



Bricsys®

Systemvariablen-Referenz V21

Produkt-Dokumentation





Inhaltsverzeichnis

1.	System variable reference	50
1.1	System variable data types	50
1.2	System variables save location	50
1.3	Editing system variables	50
1.4	Searching for variables	51
2.		52
2.1	_PKSER system variable	52
2.1.1	Packet serial	52
2.2	_QUADTABFLAGS system variable	52
2.2.1	Quad tab flags	52
2.3	_VERNUM system variable	52
2.3.1	Version number	52
3.	3	54
3.1	3DCOMPAREMODE Systemvariable	54
3.1.1	Vergleichs Visualisierungs Modus	54
3.2	3DOSMODE system variable	54
3.2.1	Entity 3D snap mode	54
3.3	3DSNAPMARKERCOLOR system variable	55
3.3.1	3d snap marker color	55
4.	A	56
4.1	ACADLSPASDOC Systemvariable	56
4.1.1	on_start.lsp für jedes Dok.	56
4.2	ACADPREFIX Systemvariable	56
4.2.1	Programm Ordner Pfad	56
4.3	ACADVER Systemvariable	56
4.3.1	Autocad Version	56
4.4	ACISHLRRESOLUTION Systemvariable	57
4.4.1	Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung	57
4.5	ACISOUTVER Systemvariable	57
4.5.1	Acis Ausgabeversion	57
4.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable	57
4.6.1	Adaptive Raster Schrittweite	57
4.7	AFLAGS Systemvariable	58
4.7.1	Attribut Optionen	58
4.8	ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable	58
4.8.1	Verschiebe Registerkarten extern	58
4.9	ALLOWTABMOVE system variable	58
4.9.1	Move tabs	58
4.10	ALLOWTABSPLIT Systemvariable	59
4.10.1	Registerkarten Aufteilung	59
4.11	ANGBASE system variable	59
4.11.1	Angle base	59
4.12	ANGDIR system variable	59
4.12.1	Angle direction	59
4.13	ANNOALLVISIBLE Systemvariable	60
4.13.1	Beschriftungs Sichtbarkeit	60
4.14	ANNOAUTOSCALE Systemvariable	60



Inhaltsverzeichnis

4.14.1	Beschriftungs Maßstab	60
4.15	ANNOSELECTED Systemvariable	61
4.15.1	Ausgewähltes Objekt ist Beschriftung	61
4.16	ANNOTATIVEDWG Systemvariable	61
4.16.1	Beschriftungs Zeichnung	61
4.17	ANTIALIASRENDER Systemvariable	62
4.17.1	Anti-Aliasing Stärke für das Render	62
4.18	ANTIALIASSCREEN system variable	62
4.18.1	Anti-alias amount for screen	62
4.19	APBOX Systemvariable	63
4.19.1	Objekt Fang Öffnung	63
4.20	APERTURE Systemvariable	63
4.20.1	Objektfang-Öffnung	63
4.21	AREA Systemvariable	64
4.21.1	Berechnete Fläche	64
4.22	AREAPREC system variable	64
4.22.1	Area precision	64
4.23	AREAUNITS system variable	65
4.23.1	Area units	65
4.24	ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable	65
4.24.1	Assoziative Reihen	65
4.25	ARRAYEDITSTATE Systemvariable	66
4.25.1	Reihe Bearbeitungs Zustand	66
4.26	ARRAYTYPE system variable	66
4.26.1	Array type	66
4.27	ASSOCIATIVITY system variable	66
4.27.1	Associativity	66
4.28	ATTDIA system variable	67
4.28.1	Attribute dialog	67
4.29	ATTMODE Systemvariable	67
4.29.1	Attribut Anzeige Modus	67
4.30	ATTRACTIONDISTANCE system variable	67
4.30.1	Grips attraction distance	67
4.31	ATTREQ Systemvariable	68
4.31.1	Standard Einfüge-Einstellungen	68
4.32	AUDITCTL system variable	68
4.32.1	Audit control	68
4.33	AUDITERRORCOUNT Systemvariable	69
4.33.1	Prüfungs Fehlerzählung	69
4.34	AUNITS system variable	69
4.34.1	Angular unit type	69
4.35	AUPREC Systemvariable	69
4.35.1	Winkel Einheits Präzision	69
4.36	AUTOADOPTSIZEs system variable	70
4.36.1	Auto adopt sizes	70
4.37	AUTOCOMPLETEDelay Systemvariable	70
4.37.1	Autovervollständigung Verzögerung	70
4.38	AUTOCOMPLETEMODE system variable	71



Inhaltsverzeichnis

4.38.1	Auto complete mode	71
4.39	AUTOMENULOAD Systemvariable	71
4.39.1	Automatisches Laden des Menüs	71
4.40	AUTORESETSCALES system variable	72
4.40.1	Purge unused scales	72
4.41	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	72
4.41.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern	72
4.42	AUTOSNAP system variable	73
4.42.1	AutoSnap	73
4.43	AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable	73
4.43.1	Auto Spur Vektor Farbe	73
4.44	AUTOVPFITTING Systemvariable	73
4.44.1	Automatische Anpassung der Ansichtsfenster Grenzen	73
4.45	AXISMODE system variable	74
4.45.1	Axis mode	74
4.46	AXISUNIT system variable	74
4.46.1	Axis unit	74
5.	B	75
5.1	BACKGROUNDPLOT Systemvariable	75
5.1.1	Hintergrund Plotten	75
5.2	BACKZ system variable	75
5.2.1	Back clipping plane offset	75
5.3	BASEFILE Systemvariable	75
5.3.1	Vorlage	75
5.4	BCFSOURCEURL system variable	76
5.4.1	BCF source URL	76
5.5	BIMACTIVATEPYTHON Systemvariable	76
5.5.1	Python aktivieren	76
5.6	BIMOSMODE Systemvariable	76
5.6.1	BIM Fang Modus	76
5.7	BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable	77
5.7.1	Profil Standards	77
5.8	BINDTYPE Systemvariable	77
5.8.1	XRef Bindungs Typ	77
5.9	BKGCOLOR Systemvariable	77
5.9.1	Hintergrundfarbe	77
5.10	BKGCOLORPS system variable	78
5.10.1	Paper space background color	78
5.11	BLIPMODE Systemvariable	78
5.11.1	Markier Modus	78
5.12	BLOCKEDITLOCK Systemvariable	79
5.12.1	Block Editor Sperre	79
5.13	BLOCKEDITOR Systemvariable	79
5.13.1	Block Editor	79
5.14	BLOCKIFYMODE Systemvariable	79
5.14.1	Blockify Einstellungen	79
5.15	BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable	80
5.15.1	Blockify Toleranz	80



Inhaltsverzeichnis

5.16	BLOCKSPATH Systemvariable	80
5.16.1	Block Pfad	80
5.17	BMAUTOUPDATE system variable	81
5.17.1	Update external components	81
5.18	BMFORMTEMPLATEPATH system variable	81
5.18.1	BMFORM template path	81
5.19	BMUPDATEMODE Systemvariable	81
5.19.1	Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus	81
5.20	BOUNDARYCOLOR Systemvariable	82
5.20.1	Erkannte Umgrenzungs Farbe	82
5.21	BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable	82
5.21.1	Bsyslib Kopie überschreiben	82
5.22	BVMODE Systemvariable	82
5.22.1	Block Sichtbarkeits Modus	82
6.	C	84
6.1	CACHELAYOUT Systemvariable	84
6.1.1	Cache-Layout	84
6.2	CAMERADISPLAY Systemvariable	84
6.2.1	Kamera Anzeige	84
6.3	CAMERAHEIGHT Systemvariable	84
6.3.1	Kamera Höhe	84
6.4	CANNOSCALE Systemvariable	85
6.4.1	Beschriftungs Skalierungs Name	85
6.5	CANNOSCALEVALUE system variable	85
6.5.1	Annotation scale value	85
6.6	CDATE Systemvariable	85
6.6.1	Kalenderdatum	85
6.7	CECOLOR system variable	85
6.7.1	Entity color	85
6.8	CELTSCALE Systemvariable	86
6.8.1	Objekt Linientyp Skalierung	86
6.9	CELTYPE system variable	86
6.9.1	Entity linetype	86
6.10	CELWEIGHT Systemvariable	86
6.10.1	Objekt Linienstärke	86
6.11	CENTERCROSSGAP system variable	87
6.11.1	Center mark cross gap	87
6.12	CENTERCROSSSIZE Systemvariable	87
6.12.1	Mittenmarkierung Kreuzgröße	87
6.13	CENTEREXE Systemvariable	88
6.13.1	Mittellinie Verlängerungen Länge	88
6.14	CENTERLAYER system variable	89
6.14.1	Default layer for center mark or centerline	89
6.15	CENTERLTSCALE system variable	89
6.15.1	Linetype scale for center mark or centerline	89
6.16	CENTERLTYPE Systemvariable	89
6.16.1	Linientyp für Mittenmarkierung oder Mittellinie	89
6.17	CENTERLTYPEFILE Systemvariable	89



Inhaltsverzeichnis

6.17.1	Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie	89
6.18	CENTERMARKEXE system variable	90
6.18.1	Automatic extension for center mark or centerline	90
6.19	CETRANSAPRENCY Systemvariable	90
6.19.1	Transparenz für neue Objekte	90
6.20	CHAMFERA system variable	91
6.20.1	Chamfer first distance	91
6.21	CHAMFERB Systemvariable	91
6.21.1	Fase zweiter Abstand	91
6.22	CHAMFERC system variable	91
6.22.1	Chamfer length	91
6.23	CHAMFERD Systemvariable	92
6.23.1	Fasen Winkel	92
6.24	CHAMMODE system variable	92
6.24.1	Chamfer mode	92
6.25	MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable	93
6.25.1	Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist	93
6.26	CIRCLERAD Systemvariable	93
6.26.1	Kreis Radius	93
6.27	CLAYER Systemvariable	93
6.27.1	Aktueller Layer	93
6.28	CLEANSCEENOPTIONS Systemvariable	94
6.28.1	Optionen für das Bildschirm bereinigen	94
6.29	CLEANSCEENSTATE Systemvariable	94
6.29.1	Status von Bildschirm bereinigen	94
6.30	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	95
6.30.1	Zwischenablage DWG Format	95
6.31	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	95
6.31.1	Zwischenablage Formate	95
6.32	CLIPROPTLINES Systemvariable	96
6.32.1	Zeilen anzeigen	96
6.33	CLISTATE Systemvariable	96
6.33.1	Befehlszeilen Status	96
6.34	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD system variable	97
6.34.1	Ignore all but first bit of DBMOD for close	97
6.35	CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable	97
6.35.1	Cloud-Download-Pfad	97
6.36	CLOUDLOG Systemvariable	97
6.36.1	Cloud Protokoll	97
6.37	CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable	98
6.37.1	Cloud Protokoll ausführlich	98
6.38	CLOUDONMODIFIED Systemvariable	98
6.38.1	Cloud auf geänderte	98
6.39	CLOUDSERVER Systemvariable	99
6.39.1	Cloud Server	99
6.40	CLOUDTEMPFOLDER system variable	99
6.40.1	Cloud temporary folder	99
6.41	CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES Systemvariable	99



Inhaltsverzeichnis

6.41.1	Cloud Abhängigkeiten hochladen	99
6.42	CMATERIAL Systemvariable	100
6.42.1	Aktuelles Material	100
6.43	CMDACTIVE system variable	100
6.43.1	Active command	100
6.44	CMDDIA Systemvariable	101
6.44.1	Befehls Dialoge	101
6.45	CMDECHO Systemvariable	101
6.45.1	Befehlsprotokoll	101
6.46	CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable	101
6.46.1	Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten	101
6.47	CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable	102
6.47.1	Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe	102
6.48	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable	102
6.48.1	Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Ausblenden des Protokolls	102
6.49	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable	102
6.49.1	Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung	102
6.50	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR system variable	103
6.50.1	Command line fading log foreground color	103
6.51	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY system variable	103
6.51.1	Command line fading log transparency	103
6.52	CMDLINEFONTNAME Systemvariable	103
6.52.1	Befehlszeile Schriftart Namen	103
6.53	CMDLINEFONTSIZE Systemvariable	104
6.53.1	Befehlszeile Schriftgröße	104
6.54	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	104
6.54.1	Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn aktiv (Windows)	104
6.55	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY system variable	105
6.55.1	Command line frame transparency when inactive (Windows)	105
6.56	CMDLINELISTBGCOLOR system variable	105
6.56.1	Command line list background color	105
6.57	CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable	105
6.57.1	Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe	105
6.58	CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable	106
6.58.1	Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe	106
6.59	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable	106
6.59.1	Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe	106
6.60	CMDLINEUSENEWFRAME Systemvariable	106
6.60.1	Die Befehlszeile verwendet einen neuen Floating-Rahmen (Windows)	106
6.61	CMDLNTXT Systemvariable	107
6.61.1	Befehlszeilen Präfix	107
6.62	CMDNAMES Systemvariable	107
6.62.1	Aktiver Befehls Name	107
6.63	CMLEADERSTYLE system variable	107
6.63.1	Multileader style	107
6.64	CMLJUST Systemvariable	107
6.64.1	Multilinen Ausrichtung	107
6.65	CMLSCALE system variable	108



Inhaltsverzeichnis

6.65.1	Multiline scale	108
6.66	CMLSTYLE Systemvariable	108
6.66.1	Multilinien Stil	108
6.67	CMPCLRMISS Systemvariable	108
6.67.1	Farbe zum Anzeigen fehlender Objekte im DWGVERGLEICH Modus	108
6.68	CMPCLRMOD1 Systemvariable	109
6.68.1	Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus	109
6.69	CMPCLRMOD2 Systemvariable	109
6.69.1	Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus	109
6.70	CMPCLRNEW Systemvariable	110
6.70.1	Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus	110
6.71	CMPDIFFLIMIT system variable	110
6.71.1	Maximal number of entities in the output of DWGCOMPARE command	110
6.72	CMPFADECTL system variable	110
6.72.1	DWGCOMPARE fade control	110
6.73	CMPLOG system variable	111
6.73.1	DWGCOMPARE log control	111
6.74	COLORBOOKPATH Systemvariable	111
6.74.1	Suchpfad für Farbbuch-Dateien	111
6.75	COLORTHEME Systemvariable	111
6.75.1	Benutzeroberfläche Farbschema	111
6.76	COLORX Systemvariable	112
6.76.1	X Achsen Farbe	112
6.77	COLORY system variable	112
6.77.1	Y axis color	112
6.78	COLORZ Systemvariable	112
6.78.1	Z Achsen Farbe	112
6.79	COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable	113
6.79.1	COM Acad Kompatibilität	113
6.80	COMBINETEXTMODE system variable	113
6.80.1	Options for COMBINETEXTMODE	113
6.81	COMMUNICATORPATH system variable	114
6.81.1	Communicator path	114
6.82	COMPASS system variable	114
6.82.1	Compass	114
6.83	COMPONENTSCONFIG Systemvariable	114
6.83.1	Konfiguration der Bibliotheks Panels	114
6.84	COMPONENTSPATH system variable	115
6.84.1	Library directory path	115
6.85	CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable	115
6.85.1	Abhängigkeits Leiste Anzeige	115
6.86	CONTINUOUSMOTION system variable	115
6.86.1	Continuous motion	115
6.87	COORDS system variable	116
6.87.1	Coordinates	116
6.88	COPYMODE Systemvariable	116
6.88.1	Kopier Modus	116



Inhaltsverzeichnis

6.89	CLOTSTYLE Systemvariable	117
6.89.1	Aktueller Plotstil	117
6.90	CPROFILE Systemvariable	117
6.90.1	Aktuelles Profil	117
6.91	CREATETHUMBNAILONTHEFLY system variable	117
6.91.1	Create preview thumbnail on the fly	117
6.92	CREATEVIEWPORTS system variable	118
6.92.1	Automatic viewport creation	118
6.93	CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable	118
6.93.1	Fadenkreuz Rendering Modus	118
6.94	CROSSINGAREACOLOR Systemvariable	119
6.94.1	Kreuzender-Bereich Farbe	119
6.95	CTAB Systemvariabel	119
6.95.1	Aktuelle Registerkarte	119
6.96	CTABLESTYLE system variable	119
6.96.1	Current table style	119
6.97	CTRL3DMOUSE Systemvariable	119
6.97.1	3D-Maus-Modus	119
6.98	CTRLMOUSE system variable	120
6.98.1	Mouse shortcuts	120
6.99	CURSORSIZE Systemvariable	120
6.99.1	Fadenkreuz Größe	120
6.100	CVPORT system variable	121
6.100.1	Current viewport	121
7.	D	122
7.1	DATACOLLECTION system variable	122
7.1.1	Diagnostics and usage data collection	122
7.2	DATALINKNOTIFY Systemvariable	122
7.2.1	Benachrichtigung über Datenverbindungen	122
7.3	DATE Systemvariable	123
7.3.1	Aktuelles Datum	123
7.4	DBCSTATE Systemvariable	123
7.4.1	DbVerbindung Status	123
7.5	DBLCLKEDIT system variable	123
7.5.1	Double click editing	123
7.6	DBMOD Systemvariable	124
7.6.1	Änderung Status	124
7.7	DCTCUST system variable	124
7.7.1	Custom spelling dictionary	124
7.8	DCTMAIN Systemvariable	124
7.8.1	Haupt Rechtschreib Wörterbuch	124
7.9	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL system variable	125
7.9.1	Default Bsyslib imperial	125
7.10	DEFAULTBSYSLIBMETRIC system variable	125
7.10.1	Default Bsyslib metric	125
7.11	DEFAULTLIGHTING system variable	125
7.11.1	Default lighting	125
7.12	DEFAULTCURVETYPEHA system variable	126



Inhaltsverzeichnis

7.12.1	Default curve for horizontal alignments	126
7.13	DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable	126
7.13.1	Standardkurve für vertikale Ausrichtungen	126
7.14	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR system variable	126
7.14.1	Default light shadow blur	126
7.15	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE system variable	127
7.15.1	Default new sheet template	127
7.16	DEFLPLSTYLE Systemvariable	127
7.16.1	Vorgabe Layer Plot-Stil	127
7.17	DEFPLSTYLE system variable	127
7.17.1	Default entity plot style	127
7.18	DELETEINTERFERENCE system variable	128
7.18.1	Delete interference	128
7.19	DELETETOOL system variable	128
7.19.1	Delete tool	128
7.20	DELOBJ system variable	129
7.20.1	Delete entity	129
7.21	DEMANDLOAD system variable	129
7.21.1	Demand load	129
7.22	DETAILSPATH Systemvariable	130
7.22.1	Details Verzeichnispfad	130
7.23	DGNEXPXREFMODE system variable	130
7.23.1	Export Conversion of Xrefs	130
7.24	DGNFRAME system variable	130
7.24.1	DGN frame	130
7.25	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	131
7.25.1	2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus	131
7.26	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE system variable	131
7.26.1	2D ellipse import mode	131
7.27	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	132
7.27.1	2D Polygon Importmodus	132
7.28	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	132
7.28.1	3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus	132
7.29	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE system variable	133
7.29.1	3D ellipse import mode	133
7.30	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE system variable	133
7.30.1	3D object import mode	133
7.31	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	133
7.31.1	3D-Polygon Importmodus	133
7.32	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION system variable	134
7.32.1	Break dimension association	134
7.33	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable	134
7.33.1	DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln	134
7.34	DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable	135
7.34.1	Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen	135
7.35	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES system variable	135
7.35.1	Erase unused resources	135
7.36	DGNIMPEXPLODETEXTNODES system variable	136



Inhaltsverzeichnis

7.36.1	Explode text nodes	136
7.37	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable	136
7.37.1	Aktives Modell in den Modelbereich importieren	136
7.38	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS system variable	137
7.38.1	Import invisible elements	137
7.39	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS system variable	137
7.39.1	Import Paper Space models	137
7.40	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable	137
7.40.1	Ansichtindex importieren	137
7.41	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT system variable	138
7.41.1	Recompute dimensions after import	138
7.42	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES system variable	138
7.42.1	Symbol resource files	138
7.43	DGNIMPXREFIMPORTMODE system variable	139
7.43.1	External references import mode	139
7.44	DGNOSNAP system variable	139
7.44.1	Dgn entity snap	139
7.45	DIASAT system variable	139
7.45.1	Dialog state	139
7.46	DIMADEC Systemvariable	140
7.46.1	Bemaßungs Winkel Präzision	140
7.47	DIMALT system variable	140
7.47.1	Alt units	140
7.48	DIMALTD system variable	141
7.48.1	Alt precision	141
7.49	DIMALTF system variable	141
7.49.1	Alt multiplier	141
7.50	DIMALTRND system variable	141
7.50.1	Alt roundoff	141
7.51	DIMALTTD system variable	141
7.51.1	Alt tolerance precision	141
7.52	DIMALTTZ Systemvariable	142
7.52.1	Alt Toleranz Nullen unterdrücken	142
7.53	DIMALTU system variable	142
7.53.1	Alt unit type	142
7.54	DIMALTZ system variable	143
7.54.1	Alt suppress zeros	143
7.55	DIMANNO system variable	143
7.55.1	Style is annotative	143
7.56	DIMAPOST system variable	144
7.56.1	Alt units prefix/suffix	144
7.57	DIMARCSYM system variable	144
7.57.1	Arc symbol	144
7.58	DIMASO system variable	144
7.58.1	Associativity (Obsolete)	144
7.59	DIMASSOC system variable	145
7.59.1	Associativity	145
7.60	DIMASZ system variable	145



Inhaltsverzeichnis

7.60.1	Arrow size	145
7.61	DIMATFIT system variable	145
7.61.1	Arrow and text fit	145
7.62	DIMAUNIT system variable	146
7.62.1	Dim angle units	146
7.63	DIMAZIN system variable	146
7.63.1	Suppress angle zeros	146
7.64	DIMBLK Systemvariable	147
7.64.1	Endsymbol	147
7.65	DIMBLK1 system variable	147
7.65.1	Arrow 1	147
7.66	DIMBLK2 Systemvariable	147
7.66.1	Endsymbol 2	147
7.67	DIMCEN Systemvariable	147
7.67.1	Zentrums Marke	147
7.68	DIMCLRD system variable	148
7.68.1	Dim line color	148
7.69	DIMCLRE system variable	148
7.69.1	Ext line color	148
7.70	DIMCLRT system variable	149
7.70.1	Text color	149
7.71	DIMDEC system variable	149
7.71.1	Dim precision	149
7.72	DIMDLE Systemvariable	149
7.72.1	Bem Hilfslinien Verlängerung	149
7.73	DIMDLI Systemvariable	150
7.73.1	Bemaßungs Basislinien Abstand	150
7.74	DIMDSEP Systemvariable	150
7.74.1	Dezimaltrenner	150
7.75	DIMEXE system variable	150
7.75.1	Ext line ext	150
7.76	DIMEXO system variable	150
7.76.1	Ext line offset	150
7.77	DIMFIT system variable	151
7.77.1	Dimension text fit (Obsolete)	151
7.78	DIMFRAC system variable	151
7.78.1	Fractional type	151
7.79	DIMFXL system variable	151
7.79.1	Ext line fixed length	151
7.80	DIMFXLON system variable	152
7.80.1	Ext line fixed	152
7.81	DIMGAP Systemvariable	152
7.81.1	Text Abstand	152
7.82	DIMJOGANG system variable	152
7.82.1	Jogged angle	152
7.83	DIMJUST Systemvariable	153
7.83.1	Horizontale Textposition	153
7.84	DIMLAYER system variable	153



Inhaltsverzeichnis

7.84.1	Default layer for new dimensions	153
7.85	DIMLDRBLK system variable	154
7.85.1	Leader arrow	154
7.86	DIMLFAC system variable	154
7.86.1	Dim scale linear	154
7.87	DIMLIM system variable	154
7.87.1	Tolerance method	154
7.88	DIMLTEx1 Systemvariable	155
7.88.1	Hilfslinie 1 Linientyp	155
7.89	DIMLTEx2 Systemvariable	155
7.89.1	Hilfslinie 2 Linientyp	155
7.90	DIMLTYPE Systemvariable	155
7.90.1	Bemaßungs Linien-Typ	155
7.91	DIMLUNIT Systemvariable	155
7.91.1	Bemaßungs Einheiten	155
7.92	DIMLWD system variable	156
7.92.1	Dim line lineweight	156
7.93	DIMLWE Systemvariable	156
7.93.1	Hilfslinie LS	156
7.94	DIMPOST system variable	157
7.94.1	Dim prefix/suffix	157
7.95	DIMRND system variable	157
7.95.1	Dim round	157
7.96	DIMSAH system variable	157
7.96.1	Arrowheads	157
7.97	DIMSCALE Systemvariable	158
7.97.1	Bemaßungs Skalierung allgemein	158
7.98	DIMSD1 system variable	158
7.98.1	Dim line 1	158
7.99	DIMSD2 system variable	159
7.99.1	Dim line 2	159
7.100	DIMSE1 system variable	159
7.100.1	Ext line 1	159
7.101	DIMSE2 system variable	159
7.101.1	Ext line 2	159
7.102	DIMSHO system variable	160
7.102.1	Dimension show (Obsolete)	160
7.103	DIMSOXD system variable	160
7.103.1	Dim line inside	160
7.104	DIMSTYLE system variable	160
7.104.1	Dimension style	160
7.105	DIMTAD system variable	161
7.105.1	Vertical text position	161
7.106	DIMTDEC system variable	161
7.106.1	Tolerance precision	161
7.107	DIMTFAC system variable	161
7.107.1	Tolerance text height	161
7.108	DIMTFILL system variable	162



Inhaltsverzeichnis

7.108.1	Text fill	162
7.109	DIMTFILLCLR system variable	162
7.109.1	Text fill color	162
7.110	DIMTIH system variable	163
7.110.1	Text inside align	163
7.111	DIMTIX system variable	163
7.111.1	Text inside	163
7.112	DIMTM system variable	163
7.112.1	Tolerance limit lower	163
7.113	DIMTMOVE system variable	164
7.113.1	Text movement	164
7.114	DIMTOFL system variable	164
7.114.1	Dim line forced	164
7.115	DIMTOH system variable	164
7.115.1	Text outside align	164
7.116	DIMTOL Systemvariable	165
7.116.1	Toleranz Anzeige	165
7.117	DIMTOLJ system variable	165
7.117.1	Tolerance pos vert	165
7.118	DIMTP system variable	166
7.118.1	Tolerance limit upper	166
7.119	DIMTSZ system variable	166
7.119.1	Dim tick size	166
7.120	DIMTVP Systemvariable	166
7.120.1	Text Abstand vertikal	166
7.121	DIMTXSTY system variable	167
7.121.1	Text style	167
7.122	DIMTXT Systemvariable	167
7.122.1	Text Höhe	167
7.123	DIMTXTDIRECTION system variable	167
7.123.1	Text direction	167
7.124	DIMTZIN system variable	168
7.124.1	Tolerance suppress zeros	168
7.125	DIMUNIT system variable	168
7.125.1	Dim unit type (Obsolete)	168
7.126	DIMUPT system variable	169
7.126.1	Place text manually	169
7.127	DIMZIN system variable	169
7.127.1	Suppress dim zeros	169
7.128	DISPLAYAXES system variable	169
7.128.1	Display Axes	169
7.129	DISPLAYSCALING Systemvariable	170
7.129.1	Automatische Anzeigeskalierung	170
7.130	DISPLAYSIDESANDENDS system variable	170
7.130.1	Display sides and ends	170
7.131	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS system variable	171
7.131.1	Snap marker in all views	171
7.132	DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable	171



Inhaltsverzeichnis

7.132.1	Fang Tooltips	171
7.133	DISPPAPERBKG system variable	171
7.133.1	Paper background	171
7.134	DISPPAPERMARGINS Systemvariable	172
7.134.1	Bedruckbarer Bereich	172
7.135	DISPSILH system variable	172
7.135.1	Display silhouette curves	172
7.136	DISTANCE system variable	173
7.136.1	Distance	173
7.137	DMAUDITLEVEL system variable	173
7.137.1	DMAUDIT command, level of details	173
7.138	DMAUTOUPDATE Systemvariable	173
7.138.1	3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus	173
7.139	DMCONNECTIONCUTTYPE system variable	174
7.139.1	Connection type	174
7.140	DMEXTRUDEMODO Systemvariable	174
7.140.1	Extrusions Modus	174
7.141	DMPUSHPULLSUBTRACT system variable	175
7.141.1	DMPUSHPULL subtract	175
7.142	DMRECOGNIZE system variable	175
7.142.1	Automatic 3D geometry constraints recognition	175
7.143	DOCKPRIORITY system variable	176
7.143.1	Docking Priority	176
7.144	DOCTABPOSITION system variable	177
7.144.1	Tabs position	177
7.145	DONUTID Systemvariable	177
7.145.1	Ring Innen-Durchmesser	177
7.146	DONUTOD system variable	177
7.146.1	Donut outside diameter	177
7.147	DRAGMODE Systemvariable	178
7.147.1	Objekte ziehen	178
7.148	DRAGMODEHIDE system variable	178
7.148.1	Hide original entity when dragging	178
7.149	DRAGMODEINTERRUPT system variable	178
7.149.1	Dragging interruption mode	178
7.150	DRAGOPEN Systemvariable	179
7.150.1	Ziehen öffnen	179
7.151	DRAGP1 system variable	179
7.151.1	Regen-drag rate	179
7.152	DRAGP2 system variable	180
7.152.1	Fast-drag rate	180
7.153	DRAGSNAP Systemvariable	180
7.153.1	Fang für gezogene Objekte	180
7.154	DRAWINGPATH system variable	180
7.154.1	Drawings path	180
7.155	DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable	181
7.155.1	Zeichnungen Ansicht Voreinstellung	181
7.156	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable	181



Inhaltsverzeichnis

7.156.1	Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten	181
7.157	DRAWINGVIEWPRESETSCALE system variable	181
7.157.1	Scale for drawing view preset	181
7.158	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT system variable	182
7.158.1	Drawing view tangent lines preset	182
7.159	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING system variable	182
7.159.1	Drawing view trailing lines preset	182
7.160	DRAWINGVIEWQUALITY system variable	182
7.160.1	Quality of drawing views	182
7.161	DRAWORDERCTL system variable	183
7.161.1	Draworder control	183
7.162	DWFFORMAT Systemvariable	183
7.162.1	Standard DWF Format	183
7.163	DWFFRAME system variable	184
7.163.1	DWF frame	184
7.164	DWFOSNAP system variable	184
7.164.1	Dwf entity snap	184
7.165	DWFVERSION system variable	185
7.165.1	DWF version	185
7.166	DWGCHECK Systemvariable	185
7.166.1	Zeichnung überprüfen	185
7.167	DWGCODEPAGE system variable	186
7.167.1	Drawing codepage	186
7.168	DWGNAME Systemvariable	186
7.168.1	Name der Zeichnung	186
7.169	DWGPREFIX Systemvariable	186
7.169.1	Zeichnungs Präfix	186
7.170	DWGTITLED system variable	187
7.170.1	Drawing titled	187
7.171	DXEVAL system variable	187
7.171.1	Data extraction update mode	187
7.172	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable	188
7.172.1	DXF-Text anpassen Ausrichtung	188
7.173	DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable	188
7.173.1	Dynamischer Abhängigkeits-Modus	188
7.174	DYNDIGRIP Systemvariable	188
7.174.1	Dynamische Bemaßungen anzeigen	188
7.175	DYNDIMAPERTURE system variable	189
7.175.1	Dynamic dimension aperture	189
7.176	DYNDIMCOLORHOT system variable	189
7.176.1	Dynamic dimension hot color	189
7.177	DYNDIMCOLORHOVER system variable	190
7.177.1	Dynamic dimension hover color	190
7.178	DYNDIMDISTANCE system variable	190
7.178.1	Dynamic dimension distance	190
7.179	DYNDIMLINETYPE system variable	191
7.179.1	Dynamic dimension linetype	191
7.180	DYNDIVIS Systemvariable	191



Inhaltsverzeichnis

7.180.1	Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit	191
7.181	DYNINPUTTRANSPARENCY system variable	191
7.181.1	Transparency of dynamic input fields	191
7.182	DYNMODE Systemvariable	192
7.182.1	Dynamischer Eingabe-Modus	192
7.183	DYNPICOORDS system variable	192
7.183.1	Default mode for dynamic coordinates input	192
8.	E	194
8.1	EDGEMODE system variable	194
8.1.1	Edge mode	194
8.2	ELEVATION Systemvariable	194
8.2.1	Erhebung	194
8.3	ENABLEATTRACTION Systemvariable	195
8.3.1	Sensibilisierung der Griffe	195
8.4	ENABLEHYPERLINKMENU system variable	195
8.4.1	Hyperlink menu	195
8.5	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP system variable	195
8.5.1	Hyperlink tooltip	195
8.6	ERRNO Systemvariable	196
8.6.1	Fehler Nummer	196
8.7	EXPERT system variable	196
8.7.1	Expert	196
8.8	EXPINSALIGN system variable	197
8.8.1	Explorer Insert Aligned	197
8.9	EXPINSANGLE system variable	197
8.9.1	Explorer Insert Angle	197
8.10	EXPINSFIXANGLE system variable	197
8.10.1	Explorer Insert Fix Angle	197
8.11	EXPINSFIXSCALE system variable	198
8.11.1	Explorer Insert Fix Scale	198
8.12	EXPINSSCALE system variable	198
8.12.1	Explorer Insert Scale	198
8.13	EXPLMODE system variable	198
8.13.1	Explode mode	198
8.14	EXPORTACISFORMATVERSION system variable	199
8.14.1	ACIS export format version	199
8.15	EXPORTMODELSPACE Systemvariable	199
8.15.1	Exportiere Modelbereich	199
8.16	EXPORTPAGESETUP system variable	200
8.16.1	Export page setup	200
8.17	EXPORTPAPERSPACE system variable	200
8.17.1	Export paper space	200
8.18	EXTMAX Systemvariable	201
8.18.1	Grenzen maximum	201
8.19	EXTMIN system variable	201
8.19.1	Extents minimum	201
8.20	EXTNAMES system variable	201
8.20.1	Extend names	201



Inhaltsverzeichnis

9.	F	202
9.1	FACETRATIO Systemvariable	202
9.1.1	Facetten Seitenverhältnis	202
9.2	FACETRES system variable	202
9.2.1	Facet resolution	202
9.3	FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable	202
9.3.1	Fbx Export Kameras	202
9.4	FBXEXPORTENTITIES system variable	203
9.4.1	Fbx Export Entities	203
9.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable	203
9.5.1	Fbx Objekte zum Exportieren	203
9.6	FBXEXPORTLIGHTS system variable	204
9.6.1	Fbx Export Lights	204
9.7	FBXEXPORTMATERIALS system variable	204
9.7.1	Fbx Export Materials	204
9.8	FBXEXPORTTEXTURES system variable	204
9.8.1	Fbx Export Textures	204
9.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH system variable	205
9.9.1	FBX Export Textures path	205
9.10	FEATURECOLORS system variable	205
9.10.1	Feature colors	205
9.11	FIELDDISPLAY Systemvariable	205
9.11.1	Feldanzeige	205
9.12	FIELDEVAL system variable	206
9.12.1	Field update mode	206
9.13	FILEDIA system variable	206
9.13.1	File dialog	206
9.14	FILLETRAD system variable	207
9.14.1	Fillet radius	207
9.15	FILLMODE system variable	207
9.15.1	Fill mode	207
9.16	FLOORTOFLOORDISTANCE system variable	207
9.16.1	Floor to floor distance	207
9.17	FONTALT system variable	208
9.17.1	Alternate font	208
9.18	FONTMAP Systemvariable	208
9.18.1	Schrift Zuordnungs Datei	208
9.19	FRAME Systemvariable	208
9.19.1	Rahmen	208
9.20	FRAMESELECTION system variable	209
9.20.1	Frame selection	209
9.21	FRONTZ system variable	209
9.21.1	Front clipping plane offset	209
9.22	FULLOPEN Systemvariable	209
9.22.1	Komplett geöffnet	209
10.	G	210
10.1	GENERATEASSOCATTRS system variable	210
10.1.1	Generate associative attributes	210



Inhaltsverzeichnis

10.2	GENERATEASSOCVIEWS system variable	210
10.2.1	Generate associative drawings	210
10.3	GEOLATLONGFORMAT system variable	210
10.3.1	Geographic latitude/longitude format	210
10.4	GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable	211
10.4.1	Geografische Marke Sichtbarkeit	211
10.5	GEOMRELATIONS system variable	211
10.5.1	Geometric relationship indication	211
10.6	GETSTARTED Systemvariable	212
10.6.1	Jetzt starten	212
10.7	GFANG Systemvariable	212
10.7.1	Farbverlauf Füllwinkel	212
10.8	GFCLR1 system variable	212
10.8.1	Gradient fill primary color	212
10.9	GFCLR2 system variable	212
10.9.1	Gradient fill secondary color	212
10.10	GFCLRLUM system variable	213
10.10.1	Gradient fill tint level	213
10.11	GFCLRSTATE system variable	213
10.11.1	Number of colors for a gradient fill	213
10.12	GFNAME Systemvariable	213
10.12.1	Gradienten Füllname	213
10.13	GFSHIFT system variable	214
10.13.1	Gradient fill shift	214
10.14	GLSWAPMODE system variable	214
10.14.1	GL Swap Mode	214
10.15	GRADIENTCOLORBOTTOM system variable	215
10.15.1	Background gradient color bottom	215
10.16	GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable	215
10.16.1	Hintergrund Farbverlauf mitte	215
10.17	GRADIENTCOLORTOP system variable	215
10.17.1	Background gradient color top	215
10.18	GRADIENTMODE system variable	216
10.18.1	Background gradient mode	216
10.19	GRIDAXISCOLOR system variable	216
10.19.1	Grid axis color	216
10.20	GRIDDISPLAY system variable	217
10.20.1	Grid display	217
10.21	GRIDMAJOR Systemvariable	217
10.21.1	Haupt-Rasternetzlinien	217
10.22	GRIDMAJORCOLOR system variable	217
10.22.1	Grid major color	217
10.23	GRIDMINORCOLOR system variable	218
10.23.1	Grid minor color	218
10.24	GRIDMODE system variable	218
10.24.1	Grid mode	218
10.25	GRIDSTYLE system variable	218
10.25.1	Grid style	218



Inhaltsverzeichnis

10.26	GRIDUNIT system variable	219
10.26.1	Grid unit	219
10.27	GRIDXYZTINT Systemvariable	219
10.27.1	Rasternetzlinien XYZ Farbton	219
10.28	GRIPBLOCK system variable	220
10.28.1	Grips in blocks	220
10.29	GRIPCOLOR system variable	220
10.29.1	Grip color	220
10.30	GRIPDYNCOLOR system variable	220
10.30.1	Dynamic grip color	220
10.31	GRIPHOT system variable	221
10.31.1	Selected grip color	221
10.32	GRIPHOVER system variable	221
10.32.1	Hover grip color	221
10.33	GRIPOBJLIMIT Systemvariable	221
10.33.1	Griff Objekt Grenzen	221
10.34	GRIPS system variable	222
10.34.1	Grips	222
10.35	GRIPSIZE system variable	222
10.35.1	Grip size	222
10.36	GRIPTIPS system variable	222
10.36.1	Grip tips	222
10.37	GSDEVICETYPE2D Systemvariable	223
10.37.1	2D Grafik Systemgerät	223
10.38	GSDEVICETYPE3D Systemvariable	223
10.38.1	3D Grafik Systemgerät	223
11.	H	225
11.1	HALOGAP system variable	225
11.1.1	Halo gap	225
11.2	HANDLES system variable	225
11.2.1	Publish Handles	225
11.3	HANDSEED Systemvariable	225
11.3.1	Handle Saat	225
11.4	HIDEPRECISION Systemvariable	226
11.4.1	Verdeckungs und Schattierungs Präzision	226
11.5	HIDESYSTEMPRINTERS system variable	226
11.5.1	Hide system printers	226
11.6	HIDETEXT system variable	226
11.6.1	Hide text on HIDE	226
11.7	HIDEXREFSCALES Systemvariable	227
11.7.1	Blende XRef Maßstäbe aus	227
11.8	HIGHLIGHT Systemvariable	227
11.8.1	Hervorheben	227
11.9	HIGHLIGHTCOLOR system variable	227
11.9.1	Selection Highlight Color	227
11.10	HIGHLIGHTEFFECT system variable	228
11.10.1	Selection Highlight Style	228
11.11	HORIZONBKG_ENABLE system variable	228



Inhaltsverzeichnis

11.11.1	Horizon background_____	228
11.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON system variable_____	229
11.12.1	Ground horizon_____	229
11.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN system variable_____	229
11.13.1	Ground origin_____	229
11.14	HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable_____	229
11.14.1	Himmel hoch_____	229
11.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON system variable_____	229
11.15.1	Sky horizon_____	229
11.16	HORIZONBKG_SKYLOW system variable_____	230
11.16.1	Sky low_____	230
11.17	HOTKEYASSISTANT system variable_____	230
11.17.1	Hotkey Assistant_____	230
11.18	HPANG Systemvariable_____	230
11.18.1	Schraffur Muster Winkel_____	230
11.19	HPANNOTATIVE system variable_____	231
11.19.1	Hatch pattern annotative_____	231
11.20	HPASSOC system variable_____	231
11.20.1	Hatch pattern associativity_____	231
11.21	HPBACKGROUNDCOLOR system variable_____	231
11.21.1	Hatch background default color_____	231
11.22	HPBOUND system variable_____	232
11.22.1	Hatch pattern boundary_____	232
11.23	HPBOUNDRETAIN system variable_____	232
11.23.1	Hatch pattern boundary retain_____	232
11.24	HPCOLOR Systemvariable_____	232
11.24.1	Schraffur Standard-Farbe_____	232
11.25	HPDOUBLE system variable_____	233
11.25.1	Hatch pattern doubling_____	233
11.26	HPDRAWORDER system variable_____	233
11.26.1	Hatch pattern draw order_____	233
11.27	HPGAPTOL system variable_____	233
11.27.1	Hatch pattern gap tolerance_____	233
11.28	HPISLANDDETECTION system variable_____	234
11.28.1	Hatch pattern island detection_____	234
11.29	HPLAYER system variable_____	234
11.29.1	Default layer for new hatches_____	234
11.30	HPLINETYPE system variable_____	235
11.30.1	Hatch pattern linetype_____	235
11.31	HPMAXAREAS Systemvariable_____	235
11.31.1	Füll-Modus für lichte Schraffuren_____	235
11.32	HPNAME system variable_____	235
11.32.1	Hatch pattern name_____	235
11.33	HPOBJWARNING Systemvariable_____	236
11.33.1	Schraffur Muster Objekt Warnung_____	236
11.34	HPORIGIN system variable_____	236
11.34.1	Hatch pattern origin_____	236
11.35	HPSCALE system variable_____	236



Inhaltsverzeichnis

11.35.1	Hatch pattern scale	236
11.36	HPSEPARATE system variable	237
11.36.1	Hatch pattern separate	237
11.37	HPSPACE Systemvariable	237
11.37.1	Schraffur Muster Abstand	237
11.38	HPTRANSPARENCY system variable	237
11.38.1	Default transparency for new hatches	237
11.39	HYPERLINKBASE system variable	238
11.39.1	Hyperlink base	238
12.	I	239
12.1	IMAGECACHEFOLDER system variable	239
12.1.1	Image disk cache folder	239
12.2	IMAGECACHEMAXMEMORY system variable	239
12.2.1	Maximum used memory	239
12.3	IMAGEDISKCACHE system variable	239
12.3.1	Image disk cache	239
12.4	IMAGEFRAME Systemvariable	240
12.4.1	Bild Rahmen	240
12.5	IMAGEHLT system variable	240
12.5.1	Image highlight	240
12.6	IMAGENOTIFY Systemvariable	240
12.6.1	Bild Benachrichtigung	240
12.7	IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable	241
12.7.1	Importiere vorhanden cui-Dateien	241
12.8	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE system variable	241
12.8.1	Product structure	241
12.9	IMPORTREPAIR system variable	242
12.9.1	Repair model on import	242
12.10	INCLUDEPLOTSTAMP system variable	242
12.10.1	Include Plot Stamp	242
12.11	INDEXCTL system variable	242
12.11.1	Index control	242
12.12	INETLOCATION system variable	243
12.12.1	Internet location	243
12.13	INSBASE system variable	243
12.13.1	Insertion base point	243
12.14	INSNAME Systemvariable	243
12.14.1	Einfüge Name	243
12.15	INSUNITS Systemvariable	244
12.15.1	Einfüge Einheiten	244
12.16	INSUNITSDEFSOURCE system variable	245
12.16.1	Insertion units default source	245
12.17	INSUNITSDEFTARGET system variable	245
12.17.1	Insertion units default target	245
12.18	INSUNITSSCALING system variable	246
12.18.1	Insertion units scaling	246
12.19	INTERFERECOLOR Systemvariable	247
12.19.1	Kollisions Farbe	247



Inhaltsverzeichnis

12.20	INTERFERELAYER system variable	247
12.20.1	Interference layer	247
12.21	INTERFEREOBJVS system variable	247
12.21.1	Interference object visual style	247
12.22	INTERFEREVPVS Systemvariable	248
12.22.1	Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil	248
12.23	INTERSECTIONCOLOR system variable	248
12.23.1	Intersection color	248
12.24	INTERSECTIONDISPLAY system variable	248
12.24.1	Intersection display	248
12.25	ISAVEBAK Systemvariable	249
12.25.1	Inkrementales Backup speichern	249
12.26	ISAVEPERCENT Systemvariable	249
12.26.1	Prozent speichern	249
12.27	ISOLINES system variable	250
12.27.1	Isolines	250
13.	L	251
13.1	LASTANGLE Systemvariable	251
13.1.1	Letzter Winkel	251
13.2	LASTPOINT system variable	251
13.2.1	Last point	251
13.3	LASTPROMPT system variable	251
13.3.1	Last prompt	251
13.4	LATITUDE system variable	251
13.4.1	Latitude	251
13.5	LAYERFILTEREXCESS Systemvariable	252
13.5.1	Layer Filter Überschreitung	252
13.6	LAYERPMODE system variable	252
13.6.1	Layer previous mode	252
13.7	LAYLOCKFADECTL system variable	253
13.7.1	Locked layer fade control	253
13.8	LAYOUTREGENCTL Systemvariable	253
13.8.1	Layout Regenerierungs Steuerung	253
13.9	LAYOUTTAB system variable	253
13.9.1	Layout and model tabs	253
13.10	LEGACYCODESEARCH system variable	254
13.10.1	Legacy code search mode	254
13.11	LENGTHUNITS system variable	254
13.11.1	Length units	254
13.12	LENSELENGTH Systemvariable	254
13.12.1	Brennweite	254
13.13	LEVELOFDETAIL system variable	255
13.13.1	Length units	255
13.14	LICFLAGS system variable	255
13.14.1	Licensed components	255
13.15	LIGHTGLYPHCOLOR system variable	256
13.15.1	Color for light glyph	256
13.16	LIGHTGLYPHDISPLAY system variable	256



Inhaltsverzeichnis

13.16.1	Light glyph display	256
13.17	LIGHTINGUNITS system variable	256
13.17.1	Lighting units	256
13.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR system variable	257
13.18.1	Color for web light glyph	257
13.19	LIMCHECK system variable	257
13.19.1	Limits check	257
13.20	LIMMAX Systemvariable	258
13.20.1	Limiten maximum	258
13.21	LIMMIN system variable	258
13.21.1	Limits minimum	258
13.22	LINEARBRIGHTNESS system variable	258
13.22.1	Linear brightness	258
13.23	LINEARCONTRAST Systemvariable	259
13.23.1	Linearer Kontrast	259
13.24	LISPINIT Systemvariable	259
13.24.1	LISP init	259
13.25	LOADMECHANICAL2D system variable	259
13.25.1	Mechanical 2D enablers	259
13.26	LOCALE Systemvariable	260
13.26.1	Gebietsschema	260
13.27	LOCALROOTPREFIX system variable	260
13.27.1	Local root prefix	260
13.28	LOCKUI system variable	260
13.28.1	Lock user interface elements	260
13.29	LOFTANG1 Systemvariable	261
13.29.1	Loft Winkel 1	261
13.30	LOFTANG2 system variable	262
13.30.1	Loft angle 2	262
13.31	LOFTMAG1 system variable	263
13.31.1	Loft magnitude 1	263
13.32	LOFTMAG2 system variable	263
13.32.1	Loft magnitude 2	263
13.33	LOFTNORMALS system variable	264
13.33.1	Loft normals	264
13.34	LOFTPARAM system variable	264
13.34.1	Loft param	264
13.35	LOGFILEMODE system variable	265
13.35.1	Log file mode	265
13.36	LOGFILENAME system variable	265
13.36.1	Log file name	265
13.37	LOGFILEPATH system variable	265
13.37.1	Log file path	265
13.38	LOGGEDIN system variable	266
13.38.1	Logged in	266
13.39	LOGINNAME system variable	266
13.39.1	Login name	266
13.40	LONGITUDE system variable	266



Inhaltsverzeichnis

13.40.1	Longitude	266
13.41	LOOKFROMDIRECTIONMODE system variable	267
13.41.1	LookFrom direction mode	267
13.42	LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable	267
13.42.1	BlickVon Rückmeldung	267
13.43	LOOKFROMZOOMEXTENTS system variable	268
13.43.1	LookFrom zoom extents	268
13.44	LTGAPSELECTION Systemvariable	268
13.44.1	Auswahl der Linientyp-Lücke	268
13.45	LTSCALE system variable	268
13.45.1	Linetype scale	268
13.46	LUNITS Systemvariable	269
13.46.1	Linearer Einheiten Typ	269
13.47	LUPREC system variable	269
13.47.1	Linear unit precision	269
13.48	LWDEFAULT system variable	270
13.48.1	Default lineweight	270
13.49	LWDISPLAY system variable	270
13.49.1	Lineweight display	270
13.50	LWDISPSCALE system variable	271
13.50.1	Lineweight display scale	271
13.51	LWUNITS Systemvariable	271
13.51.1	Linienstärke Einheiten	271
14.	M	272
14.1	MACROREC Systemvariable	272
14.1.1	Makro Aufzeichnung	272
14.2	MACROTRACE system variable	272
14.2.1	Macro trace	272
14.3	MAKEBAK system variable	272
14.3.1	Make backup (Obsolete)	272
14.4	MANIPULATOR system variable	273
14.4.1	Manipulator	273
14.5	MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable	273
14.5.1	Farbthema des Manipulators	273
14.6	MANIPULATORDURATION system variable	274
14.6.1	Manipulator duration	274
14.7	MANIPULATORHANDLE system variable	274
14.7.1	Manipulator handle	274
14.8	MANIPULATORSIZE system variable	275
14.8.1	Size of Manipulator	275
14.9	MASSPREC system variable	275
14.9.1	Mass precision	275
14.10	MASSPROPACCURACY system variable	276
14.10.1	Mass properties calculation relative accuracy	276
14.11	MASSUNITS system variable	277
14.11.1	Mass units	277
14.12	MAXACTVP system variable	277
14.12.1	Maximum active viewports	277



Inhaltsverzeichnis

14.13	MAXHATCH system variable	277
14.13.1	Maximum hatch dashes	277
14.14	MAXSORT system variable	278
14.14.1	Maximum sort	278
14.15	MAXTHREADS Systemvariable	278
14.15.1	Maximale Anzahl an Threads	278
14.16	MBSTATE system variable	278
14.16.1	Mechanical browser state	278
14.17	MBUTTONPAN system variable	279
14.17.1	Middle button pan	279
14.18	MEASUREINIT system variable	279
14.18.1	Measurement initial	279
14.19	MEASUREMENT system variable	280
14.19.1	Measurement	280
14.20	MECH2DSAVEFORMAT system variable	280
14.20.1	Mechanical 2D save format	280
14.21	MENUBAR (EXCEPT OS X) system variable	281
14.21.1	Menu bar	281
14.22	MENUCTL Systemvariable	281
14.22.1	Menü Steuerung	281
14.23	MENUECHO Systemvariable	281
14.23.1	Menü Echo	281
14.24	MENUNAME system variable	282
14.24.1	Menu name	282
14.25	MESHTYPE system variable	282
14.25.1	Mesh type	282
14.26	MIDDLECLICKCLOSE system variable	282
14.26.1	Middle click close (Mac & Linux)	282
14.27	MILLISECS Systemvariable	283
14.27.1	Millisekunden	283
14.28	MIRRTEXT system variable	283
14.28.1	Mirror text	283
14.29	MLEADERSCALE system variable	284
14.29.1	Multileader scale	284
14.30	MODEMACRO Systemvariable	284
14.30.1	Makro Modus	284
14.31	MSLTSCALE Systemvariable	284
14.31.1	Modelbereich Linientypfaktor	284
14.32	MSOLESCALE system variable	285
14.32.1	Model space OLE scale	285
14.33	MTEXTCOLUMN Systemvariable	285
14.33.1	Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung	285
14.34	MTEXTDETECTSPACE system variable	285
14.34.1	Space detection for creating lists in mtext editor	285
14.35	MTEXTED Systemvariable	286
14.35.1	Mehrzeiliger-Text-Editor	286
14.36	MTEXTFIXED Systemvariable	286
14.36.1	Mehrzeiliger Text festgelegt	286



Inhaltsverzeichnis

14.37	MTEXTTOOLBAR system variable	286
14.37.1	MText Formatting toolbar	286
14.38	MTFLAGS system variable	287
14.38.1	Multi-Threading Flags	287
14.39	MYDOCUMENTSFOLDER system variable	287
14.39.1	MyDocuments root folder	287
14.40	MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable	288
14.40.1	MeineDokumente Root-Präfix	288
14.41	MECHANICALBROWSERSETTINGS system variable	288
15.	N	289
15.1	NAVVCUBEDISPLAY system variable	289
15.1.1	LookFrom display	289
15.2	NAVVCUBELOCATION system variable	289
15.2.1	LookFrom location	289
15.3	NAVVCUBEOPACITY system variable	290
15.3.1	LookFrom opacity	290
15.4	NAVVCUBEORIENT Systemvariable	290
15.4.1	BlickVon Orientierung	290
15.5	NAVVCUBESIZE system variable	290
15.5.1	LookFrom size	290
15.6	NEARESTDISTANCE system variable	291
15.6.1	Nearest Distance	291
15.7	NOMUTT Systemvariable	292
15.7.1	Keine Nachrichten	292
15.8	NORTHDIRECTION system variable	292
15.8.1	North direction	292
16.	O	293
16.1	OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable	293
16.1.1	Objekt Isolations Modus	293
16.2	OBSCUREDColor system variable	293
16.2.1	Obscured color	293
16.3	OBSCUREDLTtype system variable	294
16.3.1	Obscured linetype	294
16.4	OFFSETDIST Systemvariable	294
16.4.1	Abstand Entfernung	294
16.5	OFFSETERASE system variable	295
16.5.1	Offset erase	295
16.6	OFFSETGAPtype system variable	295
16.6.1	Offset gap type	295
16.7	OLEFRAME system variable	296
16.7.1	OLE frame	296
16.8	OLEHIDE system variable	296
16.8.1	OLE hide	296
16.9	OLEQUALITY system variable	296
16.9.1	OLE quality	296
16.10	OLESTARTUP Systemvariable	297
16.10.1	OLE Start	297
16.11	OPMSTATE Systemvariable	297



Inhaltsverzeichnis

16.11.1	Eigenschaften Panel Status	297
16.12	ORBITAUTOTARGET Systemvariable	298
16.12.1	Orbit Auto-Ziel	298
16.13	ORTHOMODE system variable	298
16.13.1	Orthogonal mode	298
16.14	OSMODE system variable	299
16.14.1	Entity snap mode	299
16.15	OSNAPCOORD Systemvariable	299
16.15.1	Objekt Fang Koordinaten	299
16.16	OSNAPZ system variable	300
16.16.1	Ignore entity snap elevation	300
16.17	OSOPTIONS system variable	300
16.17.1	Entity snap options	300
16.18	OVERKILLLAYER system variable	301
16.18.1	Duplicate Entities Layer	301
17.	P	302
17.1	PANBUFFER system variable	302
17.1.1	Pan buffer	302
17.2	PANELBUTTONSIZE system variable	302
17.2.1	Panelset icon button size	302
17.3	PAPERUPDATE system variable	302
17.3.1	Paper update	302
17.4	PARAMETERCOPYMODE Systemvariable	303
17.4.1	Parameter-Kopiermodus	303
17.5	PARAMETRICBLOCKS2DPATH system variable	303
17.5.1	Parametric blocks 2D directory path	303
17.6	PDFCACHE system variable	304
17.6.1	PDF cache	304
17.7	PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable	304
17.7.1	PDF eingebettete Schriftarten	304
17.8	PDFEXPORTHYPERLINKS system variable	305
17.8.1	Export hyperlinks	305
17.9	PDFEXPORTSOLIDHATCHTYPE system variable	305
17.9.1	Export solid hatches	305
17.10	PDFFRAME system variable	305
17.10.1	PDF frame	305
17.11	PDFHATCHTOBMPDPI system variable	306
17.11.1	Hatch to bitmap DPI	306
17.12	PDFIMAGEANTIALIAS system variable	306
17.12.1	Image anti-aliasing	306
17.13	PDFIMAGECOMPRESSION system variable	307
17.13.1	Image compression	307
17.14	PDFIMAGEDPI Systemvariable	307
17.14.1	Bild DPI	307
17.15	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT system variable	307
17.15.1	Apply lineweight properties	307
17.16	PDFIMPORTASBLOCK system variable	308
17.16.1	Import as block	308



Inhaltsverzeichnis

17.17	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES system variable	308
17.17.1	Convert solid fills to hatches	308
17.18	PDFIMPORTIMAGEPATH system variable	308
17.18.1	Raster Images Folder	308
17.19	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable	309
17.19.1	Verbinden von Linien- und Bogensegmenten	309
17.20	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE system variable	309
17.20.1	Layers	309
17.21	PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable	310
17.21.1	Raster Bilder	310
17.22	PDFIMPORTSOLIDFILLS system variable	310
17.22.1	Solid fills	310
17.23	PDFIMPORTTRUEPETEXT system variable	311
17.23.1	TrueType text	311
17.24	PDFIMPORTTRUEPETEXTASGEOMETRY system variable	311
17.24.1	Import True Type text as geometry	311
17.25	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable	311
17.25.1	Importgeometrie mit Optimierung	311
17.26	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY system variable	312
17.26.1	Vector geometry	312
17.27	PDFLAYERSSETTING Systemvariable	312
17.27.1	PDF Layer Unterstützung	312
17.28	PDFLAYOUTSTOEXPORT system variable	313
17.28.1	Pdf layouts to export	313
17.29	PDFMERGECONTROL system variable	313
17.29.1	Pdf Merge Control	313
17.30	PDFNOTIFY system variable	313
17.30.1	PDF notify	313
17.31	PDFOSNAP Systemvariable	314
17.31.1	PDF Objekt Fang	314
17.32	PDFPAPERHEIGHT system variable	314
17.32.1	Pdf overridden paper height	314
17.33	PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable	315
17.33.1	PDF Papiergröße überschreiben	315
17.34	PDFPAPERWIDTH system variable	315
17.34.1	Pdf overridden paper width	315
17.35	PDFPRCCOMPRESSION system variable	315
17.35.1	PRC Compression	315
17.36	PDFPRCEXPORT system variable	316
17.36.1	PRC Export Mode	316
17.37	PDFPRCEXPORTPRODUCTSTRUCTUREMODE system variable	316
17.37.1	PRC Product Structure mode	316
17.38	PDFPRCSINGLEVIEWMODE Systemvariable	317
17.38.1	PRC Einzelansicht-Modus	317
17.39	PDFRENDERDPI Systemvariable	317
17.39.1	Render DPI	317
17.40	PDFSHXTEXTASGEOMETRY system variable	317
17.40.1	Pdf SHX text as geometry	317



Inhaltsverzeichnis

17.41	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION system variable	318
17.41.1	Pdf simple geometry optimization	318
17.42	PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable	318
17.42.1	PDF TTF Text als Geometrie	318
17.43	PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable	318
17.43.1	PDF verwendet Plotstile	318
17.44	PDFVECTORRESOLUTIONDPI system variable	319
17.44.1	Vector Resolution DPI	319
17.45	PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable	319
17.45.1	PDF zoom zu Grenzen Modus	319
17.46	PDMODE system variable	320
17.46.1	Point display mode	320
17.47	PDSIZE Systemvariable	321
17.47.1	Punkt Anzeige Größe	321
17.48	PEDITACCEPT system variable	321
17.48.1	Polyline edit accept	321
17.49	PELLIPSE Systemvariable	321
17.49.1	Polylinien Ellipse	321
17.50	PERIMETER system variable	322
17.50.1	Last perimeter	322
17.51	PERSPECTIVE Systemvariable	322
17.51.1	Perspektive	322
17.52	PFACEVMAX Systemvariable	322
17.52.1	Maximale Scheitelpunkte für Polygon Netze	322
17.53	PHANDLE system variable	323
17.53.1	Palette handle	323
17.54	PICKADD system variable	323
17.54.1	Pick add	323
17.55	PICKAUTO system variable	324
17.55.1	Pick automatic	324
17.56	PICKBOX system variable	324
17.56.1	Pick box	324
17.57	PICKDRAG system variable	324
17.57.1	Pick drag	324
17.58	PICKFIRST Systemvariable	325
17.58.1	Pick erstes	325
17.59	PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable	325
17.59.1	Pick Stil	325
17.60	PICTUREEXPORTSCALE system variable	326
17.60.1	Picture format export scale factor	326
17.61	PLACESBARFOLDER1 system variable	326
17.61.1	First folder (Windows)	326
17.62	PLACESBARFOLDER2 system variable	327
17.62.1	Second folder (Windows)	327
17.63	PLACESBARFOLDER3 system variable	327
17.63.1	Third folder (Windows)	327
17.64	PLACESBARFOLDER4 system variable	328
17.64.1	Fourth folder (Windows)	328



Inhaltsverzeichnis

17.65	PLATFORM system variable_____	328
17.65.1	Platform_____	328
17.66	PLINECACHE system variable_____	329
17.66.1	Polyline cache_____	329
17.67	PLINECONVERTMODE Systemvariable_____	329
17.67.1	Polylinien Konvertierungs Modus_____	329
17.68	PLINEGEN system variable_____	329
17.68.1	Polyline generation_____	329
17.69	PLINETYPE system variable_____	330
17.69.1	Polyline type_____	330
17.70	PLINEWID system variable_____	331
17.70.1	Polyline width_____	331
17.71	PLOTFCGPATH Systemvariable_____	331
17.71.1	Pfad für Plotter Konfigurationen_____	331
17.72	PLOTID system variable_____	331
17.72.1	Plot id (Obsolete)_____	331
17.73	PLOTOUTPUTPATH system variable_____	331
17.73.1	Plot output path_____	331
17.74	PLOTROTMODE Systemvariable_____	332
17.74.1	Modus der Plotrotation_____	332
17.75	PLOTSTYLEPATH system variable_____	332
17.75.1	Plot styles path_____	332
17.76	PLOTTER system variable_____	332
17.76.1	Plotter (Obsolete)_____	332
17.77	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE system variable_____	333
17.77.1	Plot transparency override_____	333
17.78	PLQUIET system variable_____	333
17.78.1	Plot quiet_____	333
17.79	POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable_____	334
17.79.1	Umschalten zwischen Punktwolke und Begrenzungsrahmen im 2D-Drahtmodell-Modus_____	334
17.80	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY system variable_____	334
17.80.1	Point cloud toggle adaptive vs. fixed point sizes_____	334
17.81	POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable_____	335
17.81.1	Punktwolken Begrenzungen_____	335
17.82	POINTCLOUDCACHEFOLDER system variable_____	335
17.82.1	Point Cloud disk cache folder_____	335
17.83	POINTCLOUDCACHESIZE system variable_____	335
17.83.1	Maximum allowed cache size on disk (Gb)_____	335
17.84	POINTCLOUDPOINTMAX system variable_____	336
17.84.1	Point cloud max points_____	336
17.85	POINTCLOUDPOINTSIZ system variable_____	336
17.85.1	Point cloud point size_____	336
17.86	POLARADDANG system variable_____	336
17.86.1	Polar add angles_____	336
17.87	POLARANG system variable_____	337
17.87.1	Polar angle_____	337
17.88	POLARDIST system variable_____	337
17.88.1	Polar distance_____	337



Inhaltsverzeichnis

17.89	POLARMODE Systemvariable	337
17.89.1	Polar Modus	337
17.90	POLYSIDES Systemvariable	338
17.90.1	Polygon Seiten	338
17.91	POPUPS system variable	338
17.91.1	Popups	338
17.92	PREVIEW_HEIGHT Systemvariable	339
17.92.1	Vorschau Höhe	339
17.93	PREVIEW_WIDTH Systemvariable	339
17.93.1	Breite der Vorschau	339
17.94	PREVIEWDELAY Systemvariable	339
17.94.1	Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl	339
17.95	PREVIEWEFFECT system variable	340
17.95.1	Selection preview effect	340
17.96	PREVIEWFILTER system variable	340
17.96.1	Selection preview filter	340
17.97	PREVIEWTYPE Systemvariable	341
17.97.1	Vorschau Typ	341
17.98	PREVIEWWNDINOPENDLG system variable	341
17.98.1	Preview window in open dialog	341
17.99	PRINTFILE system variable	341
17.99.1	Print file	341
17.100	PRINTPDFPREVIEW system variable	342
17.100.1	Print As PDF Preview	342
17.101	PRODUCT system variable	342
17.101.1	Product	342
17.102	PROGBAR system variable	342
17.102.1	Progress bar	342
17.103	PROGRAM system variable	343
17.103.1	Program	343
17.104	PROJECTIONTYPE Systemvariable	343
17.104.1	Zeichnungs Ansichten Positions Schema	343
17.105	PROJECTNAME system variable	345
17.105.1	Project name	345
17.106	PROJECTSEARCHPATHS system variable	345
17.106.1	Project search paths	345
17.107	PROJMODE system variable	345
17.107.1	Projection mode	345
17.108	PROMPTMENU system variable	346
17.108.1	Prompt menu	346
17.109	PROMPTMENUFLAGS system variable	346
17.109.1	Prompt menu flags	346
17.110	PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable	347
17.110.1	Eingabeaufforderung Options-Format	347
17.111	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable	347
17.111.1	Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter	347
17.112	PROPERTYPREVIEW Systemvariable	348
17.112.1	Eigenschafts Vorschau	348



Inhaltsverzeichnis

17.113	PROPERTYPREVIEWDELAY system variable	348
17.113.1	Property Preview Delay	348
17.114	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT system variable	348
17.114.1	Property Preview Object Limit	348
17.115	PROPPREVIEWTIMEOUT system variable	349
17.115.1	Property Preview Timeout	349
17.116	PROPUNITS system variable	349
17.116.1	Property units	349
17.117	PROXYGRAPHICS Systemvariable	350
17.117.1	Proxy Grafiken	350
17.118	PROXYNOTICE Systemvariable	350
17.118.1	Proxy Hinweis	350
17.119	PROXYSHOW system variable	350
17.119.1	Proxy show	350
17.120	PROXYWEBSEARCH Systemvariable	351
17.120.1	Proxy Websuche	351
17.121	PSLTSCALE Systemvariable	351
17.121.1	Papierbereich Linientyp Skalierung	351
17.122	PSOLHEIGHT system variable	352
17.122.1	Polysolid height	352
17.123	PSOLWIDTH system variable	352
17.123.1	Polysolid width	352
17.124	PSPROLOG system variable	352
17.124.1	Postscript prolog	352
17.125	PSQUALITY system variable	353
17.125.1	Postscript quality	353
17.126	PSTYLEMODE system variable	353
17.126.1	Plot style mode	353
17.127	PSTYLEPOLICY system variable	353
17.127.1	Plot style policy	353
17.128	PSVPSCALE system variable	354
17.128.1	Paper space viewport scale	354
17.129	PUBLISHALLSHEETS system variable	354
17.129.1	Publish all sheets	354
17.130	PUCSBASE system variable	355
17.130.1	Paper space UCS base	355
18.	Q	356
18.1	QAFLAGS system variable	356
18.1.1	Quality Assurance flags	356
18.2	QTEXTMODE system variable	356
18.2.1	Quick text mode	356
18.3	QUADCOMMANDLAUNCH system variable	359
18.3.1	Quad default command launch	359
18.4	QUADDISPLAY system variable	359
18.4.1	Quad display	359
18.5	QUADEXPANDDELAY system variable	360
18.5.1	Quad expand delay	360
18.6	QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable	360



Inhaltsverzeichnis

18.6.1	Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung	360
18.7	QUADGOTRSPARENT system variable	360
18.7.1	Quad go transparent	360
18.8	QUADHIDEDELAY Systemvariable	361
18.8.1	Quad Ausblende-Verzögerung	361
18.9	QUADHIDEMARGIN system variable	361
18.9.1	Quad hide margin	361
18.10	QUADICONSIZE Systemvariable	361
18.10.1	Quad Schaltflächen Größe	361
18.11	QUADICONSPACE system variable	362
18.11.1	Quad icon space	362
18.12	QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable	363
18.12.1	Quad aktuellste Elemente	363
18.13	QUADPOPCORNER system variable	363
18.13.1	Quad popup corner	363
18.14	QUADROLLOVERDELAY Systemvariable	364
18.14.1	Quad Ausblende-Verzögerung	364
18.15	QUADSHOWDELAY system variable	364
18.15.1	Quad show delay	364
18.16	QUADWIDTH system variable	365
18.16.1	Quad width	365
19.	R	366
19.1	R12SAVEACCURACY Systemvariable	366
19.1.1	R12 speichern Genauigkeit	366
19.2	R12SAVEDEVIATION system variable	366
19.2.1	R12 Save deviation	366
19.3	RASTERPREVIEW Systemvariable	366
19.3.1	Raster Vorschau	366
19.4	RE_INIT system variable	367
19.4.1	Reinitialize Aliases	367
19.5	REALTIMESPEEDUP Systemvariable	367
19.5.1	Echt-Zeit-Beschleunigung	367
19.6	REALWORLDSCALE system variable	367
19.6.1	Real world scale	367
19.7	RECENTFILES system variable	368
19.7.1	Recent file list max count	368
19.8	Systemvariable RECENTPATH	368
19.8.1	Zuletzt benutzte Pfade	368
19.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable	368
19.9.1	Flächen Deckkraft	368
19.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR system variable	369
19.10.1	Face color	369
19.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA system variable	369
19.11.1	Edge opacity	369
19.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR system variable	369
19.12.1	Edge color	369
19.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA system variable	370
19.13.1	Edge opacity	370



Inhaltsverzeichnis

19.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable_____	370
19.14.1	Kanten Farbe_____	370
19.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN system variable_____	370
19.15.1	Hidden edges_____	370
19.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING system variable_____	371
19.16.1	Edge smoothing_____	371
19.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS system variable_____	371
19.17.1	Edge thickness_____	371
19.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable_____	372
19.18.1	Flächen Deckkraft_____	372
19.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR system variable_____	372
19.19.1	Face color_____	372
19.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA system variable_____	372
19.20.1	Edge opacity_____	372
19.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR system variable_____	373
19.21.1	Edge color_____	373
19.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW system variable_____	373
19.22.1	Glow_____	373
19.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING system variable_____	373
19.23.1	Edge smoothing_____	373
19.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS system variable_____	374
19.24.1	Edge thickness_____	374
19.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA system variable_____	374
19.25.1	Glow opacity_____	374
19.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR system variable_____	374
19.26.1	Glow color_____	374
19.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING system variable_____	375
19.27.1	Glow smoothing_____	375
19.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS system variable_____	375
19.28.1	Glow thickness_____	375
19.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA system variable_____	376
19.29.1	Face opacity_____	376
19.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR system variable_____	376
19.30.1	Face color_____	376
19.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN system variable_____	377
19.31.1	Hidden edges_____	377
19.32	REDSDKLINESMOOTHING system variable_____	377
19.32.1	Line smoothing_____	377
19.33	REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable_____	377
19.33.1	REFBEARB sperren_____	377
19.34	REFEDITNAME system variable_____	378
19.34.1	Refedit name_____	378
19.35	REGENMODE system variable_____	378
19.35.1	Regeneration mode_____	378
19.36	REGEXPAND system variable_____	379
19.36.1	Registry paths expanding type_____	379
19.37	REMEMBERFOLDERS Systemvariable_____	379
19.37.1	Ordner merken_____	379



Inhaltsverzeichnis

19.38	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL system variable	380
19.38.1	Render composition material	380
19.39	RENDERMATERIALIZEDOWNLOAD Systemvariable	380
19.39.1	Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen	380
19.40	RENDERMATERIALSPATH system variable	380
19.40.1	Render materials directory path	380
19.41	RENDERUSINGHARDWARE system variable	381
19.41.1	Render using hardware	381
19.42	REPORTPANELMODE Systemvariable	381
19.42.1	Berichts Panel Modus	381
19.43	REPOSITORYFOLDER Systemvariable	382
19.43.1	Repository Ordner	382
19.44	RESTORELOSTFOCUS system variable	382
19.44.1	Restore lost focus (Linux)	382
19.45	RETINADISPLAY system variable	382
19.45.1	Retina Display	382
19.46	REVCLLOUDARCSTYLE system variable	383
19.46.1	Revision cloud default arc style	383
19.47	REVCLLOUDCREATEMODE system variable	383
19.47.1	Revision cloud creation mode	383
19.48	REVCLLOUDGRIPS Systemvariable	384
19.48.1	Revisionwolken Griffe	384
19.49	REVCLLOUDMAXARCLENGTH system variable	384
19.49.1	Revision cloud default maximum arc length	384
19.50	REVCLLOUDMINARCLENGTH system variable	385
19.50.1	Revision cloud default minimum arc length	385
19.51	RHINOVERSION system variable	385
19.51.1	Rhino version	385
19.52	RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable	385
19.52.1	Multifunktionsleiste angedockte Höhe	385
19.53	RIBBONPANELMARGIN Systemvariable	386
19.53.1	Panel-Rand	386
19.54	RIBBONSTATE Systemvariable	386
19.54.1	Multifunktionsleiste Status	386
19.55	RIBBONTOOLSIZE system variable	386
19.55.1	Ribbon tool size	386
19.56	ROAMABLEROOTFOLDER system variable	387
19.56.1	Roamable root folder	387
19.57	ROAMABLEROOTPREFIX system variable	387
19.57.1	Roamable root prefix	387
19.58	ROLLOVEROPACITY system variable	387
19.58.1	Rollover opacity	387
19.59	ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable	388
19.59.1	Rollover Auswahlsatz	388
19.60	ROLLOVERTIPS system variable	388
19.60.1	Rollover tips	388
19.61	RTDISPLAY Systemvariable	389
19.61.1	Echtzeit Anzeige	389



Inhaltsverzeichnis

19.62	RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable	389
19.62.1	Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor	389
19.63	RUBBERBANDCOLOR system variable	389
19.63.1	Rubberband color	389
19.64	RUBBERBANDSTYLE Systemvariable	390
19.64.1	Rubberband gestrichelter Stil	390
19.65	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	390
19.65.1	Rubbersheet Touchpad	390
19.66	RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) system variable	390
19.66.1	Rubbersheet gesture activation sensibility	390
19.67	RUNASLEVEL Systemvariable	391
19.67.1	In der Lizenz Stufe laufen	391
20.	S	392
20.1	SAFEMODE Systemvariable	392
20.1.1	Sicherer Modus	392
20.2	SAVECHANGETO LAYOUT Systemvariable	392
20.2.1	Sichere Änderungen im Layout	392
20.3	SAVEFIDELITY system variable	392
20.3.1	Save fidelity	392
20.4	SAVEFILE system variable	393
20.4.1	Save file name	393
20.5	SAVEFILEPATH Systemvariable	393
20.5.1	Backup Datei Pfad	393
20.6	SAVEFORMAT system variable	393
20.6.1	Save format	393
20.7	SAVELAYERSNAPSHOT system variable	394
20.7.1	Save Layer Snapshot with view	394
20.8	SAVENAME system variable	395
20.8.1	Saved drawing name	395
20.9	SAVEONDOCSWITCH system variable	395
20.9.1	Save on document switch	395
20.10	SAVEROUNDTRIP system variable	395
20.10.1	Save roundtrip	395
20.11	SAVETIME system variable	396
20.11.1	Save time interval	396
20.12	SCREENBOXES Systemvariable	396
20.12.1	Bildschirm Menü Boxen	396
20.13	SCREENMODE system variable	396
20.13.1	Screen mode	396
20.14	SCREENSIZE system variable	397
20.14.1	Screen size	397
20.15	SCRLHIST system variable	397
20.15.1	Scroll history	397
20.16	SDI Systemvariable	397
20.16.1	Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)	397
20.17	SECURELOAD Systemvariable	398
20.17.1	Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien	398
20.18	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH system variable	398



Inhaltsverzeichnis

20.19	SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable	398
20.19.1	Zeigt alle Beschriftungs Skalierungen der Auswahl an	398
20.20	SELECTIONAREA system variable	399
20.20.1	Selection area	399
20.21	SELECTIONAREAOPACITY system variable	399
20.21.1	Selection area opacity	399
20.22	SELECTIONMODES system variable	400
20.22.1	Selection modes	400
20.23	SELECTIONPREVIEW Systemvariable	400
20.23.1	Auswahl Vorschau Anzeige	400
20.24	SELECTSIMILARMODE system variable	401
20.24.1	Match options for SELECTSIMILAR	401
20.25	SETBYLAYERMODE Systemvariable	401
20.25.1	Optionen für SETBYLAYERMODE	401
20.26	SHADEDGE system variable	402
20.26.1	Shading edges	402
20.27	SHADEDIF system variable	402
20.27.1	Shading diffusion	402
20.28	SHEETNUMBERLEADINGZEROES system variable	403
20.28.1	Sheet number leading zeroes	403
20.29	SHEETSETAUTOBACKUP system variable	403
20.29.1	Sheet set automatic backup	403
20.30	SHEETSETTEMPLATEPATH system variable	404
20.30.1	Sheet Set template path	404
20.31	SHORTCUTMENU system variable	404
20.31.1	Shortcut menus	404
20.32	SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable	404
20.32.1	Kontextmenü Dauer	404
20.33	SHOWDOCTABS Systemvariable	405
20.33.1	Registerkarten Sichtbarkeit	405
20.34	SHOWFULLPATHINTITLE system variable	405
20.34.1	Display full path in title	405
20.35	SHOWLAYERUSAGE system variable	405
20.35.1	Layer Usage	405
20.36	SHOWSCROLLBUTTONS system variable	406
20.36.1	Scroll buttons	406
20.37	SHOWTABCLOSEBUTTON system variable	406
20.37.1	Close button on tabs	406
20.38	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable	407
20.38.1	Schaltfläche Schließen auf aktiver Registerkarte	407
20.39	SHOWTABCLOSEBUTTONALL system variable	407
20.39.1	Close button on all tabs	407
20.40	SHOWWINDOWLISTBUTTON system variable	407
20.40.1	Window list button	407
20.41	SHPNAME Systemvariable	408
20.41.1	Symbol-Name	408
20.42	SINGLETONMODE system variable	408
20.42.1	Singleton mode	408



Inhaltsverzeichnis

20.43	SKETCHINC system variable	408
20.43.1	Sketch increment	408
20.44	SKPOLY system variable	409
20.44.1	Sketch poly	409
20.45	SKYSTATUS Systemvariable	409
20.45.1	Himmel Status	409
20.46	SLABTHICKNESS system variable	410
20.46.1	Default slab thickness	410
20.47	SMASSEMBLYEXPORTMODE system variable	410
20.47.1	Modification of exported assemblies	410
20.48	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE system variable	410
20.48.1	Report file path type	410
20.49	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS system variable	411
20.49.1	Solid types in reports	411
20.50	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR system variable	411
20.50.1	Color of the attributes layer	411
20.51	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT system variable	412
20.51.1	Height of the text	412
20.52	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable	412
20.52.1	Type of the text height	412
20.53	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable	412
20.53.1	Color of the bend annotations text layer	412
20.54	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT system variable	413
20.54.1	Height of the text	413
20.55	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable	413
20.55.1	Type of the text height	413
20.56	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR system variable	414
20.56.1	Color of the bend up lines layer	414
20.57	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE system variable	414
20.57.1	Linetype of the bend up lines layer	414
20.58	SMBENDLINESUPLAYERLINWEIGHT system variable	414
20.58.1	Lineweight of the bend up layer	414
20.59	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR system variable	415
20.59.1	Color of the bend down lines layer	415
20.60	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE system variable	415
20.60.1	Linetype of the bend down lines layer	415
20.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINWEIGHT system variable	415
20.61.1	Lineweight of the bend down layer	415
20.62	SMCOLORBEND system variable	416
20.62.1	Bend relief feature color	416
20.63	SMCOLORBENDRELIEF system variable	416
20.63.1	Bend relief feature color	416
20.64	SMCOLORBEVEL system variable	416
20.64.1	Bevel feature color	416
20.65	SMCOLORCORNERRELIEF system variable	417
20.65.1	Corner relief feature color	417
20.66	SMCONTOURSLAYERLINETYPE system variable	417
20.66.1	Linetype of the contour layer	417



Inhaltsverzeichnis

20.67	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT system variable_____	417
20.67.1	Lineweight of the contour layer_____	417
20.68	SMCONTOURLAYERCOLOR system variable_____	418
20.68.1	Color of the contour layer_____	418
20.69	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE system variable_____	418
20.69.1	Maximal angle of bevel_____	418
20.70	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE system variable_____	418
20.70.1	Minimal angle of bevel_____	418
20.71	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES system variable_____	419
20.71.1	Prefer form features to flanges and bends_____	419
20.72	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES system variable_____	419
20.72.1	Prefer hem features to flanges and bends_____	419
20.73	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES system variable_____	419
20.73.1	Prefer zero bend features to wrong bends_____	419
20.74	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES system variable_____	420
20.74.1	Recognize holes_____	420
20.75	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES system variable_____	420
20.75.1	Recognize rib control curves_____	420
20.76	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE system variable_____	421
20.76.1	Type of deviation of wrong feature thickness_____	421
20.77	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE system variable_____	421
20.77.1	Deviation value of wrong feature thickness_____	421
20.78	SMDEFAULTKFACTOR system variable_____	421
20.78.1	K-Factor value_____	421
20.79	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION system variable _____	422
20.79.1	Hem relative bend deduction value_____	422
20.80	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE system variable_____	422
20.80.1	Form feature unfolding mode_____	422
20.81	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE system variable_____	423
20.81.1	Bend line extent type_____	423
20.82	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE system variable_____	423
20.82.1	Bend line extent value_____	423
20.83	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE system variable_____	423
20.83.1	Bevel unfolding mode_____	423
20.84	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY system variable_____	424
20.85	SMEXPORTOSMMINIALEDGELENGTH system variable_____	424
20.86	SMFORMFEATURESUPCOLOR system variable_____	424
20.86.1	Color of the form features up layer_____	424
20.87	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE system variable_____	424
20.87.1	Linetype of the form features up layer_____	424
20.88	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR system variable_____	425
20.88.1	Color of the form features down layer_____	425
20.89	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable_____	425
20.89.1	Lineweight of the form features up layer_____	425
20.90	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE system variable_____	425
20.90.1	Linetype of the form features down layer_____	425
20.91	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable_____	426
20.91.1	Lineweight of the form features down layer_____	426



Inhaltsverzeichnis

20.92	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT system variable	426
20.92.1	Heal coincident junction faces	426
20.93	SMOOTHMESHCONVERT system variable	426
20.93.1	Mesh conversion mode	426
20.94	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION system variable	427
20.94.1	Hole parametrization	427
20.95	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE system variable	427
20.95.1	Merge lofted bends	427
20.96	SMSMARTFEATURES system variable	428
20.96.1	Automatically update sheet metal features	428
20.97	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT system variable	428
20.97.1	Ambiguous input behavior	428
20.98	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION system variable	428
20.98.1	Convert bend to junction	428
20.99	SMSPLITHEALCOINCIDENT system variable	429
20.99.1	Heal coincident miter faces	429
20.100	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT system variable	429
20.100.1	Orthogonal bend split	429
20.101	SMTARGETCAM system variable	429
20.101.1	Target CAM	429
20.102	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable	430
20.102.1	Color of the overall dimensions annotations layer	430
20.103	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE system variable	430
20.103.1	Linetype of the overall annotation layer	430
20.104	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT system variable	430
20.104.1	Lineweight of the overall annotation layer	430
20.105	SMBEVELFEATURECOLOR system variable	431
20.105.1	Color of the bevel features layer	431
20.106	SNAPANG Systemvariable	431
20.106.1	Fang Winkel	431
20.107	SNAPBASE system variable	431
20.107.1	Snap base	431
20.108	SNAPCOLOR system variable	432
20.108.1	Snap color (Obsolete)	432
20.109	SNAPISOPAIR system variable	432
20.109.1	Snap isometric pair	432
20.110	SNAPMARKERCOLOR Systemvariable	433
20.110.1	Fang Markierungs Farbe	433
20.111	SNAPMARKERSIZE system variable	433
20.111.1	Snap marker size	433
20.112	SNAPMARKERTHICKNESS system variable	434
20.112.1	Snap marker thickness	434
20.113	SNAPMODE system variable	434
20.113.1	Snap mode	434
20.114	SNAPSIZE system variable	434
20.114.1	Snap size (Obsolete)	434
20.115	SNAPSTYL Systemvariable	435
20.115.1	Fang Stil	435



Inhaltsverzeichnis

20.116	SNAPTHICKNESS system variable	435
20.116.1	Snap thickness (Obsolete)	435
20.117	SNAPTYPE system variable	435
20.117.1	Snap type	435
20.118	SNAPUNIT Systemvariable	436
20.118.1	Fang Einheit	436
20.119	SOLIDCHECK system variable	436
20.119.1	Solid check	436
20.120	SORTENTS system variable	436
20.120.1	Sort entities	436
20.121	SPAADJUSTMODE system variable	437
20.121.1	Adjust mode	437
20.122	SPACHECKLEVEL system variable	437
20.122.1	Check level	437
20.123	SPAGRIDASPECTRATIO system variable	438
20.123.1	Grid aspect ratio	438
20.124	SPAGRIDMODE system variable	439
20.124.1	Grid mode	439
20.125	SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable	439
20.125.1	Maximale Facetten Kantenlänge	439
20.126	SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable	439
20.126.1	Maximale Anzahl an Rasterlinien	439
20.127	SPAMINUGRIDLINES system variable	440
20.127.1	Minimum number of U grid lines	440
20.128	SPAMINVGRIDLINES system variable	440
20.128.1	Minimum number of V grid lines	440
20.129	SPANORMALTOL Systemvariable	440
20.129.1	Normalen Toleranz	440
20.130	SPASURFACETOL Systemvariabel	441
20.130.1	Oberflächen Toleranz	441
20.131	SPATRIANGMODE system variable	441
20.131.1	Triangulation mode	441
20.132	SPAUSEFACETRES Systemvariable	442
20.132.1	Verwende die FACETRES-Systemvariable	442
20.133	SPLFRAME system variable	442
20.133.1	Spline frame	442
20.134	SPLINESEGS Systemvariable	442
20.134.1	Spline Segmente	442
20.135	SPLINETYPE Systemvariable	443
20.135.1	Spline-Typ	443
20.136	SRCHPATH system variable	443
20.136.1	Support file search path	443
20.137	SSFOUND system variable	444
20.137.1	Sheet set found	444
20.138	SSLOCATE system variable	444
20.138.1	Sheet set locate	444
20.139	SSMAUTOOPEN Systemvariable	444
20.139.1	Plan-Satz Manager automatisch öffnen	444



Inhaltsverzeichnis

20.140	SSMPOLLTIME system variable	445
20.140.1	Sheet set manager poll time	445
20.141	SSMSHEETSTATUS system variable	445
20.141.1	Sheet set manager status	445
20.142	SSMSTATE system variable	445
20.142.1	Sheet set manager state	445
20.143	STACKPANELTYPE system variable	446
20.143.1	Stack panel type	446
20.144	STAMPFONTSIZE Systemvariable	446
20.144.1	Schrift Größe	446
20.145	STAMPFONTSTYLE Systemvariable	447
20.145.1	Schrift Stil	447
20.146	STAMPFOOTER system variable	447
20.146.1	Footer	447
20.147	STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable	447
20.147.1	Stempelfußzeile X-Versatz	447
20.148	STAMPFOOTEROFFSETY system variable	448
20.148.1	Stamp footer Y offset	448
20.149	STAMPHEADER Systemvariable	448
20.149.1	Kopfzeile	448
20.150	STAMPHEADEROFFSETX system variable	448
20.150.1	Stamp header X offset	448
20.151	STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable	448
20.151.1	Stempelkopfzeile Y-Versatz	448
20.152	STAMPUNITS system variable	449
20.152.1	Units	449
20.153	STARTUP system variable	449
20.153.1	Startup	449
20.154	STARTUPTODAY system variable	450
20.154.1	Startup today (Obsolete)	450
20.155	STATUSBAR system variable	450
20.155.1	Window status bar	450
20.156	STEPSIZE system variable	450
20.156.1	Step size	450
20.157	STEPSPERSEC system variable	451
20.157.1	Steps per second	451
20.158	STLPOSITIVEQUADRANT system variable	451
20.158.1	STL export coordinates adjustment	451
20.159	STRUCTUREDISPLAYMODE system variable	451
20.159.1	Structure Display Mode	451
20.160	STRUCTURETREECONFIG system variable	452
20.160.1	Structure Tree Configuration	452
20.161	SURFTAB1 Systemvariable	452
20.161.1	Oberflächen Aufstellung 1	452
20.162	SURFTAB2 system variable	452
20.162.1	Surface tabulation 2	452
20.163	SURFTYPE system variable	453
20.163.1	Surface-fitting type	453



Inhaltsverzeichnis

20.164	SURFU system variable	453
20.164.1	Surface U	453
20.165	SURFV system variable	453
20.165.1	Surface V	453
20.166	SVGBLENDEDGRADIENTS system variable	454
20.166.1	Svg Blended Gradients	454
20.167	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION system variable	454
20.167.1	Svg Default Image Extension	454
20.168	SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable	454
20.168.1	SVG generische Schriftfamilie	454
20.169	SVGIMAGEBASE Systemvariable	455
20.169.1	SVG Bild-Basispfad	455
20.170	SVGIMAGEURL system variable	455
20.170.1	Svg Image Url	455
20.171	SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable	456
20.171.1	SVG Linie-Stärken Skalierung	456
20.172	SVGOUTPUTHEIGHT system variable	456
20.172.1	Svg Output Height (in pixels)	456
20.173	SVGOUTPUTWIDTH system variable	456
20.173.1	Svg Output Width (in pixels)	456
20.174	SVGPRECISION Systemvariable	456
20.174.1	SVG Floating-Point Genauigkeit	456
20.175	SVGSCALEFACTOR Systemvariable	457
20.175.1	Svg Skalierungsfaktor	457
20.176	SYSCODEPAGE system variable	457
20.176.1	System code page	457
21.	T	458
21.1	TABCONTROLHEIGHT Systemvariable	458
21.1.1	Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel	458
21.2	TABMODE system variable	458
21.2.1	Tablet mode	458
21.3	TABSFIXEDWIDTH system variable	458
21.3.1	Tabs fixed width (Mac & Linux)	458
21.4	TARGET system variable	459
21.4.1	Target	459
21.5	TDCREATE Systemvariable	459
21.5.1	Zeit/Datum erzeugt	459
21.6	TDINDWG system variable	459
21.6.1	Time/Date in drawing	459
21.7	TDUCREATE Systemvariable	459
21.7.1	Zeit / Datum Universal erstellen	459
21.8	TDUPDATE system variable	460
21.8.1	Time/Date update	460
21.9	TDUSRTIMER Systemvariable	460
21.9.1	Zeit/Datum Benutzerzeit	460
21.10	TDUUPDATE system variable	460
21.10.1	Time/Date universal update	460
21.11	TEMPLATEPATH system variable	461



Inhaltsverzeichnis

21.11.1	Template path	461
21.12	TEMPPREFIX Systemvariable	461
21.12.1	Temporär Pfad	461
21.13	TEXTANGLE system variable	461
21.13.1	Text angle	461
21.14	TEXTED system variable	461
21.14.1	Text editor for single line text entities	461
21.15	TEXTEDITMODE system variable	462
21.15.1	Text edit mode	462
21.16	TEXTEVAL Systemvariable	462
21.16.1	Text Auswertung	462
21.17	TEXTFILL system variable	463
21.17.1	Text fill	463
21.18	TEXTQLTY system variable	463
21.18.1	Text quality (Mac & Linux)	463
21.19	TEXTSIZE Systemvariable	464
21.19.1	Schriftgröße	464
21.20	TEXTSTYLE Systemvariable	464
21.20.1	Text Stil	464
21.21	TEXTUREMAPPATH system variable	464
21.21.1	Texture map path	464
21.22	THICKNESS system variable	464
21.22.1	Thickness	464
21.23	THUMBSIZE Systemvariable	465
21.23.1	Thumbnail-Vorschau Bildgröße	465
21.24	TILEMODE system variable	465
21.24.1	Tile mode	465
21.25	TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable	466
21.25.1	Kachel Modus Licht synch	466
21.26	TIMEZONE Systemvariable	466
21.26.1	Zeitzone	466
21.27	TOOLBARMARGIN system variable	468
21.27.1	Toolbar margin	468
21.28	TOOLBUTTONSIZE system variable	468
21.28.1	Tool button size	468
21.29	TOOLICONPADDING system variable	469
21.29.1	Tool icon padding	469
21.30	TOOLPALETTEPATH Systemvariable	469
21.30.1	Werkzeugpaletten Pfad	469
21.31	TOOLTIPDELAY system variable	469
21.31.1	Tooltip delay	469
21.32	TOOLTIPS system variable	470
21.32.1	Tooltips	470
21.33	TPSTATE system variable	470
21.33.1	Tool Palettes bar state	470
21.34	TRACEWID system variable	470
21.34.1	Trace width	470
21.35	TRACKPATH system variable	471



Inhaltsverzeichnis

21.35.1	Track path	471
21.36	TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable	471
21.36.1	Transparenz Anzeige	471
21.37	TRAYICONS system variable	471
21.37.1	Tray icons	471
21.38	TRAYNOTIFY system variable	472
21.38.1	Tray notify	472
21.39	TRAYTIMEOUT system variable	472
21.39.1	Tray timeout	472
21.40	TREEDEPTH system variable	472
21.40.1	Tree depth	472
21.41	TREEMAX system variable	473
21.41.1	Tree maximum	473
21.42	TRIMMODE Systemvariable	473
21.42.1	Stutzen Modus	473
21.43	TRUSTEDPATHS Systemvariable	474
21.43.1	Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien	474
21.44	TSPACEFAC Systemvariable	474
21.44.1	Text Abstand Faktor	474
21.45	TSPACETYPE system variable	475
21.45.1	Text space type	475
21.46	TSTACKALIGN system variable	475
21.46.1	Text stack align	475
21.47	TSTACKSIZE system variable	475
21.47.1	Text stack size	475
21.48	TTFTEXT system variable	476
21.48.1	TrueType Text displaying and printing mode	476
22.	U	477
22.1	UCSAXISANG Systemvariable	477
22.1.1	BKS Achsen Winkel	477
22.2	UCSBASE Systemvariable	477
22.2.1	BKS Basis	477
22.3	UCSDETECT system variable	477
22.3.1	UCS detect	477
22.4	UCSFOLLOW system variable	478
22.4.1	UCS follow	478
22.5	UCSICON System Variable	478
22.5.1	BKS Symbol	478
22.6	UCSICONPOS system variable	478
22.6.1	UCS icon position	478
22.7	UCSNAME system variable	479
22.7.1	UCS name	479
22.8	UCSORG Systemvariable	479
22.8.1	BKS Ursprung	479
22.9	UCSORTHO system variable	480
22.9.1	UCS orthographic	480
22.10	UCSVIEW system variable	480
22.10.1	UCS view	480



Inhaltsverzeichnis

22.11	UCSVP Systemvariable	480
22.11.1	BKS AFenster	480
22.12	UCSXDIR Systemvariable	481
22.12.1	BKS X-Richtung	481
22.13	UCSYDIR system variable	481
22.13.1	UCS Y direction	481
22.14	UNDOCTL Systemvariable	481
22.14.1	Zurück-Steuerung	481
22.15	UNDOMARKS system variable	482
22.15.1	Undo marks	482
22.16	UNITMODE Systemvariable	482
22.16.1	Einheiten Modus	482
22.17	USECOMMUNICATOR system variable	482
22.17.1	Use Communicator	482
22.18	USERI1 system variable	483
22.18.1	User integer 1	483
22.19	USERI2 system variable	483
22.19.1	User integer 2	483
22.20	USERI3 system variable	484
22.20.1	User integer 3	484
22.21	USERI4 Systemvariable	484
22.21.1	Benutzer Ganzzahl 4	484
22.22	USERI5 Systemvariable	484
22.22.1	Benutzer Ganzzahl 5	484
22.23	USERR1 system variable	484
22.23.1	User real 1	484
22.24	USERR2 system variable	485
22.24.1	User real 2	485
22.25	USERR3 system variable	485
22.25.1	User real 3	485
22.26	USERR4 system variable	485
22.26.1	User real 4	485
22.27	USERR5 system variable	486
22.27.1	User real 5	486
22.28	USERS1 Systemvariable	486
22.28.1	Benutzer Zeichenkette 1	486
22.29	USERS2 system variable	486
22.29.1	User string 2	486
22.30	USERS3 system variable	486
22.30.1	User string 3	486
22.31	USERS4 system variable	487
22.31.1	User string 4	487
22.32	USERS5 system variable	487
22.32.1	User string 5	487
22.33	USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable	487
22.33.1	Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)	487
22.34	USRTIMER Systemvariable	487
22.34.1	Benutzer Timer	487



Inhaltsverzeichnis

23.	V	489
23.1	VBAMACROS Systemvariable	489
23.1.1	Makros aktivieren	489
23.2	VENDORNAME Systemvariable	489
23.2.1	Anbieter Name	489
23.3	VERSIONCONTROLPATH system variable	489
23.3.1	Version control path	489
23.4	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable	490
23.4.1	Version anpassbare Dateien	490
23.5	VIEWCTR Systemvariable	490
23.5.1	Ansicht Zentrum	490
23.6	VIEWDIR system variable	490
23.6.1	View direction	490
23.7	VIEWMODE system variable	490
23.7.1	View mode	490
23.8	VIEWSIZE Systemvariable	491
23.8.1	Ansichts Größe	491
23.9	VIEWTWIST Systemvariable	491
23.9.1	Ansichts Drehung	491
23.10	VIEWUPDATEAUTO system variable	492
23.10.1	Automatically update drawing views	492
23.11	VISRETAIN system variable	492
23.11.1	Visibility retain	492
23.12	VOLUMEPREC Systemvariable	493
23.12.1	Volumen Präzision	493
23.13	VOLUMEUNITS system variable	493
23.13.1	Volume units	493
23.14	VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable	494
23.14.1	Ansichtsfenster maximiert	494
23.15	VPROTATEASSOC Systemvariable	494
23.15.1	Ansicht drehen	494
23.16	VSMAX Systemvariable	494
23.16.1	Virtueller Bildschirm maximum	494
23.17	VSMIN system variable	495
23.17.1	Virtual screen minimum	495
23.18	VTDURATION system variable	495
23.18.1	View transition duration	495
23.19	VTENABLE Systemvariable	495
23.19.1	Ansichtsübergänge aktivieren	495
23.20	VTFPS Systemvariable	496
23.20.1	Ansichts Übergangs FPS minimum	496
24.	W	497
24.1	WALLWIDTH system variable	497
24.1.1	Default wall width	497
24.2	WARNINGMESSAGES Systemvariable	497
24.2.1	Warnmeldungen	497
24.3	WHIPARC Systemvariable	498
24.3.1	Bogendarstellung	498



Inhaltsverzeichnis

24.4	WHIPTHREAD Systemvariable	499
24.4.1	Whip threads	499
24.5	WINDOWAREACOLOR system variable	499
24.5.1	Window area color	499
24.6	WIPEOUTFRAME Systemvariable	499
24.6.1	Abdeck-Rahmen	499
24.7	WMFBKGND Systemvariable	500
24.7.1	Windows Meta File Hintergrund	500
24.8	WMFFOREGND system variable	500
24.8.1	Windows Meta File foreground	500
24.9	WNDLMAIN system variable	501
24.9.1	Main window state	501
24.10	WNDLSCRL Systemvariable	501
24.10.1	Bildlaufleisten für Fenster (Windows)	501
24.11	WNDLTEXT system variable	501
24.11.1	Text window state	501
24.12	WNDPMAIN system variable	502
24.12.1	Main window top left	502
24.13	WNDPTEXT Systemvariable	502
24.13.1	Text Fenster oben links	502
24.14	WNSMAIN Systemvariable	502
24.14.1	Haupt Fenster Größe	502
24.15	WNDSTEXT Systemvariable	503
24.15.1	Text Fenstergröße	503
24.16	WORLDUCS Systemvariable	503
24.16.1	Welt BKS	503
24.17	WORLDVIEW system variable	503
24.17.1	World view	503
24.18	WRITESTAT system variable	504
24.18.1	Write status	504
24.19	WSAUTOSAVE Systemvariable	504
24.19.1	Arbeitsbereich AutoSpeichern	504
24.20	WSCURRENT Systemvariable	504
24.20.1	Aktueller Arbeitsbereich	504
25.	X	505
25.1	XCLIPFRAME system variable	505
25.1.1	Xref clipping frame	505
25.2	XDWGFADCTL system variable	505
25.2.1	Xref database fade control	505
25.3	XEDIT Systemvariable	505
25.3.1	XRef bearbeitbar	505
25.4	XFADECTL Systemvariable	506
25.4.1	Referenz Bearbeitung Ausblendregler	506
25.5	XLOADCTL Systemvariable	506
25.5.1	XRef laden Steuerung	506
25.6	XLOADPATH Systemvariable	507
25.6.1	XRef lade Pfad	507
25.7	XNOTIFYTIME system variable	507



Inhaltsverzeichnis

25.7.1	Xnotify time	507
25.8	XREFCTL system variable	507
25.8.1	Xref control	507
25.9	XREFNOTIFY Systemvariable	508
25.9.1	XRef Benachrichtigung	508
25.10	XREFOVERRIDE Systemvariable	508
25.10.1	XRef Überschreibung	508
26.	Z	509
26.1	ZOOMFACTOR Systemvariable	509
26.1.1	Zoom Faktor	509
26.2	ZOOMWHEEL Systemvariable	509
26.2.1	Maus Rad Zoom Richtung	509



1. System variable reference

The system variable reference gives an overview of all the system variables in BricsCAD.

System variables are used to save user preferences and BricsCAD settings. They can be accessed through the Settings dialog box. Many system variables correspond to other CAD software. When a variable is BricsCAD specific, this is indicated as well.

1.1 System variable data types

- **Boolean:** the value is either 1 or 0 (True or False, Yes or No).
- **Short:** integer value in the range of -32,768 to +32,767.
- **Long:** integer value in the range of -2,147,483,648 to +2,147,483,647.
- **Real:** floating point numbers with a period for a decimal point and no thousands separator.
- **String:** text.
- **String Standard:** text according to a specific format, for example a folder path.
- **3D point:** specifies a point in a 3D space.
- **2D point:** specifies a point in the XY-plane.
- **Bit flag variables:** integer variable controlled by bit codes. The value of this variable changes by adding or removing options.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

1.2 System variables save location

- Windows registry (or **config** file for macOS and LINUX): the value is saved in a user profile and is loaded from the registry when you start a BricsCAD session. The value applies to all drawings.
- Drawing: the value is saved in the drawing and applies to that drawing only.
- NOT saved: the default value is hard-coded, and the new value is not saved when BricsCAD is restarted.

1.3 Editing system variables

The system variables have a default value which can be edited:

- Through the Settings dialog box.
- By calling it in the Command line.



In the Settings dialog box, you can also filter variables that are no longer set to their default value.

1.4 Searching for variables

You can use the SETVAR command to search for a variable.



2. _

2.1 _PKSER system variable

2.1.1 Packet serial

Shows the serial number assigned to the program.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

2.2 _QUADTABFLAGS system variable

2.2.1 Quad tab flags

Temporary setting used while new quad tab layout is being implemented. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 31
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	1: Fixed width tabs 2: Center tab labels 4: Tab borders 8: Double tab height 16: Show 3D Solid mass properties

2.3 _VERNUM system variable

2.3.1 Version number

Shows the program version number.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------



3. 3

3.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

3.1.1 Vergleichs Visualisierungs Modus

Der Wert der 3DCOMPAREMODE Systemvariable steuert die Anzeige in den Ansichtsfenstern des Layouts Vergleich.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 1: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 2: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 3: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 4: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 5: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 6: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 7: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster.

3.2 3DOSMODE system variable

3.2.1 Entity 3D snap mode

The current 3D Entity Snap modes are saved through the 3DOSMODE system variable as the sum of the bitcodes of the selected snap modes.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 33023
Standardwert:	11



Mögliche Werte:	1: Turn off all 3D snaps 2: 3D Entity Vertices and Control Vertices of Splines 4: Midpoint of edge 8: Center of face 16: Spline Knot 32: Perpendicular to planar face 64: Nearest to face 128: Pointcloud nearest Point 32768: Intersection with face
-----------------	---

3.3 3DSNAPMARKERCOLOR system variable

3.3.1 3d snap marker color

Specifies the color of the 3d snap marker. Values between 1 and 255 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	5



4. A

4.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

4.1.1 on_start.lsp für jedes Dok.

Steuert, ob on_start_default.lsp und on_start.lsp wie on_doc_load.lsp und on_doc_load_default.lsp in jede Zeichnung geladen werden soll, oder nur beim Öffnen der ersten Zeichnung in einer Sitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

4.2 ACADPREFIX Systemvariable

4.2.1 Programm Ordner Pfad

Liste der unterstützten Pfade, wenn nötig mit Pfad Trennzeichen angehängt.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.3 ACADVER Systemvariable

4.3.1 Autocad Version

Zeigt die AutoCAD kompatible Programm Versions Nummer.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



4.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

4.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Definiert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird. Ein negativer Wert bedeutet, dass die Autokalibrierung basierend auf der Größe des Modells verwendet wird. Dies ist sehr zu empfehlen. Wenn mit sehr kleinen Objekten gearbeitet wird, kann der Wert auf 0.001 oder kleiner eingestellt werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

4.5 ACISOUTVER Systemvariable

4.5.1 Acis Ausgabeversion

Definiert die ACIS Version für die SAT Datei Erzeugung mit dem Befehl ACISOUT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	70

4.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

4.6.1 Adaptive Raster Schrittweite

Setzt den Fangabstand (in Pixeln) für den Modus 'Adaptiver Raster Fang' der Systemvariablen SNAPTYPE. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Die Schrittweite des Lineals im Manipulator hängt von dieser Variable ab.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4.0



4.7 AFLAGS Systemvariable

4.7.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

4.8 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

4.8.1 Verschiebe Registerkarten extern

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte auf eine andere Registerkartensteuerung Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann

4.9 ALLOWTABMOVE system variable

4.9.1 Move tabs

Allows a tab to be moved horizontally by dragging On/Off.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't allow tabs to be moved On (1): Allow tabs to be moved

4.10 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

4.10.1 Registerkarten Aufteilung

Erlaubt dem Registerkarten-Steuerelement, durch Ziehen einer Registerkarte, aufgeteilt zu werden Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

4.11 ANGBASE system variable

4.11.1 Angle base

Specifies the direction of angle 0, relative to the current UCS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

4.12 ANGDIR system variable

4.12.1 Angle direction

Specifies the positive angle direction from angle 0, relative to the current UCS.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Counter-clockwise On (1): Clockwise

4.13 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

4.13.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungs Objekte, die den aktuellen Beschriftungs Maßstab nicht unterstützen. Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt

4.14 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

4.14.1 Beschriftungs Maßstab

Synchronisiert Beschriftungs Objekte mit dem aktuellen Beschriftungs Maßstab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-4



Mögliche Werte:	<p>0: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten hinzugefügt.</p> <p>1: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten die auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder Ansichtsfenster gefrorenen Layern liegen.</p> <p>2: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten die auf ausgeschalteten, gefrorenen oder Ansichtsfenster gefrorenen Layern liegen.</p> <p>3: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen; außer Objekten auf gesperrten Layern.</p> <p>4: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird zu allen Beschriftungs-Objekten hinzugefügt die dies unterstützen.</p> <p>-1: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 1) hinzugefügt.</p> <p>-2: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 2) hinzugefügt.</p> <p>-3: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 3) hinzugefügt.</p> <p>-4: Neu eingestellte Beschriftungs Skalierung wird nicht zu Beschriftungs-Objekten (Schalter Wert 4) hinzugefügt.</p>
-----------------	---

4.15 ANNOSELECTED Systemvariable

4.15.1 Ausgewähltes Objekt ist Beschriftung

Definiert, ob das ausgewählte Objekt eine Beschriftung enthält und von Menüs verwendet wird.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.16 ANNOTATIVEDWG Systemvariable

4.16.1 Beschriftungs Zeichnung

Steuert, ob sich die Zeichnung als Beschriftungs-Block verhält, wenn sie in eine andere Zeichnung eingefügt wird. Die Systemvariable ANNOTATIVEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung

4.17 ANTIALIASRENDER Systemvariable

4.17.1 Anti-Aliasing Stärke für das Render

Steuert die Glattheit der Ausgabe vom Befehl RENDER. Für Werte größer als 1 wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet. Hohe Anti-Alias-Werte verursachen einen hohen Berechnungsaufwand.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

4.18 ANTIALIASSCREEN system variable

4.18.1 Anti-alias amount for screen

Specifies the smoothness of on-screen curve display. For values higher than 1 and visual style 2DWireframe (which uses GDI), calculation of an anti-aliased display comes at a high performance cost (roughly a factor 7). For the other display modes the calculation time increases with less than 50%.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	1 to 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: 1x1 (no anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (maximum anti-aliasing)

4.19 APBOX Systemvariable

4.19.1 Objekt Fang Öffnung

Schaltet die Anzeige der Objekt Fang Öffnungsbox ein oder aus. Wenn die Systemvariable APBOX aktiviert ist, wird die Objektfang Aperture Box zum Fadenkreuz hinzugefügt, wenn ein oder mehrere Objektfänge aktiv sind.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

4.20 APERTURE Systemvariable

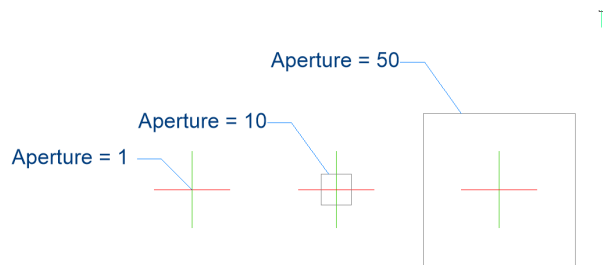
4.20.1 Objektfang-Öffnung

Definiert die Größe (in Pixeln) der Aperturbox für den Objektfang. Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert. Das Programm durchsucht den Bereich innerhalb des rechteckigen Blendencursors nach geometrischen Merkmalen, wie End- und Mittelpunkten. Ein Cursor mit großer Öffnung erleichtert das Überfahren geometrischer Merkmale, aber das Programm findet dann möglicherweise zu viele passende Fangpunkte; ein kleinerer Cursor kann schwieriger über der Geometrie zu positionieren sein, ist aber präziser beim Fangen von geometrischen Merkmalen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	10
---------------	----



4.21 AREA Systemvariable

4.21.1 Berechnete Fläche

Speichert den durch FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE zuletzt berechneten Flächen Wert.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.22 AREAPREC system variable

4.22.1 Area precision

Specifies the number of decimal places displayed for areas when the area bit of PROPUNITS is on. If negative, LUPREC is used.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1



Mögliche Werte:	-1: Use LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	---

4.23 AREAUNITS system variable

4.23.1 Area units

Specifies a list of units used for displaying areas when the area bit of PROPUNITS is on. If empty, all areas are displayed in the current drawing unit, as defined by INSUNITS. If multiple units are selected, the unit that fits best is used.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km

4.24 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

4.24.1 Assoziative Reihen

Definiert, ob neu erstellten Reihen assoziative oder nicht-assoziativ sein sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ



4.25 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

4.25.1 Reihe Bearbeitungs Zustand

Reihe Bearbeitungs Zustand ist aktiviert, während der Bearbeitung eines assoziativen Reihen Quell-Objekts.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

4.26 ARRAYTYPE system variable

4.26.1 Array type

Specifies the default associative array type.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rectangular array 1: Path array 2: Polar array

4.27 ASSOCIATIVITY system variable

4.27.1 Associativity

Defines if TIN Surface or Grading are associative.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	15



Mögliche Optionen:	1: TIN Surface associativity 2: Grading associativity 4: TIN Volume Surface associativity 8: Corridor associativity
--------------------	--

4.28 ATTDIA system variable

4.28.1 Attribute dialog

Specifies whether or not the INSERT command uses a dialog box for entering attribute values.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't use dialog box On (1): Use dialog box

4.29 ATTMODE Systemvariable

4.29.1 Attribut Anzeige Modus

Steuert, ob Attribute sichtbar sind oder nicht. Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

4.30 ATTRACTIONDISTANCE system variable

4.30.1 Grips attraction distance

Specifies the grips attraction distance. If the cursor is within this distance the cursor is attracted by the grip and jumps to it.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4

4.31 ATTREQ Systemvariable

4.31.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Legt fest ob der Befehl EINFÜGE während der Platzierung eines Blockes die Vorgabe-Attributeinstellungen benutzt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung

4.32 AUDITCTL system variable

4.32.1 Audit control

Toggles the creation of audit report (ADT) files by the AUDIT command. When you turn on the AUDITCTL settings variable, Audit creates an ASCII file describing problems and the action taken. This report, with the file extension .adt, is placed in the same directory as the current drawing.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't write ADT files On (1): Write ADT files



4.33 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

4.33.1 Prüfungs Fehlerzählung

Die Anzahl der gefunden Fehler in der letzten Prüfung.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

4.34 AUNITS system variable

4.34.1 Angular unit type

Specifies the angular unit type.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Decimal degrees 1: Degrees/minutes/seconds 2: Gradians 3: Radians 4: Surveyor's units

4.35 AUPREC Systemvariable

4.35.1 Winkel Einheits Präzision

Einstellung der Anzahl an Dezimalstellen die für Winkleinheiten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	--

4.36 AUTOADOPTSIZEs system variable

4.36.1 Auto adopt sizes

When On, the wall width and height, and the slab thickness is copied from the highlighted existing geometry, when using BIMQUICKDRAW.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): The wall width and height, and the slab thickness is not copied. On (1): The wall width and height, and the slab thickness is copied.

4.37 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

4.37.1 Autovervollständigung Verzögerung

Legt die Zeitspanne fest, die vergeht, bevor automatische Tastatureingaben an der Eingabeaufforderung angezeigt werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.3



4.38 AUTOCOMPLETEMODE system variable

4.38.1 Auto complete mode

Specifies what types of automated keyboard features are available at the Command prompt. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 63
Standardwert:	47
Mögliche Optionen:	1: Enable 2: Auto-Append 4: Suggestion List 8: Display Icons (unsupported) 16: Exclude the display of system variables 32: Display preference variables

4.39 AUTOMENULOAD Systemvariable

4.39.1 Automatisches Laden des Menüs

Legt fest, ob beim Öffnen einer Zeichnung das Standardmenü oder eine zu einer Zeichnung gehörende Menüdatei geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein automatisches Laden des Menüs Ein (1): Automatisches Laden des Menüs



4.40 AUTORESETSCALES system variable

4.40.1 Purge unused scales

Unneeded annotation scales are deleted automatically when drawing contains a large number of annotation scales. Storing a large number of annotation scales decreases performance. Scales are purged when drawing is being loaded.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Ask in dialog box 1: Always purge unneeded scales 2: Don't purge scales and don't show dialog box when drawing contains a large number of scales

4.41 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

4.41.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Das erste Bit(1) der DBMOD bedeutet, dass die Objekt-Datenbank geändert wurde. Wenn diese Benutzereinstellung aktiviert ist, wird für Dateien, die nur betrachtet werden, keine automatische Datenspeicherung durchgeführt (DBMOD ändert sich, sobald Sie schwenken und zoomen).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden



4.42 AUTOSNAP system variable

4.42.1 AutoSnap

Toggles polar and entity snap tracking and controls the display of snap marker, tooltips and magnet. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: All off 1: AutoSnap marker 2: AutoSnap tooltips 4: AutoSnap magnet 8: Polar tracking 16: Entity snap tracking 32: Tooltips for polar tracking and entity snap tracking 64: Tracking line from LASTPOINT

4.43 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

4.43.1 Auto Spur Vektor Farbe

Stellt die Farbe des Vektors für die polare / Objekt Fang Spur ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	171

4.44 AUTOVPFITTING Systemvariable

4.44.1 Automatische Anpassung der Ansichtsfenster Grenzen

Legt fest, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn das Ansichtsfenster aktualisiert wird.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenster Grenzen automatisch ein

4.45 AXISMODE system variable

4.45.1 Axis mode

Legacy storage holder for the AXIS command located in AutoCAD prior to R12.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

4.46 AXISUNIT system variable

4.46.1 Axis unit

Legacy storage holder for the AXIS command located in AutoCAD prior to R12.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0,0



5. B

5.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

5.1.1 Hintergrund Plotten

Definiert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Beim Plotten (nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

5.2 BACKZ system variable

5.2.1 Back clipping plane offset

Specifies the current viewport's back clipping plane offset from the target plane, expressed in drawing units. Clipping planes are used in the CLIPPING option of the DVIEW command.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

5.3 BASEFILE Systemvariable

5.3.1 Vorlage

Definiert den Pfad und den Namen der Standard-Vorlage-Datei die verwendet wird, wenn eine neue Zeichnung erstellt wird. Wenn leere, werden integrierte Standardeinstellungen verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

5.4 BCFSOURCEURL system variable

5.4.1 BCF source URL

Web address of the default external BIM collaboration service, launched from the BIM BCF panel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.5 BIMACTIVATEPYTHON Systemvariable

5.5.1 Python aktivieren

Aktiviert eingebettete Python für BriqPy.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettetes Python nicht aktivieren Ein (1): Eingebettetes Python aktivieren

5.6 BIMOSMODE Systemvariable

5.6.1 BIM Fang Modus

Überschreibt Objekt Fang Modis für BIM-Objekte mithilfe von Bitcodes.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters

5.7 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

5.7.1 Profil Standards

Legt fest, welche Profilstandards im Dialog Profile und im Panel verwendet werden sollen. Sie können mehrere Normen hinzufügen, indem Sie das Semikolon ; als Trennzeichen verwenden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

5.8 BINDTYPE Systemvariable

5.8.1 XRef Bindungs Typ

Steuert die Bearbeitung von XRef Namen wenn ein XRef gebunden wird oder direkt bearbeitet wird Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt. Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und ist Teil der Zeichnung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten

5.9 BKGCOLOR Systemvariable

5.9.1 Hintergrundfarbe

Legt die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters für die Arbeit im Modelbereich fest.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:24,25,28

5.10 BKGCOLORPS system variable

5.10.1 Paper space background color

Set the background color of the drawing window when working in paper space.

Nur-BricsCAD

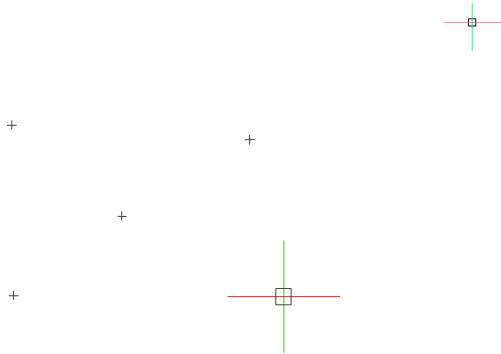
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:250,250,250

5.11 BLIPMODE Systemvariable

5.11.1 Markier Modus

Schaltet die Markierungspunkte (Blips), wenn Sie in der Zeichnung einen Punkt wählen, um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkte



5.12 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

5.12.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert das Öffnen des Block Editor und das Bearbeiten von dynamischen Block Definitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

5.13 BLOCKEDITOR Systemvariable

5.13.1 Block Editor

Zeigt an, ob der Block Editor geöffnet ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

5.14 BLOCKIFYMODE Systemvariable

5.14.1 Blockify Einstellungen

Definiert das Verhalten der Befehle BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	16
Mögliche Optionen:	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügepunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 8: Ersetzen von Mustern durch Reihen (nur BLOCKIFY) 16: Block Referenzen als Reihen Basis Elemente verwenden (nur BLOCKIFY) 32: Nur Geometrie vergleichen

5.15 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable

5.15.1 Blockify Toleranz

Definiert eine relative Toleranz, die in den Befehlen BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind. Ein Beispiel für eine relative Toleranz ist das maximale Verhältnis der Differenz zwischen zwei Linien-Längen zur Länge einer weiteren Linie. Ein negativer Wert bedeutet, dass der Algorithmus die optimale Toleranz selbst bestimmt (0.000001 für 2D- und 0.0003 für 3D-Objekte). Diese Option wird ausdrücklich empfohlen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1.0

5.16 BLOCKSPATH Systemvariable

5.16.1 Block Pfad

Definiert einen zusätzlichen Ordner im Datei Dialog für den EINFÜGE Befehl.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen



5.17 BMAUTOUPDATE system variable

5.17.1 Update external components

Specifies when external assembly components are reloaded to reflect the changes in their definition files.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Only when BMUPDATE command is issued 1: Automatically on opening the file

5.18 BMFORMTEMPLATEPATH system variable

5.18.1 BMFORM template path

Specifies the path and name of the default BMFORM Template file.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

5.19 BMUPDATEMODE Systemvariable

5.19.1 Baugruppen Komponenten Aktualisierungs Modus

Definiert, ob externe Baugruppen Komponenten nur neu geladen werden, wenn sie geändert wurden (schneller) oder immer (langsamer, aber repariert die Baugruppen Struktur).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren 1: Alle Komponenten aktualisieren



5.20 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

5.20.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Definiert die Farbe, die für die Hervorhebung von erkannten Umgrenzungen verwendet werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	95

5.21 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

5.21.1 Bsyslib Kopie überschreiben

Was ist zu tun, wenn ein Material oder eine Zusammenstellung mit einem Namen, der bereits in der Zieldatenbank besteht, kopiert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

5.22 BVMODE Systemvariable

5.22.1 Block Sichtbarkeits Modus

Steuert, wie verdeckte Objekte des aktuellen Sichtbarkeits Status im Block Editor angezeigt werden.

nur lesen

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt



6. C

6.1 CACHELAYOUT Systemvariable

6.1.1 Cache-Layout

Spezifiziert, ob Layouts zwischengespeichert werden, was einen schnelleren Wechsel von einem Layout zum anderen ermöglicht.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

6.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

6.2.1 Kamera Anzeige

Legt die Anzeige von Kamerasymbolen fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

6.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

6.3.1 Kamera Höhe

Definiert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten, für neue Kamera-Objekte an.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

6.4 CANNOSCALE Systemvariable

6.4.1 Beschriftungs Skalierungs Name

Legt den Namen des aktuellen Beschriftungs Maßstabs für den aktuellen Bereich fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1:1

6.5 CANNOSCALEVALUE system variable

6.5.1 Annotation scale value

Displays the value of the current annotation scale.

Read-only

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.6 CDATE Systemvariable

6.6.1 Kalenderdatum

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.7 CECOLOR system variable

6.7.1 Entity color

Specifies the color for new entities.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.8 CELTSCALE Systemvariable

6.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Legt fest wie bei aktuelle Objekten der Linientyp Skalierungs-Faktor sein soll.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Größer als 0
Standardwert:	1.0

6.9 CELTYPE system variable

6.9.1 Entity linetype

Specifies the linetype for new entities.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.10 CELWEIGHT Systemvariable

6.10.1 Objekt Linienstärke

Definiert die Linienstärke neuer Objekte (in Hundertstel Millimetern).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211

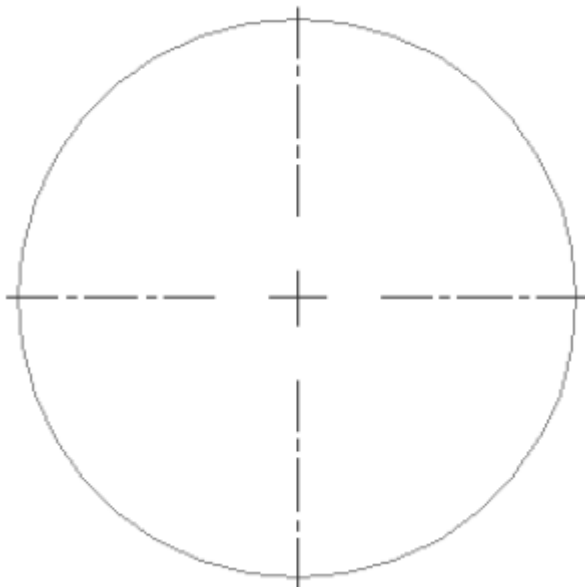
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

6.11 CENTERCROSSGAP system variable

6.11.1 Center mark cross gap

Specifies the gap between the center mark and its centerlines.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05x



6.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

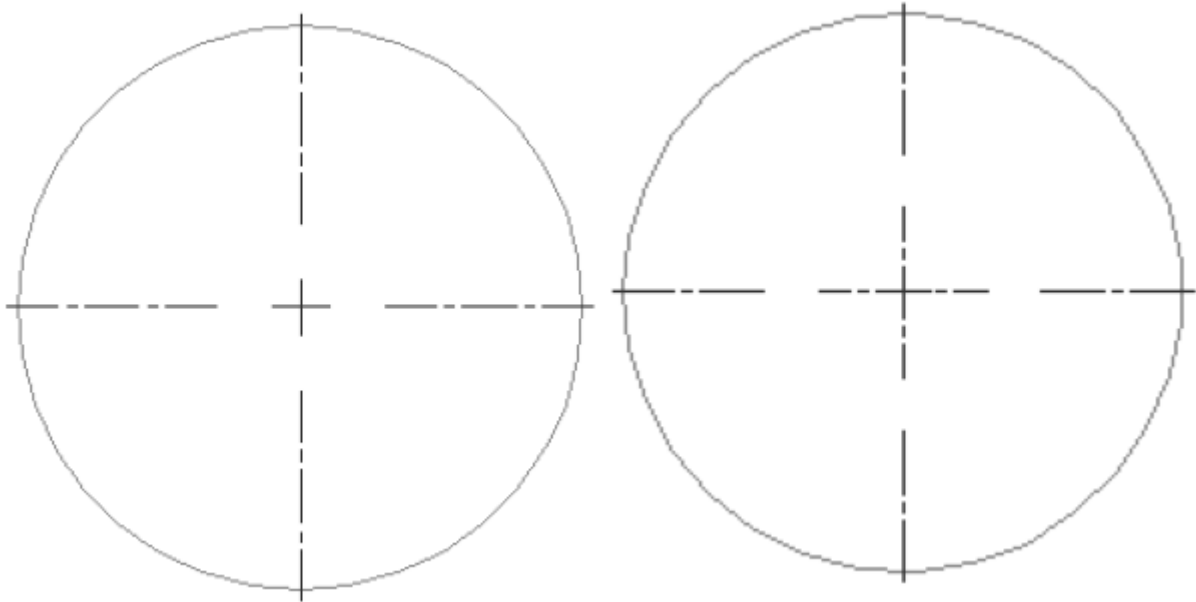
6.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Definiert die Größe der assoziativen Zentrumsmarke.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1x

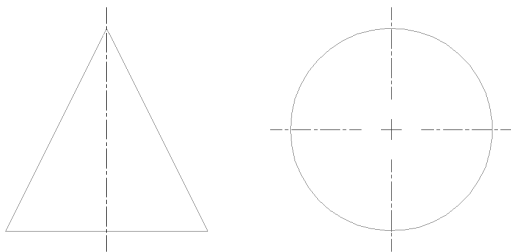


6.13 CENTEREXE Systemvariable

6.13.1 Mittellinie Verlängerungen Länge

Definiert die Länge der Mittellinienverlängerungen. Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.12





6.14 CENTERLAYER system variable

6.14.1 Default layer for center mark or centerline

Specifies a default layer for new center mark or centerline.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

6.15 CENTERLTSCALE system variable

6.15.1 Linetype scale for center mark or centerline

Specifies the linetype scale used by center marks and centerlines.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.16 CENTERLTYPE Systemvariable

6.16.1 Linientyp für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Definiert den Linientyp, der von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	CENTER2

6.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

6.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Spezifiziert die Linetype-Datei, die zum Erstellen von Mittenmarkierungen und Mittellinien verwendet wird. Standard bei Zeichnungen in imperialen Einheiten: default.lin. Standard bei Zeichnungen in metrischen Einheiten: iso.lin.

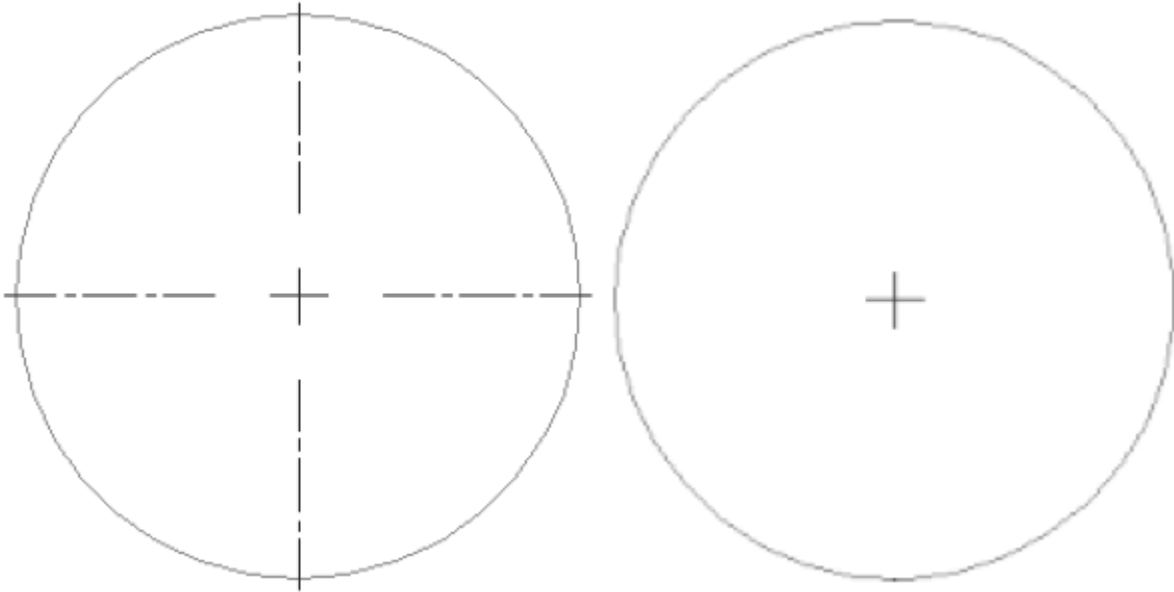


Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.18 CENTERMARKEXE system variable

6.18.1 Automatic extension for center mark or centerline

Specifies whether centerlines extend automatically from new center marks.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): No automatic extension On (1): Automatic extension

6.19 CETRANSARENCY Systemvariable

6.19.1 Transparenz für neue Objekte

Spezifiziert den Transparenzgrad für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden

6.20 CHAMFERA system variable

6.20.1 Chamfer first distance

Specifies the first chamfer distance when the chamfer input mode requires two distances (CHAMMODE is Distance-Distance).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.21 CHAMFERB Systemvariable

6.21.1 Fase zweiter Abstand

Spezifiziert die zweite Fasen Entfernung, wenn beim Fasen Eingabemodus zwei Entfernungen benötigt werden (CHAMMODE auf Abstand-Abstand).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.22 CHAMFERC system variable

6.22.1 Chamfer length

Specifies the chamfer length when the chamfer input mode requires a length and an angle (CHAMMODE is Length-Angle).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.23 CHAMFERD Systemvariable

6.23.1 Fasen Winkel

Definiert den Fasen Winkels, wenn der Fasen Eingabe Modus die Eingabe einer Länge und eines Winkels verlangt. (wenn CHAMMODE auf Länge-Winkel steht).

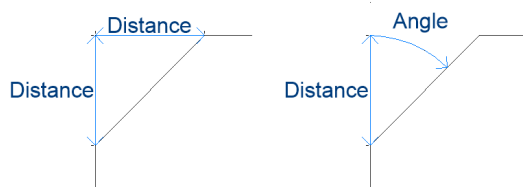
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

6.24 CHAMMODE system variable

6.24.1 Chamfer mode

Specifies the input method by which chamfers are created: Distance-Distance or Length-Angle.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Distance-Distance 1: Length-Angle





6.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable

6.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist

Beim Versuch, eine Zeichnung zu öffnen, warne den Benutzer über das Vorhandensein einer Dwl-Lock Datei. Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der dwl-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine Dwl Datei vorhanden ist

6.26 CIRCLERAD Systemvariable

6.26.1 Kreis Radius

Einstellung des Vorgabe-Radius für Kreis. Keine Vorgabe wenn der Wert auf Null gestellt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

6.27 CLAYER Systemvariable

6.27.1 Aktueller Layer

Definiert den Layer für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
---------------	---

6.28 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

6.28.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeilen Panel ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden

6.29 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

6.29.1 Status von Bildschirm bereinigen

Definiert, ob der Bildschirm aufräumen Status aktiv ist oder nicht. Der Bildschirm bereinigen Status wird mit den Befehlen BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS gesteuert. Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus



6.30 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.30.1 Zwischenablage DWG Format

Legt die Zeichnung Formatversion, die zum Kopieren über die Zwischenablage benutzt wird, fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

6.31 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

6.31.1 Zwischenablage Formate

Datentypen, die beim Kopieren in die Zwischenablage unterstützt werden. Um die Leistung zu verbessern, können die Flags deaktiviert werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127



Mögliche Optionen:	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten
--------------------	---

6.32 CLIPROMPTLINES Systemvariable

6.32.1 Zeilen anzeigen

Wenn das Befehlszeilenfenster nicht sichtbar ist, werden die letzten paar Befehlszeileneinträge bei jeder Befehlseingabe kurz unten im Hauptgrafikfenster angezeigt. CLIPROMPTLINES legt die Anzahl der anzuzeigenden Zeilen fest. (auf Null setzen, um die Funktion zu deaktivieren)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 64
Standardwert:	4

6.33 CLISTATE Systemvariable

6.33.1 Befehlszeilen Status

Definiert ob die Befehlszeile angezeigt wird oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar



6.34 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD system variable

6.34.1 Ignore all but first bit of DBMOD for close

The first bit(1) of DBMOD means that the object database is modified. If this user preference is switched on, you can view a file, then close it without getting a request to save the file.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't close drawing without getting a request to save the file. On (1): Close drawing without getting a request to save the file.

6.35 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

6.35.1 Cloud-Download-Pfad

Legt den Ordner fest, in dem Dateien gespeichert werden, die über das Bricsys 24/7 Panel heruntergeladen wurden.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

6.36 CLOUDLOG Systemvariable

6.36.1 Cloud Protokoll

Definiert, ob Bricsys 24/7 Transaktionen aufgezeichnet werden oder nicht. Wenn auf 2 gesetzt ("Log-Datei") wird die Protokolldatei in den Ordner, der in der Variablen LOGFILEPATH angegeben wurde, geschrieben.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei

6.37 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

6.37.1 Cloud Protokoll ausführlich

Wenn eingeschaltet, werden weitere Informationen protokolliert, dafür werden Bricsys 24/7 Aktionen langsamer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

6.38 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

6.38.1 Cloud auf geänderte

Definiert, was zu tun ist, wenn eine Datei von Bricsys 24/7 geöffnet wird, modifiziert und lokal gespeichert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern
-----------------	--

6.39 CLOUDSERVER Systemvariable

6.39.1 Cloud Server

Spezifiziert die Adresse des Bricsys 24/7 Servers. Beispiele: <https://my.bricsys247.com/>, <https://apac.bricsys247.com/>

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.40 CLOUDTEMPFOLDER system variable

6.40.1 Cloud temporary folder

Specifies the folder where temporary files from Bricsys 24/7 are downloaded.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

6.41 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

6.41.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Definiert, was mit Abhängigkeiten (wie externen Referenzen oder Bildern) geschehen soll, wenn eine Zeichnung auf Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden

6.42 CMATERIAL Systemvariable

6.42.1 Aktuelles Material

Definiert das Rendermaterial für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

6.43 CMDACTIVE system variable

6.43.1 Active command

Stores the type of the current command: ordinary command, transparent command, script, dialog box, DDE, lisp or ObjectARX command. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Ordinary command is active 2: Ordinary command and a transparent command are active 4: Script is active 8: Dialog box is active 16: DDE is active 32: lisp is active (only visible to an ObjectARX-defined command) 64: ObjectARX command is active



6.44 CMDDIA Systemvariable

6.44.1 Befehls Dialoge

Steuert ob Dialoge für Befehle eingeschaltet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden

6.45 CMDECHO Systemvariable

6.45.1 Befehlsprotokoll

Schaltet die Anzeige von Meldungen und Eingaben während der lisp 'Befehl' Funktion.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

6.46 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

6.46.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Definiert die Hintergrundfarbe des Befehlszeilen Eingabefeldes. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)
---------------	---

6.47 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

6.47.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Definiert die Vordergrundfarbe (RGB) des Bearbeitungsfeldes der Befehlszeile. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

6.48 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable

6.48.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Ausblenden des Protokolls

Legt die Hintergrundfarbe (RGB) des Ausblendprotokolls für die Befehlszeile fest. Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

6.49 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

6.49.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Steuert die Zeitspanne (in Sekunden), die vergeht, bis das Ausblenden des Protokoll in der Befehlszeile beginnt.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	2.0

6.50 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR system variable

6.50.1 Command line fading log foreground color

Specifies the foreground color of the Command line's fading log.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

6.51 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY system variable

6.51.1 Command line fading log transparency

Specifies the transparency of the Command line's fading log. A value of 0 sets the log to be fully opaque, and a value of 100 sets the log to be fully transparent.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	30

6.52 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

6.52.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Legt die Schriftart in der Befehlszeile verwendet wird fest.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Consolas
Mögliche Werte:	

6.53 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

6.53.1 Befehlszeile Schriftgröße

Definiert die Schriftgröße für die Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	10

6.54 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

6.54.1 Transparenz des Befehlszeilen Rahmens, wenn aktiv (Windows)

Definiert die Transparenz des Rahmens der Befehlszeile, wenn sie aktiv ist. Der Wert 0 legt fest, dass der Rahmen vollständig undurchsichtig ist, und der Wert 100 legt fest, dass der Rahmen vollständig transparent ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10



6.55 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency system variable

6.55.1 Command line frame transparency when inactive (Windows)

Specifies the transparency of the Command line frame when inactive. A value of 0 sets the frame to be fully opaque, and a value of 100 sets the frame to be fully transparent.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	30

6.56 CMDLINELISTBGcolor system variable

6.56.1 Command line list background color

Specifies the background color of the Command line's history list.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:130,130,130

6.57 CMDLINELISTFGcolor Systemvariable

6.57.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Legt die Vordergrundfarbe der Befehlszeilen Protokoll Liste fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß



6.58 CMDLINEOPTIONNBGCOLOR Systemvariable

6.58.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Definiert die Hintergrundfarbe der Optionen in der Befehlszeile.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:121,132,142

6.59 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

6.59.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Legt die Farbe des Optionskürzels in der Befehlszeile fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:255,187,0

6.60 CMDLINEUSENEWFRAME Systemvariable

6.60.1 Die Befehlszeile verwendet einen neuen Floating-Rahmen (Windows)

Steuert, ob der neue Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile frei beweglich ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden



6.61 CMDLNTTEXT Systemvariable

6.61.1 Befehlszeilen Präfix

Stellt das Zeichen ein, das in der Befehlszeile vorangestellt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	:

6.62 CMDNAMES Systemvariable

6.62.1 Aktiver Befehls Name

Zeigt die Namen der aktiven und transparenten Befehle an.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

6.63 CMLEADERSTYLE system variable

6.63.1 Multileader style

Specifies the multileader style for new multileader entities.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.64 CMLJUST Systemvariable

6.64.1 Multilinien Ausrichtung

Legt die Ausrichtung bei der Erstellung von Multilinien relativ zu dem von Ihnen gewählten Punkt fest.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Null 2: Unten

6.65 CMLSCALE system variable

6.65.1 Multiline scale

Specifies the overall width scale factor for multilines. A negative scale factor mirrors the offset lines.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

6.66 CMLSTYLE Systemvariable

6.66.1 Multilinien Stil

Definiert den Multilinien Stil für neue Multilinien Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.67 CMPCLRMISS Systemvariable

6.67.1 Farbe zum Anzeigen fehlender Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von fehlenden Objekten im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

6.68 CMPCLRMOD1 Systemvariable

6.68.1 Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von geänderten Objekten in dieser Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	253

6.69 CMPCLRMOD2 Systemvariable

6.69.1 Farbe zum Anzeigen modifizierter Objekte in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	2



6.70 CMPCLRNEW Systemvariable

6.70.1 Farbe zum Anzeigen neuer Objekte im DWGVERGLEICH Modus

Legt die Farbe für die Anzeige von neuen Objekten in der zweiten Zeichnung im DWGVERGLEICH-Modus fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

6.71 CMPDIFFLIMIT system variable

6.71.1 Maximal number of entities in the output of DWGCOMPARE command

Specifies the limit for entities comparison in DWGCOMPARE command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 10000000
Standardwert:	10000000

6.72 CMPFADECTL system variable

6.72.1 DWGCOMPARE fade control

Specifies the fading level for unmodified entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 90



Standardwert:	80
---------------	----

6.73 CMPLOG system variable

6.73.1 DWGCOMPARE log control

Toggles the creation of DWGCOMPARE log report (cmplog) files by the DWGCOMPARE command.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't write cmplog files On (1): write cmplog files

6.74 COLORBOOKPATH Systemvariable

6.74.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach Farbbuch Dateien suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.75 COLORTHEME Systemvariable

6.75.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Wählt ein dunkles oder helles Farbschema für Benutzeroberflächenelemente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Dunkles Farb-Thema 1: Helles Farb-Thema
-----------------	---

6.76 COLORX Systemvariable

6.76.1 X Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die X-Achse oder des Fadenkreuzes ein. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	11

6.77 COLORY system variable

6.77.1 Y axis color

Specifies the color for the Y-axis of the crosshairs. Values between 1 and 255 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	112

6.78 COLORZ Systemvariable

6.78.1 Z Achsen Farbe

Stellt die Farbe für die Z-Achse des Fadenkreuzes ein.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

6.79 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

6.79.1 COM Acad Kompatibilität

Benutze Registrierungs-Einstellungen, um bestehenden VB-Anwendungen mit BricsCAD laufen zu lassen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden

6.80 COMBINETEXTMODE system variable

6.80.1 Options for COMBINETEXTMODE

Controls an order of text selection, word-wrap method and linespacing style for TXT2MTXT command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	11
Mögliche Optionen:	1: Combine into a single mtext 2: Sort top-down 4: Word-wrap text 8: Uniform linespacing



6.81 COMMUNICATORPATH system variable

6.81.1 Communicator path

Specifies the folder where BricsCAD Communicator is installed.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	/Applications/Bricsys/Communicator/ (Mac) /opt/bricsys/communicator/ (Linux)

6.82 COMPASS system variable

6.82.1 Compass

Toggles the display of the 3D compass On/Off in the current viewport.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): 3D Compass off On (1): 3D Compass on

6.83 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

6.83.1 Konfiguration der Bibliotheks Panels

Name der aktiven Bibliotheks-Panels Konfigurationsdatei. Diese Datei enthält die Bibliotheken, die im Komponenten Panel angezeigt werden. SRCHPATH wird zum Auffinden der Datei verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	default.cct



6.84 COMPONENTSPATH system variable

6.84.1 Library directory path

Specifies the folder(s) in which BricsCAD should look for user created library files.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

6.85 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

6.85.1 Abhängigkeits Leiste Anzeige

Definiert, wann die Abhängigkeits Leiste angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Abhängigkeits Leisten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden. 2: Zeigt ausgeblendete Abhängigkeits Leisten an, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind.

6.86 CONTINUOUSMOTION system variable

6.86.1 Continuous motion

Specifies whether rotation continues after releasing the mouse when using the Realtime View Rotate command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Off (0): Disable continuous inertial motion in realtime On (1): Enable continuous inertial motion in realtime
-----------------	--

6.87 COORDS system variable

6.87.1 Coordinates

Specifies the format and update frequency of the coordinate field in the status bar.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Update coordinates only when selecting points 1: Coordinates always show pointer location 2: Coordinates in polar form for point, distance and angle selection 3: Coordinates in geographic form as latitude and longitude

6.88 COPYMODE Systemvariable

6.88.1 Kopier Modus

Definiert, ob der Befehl KOPIEREN eine einzige Kopie oder mehrfach Kopien erstellt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie



6.89 CPLOTSTYLE Systemvariable

6.89.1 Aktueller Plotstil

Definiert den Plot-Stil für neue Objekte. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE ist auf "VONFARBE" (nur-lesen). In benannten Plotstil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), sind die Optionen für CPLOTSTYLE: "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT". Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

6.90 CPROFILE Systemvariable

6.90.1 Aktuelles Profil

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Vorgabe

6.91 CREATETHUMBNAILONTHEFLY system variable

6.91.1 Create preview thumbnail on the fly

Generates the preview thumbnail in the Open Dialog, if the drawing doesn't have prepared thumbnail (drawing was saved with RASTERPREVIEW set to 0).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't create preview thumbnail on the fly On (1): Create preview thumbnail on the fly



6.92 CREATEVIEWPORTS system variable

6.92.1 Automatic viewport creation

Specifies whether a viewport will be created automatically for newly created layouts.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't create viewport for new layouts On (1): Create viewport for new layouts

6.93 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

6.93.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Legt fest, wie der Mauszeiger innerhalb des Zeichenfensters dargestellt wird (Fadenkreuz, Pickbox usw.).

Wenn der Wert von CROSSHAIRDRAWMODE 0 ist, wird das Fadenkreuz immer auf Windowtoolkit-Ebene gerendert. Die Unterpunkte ermöglichen einen gerenderten Cursor je nach visuellem Stil.

- Im 2D Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpenGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Mögliche Werte:	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen



6.94 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

6.94.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Legt die Farbe für den sich kreuzenden Auswahlbereich fest. Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist. areas. In effect only when SELECTIONAREA setting is on.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	91

6.95 CTAB Systemvariabel

6.95.1 Aktuelle Registerkarte

Speichert den Namen der aktuellen (Model oder Layout) Registerkarte in der Zeichnung. Erlaubt die Steuerung der aktiven Registerkarte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Model

6.96 CTABLESTYLE system variable

6.96.1 Current table style

Specifies the table style for new table entities.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

6.97 CTRL3D MOUSE Systemvariable

6.97.1 3D-Maus-Modus

Steuert die Ansichtsnavigation mit der 3D-Connexion 3D-Maus.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten

6.98 CTRLMOUSE system variable

6.98.1 Mouse shortcuts

Toggles mouse shortcuts for several operations:

- Ctrl + Shift + Left button for realtime zoom.
- Ctrl + Shift + Right button for realtime pan.
- Ctrl + middle button for view rotation.
- Ctrl + right button for view rotation with fixed Z-axis.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Disable mouse shortcuts 1: Enable mouse shortcuts

6.99 CURSORSIZE Systemvariable

6.99.1 Fadenkreuz Größe

Einstellung der Fadenkreuz Größe als Prozentsatz der Bildschirm Größe.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	3

6.100 CVPORT system variable

6.100.1 Current viewport

Stores the identification number of the current viewport. Change this value to change the current viewport on three conditions: (1) the identification number is that of an active viewport, (2) cursor movement in that viewport is not locked by a command in progress and (3) tablet mode is off.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 or greater
Standardwert:	2



7. D

7.1 DATACOLLECTION system variable

7.1.1 Diagnostics and usage data collection

Specifies whether you wish to share anonymous usage data to help to improve BricsCAD.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-2 to 1
Standardwert:	-2
Mögliche Werte:	-2: Not asked -1: Not set 0: Off 1: On

7.2 DATALINKNOTIFY Systemvariable

7.2.1 Benachrichtigung über Datenverbindungen

Definiert die Benachrichtigung für aktualisierte oder fehlende Datenverbindungen. Aktiviert oder deaktiviert Datenverbindungsbenachrichtigungen und Benachrichtigungen über Positionsnummern-Meldungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigung über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernnachrichten.



7.3 DATE Systemvariable

7.3.1 Aktuelles Datum

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.4 DBCSTATE Systemvariable

7.4.1 DbVerbindung Status

Zeigt ob der dbVerbindungs Manager aktiv ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen

7.5 DBLCLKEDIT system variable

7.5.1 Double click editing

Specifies the double click editing behavior in the drawing area.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable double click editing On (1): Enable double click editing



7.6 DBMOD Systemvariable

7.6.1 Änderung Status

Zeigt den Status der Zeichnungs-Änderung als Bit-Code an.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert

7.7 DCTCUST system variable

7.7.1 Custom spelling dictionary

Stores the path and file name of the current custom spelling dictionary. During a spelling check, the SPELL command matches the words in the drawing or the current selection set to the words in the current main dictionary and the current custom dictionary. Custom dictionaries are used for discipline-specific words, such as medical or mechanical.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.8 DCTMAIN Systemvariable

7.8.1 Haupt Rechtschreib Wörterbuch

Speichert den Dateinamen des aktuellen Rechtschreibungs Wörterbuchs, das sich normalerweise im Support Ordner befindet, deshalb wird nicht der komplette Pfad angegeben. Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch verglichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



7.9 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL system variable

7.9.1 Default Bsyslib imperial

Default location of the Bsyslib library database when MEASUREMENT is 0 (imperial).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.10 DEFAULTBSYSLIBMETRIC system variable

7.10.1 Default Bsyslib metric

Default location of the Bsyslib library database when MEASUREMENT is 1 (metric).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.11 DEFAULTLIGHTING system variable

7.11.1 Default lighting

Specifies whether default lighting should be used always or only in case no other lights have been switched on. Default lighting consists of distant light that follows the view direction. This setting can be specified per viewport. When default lighting is used, it replaces all other light sources defined in the drawing.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Default lighting is used only in case no other lights are switched on On (1): Default lighting is used instead of the light sources defined in the drawing



7.12 DEFAULTCURVETYPEHA system variable

7.12.1 Default curve for horizontal alignments

Specifies the curve type to be used when create a new horizontal alignment or adding new PI.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Mögliche Werte:	-1: None 0: Auto Arc 1: Free Arc 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Free Spiral-Curve-Spiral

7.13 DEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

7.13.1 Standardkurve für vertikale Ausrichtungen

Definiert den Kurventyp, der verwendet werden soll, wenn eine neue vertikale Ausrichtung erstellt oder ein neues PVI hinzugefügt wird

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel

7.14 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR system variable

7.14.1 Default light shadow blur

Shadow blur amount for default light.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 40
Standardwert:	8

7.15 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE system variable

7.15.1 Default new sheet template

Specifies the default drawing template file (.dwg or .dwt) for new sheets.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

7.16 DEFPLSTYLE Systemvariable

7.16.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Spezifiziert den Vorgabe Plot-Stil für den Layer 0 ein. In farbabhängigen Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE ist auf "NACHFARBE" (nur-lesen). In benannten Plot-Stil Modus Zeichnungen (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE ist auf "NORMAL" eingestellt und kann geändert werden. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plot-Stilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plot-Stilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.17 DEFPLSTYLE system variable

7.17.1 Default entity plot style

Specifies the default plot style for new entities. In color-dependent mode drawings (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE is set to "BYCOLOR" (Read-only). In named-plot-style mode drawings (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE is set to "NORMAL" and can be changed. Use the CONVERTPSTYLES command to convert the current drawing to use named or color-dependent plot styles.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

7.18 DELETEINTERFERENCE system variable

7.18.1 Delete interference

Specifies whether interferences between source and other 3d solids are retained or resolved (i.e. source solids will be subtracted from any interfering solids).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't solve interferences after commands On (1): Solve interferences after commands

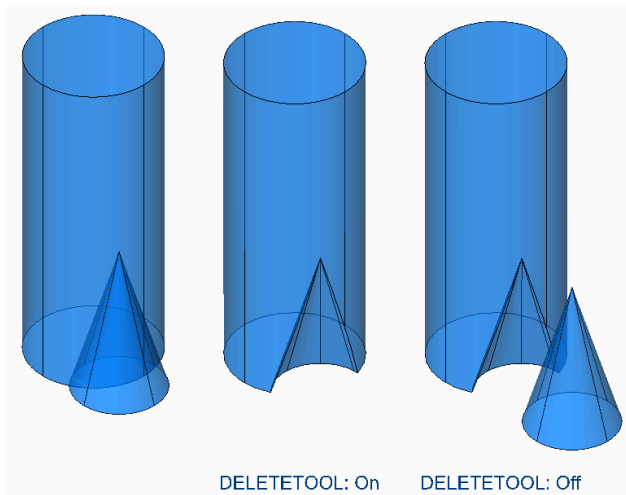
7.19 DELETETOOL system variable

7.19.1 Delete tool

Specifies whether tool entities in command SUBTRACT are retained or deleted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't delete tool entities in command SUBTRACT On (1): Delete tool entities in command SUBTRACT



7.20 DELOBJ system variable

7.20.1 Delete entity

Specifies whether source entities used to create 3D entities are retained or deleted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Retain defining entities 1: Delete profile entities 2: Delete all defining entities -1: Prompt to delete profile entities -2: Prompt to delete all defining entities (including paths and reference curves)

7.21 DEMANDLOAD system variable

7.21.1 Demand load

Specifies how BricsCAD interacts with custom entities created by a third-party application. If you set this system variable to 0, third-party applications and some BricsCAD commands cannot function.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Demand-load source application when opening a drawing that contains custom entities 2: Demand-load source application when invoking one of the application's commands

7.22 DETAILSPATH Systemvariable

7.22.1 Details Verzeichnispfad

Spezifiziert den/die Ordner, in denen BricsCAD nach benutzerdefinierten Detail Dateien suchen soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

7.23 DGNEXPXREFMODE system variable

7.23.1 Export Conversion of Xrefs

Specifies conversion of references to xrefs. The dependent files themselves are not converted when exporting the parent. They must be converted separately.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Convert reference to DGN 1: Keep reference to DWG 2: Bind reference file to the parent DGN 3: Detach xref

7.24 DGNFRAME system variable

7.24.1 DGN frame

Specifies if DGN frames in the current drawing are visible or plotted.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Hide DGN frames 1: Display and plot DGN frames 2: Display but do not plot DGN frames

7.25 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.25.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Definiert, wie geschlossene 2D B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

7.26 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE system variable

7.26.1 2D ellipse import mode

Specifies how to convert 2D Ellipse elements.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Convert to ellipse 1: Convert to region

7.27 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.27.1 2D Polygon Importmodus

Definiert, wie 2D Polygone und 2D komplexe Polygonflächen konvertiert werden. Wenn ein Element gefüllt ist, wird eine Schraffur sowie das Ergebnis des Imports erstellt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

7.28 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

7.28.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Definiert, wie geschlossene 3D B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region



7.29 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE system variable

7.29.1 3D ellipse import mode

Specifies how to convert 3D Ellipse elements.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Convert to ellipse 1: Convert to region

7.30 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE system variable

7.30.1 3D object import mode

Specifies how to convert 3D entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Convert to polyface mesh 1: Convert to 3D Solid, Body or Surface

7.31 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

7.31.1 3D-Polygon Importmodus

Spezifiziert, wie 3D Polygone und 3D komplexe Polygonflächen Elemente konvertiert werden sollen. Wenn ein Element gefüllt ist, dann wird eine Schraffur erstellt, sowie das Ergebnis des Imports.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

7.32 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION system variable

7.32.1 Break dimension association

Specifies if dimensions lose their associativity upon import. If on, then dgn dimension associations are broken in the dwg.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't break dimension associations On (1): Break dimension associations

7.33 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable

7.33.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD dgn-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, dgn-Farbindizes in dwg-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der dgn-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der dwg-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der dwg-Datei gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln

7.34 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

7.34.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Definiert, wie leere Datenfelder behandelt werden. Wenn diese Option aktiviert ist, werden leere Datenfelder aus einer dgn-Datei durch Leerzeichen in der dwg-Datei ersetzt. Andernfalls werden leere Datenfelder aus einer dgn-Datei durch Unterstriche (" _") in der dwg-Datei ersetzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche (" _") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen

7.35 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES system variable

7.35.1 Erase unused resources

Specifies if unreferenced elements, such as text styles and linetypes, are imported or deleted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Import unreferenced elements. On (1): Erase unreferenced imported items



7.36 DGNIMPEXPLODETEXTNODES system variable

7.36.1 Explode text nodes

Specifies how to handle text nodes (empty text fields). If on, imported dgn text nodes are converted to simple entities (text, line, etc.). Otherwise they are converted to multiline text. Microstation uses text nodes as empty fields that are used to reserve space for text that will be added later so the length of the text is not yet known.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Convert text nodes to multiline text On (1): Convert text nodes to simple entities, such as text and lines

7.37 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

7.37.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Definiert, wie aktive Bereiche behandelt werden. Wenn aktiviert, importiert BricsCAD das aktive dgn-Modell in den dwg-Modelbereich. Andernfalls importiert BricsCAD das erste dgn Designmodell aus der Modelltabelle in den dwg Modelbereich. Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modelbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich



7.38 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS system variable

7.38.1 Import invisible elements

Specifies how invisible elements (entities) are handled. If on, BricsCAD imports invisible dgn elements as invisible entities. Otherwise they are skipped.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Skip invisible elements On (1): Import invisible elements

7.39 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS system variable

7.39.1 Import Paper Space models

Specifies whether to import sheet models (paper space). If on, all dgn sheet models are imported to the Paper Space layouts. Otherwise sheet models are not imported. Microstation uses the phrase "sheet model" for paper space.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't import sheet models On (1): Import sheet models to paper space layouts

7.40 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

7.40.1 Ansichtsindex importieren

Spezifiziert die Anzahl der .dgn-Ansichten, die zur Verwendung von Ebenenmasken und Einstellungen der .dgn-Ansicht verwendet werden sollen. Wenn die Ansichtsnummer "-1" ist, dann ist die Ansicht nicht definiert und es werden keine Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken verwendet. Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine Maske blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 7
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Ansicht ist nicht definiert -1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an

7.41 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT system variable

7.41.1 Recompute dimensions after import

Specifies how to handle imported dimensions. If on, BricsCAD will re-compute all dimensions to create dwg-based dimension geometry blocks; otherwise it will create dgn-based dimension geometry blocks.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): create DGN-style dimension geometry blocks On (1): re-compute all dimensions to create DWG dimension geometry blocks

7.42 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES system variable

7.42.1 Symbol resource files

Specifies the paths to folders holding DGN and RSC files. Microstation uses RSC resource files to store fonts, line styles, and so on. (analog to MS_SYMBRSRC MicroStation setting).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



7.43 DGNIMPXREFIMPORTMODE system variable

7.43.1 External references import mode

Specifies how to import dgn reference attachments. The options are "Omit" - don't import dgn reference attachments; "Retain" - convert attached dgn files to dwg and create dwg Xref; "Merge to cell" - create block definition and import attached dgn file to it, then create block reference to dgn attachment block; "Create DGN Underlay" - create DGN Underlay object.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Omit 1: Retain 2: Merge to cell 3: Create DGN Underlay

7.44 DGNOSNAP system variable

7.44.1 Dgn entity snap

Enable snapping to entities in DGN underlay files.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable DGN entity snap On (1): Enable DGN entity snap

7.45 DIASTAT system variable

7.45.1 Dialog state

Shows how the user exited the most recently used dialog box.

Read-only



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Off (0): Cancel On (1): OK

7.46 DIMADEC Systemvariable

7.46.1 Bemaßungs Winkel Präzision

Legt die Anzeigegenauigkeit für Winkel Bemaßungen fest. Werte zwischen -1 und 8 werden akzeptiert. Wenn -1 angegeben ist, wird DIMADEC mit dem Wert des Parameters DIMDEC initialisiert. Werte zwischen 0 und 8 geben die Anzahl der Dezimalstellen für Winkel Bemaßungen, unabhängig vom DIMDEC an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: DIMDEC Einstellung verwenden 0 - 8: Dezimalstellen

7.47 DIMALT system variable

7.47.1 Alt units

Enables alternate units in dimensions.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Disable alternate units On (1): Enable alternate units



7.48 DIMALTD system variable

7.48.1 Alt precision

Specifies the display precision for the alternate dimension units.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 8
Standardwert:	3

7.49 DIMALTF system variable

7.49.1 Alt multiplier

Specifies the multiplier for alternate units. If DIMALT is on, linear dimensions are multiplied by DIMALTF to provide an alternate linear dimension. E.g. if one drawing unit equals 1 inch, and DIMALTF=25.4, alternate linear dimensions are expressed in mm.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0394

7.50 DIMALTRND system variable

7.50.1 Alt roundoff

Specifies the roundoff rules for alternate units.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.51 DIMALTDD system variable

7.51.1 Alt tolerance precision

Specifies the tolerance precision in the alternate dimension units.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 8
Standardwert:	3

7.52 DIMALTTZ Systemvariable

7.52.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Null Toleranz Werten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

7.53 DIMALTU system variable

7.53.1 Alt unit type

Specifies the alternate unit type for linear dimensions.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 to 8
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	1: Scientific 2: Decimal 3: Engineering 4: Architectural (stacked) 5: Fractional (stacked) 6: Architectural 7: Fractional 8: Windows control panel
-----------------	---

7.54 DIMALTZ system variable

7.54.1 Alt suppress zeros

Suppresses leading and/or trailing zeros in alternate unit dimension values.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 12
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Suppress zero feet and precisely zero inches 1: Include zero feet and precisely zero inches 2: Include zero feet and suppress zero inches 3: Suppress zero feet and include zero inches 4: Suppress leading zeros in decimal dimensions 8: Suppress trailing zeros in decimal dimensions

7.55 DIMANNO system variable

7.55.1 Style is annotative

Indicates if the current dimension style is annotative.

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



7.56 DIMAPOST system variable

7.56.1 Alt units prefix/suffix

Specifies a prefix and/or suffix that to appear in the alternate dimension text. The general format is just the suffix string or 'prefix[suffix]'. DIMAPOST does not apply to angular dimensions. In the DimStyle explorer the variable is split up into Alt Prefix and Alt Suffix for editing.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.57 DIMARCYSM system variable

7.57.1 Arc symbol

Specifies how the arc length symbol displays in an arc dimension.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Arc length symbol is placed before the dimension text 1: Arc length symbol is placed above the dimension text 2: The display of the arc length symbol is suppressed

7.58 DIMASO system variable

7.58.1 Associativity (Obsolete)

Replaced by DIMASSOC. Has no effect except to preserve the integrity of scripts.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



7.59 DIMASSOC system variable

7.59.1 Associativity

Specifies the associativity of dimension entities or whether they are exploded.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Exploded dimensions 1: Non-associative dimension entities 2: Associative dimension entities

7.60 DIMASZ system variable

7.60.1 Arrow size

Specifies the size of arrowheads of dimension lines and leader lines.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.18

7.61 DIMATFIT system variable

7.61.1 Arrow and text fit

Specifies how dimension text and arrows are arranged when there is insufficient place within the extension lines. When DIMTMOVE=1, a leader is added if the dimension text is placed outside.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	3



Mögliche Werte:	0: Place both text and arrows outside extension lines 1: Move arrows first, then text 2: Move text first, then arrows 3: Move either text or arrows, whichever fits best
-----------------	---

7.62 DIMAUNIT system variable

7.62.1 Dim angle units

Specifies angular dimensions unit type.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Decimal degrees 1: Degrees/minutes/seconds 2: Gradians 3: Radians

7.63 DIMAZIN system variable

7.63.1 Suppress angle zeros

Suppresses leading and/or trailing zeros for angular dimensions. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Suppress leading zeros 2: Suppress trailing zeros



7.64 DIMBLK Systemvariable

7.64.1 Endsymbol

Definiert den Namen des Blockes der am Ende einer Bemaßungslinie oder Führungslinie dargestellt wird. Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.65 DIMBLK1 system variable

7.65.1 Arrow 1

Specifies the name of the block displayed at the first end of dimension line when DIMSAH is on (= use different blocks for the first and the second arrowhead).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.66 DIMBLK2 Systemvariable

7.66.1 Endsymbol 2

Definiert den Namen des Blockes der am Ende der Bemaßungs Linie dargestellt wird wenn DIMSAH eingeschaltet ist (= benutze unterschiedliche Blöcke für die ersten und die zweiten Endsymbole).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.67 DIMCEN Systemvariable

7.67.1 Zentrums Marke

Definiert ob und wie Mittelpunkt Marken und Mittellinien von Kreisen und Bögen von den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM and BEMRADIUS gezeichnet werden. Die Einstellung Null erzeugt keine Mittelpunkt Markierung, negativ für Line oder positiv für Markierung. Die Systemvariable DIMCEN steuert auch die Länge der Mittelmarkierungslinien und die Größe der Mittelmarkierungen.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09
Mögliche Werte:	0: Keines <0: Linie >0: Markierung

7.68 DIMCLRD system variable

7.68.1 Dim line color

Specifies the color for dimension lines, arrowheads and dimension leader lines.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: ByBlock 1 - 255: index 256: ByLayer

7.69 DIMCLRE system variable

7.69.1 Ext line color

Specifies the color for dimension extension lines.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: ByBlock 1 - 255: index 256: ByLayer



7.70 DIMCLRT system variable

7.70.1 Text color

Specifies the color for dimension text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: ByBlock 1 - 255: index 256: ByLayer

7.71 DIMDEC system variable

7.71.1 Dim precision

Specifies the display precision for the primary dimension units.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 8
Standardwert:	4

7.72 DIMDLE Systemvariable

7.72.1 Bem Hilfslinien Verlängerung

Definiert die Verlängerung von Bemaßungs Linien hinter ihren Hilfslinien, wenn Schräg oder Architektur Schrägstrich anstatt von Pfeilen gezeichnet werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



7.73 DIMDLI Systemvariable

7.73.1 Bemaßungs Basislinien Abstand

Definiert den Abstand zwischen Bemaßungs Linien in Basislinien Bemaßungen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3.8

7.74 DIMDSEP Systemvariable

7.74.1 Dezimaltrenner

Spezifiziert ein neues Dezimaltrennzeichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.75 DIMEXE system variable

7.75.1 Ext line ext

Specifies the extension of the extension lines beyond the dimension line.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.18

7.76 DIMEXO system variable

7.76.1 Ext line offset

Specifies the offset of extension lines from the origin points.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.625



7.77 DIMFIT system variable

7.77.1 Dimension text fit (Obsolete)

Replaced by DIMATFIT and DIMTMOVE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3

7.78 DIMFRAC system variable

7.78.1 Fractional type

Specifies the fraction format for Architectural (DIMLUNIT = 4) or Fractional (DIMLUNIT = 5) linear dimensions.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Not stacked

7.79 DIMFXL system variable

7.79.1 Ext line fixed length

Specifies the total length of the extension lines.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



7.80 DIMFXLON system variable

7.80.1 Ext line fixed

Specifies whether extension lines are set to a fixed length.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't use fixed length extension lines On (1): Use fixed length extension lines

7.81 DIMGAP Systemvariable

7.81.1 Text Abstand

Stellt die Entfernung des Abstandes um Bemaßungs Texte und die Entfernung zwischen Beschriftung und der Verbindungslinie die durch den Befehl FÜHRUNG erzeugt wird. Ein negativer Wert für DIMGAP zeichnet ein Rechteck um den Bemaßungs und Beschriftungs Text.

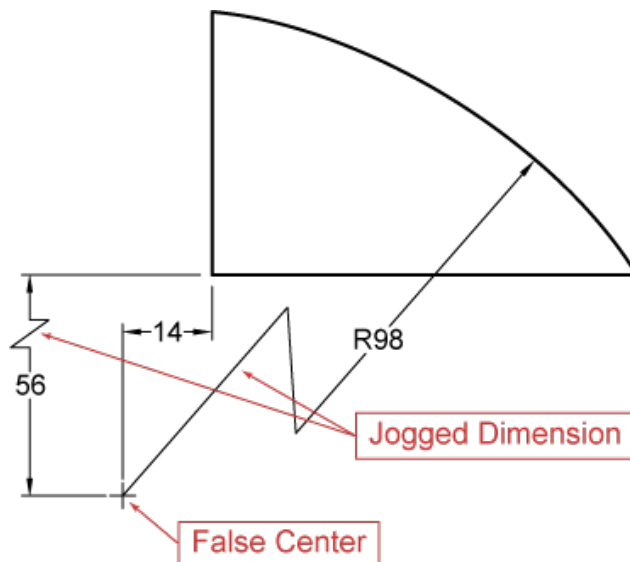
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09

7.82 DIMJOGANG system variable

7.82.1 Jogged angle

Specifies the angle of the oblique dimension line segment in jogged radius dimensions. Jogged radius dimensions are often created when the center point is located off the page.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	45.0



7.83 DIMJUST Systemvariable

7.83.1 Horizontale Textposition

Stellt die horizontale Position von Bemaßungs Texten, in Abhängigkeit von den Hilfslinien ein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie

7.84 DIMLAYER system variable

7.84.1 Default layer for new dimensions

Specifies a default layer for new dimensions.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	.
---------------	---

7.85 DIMLDRBLK system variable

7.85.1 Leader arrow

Specifies the arrowhead block for leaders.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.86 DIMLFAC system variable

7.86.1 Dim scale linear

Specifies the scale factor for linear dimensions. Linear dimensions (incl. radius, diameter and ordinate dimensions), are multiplied by DIMLFAC. Positive values apply to dimensions in both model space and paper space; negative values apply to paper space dimensions only.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.87 DIMLIM system variable

7.87.1 Tolerance method

Specifies the default text to dimension limits. If DIMLIM is On, DIMITOL is switched Off.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't generate dimension limits as default text On (1): Generate dimension limits as default text



7.88 DIMLTEX1 Systemvariable

7.88.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Definiert den Linientyp für die erste Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.89 DIMLTEX2 Systemvariable

7.89.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Definiert den Linientyp für die zweite Hilfslinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.90 DIMLTYPE Systemvariable

7.90.1 Bemaßungs Linien-Typ

Definiert den Linientyp der Maßlinie.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.91 DIMLUNIT Systemvariable

7.91.1 Bemaßungs Einheiten

Definiert den primären Einheits Typ für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 6
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung
-----------------	---

7.92 DIMLWD system variable

7.92.1 Dim line lineweight

Specifies the lineweight of dimension lines.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 to 211
Standardwert:	Bylayer
Mögliche Werte:	-3: Default (defined by LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 - 211: Lineweight value in hundredths of millimeters

7.93 DIMLWE Systemvariable

7.93.1 Hilfslinie LS

Stellt die Linienstärke von Hilfslinien ein

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer



Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern
-----------------	---

7.94 DIMPOST system variable

7.94.1 Dim prefix/suffix

Specifies a prefix and/or suffix to be added to the dimension text. The general format is just the suffix string or 'prefix <> suffix'. A single linefeed can be inserted with '\\X' (often when alternate units are active). In the DimStyle explorer the variable is split into Dim Prefix and Dim Suffix for editing.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.95 DIMRND system variable

7.95.1 Dim round

Specifies the roundoff rules for linear dimensions. E.g. set DIMRND to 0.1 if you want to round all distances to the nearest 0.1 unit. Set DIMRND to 1 if you want to round distances to the nearest integer. Remember the number of decimal places is limited by DIMDEC. Angular dimensions or not affected by DIMRND.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.96 DIMSAH system variable

7.96.1 Arrowheads

Specifies whether dimension line arrowhead blocks are set by DIMBLK or by DIMBLK1 and DIMBLK2. If=0: use the same block for the first and the second arrowhead. The arrowhead block is then defined by DIMBLK. If=1: use different blocks for the first and the second arrowhead. The arrowhead blocks are defined by DIMBLK1 and DIMBLK2

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Arrowhead blocks set by DIMBLK On (1): Arrowhead blocks set by DIMBLK1 and DIMBLK2

7.97 DIMSCALE Systemvariable

7.97.1 Bemaßungs Skalierung allgemein

Definiert den Skalierungs Faktor der allen Bemaßungs Variablen, die die Größe der Komponenten der Bemaßungs Objekte, wie Text Höhe, Abstände, oder Entfernungen, zugeordnet wird. DIMSCALE beeinflusst nicht die gemessen Längen, Koordinaten oder Winkel. DIMSCALE wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	1.0

7.98 DIMSD1 system variable

7.98.1 Dim line 1

Suppresses the display of the first part of the dimension line: from the first extension line to the text origin.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't suppress first dimension line On (1): Suppress firs dimension line



7.99 DIMSD2 system variable

7.99.1 Dim line 2

Suppresses the display of second part of the dimension line: from the text origin to the second extension line.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't suppress second dimension line On (1): Suppress second dimension line

7.100 DIMSE1 system variable

7.100.1 Ext line 1

Suppresses the display of the first extension line.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't suppress first extension line On (1): Suppress first extension line

7.101 DIMSE2 system variable

7.101.1 Ext line 2

Suppresses the display of the second extension line.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Off (0): Don't suppress second extension line On (1): Suppress second extension line
-----------------	---

7.102 DIMSHO system variable

7.102.1 Dimension show (Obsolete)

Specifies redefinition of dimension entities while dragging. Has no effect except to preserve the integrity of scripts.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

7.103 DIMSOXD system variable

7.103.1 Dim line inside

Suppresses arrowheads outside the extension lines if there is insufficient room inside the extension lines and if DIMITX is on. If DINTIX is off, DIMSOXD had no effect.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't suppress outside arrowheads On (1): Suppress outside arrowheads

7.104 DIMSTYLE system variable

7.104.1 Dimension style

Shows the current dimension style.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Standard
---------------	----------

7.105 DIMTAD system variable

7.105.1 Vertical text position

Specifies the vertical position of text with respect to the dimension line. If DIMTAD=1 (Above dimension line), the distance from the dimension line is set by DIMGAP.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Centered between extension lines 1: Above dimension line, unless DIMTIH is 1 and the dimension line is not horizontal 2: Farthest from defining points 3: Japanese Industrial Standards 4: Below dimension line

7.106 DIMTDEC system variable

7.106.1 Tolerance precision

Specifies the number of decimal places for tolerance values in the primary dimension units.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 8
Standardwert:	4

7.107 DIMTFAC system variable

7.107.1 Tolerance text height

Specifies the scale factor to calculate the text height for dimension fractions and tolerances, relative to the dimension text height, as set by DIMTXT. Only applies if DIMLUNIT=Fractional.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

7.108 DIMTFILL system variable

7.108.1 Text fill

Specifies the dimension text background.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: No background or fill 1: Background or fill color matches the background of the drawing window 2: Background or fill color matches the value specified by DIMTFILLCLR

7.109 DIMTFILLCLR system variable

7.109.1 Text fill color

Specifies the dimension text background color when DIMTFILL is set to 2.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: ByBlock 1-255: index 256: ByLayer



7.110 DIMTIH system variable

7.110.1 Text inside align

Specifies the position of dimension text inside the extension lines. DIMTIH does not apply to ordinate dimensions.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Off (0): Aligned with dimension line On (1): Horizontal

7.111 DIMTIX system variable

7.111.1 Text inside

Draws text between extension lines, even if there is insufficient room. DIMTIX does not apply to radius and diameter dimensions.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't force text between extension lines On (1): Force text between extension lines

7.112 DIMTM system variable

7.112.1 Tolerance limit lower

Specifies the minimum (lower) tolerance limit for dimension text when DIMTOL or DIMLIM is on.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



7.113 DIMTMOVE system variable

7.113.1 Text movement

Specifies how dimension text can move.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Move dimension line with dimension text 1: Add leader when dimension text is moved 2: Allow text to be moved freely without a leader

7.114 DIMTOFL system variable

7.114.1 Dim line forced

Specifies whether a dimension line is drawn between the extension lines even when the text is placed outside.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't force dimension lines even when text is outside On (1): Force dimension lines even when text is outside

7.115 DIMTOH system variable

7.115.1 Text outside align

Forces the dimension text outside the extension lines to be placed horizontally.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Off (0): Aligned with dimension line On (1): Horizontal

7.116 DIMTOL Systemvariable

7.116.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

7.117 DIMTOLJ system variable

7.117.1 Tolerance pos vert

Specifies the vertical position for tolerance values relative to the primary dimension text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bottom 1: Middle 2: Top



7.118 DIMTP system variable

7.118.1 Tolerance limit upper

Specifies the maximum (upper) tolerance limit for dimension text when DIMTOL or DIMLIM is on.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

7.119 DIMTSZ system variable

7.119.1 Dim tick size

Specifies the size of tick marks drawn instead of arrowheads for linear, radius and diameter dimensioning. If the value is zero, arrowheads are drawn.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: Draw arrowheads >0: Draw oblique strokes instead of arrowheads

7.120 DIMTVP Systemvariable

7.120.1 Text Abstand vertikal

Stellt die vertikale Position von Bemaßungs Text ein, über oder unter der Bemaßungs Linie wenn DIMTAD=0. Der Abstand ist gleich dem Produkt aus DIMTVP und der Höhe des Bemaßungstextes (DIMTXT). Einstellen DIMTVP auf 1.0 entspricht DIMTAD=1

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



7.121 DIMTXSTY system variable

7.121.1 Text style

Specifies the style of the dimension text.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

7.122 DIMTXT Systemvariable

7.122.1 Text Höhe

Einstellung der Bemaßungs Text Höhe, wenn der Text-Stil wie er in DIMTXSTY definiert ist keine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.18

7.123 DIMTXTDIRECTION system variable

7.123.1 Text direction

Specifies the dimension text reading direction.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Left to right On (1): Right to left



7.124 DIMTZIN system variable

7.124.1 Tolerance suppress zeros

Specifies the suppression of zeros in tolerance values. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Suppress zero feet and precisely zero inches 1: Include zero feet and precisely zero inches 2: Include zero feet and suppress zero inches 3: Suppress zero feet and include zero inches 4: Suppress leading zeros in decimal dimensions 8: Suppress trailing zeros in decimal dimensions

7.125 DIMUNIT system variable

7.125.1 Dim unit type (Obsolete)

Replaced by DIMLUNIT and DIMFRAC.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 to 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Scientific 2: Decimal 3: Engineering 4: Architectural (stacked) 5: Fractional (stacked) 6: Architectural 7: Fractional 8: Windows control panel



7.126 DIMUPT system variable

7.126.1 Place text manually

Allows user-positioned text.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Cursor controls only the dimension line location On (1): Cursor controls both the text position and the dimension line location

7.127 DIMZIN system variable

7.127.1 Suppress dim zeros

Suppresses leading and/or trailing zeros in the primary unit. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Suppress zero feet and precisely zero inches 1: Include zero feet and precisely zero inches 2: Include zero feet and suppress zero inches 3: Suppress zero feet and include zero inches 4: Suppress leading zeros in decimal dimensions 8: Suppress trailing zeros in decimal dimensions

7.128 DISPLAYAXES system variable

7.128.1 Display Axes

Controls the display of the axis of linear structural elements such beams and columns.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Optionen:	Off (0): Do not display axes On (1): Display axes

7.129 DISPLAYSCALING Systemvariable

7.129.1 Automatische Anzeigeskalierung

Prozentsatz der aktuellen Skalierung der Anzeige (aus den Systemanzeigeeinstellungen).

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	50 bis 1000
Standardwert:	100

7.130 DISPLAYSIDESANDENDS system variable

7.130.1 Display sides and ends

When ON, the sides and ends of linear solids highlight on hovering if the Quad is ON or bitcode 1 of the SELECTIONPREVIEW system variable is selected. The variable is available in the BIM and Ultimate license level only.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display sides and ends On (1): Display side and ends



7.131 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS system variable

7.131.1 Snap marker in all views

Specifies whether the snap marker displays in all viewports.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display snap marker in all views On (1): Display snap marker in all views

7.132 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

7.132.1 Fang Tooltips

Wechselt die Anzeige der Fang Tooltips Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang-Tooltips deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltips einschalten

7.133 DISPPAPERBKG system variable

7.133.1 Paper background

Enables or disables displaying of paper sheet in paper space.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Off (0): Don't display paper background On (1): Display paper background
-----------------	---

7.134 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

7.134.1 Bedruckbarer Bereich

Aktiviert oder deaktiviert die Anzeige des druckbaren Bereich der Zeichnung.

Nur-BricsCAD

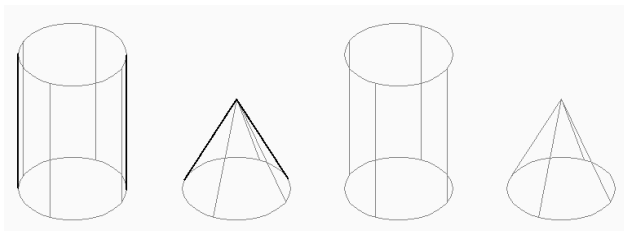
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen

7.135 DISPSILH system variable

7.135.1 Display silhouette curves

Specifies the display of silhouette curves of solid entities in Wireframe modes (2D and 3D) and whether a mesh is drawn or not when a solid entity is hidden in 2D Wireframe mode. To view changes on existing entities, perform a REGEN.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display silhouette curves On (1): Display silhouette curves





7.136 DISTANCE system variable

7.136.1 Distance

Specifies the last calculated distance by the DIST command.

Read-only

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.137 DMAUDITLEVEL system variable

7.137.1 DMAUDIT command, level of details

Specifies whether certain types of errors are reported by the DMAUDIT command. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Ignore dynamic range errors 2: Ignore sliver faces

7.138 DMAUTOUPDATE Systemvariable

7.138.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Definiert, ob ein Modell automatisch aktualisiert wird, wenn 3D Abhängigkeiten hinzugefügt oder bearbeitet werden. Wenn diese Einstellung ausgeschaltet ist, muss der Befehl DMUPDATE zur Aktualisierung des Modells verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren

7.139 DMCONNECTIONCUTTYPE system variable

7.139.1 Connection type

Specifies the type of connection.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Smooth 1: Planar

7.140 DMEXTRUDEMODO Systemvariable

7.140.1 Extrusions Modus

Steuert das Verhalten der Option "Auto" des Befehls DMEXTRUSION. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	<p>1: Stellen Sie AUS ein, um mit einem Volumenkörper zu vereinigen, oder EIN, um ein neues Volumen zu erzeugen, wenn Sie eine Kontur extrudieren, die auf der Fläche eines Volumenkörpers liegt, entfernt von diesem Volumenkörper.</p> <p>2: Stellen Sie AUS ein, um mit dem Volumenkörper zu vereinen, oder EIN, um von den Volumenkörpern, die sich mit dem erstellten Volumen schneiden, zu subtrahieren.</p> <p>4: Schalten Sie EIN, um Volumenkörper, die sich mit dem erzeugten Volumen schneiden, nicht zu verändern.</p>
--------------------	--

7.141 DMPUSHPULLSUBTRACT system variable

7.141.1 DMPUSHPULL subtract

Specifies if a solid that intersects with other solids during a PUSH/PULL operation subtracts from the existing solid.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Disable DMPUSHPULL subtract On (1): Enable DMPUSHPULL subtract

7.142 DMRECOGNIZE system variable

7.142.1 Automatic 3D geometry constraints recognition

Specifies which geometrical relations between the surfaces are maintained direct modeling operations. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 to 508



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	Negative: Switch off automatic 3D geometry constraints recognition 1: Tangent surfaces 2: Coincident planes 4: Parallel planes 8: Perpendicular planes 16: Cylinders perpendicular to planes 32: Coaxial surfaces 64: Cylinders and spheres of equal radius 128: Vertices between 4 or more faces 256: Edges between coincident faces

7.143 DOCKPRIORITY system variable

7.143.1 Docking Priority

Specifies the docking priority of top, left, right and bottom docking bars. Changing this preference will take effect only after restarting the application.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 14
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Top, Left, Right, Bottom 2: Top, Bottom, Left, Right 3: Top, Left, Bottom, Right 4: Top, Right, Bottom, Left 5: Left, Right, Top, Bottom 6: Left, Top, Bottom, Right 7: Left, Top, Right, Bottom 8: Left, Bottom, Right, Top 9: Right, Top, Left, Bottom 10: Right, Bottom, Left, Top 11: Right, Top, Bottom, Left 12: Bottom, Left, Right, Top 13: Bottom, Left, Top, Right 14: Bottom, Right, Top, Left



7.144 DOCTABPOSITION system variable

7.144.1 Tabs position

Specifies where to display the document tab control.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Top 1: Bottom 2: Left 3: Right

7.145 DONUTID Systemvariable

7.145.1 Ring Innen-Durchmesser

Speichert den Vorgabe Innendurchmesser eins Rings.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.5

7.146 DONUTOD system variable

7.146.1 Donut outside diameter

Stores the default outside diameter of a donut.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



7.147 DRAGMODE Systemvariable

7.147.1 Objekte ziehen

Steuert, ob Objekte dynamisch angezeigt werden, z. B. beim Verschieben oder Kopieren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich

7.148 DRAGMODEHIDE system variable

7.148.1 Hide original entity when dragging

Specifies whether the original entity should be visible or not when a drag operation is performed.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Hide original entity in 3D Modeling commands. 2: Hide original entity in 2D Drafting commands.

7.149 DRAGMODEINTERRUPT system variable

7.149.1 Dragging interruption mode

Specifies whether the recalculation/redrawing of the model can be interrupted when mouse cursor is being moved (responsive, but may cause blinking, incomplete or disappearing graphics) or every drag iteration must be completed (slow, but graphics is always valid).

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Disabled 1: Enabled

7.150 DRAGOPEN Systemvariable

7.150.1 Ziehen öffnen

Definiert, ob eine Zeichnungsdatei, die auf die Anwendung gezogen wird, in die aktuelle Zeichnung eingefügt oder als separate Zeichnung geöffnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Datei einfügen 1: Datei öffnen

7.151 DRAGP1 system variable

7.151.1 Regen-drag rate

Specifies the regen-drag input sampling rate.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 32767
Standardwert:	10



7.152 DRAGP2 system variable

7.152.1 Fast-drag rate

Specifies the fast-drag input sampling rate.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 32767
Standardwert:	25

7.153 DRAGSNAP Systemvariable

7.153.1 Fang für gezogene Objekte

Schalte den Objektfang für gezogene Objekte ein oder aus.

Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim "Ziehen" und bietet ein verbessertes WYSIWIG-Erlebnis. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird. DRAGSNAP gilt für alle Änderungsbefehle, die Dynamik anzeigen, wie KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA und STRECKEN.

Wenn DRAGSNAP ausgeschaltet ist, ist das Fangen nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam; wenn DRAGSNAP eingeschaltet ist, fängt sich der Cursor auch, wenn kein Befehl aktiv ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen

7.154 DRAWINGPATH system variable

7.154.1 Drawings path

Specifies an additional folder in the file dialog for the OPEN and SAVEAS commands. On the Windows platform: the fifth folder in the open file dialog's Places Bar.

Nur-BricsCAD



Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

7.155 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

7.155.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Speichert die aktuelle Voreinstellung für den Befehl GRUNDANS, der Standardwert ist 'Keine'.
Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.
Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Keine

7.156 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

7.156.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Speichert die aktuellen verdeckten Linien Einstellungen für den Befehl GRUNDANS.
Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien

7.157 DRAWINGVIEWPRESETSCALE system variable

7.157.1 Scale for drawing view preset

Stores the annotation scale for current drawing view preset.
Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

7.158 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT system variable

7.158.1 Drawing view tangent lines preset

Stores the current tangent lines preset for VIEWBASE command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't store the current tangent lines preset On (1): Store the current tangent lines preset

7.159 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING system variable

7.159.1 Drawing view trailing lines preset

Stores the current trailing lines preset for VIEWBASE command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't store the current trailing lines preset On (1): Store the current trailing lines preset

7.160 DRAWINGVIEWQUALITY system variable

7.160.1 Quality of drawing views

Specifies the quality of drawing views.

You can significantly reduce the time needed to generate drawing views by changing the DRAWINGVIEWQUALITY setting to 0. This enables draft-quality drawing views. Such drawing views are internally represented as 3D solids, which makes it impossible to put annotations on their silhouette



edges. However, they look very similar to a precise (high-quality) drawing view and you can use them to quickly create layouts.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Draft quality 1: High quality

7.161 DRAWORDERCTL system variable

7.161.1 Draworder control

Specifies the default behavior for the display of overlapping entities. Use this setting to limit draw order if some editing operations take slightly longer. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Default display of entities with draw order 2: Draw order inheritance

7.162 DWFFORMAT Systemvariable

7.162.1 Standard DWF Format

Bestimmt das Standardformat DWF oder DWFX für den Befehl 3DDWF.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: DWF 1: DWFx

7.163 DWFFRAME system variable

7.163.1 DWF frame

Specifies the visibility of DWF or DWFx underlay frames.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Hide DWF frames 1: Display and plot DWF frames 2: Display but do not plot DWF frames

7.164 DWFOSNAP system variable

7.164.1 Dwf entity snap

Enable snapping to entities in DWF underlay files.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable DWF entity snap On (1): Enable DWF entity snap



7.165 DWFVERSION system variable

7.165.1 DWF version

Specifies the dwf version for export in dwf format.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 10
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

7.166 DWGCHECK Systemvariable

7.166.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung beim Öffnen einer Zeichnung durch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen
-----------------	---

7.167 DWGCODEPAGE system variable

7.167.1 Drawing codepage

Displays the drawing code-page for text in drawings (same value as SYSCODEPAGE).

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

7.168 DWGNAME Systemvariable

7.168.1 Name der Zeichnung

Zeigt den Namen der aktuellen Zeichnung.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

7.169 DWGPREFIX Systemvariable

7.169.1 Zeichnungs Präfix

Zeigt den Dateinamen und den Pfad der aktuellen Zeichnung.

nur lesen

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



7.170 DWGTITLED system variable

7.170.1 Drawing titled

Specifies if the current drawing has been named.

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Drawing has not been named On (1): Drawing has been named

7.171 DXEVAL system variable

7.171.1 Data extraction update mode

Specifies the notification for data extraction tables. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 511
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	0: No notification 1: Notification on open 2: Notification on save 4: Notification on plot 8: Notification on publish 16: Notification on ETRANSMIT or ARCHIVE 32: Notification on save + automatic update 64: Notification on plot + automatic update 128: Notification on publish + automatic update 256: Notification on ETRANSMIT or ARCHIVE + automatic update



7.172 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

7.172.1 DXF-Text anpassen Ausrichtung

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen

7.173 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

7.173.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Spezifiziert die Sichtbarkeit verborgener Bemaßungs Abhängigkeiten, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

7.174 DYNDIGRIP Systemvariable

7.174.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen gezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

7.175 DYNDIMAPERTURE system variable

7.175.1 Dynamic dimension aperture

Specifies the radius (in pixels) around cursor. This parameter is used only when DYNMODE flag is 16 'Nearest entity dynamic dimensions'. The nearest entity is looked for between entities which intersect or are inside this radius.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 500
Standardwert:	20
Einheit	Pixel

7.176 DYNDIMCOLORHOT system variable

7.176.1 Dynamic dimension hot color

Specifies the color of dynamic dimensions when moving grip points.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 255



Standardwert:	142
---------------	-----

7.177 DYNDIMCOLORHOVER system variable

7.177.1 Dynamic dimension hover color

Specifies the color of dynamic dimensions when hovering over a grip point.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	142

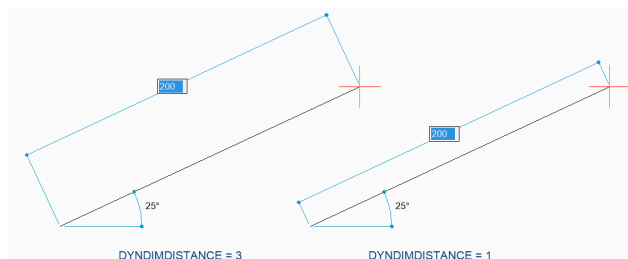
7.178 DYNDIMDISTANCE system variable

7.178.1 Dynamic dimension distance

Specifies a factor for the distance between the dynamic dimension line and the grip points being dimensioned (default: 0.0).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 to 10.0
Standardwert:	1.0





7.179 DYNDIMLINETYPE system variable

7.179.1 Dynamic dimension linetype

Specifies the linetype of dynamic dimensions when moving grip points.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Current 0: Continuous 1: Dotted 2: Dashed

7.180 DYNDIVIS Systemvariable

7.180.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, wie viele dynamischen Bemaßungen, während der Verschiebung von Griffen, angezeigt werden sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

7.181 DYNINPUTTRANSPARENCY system variable

7.181.1 Transparency of dynamic input fields

Specifies the transparency of dynamic input fields. A value of 0 sets the fields to be fully transparent, and a value of 100 sets the fields to be fully opaque.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	90

7.182 DYNMODE Systemvariable

7.182.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet dynamische Eingabe Features ein und aus. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-31 bis 31
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	Negativ: Alle vorübergehend ausschalten 0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen

7.183 DYNPICOORDS system variable

7.183.1 Default mode for dynamic coordinates input

Specifies the default mode in which coordinates are entered during dynamic input.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relative 1: Absolute



8. E

8.1 EDGEMODE system variable

8.1.1 Edge mode

Specifies how cutting and boundary edges are checked with the TRIM and EXTEND commands, with or without extension.

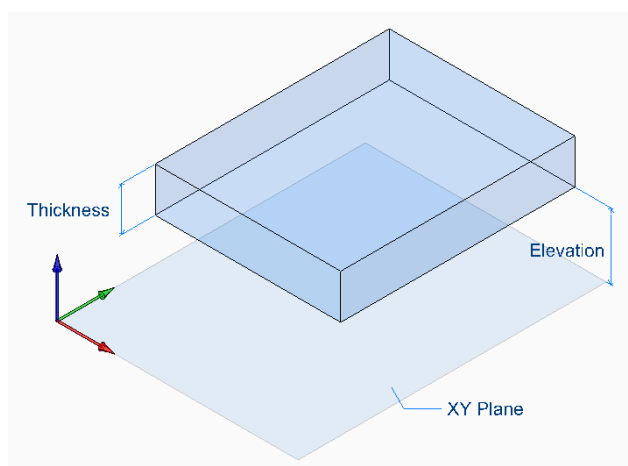
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Use the selected edge without an extension On (1): Extend or trim the selected entity to an imaginary extension of the cutting or boundary edge

8.2 ELEVATION Systemvariable

8.2.1 Erhebung

Definiert die aktuelle Erhebung für neue Objekte relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





8.3 ENABLEATTRACTION Systemvariable

8.3.1 Sensibilisierung der Griffe

Wechselt die Anziehung von Objekt Griffen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anziehungskraft der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

8.4 ENABLEHYPERLINKMENU system variable

8.4.1 Hyperlink menu

Toggles the hyperlink menu On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable hyperlink menu On (1): Enable hyperlink menu

8.5 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP system variable

8.5.1 Hyperlink tooltip

Toggles the display of the hyperlink tooltip On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Präferenzen
Gespeichert in:	Aus



Mögliche Werte:	Off (0): Disable hyperlink tooltip On (1): Enable hyperlink tooltip
-----------------	--

8.6 ERRNO Systemvariable

8.6.1 Fehler Nummer

Meldet den Fehler Typ, der in einem Lisp Programm auftritt.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0

8.7 EXPERT system variable

8.7.1 Expert

Specifies the display of certain prompts. If prompts are suppressed by EXPERT, the operation proceeds as though you entered y(es) at the suppressed prompt. EXPERT can affect scripts, menu macros, LISP and command functions.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Issue all prompts normally 1: Suppress 'regen' and 'layer off' prompts 2: Also suppress 'block already defined' (BLOCK) and 'file already exists' (SAVE and WBLOCK) prompts 3: Also suppress 'linetype already loaded' prompt 4: Also suppress 'file already exists' (UCS and VPORTS Save) prompts 5: Also suppress 'dimstyle already exists' prompt



8.8 EXPINSALIGN system variable

8.8.1 Explorer Insert Aligned

Align blocks inserted from the Drawing Explorer with selected entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't insert blocks aligned On (1): Insert blocks aligned

8.9 EXPINSANGLE system variable

8.9.1 Explorer Insert Angle

Rotation angle used when inserting blocks from the Drawing Explorer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0
Einheit	Grad

8.10 EXPINSFIXANGLE system variable

8.10.1 Explorer Insert Fix Angle

Insert blocks from the Drawing Explorer at a fixed rotation angle.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Off (0): Don't insert blocks at fixed angle On (1): Insert blocks at fixed angle
-----------------	---

8.11 EXPINSFIXSCALE system variable

8.11.1 Explorer Insert Fix Scale

Insert blocks from the Drawing Explorer at a fixed scale.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't insert blocks at fixed scale On (1): Insert blocks at fixed scale

8.12 EXPINSSCALE system variable

8.12.1 Explorer Insert Scale

Scale factor used when inserting blocks from the Drawing Explorer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

8.13 EXPLMODE system variable

8.13.1 Explode mode

Specifies whether EXPLODE applies to nonuniformly scaled (NUS) blocks.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein



Mögliche Werte:	Off (0): Don't explode nonuniformly scaled blocks On (1): Explode nonuniformly scaled blocks
-----------------	---

8.14 EXPORTACISFORMATVERSION system variable

8.14.1 ACIS export format version

Defines the ACIS file version to export.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Latest available 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021

8.15 EXPORTMODELSpace Systemvariable

8.15.1 Exportiere Modelbereich

Definiert, welcher Teil der Zeichnung vom Modelbereich in eine DWF, DWFx oder PDF Datei exportiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster

8.16 EXPORTPAGESETUP system variable

8.16.1 Export page setup

Specifies if the current page setup is used when exporting to a DWF, DWFx or PDF file.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Default 1: Override

8.17 EXPORTPAPERSPACE system variable

8.17.1 Export paper space

Specifies what part of the drawing to export from paper space to a DWF, DWFx or PDF file.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Current layout 1: All layouts



8.18 EXTMAX Systemvariable

8.18.1 Grenzen maximum

Zeigt die Koordinaten des oberen-rechten Punktes der Zeichnungs Grenzen. Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

8.19 EXTMIN system variable

8.19.1 Extents minimum

Shows the coordinates of the lower-left point of the drawing extents.

Read-only

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

8.20 EXTNames system variable

8.20.1 Extend names

Specifies the parameters for the names of named entities (e.g. linetypes and layers) saved in symbol tables.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Off (0): Names up to 31 characters On (1): Names up to 255 characters



9. F

9.1 FACETRATIO Systemvariable

9.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

9.2 FACETRES system variable

9.2.1 Facet resolution

Specifies the smoothness of shaded, rendered and hidden lines views. For large values there can be significant impact on memory usage and performance.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 to 10.0
Standardwert:	0.5

9.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

9.3.1 Fbx Export Kameras

Festlegung, ob die Kameras aus dem Model-Bereich exportiert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

9.4 FBXEXPORTENTITIES system variable

9.4.1 Fbx Export Entities

Specifies whether to export the entities from model space.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable export of entities On (1): Enable export of entities

9.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable

9.5.1 Fbx Objekte zum Exportieren

Steuert den Typ der angezeigten Objekte, die exportiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte



9.6 FBXEXPORTLIGHTS system variable

9.6.1 Fbx Export Lights

Specifies whether to export the lights from model space.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable export of lights On (1): Enable export of lights

9.7 FBXEXPORTMATERIALS system variable

9.7.1 Fbx Export Materials

Specifies whether to export the materials from model space.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable export of materials On (1): Enable export of materials

9.8 FBXEXPORTTEXTURES system variable

9.8.1 Fbx Export Textures

Set type for the export of materials.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Embed 1: Reference 2: Copy textures to location

9.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH system variable

9.9.1 FBX Export Textures path

Specifies the folder path where textures are copied when exporting a model to FBX file format. This setting is only used when the FBXEXPORTTEXTURES system variable is set to 2.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

9.10 FEATURECOLORS system variable

9.10.1 Feature colors

Specifies if the solid faces are colored by specified color of related feature.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ON
Mögliche Optionen:	On (1): Solid faces are colored by specified color of related feature Off (0): All feature faces are colored with the default 3d solid color.

9.11 FIELDDISPLAY Systemvariable

9.11.1 Feldanzeige

Steuert, ob eine graue Füllung verwendet wird, um ein Feld anzuzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund

9.12 FIELDEVAL system variable

9.12.1 Field update mode

Specifies the way fields are updated. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Not updated 1: Updated on open 2: Updated on save 4: Updated on plot 8: Updated on use of ETRANSMIT 16: Updated on regeneration

9.13 FILEDIA system variable

9.13.1 File dialog

Toggles the display of file dialog boxes. If FILEDIA is Off, you can still get a file dialog if you type a tilde (~) at the command prompt. This procedure also counts for LISP functions and command fields in tool definitions.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display file dialog boxes On (1): Display file dialog boxes



9.14 FILLETRAD system variable

9.14.1 Fillet radius

The last radius used with the FILLET command.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

9.15 FILLMODE system variable

9.15.1 Fill mode

Specifies whether multilines, traces, solids, hatches (including solid-fill), and wide polylines are filled in. If FILLMODE is off, all filled entities display and print as outlines, this will also reduce the time it takes to display or print a drawing.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Entities are not filled On (1): Entities are filled

9.16 FLOORTOFLOORDISTANCE system variable

9.16.1 Floor to floor distance

Sets the distance between the top faces of floor slabs of subsequent stories, when using BIMQUICKDRAW.
Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3250 mm / 10'-10"



9.17 FONTALT system variable

9.17.1 Alternate font

Specifies the font which will be used if a text font cannot be found.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

9.18 FONTMAP Systemvariable

9.18.1 Schrift Zuordnungs Datei

Definiert die Schrift Zuordnungs Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	default.fmp

9.19 FRAME Systemvariable

9.19.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für externe Referenzen, Bildern und Unterlagen. Dies überschreibt die individuellen Einstellungen für IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Verwenden Sie individuelle Einstellungen für verschiedene Unterlagen, externe Referenzen und Bilder



9.20 FRAMESELECTION system variable

9.20.1 Frame selection

Specifies whether the hidden frame of an image, underlay, clipped xref, or wipeout can be selected.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Off (0): Hidden frames cannot be selected On (1): Hidden frames can be selected

9.21 FRONTZ system variable

9.21.1 Front clipping plane offset

Specifies the current viewport's front clipping plane offset from the target plane, expressed in drawing units. Clipping planes are used in the CLIPPING option of the DVIEW command.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

9.22 FULLOPEN Systemvariable

9.22.1 Komplett geöffnet

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an: Teilweise geöffnet oder komplett geöffnet.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Mögliche Werte:	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet



10. G

10.1 GENERATEASSOCATTRS system variable

10.1.1 Generate associative attributes

Specifies whether associative attributes are generated for 3D entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Mögliche Werte:	Off (0): Do not generate associative attributes for 3D entities On (1): Generate associative attributes for 3D entities

10.2 GENERATEASSOCVIEWS system variable

10.2.1 Generate associative drawings

Specifies associativity between the 3D model and generated views (VIEWBASE) and calculated drawings (BIMSECTIONUPDATE). As a result dimensions are updated in the associated paperspace viewports and BIM section drawings.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Disable associative dimensions On (1): Enable associative dimensions

10.3 GEOLATLONGFORMAT system variable

10.3.1 Geographic latitude/longitude format

Specifies the format of geographical latitude and longitude values.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Decimal degrees 1: Degrees/minutes/seconds

10.4 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

10.4.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Definiert die Sichtbarkeit der geografische Markierung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar

10.5 GEOMRELATIONS system variable

10.5.1 Geometric relationship indication

Specified geometric relationships are recognized during dragging 2D entity. And dragged entity is adjusted to satisfy recognized relationship. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Recognize tangency relation 2: Recognize perpendicularity relation



10.6 GETSTARTED Systemvariable

10.6.1 Jetzt starten

Steuert, ob der Starter Dialog bei jedem Start von BricsCAD angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Starter Dialog nicht anzeigen Ein (1): Starter Dialog anzeigen

10.7 GFANG Systemvariable

10.7.1 Farbverlauf Füllwinkel

Definiert den Winkel einer Farbverlaufsfüllung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

10.8 GFCLR1 system variable

10.8.1 Gradient fill primary color

The first color of a gradient fill.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

10.9 GFCLR2 system variable

10.9.1 Gradient fill secondary color

The second color of a gradient fill.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	7

10.10 GFCLRLUM system variable

10.10.1 Gradient fill tint level

Specifies the tint intensity in a one-color gradient fill.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

10.11 GFCLRSTATE system variable

10.11.1 Number of colors for a gradient fill

Specifies number of colors (one or two) for a gradient fill.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Two colors On (1): One color

10.12 GFNAME Systemvariable

10.12.1 Gradienten Füllname

Definiert das Muster einer Farbverlauffüllung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	1 bis 9
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHERISCH 6: GEBOGEN 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHERISCH 9: INVGEBOGEN

10.13 GFSHIFT system variable

10.13.1 Gradient fill shift

Specifies whether the pattern in a gradient fill is centered or is shifted up and to the left.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Centered On (1): Shifted

10.14 GLSWAPMODE system variable

10.14.1 GL Swap Mode

Specifies the swap method used when drawing with the GL engine. Depending on the used hardware driver, the visual effect may differ by choosing between these options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 4



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Call glCopyPixels to copy back to front, don't call glXSwapBuffers. 1: Call glCopyPixels to copy back to front, then call glXSwapBuffers. 2: Call glXSwapBuffers, don't call glCopyPixels. 3: Call glXSwapBuffers, then call glCopyPixels to copy front to back. 4: Do nothing - for testing purposes only.

10.15 GRADIENTCOLORBOTTOM system variable

10.15.1 Background gradient color bottom

Specifies the default bottom color for gradient backgrounds and also the default for solid view backgrounds.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:210,210,210"

10.16 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

10.16.1 Hintergrund Farbverlauf mitte

Definiert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf. Diese wird nur verwendet, wenn GRADIENTMODE auf Dreifarbigem Farbverlauf festgelegt ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:250,250,250

10.17 GRADIENTCOLORTOP system variable

10.17.1 Background gradient color top

Specifies the default top color for gradient backgrounds.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

10.18 GRADIENTMODE system variable

10.18.1 Background gradient mode

Specifies if and how a gradient is to be applied in the default background (this is only used as a default value for the Background dialog).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: No gradient background 1: Two-color gradient (top/bottom) 2: Three-color gradient (top/middle/bottom)

10.19 GRIDAXISCOLOR system variable

10.19.1 Grid axis color

Specifies the color of the grid axis lines.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	254



10.20 GRIDDISPLAY system variable

10.20.1 Grid display

Specifies how the grid is displayed. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Restrict to LIMITS area 1: Display beyond LIMITS area 2: Adaptive grid display 4: Allow subdivision below grid spacing 8: Follow Dynamic UCS

10.21 GRIDMAJOR Systemvariable

10.21.1 Haupt-Rasternetzlinien

Definiert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

10.22 GRIDMAJORCOLOR system variable

10.22.1 Grid major color

Specifies the color of the major grid lines.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Mögliche Werte:	251

10.23 GRIDMINORCOLOR system variable

10.23.1 Grid minor color

Specifies the color of the minor grid lines.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	250

10.24 GRIDMODE system variable

10.24.1 Grid mode

Turns the grid on or off.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Grid off On (1): Grid on

10.25 GRIDSTYLE system variable

10.25.1 Grid style

Specifies whether the grid is displayed with dots or lines. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Lined grid 1: Dotted grid in 2D model space 2: Dotted grid in Block Editor 4: Dotted grid in Sheet/Layout

10.26 GRIDUNIT system variable

10.26.1 Grid unit

Specifies the X and Y grid spacing for the current viewport.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5

10.27 GRIDXYZTINT Systemvariable

10.27.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Definiert, ob die XYZ-Farbtöne über den Farben der Rasternetzlinien anzuwenden sind. (XYZ Farbtöne werden in den Variablen COLORX, COLORY, COLORZ gespeichert). Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien
--------------------	---

10.28 GRIPBLOCK system variable

10.28.1 Grips in blocks

Specifies the display of grips for entities within a selected block. The insertion point of the block is displayed regardless of this setting.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Doesn't display grips of entities within the block On (1): Displays grips of entities within the block

10.29 GRIPCOLOR system variable

10.29.1 Grip color

Specifies the color of unselected grips (drawn as box outlines). Values between 1 and 255 are accepted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	72

10.30 GRIPDYNCOLOR system variable

10.30.1 Dynamic grip color

Specifies the color of custom grips for dynamic blocks. Values between 1 and 255 are accepted. (Not yet supported)

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	140

10.31 GRIPHOT system variable

10.31.1 Selected grip color

Specifies the color of selected grips (hot grips), which are drawn as filled boxes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	240

10.32 GRIPHOVER system variable

10.32.1 Hover grip color

Specifies the fill color of an unselected grip when the cursor pauses over it. Values between 1 and 255 are accepted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	150

10.33 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

10.33.1 Griff Objekt Grenzen

Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Variable hinausgeht. Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt. Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	100

10.34 GRIPS system variable

10.34.1 Grips

Specifies the display of grips on selected entities.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Turn off grips 1: Turn on endpoint grips 2: Turn on endpoint and midpoint grips

10.35 GRIPSIZE system variable

10.35.1 Grip size

Specifies the size of the grip box (in pixels). Values between 1 and 255 are accepted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	4

10.36 GRIPTIPS system variable

10.36.1 Grip tips

Specifies whether grip tips display when the cursor hovers over grips on custom entities or dynamic blocks that support grip tips. (Not yet supported)



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display grip tips On (1): Display grip tips

10.37 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

10.37.1 2D Grafik Systemgerät

Spezifiziert das aktuelle Grafiksystemgerät für die Drahtmodellausgabe. Die Option GDI+ wird dringend empfohlen. Zusätzliche Optionen stehen nur zu Testzwecken zur Verfügung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

10.38 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

10.38.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksystem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein. Andere gerenderte visuellen Stile (z. B. Modellierung, Realistisch) verwenden immer das Gerät RedOpenGL.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



11. H

11.1 HALOGAP system variable

11.1.1 Halo gap

Specifies whether a gap is to be displayed if an entity is hidden by another entity. To be specified as a percent of one drawing unit, independent of the zoom level. HALOGAP applies to 2D views only.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	0

11.2 HANDLES system variable

11.2.1 Publish Handles

Shows whether object handles can be accessed by applications or not.

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Handles cannot be accessed by applications On (1): Handles can be accessed by applications

11.3 HANDSEED Systemvariable

11.3.1 Handle Saat

Startet Handle für die Erzeugung neuer Objekte.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	25

11.4 HIDEPRECISION Systemvariable

11.4.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Definiert die Genauigkeit für Verdeckte Kanten und Schattierungen. Wenn der Wert auf 1 (Doppelte Genauigkeit) gesetzt ist wird mehr Speicher benötigt, dies kann die Performace beeinflussen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelte Genauigkeit aus Ein (1): Doppelte Genauigkeit ein

11.5 HIDESYSTEMPRINTERS system variable

11.5.1 Hide system printers

Specifies whether system printers are shown.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Off

11.6 HIDETEXT system variable

11.6.1 Hide text on HIDE

Specifies whether the HIDE command processes text entities.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Text is not hidden and does not hide other entities 1: Text is hidden but does hide other entities

11.7 HIDE XREF SCALES Systemvariable

11.7.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet Maßstäbe, die von externen Referenzen kommen, aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): Xref-Maßstäbe ausblenden

11.8 HIGHLIGHT Systemvariable

11.8.1 Hervorheben

Steuert ob Objekte wenn sie ausgewählt wurden am Bildschirm hervorgehoben dargestellt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hervorhebung der Objektauswahl aus Ein (1): Hervorhebung der Objektauswahl einschalten

11.9 HIGHLIGHTCOLOR system variable

11.9.1 Selection Highlight Color

Specifies which highlight color to be used when GLSelectionHighlightStyle is set to "Use a different color for highlight".

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	142

11.10 HIGHLIGHTEFFECT system variable

11.10.1 Selection Highlight Style

Specifies which highlight method to be used.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Use line stipple for highlight (default). 1: Use a different color for highlight. 2: Use a thickened line for highlight. 3: Use a different color and thickened line for highlight.

11.11 HORIZONBKG_ENABLE system variable

11.11.1 Horizon background

Specifies whether horizon background should be enabled for perspective views.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Disable horizon background On (1): Enable horizon background



11.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON system variable

11.12.1 Ground horizon

Specifies the color of the ground horizon.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:67,74,80"

11.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN system variable

11.13.1 Ground origin

Specifies the color of the ground origin.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:95,103,112"

11.14 HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable

11.14.1 Himmel hoch

Definiert die Farbe der höheren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:204,229,234

11.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON system variable

11.15.1 Sky horizon

Specifies the color at the lowest part of the sky at the horizon. This effect can be very subtle. This color is also used as the color of the "sky" when the camera would look below the earth.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250"

11.16 HORIZONBKG_SKYLOW system variable

11.16.1 Sky low

Specifies the color of the lower regions of the sky.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250"

11.17 HOTKEYASSISTANT system variable

11.17.1 Hotkey Assistant

Specifies whether to display the Hotkey Assistant widget or not.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show Hotkey Assistant widget On (1): Show Hotkey Assistant widget

11.18 HPANG Systemvariable

11.18.1 Schraffur Muster Winkel

Speichert den Schraffur Muster Winkel.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0



11.19 HPANNOTATIVE system variable

11.19.1 Hatch pattern annotative

Specifies whether a new hatch pattern is annotative.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Off
Mögliche Werte:	Off (0): Hatch pattern is not annotative On (1): Hatch pattern is annotative

11.20 HPASSOC system variable

11.20.1 Hatch pattern associativity

Specifies whether new hatch patterns and gradient fills are associative or not. Associative hatches and gradient fills are updated automatically when their boundaries change.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't associate hatch patterns and gradient fills with their boundaries On (1): Associate hatch patterns and gradient fills with their boundaries

11.21 HPBACKGROUNDCOLOR system variable

11.21.1 Hatch background default color

The background color of a hatch. Enter '' for none.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.



11.22 HPBOUND system variable

11.22.1 Hatch pattern boundary

Specifies the entity type (region or polyline) created by BHATCH and BOUNDARY.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Region 1: Polyline

11.23 HPBOUNDRETAIN system variable

11.23.1 Hatch pattern boundary retain

Specifies whether HATCH/BHATCH commands will create boundary entities.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: do not create boundary entities 1: create boundary entities

11.24 HPCOLOR Systemvariable

11.24.1 Schraffur Standard-Farbe

Die Vordergrundfarbe einer Schraffur. Geben Sie '.' ein, um die aktuelle Farbe zu verwenden, wie in CECOLOR definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	.
---------------	---

11.25 HPDOUBLE system variable

11.25.1 Hatch pattern doubling

Specifies whether user-defined patterns create a single hatch or a cross hatch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Off
Mögliche Werte:	Off (0): Hatch pattern doubling off On (1): Hatch pattern doubling on

11.26 HPDRAWORDER system variable

11.26.1 Hatch pattern draw order

Specifies the draw order of hatches and gradient fills. The Draw Order setting from the Hatch and Gradient dialog is saved here.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 4
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: None 1: Send to back 2: Bring to front 3: Send behind boundary 4: Bring in front of boundary

11.27 HPGAPTOL system variable

11.27.1 Hatch pattern gap tolerance

Specifies a tolerance to be used when entities are not completely closed when generating a boundary for BHATCH or BOUNDARY. The Tolerance setting from the Hatch and Gradient dialog is saved here. The



default value is 0: the tolerance is set by the application, based on the current view size. When zoomed in closely, boundary detection will fail; when zooming out further so the contour 'looks' closed, the boundary will become detected. Values greater than 0 define the maximum gap in drawing units.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 or greater
Standardwert:	0.0

11.28 HPISLANDDETECTION system variable

11.28.1 Hatch pattern island detection

Specifies islands processing within the hatch boundary.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nested. Hatches areas within islands. 1: Outer. Hatches areas outside of islands. 2: Ignore. Hatches whole the boundary.

11.29 HPLAYER system variable

11.29.1 Default layer for new hatches

Stores the default layer for new hatches.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



11.30 HPLINETYPE system variable

11.30.1 Hatch pattern linetype

Specifies the display of non-continuous linetypes for hatch patterns.

When turned off, lines in the hatch pattern display as continuous, even if a non-continuous linetype is applied to the hatch entity. When turned on, lines in the hatch pattern display with the linetype that's applied to the hatch entity. This is not recommended because it can impact performance. Instead, you can choose a hatch pattern that is predefined with a non-continuous linetype.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Off
Mögliche Werte:	Off (0): Don't apply non-continuous linetypes to hatch entities On (1): Apply non-continuous linetypes to hatch entities

11.31 HPMAXAREAS Systemvariable

11.31.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Gibt an, wie spärliche Schraffuren gefüllt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid Füllungen geändert.

11.32 HPNAME system variable

11.32.1 Hatch pattern name

Stores the default hatch pattern name.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------

11.33 HPOBJWARNING Systemvariable

11.33.1 Schraffur Muster Objekt Warnung

Legt fest, wie viele Schraffur Umgrenzungs Objekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 1000000000
Standardwert:	10000

11.34 HPORIGIN system variable

11.34.1 Hatch pattern origin

Stores the origin point for new hatches, relative to the current UCS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

11.35 HPSCALE system variable

11.35.1 Hatch pattern scale

Stores the hatch pattern scale factor.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



11.36 HPSEPARATE system variable

11.36.1 Hatch pattern separate

Specifies whether the HATCH command creates a single hatch pattern object or separate entities when several hatch boundaries are selected.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't create separate hatches On (1): Create separate hatches

11.37 HPSPACE Systemvariable

11.37.1 Schraffur Muster Abstand

Einstellung des Schraffurmuster Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffur Muster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

11.38 HPTRANSPARENCY system variable

11.38.1 Default transparency for new hatches

Specifies the default transparency level for new hatches.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.



Mögliche Werte:	<p>:: Use current</p> <p>ByLayer: Apply the layer's transparency</p> <p>ByBlock: Apply the block's transparency</p> <p>0: Apply no transparency (fully opaque)</p> <p>0-90: Apply transparency percentage from least (1) to most (90) transparent</p>
-----------------	---

11.39 HYPERLINKBASE system variable

11.39.1 Hyperlink base

Specifies the path for relative hyperlinks in the drawing.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Zeichnung



12. I

12.1 IMAGECACHEFOLDER system variable

12.1.1 Image disk cache folder

Specifies the folder where temporary image cache files are stored.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

12.2 IMAGECACHEMAXMEMORY system variable

12.2.1 Maximum used memory

Maximum size of in-memory image cache, in MiB (mebibyte).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

12.3 IMAGEDISKCACHE system variable

12.3.1 Image disk cache

Enable image disk cache.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Disable image disk cache On (1): Enable image disk cache



12.4 IMAGEFRAME Systemvariable

12.4.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit der Bild-Rahmen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten

12.5 IMAGEHLT system variable

12.5.1 Image highlight

Specifies whether the entire raster image highlights or only the raster image frame when selected.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Off
Mögliche Werte:	Off (0): Don't highlight entire raster image On (1): Highlight entire raster image

12.6 IMAGENOTIFY Systemvariable

12.6.1 Bild Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende Rasterbilder beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

12.7 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

12.7.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU- oder CUIX-Datei existiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen

12.8 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE system variable

12.8.1 Product structure

Defines the way Product structure is represented in the imported model. The option [2] performs automatic BMMECH operation after import and is valid for Pro or higher license level. Otherwise, it works as [1]

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: None 1: As blocks 2: As mechanical components (Pro license is required)



12.9 IMPORTREPAIR system variable

12.9.1 Repair model on import

The DMAUDITALL command is executed when importing a model. 3D geometry is analyzed and problems are fixed automatically.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): The DMAUDITALL command is not executed when importing a model On (1): The DMAUDITALL command is executed when importing a model

12.10 INCLUDEPLOTSTAMP system variable

12.10.1 Include Plot Stamp

Specifies whether to include the plot stamp when printing.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't include Plot Stamp On (1): Include Plot Stamp

12.11 INDEXCTL system variable

12.11.1 Index control

Specifies whether layer and/or spatial indexes are created and saved. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: No indexes 1: Layer index 2: Spatial index

12.12 INETLOCATION system variable

12.12.1 Internet location

Default website for the BROWSER command.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"http://www.bricsys.com"

12.13 INSBASE system variable

12.13.1 Insertion base point

Stores the drawing's insertion point when inserted into other drawings. INSBASE is set by the BASE command and expressed as a UCS coordinate for the current space.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

12.14 INSNAME Systemvariable

12.14.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	
---------------	--

12.15 INSUNITS Systemvariable

12.15.1 Einfüge Einheiten

Definiert einen Zeichnung-Einheiten Wert für die automatische Skalierung beim Einfügen oder Anhängen von Blöcken, Bildern oder Xrefs. Wenn beide INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Längen, Flächen, Volumen und/oder Trägheits Eigenschaften mit ihren Einheiten formatiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile



12.16 INSUNITSDEFSOURCE system variable

12.16.1 Insertion units default source

Specifies the source content units value. If INSUNITS in the source drawing is Unspecified, INSUNITSDEFSOURCE is used instead.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 24
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unspecified (No units) 1: Inches 2: Feet 3: Miles 4: Millimeters 5: Centimeters 6: Meters 7: Kilometers 8: Microinches 9: Mils 10: Yards 11: Ångströms 12: Nanometers 13: Microns 14: Decimeters 15: Decameters 16: Hectometers 17: Gigameters 18: Astronomical Units 19: Light-years 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.17 INSUNITSDEFTARGET system variable

12.17.1 Insertion units default target

Specifies the target drawing units value if INSUNITS is zero. Values between 0 and 24 are accepted.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 24
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unspecified (No units) 1: Inches 2: Feet 3: Miles 4: Millimeters 5: Centimeters 6: Meters 7: Kilometers 8: Microinches 9: Mils 10: Yards 11: Ångströms 12: Nanometers 13: Microns 14: Decimeters 15: Decameters 16: Hectometers 17: Gigameters 18: Astronomical Units 19: Light-years 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

12.18 INSUNITSSCALING system variable

12.18.1 Insertion units scaling

Specifies how INSUNITS scaling is applied when inserting, importing and pasting data.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Enable INSUNITS scaling. When inserting or attaching Xrefs, Blocks or images the inserted content is scaled with respect to the value of INSUNITS in the target and source drawing. If INSUNITS in the source drawing is Unspecified, INSUNITSDEFSOURCE is used instead. If INSUNITS in the target drawing is Unspecified, INSUNITSDEFTARGET is used instead. 2: Use paper size unit instead of INSUNITS for insertions in paper space.

12.19 INTERFERECOLOR Systemvariable

12.19.1 Kollisions Farbe

Definiert die Farbe von Objekten die kollidieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

12.20 INTERFERELAYER system variable

12.20.1 Interference layer

Specifies the layer of interference entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	
Standardwert:	"Interferences"

12.21 INTERFEREOBJVS system variable

12.21.1 Interference object visual style

Specifies the interference object visual style.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.22 INTERFEREVPVS Systemvariable

12.22.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Definiert den visuellen Stil für die Kollision-Prüfung für die Ansichtsfenster.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

12.23 INTERSECTIONCOLOR system variable

12.23.1 Intersection color

Specifies the polyline color at the intersection of 3D surfaces in 2D Wireframe views if INTERSECTIONDISPLAY is on. (Not supported yet)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 257
Standardwert:	257
Mögliche Werte:	0: ByBlock 1 - 255: index 256: ByLayer 257: ByEntity

12.24 INTERSECTIONDISPLAY system variable

12.24.1 Intersection display

Toggles the display of polylines at the intersection of 3D surfaces in 2D Wireframe views. (Not supported yet)



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display intersection polylines On (1): Display intersection polylines

12.25 ISAVEBAK Systemvariable

12.25.1 Inkrementeles Backup speichern

Steuert die Erstellung einer Sicherungsdatei (BAK). Verbessert die Geschwindigkeit des inkrementellen Speicherns, wenn sie ausgeschaltet ist, insbesondere bei großen Zeichnungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

12.26 ISAVEPERCENT Systemvariable

12.26.1 Prozent speichern

Gibt an, wie viel ungenutzter Platz in einer Zeichnungsdatei toleriert wird, ausgedrückt als Prozentsatz der Gesamtdateigröße. Wenn die Schätzung von überflüssig genutztem Speicherplatz über dem Wert von ISAVEPERCENT ist, wird beim nächsten Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Dies wird den überflüssig benutzen Speicherplatz auf 0 reduzieren. Wenn der Wert auf Null gesetzt wird, wird bei jedem Speichern eine vollständige Speicherung ausgelöst. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

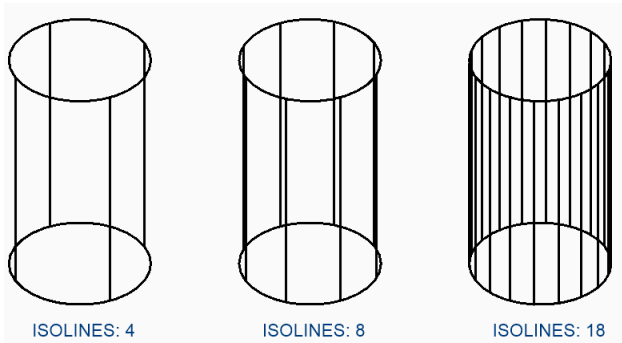


12.27 ISOLINES system variable

12.27.1 Isolines

Specifies the number of isolines (contour lines) on curved surfaces. To view changes on existing entities, perform a REGEN.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2047
Standardwert:	4





13. L

13.1 LASTANGLE Systemvariable

13.1.1 Letzter Winkel

Speichert den End-Winkel des zuletzt gezeichneten Bogens.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.2 LASTPOINT system variable

13.2.1 Last point

Specifies the coordinates of the last point entered. This is the value which is used when entering the '@' symbol at the Command line. Expressed as a UCS coordinate for the current space.

Typ:	3D point
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.3 LASTPROMPT system variable

13.3.1 Last prompt

Shows the last string echoed to the Command line.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.4 LATITUDE system variable

13.4.1 Latitude

Specifies the latitude of the drawing in decimal format. Positive values represent northern latitudes and negative values represent southern latitudes.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-90.0 to 90.0
Standardwert:	37.795

13.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

13.5.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern. Wenn der Wert 0 ist, wird die Meldung nie angezeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	250

13.6 LAYERPMODE system variable

13.6.1 Layer previous mode

Specifies tracking of changes made to layer settings.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Doesn't allow tracking of layer settings modification and enables LAYERP command On (1): Allows tracking of layer settings modification and enables LAYERP command



13.7 LAYLOCKFADECTL system variable

13.7.1 Locked layer fade control

Specifies the fading level for entities on locked layers to contrast them with entities on unlocked layers and reduces the visual complexity of a drawing. Entities on locked layers are still visible for reference and for object snapping. Non-positive values disable fading.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 to 90
Standardwert:	50

13.8 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

13.8.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model und Layout Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Performance im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist, kann die Einstellung LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 die Leistung verbessern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Immer regenerieren 1: Unterdrückt Regenerierung für Modell Karteikarte und letztes Layout aktuell gestellt 2: Nur beim ersten Mal regenerieren

13.9 LAYOUTTAB system variable

13.9.1 Layout and model tabs

Specifies the display of Layout and Model tabs.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show layout and model tabs On (1): Show layout and model tabs

13.10 LEGACYCODESEARCH system variable

13.10.1 Legacy code search mode

Specifies how BricsCAD searches for executable code in drawing folders.

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Disable unsafe searching for executable code On (1): Enable unsafe searching for executable code

13.11 LENGTHUNITS system variable

13.11.1 Length units

Specifies a list of units used for displaying lengths when the length bit of PROPUNITS is on. If empty, all lengths are displayed in the current drawing unit.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"

13.12 LENSLENGTH Systemvariable

13.12.1 Brennweite

Speichert, die Brennweite, des aktuellen AFenster's, die für perspektivische Ansicht benutzt wird (in Millimeter).



nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	
Standardwert:	50.0
Einheit	mm

13.13 LEVELOFDETAIL system variable

13.13.1 Length units

Controls the level of detail.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Low 2: High

13.14 LICFLAGS system variable

13.14.1 Licensed components

Specifies whether certain components are licensed or not. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 7



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: No components licensed 1: VBA is licensed 2: Acis editing is licensed 4: Pro

13.15 LIGHTGLYPHCOLOR system variable

13.15.1 Color for light glyph

Specifies the color for light glyphs. Values between 1 and 255 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	30

13.16 LIGHTGLYPHDISPLAY system variable

13.16.1 Light glyph display

Specifies the display of light glyphs. A light glyph is a graphic symbol that represents point, spot, and web lights.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display light glyphs On (1): Display light glyphs

13.17 LIGHTINGUNITS system variable

13.17.1 Lighting units

Specifies if generic or photometric lighting is used, and sets the lighting units type.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Generic lighting - this obsolete option can no longer be set but may exist in older drawings 1: Photometric lighting using American units (foot-candles) 2: Photometric lighting using International units (lux)

13.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR system variable

13.18.1 Color for web light glyph

Specifies the color for web light glyph. Values between 1 and 255 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	1

13.19 LIMCHECK system variable

13.19.1 Limits check

Specifies whether entities can be created outside the drawing limits or not.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Can create entities outside limits On (1): Cannot create entities outside limits



13.20 LIMMAX Systemvariable

13.20.1 Limiten maximum

Definiert die obere rechte Ecke der Zeichnungs Limiten, in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	12,9

13.21 LIMMIN system variable

13.21.1 Limits minimum

Specifies the lower-left corner of the drawing limits, expressed in world coordinates.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

13.22 LINEARBRIGHTNESS system variable

13.22.1 Linear brightness

Specifies a scaling factor for the intensity of lights. A value between -10 and 10 is accepted. The default value of 0 results in no scaling. Smaller values decrease light intensity and bigger values increase light intensity. This setting can be specified per viewport.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 to 10
Standardwert:	0



13.23 LINEARCONTRAST Systemvariable

13.23.1 Linearer Kontrast

Definiert die Umgebungs-Lichtintensität. Ein Wert zwischen -10 und 10 wird akzeptiert. Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht. Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt. Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben. Diese Einstellung kann pro Ansichts angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

13.24 LISPINIT Systemvariable

13.24.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

13.25 LOADMECHANICAL2D system variable

13.25.1 Mechanical 2D enablers

Specifies whether or not demand loading of Mechanical 2D enablers is permitted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Loading of Mechanical 2D enablers is not permitted On (1): Loading of Mechanical 2D enablers is permitted

13.26 LOCALE Systemvariable

13.26.1 Gebietsschema

Zeigt den ISO Sprachencode der aktuellen BricsCAD Version.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"de_DE"

13.27 LOCALROOTPREFIX system variable

13.27.1 Local root prefix

Stores the full path to the root folder where local files for the current user, such as templates, were installed. The Template and Textures folders are in this location, and you can add any customizable files that you do not want to roam on the network. See ROAMABLEROOTPREFIX for the location of the roamable files.

Read-only

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

13.28 LOCKUI system variable

13.28.1 Lock user interface elements

Specifies which user interface elements are locked to prevent accidental dragging. To override press the Ctrl (Windows) or Cmd (Mac) key while dragging. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
------	------



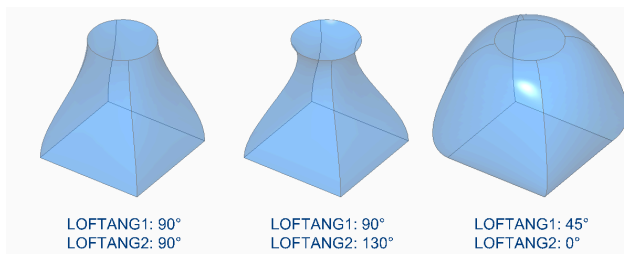
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 to 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Lock docked toolbars 2: Lock docked panels 4: Lock floating panels and toolbars

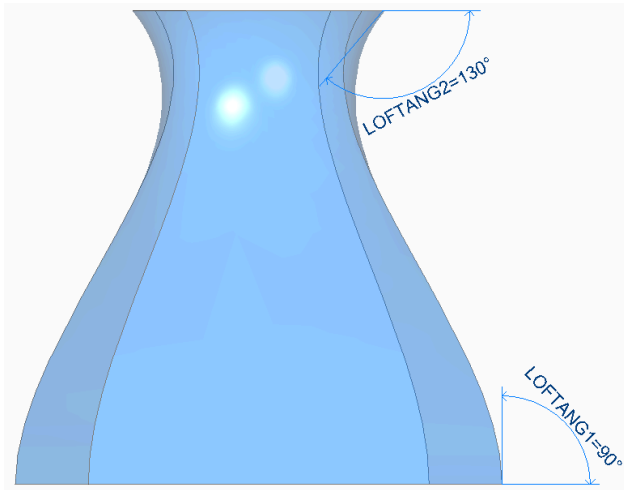
13.29 LOFTANG1 Systemvariable

13.29.1 Loft Winkel 1

Definiert die Entwurfs-Winkel des ersten Querschnitts für eine Loft Operation.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0



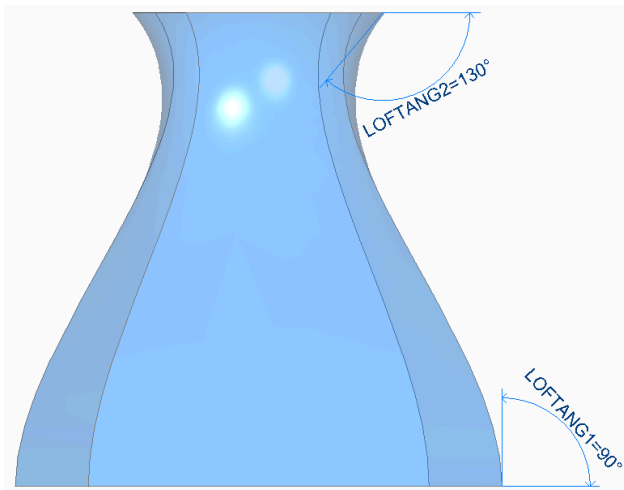


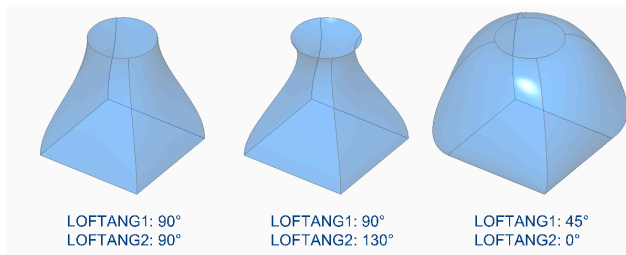
13.30 LOFTANG2 system variable

13.30.1 Loft angle 2

Specifies the draft angle through a loft operation's ending cross section.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 to 360.0
Standardwert:	90.0



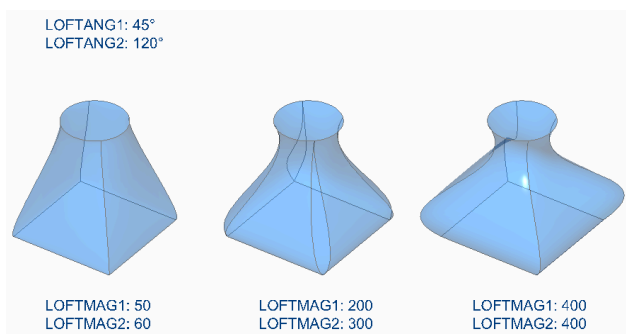


13.31 LOFTMAG1 system variable

13.31.1 Loft magnitude 1

Specifies the draft angle magnitude through a loft operation's first cross section.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

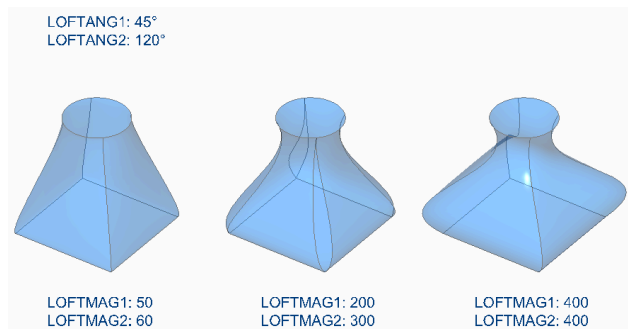


13.32 LOFTMAG2 system variable

13.32.1 Loft magnitude 2

Specifies the draft angle magnitude through a loft operation's second cross section.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



13.33 LOFTNORMALS system variable

13.33.1 Loft normals

Specifies the normals of lofted entities as they pass through cross sections.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 6
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Ruled surface 1: Smooth surface 2: Surface is normal to the first cross section 3: Surface is normal to the last cross section 4: Surface is normal to the first and last cross sections 5: Surface is normal to all cross sections 6: Surface uses draft angle and magnitude

13.34 LOFTPARAM system variable

13.34.1 Loft param

Specifies the shape of lofted surfaces and solids. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 15



Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: No parameters 1: No twist between cross sections 2: Align directions of cross sections 4: Create simple surfaces and solids 8: Close between the starting and ending cross sections

13.35 LOGFILEMODE system variable

13.35.1 Log file mode

Specifies whether a logfile is maintained or not. A logfile contains each executed command. These logfiles are saved in the folder specified by the LOGFILEPATH system variable.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't maintain log file On (1): Maintain log file

13.36 LOGFILENAME system variable

13.36.1 Log file name

Specifies the name of the log file.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.37 LOGFILEPATH system variable

13.37.1 Log file path

Specifies the path of the log file.

Typ:	String Standard
------	-----------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

13.38 LOGGEDIN system variable

13.38.1 Logged in

Specifies if you are logged in to your Bricsys account.

Nur-BricsCAD

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

13.39 LOGINNAME system variable

13.39.1 Login name

Shows the Windows login name which is saved with the file properties statistics of the drawing.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

13.40 LONGITUDE system variable

13.40.1 Longitude

Specifies the longitude of the drawing in decimal format. Positive values represent east longitudes.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-180.0 to 180.0
Standardwert:	-122.394



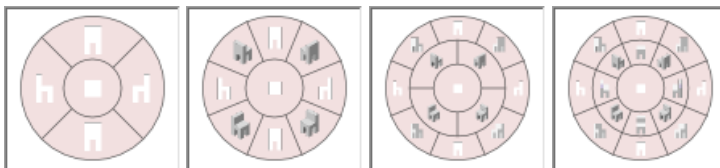
13.41 LOOKFROMDIRECTIONMODE system variable

13.41.1 LookFrom direction mode

Specifies how many view directions can be selected in isometric mode. Holding the Ctrl (Windows) or Cmd (Mac) key switches from top-down to bottom-up directions.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: orthogonal only (6 directions) 1: no flat view at corners (14 directions) 2: 4 top/down corners(18 directions) 3: 8 top/down corners(26 directions)



13.42 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

13.42.1 BlickVon Rückmeldung

Definiert, ob die BlickVon Steuerung Meldungen in Tooltips oder in der Statusleiste anzeigt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Keine Tooltips 1: Tooltips neben dem Steuerelement "BlickVon" anzeigen 2: Tooltips in der Statusleiste
-----------------	---

13.43 LOOKFROMZOOMEXTENTS system variable

13.43.1 LookFrom zoom extents

Specifies whether LookFrom will zoom extents whenever a view direction is selected.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Zoom extents off On (1): Zoom extents on

13.44 LTGAPSELECTION Systemvariable

13.44.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Definiert, ob die Auswahl oder das Fangen an den Lücken von Objekten, die mit nicht-continuous Linientyp definiert sind, möglich ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken

13.45 LTSCALE system variable

13.45.1 Linetype scale

Stores the global linetype scale factor.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

13.46 LUNITS Systemvariable

13.46.1 Linearer Einheiten Typ

Definiert lineare Einheiten für die Erstellung von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch

13.47 LUPREC system variable

13.47.1 Linear unit precision

Specifies the number of decimal places displayed for linear units.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 8
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
-----------------	--

13.48 LWDEFAULT system variable

13.48.1 Default lineweight

Specifies the default lineweight (in hundredths of millimeters).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 211
Standardwert:	25
Mögliche Werte:	-3: Default (defined by LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: ByLayer 0 - 211: Lineweight value in hundredths of millimeters

13.49 LWDISPLAY system variable

13.49.1 Lineweight display

Specifies whether or not lineweights display in the Model or Layout tab.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display lineweight On (1): Display lineweight



13.50 LWDISPSCALE system variable

13.50.1 Lineweight display scale

Specifies the display scale of lineweights in the Model tab.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0.0 to 1.0
Standardwert:	0.55

13.51 LWUNITS Systemvariable

13.51.1 Linienstärke Einheiten

Einstellung der Einheiten in denen die Linienstärken dargestellt werden sollen: Zoll oder Millimeter.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter



14. M

14.1 MACROREC Systemvariable

14.1.1 Makro Aufzeichnung

Definiert ob ein Makro aufgezeichnet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

14.2 MACROTRACE system variable

14.2.1 Macro trace

Toggles a debugging tool for DIESEL expressions On/Off.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display an evaluation of all DIESEL expressions in the Command line On (1): Display an evaluation of all DIESEL expressions in the Command line

14.3 MAKEBAK system variable

14.3.1 Make backup (Obsolete)

Replaced by ISAVEBAK. Has no effect except to preserve the integrity of scripts. Removed 02/12/2010.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

14.4 MANIPULATOR system variable

14.4.1 Manipulator

Specifies the display of the Manipulator.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Manipulator is not displayed 1: Display Manipulator whenever entities are selected 2: Display Manipulator if left mouse button was pressed longer than MANIPULATORDURATION.

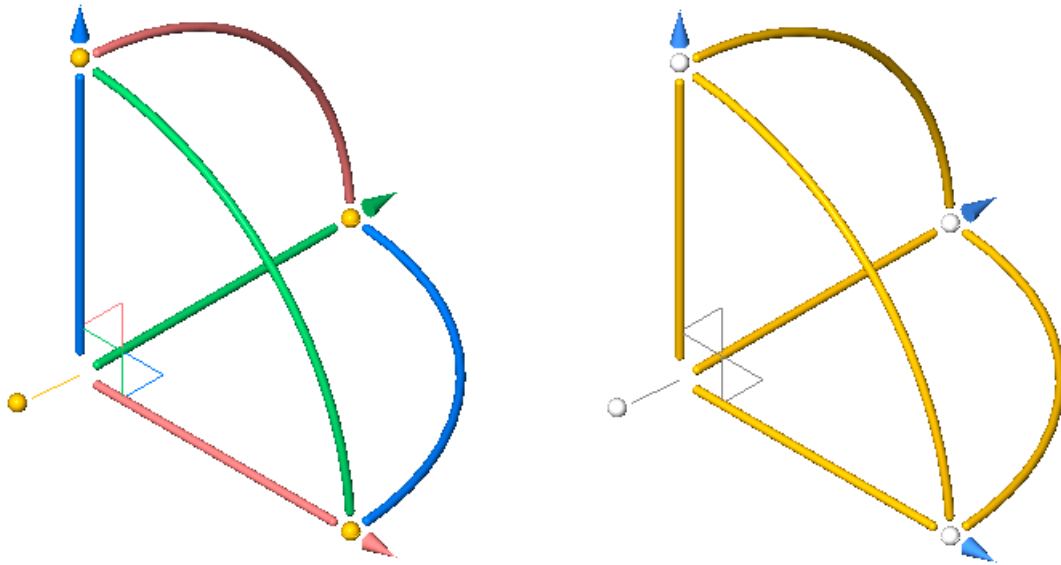
14.5 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

14.5.1 Farbthema des Manipulators

Spezifiziert das Farbthema des Manipulators.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Monochromes Farbthema 1: Klassisches Farbthema



14.6 MANIPULATORDURATION system variable

14.6.1 Manipulator duration

Specifies how long (in milliseconds) the left mouse button should be pressed during entity selection to trigger the display of the Manipulator.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 to 10000
Standardwert:	250

14.7 MANIPULATORHANDLE system variable

14.7.1 Manipulator handle

Specifies the behavior of the anchor handle of the Manipulator. The handle can be used for unconstrained move and copy operations. Unconstrained meaning: not along an axis or constrained to a plane.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Handle moves the Manipulator itself 1: Handle moves the selected entities unrestricted

14.8 MANIPULATORSIZE system variable

14.8.1 Size of Manipulator

Specifies the size of the Manipulator relative to the default. Acceptable range is [0.5 - 2.0]. Initial value is 1.0.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.5 to 2
Standardwert:	1

14.9 MASSPREC system variable

14.9.1 Mass precision

Specifies the number of decimal places displayed for masses when the mass bit of PROPUNITS is on. If negative, LUPREC (Linear Unit Precision) is used.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 to 8
Standardwert:	-1



Mögliche Werte:	-1: Use LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000
-----------------	--

14.10 MASSPROPACCURACY system variable

14.10.1 Mass properties calculation relative accuracy

Specifies the accuracy to be used for mass properties calculations. This accuracy is relative: the accuracy of the result depends on the magnitude of the calculated value. Acceptable value Range: 2 - 12 (0.01 to 0.000000000001, or 1.e-2 to 1.e-12).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 to 12
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: 0.01 3: 0.001 4: 0.0001 5: 0.00001 6: 0.000001 7: 0.0000001 8: 0.00000001 9: 0.000000001 10: 0.0000000001 11: 0.00000000001 12: 0.000000000001



14.11 MASSUNITS system variable

14.11.1 Mass units

Specifies a list of units used for displaying mass when the mass bit of PROPUNITS is on. If empty, all masses are displayed without units.

The MASSUNITS setting affects the mass values only. Other mass properties such as density or moments of inertia are formatted in SI units for the metric system and in imperial units for the imperial system, regardless of the MASSUNITS setting.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	oz lb st mg g kg t

14.12 MAXACTVP system variable

14.12.1 Maximum active viewports

Specifies the maximum number of viewports that can be active simultaneously in a layout. Has no effect on the number of viewports that are plotted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	64

14.13 MAXHATCH system variable

14.13.1 Maximum hatch dashes

Specifies the maximum number of dashes in a hatch pattern. Hatches of which the number of dashes exceeds the maximum number of dashes cannot be created. Values between 100 and 10000000 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	100 to 10000000
Standardwert:	100000

14.14 MAXSORT system variable

14.14.1 Maximum sort

Specifies the maximum number of symbol names, file names, block names or layer names in listing commands. If the number of items exceeds this value, the items are not sorted into alphabetical order.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	200

14.15 MAXTHREADS Systemvariable

14.15.1 Maximale Anzahl an Threads

Definiert die maximale Anzahl an Threads die für die Anzeige und das Laden von Zeichnungen verwendet werden, falls einer der Multi-Threading-Flags gesetzt wurde. Der Wert 0 bedeutet, dass das Programm die optimale Anzahl an Threads auszuwählen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0

14.16 MBSTATE system variable

14.16.1 Mechanical browser state

Specifies whether the mechanical browser is visible or not.

Nur-BricsCAD

Read-only



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Mechanical browser is invisible 1: Mechanical browser is visible

14.17 MBUTTONPAN system variable

14.17.1 Middle button pan

Specifies how the middle mouse button or wheel responds.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Support action defined in menu file 1: Support panning

14.18 MEASUREINIT system variable

14.18.1 Measurement initial

Specifies drawing units as Imperial or metric for new drawings. It also controls whether ANSI or ISO hatch pattern and linetype files are used.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Imperial (use ANSI Hatch and ANSI Linetype) 1: Metric (use ISO Hatch and ISO Linetype)
-----------------	--

14.19 MEASUREMENT system variable

14.19.1 Measurement

Specifies drawing units as Imperial or metric for the current drawing. It also controls whether ANSI or ISO hatch pattern and linetype files are used.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (use ANSI Hatch and ANSI Linetype) 1: Metric (use ISO Hatch and ISO Linetype)

14.20 MECH2DSAVEFORMAT system variable

14.20.1 Mechanical 2D save format

Specifies the save format of Mechanical 2D entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	2013 to 2018
Standardwert:	2013
Mögliche Werte:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D



14.21 MENUBAR (EXCEPT OS X) system variable

14.21.1 Menu bar

Specifies whether the menu bar is shown or hidden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Workspace
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show menubar On (1): Show menubar

14.22 MENUCTL Systemvariable

14.22.1 Menü Steuerung

Definiert ob das Bildschirm Menü umschalten soll wenn über die Tastatur ein Befehl eingegeben wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls

14.23 MENUCHO Systemvariable

14.23.1 Menü Echo

Definiert Menü Echo und Meldungs Steuerung. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)

14.24 MENUNAME system variable

14.24.1 Menu name

Shows path and name of the menu file.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

14.25 MESHTYPE system variable

14.25.1 Mesh type

Specifies the type of mesh that is created by REVSURF, TABSURF, RULESURF and EDGESURF. (Not yet supported)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Create legacy polygon or polyface mesh 1: Create full-featured mesh entities (recommended)

14.26 MIDDLECLICKCLOSE system variable

14.26.1 Middle click close (Mac & Linux)

Allows a tab to be closed by middle button click on tab bar On/Off



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	wahr

14.27 MILLISECS Systemvariable

14.27.1 Millisekunden

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.

nur lesen

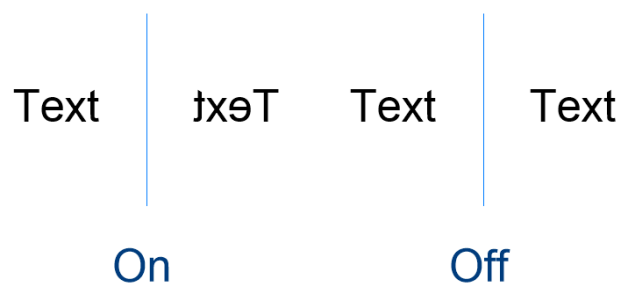
Typ:	Lang
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.28 MIRRTEXT system variable

14.28.1 Mirror text

Specifies whether text is mirrored by the MIRROR command or not.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't mirror text On (1): Mirror text





14.29 MLEADERSCALE system variable

14.29.1 Multileader scale

Specifies the overall width scale factor for multileaders. The scale must have a positive value.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

14.30 MODEMACRO Systemvariable

14.30.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statuszeile an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Dient der Fehlersuche bei der Diesel-Programmierung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

14.31 MSLTSCALE Systemvariable

14.31.1 Modelbereich Linientypfaktor

Skaliert Linientypen im Modelbereich durch die Beschriftungsskalierung. Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung von der Beschriftungsskalierung 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert



14.32 MSCALE system variable

14.32.1 Model space OLE scale

Specifies the size of an OLE (Object Linking & Embedding) object containing text when pasted into model space. This only affects the initial size, entities already placed in the drawing are not affected when MSCALE is modified. If set to zero, scales by DIMSCALE value.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 or greater
Standardwert:	1.0

14.33 MTEXTCOLUMN Systemvariable

14.33.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Definiert die Standard-Spalteneinstellung für mehrzeiligen Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe

14.34 MTEXTDETECTSPACE system variable

14.34.1 Space detection for creating lists in mtext editor

Recognize spaces from the keyboard spacebar in a special meaning (like a tabulation) for creating lists in the mtext editor.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't allow spaces for mtext editor lists On (1): Allow spaces for mtext editor lists

14.35 MTEXTED Systemvariable

14.35.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Stellt den primären und sekundären Text Editor für mehrzeiligen Text ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

14.36 MTEXTFIXED Systemvariable

14.36.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob BricsCAD die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pant, um den Text einzupassen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen

14.37 MTEXTTOOLBAR system variable

14.37.1 MText Formatting toolbar

Specifies displaying of the Text Formatting toolbar in the mtext editor.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show formatting toolbar On (1): Show formatting toolbar

14.38 MTFLAGS system variable

14.38.1 Multi-Threading Flags

Bit flags for parallel processing of display and loading. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 511
Standardwert:	960
Mögliche Optionen:	1: Parallelized regeneration of display. 2: Parallelized redraw of display. 4: Parallelized loading of drawings. 8: Parallelized calculation of hidden line removal. 16: Parallelized generation of BIM sections to separate destination files. 32: Parallelized generation of BIM sections to the same destination file. 64: Parallelized computations in Direct Modeling commands and operations. 128: Parallelized computations in Assembly commands and operations. 256: Parallelized computations in Sheet Metal commands and operations. 512: Parallelized interference checking 1024: Delayed XREF loading

14.39 MYDOCUMENTSFOLDER system variable

14.39.1 MyDocuments root folder

Specifies the full path to the user documents root folder. This setting is the source for MYDOCUMENTSPREFIX.

Nur-BricsCAD

Read-only

Typ:	String Standard
------	-----------------



Gespeichert in:	Präferenzen
-----------------	-------------

14.40 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

14.40.1 MeineDokumente Root-Präfix

Speichert den vollständigen Pfad zum Stammordner der Benutzerdokumente.

nur lesen

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

14.41 MECHANICALBROWSERSETTINGS system variable



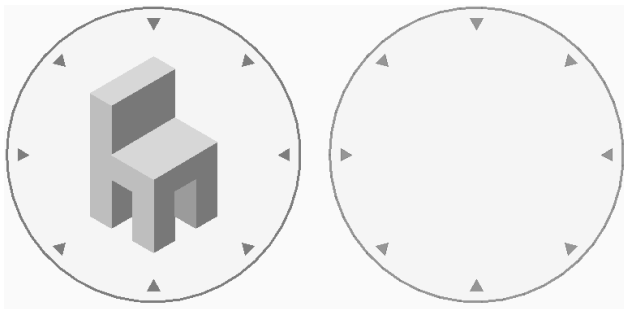
15. N

15.1 NAVVCUBEDISPLAY system variable

15.1.1 LookFrom display

Specifies whether the LookFrom control is shown on the current viewport.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display the LookFrom control On (1): Display the LookFrom control



15.2 NAVVCUBELOCATION system variable

15.2.1 LookFrom location

Specifies where to display the LookFrom control.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Top right corner 1: Top left corner 2: Bottom left corner 3: Bottom right corner
-----------------	--

15.3 NAVVCUBEOPACITY system variable

15.3.1 LookFrom opacity

Specifies the opacity of the LookFrom control while inactive.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	50

15.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

15.4.1 BlickVon Orientierung

Definiert, ob die BlickVon Steuerung sich auf das aktuelle WKS oder BKS bezieht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: WKS 1: BKS

15.5 NAVVCUBESIZE system variable

15.5.1 LookFrom size

Specifies the size of the LookFrom control.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 4
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0: Small 1: Medium 2: Large 3: Extra small 4: Automatic

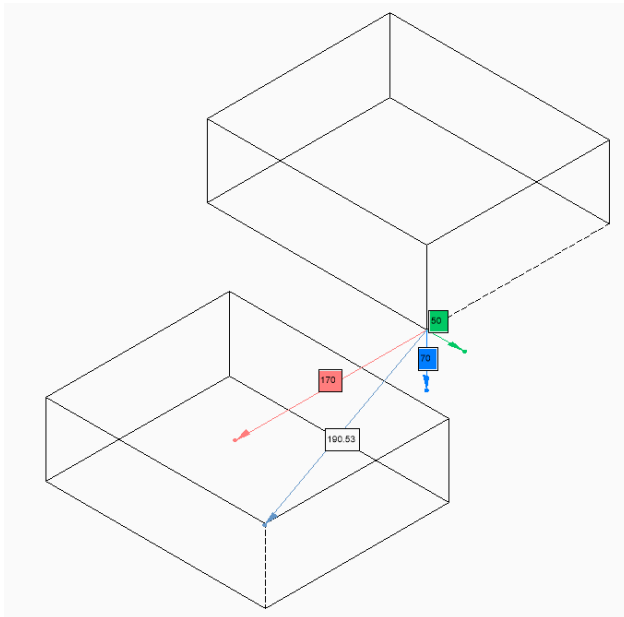
15.6 NEARESTDISTANCE system variable

15.6.1 Nearest Distance

Specifies nearest distance dimension between pair of selected entities. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Show nearest distance dimension 2: Show OX aligned nearest distance dimension 4: Show OY aligned nearest distance dimension 8: Show OZ aligned nearest distance dimension



15.7 NOMUTT Systemvariable

15.7.1 Keine Nachrichten

Schaltet die Unterdrückung der Nachrichtenanzeige (Murmeln) um. Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nachrichten nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrücke Nachrichten

15.8 NORTHDIRECTION system variable

15.8.1 North direction

Specifies the angle of the sun from north, in the context of the world coordinate system (WCS).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



16. 0

16.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

16.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob verdeckte Objekte mit dem Befehl HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS nach dem Speichern und erneuten Öffnen der Zeichnung verdeckt bleiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	<p>0: Objekte werden temporär für die aktuelle Sitzung ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>2: Objekte werden temporär für die aktuelle Sitzung ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden nicht zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p> <p>3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet. Überlagernde Volumenkörper werden nicht zusammen mit den Interferenz Volumenkörper ausgewählt.</p>

16.2 OBSCUREDOLOR system variable

16.2.1 Obscured color

Specifies the color of obscured lines. This setting is visible only if OBSCUREDTYPE is set to a value other than 0.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 257
Standardwert:	257



Mögliche Werte:	0: ByBlock 1 - 255: index 256: ByLayer 257: ByEntity
-----------------	---

16.3 OBSCUREDLTTYPE system variable

16.3.1 Obscured linetype

Specifies the linetype of obscured lines. Unlike regular linetypes, obscured linetypes are zoom level independent.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 11
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Off 1: Solid 2: Dashed 3: Dotted 4: Short Dash 5: Medium Dash 6: Long Dash 7: Double Short Dash 8: Double Medium Dashsettings 9: Double Long Dash 10: Medium Long Dash 11: Sparse Dot

16.4 OFFSETDIST Systemvariable

16.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	-1.0
Mögliche Werte:	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

16.5 OFFSETERASE system variable

16.5.1 Offset erase

Specifies whether the OFFSET command erases the source entity or not.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Offset erase off On (1): Offset erase on

16.6 OFFSETGAPTYPE system variable

16.6.1 Offset gap type

Specifies how possible gaps in parallel copies of closed polylines are filled.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Extend polyline segments 1: Filleted arc segments 2: Chamfered line segments





16.7 OLEFRAME system variable

16.7.1 OLE frame

Specifies the display of a frame around an OLE (Object Linking & Embedding) entity.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: No OLE frames 1: Display and plot OLE frames 2: Display but do not plot OLE frames

16.8 OLEHIDE system variable

16.8.1 OLE hide

Specifies the visibility of OLE (Object Linking & Embedding) entities for both screen display and plotting.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: All OLE entities are visible and plot 1: OLE entities are visible and plot in paper space only 2: OLE entities are visible and plot in model space only 3: No OLE entities are visible or plot

16.9 OLEQUALITY system variable

16.9.1 OLE quality

Specifies the default plot quality of OLE (Object Linking & Embedding) entities. When set to 3 (Automatic), the quality level is assigned automatically depending on the entity e.g. photographs are set to High.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Monochrome 1: Low graphics 2: High graphics 3: Automatically Select

16.10 OLESTARTUP Systemvariable

16.10.1 OLE Start

Definiert, ob die OLE-Quellanwendung (Object Linking & Embedding) beim Plotten gestartet wird oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

16.11 OPMSTATE Systemvariable

16.11.1 Eigenschaften Panel Status

Definiert ob das Eigenschaften Panel sichtbar ist oder nicht.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Eigenschaften Panel ist unsichtbar 1: Eigenschaften Panel ist sichtbar
-----------------	--

16.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

16.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert, wie der Zielpunkt für den EZROT Befehl erfasst wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus. Der Zielpunkt befindet sich dort, wo Sie geklickt haben, um den Orbit zu starten. 1: Ein. Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der auf dem Bildschirm angezeigten oder ausgewählten Objekte.

16.13 ORTHOMODE system variable

16.13.1 Orthogonal mode

Specifies whether cursor movement is constrained to the perpendicular. When on, the cursor can be moved horizontally or vertically only, relative to the current UCS and grid rotation angle as defined by SNAPANG.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Orthogonal mode off On (1): Orthogonal mode on



16.14 OSMODE system variable

16.14.1 Entity snap mode

Specifies running entity snap modes. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 32767
Mögliche Optionen:	4135
Mögliche Werte:	0: None 1: Endpoint 2: Midpoint 4: Center 8: Node 16: Quadrant 32: Intersection 64: Insertion 128: Perpendicular 256: Tangent 512: Nearest 1024: Geometric center 2048: Apparent intersection 4096: Extension 8192: Parallel 16384: Turn off all snaps

16.15 OSNAPCOORD Systemvariable

16.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert ob ein laufender Objekt Fang die eingegebenen Koordinaten in der Befehlszeile überschreiben soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts
-----------------	---

16.16 OSNAPZ system variable

16.16.1 Ignore entity snap elevation

Replaces the Z coordinate of the entity snapping point with the current value of the ELEVATION system variable.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't replace Z value with current elevation On (1): Replace Z value with current elevation

16.17 OSOPTIONS system variable

16.17.1 Entity snap options

Suppresses entity snaps on certain entity types: hatches and/or dimension extension lines or negative z-values in dynamic UCS mode. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 7
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	1: Entity snap ignores hatches 2: Entity snap ignores negative Z values in Dynamic UCS mode 4: Entity snap ignores end points of dimension extension lines



16.18 OVERKILLLAYER system variable

16.18.1 Duplicate Entities Layer

This is the layer to which entities are moved when using the option to Move duplicates to Duplicate Entities layer in the OVERKILL command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"Duplicate Entities"



17. P

17.1 PANBUFFER system variable

17.1.1 Pan buffer

Specifies whether faster panning is enabled, especially in complex drawings.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable faster panning On (1): Enable faster panning

17.2 PANELBUTTONSIZE system variable

17.2.1 Panelset icon button size

Preferred size of panelset icon buttons.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 to 2
Mögliche Werte:	0: Small buttons 1: Large buttons 2: Extra-large buttons

17.3 PAPERUPDATE system variable

17.3.1 Paper update

About automatic papersize adaption when switching printers in print dialog. If ON, existing papersize is maintained. If the printer has no close match, the size will be displayed as 'previous paper size'. On print,



user confirmation is required before substitution by default values. When OFF, always assigns the default papersize of the selected printer.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Retain papersize when switching printers On (1): Use configured paper size of the plotter configuration file

17.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

17.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert das Kopieren von Abhängigkeiten und der damit verbundenen Parameter beim Kopieren von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren 1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten 2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten 3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen 4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben

17.5 PARAMETRICBLOCKS2DPATH system variable

17.5.1 Parametric blocks 2D directory path

Specifies the folder(s) in which BricsCAD should look for user created Parametric Blocks 2D files.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

17.6 PDFCACHE system variable

17.6.1 PDF cache

Enables/disables the pdf cache. A multi-resolution persistent image cache is used to display attached Pdf underlays, enabling (very) fast zoom and pan operations. The highest cached resolution is 5000 x 5000 pixels. Still, when zooming in very close, the display of the Pdf underlay will become pixelated. So a hybrid modus can be used which switches to real-time generation of crisp Pdf underlay display when zooming in very close. The initial generation of the image cache may take a few seconds, from then on processing gets (very) fast, and remains like that in subsequent sessions.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: No caching, always real time generation 1: Use pdf cache, only use real time generation when zooming in close 2: Always use pdf cache

17.7 PDFEMBEDDED TTF Systemvariable

17.7.1 PDF eingebettete Schriftarten

Aktiviere Einbettung von True Type-Schriften in PDF-Dateien.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren
-----------------	--

17.8 PDFEXPORTHYPERLINKS system variable

17.8.1 Export hyperlinks

Enables export of entity hyperlinks.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disables export of entity hyperlinks On (1): Enables export of entity hyperlinks

17.9 PDFEXPORTSOLIDHATCHTYPE system variable

17.9.1 Export solid hatches

Solid hatches can be exported as bitmap or using vectorizer or as PDF paths.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Export hatches as bitmaps 1: Export hatches using vectorizer 2: Export hatches as PDF paths

17.10 PDFFRAME system variable

17.10.1 PDF frame

Specifies the visibility of PDF underlay frames.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Hide PDF frames 1: Display and plot PDF frames 2: Display but do not plot PDF frames

17.11 PDFHATCHTOBMPDPI system variable

17.11.1 Hatch to bitmap DPI

When a hatch entity is exported as bitmap this value specifies the resolution for the bitmap.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	300

17.12 PDFIMAGEANTIALIAS system variable

17.12.1 Image anti-aliasing

Enables anti-aliasing for images that require upscaling when exporting.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disables anti-aliasing for images On (1): Enables anti-aliasing for images



17.13 PDFIMAGECOMPRESSION system variable

17.13.1 Image compression

Compression used for exported images.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: None 1: JPEG

17.14 PDFIMAGEDPI Systemvariable

17.14.1 Bild DPI

Wenn ein Rasterbild exportiert wird steuert dieser Wert die minimale Auflösung für das Bild. Darf den PdfVectorResolutionDPI Wert nicht überschreiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

17.15 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT system variable

17.15.1 Apply lineweight properties

Retains or ignores the lineweight properties of the imported entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Ignore the lineweight properties of the imported entities On (1): Retain the lineweight properties of the imported entities

17.16 PDFIMPORTASBLOCK system variable

17.16.1 Import as block

Imports the PDF file as a block instead of directly into model space.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't import PDF files as a block On (1): Import PDF files as a block

17.17 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES system variable

17.17.1 Convert solid fills to hatches

Converts 2D solid entities into solid-filled hatches.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't convert solid fills to hatches from imported PDF files On (1): Convert solid fills to hatches from imported PDF files

17.18 PDFIMPORTIMAGEPATH system variable

17.18.1 Raster Images Folder

Location for saving raster images when importing a pdf file containing rasters. The path can be absolute or relative. If PDFIMPORTIMAGEPATH is relative the pdf raster image path will be calculated relative to the



folder of the current drawing file. If the path is left empty the folder of the current drawing will be used. The default value is a subfolder "PDF Images" of the current drawing. If the drawing has not yet been saved, rasters will be placed next to the pdf file being imported.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"PDF Images"

17.19 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

17.19.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Fügt zusammenhängende Segmente nach Möglichkeit zu einer Polylinie zusammen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden

17.20 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE system variable

17.20.1 Layers

Specifies to which layers the entities are imported. It's possible to import to layers which match the PDF layers, to create layers for each PDF entity type, or to just collect all imported entities on the current layer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Use PDF Layers 1: Layer per Entity Type 2: Use current layer
-----------------	---

17.21 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

17.21.1 Raster Bilder

Rasterbilder in PNG-Dateien extrahieren und an die aktuelle Zeichnung anhängen. Die Bilder werden in einem Ordner gespeichert, der von der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH gesteuert wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren

17.22 PDFIMPORTSOLIDFILLS system variable

17.22.1 Solid fills

Ignore or import solid-filled areas. If these filled areas were originally exported into PDF format from AutoCAD, the solid areas would include solid-filled hatches, 2D solids, wipeout entities, wide polylines, and triangular arrowheads.

Note: Solid-filled hatches are assigned a 50% transparency so that entities on top or underneath can be easily seen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Ignore solid-filled areas. On (1): Import solid-filled areas.



17.23 PDFIMPORTTRUETYPETEXT system variable

17.23.1 TrueType text

Import TrueType text as TrueType text with its text style named after the font.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't import the TrueType text On (1): Import the TrueType text

17.24 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY system variable

17.24.1 Import True Type text as geometry

Specifies whether to import True Type text from a PDF file as geometry.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't import TrueType text as geometry On (1): Import TrueType text as geometry

17.25 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

17.25.1 Importgeometrie mit Optimierung

Spezifiziert, ob die Geometrie beim Importieren aus einer PDF-Datei optimiert werden soll.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren
-----------------	---

17.26 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY system variable

17.26.1 Vector geometry

Ignore or Import vector geometry. PDF geometric data types include linear paths, Beziér curves, and solid-filled areas, which are imported as polylines, and 2D solids or solid-filled hatches. Within a tolerance, curves that resemble arcs, circles, and ellipses are interpolated as such. Patterned hatches are imported as many separate entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't import vector geometry On (1): Import vector geometry

17.27 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

17.27.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Verwendung von Layern im PDF-Ziel-Dokument (PDF v1.5-Funktion).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.



17.28 PDFLAYOUTSTOEXPORT system variable

17.28.1 Pdf layouts to export

Define layout(s) to be exported.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Active 1: All in multi-sheet file 2: All in single-sheet files

17.29 PDFMERGECONTROL system variable

17.29.1 Pdf Merge Control

Specifies the appearance of lines that cross.

Lines Overwrite Uses the last plotted line to obscure the lines under it. Only the topmost line is visible at the intersection.

Lines Merge Merges the colors of crossing lines.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Lines Overwrite 1: Lines Merge

17.30 PDFNOTIFY system variable

17.30.1 PDF notify

Enables/disables the notification about missing or modified PDF documents when opening the parent drawing.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Disable PDF notification On (1): Enable PDF notification

17.31 PDFOSNAP Systemvariable

17.31.1 PDF Objekt Fang

Aktivieren des Fangen von Objekten in PDF-Unterlage-Dateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren

17.32 PDFPAPERHEIGHT system variable

17.32.1 Pdf overridden paper height

Paper height to use in the papersize override, in millimeters.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	297



17.33 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable

17.33.1 PDF Papiergröße überschreiben

Ermöglicht Papiergrößen Überschreibungen. Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben. Stattdessen wird die Papierbreite und -höhe, wie sie in **PdfPaperWidth** und **PdfPaperHeight** definiert ist, benutzt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Aktiviere Papiergrößen Überschreibung

17.34 PDFPAPERWIDTH system variable

17.34.1 Pdf overridden paper width

Paper width to use in the papersize override, in millimeters.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	210

17.35 PDFPRCCOMPRESSION system variable

17.35.1 PRC Compression

Specifies the compression for PRC 3D data.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: No compression 1: Medium compression 2: High compression

17.36 PDFPRCEXPORT system variable

17.36.1 PRC Export Mode

Specifies the export mode for PRC 3D data. **Export as BREP** is an experimental mode which may work incorrectly. We recommend using **Export as Mesh** mode.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: No export 1: Export as BREP (Experimental) 2: Export as Mesh

17.37 PDFPRCEXPORTPRODUCTSTRUCTUREMODE system variable

17.37.1 PRC Product Structure mode

Specifies whether Product Structure (blocks and block references) is included in the export to a 3D PDF (PRC) file.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Do not export 3D PDF with Product Structure On (1): Export 3D PDF with Product Structure



17.38 PDFPRCSINGLEVIEWMODE Systemvariable

17.38.1 PRC Einzelansicht-Modus

Spezifiziert, ob PRC-Daten in die Einzelansicht exportiert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PRC-Daten nicht in die Einzelansicht exportieren Ein (1): PRC-Daten in die Einzelansicht exportieren

17.39 PDFRENDERDPI Systemvariable

17.39.1 Render DPI

Auflösung eines Renderings beim Exportieren. Darf den PdfVectorResolutionDPI Wert nicht überschreiten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

17.40 PDFSHXTEXTASGEOMETRY system variable

17.40.1 Pdf SHX text as geometry

Enable the conversion of SHX font text to geometry. This might be necessary if the receiving party does not have the same SHX fonts on their computer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Off (0): Don't convert SHX text to geometry On (1): Convert SHX text to geometry
-----------------	---

17.41 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION system variable

17.41.1 Pdf simple geometry optimization

Enable simple geometry optimization (separate segments to one polyline, use of Bezier curve control points).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Disable simple geometry optimization On (1): Enable simple geometry optimization

17.42 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

17.42.1 PDF TTF Text als Geometrie

Aktivieren die Umwandlung von True Type Text in Geometrie. Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

17.43 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable

17.43.1 PDF verwendet Plotstile

Ermöglicht die Nutzung von Plotstilen. PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen

17.44 PDFVECTORRESOLUTIONDPI system variable

17.44.1 Vector Resolution DPI

Resolution of vector graphics when exporting. Values between 72 and 40000 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	72 to 40000
Standardwert:	2400

17.45 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

17.45.1 PDF zoom zu Grenzen Modus

Wenn Sie den Model-Bereich exportieren, zuerst auf die Grenzen zoomen, wenn die aktuelle Model-Bereich-Ansicht vergrößert/verkleinert ist. Dadurch wird die Layout-Geometrie auf die Papiergröße gezoomt. Wenn Aus (0): Es wird die Skalierung und die Papiergröße der Seiteneinrichtung verwendet.

Nur-BricsCAD

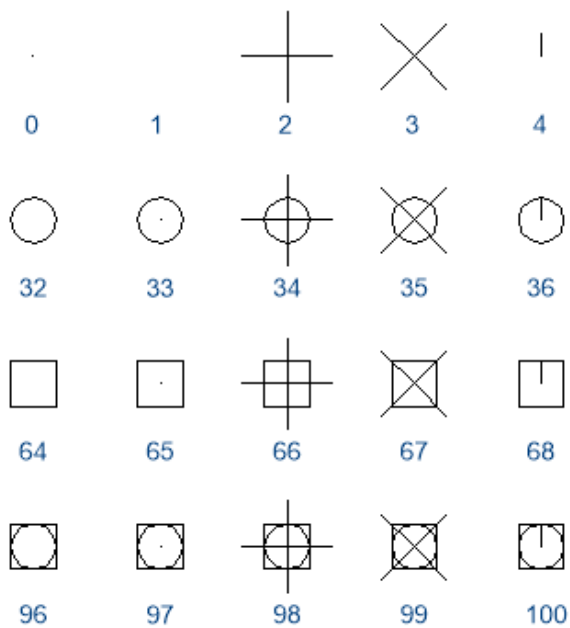
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

17.46 PDMODE system variable

17.46.1 Point display mode

Specifies the display style for point entities. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 to 100
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: none 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: circle 64: square





17.47 PDSIZE Systemvariable

17.47.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeige Größe von Punkt Objekten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: 5 Prozent der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters

17.48 PEDITACCEPT system variable

17.48.1 Polyline edit accept

Specifies the display of the 'Entity Selected Is Not a Polyline' prompt in PEDIT. When the prompt is suppressed, the selected entity is automatically converted to a polyline.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Display prompt On (1): Suppress prompt

17.49 PELLIPSE Systemvariable

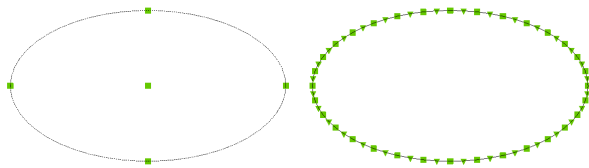
17.49.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Objekt Typ der durch den Befehl ELLIPSE erzeugt wird reale Ellipsen oder Polylinien Darstellung der Ellipse.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse
-----------------	---



17.50 PERIMETER system variable

17.50.1 Last perimeter

Specifies the last perimeter calculated by AREA, LIST, or DBLIST.

Read-only

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

17.51 PERSPECTIVE Systemvariable

17.51.1 Perspektive

Definiert, ob das aktuelle Ansichtsfenster in einer perspektivischen Ansicht angezeigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

17.52 PFACEVMAX Systemvariable

17.52.1 Maximale Scheitelpunkte für Polygon Netze

Definiert die maximale Anzahl von Eckpunkten für jede Fläche.

nur lesen

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 oder höher
Standardwert:	4

17.53 PHANDLE system variable

17.53.1 Palette handle

Gets the current palette handle. 0 equates to True Color.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 4294967295
Standardwert:	0

17.54 PICKADD system variable

17.54.1 Pick add

When Off (0): the most recently selected entities become the selection set. Press and hold SHIFT to add entities.

When On newly selected entities are added to the selection set. Press and hold SHIFT to remove entities.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't add selected entities to current selection set On (1): Add selected entities to current selection set



17.55 PICKAUTO system variable

17.55.1 Pick automatic

Specifies automatic window selection (inside or crossing) while selecting entities. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options. A negative value is the same as 0, but helps in storing the earlier value.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	negative: Disables window selection 1: Draws a selection window if mouse is not over any entity when clicked 2: Draws a selection window if mouse is clicked over an entity and dragged

17.56 PICKBOX system variable

17.56.1 Pick box

Specifies the size (in pixels) of the small square at the end of the selection cursor (the entity selection target) . If you select an entity by clicking, the Pick Box must touch or overlap the entity. Values between 0 and 50 are accepted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 50
Standardwert:	4
Einheit	Pixel

17.57 PICKDRAG system variable

17.57.1 Pick drag

Specifies the drawing method for the selection window.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Draw selection window using two points On (1): Draw selection window using dragging

17.58 PICKFIRST Systemvariable

17.58.1 Pick erstes

Erlaubt zunächst ein Objekt zu wählen und dann einen Befehl zu senden oder umgekehrt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.

17.59 PICKSTYLE (AUSSEER OS X) Systemvariable

17.59.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren. Der Wert von PICKSTYLE wird in einem Bitcode aus der Summe der Werte der ausgewählten Optionen gespeichert.

Strg-H schaltet PICKSTYLE 0/1 bei 0 oder 1 und 2/3 bei 2 oder 3 um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl: Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt. 2: Assoziative Schraffur-Auswahl: Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung). 3: Gruppeauswahl und assoziative Schraffurauswahl.
--------------------	--

17.60 PICTUREEXPORTSCALE system variable

17.60.1 Picture format export scale factor

This is the scaling factor that controls the output resolution for exporting to picture formats (WMF, EMF, BMP). The output view size is current viewsize (in pixels) multiplied by this factor.

Used in commands EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, CUTCLIP and in COM/VBA function

AcadDocument.Export. WARNING scale values of 10 or more may cause slow system response.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 or greater
Standardwert:	1.0

17.61 PLACESBARFOLDER1 system variable

17.61.1 First folder (Windows)

Specifies the first folder in the places bar of the nonstandard open file dialog. This enables you to place shortcuts to your favorite drawing folders on your desktop or in your Favorites folder.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 5
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Desktop 1: My Computer 2: My Documents 3: Favorites 4: Network 5: My Recent Documents
-----------------	---

17.62 PLACESBARFOLDER2 system variable

17.62.1 Second folder (Windows)

Specifies the second folder in the places bar of the nonstandard open file dialog. This enables you to place shortcuts to your favorite drawing folders on your desktop or in your Favorites folder.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: My Computer 2: My Documents 3: Favorites 4: Network 5: My Recent Documents

17.63 PLACESBARFOLDER3 system variable

17.63.1 Third folder (Windows)

Specifies the third folder in the places bar of the nonstandard open file dialog. This enables you to place shortcuts to your favorite drawing folders on your desktop or in your Favorites folder.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 5



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: My Computer 2: My Documents 3: Favorites 4: Network 5: My Recent Documents

17.64 PLACESBARFOLDER4 system variable

17.64.1 Fourth folder (Windows)

Specifies the fourth folder in the places bar of the nonstandard open file dialog. This enables you to place shortcuts to your favorite drawing folders on your desktop or in your Favorites folder.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: My Computer 2: My Documents 3: Favorites 4: Network 5: My Recent Documents

17.65 PLATFORM system variable

17.65.1 Platform

Displays the current version of the Operating System.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



17.66 PLINECACHE system variable

17.66.1 Polyline cache

Specifies creation of a cache of polyline vertices when a database file is opened.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Disable polyline cache On (1): Enable polyline cache

17.67 PLINECONVERTMODE Systemvariable

17.67.1 Polylinien Konvertierungs Modus

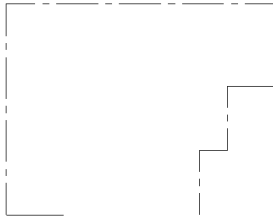
Gibt an, wie Splines in Polylinien umzuwandeln werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

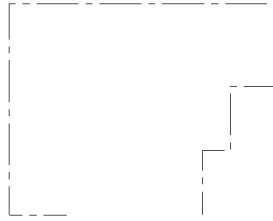
17.68 PLINEGEN system variable

17.68.1 Polyline generation

Linetypes are normally generated from vertex to vertex (0). Polyline of which the vertices are very close together might be rendered as a continuous line, if the linetype pattern does not fit between two subsequent vertices. When set to 1, the linetype is drawn from one end of the polyline to the other end, instead of from vertex to vertex.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Polylines start and end with a dash at each vertex On (1): Linetype in a continuous pattern around the polyline vertices

17.69 PLINETYPE system variable

17.69.1 Polyline type

Specifies the usage of optimized 2D polylines when creating polylines and the conversion of polylines in older drawings. It saves disk space and memory by using the optimized format.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Polylines in older drawings are not converted; PLINE creates old-format polylines 1: Polylines in older drawings are not converted; PLINE creates optimized polylines 2: Polylines in older drawings are converted; PLINE creates optimized polylines



17.70 PLINEWID system variable

17.70.1 Polyline width

Specifies the default width for new polylines.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

17.71 PLOTFCGPATH Systemvariable

17.71.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Spezifiziert die Pfade zu den Plotter-Konfigurationsordnern. Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformateinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotter-Konfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.72 PLOTID system variable

17.72.1 Plot id (Obsolete)

Has no effect except to preserve the integrity of old scripts and LISP routines.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

17.73 PLOTOUTPUTPATH system variable

17.73.1 Plot output path

Specifies the default path for creation of plot files.



Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.74 PLOTROTMODE Systemvariable

17.74.1 Modus der Plotrotation

Spezifiziert die Plotausrichtung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	<p>0: Dreht den effektiven Plotbereich so, dass die Ecke mit dem Rotationssymbol bei 0 unten links, bei 90 oben links, bei 180 oben rechts und bei 270 unten rechts mit dem Papier ausgerichtet ist. X- und Y-Ursprungsversatz werden relativ zur linken unteren Ecke berechnet</p> <p>1: Richtet die untere linke Ecke des Plotbereichs an der unteren linken Ecke des Papiers aus</p> <p>2: Wie Wert 0, jedoch werden die X- und Y-Nullpunktverschiebungen relativ zum gedrehten Nullpunkt berechnet</p>

17.75 PLOTSTYLEPATH system variable

17.75.1 Plot styles path

Specifies the path to the Plot styles folders.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.76 PLOTTER system variable

17.76.1 Plotter (Obsolete)

Has no effect except to preserve the integrity of older scripts and LISP routines.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

17.77 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE system variable

17.77.1 Plot transparency override

Specifies whether transparencies are enabled when printing.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Transparencies are disabled 1: Value from page setup dialog is used 2: Transparencies are enabled

17.78 PLQUIET system variable

17.78.1 Plot quiet

Specifies whether optional dialog boxes and nonfatal errors display when batch plotting or running scripts.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Display plot dialog boxes and nonfatal errors On (1): Log nonfatal errors and don't display plot-related dialog boxes



17.79 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

17.79.1 Umschalten zwischen Punktwolke und Begrenzungsrahmen im 2D-Drahtmodell-Modus

Punktwolken werden nur in 3D-Darstellung angezeigt. Andernfalls werden im 2D-Drahtgittermodus ein Begrenzungsrahmen und eine Warnmeldung angezeigt. Mit dieser Einstellung können Sie diesen Begrenzungsrahmen und die Meldung ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen der Warnmeldung, dass Begrenzungs Rahmen von Punktwolken nicht im 2D-Drahtmodell visuellem Stil nicht dargestellt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung ausblenden

17.80 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY system variable

17.80.1 Point cloud toggle adaptive vs. fixed point sizes

Point clouds are by default displayed using adaptive point sizes (visually more realistic). However, for point snapping, fixed point sizes are sometimes better.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Use fixed point sizes (all points have the same size) 1: Use adaptive point sizes (point sizes are adjusted for a better visual appearance)



17.81 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

17.81.1 Punktwolken Begrenzungen

Zeigt die Kanten des Begrenzungsrahmens der Punktwolke an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Nur wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

17.82 POINTCLOUDCACHEFOLDER system variable

17.82.1 Point Cloud disk cache folder

Specifies the folder where point cloud cache files are stored.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

17.83 POINTCLOUDCACHESIZE system variable

17.83.1 Maximum allowed cache size on disk (Gb)

Maximum allowed size of point cloud cache on disk, in Gb.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	5 to 5000



Standardwert:	150
---------------	-----

17.84 POINTCLOUDPOINTMAX system variable

17.84.1 Point cloud max points

Maximum number of points displayed per point cloud.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100000 to 50000000
Standardwert:	5000000

17.85 POINTCLOUDPOINTSIZ system variable

17.85.1 Point cloud point size

Point cloud point display size.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 to 10
Standardwert:	2

17.86 POLARADDANG system variable

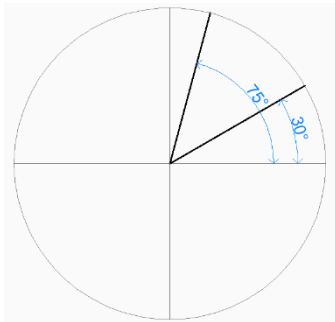
17.86.1 Polar add angles

Contains a list of user-defined polar snap angles. Up to 10 angles, up to 25 characters each, separated with semicolons (;). Requires POLARMODE flag 0x04 to be set (Use additional polar tracking angles). The AUNITS system variable sets the format for display of angles. Unlike POLARANG, POLARADDANG angles do not result in multiples of their values.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	
---------------	--



17.87 POLARANG system variable

17.87.1 Polar angle

Specifies the increment for polar angles (in degrees).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	90.0
Einheit	Grad

17.88 POLARDIST system variable

17.88.1 Polar distance

Specifies the snap increment for polar snap (SNAPTTYPE set to 1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

17.89 POLARMODE Systemvariable

17.89.1 Polar Modus

Steuert die Einstellung für die Objekt Fang Spur und die polare Fang Spur. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten

17.90 POLYSIDES Systemvariable

17.90.1 Polygon Seiten

Speichert die Anzahl der Seiten die mit dem Befehl POLYGON zuletzt verwendeten wurden. Werte zwischen 3 und 1024 werden angenommen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 bis 1024
Standardwert:	4

17.91 POPUPS system variable

17.91.1 Popups

Shows the status of the currently configured display driver.

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	On
Mögliche Werte:	Off (0): Don't support dialog boxes, the menu bar, and icon menus On (1): Support dialog boxes, the menu bar, and icon menus



17.92 PREVIEW_HEIGHT Systemvariable

17.92.1 Vorschau Höhe

Definiert die Höhe der erzeugten Bitmap-Vorschaubilder in Pixeln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	85

17.93 PREVIEW_WIDTH Systemvariable

17.93.1 Breite der Vorschau

Definiert die Breite der erzeugten Bitmap-Vorschaubilder in Pixeln.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	180

17.94 PREVIEWDELAY Systemvariable

17.94.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor die Hervorhebung der/des (Unter) Objekte(s) unter dem Cursor angezeigt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1000
Standardwert:	30



17.95 PREVIEWEFFECT system variable

17.95.1 Selection preview effect

Specifies how selection preview is displayed. (Not yet supported)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Dashed lines 1: Thickened lines 2: Dashed and thickened lines

17.96 PREVIEWFILTER system variable

17.96.1 Selection preview filter

Specifies which entity types are excluded from selection previewing. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	to 63
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Exclude entities on locked layers 2: Exclude entities in xrefs 4: Exclude tables 8: Exclude multiline text entities 16: Exclude hatch entities 32: Exclude entities in groups



17.97 PREVIEWTYPE Systemvariable

17.97.1 Vorschau Typ

Definiert, welche Ansicht zum Zeichnen von Vorschau Miniaturansichten verwendet wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht

17.98 PREVIEWWNDINOPENDLG system variable

17.98.1 Preview window in open dialog

Specifies if the the preview pane is displayed in the Open dialog box.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display preview in the Open dialog box On (1): Display preview in the Open dialog box

17.99 PRINTFILE system variable

17.99.1 Print file

Specifies the alternate name for plot files.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	.
---------------	---

17.100 PRINTPDFPREVIEW system variable

17.100.1 Print As PDF Preview

Specifies whether Print As PDF preview uses a system default PDF viewer or an internal program window.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Use BricsCAD window 1: Use external viewer

17.101 PRODUCT system variable

17.101.1 Product

Displays the product name.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

17.102 PROGBAR system variable

17.102.1 Progress bar

Specifies the display of the progress bar.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show progress bar On (1): Show progress bar

17.103 PROGRAM system variable

17.103.1 Program

Displays the program name.

Read-only

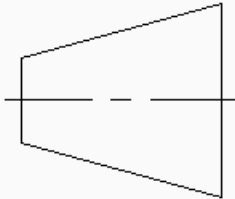
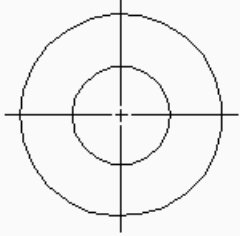
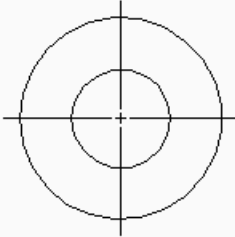
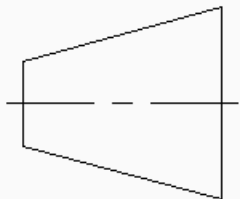
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"BricsCAD"

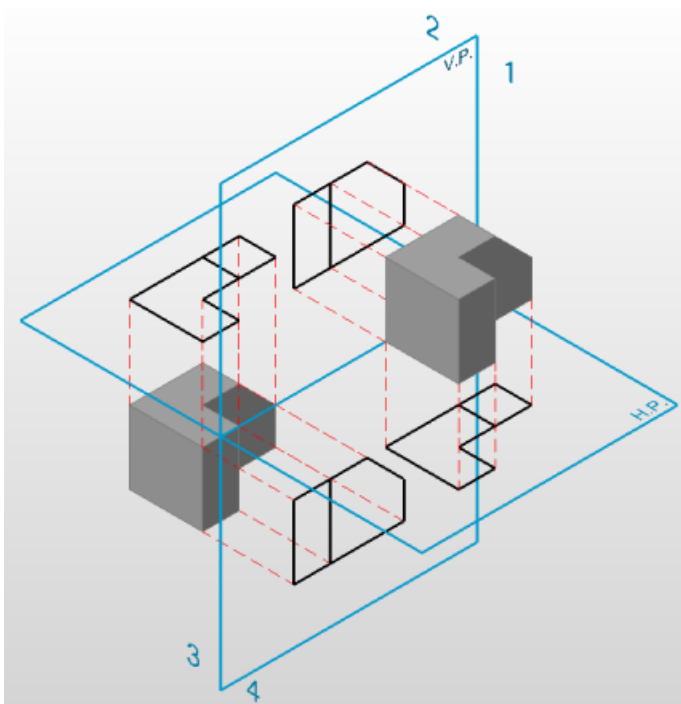
17.104 PROJECTIONTYPE Systemvariable

17.104.1 Zeichnungs Ansichten Positions Schema

Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel Projektion Typen um. Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe Erzeuge Zeichnungs Ansichten um mehr darüber zu erfahren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erster Winkel Projektions Typ (Europa). 1: Dritter Winkel Projektions Typ (Vereinigte Staaten, Kanada, Australien).

Projection	Symbol
First angle	 
Third angle	 





17.105 PROJECTNAME system variable

17.105.1 Project name

Gives a project name to the current drawing. Project names help to keep track of Xrefs and images easier by assigning additional support paths specific to the project only.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

17.106 PROJECTSEARCHPATHS system variable

17.106.1 Project search paths

Stores a list of project names, each holding a list of folders to be searched. If external references and images are not found in the saved path, the project search paths are used to find the external references and images.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

17.107 PROJMODE system variable

17.107.1 Projection mode

Specifies the projection mode for the TRIM and EXTEND commands. If the cutting entity is not in the same plane as the entity you want to TRIM/EXTEND, this system variable defines how the intersection is to be calculated.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: True 3D mode (no projection) 1: Project to the XY plane of the current UCS 2: Project to the current view plane
-----------------	--

17.108 PROMPTMENU system variable

17.108.1 Prompt menu

Specifies the command prompt menu mode.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Don't display prompt menu 1: Display prompt menu 2: Display prompt menu at top left corner 3: Display prompt menu at top right corner 4: Display prompt menu at bottom left corner 5: Display prompt menu at bottom right corner

17.109 PROMPTMENUFLAGS system variable

17.109.1 Prompt menu flags

Options to finetune the behavior of prompt menus. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 7
Standardwert:	0



Mögliche Optionen:	1: Show hidden options. Hidden options display in italics. 2: Hide prompt menu during selection 4: Disable selection options in the prompt menu
--------------------	---

17.110 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

17.110.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie Befehlsoptionen in der Befehlszeile angezeigt werden. Eine Befehlsoption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur Beschreibung anzeigen, Schreibweise anpassen, um Kürzel anzuzeigen 1: Nur Schlüsselwort zeigen 2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen 3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen 4: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen)

17.111 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable

17.111.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter

Steuert, ob Übersetzungen von Befehls Options Schlüsselworten geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des global (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden
-----------------	--

17.112 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

17.112.1 Eigenschafts Vorschau

Bestimmt, ob ausgewählte Objekte beim Bewegen der Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel sofort die Änderungen der Eigenschaften anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen nicht an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird. Ausgewählte Objekte zeigen Eigenschaftsänderungen an, wenn die Maus über die Werte der Combobox-Liste im Eigenschafts Panel bewegt wird.

17.113 PROPERTYPREVIEWDELAY system variable

17.113.1 Property Preview Delay

Specifies how many milliseconds to wait before preview the hovered property value.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	100 to 10000
Standardwert:	500

17.114 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT system variable

17.114.1 Property Preview Object Limit

Specifies the maximum number of entities for Property Preview (no Property Preview if more is selected).

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 30000
Standardwert:	500

17.115 PROPPREVTIMEOUT system variable

17.115.1 Property Preview Timeout

Specifies the time (in seconds) allowed for Property Preview generation, before it is canceled.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 5
Standardwert:	1

17.116 PROPUNITS system variable

17.116.1 Property units

Specifies whether certain types of property values are automatically formatted (e.g. mm²/cm²/m² for areas), when INSUNITS is not zero.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 255
Standardwert:	47



Mögliche Werte:	1: Format length properties 2: Format area properties 4: Format volume properties 8: (Reserved) 16: Format dynamic dimensions 32: Format mass properties
-----------------	---

17.117 PROXYGRAPHICS Systemvariable

17.117.1 Proxy Grafiken

Legt fest ob Bilder von Proxy Objekten in der Zeichnung gespeichert werden sollen. Wenn ausgeschaltet, wird stattdessen ein Umrandungs Rahmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern

17.118 PROXYNOTICE Systemvariable

17.118.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen

17.119 PROXYSHOW system variable

17.119.1 Proxy show

Specifies how proxy entities display in a drawing.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Proxy entities are not displayed 1: Graphic images are displayed for all proxy entities 2: Only the bounding box is displayed for all proxy entities

17.120 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

17.120.1 Proxy Websuche

Definiert, ob das Programm nach Objekt-Enablern sucht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verhindern, die Überprüfung nach Objekt Enablers 1: Prüfung nach Objekt Enablers, nur wenn eine aktuelle Internet Verbindung besteht.

17.121 PSLTSCALE Systemvariable

17.121.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Stellt die Linientyp Skalierung im Papierbereich ein. Wenn Ein oder 1, bezieht sich die Länge der Striche auf die Zeichnungs Einheiten im Papier-Bereich. Linientypen werden, in verschiedenen Ansichtsfenstern, die unterschiedlich skaliert sind, identisch angezeigt. Dies bedeutet, dass die Skalierung des Linientyps unabhängig von der Skalierung des Ansichtsfensters ist. Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

17.122 PSOLHEIGHT system variable

17.122.1 Polysolid height

Specifies the default height, in drawing units, used by the POLYSOLID command, for swept solid entities.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	80.0

17.123 PSOLWIDTH system variable

17.123.1 Polysolid width

Specifies the default width, in drawing units, used by the POLYSOLID command, for swept solid entities.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5.0

17.124 PSPROLOG system variable

17.124.1 Postscript prolog

Assigns a name for a prolog section to be read from the acad.psf file when you are using PSOUT.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



17.125 PSQUALITY system variable

17.125.1 Postscript quality

Specifies the rendering quality of PostScript images, and if they are drawn filled or outlined.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-32768 to 32767
Standardwert:	75
Mögliche Werte:	0: Turns off PostScript image generation <0: Number of pixels per drawing unit for the PostScript resolution >0: Number of pixels per drawing unit but uses the absolute value; show PostScript as outlines and does not fill them

17.126 PSTYLEMODE system variable

17.126.1 Plot style mode

Indicates the plot style mode of the current drawing: Color-Dependent or Named-Plot-Style. To convert the current drawing to use named or color-dependent plot styles, use CONVERTPSTYLES.

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Named plot style tables 1: Color-dependent plot style tables

17.127 PSTYLEPOLICY system variable

17.127.1 Plot style policy

Specifies whether the color of an entity is associated with its plot style. If PSTYLEPOLICY is 0, the plot style for new entities is set to the default, defined in DEFPLSTYLE and the plot style for new layers is set to the default, defined in DEFLPLSTYLE.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: No association between color and plot style 1: Associate an entity's plot style with its color

17.128 PSVPSCALE system variable

17.128.1 Paper space viewport scale

Specifies the scale factor for new viewports. The view scale factor is used with the VPORTS command. The view scale factor is defined by comparing the ratio of units in paper space to the units in newly created model space viewports. The view scale factor you set is used with the VPORTS command. A value of 0 means the scale factor is Scaled to Fit.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

17.129 PUBLISHALLSHEETS system variable

17.129.1 Publish all sheets

Specifies whether to load the contents of the active document or of all open documents in the Publish dialog box.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Only the contents of the current document automatically load On (1): The contents of all open documents automatically load



17.130 PUCSBASE system variable

17.130.1 Paper space UCS base

Specifies the name of the UCS that defines the orthographic UCS in paper space.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



18. Q

18.1 QAFLAGS system variable

18.1.1 Quality Assurance flags

Internal system variable with flags for Quality Assurance and testing. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Attention: this is subject to change, and not intended for regular use. Some of these options could have unpredictable or unwanted side-effects.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 32767
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Red device: no low quality draw 2: No pause during text screen listings 4: No 'alert' dialogs (text display instead) 8: Have Warnings act as Errors and stop scripts 16: Minimal audit report 32: Disable window recreation on switch between 2d and rendered visual styles. 64: Enable various performance measurements printed as info prompts 128: Parallel vectorization: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmd message enable 512: Dcl take screenshot 1024: Print time on statusbar 2048: No crash dump file 4096: Create assert log file 8192: Create RED files during rendering 16384: Parallel vectorization performance measurement

18.2 QTEXTMODE system variable

18.2.1 Quick text mode

Specifies how text entities are displayed. When On: this turns on quick text mode, rendering all text – text, mtext, attributes, dimension text, and so on—as rectangles. When Off (0): this turns off quick text mode, returning text to its normal display. This is useful when drawings contain much text, thereby slowing down



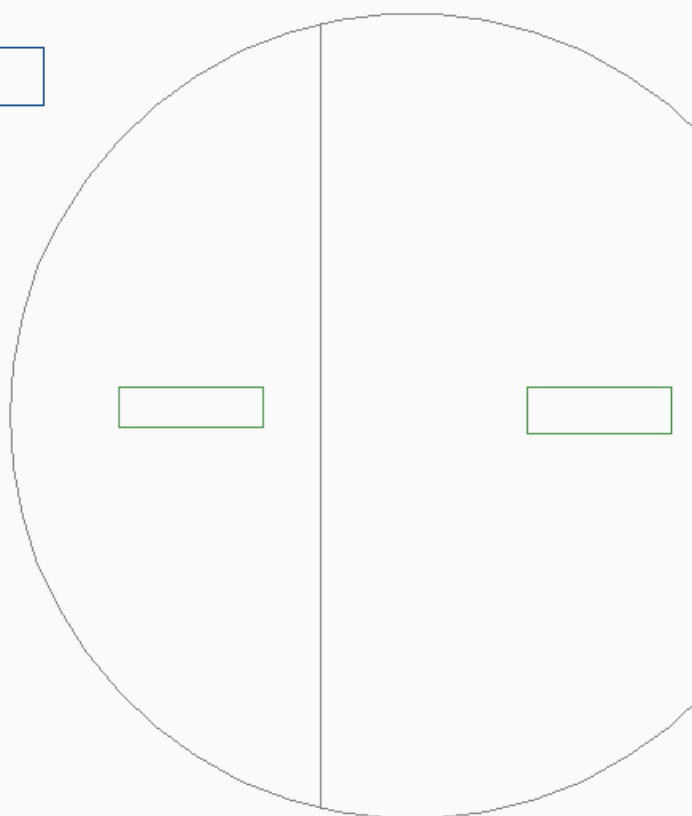
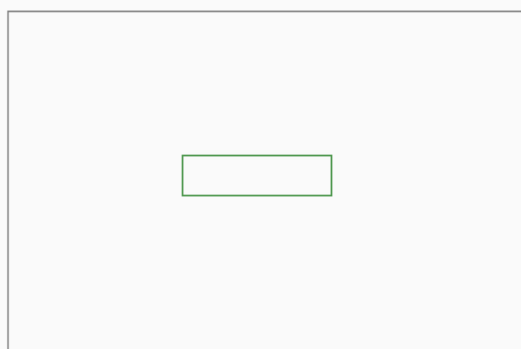
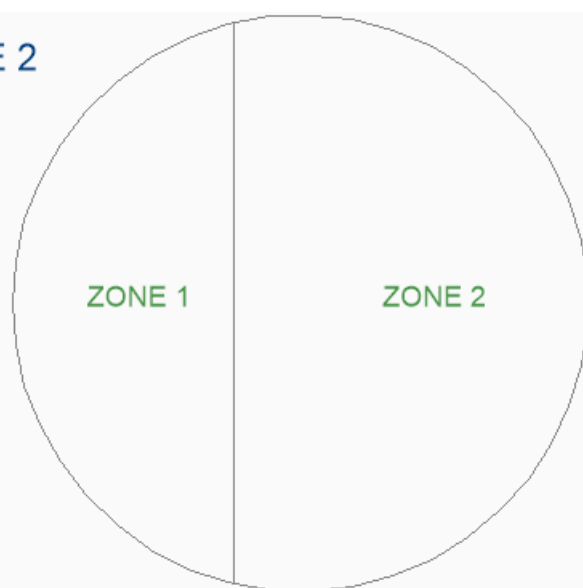
the display of the drawing, but you still need to see the location of the text. The rectangles display the color of the text as well. To view changes on existing entities, perform a REGEN.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display box in place of text On (1): Display box in place of text



ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal
to the area of ZONE 1





18.3 QUADCOMMANDLAUNCH system variable

18.3.1 Quad default command launch

Enables launching the default quad command without requiring to click on the button. The default quad command depends on which command from the quad is used last.

When 0: hover over an entity to see the quad and click on the command button to launch the command.

When 1: hover over an entity to see the quad and right-click on the entity to launch the command, instead of clicking on the command button first.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Launch default quad command only by pressing button 1: Launch default quad command on mouse right-click when quad is displayed

18.4 QUADDISPLAY system variable

18.4.1 Quad display

Specifies when to display the quad. When the value is 8: suppress the quad when hovering over entities that are not in the current selection set; set **Show Quad on right-click**ON to display the Quad. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-15 to 15
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	negative: Switch off quad 1: Display the quad when the cursor hovers on an entity 2: Display the quad when entities are selected 4: Display the quad on right click 8: Suppress the quad on hover when entities are selected
--------------------	--

18.5 QUADEXPANDDELAY system variable

18.5.1 Quad expand delay

Specifies the delay after which the quad will expand after mouse-enter.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

18.6 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

18.6.1 Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung

Legt die Verzögerung fest, wenn der Mauszeiger über einer Quad Registerkarte ist, bis die darunterliegenden Schaltflächen erweitert werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

18.7 QUADGOTRANSSPARENT system variable

18.7.1 Quad go transparent

Specifies if the quad starts should go transparent while the mouse is moving away from it.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't go transparent On (1): Go transparent

18.8 QUADHIDEDELAY Systemvariable

18.8.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert, wie viele Millisekunden gewartet wird, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn der Mauszeiger in der Zone QuadHideMargin nicht mehr bewegt wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	350

18.9 QUADHIDEMARGIN system variable

18.9.1 Quad hide margin

Specifies the width of a margin around the quad. As long as the mouse keeps moving inside this margin, the quad will stay visible. It will gradually go transparent if QuadGoTransparent is on. As soon as the mouse movement stops, or when the mouse is moved beyond the margin, the quad will disappear.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

18.10 QUADICONSIZE Systemvariable

18.10.1 Quad Schaltflächen Größe

Legt die Größe der Quad-Werkzeugschaltflächen fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------

Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole



Abbildung 1: Kleine Schaltflächen



Abbildung 2: Große Schaltflächen

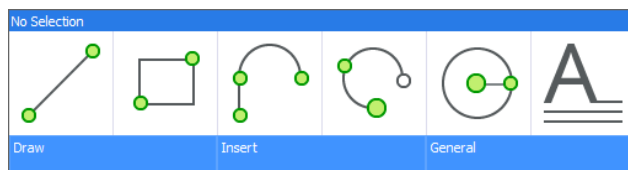


Abbildung 3: Extra große Schaltflächen

18.11 QUADICONSPACE system variable

18.11.1 Quad icon space

Specifies the margin around the icons.



Abbildung 4: Narrow



Abbildung 5: Normal



Abbildung 6: Wide

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Narrow 1: Normal 2: Wide

18.12 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

18.12.1 Quad aktuellste Elemente

Definiert, wie viele aktuelle Elemente in der oberen Leiste des Quads angezeigt werden sollen. Die verbleibenden Plätze werden abhängig vom Benutzerkontext mit sinnvollen Vorschlägen gefüllt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	4

18.13 QUADPOPUPCORNER system variable

18.13.1 Quad popup corner

Specifies where the quad will popup relative to the current cursor position.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Upper right 1: Middle right 2: Lower right

18.14 QUADROLLOVERDELAY Systemvariable

18.14.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Definiert die Verzögerung, nach der Rollover-Eigenschaften auf dem Quad erscheinen. Hinweis: Dies wird im reinen Rollover-Modus ignoriert (wenn QUADDISPLAY ausgeschaltet ist und ROLLOVERTIPS eingeschaltet ist - in diesem Fall werden die Rollover-Eigenschaften immer sofort angezeigt)

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10000
Standardwert:	0

18.15 QUADSHOWDELAY system variable

18.15.1 Quad show delay

Specifies how many milliseconds to wait before the quad is shown when highlighting a (sub)entity.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	150



18.16 QUADWIDTH system variable

18.16.1 Quad width

Specifies in how many columns the quad icons are arranged.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	4 to 16
Standardwert:	6



19. R

19.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

19.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline Kontroll-Segmenten oder für 90 Grad elliptische Bögen für das Speichern von Ellipsen und Splines im R12 Format.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	8

19.2 R12SAVEDEVIATION system variable

19.2.1 R12 Save deviation

Specifies the deviation for saving ellipses and splines to R12.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

19.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

19.3.1 Raster Vorschau

Definiert ob ein Vorschau Bild in der Zeichnung gespeichert wird. Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen
-----------------	---

19.4 RE_INIT system variable

19.4.1 Reinitialize Aliases

Reinitializes the digitizer, digitizer port and/or reloads PGP file (command aliases). The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 21
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Digitizer input/output port reinitialization 4: Digitizer reinitialization 16: PGP file reinitialization (reload)

19.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

19.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen an, die bei Echtzeit-Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

19.6 REALWORLDSCALE system variable

19.6.1 Real world scale

Specifies the rendering of materials with units set to real-world scale.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't render real-world scale materials On (1): Render real-world scale materials

19.7 RECENTFILES system variable

19.7.1 Recent file list max count

Specifies the maximum number of files shown in the "Recent Files" section in the File menu (MRU's). Values between 0 and 60 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 60
Standardwert:	12

19.8 Systemvariable RECENTPATH

19.8.1 Zuletzt benutzte Pfade

Zeigt den zuletzt verwendeten Pfad an.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

19.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable

19.9.1 Flächen Deckkraft

Spezifiziert die Transparenz der hervorgehobenen Fläche, für die das dynamische BKS durch Drücken der Umschalttaste gesperrt wurde. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	25 bis 100
Standardwert:	25

19.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR system variable

19.10.1 Face color

Specifies the highlight color of a face to which the Dynamic UCS has been locked by pressing the Shift key.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

19.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA system variable

19.11.1 Edge opacity

Specifies the transparency of the edge. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	50

19.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR system variable

19.12.1 Edge color

Specifies the color of the edge.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	White (Settings dialog) #FFFFFF (Command line)

19.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA system variable

19.13.1 Edge opacity

Specifies the transparency of the edge. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	100

19.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable

19.14.1 Kanten Farbe

Definiert die Farbe der Kante.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

19.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN system variable

19.15.1 Hidden edges

Specifies whether hidden edges should be displayed.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show hidden edges On (1): Show hidden edges

19.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING system variable

19.16.1 Edge smoothing

Specifies whether to display smooth (anti-aliased) lines.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Smooth edges off On (1): Smooth edges on

19.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS system variable

19.17.1 Edge thickness

Specifies the thickness of the edge (in pixels).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 to 20.0
Standardwert:	2.0



19.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable

19.18.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz der Fläche. 0 ist völlig transparent und 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

19.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR system variable

19.19.1 Face color

Specifies the color of the face.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Mögliche Werte:	0, 122, 255 (Settings dialog) #007AFF (Command line)

19.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA system variable

19.20.1 Edge opacity

Specifies the transparency of the edge. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	100



19.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR system variable

19.21.1 Edge color

Specifies the color of the edge.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	255, 128, 0 (Settings dialog) #FF8000 (Command line)

19.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW system variable

19.22.1 Glow

Specifies whether a second line below the primary line is shown, which can be used for glow effect.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show glow On (1): Show glow

19.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING system variable

19.23.1 Edge smoothing

Specifies whether to display smooth (anti-aliased) lines.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Off (0): Smooth edges off On (1): Smooth edges on
-----------------	--

19.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS system variable

19.24.1 Edge thickness

Specifies the thickness of the edge (in pixels).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 to 20.0
Standardwert:	2.0

19.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA system variable

19.25.1 Glow opacity

Specifies the transparency of the glow. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	75

19.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR system variable

19.26.1 Glow color

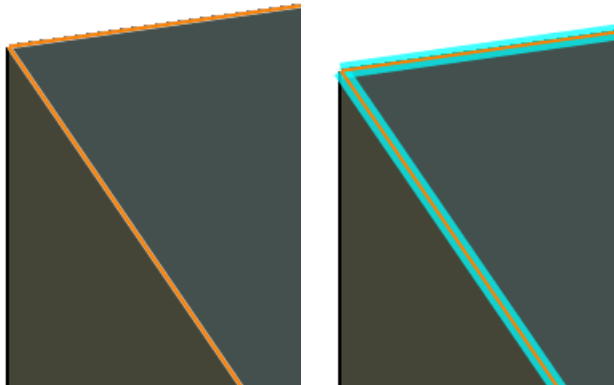
Specifies the color of the glow.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	White (Settings dialog) #FFFFFF (Command line)



19.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING system variable

19.27.1 Glow smoothing

Specifies whether to display smooth (anti-aliased) lines for glow.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Smooth glow lines off On (1): Smooth glow lines on

19.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS system variable

19.28.1 Glow thickness

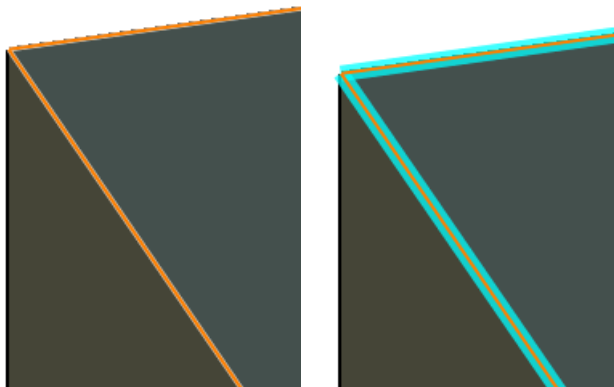
Specifies the thickness of the glow (in pixels).

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 to 20.0
Standardwert:	3.0



19.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA system variable

19.29.1 Face opacity

Specifies the transparency of the face. 0 is fully transparent and 100 is fully opaque.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	10

19.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR system variable

19.30.1 Face color

Specifies the color of the face.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

19.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN system variable

19.31.1 Hidden edges

Specifies whether hidden edges should be displayed.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show hidden edges On (1): Show hidden edges

19.32 REDSDKLINESMOOTHING system variable

19.32.1 Line smoothing

Specifies whether line smoothing is enabled for 3d rendering modes. Has no effect if anti-aliasing is on.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Line smoothing off On (1): Line smoothing on

19.33 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

19.33.1 REFBEARB sperren

Steuert, ob Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden, während **RefBearb** gesperrt werden. Gesperrte Objekte sind zu sehen, können aber nicht bearbeitet werden.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte nicht Sperren, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden Ein (1): Sperre Objekte, die sich nicht im Bearbeitungssatz befinden

19.34 REFEDITNAME system variable

19.34.1 Refedit name

Shows the name of the currently edited reference.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

19.35 REGENMODE system variable

19.35.1 Regeneration mode

Toggles the automatic regeneration of the drawing On/Off. BricsCAD will regenerate the display automatically when REGENMODE is On, but in a few cases a forced regeneration of the drawing might be necessary. This is done by the REGEN command.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Turn off REGENAUTO command On (1): Turn on REGENAUTO command



19.36 REGEXPAND system variable

19.36.1 Registry paths expanding type

Specifies type of storing paths in a registry (absolute or expandable). The new value is applied after application re-start.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't store paths in a portable format using environment variables On (1): Store paths in a portable format using environment variables

19.37 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

19.37.1 Ordner merken

Einstellung des Vorgabe-Ordners für die Standard-Datei Auswahl Dialoge.

Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.

Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Benutze Start Pfad 1: Benutze den zuletzt benutzen Pfad



19.38 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL system variable

19.38.1 Render composition material

Controls whether composition materials in a BIM model are rendered or not in the BIM, Modeling, Realistic or X-Ray visual style. The variable is available in the BIM and Ultimate license level only.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0-1 (On-Off)
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Do not render the materials of compositions and their plies. 1: Render the materials of compositions and their plies.

19.39 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable

19.39.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Steuert, ob fehlende Ressourcen für Rendering-Materialien automatisch heruntergeladen werden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

19.40 RENDERMATERIALSPATH system variable

19.40.1 Render materials directory path

Specifies the folder(s) in which BricsCAD should look for user created render material files.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

19.41 RENDERUSINGHARDWARE system variable

19.41.1 Render using hardware

Specifies if rendering should use the hardware. Switch this off if you encounter rendering problems caused by graphic card or driver. The application might need to be restarted after changing this setting.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Use software only (slower) 1: Prefer hardware (faster) 2: Prefer software (only for testing purposes) 3: Use hardware only (only for testing purposes)

19.42 REPORTPANELMODE Systemvariable

19.42.1 Berichts Panel Modus

Spezifiziert den Modus des Berichts-Panels. Gilt nur für Befehle, die dies unterstützen.

- Classic: Das Berichts-Panel hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster.
- Modern: Das Berichts-Panel ist ein transparentes Fenster.
- Unsichtbar: Das Bericht-Panel ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste unsichtbar ist.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Classic 1: Modern 2: Unsichtbar
-----------------	--

19.43 REPOSITORYFOLDER Systemvariable

19.43.1 Repository Ordner

Definiert den Pfad zum aktuellen Repository.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

19.44 RESTORELOSTFOCUS system variable

19.44.1 Restore lost focus (Linux)

Specifies whether to restore a lost focus. Depending on window manager, focus may be lost by using short-lived windows like quad, tipsto.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Do not try to recover from focus loss. On (1): Attempt automatic recovery from focus loss.

19.45 RETINADISPLAY system variable

19.45.1 Retina Display

Toggles showing Retina resolution in the drawing area On/Off. This setting is only available for Mac.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus



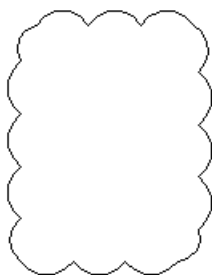
Mögliche Werte:	Off (0): Enable Retina resolution On (1): Disable Retina resolution
-----------------	--

19.46 REVCLLOUDARCSTYLE system variable

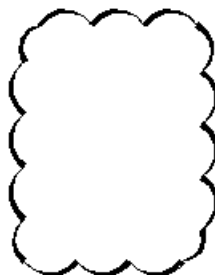
19.46.1 Revision cloud default arc style

Specifies the default arc style for revision clouds: Normal or Calligraphy.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Calligraphy



Normal



Calligraphy

19.47 REVCLLOUDCREATEMODE system variable

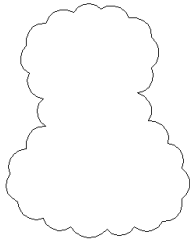
19.47.1 Revision cloud creation mode

Specifies the default mode for creating revision clouds.

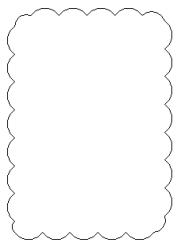
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Freehand 1: Rectangular 2: Polygonal
-----------------	---



Freehand



Rectangular



Polygonal

19.48 REVCLLOUDGRIPS Systemvariable

19.48.1 Revisionwolken Griffe

Definiert, wie Griffe für Revisionswolken-Objekte angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

19.49 REVCLLOUDMAXARCLENGTH system variable

19.49.1 Revision cloud default maximum arc length

Specifies the default maximum arc length for revision clouds. The maximum arc length is multiplied by the value of the DIMSCALE variable.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375



19.50 REVCLLOUDMINARCLENGTH system variable

19.50.1 Revision cloud default minimum arc length

Specifies the default minimum arc length for revision clouds. The minimum arc length is multiplied by the value of the DIMSCALE variable.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

19.51 RHINOVERSION system variable

19.51.1 Rhino version

Version of the 3dm file (open-source 3D modal format).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 to 60
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

19.52 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

19.52.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Speichert die bevorzugte Höhe der Multifunktionsleiste. Die Höhe kann Werte zwischen 0 und 500 haben. Für die automatische Höhenberechnung muss der Wert auf 0 eingestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	0

19.53 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

19.53.1 Panel-Rand

Größe, in Pixeln, des Freiraumes an den Multifunktions Panel-Kanten.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	8

19.54 RIBBONSTATE Systemvariable

19.54.1 Multifunktionsleiste Status

Gibt an, ob die Multifunktionsleiste angezeigt wird oder nicht. Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Registrierung Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

19.55 RIBBONTOOLSIZE system variable

19.55.1 Ribbon tool size

Specifies the size of the ribbon tool buttons.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Small buttons 1: Large buttons 2: Extra-large buttons

19.56 ROAMABLEROOTFOLDER system variable

19.56.1 Roamable root folder

Specifies the full path to the root folder where roamable files for the current user, such as menus and plotstyles, were installed. This setting is the source for ROAMABLEROOTPREFIX.

Nur-BricsCAD

Read-only

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

19.57 ROAMABLEROOTPREFIX system variable

19.57.1 Roamable root prefix

Stores the full path to the root folder where roamable files for the current user, such as menus and plotstyles, were installed.

Read-only

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

19.58 ROLLOVEROPACITY system variable

19.58.1 Rollover opacity

Specifies a degree of opacity for the quad when it's in rollover state. Between 10 (very transparent) and 100 (fully opaque).



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	10 to 100
Standardwert:	100

19.59 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

19.59.1 Rollover Auswahl Satz

Legt fest, ob/wie die Rollover-Tipps die Eigenschaften eines Auswahl Satzes, über dem der Cursor schwebt, angezeigt wird. (Das Festlegen des Werts auf 2 kann bei großen Auswahl Sätzen langsam sein)

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine Auswahl Satz Eigenschaften 1: Allgemeine Auswahl Satz Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden

19.60 ROLLOVERTIPS system variable

19.60.1 Rollover tips

Specifies whether entity properties are displayed in the quad while hovering.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show properties on hover On (1): Show properties on hover



19.61 RTDISPLAY Systemvariable

19.61.1 Echtzeit Anzeige

Steuert ob Raster Bilder und OLE Objekte während des Echtzeit ZOOM oder PAN komplett dargestellt werden sollen, oder ob nur die Konturen dargestellt werden sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

19.62 RTROTATIONSPPEEDFACTOR Systemvariable

19.62.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Blick and Gehen Werkzeuge (ezblick und ezgehen Befehle) [0.01 - 100].

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.01 bis 100.
Standardwert:	1

19.63 RUBBERBANDCOLOR system variable

19.63.1 Rubberband color

Specifies the color for the Rubberband line. Values between 1 and 255 are accepted.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 to 255
Standardwert:	40

19.64 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

19.64.1 Rubberband gestrichelter Stil

Aktiviert oder deaktiviert die gestrichelte Visualisierung für das Rubberband.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

19.65 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

19.65.1 Rubbersheet Touchpad

Definiert, ob das gleichzeitige Zoomen/Drehen/Schwenken mit zwei Fingern auf dem Touchpad möglich ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein

19.66 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) system variable

19.66.1 Rubbersheet gesture activation sensibility

Specifies how easy touchpad gestures are activated.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 10
Standardwert:	5

19.67 RUNASLEVEL Systemvariable

19.67.1 In der Lizenz Stufe laufen

Gibt an, mit welcher Lizenzstufe BricsCAD ausgeführt werden soll. Die neue Lizenzstufe wird nach dem Neustart verwendet. Wenn die erworbene Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Lite 1: Pro 2: Platinum (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate



20. S

20.1 SAFEMODE Systemvariable

20.1.1 Sicherer Modus

Definiert, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

20.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

20.2.1 Sichere Änderungen im Layout

Steuert ob Änderungen die ein Anwender im Druck Dialog einstellt im Layout gespeichert werden sollen.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

20.3 SAVEFIDELITY system variable

20.3.1 Save fidelity

Specifies whether the drawing is saved with visual fidelity. Controls whether the current display of the drawing is preserved when opened in a program that does not support annotative entities.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 to 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't save with visual fidelity On (1): Save with visual fidelity

20.4 SAVEFILE system variable

20.4.1 Save file name

Specifies the current automatic save file name.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

20.5.1 Backup Datei Pfad

Definiert den Pfad zum Ordner in dem automatische Sicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

20.6 SAVEFORMAT system variable

20.6.1 Save format

Specifies the default save format for a drawing.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 39
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binary DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
-----------------	--

20.7 SAVELAYERSNAPSHOT system variable

20.7.1 Save Layer Snapshot with view

Specifies whether to save the layer settings with newly created views.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



20.8 SAVENAME system variable

20.8.1 Saved drawing name

Shows the file name and folder path of the current drawing.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.9 SAVEONDOCSWITCH system variable

20.9.1 Save on document switch

Specifies whether the drawing is saved automatically when another document is activated.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't save on doc switch On (1): Save on doc switch

20.10 SAVEROUNDTRIP system variable

20.10.1 Save roundtrip

Specifies the saving of information in a database file to allow round-tripping of entity types not supported in the save file format.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



20.11 SAVETIME system variable

20.11.1 Save time interval

Specifies the interval, in minutes, for automatic saves. If set to zero, automatic saves are turned off. Values between 0 and 240 are accepted.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 240
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	0: Turn off automatic saving 1 - 240: Saves the drawing at intervals specified (in minutes)

20.12 SCREENBOXES Systemvariable

20.12.1 Bildschirm Menü Boxen

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.13 SCREENMODE system variable

20.13.1 Screen mode

Stores the graphic/text state of the program display.

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 3



Mögliche Werte:	0: Text screen is displayed 1: Drawing area is displayed 2: Dual-screen display is configured
-----------------	---

20.14 SCREENSIZE system variable

20.14.1 Screen size

Shows the size of the current viewport in pixels (width x height).

Read-only

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.15 SCRLHIST system variable

20.15.1 Scroll history

Specifies the number of Command lines to track in the Command line.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 or greater
Standardwert:	256

20.16 SDI Systemvariable

20.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen BricsCAD-Instanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird. Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder BricsCAD-Instanz zu öffnen. SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mehrfach-Zeichungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)

20.17 SECURELOAD Systemvariable

20.17.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien

Spezifiziert die Sicherheitsrichtlinie für das Laden von ausführbaren Dateien.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

20.18 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH system variable

20.19 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

20.19.1 Zeigt alle Beschriftungs Skalierungen der Auswahl an

Gibt an, ob alle Maßstabsdarstellungen für ausgewählte Beschriftungselemente angezeigt werden.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Beschriftungs Skalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungs Skalierungs Anzeige

20.20 SELECTIONAREA system variable

20.20.1 Selection area

Specifies the display of selection area effects.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show selection area effects On (1): Show selection area effects

20.21 SELECTIONAREAOPACITY system variable

20.21.1 Selection area opacity

Specifies the transparency of the selection area (lower value = more transparent). This is only in effect when SELECTIONAREA setting is On.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	25



20.22 SELECTIONMODES system variable

20.22.1 Selection modes

Specifies which subentities or detected boundaries, should be highlighted in selection preview. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options. While in selection preview, you can use the TAB key to cycle through the included subentity types and detected boundaries.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Select edges 2: Select faces 4: Select detected boundaries 8: Select vertices

20.23 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

20.23.1 Auswahl Vorschau Anzeige

Steuert, in welchen Fällen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Pickbox-Cursor sich darüber befindet: Wenn keine Befehle aktiv sind oder wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Wenn QUADDISPLAY eingeschaltet ist, wird der Wert der Option SELECTIONPREVIEW "Wenn keine Befehle aktiv sind" außer Kraft gesetzt und als "EIN" behandelt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert



20.24 SELECTSIMILARMODE system variable

20.24.1 Match options for SELECTSIMILAR

Specifies which properties must match for an entity of the same type to be selected with SELECTSIMILAR. For this command to operate as intended, at least one property must be turned on. When all properties are turned off, this command selects only the entity(ies) you pick at the 'Select entities' prompt. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 255
Standardwert:	130
Mögliche Optionen:	0: Object type 1: Color 2: Layer 4: Linetype 8: Linetype scale 16: Lineweight 32: Plot style 64: Object style 128: Name

20.25 SETBYLAYERMODE Systemvariable

20.25.1 Optionen für SETBYLAYERMODE

Steuert, welche Layer Eigenschaften durch den Befehl VONLAYEREINST zugewiesen werden

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	255



Mögliche Werte:	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Linienstärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz
-----------------	---

20.26 SHADEDGE system variable

20.26.1 Shading edges

Specifies how faces and edges display in rendered views.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Faces shaded, edges not highlighted 1: Faces shaded, edges drawn in background color 2: Faces not filled, edges in entity color 3: Faces in entity color, edges in background color

20.27 SHADEDIF system variable

20.27.1 Shading diffusion

Specifies the ratio of diffuse reflective light to ambient light as a percentage of diffuse reflective light when SHADEDGE is set to 0 or 1.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	70



20.28 SHEETNUMBERLEADINGZEROES system variable

20.28.1 Sheet number leading zeroes

Specifies how to format the 'Number' value of new sheets.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 to 8
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

20.29 SHEETSETAUTOBACKUP system variable

20.29.1 Sheet set automatic backup

Specifies whether a backup file is created whenever a sheet set file is opened. The backup files have the same name as the sheet set file but with a '*.ds\$' extension.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't create backup files On (1): Create backup files



20.30 SHEETSETTEMPLATEPATH system variable

20.30.1 Sheet Set template path

Specifies the path to the Sheet Set Templates folder. The default path is: `\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\en_US\Templates\Sheet Sets`

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

20.31 SHORTCUTMENU system variable

20.31.1 Shortcut menus

Specifies the status of the DEFAULT, EDIT and COMMAND shortcut menus. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 31
Standardwert:	19
Mögliche Optionen:	<ul style="list-style-type: none">0: Disable all Default, Edit, and Command mode shortcut menus1: Enable Default mode shortcut menus2: Enable Edit mode shortcut menus4: Enable Command mode shortcut menus (available whenever a command is active)8: Enable Command mode shortcut menus only when command options are currently available from the Command line16: Enable display of a shortcut menu when the right button on the pointing device is held down longer

20.32 SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable

20.32.1 Kontextmenü Dauer

Definiert, wie lange die Rechte Maustaste gedrückt werden muss, um ein Kontextmenü anzuzeigen.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

20.33 SHOWDOCTABS Systemvariable

20.33.1 Registerkarten Sichtbarkeit

Schaltet die Anzeige der Dokumentregisterkarten ein/aus. Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Registerkarten nicht sichtbar Ein (1): Registerkarten sichtbar

20.34 SHOWFULLPATHINTITLE system variable

20.34.1 Display full path in title

Specifies whether the title bar displays the full path of a drawing, or only the file name.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

20.35 SHOWLAYERUSAGE system variable

20.35.1 Layer Usage

Shows information about layer usage in the layer presentation panel. In the column **Current**, the **Layer Usage** icons indicate when viewport settings for the current layout and paper space viewport are different from model space settings:




Current layer with viewport overrides.



Layer with viewport overrides.



 Empty layer with viewport overrides.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Do not display Layer Usage On (1): Display Layer Usage

20.36 SHOWSCROLLBUTTONS system variable

20.36.1 Scroll buttons

With this style, left and right scroll buttons are displayed On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show scroll buttons On (1): Show scroll buttons

20.37 SHOWTABCLOSEBUTTON system variable

20.37.1 Close button on tabs

Toggles showing of close button on the tab bars On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show close button on tabs On (1): Show close button on tabs



20.38 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

20.38.1 Schaltfläche Schließen auf aktiver Registerkarte

Schaltet die Anzeige der Schließen-Schaltfläche auf aktiven Registerkarten Ein/Aus.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen

20.39 SHOWTABCLOSEBUTTONALL system variable

20.39.1 Close button on all tabs

Toggles showing of close button on all tabs On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show close button on all tabs On (1): Show close button on all tabs

20.40 SHOWWINDOWLISTBUTTON system variable

20.40.1 Window list button

With this style, a drop-down list of windows is available On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show window list button On (1): Show window list button

20.41 SHPNAME Systemvariable

20.41.1 Symbol-Name

Speichert einen Standard Symbol Namen gemäß den Namens Konventionen. Geben Sie Punkte ein (.), um keine Vorgabe festzulegen. Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

20.42 SINGLETONMODE system variable

20.42.1 Singleton mode

Switch to control whether one or more instances of BricsCAD can run simultaneously. When set to Off, only a single instance of BricsCAD can run. When set to On, you can launch two or more copies of BricsCAD at the same time.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Singleton mode off On (1): Singleton mode on

20.43 SKETCHINC system variable

20.43.1 Sketch increment

Stores the record increment for the SKETCH command.



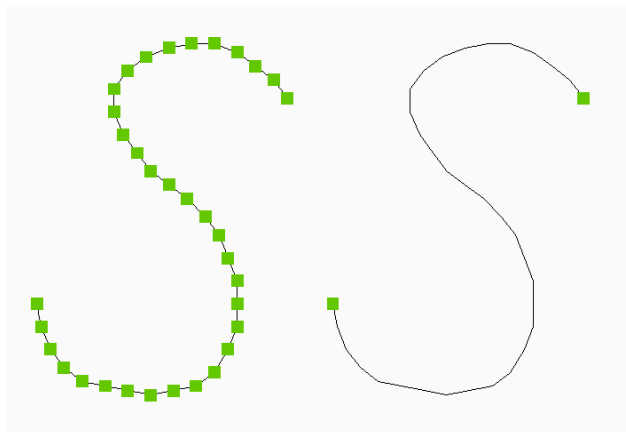
Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

20.44 SKPOLY system variable

20.44.1 Sketch poly

Specifies the entity type (lines or polylines) created by the SKETCH command.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Off (0): Generate lines On (1): Generate polylines



20.45 SKYSTATUS Systemvariable

20.45.1 Himmel Status

Definiert, ob die Himmel Beleuchtung beim Rendern berechnet wird. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung

20.46 SLABTHICKNESS system variable

20.46.1 Default slab thickness

Default thickness of floor slabs, when using BIMQUICKDRAW.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	250 mm / 10"

20.47 SMASSEMBLYEXPORTMODE system variable

20.47.1 Modification of exported assemblies

Specifies whether the original assembly is modified after running the SMASSEMBLYEXPORT command.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Do not change external components 1: Keep recognized features on sheet metal/poor sheet metal parts

20.48 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE system variable

20.48.1 Report file path type

Determines whether absolute or relative path to files will be used in the reports generated by the command.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relative paths 1: Absolute paths

20.49 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS system variable

20.49.1 Solid types in reports

Determines which types of solids will be present in command reports. Each solid belongs to one of four types: sheet metal, poor sheet metal, non sheet metal or standard part component solid. Sheet metal and poor sheet metal solids are always present in the reports.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Non sheet metal solids 2: Standard part component solids

20.50 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR system variable

20.50.1 Color of the attributes layer

Defines a color which will be assigned to layer containing attributes after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	1 to 255
Standardwert:	7

20.51 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT system variable

20.51.1 Height of the text

Height of the text from Attributes Layer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

20.52 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable

20.52.1 Type of the text height

Determines type of the text height: bounding box ratio or absolute value.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Bounding box ratio 1: Absolute value

20.53 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable

20.53.1 Color of the bend annotations text layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend annotations after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	5

20.54 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT system variable

20.54.1 Height of the text

Height of the text from Bend Annotation Text Layer.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

20.55 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE system variable

20.55.1 Type of the text height

Determines type of the text height: bounding box ratio or absolute value.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Bounding box ratio 1: Absolute value



20.56 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR system variable

20.56.1 Color of the bend up lines layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend up lines after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	1

20.57 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE system variable

20.57.1 Linetype of the bend up lines layer

Determines the linetype of the bend up lines layer entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.58 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT system variable

20.58.1 Lineweight of the bend up layer

Determines the lineweight of the bend up layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 211
Standardwert:	-3



20.59 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR system variable

20.59.1 Color of the bend down lines layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bend down lines after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	1

20.60 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE system variable

20.60.1 Linetype of the bend down lines layer

Determines the linetype of the bend down lines layer entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable

20.61.1 Lineweight of the bend down layer

Determines the lineweight of the bend down layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 211



Standardwert:	-3
---------------	----

20.62 SMCOLORBEND system variable

20.62.1 Bend relief feature color

Visual color of entities related to bend reliefs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FFDC50

20.63 SMCOLORBENDRELIEF system variable

20.63.1 Bend relief feature color

Visual color of entities related to bend reliefs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

20.64 SMCOLORBEVEL system variable

20.64.1 Bevel feature color

Visual color of entities related to bevels.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296



20.65 SMCOLORCORNERRELIEF system variable

20.65.1 Corner relief feature color

Visual color of entities related to corner reliefs.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

20.66 SMCONTOURLAYERLINETYPE system variable

20.66.1 Linetype of the contour layer

Determines the linetype of the contour layer entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.67 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT system variable

20.67.1 Lineweight of the contour layer

Determines the lineweight of the Contour layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 211
Standardwert:	30



20.68 SMCONTOURSLAYERCOLOR system variable

20.68.1 Color of the contour layer

Defines a color which will be assigned to layer in 2D dxf containing unfolded geometry after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	7

20.69 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE system variable

20.69.1 Maximal angle of bevel

Determines maximal angle of bevel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 90
Standardwert:	80

20.70 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE system variable

20.70.1 Minimal angle of bevel

Determines minimal angle of bevel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 90



Standardwert:	1
---------------	---

20.71 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES system variable

20.71.1 Prefer form features to flanges and bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by single form feature or set of flanges and bends (i.e. bridge-like insert on large flange).

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Off 1: On

20.72 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES system variable

20.72.1 Prefer hem features to flanges and bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by single hem feature or by bend and flange.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Off 1: On

20.73 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES system variable

20.73.1 Prefer zero bend features to wrong bends

Controls which set of features has to be recognized on solid faces if they can be described by zero bend feature or by wrong bend feature.

Nur-BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Off 1: On

20.74 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES system variable

20.74.1 Recognize holes

If turned on, holes on the flanges will be recognized as features.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Off 1: On

20.75 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES system variable

20.75.1 Recognize rib control curves

Controls recognition of 2D control curves for rib features.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Off 1: On



20.76 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE system variable

20.76.1 Type of deviation of wrong feature thickness

Determines whether deviation value is treated as ratio to model thickness or absolute value.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Thickness ratio 1: Absolute value

20.77 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE system variable

20.77.1 Deviation value of wrong feature thickness

Determines allowed deviation between model thickness of given wrong feature.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1e6
Standardwert:	0.2

20.78 SMDEFAULTKFACTOR system variable

20.78.1 K-Factor value

Sets location ratio of the neutral surface, for example surface not stretched or squeezed when the sheet is bent, to the material thickness. Value ranges from 0 for internal bend radius to 1 for the external bend radius. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0.27324

20.79 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION system variable

20.79.1 Hem relative bend deduction value

Sets relative to thickness bend deduction value used for closed hem unfolding. Value ranges from 0 which leads to hem lengthening to 10 which means shortening bend zone by a value equal to $8 * \text{thickness}$. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 10
Standardwert:	2.4

20.80 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE system variable

20.80.1 Form feature unfolding mode

Determines appearance of form features in unfolded part. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0: Keep 1: Remove 2: Project 3: Contour 4: Symbol



20.81 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE system variable

20.81.1 Bend line extent type

Determines if bend line extent is thickness ratio or absolute value. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Thickness ratio 2: Absolute value

20.82 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE system variable

20.82.1 Bend line extent value

Controls how much bend lines stretch out of contour (if the value is positive), do not reach it (if the value is negative), or just touch it (if the value is zero). Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1000000 to 1000000
Standardwert:	0.25

20.83 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE system variable

20.83.1 Bevel unfolding mode

Determines appearance of bevels in unfolded part. Value will be used to initialize sheet metal settings in the document.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keep 1: Remove 2: Annotate

20.84 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY system variable

20.85 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH system variable

20.86 SMFORMFEATURESUPCOLOR system variable

20.86.1 Color of the form features up layer

Defines a color which will be assigned to layer containing form features after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	6

20.87 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE system variable

20.87.1 Linetype of the form features up layer

Determines the linetype of the form feature layer entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS



20.88 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR system variable

20.88.1 Color of the form features down layer

Defines a color which will be assigned to layer containing form features after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	6

20.89 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT system variable

20.89.1 Lineweight of the form features up layer

Determines the lineweight of form feature layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 211
Standardwert:	-3

20.90 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE system variable

20.90.1 Linetype of the form features down layer

Determines the linetype of the form feature layer entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS



20.91 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT system variable

20.91.1 Lineweight of the form features down layer

Determines the lineweight of form feature layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 211
Standardwert:	-3

20.92 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT system variable

20.92.1 Heal coincident junction faces

Controls recognition of junction design with coincident faces and its conversion to regular junctions

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

20.93 SMOOTHMESHCONVERT system variable

20.93.1 Mesh conversion mode

Specifies mesh to 3d solid or surface conversion mode, used by commands CONVTOSOLID or CONVTOSURFACE. Currently we support conversion only to faceted models, so values 0 and 1, corresponding to conversion to smooth models, are not accessible.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	2 to 3



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: Conversion result is faceted and optimized 3: Conversion result is faceted and not optimized

20.94 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION system variable

20.94.1 Hole parametrization

Controls parametrization for straight holes. If **Convert holes to array** is on, holes on flanges will be checked to be grouped into parametric rectangular array. If **Parametrize holes** is on, holes which are not included to arrays will be constrained.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 to 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Does not parametrize holes 1: Parametrize holes 2: Convert holes to array

20.95 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE system variable

20.95.1 Merge lofted bends

If turned on, adjacent lofted bends with tangential connection will be merged to single lofted bend.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



20.96 SMSMARTFEATURES system variable

20.96.1 Automatically update sheet metal features

Controls whether sheet metal features are rebuilt automatically when sheet metal commands have been executed. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Allow rebuilding sheet metal features 2: Allow automatic edges imprint after rebuild 4: Allow automatic creation of junctions after creating bends

20.97 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT system variable

20.97.1 Ambiguous input behavior

Controls command behavior to resolve situations when command can't univocally deduce face or entity to which input point or 2D curve relates to.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Prompt user 1: Command fail

20.98 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION system variable

20.98.1 Convert bend to junction

If enabled, split turns corner residue bend after split to junction.



Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

20.99 SMSPLITHEALCOINCIDENT system variable

20.99.1 Heal coincident miter faces

Controls appearance of coincident miter faces healing option in command prompt.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

20.100 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT system variable

20.100.1 Orthogonal bend split

Determines split behavior when split curve touches bend. If enabled, split direction for bend will be orthogonal to bend axis. If disabled, split direction will be tangential to split curve.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

20.101 SMTARGETCAM system variable

20.101.1 Target CAM

Defines a target CAM system for processing sheet metal parts unfolded with BricsCAD using SmUnfold command.

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

20.102 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR system variable

20.102.1 Color of the overall dimensions annotations layer

Defines a color which will be assigned to layer containing overall dimensions annotations after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	3

20.103 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE system variable

20.103.1 Linetype of the overall annotation layer

Determines the linetype of the overall annotation layer entities.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

20.104 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT system variable

20.104.1 Lineweight of the overall annotation layer

Determines the lineweight of bend annotation layer. Values between -3 and 211 are accepted. -1=ByLayer, -2=ByBlock, -3=Default

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 211
Standardwert:	-3

20.105 SMBEVELFEATURECOLOR system variable

20.105.1 Color of the bevel features layer

Defines a color which will be assigned to layer containing bevel features after SmUnfold and SmExport2d.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	6

20.106 SNAPANG Systemvariable

20.106.1 Fang Winkel

Definiert die Rotation des Fang, Raster und Fadenkreuz für das aktuelle Ansichtsfenster relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

20.107 SNAPBASE system variable

20.107.1 Snap base

Specifies the origin point of snap and grid in the current viewport relative to the current UCS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0,0
---------------	-----

20.108 SNAPCOLOR system variable

20.108.1 Snap color (Obsolete)

Replaced by SNAPMARKERCOLOR.

Nur-BricsCAD

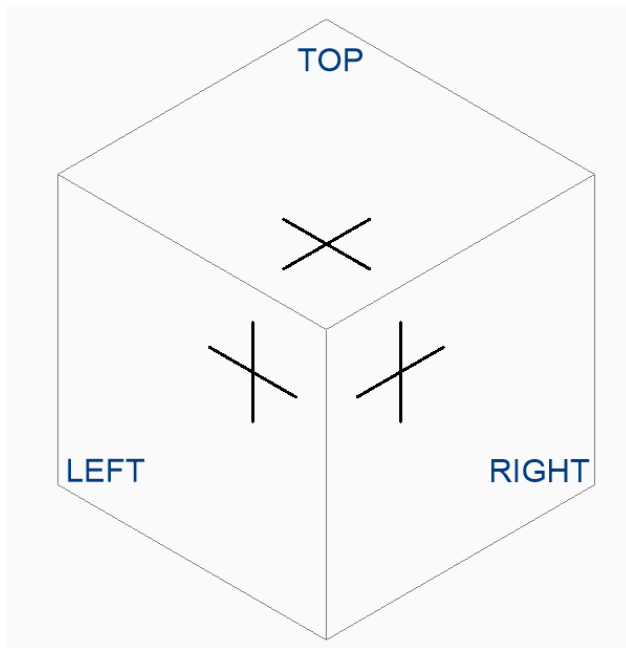
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

20.109 SNAPISOPAIR system variable

20.109.1 Snap isometric pair

Specifies the current viewport's isometric plane (left, top or right), used if SNAPSTYL is isometric. Press **F5** function key to set the appropriate drawing plane: **Left**, **Top** or **Right**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Left 1: Top 2: Right



20.110 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

20.110.1 Fang Markierungs Farbe

Einstellung der Farbe für die Fang Markierung. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	20

20.111 SNAPMARKERSIZE system variable

20.111.1 Snap marker size

Specifies the size of the snap marker.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	6
---------------	---

20.112 SNAPMARKERTHICKNESS system variable

20.112.1 Snap marker thickness

Specifies the thickness of the snap marker.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	2

20.113 SNAPMODE system variable

20.113.1 Snap mode

Toggles snap On or Off for the current viewport. This setting is overridden when SNAPTTYPE is set to **Adaptive Grid Snap**.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Snap off (for current viewport) On (1): Snap on (for current viewport)

20.114 SNAPSIZ system variable

20.114.1 Snap size (Obsolete)

Replaced by SNAPMARKERSIZE.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



20.115 SNAPSTYL Systemvariable

20.115.1 Fang Stil

Legen fest ob der Fang-Stil für das aktuelle Ansichtsfenster rechtwinklig oder isometrisch ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang

20.116 SNAPTHICKNESS system variable

20.116.1 Snap thickness (Obsolete)

Replaced by SNAPMARKERTHICKNESS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

20.117 SNAPTTYPE system variable

20.117.1 Snap type

Specifies the snap type for the current viewport: grid snap, polar snap or adaptive grid snap.

During **Adaptive Grid Snap**, the snap spacing is calculated depending on the ratio of the current drawing units per displayed pixel and the AdaptiveGridStepSize setting. This option overrides SNAPMODE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Grid snap 1: Polar snap 2: Adaptive Grid Snap
-----------------	--

20.118 SNAPUNIT Systemvariable

20.118.1 Fang Einheit

Definiert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters und gibt den Abstand zwischen den Fangpunkten an. Wenn SNAPSTYL den Wert 1 hat (isometrischer Fang), passt sich der SNAPUNIT X-Wert automatisch an den isometrischen Fang an. Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5

20.119 SOLIDCHECK system variable

20.119.1 Solid check

Toggles the 3D solid validation for the current BricsCAD session.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Solid validation off On (1): Solid validation on

20.120 SORTENTS system variable

20.120.1 Sort entities

Specifies the entity display sort order. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 to 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Off 1: Entity selection 2: Entity snap 4: Redraws 8: Mslide slide creation 16: Regens 32: Plotting 64: PostScript output

20.121 SPAADJUSTMODE system variable

20.121.1 Adjust mode

The adjustment mode is used for triangle smoothing. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: None (Leave everything alone) 1: Non grid (Adjust points surrounded by triangles by moving nodes in the center of surrounding nodes) 2: All (Also adjusts grid nodes)

20.122 SPACHECKLEVEL system variable

20.122.1 Check level

Check level used in AUDIT and SOLIDEDIT for checking ACIS entities. Value 10 is the lowest, used for fast checking. Value 70 is the maximum, used for comprehensive time consuming check. Audit is used to repair drawings that are open. SolidEdit edits the faces, edges and bodies of 3D solids and 2D regions. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 70
Standardwert:	10
Mögliche Werte:	<p>0: Basic transformation consistency, basic pointer and fatal topology checks.</p> <p>10: Basic geometry checks. Cellular topology checks.</p> <p>20: Data sharing checks. Face area and loop orientation check. Medium checks of curve geometry.</p> <p>30: General surface checks. Check for sliver faces.</p> <p>40: Degenerate spline surface check. Compatibility check between surface and pcurve's surface. Check that COEDGE has a partner on a single-sided face.</p> <p>50: Body containment checks. Compatibility check between pcurve location and (non-tolerant) coedge location.</p> <p>60: Convexity points check.</p> <p>70: Lump and shell containment checks. Face-face intersection checks. Curve parametrization check.</p>

20.123 SPAGRIDASPECTRATIO system variable

20.123.1 Grid aspect ratio

Grid aspect ratio specifies the approximate aspect ratio of each cell in the grid. If the value is close to 1, then the cell is close to a square. This does not guarantee the aspect ratio of the facet, which may consist of only a part of a cell. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0



20.124 SPAGRIDMODE system variable

20.124.1 Grid mode

Specifies how grids are used in the mesh process. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: No grids at all 1: Grids in interior 2: Allow grid to divide model edges 3: Grid only in one direction, u or v

20.125 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

20.125.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Definiert die maximale Länge einer Facettenseite. Der empfohlene und voreingestellte Wert von 0 ermöglicht es der Software, einen optimalen Wert zu ermitteln und zu verwenden. Die Angabe einer zu kleinen Länge kann zu hoher Speicherbelegung und schlechter Performanz führen. Diese Variable wird ignoriert, wenn SPAUSEFACETRES verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.126 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

20.126.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Maximale Rasterlinien definieren die maximale Anzahl von Raster Unterteilungen. Dadurch wird verhindert, dass die Facetten-Daten von einer Fläche zu groß werden. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.



Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	512

20.127 SPAMINUGRIDLINES system variable

20.127.1 Minimum number of U grid lines

Specifies the minimum number of U grid lines. At least this number of grid lines are generated in U direction. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

20.128 SPAMINVGRIDLINES system variable

20.128.1 Minimum number of V grid lines

Specifies the minimum number of V grid lines. At least this number of grid lines are generated in V direction. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

20.129 SPANORMALTOL Systemvariable

20.129.1 Normalen Toleranz

Die Normalen Toleranz gibt die maximale Normalen Abweichung zwischen zwei Senkrechten auf zwei benachbarten Facettenknoten in Grad an. Der richtige Wert ist in der Regel unabhängig von der



Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	15.0

20.130 SPASURFACETOL Systemvariabel

20.130.1 Oberflächen Toleranz

Die Oberflächentoleranz gibt den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Fläche an. Der richtige Wert ist von der Modellgröße abhängig. Diese Variable wird bei der Ausgabe nach STL und PDF ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

20.131 SPATRIANGMODE system variable

20.131.1 Triangulation mode

Triangulation mode identifies what portion of the mesh is to be triangulated. This variable is ignored if FACETRES is used. Spa is short for Spatial, the maker of ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 5
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: No triangulation 1: Triangulate everywhere 2: Triangulate against the boundary 3: Also triangulate first grid level 4: Triangulate to 3 levels of fringe 5: Triangulate to 4 levels of fringe
-----------------	---

20.132 SPAUSEFACETRES Systemvariable

20.132.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Definiert, ob die Systemvariable FACETRES anstelle der normalen Toleranz verwendet wird. Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

20.133 SPLFRAME system variable

20.133.1 Spline frame

Specifies whether the control frame for helixes.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display control frame for helixes. On (1): Display control frame for helixes.

20.134 SPLINESEGS Systemvariable

20.134.1 Spline Segmente

Definiert wieviele Linien Segmente für spline-angepasste Polylinien erzeugt werden sollen (Spline Option beim Befehl PEDIT). Werte zwischen -32768 und 32768 werden akzeptiert. Mit einem negativen Wert wird



eine angepasste-Kurve erzeugt. Eine angepasste-Kurve besteht aus Bogen-Segmente, so ergibt sich eine glattere Kurve, aber beim Generieren dauert es länger.

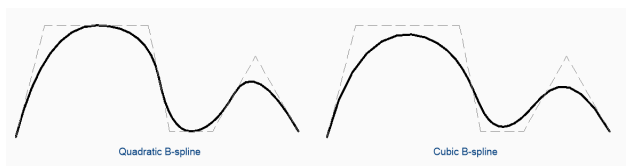
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-32768 bis 32768
Standardwert:	8

20.135 SPLINETYPE Systemvariable

20.135.1 Spline-Typ

Spezifiziert welcher Kurven Typ zur Erzeugung von Splines durch den Befehl PEDIT benutzt werden soll: Quadratische B-Splines oder Kubische B-Splines.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 6
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline



20.136 SRCHPATH system variable

20.136.1 Support file search path

Specifies the folder(s) in which BricsCAD should look for text fonts, customization files, plug-ins, drawings to insert, linetypes, and hatch patterns that are not in the current folder. Search paths are separated by semicolons (;).

Nur-BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

20.137 SSFOUND system variable

20.137.1 Sheet set found

Displays the sheet set file name and path that is associated with the current drawing file (if it is currently open).

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

20.138 SSLOCATE system variable

20.138.1 Sheet set locate

Specifies whether BricsCAD will try to locate and open a sheet set for the drawing that is being opened.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't open a drawing's sheet set with the drawing On (1): Open a drawing's sheet set with the drawing

20.139 SSMAUTOOPEN Systemvariable

20.139.1 Plan-Satz Manager automatisch öffnen

Steuert, ob der BricsCAD Plan-Satz Manager angezeigt wird, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die einem Plan-Satz zugeordnet ist. SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, um den Plan-Satz automatisch anzuzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plan-Satz Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plan-Satz Manager automatisch

20.140 SSMPOLLTIME system variable

20.140.1 Sheet set manager poll time

Specifies the time interval between automatic refreshes of the status data in a sheet set.

SSMSHEETSTATUS must be set to 2 for the timer to operate.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	10 to 600
Standardwert:	15

20.141 SSMSHEETSTATUS system variable

20.141.1 Sheet set manager status

Specifies how the status data in a sheet set is refreshed.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Don't automatically refresh status 1: Refresh status when sheet set is loaded or updated 2: Refresh status when sheet set is loaded or updated, and at time interval by SSMPOLLTIME

20.142 SSMSTATE system variable

20.142.1 Sheet set manager state

Specifies if the Sheet Set Manager is active or not.



Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sheet Set Manager is not active 1: Sheet Set Manager is active

20.143 STACKPANELTYPE system variable

20.143.1 Stack panel type

Style of stacked docking panel containers.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 to 2
Mögliche Werte:	0: Fixed resizable panelset with horizontal text tab buttons 1: Flyout panelset with an icon tab strip 2: Collapsible panelset with vertical icon tab buttons (unless docked at top or bottom)

20.144 STAMPFONTSIZE Systemvariable

20.144.1 Schrift Größe

Legt die Schriftgröße für den Plot-Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	0.2
---------------	-----

20.145 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

20.145.1 Schrift Stil

Legt den Schrift-Stil für den Plot Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Arial

20.146 STAMPFOOTER system variable

20.146.1 Footer

Specifies the footer for the plot stamp.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

20.147 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

20.147.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Gibt den Versatz der Plot-Stempelfußzeile von der linken Seite des druckbaren Bereichs an.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0



20.148 STAMPFOOTEROFFSETY system variable

20.148.1 Stamp footer Y offset

Specifies the offset of the plot stamp footer from the bottom of the printable area.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.149 STAMPHEADER Systemvariable

20.149.1 Kopfzeile

Legt die Kopfzeile für den Plot-Stempel fest.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

20.150 STAMPHEADEROFFSETX system variable

20.150.1 Stamp header X offset

Specifies the offset of the plot stamp header from the left of the printable area.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.151 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

20.151.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Gibt den Versatz des Plot-Stempelkopfzeile vom oberen Rand des druckbaren Bereichs an.

Nur-BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

20.152 STAMPUNITS system variable

20.152.1 Units

Specifies units in which the font size of the plot stamp is displayed.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeters

20.153 STARTUP system variable

20.153.1 Startup

Specifies the display of the Create New Drawing and Startup dialog boxes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Display the Select Template dialog box, or use a default drawing template file (set in the BASEFILE system variable) 1: Display the Startup and the Create New Drawing dialog boxes 2: Display the Start page 3: Display the Start page (with ribbon preloaded)



20.154 STARTUPTODAY system variable

20.154.1 Startup today (Obsolete)

Specifies whether or not the Today window is used.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Display Traditional startup dialog box On (1): Display Today window

20.155 STATUSBAR system variable

20.155.1 Window status bar

Specifies the display of the status bar. The only reason to turn off the status bar is to gain a bit more drawing area. It is far more useful to leave it on.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show status bar On (1): Show status bar

20.156 STEPSIZE system variable

20.156.1 Step size

Specifies the size of each step, in drawing units, in walk or fly mode.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1e-6 to 1e+6
Standardwert:	50.0



20.157 STEPSPERSEC system variable

20.157.1 Steps per second

Specifies the number of steps taken per second in walk or fly mode.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 to 30.0
Standardwert:	24.0

20.158 STLPOSITIVEQUADRANT system variable

20.158.1 STL export coordinates adjustment

Move coordinates to all-positive octant.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Off 1: On

20.159 STRUCTUREDISPLAYMODE system variable

20.159.1 Structure Display Mode

Specifies how items in Structure Tree are organized.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: By type 1: By entity
-----------------	----------------------------

20.160 STRUCTURETREECONFIG system variable

20.160.1 Structure Tree Configuration

Name of the active Structure Tree configuration file. SRCHPATH is used for finding the file. Loading a different CST file than the default file changes the way that the STRUCTUREPANEL command presents drawing data.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	"default.cst"

20.161 SURFTAB1 Systemvariable

20.161.1 Oberflächen Aufstellung 1

Definiert die Anzahl der Tabulatoren die für REGELOB und TABOB erzeugt werden sollen. Es wird auch die Maschen-Dichte in M Richtung für REVSURF und EDGESURF definiert. Definiert die Maschen Dichte in N Richtung für ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Steuert die Systemvariable SURFTAB1 die Anzahl der Segmente der rotierten Oberfläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.162 SURFTAB2 system variable

20.162.1 Surface tabulation 2

Specifies the mesh density in the N direction for REVSURF and EDGESURF. The SURFTAB2 variable controls the number of segments of each arc segment in the revolved entity.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.163 SURFTYPE system variable

20.163.1 Surface-fitting type

Specifies the surface-fitting type to be used when the Smooth option of the PEDIT command is executed.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 to 8
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratic B-spline surface 6: Cubic B-spline surface 8: Bezier surface

20.164 SURFU system variable

20.164.1 Surface U

Specifies the surface density in the M direction and the U isolines density on surface entities when the Smooth option of the PEDIT command is executed.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.165 SURFV system variable

20.165.1 Surface V

Specifies the surface density in the N direction and the V isolines density on surface entities when the Smooth option of the PEDIT command is executed.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

20.166 SVGBLENDEDGRADIENTS system variable

20.166.1 Svg Blended Gradients

Use blended gradients for complex gradient fill. The use of complex gradient fills makes the file size larger.
Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't use blended gradients. On (1): Use blended gradients.

20.167 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION system variable

20.167.1 Svg Default Image Extension

Specifies the default extension for images.
Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.png

20.168 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

20.168.1 SVG generische Schriftfamilie

Schriftart zum Ersetzen, wenn die entsprechende Schriftart fehlt.

Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial



- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman
- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: sans-serif 1: serif 2: cursive 3: fantasy 4: monospace

20.169 SVGIMAGEBASE Systemvariable

20.169.1 SVG Bild-Basispfad

Pfad in den die zu kopierenden Bilder geschrieben werden (wenn nicht der absolute Dateipfade in die SVG geschrieben wird).

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

20.170 SVGIMAGEURL system variable

20.170.1 Svg Image Url

Prefix, to prepend to image name (eg: "http://www.mysite.com/images/", or "to/images/").

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen



20.171 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

20.171.1 SVG Linie-Stärken Skalierung

Größe an Pixel in Geräteeinheiten, die für die Skalierung von Linienstärken verwendet wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

20.172 SVGOUTPUTHEIGHT system variable

20.172.1 Svg Output Height (in pixels)

Output Height (in pixels).Valid only if SVGSCALEFACTOR is zero.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	768

20.173 SVGOUTPUTWIDTH system variable

20.173.1 Svg Output Width (in pixels)

Output Width (in pixels).Valid only if SvgScaleFactor is zero.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1024

20.174 SVGPRECISION Systemvariable

20.174.1 SVG Floating-Point Genauigkeit

Definiert die Genauigkeit in Form von Nachkommastellen in Doubles (wie in printf("%.9g",...) - 9 Ziffern).



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6

20.175 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

20.175.1 Svg Skalierungsfaktor

1 Zeichnungseinheit = X Svg-Pixel.

Wird dieser Wert auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die Seitengröße SvgOutputWidth x SvgOutputHeight passt.

Bei einem positiven Wert wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie dem gewünschten Maßstab entspricht, wenn eine Zeicheneinheit der angegebenen Anzahl von SVG-Pixeln entspricht.

Z. B. $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$ - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 dwg Einheit in 1 mm Svg.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis
Standardwert:	0.0

20.176 SYSCODEPAGE system variable

20.176.1 System code page

Displays the system code page, determined by the operating system.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



21. T

21.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

21.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel

Definiert die Höhe des Dokumenten Registersteuerelements in Pixel.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	25

21.2 TABMODE system variable

21.2.1 Tablet mode

Specifies the use of a tablet. Use the TABLET command for configuring a tablet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Command selection mode On (1): Digitizing mode

21.3 TABSFIXEDWIDTH system variable

21.3.1 Tabs fixed width (Mac & Linux)

With this style, all tabs have the same width On/Off.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Off (0): All tabs have fixed width off On (1): All tabs have fixed width on
-----------------	--

21.4 TARGET system variable

21.4.1 Target

Specifies the current viewport's location of the target point.

Read-only

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

21.5 TDCREATE Systemvariable

21.5.1 Zeit/Datum erzeugt

Zeigt die Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung erstellt wurde (im julianisch Tag Format).

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.6 TDINDWG system variable

21.6.1 Time/Date in drawing

Shows the total editing time of the current drawing in days. Format: >number of days<.>decimal fraction of a day<

Read-only

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.7 TDUCREATE Systemvariable

21.7.1 Zeit / Datum Universal erstellen

Zeigt die universelle Uhrzeit und das Datum an dem die Zeichnung erstellt wurde (im julianisch Tag Format).



nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.8 TDUPDATE system variable

21.8.1 Time/Date update

Shows the local time and date the drawing was last saved or updated (in Julian Day format).

Read-only

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.9 TDUSRTIMER Systemvariable

21.9.1 Zeit/Datum Benutzerzeit

Zeigt den vom Benutzer abgelaufenen Timer an. Sie können den Timer mit dem TIME-Befehl starten, stoppen und zurücksetzen.

nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

21.10 TDUUPDATE system variable

21.10.1 Time/Date universal update

Shows the universal time and date the drawing was last saved or updated (in Julian Day format).

Read-only

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



21.11 TEMPLATEPATH system variable

21.11.1 Template path

Specifies the path to the Templates folder.

Nur-BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

21.12 TEMPPREFIX Systemvariable

21.12.1 Temporär Pfad

Enthält den Ordner Namen der temporären Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

21.13 TEXTANGLE system variable

21.13.1 Text angle

Stores the angle of the last added text entity.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

21.14 TEXTED system variable

21.14.1 Text editor for single line text entities

Specifies the type of the editor to work with single line text entities.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: in-place editor 1: pop up dialog 2: in-place editor with repeated input

21.15 TEXTEDITMODE system variable

21.15.1 Text edit mode

Specifies whether text editing commands (DDEDIT) automatically repeat entity selection or not.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Multiple edit mode (command repeats until canceled) 1: Single edit mode (command ends after editing one text entity) 2: Automatic edit mode (single if editing preselected text, multiple otherwise)

21.16 TEXTEVAL Systemvariable

21.16.1 Text Auswertung

Spezifiziert die Verarbeitungsmethode für Befehlszeilentextstrings. Wenn die Systemvariable TextEval auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:

Text: (* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung ($\pi \times 2$) wird als Text dargestellt: 6.283185

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder '!' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, als auch für nichtausführbare reine Text Eingaben
-----------------	---

21.17 TEXTFILL system variable

21.17.1 Text fill

Specifies whether TrueType fonts are either filled or outlined when exporting with the PSOUT command and in renderings.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Display text as outlines 1: Display text as filled images

Filled Text Outlined Text Filled text
Outlined text

21.18 TEXTQLTY system variable

21.18.1 Text quality (Mac & Linux)

Specifies the smoothness of TrueType fonts for plotting and rendering.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 100
Standardwert:	50



Mögliche Werte:	0: No effort to refine the smoothness of the text 100: Maximum effort to smooth text characters
-----------------	--

21.19 TEXTSIZE Systemvariable

21.19.1 Schriftgröße

Spezifiziert die Vorgabe-Höhe für neue Text-Objekte. TEXTSIZE hat keine Auswirkungen, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.5

21.20 TEXTSTYLE Systemvariable

21.20.1 Text Stil

Speichert den Namen des aktuellen Textstils.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

21.21 TEXTUREMAPPATH system variable

21.21.1 Texture map path

Specifies the path(s) to the texture maps folder(s).

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

21.22 THICKNESS system variable

21.22.1 Thickness

Stores the current 3D thickness.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

21.23 THUMBSIZE Systemvariable

21.23.1 Thumbnail-Vorschau Bildgröße

Definiert die maximale Größe für generierte Vorschaubilder in Pixel an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

21.24 TILEMODE system variable

21.24.1 Tile mode

Activates the Model tab or the most recently used layout tab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Activate last active layout tab (paper space) 1: Activate Model tab
-----------------	---

21.25 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

21.25.1 Kachel Modus Licht synch

Spezifiziert die Synchronisierung der Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Model-Bereiches. (Nur für den internen Gebrauch)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren

21.26 TIMEZONE Systemvariable

21.26.1 Zeitzone

Legt die Zeitzone für die Sonne in der Zeichnung fest. Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-12000 bis 13000
Standardwert:	-8000



Mögliche Werte:

-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West
-11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa
-10000: (GMT-10:00) Hawaii
-9000: (GMT-09:00) Alaska
-8000: (GMT-08:00) Pacific time (US & Kanada); Tijuana
-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA & Kanada)
-7001: (GMT-07:00) Arizona
-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan
-6000: (GMT-06:00) Central Time (US & Kanada)
-6001: (GMT-06:00) Mittelamerika
-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey
-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan
-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US & Kanada)
-5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost)
-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito
-4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada)
-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz
-4002: (GMT-04:00) Santiago
-3300: (GMT-03:30) Neufundland
-3000: (GMT-03:00) Brasilia
-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown
-3002: (GMT-03:00) Grönland
-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic
-1000: (GMT-01:00) Azoren
-1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is.
0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit
1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London
2: (GMT) Casablanca, Monrovia
1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien
1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris
1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag
1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb
1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika
2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk
2001: (GMT+02:00) Bukarest
2002: (GMT+02:00) Kairo
2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria
2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna
2005: (GMT+02:00) Jerusalem
3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd
3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad
3002: (GMT+03:00) Bagdad
3003: (GMT+03:00) Nairobi
3300: (GMT+03:30) Teheran
4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat
4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan
4300: (GMT+04:30) Kabul
5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg
5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent
5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi
5450: (GMT+05:45) Kathmandu
6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk
6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka
6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura
6300: (GMT+06:30) Rangoon



21.27 TOOLBARMARGIN system variable

21.27.1 Toolbar margin

Margin, in pixels, separating rows of toolbar buttons.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 63
Standardwert:	0

21.28 TOOLBUTTONSIZE system variable

21.28.1 Tool button size

Specifies the size of the toolbar buttons.



Abbildung 7: Small



Abbildung 8: Large



Abbildung 9: Extra Large

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Small buttons 1: Large buttons 2: Extra-large buttons
-----------------	--

21.29 TOOLICONPADDING system variable

21.29.1 Tool icon padding

Size, in pixels, of blank space around toolbar icons

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 to 15
Standardwert:	0

21.30 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

21.30.1 Werkzeugpaletten Pfad

Definiert den/die Pfad(e) für den/die Ordner der Werkzeugpaletten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

21.31 TOOLTIPDELAY system variable

21.31.1 Tooltip delay

Specifies the delay after which tooltips appear (in milliseconds).

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to
Standardwert:	500



21.32 TOOLTIPS system variable

21.32.1 Tooltips

Toggles the display of tooltips for toolbars, ribbon, quad and properties.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display tooltips On (1): Display tooltips

21.33 TPSTATE system variable

21.33.1 Tool Palettes bar state

Specifies whether the tool palettes bar is visible or not.

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Tool Palettes bar is invisible 1: Tool Palettes bar is visible

21.34 TRACEWID system variable

21.34.1 Trace width

Specifies the default width for new traces.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



21.35 TRACKPATH system variable

21.35.1 Track path

Specifies the display of polar and entity snap tracking paths.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Display full-screen entity snap tracking path 1: Display entity snap tracking path only between the alignment point and the From point to the cursor location 2: Do not display polar tracking path 3: Do not display polar or entity snap tracking paths

21.36 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

21.36.1 Transparenz Anzeige

Definiert, ob die Objekt-Transparenz, bei der Anzeige am Bildschirm aktiviert ist

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

21.37 TRAYICONS system variable

21.37.1 Tray icons

Toggles the display of notification icons in the status bar.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Off (0): Don't display tray On (1): Display tray
-----------------	---

21.38 TRAYNOTIFY system variable

21.38.1 Tray notify

Toggles the display of notification balloons for the running services in the status bar tray.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't display notifications On (1): Display notifications

21.39 TRAYTIMEOUT system variable

21.39.1 Tray timeout

Specifies the display time (in seconds) for service notifications.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 60
Standardwert:	0

21.40 TREEDEPTH system variable

21.40.1 Tree depth

Specifies the maximum number of times the index can be divided into branches to enhance performance. When set to zero, entities are always processed in database order, with no performance benefit from spatial indexing.

When set to a positive value, spatial indexing is applied and supports up to five digits. The first three digits are for model space and the remaining digits are for paper space.



When set to a negative value, the Z coordinates of all entities are ignored, whether in model space or paper space. Because z coordinates are ignored, a negative value is most appropriate and efficient for 2D drawings.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3020
Mögliche Werte:	0: Suppress spatial indexing >0: Apply spatial indexing <0: Ignore Z coordinates

21.41 TREEMAX system variable

21.41.1 Tree maximum

When regenerating a drawing TREEMAX limits the use of memory by limiting the number of nodes in the spatial index (oct-tree). By imposing a fixed limit with TREEMAX, you can load drawings created on systems with more memory than your system and with a larger TREEDEPTH than your system can handle. These drawings, if left unchecked, have an oct-tree large enough to eventually consume more memory than is available to your computer. TREEMAX also provides a safeguard against experimentation with inappropriately high TREEDEPTH values.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10000000

21.42 TRIMMODE Systemvariable

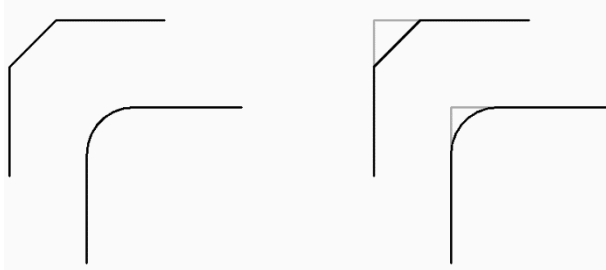
21.42.1 Stutzen Modus

Legt fest ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinen Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stützen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stützen
-----------------	--



21.43 TRUSTEDPATHS Systemvariable

21.43.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien

Ordner, aus denen ausführbare Dateien geladen werden können.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	

21.44 TSPACEFAC Systemvariable

21.44.1 Text Abstand Faktor

Definiert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Faktor der Text Höhe. Werte zwischen 0.25 und 4 werden angenommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0.25 bis 4.0
Standardwert:	1.0



21.45 TSPACETYPE system variable

21.45.1 Text space type

Specifies the type of line spacing used for multiline text.

- At least: adjusts line spacing based on the tallest character(s) in a line.
- Exactly: uses the specified line spacing, regardless of individual character sizes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: At least 2: Exactly

21.46 TSTACKALIGN system variable

21.46.1 Text stack align

Specifies the vertical alignment of stacked text: bottom, center or top.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Align bottom 1: Align center 2: Align top

21.47 TSTACKSIZE system variable

21.47.1 Text stack size

Specifies the percentage at which the stacked text fraction height is relative to the current height of the selected text. Values between 25 and 125 are accepted.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	25 to 125
Standardwert:	70

21.48 TTFTEXT system variable

21.48.1 TrueType Text displaying and printing mode

Flags controlling whether TrueType text is drawn/printed as vectorized graphics or as text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Display text as text 2: Print/preview text as text



22. U

22.1 UCSAXISANG Systemvariable

22.1.1 BKS Achsen Winkel

Einstellung des Vorgabe-Winkels in Grad für die Rotation eines BKS um die X, Y, Z Achse, wenn der BKS Befehl benutzt wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	5 bis 180
Standardwert:	90

22.2 UCSBASE Systemvariable

22.2.1 BKS Basis

Speichert den Namen des BKS, das das senkrechte BKS definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	"WORLD"

22.3 UCSDETECT system variable

22.3.1 UCS detect

Specifies the dynamic UCS. The dynamic UCS is a temporary UCS that is automatically activated when the cursor hovers over a 3D solid's face or 2D entity. A negative value is the same as 0, but helps in storing the earlier value. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 to 3
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	negative: Disable dynamic UCS 1: Enable for faces of 3D solid and regions. 2: Enable for 2D entities
--------------------	--

22.4 UCSFOLLOW system variable

22.4.1 UCS follow

Specifies whether a plan view (A top view zoomed to extents) is generated automatically whenever the UCS changes. It is recommended to switch UCSDETECT off in this case.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't show plan view when changing UCS On (1): Show plan view when changing UCS

22.5 UCSICON System Variable

22.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und die Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert:

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: am Ursprung

22.6 UCSICONPOS system variable

22.6.1 UCS icon position

Specifies the non-origin location of the UCS Icon.

Nur-BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Lower right 1: Lower left 2: Upper right 3: Upper left

22.7 UCSNAME system variable

22.7.1 UCS name

Specifies the name of the UCS for the current viewport in the current working space.

Read-only

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

22.8 UCSORG Systemvariable

22.8.1 BKS Ursprung

Speichert den Ursprung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0



22.9 UCSORTHO system variable

22.9.1 UCS orthographic

Specifies whether or not the related orthographic UCS setting is activated automatically when selecting an orthographic view with the -VIEW command or the LookFrom widget (unless NAVVCUBEORIENT is set to UCS).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): When an orthographic view is selected, don't automatically activate the related orthographic UCS On (1): When an orthographic view is selected, automatically activate the related orthographic UCS

22.10 UCSVIEW system variable

22.10.1 UCS view

Specifies whether or not the current UCS will be saved with a named view.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't save current UCS with named view On (1): Save current UCS with named view

22.11 UCSVP Systemvariable

22.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert). Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)

22.12 UCSXDIR Systemvariable

22.12.1 BKS X-Richtung

Speichert die X-Richtung des aktuellen Koordinaten System's für das aktuelle AFenster.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1,0,0

22.13 UCSYDIR system variable

22.13.1 UCS Y direction

Stores the current coordinate system's Y direction for the current viewport.

Read-only

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,1,0

22.14 UNDOCTL Systemvariable

22.14.1 Zurück-Steuerung

Definiert den Status des ZURÜCK Befehls. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

nur lesen

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv

22.15 UNDOMARKS system variable

22.15.1 Undo marks

Shows the current number of marks placed in the Undo control using the MARK option. The MARK and BACK options are not available if a group is currently active.

Read-only

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.16 UNITMODE Systemvariable

22.16.1 Einheiten Modus

Definiert, wie "Imperiale"-Einheiten angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen

22.17 USECOMMUNICATOR system variable

22.17.1 Use Communicator

Indicates that a Communicator license was activated. If the license is changed, the new level comes into effect after restarting the program.

- 0: no license, Communicator import and export formats are not available.



- 1: trial, runs Communicator in trial mode, expiring after 30 days.
- 2: full, runs the full communicator import-export set.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Not using Communicator 1: Using Communicator Trial 2: Using Communicator

22.18 USERI1 system variable

22.18.1 User integer 1

First of 5 variables that can be used by the user to store integer values.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.19 USERI2 system variable

22.19.1 User integer 2

Second of 5 variables that can be used by the user to store integer values.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



22.20 USERI3 system variable

22.20.1 User integer 3

Third of 5 variables that can be used by the user to store integer values.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.21 USERI4 Systemvariable

22.21.1 Benutzer Ganzzahl 4

Die vierte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.22 USERI5 Systemvariable

22.22.1 Benutzer Ganzzahl 5

Die fünfte von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Ganzzahlenwerte zu speichern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

22.23 USERR1 system variable

22.23.1 User real 1

First of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.24 USERR2 system variable

22.24.1 User real 2

Second of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.25 USERR3 system variable

22.25.1 User real 3

Third of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.26 USERR4 system variable

22.26.1 User real 4

Fourth of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



22.27 USERR5 system variable

22.27.1 User real 5

Fifth of 5 variables that can be used by the user to store real numerical values.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

22.28 USERS1 Systemvariable

22.28.1 Benutzer Zeichenkette 1

Die erste von 5 Variablen, die vom Benutzer verwendet werden können, um Zeichenkettenwerte zu speichern.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.29 USERS2 system variable

22.29.1 User string 2

Second of 5 variables that can be used by the user to store string values.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.30 USERS3 system variable

22.30.1 User string 3

Third of 5 variables that can be used by the user to store string values.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



22.31 USERS4 system variable

22.31.1 User string 4

Fourth of 5 variables that can be used by the user to store string values.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.32 USERS5 system variable

22.32.1 User string 5

Fifth of 5 variables that can be used by the user to store string values.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

22.33 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

22.33.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Definiert, ob ein zusätzlicher Ordner im Dateidialog für die Befehle "Öffnen", "SichAls" und "Einfügen" angezeigt werden soll. (nur Windows-Plattform)

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

22.34 USRTIMER Systemvariable

22.34.1 Benutzer Timer

Zeigt den Benutzer abgelaufenen Timer an. Sie können den Timer mit dem Befehl Zeit starten, stoppen und zurücksetzen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Ein
---------------	-----



23. V

23.1 VBAMACROS Systemvariable

23.1.1 Makros aktivieren

Definiert, ob Makros aktiviert werden, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

23.2 VENDORNAME Systemvariable

23.2.1 Anbieter Name

Zeigt den Anbieter Namen.

Nur-BricsCAD

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"Bricsys"

23.3 VERSIONCONTROLPATH system variable

23.3.1 Version control path

Specifies the path to the current version control directory.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



23.4 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

23.4.1 Version anpassbare Dateien

Aktuelle Version der CUI und PGP Dateien.

nur lesen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

23.5 VIEWCTR Systemvariable

23.5.1 Ansicht Zentrum

Definiert den Mittelpunkt des aktuellen Ansichtsfensters, ausgedrückt in BKS-Koordinaten.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

23.6 VIEWDIR system variable

23.6.1 View direction

Specifies the current viewport's viewing direction, expressed in UCS coordinates.

Read-only

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

23.7 VIEWMODE system variable

23.7.1 View mode

Specifies the current viewport's View mode. The value is stored as a bitcode using the sum of the values of all selected options. If 'Front clip not at eye' (16) is on, the front clip distance (FRONTZ) sets the front clipping plane. If off, the front clipping plane passes through the camera point (vectors behind the camera are not displayed). This flag is ignored if the front-clipping bit (2) is off.

Read-only



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 31
Mögliche Optionen:	0: Turned off 1: Perspective view active 2: Front clipping on 4: Back clipping on 8: UCS Follow mode on 16: Front clip not at eye

23.8 VIEWSIZE Systemvariable

23.8.1 Ansichts Größe

Definiert die Ansichtshöhe, gemessen in Zeichnungseinheiten, für das aktuelle Ansichtsfenster.
nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

23.9 VIEWTWIST Systemvariable

23.9.1 Ansichts Drehung

Spezifiziert den Verdrehungswinkel der Ansicht, gemessen relativ zum WKS, für das aktuelle Ansichtsfenster.
nur lesen

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



23.10 VIEWUPDATEAUTO system variable

23.10.1 Automatically update drawing views

Specifies whether model documentation drawing views are updated automatically when the source model changes. When turned off, the **ViewUpdate** command manually updates the drawing views created by **ViewBase** and **ViewSection** commands. This only works in paper space.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Don't update drawing views automatically On (1): Update drawing views automatically

23.11 VISRETAIN system variable

23.11.1 Visibility retain

Specifies the visibility, color, linetype, lineweight, and, if PSTYLEPOLICY is set to OFF (0), plotstyles of xref-dependent layers. It also specifies whether nested xref path changes are saved.

If Off (0): Changes made to xref-dependent layers in the current drawing are valid in the current session only and are Not saved with the drawing. When the current drawing is reopened, the layer table is reloaded from the reference drawing and the current drawing reflects those settings. The layer settings affected are: On, Off, Freeze, Thaw, Color, Ltype, LWeight, and PStyle (if PSTYLEPOLICY is set to 0).

If On (1): Layer settings are saved with the current drawing's layer table and persist from session to session.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Off, the layer table, as stored in the reference drawing (Xref) takes precedence 1: On, Xref-dependent layer changes made in the current drawing take precedence



23.12 VOLUMEPREC Systemvariable

23.12.1 Volumen Präzision

Legt die Anzahl der Dezimalstellen die für Volumen angezeigt werden, wenn das Volumen-Bit von PROPUNITS aktiviert ist. Wenn negativ, wird LUPREC (Linear Unit Precision) verwendet.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

23.13 VOLUMEUNITS system variable

23.13.1 Volume units

Specifies a list of units used for displaying volumes when the volume bit of PROPUNITS is on. If empty, all volumes are displayed in the current drawing unit. When one or more units are selected in the VolumeUnits dialog box, the program uses the unit that is the best fit. The Format Volume Properties bit of the Property Units variable must be turned on.

Nur-BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"



23.14 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable

23.14.1 Ansichtsfenster maximiert

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist. Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Nur AutoCAD

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert

23.15 VPROTATEASSOC Systemvariable

23.15.1 Ansicht drehen

Erlaube die Drehung der Ansicht in einem Ansichtsfenster, wenn ein Ansichtsfenster gedreht wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein

23.16 VSMAX Systemvariable

23.16.1 Virtueller Bildschirm maximum

Zeigt die Koordinaten des oberen-rechten Eckes des aktuellen AFensters virtuellem Bildschirm.

nur lesen

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



23.17 VSMIN system variable

23.17.1 Virtual screen minimum

Shows the coordinates of the lower-left corner of the current viewport's virtual screen.

Read-only

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

23.18 VTDURATION system variable

23.18.1 View transition duration

Specifies the duration of animated view transitions in milliseconds.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 5000
Standardwert:	750

23.19 VTENABLE Systemvariable

23.19.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Gibt an, ob animierte Ansichtsübergänge für Zoom-/Schwenk- und/oder für Ansichtsrehvorgänge aktiviert sind. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus



23.20 VTFPS Systemvariable

23.20.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Gibt die minimale FPS (Frames pro Sekunde) an, die für die Aktivierung von animierten Ansichtsübergängen erforderlich ist. Das ist standardmäßig 7, was bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 ($=1000/7$) Millisekunden dauern sollte. Wenn der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, wird keine Animation verfügbar sein.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 30
Standardwert:	7



24. W

24.1 WALLWIDTH system variable

24.1.1 Default wall width

Default width of walls, when using BIMQUICKDRAW.

Nur-BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	250 mm / 10"

24.2 WARNINGMESSAGES Systemvariable

24.2.1 Warnmeldungen

Steuert, ob Warnmeldungen in bestimmten Situationen angezeigt werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur-BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1048575



Mögliche Optionen:	1: Auswahl von 3D Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering 2: Ändern von Werkzeug-Eigenschaft im Dialog Anpassen 4: Löschen von benutzerdefinierten Eigenschaft eines Plans 8: Objekt auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschieben 16: Speichern als vorherigen Version unterstützt einige Objekte nicht 32: Erkenne modifiziert Anhänge beim Öffnen der Haupt Zeichnung 64: Anlegen neuer Layer die nicht zum aktuellen Layer-Filter passen 128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet 256: Erweitern der Kategorie Massen im Eigenschaften Panel 512: Löschen von Elementen im Dialog Anpassen 1024: Publizieren: Planliste speichern 2048: Lösche Layouts im Seiten-Einrichtung Explorer 4096: Massen Eigenschaften Berechnung dauert lange 8192: Reihe Bearbeitungs Zustand 16384: Inkompatible Einheiten 32768: Die modifizierte Blockdefinition führt dazu, dass alle zugehörigen Blockreferenzen aktualisiert werden 65536: Eine Datenverbindung hat sich geändert, alle Tabellen, die diese Verbindung verwenden, müssen möglicherweise aktualisiert werden 131072: GRUNDANS Verwendung für Architekturzeichnungen 262144: Erweitern einer geschlossenen Kategorie im Eigenschaften Panel 524288: Eine leere Kategorie wird aus dem Eigenschaften Panel entfernt
--------------------	--

24.3 WHIPARC Systemvariable

24.3.1 Bogendarstellung

Definiert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt werden sollen oder als aneinandergehängte Vektoren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kreise und Bögen als aneinandergehängte Vektoren anzeigen 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen



24.4 WHIPTHREAD Systemvariable

24.4.1 Whip threads

Gibt an, ob das Regen und Neuzeich im Multithreading-Verfahren erfolgen soll, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt. Noch nicht unterstützt. When multithreaded processing is used for redraw operations (value 2 or 3), the order of entities specified with the DRAWORDER command is not guaranteed to be preserved for display but is preserved for plotting. <ph>Wenn die Multithreading-Verarbeitung für NeuZeich Operationen verwendet wird (Wert 2 oder 3), ist die Reihenfolge der mit dem ZEICHREIHENF Befehl angegebenen Elemente für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten. </ph> Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Multithreading-Verarbeitung 1: Regeneration Multithread - Verarbeitung 2: Neuzeichnen Multithread- Verarbeitung

24.5 WINDOWAREACOLOR system variable

24.5.1 Window area color

Specifies the color for window selection areas. In effect only when SELECTIONAREA setting is on.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 to 255
Standardwert:	150

24.6 WIPEOUTFRAME Systemvariable

24.6.1 Abdeck-Rahmen

Bestimmt die Anzeige von Abdeck-Rahmen für Abdeck-Objekte. Wenn 0: Rahmen werden vorübergehend für die Objektauswahl und die Auswahlvorschau angezeigt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

24.7 WMFBKGND Systemvariable

24.7.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund hängt von WMFFOREGND ab Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert

24.8 WMFFOREGND system variable

24.8.1 Windows Meta File foreground

Specifies how the foreground of a WMF (Windows Meta File) or Copy Clip is created and displayed in other applications. WMFFOREGND applies only when WMFBKGND is set to 0.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Off (0): Ensure foreground color is darker than background color On (1): Ensure foreground color is lighter than background color
-----------------	--

24.9 WNDLMAIN system variable

24.9.1 Main window state

Stores the state of the main graphics window.

Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Minimized 2: Maximized

24.10 WNDLSCRL Systemvariable

24.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten auf dem Haupt Grafik Fenster.

Nur-BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen

24.11 WNDLTEXT system variable

24.11.1 Text window state

Stores the state of the text window.



Nur-BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Hidden 1: Normal 2: Minimized 3: Maximized

24.12 WNDPMAIN system variable

24.12.1 Main window top left

Stores the top left position of the main graphics window.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.13 WNDPTEXT Systemvariable

24.13.1 Text Fenster oben links

Speichert die obere linke Position des Text Fensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.14 WNDMAIN Systemvariable

24.14.1 Haupt Fenster Größe

Speichert die Größe des Haupt Grafikfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung



24.15 WNDSTEXT Systemvariable

24.15.1 Text Fenstergröße

Speichert die Größe des Textfensters.

Nur-BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

24.16 WORLDUCS Systemvariable

24.16.1 Welt BKS

Definiert, ob das BKS gleich dem WKS ist.

nur lesen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS

24.17 WORLDVIEW system variable

24.17.1 World view

Specifies whether the current UCS changes to the WCS during DVIEW or VPOINT commands.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: UCS remains unchanged 1: UCS changes to the WCS for the duration of the command; the command input is relative to the current UCS



24.18 WRITESTAT system variable

24.18.1 Write status

Shows the state in which a drawing is opened: read-only or that it can be written to. This variable is used in lisp to determine the write status of drawing.

Read-only

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Off (0): Can't write to the drawing On (1): Can write to the drawing

24.19 WSAUTOSAVE Systemvariable

24.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Gibt an, ob an einem Arbeitsbereich vorgenommene Änderungen automatisch gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

24.20 WSCURRENT Systemvariable

24.20.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



25. X

25.1 XCLIPFRAME system variable

25.1.1 Xref clipping frame

Specifies the display of xref clipping boundaries. The FRAME system variable overrides the XCLIPFRAME setting.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 to 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Hide clipping boundaries 1: Display and plot clipping boundaries 2: Display but do not plot clipping boundaries

25.2 XDWGFADECTL system variable

25.2.1 Xref database fade control

Specifies the fading level for XREF inserts. Non-positive values disable fading.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 to 90
Standardwert:	70

25.3 XEDIT Systemvariable

25.3.1 XRef bearbeitbar

Steuert die direkt Bearbeitung der aktuellen Zeichnung wenn diese von einer anderen Zeichnung referenziert wird.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

25.4 XFADECTL Systemvariable

25.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Stellt das Fading-Niveau für Referenzen ein die direkt bearbeitet werden. Diese Einstellung wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden. Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	50

25.5 XLOADCTL Systemvariable

25.5.1 XRef laden Steuerung

Noch nicht unterstützt. Steuert das Xref bei Bedarf laden und bestimmt, ob eine Kopie oder die ursprüngliche Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt



25.6 XLOADPATH Systemvariable

25.6.1 XRef lade Pfad

Spezifiziert einen Pfad, um temporäre Kopien von bedarfsgesteuerten Xrefs zu speichern (sehen Sie auch bei XRef laden Steuerung).

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

25.7 XNOTIFYTIME system variable

25.7.1 Xnotify time

Specifies a number of minutes between checking for modified xrefs, images and PDF documents. This is if XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY and/or PDFNOTIFY is ON.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 to 10080
Standardwert:	5

25.8 XREFCTL system variable

25.8.1 Xref control

Toggles the creation of external reference log files (XLG) on/off.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Off (0): Don't write log files On (1): Write log files



25.9 XREFNOTIFY Systemvariable

25.9.1 XRef Benachrichtigung

Aktiviert/Deaktiviert die Benachrichtigung über fehlende XRef-Dokumente beim Öffnen der übergeordneten Zeichnung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

25.10 XREFOVERRIDE Systemvariable

25.10.1 XRef Überschreibung

Definiert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

Wenn Aus (0): Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.

Wenn Ein (1): Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	AUS (0): Es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden EIN (1): Es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden



26. Z

26.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

26.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Änderung beim Zoomen, die bei jeder Mausrad Aktion durchgeführt wird, ob vorwärts oder rückwärts. Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann. Werte zwischen 3 und 100 werden akzeptiert. Je höher die Zahl, desto stärker die Veränderung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	3 bis 100
Standardwert:	40

26.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

26.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Maus Rad Zoom Richtung um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Drehen des Rads nach vorne vergrößert; drehen des Rads nach hinten verkleinert 1: Drehen des Rads nach vorne verkleinert; drehen des Rads nach hinten vergrößert