sem murmúrio

Alterna a supressão da exibição de mensagens (muttering). Quando ligada, a linha de Comando deixará de solicitar todas as opções e ações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir muttering Liga (1): Suprimir o muttering

15.8 NORTHDIRECTION variável de sistema

15.8.1 Direção norte

Especifica ângulo do sol do Norte, no contexto da coordenada mundo (WCS).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



16. 0

16.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema

16.1.1 Modo de Isolamento de Objeto

Especifica se as entidades que estiverem temporariamente ocultas com os comandos HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS vão permanecer ocultas após salvar e reabrir o desenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades estão temporariamente ocultas para a sessão atual. Sólidos interferidos São selecionados juntamente com os sólidos de interferência. 1: Entidades permanecem ocultas entre sessões. Sólidos interferidos São selecionados juntamente com os sólidos de interferência. 2: Entidades estão temporariamente ocultas para a sessão atual. Sólidos interferidos Não são selecionados juntamente com os sólidos de interferência. 3: Entidades permanecem ocultas entre sessões. Sólidos interferidos Não são selecionados juntamente com os sólidos de interferência.

16.2 OBSCUREDColor variável de sistema

16.2.1 Cor obscurecida

Especifica a cor das linhas obscurecidas. Essa configuração só será visível se OBSCUREDTYPE estiver definido como um valor diferente de 0.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257



Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto
--------------------	--

16.3 OBSCUREDTYPE variável de sistema

16.3.1 Tipo-linha obscurecida

Especifica o tipo de linha para linhas obscurecidas. Ao contrário dos tipos de linha regulares, os tipos de linha obscurecidos são independentes do nível de zoom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Sólido 2: Tracejado 3: Pontilhado 4: Traço Curto 5: Traço Médio 6: Traço Longo 7: Traço Duplo Curto 8: Traço Duplo Médio 9: Traço Duplo Longo 10: Traço Longo Médio 11: Pontilhado esperso

16.4 OFFSETDIST variável de sistema

16.4.1 Distância deslocar

Armazena a última distância utilizada no comando OFFSET.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	-1.0
Valores possíveis:	<0: desenha uma cópia paralela de uma entidade por meio de um ponto especificado

16.5 OFFSETERASE variável de sistema

16.5.1 Apagar deslocam.

Determina se o comando DESLOCAMENTO apaga a entidade de origem ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Deslocamento não apaga entidade de origem Liga (1): Deslocamento apaga entidades de origem

16.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema

16.6.1 Tipo lacuna deslocam.

Determina como preencher possíveis lacunas em cópias paralelas de polilinhas fechadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Estender segmentos de polilinha 1: Seg. de arco concordados 2: Segmentos de linha chamfrados





16.7 OLEFRAME variável de sistema

16.7.1 Quadro OLE

Especifica a exibição de um quadro em torno de uma entidade OLE (Object Linking & Embedding).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não há quadros OLE 1: Exibir e plotar quadros OLE 2: Exibir, mas não imprimir os quadros de entidades OLE

16.8 OLEHIDE variável de sistema

16.8.1 Ocultar OLE

Especifica a visibilidade das entidades OLE (Object Linking & Embedding) para exibição de tela e para plotagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades OLE são visíveis e plotáveis 1: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Paper Space 2: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Model Space 3: Nenhuma entidade OLE é visível ou plotável

16.9 OLEQUALITY variável de sistema

16.9.1 Qualidade OLE

Especifica a qualidade de plotagem padrão das entidades OLE (Object Linking & Embedding). Quando definido como 3 (Automático), o nível de qualidade é atribuído automaticamente dependendo da entidade, por exemplo, as fotografias são definidas como Alto.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Monocromático 1: Gráficos baixos 2: Alta definição gráfica 3: Seleciona Automaticamente

16.10 OLESTARTUP variável de sistema

16.10.1 Início do OLE

Especifica se a aplicação de origem da entidade OLE (Object Linking & Embedding) é iniciada ou não durante a plotagem.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar a aplicação de origem OLE ao plotar Liga (1): Carregar a aplicação de origem OLE ao plotar

16.11 OPMSTATE variável de sistema

16.11.1 Status barra de propriedades

Especifica se a barra de propriedades está ou não visível.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Barra Propriedades invisível 1: A barra de Propriedades é visível
--------------------	---

16.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema

16.12.1 Alvo Automático ao Orbitar

Especifica como o ponto de destino é adquirido para o comando RTROT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desl. O ponto de destino está localizado onde você clicou para iniciar a orbitar 1: Liga. O ponto de destino está localizado no centro das entidades exibidas, ou selecionadas, na tela.

16.13 ORTHOMODE variável de sistema

16.13.1 Modo Ortogonal

Especifica se o movimento do cursor é restrito à Perpendicular. Quando ligado, o cursor pode ser movido apenas na Horizontal ou na Vertical, em relação ao UCS atual e ao ângulo de rotação da grade, conforme definido pelo SNAPANG.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo ortogonal desligado Liga (1): Modo ortogonal ligado



16.14 OSMODE variável de sistema

16.14.1 Modo snap ao objeto

Especifica os modos de snap de entidade em execução. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Opções possíveis:	4135
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Extremidade 2: Ponto médio 4: CEntro 8: Nó 16: Quadrante 32: Interseção 64: Inserção 128: Perpendicular 256: Tangente 512: Mais próximo 1024: Centro geométrico 2048: Intersecção aparente 4096: Extensão 8192: Paralela 16384: Desligar todos os snaps

16.15 OSNAPCOORD variável de sistema

16.15.1 Coord. do snap de entidade

Especifica se a atração do snap à entidade vai substituir uma entrada de coordenadas pelo teclado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: As configurações de snap de entidade sobrepõe-se às coordenadas do teclado 1: Entrada do teclado sobrepõe config. de snaps de entidade 2: Entrada do teclado sobrepõe as configurações de snaps de entidade exceto em scripts
--------------------	--

16.16 OSNAPZ variável de sistema

16.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade

Substitui a coordenada Z do ponto de snap da entidade pelo valor atual da variável de sistema ELEVATION.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não substituir o valor Z pela elevação atual Liga (1): Substituir o valor Z pela elevação atual

16.17 OSOPTIONS variável de sistema

16.17.1 Opções do Snap a Entidade

Suprime Snaps de entidade em determinados tipos de entidade: hachuras e/ou linhas de extensão de dimensão ou valores z-negativos no modo UCS dinâmico. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	1: Snap de entidade ignora hachuras 2: Snap da entidade ignora valor negativo em Z no modo UCS Dinâmico 4: Snap a entidade ignora extremidades de linhas de extensão de dimensão



16.18 OVERKILLLAYER variável de sistema

16.18.1 Camada de Entidades Duplicadas

Esta é a camada para a qual as entidades são movidas ao usar a opção para Mover duplicatas para a camada 'Duplicate Entities' no comando LIMPEZA.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Duplicate Entities"



17. P

17.1 PANBUFFER variável de sistema

17.1.1 Buffer de Pan

Especifica se a operação de Pan mais rápida está ativada, especialmente em desenhos complexos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o pan mais rápido Liga (1): Habilitar o pan mais rápido

17.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema

17.2.1 Tamanho do botão de ícone do Conk. Painéis

Tamanho preferencial dos botões de ícone no conjunto de painéis

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

17.3 PAPERUPDATE variável de sistema

17.3.1 Atualiz. de papel

Sobre adaptação automática do tamanho de papel quando se muda impressoras no diálogo de impressão. Se Ligado, o tamanho de papel existente é mantido. Se a impressora não tem correspondência aproximada ao tamanho, este é exibido como 'tamanho de papel anterior'. Na impressão, a confirmação



do usuário é necessária antes da substituição por valores padrão. Quando Desligado, sempre vai atribuir o tamanho de papel padrão da impressora selecionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Reter o tamanho do papel ao trocar impressoras Liga (1): Usar o tamanho do papel configurado no arquivo de configuração da plotadora

17.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema

17.4.1 Modo de cópia do parâmetro

Especifica a cópia de restrições e parâmetros relacionados, quando as entidades sejam copiadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não copiar restrições 2D. 1: Substituir todas as expressões com constantes. 2: Usar parâmetros existentes, se não existir substitua-o por uma constante 3: Usar parâmetros existentes, criar novo se este não existir 4: Usar parâmetros existentes, criar novo parâmetro se não existir ou tiver valor diferente

17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema

17.5.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de Blocos 2D Paramétricos criados pelo usuário.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

17.6 PDFCACHE variável de sistema

17.6.1 Cachê de Pdf

Habilita/desabilita o cachê de Pdf. Um cache de imagem persistente de resolução múltipla é utilizado para exibir underlays Pdf anexados, permitindo operações (muito) rápidas de zoom e pan. A resolução em cache mais alta é de 5000 x 5000 pixels. Ainda assim, ao ampliar muito próximo, a exibição do underlay Pdf ficará pixelada. Portanto, um modo híbrido pode ser usado que muda para a geração em tempo-real de exibição de underlay Pdf nítida ao ampliar muito próximo. A geração inicial do cache de imagem pode levar alguns segundos, a partir de então o processamento fica (muito) rápido e permanece assim nas sessões subsequentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem cachê, sempre geração em tempo-real 1: Usar cachê de Pdf, somente use a geração em tempo-real quando fizer zoom fechado 2: Sempre usar cachê de Pdf

17.7 PDFEMBEDDEDTTT variável de sistema

17.7.1 Fontes embutidas PDF

Habilitar o uso de fontes True Type em arquivos PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar fontes TTF incorporadas Liga (1): Habilitar fontes TTF incorporadas
--------------------	--

17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema

17.8.1 Exportar hiperlinks

Habilita a exportação de hiperlinks de entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a exportação de hiperlinks de entidade Liga (1): Habilita a exportação de hiperlinks de entidade

17.9 PDFEXPORTSOLIDHATCHTYPE variável de sistema

17.9.1 Exportar hachuras sólidas

Hachuras sólidas podem ser exportadas como bitmap, ou usando vetorizador, ou como caminhos PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Exportar hachuras como bitmaps 1: Exportar hachuras usando vetorizador 2: Exportar hachuras como caminhos PDF

17.10 PDFFRAME variável de sistema

17.10.1 Quadro PDF

Especifica a visibilidade dos quadros que delimitam as subcâncias em PDF.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros PDF 1: Exibir e plotar quadros PDF 2: Exibir mas não plotar quadros PDF

17.11 PDFHATCHTOBMPDPI variável de sistema

17.11.1 Hachura para bitmap DPI

Quando uma entidade de hachura é exportada como bitmap, esse valor especifica a resolução para o bitmap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	300

17.12 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema

17.12.1 Efeito anti-alias na imagem

Ativa o anti-aliasing para imagens que requerem upscaling ao exportar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o efeito anti-alias para imagens Liga (1): Habilita o efeito anti-alias para imagens



17.13 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema

17.13.1 Compressão de imagem

Compressão usada para imagens exportadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: JPEG

17.14 PDFIMAGEDPI variável de sistema

17.14.1 DPI da imagem

Quando uma imagem raster é exportada, esse valor controla a resolução mínima para a imagem. Não pode exceder o valor de PdfVectorResolutionDPI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300

17.15 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema

17.15.1 Aplicar propriedades de espessura da linha

Mantém ou ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas Liga (1): Retém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas

17.16 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema

17.16.1 Importar como bloco

Importa o arquivo PDF como um bloco em vez de diretamente no model space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar arquivos PDF como um bloco Liga (1): Importar arquivos PDF como um bloco

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema

17.17.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras

Converte entidades sólidas 2D em hachuras preenchidos de forma sólida.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados Liga (1): Converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados



17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema

17.18.1 Pasta de Imagens Raster

Local para salvar imagens raster, ao importar um arquivo pdf contendo rasters. O caminho pode ser absoluto ou relativo. Se PDFIMPORTIMAGEPATH é relativo o caminho de imagem raster pdf será calculado em relação à pasta do arquivo de desenho atual. Se o caminho for deixado vazio a pasta do desenho atual será usada. O valor padrão é uma subpasta "Imagens PDF" do desenho atual. Se o desenho ainda não tiver sido salvo as imagens rasters serão colocados na mesma pasta, ao lado do arquivo pdf sendo importado.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Imagens PDF"

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema

17.19.1 Unir segmentos de arco e de linha

Unir segmentos contíguos em uma polilinha, onde for possível.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados Liga (1): Unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados

17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema

17.20.1 Camadas

Especifica para quais camadas as entidades são importadas. É possível importar para camadas que correspondam às camadas PDF, ou criar camadas para cada tipo de entidade PDF, ou apenas acumular todas as entidades importadas na camada atual.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar Camadas do PDF 1: Camada por Tipo de Entidade 2: Usar camada atual

17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema

17.21.1 Imagens Raster

Extraí imagens rasterizadas para arquivos PNG, e anexa essas ao desenho atual. As imagens são armazenadas em uma pasta controlada pela variável de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não extraí as imagens raster Liga (1): Extraí as imagens raster

17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema

17.22.1 Preench. sólidos

Ignorar ou importar áreas preenchidas com hachura sólida. Se essas áreas preenchidas fossem originalmente exportadas ao formato PDF a partir do AutoCAD, as áreas seriam preenchidas com hachuras sólidas, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilinhas largas, e pontas de seta triangulares.

Nota: Hachuras com preenchimento sólido recebem uma transparência de 50% para que as entidades sobre essas, ou abaixo dessas, possam ser facilmente vistas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar áreas preenchidas com hachuras sólidas. Liga (1): Importar áreas preenchidas com hachuras sólidas.

17.23 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema

17.23.1 Texto TrueType

Importa texto TrueType como texto TrueType com seu estilo de texto nomeado depois da fonte.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar o texto TrueType Liga (1): Importar o texto TrueType

17.24 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema

17.24.1 Importar texto TrueType como geometria

Especifica se o texto TrueType deve ser importado de um arquivo PDF como geometria.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar texto TrueType como geometria Liga (1): Importar texto TrueType como geometria



17.25 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema

17.25.1 Importar geometria com otimização

Especifica se a geometria deve ser otimizada ao importar um arquivo PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria com otimização Liga (1): Importar geometria com otimização

17.26 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY system variable

17.26.1 Vector geometry

Ignore or Import vector geometry. PDF geometric data types include linear paths, Beziér curves, and solid-filled areas, which are imported as polylines, and 2D solids or solid-filled hatches. Within a tolerance, curves that resemble arcs, circles, and ellipses are interpolated as such. Patterned hatches are imported as many separate entities.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Off (0): Don't import vector geometry On (1): Import vector geometry

17.27 PDFLAYERSSETTING variável de sistema

17.27.1 Suporte a camadas PDF

Especifica o uso de camadas no documento PDF de destino (recurso PDF v1.5).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar camadas 1: Usar todas as camadas com entidades visíveis 2: Usar todas as camadas com entidades, incluindo camadas Desligadas e Congeladas.

17.28 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema

17.28.1 Layouts PDF a exportar

Define os layouts a ser exportados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Ativo 1: Tudo em arquivo de múltiplas folhas 2: Tudo em arquivos de folha única

17.29 PDFMERGECONTROL variável de sistema

17.29.1 Controle Mesclagem Pdf

Especifica a aparência das linhas ao se cruzarem.

Substituir Linhas: usa a última linha plotada para obscurecer as linhas abaixo desta. Somente a linha superior é visível na interseção.

Mesclar Linhas: mescla as cores das linhas ao se cruzarem.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Substituir Linhas 1: Mesclar Linhas

17.30 PDFNOTIFY variável de sistema

17.30.1 Notificar PDF

Ativa/desativa a notificação sobre documentos PDF ausentes ou modificados, ao abrir o desenho pai.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a notificação sobre PDF Liga (1): Ativar a notificação sobre PDF

17.31 PDFOSNAP variável de sistema

17.31.1 Snap a entidade em PDF

Habilita snap a entidades em arquivos de subjunção PDF.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em PDF Liga (1): Ativar snap a entidade em PDF

17.32 PDFPAPERHEIGHT variável do sistema

17.32.1 Altura substituta do papel em PDF

Altura do papel para usar na sobreposição de tamanho de papel, em milímetros.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	297

17.33 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema

17.33.1 Tamanho substituto do papel em PDF

Habilita substituição do tamanho do papel. Se Ativado, o tamanho do papel conforme definido nas configurações de impressão do BricsCAD será substituído. A largura e a altura do tamanho do papel definidas por **PdfPaperWidth** e **PdfPaperHeight** são usadas, em vez disso.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a substituição do tamanho do papel Liga (1): Ativar substituição de tamanho de papel

17.34 PDFPAPERWIDTH variável de sistema

17.34.1 Largura substituta do papel em PDF

Largura do papel para usar na sobreposição de tamanho de papel, em milímetros.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	210

17.35 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema

17.35.1 Compressão de PRC

Especifica a compressão para dados PRC 3D.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma compressão 1: Média compressão 2: Alta compressão

17.36 PDFPRCEXPORT variável de sistema

17.36.1 Modo de Exportar PRC

Especifica o modo de exportação para dados PRC 3D. **Exportar como BREP** é um modo experimental o que pode funcionar incorretamente. Recomendamos usar o modo **Exportar como Malha**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exportar 1: Exportação como BREP (Experimental) 2: Exportar como Malha

17.37 PDFPRCEXPORTPRODUCTSTRUCTUREMODE variável de sistema

17.37.1 Modo de Estrutura do Produto PRC

Especifica se a Estrutura do Produto (blocos e referências de blocos) é incluída na exportação para um arquivo PDF 3D (PRC).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exportar PDF 3D com Estrutura do Produto Liga (1): Exportar PDF 3D com Estrutura do Produto

17.38 PDFPRCSINGLEVIEWMODE variável de sistema

17.38.1 Modo PRC em Vista-Unica

Especifica se os dados PRC são exportados para a vista única.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exportar dados RPC para a vista única Liga (1): Exportar dados RPC para a vista única

17.39 PDFRENDERDPI variável de sistema

17.39.1 DPI na renderização em PDF

Resolução de uma renderização ao exportar. Não pode exceder o valor de PdfVectorResolutionDPI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300

17.40 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema

17.40.1 Texto SHX em PDF como geometria

Habilitar a conversão de um texto de fonte SHX em sua geometria. Isso pode ser necessário se a parte receptora não tiver as mesmas fontes SHX no computador dela (a que recebe o arquivo).

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto SHX para sua geometria Liga (1): Converter texto SHX para sua geometria

17.41 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema

17.41.1 Otimização de geometria simples PDF

Habilitar otimização geométrica simples (segmentos separados de uma polilinha, usar pontos de controle da curva Bezier).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a otimização de geometria simples Liga (1): Habilitar a otimização de geometria simples

17.42 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema

17.42.1 Texto TTF em PDF como geometria

Habilita a conversão de um texto com fontes True Type para sua geometria. Isso é útil para quando os arquivos TTF são cobertos por uma licença que proíbe o compartilhamento, ou você quer dificultar a extração de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto TTF em geometria Liga (1): Converter texto TTF em geometria
--------------------	--

17.43 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema

17.43.1 PDF usa estilos plotagem

Habilita o uso de estilos de plotagem. Se estiver Ligado, o estilo de plotagem do layout controla a cor e a espessura da linha na exportação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o uso de estilos de plotagem Liga (1): Habilita o uso de estilos de plotagem

17.44 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema

17.44.1 Resolução Vetorial em DPI

Resolução de gráficos vetoriais ao exportar. Valores entre 72 e 40000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	72 a 40000
Valor padrão:	2400

17.45 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema

17.45.1 Modo PDF zoom na extensão

Se estiver exportando o Model Space, primeiro enquadre Zoom na extensão, se a vista atual do Model Space estiver ampliada ou reduzida. Isso amplia a geometria do layout para o Tamanho do papel. Quando Desl (0): em vez disso use escala e tamanho de papel a partir dos dados de configuração da página.

BricsCAD somente



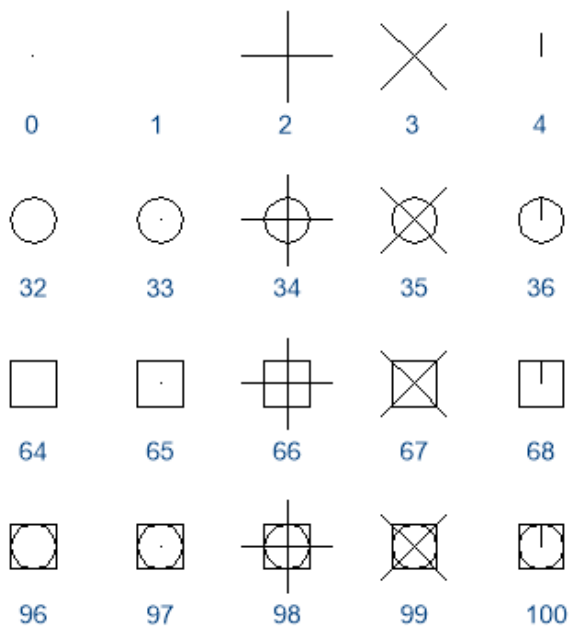
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não faça Zoom na extensão Liga (1): Zoom na extensão

17.46 PDMODE variável de sistema

17.46.1 Modo exibição pontos

Especifica o tamanho de exibição para entidades de Ponto. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 100
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: nenhum 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: quadrado



17.47 PDSIZE variável de sistema

17.47.1 Tamanho de exibição do Ponto

Especifica o tamanho de exibição para entidades de ponto.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: 5 por cento da altura da área de desenho >0: Tamanho absoluto <0: Percentagem do tamanho da viewport

17.48 PEDITACCEPT variável de sistema

17.48.1 Polyline edit accept

Especifica a exibição do aviso 'Entidade Seleccionada Não é uma Polilinha' no comando EDITARP. Quando o aviso é suprimido, a entidade seleccionada é convertida automaticamente para uma polilinha.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



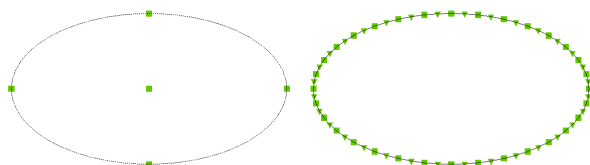
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir aviso Liga (1): Suprimir aviso

17.49 PELLIPSE variável de sistema

17.49.1 Elipse em polilinha

Especifica o tipo de entidade criada com o comando ELIPSE, elipses reais ou representações de polilinhas de uma elipse.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar elipses reais Liga (1): Criar representações de polilinha de uma elipse



17.50 PERIMETER variável de sistema

17.50.1 Último perímetro

Especifica o último perímetro calculado pela AREA, LISTA ou LISTARBD.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

17.51 PERSPECTIVE variável de sistema

17.51.1 Perspectiva

Especifica se o viewport atual é exibido na vista em Perspectiva.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Vista em perspectiva desligada Liga (1): Vista em perspectiva ligada

17.52 PFACEVMAX variável de sistema

17.52.1 Vértices máximas da malha de políface

Define o número máximo de vertices para cada face.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 ou mais
Valor padrão:	4

17.53 PHANDLE variável de sistema

17.53.1 Handle da paleta

Obtém o identificador da paleta atual. 0 equivale a True Color.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4294967295
Valor padrão:	0



17.54 PICKADD variável de sistema

17.54.1 Escolha Adic.

Quando Desligada (0): as entidades selecionadas mais recentemente se tornam o conjunto de seleção. Pressione e segure SHIFT para adicionar entidades.

Quando Ligada as entidades recém-selecionadas são adicionadas ao conjunto de seleção. Pressione e segure SHIFT para remover entidades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não adicionar entidades selecionadas ao conjunto de seleção atual Liga (1): Adicionar entidades selecionadas ao conjunto de seleção atual

17.55 PICKAUTO variável de sistema

17.55.1 Escolha automática

Especifica a seleção automática por janela (interna ou cruzada) ao selecionar entidades. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas. Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	negativo: Desativa a seleção por janela 1: Desenha uma janela de seleção se o mouse não estiver sobre alguma entidade quando clicar 2: Desenha uma janela de seleção se o mouse for clicado sobre uma entidade e arrastado



17.56 PICKBOX variável de sistema

17.56.1 Pick box

Especifica o tamanho (em pixels) do pequeno quadrado (Pick Box) no final do cursor de seleção (o destino de seleção de entidade). Se você selecionar uma entidade num clique, a caixa de seleção (Pick Box) deverá tocar ou sobrepor a entidade. Valores entre 0 e 50 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	4
Unid.	Pixels

17.57 PICKDRAG variável de sistema

17.57.1 Escolha arraste

Especifica o método de desenho para a janela de seleção.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desenhar a janela de seleção usando dois pontos Liga (1): Desenhar a janela de seleção usando o arraste

17.58 PICKFIRST variável de sistema

17.58.1 Escolha prim.

Permitir selecionar comandos primeiro, depois efetuar um comando ou vice versa.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	Desl (0): Primeiro chame um comando, e então selecione as entidades Liga (1): Primeiro selecione entidades, e então chame um comando
--------------------	---

17.59 PICKSTYLE (EXCETO OS X) variável de sistema

17.59.1 Estilo clique

Especifica a seleção de grupos e hachuras associativas. O valor de PICKSTYLE é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Ctrl-H alterna entre PICKSTYLE 0/1 se estiver 0 ou 1, e 2/3 se estiver 2 ou 3.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0 = Nenhuma seleção de grupo ou de hachura associativa. 1 = Seleção de grupo se um membro de grupo selecionável for selecionado, todos os membros do grupo serão selecionados. 2: Na seleção de hachura associativa, a hachura e seus limites são selecionados, não importa o que seja apontado (a hachura ou o limite). 3 = Seleção de grupos e seleção de hachura associativa.

17.60 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema

17.60.1 Fator de escala de exportação em imagem

Este é o fator de escala que controla a resolução de saída para exportação para formatos de imagem (WMF, EMF, BMP). O tamanho da vista de saída é o tamanho da vista atual (em pixels) multiplicado por esse fator.

Usado nos comandos EXPORTAR, EXPWMF, COPIARAT, RECORTAT e na função COM/VBA

AcadDocument.Export. ATENÇÃO: valores de escalar de 10 ou mais podem causar uma resposta lenta do sistema.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

17.61 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema

17.61.1 Primeira pasta (Windows)

Especifica a primeira pasta na barra de Locais, da caixa de diálogo de Abrir arquivo não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.62 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema

17.62.1 Segunda pasta (Windows)

Especifica a segunda pasta na barra de locais, da caixa de diálogo de arquivo aberto não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos em suas pastas de desenho favoritas, na área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.63 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema

17.63.1 Terceira pasta (Windows)

Especifica a terceira pasta na barra de Locais, da caixa de diálogo de Abrir arquivo não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.64 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema

17.64.1 Quarta pasta (Windows)

Especifica a quarta pasta na barra de locais, da caixa de diálogo de arquivo aberto não-padrão. Isso permite que você coloque atalhos em suas pastas de desenho favoritas, na área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

17.65 PLATFORM variável de sistema

17.65.1 Plataforma

Exibir a versão atual do sistema operacional.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

17.66 PLINECACHE variável de sistema

17.66.1 Cache de polilinha

Controla a criação de um cache de vértices da polilinha quando é aberto um arquivo de base de dados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o cache de polilinha Liga (1): Ativar cache de polilinha



17.67 PLINECONVERTMODE variável de sistema

17.67.1 Modo de conversão Polilinha

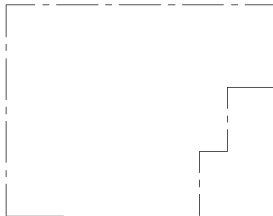
Especifica como converter splines em polilinhas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Criar polilinhas com segmentos lineares 1: Cria polilinhas com segmentos de arco

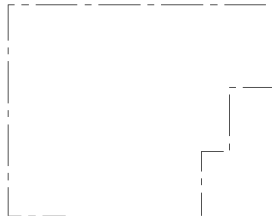
17.68 PLINEGEN variável de sistema

17.68.1 Geração da polilinha

Os tipos de linha são normalmente gerados de vértice a vértice (0). Polilinhas das quais os vértices estão muito próximos podem ser renderizadas como uma linha contínua, se o padrão de tipo de linha não se encaixar entre dois vértices subsequentes. Quando definido como 1, o tipo de linha é desenhado de uma extremidade da polilinha até a outra extremidade, em vez de de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Polilinhas começam e terminam com um traço em cada vértice Liga (1): Tipo de linha em padrão contínuo em torno dos vértices da polilinha



17.69 PLINETYPE variável de sistema

17.69.1 Tipo de polilinha

Especifica o uso de polilinhas 2D otimizadas quando está criando polilinhas e a conversão de polilinhas de desenhos antigos. Esta economiza espaço em disco e memória usando o formato otimizado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Polilinhas em desenhos mais antigos não estão convertidas; o comando PLINE cria polilinhas do formato antigo 1: Polilinhas em desenhos mais antigos não estão convertidas; o comando PLINE cria polilinhas otimizadas 2: Polilinhas em desenhos mais antigos encontram-se convertidas; o comando PLINE cria polilinhas otimizadas

17.70 PLINEWID variável de sistema

17.70.1 Largura da polilinha

Especifica a largura padrão para novas polilinhas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

17.71 PLOTCONFIGPATH variável de sistema

17.71.1 Caminho de configuração da Plotadora

Especifica os caminhos para as pastas de configuração da Plotadora. Ao imprimir um layout, as configurações de tamanho de papel disponíveis são controladas por um Arquivo de Configuração de Plotter. A lista Configuração de Impressora/Plotter é composta por todos os drivers de impressora instalados no computador. A Configuração de Impressora são os arquivos na pasta especificada pelo Plotter Configuration Path. Se isso for definido para uma pasta grande com muitos arquivos e subpastas, a pasta inteira e as subpastas serão pesquisadas por arquivos apropriados. Isso pode fazer com que a caixa de diálogo de impressão demore mais tempo para abrir.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.72 PLOTID variável de sistema

17.72.1 Id da plotagem (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts antigos e rotinas LISP.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

17.73 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema

17.73.1 Plotar caminho saída

Especifica o caminho padrão para a criação de arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.74 PLOTROTMODE variável de sistema

17.74.1 Modo de rotação de plotagens

Especifica a orientação da plotagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	<p>0: Rotaciona a área efetiva de plotagem para que o canto com o ícone Rotação se alinhe com o papel no canto inferior esquerdo para 0, superior esquerdo para 90, superior direito para 180, e inferior direito para 270. Deslocamentos de origem em X e Y são calculados em relação ao canto inferior-esquerdo</p> <p>1: Alinha o canto inferior-esquerdo da área de plotagem com o canto inferior-esquerdo do papel</p> <p>2: O mesmo que o valor 0, exceto que os deslocamentos de origem em X e Y são calculados em relação à posição de origem rotacionada</p>
--------------------	---

17.75 PLOTSTYLEPATH variável de sistema

17.75.1 Caminho estilos plot

Especifica o caminho para as pastas de estilos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.76 PLOTTER variável de sistema

17.76.1 Plotter (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts mais antigos e rotinas LISP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

17.77 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE system variable

17.77.1 Plot transparency override

Specifies whether transparencies are enabled when printing.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 to 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Transparencies are disabled 1: Value from page setup dialog is used 2: Transparencies are enabled
--------------------	--

17.78 PLQUIET variável de sistema

17.78.1 Plotar silenciosamente

Controla se caixas de diálogo opcionais e de erros não-fatais são exibidos nas plotagens em lote ou executando scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixas de diálogo de plotagem e erros não-fatais Liga (1): Registrar erros não-fatais e não exibir caixas de diálogo relacionadas à plotagem

17.79 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema

17.79.1 Alternar em exibir/ocultar caixa delimitadora de nuvem de pontos em arame 2d

As nuvens de pontos são exibidas apenas em estilo visual 3D. Caso contrário, uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso serão exibidas no modo wireframe 2D. Essa configuração fornece uma maneira de ocultar essa caixa delimitadora e mensagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Exibir caixa delimitadora de nuvem de pontos e mensagem de aviso que nuvens de pontos não são exibidas no estilo de visual 2d wireframe 1: Ocultar a caixa delimitadora e a mensagem de aviso



17.80 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema

17.80.1 Nuvem de pontos alterna tam. pontos entre adaptativos e fixos

Núvens de ponto são, por padrão, exibidas usando tamanhos de pontos adaptativos (visualmente mais realistas). No entanto, para encaixar ponto (snap), tamanhos fixos às vezes são melhores.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar tamanhos fixos de pontos (todos os pontos com mesmo tamanho) 1: Usar tamanhos de pontos adaptativos (tamanhos de pontos ajustados para melhor aparência visual)

17.81 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema

17.81.1 Limite pontos Nuvem de Pontos

Mostrar as bordas da caixa delimitadora da nuvem de pontos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Somente quando selecionado 2: Sempre mostrar

17.82 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema

17.82.1 Pasta cache de disco Nuvem de Pontos

Especifica a pasta onde os arquivos de cache de nuvem de pontos são armazenados.

BricsCAD somente



Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

17.83 POINTCLOUDCACHESIZE variável de sistema

17.83.1 Tamanho máximo permitido para o cachê em disco (GB)

Tamanho máximo permitido do cachê de nuvem de pontos no disco, em GB.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	5 a 5000
Valor padrão:	150

17.84 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema

17.84.1 Máximo de pontos numa Nuvem de Pontos

Número máximo de pontos exibidos por cada nuvem de pontos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100.000 to 50.000.000
Valor padrão:	5.000.000

17.85 POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema

17.85.1 Tamando do ponto em Nuvem de Pontos

Tamanho de exibição do ponto em Nuvem de Pontos.

Tipo:	Curta
-------	-------



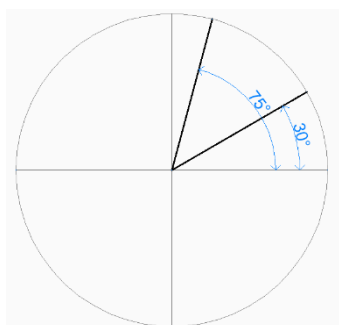
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2

17.86 POLARADDANG variável de sistema

17.86.1 Adicionar ângulos polares

Contém uma lista definida pelo usuário dos ângulos polares para snap. Até 10 ângulos, com até 25 caracteres cada, separados com ponto-e-vírgula (;). Requer o marcador (flag) 0x04 POLARMODE para ser definido (Use ângulos adicionais de rastreamento polar). A variável de sistema AUNITS define o formato para a exibição de ângulos. Diferentemente de POLARANG, ângulos POLARADDANG não resultam em múltiplos de seus valores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	



17.87 POLARANG variável de sistema

17.87.1 Ângulo polar

Especifica o incremento para ângulos polares (em graus).

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	90.0



Unid.	graus
-------	-------

17.88 POLARDIST variável de sistema

17.88.1 Distância polar

Define o incremento de Snap para o Snap Polar (SNAPTYPE definido para 1).

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

17.89 POLARMODE variável de sistema

17.89.1 Modo polar

Especifica as configurações para rastreamento de snap a entidade e rastreamento de snap polar. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Relativo 2: Use configuração de rastreamento polar na monitoração do snap a entidade 4: Usar ângulos adicionais de controle polar. 8: Pressione Shift para adquirir pontos de rastreamento de snap a entidade

17.90 POLYSIDES variável de sistema

17.90.1 Lados do polígono

Armazena o número de lados usados pela última vez no comando POLIGONO. Valores entre 3 e 1024 são aceitos.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 a 1024
Valor padrão:	4

17.91 POPUPS variável de sistema

17.91.1 Popups

Exibir o estado do driver de exibição configurado atual.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones Liga (1): Suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones

17.92 PREVIEW_HEIGHT variável de sistema

17.92.1 Altura da vista prévia

Especifica a altura em pixels de imagens prévias geradas em bitmap.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	85

17.93 PREVIEW_WIDTH variável de sistema

17.93.1 Largura da prévia

Especifica a largura em pixels das imagens prévias em bitmap geradas.

BricsCAD somente



Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	180

17.94 PREVIEWDELAY variável de sistema

17.94.1 Demora para visualizar seleção

Especifica quantos milissegundos de espera antes de destacar a (sub)entidade sob o cursor.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1000
Valor padrão:	30

17.95 PREVIEWEFFECT variável de sistema

17.95.1 Efeito da prévia da seleção

Especifica como a prévia da seleção é exibida. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Linhas tracejadas 1: Linhas espessas 2: Linhas tracejadas e com espessura



17.96 PREVIEWFILTER variável de sistema

17.96.1 Filtro da prévia da seleção

Especifica quais tipos de entidade são excluídos da prévia da seleção. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	até 63
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Excluir entidades em camada bloqueadas 2: Excluir entidades em RefEx's 4: Excluir tabelas 8: Excluir entidades de texto multilinhas 16: Excluir entidades hachuras 32: Excluir entidades em grupos

17.97 PREVIEWTYPE variável de sistema

17.97.1 Tipo da prévia

Especifica qual prévia é usada para miniaturas da prévia do desenho. (Ainda não suportado)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última vista salva 1: Vista em Home

17.98 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema

17.98.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto

Especifica se o painel de visualização prévia é exibido na caixa de diálogo Abrir.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a prévia na caixa de diálogo Abrir Liga (1): Exibir prévia na caixa de diálogo Abrir

17.99 PRINTFILE variável de sistema

17.99.1 Impr. arq.

Especifica o nome alternativo para os arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.

17.100 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema

17.100.1 Imprimir como PDF Preview

Especifica se a vista prévia de Print As PDF usa um visualizador de PDF padrão do sistema, ou uma janela interna do programa.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar a janela BricsCAD 1: Usar o visualizador externo



17.101 PRODUCT variável de sistema

17.101.1 Produto

Exibir nome do produto.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"BricsCAD"

17.102 PROGBAR variável de sistema

17.102.1 Barra progresso

Especifica a exibição da barra de progressão.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de progressão Liga (1): Mostrar barra de progressão

17.103 PROGRAM variável de sistema

17.103.1 Programa

Exibir nome do programa.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"BricsCAD"

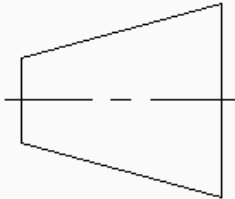
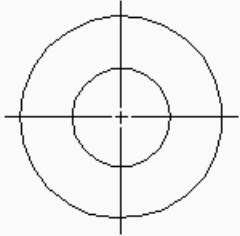
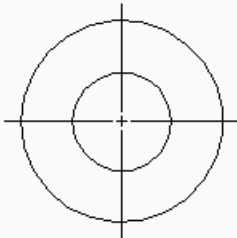
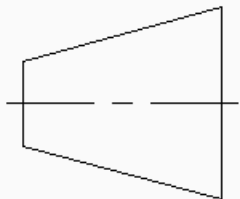


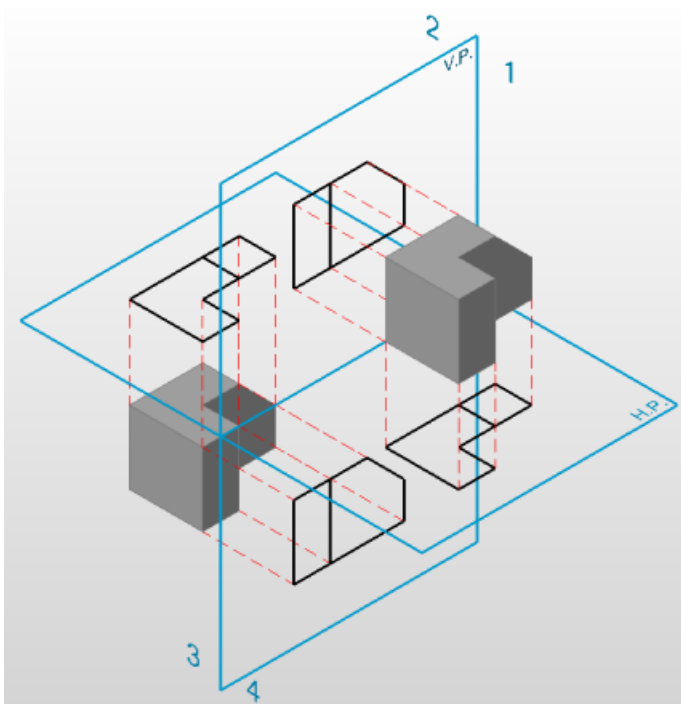
17.104 PROJECTIONTYPE variável de sistema

17.104.1 Esquema de posição das vistas do desenho

Alterna entre os tipos de projeção, em primeiro e terceiro ângulos. As projeções angulares nessas modalidades são uma maneira de representar entidades 3D em vistas de desenho 2D. Esses tipos de projeção vão mostrar as mesmas vistas, mas a diferença entre os dois tipos é a posição dessas vistas (superior, direita, esquerda, inferior). Ver Vistas de Desenho Geradas para saber mais sobre isso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tipo de projeção primeiro ângulo (Europa). 1: Tipo de projeção terceiro ângulo (US, Canada, Australia).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME variável de sistema

17.105.1 Nome do projeto

Dá ao projeto o nome do desenho atual. Os nomes dos projetos ajudam a continuar rastreando os RefEx's e imagens mais facilmente por atribuir caminhos de suporte adicionais específicos para aquele projeto.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

17.106 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema

17.106.1 Caminhos busca do projeto

Armazena uma lista de nomes de projeto, cada um deles com uma lista de pastas para serem pesquisadas. Se referências externas e imagens não forem encontradas no caminho salvo, os caminhos de pesquisa do projeto serão utilizados para localizar as referências externas e imagens.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

17.107 PROJMODE variável de sistema

17.107.1 Modo de Projeção

Define o modo de projeção para os comandos APARAR e ESTENDER. Se a entidade de corte não estiver no mesmo plano que a entidade que você deseja APARAR/ESTENDER, essa variável de sistema definirá como a interseção deve ser calculada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Modo 3D verdadeiro (sem projeção) 1: Projetar ao plano XY do UCS atual 2: Projetar ao plano da vista atual
--------------------	---

17.108 PROMPTMENU variável de sistema

17.108.1 Menu de aviso

Especifica o modo de menu do prompt de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exibir menu prompt 1: Exibir menu prompt 2: Exibir o menu prompt no canto superior esquerdo 3: Exibir o menu prompt no canto superior direito 4: Exibir o menu prompt no canto inferior esquerdo 5: Exibir o menu prompt no canto inferior direito

17.109 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema

17.109.1 Flags do menu de avisos

Opções para ajustar o comportamento dos menus de prompt. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	1: Mostrar opções ocultas. Opções ocultas são exibidas em itálico. 2: Ocultar menu prompt durante a seleção 4: Desativar opções de seleção no menu prompt
-------------------	---

17.110 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema

17.110.1 Formato de opção do aviso

Especifica como as opções de Comando são exibidas no aviso da Linha de comando. Uma opção de Comando tem uma palavra-chave, uma descrição e um atalho. O atalho são os caracteres em maiúsculo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar apenas descrição, ajustar encaixe para marcar atalho 1: Mostrar somente a palavra-chave 2: Mostrar descrição e palavra-chave entre parênteses 3: Mostrar descrição e atalho entre parênteses 4: Mostrar palavra-chave local e palavra-chave global entre parênteses (relevante apenas em versões localizadas)

17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema

17.111.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas

Especifica se as traduções das palavras-chave da opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar traduções de palavras-chave Liga (1): Carregar traduções de palavras-chave
--------------------	--

17.112 PROPERTYPREVIEW variável de sistema

17.112.1 Prévia da Propriedade

Determina se as entidades selecionadas vão mostrar imediatamente alterações de propriedade quando pairar sobre valores da lista na caixa de combinação, no Painel de Propriedades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades selecionadas não vão mostrar alterações de propriedade ao passar o mouse sobre valores da lista na caixa de combinação do painel Propriedades Liga (1): As entidades selecionadas vão mostrar as alterações de propriedade ao passar o mouse sobre valores da lista na caixa de combinação do painel Propriedades

17.113 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema

17.113.1 Atraso na Prévia da Propriedade.

Especifica quantos milissegundos vai aguardar antes da prévia do valor da propriedade sobrevoado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	500

17.114 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema

17.114.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto

Especifica o número máximo de entidades para a Prévia da Propriedade (sem Prévia da Propriedade se mais estiver selecionado).



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 30000
Valor padrão:	500

17.115 PROPPREVTIMEOUT system variable

17.115.1 Property Preview Timeout

Specifies the time (in seconds) allowed for Property Preview generation, before it is canceled.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 to 5
Valor padrão:	1

17.116 PROPUNITS variável de sistema

17.116.1 Unidades de propriedade

Especifica se certos tipos de valores de propriedade são formatados automaticamente (ex. mm²/cm²/m² for areas), quando INSUNITS não é zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	47



Valores possíveis:	1: Formatar propriedades de comprimento 2: Formatar propriedades de área 4: Formatar propriedades de volume 8: (Reservado) 16: Formatar dimensões dinâmicas 32: Formatar propriedades de massa
--------------------	---

17.117 PROXYGRAPHICS variável de sistema

17.117.1 Gráficos proxy

Especifica se as imagens de entidades proxy são salvas no desenho. Se estiver desligado, uma caixa delimitadora será exibida.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar imagens com o desenho Liga (1): Salvar imagens com o desenho

17.118 PROXYNOTICE variável de sistema

17.118.1 Nota do proxy

Exibe um aviso quando você abre um desenho contendo entidades criadas por alguma aplicação que não está presente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir aviso de proxy Liga (1): Exibir aviso de proxy

17.119 PROXYSHOW variável de sistema

17.119.1 Mostrar proxy

Especifica como as entidades proxy são exibidas em um desenho.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Entidades proxy não são mostradas 1: Itens gráficos serão mostrados para todas as entidades de proxy 2: Apenas a caixa de limites é mostrada para todas as entidades de proxy

17.120 PROXYWEBSEARCH variável de sistema

17.120.1 Busca na internet pelo proxy

Especifica se o programa verifica se há ativadores de objetos externos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Evitar marcação para habilitadores de objeto 1: Marque pelo objeto aparece apenas se uma conexão de internet ativa for detectada

17.121 PSLTSCALE variável de sistema

17.121.1 Escala do tipo de linha no Paper Space

Especifica a escala do tipo de linha no Paper Space. Se Ligado ou 1, o comprimento dos traços é baseado nas unidades de desenho de Paper Space. Os tipos de linha são exibidos de forma idêntica, em várias viewports, que são dimensionados de forma diferente. Isso significa que a escala do tipo de linha é independente da escala da viewport. Ao alterar PSLTSCALE, os comandos REGEN ou REGENALL são necessários para atualizar a tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem escala especial de tipos de linha 1: A escala da viewport controla a escala do tipo de linha

17.122 PSOLHEIGHT variável de sistema

17.122.1 Altura do Polisolido

Especifica a altura padrão, em unidades do desenho, usada pelo comando POLISOLIDO, para objetos sólidos criados por varreduras.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80.0

17.123 PSOLWIDTH variável de sistema

17.123.1 Largura de Polisolido

Especifica a largura padrão, em unidades do desenho, usada pelo comando POLISOLIDO, para entidades sólidas por varredura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5.0

17.124 PSPROLOG variável de sistema

17.124.1 Postscript prolog

Atribui um nome para uma seção 'prolog' para ser lida do arquivo acad.psf quando você estiver usando o PSOUT.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



17.125 PSQUALITY variável de sistema

17.125.1 Qualidade Postscript

Especifica a qualidade das renderização de imagens PostScript, e se elas são desenhadas preenchidas ou delineadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-32768 até 32767
Valor padrão:	75
Valores possíveis:	0: Desativar geração de imagens PostScript <0: Número de pixels por unidade de desenho para a resolução PostScript >0: Número de pixels por unidade de desenho mas usa o valor absoluto; mostra PostScript como contornos e não os preenche

17.126 PSTYLEMODE variável de sistema

17.126.1 Modo estilo plot

Indica o modo do estilo de plotagem para o desenho atual: Dependente-de-Cor ou Estilo-Nomeado. Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tabelas estilo de plotagem nomeadas 1: Tabelas estilos de plotagem dependentes de Cor



17.127 PSTYLEPOLICY variável de sistema

17.127.1 Política estilo de plot

Define se a cor de uma entidade está associada com o seu estilo de plotagem. Se PSTYLEPOLICY for 0, o estilo de plotagem para novas entidades será definido como padrão, definido em DEFPLSTYLE e o estilo de plotagem para novas camadas será definido para o padrão, definido em DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma associação entre cor e estilo de plotagem 1: Associar o estilo de plotagem de um objeto com a sua cor

17.128 PSVPSCALE variável de sistema

17.128.1 Escala da viewport no PaperSpace

Especifica o fator de escala para novas viewports. O fator de escala da vista é usado com o comando VPORST. O fator de escala da vista é definido comparando a proporção de unidades no Paper Space com as unidades nas viewports recém-criadas no Model Space. O fator de escala da vista que você definiu é usado com o comando VPORST. Um valor de 0 significa que o fator de escala é Escalado para Ajustar.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema

17.129.1 Publicar todas as folhas

Especifica se deve carregar o conteúdo do documento ativo, ou de todos os documentos abertos, na caixa de diálogo Publicar.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Somente o conteúdo do documento atual é carregado automaticamente Liga (1): O conteúdo de todos os documentos abertos é carregado automaticamente

17.130 PUCSBASE variável de sistema

17.130.1 Base do UCS no PaperSpace

Especifica o nome do UCS que define o UCS ortográfico, no Paper Space.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



18. Q

18.1 QAFLAGS variável de sistema

18.1.1 Flags do Controle de Qualidade

Variável de sistema interno com sinalizadores para Garantia de Qualidade e testes. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Atenção: isso está sujeito a alterações, e não é destinado para uso regular. Algumas dessas opções podem ter efeitos colaterais imprevisíveis ou indesejados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Disp. vermelho: sem desenho baixa qualidade 2: Sem pausa durante listagens de texto na tela 4: Não há caixas de 'alerta' (texto exibido no lugar) 8: Ter Avisos age como Erros e para os scripts 16: Relatório mínimo de inspeção 32: Desativa a recriação de janela ao trocar entre estilos visuais 2d e renderizado. 64: Ativar várias medidas de desempenho, impressas como avisos de informação 128: Vetorização paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Habilitar mensagem de Cmd 512: DCL captura imagem 1024: Hora impressão na barra status 2048: Nenhum arq. doc. travamento 4096: Criar arquivo log de assert 8192: Criar arquivos RED durante a renderização 16384: Medição de desempenho para vetorização paralela

18.2 QTEXTMODE variável de sistema

18.2.1 Modo de texto rápido

Especifica como as entidades de texto são exibidas. Quando Ligada: essa ativa o modo de texto rápido, renderizando todo o texto — texto, textom, atributos, texto de dimensão e demais — como retângulos. Quando Desligada (0): essa desativa o modo de texto rápido, retornando o texto para sua exibição normal. Esse comando é útil quando os desenhos contêm muito texto, diminuindo a exibição do desenho, mas



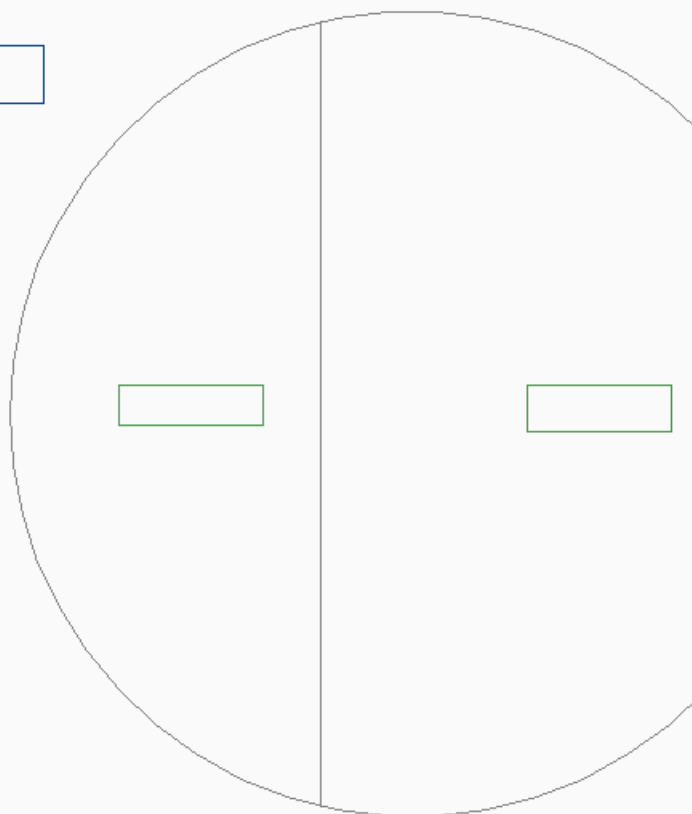
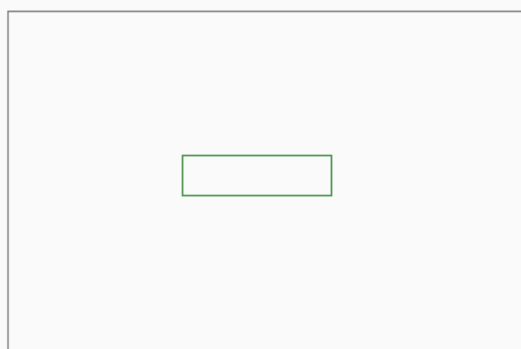
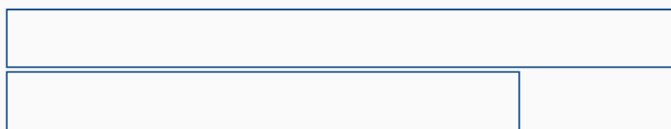
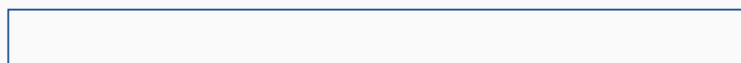
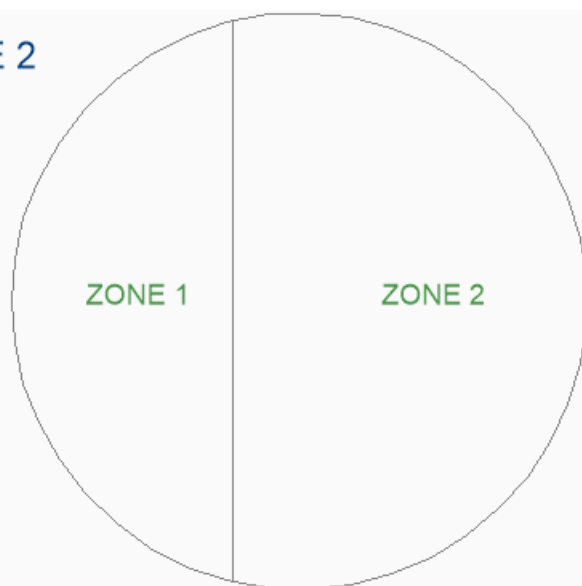
you still need to see the location of the text. The rectangles also display the color of the text. To display changes in existing entities, execute a REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a caixa no lugar do texto Liga (1): Exibir uma caixa no lugar do texto



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





18.3 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema

18.3.1 Comando de lançamento padrão do quad

Habilita o lançamento do comando Quad padrão sem requerer o clique no botão. O comando Quad padrão depende de qual comando do Quad foi usado por último.

Quando 0: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique no botão de comando para iniciar o comando.

Quando 1: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique o botão-direito na entidade para iniciar o comando, em vez de clicar primeiro o botão de comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Lançar comando padrão do quad somente pela pressão do botão 1: Lançar comando padrão do quad no clique do bot.direito do mouse quando quad é mostrado

18.4 QUADDISPLAY system variable

18.4.1 Exibir Quad

Especifica quando deve exibir o Quad. Quando o valor for 8: suprime o Quad ao passar o mouse sobre entidades que não estão no conjunto de seleção atual; defina **Mostrar Quad ao clicar o botão-direito** como Ligado para exibir o Quad. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-15 a 15
Valor padrão:	5



Opções possíveis:	Valor negativo: Desliga o Quad 1: Exibir o quad quando o cursor sobrevôa uma entidade 2: Exibir o quad quando entidades estão selecionadas 4: Exibir o Quad ao clicar o botão-direito 8: Suprimir o quad no sobrevôo quando as entidades estão selecionadas
-------------------	---

18.5 QUADEXPANDEDELAY variável de sistema

18.5.1 Atraso para expandir quad

Define o atraso depois do qual o Quad vai expandir, depois de clicar botão-direito do mouse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema

18.6.1 Atraso ao expandir aba do Quad

Define o atraso depois de pairar sobre uma aba do Quad, em que vai expandir botões subjacentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

18.7 QUADGOTRSPARENT variável de sistema

18.7.1 Quad vira transparente

Determina se a inicial do Quad deveria se tornar transparente enquanto o mouse se afastar deste.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não ficar transparente Liga (1): Ficar transparente

18.8 QUADHIDEDELAY variável de sistema

18.8.1 Atraso ao ocultar quad

Especifica quantos milissegundos a aguardar antes do quad seja ocultado assim que o mouse pára de se mover enquanto estiver na zona QuadHideMargin.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	350

18.9 QUADHIDEMARGIN variável de sistema

18.9.1 Margem para ocultar quad

Especifica a largura de uma margem ao redor do Quad. Enquanto o mouse continuar se movendo dentro dessa margem, o Quad permanecerá visível. Este gradualmente ficará transparente se a preferência QuadGoTransparent estiver ligada. Assim que o movimento do mouse parar, ou quando o mouse for movido além da margem, o Quad vai desaparecer.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

18.10 QUADICONSIZE variável de sistema

18.10.1 Tamanho do ícone do Quad

Especifica o tamanho dos botões da ferramenta Quad.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ícones pequenos 1: Ícones grandes 2: Ícones extra-grandes



Figura 1: Ícones Pequenos



Figura 2: Ícones Grandes

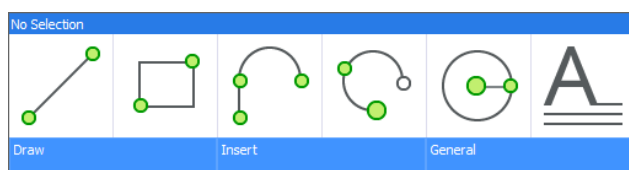


Figura 3: Ícones Extra-Grandes

18.11 QUADICONSPACE variável de sistema

18.11.1 Espaço ícone quad

Especifica a margem ao redor dos ícones.

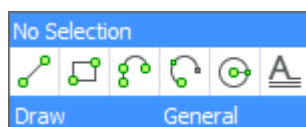


Figura 4: Estreita



Figura 5: Normal



Figura 6: Largo

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Estreita 1: Normal 2: Largo

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema

18.12.1 Itens mais recentes quad

Especifica quantos itens dos mais recentes devem ser exibidos na barra superior do Quad. Os slots restantes são preenchidos com sugestões inteligentes, dependendo do contexto do usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	4

18.13 QUADPOPUPCORNER variável de sistema

18.13.1 Canto popup quad

Determina onde o Quad vai surgir na tela, relativamente à posição atual do cursor.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superior Direita 1: Médio direito 2: Inferior direita

18.14 QUADROLLOVERDELAY variável de sistema

18.14.1 Atraso do Quad ao sobrevoar

Especifica o atraso de tempo após o qual as propriedades de sobrevoos aparecem no Quad. Nota: isso é ignorado no modo somente-sobrevoos (quando o QUADDISPLAY está Desligado e ROLLOVERTIPS está Ligado - nesse caso, as propriedades de sobrevoos são sempre mostradas imediatamente)

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10000
Valor padrão:	0

18.15 QUADSHOWDELAY variável de sistema

18.15.1 Atraso mostrar quad

Especifica quantos milissegundos a aguardar antes do quad ser mostrado quando é destacada uma (sub)entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	150



18.16 QUADWIDTH variável de sistema

18.16.1 Largura quad

Especifica em quantas colunas os ícones no quad são organizados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	4 a 16
Valor padrão:	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema

19.1.1 Precisão ao Salvar em R12

Controla o número de segmentos entre segmentos de controle de Spline ou em arcos elípticos de 90 graus, para salvar elipses e splines para R12.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	8

19.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema

19.2.1 Desvio ao Salvar em R12

Especifica o desvio para salvar elipses e splines para a R12.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

19.3 RASTERPREVIEW variável de sistema

19.3.1 Prévia raster

Especifica se a imagem prévia é salva com o desenho. Esta imagem é exibida por gerenciadores de arquivos e outros programas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não crie imagem prévia Liga (1): Criar imagem prévia
--------------------	---

19.4 RE_INIT variável de sistema

19.4.1 Re-inicializar Aliases

Reinicializa o digitalizador, a porta do digitalizador e/ou recarrega o arquivo PGP (aliases de comando). O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reinicialização portas entrada/saída digitalizador 4: Inicialização digitalizador 16: Re-inicialização do arq. PGP (recarregar)

19.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema

19.5.1 Velocidade em tempo-real

Controla o número de mensagens do mouse que são ignoradas durante as operações de Pan em Tempo-Real.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5



19.6 REALWORLDSCALE variável de sistema

19.6.1 Escala mundo real

Especifica a renderização de materiais com unidades definidas em escala-real.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não renderizar materiais em escala-real Liga (1): Renderizar materiais em escala-real

19.7 RECENTFILES variável de sistema

19.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes

Especifica o número máximo de arquivos mostrados na seção "arquivos recentes" no menu arquivo (MRU). Valores entre 0 e 60 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	12

19.8 RECENTPATH variável de sistema

19.8.1 Caminho recente

Mostra o caminho mais recentemente usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema

19.9.1 Opacidade face

Especifica a transparência da face realçada para a qual o UCS Dinâmico foi bloqueado ao pressionar a tecla Shift. 0 é totalmente transparente e 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	25 a 100
Valor padrão:	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema

19.10.1 Cor da face

Especifica a cor de destaque de uma face na qual o UCS Dinâmico foi bloqueado ao pressionar a tecla Shift.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema

19.11.1 Opacidade aresta

Especifica a transparência da borda. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	50
---------------	----

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR system variable

19.12.1 Cor da aresta

Especifica a cor da borda.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema

19.13.1 Opacidade aresta

Especifica a transparência da borda. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema

19.14.1 Cor da aresta

Especifica a cor da borda.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)
---------------	--

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

19.15.1 Oculta arestas

Especifica se bordas ocultas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema

19.16.1 Suavidade da aresta

Especifica se as linhas suaves (anti-aliased) nas bordas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

19.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema

19.17.1 Espessura da aresta

Especifica a espessura da borda (em pixels).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema

19.18.1 Opacidade face

Especifica a transparência da face. 0 é totalmente transparente e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema

19.19.1 Cor da face

Especifica a cor da face.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valores possíveis:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema

19.20.1 Opacidade aresta

Especifica a transparência da borda. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaca.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema

19.21.1 Cor da aresta

Especifica a cor da borda.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	255, 128, 0 (Diálogo de Configurações) #FF8000 (Linha de Comando)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema

19.22.1 Brilho

Controla se uma segunda linha abaixo da linha primária é mostrada, a qual pode ser usada para o efeito de brilho

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar brilho Liga (1): Mostrar brilho



19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema

19.23.1 Suavidade da aresta

Especifica se as linhas suaves (anti-aliased) nas bordas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

19.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema

19.24.1 Espessura da aresta

Especifica a espessura da borda (em pixels).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema

19.25.1 Opacidade do brilho

Especifica a transparência do brilho. 0 é totalmente transparente, e 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	75
---------------	----

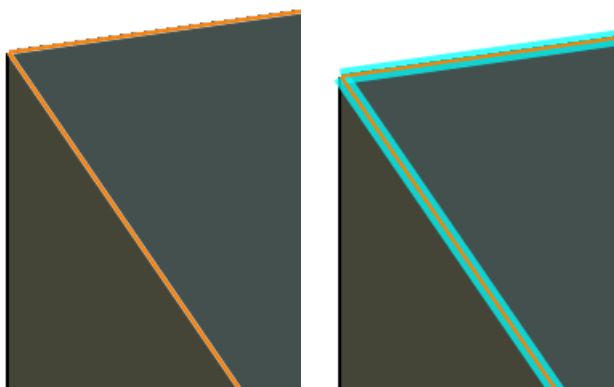
19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_COLOR variável de sistema

19.26.1 Cor do brilho

Especifica a cor do brilho.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING variável de sistema

19.27.1 Suavidade do brilho

Especifica se deve exibir linhas suaves (com anti-alias) para brilhar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desligar linhas suaves de brilho Liga (1): Ligar linhas suaves de brilho
--------------------	---

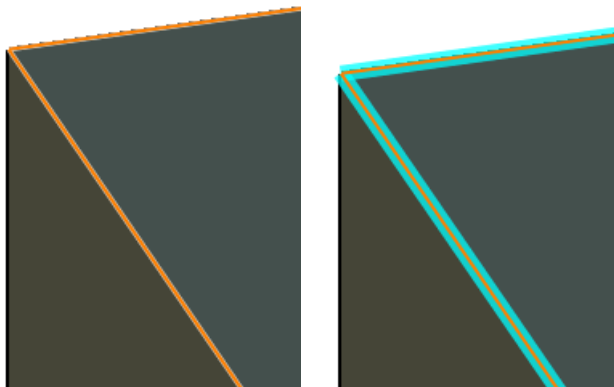
19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS variável de sistema

19.28.1 Espessura do brilho

Especifica a espessura do brilho (em pixels).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema

19.29.1 Opacidade face

Especifica a transparência do rosto. 0 é totalmente transparente e 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100



Valor padrão:	10
---------------	----

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema

19.30.1 Cor da face

Especifica a cor da face.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema

19.31.1 Oculta arestas

Especifica se bordas ocultas devem ser exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

19.32 REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema

19.32.1 Suavização da linha

Especifica se a suavização de linha está ativada para modos de renderização 3d. Não tem efeito se o anti-alias estiver ligado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Suavização de linha desligada Liga (1): Suavização de linha ligada

19.33 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema

19.33.1 Bloquear EditarRef

Especifica se as entidades que não estão no conjunto de trabalho serão bloqueadas durante o comando **EditarRef**. Entidades bloqueadas podem ser vistas, mas não podem ser editadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desbloquear entidades que não estão no conjunto de trabalho Liga (1): Bloquear entidades que não estão no conjunto de trabalho

19.34 REFEDITNAME variável de sistema

19.34.1 Nome EditarRef

Exibe o nome da referência em edição.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	

19.35 REGENMODE variável de sistema

19.35.1 Modo de regeneração

Alterna a regeneração automática do desenho Liga/Desliga. O BricsCAD vai regenerar a tela automaticamente quando REGENMODE está Ligado, mas em alguns casos uma regeneração forçada do desenho pode ser necessária. Isso é feito pelo comando REGEN.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o comando REGENAUTO Liga (1): Ligar o comando REGENAUTO

19.36 REGEXPAND variável de sistema

19.36.1 Caminhos do registro de tipo expandido

Especifica o tipo de caminhos para armazenamento em um registro (absoluto ou expansível). O novo valor é definido após a reinicialização da aplicação.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente Liga (1): Armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente

19.37 REMEMBERFOLDERS variável de sistema

19.37.1 Lembrar pastas

Especifica o caminho padrão para as caixas de diálogo padrão para seleção de arquivo.

Quando 0: Ao iniciar o programa clicando duas vezes no ícone de atalho, se um caminho para Iniciar estiver especificado para o ícone, esse caminho será usado como padrão para todas as caixas de diálogo padrão de seleção de arquivo.

Quando 1: O caminho padrão em cada caixa de diálogo padrão para seleção de arquivo é o último caminho usado nessa caixa de diálogo. A pasta especificada para Iniciar para o ícone de atalho não é usada.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar o caminho para Iniciar 1: Usar o último caminho usado

19.38 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL system variable

19.38.1 Render composition material

Controls whether composition materials in a BIM model are rendered or not in the BIM, Modeling, Realistic or X-Ray visual style. The variable is available in the BIM and Ultimate license level only.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0-1 (On-Off)
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Do not render the materials of compositions and their plies. 1: Render the materials of compositions and their plies.

19.39 RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema

19.39.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

Especifica se alguns recursos ausentes para materiais de renderização são baixados automaticamente.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não baixar recursos ausentes para materiais de renderização On (1): Baixar recursos ausentes para materiais de renderização
--------------------	--

19.40 RENDERMATERIALSPATH variável de sistema

19.40.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização

Especifica a(s) pasta em que BricsCAD deve procurar arquivos de materiais de render criados pelo usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

19.41 RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema

19.41.1 Render usando hardware

Especifica se a renderização deve usar o hardware. Desligue isso se você encontrar problemas de renderização causados pela placa de vídeo ou driver. A aplicação pode necessitar ser reiniciada depois de alterar esta configuração.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar somente software (+lenta) 1: Preferir hardware (mais rápido) 2: Preferir software (somente para testes) 3: Use somente hardware (somente para testes)

19.42 REPORTPANELMODE variável de sistema

19.42.1 Modo do painel de relatório

Especifica o modo do painel de Relatório. Aplicável somente para comandos que o suportam.

- Clássico: O painel Relatório tem sua aparência clássica, como uma janela encaixável.



- Moderno: O painel Relatório é uma janela transparente.
- Oculto: O painel Relatório é uma janela transparente que está oculta na barra de Status.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Classic 1: Moderno 2: Oculto

19.43 REPOSITORYFOLDER variável de sistema

19.43.1 Pasta de repositório

Especifica o caminho para o repositório atual.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

19.44 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema

19.44.1 Restaurar o foco perdido (Linux)

Especifica se o foco perdido deve ser restaurado. Dependendo do gerenciador de janelas, o foco pode ser perdido usando janelas de curta duração, como quad, tipsto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Off (0): Não tente recuperar da perda de foco. On (1): Tentativa automática de recuperação da perda de foco.



19.45 RETINADISPLAY variável de sistema

19.45.1 Tela Retina

Alterna mostrando a resolução de Retina na área de desenho (Liga/Desl) Essa configuração só está disponível para Mac.

BricsCAD somente

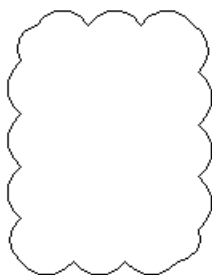
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Habilitar resolução Retina Liga (1): Desabilitar resolução Retina

19.46 REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema

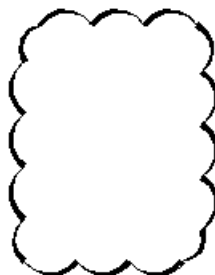
19.46.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão

Define o estilo padrão de arco para nuvens de revisão: Normal ou Caligrafia.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Normal 1: Caligrafia



Normal



Calligraphy

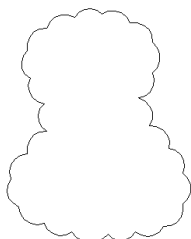


19.47 REVCLLOUDCREATEMODE variável de sistema

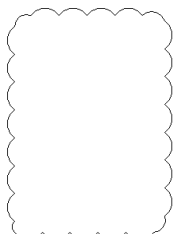
19.47.1 Modo de criação de nuvem de revisão

Especifica o modo padrão para criar nuvens de revisão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mão livre 1: Retangular 2: Poligonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

19.48 REVCLLOUDGRIPS variável de sistema

19.48.1 Alças em nuvem de revisão

Especifica como as alças são exibidas para entidades em nuvem de revisão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe alças em cada segmento de arco Liga (1): Exibe apenas as alças mais relevantes



19.49 REVCLLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema

19.49.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão

Especifica o comprimento máximo de arco padrão para nuvens de revisão. O comprimento máximo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

19.50 REVCLLOUDMINARCLENGTH variável de sistema

19.50.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão

Especifica o comprimento mínimo do arco padrão, para nuvens de revisão. O comprimento mínimo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

19.51 RHINOVERSION variável de sistema

19.51.1 Versão do Rhino

Versão do arquivo *.3dm (formato modal 3D open-source - código aberto).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 60
Valor padrão:	60



Valores possíveis:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6
--------------------	--

19.52 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema

19.52.1 Altura da faixa encaixada

Armazena a altura preferida da Faixa de opções. A altura pode ter valores entre 0 e 500. Para cálculo automático de altura, defina o valor para 0.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	0

19.53 RIBBONPANELMARGIN variável do sistema

19.53.1 Margem do painel

Tamanho, em pixels, de espaço em branco nas bordas do painel da Faixa de opções

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	8

19.54 RIBBONSTATE variável de sistema

19.54.1 Estado da Faixa Opções

Indica se a barra da Faixa de opções é mostrada ou não. A Faixa pode ser fechada com o Comando FECHARFAIXAOPCOES e pode ser exibido com o comando FAIXAOPCOES.

Somente-leitura



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a Faixa de opções Registro Liga (1): Mostrar a Faixa de opções

19.55 RIBBONTOOLSIZE variável de sistema

19.55.1 Tamanho da ferramenta Faixa de opções

Especifica o tamanho dos botões da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

19.56 ROAMABLEROOTFOLDER variável de sistema

19.56.1 Pasta raiz Transportável

Armazena o caminho completo da pasta raiz onde os arquivos transportáveis do usuário, como menus e estilos de plotagem, estão instalados. Essa configuração é a origem para ROAMABLEROOTPREFIX.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



19.57 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema

19.57.1 Prefixo da rota explorável

Armazena o caminho completo da pasta raiz onde os arquivos variáveis do usuário, como menus e estilos de plot, são instalados.

Somente-leitura

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

19.58 ROLLOVEROPACITY variável de sistema

19.58.1 Opacidade no sobrevôo

Especifica um grau de opacidade para o quad quando ele está em estado de sobrevôo. Entre 10 (muito transparente) e 100 (totalmente opaco).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 100
Valor padrão:	100

19.59 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema

19.59.1 Conjunto de seleção de sobrevôo

Especifica se/como as dicas de sobrevoo mostram as propriedades dos conjuntos de seleção sobrevoados. (definir o valor para 2 pode ser lento em grandes conjuntos de seleção).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Nenhuma propriedade em conjuntos de seleção 1: Propriedades gerais do conjunto de seleção 2: Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas
--------------------	---

19.60 ROLLOVERTIPS variável de sistema

19.60.1 Dicas de sobrevôo

Especifica se as propriedades da entidade são exibidas no quad ao ser sobrevoada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar propriedades ao passar o mouse Liga (1): Mostrar propriedades ao passar o mouse

19.61 RTDISPLAY variável de sistema

19.61.1 Mostrar em tempo-real

Especifica se imagens raster e entidade OLE são exibidas totalmente durante o ZOOM e PAN em Tempo-real, ou apenas como esboço.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar imagens raster e conteúdo OLE 1: Mostrar contorno apenas

19.62 Variável de sistema RTROTATIONSPEEDFACTOR

19.62.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real

Especifica a velocidade de rotação para as ferramentas para Olhar e Caminhar (comandos RtLook e RtWalk) [0.01 - 100].



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.01 a 100.
Valor padrão:	1

19.63 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema

19.63.1 Cor do retângulo elástico (rubberband)

Especifica a cor da linha do retângulo elástico (Rubberband). São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	40

19.64 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema

19.64.1 Estilo tracejado do retângulo elástico (rubberband)

Habilita ou desabilita a visualização tracejada para o retângulo elástico (rubberband).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Estilo tracejado desativado Liga (1): Estilo tracejado ativado



19.65 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema

19.65.1 Rubbersheet Touchpad

Especifica se é permitido zoom/rotação/pan simultâneos ao mover dois dedos no touchpad.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan Liga (0): Ativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan

19.66 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variável de sistema

19.66.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica

Especifica a facilidade com que os gestos no touchpad são ativados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

19.67 RUNASLEVEL variável de sistema

19.67.1 Rodar como nível de licença

Especifica em qual nível de licença vai executar o BricsCAD. O novo nível entra em uso após o reinício do BricsCAD. Se o nível de licença adquirido for menor que a escolha no RUNASLEVEL, o pedido será ignorado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5



Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 4: Ultimate



20. S

20.1 SAFEMODE variável de sistema

20.1.1 Modo de segurança

Indica se o código executável pode ser carregado e executado na sessão atual. Começar em um ambiente limpo pode ajudar a eliminar possíveis causas de um bloqueio.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Permite a execução de código executável Liga (1): Não permite que o código executável seja executado

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema

20.2.1 Salvar alterações ao layout

Especifica se serão salvas as alterações que o usuário faz na caixa de diálogo de impressão para o layout.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

20.3 SAVEFIDELITY variável de sistema

20.3.1 Salvar fidelidade

Especifica se o desenho é salvo com fidelidade visual. Controla se a exibição atual do desenho é preservada quando for aberta em um programa que não suporta entidades anotativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar com fidelidade visual Liga (1): Salvar com fidelidade visual

20.4 SAVEFILE variável de sistema

20.4.1 Salvar arq. nome

Especifica o nome atual do arquivo de salvamento automático.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

20.5 SAVEFILEPATH variável de sistema

20.5.1 Caminho para salvar arquivo

Especifica o caminho da pasta onde os arquivos temporários e as salvamentos automáticos são armazenados.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

20.6 SAVEFORMAT variável de sistema

20.6.1 Salvar formato

Especifica o formato padrão de salvamento para um desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 39
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binário DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binario DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
--------------------	--

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema

20.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista

Especifica se deve salvar as configurações da Camada com as vistas recém-criadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



20.8 SAVENAME variável de sistema

20.8.1 Nome desenho salvo

Exibe o nome e o caminho do arquivo de desenho atual.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

20.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema

20.9.1 Salvar ao alternar documento

Define se o desenho é salvo automaticamente quando um outro documento é ativado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o desenho quando outro é ativado Liga (1): Salvar ao trocar de documento

20.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema

20.10.1 Salvar ida e volta

Especifica o salvamento de informações em um arquivo de banco de dados, para permitir round-trip (ida e volta) de tipos de entidade não suportados no formato de arquivo de salvamento.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



20.11 SAVETIME variável de sistema

20.11.1 Intervalo para tempo de salvamento

Especifica o intervalo, em minutos, para o salvamento automático. Se for definido como zero, o salvamento automático será desativado. São aceitos valores entre 0 e 20.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 240
Valor padrão:	60
Valores possíveis:	0: Desativar o salvamento automático 1 - 240: Salva o desenho no intervalo especificado (em minutos)

20.12 SCREENBOXES variável de sistema

20.12.1 Caixas do menu da tela

Contém o número de caixas exibidas no menu da tela. Se o menu da tela estiver desativado, o valor será zero.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

20.13 SCREENMODE variável de sistema

20.13.1 Modo de tela

Armazena o estado dos gráficos/textos da exibição do programa.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 3



Valores possíveis:	0: A tela de texto é exibida 1: Área do desenho mostrada 2: Display de tela dupla está configurado
--------------------	--

20.14 SCREENSIZE system variable

20.14.1 Screen size

Shows the size of the current viewport in pixels (width x height).

Read-only

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Não é salva

20.15 SCRLHIST variável de sistema

20.15.1 Histórico rolagem

Define o número de linhas de comando para monitorar na barra de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	256

20.16 SDI variável de sistema

20.16.1 Interface de documento-único (Windows)

Especifica se um desenho é aberto em uma nova sessão do BricsCAD, ou em na sessão existente. Este recurso está parcialmente implementado: a variável SDI controla o comportamento de clique-duplo para desenhos, mas ainda é possível abrir vários documentos em cada sessão do BricsCAD. As configurações de SDI 2 e 3 Não são salvas. Se SDI estiver definida como 3, o programa o alterna de volta para 1 quando a aplicação que não suporta múltiplos desenhos for descarregada.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Interface de múltiplos-desenhos 1: Interface de desenho-único 2: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque uma aplicação foi carregada e não tem suporte a múltiplos-desenhos 3: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque o usuário definiu SDI como 1 e o programa carregou uma aplicação que não suporta múltiplos-desenhos. (SDI foi definida como 1 antes que a aplicação fosse carregada)

20.17 SECURELOAD variável de sistema

20.17.1 Diretiva de segurança de arquivo executável

Especifica a diretiva de segurança para carregar arquivos executáveis.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma política de segurança 1: Avisar se o carregamento de local não confiável 2: Carregar somente de locais confiáveis

20.18 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH system variable

20.19 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema

20.19.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção

Especifica se são exibidas todas as representações de escala para entidades anotativas selecionadas.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exibição das escalas de anotação Liga (1): Habilitar a exibição das escalas de anotação

20.20 SELECTIONAREA variável de sistema

20.20.1 Área de seleção

Especifica a exibição dos efeitos da área de seleção.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar efeitos da área de seleção Liga (1): Mostrar efeitos da área de seleção

20.21 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema

20.21.1 Opacidade da área de seleção

Controla a transparência da área de seleção (valor baixo = mais transparente). Isso só está em vigor quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ligada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	25

20.22 SELECTIONMODES variável de sistema

20.22.1 Modos de seleção

Especifica quais subentidades ou limites detectados, devem ser destacados na vista prévia da seleção. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



Enquanto estiver na prévia da seleção, você pode usar a tecla TAB para circular entre os tipos de subentidades incluídos e limites detectados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Selecionar arestas 2: Selecionar faces 4: Selecionar bordas detectadas 8: Selecionar vértices

20.23 SELECTIONPREVIEW variável de sistema

20.23.1 Mostrar prévia da seleção

Especifica em quais casos as entidades são destacadas quando o cursor da caixa de seleção passa sobre elas: quando nenhum comando está ativo ou quando um comando solicita a seleção de entidade. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Quando QUADDISPLAY está Ligado, o valor da opção SELECTIONPREVIEW 'Quando nenhum comando estiver ativo' será anulado e tratado como 'Ligado'.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Quando nenhum comando está ativo 2: Quando um comando solicita a seleção de entidade



20.24 SELECTSIMILARMODE variável de sistema

20.24.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR

Especifica quais propriedades devem corresponder para uma entidade do mesmo tipo a ser selecionada com SELECTSIMILAR. Para que esse comando funcione conforme pretendido, pelo menos uma propriedade deve estar ativada. Quando todas as propriedades estão desativadas, esse comando seleciona apenas a(s) entidade escolhida no prompt 'Selecionar entidades'. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	130
Opções possíveis:	0: Tipo de objeto 1: Cor 2: Camada 4: TipoLinha 8: Escala do tipo de linha 16: Espessura de linha 32: Estilo de plotagem 64: Estilo do objeto 128: Nome

20.25 SETBYLAYERMODE variável de sistema

20.25.1 Opções para SETBYLAYERMODE

Especifica quais propriedades de camada seriam aplicadas pelo comando SETBYLAYER.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	255



Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Cor 2: Tipo de linha 4: Esp. de linha 8: Material 16: Estilo de plotagem 32: ProBloco 64: Blocos 128: Transparência
--------------------	--

20.26 SHADEEDGE variável de sistema

20.26.1 Arestas sombreadas

Especifica como as faces e bordas são exibidas em vistas renderizadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Faces sombreadas, arestas não destacadas 1: Faces sombreadas, arestas na cor do fundo 2: Faces não preenchidas, bordas na cor da entidade 3: Faces na cor da entidade, arestas na cor do fundo

20.27 SHADEDIF variável de sistema

20.27.1 Difusão de sombreadamento

Define a proporção da luz difusa refletiva para a luz ambiente, como uma porcentagem da luz difusa refletiva quando SHADEEDGE é definido em 0 ou 1.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	70



20.28 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema

20.28.1 Número da folha com zeros à esquerda

Especifica como formatar o valor "Número" das novas folhas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

20.29 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema

20.29.1 Backup automático de conjunto de folhas

Especifica se um arquivo de backup é criado sempre que um arquivo de conjunto de folhas é aberto. Os arquivos de backup têm o mesmo nome que o arquivo de conjunto de folhas, mas com uma extensão '*.ds\$'.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar arquivos de backup Liga (1): Criar arquivos de backup



20.30 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema

20.30.1 Caminho do template do Conj. de Folhas

Especifica o caminho para a pasta de Templates de Conjuntos de Folhas. O caminho padrão é: \Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\en_US\Templates\Sheet Sets

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

20.31 SHORTCUTMENU variável de sistema

20.31.1 Menus de atalho

Especifica o status dos menus de atalho PADRAO, EDITAR e COMANDO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	19
Opções possíveis:	0: Desabilitar todos os menus de atalho para Padrão, Editar e Comando 1: Habilitar os menus de atalho no modo padrão 2: Habilitar menus de atalho no modo Editar 4: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando (disponíveis sempre que um comando estiver ativo) 8: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando apenas quando as opções de comando estiverem disponíveis na linha de comando 16: Habilitar a visualização de um menu de atalho quando o botão-direito do dispositivo apontador ficar pressionado por mais tempo

20.32 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema

20.32.1 Duração do menu de atalho

Especifica por quanto tempo deve ser pressionado o botão-direito do mouse para exibir um menu de atalho.

Tipo:	Longa
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

20.33 SHOWDOCTABS variável de sistema

20.33.1 Visibilidade das abas

Liga/Desliga a exibição das abas do documento. Você pode aumentar a área de desenho ocultando as abas do documento, na interface do usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não torna as abas visíveis Liga (1): Torna as abas visíveis

20.34 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema

20.34.1 Exibir caminho completo no título

Controla se a barra de título exibe o caminho completo de um desenho, ou somente o nome do arquivo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

20.35 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema


20.35.1 Uso da Camada


Mostra informações sobre o uso da camada no painel de apresentação de camadas. Na coluna **Atual**, os ícones de **Uso da Camada** indicam quando as configurações da viewport para o layout atual e a viewport de Paper Space são diferentes das configurações do Model Space:



Camada atual com substituições na viewport.



 Camada com substituições na viewport.

 Camada vazia com substituições na viewport.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não Exibir Uso da Camada Liga (1): Exibir Uso da Camada

20.36 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema

20.36.1 Botões de rolagem

Com esse estilo, botões de rolagem à esquerda e à direita são exibidos Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar botões de rolagem Liga (1): Mostrar botões de rolagem

20.37 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema

20.37.1 Botão de fechar nas guias

Altera a exibição do botão Fechar nas barra de abas Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar nas abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar nas abas
--------------------	--

20.38 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema

20.38.1 Botão de fechar na aba ativa

Alterna a exibição do botão Fechar apenas na aba ativa Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão de fechar somente na aba ativa Liga (1): Exibir o botão de fechar, somente na aba ativa

20.39 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema

20.39.1 Botão de fechar em todas as guias

Apresentando alterna do botão fechar todas as guias de ligar/desligar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar em todas as abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar em todas as abas

20.40 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema

20.40.1 Botão de lista de janela

Com esse estilo, uma lista de soltar-para baixo do windows está disponível On/Off.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão da lista de janelas Liga (1): Mostrar o botão da lista de janelas

20.41 SHPNAME variável de sistema

20.41.1 Nome da forma

Armazena um nome de shape padrão, de acordo com as convenções de nomenclatura. Digite um ponto (.) para definir nenhum padrão. Shapes são uma versão inicial de blocos que eram eficientes, mas difíceis de codificar. Shapes raramente são usadas nos dias de hoje.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	

20.42 SINGLETONMODE variável de sistema

20.42.1 Modo Singleton

Muda para controlar se uma ou mais instâncias de BricsCAD podem funcionar simultaneamente. Quando definido como Desligado, pode executar apenas uma única instância do BricsCAD. Quando definida como Ligado, você pode lançar duas ou mais cópias do BricsCAD ao mesmo tempo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo Singleton desativado Liga (1): Modo Singleton ligado



20.43 SKETCHINC variável de sistema

20.43.1 Incremento de croqui

Armazena o incremento gravado para o comando CROQUI.

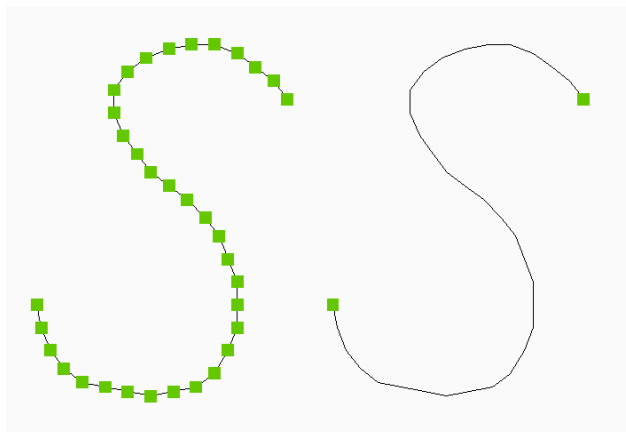
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

20.44 SKPOLY variável de sistema

20.44.1 Polilinha croqui

Determina o tipo de entidade (linhas ou polilinhas), criado pelo comando CROQUI.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Gerar linhas Liga (1): Gerar polilinhas



20.45 SKYSTATUS variável de sistema

20.45.1 Status do céu

Especifica se a iluminação de céu é computada em tempo de render. (Ainda não suportado) (Ainda não suportado)



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum céu 1: Plano de fundo do céu 2: Plano de fundo do céu e iluminação

20.46 SLABTHICKNESS system variable

20.46.1 Default slab thickness

Default thickness of floor slabs, when using BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	250 mm / 10"

20.47 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema

20.47.1 Modificação de montagens exportadas

Especifica se a montagem original é modificada após a execução do comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Não alterar componentes externos 1: Mantém recursos reconhecidos em peças sheet metal/pobres em sheet metal



20.48 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE system variable

20.48.1 Report file path type

Determines whether absolute or relative path to files will be used in the reports generated by the command.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Relative paths 1: Absolute paths

20.49 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS system variable

20.49.1 Solid types in reports

Determines which types of solids will be present in command reports. Each solid belongs to one of four types: sheet metal, poor sheet metal, non sheet metal or standard part component solid. Sheet metal and poor sheet metal solids are always present in the reports.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Non sheet metal solids 2: Standard part component solids

20.50 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR system variable

20.50.1 Color of the attributes layer

Defines a color which will be assigned to layer containing attributes after SmUnfold and SmExport2d.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	7

20.51 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT system variable

20.51.1 Height of the text

Height of the text from Attributes Layer.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

20.52 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable

20.52.1 Type of the text height

Determines type of the text height: bounding box ratio or absolute value.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 to 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Bounding box ratio 1: Absolute value



20.53 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable

20.53.1 Color of the bend annotations text layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend annotations after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	5

20.54 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT system variable

20.54.1 Height of the text

Height of the text from Bend Annotation Text Layer.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

20.55 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable

20.55.1 Type of the text height

Determines type of the text height: bounding box ratio or absolute value.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 to 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Bounding box ratio 1: Absolute value
--------------------	--

20.56 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR system variable

20.56.1 Color of the bend up lines layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend up lines after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	1

20.57 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE system variable

20.57.1 Linetype of the bend up lines layer

Determines the linetype of the bend up lines layer entities.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUOUS

20.58 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT system variable

20.58.1 Lineweight of the bend up layer

Determines the lineweight of the bend up layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	-3 to 211
Valor padrão:	-3

20.59 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR system variable

20.59.1 Color of the bend down lines layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend down lines after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	1

20.60 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE system variable

20.60.1 Linetype of the bend down lines layer

Determines the linetype of the bend down lines layer entities.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUOUS

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable

20.61.1 Lineweight of the bend down layer

Determines the lineweight of the bend down layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 to 211
Valor padrão:	-3

20.62 SMCOLORBEND system variable

20.62.1 Bend relief feature color

Visual color of entities related to bend reliefs.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FFDC50

20.63 SMCOLORBENDRELIEF system variable

20.63.1 Bend relief feature color

Visual color of entities related to bend reliefs.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

20.64 SMCOLORBEVEL system variable

20.64.1 Bevel feature color

Visual color of entities related to bevels.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	#64D296
---------------	---------

20.65 SMCOLORCORNERRELIEF system variable

20.65.1 Corner relief feature color

Visual color of entities related to corner reliefs.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

20.66 SMCONTOURLAYERLINETYPE system variable

20.66.1 Linetype of the contour layer

Determines the linetype of the contour layer entities.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUOUS

20.67 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT system variable

20.67.1 Lineweight of the contour layer

Determines the lineweight of the Contour layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 to 211



Valor padrão:	30
---------------	----

20.68 SMCONTOURSLAYERCOLOR system variable

20.68.1 Color of the contour layer

Defines a color which will be assigned to layer in 2D dxf containing unfolded geometry after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	7

20.69 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE system variable

20.69.1 Maximal angle of bevel

Determines maximal angle of bevel.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 90
Valor padrão:	80

20.70 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE system variable

20.70.1 Minimal angle of bevel

Determines minimal angle of bevel.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 90
Valor padrão:	1

20.71 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES system variable

20.71.1 Prefer form features to flanges and bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by single form feature or set of flanges and bends (i.e. bridge-like insert on large flange).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Off 1: On

20.72 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES system variable

20.72.1 Prefer hem features to flanges and bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by single hem feature or by bend and flange.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Off 1: On



20.73 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES system variable

20.73.1 Prefer zero bend features to wrong bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by zero bend feature or by wrong bend feature.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Off 1: On

20.74 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES system variable

20.74.1 Recognize holes

If turned on, holes on the flanges will be recognized as features.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Off 1: On

20.75 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES system variable

20.75.1 Recognize rib control curves

Controls recognition of 2D control curves for rib features.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Off 1: On

20.76 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE system variable

20.76.1 Type of deviation of wrong feature thickness

Determines whether deviation value is treated as ratio to model thickness or absolute value.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Thickness ratio 1: Absolute value

20.77 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE system variable

20.77.1 Deviation value of wrong feature thickness

Determines allowed deviation between model thickness of given wrong feature.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 1e6
Valor padrão:	0.2

20.78 SMDEFAULTKFACTOR system variable

20.78.1 K-Factor value

Sets location ratio of the neutral surface, for example surface not stretched or squeezed when the sheet is bent, to the material thickness. Value ranges from 0 for internal bend radius to 1 for the external bend radius. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 1
Valor padrão:	0.27324

20.79 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION system variable

20.79.1 Hem relative bend deduction value

Sets relative to thickness bend deduction value used for closed hem unfolding. Value ranges from 0 which leads to hem lengthening to 10 which means shortening bend zone by a value equal to $8 * \text{thickness}$. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 10
Valor padrão:	2.4

20.80 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE system variable

20.80.1 Form feature unfolding mode

Determines appearance of form features in unfolded part. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	0: Keep 1: Remove 2: Project 3: Contour 4: Symbol
--------------------	---

20.81 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE system variable

20.81.1 Bend line extent type

Determines if bend line extent is thickness ratio or absolute value. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Thickness ratio 2: Absolute value

20.82 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE system variable

20.82.1 Bend line extent value

Controls how much bend lines stretch out of contour (if the value is positive), do not reach it (if the value is negative), or just touch it (if the value is zero). Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1000000 to 1000000
Valor padrão:	0.25



20.83 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE system variable

20.83.1 Bevel unfolding mode

Determines appearance of bevels in unfolded part. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Keep 1: Remove 2: Annotate

20.84 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY system variable

20.85 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH system variable

20.86 SMFORMFEATURESUPCOLOR system variable

20.86.1 Color of the form features up layer

Defines a color which will be assigned to layer containing form features after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	6

20.87 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE system variable

20.87.1 Linetype of the form features up layer

Determines the linetype of the form feature layer entities.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUOUS

20.88 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR system variable

20.88.1 Color of the form features down layer

Defines a color which will be assigned to layer containing form features after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	6

20.89 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable

20.89.1 Lineweight of the form features up layer

Determines the lineweight of form feature layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 to 211
Valor padrão:	-3

20.90 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE system variable

20.90.1 Linetype of the form features down layer

Determines the linetype of the form feature layer entities.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUOUS

20.91 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable

20.91.1 Lineweight of the form features down layer

Determines the lineweight of form feature layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 to 211
Valor padrão:	-3

20.92 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT system variable

20.92.1 Heal coincident junction faces

Controls recognition of junction design with coincident faces and its conversion to regular junctions

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

20.93 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema

20.93.1 Modo de conversão de Malha

Especifica o modo de conversão de malha para sólido 3D ou superfície, usado pelos comandos CONVERTERPARASOLIDO ou CONVERTERPARASUPERFICIE. Atualmente, nós suportamos conversão apenas para modelos facetados, portanto os valores 0 e 1, correspondentes à conversão para modelos suaves, não estão acessíveis.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	2 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: O resultado da conversão é facetado e otimizado 3: O resultado da conversão é facetado e não otimizado

20.94 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION system variable

20.94.1 Hole parametrization

Controls parametrization for straight holes. If **Convert holes to array** is on, holes on flanges will be checked to be grouped into parametric rectangular array. If **Parametrize holes** is on, holes which are not included to arrays will be constrained.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 to 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Does not parametrize holes 1: Parametrize holes 2: Convert holes to array

20.95 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE system variable

20.95.1 Merge lofted bends

If turned on, adjacent lofted bends with tangential connection will be merged to single lofted bend.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
---------------	------

20.96 SMSMARTFEATURES variável de sistema

20.96.1 Atualizar automaticamente os recursos de Sheet Metal

Controla se os recursos de chapa metálica são reconstruídos automaticamente quando comandos de Sheet Metal foram executados. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Permitir reconstrução dos recursos de sheet metal 2: Permitir a estamparia automática de bordas após reconstrução 4: Permitir criação automática de junções após criar dobras

20.97 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT system variable

20.97.1 Ambiguous input behavior

Controls command behavior to resolve situations when command can't univocally deduce face or entity to which input point or 2D curve relates to.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 to 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Prompt user 1: Command fail



20.98 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION system variable

20.98.1 Convert bend to junction

If enabled, split turns corner residue bend after split to junction.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

20.99 SMSPLITHEALCOINCIDENT system variable

20.99.1 Heal coincident miter faces

Controls appearance of coincident miter faces healing option in command prompt.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

20.100 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT system variable

20.100.1 Orthogonal bend split

Determines split behavior when split curve touches bend. If enabled, split direction for bend will be orthogonal to bend axis. If disabled, split direction will be tangential to split curve.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



20.101 SMTARGETCAM system variable

20.101.1 Target CAM

Defines a target CAM system for processing sheet metal parts unfolded with BricsCAD using SmUnfold command.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

20.102 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable

20.102.1 Color of the overall dimensions annotations layer

Defines a color which will be assigned to layer containing overall dimensions annotations after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	3

20.103 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE system variable

20.103.1 Linetype of the overall annotation layer

Determines the linetype of the overall annotation layer entities.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUOUS



20.104 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT system variable

20.104.1 Lineweight of the overall annotation layer

Determines the lineweight of bend annotation layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 to 211
Valor padrão:	-3

20.105 SMBEVELFEATURECOLOR system variable

20.105.1 Color of the bevel features layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bevel features after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 to 255
Valor padrão:	6

20.106 SNAPANG variável de sistema

20.106.1 Angulo de Snap

Especifica a rotação do snap, grade e mira para a viewport atual, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



20.107 SNAPBASE variável de sistema

20.107.1 Base de snap

Define o ponto de origem do Snap e da Grade na viewport atual, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

20.108 SNAPCOLOR variável de sistema

20.108.1 Cor de snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERCOLOR.

BricsCAD somente

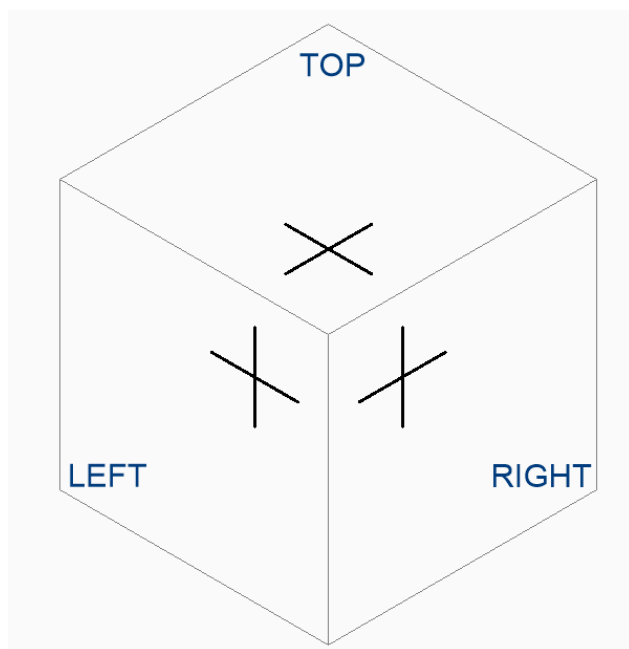
Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

20.109 SNAPISOPAIR variável de sistema

20.109.1 Par Isométrico do Snap

Define o plano isométrico na viewport atual (esquerda, superior ou direita), utilizado se SNAPSTYL estiver em isométrico. Pressione a tecla de função **F5** para definir o plano de desenho apropriado: **Esquerda**, **Superior**, ou **Direita**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Esquerda 1: Superior 2: Direita



20.110 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema

20.110.1 Cor marcador snap

Especifica a cor do marcador de snap. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	20

20.111 SNAPMARKERSIZE variável de sistema

20.111.1 Tam. marcador snap

Especifica o tamanho do Marcador de Snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	6
---------------	---

20.112 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema

20.112.1 Espessura marcador snap

Especifica a espessura do marcador de Snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2

20.113 SNAPMODE variável de sistema

20.113.1 Modo snap

Alterna Ligar/Desligar o Snap para a viewport atual. Essa configuração é substituída quando SNAPTTYPE (Tipo de snap) está definido como **Snap da Grade Adaptativa**.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Snap desligado (para viewport atual) Liga (1): Snap ligado (para viewport atual)

20.114 SNAPSIZI variável de sistema

20.114.1 Tamanho do snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERSIZE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



20.115 SNAPSTYL variável de sistema

20.115.1 Estilo de snap

Especifica se o estilo de snap para a viewport atual é retangular ou isométrico.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Snap Retangular 1: Snap isométrico

20.116 SNAPTHICKNESS variável de sistema

20.116.1 Espessura de snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERTHICKNESS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

20.117 SNAPTYPE variável de sistema

20.117.1 Tipo de snap

Especifica o tipo de snap para a viewport atual: snap à grade, snap polar ou snap de grade adaptativo.

Durante o **Snap de Grade Adaptativa**, o espaçamento de snap é calculado dependendo da proporção das unidades atuais do desenho por pixel exibido e da configuração AdaptiveGridStepSize. Essa opção substitui o SNAPMODE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Snap à grade 1: Snap Polar 2: Snap da Grade Adaptativa
--------------------	---

20.118 SNAPUNIT variável de sistema

20.118.1 Unid. do snap

Especifica o espaçamento de snap da viewport atual e especifica o espaçamento entre pontos de encaixe. Se SNAPSTYL for 1 (snap isométrico), o valor de SNAPUNIT X vai se ajustar automaticamente para refletir o snap isométrico. Não há snap na direção Z.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5,0.5

20.119 SOLIDCHECK variável de sistema

20.119.1 Verif. de sólido

Alterna a validação de sólido 3D para a sessão atual BricsCAD.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Validação sólida desligada Liga (1): Validação sólida ligada

20.120 SORTENTS variável de sistema

20.120.1 Ordenar entidades

Especifica a ordem de classificação para exibição das entidades. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Seleção de entidades 2: Snap a entidade 4: Redesenhar 8: Criação de slides Mslide 16: Regens 32: Plotagem 64: Saída em PostScript

20.121 SPAADJUSTMODE variável de sistema

20.121.1 Ajustar modo

O modo de ajuste é usado para suavização por triângulo. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum (deixar tudo sozinho) 1: Não grade (Ajusta pontos cercados por triângulos ao mover nós no centro de nós adjacentes) 2: Tudo (Também ajusta nós de grade)

20.122 SPACHECKLEVEL variável de sistema

20.122.1 Verificar nível

Verifique o nível usado em INSPECIONAR e EDITARSOLIDO para verificar entidades ACIS. O valor 10 é o mais baixo, usado para verificação rápida. O valor 70 é o máximo, usado para verificação demorada e abrangente. A auditoria é usada para reparar desenhos que estão abertos. O EditarSolido edita as faces, bordas e corpos de sólidos 3D e regiões 2D. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 70
Valor padrão:	10
Valores possíveis:	0: Consistência básica de transformação, ponteiro básico e verificações de topologia fatal. 10: Verificações da geometria básica. Verificações da topologia celular. 20: Controles de partilha de dados. Verificação de área da face e orientação de laçada. Verificações médias de geometria curva. 30: Verificações gerais de superfície. Seleção para faces em tiras. 40: Verificação de superfície spline com degeneração. Verificação de compatibilidade entre superfície e a superfície da p-curva. Verifique que o COEDGE tem parceria em face de lado-único. 50: Verificações de contenção do corpo. Verificação de compatibilidade entre o local da p-curve e coedge (não-tolerante). 60: Verificação de pontos de convexidade. 70: Verifica de contenção em saliência e em casca. Verificações de interseção face-face. Verificação de parametrização de curva.

20.123 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema

20.123.1 Razão de aspecto da grade

Especifica a razão de aspecto aproximada de cada célula na grade. Se o valor é próximo de 1, a célula está próxima a um quadrado. Isso não garante a proporção da faceta, que pode consistir em apenas em parte de uma célula. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0



20.124 SPAGRIDMODE variável de sistema

20.124.1 Modo Grade

Especifica como as grades são usadas no processo de malha. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não há grades 1: Grades no interior 2: Permitir que a grade divida bordas do modelo 3: Grade apenas em uma direção, u ou v

20.125 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema

20.125.1 Máximo comprimento da borda da faceta

Especifica o comprimento máximo de um lado da faceta. O valor recomendado - e padrão, 0, permite que o software determine e use um valor ideal. Especificar um comprimento muito pequeno pode levar a um alto consumo de memória e desempenho ruim. Essa variável será ignorada se SPAUSEFACETRES for usada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.126 SPAMAXNUMGRIDLINES system variable

20.126.1 Maximum number of grid lines

The maximum grid lines specifies the maximum number of grid subdivisions. This prevents the facet data of a face from getting too big. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.



BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	512

20.127 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema

20.127.1 Núm. mínimo de linhas da grade U

Especifica o número mínimo de linhas de grade na direção U. Pelo menos este número de linhas de grade é gerado na direção U. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

20.128 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema

20.128.1 Núm. mínimo de linhas da grade V

Especifica o número mínimo de linhas de grade na direção V. Pelo menos este número de linhas de grade é gerado na direção V. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0



20.129 SPANORMALTOL variável de sistema

20.129.1 Tolerância normal

A tolerância normal especifica o desvio normal máximo permitido entre duas normais, em dois nós de faceta adjacentes em graus. O valor apropriado é geralmente independente do tamanho do modelo. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	15.0

20.130 SPASURFACETOL variável de sistema

20.130.1 Tolerância da superfície

A tolerância da superfície especifica a distância máxima entre uma borda de faceta e a superfície real. O valor adequado depende do tamanho do modelo. Essa variável é ignorada para saída para STL e PDF se FACETRES for usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

20.131 SPATRIANGMODE variável de sistema

20.131.1 Modo de triangulação

Modo de triangulação identifica qual parte da malha deve ser triangulada. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem triangulação 1: Triangular em todos os lugares 2: Triangular contra a fronteira 3: Também triangular primeiro nível de grade 4: Triangular 3 níveis de franja 5: Triangular 4 níveis de franja

20.132 SPAUSEFACETRES variável de sistema

20.132.1 Usar variável de sistema FACETRES

Especifica se a variável de sistema FACETRES será usada, em vez da tolerância normal. Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

20.133 SPLFRAME variável de sistema

20.133.1 Quadro em spline

Especifica se vai mostrar o quadro de controle para hélices.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir quadro de controle para hélices. Liga (1): Exibir quadro de controle para hélices.



20.134 SPLINESEGS variável de sistema

20.134.1 Segmentos da spline

Especifica quantos segmentos de linha devem ser gerados para cada polilinha de ajuste-spline (opção spline do comando EDITARP). São aceitos valores entre -32768 e 32768. Com um valor negativo, uma curva de tipo-ajuste. Uma curva do tipo-ajuste é composta por segmentos de arco, o que produz uma curva mais suave, mas leva mais tempo para ser gerada.

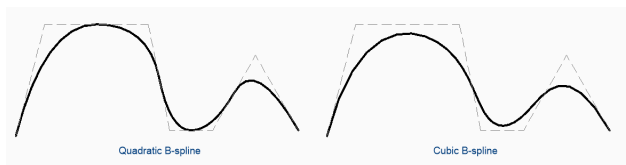
Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	32768 para 32767
Valor padrão:	8

20.135 SPLINETYPE variável de sistema

20.135.1 Tipo de Spline

Determina o tipo de curva a ser gerada pela opção Spline do comando EDITARP: Quadratic B-spline ou Cubic B-spline.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 6
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: B-Spline quadrática 6: B-spline cúbico





20.136 SRCHPATH variável de sistema

20.136.1 Caminho de procura para arquivo de suporte

Especifica a(s) pasta na qual o BricsCAD deve procurar fontes de texto, arquivos de personalização, plug-ins, desenhos a ser inseridos, tipos de linha e padrões de hachura, que não estão na pasta atual. Os caminhos de pesquisa são separados por ponto-e-vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

20.137 SSFOUND variável de sistema

20.137.1 Conj. de folhas encontrado

Exibe o nome do arquivo do conj. de folhas e o caminho associado com o desenho atual (se estiver aberto).

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

20.138 SSLOCATE variável de sistema

20.138.1 Localizar conj. de folhas

Controla se BricsCAD vai tentar localizar e abrir um conjunto de folhas para o desenho que está sendo aberto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir um conjunto de folhas de desenho com o desenho Liga (1): Abrir um conjunto de folhas de desenho com o desenho



20.139 SSMAUTOOPEN variável de sistema

20.139.1 Gerenciador do conj. de folhas abre automatico

Especifica se o BricsCAD exibe ou não o Gerenciador do Conjunto de Folhas, quando um desenho associado a um conjunto de folhas é aberto. SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devem ambos ser ligados para exibir automaticamente o conjunto de folhas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir automaticamente o painel do conjunto de folhas Liga (1): Abrir automaticamente o painel do conjunto de folhas

20.140 SSMPLLTIME variável de sistema

20.140.1 Tempo de atualização para gerenciador de conj. de folhas

Especifica o intervalo de tempo entre as atualizações automáticas dos dados de status em um conjunto de planilhas. SSMSHEETSTATUS deve ser definido em 2 para que o temporizador funcione.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 600
Valor padrão:	15

20.141 SSMSHEETSTATUS variável de sistema

20.141.1 Status do gerenciador de conj. de folhas

Especifica como os dados de status em um conjunto de folhas estão atualizados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não atualizar automaticamente o status 1: Atualiza status quando o conj. de folhas é carregado ou atualizado 2: Atualizar status quando conj. de folhas é carregado ou atualizado, e no intervalo definido por SSMPLLTIME

20.142 SSMSTATE variável de sistema

20.142.1 Estado do gerenciador de conjunto de folhas

Especifica se o Gerenciador de Conjunto de Folhas está ativo ou não.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Explorer de Conj. de Folhas está inativo 1: Explorer de Conj. de Folhas está ativo

20.143 STACKPANELTYPE variável de sistema

20.143.1 Tipo painel empilhado

Estilo de recipientes empilhados do painel de encaixe.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2



Valores possíveis:	0: ConjPainéis redimensionável fixado, com botões da aba de texto na horizontal 1: ConjPainéis flutuante com faixa de ícones na aba 2: ConjPainéis recolhível com botões verticais de ícones na aba (a menos que for encaixado no topo ou na base)
--------------------	--

20.144 STAMPFONTSIZE variável de sistema

20.144.1 Tamanho da Fonte

Especifica o tamanho da fonte para o selo de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.2

20.145 STAMPFONTSTYLE variável de sistema

20.145.1 Estilo Fonte

Especifica o estilo da fonte para o selo de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Arial

20.146 STAMPFOOTER variável de sistema

20.146.1 Rodapé

Especifica o rodapé do selo de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



20.147 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema

20.147.1 Deslocamento X rodapé do selo

Especifica o deslocamento do rodapé do selo de plotagem a partir do lado esquerdo da área imprimível.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.148 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema

20.148.1 Deslocamento Y rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé do selo de plotagem a partir da posição inferior da área imprimível.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.149 STAMPHEADER variável de sistema

20.149.1 Cabeçalho

Especifica o cabeçalho do selo de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

20.150 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema

20.150.1 Cabeçalho do selo X deslocamento

Especifica o deslocamento do cabeçalho do selo de plotagem, a partir da esquerda da área imprimível.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.151 STAMPHEADEROFFSEY variável de sistema

20.151.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo

Especifica o deslocamento do cabeçalho do selo de plotagem a partir da posição superior da área imprimível.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

20.152 STAMPUNITS variável de sistema

20.152.1 Unidades

Especifique unidades nas quais o tamanho do texto da fonte do selo de plotagem será mostrado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

20.153 STARTUP variável de sistema

20.153.1 Início

Especifica a exibição das caixas de diálogo Criar Novo Desenho e Começar.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Mostrar a caixa de diálogo Selecionar Template, ou use um desenho padrão do template (config. na variável do sistema BASEFILE) 1: Mostrar as caixas de diálogo Início e Criar Um Novo Desenho 2: Exibir a página inicial 3: Exibir a página inicial (com a faixa de opções pré-carregada)

20.154 STARTUPTODAY variável de sistema

20.154.1 Startup hoje (obsoleto)

Especifica se a janela Hoje é usada ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixa de diálogo de inicialização Tradicional Liga (1): Exibir a janela de Hoje

20.155 STATUSBAR variável de sistema

20.155.1 Barra status da janela

Especifica a exibição da barra de Status. A única razão para desligar a barra de Status é para ganhar um pouco mais de área para desenho. É muito mais útil deixá-la ligada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de Status Liga (1): Mostrar barra status



20.156 Variável de sistema STEPSIZE

20.156.1 Tamanho do passo

Especifica o tamanho de cada etapa, em unidades de desenho, em pé ou modo de sobrevôo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1e-6 a 1e+6
Valor padrão:	50.0

20.157 Variável de sistema STEPSPERSEC

20.157.1 Passos por segundo

Especifica o número de passos dados por segundo na caminhada, ou em modo de sobrevoo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1.0 a 30.0
Valor padrão:	24.0

20.158 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema

20.158.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL

Mover as coordenadas para o octante tudo-positivo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado



20.159 STRUCTUREDISPLAYMODE variável de sistema

20.159.1 Modo de Exibição da Estrutura

Especifica como os itens na Árvore da Estrutura estão organizados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Por tipo 1: Por entidade

20.160 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema

20.160.1 Configuração da Árvore da Estrutura

Nome do arquivo de configuração para a Árvore da Estrutura ativa. SRCHPATH é usado para encontrar o arquivo. Carregar um arquivo CST diferente do arquivo padrão muda a maneira como o comando PAINELESTRUTURA apresenta os dados do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	"default.cst"

20.161 SURFTAB1 variável de sistema

20.161.1 Tabulação da superfície 1

Especifica o número de tabulações a ser criadas para SUPERREG e SUPERTAB. Define a densidade da malha na direção M para o SUPERREV e SUPARESTA.

Ao extrudar entidades com segmentos de arco: a variável de sistema SURFTAB1 as divide em vários intervalos de comprimento iguais.

Ao revolucionar entidades: a variável SURTAB1 controla o número de segmentos da superfície de revolução

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.162 SURFTAB2 variável de sistema

20.162.1 Tabulação da superfície 2

Define a densidade da malha na direção N para o SUPERREV e SUPARESTA. A variável de sistema SURFTAB2 controla o número de segmentos de cada segmento de arco na entidade revolvida.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.163 SURFTYPE variável de sistema

20.163.1 Tipo encaixe-superfície

Define o tipo de superfície apropriada para ser usada quando a opção Suave do comando EDITARP é executada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 8
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: Superfície B-Spline quadrática 6: Superfície de B-spline cúbico 8: Superfície Bezier

20.164 SURFU variável de sistema

20.164.1 Superfície U

Define a densidade da superfície da direção M, e a densidade das isolinhas na direção U, nas entidades superfície, quando a opção Suave do comando EDITARP é executada.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.165 SURFV variável de sistema

20.165.1 Superfície V

Define a densidade da superfície na direção N e a densidade das isolinhas V nas entidades de superfície quando a opção Suave do comando EDITARP é executada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

20.166 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema

20.166.1 SVG Gradientes Mistos

Use gradientes mesclados para preenchimento complexo em gradiente. O uso de preenchimentos gradientes complexos torna o tamanho do arquivo maior.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar gradientes mesclados. Liga (1): Usar gradientes mesclados.

20.167 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema

20.167.1 Extensão de imagem padrão SVG

Especifica a extensão padrão para imagens.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.png

20.168 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema

20.168.1 Família de fontes genérica de SVG

Fonte para substituir, se a correta estiver faltando.

As seguintes famílias de fontes genéricas são suportadas no SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fontes sem serifas, como Arial
- Serif - fontes com serifas, como Times Roman
- Cursive - fontes que parecem manuscritas
- Fantasia - fontes incomuns
- Monospace - fontes onde cada caractere ocupa o mesmo espaço (espaçamento não proporcional), como Courier

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace

20.169 SVGIMAGEBASE variável de sistema

20.169.1 Caminho base da imagem SVG

Caminho para onde copiar imagens (se não for definido, caminhos absoluto de arquivos são escritos para imagens *.svg).

BricsCAD somente



Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

20.170 SVGIMAGEURL variável de sistema

20.170.1 Url de imagem SVG

Prefixo, para prefixar ao nome da imagem (ex.: "http://www.mysite.com/images/", ou "to/images/").

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

20.171 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema

20.171.1 Escala de peso de linha SVG

Tam. do pixel em unidades do dispositivo, para dim. espessura de linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

20.172 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema

20.172.1 Altura de Saída Svg (em pixels)

Altura de Saída (em pixels). Válido somente se SVGSCALEFACTOR é zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	768



20.173 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema

20.173.1 Largura de Saída SVG (em pixels)

Largura de Saída (em pixels). Válido somente se SvgScaleFactor é zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1024

20.174 SVGPRECISION variável de sistema

20.174.1 Svg Precisão de Ponto Flutuante

Especifica a precisão em termos de dígitos decimais em duplas (as in printf("%.9g",...) - 9 digits).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6

20.175 SVGSCALEFACTOR variável de sistema

20.175.1 Fator de escala de SVG

1 Unidade do desenho = X pixels Svg.

Se for definido como zero, esta vai escalar a vista atual para que caiba dentro do tamanho da página de SvgOutputWidth x SvgOutputHeight.

Se for definido como um valor positivo, o tamanho da página SVG é calculado automaticamente para corresponder à escala exigida, quando uma unidade de desenho é igual ao número especificado de pixels SVG.

Por exemplo, 96dpi / 25.4 = 3.7795 - o fator de escala correspondente para a conversão de 1 unidade de desenho em 1 mm Svg.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0.0 a
Valor padrão:	0.0

20.176 SYSCODEPAGE variável de sistema

20.176.1 Pág. de código do sistema

Exibe código de página de sistema, determinado pelo sistema operacional.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



21. T

21.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema

21.1.1 Guia controla altura em pixels

Define a altura do Controlarar guia documento em pixels.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	25

21.2 TABMODE variável de sistema

21.2.1 Modo MesaDig

Especifica o uso de uma mesa digitalizadora Use o comando MESADIG para configurar uma mesa digitalizadora.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo de seleção por Comando Liga (1): Modo de digitalização por mesa digitalizadora

21.3 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema

21.3.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux)

Com esse estilo, todas as guias têm a mesma largura Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Todas as abas têm largura fixa desligada Liga (1): Todas as abas têm largura fixa ligada

21.4 TARGET variável de sistema

21.4.1 Destino

Especifica a localização atual da viewport no ponto de destino.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

21.5 TDCREATE variável de sistema

21.5.1 Hora/Data criar

Exibe a data e hora em que o desenho foi criado (em Formato Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.6 TDINDWG variável de sistema

21.6.1 Data/Hora no desenho

Exibe o tempo total de edição do desenho, em dias. Formato: >número de dias<.>decimal fração de um dia<

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



21.7 TDUCREATE variável de sistema

21.7.1 Criar Data/Hora universal

Exibe a data e hora universal em que o desenho foi criado (em Formato Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.8 TDUPDATE variável de sistema

21.8.1 Atualizar Data/Hora

Exibe a data e hora local em que o desenho foi salvo ou atualizado pela ultima vez (em Formato Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.9 TDUSRTIMER variável de sistema

21.9.1 Timer do usuário de Data/Hora

Mostra o temporizador decorrido pelo usuário. Você pode iniciar, parar e redefinir o temporizador com o comando TIME.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

21.10 TDUUPDATE variável de sistema

21.10.1 Atualizar Data/Hora universal

Exibe a data e hora universal em que o desenho foi salvo ou atualizado pela ultima vez (em Formato Juliano).

Somente-leitura

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
-----------	---------

21.11 TEMPLATEPATH variável de sistema

21.11.1 Caminho do Template

Especifica o caminho da pasta dos Templates.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

21.12 TEMPPREFIX variável de sistema

21.12.1 Prefixo temporário

Contém o nome da pasta para os arquivos temporários.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

21.13 TEXTANGLE variável de sistema

21.13.1 Ângulo do texto

Armazena o ângulo da última entidade de texto adicionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

21.14 TEXTED variável de sistema

21.14.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única

Especifica o tipo do editor para trabalhar com entidades de texto de linha única.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: editor no-local 1: diálogo pop-up 2: Editor no-local com entrada repetida

21.15 TEXTEDITMODE variável de sistema

21.15.1 Modo editar texto

Controla se os comandos de edição de texto (EDITARD) repetem automaticamente a seleção de entidades, ou não.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Modo de edição múltipla (comando repete até que seja cancelado) 1: Modo de edição simples (comando encerra depois de editar uma entidade de texto) 2: Modo de edição automático (simples se editar texto pré-selecionado, múltiplo para outros casos)

21.16 TEXTEVAL variável de sistema

21.16.1 Avaliação de texto

Especifica o método de avaliação para strings de texto pela linha de Comando. Quando a variável de sistema TextEval é definida como 1, esse comando avalia expressões LISP:

Texto: (* pi 2)

O resultado da equação ($\pi \times 2$) é colocado como texto: 6,283185

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as respostas para os avisos de linhas de texto e valores de atributos são interpretadas literalmente 1: Texto começando com '(' ou '!' é avaliado como uma expressão lisp, bem como para entrada não textual

21.17 TEXTFILL variável de sistema

21.17.1 Preench. texto

Determina se as fontes TrueType são preenchidas ou contornadas ao exportar com o comando EXPPS, e em renderizações.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar texto como contorno 1: Mostrar textos preenchidos

Filled Text Outlined Text **Filled text**
Outlined text

21.18 TEXTQLTY variável de sistema

21.18.1 Qualidade do texto (Mac & Linux)

Define a suavidade de fontes TrueType para plotagem e renderização.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50



Valores possíveis:	0: Nenhum esforço para refinar a suavidade do texto 100: Máximo esforço para suavizar os caracteres do texto
--------------------	---

21.19 TEXTSIZE variável de sistema

21.19.1 Tamanho do texto

Especifica a altura padrão para novas entidades de texto. TEXTSIZE não tem efeito se o atual Estilo de Texto tem uma altura fixa

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.5

21.20 TEXTSTYLE variável de sistema

21.20.1 Estilo de texto

Armazena o nome do estilo de texto atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

21.21 TEXTUREMAPPATH variável de sistema

21.21.1 Caminho do mapa da textura

Especifica caminho(s) para pasta(s) com mapas de textura.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

21.22 THICKNESS variável de sistema

21.22.1 esPEssura

Armazena a espessura 3D atual.



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

21.23 THUMBSIZE variável de sistema

21.23.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura

Especifica o máximo tam. gerado para miniaturas de prévia em pixels.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

21.24 TILEMODE variável de sistema

21.24.1 Modo dividido

Ativa a aba Modelo ou a aba de layout de uso mais recente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Ativar a última aba ativa de layout (Paper Space) 1: Ativar a aba Modelo
--------------------	--

21.25 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema

21.25.1 Sincroniza luz lado a lado

Especifica a sincronização da iluminação em todas as viewports do Model Space. (Somente para uso interno)

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não sincronizar iluminação Liga (1): Sincronizar iluminação

21.26 TIMEZONE variável de sistema

21.26.1 Fusohorário

Especifica o fuso horário para o sol no desenho. Definir uma localização geográfica também define o fuso horário.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-12000 a 13000
Valor padrão:	-8000



Valores possíveis:	<p>-12000: (GMT-12:00) Linha Internacional de Data Oeste</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Havaí</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alasca</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Horário do Pacífico (EUA & Canadá); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Horário da Montanha (EUA & Canadá)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Horário Central (EUA & Canadá)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) América Central</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Cidade do México, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Horário do Leste (EUA & Canadá)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Leste)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04:00) Horário do Atlântico (Canadá)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Terra Nova</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasília</p> <p>-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Groenlândia</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Meio-Atlântico</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Açores</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Ilha de Cabo Verde.</p> <p>0: (UTC) Universal Coordinated Time</p> <p>1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgo, Lisboa, Londres</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monróvia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlim, Berna, Roma, Stocolmo, Viena</p> <p>1001: (GMT+01:00) Bruxelas, Copenhagen, Madrid, Paris</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapeste, Ljubljana, Praga</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsóvia, Zagreb</p> <p>1004: (GMT+01:00) África Central Ocidental</p> <p>2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirute, Istambul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bucareste</p> <p>2002: (GMT+02:00) Cairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretória</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Talin, Vilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalém</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moscou, São Petersburgo, Volgogrado</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teerã</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate</p> <p>4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan</p> <p>4300: (GMT+04:30) Cabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Carachi, Tashkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcutá, Bombaim, Nova Deli</p> <p>5450: (GMT+05:45) Catmandu</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Daca</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
--------------------	--



21.27 TOOLBARMARGIN variável de sistema

21.27.1 Margem da barra de ferramentas

Margin, em pixels, separando linhas de botões da barra de ferramentas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0

21.28 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema

21.28.1 Tam. do botão

Especifica o tamanho dos botões da barra de ferramentas.



Figura 7: Pequeno



Figura 8: Grande



Figura 9: Extra Grande

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes
--------------------	--

21.29 TOOLICONPADDING variável de sistema

21.29.1 Preenchimento do ícone da ferramenta

Tamanho, em pixels, de espaço em branco em torno de ícones da barra de ferramentas

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0

21.30 TOOLPALETTEPATH variável de sistema

21.30.1 Caminho das paletas de ferramenta

Especificar caminho(s) para pasta(s) de Paletas de Ferramenta.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

21.31 TOOLTIPDELAY variável de sistema

21.31.1 Atraso na dica de ferramenta

Define o atraso após o qual as dicas de ferramentas aparecem (em milissegundos).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a
Valor padrão:	500



21.32 TOOLTIPS variável de sistema

21.32.1 Dicas

Alterna a exibição de dicas de ferramenta para barras de ferramentas, faixa de opções, quad e propriedades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de ferramentas Liga (1): Exibir dicas de ferramentas

21.33 TPSTATE variável de sistema

21.33.1 Status da barra Paletas de Ferramenta

Especifica se a barra de paletas de ferramenta é ou não visível.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Barra Paletas de Ferramenta é invisível 1: Barra Paletas de Ferramenta é visível

21.34 TRACEWID variável de sistema

21.34.1 Largura do traço

Especifica a largura padrão para novos traços.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1.0
---------------	-----

21.35 TRACKPATH variável de sistema

21.35.1 Caminho rastro

Especifica a exibição de caminhos de rastreamento de snap polar e de entidade.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar o caminho de snap tracking de entidade na tela cheia 1: Mostrar o caminho de controle do snap de entidade apenas entre o ponto de alinhamento e o ponto De origem do cursor 2: Não mostrar caminho de polar tracking 3: Não mostrar caminhos de snap e polar tracking

21.36 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema

21.36.1 Exibir transparência

Especifica se as transparências de entidades são exibidas na tela.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

21.37 TRAYICONS variável de sistema

21.37.1 Ícones da bandeja

Alterna a exibição de ícones de notificação na barra de status.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a bandeja Liga (1): Exibir a bandeja

21.38 TRAYNOTIFY variável de sistema

21.38.1 Notificação da bandeja

Alterna a exibição de balões de notificação para os serviços em execução na bandeja da barra de status.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir notificações Liga (1): Exibir notificações

21.39 TRAYTIMEOUT variável de sistema

21.39.1 Tempo limite bandeja

Define o tempo de exposição (em segundos) para notificações de serviço.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0

21.40 TREEDEPTH variável de sistema

21.40.1 Profund. árvore

Especifica o número máximo de vezes que o índice pode ser dividido em ramificações, para melhorar o desempenho.

Quando definidas como zero, as entidades são sempre processadas na ordem do banco de dados, sem benefícios de desempenho da indexação espacial.



Quando definido com um valor positivo, a indexação espacial é aplicada, e suporta até cinco dígitos. Os três primeiros dígitos são para o Model Space e os dígitos restantes são para Paper Space.

Quando definido como um valor negativo, as coordenadas Z de todas as entidades são ignoradas, seja no Model Space ou no Paper Space. Como as coordenadas Z são ignoradas, um valor negativo é o mais apropriado e eficiente para desenhos 2D.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3020
Valores possíveis:	0: Suprimir a indexação espacial >0: Aplicar indexação espacial <0: Ignorar coordenadas Z

21.41 TREEMAX variável de sistema

21.41.1 Máximo da árvore

Ao regenerar um desenho, TREEMAX limita o uso de memória ao limitar o número de nós no índice espacial (oct-tree). Ao impor um limite fixo com o TREEMAX, você pode carregar desenhos criados em sistemas com mais memória do que seu sistema e com um TREEDEPTH maior do que o seu sistema pode manipular. Esses desenhos, se deixados desmarcados, têm uma árvore (oct-tree) grande o suficiente para eventualmente consumir mais memória do que está disponível para o seu computador. O TREEMAX também fornece uma proteção contra experimentação com valores TREEDEPTH inapropriadamente altos.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10000000

21.42 TRIMMODE variável de sistema

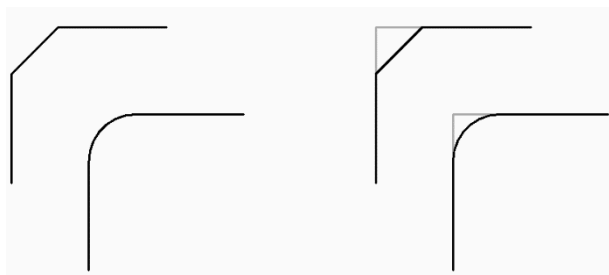
21.42.1 Modo de aparo

Especifica se o comprimento das entidades selecionadas ou segmentos de polilinha para chanfros e concordâncias serão ajustados (aparados ou estendidos).

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância Liga (1): Aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância



21.43 TRUSTEDPATHS variável de sistema

21.43.1 Locais de arquivo executável confiáveis

Pastas das quais arquivos executáveis podem ser carregados.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	

21.44 TSPACEFAC variável de sistema

21.44.1 Fator espaçam. texto

Especifica a distância de espaçamento entre linhas de texto em Multilinhas, medido como um fator da altura do texto. São aceitos valores entre 0.25 e 4.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0.25 a 4.0



Valor padrão:	1.0
---------------	-----

21.45 TSPACETYPE variável de sistema

21.45.1 Tipo espaço do texto

Especifica o tipo de espaçamento entre linhas usado para texto de várias linhas.

- Pelo menos: ajusta o espaçamento entre linhas com base nos caracteres mais altos em uma linha.
- Exatamente: usa o espaçamento entre linhas especificado, independentemente dos tamanhos de caracteres individuais.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Pelo menos 2: Exatamente

21.46 TSTACKALIGN variável de sistema

21.46.1 Alinhamento do texto empilhado

Determina o alinhamento vertical do texto empilhado: pelo inferior, centro ou pelo superior.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Alinhar pela parte inferior 1: Alinhar pelo centro 2: Alinhar pela parte superior



21.47 TSTACKSIZE variável de sistema

21.47.1 Tam. texto empilhado

Especifica a porcentagem a que a altura de fração de texto empilhado é relativo à altura atual do texto selecionado. São aceitos valores entre 25 e 125

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	25 a 125
Valor padrão:	70

21.48 TTFTEXT variável de sistema

21.48.1 Modo Texto TrueType para visualização e impressão

Sinalizadores controlam se texto TrueType é desenhada/impresso como gráfico vetorizado ou como texto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Exibir o texto como texto 2: Imprimir/ver prévia de texto como texto



22. U

22.1 UCSAXISANG variável de sistema

22.1.1 UCS ângulo do eixo

Especifica o ângulo padrão, em graus, para rotacionar o UCS em torno de seu eixo X, Y ou Z, usando o comando UCS.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	5 a 180
Valor padrão:	90

22.2 UCSBASE variável de sistema

22.2.1 UCS base

Especifica o nome do UCS, que define o UCS ortográfico.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	"MUNDO"

22.3 UCSDETECT variável de sistema

22.3.1 Detectar UCS

Especifica o UCS dinâmico. O UCS dinâmico é um UCS temporário que é ativado automaticamente quando o cursor passa sobre a face de um sólido 3D ou entidade 2D. Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3



Valor padrão:	1
Opções possíveis:	Valor negativo: Desabilitar UCS dinâmico 1: Habilitar para faces de sólido 3D e regiões. 2: Habilitar para entidades 2D

22.4 UCSFOLLOW variável de sistema

22.4.1 UCS seguinte

Especifica se uma vista em planta (uma vista superior ampliada para a extensão) é gerada automaticamente sempre que o UCS muda. Recomenda-se desligar o UCSDETECT neste caso.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a vista em planta ao alterar o UCS Liga (1): Mostrar a vista em planta ao alterar o UCS

22.5 UCSICON variável do sistema

22.5.1 UCS (ícone)

Especifica a exibição e a posição do ícone UCS para a viewport atual. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas:

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Nenhum ícone 1: Mostrar ícone 2: Na origem

22.6 UCSICONPOS variável de sistema

22.6.1 UCS posição do ícone

Especifica o local não-origem do ícone UCS.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inferior direita 1: Inferior esquerda 2: Superior Direita 3: Superior Esquerda

22.7 UCSNAME variável de sistema

22.7.1 UCS nome

Especifica o nome da UCS para a atual viewport, na atual área de trabalho.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

22.8 UCSORG variável de sistema

22.8.1 UCS origem

Armazena o ponto de origem do sistema de coordenadas atual para o ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0



22.9 UCSORTHO variável de sistema

22.9.1 UCS ortográfico

Controla se a configuração do UCS ortográfico relacionado é ativada automaticamente, ou não, ao selecionar uma vista ortográfica com o comando -VISTA ou o assistente LookFrom (a menos que NAVVCUBEORIENT estiver definido para o UCS).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Quando uma vista ortográfica é selecionada, não ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado Liga (1): Quando uma vista ortográfica é selecionada, ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado

22.10 UCSVIEW variável de sistema

22.10.1 Vista UCS

Especifica se o UCS atual será salvo com uma vista nomeada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o UCS atual com uma vista nomeada Liga (1): Salvar o UCS atual com uma vista nomeada

22.11 UCSVP variável de sistema

22.11.1 Viewports UCS

Controla se a UCS em todas as viewports é fixa ou muda, para refletir a UCS da vista atualmente ativa.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueada (UCS armazenado na viewport) Liga (1): Bloqueada (UCS armazenado na viewport)

22.12 UCSXDIR variável de sistema

22.12.1 UCS direção X

Armazena a coordenada X no sistema de coordenadas para o ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0,0

22.13 UCSYDIR variável de sistema

22.13.1 UCS direção Y

Armazena a coordenada Y no sistema de coordenadas para o ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,1,0

22.14 UNDOCTL variável de sistema

22.14.1 Controle Desfazer

Especifica o estado do comando DESFAZER. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Desligar Desfazer 1: Ligar Desfazer 2: Apenas um comando pode ser desfeito 4: Automático está ligado 8: Um grupo está atualmente ativo

22.15 UNDOMARKS variável de sistema

22.15.1 Marcas Desfazer

Exibe o número atual de marcas colocadas no controle Desfazerm usando a opção MARK. As opções MARK e BACK não estarão disponíveis se um grupo estiver ativo no momento.

Somente-leitura

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

22.16 UNITMODE variável de sistema

22.16.1 Modo de unidades

Especifica como unidades Imperiais são exibidas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não remover espaços ao converter distâncias ou ângulos para texto Liga (1): Remover espaços ao converter distâncias ou ângulos para texto

22.17 USECOMMUNICATOR variável de sistema

22.17.1 Usar Communicator

Indica que uma licença do Communicator foi ativada. Se a licença for alterada, o novo nível entrará em vigor após reiniciar o programa.

- 0: sem licença, os formatos de importação e exportação do Communicator não estão disponíveis.
- 1: teste, executa o Communicator no modo de teste, expirando após 30 dias.



- 2: completo, executa o conjunto completo de importação-exportação do Communicator.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usando o Communicator 1: Usando o Communicator Trial 2: Usando o Communicator

22.18 USERI1 variável de sistema

22.18.1 Inteiro usuário 1

Primeira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.19 USERI2 variável de sistema

22.19.1 Inteiro usuário 2

Segunda de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.20 USERI3 variável de sistema

22.20.1 Inteiro usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.21 USERI4 variável de sistema

22.21.1 Inteiro usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.22 USERI5 variável de sistema

22.22.1 Inteiro usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

22.23 USERR1 variável de sistema

22.23.1 Real usuário 1

Primeira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



22.24 USERR2 variável de sistema

22.24.1 Real usuário 2

Segundo de 5 variáveis que podem ser adotados pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.25 USERR3 variável de sistema

22.25.1 Real usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.26 USERR4 variável de sistema

22.26.1 Real usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.27 USERR5 variável de sistema

22.27.1 Real usuário 5

Quinto de 5 variáveis que podem ser adotados pelo usuário para armazenar valores reais numéricos.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

22.28 USERS1 variável de sistema

22.28.1 String do usuário 1

Primeira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário, para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.29 USERS2 variável de sistema

22.29.1 String usuário 2

Segundo de 5 variáveis que podem ser adotados pelo usuário para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.30 USERS3 variável de sistema

22.30.1 String usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.31 USERS4 variável de sistema

22.31.1 String usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores de strings.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



22.32 USERS5 variável de sistema

22.32.1 String usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser adotadas pelo usuário para armazenar valores da string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

22.33 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema

22.33.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)

Especifica se vai mostrar uma pasta adicional na caixa de diálogo de arquivos para os comandos Abrir, Salvar Como... e Inserir.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

22.34 USRTIMER variável de sistema

22.34.1 Temporizador do usuário

Mostra o temporizador decorrido pelo usuário. Você pode iniciar, parar e redefinir o temporizador com o comando TIME.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga



23. V

23.1 VBAMACROS variável de sistema

23.1.1 Habilitar macros

Define se macros são habilitadas ao carregar um projeto-VBA.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar macros ao carregar um projeto-VBA Liga (1): Habilitar macros ao carregar um projeto-VBA

23.2 VENDORNAME variável de sistema

23.2.1 Nome Fornecedor

Exibe o nome do vendedor.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"Bricsys"

23.3 VERSIONCONTROLPATH variável do sistema

23.3.1 Caminho de controle das versões

Especifica o caminho para o diretório atual de controle de versão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



23.4 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema

23.4.1 Arquivos de versão personalizáveis

Versão atual dos arquivos CUI e PGP.

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

23.5 VIEWCTR variável de sistema

23.5.1 Centro vista

Especifica o centro da vista na viewport atual, expresso em coordenadas UCS.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

23.6 VIEWDIR variável de sistema

23.6.1 Direção da vista

Especifica a direção de visualização da viewport atual, expressa em coordenadas UCS.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

23.7 VIEWMODE variável de sistema

23.7.1 Modo vista

Especifica o modo de Visualização da viewport atual. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas. Se "Corte frontal não está no olho" (16) estiver Ligado, a distância do clipe frontal (FRONTZ) define o plano de recorte frontal. Se estiver Desligado, o plano de corte frontal passa pelo ponto da câmera (vetores atrás da câmera não são exibidos). Esse sinalizador será ignorado se o bit de recorte frontal (2) estiver desativado.

Somente-leitura



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Vista em perspectiva ativa 2: Recorte frontal liga 4: Recorte traseiro liga 8: Modo UCS Seguinte ativo 16: Corte frontal não está no olho

23.8 VIEWSIZE variável de sistema

23.8.1 Tamanho da vista

Especifica a altura da vista, medida em unidades do desenho, para a viewport atual.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

23.9 VIEWTWIST variável de sistema

23.9.1 Torcer a vista

Especifica o ângulo de torção da vista, medido em relação ao WCS, para a viewport atual.

Somente-leitura

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

23.10 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema

23.10.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho

Controla como as vistas do desenho para documentação do modelo são atualizadas automaticamente quando o modelo de origem for modificado. Quando desativada, o comando **ViewUpdate** atualiza



manualmente as vistas de desenho criadas pelos comandos **VistaBase** e **VistaCorte**. Isso só funciona no Paper Space.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as vistas do desenho Liga (1): Atualizar automaticamente as vistas do desenho

23.11 VISRETAIN variável de sistema

23.11.1 Reter visibilidade

Especifica a visibilidade, cor, tipo de linha, espessura da linha, e, se PSTYLEPOLICY estiver definido como Desl (0), estilos de plotagem de camadas dependentes-do-reflex. Também especifica se alterações do caminho de reflex aninhadas são salvas.

Se Desligado (0): As alterações feitas nas camadas dependentes do reflex no desenho atual são válidas somente na sessão atual e Não são salvas com o desenho. Quando o desenho atual é reaberto, a tabela de camadas é recarregada a partir do desenho de referência e o desenho atual reflete essas configurações. As configurações de camada afetadas são: Ligada, Desligada, Congelada, Descongelada, Cor, TipoLinha, EspLinha e EstiloPlot (se PSTYLEPOLICY estiver definido como 0).

Se Ligado (1): As configurações da camada são salvas com a tabela de camadas do desenho atual, e persistem de sessão para sessão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl, a tabela de camadas, pois o armazenado no desenho de referência (RefEx) toma a precedência 1: Liga, mudanças feitas em camada RefEx-dependente no desenho atual tem precedência



23.12 VOLUMEPREC variável de sistema

23.12.1 Precisão de volume

Define o número de casas decimais exibidas para volumes, quando o bit de volume em PROPUNITS está Ligado. Se negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

23.13 VOLUMEUNITS variável de sistema

23.13.1 Unidades de volume

Define uma lista de unidades usadas para exibir volumes quando o bit de Volume em PROPUNITS está Ligado. Se estiver vazio, todos os volumes serão exibidos na unidade de desenho atual. Quando uma ou mais unidades são selecionadas na caixa de diálogo VolumeUnits, o programa usa a unidade que melhor se ajusta. O bit 'Format Volume Properties' da variável Property Units deve estar ativado.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"



23.14 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema

23.14.1 Viewport maximizada

Exibe um valor para indicar se a viewport está maximizada. Você não pode Plotar ou Publicar quando a viewport estiver maximizada.

Somente AutoCAD

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A viewport não está maximizada Liga (1): A viewport está maximizada

23.15 VPROTATEASSOC variável de sistema

23.15.1 Rotacionar vista

Permite a rotação de uma vista dentro da viewport, quando uma viewport é rotacionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a rotação da vista Liga (1): Liga a rotação da vista

23.16 VSMAX variável de sistema

23.16.1 Tela virtual máximo

Exibe as coordenadas do canto superior-direito da tela virtual do ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



23.17 VSMIN variável de sistema

23.17.1 Tela virtual mínimo

Exibe as coordenadas do canto inferior-esquerdo da tela virtual do ponto de vista atual.

Somente-leitura

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

23.18 VTDURATION variável de sistema

23.18.1 Duração da transição da vista

Especifica a duração das transições animadas entre vistas, em milissegundos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5000
Valor padrão:	750

23.19 VTENABLE variável de sistema

23.19.1 Habilitar transições de vistas

Especifica se as transições animadas entre vistas são habilitadas para Zoom/Pan e/ou para operações de rotação de vista. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Para zoom/pan 2: Para rotação 4: De modo não atendido



23.20 VTFPS variável de sistema

23.20.1 Mínima FPS em transição de vistas

Especifica o FPS mínimo (frames per second=quadros por segundo) necessário para habilitar transições animadas de vistas. Este é 7 por padrão, o que significa que o tempo de redesenho deve levar menos de 143 (=1000/7) milissegundos. Se o computador não for capaz de redesenhar a vista com rapidez suficiente, nenhuma animação estará disponível.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 30
Valor padrão:	7



24. W

24.1 WALLWIDTH system variable

24.1.1 Default wall width

Default width of walls, when using BIMQUICKDRAW.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES variável de sistema

24.2.1 Mensagens de aviso

Especifica se as mensagens de aviso são exibidas em determinadas situações. O valor é armazenado como um bitcode, usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1048575



Opções possíveis:	1: Selecionando Contexto 3D sem renderização por hardware 2: Modificando propriedade ferramenta no diálogo Personalizar 4: Excluindo propriedade personalizada da folha 8: Movendo entidades para camada congelada ou desligada 16: Salvando a uma versão anterior que não suporta algumas entidades 32: Detectando anexos modificados quando abre o desenho pai 64: Criando nova camada não igualada ao filtro atual de camada 128: Render: Mosaico de tam. entre 4 e 127 são processados como 128 256: Expandir categoria massa no painel de propriedades 512: Excluindo um item do diálogo Personalizar 1024: Publicar: Salvar lista de folhas 2048: Excluir layouts na configuração de Páginas do Explorer 4096: Cálculo de propriedades de massa toma muito tempo 8192: Estado de edição da matriz 16384: Unidades incompatíveis 32768: Modificação na definição de bloco vai atualizar as referências de todos os blocos relacionados 65536: Um Link de Dados mudou. Quaisquer tabelas usando este link talvez precise ser atualizado 131072: Uso de VISTABASE para desenhos arquitetônicos 262144: Expandir uma categoria fechada no painel de propriedades 524288: Categoria vazia no painel propriedades está removida
-------------------	--

24.3 WHIPARC variável de sistema

24.3.1 Whip arcs

Especifica se os círculos e arcos polares são exibidos como círculos verdadeiros ou como uma série de vetores.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar círculos e arcos como uma série de vetores 1: Mostrar como círculos e arcos verdadeiros



24.4 WHIPTHREAD variável de sistema

24.4.1 Whip thread

Especifica se Regen e Redesen serão realizados multi-canal, se a máquina tiver múltiplos processadores. Ainda não é suportado. When multithreaded processing is used for redraw operations (value 2 or 3), the order of entities specified with the DRAWORDER command is not guaranteed to be preserved for display but is preserved for plotting. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum processamento multi-canal (multithread) 1: Processo de regeneração em multi-canais 2: Processo de redesenho em multi-canais

24.5 WINDOWAREACOLOR variável de sistema

24.5.1 Cor área por janela

Especifica a cor para seleção por janela (caixa elástica). Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

24.6 WIPEOUTFRAME variável de sistema

24.6.1 Quadro da cobertura

Especifica a exibição de quadros para entidades sob efeito de Cobertura (wipeout). Se 0: Os quadros são exibidos temporariamente para seleção de entidade e prévia da seleção.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Oculta molduras de cobertura 1: Mostrar e plotar quadros de cobertura 2: Mostrar mas não plotar quadros de cobertura

24.7 WMFBKGND variável de sistema

24.7.1 Fundo de Windows Meta File

Controla como o plano de fundo de um WMF (Windows Meta File) ou Recorte Cópia é criado e exibido em outras aplicações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Fundo transparente; primeiro plano depende do WMFFOREGND Liga (1): Cor de fundo atual; primeiro plano permanece inalterado

24.8 WMFFOREGND variável de sistema

24.8.1 Primeiro plano de Windows Meta File

Controla como o primeiro plano de um WMF (Windows Meta File) ou Recorte Cópia é criado e exibido em outras aplicações. WMFFOREGND se aplica somente quando WMFBKGND está definido como 0.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	Desl (0): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais escura que a cor de fundo Liga (1): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais clara que a cor de fundo
--------------------	---

24.9 WNDLMAIN variável de sistema

24.9.1 Status janela principal

Armazena o estado da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Normal 1: Minimizado 2: Maximizado

24.10 WNDLSCRL variável de sistema

24.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows)

Especifica a exibição das barras de rolagem na janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar barras de rolagem Liga (1): Mostrar barras de rolagem



24.11 WNDLTEXT variável de sistema

24.11.1 Estado da janela de texto

Armazena o estado da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Ocultas 1: Normal 2: Minimizado 3: Maximizado

24.12 WNDPMAIN variável de sistema

24.12.1 Canto sup. esq. janela principal

Armazena a posição superior esquerda da janela principal de gráficos.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.13 WNDPTEXT variável de sistema

24.13.1 Janela de texto superior esq

Armazena a posição superior esquerda da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.14 WNDMAIN variável de sistema

24.14.1 Tamanho da janela principal

Armazena o tamanho da janela de gráficos principal.

BricsCAD somente



Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.15 WNDSTEXT variável de sistema

24.15.1 Tamanho da janela de texto

Armazena o tamanho da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

24.16 WORLDUCS variável de sistema

24.16.1 UCS Global

Define se a UCS é a mesma que a WCS.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): UCS não corresponde ao WCS Liga (1): UCS corresponde ao WCS

24.17 WORLDVIEW variável de sistema

24.17.1 Vista Global

Define se o UCS atual deve trocar para o WCS durante os comandos VISTAD ou PONT OV.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: UCS permanece inalterado 1: UCS muda para o WCS para a duração do comando; a entrada do comando é relativa ao UCS atual
--------------------	---

24.18 WRITESTAT variável de sistema

24.18.1 Status de escrita

Mostra o estado em que um desenho é aberto: somente-leitura ou que este pode ser gravado. Essa variável é usada em Lisp para determinar o status de gravação do desenho.

Somente-leitura

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível escrever no desenho Liga (1): É possível escrever no desenho

24.19 WSAUTOSAVE variável de sistema

24.19.1 Auto-salvamento área de trabalho

Determina se as alterações feitas em uma área de trabalho são salvas automaticamente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar automaticamente Liga (1): Salvar automaticamente

24.20 WSCURRENT variável de sistema

24.20.1 Área de trabalho atual

O nome da área de trabalho atual.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
-----------	----------



25. X

25.1 XCLIPFRAME variável de sistema

25.1.1 Quadro de recorte em RefEx

Especifica a exibição dos limites de recorte de RefEx. A variável de sistema FRAME substitui a configuração XCLIPFRAME.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar limites de recorte 1: Exibir e plotar limites de recorte 2: Exibir, mas não traçar limites de recorte

25.2 XDWGFADECTL variável de sistema

25.2.1 Controle do esmaecimento da base de dados do RefEx

Especifica o nível de esmaecimento para inserções REFEX. Valores não-positivos desativam o esmaecimento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	70

25.3 XEDIT variável de sistema

25.3.1 RefEx editável

Controla a edição in-loco do desenho atual, se estiver referenciado por outro desenho.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível usar a edição de referência in-loco Liga (1): Pode usar a edição de referência in-loco

25.4 XFADECTL variável de sistema

25.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência

Especifica o nível de desvanecimento para as referências que são editadas 'no local'. Essa configuração afeta apenas as entidades que não estão sendo editadas na referência. Valores entre 0 e 90 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	50

25.5 XLOADCTL variável de sistema

25.5.1 Controle de carregamento de RefEx

Ainda não é suportada. Especifica o carregamento sob demanda de RefEx e determina se uma cópia ou o desenho original é aberto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligar carregamento por demanda; o desenho inteiro é carregado 1: Ligar carregamento por demanda; os desenhos referenciados ficam abertos e bloqueados 2: Ativar carregamento por demanda, cópias de desenhos referenciados são abertas e bloqueadas; desenhos de referência não são bloqueados



25.6 XLOADPATH variável de sistema

25.6.1 Caminho para carregar RefEx

Define um caminho para armazenar cópias temporárias dos RefEx's carregados sob-demanda (veja também o Controle de carregamento de RefEx).

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

25.7 XNOTIFYTIME variável de sistema

25.7.1 Tempo de Xnotify

Especifica um número de minutos entre as verificações para RefEx's modificados, imagens e documentos em pdf. Isso ocorre se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/ou PDFNOTIFY estiverem Ligados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10080
Valor padrão:	5

25.8 XREFCTL variável de sistema

25.8.1 Controle de RefEx

Alterna a criação de arquivos de log de referências externas (XLG) ligado/desligado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos de log Liga (1): Escrever arquivos de log



25.9 XREFNOTIFY variável de sistema

25.9.1 Notificar RefEx

Habilita/desabilita notificação sobre falta de RefEx's ao abrir desenho pai.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de RefEx Liga (1): Habilitar a notificação de RefEx

25.10 XREFOVERRIDE variável de sistema

25.10.1 Substituição de refex

Especifica a exibição de propriedades visuais da entidade (como cor, tipo de linha, espessura de linha, transparência ou estilo de plotagem) em camadas referenciadas.

Se estiver Desligada (0): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx estiverem definidas como PorCamada, quaisquer alterações nas propriedades da camada RefEx serão exibidas no desenho atual.

Se estiver Ligada (1): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx não estiverem definidas para PorCamada, as entidades em camadas RefEx's são tratadas como se suas propriedades fossem definidas para PorCamada. E cada camada de referência externa pode ter seu próprio conjunto de substituições de camada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Apenas propriedades PorCamada das entidades no desenho RefEx podem ser alteradas Liga(1): Todas as propriedades de entidades no desenho RefEx podem ser alteradas pela propriedade de sua camada original



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR variável de sistema

26.1.1 Fator Zoom

Especifica a alteração incremental no Zoom com cada ação da rodinha do mouse, seja para frente ou para trás. Ao aumentar o Zoom o passo incremental diminui gradualmente permitindo focalizar facilmente um detalhe em particular. São aceitos valores entre 3 e 100. Quanto maior o número, maior a mudança.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	3 a 100
Valor padrão:	40

26.2 ZOOMWHEEL variável de sistema

26.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse

Alternar direção de zoom para a rodinha do mouse.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover rodinha à frente faz ampliar o Zoom; para trás reduz o Zoom 1: Mover rodinha à frente faz reduzir o Zoom; para trás aumenta o Zoom