



Bricsys®

システム変数リファレンス V21

製品ドキュメント





目次

1.	System variable reference	50
1.1	System variable data types	50
1.2	System variables save location	50
1.3	Editing system variables	50
1.4	Searching for variables	51
2.		52
2.1	_PKSER system variable	52
2.1.1	Packet serial	52
2.2	_QUADTABFLAGS システム変数	52
2.2.1	クワッド タブ フラグ	52
2.3	_VERNUM システム変数	52
2.3.1	バージョン番号	52
3.	3	54
3.1	3DCOMPAREMODE system variable	54
3.1.1	Compare visualization mode	54
3.2	3DOSMODE システム変数	54
3.2.1	図形3Dスナップモード	54
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR システム変数	55
3.3.1	3Dスナップマーカ色	55
4.	A	56
4.1	ACADLSPASDOC system variable	56
4.1.1	on_start.lsp for each doc	56
4.2	ACADPREFIX システム変数	56
4.2.1	プログラムのフォルダパス	56
4.3	ACADVER system variable	56
4.3.1	AutoCAD version	56
4.4	ACISHLRRESOLUTION system variable	57
4.4.1	Hidden line removal resolution	57
4.5	ACISOUTVER system variable	57
4.5.1	Acisout version	57
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE システム変数	57
4.6.1	アダプティブグリッドステップサイズ	57
4.7	AFLAGS system variable	58
4.7.1	Attribute options	58
4.8	ALLOWTABEXTERNALMOVE system variable	58
4.8.1	Move tabs externally	58
4.9	ALLOWTABMOVE システム変数	58
4.9.1	タブを移動	58
4.10	ALLOWTABSPLIT system variable	59
4.10.1	Split tabs	59
4.11	ANGBASE システム変数	59
4.11.1	角度の基点	59
4.12	ANGDIR システム変数	59
4.12.1	角度の向き	59
4.13	ANNOALLVISIBLE system variable	60
4.13.1	Annotation visibility	60
4.14	ANNOAUTOSCALE system variable	60



目次

4.14.1	Annotation scaling	60
4.15	ANNOSELECTED system variable	61
4.15.1	Selected object is annotative	61
4.16	ANNOTATIVEDWG システム変数	61
4.16.1	異尺度対応図面	61
4.17	ANTIALIASRENDER システム変数	62
4.17.1	レンダリングのアンチエイリアス量	62
4.18	ANTIALIASSCREEN system variable	62
4.18.1	Anti-alias amount for screen	62
4.19	APBOX system variable	63
4.19.1	Entity snap aperture box	63
4.20	APERTURE システム変数	63
4.20.1	図形スナップの吸着範囲	63
4.21	AREA system variable	64
4.21.1	Calculated area	64
4.22	AREAPREC システム変数	64
4.22.1	面積精度	64
4.23	AREAUNITS システム変数	64
4.23.1	面積単位	64
4.24	ARRAYASSOCIATIVITY system variable	65
4.24.1	Associative arrays	65
4.25	ARRAYEDITSTATE system variable	65
4.25.1	Array editing state	65
4.26	ARRAYTYPE system variable	65
4.26.1	Array type	65
4.27	ASSOCIATIVITY system variable	66
4.27.1	Associativity	66
4.28	ATTDIA システム変数	66
4.28.1	属性ダイアログ	66
4.29	ATTMODE system variable	67
4.29.1	Attribute display mode	67
4.30	ATTRACTIONDISTANCE system variable	67
4.30.1	Grips attraction distance	67
4.31	ATTREQ システム変数	67
4.31.1	入力されたデフォルト設定	67
4.32	AUDITCTL システム変数	68
4.32.1	監査コントロール	68
4.33	AUDITERRORCOUNT システム変数	68
4.33.1	監査エラー数	68
4.34	AUNITS システム変数	68
4.34.1	角度の単位形式	68
4.35	AUPREC system variable	69
4.35.1	Angular unit precision	69
4.36	AUTOADOPTSIZEs system variable	69
4.36.1	Auto adopt sizes	69
4.37	AUTOCOMPLETEDelay システム変数	70
4.37.1	オートコンプリートの遅延時間	70
4.38	AUTOCOMPLETEMODE system variable	70



目次

4.38.1	Auto complete mode	70
4.39	AUTOMENULOAD システム変数	70
4.39.1	メニューの自動ロード	70
4.40	AUTORESETSCALES システム変数	71
4.40.1	不使用尺度のページ(名前削除)	71
4.41	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD システム変数	71
4.41.1	自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視	71
4.42	AUTOSNAP システム変数	72
4.42.1	図形スナップ	72
4.43	AUTOTRACKINGVECCOLOR system variable	72
4.43.1	Auto tracking vector color	72
4.44	AUTOVPFITTING システム変数	73
4.44.1	ビューポートの境界線を自動的にフィット	73
4.45	AXISMODE system variable	73
4.45.1	Axis mode	73
4.46	AXISUNIT システム変数	73
4.46.1	軸単位	73
5.	B	74
5.1	BACKGROUNDPLOT system variable	74
5.1.1	Background plotting	74
5.2	BACKZ system variable	74
5.2.1	Back clipping plane offset	74
5.3	BASEFILE システム変数	74
5.3.1	Template	74
5.4	BCFSOURCEURL system variable	75
5.4.1	BCF source URL	75
5.5	BIMACTIVATEPYTHON system variable	75
5.5.1	Activate Python	75
5.6	BIMOSMODE システム変数	75
5.6.1	BIMスナップモード	75
5.7	BIMPROFILESTANDARDS system variable	76
5.7.1	Profile's standards	76
5.8	BINDTYPE system variable	76
5.8.1	Xref bind type	76
5.9	BKGCOLOR system variable	76
5.9.1	Background color	76
5.10	BKGCOLORPS system variable	77
5.10.1	Paper space background color	77
5.11	BLIPMODE システム変数	77
5.11.1	ブリップ モード	77
5.12	BLOCKEDITLOCK システム変数	78
5.12.1	ブロック編集ロック	78
5.13	BLOCKEDITOR system variable	78
5.13.1	Block editor	78
5.14	BLOCKIFYMODE システム変数	78
5.14.1	Blockify設定	78
5.15	BLOCKIFYTOLERANCE システム変数	79
5.15.1	Blockify公差	79



目次

5.16	BLOCKSPATH システム変数	79
5.16.1	ブロックのパス	79
5.17	BMAUTOUPDATE system variable	79
5.17.1	Update external components	79
5.18	BMFORMTEMPLATEPATH システム変数	80
5.18.1	BMFORM テンプレートのパス	80
5.19	BMUPDATEMODE システム変数	80
5.19.1	アセンブリコンポーネント更新モード	80
5.20	BOUNDARYCOLOR system variable	80
5.20.1	Detected Boundary Color	80
5.21	BSYSLIBCOPYOVERWRITE システム変数	81
5.21.1	Bsyslib コピー上書き	81
5.22	BVMODE system variable	81
5.22.1	Block Visibility Mode	81
6.	C	83
6.1	CACHELAYOUT system variable	83
6.1.1	Cache layout	83
6.2	CAMERADISPLAY システム変数	83
6.2.1	カメラの表示	83
6.3	CAMERAHEIGHT system variable	83
6.3.1	Camera height	83
6.4	CANNOSCALE system variable	84
6.4.1	Annotation scale name	84
6.5	CANNOSCALEVALUE システム変数	84
6.5.1	注釈尺度値	84
6.6	CDATE system variable	84
6.6.1	Calendar date	84
6.7	CECOLOR system variable	84
6.7.1	Entity color	84
6.8	CELTSCALE システム変数	85
6.8.1	図形の線種尺度	85
6.9	CELTYPE system variable	85
6.9.1	Entity linetype	85
6.10	CELWEIGHT system variable	85
6.10.1	Entity lineweight	85
6.11	CENTERCROSSGAP system variable	86
6.11.1	Center mark cross gap	86
6.12	CENTERCROSSIZE システム変数	86
6.12.1	中心マークのサイズ	86
6.13	CENTEREXE システム変数	87
6.13.1	中心線の延長線の長さ	87
6.14	CENTERLAYER system variable	88
6.14.1	Default layer for center mark or centerline	88
6.15	CENTERLTSCALE システム変数	88
6.15.1	中心マークまたは中心線の線種尺度	88
6.16	CENTERLTYPE system variable	88
6.16.1	Linetype for center mark or centerline	88
6.17	CENTERLTYPEFILE システム変数	88



目次

6.17.1	中心マークまたは中心線の線種ファイル	88
6.18	CENTERMARKEXE システム変数	89
6.18.1	中心マークまたは中心線の自動延長	89
6.19	CETRANSAPRENCY システム変数	89
6.19.1	新規図形の透過性	89
6.20	CHAMFERA system variable	90
6.20.1	Chamfer first distance	90
6.21	CHAMFERB system variable	90
6.21.1	Chamfer second distance	90
6.22	CHAMFERC system variable	90
6.22.1	Chamfer length	90
6.23	CHAMFERD システム変数	91
6.23.1	面取り角度	91
6.24	CHAMMODE system variable	91
6.24.1	Chamfer mode	91
6.25	CHECKDWLPRESENCE system variable	92
6.25.1	Check Dwl file existence before open	92
6.26	CIRCLERAD system variable	92
6.26.1	Circle radius	92
6.27	CLAYER システム変数	92
6.27.1	カレント画層	92
6.28	CLEANSCREENOPTIONS system variable	93
6.28.1	Clean screen options	93
6.29	CLEANSCREENSTATE システム変数	93
6.29.1	画面クリーン状態	93
6.30	CLIPBOARDFORMAT システム変数	93
6.30.1	クリップボード DWG形式	93
6.31	CLIPBOARDFORMATS システム変数	94
6.31.1	クリップボード形式	94
6.32	CLIPROMPTLINES システム変数	95
6.32.1	プロンプトライン	95
6.33	CLISTATE system variable	95
6.33.1	Command line state	95
6.34	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD システム変数	95
6.34.1	閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視	95
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH system variable	96
6.35.1	Cloud download path	96
6.36	CLOUDLOG システム変数	96
6.36.1	クラウドログ	96
6.37	CLOUDLOGVERBOSE system variable	96
6.37.1	Cloud log verbose	96
6.38	CLOUDONMODIFIED system variable	97
6.38.1	Cloud on modified	97
6.39	CLOUDSERVER system variable	97
6.39.1	Cloud server	97
6.40	CLOUDTEMPFOLDER システム変数	98
6.40.1	クラウド一時フォルダー	98
6.41	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES システム変数	98



目次

6.41.1	クラウドアップロードの依存関係	98
6.42	CMATERIAL システム変数	98
6.42.1	カレントのマテリアル	98
6.43	CMDACTIVE システム変数	99
6.43.1	使用コマンド	99
6.44	CMDDIA システム変数	99
6.44.1	コマンドダイアログ	99
6.45	CMDECHO system variable	99
6.45.1	Command echo	99
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR システム変数	100
6.46.1	コマンドライン編集の背景色	100
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR システム変数	100
6.47.1	コマンドライン編集の前面色	100
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR システム変数	101
6.48.1	コマンドラインのフェーディングログの背景色	101
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY system variable	101
6.49.1	Command line fading log fade delay	101
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR システム変数	101
6.50.1	コマンドラインフェーディングログの前景色	101
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY システム変数	102
6.51.1	コマンドラインフェーディングログの透過性	102
6.52	CMDLINEFONTNAME system variable	102
6.52.1	Command line font name	102
6.53	CMDLINEFONTSIZE system variable	102
6.53.1	Command line font size	102
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY system variable	103
6.54.1	Command line frame transparency when active (Windows)	103
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY system variable	103
6.55.1	Command line frame transparency when inactive (Windows)	103
6.56	CMDLINELISTBGCOLOR システム変数	103
6.56.1	コマンドラインリスト編集の背景色	103
6.57	CMDLINELISTFGCOLOR システム変数	104
6.57.1	コマンドラインリスト編集の前面色	104
6.58	CMDLINEOPTIONBGCOLOR system variable	104
6.58.1	Command line option background color	104
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR システム変数	104
6.59.1	コマンドラインオプションショートカット色	104
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME システム変数	105
6.60.1	コマンドラインに新しいフローティングフレームを使用 (Windows)	105
6.61	CMDLNTEXT システム変数	105
6.61.1	プロンプトの接頭	105
6.62	CMDNAMES システム変数	105
6.62.1	使用コマンド名	105
6.63	CMLEADERSTYLE システム変数	106
6.63.1	マルチ引出線スタイル	106
6.64	CMLJUST システム変数	106
6.64.1	マルチラインの位置合わせ	106
6.65	CMLSCALE system variable	106



目次

6.65.1	Multiline scale	106
6.66	CMLSTYLE システム変数	107
6.66.1	マルチラインスタイル	107
6.67	CMPCLRMISS システム変数	107
6.67.1	DWGCOMPAREモードでの欠落図形の表示色	107
6.68	CMPCLRMOD1 システム変数	107
6.68.1	DWGCOMPAREモードでのこの図面の変更図形の表示色	107
6.69	CMPCLRMOD2 システム変数	108
6.69.1	DWGCOMPAREモードでの2番目の図面の変更図形の表示色	108
6.70	CMPCLRNEW システム変数	108
6.70.1	DWGCOMPAREモードでの新規図形の表示色	108
6.71	CMPDIFFLIMIT system variable	108
6.71.1	Maximal number of entities in the output of DWGCOMPARE command	108
6.72	CMPFADECTL システム変数	109
6.72.1	DWGCOMPAREフェードコントロール	109
6.73	CMPLOG system variable	109
6.73.1	DWGCOMPARE log control	109
6.74	COLORBOOKPATH system variable	109
6.74.1	Color book file search path	109
6.75	COLORTHEME system variable	110
6.75.1	UI color theme	110
6.76	COLORX システム変数	110
6.76.1	X軸の色	110
6.77	COLORY システム変数	110
6.77.1	Y軸の色	110
6.78	COLORZ system variable	111
6.78.1	Z axis color	111
6.79	COMACADCOMPATIBILITY システム変数	111
6.79.1	COM Acad互換性	111
6.80	COMBINETEXTMODE system variable	111
6.80.1	Options for COMBINETEXTMODE	111
6.81	COMMUNICATORPATH システム変数	112
6.81.1	Communicator パス	112
6.82	COMPASS system variable	112
6.82.1	Compass	112
6.83	COMPONENTSCONFIG システム変数	113
6.83.1	ライブラリパネル構成	113
6.84	COMPONENTSPATH システム変数	113
6.84.1	ライブラリディレクトリパス	113
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY システム変数	113
6.85.1	拘束バー表示	113
6.86	CONTINUOUSMOTION system variable	114
6.86.1	Continuous motion	114
6.87	COORDS system variable	114
6.87.1	Coordinates	114
6.88	COPYMODE system variable	114
6.88.1	Copy mode	114
6.89	CPLOTSTYLE system variable	115



目次

6.89.1	Current plot style	115
6.90	CPROFILE system variable	115
6.90.1	Current profile	115
6.91	CREATETHUMBNAILONTHEFLY システム変数	115
6.91.1	即座にプレビューサムネイルを作成	115
6.92	CREATEVIEWPORTS system variable	116
6.92.1	Automatic viewport creation	116
6.93	CROSSHAIRDRAWMODE システム変数	116
6.93.1	クロスヘアレンダリングモード	116
6.94	CROSSINGAREACOLOR システム変数	117
6.94.1	交差領域の色	117
6.95	CTAB システム変数	117
6.95.1	カレントのタブ	117
6.96	CTABLESTYLE system variable	117
6.96.1	Current table style	117
6.97	CTRL3DMOUSE システム変数	118
6.97.1	3Dマウスモード	118
6.98	CTRLMOUSE system variable	118
6.98.1	Mouse shortcuts	118
6.99	CURSORSIZE システム変数	119
6.99.1	クロスヘアサイズ	119
6.100	CVPORT システム変数	119
6.100.1	カレントビューポート	119
7.	D	120
7.1	DATACOLLECTION システム変数	120
7.1.1	診断および使用状況データ収集	120
7.2	DATALINKNOTIFY system variable	120
7.2.1	Notification of data links	120
7.3	DATE system variable	121
7.3.1	Current date	121
7.4	DBCSTATE system variable	121
7.4.1	DbConnect state	121
7.5	DBLCLKEDIT system variable	121
7.5.1	Double click editing	121
7.6	DBMOD system variable	122
7.6.1	Modification status	122
7.7	DCTCUST システム変数	122
7.7.1	カスタム スペル辞書	122
7.8	DCTMAIN system variable	122
7.8.1	Main spelling dictionary	122
7.9	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL system variable	123
7.9.1	Default Bsyslib imperial	123
7.10	DEFAULTBSYSLIBMETRIC system variable	123
7.10.1	Default Bsyslib metric	123
7.11	DEFAULTLIGHTING システム変数	123
7.11.1	デフォルトの照明	123
7.12	DEFAULTCURVETYPEHA system variable	123
7.12.1	Default curve for horizontal alignments	123



目次

7.13	DEFAULTCURVETYPEVA system variable	124
7.13.1	Default curve for vertical alignments	124
7.14	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR システム変数	124
7.14.1	デフォルトの影のぼかし	124
7.15	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE system variable	125
7.15.1	Default new sheet template	125
7.16	DEFLPLSTYLE system variable	125
7.16.1	Default layer plot style	125
7.17	DEFPLSTYLE システム変数	125
7.17.1	既定の図形印刷スタイル	125
7.18	DELETEINTERFERENCE システム変数	125
7.18.1	干渉を削除	125
7.19	DELETETOOL システム変数	126
7.19.1	ツールを削除	126
7.20	DELOBJ システム変数	126
7.20.1	図形を削除	126
7.21	DEMANDLOAD システム変数	127
7.21.1	デマンドロード	127
7.22	DETAILSPATH system variable	127
7.22.1	Details directory path	127
7.23	DGNEXPXREFMODE システム変数	128
7.23.1	外部参照の変換を書き出し	128
7.24	DGNFRAME system variable	128
7.24.1	DGN frame	128
7.25	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE system variable	128
7.25.1	2D closed B-spline curve import mode	128
7.26	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE システム変数	129
7.26.1	2D楕円読み込みモード	129
7.27	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE system variable	129
7.27.1	2D shape import mode	129
7.28	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE system variable	130
7.28.1	3D closed B-spline curve import mode	130
7.29	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE システム変数	130
7.29.1	3D楕円読み込みモード	130
7.30	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE システム変数	131
7.30.1	3Dオブジェクト読み込みモード	131
7.31	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE system variable	131
7.31.1	3D shape import mode	131
7.32	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION システム変数	131
7.32.1	寸法の関連付け解除	131
7.33	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS system variable	132
7.33.1	Convert DGN color indices to true colors	132
7.34	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES system variable	132
7.34.1	Convert empty data fields to spaces	132
7.35	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES system variable	133
7.35.1	Erase unused resources	133
7.36	DGNIMPEXPLODETEXTNODES システム変数	133
7.36.1	テキストノードを分解	133



目次

7.37	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE system variable	134
7.37.1	Import active model to Model Space	134
7.38	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS システム変数	134
7.38.1	非表示要素を読み込み	134
7.39	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS システム変数	134
7.39.1	ペーパー空間モデルを読み込み	134
7.40	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX system variable	135
7.40.1	Import view index	135
7.41	DGNIMPRECOMPUTEDDIMENSIONSATERIMPORT システム変数	135
7.41.1	読み込み後に寸法を再計算	135
7.42	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES system variable	136
7.42.1	Symbol resource files	136
7.43	DGNIMPXREFIMPORTMODE system variable	136
7.43.1	External references import mode	136
7.44	DGNOSNAP システム変数	137
7.44.1	DGN図形スナップ	137
7.45	DIASAT システム変数	137
7.45.1	ダイアログ状態	137
7.46	DIMADEC system variable	137
7.46.1	Dim angle precision	137
7.47	DIMALT システム変数	138
7.47.1	併記単位	138
7.48	DIMALTD システム変数	138
7.48.1	精度	138
7.49	DIMALTF システム変数	138
7.49.1	単位の乗数	138
7.50	DIMALTRND システム変数	139
7.50.1	丸め	139
7.51	DIMALTTD システム変数	139
7.51.1	公差精度	139
7.52	DIMALTTZ system variable	139
7.52.1	Alt tolerance suppress zeros	139
7.53	DIMALTU システム変数	140
7.53.1	単位の形式	140
7.54	DIMALTZ システム変数	140
7.54.1	ゼロ省略	140
7.55	DIMANNO システム変数	141
7.55.1	スタイルは異尺度対応です	141
7.56	DIMAPOST システム変数	141
7.56.1	接頭/接尾	141
7.57	DIMARCSYM システム変数	141
7.57.1	円弧記号	141
7.58	DIMASO system variable	142
7.58.1	Associativity (Obsolete)	142
7.59	DIMASSOC システム変数	142
7.59.1	Associativity	142
7.60	DIMASZ システム変数	142
7.60.1	矢印サイズ	142



目次

7.61	DIMATFIT system variable	143
7.61.1	Arrow and text fit	143
7.62	DIMAUNIT システム変数	143
7.62.1	角度単位	143
7.63	DIMAZIN システム変数	144
7.63.1	小数点のゼロを省略	144
7.64	DIMBLK system variable	144
7.64.1	Arrow	144
7.65	DIMBLK1 システム変数	144
7.65.1	矢印1	144
7.66	DIMBLK2 system variable	145
7.66.1	Arrow 2	145
7.67	DIMCEN system variable	145
7.67.1	Center mark	145
7.68	DIMCLRD システム変数	145
7.68.1	寸法線の色	145
7.69	DIMCLRE システム変数	146
7.69.1	寸法補助線の色	146
7.70	DIMCLRT システム変数	146
7.70.1	文字色	146
7.71	DIMDEC system variable	147
7.71.1	Dim precision	147
7.72	DIMDLE system variable	147
7.72.1	Dim line ext	147
7.73	DIMDLI system variable	147
7.73.1	Dim baseline spacing	147
7.74	DIMDSEP system variable	147
7.74.1	Decimal separator	147
7.75	DIMEXE システム変数	148
7.75.1	寸法補助線の延長	148
7.76	DIMEXO system variable	148
7.76.1	Ext line offset	148
7.77	DIMFIT システム変数	148
7.77.1	寸法値フィット (このコマンドは廃止されました)	148
7.78	DIMFRAC システム変数	149
7.78.1	分数表記	149
7.79	DIMFXL system variable	149
7.79.1	Ext line fixed length	149
7.80	DIMFXLON システム変数	149
7.80.1	寸法補助線の固定長	149
7.81	DIMGAP system variable	150
7.81.1	Text offset	150
7.82	DIMJOGANG system variable	150
7.82.1	Jogged angle	150
7.83	DIMJUST system variable	151
7.83.1	Horizontal text position	151
7.84	DIMLAYER システム変数	151
7.84.1	新しい寸法のためのデフォルト画層	151



目次

7.85	DIMLDRBLK system variable	151
7.85.1	Leader arrow	151
7.86	DIMLFAC システム変数	152
7.86.1	長さ尺度	152
7.87	DIMLIM システム変数	152
7.87.1	公差の表示方法	152
7.88	DIMLTEX1 system variable	152
7.88.1	Ext line 1 linetype	152
7.89	DIMLTEX2 system variable	152
7.89.1	Ext line 2 linetype	152
7.90	DIMLTYPE system variable	153
7.90.1	Dim line linetype	153
7.91	DIMLUNIT system variable	153
7.91.1	Dim units	153
7.92	DIMLWD system variable	153
7.92.1	Dim line lineweight	153
7.93	DIMLWE system variable	154
7.93.1	Ext line LW	154
7.94	DIMPOST システム変数	154
7.94.1	接頭/接尾	154
7.95	DIMRND システム変数	155
7.95.1	丸め	155
7.96	DIMSAH システム変数	155
7.96.1	矢印の始終点	155
7.97	DIMSCALE system variable	155
7.97.1	Dim scale overall	155
7.98	DIMSD1 system variable	156
7.98.1	Dim line 1	156
7.99	DIMSD2 システム変数	156
7.99.1	寸法線2	156
7.100	DIMSE1 システム変数	156
7.100.1	寸法補助線1	156
7.101	DIMSE2 システム変数	157
7.101.1	寸法補助線2	157
7.102	DIMSHO システム変数	157
7.102.1	寸法表示 (このコマンドは廃止されました)	157
7.103	DIMSOXD システム変数	157
7.103.1	寸法線の内側	157
7.104	DIMSTYLE system variable	158
7.104.1	Dimension style	158
7.105	DIMTAD システム変数	158
7.105.1	テキストの縦位置	158
7.106	DIMTDEC システム変数	158
7.106.1	公差精度	158
7.107	DIMTFAC システム変数	159
7.107.1	公差の文字高さ	159
7.108	DIMTFILL システム変数	159
7.108.1	文字塗り潰し	159



目次

7.109	DIMTFILLCLR システム変数	159
7.109.1	文字塗り潰し色	159
7.110	DIMTIH システム変数	160
7.110.1	文字の内側で整列	160
7.111	DIMTIX システム変数	160
7.111.1	文字の内側	160
7.112	DIMTM システム変数	161
7.112.1	公差範囲下限	161
7.113	DIMTMOVE システム変数	161
7.113.1	文字の移動	161
7.114	DIMTOFL システム変数	161
7.114.1	寸法線を必ず作画	161
7.115	DIMTOH システム変数	162
7.115.1	文字の外側	162
7.116	DIMTOL system variable	162
7.116.1	Tolerance display	162
7.117	DIMTOLJ システム変数	162
7.117.1	公差の垂直位置	162
7.118	DIMTP システム変数	163
7.118.1	公差範囲上限	163
7.119	DIMTSZ システム変数	163
7.119.1	チェックマークサイズ	163
7.120	DIMTVP system variable	163
7.120.1	Text offset vert	163
7.121	DIMTXSTY system variable	164
7.121.1	Text style	164
7.122	DIMTXT system variable	164
7.122.1	Text height	164
7.123	DIMTXDIRECTION システム変数	164
7.123.1	文字方向	164
7.124	DIMTZIN システム変数	165
7.124.1	公差値のゼロ省略	165
7.125	DIMUNIT システム変数	165
7.125.1	寸法単位の種類 (このコマンドは廃止されました)	165
7.126	DIMUPT システム変数	166
7.126.1	手動で文字を配置	166
7.127	DIMZIN system variable	166
7.127.1	Suppress dim zeros	166
7.128	DISPLAYAXES system variable	166
7.128.1	Display Axes	166
7.129	DISPLAYSCALING system variable	167
7.129.1	Automatic display scaling	167
7.130	DISPLAYSIDESANDENDS system variable	167
7.130.1	Display sides and ends	167
7.131	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS system variable	168
7.131.1	Snap marker in all views	168
7.132	DISPLAYTOOLTIPS system variable	168
7.132.1	Snap tooltips	168



目次

7.133	DISPPAPERBKG システム変数	168
7.133.1	用紙の背景	168
7.134	DISPPAPERMARGINS system variable	169
7.134.1	Printable area	169
7.135	DISPSILH システム変数	169
7.135.1	シルエットカーブを表示	169
7.136	DISTANCE システム変数	170
7.136.1	Distance	170
7.137	DMAUDITLEVEL システム変数	170
7.137.1	DMAUDITコマンド、詳細レベル	170
7.138	DMAUTOUPDATE system variable	170
7.138.1	3D constraints recalculation mode	170
7.139	DMCONNECTIONCUTTYPE システム変数	171
7.139.1	接続タイプ	171
7.140	DMEXTRUDEMODOE system variable	171
7.140.1	Extrude mode	171
7.141	DMPUSHPULLSUBTRACT システム変数	172
7.141.1	DMPUSHPULL減算	172
7.142	DMRECOGNIZE system variable	172
7.142.1	Automatic 3D geometry constraints recognition	172
7.143	DOCKPRIORITY システム変数	173
7.143.1	ドッキングの優先順	173
7.144	DOCTABPOSITION システム変数	173
7.144.1	タブ位置	173
7.145	DONUTID system variable	174
7.145.1	Donut inside diameter	174
7.146	DONUTOD システム変数	174
7.146.1	直径の外側のドーナツ	174
7.147	DRAGMODE system variable	174
7.147.1	Entity dragging	174
7.148	DRAGMODEHIDE システム変数	175
7.148.1	ドラッグ時、元図形は非表示	175
7.149	DRAGMODEINTERRUPT system variable	175
7.149.1	Dragging interruption mode	175
7.150	DRAGOPEN system variable	176
7.150.1	Drag open	176
7.151	DRAGP1 システム変数	176
7.151.1	再作図するドラッグレート	176
7.152	DRAGP2 システム変数	176
7.152.1	再作図しないドラッグレート	176
7.153	DRAGSNAP system variable	177
7.153.1	Snap dragged entities	177
7.154	DRAWINGPATH システム変数	177
7.154.1	図面パス	177
7.155	DRAWINGVIEWPRESET system variable	177
7.155.1	Drawing view preset	177
7.156	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN system variable	178
7.156.1	Drawing view hidden lines preset	178



目次

7.157	DRAWINGVIEWPRESETSCALE システム変数	178
7.157.1	図面ビューのプリセット尺度	178
7.158	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT システム変数	178
7.158.1	図面ビューの接線のプリセット	178
7.159	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING システム変数	179
7.159.1	作図ビュートレース線プリセット	179
7.160	DRAWING VIEWQUALITY システム変数	179
7.160.1	作図ビューの品質	179
7.161	DRAWORDERCTL システム変数	180
7.161.1	描画順序コントロール	180
7.162	DWFFORMAT system variable	180
7.162.1	Default DWF format	180
7.163	DWFFRAME システム変数	181
7.163.1	DWFフレーム	181
7.164	DWFOSNAP システム変数	181
7.164.1	DWF図形スナップ	181
7.165	DWFVERSION システム変数	181
7.165.1	DWF バージョン	181
7.166	DWGCHECK system variable	182
7.166.1	Drawing check	182
7.167	DWGCODEPAGE system variable	182
7.167.1	Drawing codepage	182
7.168	DWGNAME system variable	183
7.168.1	Drawing name	183
7.169	DWGPREFIX system variable	183
7.169.1	Drawing prefix	183
7.170	DWGTITLED system variable	183
7.170.1	Drawing titled	183
7.171	DXEVAL システム変数	184
7.171.1	データ抽出更新モード	184
7.172	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT system variable	184
7.172.1	Dxf text adjust alignment	184
7.173	DYNCONSTRAINTMODE system variable	185
7.173.1	Dynamic Constraint Mode	185
7.174	DYNDIGRIP system variable	185
7.174.1	Show dynamic dimensions	185
7.175	DYNDIMAPERTURE システム変数	185
7.175.1	ダイナミック寸法のアパーチャ	185
7.176	DYNDIMCOLORHOT システム変数	186
7.176.1	ダイナミック寸法ホット色	186
7.177	DYNDIMCOLORHOVER システム変数	186
7.177.1	ダイナミック寸法ポインタ色	186
7.178	DYNDIMDISTANCE システム変数	187
7.178.1	ダイナミック寸法 距離	187
7.179	DYNDIMLINETYPE システム変数	187
7.179.1	ダイナミック寸法線種	187
7.180	DYNDIVIS system variable	188
7.180.1	Dynamic dimension visibility	188



目次

7.181	DYNINPUTTRANSPARENCY システム変数	188
7.181.1	ダイナミック入力フィールドの透過性	188
7.182	DYNMODE system variable	188
7.182.1	Dynamic input mode	188
7.183	DYNPICOORDS システム変数	189
7.183.1	ダイナミック座標入力のデフォルトモード	189
8.	E	190
8.1	EDGEMODE system variable	190
8.1.1	Edge mode	190
8.2	ELEVATION system variable	190
8.2.1	Elevation	190
8.3	ENABLEATTRACTION system variable	191
8.3.1	Grips attraction	191
8.4	ENABLEHYPERLINKMENU システム変数	191
8.4.1	ハイパーリンク メニュー	191
8.5	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP システム変数	191
8.5.1	ハイパーリンク ツールチップ	191
8.6	ERRNO system variable	192
8.6.1	Error number	192
8.7	EXPERT システム変数	192
8.7.1	上級者モード	192
8.8	EXPINSALIGN system variable	192
8.8.1	Explorer Insert Aligned	192
8.9	EXPINSANGLE システム変数	193
8.9.1	エキスプローラ ブロック挿入 角度	193
8.10	EXPINSFIXANGLE システム変数	193
8.10.1	エキスプローラ ブロック挿入 固定角度	193
8.11	EXPINSFIXSCALE system variable	194
8.11.1	Explorer Insert Fix Scale	194
8.12	EXPINSSCALE システム変数	194
8.12.1	エキスプローラ ブロック挿入 尺度	194
8.13	EXPLMODE システム変数	194
8.13.1	分解モード	194
8.14	EXPORTACISFORMATVERSION system variable	195
8.14.1	ACIS export format version	195
8.15	EXPORTMODELSPACE system variable	195
8.15.1	Export model space	195
8.16	EXPORTPAGESETUP システム変数	196
8.16.1	ページ設定を書き出し	196
8.17	EXPORTPAPERSPACE システム変数	196
8.17.1	ペーパー空間を書き出し	196
8.18	EXTMAX system variable	196
8.18.1	Extents maximum	196
8.19	EXTMIN システム変数	197
8.19.1	最小範囲	197
8.20	EXTNAMES system variable	197
8.20.1	Extend names	197



目次

9.	F	198
9.1	FACETRATIO system variable	198
9.1.1	Faceting aspect ratio	198
9.2	FACETRES system variable	198
9.2.1	Facet resolution	198
9.3	FBXEXPORTCAMERAS system variable	198
9.3.1	Fbx Export Cameras	198
9.4	FBXEXPORTENTITIES システム変数	199
9.4.1	Fbx書き出し図形	199
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE system variable	199
9.5.1	Fbx entities to export	199
9.6	FBXEXPORTLIGHTS システム変数	200
9.6.1	Fbx書き出しライト	200
9.7	FBXEXPORTMATERIALS システム変数	200
9.7.1	Fbx書き出しマテリアル	200
9.8	FBXEXPORTTEXTURES システム変数	200
9.8.1	Fbx書き出しテクスチャ	200
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH system variable	201
9.9.1	FBX Export Textures path	201
9.10	FEATURECOLORS system variable	201
9.10.1	Feature colors	201
9.11	FIELDDISPLAY system variable	201
9.11.1	Field display	201
9.12	FIELDEVAL システム変数	202
9.12.1	フィールド更新モード	202
9.13	FILEDIA system variable	202
9.13.1	File dialog	202
9.14	FILLETRAD システム変数	203
9.14.1	フィレット半径	203
9.15	FILLMODE システム変数	203
9.15.1	塗り潰しモード	203
9.16	FLOORTOFLOORDISTANCE system variable	203
9.16.1	Floor to floor distance	203
9.17	FONTALT システム変数	204
9.17.1	代替フォント	204
9.18	FONTMAP system variable	204
9.18.1	Font mapping file	204
9.19	FRAME system variable	204
9.19.1	Frame	204
9.20	FRAMESELECTION システム変数	205
9.20.1	フレーム選択	205
9.21	FRONTZ system variable	205
9.21.1	Front clipping plane offset	205
9.22	FULLOPEN system variable	205
9.22.1	Full open	205
10.	G	206
10.1	GENERATEASSOCATTRS システム変数	206
10.1.1	関連付け属性を生成	206



目次

10.2	GENERATEASSOCVIEWS システム変数	206
10.2.1	関連図面を生成	206
10.3	GEOLATLONGFORMAT システム変数	206
10.3.1	地理緯度/経度形式	206
10.4	GEOMARKERVISIBILITY system variable	207
10.4.1	Geographic marker visibility	207
10.5	GEOMRELATIONS システム変数	207
10.5.1	ジオメトリック関係の表示	207
10.6	GETSTARTED system variable	208
10.6.1	Get Started	208
10.7	GFANG system variable	208
10.7.1	Gradient fill angle	208
10.8	GFCLR1 システム変数	208
10.8.1	グラデーション塗りつぶし規定色	208
10.9	GFCLR2 システム変数	208
10.9.1	グラデーション塗りつぶしの二番目の色	208
10.10	GFCLRLUM システム変数	209
10.10.1	グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル	209
10.11	GFCLRSTATE system variable	209
10.11.1	Number of colors for a gradient fill	209
10.12	GFNAME system variable	209
10.12.1	Gradient fill name	209
10.13	GFSHIFT システム変数	210
10.13.1	グラデーション塗りつぶしシフト	210
10.14	GLSWAPMODE システム変数	210
10.14.1	GL スワップモード	210
10.15	GRADIENTCOLORBOTTOM システム変数	211
10.15.1	グラデーションの背景下方の色	211
10.16	GRADIENTCOLORMIDDLE system variable	211
10.16.1	Background gradient color middle	211
10.17	GRADIENTCOLORTOP システム変数	211
10.17.1	グラデーションの背景上下方の色	211
10.18	GRADIENTMODE システム変数	212
10.18.1	背景のグラデーション モード	212
10.19	GRIDAXISCOLOR システム変数	212
10.19.1	グリッド軸の色	212
10.20	GRIDDISPLAY システム変数	213
10.20.1	グリッド表示	213
10.21	GRIDMAJOR system variable	213
10.21.1	Grid major	213
10.22	GRIDMAJORCOLOR system variable	213
10.22.1	Grid major color	213
10.23	GRIDMINORCOLOR システム変数	214
10.23.1	副グリッドの色	214
10.24	GRIDMODE システム変数	214
10.24.1	グリッド	214
10.25	GRIDSTYLE システム変数	214
10.25.1	グリッド スタイル	214



目次

10.26	GRIDUNIT システム変数	215
10.26.1	グリッド単位	215
10.27	GRIDXYZTINT system variable	215
10.27.1	Grid XYZ tint	215
10.28	GRIPBLOCK システム変数	216
10.28.1	ブロック内のグリップ	216
10.29	GRIPCOLOR システム変数	216
10.29.1	グリップの色	216
10.30	GRIPDYNCOLOR system variable	216
10.30.1	Dynamic grip color	216
10.31	GRIPHOT システム変数	217
10.31.1	選択されたグリップ色	217
10.32	GRIPHOVER システム変数	217
10.32.1	グリップ色	217
10.33	GRIPOBJLIMIT system variable	217
10.33.1	Grip object limit	217
10.34	GRIPS システム変数	218
10.34.1	グリップ	218
10.35	GRIPSIZE システム変数	218
10.35.1	グリップサイズ	218
10.36	GRIPTIPS system variable	218
10.36.1	Grip tips	218
10.37	GSDEVICETYPE2D system variable	219
10.37.1	2D graphic system device	219
10.38	GSDEVICETYPE3D system variable	219
10.38.1	3D graphic system device	219
11.	H	221
11.1	HALOGAP システム変数	221
11.1.1	ハローギャップ	221
11.2	HANDLES システム変数	221
11.2.1	公開ハンドル	221
11.3	HANDSEED system variable	221
11.3.1	Handle seed	221
11.4	HIDEPRECISION system variable	222
11.4.1	Hide and shade precision	222
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS システム変数	222
11.5.1	システムプリンターを非表示にする	222
11.6	HIDETEXT システム変数	222
11.6.1	隠線処理でテキストを非表示	222
11.7	HIDEXREFSCALES system variable	223
11.7.1	Hide xref scales	223
11.8	HIGHLIGHT system variable	223
11.8.1	Highlight	223
11.9	HIGHLIGHTCOLOR システム変数	223
11.9.1	選択のハイライト色	223
11.10	HIGHLIGHTEFFECT system variable	224
11.10.1	Selection Highlight Style	224
11.11	HORIZONBKG_ENABLE システム変数	224



目次

11.11.1	地平線の背景	224
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON system variable	225
11.12.1	Ground horizon	225
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN システム変数	225
11.13.1	地平線の原点	225
11.14	HORIZONBKG_SKYHIGH system variable	225
11.14.1	Sky high	225
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON システム変数	225
11.15.1	地平線の空	225
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW システム変数	226
11.16.1	下空	226
11.17	HOTKEYASSISTANT システム変数	226
11.17.1	ホットキーアシスタント	226
11.18	HPANG system variable	226
11.18.1	Hatch pattern angle	226
11.19	HPANNOTATIVE system variable	227
11.19.1	Hatch pattern annotative	227
11.20	HPASSOC システム変数	227
11.20.1	ハッチングパターンの連携	227
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR システム変数	227
11.21.1	ハッチング背景のデフォルト色	227
11.22	HPBOUND システム変数	228
11.22.1	パターン領域	228
11.23	HPBOUNDRETAIN システム変数	228
11.23.1	ハッチングパターンの境界を保持	228
11.24	HPCOLOR system variable	228
11.24.1	Hatch default color	228
11.25	HPDOUBLE システム変数	229
11.25.1	クロスハッチングパターン	229
11.26	HPDRAWORDER システム変数	229
11.26.1	描画順序	229
11.27	HPGAPTOL システム変数	229
11.27.1	ハッチングパターンのギャップ許容差	229
11.28	HPISLANDDETECTION システム変数	230
11.28.1	ハッチングパターンのアイランド検出	230
11.29	HPLAYER システム変数	230
11.29.1	新しいハッチングのデフォルト画層	230
11.30	HPLINETYPE システム変数	231
11.30.1	ハッチングパターンの線種	231
11.31	HPMAXAREAS system variable	231
11.31.1	Fill mode for sparse hatches	231
11.32	HPNAME システム変数	231
11.32.1	パターン名	231
11.33	HPOBJWARNING system variable	232
11.33.1	Hatch pattern object warning	232
11.34	HPORIGIN システム変数	232
11.34.1	パターン原点	232
11.35	HPSCALE system variable	232



目次

11.35.1	Hatch pattern scale	232
11.36	HPSEPARATE システム変数	232
11.36.1	パターン分割	232
11.37	HPSPACE system variable	233
11.37.1	Hatch pattern spacing	233
11.38	HPTRANSPARENCY system variable	233
11.38.1	Default transparency for new hatches	233
11.39	HYPERLINKBASE システム変数	233
11.39.1	ハイパーリンクの基点	233
12.	I	235
12.1	IMAGECACHEFOLDER システム変数	235
12.1.1	イメージディスクキャッシュのフォルダー	235
12.2	IMAGECACHEMAXMEMORY system variable	235
12.2.1	Maximum used memory	235
12.3	IMAGEDISKCACHE システム変数	235
12.3.1	イメージ ディスク キャッシュ	235
12.4	IMAGEFRAME system variable	236
12.4.1	Image frame	236
12.5	IMAGEHLT システム変数	236
12.5.1	イメージ ハイライト	236
12.6	IMAGENOTIFY system variable	236
12.6.1	Image notify	236
12.7	IMPORTCUIFILEEXISTS system variable	237
12.7.1	Import cui file exists	237
12.8	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE system variable	237
12.8.1	Product structure	237
12.9	IMPORTREPAIR system variable	238
12.9.1	Repair model on import	238
12.10	INCLUDEPLOTSTAMP システム変数	238
12.10.1	印刷スタンプを含む	238
12.11	INDEXCTLシステム変数	238
12.11.1	インデックス コントロール	238
12.12	INETLOCATION システム変数	239
12.12.1	インターネットロケーション	239
12.13	INSBASE システム変数	239
12.13.1	入力基点	239
12.14	INSNAME system variable	239
12.14.1	Insertion name	239
12.15	INSUNITS system variable	240
12.15.1	Insertion units	240
12.16	INSUNITSDEFSOURCE システム変数	241
12.16.1	デフォルトの入力元の単位	241
12.17	INSUNITSDEFTARGET システム変数	241
12.17.1	デフォルトの入力先の単位	241
12.18	INSUNITSSCALING システム変数	242
12.18.1	挿入単位をスケーリング	242
12.19	INTERFERECOLOR システム変数	243
12.19.1	干渉の色	243



目次

12.20	INTERFERELAYER system variable	243
12.20.1	Interference layer	243
12.21	INTERFEREOBJVS システム変数	243
12.21.1	干渉図形の表示スタイル	243
12.22	INTERFEREVPVS system variable	244
12.22.1	Interference viewport visual style	244
12.23	INTERSECTIONCOLOR system variable	244
12.23.1	Intersection color	244
12.24	INTERSECTIONDISPLAY system variable	244
12.24.1	Intersection display	244
12.25	ISAVEBAK system variable	245
12.25.1	Incremental save backup	245
12.26	ISAVEPERCENT system variable	245
12.26.1	Save percent	245
12.27	ISOLINESシステム変数	246
12.27.1	等値線数	246
13.	L	247
13.1	LASTANGLE system variable	247
13.1.1	Last angle	247
13.2	LASTPOINT system variable	247
13.2.1	Last point	247
13.3	LASTPROMPT システム変数	247
13.3.1	最後のプロンプト	247
13.4	LATITUDE システム変数	247
13.4.1	緯度	247
13.5	LAYERFILTEREXCESS system variable	248
13.5.1	Layer Filter Excess	248
13.6	LAYERPMODE システム変数	248
13.6.1	前の画層モード	248
13.7	LAYLOCKFADECTL システム変数	248
13.7.1	ロック画層のフェードコントロール	248
13.8	LAYOUTREGENCTL system variable	249
13.8.1	Layout regeneration control	249
13.9	LAYOUTTAB system variable	249
13.9.1	Layout and model tabs	249
13.10	LEGACYCODESEARCH システム変数	250
13.10.1	レガシコード検索モード	250
13.11	LENGTHUNITS システム変数	250
13.11.1	長さ単位	250
13.12	LENLENGTH system variable	250
13.12.1	Lens length	250
13.13	LEVELOFDETAIL system variable	251
13.13.1	Length units	251
13.14	LICFLAGS システム変数	251
13.14.1	ライセンスされているコンポーネント	251
13.15	LIGHTGLYPHCOLOR システム変数	252
13.15.1	光源グリフ色	252
13.16	LIGHTGLYPHDISPLAY システム変数	252



目次

13.16.1	光源グリフ表示	252
13.17	LIGHTINGUNITS システム変数	252
13.17.1	照明単位	252
13.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR system variable	253
13.18.1	Color for web light glyph	253
13.19	LIMCHECK システム変数	253
13.19.1	範囲チェック	253
13.20	LIMMAX system variable	253
13.20.1	Limits maximum	253
13.21	LIMMIN system variable	254
13.21.1	Limits minimum	254
13.22	LINEARBRIGHTNESS システム変数	254
13.22.1	輝度	254
13.23	LINEARCONTRAST system variable	254
13.23.1	Linear contrast	254
13.24	LISPINIT system variable	255
13.24.1	LISP init	255
13.25	LOADMECHANICAL2D システム変数	255
13.25.1	メカニカル2Dイネーブラー	255
13.26	LOCALE system variable	255
13.26.1	Locale	255
13.27	LOCALROOTPREFIX システム変数	256
13.27.1	ローカルのルートパス	256
13.28	LOCKUI system variable	256
13.28.1	Lock user interface elements	256
13.29	LOFTANG1 system variable	257
13.29.1	Loft angle 1	257
13.30	LOFTANG2 システム変数	257
13.30.1	ロフト角度2	257
13.31	LOFTMAG1 システム変数	258
13.31.1	ロフトマグニチュード1	258
13.32	LOFTMAG2 システム変数	259
13.32.1	ロフトマグニチュード2	259
13.33	LOFTNORMALS システム変数	259
13.33.1	正方向のロフト	259
13.34	LOFTPARAM システム変数	260
13.34.1	ロフトパラメータ	260
13.35	LOGFILEMODE システム変数	260
13.35.1	ログファイル モード	260
13.36	LOGFILENAME system variable	261
13.36.1	Log file name	261
13.37	LOGFILEPATH システム変数	261
13.37.1	ログファイル パス	261
13.38	LOGGEDIN システム変数	261
13.38.1	ログインしました	261
13.39	LOGINNAME system variable	261
13.39.1	Login name	261
13.40	LONGITUDE システム変数	262



目次

13.40.1	経度	262
13.41	LOOKFROMDIRECTIONMODE システム変数	262
13.41.1	LookFrom 方向モード	262
13.42	LOOKFROMFEEDBACK system variable	263
13.42.1	LookFrom feedback	263
13.43	LOOKFROMZOOMXTENTS システム変数	263
13.43.1	LookFrom ズーム図形範囲	263
13.44	LTGAPSELECTION system variable	264
13.44.1	Linetype gap selection	264
13.45	LTSCALE システム変数	264
13.45.1	線種尺度	264
13.46	LUNITS system variable	264
13.46.1	Linear unit type	264
13.47	LUPREC システム変数	265
13.47.1	長さ単位の精度	265
13.48	LWDEFAULT system variable	265
13.48.1	Default lineweight	265
13.49	LWDISPLAY システム変数	266
13.49.1	線の太さの表示	266
13.50	LWDISPSCALE system variable	266
13.50.1	Lineweight display scale	266
13.51	LWUNITS system variable	266
13.51.1	Lineweight units	266
14.	M	268
14.1	MACROREC system variable	268
14.1.1	Macro recording	268
14.2	MACROTRACE システム変数	268
14.2.1	マクロトレース	268
14.3	MAKEBAK システム変数	268
14.3.1	バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)	268
14.4	MANIPULATOR システム変数	269
14.4.1	マニピュレータ	269
14.5	MANIPULATORCOLORTHEME system variable	269
14.5.1	Color theme of Manipulator	269
14.6	MANIPULATORDURATION システム変数	270
14.6.1	マニピュレータ表示必要時間	270
14.7	MANIPULATORHANDLE system variable	270
14.7.1	Manipulator handle	270
14.8	MANIPULATORSIZE システム変数	271
14.8.1	マニピレータのサイズ	271
14.9	MASSPREC システム変数	271
14.9.1	質量精度	271
14.10	MASSPROPACCURACY システム変数	272
14.10.1	マスプロパティ計算相対精度	272
14.11	MASSUNITS システム変数	273
14.11.1	質量単位	273
14.12	MAXACTVP システム変数	273
14.12.1	最大のビューポート使用数	273



目次

14.13	MAXHATCH システム変数	273
14.13.1	最大のハッチング破線	273
14.14	MAXSORTシステム変数	274
14.14.1	最大ソート対象	274
14.15	MAXTHREADS system variable	274
14.15.1	Maximum number of threads	274
14.16	MBSTATE システム変数	274
14.16.1	メカニカル ブラウザの状態	274
14.17	MBUTTONPAN system variable	275
14.17.1	Middle button pan	275
14.18	MEASUREINIT システム変数	275
14.18.1	計測初期値	275
14.19	MEASUREMENT system variable	276
14.19.1	Measurement	276
14.20	MECH2DSAVEFORMAT システム変数	276
14.20.1	メカニカル2D保存形式	276
14.21	MENUBAR (EXCEPT OS X) システム変数	276
14.21.1	メニューバー	276
14.22	MENUCTL system variable	277
14.22.1	Menu control	277
14.23	MENUECHO system variable	277
14.23.1	Menu echo	277
14.24	MENUNAME システム変数	278
14.24.1	メニュー名	278
14.25	MESHTYPE システム変数	278
14.25.1	メッシュの種類	278
14.26	MIDDLECLICKCLOSE システム変数	278
14.26.1	中クリックで閉じる (Mac、Linux)	278
14.27	MILLISECS system variable	279
14.27.1	Milliseconds	279
14.28	MIRRTEXT system variable	279
14.28.1	Mirror text	279
14.29	MLEADERSCALE システム変数	279
14.29.1	マルチ引出線尺度	279
14.30	MODEMACRO system variable	280
14.30.1	Mode macro	280
14.31	MSLTSCALE system variable	280
14.31.1	Model space linetype scale	280
14.32	MSOLESCALE システム変数	280
14.32.1	モデル空間のOLE尺度	280
14.33	MTEXTCOLUMN system variable	281
14.33.1	Multiline text column setting	281
14.34	MTEXTDETECTSPACE システム変数	281
14.34.1	マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出	281
14.35	MTEXTED system variable	282
14.35.1	Multiline text editor	282
14.36	MTEXTFIXED system variable	282
14.36.1	Multiline text fixed	282



目次

14.37	MTEXTTOOLBAR システム変数	282
14.37.1	マルチテキストフォーマットツールバー	282
14.38	MTFLAGS システム変数	283
14.38.1	マルチねじ山フラグ	283
14.39	MYDOCUMENTSFOLDER システム変数	283
14.39.1	MyDocuments ルートフォルダ	283
14.40	MYDOCUMENTSPREFIX system variable	283
14.40.1	MyDocuments root prefix	283
14.41	MECHANICALBROWSERSETTINGS system variable	284
15.	N	285
15.1	NAVVCUBEDISPLAY システム変数	285
15.1.1	ルックフロムの表示	285
15.2	NAVVCUBELOCATION システム変数	285
15.2.1	ルックフロムの位置	285
15.3	NAVVCUBEOPACITY システム変数	286
15.3.1	ルックフロムの不透明度	286
15.4	NAVVCUBEORIENT system variable	286
15.4.1	LookFrom orientation	286
15.5	NAVVCUBESIZE システム変数	286
15.5.1	ルックフロムのサイズ	286
15.6	NEARESTDISTANCE システム変数	287
15.6.1	最短距離	287
15.7	NOMUTT system variable	288
15.7.1	No muttering	288
15.8	NORTHDIRECTION システム変数	288
15.8.1	北方向	288
16.	O	289
16.1	OBJECTISOLATIONMODE system variable	289
16.1.1	Object Isolation Mode	289
16.2	OBSCUREDOLOR システム変数	289
16.2.1	隠された図形の色	289
16.3	OBSCUREDTYPE システム変数	290
16.3.1	隠された図形の線種	290
16.4	OFFSETDIST system variable	290
16.4.1	Offset distance	290
16.5	OFFSETERASE システム変数	291
16.5.1	オフセット消去	291
16.6	OFFSETGAPTYPE system variable	291
16.6.1	Offset gap type	291
16.7	OLEFRAME システム変数	291
16.7.1	OLEフレーム	291
16.8	OLEHIDE システム変数	292
16.8.1	OLE表示・印刷	292
16.9	OLEQUALITY システム変数	292
16.9.1	OLE品質	292
16.10	OLESTARTUP system variable	293
16.10.1	OLE startup	293
16.11	OPMSTATE system variable	293



目次

16.11.1	Properties bar state	293
16.12	ORBITAUTOTARGET system variable	294
16.12.1	Orbit Auto Target	294
16.13	ORTHOMODE システム変数	294
16.13.1	直交モード	294
16.14	OSMODE システム変数	294
16.14.1	図形スナップモード	294
16.15	OSNAPCOORD system variable	295
16.15.1	Entity snap coordinates	295
16.16	OSNAPZ システム変数	295
16.16.1	図形スナップの高さを無視	295
16.17	OSOPTIONS システム変数	296
16.17.1	図形スナップ オプション	296
16.18	OVERKILLAYER システム変数	296
16.18.1	重複図形画層	296
17.	P	297
17.1	PANBUFFER system variable	297
17.1.1	Pan buffer	297
17.2	PANELBUTTONSIZE system variable	297
17.2.1	Panelset icon button size	297
17.3	PAPERUPDATE システム変数	297
17.3.1	用紙の更新	297
17.4	PARAMETERCOPYMODE system variable	298
17.4.1	Parameter copy mode	298
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH システム変数	298
17.5.1	パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス	298
17.6	PDFCACHE システム変数	299
17.6.1	PDFキャッシュ	299
17.7	PDFEMBEDDEDTTFF system variable	299
17.7.1	Pdf embedded fonts	299
17.8	PDFEXPTHYPERLINKS システム変数	300
17.8.1	ハイパーリンクを書き出し	300
17.9	PDFEXPORTSOLIDHATCHTYPE システム変数	300
17.9.1	ソリッドハッチングの書き出しを行います	300
17.10	PDFFRAME system variable	300
17.10.1	PDF frame	300
17.11	PDFHATCHTOBMPDPI システム変数	301
17.11.1	ハッチングをビットマップへ変換するときのDPI	301
17.12	PDFIMAGEANTIALIAS system variable	301
17.12.1	Image anti-aliasing	301
17.13	PDFIMAGECOMPRESSION システム変数	301
17.13.1	画像圧縮	301
17.14	PDFIMAGEDPI system variable	302
17.14.1	Image DPI	302
17.15	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT システム変数	302
17.15.1	線の太さのプロパティを適用	302
17.16	PDFIMPORTASBLOCK システム変数	303
17.16.1	ブロックとして読み込み	303



目次

17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES システム変数	303
17.17.1	ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換	303
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH システム変数	303
17.18.1	ラスターイメージフォルダー	303
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS system variable	304
17.19.1	Join line and arc segments	304
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE system variable	304
17.20.1	Layers	304
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES system variable	305
17.21.1	Raster Images	305
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS system variable	305
17.22.1	Solid fills	305
17.23	PDFIMPORTTRUETYPETEXT システム変数	305
17.23.1	TrueTypeテキスト	305
17.24	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY システム変数	306
17.24.1	TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む	306
17.25	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION system variable	306
17.25.1	Import geometry with optimization	306
17.26	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY システム変数	307
17.26.1	ベクタージオメトリ	307
17.27	PDFLAYERSSETTING system variable	307
17.27.1	Pdf layer support	307
17.28	PDFLAYOUTSTOEXPORT system variable	307
17.28.1	Pdf layouts to export	307
17.29	PDFMERGECONTROL システム変数	308
17.29.1	PDF結合コントロール	308
17.30	PDFNOTIFY system variable	308
17.30.1	PDF notify	308
17.31	PDFOSNAP system variable	309
17.31.1	PDF entity snap	309
17.32	PDFPAPERHEIGHT システム変数	309
17.32.1	PDFでの用紙高さ	309
17.33	PDFPAPERSIZEOVERRIDE system variable	309
17.33.1	Pdf papersize override	309
17.34	PDFPAPERWIDTH システム変数	310
17.34.1	PDFでの用紙幅	310
17.35	PDFPRCCOMPRESSION system variable	310
17.35.1	PRC Compression	310
17.36	PDFPRCEXPORT system variable	310
17.36.1	PRC Export Mode	310
17.37	PDFPRCEXPORTPRODUCTSTRUCTUREMODE システム変数	311
17.37.1	PRC製品構造モード	311
17.38	PDFPRCSINGLEVIEWMODE system variable	311
17.38.1	PRC Single-View Mode	311
17.39	PDFRENDERDPI system variable	312
17.39.1	Render DPI	312
17.40	PDFSHXTEXTASGEOMETRY システム変数	312
17.40.1	形状としてのPDF SHX文字	312



目次

17.41	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION システム変数	312
17.41.1	PDF簡易最適化形状	312
17.42	PDFTTFTEXTASGEOMETRY system variable	313
17.42.1	Pdf TTF text as geometry	313
17.43	PDFUSEPLOTSTYLES system variable	313
17.43.1	Pdf use plotstyles	313
17.44	PDFVECTORRESOLUTIONDPI system variable	314
17.44.1	Vector Resolution DPI	314
17.45	PDFZOOMTOEXTENTSMODE system variable	314
17.45.1	Pdf zoom to extents mode	314
17.46	PDMODE system variable	314
17.46.1	Point display mode	314
17.47	PDSIZE system variable	315
17.47.1	Point display size	315
17.48	PEDITACCEPT システム変数	316
17.48.1	ポリライン編集の受け入れ	316
17.49	PELLIPSE system variable	316
17.49.1	Polyline ellipse	316
17.50	PERIMETER システム変数	317
17.50.1	最後の境界	317
17.51	PERSPECTIVE system variable	317
17.51.1	Perspective	317
17.52	PFACEVMAX system variable	317
17.52.1	Polyface mesh maximum vertices	317
17.53	PHANDLE システム変数	318
17.53.1	パレットのハンドル	318
17.54	PICKADD システム変数	318
17.54.1	追加で指示	318
17.55	PICKAUTO システム変数	318
17.55.1	自動で指示	318
17.56	PICKBOX システム変数	319
17.56.1	ピック ボックス	319
17.57	PICKDRAG システム変数	319
17.57.1	ドラッグしながら指示	319
17.58	PICKFIRST system variable	319
17.58.1	Pick first	319
17.59	PICKSTYLE (EXCEPT OS X) system variable	320
17.59.1	Pick style	320
17.60	PICTUREEXPORTSCALE system variable	320
17.60.1	Picture format export scale factor	320
17.61	PLACESBARFOLDER1 システム変数	321
17.61.1	最初のフォルダ (Windows)	321
17.62	PLACESBARFOLDER2 system variable	321
17.62.1	Second folder (Windows)	321
17.63	PLACESBARFOLDER3 システム変数	322
17.63.1	3番目のフォルダ (Windows)	322
17.64	PLACESBARFOLDER4 system variable	322
17.64.1	Fourth folder (Windows)	322



目次

17.65	PLATFORMシステム変数	323
17.65.1	プラットフォーム	323
17.66	PLINECACHE system variable	323
17.66.1	Polyline cache	323
17.67	PLINECONVERTMODE system variable	324
17.67.1	Polyline convert mode	324
17.68	PLINEGENシステム変数	324
17.68.1	ポリラインの生成	324
17.69	PLINETYPE システム変数	325
17.69.1	ポリライン形式	325
17.70	PLINEWID システム変数	325
17.70.1	ポリライン幅	325
17.71	PLOTCONFIGPATH system variable	325
17.71.1	Plotter configuration path	325
17.72	PLOTID システム変数	326
17.72.1	印刷ID (このコマンドは廃止になりました)	326
17.73	PLOTOUTPUTPATH システム変数	326
17.73.1	印刷出力パス	326
17.74	PLOTROTMODE system variable	326
17.74.1	Plot rotation mode	326
17.75	PLOTSTYLEPATH システム変数	327
17.75.1	印刷スタイルパス	327
17.76	PLOTTER システム変数	327
17.76.1	プロッタ (このコマンドは廃止されました)	327
17.77	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE システム変数	327
17.77.1	印刷の透過性を上書き	327
17.78	PLQUIET システム変数	327
17.78.1	軽微なエラーの表示	327
17.79	POINTCLOUD2DVSDISPLAY system variable	328
17.79.1	Point cloud toggle show/hide bounding box in 2D wireframe mode	328
17.80	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY システム変数	328
17.80.1	点群の適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え	328
17.81	POINTCLOUDBOUNDARY system variable	329
17.81.1	Point cloud point boundary	329
17.82	POINTCLOUDCACHEFOLDER system variable	329
17.82.1	Point Cloud disk cache folder	329
17.83	POINTCLOUDCACHESIZE システム変数	329
17.83.1	ディスクの最大許容キャッシュサイズ (Gb)	329
17.84	POINTCLOUDPOINTMAX システム変数	330
17.84.1	点群の最大ポイント	330
17.85	POINTCLOUDPOINTSIZ システム変数	330
17.85.1	点群ポイントサイズ	330
17.86	POLARADDANG システム変数	330
17.86.1	極追加角度	330
17.87	POLARANG システム変数	331
17.87.1	極角度	331
17.88	POLARDIST システム変数	331
17.88.1	極距離	331



目次

17.89	POLARMODE system variable	332
17.89.1	Polar mode	332
17.90	POLYSIDES system variable	332
17.90.1	Polygon sides	332
17.91	POPUPS システム変数	332
17.91.1	ポップアップ	332
17.92	PREVIEW_HEIGHT system variable	333
17.92.1	Preview height	333
17.93	PREVIEW_WIDTH system variable	333
17.93.1	Preview width	333
17.94	PREVIEWDELAY system variable	333
17.94.1	Delay to preview selection	333
17.95	PREVIEWEFFECT システム変数	334
17.95.1	選択プレビュー効果	334
17.96	PREVIEWFILTER システム変数	334
17.96.1	選択プレビューフィルタ	334
17.97	PREVIEWTYPE システム変数	335
17.97.1	プレビューの種類	335
17.98	PREVIEWWNDINOPENDLG システム変数	335
17.98.1	開いているダイアログのプレビューウィンドウ	335
17.99	PRINTFILE system variable	336
17.99.1	Print file	336
17.100	PRINTPDFPREVIEW system variable	336
17.100.1	Print As PDF Preview	336
17.101	PRODUCT システム変数	336
17.101.1	製品	336
17.102	PROGBAR システム変数	337
17.102.1	プログレスバー	337
17.103	PROGRAM システム変数	337
17.103.1	プログラム	337
17.104	PROJECTIONTYPE system variable	337
17.104.1	Drawing views position scheme	337
17.105	PROJECTNAME システム変数	340
17.105.1	プロジェクト名	340
17.106	PROJECTSEARCHPATHS システム変数	340
17.106.1	プロジェクト検索パス	340
17.107	PROJMODE system variable	340
17.107.1	Projection mode	340
17.108	PROMPTMENU システム変数	341
17.108.1	プロンプトメニュー	341
17.109	PROMPTMENUFLAGS システム変数	341
17.109.1	プロンプトメニューフラグ	341
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT system variable	342
17.110.1	Prompt option format	342
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS system variable	343
17.111.1	Prompt option translate keywords	343
17.112	PROPERTYPREVIEW system variable	343
17.112.1	Property preview	343



目次

17.113	PROPERTYPREVIEWDELAY システム変数	343
17.113.1	プロパティのプレビューの遅延	343
17.114	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT system variable	344
17.114.1	Property Preview Object Limit	344
17.115	PROPPREVIEWTIMEOUT システム変数	344
17.115.1	プロパティプレビューのタイムアウト	344
17.116	PROPUNITS システム変数	344
17.116.1	プロパティ単位	344
17.117	PROXYGRAPHICS system variable	345
17.117.1	Proxy graphics	345
17.118	PROXYNOTICE system variable	345
17.118.1	Proxy notice	345
17.119	PROXYSHOW システム変数	346
17.119.1	プロキシ表示	346
17.120	PROXYWEBSEARCH system variable	346
17.120.1	Proxy web search	346
17.121	PSLTSCALE system variable	346
17.121.1	Paper space linetype scale	346
17.122	PSOLHEIGHT システム変数	347
17.122.1	ポリソリッドの高さ	347
17.123	PSOLWIDTH システム変数	347
17.123.1	ポリソリッドの幅	347
17.124	PSPROLOG system variable	347
17.124.1	Postscript prolog	347
17.125	PSQUALITY システム変数	348
17.125.1	ポストスクリプト品質	348
17.126	PSTYLEMODE システム変数	348
17.126.1	印刷スタイルモード	348
17.127	PSTYLEPOLICY システム変数	349
17.127.1	印刷スタイル ポリシー	349
17.128	PSVPSCALE システム変数	349
17.128.1	ペーパー空間のビューポート尺度	349
17.129	PUBLISHALLSHEETS システム変数	349
17.129.1	すべてのシートをパブリッシュします	349
17.130	PUCSBASE system variable	350
17.130.1	Paper space UCS base	350
18.	Q	351
18.1	QAFLAGS システム変数	351
18.1.1	操作処理	351
18.2	QTEXTMODE システム変数	351
18.2.1	文字省略表示モード	351
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH system variable	354
18.3.1	Quad default command launch	354
18.4	QUADDISPLAY システム変数	354
18.4.1	クワッド表示	354
18.5	QUADEXPANDDELAY システム変数	355
18.5.1	クワッド 展開ディレイ	355
18.6	QUADEXPANDTABDELAY system variable	355



目次

18.6.1	Quad expand tab delay	355
18.7	QUADGOTRSPARENT システム変数	355
18.7.1	クワッド 透明化	355
18.8	QUADHIDEDELAY system variable	356
18.8.1	Quad hide delay	356
18.9	QUADHIDEMARGIN システム変数	356
18.9.1	クワッド非表示マージン	356
18.10	QUADICONSIZE system variable	356
18.10.1	Quad icon size	356
18.11	QUADICONSPACE システム変数	357
18.11.1	クワッドアイコンスペース	357
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS system variable	358
18.12.1	Quad most recent items	358
18.13	QUADPOPUPCORNER システム変数	358
18.13.1	クワッド ポップアップコーナー	358
18.14	QUADROLLOVERDELAY system variable	359
18.14.1	Quad rollover delay	359
18.15	QUADSHOWDELAY system variable	359
18.15.1	Quad show delay	359
18.16	QUADWIDTH system variable	360
18.16.1	Quad width	360
19.	R	361
19.1	R12SAVEACCURACY system variable	361
19.1.1	R12 Save accuracy	361
19.2	R12SAVEDEVIATION システム変数	361
19.2.1	R12保存時の偏差	361
19.3	RASTERPREVIEW system variable	361
19.3.1	Raster preview	361
19.4	RE_INIT システム変数	362
19.4.1	エイリアスの再初期化	362
19.5	REALTIMESPEEDUP system variable	362
19.5.1	Realtime speedup	362
19.6	REALWORLDSCALE システム変数	362
19.6.1	実物の尺度	362
19.7	RECENTFILES システム変数	363
19.7.1	最近のファイルリストの最大数	363
19.8	RECENTPATH system variable	363
19.8.1	Recent path	363
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA system variable	363
19.9.1	Face opacity	363
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR system variable	364
19.10.1	Face color	364
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA システム変数	364
19.11.1	エッジ非透明	364
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR システム変数	364
19.12.1	エッジ色	364
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA システム変数	365
19.13.1	エッジ非透明	365



目次

19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR system variable	365
19.14.1	Edge color	365
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN システム変数	365
19.15.1	隠れたエッジ	365
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING システム変数	366
19.16.1	エッジ滑らかさ	366
19.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS システム変数	366
19.17.1	エッジ厚さ	366
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA system variable	367
19.18.1	Face opacity	367
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR システム変数	367
19.19.1	面色	367
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA system variable	367
19.20.1	Edge opacity	367
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR システム変数	368
19.21.1	エッジ色	368
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW システム変数	368
19.22.1	グロー	368
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING システム変数	368
19.23.1	エッジ滑らかさ	368
19.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS システム変数	369
19.24.1	エッジ厚さ	369
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA システム変数	369
19.25.1	グロー不透明	369
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR システム変数	369
19.26.1	グロー色	369
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING システム変数	370
19.27.1	グローの滑らかさ	370
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS system variable	370
19.28.1	Glow thickness	370
19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA system variable	371
19.29.1	Face opacity	371
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR システム変数	371
19.30.1	面色	371
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEdge_SHOWHIDDEN システム変数	372
19.31.1	隠れたエッジ	372
19.32	REDSKLINESSMOOTHING システム変数	372
19.32.1	線をスムーズに	372
19.33	REFEDITLOCKNOTINWORKSET system variable	372
19.33.1	Refedit lock	372
19.34	REFEDITNAME system variable	373
19.34.1	Refedit name	373
19.35	REGENMODE システム変数	373
19.35.1	再作図モード	373
19.36	REGEXPAND system variable	374
19.36.1	Registry paths expanding type	374
19.37	REMEMBERFOLDERS system variable	374
19.37.1	Remember folders	374



目次

19.38	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL system variable	374
19.38.1	Render composition material	374
19.39	RENDERMATERIALDOWNLOAD system variable	375
19.39.1	Download missing resources for render materials	375
19.40	RENDERMATERIALSPATH システム変数	375
19.40.1	レンダリングマテリアルのディレクトリパス	375
19.41	RENDERUSINGHARDWARE system variable	376
19.41.1	Render using hardware	376
19.42	REPORTPANELMODE system variable	376
19.42.1	Report panel mode	376
19.43	REPOSITORYFOLDER system variable	377
19.43.1	Repository folder	377
19.44	RESTORELOSTFOCUS システム変数	377
19.44.1	失われたフォーカスを復元 (Linux)	377
19.45	RETINADISPLAY システム変数	377
19.45.1	Retinaディスプレイ	377
19.46	REVCLLOUDARCSTYLE システム変数	378
19.46.1	デフォルトの円弧スタイル	378
19.47	REVCLLOUDCREATEMODE システム変数	378
19.47.1	リビジョンクラウド作成モード	378
19.48	REVCLLOUDGRIPS system variable	379
19.48.1	Revision cloud grips	379
19.49	REVCLLOUDMAXARCLENGTH システム変数	379
19.49.1	デフォルトの円弧長最大長さ	379
19.50	REVCLLOUDMINARCLENGTH システム変数	379
19.50.1	デフォルトの円弧長最小長さ	379
19.51	RHINOVERSION システム変数	380
19.51.1	Rhino バージョン	380
19.52	RIBBONDOCKEDHEIGHT system variable	380
19.52.1	Ribbon docked height	380
19.53	RIBBONPANELMARGIN system variable	380
19.53.1	Panel margin	380
19.54	RIBBONSTATE system variable	381
19.54.1	Ribbon state	381
19.55	RIBBONTOOLSIZ system variable	381
19.55.1	Ribbon tool size	381
19.56	ROAMABLEROOTFOLDER システム変数	382
19.56.1	ローミング可能なルートフォルダ	382
19.57	ROAMABLEROOTPREFIX システム変数	382
19.57.1	ローミングルートパス	382
19.58	ROLLOVEROPACITY システム変数	382
19.58.1	ロールオーバーの不透明度	382
19.59	ROLLOVERSELECTIONSET system variable	383
19.59.1	Rollover selection set	383
19.60	ROLLOVERTIPS システム変数	383
19.60.1	ロールオーバーヒント	383
19.61	RTDISPLAY system variable	383
19.61.1	Realtime display	383



目次

19.62	RTROTATIONSPEEDFACTOR system variable	384
19.62.1	Realtime Rotation Speed Factor	384
19.63	RUBBERBANDCOLOR system variable	384
19.63.1	Rubberband color	384
19.64	RUBBERBANDSTYLE system variable	385
19.64.1	Rubberband dashed style	385
19.65	RUBBERSHEET (for OS X) system variable	385
19.65.1	Rubbersheet Touchpad	385
19.66	RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) システム変数	385
19.66.1	ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存	385
19.67	RUNASLEVEL system variable	386
19.67.1	Run as license level	386
20.	S	387
20.1	SAFEMODE system variable	387
20.1.1	Safe mode	387
20.2	SAVECHANGETOLAYOUT system variable	387
20.2.1	Save changes to layout	387
20.3	SAVEFIDELITY システム変数	387
20.3.1	精度を保って保存	387
20.4	SAVEFILE システム変数	388
20.4.1	保存ファイル名	388
20.5	SAVEFILEPATH system variable	388
20.5.1	Save file path	388
20.6	SAVEFORMAT システム変数	388
20.6.1	保存形式	388
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT システム変数	389
20.7.1	ビューによる画層スナップショットの保存	389
20.8	SAVENAME システム変数	390
20.8.1	保存図面名	390
20.9	SAVEONDOCSWITCH system variable	390
20.9.1	Save on document switch	390
20.10	SAVEROUNDTRIP system variable	390
20.10.1	Save roundtrip	390
20.11	SAVETIME システム変数	391
20.11.1	自動保存の時間間隔	391
20.12	SCREENBOXES system variable	391
20.12.1	Screen menu boxes	391
20.13	SCREENMODE システム変数	391
20.13.1	画面モード	391
20.14	SCREENSIZE システム変数	392
20.14.1	画面サイズ	392
20.15	SCRLHIST システム変数	392
20.15.1	スクロール履歴	392
20.16	SDI system variable	392
20.16.1	Single-document interface (Windows)	392
20.17	SECURELOAD system variable	393
20.17.1	Executable file security policy	393
20.18	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH system variable	393



目次

20.19	SELECTIONANNODISPLAY system variable	393
20.19.1	Show all annotation scales on selection	393
20.20	SELECTIONAREA システム変数	394
20.20.1	選択領域	394
20.21	SELECTIONAREAOPACITY system variable	394
20.21.1	Selection area opacity	394
20.22	SELECTIONMODES system variable	394
20.22.1	Selection modes	394
20.23	SELECTIONPREVIEW system variable	395
20.23.1	Selection preview display	395
20.24	SELECTSIMILARMODE システム変数	395
20.24.1	SELECTSIMILARの合致オプション	395
20.25	SETBYLAYERMODE system variable	396
20.25.1	Options for SETBYLAYERMODE	396
20.26	SHADEDGE system variable	397
20.26.1	Shading edges	397
20.27	SHADEDIF system variable	397
20.27.1	Shading diffusion	397
20.28	SHEETNUMBERLEADINGZEROES system variable	397
20.28.1	Sheet number leading zeroes	397
20.29	SHEETSETAUTOBACKUP システム変数	398
20.29.1	シートセットの自動バックアップ	398
20.30	SHEETSETTEMPLATEPATH システム変数	398
20.30.1	シートセットテンプレート パス	398
20.31	SHORTCUTMENU システム変数	399
20.31.1	ショートカットメニュー	399
20.32	SHORTCUTMENUDURATION system variable	399
20.32.1	Shortcut menu duration	399
20.33	SHOWDOCTABS system variable	399
20.33.1	Tabs visibility	399
20.34	SHOWFULLPATHINTITLE システム変数	400
20.34.1	タイトルにフルパスで表示	400
20.35	SHOWLAYERUSAGE システム変数	400
20.35.1	使用中の画層	400
20.36	SHOWSCROLLBUTTONS system variable	401
20.36.1	Scroll buttons	401
20.37	SHOWTABCLOSEBUTTON システム変数	401
20.37.1	タブの[閉じる]ボタン	401
20.38	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE system variable	401
20.38.1	Close button on active tab	401
20.39	SHOWTABCLOSEBUTTONALL システム変数	402
20.39.1	すべてのタブの[閉じる]ボタン	402
20.40	SHOWWINDOWLISTBUTTON システム変数	402
20.40.1	Window 一覧表示ボタン	402
20.41	SHPNAME system variable	402
20.41.1	Shape name	402
20.42	SINGLETONMODE システム変数	403
20.42.1	単一動作モード	403



目次

20.43	SKETCHINC system variable	403
20.43.1	Sketch increment	403
20.44	SKPOLY システム変数	403
20.44.1	スケッチポリライン	403
20.45	SKYSTATUS system variable	404
20.45.1	Sky status	404
20.46	SLABTHICKNESS system variable	404
20.46.1	Default slab thickness	404
20.47	SMASSEMBLYEXPORTMODE システム変数	405
20.47.1	読み出したアセンブリの修正	405
20.48	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE system variable	405
20.48.1	Report file path type	405
20.49	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS system variable	406
20.49.1	Solid types in reports	406
20.50	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR system variable	406
20.50.1	Color of the attributes layer	406
20.51	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT system variable	406
20.51.1	Height of the text	406
20.52	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable	407
20.52.1	Type of the text height	407
20.53	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable	407
20.53.1	Color of the bend annotations text layer	407
20.54	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT system variable	407
20.54.1	Height of the text	407
20.55	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable	408
20.55.1	Type of the text height	408
20.56	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR system variable	408
20.56.1	Color of the bend up lines layer	408
20.57	SMBENDLINESUPPLAYERLINETYPE system variable	409
20.57.1	Linetype of the bend up lines layer	409
20.58	SMBENDLINESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable	409
20.58.1	Lineweight of the bend up layer	409
20.59	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR system variable	409
20.59.1	Color of the bend down lines layer	409
20.60	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE system variable	410
20.60.1	Linetype of the bend down lines layer	410
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable	410
20.61.1	Lineweight of the bend down layer	410
20.62	SMCOLORBEND system variable	410
20.62.1	Bend relief feature color	410
20.63	SMCOLORBENDRELIEF system variable	411
20.63.1	Bend relief feature color	411
20.64	SMCOLORBEVEL system variable	411
20.64.1	Bevel feature color	411
20.65	SMCOLORCORNERRELIEF system variable	411
20.65.1	Corner relief feature color	411
20.66	SMCONTOURSLAYERLINETYPE system variable	412
20.66.1	Linetype of the contour layer	412



目次

20.67	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT system variable	412
20.67.1	Lineweight of the contour layer	412
20.68	SMCONTOURLAYERCOLOR system variable	412
20.68.1	Color of the contour layer	412
20.69	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE system variable	413
20.69.1	Maximal angle of bevel	413
20.70	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE system variable	413
20.70.1	Minimal angle of bevel	413
20.71	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES system variable	413
20.71.1	Prefer form features to flanges and bends	413
20.72	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES system variable	414
20.72.1	Prefer hem features to flanges and bends	414
20.73	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES system variable	414
20.73.1	Prefer zero bend features to wrong bends	414
20.74	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES system variable	415
20.74.1	Recognize holes	415
20.75	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES system variable	415
20.75.1	Recognize rib control curves	415
20.76	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE system variable	415
20.76.1	Type of deviation of wrong feature thickness	415
20.77	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE system variable	416
20.77.1	Deviation value of wrong feature thickness	416
20.78	SMDEFAULTKFACTOR system variable	416
20.78.1	K-Factor value	416
20.79	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION system variable	416
20.79.1	Hem relative bend deduction value	416
20.80	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE system variable	417
20.80.1	Form feature unfolding mode	417
20.81	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE system variable	417
20.81.1	Bend line extent type	417
20.82	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE system variable	418
20.82.1	Bend line extent value	418
20.83	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE system variable	418
20.83.1	Bevel unfolding mode	418
20.84	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY system variable	419
20.85	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH system variable	419
20.86	SMFORMFEATURESUPCOLOR system variable	419
20.86.1	Color of the form features up layer	419
20.87	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE system variable	419
20.87.1	Linetype of the form features up layer	419
20.88	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR system variable	419
20.88.1	Color of the form features down layer	419
20.89	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable	420
20.89.1	Lineweight of the form features up layer	420
20.90	SMFORMFEATURESDOWNPLAYERLINETYPE system variable	420
20.90.1	Linetype of the form features down layer	420
20.91	SMFORMFEATURESDOWNPLAYERLINEWEIGHT system variable	420
20.91.1	Lineweight of the form features down layer	420



目次

20.92	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT system variable	421
20.92.1	Heal coincident junction faces	421
20.93	SMOOTHMESHCONVERT システム変数	421
20.93.1	メッシュ変換モード	421
20.94	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION system variable	421
20.94.1	Hole parametrization	421
20.95	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE system variable	422
20.95.1	Merge lofted bends	422
20.96	SMSMARTFEATURES システム変数	422
20.96.1	板金フィーチャーの自動更新	422
20.97	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT system variable	423
20.97.1	Ambiguous input behavior	423
20.98	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION system variable	423
20.98.1	Convert bend to junction	423
20.99	SMSPLITHEALCOINCIDENT system variable	423
20.99.1	Heal coincident miter faces	423
20.100	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT system variable	424
20.100.1	Orthogonal bend split	424
20.101	SMTARGETCAM system variable	424
20.101.1	Target CAM	424
20.102	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable	424
20.102.1	Color of the overall dimensions annotations layer	424
20.103	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE system variable	425
20.103.1	Linetype of the overall annotation layer	425
20.104	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT system variable	425
20.104.1	Lineweight of the overall annotation layer	425
20.105	SMBEVELFEATURECOLOR system variable	425
20.105.1	Color of the bevel features layer	425
20.106	SNAPANG system variable	426
20.106.1	Snap angle	426
20.107	SNAPBASE システム変数	426
20.107.1	スナップ基点	426
20.108	SNAPCOLOR システム変数	426
20.108.1	スナップ色 (このコマンドは廃止されました)	426
20.109	SNAPISOPAIR system variable	427
20.109.1	Snap isometric pair	427
20.110	SNAPMARKERCOLOR system variable	427
20.110.1	Snap marker color	427
20.111	SNAPMARKERSIZE システム変数	428
20.111.1	スナップマーカースイズ	428
20.112	SNAPMARKERTHICKNESS システム変数	428
20.112.1	スナップマーカーク厚さ	428
20.113	SNAPMODE システム変数	428
20.113.1	スナップモード	428
20.114	SNAPSIZE システム変数	429
20.114.1	スナップサイズ (このコマンドは廃止されました)	429
20.115	SNAPSTYL system variable	429
20.115.1	Snap style	429



目次

20.116	SNAPTHICKNESS システム変数	429
20.116.1	スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)	429
20.117	SNAPTYPE システム変数	430
20.117.1	スナップ形式	430
20.118	SNAPUNIT system variable	430
20.118.1	Snap unit	430
20.119	SOLIDCHECK システム変数	430
20.119.1	ソリッドチェック	430
20.120	SORTENTS システム変数	431
20.120.1	図形ソート	431
20.121	SPAADJUSTMODE システム変数	431
20.121.1	モード調整	431
20.122	SPACHECKLEVEL システム変数	432
20.122.1	チェックレベル	432
20.123	SPAGRIDASPECTRATIO システム変数	432
20.123.1	縦横比	432
20.124	SPAGRIDMODE system variable	433
20.124.1	Grid mode	433
20.125	SPAMAXFACETEDGELENGTH system variable	433
20.125.1	Maximum facet edge length	433
20.126	SPAMAXNUMGRIDLINES system variable	434
20.126.1	Maximum number of grid lines	434
20.127	SPAMINUGRIDLINES システム変数	434
20.127.1	Uグリッドラインの最小数	434
20.128	SPAMINVGRIDLINES システム変数	434
20.128.1	Vグリッドラインの最小数	434
20.129	SPANORMALTOL system variable	435
20.129.1	Normal tolerance	435
20.130	SPASURFACETOL system variable	435
20.130.1	Surface tolerance	435
20.131	SPATRIANGMODE system variable	435
20.131.1	Triangulation mode	435
20.132	SPAUSEFACETRES system variable	436
20.132.1	Use FACETRES system variable	436
20.133	SPLFRAME system variable	436
20.133.1	Spline frame	436
20.134	SPLINESEGS system variable	436
20.134.1	Spline segments	436
20.135	SPLINETYPE system variable	437
20.135.1	Spline type	437
20.136	SRCHPATH システム変数	437
20.136.1	ファイル サーチパス	437
20.137	SSFOUND システム変数	438
20.137.1	シートセットが見つかりました	438
20.138	SSLOCATE システム変数	438
20.138.1	シートセットロケール	438
20.139	SSMAUTOOPEN system variable	438
20.139.1	Sheet set manager auto open	438



目次

20.140	SSMPOLLTIME システム変数	439
20.140.1	シートセット管理のポーリング間隔	439
20.141	SSMSHEETSTATUS システム変数	439
20.141.1	シートセット管理ステータス	439
20.142	SSMSTATE システム変数	439
20.142.1	シートセットマネージャ状態	439
20.143	STACKPANELTYPE システム変数	440
20.143.1	スタックパネルタイプ	440
20.144	STAMPFONTSIZE system variable	440
20.144.1	Font Size	440
20.145	STAMPFONTSTYLE system variable	441
20.145.1	Font Style	441
20.146	STAMPFOOTER システム変数	441
20.146.1	フッター	441
20.147	STAMPFOOTEROFFSETX system variable	441
20.147.1	Stamp footer X offset	441
20.148	STAMPFOOTEROFFSETY システム変数	441
20.148.1	スタンプのフッターYオフセット	441
20.149	STAMPHEADER system variable	442
20.149.1	Header	442
20.150	STAMPHEADEROFFSETX システム変数	442
20.150.1	スタンプのヘッダーXオフセット	442
20.151	STAMPHEADEROFFSETY system variable	442
20.151.1	Stamp header Y offset	442
20.152	STAMPUNITS システム変数	443
20.152.1	単位	443
20.153	STARTUP システム変数	443
20.153.1	起動	443
20.154	STARTUPTODAY システム変数	443
20.154.1	今すぐ起動 (廃止されました)	443
20.155	STATUSBAR システム変数	444
20.155.1	ウィンドウステータスバー	444
20.156	STEPSIZEシステム変数	444
20.156.1	ステップサイズ	444
20.157	STEPSPERSECシステム変数	444
20.157.1	秒単位のステップ数	444
20.158	STLPOSITIVEQUADRANT システム変数	445
20.158.1	STL書き出し座標調整	445
20.159	STRUCTUREDISPLAYMODE システム変数	445
20.159.1	構造表示モード	445
20.160	STRUCTURETREECONFIG system variable	446
20.160.1	Structure Tree Configuration	446
20.161	SURFTAB1 system variable	446
20.161.1	Surface tabulation 1	446
20.162	SURFTAB2 システム変数	446
20.162.1	N方向のエッジ	446
20.163	SURFTYPE システム変数	447
20.163.1	フィットの種類	447



目次

20.164	SURFU システム変数	447
20.164.1	U面分割線密度	447
20.165	SURFV system variable	447
20.165.1	Surface V	447
20.166	SVGBLENDEDGRADIENTS システム変数	448
20.166.1	Svgブレンドグラデーション	448
20.167	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION システム変数	448
20.167.1	Svg デフォルトイメージ拡張子	448
20.168	SVGGENERICFONTFAMILY system variable	448
20.168.1	Svg Generic Font Family	448
20.169	SVGIMAGEBASE system variable	449
20.169.1	Svg Image base path	449
20.170	SVGIMAGEURL system variable	449
20.170.1	Svg Image Url	449
20.171	SVGLINEWEIGHTSCALE system variable	449
20.171.1	Svg Line Weight Scale	449
20.172	SVGOUTPUTHEIGHT system variable	450
20.172.1	Svg Output Height (in pixels)	450
20.173	SVGOUTPUTWIDTH システム変数	450
20.173.1	SVG出力幅 (ピクセル)	450
20.174	SVGPRECISION system variable	450
20.174.1	Svg Floating Point Precision	450
20.175	SVGSCALEFACTOR system variable	451
20.175.1	Svg Scale Factor	451
20.176	SYSCODEPAGE システム変数	451
20.176.1	システム コードページ	451
21.	T	452
21.1	TABCONTROLHEIGHT system variable	452
21.1.1	Tab control height in pixels	452
21.2	TABMODE システム変数	452
21.2.1	タブレットモード	452
21.3	TABSFIXEDWIDTH system variable	452
21.3.1	Tabs fixed width (Mac & Linux)	452
21.4	TARGET システム変数	453
21.4.1	目標	453
21.5	TDCREATE system variable	453
21.5.1	Time/Date create	453
21.6	TDINDWG システム変数	453
21.6.1	図面内の日時	453
21.7	TDUCREATE system variable	453
21.7.1	Time/Date universal create	453
21.8	TDUPDATE システム変数	454
21.8.1	日時を更新	454
21.9	TDUSRTIMER system variable	454
21.9.1	Time/Date user timer	454
21.10	TDUUPDATE システム変数	454
21.10.1	グリニッジ日時を更新	454
21.11	TEMPLATEPATH システム変数	454



目次

21.11.1	テンプレートパス	454
21.12	TEMPPREFIX system variable	455
21.12.1	Temporary prefix	455
21.13	TEXTANGLE システム変数	455
21.13.1	文字角度	455
21.14	TEXTED システム変数	455
21.14.1	1行の文字図形用のテキストエディタ	455
21.15	TEXTEDITMODE システム変数	456
21.15.1	テキスト編集モード	456
21.16	TEXTEVAL system variable	456
21.16.1	Text evaluation	456
21.17	TEXTFILL システム変数	457
21.17.1	文字塗り潰し	457
21.18	TEXTQLTY システム変数	457
21.18.1	文字の品質 (Mac、Linux)	457
21.19	TEXTSIZE system variable	458
21.19.1	Text size	458
21.20	TEXTSTYLE system variable	458
21.20.1	Text style	458
21.21	TEXTUREMAPPATH システム変数	458
21.21.1	テクスチャマップパス	458
21.22	THICKNESS システム変数	458
21.22.1	厚さ	458
21.23	THUMBSIZE system variable	459
21.23.1	Thumbnail preview image size	459
21.24	TILEMODE system variable	459
21.24.1	Tile mode	459
21.25	TILEMODELIGHTSYNCH system variable	460
21.25.1	Tile mode light synch	460
21.26	TIMEZONE system variable	460
21.26.1	Timezone	460
21.27	TOOLBARMARGIN システム変数	462
21.27.1	ツールバーの余白	462
21.28	TOOLBUTTONSIZE システム変数	462
21.28.1	ツールボタンサイズ	462
21.29	TOOLICONPADDING システム変数	463
21.29.1	ツールアイコンパディング	463
21.30	TOOLPALETTEPATH system variable	463
21.30.1	Tool palettes path	463
21.31	TOOLTIPDELAY システム変数	463
21.31.1	ヒント遅延	463
21.32	TOOLTIPS システム変数	464
21.32.1	ツールチップ	464
21.33	TPSTATE システム変数	464
21.33.1	ツールパレットバーの状態	464
21.34	TRACEWID システム変数	464
21.34.1	線幅	464
21.35	TRACKPATH system variable	465



目次

21.35.1	Track path	465
21.36	TRANSPARENCYDISPLAY system variable	465
21.36.1	Transparency display	465
21.37	TRAYICONS システム変数	465
21.37.1	トレイのアイコン	465
21.38	TRAYNOTIFY システム変数	466
21.38.1	トレイ通知	466
21.39	TRAYTIMEOUT システム変数	466
21.39.1	トレイタイムアウト	466
21.40	TREEDEPTH system variable	466
21.40.1	Tree depth	466
21.41	TREEMAX システム変数	467
21.41.1	ツリーの最大深さ	467
21.42	TRIMMODE system variable	467
21.42.1	Trim mode	467
21.43	TRUSTEDPATHS system variable	468
21.43.1	Trusted executable file locations	468
21.44	TSPACEFAC system variable	468
21.44.1	Text space factor	468
21.45	TSPACETYPE システム変数	469
21.45.1	文字間隔の種類	469
21.46	TSTACKALIGN システム変数	469
21.46.1	文字スタック	469
21.47	TSTACKSIZE システム変数	469
21.47.1	文字スタック サイズ	469
21.48	TTFTEXT システム変数	470
21.48.1	ツールタイプ文字の表示・印刷モード	470
22.	U	471
22.1	UCSAXISANG system variable	471
22.1.1	UCS axis angle	471
22.2	UCSBASE system variable	471
22.2.1	UCS base	471
22.3	UCSDETECT システム変数	471
22.3.1	UCS 検出	471
22.4	UCSFOLLOW system variable	472
22.4.1	UCS follow	472
22.5	UCSICON system variable	472
22.5.1	UCS icon	472
22.6	UCSICONPOS システム変数	472
22.6.1	UCSアイコン位置	472
22.7	UCSNAME システム変数	473
22.7.1	UCS名	473
22.8	UCSORG system variable	473
22.8.1	UCS origin	473
22.9	UCSORTHO システム変数	473
22.9.1	UCS 正射投影	473
22.10	UCSVIEW システム変数	474
22.10.1	UCSビュー	474



目次

22.11	UCSVP system variable	474
22.11.1	UCS viewports	474
22.12	UCSXDIR system variable	475
22.12.1	UCS X direction	475
22.13	UCSYDIR システム変数	475
22.13.1	UCSのY方向	475
22.14	UNDOCTL system variable	475
22.14.1	Undo control	475
22.15	UNDOMARKS システム変数	476
22.15.1	元に戻すマーク	476
22.16	UNITMODE system variable	476
22.16.1	Unit mode	476
22.17	USECOMMUNICATOR システム変数	476
22.17.1	Communicatorを使用	476
22.18	USERI1 システム変数	477
22.18.1	User integer 1	477
22.19	USERI2 システム変数	477
22.19.1	User integer 2	477
22.20	USERI3 システム変数	477
22.20.1	User integer 3	477
22.21	USERI4 system variable	478
22.21.1	User integer 4	478
22.22	USERI5 system variable	478
22.22.1	User integer 5	478
22.23	USERR1 system variable	478
22.23.1	User real 1	478
22.24	USERR2 system variable	479
22.24.1	User real 2	479
22.25	USERR3 システム変数	479
22.25.1	User real 3	479
22.26	USERR4 システム変数	479
22.26.1	User real 4	479
22.27	USERR5 システム変数	479
22.27.1	User real 5	479
22.28	USERS1 system variable	480
22.28.1	User string 1	480
22.29	USERS2 システム変数	480
22.29.1	User string 2	480
22.30	USERS3 システム変数	480
22.30.1	User string 3	480
22.31	USERS4 システム変数	480
22.31.1	User string 4	480
22.32	USERS5 system variable	481
22.32.1	User string 5	481
22.33	USESTANDARDOPENFILEDIALOG system variable	481
22.33.1	Use standard open file dialog (Windows)	481
22.34	USRTIMER system variable	481
22.34.1	User timer	481



目次

23.	V	482
23.1	VBAMACROS system variable	482
23.1.1	Enable macros	482
23.2	VENDORNAME システム変数	482
23.2.1	ベンダー名	482
23.3	VERSIONCONTROLPATH system variable	482
23.3.1	Version control path	482
23.4	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES システム変数	483
23.4.1	バージョン カスタマイズ可能ファイル	483
23.5	VIEWCTR システム変数	483
23.5.1	ビューの中心	483
23.6	VIEWDIR システム変数	483
23.6.1	ビュー方向	483
23.7	VIEWMODE system variable	483
23.7.1	View mode	483
23.8	VIEWSIZE system variable	484
23.8.1	View size	484
23.9	VIEWTWIST システム変数	484
23.9.1	ビューのねじれ	484
23.10	VIEWUPDATEAUTO system variable	485
23.10.1	Automatically update drawing views	485
23.11	VISRETAIN システム変数	485
23.11.1	表示を保持	485
23.12	VOLUMEPREC システム変数	486
23.12.1	体積の精度	486
23.13	VOLUMEUNITS システム変数	486
23.13.1	体積の単位	486
23.14	VPMAXIMIZEDSTATE システム変数	487
23.14.1	ビューポートの最大化	487
23.15	VPROTATEASSOC system variable	487
23.15.1	Rotate view	487
23.16	VSMAX system variable	487
23.16.1	Virtual screen maximum	487
23.17	VSMIN system variable	488
23.17.1	Virtual screen minimum	488
23.18	VTDURATION システム変数	488
23.18.1	遷移時間を表示	488
23.19	VTENABLE システム変数	488
23.19.1	ビューの遷移を有効	488
23.20	VTFPS システム変数	489
23.20.1	遷移最小FPSを表示	489
24.	W	490
24.1	WALLWIDTH system variable	490
24.1.1	Default wall width	490
24.2	WARNINGMESSAGES system variable	490
24.2.1	Warning messages	490
24.3	WHIPARC system variable	491
24.3.1	Whip arcs	491



目次

24.4	WHIPTHREAD system variable	492
24.4.1	Whip thread	492
24.5	WINDOWAREACOLOR システム変数	492
24.5.1	ウィンドウ領域の色	492
24.6	WIPEOUTFRAME システム変数	492
24.6.1	ワイプアウトのフレーム	492
24.7	WMFBKGND システム変数	493
24.7.1	メタファイル(WMF)の背景	493
24.8	WMFFOREGND system variable	493
24.8.1	Windows Meta File foreground	493
24.9	WNDLMAIN システム変数	494
24.9.1	メインウィンドウの状態	494
24.10	WNDLSCRL system variable	494
24.10.1	Window scrollbars (Windows)	494
24.11	WNDLTEXT システム変数	494
24.11.1	テキストウィンドウの状態	494
24.12	WNDPMAIN system variable	495
24.12.1	Main window top left	495
24.13	WNDPTEXT システム変数	495
24.13.1	テキストウィンドウの左上	495
24.14	WNSMAIN システム変数	495
24.14.1	メインウィンドウ サイズ	495
24.15	WNDSTEXT システム変数	496
24.15.1	テキストウィンドウサイズ	496
24.16	WORLDUCS システム変数	496
24.16.1	ワールドUCS	496
24.17	WORLDVIEW システム変数	496
24.17.1	ワールドビュー	496
24.18	WRITESTAT システム変数	497
24.18.1	状態を書き込み	497
24.19	WSAUTOSAVE システム変数	497
24.19.1	ワークスペース自動保存	497
24.20	WSCURRENT システム変数	497
24.20.1	カレントのワークスペース	497
25.	X	498
25.1	XCLIPFRAME system variable	498
25.1.1	Xref clipping frame	498
25.2	XDWGFADCTL システム変数	498
25.2.1	外部参照フェードコントロール	498
25.3	XEDIT system variable	498
25.3.1	Xref editable	498
25.4	XFADECTL システム変数	499
25.4.1	外部参照編集フェードコントロール	499
25.5	XLOADCTL システム変数	499
25.5.1	外部参照のロードコントロール	499
25.6	XLOADPATH system variable	499
25.6.1	Xref load path	499
25.7	XNOTIFYTIME システム変数	500



目次

25.7.1	X通知時間	500
25.8	XREFCTL システム変数	500
25.8.1	外部参照コントロール	500
25.9	XREFNOTIFY システム変数	500
25.9.1	不明外部参照の通知	500
25.10	XREFOVERRIDE system variable	501
25.10.1	Xref override	501
26. Z		502
26.1	ZOOMFACTOR システム変数	502
26.1.1	ズーム係数	502
26.2	ZOOMWHEEL システム変数	502
26.2.1	マウスホイールズーム方向	502

1. System variable reference

The system variable reference gives an overview of all the system variables in BricsCAD.

System variables are used to save user preferences and BricsCAD settings. They can be accessed through the Settings dialog box. Many system variables correspond to other CAD software. When a variable is BricsCAD specific, this is indicated as well.

1.1 System variable data types

- **Boolean:** the value is either 1 or 0 (True or False, Yes or No).
- **Short:** integer value in the range of $-32,768$ to $+32,767$.
- **Long:** integer value in the range of $-2,147,483,648$ to $+2,147,483,647$.
- **Real:** floating point numbers with a period for a decimal point and no thousands separator.
- **String:** text.
- **String Standard:** text according to a specific format, for example a folder path.
- **3D point:** specifies a point in a 3D space.
- **2D point:** specifies a point in the XY-plane.
- **Bit flag variables:** integer variable controlled by bit codes. The value of this variable changes by adding or removing options.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 System variables save location

- Windows registry (or **config** file for macOS and LINUX): the value is saved in a user profile and is loaded from the registry when you start a BricsCAD session. The value applies to all drawings.
- Drawing: the value is saved in the drawing and applies to that drawing only.
- NOT saved: the default value is hard-coded, and the new value is not saved when BricsCAD is restarted.

1.3 Editing system variables

The system variables have a default value which can be edited:

- Through the Settings dialog box.
- By calling it in the Command line.



In the Settings dialog box, you can also filter variables that are no longer set to their default value.

1.4 Searching for variables

You can use the SETVAR command to search for a variable.



2. _

2.1 _PKSER system variable

2.1.1 Packet serial

Shows the serial number assigned to the program.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved

2.2 _QUADTABFLAGS システム変数

2.2.1 クワッド タブ フラグ

新しいクワッドタブレイアウトの実施中は一時的な設定が使用されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～31
Default value:	12
Possible options:	1: 固定幅のタブ 2: 中央のタブラベル 4: タブの周り 8: 二重タブの高さ 16: 3Dソリッドのマスプロパティを表示

2.3 _VERNUM システム変数

2.3.1 バージョン番号

プログラムのバージョン番号です。

読み取り専用

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Not saved
-----------	-----------

3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE system variable

3.1.1 Compare visualization mode

The value of the 3DCOMPAREMODE system variable controls the display in the viewports of the Comparison layout.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	3
Possible values:	0: First model on the left, second model on the right. 1: First model with differences on the left, second model on the right. 2: First model on the left, second model with differences on the right. 3: First model with differences on the left, second model with differences on the right. 4: Both models with all differences in one viewport. 5: Both models with all differences in one viewport. 6: Both models with all differences in one viewport. 7: Both models with all differences in one viewport.

3.2 3DOSMODE システム変数

3.2.1 図形3Dスナップモード

カレントの3D図形スナップモードは、選択されたスナップモードのビットコードの和として3DOSMODEシステム変数を介して保存されています。

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	0～33023
Default value:	11

Possible values:	1: すべての3Dスナップをオフにする 2: 3D図形の頂点とスプラインの制御頂点 4: エッジの中点 8: 面の中心 16: スプラインノット 32: 平面への垂線 64: 面の近接点 128: 点群の近接点 32768: 面との交差
------------------	--

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR システム変数

3.3.1 3Dスナップマーカ色

3Dスナップマーカの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC system variable

4.1.1 on_start.lsp for each doc

Specifies whether on_start_default.lsp and on_start.lsp are loaded into every drawing as are on_doc_load.lsp and on_doc_load_default.lsp, or just when the first drawing opens in a session.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Do not load on_start.lsp with every drawing On (1): Load on_start.lsp with every drawing

4.2 ACADPREFIX システム変数

4.2.1 プログラムのフォルダーパス

サポートパスのリスト、区切り記号を付けてパスを追加できます。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved

4.3 ACADVER system variable

4.3.1 AutoCAD version

Shows the AutoCAD compatible program version number.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved



4.4 ACISHLRRESOLUTION system variable

4.4.1 Hidden line removal resolution

Specifies the smallest distance taken into consideration during Hidden Line Removal calculation. A negative value means that auto-calibration based on the size of the model will be used. This is highly recommended. When dealing with entities that have very small sizes the value can be set to 0.001 or smaller.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	-1.0

4.5 ACISOUTVER system variable

4.5.1 Acisout version

Specifies the ACIS version of the SAT files created by ACISOUT.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE システム変数

4.6.1 アダプティブグリッドステップサイズ

SNAPTYPEシステム変数の「アダプティブグリッドスナップ」モードのスナップ間隔 (ピクセル単位) を指定します。2～100の範囲で値を設定できます。マニピュレータのルーラーのステップサイズはこの変数に依存します。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	4.0



4.7 AFLAGS system variable

4.7.1 Attribute options

Specifies the default options for attribute creation. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible options:	0: No mode selected 1: Invisible 2: Constant 4: Verify 8: Preset 16: Lock position 32: Multiline

4.8 ALLOWTABEXTERNALMOVE system variable

4.8.1 Move tabs externally

Allows a tab to be moved to another tab control On/Off.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't allow a tab to be moved externally On (1): Allow a tab to be moved externally

4.9 ALLOWTABMOVE システム変数

4.9.1 タブを移動

ドラッグのオン/オフで、タブが水平に移動できるようにします。

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): タブの移動を許可しない オン (1): タブの移動を許可する

4.10 ALLOWTABSPLIT system variable

4.10.1 Split tabs

Allows the tab control to be split by dragging a tab On/Off.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't allow tabs to be split On (1): Allow tabs to be split

4.11 ANGBASE システム変数

4.11.1 角度の基点

カレントUCSを基準にして、角度 0 の方向を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

4.12 ANGDIR システム変数

4.12.1 角度の向き

カレントUCSを基準にして、角度0からの正の角度方向を指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 反時計回り オン (1): 時計回り

4.13 ANNOALLVISIBLE system variable

4.13.1 Annotation visibility

Hides or displays annotative entities that do not support the current annotation scale. The setting is saved individually for model space and each layout.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	0: Only annotative entities that support the current scale representation are displayed 1: All annotative entities are displayed

4.14 ANNOAUTOSCALE system variable

4.14.1 Annotation scaling

Synchronizes annotative entities with the current annotation scale.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	-4

Possible values:	<p>0: Newly set annotation scale is not added to annotative entities.</p> <p>1: Newly set annotation scale is added to annotative entities supporting it except entities on locked, turned off, frozen or viewport-frozen layers.</p> <p>2: Newly set annotation scale is added to annotative entities supporting it except entities on turned off, frozen or viewport-frozen layers.</p> <p>3: Newly set annotation scale is added to annotative entities supporting it except entities on locked layers.</p> <p>4: Newly set annotation scale is added to all annotative entities supporting it.</p> <p>-1: Newly set annotation scale is not added to annotative entities (toggled value 1).</p> <p>-2: Newly set annotation scale is not added to annotative entities (toggled value 2).</p> <p>-3: Newly set annotation scale is not added to annotative entities (toggled value 3).</p> <p>-4: Newly set annotation scale is not added to annotative entities (toggled value 4).</p>
------------------	--

4.15 ANNOSELECTED system variable

4.15.1 Selected object is annotative

Specifies if the selected object is annotative and is used by menus.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved

4.16 ANNOTATIVEDWG システム変数

4.16.1 異尺度対応図面

別の図面に入力されたとき、その図面が異尺度対応ブロックとして動作するかどうかを指定します。図面に異尺度対応図形が含まれている場合、ANNOTATIVEDWGシステム変数は読み取り専用になります。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	<p>オフ (0): 異尺度対応にしない</p> <p>オン (1): 異尺度対応</p>



4.17 ANTIALIASRENDER システム変数

4.17.1 レンダリングのアンチエイリアス量

RENDERコマンドの出力の滑らかさを指定します。1より大きい値の場合、アンチエイリアシング出力が計算されます。アンチエイリアシングを高値に設定すると、計算コストが高くなります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 ~ 5
Default value:	2
Possible values:	1: 1x1 (アンチエイリアシング無し) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5x5 (最大アンチエイリアシング)

4.18 ANTIALIASSCREEN system variable

4.18.1 Anti-alias amount for screen

Specifies the smoothness of on-screen curve display. For values higher than 1 and visual style 2DWireframe (which uses GDI), calculation of an anti-aliased display comes at a high performance cost (roughly a factor 7). For the other display modes the calculation time increases with less than 50%.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 to 5
Default value:	1
Possible values:	1: 1x1 (no anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (maximum anti-aliasing)



4.19 APBOX system variable

4.19.1 Entity snap aperture box

Toggles the display of the Entity Snap aperture box. If the APBOX system variable is on, the entity Snap Aperture Box is added to the crosshairs when one or more entity snaps are active.

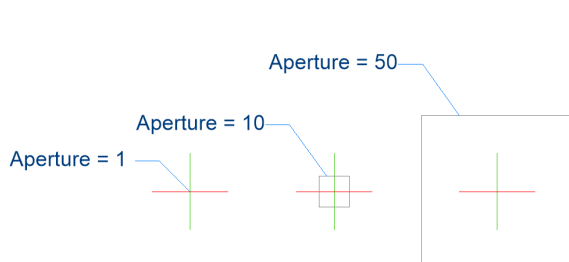
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Does not display the aperture box. On (1): Displays the aperture box.

4.20 APERTURE システム変数

4.20.1 図形スナップの吸着範囲

図形スナップの吸着ボックスのサイズ（ピクセル単位）を指定します。0 ～ 50の範囲で値を指定できます。プログラムは、四角形の吸着カーソル内側に端点や中点などの幾何学的特徴がないか検索します。大きな吸着カーソルを使用すると、幾何学的特徴の上にカーソルを合わせやすくなりますが、見つかった図形スナップの一致ポイントが多くなりすぎる可能性があります。小さい吸着カーソルの場合、幾何学的特徴の上にカーソルを配置しにくくなりますが、幾何学的特徴へのスナップがより正確になります。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	10





4.21 AREA system variable

4.21.1 Calculated area

Specifies the last calculated area by AREA, LIST or DBLIST.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Not saved

4.22 AREAPREC システム変数

4.22.1 面積精度

PROPUNITSの面積ビットがオンのとき、面積表示の小数点以下の桁数を設定します。負値の場合は、LUPRECが使用されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	-1
Possible values:	-1: 長さ単位を使用 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.23 AREAUNITS システム変数

4.23.1 面積単位

PROPUNITSの面積ビットがオンのとき、面積の表示単位のリストを指定します。空白の場合、すべての面積はINSUNITSで定義されている現在の作図単位で表示されます。複数の単位を選択している場合、最も適切な単位が使用されます。

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	in ft mi μm mm cm m km

4.24 ARRAYASSOCIATIVITY system variable

4.24.1 Associative arrays

Specifies whether newly created arrays are associative or non-associative.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Not associative On (1): Associative

4.25 ARRAYEDITSTATE system variable

4.25.1 Array editing state

Array editing state is activated while editing an associative array's source entities.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off

4.26 ARRAYTYPE system variable

4.26.1 Array type

Specifies the default associative array type.

Type:	Short
Saved in:	Registry



Default value:	0
Possible values:	0: Rectangular array 1: Path array 2: Polar array

4.27 ASSOCIATIVITY system variable

4.27.1 Associativity

Defines if TIN Surface or Grading are associative.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	15
Possible options:	1: TIN Surface associativity 2: Grading associativity 4: TIN Volume Surface associativity 8: Corridor associativity

4.28 ATTDIA システム変数

4.28.1 属性ダイアログ

INSERTコマンドで属性値の入力にダイアログボックスを使用するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ダイアログボックスを使用しない オン (1): ダイアログボックスを使用



4.29 ATTMODE system variable

4.29.1 Attribute display mode

Specifies whether attributes are visible or not. If the ATTMODE variable is set to 2, all attributes display, including Hidden attributes.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	0: Don't show 1: As defined in block 2: Show all

4.30 ATTRACTIONDISTANCE system variable

4.30.1 Grips attraction distance

Specifies the grips attraction distance. If the cursor is within this distance the cursor is attracted by the grip and jumps to it.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	4

4.31 ATTREQ システム変数

4.31.1 入力されたデフォルト設定

ブロック挿入時にINSERTコマンドでデフォルトの属性設定を使用するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1



Possible values:	オフ (0): デフォルト値を使用する オン (1): プロンプトを使用
------------------	---

4.32 AUDITCTL システム変数

4.32.1 監査コントロール

AUDITコマンドによる監査レポート(ADT)ファイルの作成オン/オフを切替えます。AUDITCTL 変数をオンに設定すると、監査機能により問題とその対応が記述された ASCII ファイルが作成されます。このレポートのファイルには拡張子 .adtが付き、現在の図面と同じディレクトリに保存されます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ADTファイルに書き込まない オン (1): ADTファイルに書き込み

4.33 AUDITERRORCOUNT システム変数

4.33.1 監査エラー数

最新の監査で見つかったエラー数です。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved

4.34 AUNITS システム変数

4.34.1 角度の単位形式

角度の単位形式を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0



Possible values:	0: 十進表記 1: 度/分/秒 2: グラディアン 3: ラジアン 4: 指数表記
------------------	--

4.35 AUPREC system variable

4.35.1 Angular unit precision

Specifies the number of decimal places for angular units.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

4.36 AUTOADOPTSIZE system variable

4.36.1 Auto adopt sizes

When On, the wall width and height, and the slab thickness is copied from the highlighted existing geometry, when using BIMQUICKDRAW.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On



Possible values:	Off (0): The wall width and height, and the slab thickness is not copied. On (1): The wall width and height, and the slab thickness is copied.
------------------	---

4.37 AUTOCOMPLETEDelay システム変数

4.37.1 オートコンプリートの遅延時間

コマンドプロンプトでのオートコンプリートの遅延時間を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.3

4.38 AUTOCOMPLETEmode system variable

4.38.1 Auto complete mode

Specifies what types of automated keyboard features are available at the Command prompt. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 63
Default value:	47
Possible options:	1: Enable 2: Auto-Append 4: Suggestion List 8: Display Icons (unsupported) 16: Exclude the display of system variables 32: Display preference variables

4.39 AUTOMENULOAD システム変数

4.39.1 メニューの自動ロード

図面を開くときに、デフォルトのメニューを開くか、図面に関連付けられたメニューファイルをロードするかを決定します。

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): メニューを自動ロードしない オン (1): メニューを自動ロード

4.40 AUTORESETSCALES システム変数

4.40.1 不使用尺度のパージ(名前削除)

図面が多数の異尺度を持っている場合は不要な異尺度は自動的に削除されます。多数の異尺度が保存されているとパフォーマンスは低下します。図面ロード時に尺度はパージ(名前削除)されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0: ダイアログで質問 1: 不要尺度を常にパージ(名前削除) 2: 図面に多数の尺度が含まれている場合、尺度をパージせず、ダイアログを表示しない

4.41 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD システム変数

4.41.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視

DBMODの最初のビット(1)は、オブジェクトデータベースが変更されたことを意味します。このユーザー設定をオンにすると、閲覧のみのファイルには自動保存ファイルは作成されません（パンやズームを行うとDBMODが変更されます）。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



Possible values:	オフ (0): 閲覧のみのファイルを自動保存する オン (1): 閲覧のみのファイルを自動保存しない
------------------	---

4.42 AUTOSNAP システム変数

4.42.1 図形スナップ

極トラッキングと図形スナップトラッキングを切り替え、スナップマーカ、ツールチップ、マグネットの表示をコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～127
Default value:	127
Possible options:	0: すべてオフ 1: スナップマーカ 2: スナップツールチップ 4: スナップ吸着 8: 極トラッキング 16: 図形スナップのトラッキング 32: 極トラッキングと図形スナップトラッキングのツールチップ 64: LASTPOINTからのトラッキングライン

4.43 AUTOTRACKINGVECCOLOR system variable

4.43.1 Auto tracking vector color

Specifies the color of the polar/snap tracking vector.

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 to 255
Default value:	171



4.44 AUTOVPFITTING システム変数

4.44.1 ビューポートの境界線を自動的にフィット

ビューポートの更新時に、ビューポートの境界線を自動的にフィットさせるかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ビューポートの境界線を自動的にフィットしない オン (1): ビューポートの境界線を自動的にフィット

4.45 AXISMODE system variable

4.45.1 Axis mode

Legacy storage holder for the AXIS command located in AutoCAD prior to R12.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off

4.46 AXISUNIT システム変数

4.46.1 軸単位

R12以前のAutoCADに搭載されていたAXISコマンドのレガシーストレージホルダー。

Type:	2D point
Saved in:	Not saved
Default value:	0,0



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT system variable

5.1.1 Background plotting

Specifies whether background plotting is enabled for plotting and/or publishing. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	2
Possible options:	0: None 1: When plotting (Not supported) 2: When publishing

5.2 BACKZ system variable

5.2.1 Back clipping plane offset

Specifies the current viewport's back clipping plane offset from the target plane, expressed in drawing units. Clipping planes are used in the CLIPPING option of the DVIEW command.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

5.3 BASEFILE システム変数

5.3.1 Template

新規図面作成時に使用するデフォルトのテンプレートファイルのパス名を指定します。もし、指定がないときは、システムで設定されているデフォルトが使用されます。

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
-----------	----------

5.4 BCFSOURCEURL system variable

5.4.1 BCF source URL

Web address of the default external BIM collaboration service, launched from the BIM BCF panel.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

5.5 BIMACTIVATEPYTHON system variable

5.5.1 Activate Python

Enables embedded Python for BriqPy.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't enable embedded Python On (1): Enable embedded Python

5.6 BIMOSMODE システム変数

5.6.1 BIMスナップモード

ビットコードを使用してBIM図形の図形スナップモードを無効にします。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3

Default value:	3
Possible values:	0: BIM図形の図形スナップモードを無効にしない 1: 線形ソリッドの軸 2: BIMグリッドの軸

5.7 BIMPROFILESTANDARDS system variable

5.7.1 Profile's standards

Specifies which profile standards will be used in the Profiles dialog box and panel. You can add multiple standards using the semicolon ; as a separator.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

5.8 BINDTYPE system variable

5.8.1 Xref bind type

Specifies the handling of xref names when binding xrefs or when xrefs are edited in-place. If the BINDTYPE variable = 1 (Insert-like behavior), Xrefs will be converted into blocks. If BINDTYPE = 0 (traditional binding behavior), it binds the xref and makes the xref part of the drawing.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible values:	Off (0): Traditional binding behavior On (1): Insert-like behavior

5.9 BKGCOLOR system variable

5.9.1 Background color

Specifies the background color of the drawing window when working in model space.

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------

Saved in:	Registry
Default value:	RGB:24,25,28

5.10 BKGCOLORPS system variable

5.10.1 Paper space background color

Set the background color of the drawing window when working in paper space.

BricsCAD only

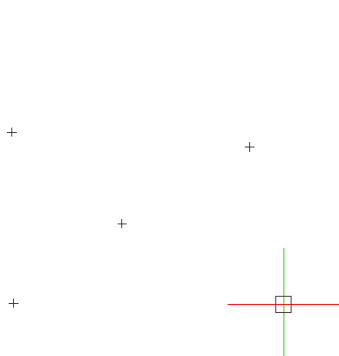
Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	RGB:250,250,250

5.11 BLIPMODE システム変数

5.11.1 ブリップ モード

図面でポイントを選択したときにブリップ（作画点）を表示するかどうかを切り替えます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): マーカーブリップを表示しない オン (1): マーカーブリップを表示





5.12 BLOCKEDITLOCK システム変数

5.12.1 ブロック編集ロック

ブロック編集のオープンとダイナミックブロック定義の編集を無効にします。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off

5.13 BLOCKEDITOR system variable

5.13.1 Block editor

Shows whether the Block Editor is open or not.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved

5.14 BLOCKIFYMODE システム変数

5.14.1 Blockify設定

BLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドの動作を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～63
Default value:	16



Possible options:	1: 図面全体を検索スペースとして使用 2: デフォルトのブロック挿入ポイントを使用 4: デフォルトのブロック名を使用 8: パターンを配列で置き換え(BLOCKIFYのみ) 16: 配列ベース要素としてブロック参照を使用 (BLOCKIFYのみ) 32: 形状のみを比較
-------------------	--

5.15 BLOCKIFYTOLERANCE システム変数

5.15.1 Blockify公差

2つの図形が等しいかどうかを判断するために、BLOCKIFYコマンドとPARAMETRICBLOCKIFYコマンドで使用する相対公差を指定します。相対公差の例としては、1本の線の長さに対する2本の線の長さの差の最大比が挙げられます。負の値は、アルゴリズムが最適な公差自体を決定することを意味します (2D図形の場合は 0.000001、3D図形の場合は 0.0003)。このオプションを強くお勧めします。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	-1.0

5.16 BLOCKSPATH システム変数

5.16.1 ブロックのパス

INSERTコマンドのファイルダイアログで、追加フォルダーを指定します。

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

5.17 BMAUTOUPDATE system variable

5.17.1 Update external components

Specifies when external assembly components are reloaded to reflect the changes in their definition files.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	0: Only when BMUPDATE command is issued 1: Automatically on opening the file

5.18 BMFORMTEMPLATEPATH システム変数

5.18.1 BMFORM テンプレートのパス

デフォルトのBMFORMテンプレートファイルのパスと名前を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

5.19 BMUPDATEMODE システム変数

5.19.1 アセンブリコンポーネント更新モード

外部アセンブリコンポーネントの再ロードを変更時のみ(高速)とするか、または、無条件 (遅いがアセンブリ構造を修復) とするかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0: 変更されたコンポーネントのみを更新 1: すべてのコンポーネントを更新

5.20 BOUNDARYCOLOR system variable

5.20.1 Detected Boundary Color

Specifies which color to be used for highlighting detected boundaries.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 to 255
Default value:	95

5.21 BSYSLIBCOPYSOVERWRITE システム変数

5.21.1 Bsyslib コピー上書き

マテリアルが複合材をコピーしたとき、その名称が対象データベースに既に存在したとき、何をするかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～3
Default value:	0
Possible values:	0: プロンプト 1: スキップ 2: 上書き 3: 名前変更

5.22 BVMODE system variable

5.22.1 Block Visibility Mode

Specifies how hidden entities of the current visibility state are displayed in the Block Editor.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 1
Default value:	0



Possible values:	0: Hidden entities are invisible 1: Hidden entities are visible but dimmed
------------------	---



6. C

6.1 CACHELAYOUT system variable

6.1.1 Cache layout

Specifies whether layouts are cached, resulting in faster switching from one layout to another.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't cache layout On (1): Cache layout

6.2 CAMERADISPLAY システム変数

6.2.1 カメラの表示

カメラグリフの表示を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): カメラグリフを表示しない オン (1): カメラグリフを表示

6.3 CAMERAHEIGHT system variable

6.3.1 Camera height

Specifies the default height, in drawing units, for new camera entities.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



6.4 CANNOSCALE system variable

6.4.1 Annotation scale name

Specifies the name of the current annotation scale for the current space.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE システム変数

6.5.1 注釈尺度値

カレントの異尺度値を表示します。

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

6.6 CDATE system variable

6.6.1 Calendar date

Shows the current date and time in decimal format.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Not saved

6.7 CECOLOR system variable

6.7.1 Entity color

Specifies the color for new entities.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer

6.8 CELTSCALE システム変数

6.8.1 図形の線種尺度

現在の図形の線種尺度を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0より大きい値
Default value:	1.0

6.9 CELTYPE system variable

6.9.1 Entity linetype

Specifies the linetype for new entities.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer

6.10 CELWEIGHT system variable

6.10.1 Entity lineweight

Specifies the lineweight of new entities (in hundredths of millimeters).

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-3 to 211
Default value:	-1

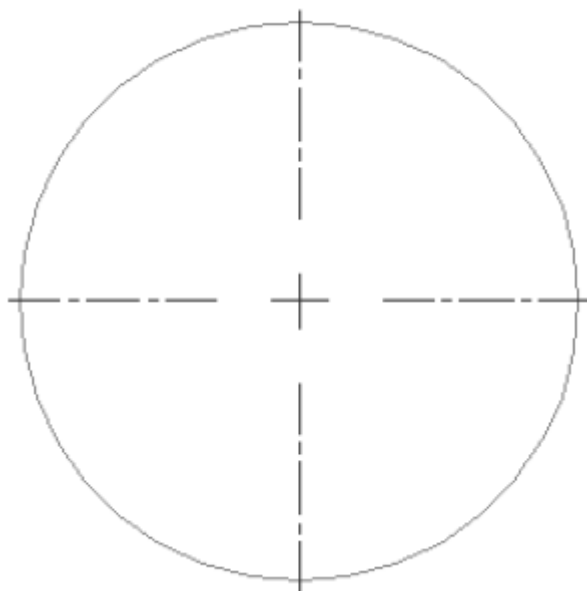
Possible values:	-3: Default (defined by LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 - 211: Lineweight value in hundredths of millimeters
------------------	--

6.11 CENTERCROSSGAP system variable

6.11.1 Center mark cross gap

Specifies the gap between the center mark and its centerlines.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE システム変数

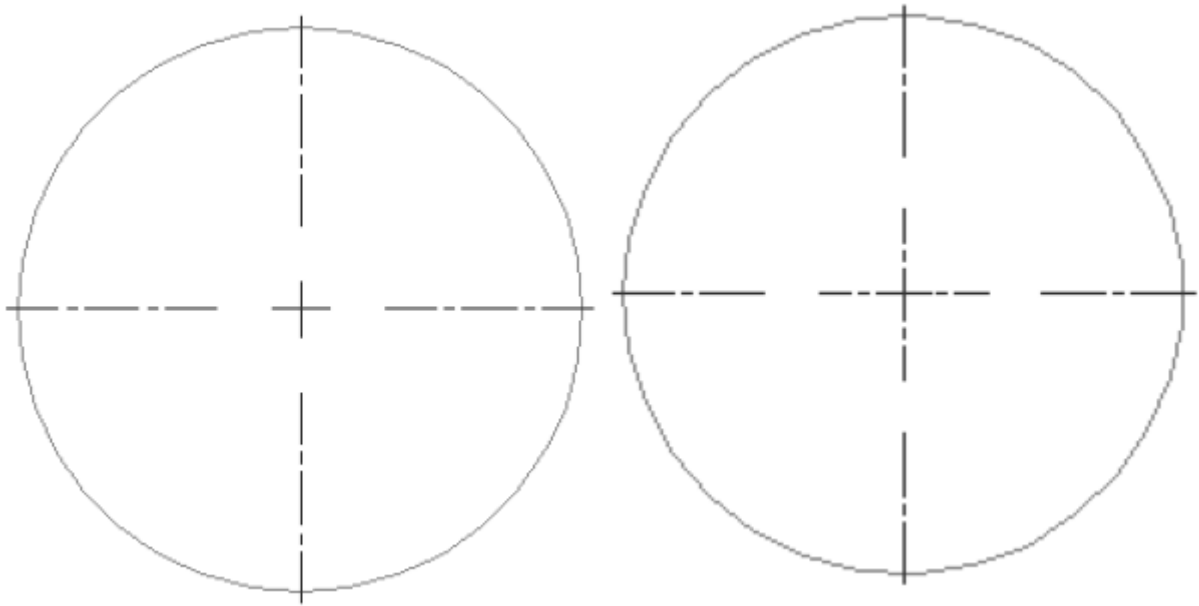
6.12.1 中心マークのサイズ

自動調整の中心マークのサイズを指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing



Default value:	0.1x
----------------	------

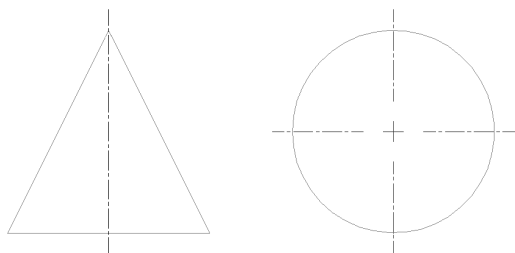


6.13 CENTEREXE システム変数

6.13.1 中心線の延長線の長さ

中心線の延長線の長さを指定します。値は作図単位で表されます。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.12





6.14 CENTERLAYER system variable

6.14.1 Default layer for center mark or centerline

Specifies a default layer for new center mark or centerline.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.

6.15 CENTERLTSCALE システム変数

6.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度

中心マークと中心線に使用する線種尺度を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

6.16 CENTERLTYPE system variable

6.16.1 Linetype for center mark or centerline

Specifies the linetype used by center marks and centerlines.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE システム変数

6.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル

中心マークや中心線の作成に使用する線種ファイルを指定します。インチ系単位の作図のデフォルト: default.lin.ミリ系単位の作図のデフォルト: iso.lin.

Type:	String
-------	--------

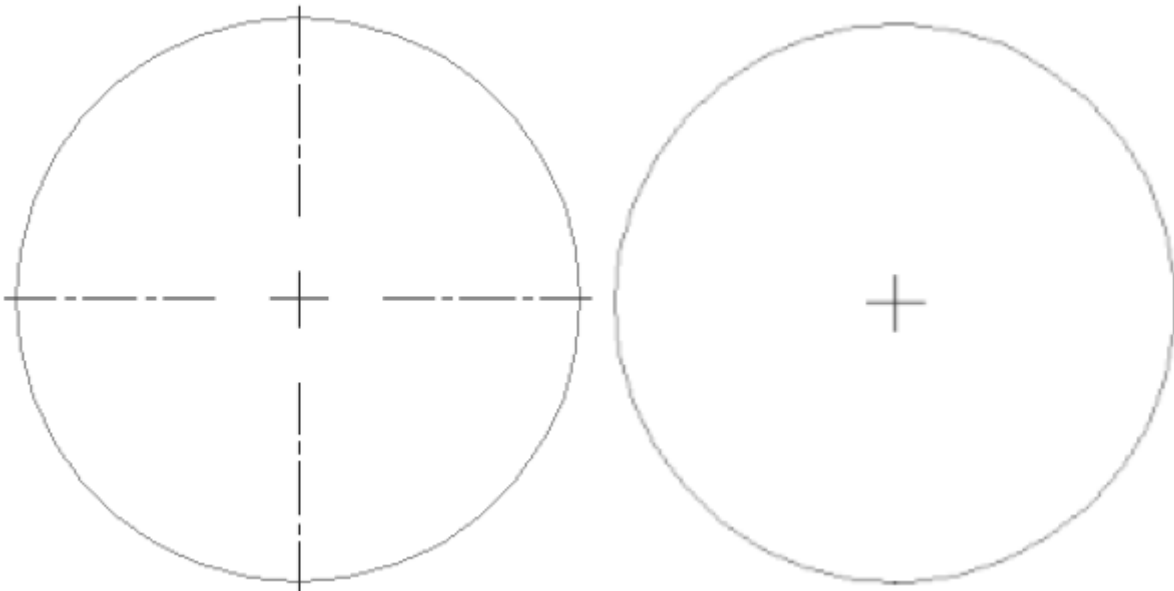


Saved in:	Drawing
-----------	---------

6.18 CENTERMARKEXE システム変数

6.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長

新規の中心マークから中心線を自動延長するかどうかを指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 自動延長しない オン (1): 自動延長

6.19 CETRANS Parency システム変数

6.19.1 新規図形の透過性

新規図形の透過性レベルを指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing



Default value:	ByLayer
Possible values:	ByLayer: 画層の透過性を適用 ByBlock: ブロックの透過性を適用 0: 透過性を適用しない（完全に不透明） 1～90: 最も低い透過性 (1) から最も高い透過性 (90) までの透過率を適用

6.20 CHAMFERA system variable

6.20.1 Chamfer first distance

Specifies the first chamfer distance when the chamfer input mode requires two distances (CHAMMODE is Distance-Distance).

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

6.21 CHAMFERB system variable

6.21.1 Chamfer second distance

Specifies the second chamfer distance when the chamfer input mode requires two distances (CHAMMODE is Distance-Distance).

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

6.22 CHAMFERC system variable

6.22.1 Chamfer length

Specifies the chamfer length when the chamfer input mode requires a length and an angle (CHAMMODE is Length-Angle).

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	0.0
----------------	-----

6.23 CHAMFERD システム変数

6.23.1 面取り角度

面取りで長さと角度を必要とするとき (CHAMMODEが長さ-角度のとき)、面取りの角度を指定します。

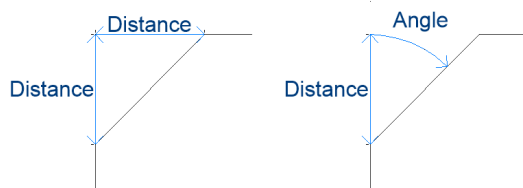
Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

6.24 CHAMMODE system variable

6.24.1 Chamfer mode

Specifies the input method by which chamfers are created: Distance-Distance or Length-Angle.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Distance-Distance 1: Length-Angle





6.25 CHECKDWLPRESENCE system variable

6.25.1 Check Dwl file existence before open

When trying to open a drawing, warn the user about the presence of a dwl lock file. The content of the lock files allows to inform other users trying to open that drawing, that it is in use, since when, and by whom. This is typically useful for drawings on a shared folder that can be accessed by multiple users from different operating systems.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off (Windows) On (Mac & Linux)
Possible values:	Off (0): Don't check dwl file existence before opening a drawing On (1): Check dwl file existence before opening a drawing

6.26 CIRCLERAD system variable

6.26.1 Circle radius

Specifies the default circle radius. If set to zero, there is no default.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	0.0

6.27 CLAYER システム変数

6.27.1 カレント画層

新しい図形の画層を指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	0



6.28 CLEANSCREENOPTIONS system variable

6.28.1 Clean screen options

Specifies which UI elements are hidden by the CLEANSCREENON command. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 127
Default value:	15
Possible options:	1: Hide document tabs 2: Hide dockable panels 4: Hide toolbars 8: Hide ribbon 16: Hide Command line panel 32: Hide status bar 64: Hide menu bar

6.29 CLEANSCREENSTATE システム変数

6.29.1 画面クリーン状態

画面クリーン状態の有効/無効を指定します。画面クリーン状態は、CLEANSCREENONとCLEANSCREENOFFコマンドでコントロールします。画面クリーン状態を有効にすると、ユーザーインターフェースの要素を隠して作画領域を広くすることができます。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off

6.30 CLIPBOARDFORMAT システム変数

6.30.1 クリップボード DWG形式

クリップボードへのコピーに使用する図面形式のバージョンを指定します。



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	4
Possible values:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS システム変数

6.31.1 クリップボード形式

クリップボードへのコピーでサポートされているデータの種類。フラグはパフォーマンス向上のためオフにすることが可能です。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～127
Default value:	127
Possible options:	1: ビットマップ 2: メタファイルピクチャー形式 4: 拡張Metafile 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE埋め込みソースとオブジェクト記述子 64: CVSとXMLSS表データ



6.32 CLIPROMPTLINES システム変数

6.32.1 プロンプトライン

コマンドラインパネルが表示されていない場合、コマンドを入力するたびに、最後の数行のコマンドラインがメイングラフィックスウィンドウの一番下に表示されます。CLIPROMPTLINESで、表示する行数を指定できます。(この機能を無効にするには、0に設定します。)

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～64
Default value:	4

6.33 CLISTATE system variable

6.33.1 Command line state

Specifies whether the Command line is visible or not.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	1
Possible values:	Off (0): Command line is invisible On (1): Command line is visible

6.34 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD システム変数

6.34.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視

DBMODの最初のビット(1)は、オブジェクトデータベースが変更されたことを意味します。このユーザー設定をオンにすると、ファイルを表示した後、ファイルの保存要求を受けずにファイルを閉じることができます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ファイルの保存要求がない場合、図面を閉じない。 オン (1): ファイルの保存要求を受けずに図面を閉じる。

6.35 CLOUDDOWNLOADPATH system variable

6.35.1 Cloud download path

Specifies the folder where files downloaded through the Bricsys 24/7 Panel are saved.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Registry
Default value:	{User}Documents/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG システム変数

6.36.1 クラウドログ

Bricsys 24/7 トランザクションを記録するかどうかを指定します。2 (「ログファイル」) に設定すると、LOGFILEPATH変数で指定したフォルダにログファイルが書き込まれます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: ログなし 1: ログメッセージ 2: ログファイル

6.37 CLOUDLOGVERBOSE system variable

6.37.1 Cloud log verbose

If switched on, more information is being logged but therefore Bricsys 24/7 actions will be slower.



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Verbose log off On (1): Verbose log on

6.38 CLOUDONMODIFIED system variable

6.38.1 Cloud on modified

Specifies what to do when a file opened from Bricsys 24/7, is modified and saved locally.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 3
Default value:	1
Possible values:	0: Do nothing 1: Prompt 2: Always upload to new revision 3: Always save locally under new name

6.39 CLOUDSERVER system variable

6.39.1 Cloud server

Specifies the address of the Bricsys 24/7 server. Examples: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



6.40 CLOUDTEMPFOLDER システム変数

6.40.1 クラウド一時フォルダー

Bricsys 24/7 の一時ファイルがダウンロードされるフォルダーを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES システム変数

6.41.1 クラウドアップロードの依存関係

図面を Bricsys 24/7 にアップロードするときの依存関係 (外部参照やイメージなど) のあるファイルの処理方法を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: 図面のみアップロード (依存は無視) 1: 図面が外部参照を含んでいるときは eトランスミットを使用 2: 常に eトランスミットを使用

6.42 CMATERIAL システム変数

6.42.1 カレントのマテリアル

新しい図形のレンダリングマテリアルを指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer



6.43 CMDACTIVE システム変数

6.43.1 使用コマンド

現在のコマンドの種類（標準コマンド、簡略コマンド、スクリプト、ダイアログボックス、DDE、Lisp、ObjectARXコマンド）を格納します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	1
Possible options:	1: 標準コマンドを使用可 2: 標準コマンドと簡略コマンドを使用可 4: スクリプトを使用可 8: ダイアログボックスを使用可 16: DDE を使用可 32: Lispを使用可 (ObjectARXが定義されたコマンドでのみ表示) 64: ObjectARXコマンドを使用可

6.44 CMDDIA システム変数

6.44.1 コマンドダイアログ

コマンドでダイアログボックスをオンにするかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): コマンドでダイアログボックスを使用しない オン (1): コマンドでダイアログボックスを使用

6.45 CMDECHO system variable

6.45.1 Command echo

Toggles the display of prompts and input during the lisp 'command' function.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Echoing off On (1): Echoing on

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR システム変数

6.46.1 コマンドライン編集の背景色

コマンドバー編集フィールドの背景色を指定します。色は、名前（標準色の場合）またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前（標準色の場合）、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	50 54 56 ([設定] ダイアログ) #323638 (コマンドライン)

6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR システム変数

6.47.1 コマンドライン編集の前面色

コマンドバーの編集フィールドの前景色 (RGB) を指定します。色は、名前（標準色の場合）またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前（標準色の場合）、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	白 ([設定] ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR システム変数

6.48.1 コマンドラインのフェーディングログの背景色

コマンドバーのフェードログの背景色 (RGB) を指定します。色は、名前（標準色の場合）またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前（標準色の場合）、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	50 54 56 ([設定] ダイアログ) #323638 (コマンドライン)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY system variable

6.49.1 Command line fading log fade delay

Specifies the amount of time (in seconds) that elapses before Command line's fading log starts to fade.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 to 10.0
Default value:	2.0

6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR システム変数

6.50.1 コマンドラインフェーディングログの前景色

コマンドバーのフェーディングログの前景色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	White



6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY システム変数

6.51.1 コマンドラインフェーディングログの透過性

コマンドバーのフェーディングログの透明度を指定します。値0はログを完全に不透明に設定し、値100はログを完全に透明に設定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～100
Default value:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME system variable

6.52.1 Command line font name

Specifies the font to use in the Command line.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Consolas
Possible values:	

6.53 CMDLINEFONTSIZE system variable

6.53.1 Command line font size

Specifies a font size for the Command line.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	10



6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY system variable

6.54.1 Command line frame transparency when active (Windows)

Specifies the transparency of the Command line frame when active. A value of 0 sets the frame to be fully opaque, and a value of 100 sets the frame to be fully transparent.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 100
Default value:	10

6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY system variable

6.55.1 Command line frame transparency when inactive (Windows)

Specifies the transparency of the Command line frame when inactive. A value of 0 sets the frame to be fully opaque, and a value of 100 sets the frame to be fully transparent.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 100
Default value:	30

6.56 CMDLINELISTBGCOLOR システム変数

6.56.1 コマンドラインリスト編集の背景色

コマンドバー履歴リストの背景色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference



Default value:	RGB:130,130,130
----------------	-----------------

6.57 CMDLINELISTFGCOLOR システム変数

6.57.1 コマンドラインリスト編集の前面色

コマンドバー履歴リストの色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	White

6.58 CMDLINEOPTIONBGCOLOR system variable

6.58.1 Command line option background color

Specifies the background color of the Command line's options.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:121,132,142

6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR システム変数

6.59.1 コマンドラインオプションショートカット色

コマンドバーのオプションショートカット色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:255,187,0



6.60 CMDLINEUSENEWFRAME システム変数

6.60.1 コマンドラインに新しいフローティングフレームを使用 (Windows)

コマンドバーがフローティング状態のときに新しいミニフレームを使用するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 新しいミニフレームを使用しない オン (1): 新しいミニフレームを使用

6.61 CMDLNTXT システム変数

6.61.1 プロンプトの接頭

コマンドラインに表示されるプロンプト接頭辞を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	:

6.62 CMDNAMES システム変数

6.62.1 使用コマンド名

使用可能なコマンド名を示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved



6.63 CMLEADERSTYLE システム変数

6.63.1 マルチ引出線スタイル

新しいマルチ引出線のマルチ引出線スタイルを指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

6.64 CMLJUST システム変数

6.64.1 マルチラインの位置合わせ

マルチライン作成時の、選択したポイントに対する位置合わせを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: 上 1: ゼロ 2: 下

6.65 CMLSCALE system variable

6.65.1 Multiline scale

Specifies the overall width scale factor for multilines. A negative scale factor mirrors the offset lines.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0



6.66 CMLSTYLE システム変数

6.66.1 マルチラインスタイル

新しいマルチライン図形のマルチラインスタイルを指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

6.67 CMPCLRMIS システム変数

6.67.1 DWGCOMPAREモードでの欠落図形の表示色

DWGCOMPAREモードで欠落図形の表示色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	1

6.68 CMPCLRMOD1 システム変数

6.68.1 DWGCOMPAREモードでのこの図面の変更図形の表示色

DWGCOMPAREモードで、この図面に変更した図形の表示色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	253



6.69 CMPCLRMOD2 システム変数

6.69.1 DWGCOMPAREモードでの2番目の図面の変更図形の表示色.

DWGCOMPAREモードのときに2枚目の図面の変更された図形の表示色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	2

6.70 CMPCLRNEW システム変数

6.70.1 DWGCOMPAREモードでの新規図形の表示色

DWGCOMPAREモードで新しい図形を表示する際の色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	3

6.71 CMPDIFFLIMIT system variable

6.71.1 Maximal number of entities in the output of DWGCOMPARE command

Specifies the limit for entities comparison in DWGCOMPARE command.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	1 to 10000000
Default value:	10000000



6.72 CMPFADECTL システム変数

6.72.1 DWGCOMPAREフェードコントロール

修正されていない図形のフェードレベルを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ~ 90
Default value:	80

6.73 CMPLOG system variable

6.73.1 DWGCOMPARE log control

Toggles the creation of DWGCOMPARE log report (cmplog) files by the DWGCOMPARE command.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't write cmplog files On (1): write cmplog files

6.74 COLORBOOKPATH system variable

6.74.1 Color book file search path

Specifies the folder(s) in which BricsCAD should look for color book files.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



6.75 COLORTHEME system variable

6.75.1 UI color theme

Choose a dark or light color scheme for UI elements.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Dark color theme 1: Light color theme

6.76 COLORX システム変数

6.76.1 X軸の色

クロスヘアのX軸の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	11

6.77 COLORY システム変数

6.77.1 Y軸の色

クロスヘアのY軸の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255



Default value:	112
----------------	-----

6.78 COLORZ system variable

6.78.1 Z axis color

Specifies the color for the Z-axis of the crosshairs.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	150

6.79 COMACADCOMPATIBILITY システム変数

6.79.1 COM Acad互換性

BricsCADで既存のVBアプリケーションを動作させるため、レジストリの設定を使用します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ(0): レジストリ設定を使用しない オン (1): レジストリ設定を使用する

6.80 COMBINETEXTMODE system variable

6.80.1 Options for COMBINETEXTMODE

Controls an order of text selection, word-wrap method and linespacing style for TXT2MTXT command.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 to 15
Default value:	11
Possible options:	1: Combine into a single mtext 2: Sort top-down 4: Word-wrap text 8: Uniform linespacing

6.81 COMMUNICATORPATH システム変数

6.81.1 Communicator パス

BricsCAD Communicator をインストールするフォルダーを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	/Applications/Bricsys/Communicator/ (Mac) /opt/bricsys/communicator/ (Linux)

6.82 COMPASS system variable

6.82.1 Compass

Toggles the display of the 3D compass On/Off in the current viewport.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): 3D Compass off On (1): 3D Compass on



6.83 COMPONENTSCONFIG システム変数

6.83.1 ライブラリパネル構成

アクティブなライブラリパネル構成ファイルの名前。このファイルには、コンポーネントパネルに表示されるライブラリが含まれます。SRCPATHは、ファイルの検索に使用されます。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Workspace
Default value:	default.cct

6.84 COMPONENTSPATH システム変数

6.84.1 ライブラリディレクトリパス

ユーザーにより作成されたライブラリファイルをBricsCADが検索するフォルダを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY システム変数

6.85.1 拘束バー表示

いつ拘束バーを表示するかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	3
Possible values:	1: 幾何拘束の追加時に拘束バーを表示します。 2: 拘束形状が選択されたとき非表示だった拘束を表示します。



6.86 CONTINUOUSMOTION system variable

6.86.1 Continuous motion

Specifies whether rotation continues after releasing the mouse when using the Realtime View Rotate command.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Disable continuous inertial motion in realtime On (1): Enable continuous inertial motion in realtime

6.87 COORDS system variable

6.87.1 Coordinates

Specifies the format and update frequency of the coordinate field in the status bar.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	1
Possible values:	0: Update coordinates only when selecting points 1: Coordinates always show pointer location 2: Coordinates in polar form for point, distance and angle selection 3: Coordinates in geographic form as latitude and longitude

6.88 COPYMODE system variable

6.88.1 Copy mode

Specifies whether the COPY command creates a single copy or multiple copies.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Repeat automatically 1: Create single copy

6.89 CPLOTSTYLE system variable

6.89.1 Current plot style

Specifies the plot style for new entities. In color-dependent mode drawings (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE is set to "BYCOLOR" (Read-only). In named-plot-style mode drawings (PSTYLEMODE = 0), the options for CPLOTSTYLE are: "BYLAYER" (default), "BYBLOCK", "NORMAL" and "USER DEFINED". Use the CONVERTPSTYLES command to convert the current drawing to use named or color-dependent plot styles.

Type:	String
Saved in:	Drawing

6.90 CPROFILE system variable

6.90.1 Current profile

The name of the current user profile.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	Default

6.91 CREATETHUMBNAILONTHEFLY システム変数

6.91.1 即座にプレビューサムネイルを作成

図面にサムネイルが用意されていない場合（保存時にRASTERPREVIEWを0に設定していた場合）、[開く] ダイアログでプレビューサムネイルを生成します。

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 即座にプレビューサムネイルを作成しない オン (1): 即座にプレビューサムネイルを作成

6.92 CREATEVIEWPORTS system variable

6.92.1 Automatic viewport creation

Specifies whether a viewport will be created automatically for newly created layouts.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't create viewport for new layouts On (1): Create viewport for new layouts

6.93 CROSSHAIRDRAWMODE システム変数

6.93.1 クロスヘアレンダリングモード

図面ウィンドウ内でのマウスカーソルのレンダリング方法を指定します（クロスヘア、ピックアップ等）。CROSSHAIRDRAWMODEの値が0の場合、クロスヘアは常にウィンドウツールキットレベルでレンダリングされます。サブアイテムでは、ビジュアルスタイルに応じてレンダリングされたカーソルが有効になります。

- 2Dワイヤフレームでは、OpenGLでクロスヘアをレンダリングします。ウィンドウツールキットの使用時に発生することのある、カーソルの重複やちらつきを減少させます。
- RedSDKビジュアルスタイルでは、RedSDKによりクロスヘアをレンダリングします。RedSDKによるカーソルのレンダリングは、処理速度が速くなる傾向がありますが、古いシステムではサポートされていない場合があります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry

Range:	0～3
Default value:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Possible values:	0: 常にウィンドウツールキットレベルでクロスヘアをレンダリング 1: 2D図面ではOpenGLでクロスヘアをレンダリング 2: 3D図面ではRedSDKでクロスヘアをレンダリング

6.94 CROSSINGAREACOLOR システム変数

6.94.1 交差領域の色

交差選択領域の色を指定します。areas. In effect only when SELECTIONAREA setting is on.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	91

6.95 CTAB システム変数

6.95.1 カレントのタブ

図面のカレントのタブ名(モデルかレイアウト)を保存します。どのタブをアクティブにするかコントロールできます。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Model

6.96 CTABLESTYLE system variable

6.96.1 Current table style

Specifies the table style for new table entities.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

6.97 CTRL3D.MOUSE システム変数

6.97.1 3Dマウスモード

3Dconnexionの3Dマウスを使用したビューナビゲーションを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: 3Dマウスを使用不可 1: 3Dマウス使用可

6.98 CTRL.MOUSE system variable

6.98.1 Mouse shortcuts

Toggles mouse shortcuts for several operations:

- Ctrl + Shift + Left button for realtime zoom.
- Ctrl + Shift + Right button for realtime pan.
- Ctrl + middle button for view rotation.
- Ctrl + right button for view rotation with fixed Z-axis.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1

Possible values:	0: Disable mouse shortcuts 1: Enable mouse shortcuts
------------------	---

6.99 CURSORSIZE システム変数

6.99.1 クロスヘアサイズ

クロスヘアサイズを、画面サイズのパーセント値として指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 ~ 100
Default value:	3

6.100 CVPORT システム変数

6.100.1 カレントビューポート

現在のビューポートのID番号を保存します。カレントビューポートを変更するには、3つの条件上で、この値を変更してください:
(1)ID番号はアクティブなビューポートのものであること、(2)そのビューポート内のカーソル移動が実行中のコマンドでロックされていないこと、(3)タブレットモードがオフであること。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1以上
Default value:	2



7. D

7.1 DATACOLLECTION システム変数

7.1.1 診断および使用状況データ収集

BricsCADの改善に役立つ匿名の使用状況データを共有するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	-2 ~ 1
Default value:	-2
Possible values:	-2: 尋ねられていない -1: 未設定 0: オフ 1: オン

7.2 DATALINKNOTIFY system variable

7.2.1 Notification of data links

Specifies the notification for updated or missing data links. Enables or disables data link notifications and balloon message notifications.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Disables data link update notification. 1: Enables data link notification. 2: Enables data link notification and balloon message notifications.



7.3 DATE system variable

7.3.1 Current date

Shows the current date and time in Julian Day format.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Not saved

7.4 DBCSTATE system variable

7.4.1 DbConnect state

Shows whether the dbConnect Manager is active or not.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't display dbConnect Manager On (1): Display dbConnect Manager

7.5 DBLCLKEDIT system variable

7.5.1 Double click editing

Specifies the double click editing behavior in the drawing area.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	Off (0): Disable double click editing On (1): Enable double click editing



7.6 DBMOD system variable

7.6.1 Modification status

Shows the status of the drawing modification as a bit-code.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Possible values:	1: Object database modified 4: Database variable modified 8: Window modified 16: View modified 32: Field modified

7.7 DCTCUST システム変数

7.7.1 カスタム スペル辞書

カレントのカスタムスペル辞書のパス名を保存します。スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。カスタム辞書は、医学や機械など分野別の専門語に使用されます。

Type:	String
Saved in:	Registry

7.8 DCTMAIN system variable

7.8.1 Main spelling dictionary

Stores the file name of the current main spelling dictionary, which is supposed to sit in the support folder, therefore the full path is not shown. During a spelling check, the SPELL command matches the words in the drawing or the current selection set to the words in the current main dictionary and the current custom dictionary.

Type:	String
Saved in:	Registry



7.9 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL system variable

7.9.1 Default Bsyslib imperial

Default location of the Bsyslib library database when MEASUREMENT is 0 (imperial).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

7.10 DEFAULTBSYSLIBMETRIC system variable

7.10.1 Default Bsyslib metric

Default location of the Bsyslib library database when MEASUREMENT is 1 (metric).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

7.11 DEFAULTLIGHTING システム変数

7.11.1 デフォルトの照明

デフォルトの照明が、常に使用されるべきか、オンになっている他のライトがないときだけ使用されるべきか、を指定します。デフォルトの照明は、ビュー方向の遠距離光源で構成されています。この設定はビューポート毎に指定できます。デフォルトの照明を使用する場合、図面内に定義されている他のすべての光源が置き換えられます。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 他のライトがオンになっていないときのみデフォルトの照明が使用されます オン (1): 図面内で定義された光源の代わりにデフォルトの照明を使用します

7.12 DEFAULTCURVETYPEHA system variable

7.12.1 Default curve for horizontal alignments

Specifies the curve type to be used when create a new horizontal alignment or adding new PI.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Possible values:	-1: None 0: Auto Arc 1: Free Arc 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Free Spiral-Curve-Spiral

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA system variable

7.13.1 Default curve for vertical alignments

Specifies the curve type to be used when create a new vertical alignment or adding new PVI.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Possible values:	-1: None 0: Auto Arc 1: Free Arc 2: Auto Parabola 3: Free Parabola

7.14 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR システム変数

7.14.1 デフォルトの影のぼかし

デフォルト光源の影のぼかし量。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 ~ 40
Default value:	8



7.15 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE system variable

7.15.1 Default new sheet template

Specifies the default drawing template file (.dwg or .dwt) for new sheets.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

7.16 DEFLPLSTYLE system variable

7.16.1 Default layer plot style

Specifies the default plot style for layer 0. In color-dependent mode drawings (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE is set to "BYCOLOR" (Read-only). In named-plot-style mode drawings (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE is set to "NORMAL" and can be changed. Use the CONVERTPSTYLES command to convert the current drawing to use named or color-dependent plot styles.

Type:	String
Saved in:	Registry

7.17 DEFPLSTYLE システム変数

7.17.1 既定の図形印刷スタイル

新しい図形のデフォルトの印刷スタイルを指定します。色従属モードの図面 (PSTYLEMODE=1) では、DEFPLSTYLE 変数は「BYCOLOR」(読み取り専用)に設定されます。名前付き印刷スタイルモードの図面 (PSTYLEMODE=0) では、DEFPLSTYLE変数は「ノーマル」に設定され、変更可能です。現在の図面に色従属または名前付き印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESコマンドを使用します。

Type:	String
Saved in:	Registry

7.18 DELETEINTERFERENCE システム変数

7.18.1 干渉を削除

ソースソリッドと他の3Dソリッドとの干渉を保持するか解決するかを指定します（つまり、ソースソリッドは干渉ソリッドから差し引かれます）。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): コマンド後に干渉を解決しない オン (1): コマンド後に干渉を解決

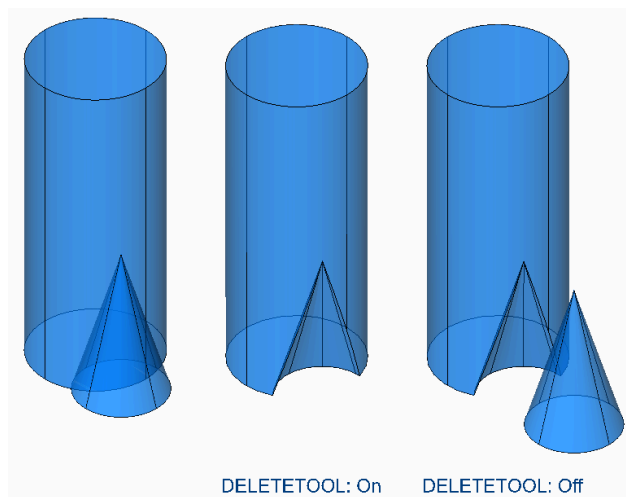
7.19 DELETETOOL システム変数

7.19.1 ツールを削除

差コマンドで差し引く図形を残すか削除するかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除しない オン (1): SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除



7.20 DELOBJ システム変数

7.20.1 図形を削除

3D図形を作成したとき、元図形を保持するか削除するかを指定します。



Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	0: 定義図形を保持 1: プロファイル図形を削除 2: すべての定義図形を削除 -1: プロファイルを削除するプロンプト -2: すべての定義図形(パスやガイド曲線を含む)を削除するプロンプトを表示

7.21 DEMANDLOAD システム変数

7.21.1 デマンドロード

サードパーティのアプリケーションで作成されたカスタム図形をBricsCADでどのように取り扱うかを指定します。このシステム変数を 0 に設定すると、サードパーティのアプリケーションや一部の BricsCAD コマンドが機能しなくなります。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	3
Possible values:	1: カスタム図形を含む図面を開くときにソースアプリケーションのロードを要求 2: アプリケーションコマンドを呼び出すときにソースアプリケーションのロードを要求

7.22 DETAILSPATH system variable

7.22.1 Details directory path

Specifies the folder(s) in which BricsCAD should look for user created detail files.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



7.23 DGNEXPXREFMODE システム変数

7.23.1 外部参照の変換を書き出し

外部参照への参照の変換を指定します。従属ファイル自体は親ファイルを書き出すときに変換されません。これらは別々に変換する必要があります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0: 参照をDGNに変換 1: 参照をDWGに保持 2: 参照ファイルを親DGNにバインド 3: 外部参照をアタッチ解除

7.24 DGNFRAME system variable

7.24.1 DGN frame

Specifies if DGN frames in the current drawing are visible or plotted.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Hide DGN frames 1: Display and plot DGN frames 2: Display but do not plot DGN frames

7.25 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE system variable

7.25.1 2D closed B-spline curve import mode

Specifies how to convert closed 2D B-Spline curve elements.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Convert to spline 1: Convert to region

7.26 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE システム変数

7.26.1 2D楕円読み込みモード

2D楕円要素をどのように変換するかを指定してください。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: 楕円に変換 1: 領域に変換

7.27 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE system variable

7.27.1 2D shape import mode

Specifies how to convert 2D Shape and 2D Complex Shape elements. If an element is filled, then a hatch is created as well as the result of importing.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 2

Default value:	0
Possible values:	0: Convert to polyline 1: Convert to region 2: Convert to polyface mesh

7.28 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE system variable

7.28.1 3D closed B-spline curve import mode

Specifies how to convert closed 3D B-Spline curve elements.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Convert to spline 1: Convert to region

7.29 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE システム変数

7.29.1 3D楕円読み込みモード

3D楕円要素の変換方法を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: 楕円に変換 1: 領域に変換



7.30 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE システム変数

7.30.1 3Dオブジェクト読み込みモード

3D図形の変換方法を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: ポリライン面メッシュに変換 1: 3Dソリッド、ボデー、またはサーフェスに変換

7.31 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE system variable

7.31.1 3D shape import mode

Specifies how to convert 3D Shape and 3D Complex Shape elements. If an element is filled, then a hatch is created as well as the result of importing.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 2
Default value:	1
Possible values:	0: Convert to polyline 1: Convert to region 2: Convert to polyface mesh

7.32 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION システム変数

7.32.1 寸法の関連付け解除

読み込み時に寸法の関連性を解除するかどうかを指定します。オンの場合、図面内のdgn寸法の関連付けが解除されます。



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 寸法の関連付けを解除しない オン (1): 寸法の関連付けを解除する

7.33 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS system variable

7.33.1 Convert DGN color indices to true colors

Specifies how Microstation colors are mapped to BricsCAD colors. Microstation assigns color numbers to colors that are different from BricsCAD. If on, then BricsCAD converts dgn color indexes to RGB true colors. Otherwise it tries to convert dgn color indices to dwg color indices. BricsCAD gets the color from the dgn color table and tries to find the same color in dwg color table. If it is not possible, then the color will be saved as an RGB true color to the dwg file.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Convert DGN color indices to DWG color indices On (1): Convert DGN color indices to RGB true colors

7.34 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES system variable

7.34.1 Convert empty data fields to spaces

Specifies how empty field values are handled. If on, then empty field values from a dgn file are replaced by space symbols in the dwg file. Otherwise empty field values from a dgn file are replaced by underscore symbols ("_") in the dwg file.

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------

Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Replace by underscore symbols ("_") On (1): Replace by space symbols

7.35 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES system variable

7.35.1 Erase unused resources

Specifies if unreferenced elements, such as text styles and linetypes, are imported or deleted.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Import unreferenced elements. On (1): Erase unreferenced imported items

7.36 DGNIMPEXPLODETEXTNODES システム変数

7.36.1 テキストノードを分解

テキストノード（空白のテキストフィールド）の処理方法を指定します。オンにすると、読み込んだdgnテキストノードが単純図形（テキスト、ラインなど）に変換されます。オフの場合は、マルチラインテキストに変換されます。MicroStationでは、テキストノードは空白のフィールドとして使用され、後から追加する長さが不明のテキストのスペースを確保するために使われます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): テキストノードをマルチラインテキストに変換 オン (1): テキストノードをテキストやラインなどの単純図形に変換



7.37 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE system variable

7.37.1 Import active model to Model Space

Specifies how active spaces are handled. If on, BricsCAD imports the active dgn model to dwg Model Space. Otherwise BricsCAD imports the first dgn design model from the model table to the dwg Model Space. Microstation uses the phrase "design model" for model space, and "active model" for the current view of a model.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Import the first design model from the model table to the model space On (1): Import the active model to model space

7.38 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS システム変数

7.38.1 非表示要素を読み込み

非表示要素（図形）の処理方法を指定します。オンにすると、BricsCAD は非表示の dgn 要素を非表示図形として読み込みます。それ以外の場合はスキップされます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 非表示要素をスキップ オン (1): 非表示要素を読み込み

7.39 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS システム変数

7.39.1 ペーパー空間モデルを読み込み

シートモデル（ペーパー空間）を読み込むかどうかを指定します。オンの場合、すべてのdgnシートモデルがペーパー空間レイアウトに読み込まれます。オフの場合、シートモデルは読み込まれません。MicroStationでは、ペーパー空間を「シートモデル」と言い表しています。



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): シートモデルを読み込まない オン (1): シートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込む

7.40 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX system variable

7.40.1 Import view index

Specifies the number of dgn views to use level masks and dgn view settings. If the view number is "-1", then the view is not defined, and view settings and level masks are not used. Microstation uses the word "level" for layers; a "mask" hides content in areas or levels/layers.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	-1 to 7
Default value:	-1
Possible values:	-1: View is not defined 1 to 7: Specifies level mask

7.41 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTER IMPORT システム変数

7.41.1 読み込み後に寸法を再計算

読み込んだ寸法の処理方法を指定します。オンの場合、BricsCADはすべての寸法を再計算して、dwgベースの寸法ジオメトリブロックを作成します。オフの場合は、dgnベースの寸法ジオメトリブロックを作成します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): DGNスタイルの寸法ジオメトリブロックを作成 オン (1): すべての寸法を再計算してDWG寸法ジオメトリブロックを作成

7.42 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES system variable

7.42.1 Symbol resource files

Specifies the paths to folders holding DGN and RSC files. Microstation uses RSC resource files to store fonts, line styles, and so on. (analog to MS_SYMBRSRC MicroStation setting).

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

7.43 DGNIMPXREFIMPORTMODE system variable

7.43.1 External references import mode

Specifies how to import dgn reference attachments. The options are "Omit" - don't import dgn reference attachments; "Retain" - convert attached dgn files to dwg and create dwg Xref; "Merge to cell" - create block definition and import attached dgn file to it, then create block reference to dgn attachment block; "Create DGN Underlay" - create DGN Underlay object.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 3
Default value:	2
Possible values:	0: Omit 1: Retain 2: Merge to cell 3: Create DGN Underlay



7.44 DGNOSNAP システム変数

7.44.1 DGN図形スナップ

DGNアンダーレイでの図形スナップを働かせます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): DGN図形スナップを無効化 オン (1): DGN図形スナップを有効化

7.45 DIASTAT システム変数

7.45.1 ダイアログ状態

直前にダイアログボックスを使用したユーザが、どのように終了したかを示します。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Possible values:	オフ (0): キャンセル オン (1): OK

7.46 DIMADEC system variable

7.46.1 Dim angle precision

Specifies the display precision for angular dimensions. Values between -1 and 8 are accepted. If -1 is entered, DIMADEC is initialized with the value of the DIMDEC setting. Values 0 to 8 specify the number of decimal places for angular dimensions, independent of DIMDEC.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-1 to 8
Default value:	0



Possible values:	-1: Use DIMDEC setting 0 - 8: Decimal places
------------------	---

7.47 DIMALT システム変数

7.47.1 併記単位

寸法の併記単位を有効化します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 併記単位を無効にする オン (1): 併記単位を有効にする

7.48 DIMALTD システム変数

7.48.1 精度

併記寸法単位の表示精度を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～8
Default value:	3

7.49 DIMALTF システム変数

7.49.1 単位の乗数

併記単位の乗数を指定します。DIMALT変数がオンのとき、併記の長さ寸法を提供するため、長さ寸法にDIMALTFの値を掛けます。例えば、1作図単位が1インチで、DIMALTF=25.4 のとき、併記の長さ寸法は mm で表記されます。

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Default value:	0.0394
----------------	--------

7.50 DIMALTRND システム変数

7.50.1 丸め

併記単位に、丸めをしないルールを指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

7.51 DIMALTTD システム変数

7.51.1 公差精度

寸法の併記単位の公差精度を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～8
Default value:	3

7.52 DIMALTTZ system variable

7.52.1 Alt tolerance suppress zeros

Specifies the suppression of zeros in tolerance values.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0



Possible values:	0: Suppress zero feet and precisely zero inches 1: Include zero feet and precisely zero inches 2: Include zero feet and suppress zero inches 3: Suppress zero feet and include zero inches 4: Suppress leading zeros in decimal dimensions 8: Suppress trailing zeros in decimal dimensions
------------------	--

7.53 DIMALTU システム変数

7.53.1 単位の形式

長さ寸法の併記単位の種類を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 ～ 8
Default value:	2
Possible values:	1: 指数表記 2: 十進表記 3: 工業図面表記 4: 建築図面表記(スタック) 5: 分数表記(スタック) 6: 建築図面表記 7: 分数表記 8: Windowsコントロールパネル

7.54 DIMALTZ システム変数

7.54.1 ゼロ省略

併記の単位で先頭、末尾のゼロを省略します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 ～ 12
Default value:	0



Possible values:	0: ゼロフィートもゼロインチも省略 1: ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2: ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3: ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4: 十進寸法の先頭のゼロを省略 8: 十進寸法の末尾のゼロを省略
------------------	--

7.55 DIMANNO システム変数

7.55.1 スタイルは異尺度対応です

カレントの寸法スタイルが異尺度対応であるかどうかを示します。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing

7.56 DIMAPOST システム変数

7.56.1 接頭/接尾

併記寸法値に表示する接頭/接尾文字を指定します。一般的な形式は、接尾文字だけが「接頭文字[]接尾文字」です。DIMAPOST は角度寸法には適用されません。図面エクスプローラで寸法スタイルを編集する場合、変数はAlt PrefixとAlt Suffixに分割されます。

Type:	String
Saved in:	Drawing

7.57 DIMARCSYM システム変数

7.57.1 円弧記号

円弧寸法での円弧長記号の表示方法を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	0



Possible values:	0: 円弧長記号を寸法文字の前に配置 1: 円弧長記号を寸法文字の上に配置 2: 円弧長記号の表示を省略
------------------	--

7.58 DIMASO system variable

7.58.1 Associativity (Obsolete)

Replaced by DIMASSOC. Has no effect except to preserve the integrity of scripts.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On

7.59 DIMASSOC システム変数

7.59.1 Associativity

寸法図形に関連性を持たせるか、または分解させるかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: 分解された寸法 1: 自動調整されない寸法図形 2: 自動調整寸法図形

7.60 DIMASZ システム変数

7.60.1 矢印サイズ

寸法線や引出線の矢印のサイズを指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing

Default value:	0.18
----------------	------

7.61 DIMATFIT system variable

7.61.1 Arrow and text fit

Specifies how dimension text and arrows are arranged when there is insufficient place within the extension lines. When DIMTMOVE=1, a leader is added if the dimension text is placed outside.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 3
Default value:	3
Possible values:	0: Place both text and arrows outside extension lines 1: Move arrows first, then text 2: Move text first, then arrows 3: Move either text or arrows, whichever fits best

7.62 DIMAUNIT システム変数

7.62.1 角度単位

角度寸法の単位の種類を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～3
Default value:	0
Possible values:	0: 十進表記 1: 度/分/秒 2: グラディアン 3: ラジアン



7.63 DIMAZIN システム変数

7.63.1 小数点のゼロを省略

角度寸法の先頭、および/または、後尾のゼロを省略します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～3
Default value:	0
Possible options:	1: 先頭のゼロを省略 2: 末尾のゼロを省略

7.64 DIMBLK system variable

7.64.1 Arrow

Specifies the name of the block displayed at the ends of dimension lines and leader lines. The block name can be either a standard name or refer to a user-defined arrowhead block.

Type:	String
Saved in:	Drawing

7.65 DIMBLK1 システム変数

7.65.1 矢印1

DIMSAHがオン(= 1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用)のとき、寸法線の始点側に表示されるブロック名を指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing



7.66 DIMBLK2 system variable

7.66.1 Arrow 2

Specifies the name of the block displayed at the second end of dimension line when DIMSAH is on (= use different blocks for the first and the second arrowhead).

Type:	String
Saved in:	Drawing

7.67 DIMCEN system variable

7.67.1 Center mark

Specifies if and how center marks and centerlines of circles and arcs are drawn by DIMCENTER, DIMDIAMETER and DIMRADIUS commands. Set to zero for no center mark, negative for Line or positive for Mark. The DIMCEN system variable also controls the length of center mark lines and size of the center marks.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.09
Possible values:	0: None <0: Line >0: Mark

7.68 DIMCLRD システム変数

7.68.1 寸法線の色

寸法線、矢印、寸法引出線の色を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～256
Default value:	0

Possible values:	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer
------------------	---

7.69 DIMCLRE システム変数

7.69.1 寸法補助線の色

寸法補助線の色を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～256
Default value:	0
Possible values:	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer

7.70 DIMCLRT システム変数

7.70.1 文字色

寸法値の色を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～256
Default value:	0
Possible values:	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer



7.71 DIMDEC system variable

7.71.1 Dim precision

Specifies the display precision for the primary dimension units.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 8
Default value:	4

7.72 DIMDLE system variable

7.72.1 Dim line ext

Specifies the extension of the dimension line beyond the extension lines in case obliques or architectural ticks are drawn instead of arrowheads.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

7.73 DIMDLI system variable

7.73.1 Dim baseline spacing

Specifies the spacing between dimension lines in baseline dimensions.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	3.8

7.74 DIMDSEP system variable

7.74.1 Decimal separator

Specifies a new decimal separator character.



Type:	String
Saved in:	Drawing

7.75 DIMEXE システム変数

7.75.1 寸法補助線の延長

寸法補助線の寸法線からの長さを指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	.18

7.76 DIMEXO system variable

7.76.1 Ext line offset

Specifies the offset of extension lines from the origin points.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.625

7.77 DIMFIT システム変数

7.77.1 寸法値フィット（このコマンドは廃止されました）

DIMATFIT と DIMTMOVE に置き換わりました。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	3



7.78 DIMFRAC システム変数

7.78.1 分数表記

建築図面表記 (DIMLUNIT = 4) や 分数表記 (DIMLUNIT = 5) の長さ寸法での分数の形式を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: 水平 1: 斜線 2: スタックしない

7.79 DIMFXL system variable

7.79.1 Ext line fixed length

Specifies the total length of the extension lines.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

7.80 DIMFXLON システム変数

7.80.1 寸法補助線の固定長

寸法補助線を固定長にするかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 固定長の寸法補助線を使用しない オン (1): 固定長の寸法補助線を使用する



7.81 DIMGAP system variable

7.81.1 Text offset

Specifies the offset distance around the dimension text and the distance between annotation and hook line created using the LEADER command. A negative value for DIMGAP draws a box around the dimension or annotation text.

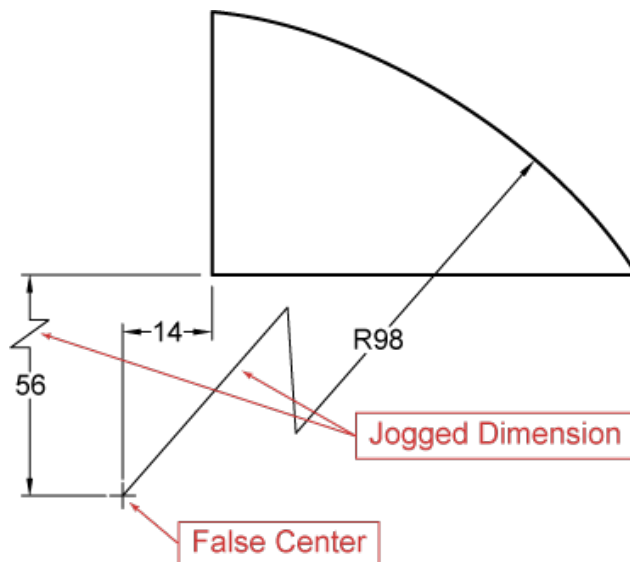
Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.09

7.82 DIMJOGANG system variable

7.82.1 Jogged angle

Specifies the angle of the oblique dimension line segment in jogged radius dimensions. Jogged radius dimensions are often created when the center point is located off the page.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	45.0





7.83 DIMJUST system variable

7.83.1 Horizontal text position

Specifies the horizontal position of dimension text, with respect to the extension lines.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 4
Default value:	0
Possible values:	0: Text above the dimension line and center-justified between extension lines 1: Text next to the first extension line 2: Text next to the second extension line 3: Text above and aligned with the first extension line 4: Text above and aligned with the second extension line

7.84 DIMLAYER システム変数

7.84.1 新しい寸法のためのデフォルト画層

新しい寸法のためのデフォルト画層を指定してください。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.

7.85 DIMLDRBLK system variable

7.85.1 Leader arrow

Specifies the arrowhead block for leaders.

Type:	String
Saved in:	Drawing



7.86 DIMLFAC システム変数

7.86.1 長さ尺度

長さ寸法の尺度係数を指定します。長さ寸法 (半径、直径、座標寸法を含めた)をDIMLFACで乗算します。正の値は、モデル空間、ペーパー空間の両方の寸法に適用され、負の値は、ペーパー空間の寸法だけに適用されます。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

7.87 DIMLIM システム変数

7.87.1 公差の表示方法

デフォルトとして寸法範囲の文字表記を指定します。DIMLIMをオンにすると、DIMITOLはオフに切替わります。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): デフォルトとして寸法範囲を生成しない オン (1): デフォルトとして寸法範囲を生成

7.88 DIMLTEX1 system variable

7.88.1 Ext line 1 linetype

Specifies the linetype for the first extension line.

Type:	String
Saved in:	Drawing

7.89 DIMLTEX2 system variable

7.89.1 Ext line 2 linetype

Specifies the linetype for the second extension line.



Type:	String
Saved in:	Drawing

7.90 DIMLTYPE system variable

7.90.1 Dim line linetype

Specifies the linetype for the dimension line.

Type:	String
Saved in:	Drawing

7.91 DIMLUNIT system variable

7.91.1 Dim units

Specifies the primary unit type for linear dimensions.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 to 6
Default value:	2
Possible values:	1: Scientific 2: Decimal 3: Engineering 4: Architectural 5: Fractional 6: Windows control panel

7.92 DIMLWD system variable

7.92.1 Dim line lineweight

Specifies the lineweight of dimension lines.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Drawing
Range:	-3 to 211
Default value:	Bylayer
Possible values:	-3: Default (defined by LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 - 211: Lineweight value in hundredths of millimeters

7.93 DIMLWE system variable

7.93.1 Ext line LW

Specifies the lineweight of extension lines.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-3 to 211
Default value:	Bylayer
Possible values:	-3: Default (defined by LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 - 211: Lineweight value in hundredths of millimeters

7.94 DIMPOST システム変数

7.94.1 接頭/接尾

寸法値に追加する接頭辞や接尾辞を指定します。一般的な形式は、接尾辞の文字列または「接頭辞<>接尾辞」だけです。「¥¥X」を使用して単一の改行を挿入できます（多くの場合、併記単位を有効にしている場合）。図面エクスプローラで寸法スタイルを編集する場合、変数はDim PrefixとDim Suffixに分割されます。

Type:	String
Saved in:	Drawing



7.95 DIMRND システム変数

7.95.1 丸め

長さ寸法の丸め方を指定します。例えば、すべての寸法値を最も近い0.1単位に丸めたいときは、DIMRNDを0.1に設定してください。寸法値を最も近い整数に丸めたいときは、DIMRNDを1に設定してください。十進桁数はDIMDECによって制限されます。角度寸法はDIMRNDの影響を受けません。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

7.96 DIMSAH システム変数

7.96.1 矢印の始終点

寸法線矢印の形状ブロックを DIMBLK で設定するか、DIMBLK1 と DIMBLK2 で設定するかを指定します。0に設定した場合、1番目と2番目の矢印に同じブロックを使用します。その場合、矢印ブロックはDIMBLKによって定義されます。1に設定した場合、1番目と2番目の矢印に異なったブロックを使用します。矢印ブロックはDIMBLK1とDIMBLK2によって定義されます。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): [矢印] に設定された矢印 オン (1): [矢印1] と [矢印2] に設定された矢印

7.97 DIMSCALE system variable

7.97.1 Dim scale overall

Specifies the scale factor applied to all dimensioning variables that specify the size of the components of dimension entities, such as text height, distances or offsets. DIMSCALE does not affect measured lengths, coordinates, or angles.

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Range:	0 or greater
Default value:	1.0

7.98 DIMSD1 system variable

7.98.1 Dim line 1

Suppresses the display of the first part of the dimension line: from the first extension line to the text origin.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't suppress first dimension line On (1): Suppress first dimension line

7.99 DIMSD2 システム変数

7.99.1 寸法線2

寸法線の2番目の部分（寸法値の基点から2本目の寸法補助線まで）の表示を省略します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 2番目の寸法線を省略しない オン (1): 2番目の寸法線を省略

7.100 DIMSE1 システム変数

7.100.1 寸法補助線1

1番目の寸法補助線の表示を省略します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 1番目の寸法補助線を省略しない オン (1): 1番目の寸法補助線を省略

7.101 DIMSE2 システム変数

7.101.1 寸法補助線2

2番目の寸法補助線の表示を省略します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 2番目の寸法補助線を省略しない オン (1): 2番目の寸法補助線を省略

7.102 DIMSHO システム変数

7.102.1 寸法表示（このコマンドは廃止されました）

ドラッグ操作中の寸法図形の再定義を指定します。スクリプトの保守以外の役目はありません。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On

7.103 DIMSOXD システム変数

7.103.1 寸法線の内側

DIMTIXがオンで、寸法補助線の内側に十分なスペースが取れないとき、寸法補助線の外側の矢印を省略します。DIMTIXがオフの場合、DIMSOXDは有効になりません。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing



Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 外側の矢印を省略しない オン (1): 外側の矢印を省略

7.104 DIMSTYLE system variable

7.104.1 Dimension style

Shows the current dimension style.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

7.105 DIMTAD システム変数

7.105.1 テキストの縦位置

寸法線に対する寸法値の垂直位置を指定します。DIMTAD=1 (寸法線の上) の場合、寸法線からの距離はDIMGAP変数で設定されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～4
Default value:	0
Possible values:	0: 中心 1: DIMTIHが 1 で、かつ、寸法線が水平でなければ、寸法線の上 2: 外側 3: JIS 4: 寸法線の下

7.106 DIMTDEC システム変数

7.106.1 公差精度

基本寸法単位の公差値の小数点以下の桁数を指定します。



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～8
Default value:	4

7.107 DIMTFAC システム変数

7.107.1 公差の文字高さ

DIMTXTによって設定される寸法値文字高さに関する寸法値の分数表記と公差の文字高さを計算する尺度係数を指定します。DIMLUNITが分数表記に設定されている場合のみ適用されます。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

7.108 DIMTFILL システム変数

7.108.1 文字塗り潰し

寸法値の背景を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: 背景または塗り潰し無し 1: 図面の背景色に合わせる 2: 図面の背景色は DIMTFILLCLR で指定

7.109 DIMTFILLCLR システム変数

7.109.1 文字塗り潰し色

DIMTFILLが2に設定されている場合に、寸法値の背景色を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～256
Default value:	0
Possible values:	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer

7.110 DIMTIH システム変数

7.110.1 文字の内側で整列

寸法補助線内側の寸法値の位置を指定します。DIMTIH変数は、座標寸法には適用されません。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	オフ (0): 寸法線に合わせる オン (1): 水平

7.111 DIMTIX システム変数

7.111.1 文字の内側

不十分な余地でも寸法補助線間のテキストを配置します。DIMTIX変数は、半径と直径の寸法には適用されません。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 寸法補助線の間寸法値を記入しない オン (1): 寸法補助線の間寸法値を記入



7.112 DIMTM システム変数

7.112.1 公差範囲下限

[公差の表示方法] または [公差表示] がオン有的时候に、寸法値の公差範囲下限を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

7.113 DIMTMOVE システム変数

7.113.1 文字の移動

寸法値の移動方法を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: 寸法値と寸法線を一緒に移動 1: 寸法値が移動したとき引出線を追加 2: 文字は引出線無しで自由に移動

7.114 DIMTOFL システム変数

7.114.1 寸法線を必ず作画

寸法値が外側に配置されていても、補助線と補助線の間に寸法線を描くかどうか指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 寸法値が外側に配置されているときは寸法線を作画しない オン (1): 寸法値が外側に配置されているときでも寸法線を作画



7.115 DIMTOH システム変数

7.115.1 文字の外側

水平寸法値を寸法補助線の外側に配置させます。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	オフ (0): 寸法線に合わせる オン (1): 水平

7.116 DIMTOL system variable

7.116.1 Tolerance display

Adds tolerances to dimension text.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't display tolerance On (1): Display tolerance

7.117 DIMTOLJ システム変数

7.117.1 公差の垂直位置

主寸法値の公差値の垂直位置を指定します

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2



Default value:	1
Possible values:	0: 下 1: 中央 2: 上

7.118 DIMTP システム変数

7.118.1 公差範囲上限

[公差の表示方法] か [公差表示] がオンのときの、寸法値の公差範囲上限を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

7.119 DIMTSZ システム変数

7.119.1 チェックマークサイズ

長さ寸法、半径寸法、直径寸法の矢印の代わりに作画されるチェックマークのサイズを指定します。値が0の場合、矢印が作画されます。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0
Possible values:	0: 矢印を作画 >0: 矢印の代わりに斜線を作画

7.120 DIMTVP system variable

7.120.1 Text offset vert

Specifies the vertical position of dimension text above or below the dimension line when DIMTAD=0. The offset equals the product of DIMTVP and the height of the dimension text (DIMTXT). Setting DIMTVP to 1.0 is equivalent to DIMTAD=1

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

7.121 DIMTXSTY system variable

7.121.1 Text style

Specifies the style of the dimension text.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

7.122 DIMTXT system variable

7.122.1 Text height

Specifies the dimension text height if the text style as defined in DIMTXSTY has no fixed height.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	.18

7.123 DIMTXTDIRECTION システム変数

7.123.1 文字方向

寸法値の読み取り方向を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 左から右 オン (1): 右から左



7.124 DIMTZIN システム変数

7.124.1 公差値のゼロ省略

公差値のゼロ省略を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～15
Default value:	0
Possible options:	0: ゼロフィートもゼロインチも省略 1: ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2: ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3: ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4: 十進寸法の先頭のゼロを省略 8: 十進寸法の末尾のゼロを省略

7.125 DIMUNIT システム変数

7.125.1 寸法単位の種類 (このコマンドは廃止されました)

DIMLUNIT と DIMFRAC に置き換えられました。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 ～ 8
Default value:	2
Possible values:	1: 指数表記 2: 十進表記 3: 工業図面表記 4: 建築図面表記(スタック) 5: 分数表記(スタック) 6: 建築図面表記 7: 分数表記 8: Windowsコントロールパネル



7.126 DIMUPT システム変数

7.126.1 手動で文字を配置

ユーザが配置した文字も可能です。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): カーソルは、寸法線位置だけをコントロール オン (1): カーソルは、文字位置と寸法線位置の両方をコントロール

7.127 DIMZIN system variable

7.127.1 Suppress dim zeros

Suppresses leading and/or trailing zeros in the primary unit. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 15
Default value:	0
Possible options:	0: Suppress zero feet and precisely zero inches 1: Include zero feet and precisely zero inches 2: Include zero feet and suppress zero inches 3: Suppress zero feet and include zero inches 4: Suppress leading zeros in decimal dimensions 8: Suppress trailing zeros in decimal dimensions

7.128 DISPLAYAXES system variable

7.128.1 Display Axes

Controls the display of the axis of linear structural elements such beams and columns.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible options:	Off (0): Do not display axes On (1): Display axes

7.129 DISPLAYSCALING system variable

7.129.1 Automatic display scaling

Current display scaling percentage (from system display settings).

BricsCAD only

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	50 to 1000
Default value:	100

7.130 DISPLAYSIDESANDENDS system variable

7.130.1 Display sides and ends

When ON, the sides and ends of linear solids highlight on hovering if the Quad is ON or bitcode 1 of the SELECTIONPREVIEW system variable is selected. The variable is available in the BIM and Ultimate license level only.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't display sides and ends On (1): Display side and ends



7.131 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS system variable

7.131.1 Snap marker in all views

Specifies whether the snap marker displays in all viewports.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't display snap marker in all views On (1): Display snap marker in all views

7.132 DISPLAYTOOLTIPS system variable

7.132.1 Snap tooltips

Toggles the display of snap tooltips On/Off.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable snap tooltips On (1): Enable snap tooltips

7.133 DISPPAPERBKG システム変数

7.133.1 用紙の背景

ペーパー空間での用紙表示を可にしたり、不可にしたりします。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	オフ (0): 用紙の背景を表示しない オン (1): 用紙の背景を表示
------------------	---

7.134 DISPPAPERMARGINS system variable

7.134.1 Printable area

Enables or disables displaying of printable area of a drawing.

BricsCAD only

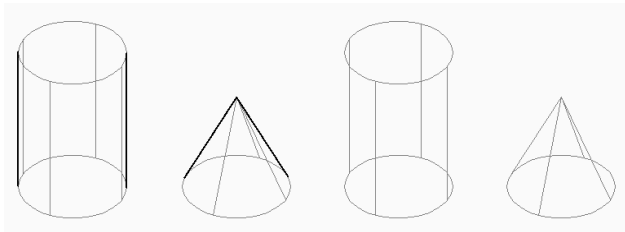
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't display printable area On (1): Display printable area

7.135 DISPSILH システム変数

7.135.1 シルエットカーブを表示

ワイヤフレームモード (2D または 3D) でソリッド図形のシルエットカーブの表示を指定します。また、2Dワイヤフレームモードでソリッド図形が非表示のときにメッシュを作画するかどうかを指定します。既存の図形に行った変更を表示するには、REGEN を実行します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): シルエットカーブを表示しない オン (1): シルエットカーブを表示





7.136 DISTANCE システム変数

7.136.1 Distance

DISTコマンドで最後に計算された距離を指定します。

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Not saved

7.137 DMAUDITLEVEL システム変数

7.137.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル

DMAUDITコマンドで特定の種類のエラーを報告するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0～3
Default value:	1
Possible options:	1: ダイナミックレンジエラーを無視 2: スライバ面を無視

7.138 DMAUTOUPDATE system variable

7.138.1 3D constraints recalculation mode

Specifies if a model automatically updates when 3D constraints are added or edited. If this setting is switched off, command DMUPDATE must be used to update the model.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Off (0): Don't update 3D constraints automatically On (1): Update 3D constraints automatically
------------------	---

7.139 DMCONNECTIONCUTTYPE システム変数

7.139.1 接続タイプ

接続の種類を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: スムーズ 1: 平面

7.140 DMEXTRUDEMODOE system variable

7.140.1 Extrude mode

Specifies behavior of Auto option in DMEXTRUDE. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 to 7
Default value:	0
Possible options:	1: Set OFF to Unite with, or ON to create new solid when extruding a contour lying on a solid's face, away from that solid. 2: Set OFF to Unite with, or ON to subtract from solids which intersect with the created volume. 4: Set ON to not modify solids which intersect with the created volume.



7.141 DMPUSHPULLSUBTRACT システム変数

7.141.1 DMPUSHPULL減算

PUSHPULL操作で他のソリッドと交差するソリッドを既存のソリッドから減算するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Range:	0～1
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0) : DMPUSHPULL減算を無効にします オン (1) : DMPUSHPULL減算を有効にします

7.142 DMRECOGNIZE system variable

7.142.1 Automatic 3D geometry constraints recognition

Specifies which geometrical relations between the surfaces are maintained direct modeling operations. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-1 to 508
Default value:	0
Possible options:	Negative: Switch off automatic 3D geometry constraints recognition 1: Tangent surfaces 2: Coincident planes 4: Parallel planes 8: Perpendicular planes 16: Cylinders perpendicular to planes 32: Coaxial surfaces 64: Cylinders and spheres of equal radius 128: Vertices between 4 or more faces 256: Edges between coincident faces



7.143 DOCKPRIORITY システム変数

7.143.1 ドッキングの優先順

上、左、右、下のドッキングバーの優先順を指定します。この設定の変更は、アプリケーションを再起動すると反映されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 ~ 14
Default value:	1
Possible values:	1: 上、左、右、下 2: 上、下、左、右 3: 上、左、下、右 4: 上、右、下、左 5: 左、右、上、下 6: 左、上、下、右 7: 左、上、右、下 8: 左、下、右、上 9: 右、上、左、下 10: 右、下、左、上 11: 右、上、下、左 11: 下、左、右、上 13: 下、左、上、右 14: 下、右、上、左

7.144 DOCTABPOSITION システム変数

7.144.1 タブ位置

ドキュメントタブコントロールを表示する場所を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0~3
Default value:	0



Possible values:	0: 上 1: 下 2: 左 3: 右
------------------	------------------------------

7.145 DONUTID system variable

7.145.1 Donut inside diameter

Stores the default inside diameter of a donut.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	0.5

7.146 DONUTOD システム変数

7.146.1 直径の外側のドーナツ

デフォルトのドーナツ外径を保存します。

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

7.147 DRAGMODE system variable

7.147.1 Entity dragging

Specifies whether entities display dynamically, e.g. when moved or copied.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2



Possible values:	0: No dragging 1: When requested 2: Whenever possible
------------------	---

7.148 DRAGMODEHIDE システム変数

7.148.1 ドラッグ時、元図形は非表示.

ドラッグ動作時、元図形を表示するか否かを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	0
Possible values:	1: 3Dモデリングコマンドで元図形を隠す。 2: 2D作図コマンドで元図形を隠す。

7.149 DRAGMODEINTERRUPT system variable

7.149.1 Dragging interruption mode

Specifies whether the recalculation/redrawing of the model can be interrupted when mouse cursor is being moved (responsive, but may cause blinking, incomplete or disappearing graphics) or every drag iteration must be completed (slow, but graphics is always valid).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	1
Possible values:	0: Disabled 1: Enabled



7.150 DRAGOPEN system variable

7.150.1 Drag open

Specifies if a drawing file that is dragged onto the application inserts into the current drawing or opens as a separate drawing.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Insert file 1: Open file

7.151 DRAGP1 システム変数

7.151.1 再作図するドラッグレート

再作図するドラッグ入力のサンプリングレートを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～32767
Default value:	10

7.152 DRAGP2 システム変数

7.152.1 再作図しないドラッグレート

再作図しないドラッグ入力のサンプリングレートを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～32767



Default value:	25
----------------	----

7.153 DRAGSNAP system variable

7.153.1 Snap dragged entities

Switches entity snapping of dragged entities on or off.

The DRAGSNAP system variable controls the snap behavior while 'dragging', providing an increased WYSIWIG experience. DRAGSNAP controls whether rubberband dynamics are displayed at the current cursor location or at the current entity snap location. DRAGSNAP applies to all modify commands that display dynamics, such as COPY, PASTECLIP, PASTEBLOCK, MOVE, ROTATE, MIRROR, SCALE and STRETCH. When DRAGSNAP is off, snap is only in effect during drawing and editing commands; when DRAGSNAP is on, the cursor also snaps when no command is active.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't snap dragged entities On (1): Snap dragged entities

7.154 DRAWINGPATH システム変数

7.154.1 図面パス

OPENコマンドとSAVEASコマンドの [ファイル] ダイアログに追加フォルダを指定します。Windowsプラットフォームの場合、[ファイルを開く] ダイアログのプレースバーの5番目のフォルダになります。

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

7.155 DRAWINGVIEWPRESET system variable

7.155.1 Drawing view preset

Stores the current preset for the VIEWBASE command, the default value is 'None'. Presets specify the types of generated drawings and their placement in the layout.

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	None

7.156 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN system variable

7.156.1 Drawing view hidden lines preset

Stores the current hidden lines preset for the VIEWBASE command.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't store the current hidden line preset On (1): Store the current hidden line preset

7.157 DRAWINGVIEWPRESETSCALE システム変数

7.157.1 図面ビューのプリセット尺度

カレント図面のビュー プリセットのため異尺度を保存します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

7.158 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT システム変数

7.158.1 図面ビューの接線のプリセット

VIEWBASEコマンドの現在の接線のプリセットを保存します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------

Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 現在の接線のプリセットを保存しない オン (1): 現在の接線のプリセットを保存する

7.159 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING システム変数

7.159.1 作図ビュートレース線プリセット

VIEWBASEコマンドの現在のトレース線のプリセットを保存します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 現在のトレース線のプリセットを保存しない オン (1): 現在のトレース線のプリセットを保存する

7.160 DRAWING VIEWQUALITY システム変数

7.160.1 作図ビューの品質

作図ビューの品質を指定します。

DRAWINGVIEWQUALの設定を0に変更することで、図面ビューの生成にかかる時間を大幅に短縮できます。これにより、ドラフト品質の図面ビューが有効になります。このような図面ビューは3Dソリッドとして内部的に表現されるため、シルエットエッジに注釈を配置することはできません。ただし、これらは正確な(高品質の)図面ビューに非常に似ており、レイアウトをすばやく作成するために使用できます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	1



Possible values:	0: ドラフト品質 1: 高品質
------------------	---------------------

7.161 DRAWORDERCTL システム変数

7.161.1 描画順序コントロール

重なっている図形のデフォルトの表示動作を指定します。編集操作に少し時間がかかる場合に、この設定で描画順序を制限します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～3
Default value:	3
Possible options:	1: 描画順序による図形のデフォルト表示 2: 描画順序の継承

7.162 DWFFORMAT system variable

7.162.1 Default DWF format

Specifies the default format to DWF or DWFx for 3DDWF command.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: DWF 1: DWFx



7.163 DWFFRAME システム変数

7.163.1 DWFフレーム

DWFまたはDWFXアンダーレイのフレーム表示を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: DWFフレームを非表示 1: DWFフレームを表示、印刷 2: DWFフレームを表示するが印刷しない

7.164 DWFOSNAP システム変数

7.164.1 DWF図形スナップ

DWFアンダーレイでの図形スナップを働かせます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): DWF図形スナップを無効化 オン (1): DWF図形スナップを有効化

7.165 DWFVERSION システム変数

7.165.1 DWF バージョン

DWF形式で書き出しする際のDWFバージョンを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Range:	1 ~ 10
Default value:	2
Possible values:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: ZIP化された Ascii エンコードの 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.166 DWGCHECK system variable

7.166.1 Drawing check

Executes an automatic data integrity check when opening a drawing.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible values:	0: Warn on potential problem 1: Warn on potential problem and on other application 2: Notify on potential problem 3: Notify on potential problem, warn on other application

7.167 DWGCODEPAGE system variable

7.167.1 Drawing codepage

Displays the drawing code-page for text in drawings (same value as SYSCODEPAGE).

Read-only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Drawing
-----------	---------

7.168 DWGNAME system variable

7.168.1 Drawing name

Shows the name of the current drawing.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved

7.169 DWGPREFIX system variable

7.169.1 Drawing prefix

Shows the folder path of the current drawing.

Read-only

Type:	String Standard
Saved in:	Not saved

7.170 DWGTITLED system variable

7.170.1 Drawing titled

Specifies if the current drawing has been named.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Drawing has not been named On (1): Drawing has been named



7.171 DXEVAL システム変数

7.171.1 データ抽出更新モード

データ抽出テーブルの通知を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～511
Default value:	12
Possible options:	0: 通知なし 1: オープンの通知 2: 保存の通知 4: 印刷の通知 8: パブリッシュの通知 16: eトランスミットまたは保管の通知 32: 保存の通知 + 自動更新 64: 印刷の通知 + 自動更新 128: パブリッシュの通知 + 自動更新 256: eトランスミットまたは保管の通知 + 自動更新

7.172 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT system variable

7.172.1 Dxf text adjust alignment

Specifies whether alignment is adjusted when text is loaded from DXF file.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't adjust alignment On (1): Adjust alignment



7.173 DYNCONSTRAINTMODE system variable

7.173.1 Dynamic Constraint Mode

Specifies the visibility of hidden dimensional constraints when the constrained entity is selected.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't display hidden dimensional constraints when the constrained entities are selected. On (1): Display hidden dimensional constraints when the constrained entities are selected.

7.174 DYNDIGRIP system variable

7.174.1 Show dynamic dimensions

Specifies which dynamic dimensions are shown. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 31
Default value:	31
Possible options:	0: None 1: Resulting length 2: Extended length 4: Absolute angle 8: Relative angle 16: Arc radius

7.175 DYNDIMAPERTURE システム変数

7.175.1 ダイナミック寸法のアパーチャ

カーソルの周りの半径 (ピクセル単位) を指定します。このパラメータは、DYNMODEフラグが16「近接図形ダイナミック寸法」の場合にのみ使用されます。この半径と交差する図形または半径の内側の図形の中から、最も近い図形が検索されます。



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～500
Default value:	20
Unit	pixels

7.176 DYNDIMCOLORHOT システム変数

7.176.1 ダイナミック寸法ホット色

グリッポイントを移動したときのダイナミック寸法の色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1～255
Default value:	142

7.177 DYNDIMCOLORHOVER システム変数

7.177.1 ダイナミック寸法ポインタ色

グリッポイント上にカーソルを持ってきたときのダイナミック寸法の色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1～255
Default value:	142



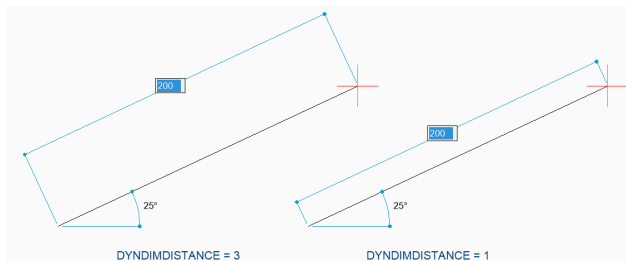
7.178 DYNDIMDISTANCE システム変数

7.178.1 ダイナミック寸法 距離

ダイナミック寸法線と寸法のグリッポイント間の距離係数を指定します (デフォルト: 0.0)。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 ~ 10.0
Default value:	1.0



7.179 DYNDIMLINETYPE システム変数

7.179.1 ダイナミック寸法線種

ダイナミック寸法移動時の線種を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	-1 ~ 2
Default value:	0
Possible values:	-1: 現在 0: 実線 1: 点線 2: 破線



7.180 DYNDIVIS system variable

7.180.1 Dynamic dimension visibility

Specifies how many dynamic dimensions are displayed while moving grips.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	1
Possible values:	0: Only the first dynamic dimension 1: Only the first two dynamic dimensions 2: All dynamic dimensions, as specified by DYNDIGRIP

7.181 DYNINPUTTRANSPARENCY システム変数

7.181.1 ダイナミック入力フィールドの透過性

ダイナミック入力フィールドの透過性を指定します。値を 0 に設定すると完全に透明となり、100 に設定すると完全に不透明となります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～100
Default value:	90

7.182 DYNMODE system variable

7.182.1 Dynamic input mode

Turns dynamic input features on and off. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry

Range:	-31 to 31
Default value:	3
Possible options:	Negative: Switch all off temporarily 0: No dynamic input 1: Dynamic input at pointer (not supported) 2: Editable dynamic dimensions 4: Tracking dynamic dimensions 8: Nearest entity by UCS X/Y axes dynamic dimensions 16: Nearest entity dynamic dimensions

7.183 DYNPICOORDS システム変数

7.183.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード

ダイナミック入力中に座標が入力されるデフォルトモードを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: 相対 1: 絶対

8. E

8.1 EDGEMODE system variable

8.1.1 Edge mode

Specifies how cutting and boundary edges are checked with the TRIM and EXTEND commands, with or without extension.

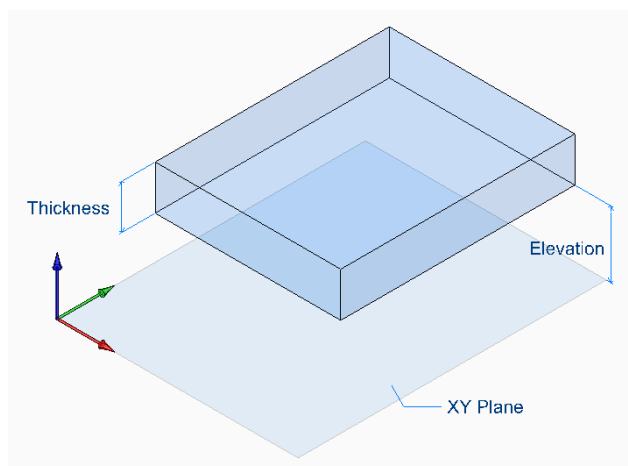
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Off (0): Use the selected edge without an extension On (1): Extend or trim the selected entity to an imaginary extension of the cutting or boundary edge

8.2 ELEVATION system variable

8.2.1 Elevation

Specifies the current elevation for new entities relative to the current UCS.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0





8.3 ENABLEATTRACTION system variable

8.3.1 Grips attraction

Toggles the magnetism of entity grips.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable grips attraction On (1): Enable grips attraction

8.4 ENABLEHYPERLINKMENU システム変数

8.4.1 ハイパーリンク メニュー

ハイパーリンク メニューのオン/オフを切替えます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ハイパーリンクメニューを無効 オン (1): ハイパーリンクメニューを有効

8.5 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP システム変数

8.5.1 ハイパーリンク ツールチップ

ハイパーリンク ツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD only

Type:	Preference
Saved in:	Off



Possible values:	オフ (0): ハイパーリンクのツールチップを無効にする オン (1): ハイパーリンクのツールチップを有効にする
------------------	--

8.6 ERRNO system variable

8.6.1 Error number

Reports the error type which occurred in a LISP program.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	0

8.7 EXPERT システム変数

8.7.1 上級者モード

プロンプトの表示を指定します。プロンプトがEXPERT変数で非表示に設定されている場合、非表示プロンプトではy(es)を入力したかのように操作が進みます。EXPERT変数は、スクリプト、メニューマクロ、LISP、コマンド機能に影響を与えます。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～5
Default value:	0
Possible values:	0: すべてのプロンプトを表示 1: 再作図と画層オフを省略 2: 'ブロックは既に定義済み'(ブロック)と'ファイルは既に存在'(保存とブロック書出)のプロンプトも省略 3: '寸法スタイルは既にロード済み'のプロンプトも省略 4: 'ファイルは既に存在'(UCSとビューポート保存時)のプロンプトも省略 5: '寸法スタイルは既に存在'のプロンプトも省略

8.8 EXPINSALIGN system variable

8.8.1 Explorer Insert Aligned

Align blocks inserted from the Drawing Explorer with selected entities.



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't insert blocks aligned On (1): Insert blocks aligned

8.9 EXPINSANGLE システム変数

8.9.1 エクスプローラ ブロック挿入 角度

図面エクスプローラからブロックを挿入するときに使用される回転角度。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0
Unit	degrees

8.10 EXPINSFIXANGLE システム変数

8.10.1 エクスプローラ ブロック挿入 固定角度

図面エクスプローラから固定回転角度でブロックを挿入します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 固定角度でブロックを挿入しない オン (1): 固定角度でブロックを挿入



8.11 EXPINSFIXSCALE system variable

8.11.1 Explorer Insert Fix Scale

Insert blocks from the Drawing Explorer at a fixed scale.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't insert blocks at fixed scale On (1): Insert blocks at fixed scale

8.12 EXPINSSCALE システム変数

8.12.1 エクスプローラ ブロック挿入 尺度

図面エクスプローラからブロックを挿入する際に使用される尺度係数。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	1.0

8.13 EXPLMODE システム変数

8.13.1 分解モード

XY尺度が不均等なブロックにEXPLODEコマンドを適用するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	オフ (0): XY尺度の違うブロックは分解しない オン (1): XY尺度の違うブロックも分解



8.14 EXPORTACISFORMATVERSION system variable

8.14.1 ACIS export format version

Defines the ACIS file version to export.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible options:	0: Latest available 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021

8.15 EXPORTMODELSPACE system variable

8.15.1 Export model space

Specifies what part of the drawing to export from model space to a DWF, DWFx or PDF file.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 2
Default value:	0



Possible values:	0: Display 1: Extents 2: Window
------------------	---------------------------------------

8.16 EXPORTPAGESETUP システム変数

8.16.1 ページ設定を書き出し

DWF、DWFx、PDFファイルに読み出す際に、現在のページ設定を使用するかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: デフォルト 1: 上書き

8.17 EXPORTPAPERSPACE システム変数

8.17.1 ペーパー空間を書き出し

図面のどの部分をペーパー空間からDWF、DWFx、またはPDFファイルへ書き出すかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: 現在のレイアウト 1: すべてのレイアウト

8.18 EXTMAX system variable

8.18.1 Extents maximum

Shows the coordinates of the upper-right point of the drawing extents. It increases as new entities are created outside the existing extents.



Read-only

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

8.19 EXTMIN システム変数

8.19.1 最小範囲

カレント図面内の作画データ範囲の左下隅の座標を示します。

読み取り専用

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

8.20 EXTNAMES system variable

8.20.1 Extend names

Specifies the parameters for the names of named entities (e.g. linetypes and layers) saved in symbol tables.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	Off (0): Names up to 31 characters On (1): Names up to 255 characters



9. F

9.1 FACETRATIO system variable

9.1.1 Faceting aspect ratio

Specifies the aspect ratio of faceting for cylindrical and conic ACIS solids.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Creates an N by 1 mesh for cylindrical and conic ACIS solids 1: Creates an N by M mesh for cylindrical and conic ACIS solids

9.2 FACETRES system variable

9.2.1 Facet resolution

Specifies the smoothness of shaded, rendered and hidden lines views. For large values there can be significant impact on memory usage and performance.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0.01 to 10.0
Default value:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS system variable

9.3.1 Fbx Export Cameras

Specifies whether to export the cameras from model space.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference

Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable export of cameras On (1): Enable export of cameras

9.4 FBXEXPORTENTITIES システム変数

9.4.1 Fbx書き出し図形

モデル空間から図形を書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 図形の書き出しを無効にする オン (1): 図形の書き出しを有効にする

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE system variable

9.5.1 Fbx entities to export

Specifies the type of displayed entities that gets exported.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Visible Entities 1: Selected Entities



9.6 FBXEXPORTLIGHTS システム変数

9.6.1 Fbx書き出しライト

モデル空間からライトを書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ライトの書き出しを無効にする オン (1): ライトの書き出しを有効にする

9.7 FBXEXPORTMATERIALS システム変数

9.7.1 Fbx書き出しマテリアル

モデル空間から材料を書き出すかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): マテリアルの書き出しを無効にする オン (1): マテリアルの書き出しを有効にする

9.8 FBXEXPORTTEXTURES システム変数

9.8.1 Fbx書き出しテクスチャ

マテリアルの書き出しセットタイプ。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2



Default value:	0
Possible values:	0: 埋め込む 1: 参照 2: テクスチャをロケーションにコピー

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH system variable

9.9.1 FBX Export Textures path

Specifies the folder path where textures are copied when exporting a model to FBX file format. This setting is only used when the FBXEXPORTTEXTURES system variable is set to 2.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

9.10 FEATURECOLORS system variable

9.10.1 Feature colors

Specifies if the solid faces are colored by specified color of related feature.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	ON
Possible options:	On (1): Solid faces are colored by specified color of related feature Off (0): All feature faces are colored with the default 3d solid color.

9.11 FIELDDISPLAY system variable

9.11.1 Field display

Specifies whether a gray fill is used to display a field.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	On
Possible values:	Off (0): No gray background On (1): Gray background

9.12 FIELDDEVAL システム変数

9.12.1 フィールド更新モード

フィールドの更新方法を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～31
Default value:	31
Possible options:	0: 更新しない 1: 開いたとき更新 2: 保存時更新 4: 印刷時更新 8: ETRANSMIT使用時更新 16: 再作図時更新

9.13 FILEDIA system variable

9.13.1 File dialog

Toggles the display of file dialog boxes. If FILEDIA is Off, you can still get a file dialog if you type a tilde (~) at the command prompt. This procedure also counts for LISP functions and command fields in tool definitions.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't display file dialog boxes On (1): Display file dialog boxes



9.14 FILLETRAD システム変数

9.14.1 ファレット半径

ファレット コマンドで使用された半径の前回値を表示します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5

9.15 FILLMODE システム変数

9.15.1 塗り潰しモード

マルチライン、トレース、ソリッド、ハッチング（ソリッドフィルを含む）、幅ポリラインを塗り潰すかどうかを指定します。FILLMODEをオフに設定した場合、塗り潰した図形はすべてアウトラインとして表示・印刷され、図面の表示・印刷にかかる時間を短縮することができます。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	On
Possible values:	オフ (0): 図形は省略表示する オン (1): 図形は省略表示しない

9.16 FLOORTOFLOORDISTANCE system variable

9.16.1 Floor to floor distance

Sets the distance between the top faces of floor slabs of subsequent stories, when using BIMQUICKDRAW.
BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	3250 mm / 10'-10"



9.17 FONTALT システム変数

9.17.1 代替フォント

文字フォントが見つからないとき使用するフォントを指定します。

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	simplex.shx

9.18 FONTMAP system variable

9.18.1 Font mapping file

Specifies the font mapping file.

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	default.fmp

9.19 FRAME system variable

9.19.1 Frame

Specifies the visibility of frames for external references, images and underlays. It overrides the individual IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME, and XCLIPFRAME settings.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 3
Default value:	3
Possible values:	0: Hide frames 1: Display and plot frames 2: Display but do not plot frames 3: Use individual settings for different underlays, external references and images



9.20 FRAMESELECTION システム変数

9.20.1 フレーム選択

イメージ、アンダーレイ、クリップした外部参照、ワイプアウトの非表示フレームを選択可能にするかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	オフ (0): 非表示のフレームは選択不可 オン (1): 非表示のフレームも選択可

9.21 FRONTZ system variable

9.21.1 Front clipping plane offset

Specifies the current viewport's front clipping plane offset from the target plane, expressed in drawing units. Clipping planes are used in the CLIPPING option of the DVIEW command.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

9.22 FULLOPEN system variable

9.22.1 Full open

Indicates the state of the current drawing: partially opened or fully opened.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 1
Possible values:	0: Drawing is partially open 1: Drawing is fully open



10. G

10.1 GENERATEASSOCATTRS システム変数

10.1.1 関連付け属性を生成

3D図形に関連付け属性を生成するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Possible values:	オフ (0): 3D図形に関連付け属性を生成しない オン (1): 3D図形に関連付け属性を生成する

10.2 GENERATEASSOCVIEWS システム変数

10.2.1 関連図面を生成

3Dモデルと生成されたビュー (VIEWBASE)および 計算された図面 (BIMSECTIONUPDATE) の自動調整を指定します。その結果、関連付けされたペーパー空間のビューポートとBIM断面図で寸法が更新されます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 自動調整寸法を無効にする オン (1): 自動調整寸法を有効にする

10.3 GEOLATLONGFORMAT システム変数

10.3.1 地理緯度/経度形式

地理的な緯度と経度の値の形式を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1

Default value:	0
Possible values:	0: 十進表記 1: 度/分/秒

10.4 GEOMARKERVISIBILITY system variable

10.4.1 Geographic marker visibility

Specifies the visibility of the geographic marker.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Geographic marker is not visible On (1): Geographic marker is visible

10.5 GEOMRELATIONS システム変数

10.5.1 ジオメトリック関係の表示

2D図形をドラッグする際に、指定したジオメトリック関係が認識されます。ドラッグされた図形は、認識された関係に適合するよう調整されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～3
Default value:	0
Possible options:	1: 接線関係を認識する 2: 直角度関係を認識する



10.6 GETSTARTED system variable

10.6.1 Get Started

Specifies whether the Launcher dialog is displayed each time BricsCAD starts up.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't show Launcher dialog On (1): Show Launcher dialog

10.7 GFANG system variable

10.7.1 Gradient fill angle

Specifies the angle of a gradient fill.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	0.0

10.8 GFCLR1 システム変数

10.8.1 グラデーション塗りつぶし規定色

グラデーション塗りつぶしの最初の色

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	5

10.9 GFCLR2 システム変数

10.9.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色

グラデーション塗りつぶしの二番目の色



Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	7

10.10 GFCLRLUM システム変数

10.10.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル

1色のグラデーションで塗りつぶす際の色の濃淡を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

10.11 GFCLRSTATE system variable

10.11.1 Number of colors for a gradient fill

Specifies number of colors (one or two) for a gradient fill.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible values:	Off (0): Two colors On (1): One color

10.12 GFNAME system variable

10.12.1 Gradient fill name

Specifies the pattern of a gradient fill.

Type:	Short
Saved in:	Not saved



Range:	1 to 9
Default value:	1
Possible values:	1: LINEAR 2: CYLINDER 3: INVCYLINDER 4: SPHERICAL 5: HEMISPHERICAL 6: CURVED 7: INVSPHERICAL 8: INVHEMISPHERICAL 9: INVCURVED

10.13 GFSHIFT システム変数

10.13.1 グラデーション塗りつぶしシフト

グラデーション塗りつぶしのパターンを中央に配置するか、上に移動して左に移動するかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 中心 オン (1): シフト

10.14 GLSWAPMODE システム変数

10.14.1 GL スワップモード

GLエンジンでの作画時のスワップ方法を指定します。使用ハードウェアドライバーによっては、以下のオプションの選択に応じて画像表示効果が変わります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～4

Default value:	2
Possible values:	<p>0: glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールしない。</p> <p>1: glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールする。</p> <p>2: glXSwapBuffersをコールし、glCopyPixelsをコールしない。</p> <p>3: glXSwapBuffersをコールし、そして glCopyPixels をコールしてフロントからバックへコピーする。</p> <p>4: テストの目的以外の使用はできません。</p>

10.15 GRADIENTCOLORBOTTOM システム変数

10.15.1 グラデーションの背景下方の色

グラデーションの背景下方の色と背景ビューを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:210,210,210"

10.16 GRADIENTCOLORMIDDLE system variable

10.16.1 Background gradient color middle

Specifies the default middle color for gradient backgrounds. This only applies if GRADIENTMODE is set to Three-color gradient.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:250,250,250"

10.17 GRADIENTCOLORTOP システム変数

10.17.1 グラデーションの背景上下方の色

グラデーションの背景上方の色を指定します。

BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	White

10.18 GRADIENTMODE システム変数

10.18.1 背景のグラデーション モード

デフォルトの背景でグラデーションを(どのように)適用するかを指定します ([背景] ダイアログのデフォルト値としてのみ使用)。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: グラデーションは無し 1: 2色グラデーション (上/下) 2: 3色グラデーション (上/中/下)

10.19 GRIDAXISCOLOR システム変数

10.19.1 グリッド軸の色

グリッドの軸の色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	254



10.20 GRIDDISPLAY システム変数

10.20.1 グリッド表示

どのようにグリッドを表示するか指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～15
Default value:	2
Possible options:	0: 図面範囲に制限 1: 図面範囲を超えて表示 2: アダプティブグリッド表示 4: グリッド間隔の補助分割を許可 8: ダイナミック UCS

10.21 GRIDMAJOR system variable

10.21.1 Grid major

Specifies the frequency of major versus minor gridlines.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 to 100
Default value:	5

10.22 GRIDMAJORCOLOR system variable

10.22.1 Grid major color

Specifies the color of the major grid lines.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Possible values:	251

10.23 GRIDMINORCOLOR システム変数

10.23.1 副グリッドの色

副グリッドの線色を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	250

10.24 GRIDMODE システム変数

10.24.1 グリッド

グリッドをオン/オフします。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): グリッドをオフ オン (1): グリッドをオン

10.25 GRIDSTYLE システム変数

10.25.1 グリッド スタイル

グリッドをドット表示するか、または、ライン表示するかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～7
Default value:	0
Possible options:	0: ライン表示のグリッド 1: 2Dモデル空間の点グリッド 2: ブロック編集内の点グリッド 4: シート/レイアウト内の点グリッド

10.26 GRIDUNIT システム変数

10.26.1 グリッド単位

カレント ビューポートにXYグリッド間隔を指定します。

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5,0.5

10.27 GRIDXYZTINT system variable

10.27.1 Grid XYZ tint

Specifies whether the XYZ tints are to be applied over the color of the grid lines. (XYZ tints are stored in COLORX, COLORY, COLORZ variables). The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 7
Default value:	1

Possible options:	1: Apply XYZ tint to grid axis lines 2: Apply XYZ tint to major grid lines 4: Apply XYZ tint to minor grid lines
-------------------	--

10.28 GRIPBLOCK システム変数

10.28.1 ブロック内のグリッ

選択したブロック内の図形のグリッ表示を指定します。この設定に関わらず、ブロックの挿入位置は表示されます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ブロック内の図形にグリッを表示しない オン (1): ブロック内の図形にグリッを表示

10.29 GRIPCOLOR システム変数

10.29.1 グリッの色

選択状態でないグリッ(ボックスの外郭として作画)の色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	72

10.30 GRIPDYNCOLOR system variable

10.30.1 Dynamic grip color

Specifies the color of custom grips for dynamic blocks. Values between 1 and 255 are accepted. (Not yet supported)

Type:	Short
Saved in:	Registry

Range:	1 to 255
Default value:	140

10.31 GRIPHOT システム変数

10.31.1 選択されたグリップ色

選択したグリップ (ホットグリップ) の色を指定します。グリップは、塗りつぶされたボックスとして描かれます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	240

10.32 GRIPHOVER システム変数

10.32.1 グリップ色

カーソルを重ねた未選択のグリップの塗り潰し色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	150

10.33 GRIPOBJLIMIT system variable

10.33.1 Grip object limit

The display of grips is suppressed, if the number of selected entities exceeds the value of this settings variable. If set to 0, grips are always displayed. Values between 0 and 32767 are accepted.

Type:	Short
Saved in:	Registry

Range:	0 to 32767
Default value:	100

10.34 GRIPS システム変数

10.34.1 グリップ

選択した図形のグリップ表示を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	2
Possible values:	0: グリップをオフ 1: 端点グリップをオン 2: 端点グリップと中点グリップをオン

10.35 GRIPSIZE システム変数

10.35.1 グリップサイズ

グリップボックスのサイズ (単位: ピクセル) で指定します。1から255までの値が指定可能です。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	4

10.36 GRIPTIPS system variable

10.36.1 Grip tips

Specifies whether grip tips display when the cursor hovers over grips on custom entities or dynamic blocks that support grip tips. (Not yet supported)

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't display grip tips On (1): Display grip tips

10.37 GSDEVICETYPE2D system variable

10.37.1 2D graphic system device

Specifies the current graphic system device for wireframe output. The GDI+ option is strongly recommended. Additional options are available only for testing purposes.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: GDI+ 1: OpenGL (not recommended, available only for testing) 2: RedOpenGL (not recommended, available only for testing) 3: GDI (not recommended, available only for testing)

10.38 GSDEVICETYPE3D system variable

10.38.1 3D graphic system device

Set current graphic system device for rendered output for Hidden, Gouraud (with edges) and Flat (with edges) visual styles. Other rendered visual styles (such as modeling, realistic) will always use RedOpenGL device.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1



Default value:	1
Possible values:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP システム変数

11.1.1 ハローギャップ

ある図形が他の図形で隠れている場合に間隙を表示するかどうかを指定します。ズームレベルとは関係なく、作図単位に対するパーセント値で指定します。HALOGAP変数は、2Dビューだけに適用されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～100
Default value:	0

11.2 HANDLES システム変数

11.2.1 公開ハンドル

アプリケーションで図形ハンドルにアクセスできるかどうかを示します。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): ハンドル記号はアプリケーションからアクセス不可 オン (1): ハンドル記号はアプリケーションからアクセス可

11.3 HANDSEED system variable

11.3.1 Handle seed

Starting handle for creating new entities.

BricsCAD only

Read-only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Not saved
Default value:	25

11.4 HIDEPRECISION system variable

11.4.1 Hide and shade precision

Specifies the accuracy of hides and shades. If set to 1 (double precision) more memory is needed, which might affect performance.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Double precision off On (1): Double precision on

11.5 HIDESYSTEMPRINTERS システム変数

11.5.1 システムプリンターを非表示にする

システムプリンターを表示するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off

11.6 HIDETEXT システム変数

11.6.1 隠線処理でテキストを非表示

隠線コマンドがテキストを処理するかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1



Default value:	1
Possible values:	0: 文字は隠されず、他の図形も隠さない 1: 文字は隠され、他の図形も隠す

11.7 HIDEXREFSCALES system variable

11.7.1 Hide xref scales

Hides scales that come from external references.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't hide xref scales On (1): Hide xref scales

11.8 HIGHLIGHT system variable

11.8.1 Highlight

Specifies if entities highlight on screen when selected.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Entity selection highlighting off On (1): Entity selection highlighting on

11.9 HIGHLIGHTCOLOR システム変数

11.9.1 選択のハイライト色

GLSelectionHighlightStyleが「ハイライトに異なった色を使用」に設定されているとき、どのハイライト色を使用するかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	142

11.10 HIGHLIGHTEFFECT system variable

11.10.1 Selection Highlight Style

Specifies which highlight method to be used.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible values:	0: Use line stipple for highlight (default). 1: Use a different color for highlight. 2: Use a thickened line for highlight. 3: Use a different color and thickened line for highlight.

11.11 HORIZONBKG_ENABLE システム変数

11.11.1 地平線の背景

パースビューで地平線の背景を有効にするかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): 地平線の背景を無効にする オン (1): 地平線の背景を有効にする



11.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON system variable

11.12.1 Ground horizon

Specifies the color of the ground horizon.

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:67,74,80"

11.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN システム変数

11.13.1 地平線の原点

地平線の原点の色を指定します

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:95,103,112"

11.14 HORIZONBKG_SKYHIGH system variable

11.14.1 Sky high

Specifies the color of the higher regions of the sky.

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:204,229,234"

11.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON システム変数

11.15.1 地平線の空

地平線に近い空の色を指定します。非常に微妙な効果を出せます。ここで指定した色は、上空から見下ろしたときの「空」の色としても使用されます。

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Preference
Default value:	RGB:238,248,250"

11.16 HORIZONBKG_SKYLOW システム変数

11.16.1 下空

下空の色を指定します。

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	RGB:238,248,250"

11.17 HOTKEYASSISTANT システム変数

11.17.1 ホットキーアシスタント

ホットキーアシスタントウィジェットを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): ホットキーアシスタントウィジェットを表示しない オン (1): ホットキーアシスタントウィジェットを表示

11.18 HPANG system variable

11.18.1 Hatch pattern angle

Stores the hatch pattern angle.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	0.0



11.19 HPANNOTATIVE system variable

11.19.1 Hatch pattern annotative

Specifies whether a new hatch pattern is annotative.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Hatch pattern is not annotative On (1): Hatch pattern is annotative

11.20 HPASSOC システム変数

11.20.1 ハッチングパターンの連携

新しいハッチングパターンとグラデーション塗り潰しを連携させるかどうかを指定します。連携させた場合、ハッチングパターンとグラデーション塗り潰しの境界が変化すると、境界に合わせて自動的に更新されます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付けない オン (1): ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付け

11.21 HPBACKGROUNDCOLOR システム変数

11.21.1 ハッチング背景のデフォルト色

ハッチングの背景色。そのままの場合は '.' を入力

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.



11.22 HPBOUND システム変数

11.22.1 パターン領域

BHATCHとBOUNDARYで作成する図形タイプ(リージョンまたはポリライン)を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: リージョン 1: ポリライン

11.23 HPBOUNDRETAIN システム変数

11.23.1 ハッチングパターンの境界を保持

HATCH/BHATCHコマンドで境界図形を作成するかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: 境界図形を作成しない 1: 境界図形を作成する

11.24 HPCOLOR system variable

11.24.1 Hatch default color

The foreground color of a hatch. Enter '.' to use the current color, as defined in CECOLOR.

Type:	String
Saved in:	Drawing



Default value:	.
----------------	---

11.25 HPDOUBLE システム変数

11.25.1 クロスハッチングパターン

ユーザ定義パターンで、単一のハッチングを作成するのか、クロスハッチングを作成するのかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): クロスハッチングパターンをオフ オン (1): クロスハッチングパターンをオン

11.26 HPDRAWORDER システム変数

11.26.1 描画順序

ハッチングとグラデーションの表示順序を指定します。[ハッチングとグラデーション] ダイアログで設定した表示順序は、ここに保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～4
Default value:	3
Possible values:	0: 無し 1: 背面へ 2: 前面へ 3: 境界の背面へ 4: 境界の前面へ

11.27 HPGAPTOL システム変数

11.27.1 ハッチングパターンのギャップ許容差

BHATCHまたはBOUNDARYの境界を生成するとき、図形が完全に閉じられていない場合に使用される許容値を定義します。[ハッチングとグラデーション]ダイアログの許容値設定は、ここに保存されます。デフォルト値は0です。現在のビューサイズ



に基づいて、アプリケーションによって許容値が設定されます。拡大すると、境界検出に失敗します。ズームアウトして輪郭が「閉じた」ように見えると、境界が検出されます。0より大きい値は、作図単位の最大ギャップを定義します。

Type:	Real
Saved in:	Registry
Range:	0以上
Default value:	0.0

11.28 HPISLANDDETECTION システム変数

11.28.1 ハッチングパターンのアイランド検出

ハッチング境界内のアイランドの処理を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: 入れ子。ハッチングエリアがアイランド内にあります。 1: 外側のみ。ハッチングエリアがアイランド外にあります。 2: 無視。境界全体をハッチングします。

11.29 HPLAYER システム変数

11.29.1 新しいハッチングのデフォルト画層

新しいハッチングのデフォルト画層を保存します。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	0



11.30 HPLINETYPE システム変数

11.30.1 ハッチングパターンの線種

ハッチングパターンの非連続的な線種の表示を指定します。

オフにすると、ハッチング図形に非連続的な線種が適用されていても、ハッチングパターンの線は連続線として表示されます。オンにすると、ハッチングパターンの線はハッチング図形に適用されている線種で表示されます。この設定はパフォーマンスに影響を与える可能性があります。これを避けるには、非連続的な線種が定義されているハッチングパターンを選択してください。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): 非連続的な線種をハッチング図形に適用しない オン (1): 非連続的な線種をハッチング図形に適用する

11.31 HPMAXAREAS system variable

11.31.1 Fill mode for sparse hatches

Specifies how sparse hatches are filled.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Sparse hatches are left blank 1: Sparse hatches are changed to solid fills

11.32 HPNAME システム変数

11.32.1 パターン名

デフォルトのハッチングパターン名を保存します。

Type:	String
Saved in:	Not saved



11.33 HPOBJWARNING system variable

11.33.1 Hatch pattern object warning

Specifies how many hatch boundary entities can be selected before a warning message appears.

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	1 to 1000000000
Default value:	10000

11.34 HPORIGIN システム変数

11.34.1 パターン原点

カレントUCSに連携した新しいハッチングの基点を保存します。

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0

11.35 HPSCALE system variable

11.35.1 Hatch pattern scale

Stores the hatch pattern scale factor.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

11.36 HPSEPARATE システム変数

11.36.1 パターン分割

HATCHコマンドで、複数の境界を選択したときに単一のハッチングパターンを作成するか、分割ハッチングパターンを作成するかを指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): 分割ハッチングを作成しない オン (1): 分割ハッチングを作成

11.37 HPSPACE system variable

11.37.1 Hatch pattern spacing

Specifies the hatch pattern line spacing for user-defined hatch patterns.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Default value:	1.0

11.38 HPTRANSPARENCY system variable

11.38.1 Default transparency for new hatches

Specifies the default transparency level for new hatches.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	.
Possible values:	.: Use current ByLayer: Apply the layer's transparency ByBlock: Apply the block's transparency 0: Apply no transparency (fully opaque) 0-90: Apply transparency percentage from least (1) to most (90) transparent

11.39 HYPERLINKBASE システム変数

11.39.1 ハイパーリンクの基点

図面内のハイパーリンクの相対パスを指定します。



Type:	String Standard
Saved in:	Drawing



12. I

12.1 IMAGECACHEFOLDER システム変数

12.1.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー

一時的なイメージキャッシュファイルが格納されるフォルダーを指定します。

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference
Default value:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.2 IMAGECACHEMAXMEMORY system variable

12.2.1 Maximum used memory

Maximum size of in-memory image cache, in MiB (mebibyte).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	160

12.3 IMAGEDISKCACHE システム変数

12.3.1 イメージ ディスク キャッシュ

イメージ ディスク キャッシュを有効にします。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): イメージディスクキャッシュを無効にする オン (1): イメージディスクキャッシュを有効にする



12.4 IMAGEFRAME system variable

12.4.1 Image frame

Specifies the visibility of image frames.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 2
Default value:	1
Possible values:	0: Hide image frames 1: Display and plot image frames 2: Display but do not plot image frames

12.5 IMAGEHLT システム変数

12.5.1 イメージ ハイライト

ラスターイメージ選択時、全体をハイライトさせるか、輪郭だけをハイライトさせるかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ラスターイメージ全体をハイライトしない オン (1): ラスターイメージ全体をハイライト

12.6 IMAGENOTIFY system variable

12.6.1 Image notify

Enables/disables the notification about missing raster images when opening the parent drawing.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Disable image notification On (1): Enable image notification

12.7 IMPORTCUIFILEEXISTS system variable

12.7.1 Import cui file exists

Specifies what to do when a CUI file exists already while importing a MNU or CUIX file.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0 to 2
Possible values:	0: Prompt 1: Overwrite 2: Rename

12.8 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE system variable

12.8.1 Product structure

Defines the way Product structure is represented in the imported model. The option [2] performs automatic BMMECH operation after import and is valid for Pro or higher license level. Otherwise, it works as [1]

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: None 1: As blocks 2: As mechanical components (Pro license is required)



12.9 IMPORTREPAIR system variable

12.9.1 Repair model on import

The DMAUDITALL command is executed when importing a model. 3D geometry is analyzed and problems are fixed automatically.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): The DMAUDITALL command is not executed when importing a model On (1): The DMAUDITALL command is executed when importing a model

12.10 INCLUDEPLOTSTAMP システム変数

12.10.1 印刷スタンプを含む

印刷時に印刷スタンプを含めるかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): 印刷スタンプを含めない オン (1): 印刷スタンプを含める

12.11 INDEXCTLシステム変数

12.11.1 インデックス コントロール

画層インデックスまたは空間インデックスを作成および保存するかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing



Range:	0～3
Default value:	0
Possible options:	0: インデックスなし 1: 画層インデックス 2: 空間インデックス

12.12 INETLOCATION システム変数

12.12.1 インターネットロケーション

既定のブラウザです。

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	"http://www.bricsys.com"

12.13 INSBASE システム変数

12.13.1 入力基点

他の図面に挿入するときの図面の挿入位置を保存します。INSBASEはBASEコマンドで設定され、現在の空間のUCS座標として表されます。

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0,0

12.14 INSNAME system variable

12.14.1 Insertion name

Stores the default block name for the INSERT command.

Type:	String
Saved in:	Drawing



Default value:	
----------------	--

12.15 INSUNITS system variable

12.15.1 Insertion units

Specifies a drawing-units value for automatic scaling when inserting or attaching blocks, images, or xrefs. When both INSUNITS and PROPUNITS are on, length, area, volume and/or inertia properties will be formatted with their unit.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 24
Default value:	1
Possible values:	0: Unspecified (No units) 1: Inches 2: Feet 3: Miles 4: Millimeters 5: Centimeters 6: Meters 7: Kilometers 8: Microinches 9: Mils 10: Yards 11: Ångströms 12: Nanometers 13: Microns 14: Decimeters 15: Decameters 16: Hectometers 17: Gigameters 18: Astronomical Units 19: Light-years 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile



12.16 INSUNITSDEFSOURCE システム変数

12.16.1 デフォルトの入力元の単位

ソース内容の単位値を指定します。元図面のINSUNITSが「不特定」に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～24
Default value:	0
Possible values:	0: 不特定(単位無し) 1: インチ 2: フィート 3: マイル 4: ミリ 5: センチメートル 6: メートル 7: キロメートル 8: マイクロインチ 9: ミル 10: ヤード 11: オングストローム 12: ナノメートル 13: ミクロン 14: デシメートル 15: デカメートル 16: ヘクトメートル 17: ギガメートル 18: 天文学単位 19: 光年 20: パーセク 21: 米国測量フィート 22: 米国測量インチ 23: 米国測量ヤード 24: 米国測量マイル

12.17 INSUNITSDEFTARGET システム変数

12.17.1 デフォルトの入力先の単位

INSUNITSが0の場合、入力先の作図単位の値を指定します。0 ～ 24の範囲で値を指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～24
Default value:	0
Possible values:	0: 不特定(単位無し) 1: インチ 2: フィート 3: マイル 4: ミリ 5: センチメートル 6: メートル 7: キロメートル 8: マイクロインチ 9: ミル 10: ヤード 11: オングストローム 12: ナノメートル 13: ミクロン 14: デシメートル 15: デカメートル 16: ヘクトメートル 17: ギガメートル 18: 天文学単位 19: 光年 20: パーセク 21: 米国測量フィート 22: 米国測量インチ 23: 米国測量ヤード 24: 米国測量マイル

12.18 INSUNITSSCALING システム変数

12.18.1 挿入単位をスケーリング

データの挿入、読み込み、貼り付け時にINSUNITSSケーリングをどのように適用するかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



Range:	0～3
Default value:	1
Possible values:	1: INSUNITSスケーリングが可能 2: ペーパー空間に挿入するときはINSUNITSの代わりに用紙サイズの単位を使用

12.19 INTERFERECOLOR システム変数

12.19.1 干渉の色

干渉図形の色を指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	ByLayer

12.20 INTERFERELAYER system variable

12.20.1 Interference layer

Specifies the layer of interference entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Range:	
Default value:	"Interferences"

12.21 INTERFEREOBJS システム変数

12.21.1 干渉図形の表示スタイル

干渉図形の表示スタイルを指定します。

Type:	String
Saved in:	Drawing



Default value:	
----------------	--

12.22 INTERFEREVPVS system variable

12.22.1 Interference viewport visual style

Specifies the interference checking visual style for the viewport.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	

12.23 INTERSECTIONCOLOR system variable

12.23.1 Intersection color

Specifies the polyline color at the intersection of 3D surfaces in 2D Wireframe views if INTERSECTIONDISPLAY is on. (Not supported yet)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 257
Default value:	257
Possible values:	0: ByBlock 1 - 255: index 256: ByLayer 257: ByEntity

12.24 INTERSECTIONDISPLAY system variable

12.24.1 Intersection display

Toggles the display of polylines at the intersection of 3D surfaces in 2D Wireframe views. (Not supported yet)

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't display intersection polylines On (1): Display intersection polylines

12.25 ISAVEBAK system variable

12.25.1 Incremental save backup

Specifies the creation of a backup file (BAK). Improves the speed of incremental saves if switched off, especially for large drawings.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't create BAK file On (1): Create BAK file

12.26 ISAVEPERCENT system variable

12.26.1 Save percent

Specifies the amount of wasted space tolerated in a drawing file expressed as a percentage of the total file size. If the estimate of wasted space exceeds the value set by ISAVEPERCENT, the next save will be a full save, which resets the wasted space estimate to 0. If set to zero, each save is a full save. Values between 0 and 100 are accepted.

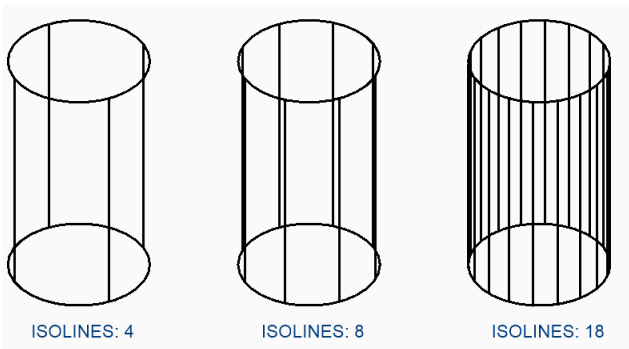
Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 100
Default value:	50

12.27 ISOLINESシステム変数

12.27.1 等値線数

曲面上の等値線 (等高線) の数を指定します。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2047
Default value:	4





13. L

13.1 LASTANGLE system variable

13.1.1 Last angle

Specifies the end angle of the last arc drawn.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Not saved

13.2 LASTPOINT system variable

13.2.1 Last point

Specifies the coordinates of the last point entered. This is the value which is used when entering the '@' symbol at the Command line. Expressed as a UCS coordinate for the current space.

Type:	3D point
Saved in:	Not saved

13.3 LASTPROMPT システム変数

13.3.1 最後のプロンプト

コマンドラインにエコーされた最後の文字列を示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved

13.4 LATITUDE システム変数

13.4.1 緯度

図面の緯度を10進法で指定します。正の値は北緯、負の値は南緯を表します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing



Range:	-90.0 ~ 90.0
Default value:	37.795

13.5 LAYERFILTEREXCESS system variable

13.5.1 Layer Filter Excess

Specifies the maximum number of layer filters allowed in a drawing before suggesting some be removed. You can create any number of layer filters. However, if the number of layer filters exceeds this value and exceeds the number of layers, a message dialog displays the next time you open the drawing. It recommends deleting all layer filters to improve performance. When set to 0, the message is never displayed.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	250

13.6 LAYERPMODE システム変数

13.6.1 前の画層モード

画層設定に行った変更のトラッキングを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	オフ (0): 画層設定変更を記憶せず、LAYERPコマンドを有効にする オン (1): 画層設定変更を記憶し、LAYERPコマンドを有効にする

13.7 LAYLOCKFADECTL システム変数

13.7.1 ロック画層のフェード コントロール

ロックされた画層の図形のフェードレベルを指定することで、ロックされていない画層の図形との区別がしやすくなり、図面の視覚的な複雑さが軽減されます。ロックされた画層の図形は、参照やオブジェクトのスナップの際に再表示されます。正でない値のときは、フェードしません。



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-90～90
Default value:	50

13.8 LAYOUTREGENCTL system variable

13.8.1 Layout regeneration control

Specifies how the display of the Model tab and layout tabs is updated. If performance is poor in general or when switching between tabs, setting LAYOUTREGENCTL to 1 or 0 might improve performance.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Always regenerate 1: Suppress regeneration for Model tab and last layout made current 2: Regenerate first time only

13.9 LAYOUTTAB system variable

13.9.1 Layout and model tabs

Specifies the display of Layout and Model tabs.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't show layout and model tabs On (1): Show layout and model tabs



13.10 LEGACYCODESEARCH システム変数

13.10.1 レガシコード検索モード

BricsCAD が図面フォルダ内の実行可能コードを検索する方法を指定します。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 実行可能コードの安全でない検索を無効にする オン (1): 実行可能コードの安全でない検索を有効にする

13.11 LENGTHUNITS システム変数

13.11.1 長さ単位

PROPUNITSで長さピットをオンに設定している場合に、長さの表示単位の一覧を指定します。空白の場合、すべての長さが現在の作図単位で表示されます。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	「in ft mi μm mm cm m km」

13.12 LENSLENGTH system variable

13.12.1 Lens length

Specifies the current viewport's lens length (in millimeters) used in perspective viewing.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	



Default value:	50.0
Unit	mm

13.13 LEVELOFDETAIL system variable

13.13.1 Length units

Controls the level of detail.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	0: Low 2: High

13.14 LICFLAGS システム変数

13.14.1 ライセンスされているコンポーネンツ

あるコンポーネントがライセンスされているかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～7
Default value:	0
Possible options:	0: ライセンスされたコンポーネントなし 1: VBAはライセンスされている 2: ACIS編集はライセンスされている 4: Pro



13.15 LIGHTGLYPHCOLOR システム変数

13.15.1 光源グリフ色

光源グリフの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1～255
Default value:	30

13.16 LIGHTGLYPHDISPLAY システム変数

13.16.1 光源グリフ表示

光源グリフの表示を指定します。光源グリフとは、ポイントライト、スポットライト、ウェブライトを表すグラフィックシンボルです。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 光源グリフを表示しない オン (1): 光源グリフを表示

13.17 LIGHTINGUNITS システム変数

13.17.1 照明単位

一般、または、フォトメトリックライトが使用されているとき、照明単位のタイプを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	2

Possible values:	0: 汎用照明 - このオプションは廃止され、設定できなくなりましたが、古い図面で使用されている可能性があります。 1: 米国単位 (フットキャンドル) を使用した測光照明 2: 国際単位 (ルクス) を使用した測光照明
------------------	--

13.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR system variable

13.18.1 Color for web light glyph

Specifies the color for web light glyph. Values between 1 and 255 are accepted.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 to 255
Default value:	1

13.19 LIMCHECK システム変数

13.19.1 範囲チェック

図面範囲外に図形を作成可とするかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 範囲外で図形作成可 オン(1): 範囲外では図形作成不可

13.20 LIMMAX system variable

13.20.1 Limits maximum

Specifies the upper-right corner of the drawing limits, expressed in world coordinates.

Type:	2D point
-------	----------



Saved in:	Drawing
Default value:	12,9

13.21 LIMMIN system variable

13.21.1 Limits minimum

Specifies the lower-left corner of the drawing limits, expressed in world coordinates.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0

13.22 LINEARBRIGHTNESS システム変数

13.22.1 輝度

光源強度の尺度係数を指定します。-10から10までの値が指定可能です。デフォルト値の0はノンスケールです。より小さい値は光源強度を弱くし、より大きな値は強くします。この設定はビューポート毎に指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-10 ~ 10
Default value:	0

13.23 LINEARCONTRAST system variable

13.23.1 Linear contrast

Specifies ambient light intensity. A value between -10 and 10 is accepted. A value of -10 results in maximum ambient light. A value of 10 results in no ambient light. This setting only has effect on materials that have a non-black ambient color. This setting can be specified per viewport.

Type:	Short
Saved in:	Drawing



Range:	-10 to 10
Default value:	0

13.24 LISPINIT system variable

13.24.1 LISP init

Specifies whether LISP variables and functions are preserved between drawings.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Preserved from drawing to drawing 1: Valid in current drawing only

13.25 LOADMECHANICAL2D システム変数

13.25.1 メカニカル2Dイネーブラー

メカニカル2Dイネーブラーのデマンドロードを許可するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): メカニカル2Dイネーブラーのロードを許可しない オン (0): メカニカル2Dイネーブラーのロードを許可する

13.26 LOCALE system variable

13.26.1 Locale

Shows the ISO language code of the current BricsCAD version.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"en_US"

13.27 LOCALROOTPREFIX システム変数

13.27.1 ローカルのルートパス

カレントのユーザへのテンプレートなどのローカルファイルがインストールされた、ルートフォルダーのフルパスを保存します。TemplateフォルダとTexturesフォルダはこの場所にあり、ネットワーク上でローミングさせたくないカスタマイズ可能なファイルを追加することができます。ローミング可能なファイルの場所については、ROAMABLEROOTPREFIXを参照してください。
読み取り専用

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

13.28 LOCKUI system variable

13.28.1 Lock user interface elements

Specifies which user interface elements are locked to prevent accidental dragging. To override press the Ctrl (Windows) or Cmd (Mac) key while dragging. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-7 to 7
Default value:	0
Possible options:	1: Lock docked toolbars 2: Lock docked panels 4: Lock floating panels and toolbars

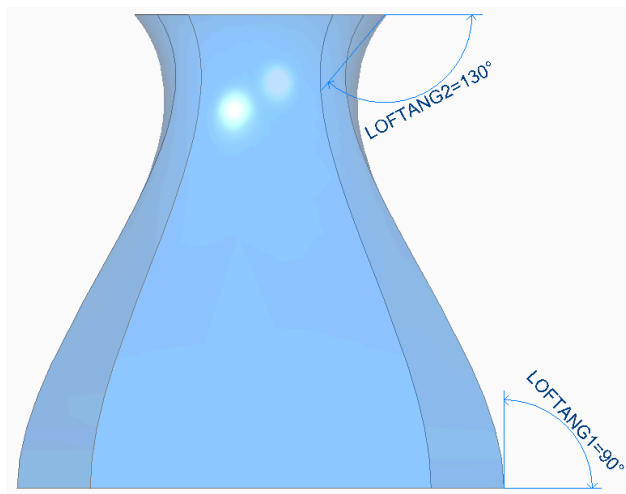
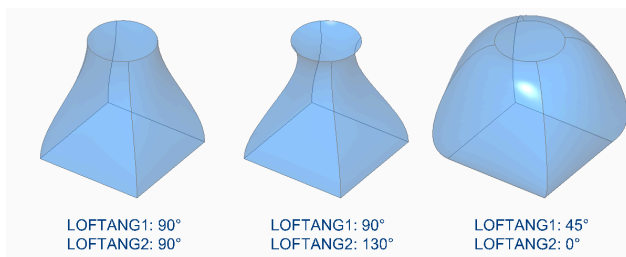


13.29 LOFTANG1 system variable

13.29.1 Loft angle 1

Specifies the draft angle through a loft operation's first cross section.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0.0 to 360.0
Default value:	90.0



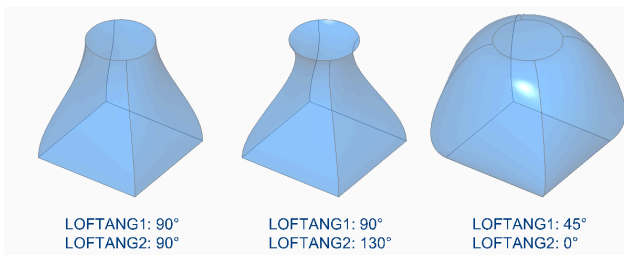
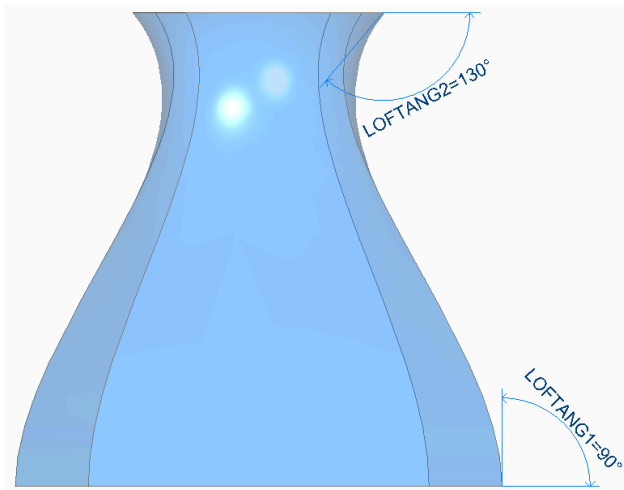
13.30 LOFTANG2 システム変数

13.30.1 ロフト角度2

ロフト操作の終了交差断面を通過するドラフト角度を指定します。

Type:	Real
-------	------

Saved in:	Drawing
Range:	0.0～360.0
Default value:	90.0

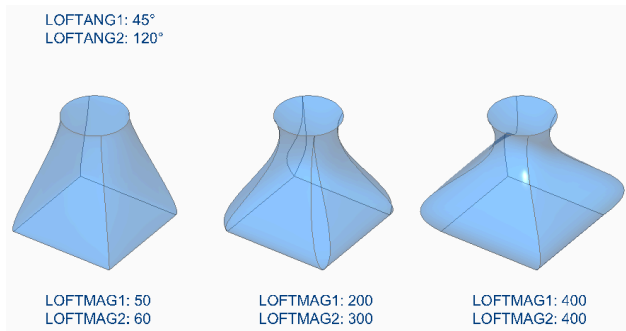


13.31 LOFTMAG1 システム変数

13.31.1 ロフトマグニチュード1

ロフト操作の1番目の交差断面を通過するドラフト角度、マグニチュードを指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

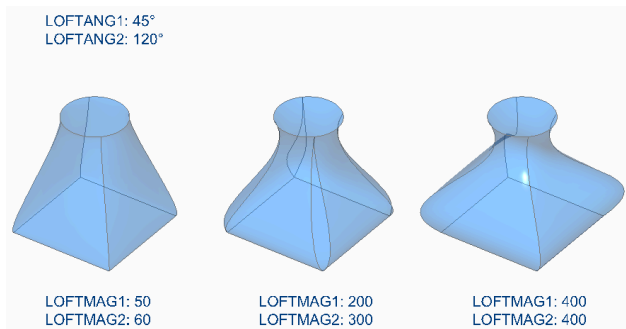


13.32 LOFTMAG2 システム変数

13.32.1 ロフトマグニチュード2

ロフト操作の2番目の交差断面を通過するドラフト角度、マグニチュードを指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



13.33 LOFTNORMALS システム変数

13.33.1 正方向のロフト

ロフト図形が交差断面を通過するときの法線を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～6
Default value:	1



Possible values:	0: ルールドサーフェス 1: スムーズサーフェス 2: 最初の交差断面を通過するサーフェスは垂直 3: 最後の交差断面を通過するサーフェスは垂直 4: 最初と最後の交差断面を通過するサーフェスは垂直 5: すべての交差断面を通過するサーフェスは垂直 6: サーフェスはドラフト角度と大きさを使用
------------------	--

13.34 LOFTPARAM システム変数

13.34.1 ロフトパラメータ

ロフトされた面やソリッドの形状を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～15
Default value:	7
Possible options:	0: パラメータなし 1: 交差断面間のねじれ無し 2: 交差断面と平行方向 4: シンプルなサーフェスとソリッドを作成 8: 交差断面の始点と終点を閉じる

13.35 LOGFILEMODE システム変数

13.35.1 ログファイル モード

ログファイルを維持するかどうかを指定します。ログファイルには、実行された各コマンドが記録されています。これらのログファイルは、LOGFILEPATHシステム変数で指定したフォルダに保存されます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off



Possible values:	オフ (0): ログファイルを維持しない オン (1): ログファイルを維持
------------------	---

13.36 LOGFILENAME system variable

13.36.1 Log file name

Specifies the name of the log file.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved

13.37 LOGFILEPATH システム変数

13.37.1 ログファイル パス

ログファイルのパス名を指定します。

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

13.38 LOGGEDIN システム変数

13.38.1 ログインしました

Bricsysアカウントにログインしているかどうかを指定します。

BricsCAD only

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Registry

13.39 LOGINNAME system variable

13.39.1 Login name

Shows the Windows login name which is saved with the file properties statistics of the drawing.

Read-only



Type:	String
Saved in:	Not saved

13.40 LONGITUDE システム変数

13.40.1 経度

図面の経度を10進法で指定します。正の値は東経を示します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	-180.0 ~ 180.0
Default value:	-122.394

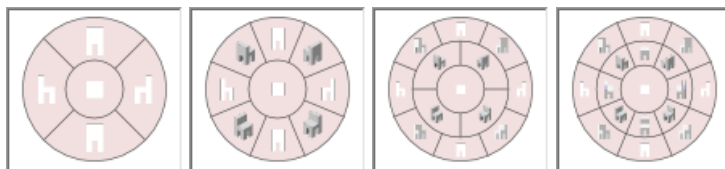
13.41 LOOKFROMDIRECTIONMODE システム変数

13.41.1 LookFrom 方向モード

アイソメトリックモードで選択できるビュー方向の数を指定します。Ctrlキー（Windows）またはCmdキー（Mac）を長押しすると、「上から下」と「下から上」が切り替わります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0~3
Default value:	1
Possible values:	0: 直交のみ (6 方向) 1: コーナーでのフラットなビューは無し (14 方向) 2: 4 上/下コーナー(18 方向) 3: 8 上/下コーナー(26 方向)



13.42 LOOKFROMFEEDBACK system variable

13.42.1 LookFrom feedback

Specifies whether the LookFrom control displays messages in tooltips or on the status bar.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	
Default value:	1
Possible values:	0: No tooltips 1: Tooltips next to the Look From control 2: Tooltips in the status bar

13.43 LOOKFROMZOOMXTENTS システム変数

13.43.1 LookFrom ズーム図形範囲

ビュー方向を選択したときにルックフロムがズーム図形範囲を実行するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	On
Possible values:	Off (0): ズーム図形範囲オフ On (1): ズーム図形範囲オン



13.44 LTGAPSELECTION system variable

13.44.1 Linetype gap selection

Specifies whether selection or snapping to the gaps on entities defined with non-continuous linetype is possible.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	Off (0): No selection or snapping within gaps (legacy behavior) On (1): Selection or snapping within gaps

13.45 LTSCALE システム変数

13.45.1 線種尺度

グローバルな線種の尺度係数を保存します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

13.46 LUNITS system variable

13.46.1 Linear unit type

Specifies linear units for creating entities.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 to 5
Default value:	2



Possible values:	1: Scientific 2: Decimal 3: Engineering 4: Architectural 5: Fractional
------------------	--

13.47 LUPREC システム変数

13.47.1 長さ単位の精度

長さ単位に表示する小数点以下の桁数を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～8
Default value:	4
Possible values:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

13.48 LWDEFAULT system variable

13.48.1 Default lineweight

Specifies the default lineweight (in hundredths of millimeters).

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 211
Default value:	25



Possible values:	-3: Default (defined by LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 - 211: Lineweight value in hundredths of millimeters
------------------	--

13.49 LWDISPLAY システム変数

13.49.1 線の太さの表示

[モデル] タブや [レイアウト] タブで、線の太さを表示するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): 線の太さを表示しない オン (1): 線の太さを表示

13.50 LWDISPSCALE system variable

13.50.1 Lineweight display scale

Specifies the display scale of lineweights in the Model tab.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Range:	0.0 to 1.0
Default value:	0.55

13.51 LWUNITS system variable

13.51.1 Lineweight units

Specifies the unit in which lineweights are displayed: inches or millimeters.

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Inches 1: Millimeters



14. M

14.1 MACROREC system variable

14.1.1 Macro recording

Specifies whether a macro is being recorded.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Macro is not being recorded On (1): Macro is being recorded

14.2 MACROTRACE システム変数

14.2.1 マクロトレース

DIESEL式のデバッグツールのオン/オフを切り替えます。

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): コマンドラインにすべてのDIESEL式の評価を表示しない オン (1): コマンドラインにすべてのDIESEL式の評価を表示する

14.3 MAKEBAK システム変数

14.3.1 バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)

ISAVEBAKに置き換わりました。スクリプトの保守以外の役目はありません。2010年2月12日に削除されました。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



14.4 MANIPULATOR システム変数

14.4.1 マニピュレータ

マニピュレータの表示を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: マニピュレータを非表示 1: 図形選択のたびにマニピュレータを表示 2: マウスの左ボタンをMANIPULATORDURATION値より長く押したときにマニピュレータを表示

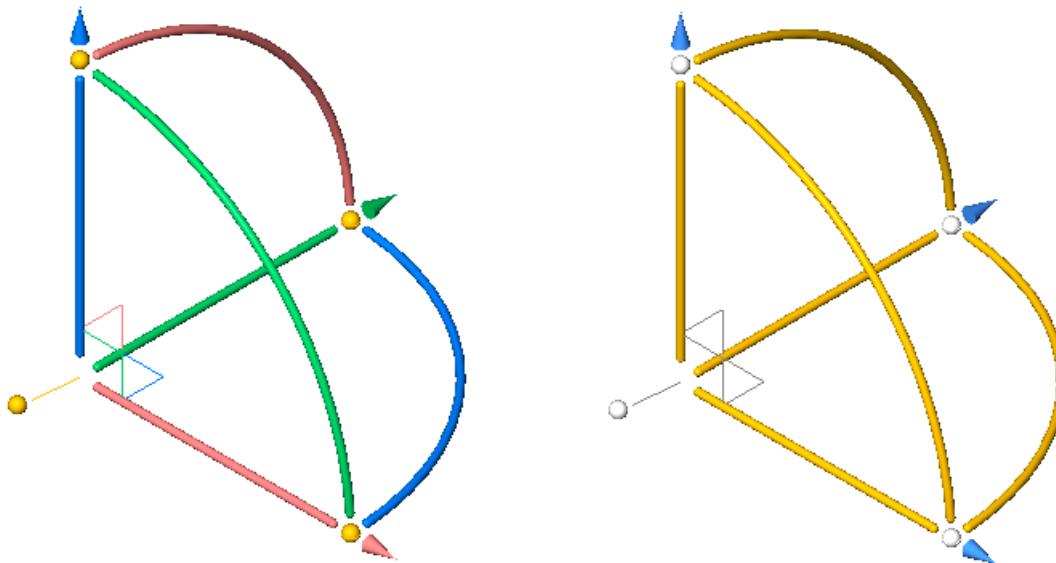
14.5 MANIPULATORCOLORTHEME system variable

14.5.1 Color theme of Manipulator

Specifies the color theme of the Manipulator.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Monochrome color theme 1: Classic color theme



14.6 MANIPULATORDURATION システム変数

14.6.1 マニピュレータ表示必要時間

マニピュレータの表示をトリガする図形選択中にマウスの左ボタンを押す時間をミリ秒単位で指定します。

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	100～10000
Default value:	250

14.7 MANIPULATORHANDLE system variable

14.7.1 Manipulator handle

Specifies the behavior of the anchor handle of the Manipulator. The handle can be used for unconstrained move and copy operations. Unconstrained meaning: not along an axis or constrained to a plane.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Handle moves the Manipulator itself 1: Handle moves the selected entities unrestricted

14.8 MANIPULATORSIZE システム変数

14.8.1 マニピレータのサイズ

デフォルト値に対するマニピレータのサイズを指定します。指定可能な範囲は[0.5～2.0]です。初期値は1.0です。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.5～2
Default value:	1

14.9 MASSPREC システム変数

14.9.1 質量精度

PROPUNITSの質量ビットがオンのときの質量表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～8
Default value:	-1

Possible values:	-1: 長さ単位を使用 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
------------------	---

14.10 MASSPROPACCURACY システム変数

14.10.1 マスプロパティ計算相対精度

マスプロパティ計算で使用される精度を指定します。この精度は相対的です。結果の精度は計算値の大きさに依存します。有効値の範囲: 2 ~ 12 (0.01 ~ 0.0000000000001、または 1.e-2 ~ 1.e-12)。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	2～12
Default value:	2
Possible values:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001



14.11 MASSUNITS システム変数

14.11.1 質量単位

PROPUNITSの質量ビットがオンのとき質量表示に使用される単位リストを指定します。空白の場合、すべての質量は単位無しで表示されます。

MASSUNITSの設定は質量値のみに影響を与えます。密度や慣性モーメント等、他のマスプロパティは、MASSUNITSの設定に関わりなく、ミリ系はSI単位、インチ系はオンスやポンド等の単位でフォーマットされます。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	oz lb st mg g kg t

14.12 MAXACTVP システム変数

14.12.1 最大のビューポート使用数

レイアウト内で同時に使用できるビューポートの最大数を指定します。印刷されるビューポート数には影響しません。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	64

14.13 MAXHATCH システム変数

14.13.1 最大のハッチング破線

ハッチングパターン内の破線の最大数を指定します。破線の最大数を超過するハッチングは作成できません。100 から 10000000 までの値が指定可能です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	100～10000000
Default value:	100000



14.14 MAXSORTシステム変数

14.14.1 最大ソート対象

コマンド一覧のシンボル名、ファイル名、ブロック名、画層名の最大数を指定します。この値を超えた場合、アルファベット順にソートされません。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	200

14.15 MAXTHREADS system variable

14.15.1 Maximum number of threads

Specifies the maximum number of threads used for display and loading of drawings, in case one of the Multi-Threading flags has been set. Value 0 means the program will choose the optimal number of threads.
BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 16
Default value:	0

14.16 MBSTATE システム変数

14.16.1 メカニカル ブラウザの状態

メカニカル ブラウザの表示/非表示を指定します。

BricsCAD only

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～1

Default value:	1
Possible values:	0: メカニカルブラウザを非表示 1: メカニカルブラウザを表示

14.17 MBUTTONPAN system variable

14.17.1 Middle button pan

Specifies how the middle mouse button or wheel responds.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Support action defined in menu file 1: Support panning

14.18 MEASUREINIT システム変数

14.18.1 計測初期値

新規図面の作図単位をインチ系またはミリ系で指定します。また、ハッチングパターンと線種ファイルとしてANSIとISOのどちらを使用するかをコントロールします。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: インチ系 (ANSIハッチングと ANSI線種を使用) 1: ミリ系 (ISOハッチングとISO線種を使用)



14.19 MEASUREMENT system variable

14.19.1 Measurement

Specifies drawing units as Imperial or metric for the current drawing. It also controls whether ANSI or ISO hatch pattern and linetype files are used.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Imperial (use ANSI Hatch and ANSI Linetype) 1: Metric (use ISO Hatch and ISO Linetype)

14.20 MECH2DSAVEFORMAT システム変数

14.20.1 メカニカル2D保存形式

メカニカル2D図形の保存形式を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	2013 ~ 2018
Default value:	2013
Possible values:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

14.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) システム変数

14.21.1 メニューバー

メニューバーを表示するか非表示にするかを指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	ワークスペース
Range:	0～1
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): メニューバーを表示しない オン (1): メニューバーを表示

14.22 MENUCTL system variable

14.22.1 Menu control

Specifies whether screen menu switches pages in response to keyboard command entry.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Screen menu doesn't switch pages in response to keyboard command entry On (1): Screen menu switches pages in response to keyboard command entry

14.23 MENUCHO system variable

14.23.1 Menu echo

Specifies menu echo and prompt control. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 15
Default value:	0



Possible options:	1: Suppress menu item echo 2: Suppress system prompts during menu 4: Disable ^P toggle 8: Display input/output strings (DIESEL macros debugging)
-------------------	---

14.24 MENUNAME システム変数

14.24.1 メニュー名

メニューファイルのパス名を示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Registry

14.25 MESHTYPE システム変数

14.25.1 メッシュの種類

REVSURF、TABSURF、RULESURF、EDGESURFで作成するメッシュの種類を指定します。(未サポート)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: 旧来のポリゴンかポリフェースメッシュを作成 1: フルフィーチャーのメッシュ図形を作成 (推奨)

14.26 MIDDLECLICKCLOSE システム変数

14.26.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux)

タブバー上のオン/オフの中ボタンクリックで、タブが閉じられるようにします

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference

Default value:	true
----------------	------

14.27 MILLISECS system variable

14.27.1 Milliseconds

Counts the number of milliseconds that have passed since system startup.

Read-only

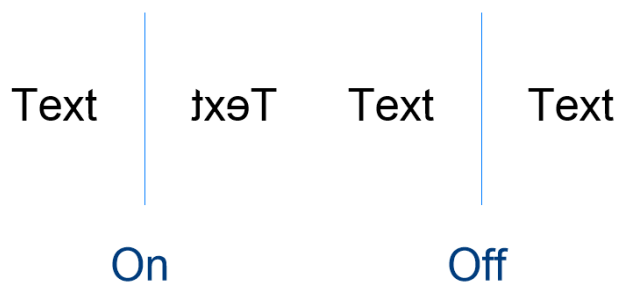
Type:	Long
Saved in:	Not saved

14.28 MIRRTEXT system variable

14.28.1 Mirror text

Specifies whether text is mirrored by the MIRROR command or not.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	On
Possible values:	Off (0): Don't mirror text On (1): Mirror text



14.29 MLEADERSCALE システム変数

14.29.1 マルチ引出線尺度

マルチ引出線の全幅尺度係数を指定します。尺度は正の値でなくてはなりません。

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

14.30 MODEMACRO system variable

14.30.1 Mode macro

Displays a text string on the status line, such as the name of the current drawing, time/date stamp or special modes. Used to help debug Diesel programming.

Type:	String
Saved in:	Not saved

14.31 MSLTSCALE system variable

14.31.1 Model space linetype scale

Scales linetypes displayed on the model tab by the annotation scale. When changing MSLTSCALE, REGEN or REGENALL is needed to update the display.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: No special linetype scaling by the annotation scale 1: Linetypes are scaled by the annotation scale

14.32 MSOLESCALE システム変数

14.32.1 モデル空間のOLE尺度

テキストを含むOLE (Object Linking & Embedding) オブジェクトをモデル空間へ貼り付けるときのサイズを指定します。これは最初のサイズだけに影響し、MSOLESCALEを変更したときに図面に既に配置されていた図形は影響を受けません。ゼロに設定すると、DIMSCALEの設定値で尺度が変更されます。

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Range:	0.0以上
Default value:	1.0

14.33 MTEXTCOLUMN system variable

14.33.1 Multiline text column setting

Specifies default column setting for multi-line text.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: No columns 1: Dynamic columns with auto height 2: Dynamic columns with manual height

14.34 MTEXTDETECTSPACE システム変数

14.34.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出

マルチテキスト編集でリストを作成する際に、キーボードのスペースバーで入力したスペースを特別な意味で(たとえば、次の位置へのカーソル移動として) 認識します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	オフ (0): マルチテキストエディタリストにスペースを許可しない オン (1): マルチテキストエディタリストにスペースを許可



14.35 MTEXTED system variable

14.35.1 Multiline text editor

Specifies the primary and secondary text editors to use for multiline text entities.

Type:	String
Saved in:	Registry

14.36 MTEXTFIXED system variable

14.36.1 Multiline text fixed

Specifies whether BricsCAD zooms, rotates and/or pans the view to fit the multiline text being edited.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Do nothing when mtext editor is opened 1: Do nothing when mtext editor is opened 2: Rotate / zoom / pan view to fit multiline text

14.37 MTEXTTOOLBAR システム変数

14.37.1 マルチテキストフォーマットツールバー

マルチテキストエディタの [テキスト書式設定] ツールバーの表示を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	On
Possible values:	オフ(0): 書式設定ツールバーを表示しない オン (1): 書式設定ツールバーを表示する



14.38 MTFLAGS システム変数

14.38.1 マルチねじ山フラグ

表示とロードを並列処理するためのビットフラグです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～511
Default value:	960
Possible options:	1: 再表示を並列処理。 2: 再描画を並列処理。 4: 図面ロードを並列処理。 8: 隠線処理を並列計算。 16: BIM断面生成を並列処理し、出力ファイルを分離。 32: BIM断面生成を並列処理し、出力ファイルを同じにする。 64: ダイレクトモデリングのコマンドと操作における並列計算。 128: アセンブリのコマンドと操作における並列計算。 256: 板金のコマンドと操作における並列計算。 512: 干渉チェックを並列処理 1024: 外部参照を遅延ロード

14.39 MYDOCUMENTSFOLDER システム変数

14.39.1 MyDocuments ルートフォルダ

ユーザードキュメントのルートフォルダのフルパスを指定します。この設定がMYDOCUMENTSPREFIXのソースになります。

BricsCAD only

読み取り専用

Type:	文字列標準
Saved in:	Preference

14.40 MYDOCUMENTSPREFIX system variable

14.40.1 MyDocuments root prefix

Stores the full path to the user documents root folder.



Read-only

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

14.41 MECHANICALBROWSERSETTINGS system variable

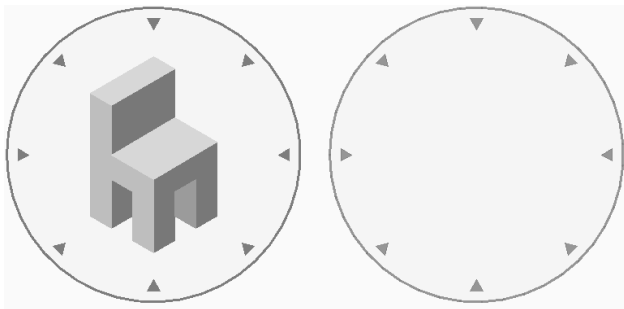
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY システム変数

15.1.1 ルックフロムの表示

ルックフロムコントロールがカレントのビューポートで表示されるかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～3
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): ルックフロムコントロールを表示しない オン (1): ルックフロムコントロールを表示



15.2 NAVVCUBELOCATION システム変数

15.2.1 ルックフロムの位置

ルックフロムコントロールを表示するかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	0



Possible values:	0: 右上 1: 左上 2: 左下 3: 右下
------------------	----------------------------------

15.3 NAVVCUBEOPACITY システム変数

15.3.1 ルックフロムの不透明度

非アクティブ時のルックフロムのコントロールの不透明度を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～100
Default value:	50

15.4 NAVVCUBEORIENT system variable

15.4.1 LookFrom orientation

Specifies whether the LookFrom control reflects the current WCS or UCS.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: WCS 1: UCS

15.5 NAVVCUBESIZE システム変数

15.5.1 ルックフロムのサイズ

ルックフロムコントロールのサイズを指定します。

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Registry
Range:	0～4
Default value:	4
Possible values:	0: 小 1: 中 2: 大 3: 極小 4: 自動

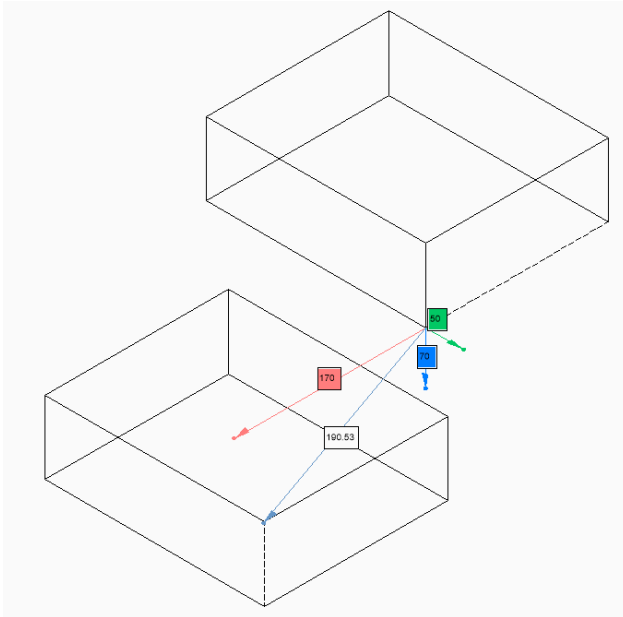
15.6 NEARESTDISTANCE システム変数

15.6.1 最短距離

選択した図形ペア間の最短距離寸法を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～15
Default value:	1
Possible options:	1: 最短距離を表示 2: OXに位置合わせした最短距離寸法を表示 4: OYに位置合わせした最短距離寸法を表示 8: OZに位置合わせした最短距離寸法を表示



15.7 NOMUTT system variable

15.7.1 No muttering

Toggles the suppression of message display (muttering). When on, the Command line will stop prompting all the options and actions.

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't suppress muttering On (1): Suppress muttering

15.8 NORTHDIRECTION システム変数

15.8.1 北方向

ワールド座標系(WCS)のコンテキストで、北半球の太陽の角度を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



16. O

16.1 OBJECTISOLATIONMODE system variable

16.1.1 Object Isolation Mode

Specifies whether entities that are temporarily hidden with HIDEOBJECTS or ISOLATEOBJECTS remain hidden after saving and reopening the drawing.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible values:	0: Entities are temporarily hidden for the current session. Interfered solids are selected together with the interference solids. 1: Entities remain hidden between sessions. Interfered solids are selected together with the interference solids. 2: Entities are temporarily hidden for the current session. Interfered solids are not selected together with the interference solids. 3: Entities remain hidden between sessions. Interfered solids are not selected together with the interference solids.

16.2 OBSCUREDColor システム変数

16.2.1 隠された図形の色

陰線の色を指定します。OBSCUREDColor変数が 0 以外の値に設定されているときのみ、この設定が表示されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～257
Default value:	257
Possible values:	0: ByBlock 1～255: インデックス 256: ByLayer 257: ByEntity



16.3 OBSCUREDLTTYPE システム変数

16.3.1 隠された図形の線種

陰線の線種を指定します。通常の線種と異なり、陰線の線種はズームしても表示は変わりません。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～11
Default value:	0
Possible values:	0: オフ 1: ソリッド 2: 破線 3: 点線 4: 短い破線 5: 中間の破線 6: 長い破線 7: 短い2点鎖線 8: 中間の2点鎖線 9: 長い2点鎖線 10: 中間-長い破線 11: まばらな点線

16.4 OFFSETDIST system variable

16.4.1 Offset distance

Stores the last distance used with the OFFSET command.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Range:	-1.0
Possible values:	<0: draws a parallel copy of an entity through a specified point



16.5 OFFSETERASE システム変数

16.5.1 オフセット消去

OFFSETコマンドで、元の図形を削除するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): オフセット削除オフ オン (1): オフセット削除オン

16.6 OFFSETGAPTYPE system variable

16.6.1 Offset gap type

Specifies how possible gaps in parallel copies of closed polylines are filled.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: Extend polyline segments 1: Filleted arc segments 2: Chamfered line segments



16.7 OLEFRAME システム変数

16.7.1 OLEフレーム

OLE (Object Linking & Embedding) 図形を囲むフレームの表示を指定します。



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: OLEフレームは無し 1: OLEフレームを表示、印刷 2: OLEフレームを表示するが印刷しない

16.8 OLEHIDE システム変数

16.8.1 OLE表示・印刷

画面上と印刷時のOLE (Object Linking & Embedding) 図形の表示を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	0
Possible values:	0: すべてのOLE図形を表示・印刷可とする 1: OLE図形は、ペーパー空間でのみ表示・印刷可とする 2: OLE図形は、モデル空間でのみ表示・印刷可とする 3: OLE図形は表示も印刷もしない

16.9 OLEQUALITY システム変数

16.9.1 OLE品質

OLE (Object Linking & Embedding) 図形のデフォルトの印刷解像度を指定します。3 (自動) に設定すると、図形に応じて解像度が自動的に適用されます。例えば、写真は高解像度に設定されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3



Default value:	3
Possible values:	0: モノクロ 1: 低解像度 2: 高解像度 3: 自動選択

16.10 OLESTARTUP system variable

16.10.1 OLE startup

Specifies whether or not the OLE (Object Linking & Embedding) entity source application is launched when plotting.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	Off
Possible values:	Off (0): Don't load OLE source application when plotting On (1): Load OLE source application when plotting

16.11 OPMSTATE system variable

16.11.1 Properties bar state

Specifies whether the properties bar is visible or not.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Properties bar is invisible 1: Properties bar is visible



16.12 ORBITAUTOTARGET system variable

16.12.1 Orbit Auto Target

Specifies how the target point is acquired for the RTROT command.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Off. The target point is located where you clicked to start orbiting 1: On. The target point is located at the center of the entities displayed or selected on screen.

16.13 ORTHOMODE システム変数

16.13.1 直交モード

カーソル移動を垂直方向に拘束するかどうかを指定します。オンに設定すると、カレントUCSと、SNAPANGで設定されたグリッド回転角度に対して水平または垂直方向にのみカーソルを移動させることができます。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 直交モードオフ オン (1): 直交モードオン

16.14 OSMODE システム変数

16.14.1 図形スナップモード

実行中の図形スナップモードを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry

Range:	0～32767
Possible options:	4135
Possible values:	0: 無し 1: 端点 2: 中点 4: 中心 8: ノード 16: 四半円点 32: 交点 64: 挿入基点 128: 垂線 256: 接線 512: 近接点 1024: 幾何学的中心 2048: 仮想交点 4096: 延長交点 8192: 平行 16384: すべてのスナップをオフ

16.15 OSNAPCOORD system variable

16.15.1 Entity snap coordinates

Specifies whether running entity snaps override keyboard coordinate entry.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Entity snap settings override keyboard coordinate entry 1: Keyboard entry overrides entity snap settings 2: Keyboard entry overrides entity snap settings except in scripts

16.16 OSNAPZ システム変数

16.16.1 図形スナップの高さを無視

図形スナップポイントのZ座標を現在のELEVATIONシステム変数値に置き換えます。



Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): Z値を現在の高度で置換しない オン (1): Z値を現在の高度で置換

16.17 OSOPTIONS システム変数

16.17.1 図形スナップ オプション

ハッチング、寸法補助線、ダイナミックUCSモード時の負のZ値など、特定の図形種類の図形スナップを抑制します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～7
Default value:	7
Possible options:	1: 図形スナップはハッチングを対象としない 2: 図形スナップはダイナミックUCSモードでは負のZ値を対象としない 4: 図形スナップは寸法補助線の端点を対象としない

16.18 OVERKILLLAYER システム変数

16.18.1 重複図形画層

この画層は、OVERKILLコマンドで「重複図形画層に重複を移動」オプションを選択したときに図形の移動先となります。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	「重複図形」



17. P

17.1 PANBUFFER system variable

17.1.1 Pan buffer

Specifies whether faster panning is enabled, especially in complex drawings.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable faster panning On (1): Enable faster panning

17.2 PANELBUTTONSIZE system variable

17.2.1 Panelset icon button size

Preferred size of panelset icon buttons.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	1
Default value:	0 to 2
Possible values:	0: Small buttons 1: Large buttons 2: Extra-large buttons

17.3 PAPERUPDATE システム変数

17.3.1 用紙の更新

印刷ダイアログでプリンタを切り替えたときの自動用紙サイズ適用に関するものです。オンの場合は既存の用紙サイズが維持されます。切替先のプリンタが近いサイズを持っていない場合は、サイズは'前回の用紙サイズ'として表示されます。印刷



時、デフォルト値による置換の前にはユーザ確認が必要とされますオフの場合は、常に選択したプリンタのデフォルト用紙サイズが割り当てられます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): プリンタ切替時に用紙サイズを保持 オン (1): 印刷設定ファイルの用紙サイズ設定を使用

17.4 PARAMETERCOPYMODE system variable

17.4.1 Parameter copy mode

Specifies copying of constraints and related parameters when entities are copied.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 4
Default value:	3
Possible values:	0: Do not copy 2D constraints 1: Replace all expressions with constants 2: Use existing parameters, if parameter is missing replace it with constant 3: Use existing parameters, create new parameter if it is missing 4: Use existing parameters, create new parameter if it is missing or has different value

17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH システム変数

17.5.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス

BricsCADがユーザー作成のパラメトリックブロック2Dファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
-----------	----------

17.6 PDFCACHE システム変数

17.6.1 PDFキャッシュ

PDFキャッシュを有効/無効にします。アタッチしたPDFアンダーレイの表示には、多重解像度を用いた永続性イメージキャッシュを使用しており、（非常に）すばやくズームやパン操作を行えます。キャッシュされた最高解像度は 5000 x 5000 ピクセルです。このような解像度でも、ごく近くまでズームインすると、PDFアンダーレイの表示がピクセル化します。このような場合にハイブリッドモードを使い、非常に近くまでズームインした時にPDFアンダーレイ表示をリアルタイム生成に切り替えることができます。イメージキャッシュの最初の生成には数秒間かかりますが、以後は処理が（非常に）高速化され、以降のセッションでもこの状態に保たれます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: キャッシュせずに常にリアルタイム生成 1: PDFキャッシュを使用、ズーム時のみリアルタイム生成 2: 常にPDFキャッシュを使用

17.7 PDFEMBEDDEDTTF system variable

17.7.1 Pdf embedded fonts

Enable embedding of True Type fonts into PDF files.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable embedded TTF fonts On (1): Enable embedded TTF fonts



17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS システム変数

17.8.1 ハイパーリンクを書き出し

図形のハイパーリンクの書き出しを有効にします。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 図形のハイパーリンクの書き出しを無効にする オン (1): 図形のハイパーリンクの書き出しを有効にする

17.9 PDFEXPORTSOLIDHATCHTYPE システム変数

17.9.1 ソリッドハッチングの書き出しを行います

ソリッドハッチングは、ビットマップとして書き出すか、ベクトル化して書き出す、またはPDFパスとして書き出すことができます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: ハッチングをビットマップとして書き出す 1: ハッチングをベクトル化して書き出す 2: ハッチングをPDFパスとして書き出す

17.10 PDFFRAME system variable

17.10.1 PDF frame

Specifies the visibility of PDF underlay frames.

Type:	Short
Saved in:	Drawing



Range:	0 to 2
Default value:	1
Possible values:	0: Hide PDF frames 1: Display and plot PDF frames 2: Display but do not plot PDF frames

17.11 PDFHATCHTOBMPDPI システム変数

17.11.1 ハッチングをビットマップへ変換するときのDPI

ハッチング図形をビットマップとして書き出す場合、この値でビットマップの解像度を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	300

17.12 PDFIMAGEANTIALIAS system variable

17.12.1 Image anti-aliasing

Enables anti-aliasing for images that require upscaling when exporting.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disables anti-aliasing for images On (1): Enables anti-aliasing for images

17.13 PDFIMAGECOMPRESSION システム変数

17.13.1 画像圧縮

書き出しイメージに使用される圧縮です。

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: 無し 1: JPEG

17.14 PDFIMAGEDPI system variable

17.14.1 Image DPI

When a raster image is exported this value controls the minimal resolution for the image. Cannot exceed PdfVectorResolutionDPI value.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	300

17.15 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT システム変数

17.15.1 線の太さのプロパティを適用

読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持または無視します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 読み込まれた図形の線の太さのプロパティを無視 オン (1): 読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持



17.16 PDFIMPORTASBLOCK システム変数

17.16.1 ブロックとして読み込み

モデル空間に直接挿入する代わりに、ブロックとしてPDFファイルを読み込みます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): PDFファイルをブロックとして読み込まない オン (1): PDFファイルをブロックとして読み込む

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES システム変数

17.17.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換

2Dソリッド図形をソリッド塗りつぶしハッチングに変換します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換しない オン (1): 読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換

17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH システム変数

17.18.1 ラスターイメージフォルダー

ラスターを含むPDFファイルを読み込むときにラスターイメージを保存する場所を指定します。パスは絶対パスでも相対パスでも構いません。PDFIMPORTIMAGEPATHが相対パスの場合、pdfラスターイメージパスは現在の図面ファイルのフォルダーを基準にして計算されます。パスを空白のままにした場合は、現在の図面のフォルダーが使用されます。デフォルト値は現在の図面のサブフォルダー「PDF Images」です。図面をまだ保存していない場合は、読み込むPDFファイルの横にラスターが配置されます。

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
Default value:	「PDFイメージ」

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS system variable

17.19.1 Join line and arc segments

Joins contiguous segments into a polyline where possible.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	On
Possible values:	Off (0): Don't join the line and arc segments from imported PDF files On (1): Join the line and arc segments from imported PDF files

17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE system variable

17.20.1 Layers

Specifies to which layers the entities are imported. It's possible to import to layers which match the PDF layers, to create layers for each PDF entity type, or to just collect all imported entities on the current layer.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: Use PDF Layers 1: Layer per Entity Type 2: Use current layer



17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES system variable

17.21.1 Raster Images

Extract raster images to PNG files and attach these to the current drawing. The images are stored in a folder controlled by PDFIMPORTIMAGEPATH system variable.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	Off
Possible values:	Off (0): Don't extract the raster images On (1): Extract the raster images

17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS system variable

17.22.1 Solid fills

Ignore or import solid-filled areas. If these filled areas were originally exported into PDF format from AutoCAD, the solid areas would include solid-filled hatches, 2D solids, wipeout entities, wide polylines, and triangular arrowheads.

Note : Solid-filled hatches are assigned a 50% transparency so that entities on top or underneath can be easily seen.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Ignore solid-filled areas. On (1): Import solid-filled areas.

17.23 PDFIMPORTTRUETYPETEXT システム変数

17.23.1 TrueTypeテキスト

TrueTypeテキストを、テキストスタイルにフォント名を付けてTrueTypeテキストとして読み込みます。

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): TrueTypeテキストを読み込まない オン (1): TrueTypeテキストを読み込む

17.24 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY システム変数

17.24.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

PDFファイルからTrueTypeテキストをジオメトリとして読み込むかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込まない オン (1): TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

17.25 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION system variable

17.25.1 Import geometry with optimization

Specifies whether to optimize geometry when importing from a PDF file.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't import geometry with optimization On (1): Import geometry with optimization



17.26 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY システム変数

17.26.1 ベクタージオメトリ

ベクタージオメトリを無視または読み込みます。PDFジオメトリデータタイプには、線形パス、ベジェ曲線、ポリラインとして読み込まれる塗りつぶされたエリア、2Dソリッドまたは塗りつぶしソリッドハッチングがあります。公差内では、円弧、円、楕円に似た曲線はそのまま補間されます。パターン付きハッチングは、分割された別個の図形として読み込まれます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ベクタージオメトリを読み込まない オン (1): ベクタージオメトリを読み込む

17.27 PDFLAYERSSETTING system variable

17.27.1 Pdf layer support

Specifies the use of layers in the target PDF document (PDF v1.5 feature).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	1
Possible values:	0: Don't use layers 1: Use all layers with visible entities 2: Use all layers with entities, including OFF and FROZEN layers.

17.28 PDFLAYOUTSTOEXPORT system variable

17.28.1 Pdf layouts to export

Define layout(s) to be exported.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: Active 1: All in multi-sheet file 2: All in single-sheet files

17.29 PDFMERGECONTROL システム変数

17.29.1 PDF結合コントロール

交差線の外観を指定します。

「線分上書き」は、最後にプロットした線がその下の線に対して優先表示されます。交差部分では、最も上の線だけが表示されます。

「線分結合」は、交差する線の色を合成します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0: 線分上書き 1: 線分結合

17.30 PDFNOTIFY system variable

17.30.1 PDF notify

Enables/disables the notification about missing or modified PDF documents when opening the parent drawing.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off



Possible values:	Off (0): Disable PDF notification On (1): Enable PDF notification
------------------	--

17.31 PDFOSNAP system variable

17.31.1 PDF entity snap

Enable snapping to entities in the PDF underlay files.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable PDF entity snap On (1): Enable PDF entity snap

17.32 PDFPAPERHEIGHT システム変数

17.32.1 PDFでの用紙高さ

用紙高さをミリ単位で再指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	297

17.33 PDFPAPERSIZEOVERRIDE system variable

17.33.1 Pdf papersize override

Enables papersize override. If On, the papersize as defined in the BricsCAD Print settings is overridden. The papersize width and height defined by **PdfPaperWidth** and **PdfPaperHeight** are used instead.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Disable papersize override On (1): Enable papersize override

17.34 PDFPAPERWIDTH システム変数

17.34.1 PDFでの用紙幅

用紙幅をミリ単位で再指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	210

17.35 PDFPRCCOMPRESSION system variable

17.35.1 PRC Compression

Specifies the compression for PRC 3D data.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: No compression 1: Medium compression 2: High compression

17.36 PDFPRCEXPORT system variable

17.36.1 PRC Export Mode

Specifies the export mode for PRC 3D data. **Export as BREP** is an experimental mode which may work incorrectly. We recommend using **Export as Mesh** mode.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: No export 1: Export as BREP (Experimental) 2: Export as Mesh

17.37 PDFPRCEXPORTPRODUCTSTRUCTUREMODE システム変数

17.37.1 PRC製品構造モード

3D PDF (PRC) ファイルへの書き出しに製品構造 (ブロックおよびブロック参照) を含めるかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 製品構造を含む3D PDF (PRC) を書き出ししない オン (1): 製品構造を含む3D PDF (PRC) を書き出し

17.38 PDFPRCSINGLEVIEWMODE system variable

17.38.1 PRC Single-View Mode

Specifies whether PRC data exports into the single view.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



Possible values:	Off (0): Do not export PRC data into the single view On (1): Export PRC data into the single view
------------------	--

17.39 PDFRENDERDPI system variable

17.39.1 Render DPI

Resolution of a rendering when exporting. Cannot exceed PdfVectorResolutionDPI value.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	300

17.40 PDFSHXTEXTASGEOMETRY システム変数

17.40.1 形状としてのPDF SHX文字

SHXフォント文字の形状への変換を可能にします。受信側のコンピュータに同じSHXフォントがインストールされていない場合、このシステム変数をオンに設定してください。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): SHXテキストを形状に変換しない オン (1): SHXテキストを形状に変換

17.41 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION システム変数

17.41.1 PDF簡易最適化形状

簡単な形状最適化(別々のセグメントの1ポリライン化、ベジェ曲線点の使用)を可能にします。

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 簡単な形状最適化を無効にする オン (1): 簡単な形状最適化を有効にする

17.42 PDFTTFTEXTASGEOMETRY system variable

17.42.1 Pdf TTF text as geometry

Enable the conversion of True Type font text to geometry. This is useful for when the TTF files are covered by a license that prohibits sharing, or you want to make it harder to extract text.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't convert TTF text to geometry On (1): Convert TTF text to geometry

17.43 PDFUSEPLOTSTYLES system variable

17.43.1 Pdf use plotstyles

Enables usage of plotstyles. If On, the plotstyle of the layout controls the color and lineweight in the PDF export.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disables usage of plotstyles On (1): Enables usage of plotstyles



17.44 PDFVECTORRESOLUTIONDPI system variable

17.44.1 Vector Resolution DPI

Resolution of vector graphics when exporting. Values between 72 and 40000 are accepted.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	72 to 40000
Default value:	2400

17.45 PDFZOOMTOEXTENTSMODE system variable

17.45.1 Pdf zoom to extents mode

If exporting model space, zoom to extents first, if the current model space view is zoomed in/out. This zooms the layout geometry to the papersize. When Off (0): use scale and papersize from page setup data instead.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't zoom to extents On (1): Zoom to extents

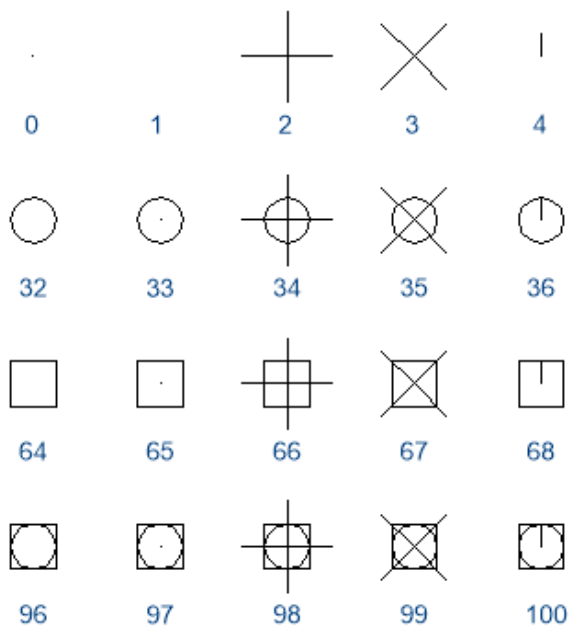
17.46 PDMODE system variable

17.46.1 Point display mode

Specifies the display style for point entities. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Drawing

	0 to 100
Default value:	0
Possible options:	1: none 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: circle 64: square



17.47 PDSIZE system variable

17.47.1 Point display size

Specifies the display size for point entities.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

Possible values:	0: 5 percent of the drawing area height >0: Absolute size <0: Percentage of the viewport size
------------------	---

17.48 PEDITACCEPT システム変数

17.48.1 ポリライン編集の受け入れ

ポリライン編集で、「選択された図形はポリラインではありません」のプロンプト表示を指定します。プロンプトを省略した場合、選択した図形は自動的にポリラインへ変換されます。

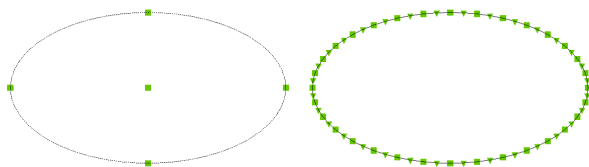
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): プロンプトを表示 オン (1): プロンプトを省略

17.49 PELLIPSE system variable

17.49.1 Polyline ellipse

Specifies the entity type created with the ELLIPSE command real ellipses or polyline representations of an ellipse.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Create real ellipses On (1): Create polyline representations of an ellipse





17.50 PERIMETER システム変数

17.50.1 最後の境界

AREA、LIST、DBLISTコマンドで計算された最後の辺を指定します。

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Not saved

17.51 PERSPECTIVE system variable

17.51.1 Perspective

Specifies whether the current viewport is displayed in perspective view.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Perspective view off On (1): Perspective view on

17.52 PFACEVMAX system variable

17.52.1 Polyface mesh maximum vertices

Specifies the maximum number of vertices for each face.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	3 or greater
Default value:	4



17.53 PHANDLE システム変数

17.53.1 パレットのハンドル

現在のパレットのハンドルを取得します。0はTrue Colorです。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 ~ 4294967295
Default value:	0

17.54 PICKADD システム変数

17.54.1 追加で指示

オフ (0) の場合、一番最近に選択した図形が選択セットになります。SHIFTキーを長押しして、図形を追加します。

オンの場合、新しく選択した図形が選択セットに追加されます。SHIFTキーを長押しして、図形を削除します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): 選択した図形を現在の選択セットへ追加しない オン (1): 選択した図形を現在の選択セットへ追加

17.55 PICKAUTO システム変数

17.55.1 自動で指示

図形の選択時に、自動窓選択（内側または交差）を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 ~ 3

Default value:	3
Possible options:	負の値：窓選択を無効にする 1: クリック時、マウスが図形上に無ければ、選択窓を描画する 2: 図形上でマウスをクリックしてドラッグしたら、選択窓を描画する

17.56 PICKBOX システム変数

17.56.1 ピック ボックス

選択カーソル先端の小さい四角形 (図形選択ターゲット) のサイズ (画層数) を指定します。クリックして図形を選択する場合、ピックボックスがその図形に触れるか、重なっている必要があります。0 ～ 50 の範囲で指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～50
Default value:	4
Unit	pixels

17.57 PICKDRAG システム変数

17.57.1 ドラッグしながら指示

選択ウィンドウの描画方法を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 2点指示時、選択範囲を自動的に描画 オン (1): ドラッグ使用時、選択範囲を自動的に描画

17.58 PICKFIRST system variable

17.58.1 Pick first

Allows to select entities first, then issue a command or vice versa.



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	1
Possible values:	Off (0): First issue a command, then select entities On (1): First select entities, then issue a command

17.59 PICKSTYLE (EXCEPT OS X) system variable

17.59.1 Pick style

Specifies the selection of groups and associative hatches. The value of PICKSTYLE is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Ctrl-H toggles PICKSTYLE 0/1 if 0 or 1 and 2/3 if 2 or 3.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	1
Possible options:	0: No group selection or associative hatch selection 1: Group selection if a member of a selectable group is selected, all members of the group are selected 2: Associative hatch selection the hatch and its boundary are selected, no matter what is picked (the hatch or the boundary). 3: Group selection and associative hatch selection

17.60 PICTUREEXPORTSCALE system variable

17.60.1 Picture format export scale factor

This is the scaling factor that controls the output resolution for exporting to picture formats (WMF, EMF, BMP). The output view size is current viewsize (in pixels) multiplied by this factor.

Used in commands EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, CUTCLIP and in COM/VBA function

AcadDocument.Export. WARNING scale values of 10 or more may cause slow system response.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 or greater
Default value:	1.0

17.61 PLACESBARFOLDER1 システム変数

17.61.1 最初のフォルダ (Windows)

非標準の [ファイルを開く] ダイアログのプレースバーに1番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～5
Default value:	0
Possible values:	0: デスクトップ 1: マイコンピュータ 2: マイドキュメント 3: お気に入り 4: Network 5: 最近のファイル

17.62 PLACESBARFOLDER2 system variable

17.62.1 Second folder (Windows)

Specifies the second folder in the places bar of the nonstandard open file dialog. This enables you to place shortcuts to your favorite drawing folders on your desktop or in your Favorites folder.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Range:	0 to 5
Default value:	1
Possible values:	0: Desktop 1: My Computer 2: My Documents 3: Favorites 4: Network 5: My Recent Documents

17.63 PLACESBARFOLDER3 システム変数

17.63.1 3番目のフォルダ (Windows)

非標準の [ファイルを開く] ダイアログのプレースバーに3番目のフォルダを指定します。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～5
Default value:	3
Possible values:	0: デスクトップ 1: マイコンピューター 2: マイドキュメント 3: お気に入り 4: Network 5: 最近のファイル

17.64 PLACESBARFOLDER4 system variable

17.64.1 Fourth folder (Windows)

Specifies the fourth folder in the places bar of the nonstandard open file dialog. This enables you to place shortcuts to your favorite drawing folders on your desktop or in your Favorites folder.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Preference
Range:	0 to 5
Default value:	5
Possible values:	0: Desktop 1: My Computer 2: My Documents 3: Favorites 4: Network 5: My Recent Documents

17.65 PLATFORMシステム変数

17.65.1 プラットホーム

カレントのOSバージョンを表示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved

17.66 PLINECACHE system variable

17.66.1 Polyline cache

Specifies creation of a cache of polyline vertices when a database file is opened.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Disable polyline cache On (1): Enable polyline cache



17.67 PLINECONVERTMODE system variable

17.67.1 Polyline convert mode

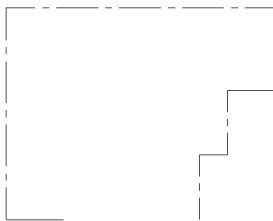
Specifies how to convert splines to polylines.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Create polylines with linear segments 1: Create polylines with arc segments

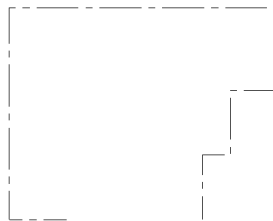
17.68 PLINEGENシステム変数

17.68.1 ポリラインの生成

線は通常、頂点から頂点へ作成されます (0)。実線以外の線種のポリラインで、頂点と頂点が接近している場合、実線として描かれることがあります。1 に設定すると、ポリラインの描画は、頂点単位ではなく、全体の始点から終点で表現されます。



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 線種の表示はポリラインの頂点間で調整 オン (1): 線種の表示はポリライン全体で調整



17.69 PLINETYPE システム変数

17.69.1 ポリライン形式

ポリラインの作成時や古い図面のポリラインの変換時に、2Dポリライン最適化の使用を指定します。最適化された形式を使用することで、ディスク容量とメモリを節約できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: 古い図面のポリラインは変換せず、PLINEコマンドは古い形式のポリラインを作成 1: 古い図面のポリラインは変換せず、PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成 2: 古い図面のポリラインは変換し、PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成

17.70 PLINEWID システム変数

17.70.1 ポリライン幅

新しいポリラインのデフォルト幅を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

17.71 PLOTCONFIGPATH system variable

17.71.1 Plotter configuration path

Specifies the paths to the Plotter configuration folders. When printing a layout, the available paper size settings are controlled by a Plotter Configuration File. The Printer/Plotter Configuration list is composed of all printer drivers that are installed on your computer. The Printer Configuration are the files in the folder which is specified by the Plotter Configuration Path. If this is set to a large folder with many files and subfolders, then the entire folder and subfolders are searched for appropriate files. This might cause the print dialog to take a long time to open.

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------

Saved in:	Preference
-----------	------------

17.72 PLOTID システム変数

17.72.1 印刷ID（このコマンドは廃止になりました）

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

Type:	String
Saved in:	Registry

17.73 PLOTOUTPUTPATH システム変数

17.73.1 印刷出力パス

印刷ファイルの作成されるデフォルトのパスを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

17.74 PLOTROTMODE system variable

17.74.1 Plot rotation mode

Specifies plot orientation.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	<p>0: Rotates the effective plotting area so the corner with the Rotation icon aligns with the paper at the lower left for 0, top left for 90, top right for 180, and lower right for 270. X and Y origin offsets are calculated relative to the lower-left corner</p> <p>1: Aligns lower-left corner of plotting area with lower-left corner of paper</p> <p>2: Same as 0 value, except that the X and Y origin offsets are calculated relative to the rotated origin position</p>



17.75 PLOTSTYLEPATH システム変数

17.75.1 印刷スタイルパス

印刷スタイルフォルダーへのパスを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

17.76 PLOTTER システム変数

17.76.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

Type:	Short
Saved in:	Registry

17.77 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE システム変数

17.77.1 印刷の透過性を上書き

印刷時の透過性を有効にするかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: 印刷の透過性は無効 1: ページ設定の値を使用 2: 印刷透過性は有効

17.78 PLQUIET システム変数

17.78.1 軽微なエラーの表示

バッチ印刷やスクリプト実行時に、ダイアログボックスと軽微なエラーを表示するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 印刷ダイアログと軽微なエラーを表示 オン (1): 軽微なエラーを記録し、印刷関連のダイアログボックスを表示しない

17.79 POINTCLOUD2DVSDISPLAY system variable

17.79.1 Point cloud toggle show/hide bounding box in 2D wireframe mode

Point clouds are only displayed in 3D visual style. Otherwise, a bounding box and a warning message are displayed in 2D wireframe mode. This setting provides a way to hide this bounding box and message.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Display point cloud bounding box and warning message that point clouds are not displayed in 2D wireframe visual style 1: Hide bounding box and warning message

17.80 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY システム変数

17.80.1 点群の適応ポイントサイズと固定ポイントサイズの切り換え

デフォルトでは、点群は適応ポイントサイズを使用して表示されます（よりリアルなビジュアル）。ただし、ポイントスナップの場合、固定ポイントサイズの方が良い場合があります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～1
Default value:	1



Possible values:	0: 固定ポイントサイズを使用する（すべてのポイントのサイズは同じです） 1: 適応ポイントサイズを使用する（見た目が良くなるようにポイントサイズが調整されます）
------------------	--

17.81 POINTCLOUDBOUNDARY system variable

17.81.1 Point cloud point boundary

Show the edges of the point cloud bounding box.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	1
Possible values:	0: Don't show 1: Only when selected 2: Always show

17.82 POINTCLOUDCACHEFOLDER system variable

17.82.1 Point Cloud disk cache folder

Specifies the folder where point cloud cache files are stored.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference
Default value:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

17.83 POINTCLOUDCACHESIZE システム変数

17.83.1 ディスクの最大許容キャッシュサイズ（Gb）

ディスク上の点群キャッシュの最大許容サイズ（GB）。

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Range:	5 ~ 5000
Default value:	150

17.84 POINTCLOUDPOINTMAX システム変数

17.84.1 点群の最大ポイント

1点群あたりに表示される最大ポイント数。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	100000 ~ 50000000
Default value:	5000000

17.85 POINTCLOUDPOINTSIZЕ システム変数

17.85.1 点群ポイントサイズ

点群点表示サイズ

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	1 ~ 10
Default value:	2

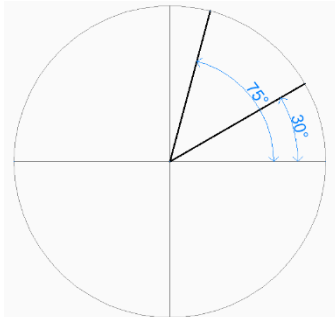
17.86 POLARADDANG システム変数

17.86.1 極追加角度

ユーザ定義の極スナップ角度のリストを含んでいます。最大10個の角度(それぞれ最大25のキャラクタ)がセミコロン(;)で区切られています。POLARMODEフラグ 0x04 の設定(追加の極トラッキング角度を使用)が必要です。AUNITSシステム変数は角度の表示形式を指定します。POLARANGと異なり、POLARADDANGの角度は値の乗数にはなりません。

Type:	String
-------	--------

Saved in:	Registry
Default value:	



17.87 POLARANG システム変数

17.87.1 極角度

極角度の増分値 (単位: 度) を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	90.0
Unit	degrees

17.88 POLARDIST システム変数

17.88.1 極距離

極スナップ(SNAPTYPE=1)の増分値を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.0



17.89 POLARMODE system variable

17.89.1 Polar mode

Specifies the settings for entity snap tracking and polar snap tracking. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 15
Default value:	1
Possible options:	1: Relative 2: Use polar tracking settings in entity snap tracking 4: Use additional polar tracking angles 8: Press SHIFT to acquire entity snap tracking points

17.90 POLYSIDES system variable

17.90.1 Polygon sides

Stores the number of sides last used with the POLYGON command. Values between 3 and 1024 are accepted.

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	3 to 1024
Default value:	4

17.91 POPUPS システム変数

17.91.1 ポップアップ

現在セットされているディスプレイドライバの状態を示します。

読み取り専用

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Not saved
Default value:	オン
Possible values:	オフ (0): ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポートしない オン (1): ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポート

17.92 PREVIEW_HEIGHT system variable

17.92.1 Preview height

Specifies the height in pixels of generated preview bitmap images.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Registry
Default value:	85

17.93 PREVIEW_WIDTH system variable

17.93.1 Preview width

Specifies the width in pixels of generated preview bitmap images.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Registry
Default value:	180

17.94 PREVIEWDELAY system variable

17.94.1 Delay to preview selection

Specifies how many milliseconds to wait before highlighting the (sub)entity(ies) under the cursor.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Preference
Range:	0 to 1000
Default value:	30

17.95 PREVIEWEFFECT システム変数

17.95.1 選択プレビュー効果

選択プレビューの表示方法を指定します。(未サポート)

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: 破線 1: 厚さのある線分 2: 厚さのある破線

17.96 PREVIEWFILTER システム変数

17.96.1 選択プレビューフィルタ

選択プレビューから除外する図形種類を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	～ 63
Default value:	1



Possible options:	1: ロック画層の図形を除外 2: 外部参照の図形を除外 4: 表を除外 8: マルチテキストを除外 16: ハッチング図形を除外 32: グループの図形を除外
-------------------	---

17.97 PREVIEWTYPE システム変数

17.97.1 プレビューの種類

図面プレビューのサムネイルに使用するビューを指定します。(未サポート)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: 最後に保存されたビュー 1: ホームビュー

17.98 PREVIEWWNDINOPENDLG システム変数

17.98.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ

[開く] ダイアログボックスにプレビューペインを表示するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Range:	On
Possible values:	オフ (0): [開く] ダイアログボックスにプレビューを表示しない オン (1): [開く] ダイアログボックスにプレビューを表示



17.99 PRINTFILE system variable

17.99.1 Print file

Specifies the alternate name for plot files.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	.

17.100 PRINTPDFPREVIEW system variable

17.100.1 Print As PDF Preview

Specifies whether Print As PDF preview uses a system default PDF viewer or an internal program window.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Use BricsCAD window 1: Use external viewer

17.101 PRODUCT システム変数

17.101.1 製品

製品名を表示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"BricsCAD"



17.102 PROGBAR システム変数

17.102.1 プログレスバー

プログレスバーの表示を指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): プログレスバーを表示しない オン (1): プログレスバーを表示

17.103 PROGRAM システム変数

17.103.1 プログラム

プログラム名を表示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	"BricsCAD"

17.104 PROJECTIONTYPE system variable

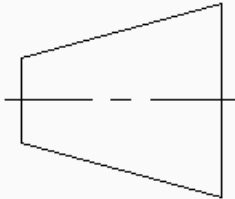
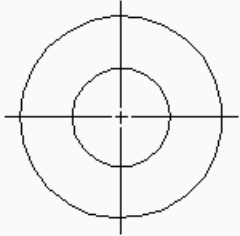
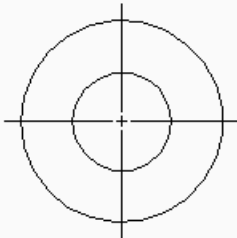
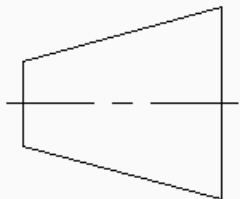
17.104.1 Drawing views position scheme

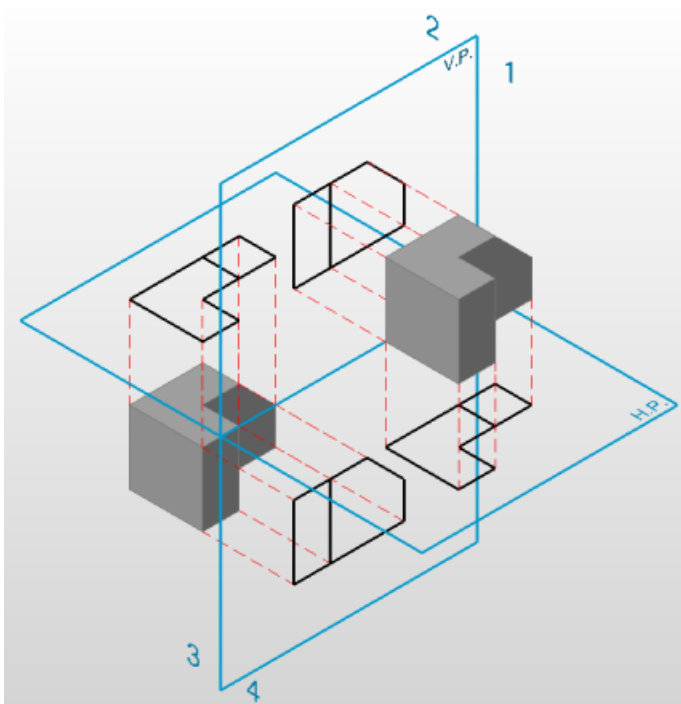
Switches between first and third angle projection types. These angle projections are a way to represent 3D entities in 2D drawing views. These projection types will show the same views but the difference between the two types is the position of these views (top, right, left, bottom). See Generated drawing views to learn more about it.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1



Default value:	0
Possible values:	0: First angle projection type (Europe). 1: Third angle projection type (United States, Canada, Australia).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME システム変数

17.105.1 プロジェクト名

カレントの図面にプロジェクト名を付けます。プロジェクトに固有の追加サポートパスを設定してプロジェクト名を付けると、外部参照やイメージの管理が容易になります。

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	

17.106 PROJECTSEARCHPATHS システム変数

17.106.1 プロジェクト検索パス

各々の検索対象フォルダーのリストを保持しているプロジェクト名のリストを保存します。保存されているパスで外部参照やイメージが見つからない場合、プロジェクト検索パスを使用して外部参照やイメージを検索します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

17.107 PROJMODE system variable

17.107.1 Projection mode

Specifies the projection mode for the TRIM and EXTEND commands. If the cutting entity is not in the same plane as the entity you want to TRIM/EXTEND, this system variable defines how the intersection is to be calculated.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 2
Default value:	1
Possible values:	0: True 3D mode (no projection) 1: Project to the XY plane of the current UCS 2: Project to the current view plane



17.108 PROMPTMENU システム変数

17.108.1 プロンプトメニュー

コマンドプロンプトのメニューモードを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～5
Default value:	0
Possible values:	0: プロンプトメニューを表示しない 1: プロンプトメニューを表示 2: 画面左上にプロンプトメニューを表示 3: 画面右上にプロンプトメニューを表示 4: 画面左下にプロンプトメニューを表示 5: 画面右下にプロンプトメニューを表示

17.109 PROMPTMENUFLAGS システム変数

17.109.1 プロンプトメニューフラグ

プロンプトメニューの動作を微調整するオプション。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～7
Default value:	0
Possible options:	1: 非表示オプションを表示。非表示オプションを斜体で表示します。 2: 選択時はプロンプトメニューを非表示 4: プロンプトメニューの選択オプションを無効にする



17.110 PROMPTOPTIONFORMAT system variable

17.110.1 Prompt option format

Specifies how command options are displayed in the Command line prompt. A command option has a keyword, a description and a shortcut. The shortcut is the keyword without lower case characters (a-z).

e.g. the third option of the CIRCLE command:

Keyword = TanTanRad

Description = Tangent-Tangent-Radius

Shortcut = TTR

Note : The PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS user preference controls whether translations of command option keywords are loaded or not. If disabled, the local keyword will be a copy of the global (English) keyword. As a result global shortcuts can be used without an underscore.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 4
Default value:	0
Possible values:	<p>0: Show description only, adjust casing to mark shortcut Select center of circle or [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]: This is the default prompt option format in the English version. In other versions the default prompt option format depends on local standards.</p> <p>1: Show keyword only Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p> <p>2: Show description and keyword in brackets Select center of circle or [2 Point(2Point)/3 Point(3Point)/Tangent-Tangent-Radius(TanTanRad)/Turn arc into circle(Arc)/Multiple circles(Multiple)]:</p> <p>3: Show description and shortcut in brackets Select center of circle or [2 Point(2P)/3 Point(3P)/Tangent-Tangent-Radius(TTR)/Turn arc into circle(A)/Multiple circles(M)]:</p> <p>4: Show local keyword and global keyword in brackets (relevant in localized versions only) Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:</p>



17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS system variable

17.111.1 Prompt option translate keywords

Specifies whether translations of command option keywords are loaded or not. If disabled, the local keyword will be a copy of the global (English) keyword. As a result global shortcuts can be used without underscore.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't load translations of keywords On (1): Load translations of keywords

17.112 PROPERTYPREVIEW system variable

17.112.1 Property preview

Specifies whether selected entities will immediately show property changes when hovering combobox list values in the Properties panel.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Selected entities won't show property changes when hovering combobox list values in the Properties panel On (1): Selected entities will show property changes when hovering combobox list values in the Properties panel

17.113 PROPERTYPREVIEWDELAY システム変数

17.113.1 プロパティのプレビューの遅延

ホバリングされたプロパティ値をプレビューするまで待機する時間をミリ秒単位で指定してください。

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Preference
Range:	100～10000
Default value:	500

17.114 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT system variable

17.114.1 Property Preview Object Limit

Specifies the maximum number of entities for Property Preview (no Property Preview if more is selected).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 to 30000
Default value:	500

17.115 PROPPREVTIMEOUT システム変数

17.115.1 プロパティレビューのタイムアウト

プロパティレビューの生成がキャンセルされるまでの時間を秒単位で指定します。

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 ～ 5
Default value:	1

17.116 PROPUNITS システム変数

17.116.1 プロパティ単位

INSUNITSがゼロでないとき、特定種類のプロパティ値を自動的にフォーマットするかどうか (例:面積の場合は mm²/cm²/m²) を定義します。

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～255
Default value:	47
Possible values:	1: 長さプロパティをフォーマット 2: 面積プロパティをフォーマット 4: 体積プロパティをフォーマット 8: (予備) 16: ダイナミック寸法をフォーマット 32: 質量プロパティをフォーマット

17.117 PROXYGRAPHICS system variable

17.117.1 Proxy graphics

Specifies whether images of proxy entities are saved in the drawing. If switched off, a bounding box displays instead.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't save images with the drawing On (1): Save images with the drawing

17.118 PROXYNOTICE system variable

17.118.1 Proxy notice

Displays a notice when you open a drawing containing custom entities created by an application that is not present.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Off (0): Don't display proxy warning On (1): Display proxy warning
------------------	---

17.119 PROXYSHOW システム変数

17.119.1 プロキシ表示

図面でのプロキシ図形の表示方法を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: プロキシ図形は表示しない 1: すべてのプロキシ図形にグラフィックイメージを表示 2: すべてのプロキシ図形は輪郭ボックスだけを表示

17.120 PROXYWEBSEARCH system variable

17.120.1 Proxy web search

Specifies whether the program checks for object enablers.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Prevent checking for object enablers 1: Check for object enablers only if a live Internet connection is present

17.121 PSLTSCALE system variable

17.121.1 Paper space linetype scale

Specifies the linetype scaling in paper space. If On or 1, the length of the dashes is based on paper space drawing units. Linetypes display identically, in various viewports which are scaled differently. This means



that the linetype scaling is independent from the viewport scale. When changing PSLTSCALE, REGEN or REGENALL is needed to update the display.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: No special linetype scaling 1: Viewport scaling governs linetype scaling

17.122 PSOLHEIGHT システム変数

17.122.1 ポリソリッドの高さ

POLYSOLIDコマンドで作成してスワイプしたソリッド図形のデフォルトの高さを作図単位で指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	80.0

17.123 PSOLWIDTH システム変数

17.123.1 ポリソリッドの幅

POLYSOLIDコマンドで作成された、スワイプされたソリッド図形のデフォルトの幅を作図単位で指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	5.0

17.124 PSPROLOG system variable

17.124.1 Postscript prolog

Assigns a name for a prolog section to be read from the acad.psf file when you are using PSOUT.



Type:	String
Saved in:	Registry

17.125 PSQUALITY システム変数

17.125.1 ポストスクリプト品質

ポストスクリプトイメージのレンダリング品質と、塗り潰すかアウトライン化するかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-32768 ~ 32767
Default value:	75
Possible values:	0: ポストスクリプトイメージの生成をオフ <0: ポストスクリプトの解像度の作図単位あたりのピクセル数 >0: 作図単位あたりのピクセル数に絶対値を使用。ポストスクリプトをアウトラインとして表示し、塗り潰しは行わない。

17.126 PSTYLEMODE システム変数

17.126.1 印刷スタイルモード

カレントの図面の印刷スタイルモードを示します: CTB、または、STB。現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0~1
Default value:	1
Possible values:	0: 名前付き印刷スタイルテーブル 1: 色従属印刷スタイルテーブル

17.127 PSTYLEPOLICY システム変数

17.127.1 印刷スタイル ポリシー

図形の色を印刷スタイルに関連させるかどうかを指定します。PSTYLEPOLICYを0に設定した場合、新しい図形の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定され、新しい画層の印刷スタイルはDEFLPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: 色と印刷スタイルの関連付けは無し 1: 図形の印刷スタイルを色に関連付けする

17.128 PSVPSCALE システム変数

17.128.1 ペーパー空間のビューポート尺度

新しいビューポートの尺度係数を指定します。ビュー尺度係数は、VPORTSコマンドで使用されます。ビュー尺度係数は、ペーパー空間の単位と、新しく作成されたモデル空間のビューポートの単位の比率を比較して定義されます。設定したビュー尺度係数は、VPORTSコマンドで使用されます。値が0の場合、尺度係数は「フィット尺度」になります。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS システム変数

17.129.1 すべてのシートをパブリッシュします

パブリッシュダイアログボックスで、アクティブドキュメントとすべての開かれているドキュメントのどちらのコンテンツをロードするかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 現在のドキュメントの内容のみを自動的にロード オン (1): 開いているすべてのドキュメントの内容を自動的にロード

17.130 PUCSBASE system variable

17.130.1 Paper space UCS base

Specifies the name of the UCS that defines the orthographic UCS in paper space.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Drawing

18. Q

18.1 QAFLAGS システム変数

18.1.1 操作処理

品質保証とテストに関するフラグがある内部システム変数。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

注意: この内容は変更される可能性があり、通常の使用を目的としたものではありません。これらのオプションのいくつかは、予測できないか、問題がある副作用を持っている可能性があります。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～32767
Default value:	0
Possible options:	<p>1: Red デバイス: 低解像度の描画無し 2: テキスト画面のリスト表示中は停止しない 4: 警告ダイアログは無し(文字のメッセージは表示) 8: 警告をエラーとしスクリプトを停止 16: 最小限の監査レポート 32: 2Dとレンダリングされたビジュアルスタイルの切り替え時にウィンドウレクリエーションを無効にします。 64: 情報プロンプトとして表示されるさまざまなパフォーマンス測定を有効化 128: 並列ベクトル化: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmdメッセージの有効化 512: Dclスクリーンショット作成 1024: ステータスバーに時間を表示 2048: クラッシュダンプファイルは作成しない 4096: アサートログファイルを作成 8192: レンダリング時にREDファイルを作成 16384: 並列ベクトル化パフォーマンス測定</p>

18.2 QTEXTMODE システム変数

18.2.1 文字省略表示モード

文字の表示方法を指定します。オン (1) にすると、文字省略表示モードがオンになり、すべての文字（テキスト、マルチテキスト、属性、寸法値など）が長方形としてレンダリングされます。オフ (0) にすると、文字省略表示モードがオフになり、通常の文字表示に戻ります。図面に含まれている文字量が多く、表示速度が遅くなるときにテキストの位置を確認する必要

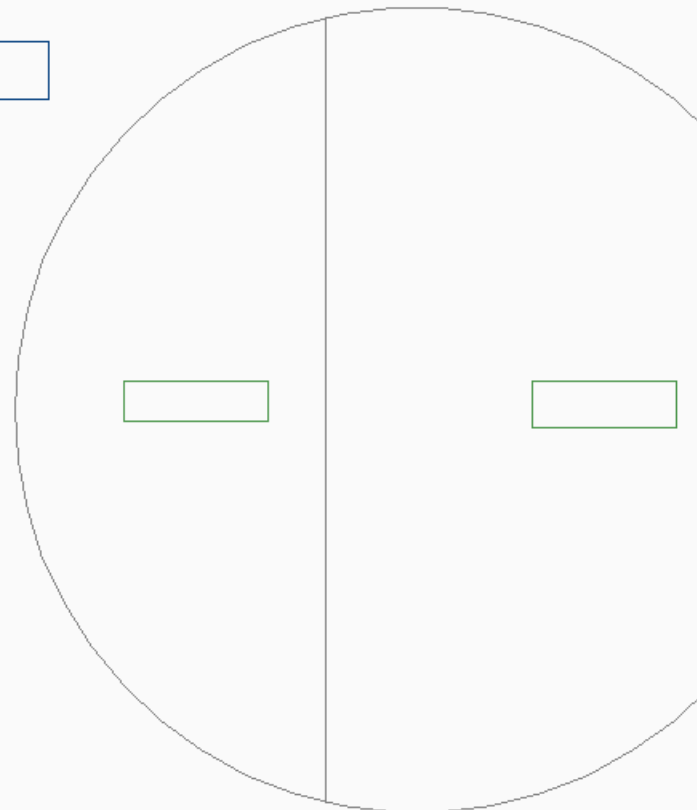
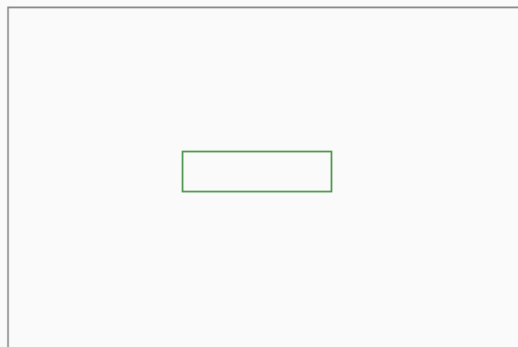
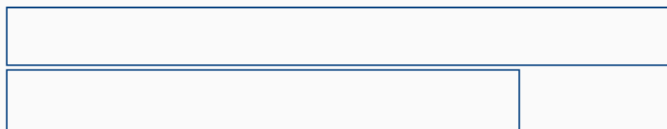
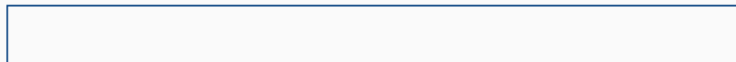
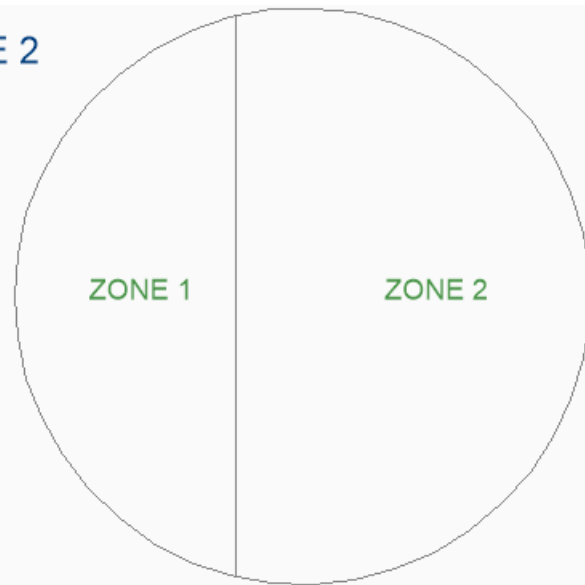


がある場合、文字省略表示モードが便利です。長方形には、文字の色も表示されます。既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): 文字をボックスとして表示しない オン (1): 文字をボックスとして表示

ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





18.3 QUADCOMMANDLAUNCH system variable

18.3.1 Quad default command launch

Enables launching the default quad command without requiring to click on the button. The default quad command depends on which command from the quad is used last.

When 0: hover over an entity to see the quad and click on the command button to launch the command.

When 1: hover over an entity to see the quad and right-click on the entity to launch the command, instead of clicking on the command button first.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Launch default quad command only by pressing button 1: Launch default quad command on mouse right-click when quad is displayed

18.4 QUADDISPLAY システム変数

18.4.1 クワッド表示

クワッドをいつ表示するかを指定します。値を8に設定した場合、現在の選択セットに含まれていない図形上にカーソルを合わせたときはクワッドを表示しません。クワッドを表示するには、**右クリック時にクワッドを表示**をオンに設定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-15～15
Default value:	5



Possible options:	負値: クワッドをオフ 1: カーソルが図形上にあるときクワッドを表示 2: 図形が選択されているときクワッドを表示 4: 右クリック時にクワッドを表示 8: 図形選択時、ポインタ上のクワッドを非表示
-------------------	--

18.5 QUADEXPANDDELAY システム変数

18.5.1 クワッド 展開デレイ

マウス入力後にクワッドが展開するまでの遅延時間を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY system variable

18.6.1 Quad expand tab delay

Specifies the delay after which hovering over a quad tab will expand the underlying buttons.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	50

18.7 QUADGOTRANSSPARENT システム変数

18.7.1 クワッド 透明化

マウスカーソルが離れたとき、クワッドを透明にするかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference



Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 透明化しない オン (1): 透明化

18.8 QUADHIDEDELAY system variable

18.8.1 Quad hide delay

Specifies how many milliseconds to wait before the quad is hidden as soon as the mouse stops moving while it's in the QuadHideMargin zone.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	350

18.9 QUADHIDEMARGIN システム変数

18.9.1 クワッド非表示マージン

クワッド周りのマージンの幅を指定します。マウスがこのマージン内で移動している間、クワッドは表示され続けます。QuadGoTransparentがオンのときは、クワッドは徐々に透明になります。マウス移動が止まるとすぐ、あるいは、マウスがマージンを越えて移動されると、クワッド表示は無くなります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	50

18.10 QUADICONSIZE system variable

18.10.1 Quad icon size

Specifies the size of the quad tool buttons.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Workspace
Default value:	1
Possible values:	0: Small icons 1: Large icons 2: Extra-large icons



図 1: Small Icons



図 2: Large Icons

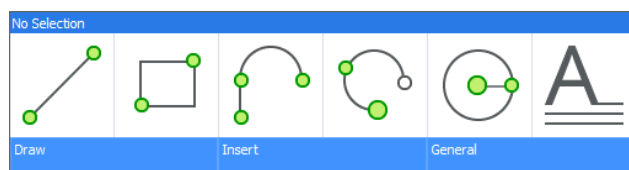


図 3: Extra Large Icons

18.11 QUADICONSPACE システム変数

18.11.1 クワッドアイコンスペース

アイコン周囲のマージンを指定します。



図 4: ???

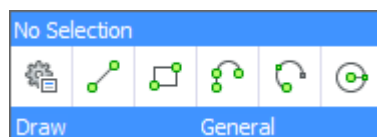


図 5: ????



図 6: ??

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: 狭い 1: ノーマル 2: 広い

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS system variable

18.12.1 Quad most recent items

Specifies how many most recent items should be displayed in the top bar of the quad. The remaining slots are filled with intelligent suggestions depending on the user context.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 16
Default value:	4

18.13 QUADPOPUPCORNER システム変数

18.13.1 クワッド ポップアップコーナー

クワッドをどこにポップアップさせるか、現在のカーソルからの相対位置を指定します。

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: 右上 1: 右中 2: 右下

18.14 QUADROLLOVERDELAY system variable

18.14.1 Quad rollover delay

Specifies the delay after which rollover properties appear on the quad.

Note : This is ignored in rollover-only mode (when QUADDISPLAY is off and ROLLOVERTIPS is on - in that case, the rollover properties are always shown immediately)

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 10000
Default value:	0

18.15 QUADSHOWDELAY system variable

18.15.1 Quad show delay

Specifies how many milliseconds to wait before the quad is shown when highlighting a (sub)entity.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	150



18.16 QUADWIDTH system variable

18.16.1 Quad width

Specifies in how many columns the quad icons are arranged.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	4 to 16
Default value:	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY system variable

19.1.1 R12 Save accuracy

Specifies the number of segments between spline control segments or on 90 degrees elliptical arcs for saving ellipses and splines to R12.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	8

19.2 R12SAVEDEVIATION システム変数

19.2.1 R12保存時の偏差

R12形式へ楕円、スプラインを保存するときの直線補間の偏差値を指定します。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.0

19.3 RASTERPREVIEW system variable

19.3.1 Raster preview

Specifies whether or not a preview image is saved with the drawing. This image is displayed by file managers and other programs.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On

Possible values:	Off (0): Don't create preview image On (1): Create preview image
------------------	---

19.4 RE_INIT システム変数

19.4.1 エイリアスの再初期化

デジタイザとデジタイザポートの再初期化、および/または、PGPファイル(コマンドエイリアス)の再ロードを行います。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～21
Default value:	0
Possible options:	1: デジタイザ入出力ポートの再初期化 4: デジタイザの再初期化 16: PGPファイルを再初期化(再ロード)

19.5 REALTIMESPEEDUP system variable

19.5.1 Realtime speedup

Specifies the number of mouse messages that are skipped during Realtime Pan operations.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 10
Default value:	5

19.6 REALWORLDSCALE システム変数

19.6.1 実物の尺度

マテリアルのレンダリングにおける実体尺度単位を指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 実物尺度のマテリアルをレンダリングしない オン (1): 実物尺度のマテリアルをレンダリング

19.7 RECENTFILES システム変数

19.7.1 最近のファイルリストの最大数

[ファイル]メニュー（[MRU]）の[最近使用したファイル]セクションに表示されるファイルの最大数を指定します。0 ～ 60の範囲で指定できます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～60
Default value:	12

19.8 RECENTPATH system variable

19.8.1 Recent path

Shows the most recently used path.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA system variable

19.9.1 Face opacity

Specifies the transparency of the highlighted face to which the Dynamic UCS has been locked by pressing the Shift key. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	25 to 100
Default value:	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR system variable

19.10.1 Face color

Specifies the highlight color of a face to which the Dynamic UCS has been locked by pressing the Shift key.
BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA システム変数

19.11.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。
BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～100
Default value:	50

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR システム変数

19.12.1 エッジ色

エッジの色を指定します。
BricsCAD only



Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	白 ([設定] ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA システム変数

19.13.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～100
Default value:	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR system variable

19.14.1 Edge color

Specifies the color of the edge.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	0, 122, 255 (Settings dialog) #007AFF (Command line)

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN システム変数

19.15.1 隠れたエッジ

隠れたエッジを表示するかどうかを指定します

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 隠れているエッジを表示しない オン (1): 隠れているエッジを表示

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING システム変数

19.16.1 エッジ滑らかさ

滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 滑らかなエッジをオフ オン (1): 滑らかなエッジをオン

19.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS システム変数

19.17.1 エッジ厚さ

エッジの厚さを指定します (ピクセル単位)。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 ~ 20.0
Default value:	2.0



19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA system variable

19.18.1 Face opacity

Specifies the transparency of the face. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 100
Default value:	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR システム変数

19.19.1 面色

面の色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Possible values:	0, 122, 255 ([設定] ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA system variable

19.20.1 Edge opacity

Specifies the transparency of the edge. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 100
Default value:	100



19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR システム変数

19.21.1 エッジ色

エッジの色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	255, 128, 0 ([設定] ダイアログ) #FF8000 (コマンドライン)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW システム変数

19.22.1 グロー

主要ライン下の2番目のライン (グロー効果として使用可能) を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): グローを表示しない オン (1): グローを表示

19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING システム変数

19.23.1 エッジ滑らかさ

滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



Possible values:	オフ (0): 滑らかなエッジをオフ オン (1): 滑らかなエッジをオン
------------------	--

19.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS システム変数

19.24.1 エッジ厚さ

エッジの厚さを指定します (ピクセル単位)。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.0 ~ 20.0
Default value:	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA システム変数

19.25.1 グロー不透明

グローの透過性を指定します。0 は透明、100 は完全な不透明です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0~100
Default value:	75

19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR システム変数

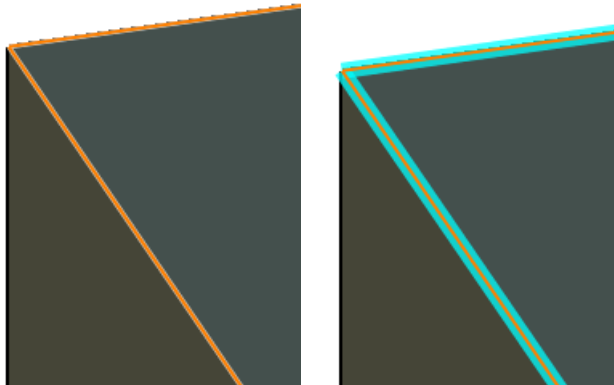
19.26.1 グロー色

グローの色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------

Saved in:	Preference
Default value:	白 ([設定] ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_SMOOTHING システム変数

19.27.1 グローの滑らかさ

グローに滑らかな (アンチエイリアシングした) 線を表示するかどうかを指定します

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 滑らかなグローラインをオフ オン (1): 滑らかなグローラインをオン

19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLow_THICKNESS system variable

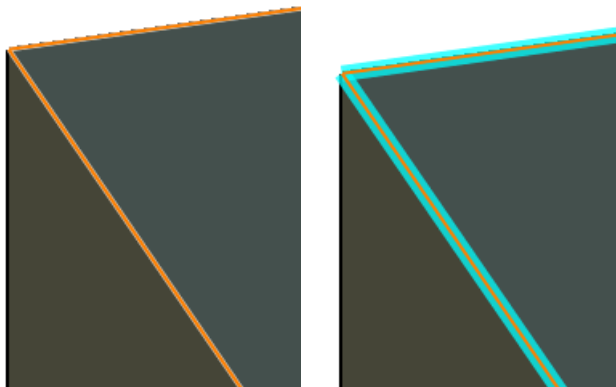
19.28.1 Glow thickness

Specifies the thickness of the glow (in pixels).

BricsCAD only

Type:	Real
-------	------

Saved in:	Preference
Range:	0.0 to 20.0
Default value:	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA system variable

19.29.1 Face opacity

Specifies the transparency of the face. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 100
Default value:	10

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR システム変数

19.30.1 面色

面の色を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Preference
Default value:	#007AFF

19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN システム変数

19.31.1 隠れたエッジ

隠れたエッジを表示するかどうかを指定します

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 隠れているエッジを表示しない オン (1): 隠れているエッジを表示

19.32 REDSDKLINESMOOTHING システム変数

19.32.1 線をスムーズに

3Dレンダリングモードでラインスムージングを有効にするかどうかを指定します。アンチエイリアスがオンの場合は効果がありません。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ラインスムージングをオフ オン (1): ラインスムージングをオン

19.33 REFEDITLOCKNOTINWORKSET system variable

19.33.1 Refedit lock

Specifies whether entities that are not in the working set will be locked during the **RefEdit** command.

Locked entities are seen, but cannot be edited.



BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Lock entities not in working set off On (1): Lock entities not in working set on

19.34 REFEDITNAME system variable

19.34.1 Refedit name

Shows the name of the currently edited reference.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	

19.35 REGENMODE システム変数

19.35.1 再作図モード

図面の自動再作図のオン/オフを切替えます。REGENMODE がオンの場合、BricsCAD は自動的に表示を再生成しますが、幾つかのケースでは図面を強制的に再生成する必要があります。これはREGENコマンドで行います。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): REGENAUTOコマンドをオン オン (1): REGENAUTOコマンドをオン



19.36 REGEXPAND system variable

19.36.1 Registry paths expanding type

Specifies type of storing paths in a registry (absolute or expandable). The new value is applied after application re-start.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't store paths in a portable format using environment variables On (1): Store paths in a portable format using environment variables

19.37 REMEMBERFOLDERS system variable

19.37.1 Remember folders

Specifies the default path for the standard file selection dialog boxes.

When 0: When you start the program by double-clicking a shortcut icon, if a Start In path is specified for the icon, that path is used as the default for all standard file selection dialog boxes.

When 1: The default path in each standard file selection dialog box is the last path used in that dialog box. The Start In folder specified for the shortcut icon is not used.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Use Start In path 1: Use last path used

19.38 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL system variable

19.38.1 Render composition material

Controls whether composition materials in a BIM model are rendered or not in the BIM, Modeling, Realistic or X-Ray visual style. The variable is available in the BIM and Ultimate license level only.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0-1 (On-Off)
Default value:	0
Possible values:	0: Do not render the materials of compositions and their plies. 1: Render the materials of compositions and their plies.

19.39 RENDERMATERIALDOWNLOAD system variable

19.39.1 Download missing resources for render materials

Specifies whether some missing resources for render materials are downloaded automatically.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't download missing resources for render materials On (1): Download missing resources for render materials

19.40 RENDERMATERIALSPATH システム変数

19.40.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス

BricsCADがユーザーが作成したレンダーマテリアルファイルを探すフォルダーを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



19.41 RENDERUSINGHARDWARE system variable

19.41.1 Render using hardware

Specifies if rendering should use the hardware. Switch this off if you encounter rendering problems caused by graphic card or driver. The application might need to be restarted after changing this setting.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 3
Default value:	1
Possible values:	0: Use software only (slower) 1: Prefer hardware (faster) 2: Prefer software (only for testing purposes) 3: Use hardware only (only for testing purposes)

19.42 REPORTPANELMODE system variable

19.42.1 Report panel mode

Specifies the mode of report panel. Applicable only for commands which support it.

- Classic: Report panel has its classic appearance as dockable window.
- Modern: Report panel is a transparent window.
- Hidden: Report panel is a transparent window that is hidden into the status bar.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Classic 1: Modern 2: Hidden



19.43 REPOSITORYFOLDER system variable

19.43.1 Repository folder

Specifies the path to the current repository.

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

19.44 RESTORELOSTFOCUS システム変数

19.44.1 失われたフォーカスを復元 (Linux)

失われたフォーカスを復元するかどうかを指定します。ウィンドウマネージャによっては、クワッドやヒントなどのポップアップウィンドウを使用すると、フォーカスが失われることがあります。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Possible values:	Off (0): フォーカスロスから回復しようとししないでください。 On (1): フォーカスロスから自動回復を試みます。

19.45 RETINADISPLAY システム変数

19.45.1 Retinaディスプレイ

描画領域でのRetina解像度の表示のオン/オフを切り替えます。この設定はMacでのみ使用できます。

BricsCAD only

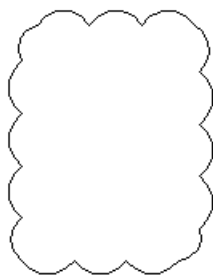
Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): Retina解像度を有効にする オン (1): Retina解像度を無効にする

19.46 REVCLLOUDARCSTYLE システム変数

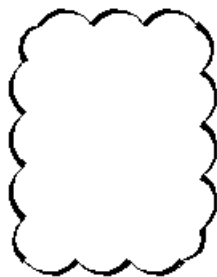
19.46.1 デフォルトの円弧スタイル

雲マークのデフォルトの円弧スタイル (ノーマルまたはカリグラフィ) を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0: ノーマル 1: カリグラフィ



Normal



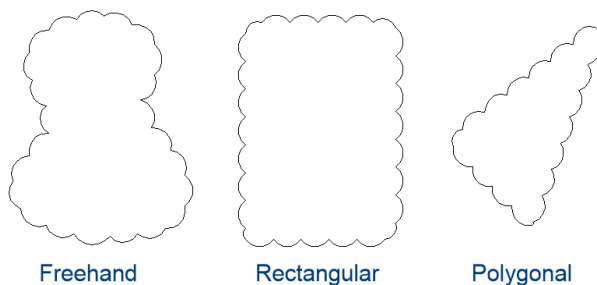
Calligraphy

19.47 REVCLLOUDCREATEMODE システム変数

19.47.1 リビジョンクラウド作成モード

リビジョンクラウドを作成するためのデフォルトモードを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: フリーハンド 1: 長方形 2: ポリゴン



19.48 REVCLLOUDGRIPS system variable

19.48.1 Revision cloud grips

Specifies how grips are displayed for revision cloud entities.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Displays grips on every arc segment On (1): Displays only the most relevant grips

19.49 REVCLLOUDMAXARCLENGTH システム変数

19.49.1 デフォルトの円弧長最大長さ

雲マークのデフォルトの最大円弧長を指定します。最大円弧長にDIMSCALE変数の値を乗算します。

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.375

19.50 REVCLLOUDMINARCLENGTH システム変数

19.50.1 デフォルトの円弧長最小長さ

雲マークのデフォルトの最小円弧長を指定します。最小円弧長にDIMSCALE変数の値を乗算します。

Type:	Real
Saved in:	Registry



Default value:	0.375
----------------	-------

19.51 RHINOVERSION システム変数

19.51.1 Rhino バージョン

3dmファイル（オープンソースの3Dモデルフォーマット）のバージョン。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	2～60
Default value:	60
Possible values:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

19.52 RIBBONDOCKEDHEIGHT system variable

19.52.1 Ribbon docked height

Stores the preferred height of the ribbon bar. The height can have values between 0 and 500. For automatic height calculation set value to 0.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 500
Default value:	0

19.53 RIBBONPANELMARGIN system variable

19.53.1 Panel margin

Size, in pixels, of blank space at ribbon panel edges.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 to 50
Default value:	8

19.54 RIBBONSTATE system variable

19.54.1 Ribbon state

Indicates whether the ribbon bar is shown or not. The ribbon can be closed with the RIBBONCLOSE command and can be displayed with the RIBBON command.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't show ribbon bar Registry On (1): Show ribbon bar

19.55 RIBBONTOOLSIZE system variable

19.55.1 Ribbon tool size

Specifies the size of the ribbon tool buttons.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 to 2
Default value:	0



Possible values:	0: Small buttons 1: Large buttons 2: Extra-large buttons
------------------	--

19.56 ROAMABLEROOTFOLDER システム変数

19.56.1 ローミング可能なルートフォルダ

メニューや印刷スタイルなどの移動可能ファイルがインストールされたルートフォルダーのフルパスを指定します。この設定は、ROAMABLEROOTPREFIXのソースです。

BricsCAD only

読み取り専用

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

19.57 ROAMABLEROOTPREFIX システム変数

19.57.1 ローミングルートパス

メニューや印刷スタイルなどの移動可能ファイルがインストールされたルートフォルダーのフルパスを保存します。

読み取り専用

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

19.58 ROLLOVEROPACITY システム変数

19.58.1 ロールオーバーの不透明度

ロールオーバー状態のクワッドの不透明度を指定します。10 (非常に透明) から100 (完全に不透明) までの範囲で指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	10 ~ 100
Default value:	100



19.59 ROLLOVERSELECTIONSET system variable

19.59.1 Rollover selection set

Specifies if/how the rollover tips show properties of hovered selection set. (setting the value to 2 can be slow on large selection sets).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: No selection set properties 1: General selection set properties 2: Properties shared by all selected entities

19.60 ROLLOVERTIPS システム変数

19.60.1 ロールオーバーヒント

ホバリング中に図形プロパティをクワッドに表示するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ポインタ上のプロパティを表示しない オン (1): ポインタ上のプロパティを表示

19.61 RTDISPLAY system variable

19.61.1 Realtime display

Specifies whether raster images and OLE entities fully display during Realtime ZOOM or PAN or as outlines only.

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Display raster images and OLE content 1: Display outlines only

19.62 RTROTATIONSPEEDFACTOR system variable

19.62.1 Realtime Rotation Speed Factor

Specifies the rotation speed for the Look and Walk tools (rtlook and rtwalk commands) [0.01 - 100].

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Range:	0.01 to 100.
Default value:	1

19.63 RUBBERBANDCOLOR system variable

19.63.1 Rubberband color

Specifies the color for the Rubberband line. Values between 1 and 255 are accepted.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	40



19.64 RUBBERBANDSTYLE system variable

19.64.1 Rubberband dashed style

Enables or disables the dashed visualization for the rubberband.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Dashed style off On (1): Dashed style on

19.65 RUBBERSHEET (for OS X) system variable

19.65.1 Rubbersheet Touchpad

Specifies whether to allow simultaneous zoom/rotate/pan by dual finger move on touchpad.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Dual finger touch simultaneously zooms/rotates/pans off On (1): Dual finger touch simultaneously zooms/rotates/pans on

19.66 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) システム変数

19.66.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存

タッチパッドジェスチャーが有効になる感度を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ~ 10
Default value:	5



19.67 RUNASLEVEL system variable

19.67.1 Run as license level

Specifies at which license level to run BricsCAD. The new level will be in use after restarting. If the purchased license level is lower than RUNASLEVEL, RUNASLEVEL is ignored.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 5
Default value:	5
Possible values:	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (Obsolete) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate



20. S

20.1 SAFEMODE system variable

20.1.1 Safe mode

Specifies if executable code can be loaded and executed in the current session. Starting in a clean environment can help to eliminate potential causes of a crash.

Read-only

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Allows executable code run On (1): Does not allow executable code to run

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT system variable

20.2.1 Save changes to layout

Specifies whether to save changes the user makes in print dialog to the layout.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On

20.3 SAVEFIDELITY システム変数

20.3.1 精度を保って保存

図面の表示精度を保って保存するかどうかを指定します。異尺度対応図形をサポートしていないプログラムで開いたときに、図面の現在の表示を維持するかどうかをコントロールします。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Range:	0～1
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 表示精度を保って保存しない オン (1): 表示精度を保って保存

20.4 SAVEFILE システム変数

20.4.1 保存ファイル名

現在の自動保存ファイル名を指定します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved

20.5 SAVEFILEPATH system variable

20.5.1 Save file path

Specifies the path to the folder where automatic saves and temporary files are stored.

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

20.6 SAVEFORMAT システム変数

20.6.1 保存形式

図面のデフォルトの保存形式を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1～39
Default value:	4

Possible values:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binary DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
------------------	--

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT システム変数

20.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存

新しく作成したビューで画層設定を保存するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On



20.8 SAVENAME システム変数

20.8.1 保存図面名

カレントの図面のファイルパス名を示します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved

20.9 SAVEONDOCSWITCH system variable

20.9.1 Save on document switch

Specifies whether the drawing is saved automatically when another document is activated.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't save on doc switch On (1): Save on doc switch

20.10 SAVEROUNDTRIP system variable

20.10.1 Save roundtrip

Specifies the saving of information in a database file to allow round-tripping of entity types not supported in the save file format.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



20.11 SAVETIME システム変数

20.11.1 自動保存の時間間隔

自動保存の間隔を分単位で指定します。ゼロに設定すると、自動保存はオフになります。0 ～ 240の範囲で値を指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ～ 240
Default value:	60
Possible values:	0: 自動保存をオフ 1～240: 指定した間隔 (分単位) で図面を保存

20.12 SCREENBOXES system variable

20.12.1 Screen menu boxes

Contains the number of boxes displayed in the screen menu. If the screen menu is turned off the value is zero.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved

20.13 SCREENMODE システム変数

20.13.1 画面モード

プログラム表示のグラフィック/テキスト状態を保存します。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～3



Possible values:	0: テキスト画面を表示 1: 作図領域を表示 2: 2画面表示が設定されています
------------------	---

20.14 SCREENSIZE システム変数

20.14.1 画面サイズ

カレントビューポートのサイズを画素で示します(幅x高さ)。

読み取り専用

Type:	2D point
Saved in:	Not saved

20.15 SCRLHIST システム変数

20.15.1 スクロール履歴

コマンドバーに表示するコマンドライン数を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0以上
Default value:	256

20.16 SDI system variable

20.16.1 Single-document interface (Windows)

Specifies whether a drawing is opened in a new BricsCAD instance or an existing instance. Partially implemented: SDI variable controls double-click behavior for drawings but it is still possible to open multiple documents in each BricsCAD instance. SDI setting 2 and 3 are Not saved. If SDI is set to 3, the program switches it back to 1 when the application that doesn't support multiple drawings is unloaded.

Type:	Short
Saved in:	Registry



Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible values:	0: Multiple-drawing interface 1: Single-drawing interface 2: (Read-only) Multiple-drawing interface is disabled because an application has been loaded that does not support multiple drawings 3: (Read-only) Multiple-drawing interface is disabled because the user has set SDI to 1 and the program has loaded an application that does not support multiple drawings. (SDI was set to 1 before the application was loaded)

20.17 SECURELOAD system variable

20.17.1 Executable file security policy

Specifies security policy for loading executable files.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: No security policy 1: Warn if loading from untrusted location 2: Load only from trusted locations

20.18 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH system variable

20.19 SELECTIONANNODISPLAY system variable

20.19.1 Show all annotation scales on selection

Specifies if all scale representations for selected annotative entities are displayed.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry



Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable annotation scales display On (1): Enable annotation scales display

20.20 SELECTIONAREA システム変数

20.20.1 選択領域

選択領域の表示効果を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 選択領域範囲を表示しない オン (1): 選択領域範囲を表示

20.21 SELECTIONAREAOPACITY system variable

20.21.1 Selection area opacity

Specifies the transparency of the selection area (lower value = more transparent). This is only in effect when SELECTIONAREA setting is On.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 100
Default value:	25

20.22 SELECTIONMODES system variable

20.22.1 Selection modes

Specifies which subentities or detected boundaries, should be highlighted in selection preview. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options. While in selection preview, you can use the TAB key to cycle through the included subentity types and detected boundaries.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0 to 15
Default value:	0
Possible options:	1: Select edges 2: Select faces 4: Select detected boundaries 8: Select vertices

20.23 SELECTIONPREVIEW system variable

20.23.1 Selection preview display

Specifies in which cases entities are highlighted when the pickbox cursor hovers over them: when no commands are active or when a command prompts for entity selection. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

When QUADDISPLAY is on, the value of the SELECTIONPREVIEW option 'When no commands are active' will be overruled, and treated as 'ON'.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	3
Possible options:	1: When no commands are active 2: When a command prompts for entity selection

20.24 SELECTSIMILARMODE システム変数

20.24.1 SELECTSIMILARの合致オプション

SELECTSIMILARコマンドで選択するときに同じ種類の図形として一致させる必要のあるプロパティを指定します。このコマンドを意図した通りに動作させるためには、少なくとも1つのプロパティをオンにする必要があります。すべてのプロパティをオフにした場合、「図形を選択」プロンプトで指定した図形だけが選択されます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～255
Default value:	130
Possible options:	0: オブジェクトの種類 1: 色 2: 画層 4: 線種 8: 線種尺度 16: 線の太さ 32: 印刷スタイル 64: 図形スタイル 128: 名前

20.25 SETBYLAYERMODE system variable

20.25.1 Options for SETBYLAYERMODE

Specifies which layer properties would be applied by SETBYLAYER command.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 255
Default value:	255
Possible values:	0: None 1: Color 2: Linetype 4: Lineweight 8: Material 16: Plot style 32: ByBlock 64: Blocks 128: Transparency



20.26 SHADEDGE system variable

20.26.1 Shading edges

Specifies how faces and edges display in rendered views.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 3
Default value:	3
Possible values:	0: Faces shaded, edges not highlighted 1: Faces shaded, edges drawn in background color 2: Faces not filled, edges in entity color 3: Faces in entity color, edges in background color

20.27 SHADEDIF system variable

20.27.1 Shading diffusion

Specifies the ratio of diffuse reflective light to ambient light as a percentage of diffuse reflective light when SHADEDGE is set to 0 or 1.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 100
Default value:	70

20.28 SHEETNUMBERLEADINGZEROES system variable

20.28.1 Sheet number leading zeroes

Specifies how to format the 'Number' value of new sheets.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference



Range:	1 to 8
Default value:	1
Possible values:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

20.29 SHEETSETAUTOBACKUP システム変数

20.29.1 シートセットの自動バックアップ

シートセットファイルを開いたときに、常にバックアップファイルを作成するかどうかを指定します。バックアップファイルにはシートセットファイルと同じ名前が付き、拡張子が「.ds\$」となります。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): バックアップファイルを作成しない オン (1): バックアップファイルを作成

20.30 SHEETSETTEMPLATEPATH システム変数

20.30.1 シートセットテンプレート パス

シートセットの一時フォルダーのパスを指定します。デフォルトのパス: %Users%<user name>%AppData%Local% Bricsys %BricsCAD%Vxx%en_US%Templates%Sheet Sets

Type:	String Standard
Saved in:	Preference



20.31 SHORTCUTMENU システム変数

20.31.1 ショートカットメニュー

DEFAULT、EDIT、COMMANDショートカットメニューの状態を指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～31
Default value:	19
Possible options:	0：デフォルト、編集、コマンドモードのすべてのショートカットメニューを無効にする 1: デフォルトモードのショートカットメニューを有効にする 2: 編集モードのショートカットメニューを有効にする 4: コマンドモードのショートカットメニューを有効にする (コマンド実行時には常に表示) 8: コマンドラインからコマンドオプションが利用可能なときだけ、ショートカットメニューを有効にする 16: ポインティングデバイスの右ボタンを長押ししたときにショートカットメニューを表示

20.32 SHORTCUTMENUDURATION system variable

20.32.1 Shortcut menu duration

Specifies how long the right button on a pointing device must be pressed to display a shortcut menu.

Type:	Long
Saved in:	Registry
Range:	100 to 10000
Default value:	250

20.33 SHOWDOCTABS system variable

20.33.1 Tabs visibility

Toggles showing of the document tabs On/Off. You can make the drawing area larger by hiding the document tabs from the user interface.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't make tabs visible On (1): Make tabs visible

20.34 SHOWFULLPATHINTITLE システム変数

20.34.1 タイトルにフルパスで表示

タイトルバーに、図面のフルパスを表示するか、ファイル名だけを表示するかを指定します。


Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off

20.35 SHOWLAYERUSAGE システム変数

20.35.1 使用中の画層

使用中の画層に関する情報を画層表示パネルに表示します。現在のレイアウトのビューポート設定とペーパー空間のビューポートが、モデル空間の設定と異なる場合、[カレント] 列に [使用中の画層] アイコンで示されます。

 ビューポートの上書きがある現在の画層。

 ビューポートの上書きがある画層。

 ビューポートの上書きがある空の画層。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 使用中の画層をすべて表示 オン (1): 使用中の画層をすべて表示



20.36 SHOWSCROLLBUTTONS system variable

20.36.1 Scroll buttons

With this style, left and right scroll buttons are displayed On/Off.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't show scroll buttons On (1): Show scroll buttons

20.37 SHOWTABCLOSEBUTTON システム変数

20.37.1 タブの[閉じる]ボタン

タブバーの [閉じる] ボタンの表示と非表示を切り替えます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): タブに [閉じる] ボタンを表示しない オン (1): タブに [閉じる] ボタンを表示する

20.38 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE system variable

20.38.1 Close button on active tab

Toggles showing of close button on the active tab only On/Off.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off



Possible values:	Off (0): Don't show close button on the active tab only On (1): Show close button on the active tab only
------------------	---

20.39 SHOWTABCLOSEBUTTONALL システム変数

20.39.1 すべてのタブの[閉じる]ボタン

すべてのタブの [閉じる] ボタン表示のオン/オフを切替

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): すべてのタブに [閉じる] ボタンを表示しない オン (1): すべてのタブに [閉じる] ボタンを表示

20.40 SHOWWINDOWLISTBUTTON システム変数

20.40.1 Window 一覧表示ボタン

このスタイルでは、ドロップダウンリストのオン/オフが可能。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ウィンドウ一覧ボタンを表示しない オン (1): ウィンドウ一覧ボタンを表示

20.41 SHPNAME system variable

20.41.1 Shape name

Stores a default shape name according to naming conventions. Type a period (.) to set no default. Shapes are an early version of blocks that were efficient, but difficult to code. Shapes are rarely used anymore.

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Not saved
Default value:	

20.42 SINGLETONMODE システム変数

20.42.1 単一動作モード

複数の BricsCAD を同時に動作させるかどうかを切り替えます。オフに設定されている場合、BricsCADの単一のインスタンスが起動します。オンに設定されている場合、BricsCADの二つ以上のコピーを同時に起動できます。

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 単一動作モードオフ オン (1): 単一動作モードオン

20.43 SKETCHINC system variable

20.43.1 Sketch increment

Stores the record increment for the SKETCH command.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0

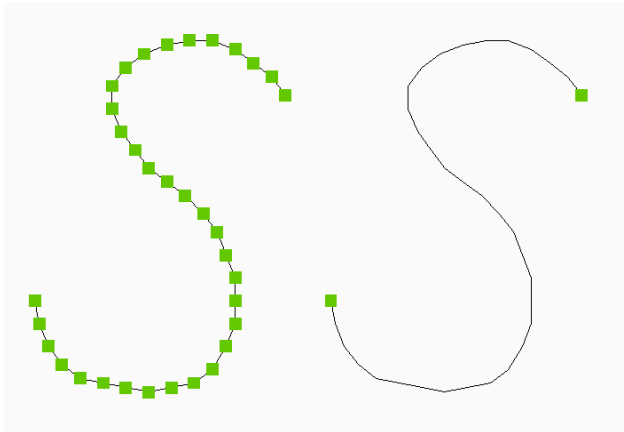
20.44 SKPOLY システム変数

20.44.1 スケッチポリライン

SKETCHコマンドで作成する図形の種類 (線分またはポリライン) を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing

Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 線を生成 オン (1): ポリラインを生成



20.45 SKYSTATUS system variable

20.45.1 Sky status

Specifies whether sky illumination is computed at render time. (Not yet supported)

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: No sky 1: Sky background 2: Sky background and illumination

20.46 SLABTHICKNESS system variable

20.46.1 Default slab thickness

Default thickness of floor slabs, when using BIMQUICKDRAW.

BricsCAD only

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Default value:	250 mm / 10"

20.47 SMASSEMBLYEXPORTMODE システム変数

20.47.1 読み出したアセンブリの修正

SMASSEMBLYEXPORTコマンドを実行した後、元のアセンブリを修正するかどうかを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Possible values:	0: 外部コンポーネントは変更しない 1: 認識した板金部品または貧弱な板金部品のフィーチャーを保持

20.48 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE system variable

20.48.1 Report file path type

Determines whether absolute or relative path to files will be used in the reports generated by the command.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Relative paths 1: Absolute paths



20.49 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS system variable

20.49.1 Solid types in reports

Determines which types of solids will be present in command reports. Each solid belongs to one of four types: sheet metal, poor sheet metal, non sheet metal or standard part component solid. Sheet metal and poor sheet metal solids are always present in the reports.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible values:	1: Non sheet metal solids 2: Standard part component solids

20.50 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR system variable

20.50.1 Color of the attributes layer

Defines a color which will be assigned to layer containing attributes after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	7

20.51 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT system variable

20.51.1 Height of the text

Height of the text from Attributes Layer.

BricsCAD only

Type:	Real
-------	------

Saved in:	Registry
Default value:	0.01

20.52 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable

20.52.1 Type of the text height

Determines type of the text height: bounding box ratio or absolute value.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Bounding box ratio 1: Absolute value

20.53 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable

20.53.1 Color of the bend annotations text layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend annotations after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	5

20.54 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT system variable

20.54.1 Height of the text

Height of the text from Bend Annotation Text Layer.



BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Registry
Default value:	0.01

20.55 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable

20.55.1 Type of the text height

Determines type of the text height: bounding box ratio or absolute value.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Bounding box ratio 1: Absolute value

20.56 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR system variable

20.56.1 Color of the bend up lines layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend up lines after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	1



20.57 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE system variable

20.57.1 Linetype of the bend up lines layer

Determines the linetype of the bend up lines layer entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINUOUS

20.58 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT system variable

20.58.1 Lineweight of the bend up layer

Determines the lineweight of the bend up layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 to 211
Default value:	-3

20.59 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR system variable

20.59.1 Color of the bend down lines layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend down lines after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255



Default value:	1
----------------	---

20.60 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE system variable

20.60.1 Linetype of the bend down lines layer

Determines the linetype of the bend down lines layer entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINUOUS

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable

20.61.1 Lineweight of the bend down layer

Determines the lineweight of the bend down layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 to 211
Default value:	-3

20.62 SMCOLORBEND system variable

20.62.1 Bend relief feature color

Visual color of entities related to bend reliefs.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



Default value:	#FFDC50
----------------	---------

20.63 SMCOLORBENDRELIEF system variable

20.63.1 Bend relief feature color

Visual color of entities related to bend reliefs.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#64D296

20.64 SMCOLORBEVEL system variable

20.64.1 Bevel feature color

Visual color of entities related to bevels.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#64D296

20.65 SMCOLORCORNERRELIEF system variable

20.65.1 Corner relief feature color

Visual color of entities related to corner reliefs.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	#64D296



20.66 SMCONTOURSLAYERLINETYPE system variable

20.66.1 Linetype of the contour layer

Determines the linetype of the contour layer entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINUOUS

20.67 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT system variable

20.67.1 Lineweight of the contour layer

Determines the lineweight of the Contour layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 to 211
Default value:	30

20.68 SMCONTOURSLAYERCOLOR system variable

20.68.1 Color of the contour layer

Defines a color which will be assigned to layer in 2D dxf containing unfolded geometry after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255



Default value:	7
----------------	---

20.69 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE system variable

20.69.1 Maximal angle of bevel

Determines maximal angle of bevel.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 90
Default value:	80

20.70 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE system variable

20.70.1 Minimal angle of bevel

Determines minimal angle of bevel.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 90
Default value:	1

20.71 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES system variable

20.71.1 Prefer form features to flanges and bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by single form feature or set of flanges and bends (i.e. bridge-like insert on large flange).

BricsCAD only

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	0: Off 1: On

20.72 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES system variable

20.72.1 Prefer hem features to flanges and bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by single hem feature or by bend and flange.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	0: Off 1: On

20.73 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES system variable

20.73.1 Prefer zero bend features to wrong bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by zero bend feature or by wrong bend feature.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	0: Off 1: On



20.74 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES system variable

20.74.1 Recognize holes

If turned on, holes on the flanges will be recognized as features.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	0: Off 1: On

20.75 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES system variable

20.75.1 Recognize rib control curves

Controls recognition of 2D control curves for rib features.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	0: Off 1: On

20.76 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE system variable

20.76.1 Type of deviation of wrong feature thickness

Determines whether deviation value is treated as ratio to model thickness or absolute value.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0



Possible values:	0: Thickness ratio 1: Absolute value
------------------	---

20.77 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE system variable

20.77.1 Deviation value of wrong feature thickness

Determines allowed deviation between model thickness of given wrong feature.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1e6
Default value:	0.2

20.78 SMDEFAULTKFACTOR system variable

20.78.1 K-Factor value

Sets location ratio of the neutral surface, for example surface not stretched or squeezed when the sheet is bent, to the material thickness. Value ranges from 0 for internal bend radius to 1 for the external bend radius. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0.27324

20.79 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION system variable

20.79.1 Hem relative bend deduction value

Sets relative to thickness bend deduction value used for closed hem unfolding. Value ranges from 0 which leads to hem lengthening to 10 which means shortening bend zone by a value equal to 8 * thickness. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 10
Default value:	2.4

20.80 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE system variable

20.80.1 Form feature unfolding mode

Determines appearance of form features in unfolded part. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	4
Possible values:	0: Keep 1: Remove 2: Project 3: Contour 4: Symbol

20.81 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE system variable

20.81.1 Bend line extent type

Determines if bend line extent is thickness ratio or absolute value. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0



Possible values:	1: Thickness ratio 2: Absolute value
------------------	---

20.82 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE system variable

20.82.1 Bend line extent value

Controls how much bend lines stretch out of contour (if the value is positive), do not reach it (if the value is negative), or just touch it (if the value is zero). Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	-1000000 to 1000000
Default value:	0.25

20.83 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE system variable

20.83.1 Bevel unfolding mode

Determines appearance of bevels in unfolded part. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	2
Possible values:	0: Keep 1: Remove 2: Annotate

**20.84 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY system variable****20.85 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH system variable****20.86 SMFORMFEATURESUPCOLOR system variable****20.86.1 Color of the form features up layer**

Defines a color which will be assigned to layer containing form features after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	6

20.87 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE system variable**20.87.1 Linetype of the form features up layer**

Determines the linetype of the form feature layer entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINUOUS

20.88 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR system variable**20.88.1 Color of the form features down layer**

Defines a color which will be assigned to layer containing form features after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255



Default value:	6
----------------	---

20.89 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable

20.89.1 Lineweight of the form features up layer

Determines the lineweight of form feature layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 to 211
Default value:	-3

20.90 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE system variable

20.90.1 Linetype of the form features down layer

Determines the linetype of the form feature layer entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINUOUS

20.91 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable

20.91.1 Lineweight of the form features down layer

Determines the lineweight of form feature layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry



Range:	-3 to 211
Default value:	-3

20.92 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT system variable

20.92.1 Heal coincident junction faces

Controls recognition of junction design with coincident faces and its conversion to regular junctions

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

20.93 SMOOTHMESHCONVERT システム変数

20.93.1 メッシュ変換モード

CONVTOSOLIDまたはCONVTOSURFACEコマンドで使用する、メッシュから3Dソリッドまたはサーフェスへの変換モードを指定します。現在ファセットモデルへの変換のみがサポートされているため、スムーズモデルへの変換に相当する、0と1の値は設定できません。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	2～3
Default value:	2
Possible values:	2: 変換結果はファセット化され、最適化される 3: 変換結果はファセット化され、最適化されない

20.94 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION system variable

20.94.1 Hole parametrization

Controls parametrization for straight holes. If **Convert holes to array** is on, holes on flanges will be checked to be grouped into parametric rectangular array. If **Parametrize holes** is on, holes which are not included to arrays will be constrained.



BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
	0 to 3
Default value:	3
Possible values:	0: Does not parametrize holes 1: Parametrize holes 2: Convert holes to array

20.95 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE system variable

20.95.1 Merge lofted bends

If turned on, adjacent lofted bends with tangential connection will be merged to single lofted bend.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

20.96 SMSMARTFEATURES システム変数

20.96.1 板金フィーチャーの自動更新

板金 コマンドが実行されたときに、板金フィーチャーを自動的に再構築するかどうかを制御します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～7
Default value:	3

Possible options:	1: 板金フィーチャーの再構築を許可 2: 再構築後にエッジの自動ケガキを許可 4: ベンド作成後にジャンクションの自動作成を許可
-------------------	---

20.97 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT system variable

20.97.1 Ambiguous input behavior

Controls command behavior to resolve situations when command can't univocally deduce face or entity to which input point or 2D curve relates to.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Drawing
	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Prompt user 1: Command fail

20.98 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION system variable

20.98.1 Convert bend to junction

If enabled, split turns corner residue bend after split to junction.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On

20.99 SMSPLITHEALCOINCIDENT system variable

20.99.1 Heal coincident miter faces

Controls appearance of coincident miter faces healing option in command prompt.

BricsCAD only



Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

20.100 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT system variable

20.100.1 Orthogonal bend split

Determines split behavior when split curve touches bend. If enabled, split direction for bend will be orthogonal to bend axis. If disabled, split direction will be tangential to split curve.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off

20.101 SMTARGETCAM system variable

20.101.1 Target CAM

Defines a target CAM system for processing sheet metal parts unfolded with BricsCAD using SmUnfold command.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry

20.102 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable

20.102.1 Color of the overall dimensions annotations layer

Defines a color which will be assigned to layer containing overall dimensions annotations after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	3

20.103 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE system variable

20.103.1 Linetype of the overall annotation layer

Determines the linetype of the overall annotation layer entities.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	CONTINUOUS

20.104 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT system variable

20.104.1 Lineweight of the overall annotation layer

Determines the lineweight of bend annotation layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 to 211
Default value:	-3

20.105 SMBEVELFEATURECOLOR system variable

20.105.1 Color of the bevel features layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bevel features after SmUnfold and SmExport2d.

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 to 255
Default value:	6

20.106 SNAPANG system variable

20.106.1 Snap angle

Specifies the rotation of snap, grid and crosshairs for the current viewport relative to the current UCS.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

20.107 SNAPBASE システム変数

20.107.1 スナップ基点

現在のビューポートのスナップとグリッドの基点をカレントUCSを基準にして指定します。

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0

20.108 SNAPCOLOR システム変数

20.108.1 スナップ色（このコマンドは廃止されました）

SNAPMARKERCOLORに置き換えられました。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry

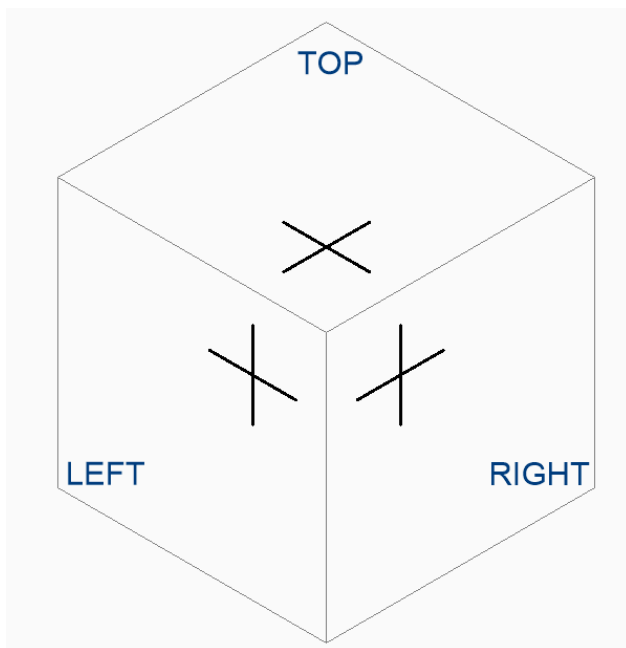


20.109 SNAPISOPAIR system variable

20.109.1 Snap isometric pair

Specifies the current viewport's isometric plane (left, top or right), used if SNAPSTYL is isometric. Press **F5** function key to set the appropriate drawing plane: **Left**, **Top** or **Right**.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 2
Default value:	0
Possible values:	0: Left 1: Top 2: Right



20.110 SNAPMARKERCOLOR system variable

20.110.1 Snap marker color

Specifies the color of the snap marker. Values between 1 and 255 are accepted.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	1 to 255
Default value:	20

20.111 SNAPMARKERSIZE システム変数

20.111.1 スナップマーカー サイズ

スナップマーカーのサイズを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	6

20.112 SNAPMARKERTHICKNESS システム変数

20.112.1 スナップマーカー厚さ

スナップマーカーの厚さを指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	2

20.113 SNAPMODE システム変数

20.113.1 スナップモード

現在のビューポートのスナップをオンまたはオフに切り替えます。この設定は、スナップタイプに**アダプティブグリッドスナップ**を指定すると、無効になります。

Type:	Boolean
-------	---------

Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): スナップオフ (現在のビューポート) オン (1): スナップオン (現在のビューポート)

20.114 SNAPSIZE システム変数

20.114.1 スナップサイズ (このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERSIZEに置き換わりました。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry

20.115 SNAPSTYL system variable

20.115.1 Snap style

Specifies whether the snap style for the current viewport is rectangular or isometric.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: Rectangular snap 1: Isometric snap

20.116 SNAPTHICKNESS システム変数

20.116.1 スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERTHICKNESSに置き換えられました。

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
-----------	----------

20.117 SNAPTYPE システム変数

20.117.1 スナップ形式

現在のビューポートのスナップ種類（グリッドスナップ、極スナップ、アダプティブグリッドスナップ）を指定します。

アダプティブグリッドスナップのとき、スナップ間隔は、表示されたピクセルあたりの現在の作図単位とAdaptiveGridStepSize設定の比率に応じて計算されます。このオプションは、SNAPMODEよりも優先されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: グリッドスナップ 1: 極スナップ 2: アダプティブグリッドスナップ

20.118 SNAPUNIT system variable

20.118.1 Snap unit

Specifies the current viewport's snap spacing and specifies the spacing between snap points. If SNAPSTYL is 1 (isometric snap), the SNAPUNIT X value will adjust itself automatically to reflect the isometric snap. There is no snap in the Z direction.

Type:	2D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0.5,0.5

20.119 SOLIDCHECK システム変数

20.119.1 ソリッドチェック

カレントのBricsCADセッションで3Dソリッドを有効とすることかどうかを切り替えます。

Type:	Boolean
-------	---------



Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ソリッド検証オフ オン (1): ソリッド検証オン

20.120 SORTENTS システム変数

20.120.1 図形ソート

図形表示のソート順を設定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～127
Default value:	127
Possible options:	0: オフ 1: 図形選択 2: 図形スナップ 4: 再描画 8: マルチスライド、スライド作成 16: 再作図 32: 印刷 64: ポストスクリプト出力

20.121 SPAADJUSTMODE システム変数

20.121.1 モード調整

三角形のスムージングで調節モードが使用されます。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2



Default value:	0
Possible values:	0: 無し(すべてそのままにしておく) 1: グリッドは無し(ノードを囲む中心にノードを移動させることにより、三角形に囲まれたポイントを調節します。) 2: すべて(グリッドノードも調節)

20.122 SPACHECKLEVEL システム変数

20.122.1 チェックレベル

ACIS図形をチェックするためにAUDITおよびSOLIDEDITで使用されるチェックレベル。値10は最低値で、高速チェックに使用されます。値70は最大値で、時間のかかる包括的なチェックに使用されます。監査を使用して、開いている図面を修復します。SolidEditは、3Dソリッドや2Dリージョンの面、エッジ、ボディーを編集します。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～70
Default value:	10
Possible values:	0: 基本的な変換の一貫性、基本的なポインタ、およびフェルトポロジチェック。 10: 基本形状チェック。セルラトポロジチェック。 20: データ共有チェック。面領域とループの向きのチェック。曲線形状の中程度のチェック。 30: 一般的なサーフェスチェック。スライバ面がないかチェック。 40: 縮退スプライン曲面チェック。表面とPカーブ表面の間の互換性チェック。COEDGEの片面にパートナーがあることを確認。 50: ボディーの包含チェック。pcurveの場所と（許容範囲外の）coedgeの場所の間の互換性チェック。 60: 凸点チェック 70: 塊とシェルの包含チェック。面と面の交差チェック。曲線パラメータ化チェック。

20.123 SPAGRIDASPECTRATIO システム変数

20.123.1 縦横比

グリッド縦横比で、グリッドの各セルの近似の縦横比を指定します。値が1に近づく、セルは正方形に近くなります。これは、セルの一部だけで構成される場合のあるファセットのアスペクト比を保証するものではありません。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。



BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

20.124 SPAGRIDMODE system variable

20.124.1 Grid mode

Specifies how grids are used in the mesh process. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 3
Default value:	1
Possible values:	0: No grids at all 1: Grids in interior 2: Allow grid to divide model edges 3: Grid only in one direction, u or v

20.125 SPAMAXFACETEDGELENGTH system variable

20.125.1 Maximum facet edge length

Specifies the maximum length of a facet side. The recommended, and default, value of 0 allows the software to determine and use an optimal value. Specifying a length that is too small can lead to high memory consumption and poor performance. This variable is ignored if SPAUSEFACETRES is used.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0



20.126 SPAMAXNUMGRIDLINES system variable

20.126.1 Maximum number of grid lines

The maximum grid lines specifies the maximum number of grid subdivisions. This prevents the facet data of a face from getting too big. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	512

20.127 SPAMINUGRIDLINES システム変数

20.127.1 Uグリッドラインの最小数

Uグリッドラインの最小数を指定します。U方向に生成されるグリッド線の最小数となります。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	0

20.128 SPAMINVGRIDLINES システム変数

20.128.1 Vグリッドラインの最小数

Vグリッドラインの最小数を指定します。V方向に生成されるグリッドラインの最小数となります。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されます。Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	0



20.129 SPANORMALTOL system variable

20.129.1 Normal tolerance

The normal tolerance specifies the maximum normal deviation allowed between two normals on two adjacent facet nodes in degrees. The proper value is usually independent of the model size. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	15.0

20.130 SPASURFACETOL system variable

20.130.1 Surface tolerance

The surface tolerance specifies the maximum distance between a facet edge and the true surface. The proper value is dependent on the model size. This variable is ignored for output to STL and PDF if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	-1.0

20.131 SPATRIANGMODE system variable

20.131.1 Triangulation mode

Triangulation mode identifies what portion of the mesh is to be triangulated. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 to 5



Default value:	1
Possible values:	0: No triangulation 1: Triangulate everywhere 2: Triangulate against the boundary 3: Also triangulate first grid level 4: Triangulate to 3 levels of fringe 5: Triangulate to 4 levels of fringe

20.132 SPAUSEFACETRES system variable

20.132.1 Use FACETRES system variable

Specifies whether the FACETRES system variable will be used instead of normal tolerance. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On

20.133 SPLFRAME system variable

20.133.1 Spline frame

Specifies whether the control frame for helixes.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't display control frame for helixes. On (1): Display control frame for helixes.

20.134 SPLINESEGS system variable

20.134.1 Spline segments

Specifies how many line segments are to be generated for each spline-fit polyline (spline option of the PEDIT command). Values between -32768 and 32768 are accepted. With a negative value a fit-type curve is

applied. A fit-type curve is composed of arc-segments, which yields a smoother curve, but it takes longer to generate.

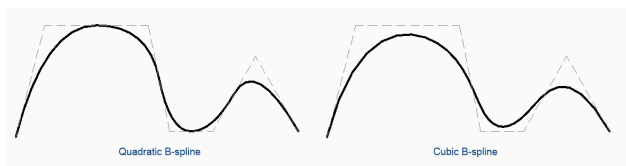
Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-32768 to 32767
Default value:	8

20.135 SPLINETYPE system variable

20.135.1 Spline type

Specifies the curve type to be generated by the Spline option of the PEDIT command: Quadratic B-spline or Cubic B-spline.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	5 to 6
Default value:	6
Possible values:	5: Quadratic B-spline 6: Cubic B-spline



20.136 SRCHPATH システム変数

20.136.1 ファイル サーチパス

現在のフォルダにない文字フォント、カスタムファイル、プラグイン、入力図面、線種、ハッチングパターンをBricsCADに検索させるフォルダを指定します。検索パスは、セミコロン(;)で区切られます。

BricsCAD only

Type:	String
-------	--------



Saved in:	Registry
-----------	----------

20.137 SSFOUND システム変数

20.137.1 シートセットが見つかりました

カレント図面に関連付けされたシートセットファイル名とパスが表示されます(現在、開かれていれば)。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved

20.138 SSLOCATE システム変数

20.138.1 シートセットロケール

現在開いている図面のシートセットを探して開くかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): その図面のシートセットを開かない オン (1): その図面のシートセットを開く

20.139 SSMAUTOOPEN system variable

20.139.1 Sheet set manager auto open

Specifies whether or not BricsCAD displays the Sheet Set Manager when a drawing is opened that is associated with a sheet set. SSMAUTOOPEN and SSLOCATE must both be switched on to display the sheet set automatically.

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	On



Possible values:	Off (0): Don't open sheet set panel automatically On (1): Open sheet set panel automatically
------------------	---

20.140 SSMPOLLTIME システム変数

20.140.1 シートセット管理のポーリング間隔

シートセットのステータスデータを自動更新する時間間隔を指定します。タイマーを有効にするには、SSMSHEETSTATUS を 2 に設定する必要があります。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	10～600
Default value:	15

20.141 SSMSHEETSTATUS システム変数

20.141.1 シートセット管理ステータス

シートセットのステータスデータの更新方法を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: 状態を自動更新しない 1: シートセットがロードされたときが更新されたとき、ステータスを更新する 2: シートセットがロードされたときが更新されたとき、および、SSMPOLLTIME による時間間隔でステータスを更新する

20.142 SSMSTATE システム変数

20.142.1 シートセットマネージャ状態

シートセットマネージャを有効にするかどうかを指定します。

読み取り専用



Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: シートセットマネージャは非アクティブ 1: シートセットマネージャはアクティブ

20.143 STACKPANELTYPE システム変数

20.143.1 スタックパネルタイプ

積み重ねられたドッキングパネルコンテナのスタイル。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	1
Default value:	0～2
Possible values:	0: 水平方向のテキストタブボタンのあるサイズ変更可能な固定式パネルセット 1: アイコンタブストリップを含むポップアウトのパネルセット 2: 垂直アイコンタブボタン付き折りたたみ可能なパネルセット(上部または下部にドッキングされていない場合)

20.144 STAMPFONTSIZE system variable

20.144.1 Font Size

Specifies the font size for the plot stamp.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.2



20.145 STAMPFONTSTYLE system variable

20.145.1 Font Style

Specifies the font style for the plot stamp.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	Arial

20.146 STAMPFOOTER システム変数

20.146.1 フッター

印刷スタンプのフッターを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

20.147 STAMPFOOTEROFFSETX system variable

20.147.1 Stamp footer X offset

Specifies the offset of the plot stamp footer from the left of the printable area.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

20.148 STAMPFOOTEROFFSETY システム変数

20.148.1 スタンプのフッターYオフセット

印刷可能領域の下からのスタンプのフッターのオフセットを指定します。

BricsCAD only



Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

20.149 STAMPHEADER system variable

20.149.1 Header

Specifies the header for the plot stamp.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

20.150 STAMPHEADEROFFSETX システム変数

20.150.1 スタンプのヘッダー-Xオフセット

印刷可能領域の左からのスタンプのヘッダーのオフセットを指定します。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

20.151 STAMPHEADEROFFSETY system variable

20.151.1 Stamp header Y offset

Specifies the offset of the plot stamp header from the top of the printable area.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0



20.152 STAMPUNITS システム変数

20.152.1 単位

印刷スタンプのフォント・サイズの表示単位を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: インチ 1: ミリ

20.153 STARTUP システム変数

20.153.1 起動

[新規図面作成] と [起動] ダイアログボックスの表示を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	3
Possible values:	0: [テンプレート選択] ダイアログボックスを表示するか、デフォルトのテンプレートファイルを使用するか (BASEFILEシステム変数で設定) を選択 1: [起動] と [新規図面作成] ダイアログボックスを表示 2: スタートページを表示 3: (リボンがプリロードされている) スタートページを表示

20.154 STARTUPTODAY システム変数

20.154.1 今すぐ起動 (廃止されました)

[今すぐ] ウィンドウを使用するかどうかを指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Possible values:	オフ (0): 従来の起動ダイアログボックスを表示 オン (1): [今すぐ] ウィンドウを表示

20.155 STATUSBAR システム変数

20.155.1 ウィンドウステータスバー

ステータスバーの表示を指定します。ステータスバーを非表示にすると、作画領域を少し広げることができます。表示したままにしておく方が便利です。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ステータスバーを表示しない オン (1): ステータスバーを表示

20.156 STEPSIZEシステム変数

20.156.1 ステップサイズ

歩行、または、飛行モードでのステップ当りのサイズを図面の設定単位(インチ、ミリ)で指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	1e-6 ~ 1e+6
Default value:	50.0

20.157 STEPSPERSECシステム変数

20.157.1 秒単位のステップ数

歩行、または、飛行モードでの秒当りのステップ数を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Range:	1.0～30.0
Default value:	24.0

20.158 STLPOSITIVEQUADRANT システム変数

20.158.1 STL書き出し座標調整

座標をすべて正のオクタントに移動します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	1
Possible values:	0: オフ 1: オン

20.159 STRUCTUREDISPLAYMODE システム変数

20.159.1 構造表示モード

構造ツリーの表示項目の構成方法を指定します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0: 種類別 1: 図形別



20.160 STRUCTURETREECONFIG system variable

20.160.1 Structure Tree Configuration

Name of the active Structure Tree configuration file. SRCHPATH is used for finding the file. Loading a different CST file than the default file changes the way that the STRUCTUREPANEL command presents drawing data.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Workspace
Default value:	"default.cst"

20.161 SURFTAB1 system variable

20.161.1 Surface tabulation 1

Specifies the number of tabulations to be created for RULESURF and TABSURF. Also defines the mesh density in the M direction for REVSURF and EDGESURF.

When extruding entities with arc segments: the SURFTAB1 system variable divides them in a number of equal length intervals.

When revolving entities: the SURFTAB1 variable controls the number of segments of the revolution surface.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6

20.162 SURFTAB2 システム変数

20.162.1 N方向のエッジ

回転サーフェスとエッジサーフェスのN方向のメッシュ密度を指定します。SURFTAB2 変数で、回転させた図形の各円弧セグメントのセグメント数をコントロールします。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6



20.163 SURFTYPE システム変数

20.163.1 フィットの種類

PEDITコマンドの [スムーズ] オプションを実行したときに使用するサーフェスフィットの種類を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	5～8
Default value:	6
Possible values:	5: 二次B-スプライン面 6: 立方体のB-スプライン面 8: ベゼー面

20.164 SURFU システム変数

20.164.1 U面分割線密度

PEDITコマンドで [スムーズ] オプションを実行したときの、M方向の表面密度と、サーフェス図形のU等値線密度を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6

20.165 SURFV system variable

20.165.1 Surface V

Specifies the surface density in the N direction and the V isolines density on surface entities when the Smooth option of the PEDIT command is executed.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	6



20.166 SVGBLENDEDGRADIENTS システム変数

20.166.1 Svgブレンドグラデーション

複雑なグラデーションにブレンドグラデーションを使用します。複雑なグラデーション塗りつぶしを使用すると、ファイルサイズが大きくなります。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ブレンドグラデーションを使用しない。 オン (1): ブレンドグラデーションを使用する。

20.167 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION システム変数

20.167.1 Svg デフォルトイメージ拡張子

画像のデフォルトの拡張子を指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference
Default value:	.png

20.168 SVGGENERICFONTFAMILY system variable

20.168.1 Svg Generic Font Family

Font to substitute if the correct one is missing.

The following generic font families are supported in SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fonts without serifs, like Arial
- Serif - fonts with serifs, like Times Roman
- Cursive - fonts that look handwritten
- Fantasy - unusual fonts
- Monospace - fonts where each character takes up the same space (non-proportional spacing), such as Courier

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	0
Possible values:	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace

20.169 SVGIMAGEBASE system variable

20.169.1 Svg Image base path

Path where to copy images (if not set, absolute file paths are written to svg).

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

20.170 SVGIMAGEURL system variable

20.170.1 Svg Image Url

Prefix, to prepend to image name (eg: "http://www.mysite.com/images/", or "to/images/").

BricsCAD only

Type:	String Standard
Saved in:	Preference

20.171 SVGLINEWEIGHTSCALE system variable

20.171.1 Svg Line Weight Scale

Size of pixel in device units, used for scaling lineweights.

BricsCAD only

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Preference
Default value:	1.0

20.172 SVGOUTPUTHEIGHT system variable

20.172.1 Svg Output Height (in pixels)

Output Height (in pixels). Valid only if SVGSCALEFACTOR is zero.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	768

20.173 SVGOUTPUTWIDTH システム変数

20.173.1 SVG出力幅 (ピクセル)

出力幅 (ピクセル)。SvgScaleFactor がゼロの時のみ有効です。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	1024

20.174 SVGPRECISION system variable

20.174.1 Svg Floating Point Precision

Specifies the precision in terms of decimal digits in doubles (as in printf("%.9g",...) - 9 digits).

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Default value:	6



20.175 SVGSCALEFACTOR system variable

20.175.1 Svg Scale Factor

1 Drawing unit = X Svg pixels.

If set to zero, it will scale the current view to fit within the page size of SvgOutputWidth x SvgOutputHeight.

If set to a positive value, the SVG page size is calculated automatically to correspond to the required scale, when one drawing unit is equal to the specified number of SVG pixels.

E.g. 96dpi / 25.4 = 3.7795 - the corresponding scale factor for the conversion of 1 dwg unit into 1 mm Svg.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Preference
Default value:	0.0

20.176 SYSCODEPAGE システム変数

20.176.1 システム コードページ

OSで決定されているシステムのコードページを表示します(言語区別を示す)。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved



21. T

21.1 TABCONTROLHEIGHT system variable

21.1.1 Tab control height in pixels

Sets the height of the document tab control in pixels.

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0 or greater
Default value:	25

21.2 TABMODE システム変数

21.2.1 タブレットモード

タブレットの使用を指定します。タブレットを設定するには、TABLETコマンドを使用します。

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): コマンド選択モード オン (1): デジタイザモード

21.3 TABSFIXEDWIDTH system variable

21.3.1 Tabs fixed width (Mac & Linux)

With this style, all tabs have the same width On/Off.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off



Possible values:	Off (0): All tabs have fixed width off On (1): All tabs have fixed width on
------------------	--

21.4 TARGET システム変数

21.4.1 目標

現在のビューポートの目標点の位置を指定します。

読み取り専用

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

21.5 TDCREATE system variable

21.5.1 Time/Date create

Shows the time and date the drawing was created (in Julian Day format).

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Drawing

21.6 TDINDWG システム変数

21.6.1 図面内の日時

カレント図面の合計編集時間を日数で示します。形式: >日数<.>1日の小数部<

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Drawing

21.7 TDUCREATE system variable

21.7.1 Time/Date universal create

Shows the universal time and date the drawing was created (in Julian Day format).

Read-only



Type:	Real
Saved in:	Drawing

21.8 TDUPDATE システム変数

21.8.1 日時を更新

図面を最後に保存または更新した日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Drawing

21.9 TDUSRTIMER system variable

21.9.1 Time/Date user timer

Shows the user-elapsed timer. You can start, stop and reset the timer with the TIME command.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Drawing

21.10 TDUUPDATE システム変数

21.10.1 グリニッジ日時を更新

図面を最後に保存または更新したグリニッジ標準日時を示します (ユリウス暦形式)。

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Drawing

21.11 TEMPLATEPATH システム変数

21.11.1 テンプレートパス

テンプレートフォルダーのパスを指定します。

BricsCAD only



Type:	String Standard
Saved in:	Preference

21.12 TEMPPREFIX system variable

21.12.1 Temporary prefix

Contains the folder name for temporary files.

Type:	String Standard
Saved in:	Registry

21.13 TEXTANGLE システム変数

21.13.1 文字角度

最後に追加された文字の角度を保存します。

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Not saved

21.14 TEXTED システム変数

21.14.1 1行の文字図形用のテキストエディタ

1行の文字図形を編集するエディタを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: インプレイス編集 1: ポップアップダイアログ 2: 繰返し入力によるインプレイス編集



21.15 TEXTEDITMODE システム変数

21.15.1 テキスト編集モード

テキスト編集コマンド(DDEDIT)で図形を選択を自動的に繰り返すかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	0
Possible values:	0: 複数編集モード (キャンセルするまでコマンドを繰り返す) 1: 単一編集モード (1つのテキストを編集するとコマンドが終了) 2: 自動編集モード (あらかじめ選択したテキストが単一か複数かでモードが変わる)

21.16 TEXTEVAL system variable

21.16.1 Text evaluation

Specifies the method of evaluation for the Command line text strings. When the TEXTEVAL system variable is set to 1, this command evaluates LISP expressions:

Text: (* pi 2)

The result of the equation ($\pi \times 2$) is placed as text: 6.283185

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	0: All responses to prompts for text strings and attribute values are taken literally 1: Text starting with '(' or '!' is evaluated as an lisp expression, as for nontextual input

21.17 TEXTFILL システム変数

21.17.1 文字塗り潰し

PSOUTコマンドで書き出すときやレンダリングの際に、TrueTypeフォントを塗り潰すか、アウトラインとして表示するかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: 文字をアウトライン表示 1: 文字を文字として表示

Filled Text Outlined Text **Filled text**
 Outlined text

21.18 TEXTQLTY システム変数

21.18.1 文字の品質（Mac、Linux）

印刷やレンダリングの際のトゥルータイプフォントの滑らかさを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～100
Default value:	50
Possible values:	0: 文字の滑らかさを指定しない 100: 文の滑らかさを最大にする



21.19 TEXTSIZE system variable

21.19.1 Text size

Specifies the default height for new text entities. TEXTSIZE has no effect if the current text style has a fixed height.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	2.5

21.20 TEXTSTYLE system variable

21.20.1 Text style

Stores the name of the current text style.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	Standard

21.21 TEXTUREMAPPATH システム変数

21.21.1 テクスチャーマップパス

テクスチャーマッピング フォルダのパスを指定します。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Preference

21.22 THICKNESS システム変数

21.22.1 厚さ

カレントの3Dの厚さを保存します。

Type:	Real
-------	------



Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

21.23 THUMBSIZE system variable

21.23.1 Thumbnail preview image size

Specifies the maximum generated size for thumbnail previews in pixels.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 8
Default value:	3
Possible values:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

21.24 TILEMODE system variable

21.24.1 Tile mode

Activates the Model tab or the most recently used layout tab.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	1
Possible values:	0: Activate last active layout tab (paper space) 1: Activate Model tab



21.25 TILEMODELIGHTSYNCH system variable

21.25.1 Tile mode light synch

Specifies the synchronization of lighting in all model space viewports. (Internal use only)

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't synchronize lighting On (1): Synchronize lighting

21.26 TIMEZONE system variable

21.26.1 Timezone

Specifies the time zone for the sun in the drawing. Setting a geographic location also sets the time zone.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	-12000 to 13000
Default value:	-8000



Possible values:	<ul style="list-style-type: none">-12000: (GMT-12:00) International Date Line West-11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa-10000: (GMT-10:00) Hawaii-9000: (GMT-09:00) Alaska-8000: (GMT-08:00) Pacific Time (US & Canada); Tijuana-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (US & Canada)-7001: (GMT-07:00) Arizona-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Canada)-6001: (GMT-06:00) Central America-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Canada)-5001: (GMT-05:00) Indiana (East)-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito-4000: (GMT-04:00) Atlantic Time (Canada)-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz-4002: (GMT-04:00) Santiago-3300: (GMT-03:30) Newfoundland-3000: (GMT-03:00) Brasilia-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown-3002: (GMT-03:00) Greenland-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic-1000: (GMT-01:00) Azores-1001: (GMT-01:00) Cape Verde Is.0: (UTC) Universal Coordinated Time1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lisbon, London2: (GMT) Casablanca, Monrovia1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna1001: (GMT+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris1002: (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warsaw, Zagreb1004: (GMT+01:00) West Central Africa2000: (GMT+02:00) Athens, Beirut, Istanbul, Minsk2001: (GMT+02:00) Bucharest2002: (GMT+02:00) Cairo2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kyiv, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius2005: (GMT+02:00) Jerusalem3000: (GMT+03:00) Moscow, St. Petersburg, Volgograd3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riyadh3002: (GMT+03:00) Baghdad3003: (GMT+03:00) Nairobi3300: (GMT+03:30) Tehran4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan4300: (GMT+04:30) Kabul5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi5450: (GMT+05:45) Kathmandu6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura6300: (GMT+06:30) Rangoon
------------------	---



21.27 TOOLBARMARGIN システム変数

21.27.1 ツールバーの余白

ツールバーボタンの行を区切るマージン（ピクセル単位）

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0～63
Default value:	0

21.28 TOOLBUTTONSIZE システム変数

21.28.1 ツールボタンサイズ

ツールバーのボタンの大きさを指定します。



図 7: ???????



図 8: ??????????



図 9: ??

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0～2
Default value:	0



Possible values:	0: 小さなアイコン 1: 大きなアイコン 2: 非常に大きなアイコン
------------------	---

21.29 TOOLICONPADDING システム変数

21.29.1 ツールアイコンパディング

ツールバーアイコンの周囲の空白のサイズ（ピクセル単位）

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Workspace
Range:	0～15
Default value:	0

21.30 TOOLPALETTEPATH system variable

21.30.1 Tool palettes path

Specify the path(s) to the Tool Palettes folder(s).

Type:	String
Saved in:	Registry

21.31 TOOLTIPDELAY システム変数

21.31.1 ヒント遅延

ツールのヒントが表示されるまでの遅延時間を指定します（ミリ秒単位）。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ～
Default value:	500



21.32 TOOLTIPS システム変数

21.32.1 ツールチップ

ツールバー、リボン、クワッド、およびプロパティのヒントの表示を切り替えます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): ヒントを表示しない オン (1): ヒントを表示

21.33 TPSTATE システム変数

21.33.1 ツールパレットバーの状態

ツールパレットバーを表示するか否かを指定します。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Range:	0～1
Default value:	0
Possible values:	0: ツールパレットバーを非表示 1: ツールパレットバーを表示

21.34 TRACEWID システム変数

21.34.1 線幅

新規塗り潰し線のデフォルト幅を指定します。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	1.0



21.35 TRACKPATH system variable

21.35.1 Track path

Specifies the display of polar and entity snap tracking paths.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible values:	0: Display full-screen entity snap tracking path 1: Display entity snap tracking path only between the alignment point and the From point to the cursor location 2: Do not display polar tracking path 3: Do not display polar or entity snap tracking paths

21.36 TRANSPARENCYDISPLAY system variable

21.36.1 Transparency display

Specifies whether entity transparencies are displayed on-screen.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On

21.37 TRAYICONS システム変数

21.37.1 トレイのアイコン

ステータスバーの通知アイコンの表示を切り替えます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	オフ(0): トレイを表示しない オン (1): トレイを表示
------------------	------------------------------------

21.38 TRAYNOTIFY システム変数

21.38.1 トレイ通知

ステータスパートレイで実行中のサービスの通知バルーンの表示を切り替えます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 通知を表示しない オン (1): 通知を表示

21.39 TRAYTIMEOUT システム変数

21.39.1 トレイタイムアウト

サービス通知の表示時間（秒）を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～60
Default value:	0

21.40 TREEDEPTH system variable

21.40.1 Tree depth

Specifies the maximum number of times the index can be divided into branches to enhance performance. When set to zero, entities are always processed in database order, with no performance benefit from spatial indexing.

When set to a positive value, spatial indexing is applied and supports up to five digits. The first three digits are for model space and the remaining digits are for paper space.



When set to a negative value, the Z coordinates of all entities are ignored, whether in model space or paper space. Because z coordinates are ignored, a negative value is most appropriate and efficient for 2D drawings.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	3020
Possible values:	0: Suppress spatial indexing >0: Apply spatial indexing <0: Ignore Z coordinates

21.41 TREEMAX システム変数

21.41.1 ツリーの最大深さ

図面の再作図時、TREEMAXはインデックスのノード数を制限することによって、メモリの使用を制限します (oct-tree)。TREEMAXを固定値に制限することで、ご使用のシステムよりも大容量のメモリ搭載システムで作成された図面の大規模なTREEDEPTHに対応でき、このような図面も読み込むことができます。これらの図面をそのままにしておくと、オクトツリーのサイズが大きくなり、コンピュータで使用可能な容量を超えたメモリを消費することになります。また、TREEMAXは、不適切に高いTREEDEPTH値による実験を防ぐための安全対策にもなります。

Type:	Long
Saved in:	Registry
Default value:	10000000

21.42 TRIMMODE system variable

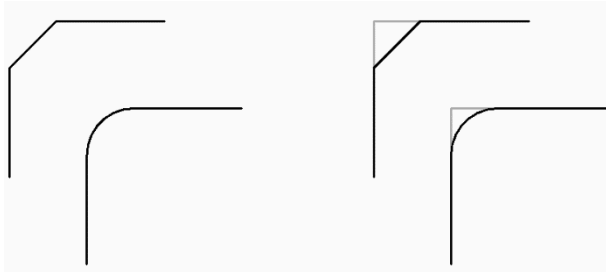
21.42.1 Trim mode

Specifies whether the length of the selected entities or polyline segments for chamfers and fillets are adjusted (trimmed or lengthened).

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On



Possible values:	Off (0): Don't trim selected edges to the endpoints of chamfer lines and fillet arcs On (1): Trim selected edges to the endpoints of chamfer lines and fillet arcs
------------------	---



21.43 TRUSTEDPATHS system variable

21.43.1 Trusted executable file locations

Folders from which executable files may be loaded.

Read-only

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	

21.44 TSPACEFAC system variable

21.44.1 Text space factor

Specifies the line spacing distance of multiline text measured as a factor of text height. Values between 0.25 and 4 are accepted.

Type:	Real
Saved in:	Not saved
Range:	0.25 to 4.0
Default value:	1.0



21.45 TSPACETYPE システム変数

21.45.1 文字間隔の種類

マルチラインテキストに使用する行間の種類を指定します。

- 最小: 行の中で最も背の高い文字を基準にして行間を調整します。
- 固定: 個々の文字サイズに関わらず、指定された行間を使用します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 ～ 2
Default value:	1
Possible values:	1: 最小 2: 固定

21.46 TSTACKALIGN システム変数

21.46.1 文字スタック

スタック表示にした文字の垂直方向の配置（下揃え、中央揃え、上揃え）を指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: 下揃え 1: 中央揃え 2: 上揃え

21.47 TSTACKSIZE システム変数

21.47.1 文字スタック サイズ

選択した文字の現在の文字高さに対する、スタックされた文字高さの割合を指定します。25 ～ 125の範囲で値を指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	25 ~ 125
Default value:	70

21.48 TTFASTEXT システム変数

21.48.1 トゥルertype文字の表示・印刷モード

トゥルertype文字の出力/印刷時に、図形とするかテキストとするかをコントロールするフラグです。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	3
Possible values:	1: 文字をテキストとして表示 2: 文字をテキストとして印刷/プレビュー



22. U

22.1 UCSAXISANG system variable

22.1.1 UCS axis angle

Specifies the default angle, in degrees, for rotating the UCS around its X, Y, or Z axis, using the UCS command.

Type:	Real
Saved in:	Registry
Range:	5 to 180
Default value:	90

22.2 UCSBASE system variable

22.2.1 UCS base

Specifies the name of the UCS which defines the orthographic UCS.

Type:	String
Saved in:	Drawing
Default value:	"WORLD"

22.3 UCSDETECT システム変数

22.3.1 UCS 検出

ダイナミックUCSを指定します。ダイナミックUCSは、カーソルを3Dソリッドの面または2D図形上に合わせたときに自動的にアクティブになる一時的なUCSです。負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-3 ~ 3
Default value:	1

Possible options:	負値: ダイナミックUCSを無効にする 1: 3Dソリッドやリージョンの面で有効 2: 2D図形で有効
-------------------	---

22.4 UCSFOLLOW system variable

22.4.1 UCS follow

Specifies whether a plan view (A top view zoomed to extents) is generated automatically whenever the UCS changes. It is recommended to switch UCSDETECT off in this case.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't show plan view when changing UCS On (1): Show plan view when changing UCS

22.5 UCSICON system variable

22.5.1 UCS icon

Specifies the display and position of the UCS icon for the current viewport. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	3
Possible options:	0: No icon 1: Show icon 2: at origin

22.6 UCSICONPOS システム変数

22.6.1 UCSアイコン位置

UCSアイコンの非原点位置を指定します。

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～3
Default value:	1
Possible values:	0: 右下 1: 左下 2: 右上 3: 左上

22.7 UCSNAME システム変数

22.7.1 UCS名

現在の作業空間の現在のビューポートのUCS名を指定します。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Drawing

22.8 UCSORG system variable

22.8.1 UCS origin

Stores the current coordinate system's origin point for the current viewport.

Read-only

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,0,0

22.9 UCSORTHO システム変数

22.9.1 UCS 正射投影

-Viewコマンド、または、LookFromウィジェット(NAVVCUBEORIENTがUCSに設定されていない限り)で正射投影ビューを選択時、関連する正射投影UCSの設定を自動的に有効化するかどうかを指定します。



Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): 正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにしない オン (1): 正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにする

22.10 UCSVIEW システム変数

22.10.1 UCSビュー

カレントUCSを名前付きビューと共に保存するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 名前付きビューと共にカレントUCSを保存しない オン (1): 名前付きビューと共にカレントUCSを保存

22.11 UCSVP system variable

22.11.1 UCS viewports

Specifies whether the UCS in all viewports is fixed or changes to reflect the currently active viewport's UCS.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Not locked (UCS stored in viewport) On (1): Locked (UCS stored in viewport)



22.12 UCSXDIR system variable

22.12.1 UCS X direction

Stores the current coordinate system's X direction for the current viewport.

Read-only

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	1,0,0

22.13 UCSYDIR システム変数

22.13.1 UCSのY方向

カレントビューポートのためにカレントの座標系のY報告を保存します。

読み取り専用

Type:	3D point
Saved in:	Drawing
Default value:	0,1,0

22.14 UNDOCTL system variable

22.14.1 Undo control

Specifies the state of the UNDO command. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Read-only

Type:	Short
Saved in:	Not saved
Default value:	5



Possible options:	0: Undo off 1: Undo on 2: Only one command can be undone 4: Auto is turned on 8: A group is currently active
-------------------	--

22.15 UNDOMARKS システム変数

22.15.1 元に戻すマーク

マークオプションを使用した「元に戻す」で配置されたカレントのマーク数を示します。グループを現在有効にしている場合、MARKとBACKのオプションは使用できません。

読み取り専用

Type:	Short
Saved in:	Not saved

22.16 UNITMODE system variable

22.16.1 Unit mode

Specifies how Imperial units are displayed.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't remove spaces when converting distances or angles to text On (1): Remove spaces when converting distances or angles to text

22.17 USECOMMUNICATOR システム変数

22.17.1 Communicatorを使用

Communicatorライセンスがアクティベートされたことを示します。ライセンスを変更した場合、プログラムを再起動すると新しいレベルが有効になります。

- 0: ライセンス無し。Communicatorの読み込みと書き出し形式を使用することはできません。
- 1: 体験版。30日間の体験版モードでCommunicatorを実行します。
- 2: フル。Communicatorの完全な読み込み/書き出しセットを実行します。

BricsCAD only



Type:	Short
Saved in:	Preference
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: Communicatorは使用していない 1: Communicator体験版を使用中 2: Communicatorを使用中

22.18 USERI1 システム変数

22.18.1 User integer 1

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうち最初のもの。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

22.19 USERI2 システム変数

22.19.1 User integer 2

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの2番目。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

22.20 USERI3 システム変数

22.20.1 User integer 3

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの3番目。

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Drawing
Default value:	0

22.21 USERI4 system variable

22.21.1 User integer 4

Fourth of 5 variables that can be used by the user to store integer values.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

22.22 USERI5 system variable

22.22.1 User integer 5

Fifth of 5 variables that can be used by the user to store integer values.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Default value:	0

22.23 USERR1 system variable

22.23.1 User real 1

First of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0



22.24 USERR2 system variable

22.24.1 User real 2

Second of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

22.25 USERR3 システム変数

22.25.1 User real 3

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの3番目。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

22.26 USERR4 システム変数

22.26.1 User real 4

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの4番目。

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

22.27 USERR5 システム変数

22.27.1 User real 5

実際の数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの5番目。

Type:	Real
-------	------

Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

22.28 USERS1 system variable

22.28.1 User string 1

First of 5 variables that can be used by the user to store string values.

Type:	String
Saved in:	Not saved

22.29 USERS2 システム変数

22.29.1 User string 2

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

Type:	String
Saved in:	Not saved

22.30 USERS3 システム変数

22.30.1 User string 3

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

Type:	String
Saved in:	Not saved

22.31 USERS4 システム変数

22.31.1 User string 4

ユーザーが文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

Type:	String
Saved in:	Not saved



22.32 USERS5 system variable

22.32.1 User string 5

Fifth of 5 variables that can be used by the user to store string values.

Type:	String
Saved in:	Not saved

22.33 USESTANDARDOPENFILEDIALOG system variable

22.33.1 Use standard open file dialog (Windows)

Specifies whether to show an additional folder in the file dialog for the open, save as and insert commands.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	Off

22.34 USRTIMER system variable

22.34.1 User timer

Shows the user-elapsed timer. You can start, stop and reset the timer with the TIME command.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On



23. V

23.1 VBAMACROS system variable

23.1.1 Enable macros

Specifies whether macros are enabled when loading a VBA-project.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Preference
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Disable macros on loading VBA-project On (1): Enable macros on loading VBA-project

23.2 VENDORNAME システム変数

23.2.1 ベンダー名

ベンダー名を示します。

BricsCAD only

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Not saved
Default value:	「Bricsys」

23.3 VERSIONCONTROLPATH system variable

23.3.1 Version control path

Specifies the path to the current version control directory.

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry



23.4 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES システム変数

23.4.1 バージョン カスタマイズ可能ファイル

CUI や PGP ファイルのカレントのバージョン。

読み取り専用

Type:	String
Saved in:	Preference

23.5 VIEWCTR システム変数

23.5.1 ビューの中心

現在のビューポートの表示中心をUCS座標で指定します。

読み取り専用

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

23.6 VIEWDIR システム変数

23.6.1 ビュー方向

現在のビューポートの表示方向をUCS座標で指定します。

読み取り専用

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

23.7 VIEWMODE system variable

23.7.1 View mode

Specifies the current viewport's View mode. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options. If 'Front clip not at eye' (16) is on, the front clip distance (FRONTZ) sets the front clipping plane. If off, the front clipping plane passes through the camera point (vectors behind the camera are not displayed). This flag is ignored if the front-clipping bit (2) is off.

Read-only



Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 31
Possible options:	0: Turned off 1: Perspective view active 2: Front clipping on 4: Back clipping on 8: UCS Follow mode on 16: Front clip not at eye

23.8 VIEWSIZE system variable

23.8.1 View size

Specifies the view height, measured in drawing units, for the current viewport.

Read-only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	0.0

23.9 VIEWTWIST システム変数

23.9.1 ビューのねじれ

現在のビューポートで、WCSに対する視点ねじれ角度を指定します。

読み取り専用

Type:	Real
Saved in:	Drawing



23.10 VIEWUPDATEAUTO system variable

23.10.1 Automatically update drawing views

Specifies whether model documentation drawing views are updated automatically when the source model changes. When turned off, the **ViewUpdate** command manually updates the drawing views created by **ViewBase** and **ViewSection** commands. This only works in paper space.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Don't update drawing views automatically On (1): Update drawing views automatically

23.11 VISRETAIN システム変数

23.11.1 表示を保持

外部参照に依存する画層の可視性、色、線種、線の太さを指定し、またPSTYLEPOLICYをオフ (0) に設定している場合は印刷スタイルを指定します。また、入れ子状の外部参照のパスに行った変更を保存するかどうかも指定します。

オフ (0) の場合、現在の図面で外部参照に依存する画層に行った変更は現在のセッションでのみ有効であり、図面と共に保存されません。現在の図面を再び開くと、画層テーブルが参照図面から再ロードされ、現在の図面にその設定が反映されます。影響を受ける画層設定は、オン、オフ、フリーズ、フリーズ解除、色、線種、線の太さ、印刷スタイル (PSTYLEPOLICYが0に設定されている場合) です。

オン (1) の場合、画層設定は現在の図面の画層テーブルと共に保存され、セッション間で保持されます。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: オフ。参照図面 (外部参照) に保存された画層テーブルを優先 1: オン。現在の図面で変更された外部参照画層を優先



23.12 VOLUMEPREC システム変数

23.12.1 体積の精度

PROPUNITSの体積のビットがオンであるとき、体積表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～8
Default value:	-1
Possible values:	-1: 長さ単位を使用 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

23.13 VOLUMEUNITS システム変数

23.13.1 体積の単位

PROPUNITSで体積のビットがオンであるとき、体積の表示単位の一覧を指定します。空白の場合、すべての体積が現在の作図単位で表示されます。[体積の単位] ダイアログボックスで1つまたは複数の単位を選択すると、最も適合する単位が使用されます。プロパティ単位変数の [体積プロパティをフォーマット] ビットをオンにする必要があります。

BricsCAD only

Type:	String
Saved in:	Registry
Default value:	「in ft mi μm mm cm m km」



23.14 VPMAXIMIZEDSTATE システム変数

23.14.1 ビューポートの最大化

ビューポートが最大化されているかどうかを示す値を表示します。ビューポートが最大化されているときは、印刷やパブリッシュを行うことはできません。

AutoCADのみ

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	Off
Possible values:	オフ (0): ビューポートは最大化されない オン (1): ビューポートは最大化

23.15 VPROTATEASSOC system variable

23.15.1 Rotate view

Allow rotation of a view within a viewport when a viewport is rotated.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	Off (0): Rotate view off On (1): Rotate view on

23.16 VSMAX system variable

23.16.1 Virtual screen maximum

Shows the coordinates of the upper-right corner of the current viewport's virtual screen.

Read-only

Type:	3D point
Saved in:	Drawing



23.17 VSMIN system variable

23.17.1 Virtual screen minimum

Shows the coordinates of the lower-left corner of the current viewport's virtual screen.

Read-only

Type:	3D point
Saved in:	Drawing

23.18 VTDURATION システム変数

23.18.1 遷移時間を表示

アニメーション表示の遷移時間をミリ秒単位で指定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ~ 5000
Default value:	750

23.19 VTENABLE システム変数

23.19.1 ビューの遷移を有効

ズーム/パンや表示回転の操作のときに、アニメーション表示の切り替えを有効にするかどうかを指定します。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0~7
Default value:	3
Possible options:	1: ズーム/画面移動 2: 回転 4: 無人モード

23.20 VTFPS システム変数

23.20.1 遷移最小FPSを表示

アニメーション表示の切り替えを有効にするために必要な最小FPS（毎秒フレーム数）を決定します。デフォルト値は 7 です。これは、再描画時間が 143 (=1000/7) ミリ秒未満であることを意味します。コンピュータが所定の処理速度でビューを再描画できない場合、アニメーションは表示されません。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1 ~ 30
Default value:	7



24. W

24.1 WALLWIDTH system variable

24.1.1 Default wall width

Default width of walls, when using BIMQUICKDRAW.

BricsCAD only

Type:	Real
Saved in:	Drawing
Default value:	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES system variable

24.2.1 Warning messages

Specifies whether warning messages are displayed in certain situations. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

BricsCAD only

Type:	Long
Saved in:	Preference
Default value:	1048575

Possible options:	1: Selecting 3D context with hardware rendering off 2: Modifying tool property in Customize dialog 4: Deleting sheet custom property 8: Moving entities to frozen or off layer 16: Saving to previous version not supporting some entities 32: Detecting modified attachments when opening the parent drawing 64: Creating new layer not matching the current layer filter 128: Render: Tile sizes between 4 and 127 are processed as 128 256: Expanding category mass in properties panel 512: Deleting an item in Customize dialog 1024: Publish: Save sheet list 2048: Delete layouts in Page Setup Explorer 4096: Mass properties calculation takes long time 8192: Array editing state 16384: Incompatible units 32768: Modified block definition will cause all related block references update 65536: A Data Link has changed, Any tables using this link may need to be updated 131072: VIEWBASE usage for architectural drawings 262144 Expanding a closed category in properties panel 524288: Empty category in properties panel is removed
-------------------	---

24.3 WHIPARC system variable

24.3.1 Whip arcs

Specifies whether circles and circular arcs display as true circles or as a series of vectors.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 1
Default value:	1
Possible values:	0: Display circles and arcs as a series of vectors 1: Display as true circles and arcs



24.4 WHIPTHREAD system variable

24.4.1 Whip thread

Specifies whether regen and redraw will be done multithreaded, if the machine has multiple processors. Not supported yet. When multithreaded processing is used for redraw operations (value 2 or 3), the order of entities specified with the DRAWORDER command is not guaranteed to be preserved for display but is preserved for plotting. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 to 3
Default value:	0
Possible options:	0: No multithreaded processing 1: Regeneration multithreaded processing 2: Redraw multithreaded processing

24.5 WINDOWAREACOLOR システム変数

24.5.1 ウィンドウ領域の色

ウィンドウ選択領域の色を指定します。SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	1～255
Default value:	150

24.6 WIPEOUTFRAME システム変数

24.6.1 ワイプアウトのフレーム

ワイプアウト図形のフレーム表示を指定します。0に設定した場合、図形選択と選択プレビューの際にフレームが一時的に表示されます。

Type:	Short
-------	-------

Saved in:	Drawing
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: ワイプアウトのフレームを非表示 1: ワイプアウトのフレームを表示して印刷 2: ワイプアウトのフレームを表示するが印刷しない

24.7 WMFBKGND システム変数

24.7.1 メタファイル(WMF)の背景

WMF (Windows メタファイル) やコピークリップの背景を作成し、他のアプリケーションで表示する方法を指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	オフ (0): 透明の背景。前面はWMFFOREGNDに依存 オン (1): 現在の背景色。前面の色は変更しない

24.8 WMFFOREGND system variable

24.8.1 Windows Meta File foreground

Specifies how the foreground of a WMF (Windows Meta File) or Copy Clip is created and displayed in other applications. WMFFOREGND applies only when WMFBKGND is set to 0.

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	Off (0): Ensure foreground color is darker than background color On (1): Ensure foreground color is lighter than background color



24.9 WNDLMAIN システム変数

24.9.1 メインウィンドウの状態

メインのグラフィック・ウィンドウの状態を格納します。

BricsCAD only

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	2
Possible values:	0: ノーマル 1: 最小化 2: 最大化

24.10 WNDLSCRL system variable

24.10.1 Window scrollbars (Windows)

Specifies the display of scrollbars on the main graphics window.

BricsCAD only

Type:	Boolean
Saved in:	Workspace
Default value:	Off
Possible values:	Off (0): Don't show scrollbars On (1): Show scrollbars

24.11 WNDLTEXT システム変数

24.11.1 テキストウィンドウの状態

テキスト・ウィンドウの状態を格納します。

BricsCAD only

Type:	Short
-------	-------



Saved in:	Registry
Possible values:	0: 非表示 1: ノーマル 2: 最小化 3: 最大化

24.12 WNDPMAIN system variable

24.12.1 Main window top left

Stores the top left position of the main graphics window.

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry

24.13 WNDPTEXT システム変数

24.13.1 テキストウィンドウの左上

テキストウィンドウの左上位置を保存します。

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry

24.14 WNDSMAIN システム変数

24.14.1 メインウィンドウ サイズ

メイングラフィックウィンドウのサイズを保存します。

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry



24.15 WNDSTEXT システム変数

24.15.1 テキストウィンドウサイズ

テキストウィンドウのサイズを保存します。

BricsCAD only

Type:	2D point
Saved in:	Registry

24.16 WORLDUCS システム変数

24.16.1 ワールドUCS

UCSについて、WCSと同じにするかどうかを指定します。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Possible values:	オフ (0): UCSはWCSと一致しない オン (1): UCSはWCSと一致

24.17 WORLDVIEW システム変数

24.17.1 ワールドビュー

DVIEWまたはVPOINTマンド実行時に、カレントUCSをWCSへ切り替えるかどうかを指定します。

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0～1
Default value:	1
Possible values:	0: UCSは変更無し 1: コマンド実行中はUCSをWCSに変更、コマンド入力はカレントUCSに関連付け



24.18 WRITESTAT システム変数

24.18.1 状態を書き込み

図面が開かれている状態が、読み取り専用であるか、書き込み可能であることを示します。この変数はLisp内で、図面へ書き込み可能かどうかを判断するときに使用されます。

読み取り専用

Type:	Boolean
Saved in:	Not saved
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 図面に書き込み不可 オン (1): 図面に書き込み可

24.19 WSAUTOSAVE システム変数

24.19.1 ワークスペース自動保存

ワークスペースに行った変更を自動的に保存するかどうかを指定します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Default value:	On
Possible values:	オフ (0): 自動的に保存しない オン (1): 自動的に保存

24.20 WSCURRENT システム変数

24.20.1 カレントのワークスペース

カレントのワークスペースの名前

Type:	String
Saved in:	Registry



25. X

25.1 XCLIPFRAME system variable

25.1.1 Xref clipping frame

Specifies the display of xref clipping boundaries. The FRAME system variable overrides the XCLIPFRAME setting.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 2
Default value:	2
Possible values:	0: Hide clipping boundaries 1: Display and plot clipping boundaries 2: Display but do not plot clipping boundaries

25.2 XDWGFADECTL システム変数

25.2.1 外部参照フェードコントロール

外部参照のフェードレベルを指定します。正でない値のときは、フェードしません。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	-90～90
Default value:	70

25.3 XEDIT system variable

25.3.1 Xref editable

Specifies the in-place editing of the current drawing if referenced by another drawing.

Type:	Boolean
Saved in:	Drawing

Default value:	On
Possible values:	Off (0): Can't use in-place reference editing On (1): Can use in-place reference editing

25.4 XFADECTL システム変数

25.4.1 外部参照編集フェードコントロール

インプレース編集される外部参照のフェードレベルを指定します。この設定は、外部参照で編集されていない図形のみに影響します。0 ～ 90の範囲で値を指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ～ 90
Default value:	50

25.5 XLOADCTL システム変数

25.5.1 外部参照のロードコントロール

未対応です。外部参照のデマンドローディングを指定し、コピー図面と元図面のどちらを開くかを決定します。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0～2
Default value:	1
Possible values:	0: デマンドローディングをオフ; 図面全体をロード 1: デマンドローディングをオン; 外部参照図面自身を開いてロック 2: デマンドローディングをオン; 外部参照のコピー図面はロック; 外部参照図面自身はロックされない

25.6 XLOADPATH system variable

25.6.1 Xref load path

Specifies a path to store temporary copies of demand-loaded xrefs (see also Xref load control).



Type:	String Standard
Saved in:	Registry

25.7 XNOTIFYTIME システム変数

25.7.1 X通知時間

外部参照、画像、PDFドキュメントの修正をチェックする間隔を分単位で指定します。これは、XREFNOTIFY、IMAGENOTIFY、PDFNOTIFYがオンの場合に指定できます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	0 ~ 10080
Default value:	5

25.8 XREFCTL システム変数

25.8.1 外部参照コントロール

外部参照ログファイル(XLG)の作成のオン/オフを切替えます。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry
Range:	Off
Possible values:	オフ (0): ログファイルに書き込まない オン (1): ログファイルに書き込み

25.9 XREFNOTIFY システム変数

25.9.1 不明外部参照の通知

図面を開いたときの不明外部参照の通知を有効化/無効化します。

Type:	Boolean
Saved in:	Registry

Possible values:	オフ (0): 不明外部参照の通知を無効化 オン (1): 不明外部参照の通知を有効化
------------------	--

25.10 XREFOVERRIDE system variable

25.10.1 Xref override

Specifies the display of entity visual properties (such as color, linetype, lineweight, transparency, or plot style) on referenced layers.

If Off (0): When the properties of the entities on the XREF drawing are set to ByLayer, any changes to the xref layer properties are displayed in the current drawing.

If On (1): When the properties of the entities on the XREF drawing are not set to ByLayer, entities on xref layers are treated as if their properties are set to ByLayer. And every external reference layer can have its own set of layer overrides.

Type:	Short
Saved in:	Drawing
Range:	0 to 1
Default value:	0
Possible values:	Off (0): Only ByLayer properties of the entities in the XREF drawing can be changed On (1): All properties of entities in the XREF drawing can be changed by its original layer property



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR システム変数

26.1.1 ズーム係数

マウスホイールを前後に動かしたときのズーム動作係数を指定します。拡大時は段階的に倍率変化が小さくなり、細部が見やすくなります。2～100の範囲で値を設定できます。値を大きくするほど、変化が大きくなります。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Range:	3～100
Default value:	40

26.2 ZOOMWHEEL システム変数

26.2.1 マウスホイールズーム方向

マウスホイールズーム方向を切り替えます。

Type:	Short
Saved in:	Registry
Default value:	0
Possible values:	0: ホイールを前方向で拡大、後方向で縮小 1: ホイールを前方向で縮小、後方向で拡大